

Priedas Nr. 6 prie UAB „TOP SPORT“
B kategorijos lošimo automatų salono
lošimų organizavimo reglamento

PATVIRTINTA:

2025 m. lapkričio 20 d.

Lošimų priežiūros tarnybos prie LR
Finansų ministerijos direktoriaus įsakymu
Nr. DIE-501

Lošimo automatais „SENAS AUKSAS“ („OLD GOLD“) lošiamų lošimų taisyklės

1. Lošiant automatu „SENAS AUKSAS“ („OLD GOLD“) naudojamos 10 ct, 20 ct, 50 ct, 1 euro ir 2 eurų vertės monetos. Vieno kredito vertė – 0,05 eurų, 10 kreditų – 0,5 eurų.

2. Lošimo automatas „SENAS AUKSAS“ („OLD GOLD“) valdomas spaudžiant jo mygtukus ar atitinkamą, prisilietimui jautraus ekrano vietą (toliau – mygtukas). Užrašai ant mygtukų yra valstybine kalba ir nurodo, kokia automato funkcija bus vykdoma, paspaudus atitinkamą mygtuką.

3. Lošimo automata „SENAS AUKSAS“ („OLD GOLD“) sudaro 18 (aštuoniolika) skirtingų lošimų: „LINKSMASIS JUOKDARYS“ („JOLLY JOKER“), „SENAS LAIKRODIS“ („OLD TIMER“), „KARŠTAS LAIKRODIS“ („HOT TIMER“), „KAZINO 2000“ („CASINO 2000“), „LAUKINIS BULIUS“ („WILD BULL“), NUOSTABUS LAIMĖJIMAS“ („SUPER JACKPOT“), „JUOKDARIO LAIMIKIS“ („JACK WIN“), „BŪGNAI“ („REELS“), „LAIMINGAS ŪKIS“ („LUCKY FARM“), „MAFIJA“ („MAFIA“), „ELFAI“ („ELVES“), „IEŠKOJIMAS“ („QUEST“), „20 LYGIS“ („LEVEL20“), „LAUKINIAI KAULIUKAI“ („WILD‘N DICE“), „MINDĖS KARŠTA KĖDĖ“ („MINDE‘S HOT SEAT“), „MYNDĖ NEŠA KAZINO“ („MYNDE NESA KAZINO“), „MYNDĖ NEKALBA LONDONO KALBA“ („MYNDE NO SPEAK LONDON“), „ŽAIBAS MYNDĖ“ („ZAIBAS MYNDE“).

4. Lošti automatu pradedama pasirinkus vieną iš 3 punkte nurodytų lošimų (paspaudžiamas atitinkamas lošimo pasirinkimo mygtukas arba palietus norimą lošimą jautriame ekrane) bei sukaupus lošėjo pageidaujama kreditų sumą automato kreditų ekrane „KREDITAS“.

5. Įmetus pagedaujama monetų kiekį į lošimo automato monetų priėmimo įrenginį, ekrano laukelyje „KREDITAI“ pasirodo atitinkamas kreditų skaičius. Pvz.: įmetus 1,- euro monetą laukelyje „KREDITAI“ pasirodo skaičius „20“.

6. Sukaupus norimą kreditų sumą automato kreditų ekrane „KREDITAS“, lošėjas turi pasirinkti statymo dydį. Statymo dydis pasirenkamas paspaudus mygtuką „STATYMAS“. Statymo dydis rodomas automatų statymo dydžio ekrane „STATYMAS“.

7. Lošimo metu lošėjas gali papildyti turimų kreditų kiekį, prijungdamas laimėtą kreditų kiekį prie sukauptų kreditų paspaudus mygtuką „PAIMTI“ ir jie parodomi laukelyje „KREDITAI“. Lošėjo kreditų suma bet kuriuo metu gali būti papildyta, įmetant atitinkamo nominalo monetas į lošimo automatą.

8. Pasibaigus kiekvienam lošimui, lošėjas gali papildyti turimų kreditų kiekį tokiu pat principu, kaip nurodyta 5 punkte.

9. Pasirinkus statymo sumą, lošėjas turi paspausti mygtuką „STARTAS“. Lošimo automatas pradeda pagrindinį lošimą. Paspaudus mygtuką „MAX STATYMAS“, parenkamas didžiausias galimas statymas (paskiriama didžiausia galima kreditų suma) ir taip pat pradedamas lošimas. Kreditų ekrane „KREDITAS“ sukaupti kreditai sumažėja pasirinkto statymo sumos dydžiu.

10. Po lošimo algoritmo programoje nustatyto laiko automatas pateikia pirminį lošimo rezultatą laimėjimų ekrane „LAIMĖJIMAS“. Jei išsidėstęs lošimo simbolių derinys nėra laimingas, pagrindinis lošimas pradedamas iš naujo. Tokiu atveju lošėjas pats turi pasirinkti, ar jam lošti iš naujo.

11. Jei lošimo automata lošėjas nori pasirinkti kitą lošimą, jis turi paspausti atitinkamo lošimo mygtuką arba paliesti atitinkamą lošimą jautriame ekrane. Tokiu atveju automatas pereina į lošimo pasirinkimo režimą. Pasirinkęs kitą lošimą, lošėjas pradeda naujo lošimo pagrindinį lošimą.

LOŠIMŲ TAISYKLĖS

12. LOŠIMAS „LINKSMASIS JUOKDARYS“ („JOLLY JOKER“):

- 12.1 Lošimo tikslas – laimėti maksimalų galimą laimėjimą, surinkus simbolių derinį, už kurį laimėjimas gali būti išmokamas.
- 12.2. Lošimas susideda iš pagrindinio lošimo ir jo pratęsimo. Didžiausias laimėjimas lošime yra 2000 kreditų.
- 12.3. Pagrindinis lošimas vykdomas sukantis trims būgnams apatiniame lošimo automato ekrane.
- 12.4. Pagrindiniame lošime gali būti lošiama atliekant 2 skirtingus statymus: 1 arba 10 kreditų. Atlikus 1 kredito statymą, lošimas vyksta vienoje centrinėje laimėjimų linijoje ir visi laimėjimai pervedami į skaitiklį „KREDITAI“ automatiškai.
- 12.5. Statant 10 kreditų, lošimas vyksta penkiose laimėjimų linijose. Laimėjimai pervedami į skaitiklį „SUPER BANKAS“, arba - spaudžiant mygtuką „PAIMTI“ - pervedami į skaitiklį „KREDITAI“.
- 12.6. Lošimo pratęsimas galimas tik iš pagrindiniame lošime laimėtų kreditų, sukauptų skaitiklyje „SUPER BANKAS“. Lošimo pratęsimas vyksta sukantis trims viršutiniame lošimo automato ekrane esantiems būgnams, penkiose nurodytų būgnų linijose. Pratęsime lošiama, priskiriant kreditų kiekius lošėjo pasirinkimu. Paskirti kreditai vaizduojami laukelyje „STATYMAS“. Visi laimėti kreditai yra matomi skaitiklyje „SUPER BANKAS“ ir maksimalus laimėjimas lošimo pratęsime yra 2000 kreditų.
- 12.7. Lošimo pratęsimas vyksta tol, kol lošėjas turi kreditų skaitiklyje „SUPER BANKAS“ arba kol pasiekiamas didžiausia galima skaitiklio „SUPER BANKAS“ reikšmė – 2000 kreditų. Tokiu atveju visi laimėti kreditai pervedami į skaitiklį „KREDITAI“. Lošėjui nusprendus baigti lošimo pratęsimą, „SUPER BANKE“ esantys kreditai paspaudžiant mygtuką „PAIMTI“ pervedami į skaitiklį „KREDITAI“.
- 12.8. Esant laimėjimui keliose laimėjimų linijose ar būgnuose, laimėti kreditai automatiškai yra susumuojami.

13. LOŠIMAS „SENAS LAIKRODIS“ („OLD TIMER“):

- 13.1. Lošimo tikslas – laimėti maksimalų galimą laimėjimą, surinkus simbolių derinį, už kurį laimėjimas gali būti išmokamas.
- 13.2. Lošimas susideda iš pagrindinio lošimo ir jo pratęsimo.
- 13.3. Pagrindinis lošimas vykdomas sukantis trims būgnams apatiniame lošimo automato ekrane.

13.4. Pagrindiniame lošime gali būti lošiama atliekant 2 skirtingus statymus: 1 arba 10 kreditų. Atlikus 1 kredito statymą, lošimas vyksta vienoje centrinėje laimėjimų linijoje ir visi laimėjimai pervedami į skaitiklį „KREDITAI“ automatiškai.

13.5. Statant 10 kreditų, lošimas vyksta penkiose laimėjimų linijose. Laimėjimai pervedami į skaitiklį „SUPER BANKAS“, arba - spaudžiant mygtuką „PAIMTI“ - pervedami į skaitiklį „KREDITAI“.

13.6. Lošimo pratęsimas galimas tik iš pagrindiniame lošime laimėtų kreditų, sukauptų skaitiklyje „SUPER BANKAS“. Lošimo pratęsimas vyksta sukantis trims viršutiniame lošimo automato ekrane esantiems būgnams, penkiose nurodytų būgnų linijose. Pratęsime lošiama priskiriant 3 skirtingus kreditų kiekius lošėjo pasirinkimu mygtuku „STATYMAS“. Visi laimėti kreditai yra matomi skaitiklyje „SUPER BANKAS“ ir maksimalus laimėjimas lošimo pratęsime yra 2000 kreditų.

13.7. Priskiriant 20 kreditų, lošimas vykdomas 5 laimėjimų linijose ir laimėjimai automatiškai pervedami į skaitiklį „SUPER BANKAS“.

13.8. Priskiriant 40 kreditų, lošimas vykdomas 5 laimėjimų linijose ir laimėjimai automatiškai pervedami į skaitiklį „SUPER BANKAS“. Šio lošimo metu nesant laimėjimui automatui leidžiama padaryti vieną būgno žingsnį iki artimiausio laimėjimo, jei yra galimybė laimėti.

13.9. Priskiriant 100 kreditų, lošimas vykdomas 5 laimėjimų linijose ir laimėjimai automatiškai pervedami į langelį (skaitiklį) „SUPER BANKAS“. Šio lošimo metu nesant laimėjimui automatui leidžiama padaryti ne daugiau kaip tris būgno žingsnius iki artimiausio laimėjimo, jei yra galimybė laimėti.

13.10. Lošimo pratęsimas vyksta tol, kol lošėjas turi kreditų skaitiklyje „SUPER BANKAS“ arba kol pasiekiamas didžiausia galima skaitiklio „SUPER BANKAS“ reikšmė – 2000 kreditų. Tokiu atveju visi laimėti kreditai pervedami į skaitiklį „KREDITAI“. Lošėjui nusprendus baigti lošimo pratęsimą, „SUPER BANKE“ esantys kreditai paspaudžiant mygtuką „PAIMTI“ pervedami į skaitiklį „KREDITAI“.

13.11. Esant laimėjimui keliose laimėjimų linijose ar būgnuose, laimėti kreditai automatiškai yra susumuojami.

14. LOŠIMAS „KARŠTAS LAIKRODIS“ („HOT TIMER“):

14.1. Lošimo tikslas – laimėti maksimalų galimą laimėjimą, surinkus simbolių derinį, už kurį laimėjimas gali būti išmokamas.

14.2. Lošimas susideda iš pagrindinio lošimo ir jo pratęsimo.

14.3. Pagrindinis lošimas vykdomas sukantis trims būgnams apatiniame lošimo automato ekrane.

14.4. Pagrindiniame lošime gali būti lošiama atliekant 2 skirtingus statymus: 1 arba 10 kreditų. Atlikus 1 kredito statymą, lošimas vyksta vienoje centrinėje laimėjimų linijoje ir visi laimėjimai pervedami į skaitiklį „KREDITAI“ automatiškai.

14.5. Statant 10 kreditų, lošimas vyksta penkiose laimėjimų linijose. Laimėjimai pervedami į skaitiklį „SUPER BANKAS“, arba - spaudžiant mygtuką „PAIMTI“ - pervedami į skaitiklį „KREDITAI“.

14.6. Lošimo pratęsimas galimas tik iš pagrindiniame lošime laimėtų kreditų, sukauptų skaitiklyje „SUPER BANKAS“. Lošimo pratęsimas vyksta viršutiniame lošimo automato ekrane. Pratęsime lošiama priskiriant 3 skirtingus kreditų kiekius lošėjo pasirinkimu mygtuku „STATYMAS“. Visi laimėti kreditai yra matomi skaitiklyje „SUPER BANKAS“ ir maksimalus laimėjimas lošimo pratęsime yra 2000 kreditų.

14.7. Priskiriant 20 kreditų, lošimas vykdomas sukantis trims kairėje ekrano pusėje esantiems būgnams 5 laimėjimų linijose.

14.8. Priskiriant 40 kreditų, lošimas vykdomas sukantis 4 būgnams 10 laimėjimų linijų.

14.9. Priskiriant 100 kreditų, lošimas vykdomas keturiuose viršutinėje lošimo automato dalyje esančiuose būgnuose 10 laimėjimų linijų. Dešinėje pusėje esančiame būgne pasirodžius Juokdario (Joker) simboliui, lošimo automatas atsitiktinai parenka papildomą laimėjimą iki 2000 kreditų.

14.10. Lošimo pratęsimas vyksta tol, kol lošėjas turi kreditų skaitiklyje „SUPER BANKAS“ arba kol pasiekiamas didžiausia galima skaitiklio „SUPER BANKAS“ reikšmė – 2000 kreditų. Tokiu atveju visi laimėti kreditai pervedami į skaitiklį „KREDITAI“. Lošėjui nusprendus baigti lošimo pratęsimą, „SUPER BANKE“ esantys kreditai paspaudžiant mygtuką „PAIMTI“ pervedami į skaitiklį KREDITAI“.

14.11. Esant laimėjimui keliose laimėjimų linijose ar būgnuose, laimėti kreditai automatiškai yra susumuojami.

15. LOŠIMAS „KAZINO 2000“ („CASINO 2000“):

15.1. Lošimo tikslas – laimėti maksimalų galimą laimėjimą, surinkus simbolių derinį, už kurį laimėjimas gali būti išmokamas.

15.2. Lošimas susideda iš pagrindinio lošimo ir jo pratęsimo.

15.3. Lošimas vykdomas sukantis trims būgnams. Pagrindiniame lošime lošimas gali būti lošiamas, atliekant 5 skirtingo dydžio statymus iš esančių kreditų.

15.4. Pagrindiniame lošime kiekvienas laimėjimas gali būti pervedamas į skaitiklį „KREDITAI“ paspaudžiant mygtuką „Paimti“. Taip pat lošėjas turi galimybę rizikuoti laimėjimu, paspaudžiant mygtuką „Skaičius“ ar „Herbas“, kuomet atspėjus laimėjimas padvigubinamas, o neatspėjus - prarandamas. Laimėjimas gali būti dvigubinamas iki tol, kol neviršijama maksimali galima laimėjimo suma – 2000 kreditų, arba suma, 200 kartų didesnė už pagrindiniame lošime atlikto statymo sumą.

15.5. Pagrindiniame lošime atlikus 10 kreditų statymą ir laimėjus, lošėjui suteikiama galimybė pratęsti lošimą. Lošėjas, norėdamas pratęsti lošimą, laimėtus kreditus turi persivesti į skaitiklį „SUPER BANKAS“, paspausdamas mygtuką „STARTAS“.

15.6. Lošimo pratęsimas vykdomas sukantis tiems patiems trims būgnams. Lošimo pratęsimas gali būti lošiamas tik paskiriant 20 kreditų, visi laimėti kreditai yra apskaitomi „SUPER BANKAS“ skaitiklyje ir maksimalus laimėjimas šiame lošime yra 2000 kreditų.

15.7. Lošimo pratęsimas vyksta tol, kol lošėjas turi kreditų skaitiklyje „SUPER BANKAS“ arba kol pasiekiamas didžiausia galima skaitiklio „SUPER BANKAS“ reikšmė – 2000 kreditų. Tokiu atveju visi laimėti kreditai pervedami į skaitiklį „KREDITAI“. Lošėjui nusprendus baigti lošimo pratęsimą, „SUPER BANKE“ esantys kreditai paspaudžiant mygtuką „PAIMTI“ pervedami į skaitiklį „KREDITAI“.

15.8. Esant laimėjimui keliose laimėjimų linijose ar būgnuose, laimėti kreditai automatiškai yra susumuojami.

16. LOŠIMAS „LAUKINIS BULIUS“ („WILD BULL“):

16.1. Lošimo tikslas – laimėti maksimalų galimą laimėjimą, surinkus simbolių derinį, už kurį laimėjimas gali būti išmokamas.

16.2. „Laukinis bulius“ – tai trijų būgnų lošimas turintis 5 laimėjimo linijas. Lošimas susideda iš pagrindinio lošimo ir jo pratęsimo.

16.3. Pagrindinis „Laukinio buliaus“ lošimas vyksta pagrindinio lošimo ekrane sukantis trims būgnams vienoje laimėjimo linijoje, o šio lošimo pratęsimas – lošimo pratęsimo ekrane sukantis trims būgnams penkiose laimėjimų linijose.

16.4. Pagrindiniame lošime gali būti lošiama atliekant 2 skirtingus statymus: 1 arba 10 kreditų. Atlikus 1 kredito statymą, visi laimėjimai pervedami į skaitiklį „KREDITAI“ automatiškai.

- 16.5. Statant 10 kreditų, laimėjimai pervedami į skaitiklį „SUPER BANKAS“, arba - spaudžiant mygtuką „PAIMTI“ - pervedami į skaitiklį „KREDITAI“.
- 16.6. Lošimo pratęsimas galimas tik iš pagrindiniame lošime laimėtų kreditų, sukauptų skaitiklyje „SUPER BANKAS“. Lošimo pratęsimas vyksta lošimo pratęsimo ekrane sukantis trims būgnams penkiose laimėjimų linijose. Pratęsime lošiama priskiriant 4 skirtingus kreditų kiekius lošėjo pasirinkimu mygtuku „STATYMAS“. Visi laimėti kreditai yra matomi skaitiklyje „SUPER BANKAS“ ir maksimalus laimėjimas lošimo pratęsime yra 2000 kreditų.
- 16.7. Lošimo pratęsimo pradžioje lošėjas turi galimybę rizikuoti pagrindinio lošimo laimėjimu ar jo dalimi, paspaudžiant mygtuką „LOŠTI“. Sėkmės atveju suma, kuria buvo rizikuojama, padvigubinama, o nesėkmės - prarandama. „SUPER BANKE“ sukauptais kreditais rizikuojama gali būti tol, kol neviršijama maksimali galima laimėjimo suma, arba suma, 200 kartų didesnė už pagrindiniame lošime atlikto statymo sumą.
- 16.8. Lošimo pratęsime iš kreditų, esančių „SUPER BANKE“, lošėjas statymui gali paskirti 20, 40, 100 arba 200 kreditų. Šie lošimų pratęsimai bus lošiami iš „SUPER BANKO“.
- 16.9. Lošėjui paskyrus 20 kreditų arba 40 kreditų, lošimas vyksta sukantis trims būgnams lošimo pratęsimo ekrane penkiose laimėjimų linijose; laimėjimas tokiais atvejais priklauso tik nuo lošimui paskirtų kreditų sumos.
- 16.10. Priskyrus 100 kreditų, „Laukinio buliaus“ simbolis pakeis bet kurį kitą simbolių laimėjimų linijoje greta kitų dviejų vienodų simbolių, ir bus laikoma, kad laimėjimo linijoje yra trys vienodi simboliai.
- 16.11. Priskyrus 200 kreditų, „Laukinio buliaus“ simbolis dešiniausiame būgne pakeis bet kurį simbolių laimėjimų linijoje greta kitų dviejų vienodų simbolių, ir bus laikoma, kad laimėjimo linijoje yra trys vienodi simboliai. Net ir nesudarius laimėjimo derinio „Laukinio buliaus“ simboliui esant dešiniausiame būgne, lošėjas vis tiek gaus atsitiktinį laimėjimą iki 2000 kreditų.
- 16.12. Lošimo pratęsimas vyksta tol, kol lošėjas turi kreditų skaitiklyje „SUPER BANKAS“ arba kol pasiekiamas didžiausia galima skaitiklio „SUPER BANKAS“ reikšmė – 2000 kreditų. Tokiu atveju visi laimėti kreditai pervedami į skaitiklį „KREDITAI“. Lošėjui nusprendus baigti lošimo pratęsimą, „SUPER BANKE“ esantys kreditai paspaudžiant mygtuką „PAIMTI“ pervedami į skaitiklį „KREDITAI“.
- 16.13. Esant laimėjimui keliose laimėjimų linijose ar būgnuose, laimėti kreditai automatiškai yra susumuojami.

17. LOŠIMAS „NUOSTABUS LAIMĖJIMAS“ („SUPER JACKPOT“):

17.1. Lošimo tikslas – laimėti maksimalų galimą laimėjimą, surinkus simbolių derinį, už kurį laimėjimas gali būti išmokamas.

17.2. „Nuostabus laimėjimas“ susideda iš pagrindinio lošimo ir jo pratęsimo.

17.3. Pagrindinis „Nuostabaus laimėjimo“ lošimas vyksta apatiniame lošimo automato ekrane sukantis trims būgnams.

17.4. Pagrindiniame lošime gali būti lošiama atliekant 2 skirtingus statymus: 1 arba 10 kreditų. Atlikus 1 kredito statymą, lošimas vyksta vienoje – centrinėje – laimėjimų linijoje, o visi laimėjimai pervedami į skaitiklį „KREDITAI“ automatiškai.

17.5. Statant 10 kreditų, lošimas vyksta penkiose laimėjimų linijose, o laimėjimai pervedami į skaitiklį „SUPER BANKAS“, arba - spaudžiant mygtuką „PAIMTI“ - pervedami į skaitiklį „KREDITAI“.

17.6. Lošimo pratęsimas galimas tik iš pagrindiniame lošime laimėtų kreditų, sukauptų skaitiklyje „SUPER BANKAS“. Lošimo pratęsimas vyksta viršutiniame lošimo automato ekrane. Pratęsime lošiama priskiriant 4 skirtingus kreditų kiekius lošėjo pasirinkimu mygtuku „STATYMAS“. Visi laimėti kreditai yra matomi skaitiklyje „SUPER BANKAS“ ir maksimalus laimėjimas lošimo pratęsime yra 2000 kreditų.

17.7. Lošimo pratęsime iš kreditų, esančių „SUPER BANKE“, lošėjas statymui gali paskirti 20, 40, 100 arba 200 kreditų. Šie lošimų pratęsimai bus lošiami iš „SUPER BANKO“.

17.8. Lošėjui paskyrus 20 kreditų arba 40 kreditų, lošimas vyksta sukantis trims kairiausiems būgnams viršutiniame lošimo automato ekrane penkiose laimėjimų linijose.

17.9. Priskyrus 100 kreditų, lošimas vyksta trijuose kairiausiuose būgnuose penkiose laimėjimų linijose. Lošime dalyvaujančiame būgne pasirodžius Juokdario („Joker“) simboliui, lošėjui bus suteikiamas papildomas atsitiktinio dydžio, bet ne didesnis, kaip 2000 kreditų, laimėjimas.

17.10. Priskyrus 200 kreditų, lošimas vyksta keturiuose būgnuose dešimtyje laimėjimų linijų. Lošime dalyvaujančiame būgne pasirodžius Juokdario („Joker“) simboliui, arba laimėjimo linijoje išsidėsčius trims „BARCREST“ simboliams, lošėjui bus suteikiamas papildomas atsitiktinio dydžio, bet ne didesnis, kaip 2000 kreditų, laimėjimas.

17.11. Lošimo pratęsime laimima, surinkus 3 vienodus simbolius bet kurioje laimėjimo linijoje arba esant Juokdario („Joker“) simboliui bet kuriame būgne.

17.12. Lošimo pratęsimas vyksta tol, kol lošėjas turi kreditų skaitiklyje „SUPER BANKAS“ arba kol pasiekiamas didžiausia galima skaitiklio „SUPER BANKAS“ reikšmė – 2000 kreditų. Tokiu atveju visi laimėti kreditai pervedami į skaitiklį „KREDITAI“. Lošėjui nusprendus baigti lošimo pratęsimą, „SUPER BANKE“ esantys kreditai paspaudžiant mygtuką „PAIMTI“ pervedami į skaitiklį „KREDITAI“.

17.13. Esant laimėjimui keliose laimėjimų linijose ar būgnuose, laimėti kreditai automatiškai yra susumuojami.

18. LOŠIMAS „JUOKDARIO LAIMIKIS" („JACK WIN")

18.1. Lošimo tikslas – surinkti simbolių derinį, už kurį būtų išmokamas laimėjimas.

18.2. Lošimas susideda iš pagrindinio lošimo ir jo pratęsimo. Didžiausias laimėjimas lošime yra 2000 kreditų.

18.3. Pagrindinis lošimas vykdomas apatiniame lošimo ekrane sukantis trims būgnams. Šiame lošime gali būti lošiama atliekant du skirtingus statymus: 1 arba 10 kreditų.

18.4. Atlikus 1 kredito statymą, lošimas vykdomas vienoje centrinėje laimėjimų linijoje, o jo metu surinkus 2 Juokdario simbolius bus suteiktas atsitiktinio dydžio laimėjimas nuo 10 iki 100 kreditų.

18.5. Atlikus 10 kreditų statymą, lošimas vykdomas penkiose laimėjimų linijose, o jo metu surinkus 2 Juokdario simbolius bus suteiktas atsitiktinio dydžio laimėjimas nuo 20 iki 500 kreditų.

18.6. Esant laimėjimui Pagrindinio lošimo metu, galima rizikuoti laimėjimu lošiant Rizikos lošimą. Jeigu Pagrindinio lošimo metu buvo atliktas 1 kredito statymas, Rizikos lošimas bus pradėtas automatiškai esant bet kokiam laimėjimui. Jeigu Pagrindinio lošimo metu buvo atliktas 10 kreditų statymas, tuomet Rizikos lošimas pradedamas paspaudus besisukančius Čirvų ir Pikų simbolius. Rizikos lošimo metu Pasirinkus Čirvų arba Pikų simbolį rizikuojama esamu laimėjimu tam, kad jį būtų galima padidinti 2 kartus. Atsivertus auksinei kortai ir jos simboliui sutapus su pasirinktu simboliu, laimėjimas padidinamas 2 kartus. Kitu atveju laimėjimas prarandamas.

18.7. Rizikos lošimo metu paspaudus „STARTAS“, „MAX STATYMAS“ ar „STATYMAS“ mygtuką pradedamas lošimo pratęsimas, o paspaudus „PAIMTI“ mygtuką esamas laimėjimas pervedamas į „KREDITAI“ laukelį.

18.8. Lošimo pratęsimas vykdomas kituose trijuose būgnuose, penkiose minėtų būgnų linijose. Šiame lošime gali būti lošiama paskiriant kreditus iš skaitiklyje „BANK“ sukauptų kreditų. Paskiriami kreditai vaizduojami laukelyje „BET“.

18.9. Atlikus 40 kreditų paskyrimą, viduriniame būgne esantis Karūnos simbolis padeda sudaryti laimintį simbolių derinį. Atlikus 100 arba 200 kreditų paskyrimą, bet kuriame būgne esantis Karūnos simbolis padeda sudaryti laimintį simbolių derinį.

18.10. Surinkus 3 „JACK WIN“ simbolius vienoje iš mokėjimo linijų, pradedamas „JACK WIN“ lošimas. Šio lošimo metu ekrane parodomos 3 dėžės, iš kurių vieną reikia pasirinkti, kad būtų gautas atsitiktinio dydžio laimėjimas. Jeigu buvo paskirta 20 kreditų, tuomet galimo laimėjimo dydis yra nuo 80 iki 500 kreditų; jeigu paskirta 40 kreditų - nuo 160 iki 1000 kreditų; jeigu paskirta 100 kreditų - nuo 200 iki 2000 kreditų; jei paskirta 200 kreditų - nuo 400 iki 2000 kreditų.

18.11. Lošimo pratęsimas vykdomas tol, kol Lošėjas turi kreditų skaitiklyje „BANK“ arba kol pasiekiami didžiausia galima skaitiklio „BANK“ reikšmė – 2000 kreditų. Šiuo atveju visi laimėti kreditai automatiškai bus pervedami į skaitiklį „CREDITS“. Lošėjui nusprendus pabaigti lošimo pratęsimą, jo surinkti kreditai mygtuko „PAIMTI“ pagalba pervedami į skaitiklį „CREDITS“.

18.12. Statymo dydis (paskiriamų kreditų suma) keičiamas spaudžiant mygtuką „STATYMAS“, o lošimas su pasirinktu statymo dydžiu (paskiriamų kreditų suma), jei toks galimas, pradedamas spaudžiant mygtuką „STARTAS“. Mygtukas „MAX STATYMAS“ parenka didžiausią galimą statymą (paskiriamų kreditų suma) ir pradeda lošimą.

18.13. Esant laimėjimui keliose laimėjimo linijose ar būgnuose, laimėti kreditai automatiškai yra susumuojami.

19. LOŠIMAS „BŪGNAI“ („REELS“)

19.1. Lošimo tikslas – surinkti simbolių derinį, už kurį būtų išmokamas laimėjimas.

19.2. Lošimas susideda iš pagrindinio lošimo ir jo pratęsimo. Didžiausias laimėjimas lošime yra 2000 kreditų.

19.3. Pagrindinis lošimas vykdomas lošimo ekrane sukantis trims būgnams. Šiame lošime gali būti lošiama atliekant du skirtingus statymus: 1 arba 10 kreditų.

19.4. Esant laimėjimui Pagrindinio lošimo metu, galima rizikuoti laimėjimu lošiant Rizikos lošimą. Jeigu Pagrindinio lošimo metu buvo atliktas 1 kredito statymas, Rizikos lošimas bus pradėtas automatiškai esant bet kokiam laimėjimui. Jeigu Pagrindinio lošimo metu buvo atliktas 10 kreditų statymas, tuomet Rizikos lošimas pradedamas paspaudus besisukančios ruletės ratą. Pasirinkus vieną iš aktyvių žalios spalvos sričių rizikuojama esamu laimėjimu tam, kad jį būtų galima padidinti 2, 3 ar 4 kartus. Rizikuoti galima tol, kol galimas laimėjimas

yra mažesnis nei 200 ar 2000 kreditų, atlikus atitinkamai 1 ar 10 kreditų statymą Pagrindiniame lošime.

19.5. Rizikos lošimo metu paspaudus „STARTAS“, „MAX STATYMAS“ ar „STATYMAS“ mygtuką pradedamas lošimo pratęsimas, o paspaudus „PAIMTI“ mygtuką esamas laimėjimas pervedamas į „CREDITS“ laukelį.

19.6. Lošimo pratęsimas vykdomas lošimo ekrane sukantis penkiems būgnams, devyniose minėtų būgnų linijose. Šiame lošime gali būti lošiama paskiriant kreditus iš skaitiklyje „BANK“ sukauptų kreditų. Paskiriami kreditai vaizduojami laukelyje „BET“.

19.7. Atlikus 40, 100 ar 200 kreditų paskyrimą „Juokdario“ simbolis padeda sudaryti laiminčių simbolių derinį. Jeigu mokėjimo linijoje surenkami 5 Juokdario simboliai, tuomet jie skaičiuojami, kaip Karūnos simboliai.

19.8. Lošimo pratęsimas vykdomas tol, kol Lošėjas turi kreditų skaitiklyje „BANK“ arba kol pasiekiamas didžiausia galima skaitiklio „BANK“ reikšmė – 2000 kreditų. Šiuo atveju visi laimėti kreditai automatiškai bus pervedami į skaitiklį „CREDITS“. Lošėjui nusprendus pabaigti lošimo pratęsimą, jo surinkti kreditai mygtuko „PAIMTI“ pagalba pervedami į skaitiklį „CREDITS“.

19.9. Statymo dydis (paskiriamų kreditų suma) keičiamas spaudžiant mygtuką „STATYMAS“, o lošimas su pasirinktu statymo dydžiu (paskiriamų kreditų suma), jei toks galimas, pradedamas spaudžiant mygtuką „STARTAS“. Mygtukas „MAX STATYMAS“ parenka didžiausią galimą statymą (paskiriamų kreditų suma) ir pradeda lošimą.

19.10. Esant laimėjimui keliose laimėjimo linijose ar būgnuose, laimėti kreditai automatiškai yra susumuojami.

20. LOŠIMAS „LAIMINGAS ŪKIS“ („LUCKY FARM“)

20.1. Lošimo tikslas – surinkti simbolių derinį, už kurį būtų išmokamas laimėjimas.

20.2. Lošimas susideda iš pagrindinio lošimo ir jo pratęsimo. Didžiausias laimėjimas lošime yra 2000 kreditų.

20.3. Pagrindinis lošimas vykdomas lošimo ekrane sukantis trims būgnams. Šiame lošime gali būti lošiama atliekant du skirtingus statymus: 1 arba 10 kreditų.

20.4. Atlikus 1 kredito statymą, lošimas vykdomas vienoje centrinėje laimėjimų linijoje ir visi laimėjimai automatiškai pervedami į skaitiklį „CREDITS“.

20.5. Atlikus 10 kreditų statymą, lošimas vykdomas penkiose laimėjimų linijose. Esant laimėjimui, laimėjimas pervedamas į skaitiklį „BANK“. Lošėjui paspaudus mygtuką „PAIMTI“, laimėjimas pervedamas į skaitiklį „CREDITS“.

- 20.6. Lošimo pratęsimas vykdomas lošimo ekrane sukantis penkiems būgnams, devyniose minėtų būgnų linijose. Šiame lošime gali būti lošiama paskiriant kreditus iš skaitiklyje „BANK“ sukauptų kreditų. Paskiriami kreditai vaizduojami laukelyje „BET“.
- 20.7. Kai būgne pasirodo „WILD“ (laukinis) simbolis, jis išsiplečia per visą būgno aukštį ir kiekviena pozicija būgne skaičiuojama kaip bet koks simbolis, išskyrus „BONUS“ (premijos) simbolį. Jei šiame būgnų sukime nėra laimėjimo, tai esant 40, 100 ir 200 statymui „WILD“ simbolis išliks dar vieną sukimą. Tačiau, jei pasirenkamas didesnis statymas ar lošimas baigiasi, „WILD“ simbolis kitam sukimui neišliks. Jei „WILD“ simbolis pasirodys esant 20 kreditų statymui ir nebus galima sudaryti jokio laimėjimo, tai simbolis liks neišplėstas.
- 20.8. Pasirodžius 3 „BONUS“ simboliams pradedamas papildomas lošimas. Lošimo metu parodomas vėjo malūnas. Paspaudus mygtuką „STARTAS“ išsukamas malūnas ir suteikiamas išsuktas laimėjimas.
- 20.9. Lošimo pratęsimas vykdomas tol, kol Lošėjas turi kreditų skaitiklyje „BANK“ arba kol pasiekama didžiausia galima skaitiklio „BANK“ reikšmė – 2000 kreditų. Šiuo atveju visi laimėti kreditai automatiškai bus pervedami į skaitiklį „CREDITS“. Lošėjui nusprendus pabaigti lošimo pratęsimą, jo surinkti kreditai mygtuko „PAIMTI“ pagalba pervedami į skaitiklį „CREDITS“.
- 20.10. Statymo dydis (paskiriamų kreditų suma) keičiamas spaudžiant mygtuką „STATYMAS“, o lošimas su pasirinktu statymo dydžiu (paskiriamų kreditų suma), jei toks galimas, pradedamas spaudžiant mygtuką „STARTAS“. Mygtukas „MAX STATYMAS“ parenka didžiausią galimą statymą (paskiriamų kreditų sumą) ir pradeda lošimą.
- 20.11. Esant laimėjimui keliose laimėjimo linijose ar būgnuose, laimėti kreditai automatiškai yra susumuojami.

21. LOŠIMAS „MAFIJA“ („MAFIA“)

- 21.1. Lošimo tikslas – surinkti simbolių derinį, už kurį būtų išmokamas laimėjimas.
- 21.2. Lošimas susideda iš pagrindinio lošimo ir jo pratęsimo. Didžiausias laimėjimas lošime yra 2000 kreditų.
- 21.3. Pagrindinis lošimas vykdomas lošimo ekrane sukantis trims būgnams. Šiame lošime gali būti lošiama atliekant du skirtingus statymus: 1 arba 10 kreditų.
- 21.4. Atlikus 1 kredito statymą, lošimas vykdomas vienoje centrinėje laimėjimų linijoje ir visi laimėjimai automatiškai pervedami į skaitiklį „CREDITS“.

- 21.5. Atlikus 10 kreditų statymą, lošimas vykdomas penkiose laimėjimų linijose. Esant laimėjimui, laimėjimas pervedamas į skaitiklį „BANK“. Lošėjui paspaudus mygtuką „PAIMTI“, laimėjimas pervedamas į skaitiklį „CREDITS“.
- 21.6. Lošimo pratęsimas vykdomas lošimo ekrane sukantis penkiems būgnams, devyniose minėtų būgnų linijose. Šiame lošime gali būti lošiama paskiriant kreditus iš skaitiklyje „BANK“ sukauptų kreditų. Paskiriami kreditai vaizduojami laukelyje „BET“.
- 21.7. „WILD“ simbolis skaičiuojamas kaip bet koks simbolis, išskyrus „BOMB“ simbolį, ir padeda sudaryti laimintį simbolių derinį.
- 21.8. Užlaikymo funkcija „HOLD“ gali būti aktyvuota, esant 100 ir 200 kreditų paskyrimui. Užlaikymo funkcija aktyvuojama, jei buvusiam būgnų sukime nebuvo laimėjimo ir užlaikymo funkcija buvo neaktyvi. Kai užlaikymo funkcija yra aktyvi, tai kitame būgnų sukime būgnas, kuriame yra „WILD“ simbolis, nekeičia langelių pozicijos atliekant tokio paties dydžio kreditų paskyrimą. Jei užlaikymo funkcija buvo aktyvuota esant 200 kreditų paskyrimui, tai ji bus toliau aktyvi atliekant ir 100 kreditų paskyrimą.
- 21.9. Bet kuriose būgnų vietose pasirodžius trims „BOMB“ simboliams inicijuojamas papildomas lošimas. Papildomo lošimo metu ekrane parodomi 6 lagaminai su viduje paslėptais laimėjimais ir papildomo lošimo pabaigos žinute. Lošimo metu reikia pasirinkti lagaminus iki pasirenkamas lagaminas su papildomo lošimo pabaigos žinute.
- 21.10. Lošimo pratęsimas vykdomas tol, kol Lošėjas turi kreditų skaitiklyje „BANK“ arba kol pasiekiamas didžiausia galima skaitiklio „BANK“ reikšmė – 2000 kreditų. Šiuo atveju visi laimėti kreditai automatiškai bus pervedami į skaitiklį „CREDITS“. Lošėjui nusprendus pabaigti lošimo pratęsimą, jo surinkti kreditai mygtuko „PAIMTI“ pagalba pervedami į skaitiklį „CREDITS“.
- 21.11. Statymo dydis (paskiriamų kreditų suma) keičiamas spaudžiant mygtuką „STATYMAS“, o lošimas su pasirinktu statymo dydžiu (paskiriamų kreditų suma), jei toks galimas, pradedamas spaudžiant mygtuką „STARTAS“. Mygtukas „MAX STATYMAS“ parenka didžiausią galimą statymą (paskiriamų kreditų sumą) ir pradeda lošimą.
- 21.12. Esant laimėjimui keliose laimėjimo linijose ar būgnuose, laimėti kreditai automatiškai yra susumuojami.

22. LOŠIMAS „ELFAI“ („ELVES“)

- 22.1. Lošimo tikslas – surinkti simbolių derinį, už kurį būtų išmokamas laimėjimas.

- 22.2. Lošimas susideda iš pagrindinio lošimo ir jo pratęsimo. Didžiausias laimėjimas lošime yra 2000 kreditų.
- 22.3. Pagrindinis lošimas vykdomas lošimo ekrane sukantis trims būgnams. Šiame lošime gali būti lošiama atliekant du skirtingus statymus: 1 arba 10 kreditų.
- 22.4. Atlikus 1 kredito statymą, lošimas vykdomas vienoje centrinėje laimėjimų linijoje ir visi laimėjimai automatiškai pervedami į skaitiklį „CREDITS“.
- 22.5. Atlikus 10 kreditų statymą, lošimas vykdomas penkiose laimėjimų linijose. Esant laimėjimui, laimėjimas pervedamas į skaitiklį „BANK“. Lošėjui paspaudus mygtuką „PAIMTI“, laimėjimas pervedamas į skaitiklį „CREDITS“.
- 22.6. Lošimo pratęsimas vykdomas 5 mokėjimo linijose esančiose pirmuose 3 būgnuose skaičiuojant iš kairės pusės atliekant 20 kreditų paskyrimą iš „BANK“ laukelyje esančių kreditų. Atliekant 40, 100 ar 200 kreditų paskyrimą iš „BANK“ laukelyje esančių kreditų lošimas vykdomas 5 mokėjimo linijose esančiose pirmuose 3 būgnuose skaičiuojant iš kairės pusės ir 5 mokėjimo linijose esančiose pirmuose 3 būgnuose skaičiuojant iš dešinės pusės. Paskiriami kreditai vaizduojami laukelyje „BET“.
- 22.7. Lošimo pratęsimo metu lošimo ekrano kairėje pusėje rodomos simbolių kopėčios, o virš jų galimo laimėti atsitiktinio dydžio laimėjimo didžiausia vertė. Kiekvieno sukimo metu ši vertė keičiasi. Jei sustojus būgnams visi kopėčias sudarantys lošimo simboliai yra matomi būgnuose, tai kopėčios užpildomos šiais simboliais ir laimimas atsitiktinio dydžio laimėjimas, kurio didžiausia galima vertė yra nurodyta virš kopėčių.
- 22.8. Atlikus 100 ar 200 kreditų paskyrimą iš „BANK“ laukelyje esančių kreditų ir pirmame būgne skaičiuojant iš dešinės pusės pasirodžius „Elfo“ simboliui, kuomet jis nėra laiminčios mokėjimo linijos dalis, suteikiamas atsitiktinio dydžio laimėjimas nuo 100 iki 2000 kreditų. Atlikus 200 kreditų paskyrimą iš „BANK“ laukelyje esančių kreditų ir antrame būgne skaičiuojant iš dešinės pusės pasirodžius „Elfo“ simboliui, kuomet jis nėra laiminčios mokėjimo linijos dalis, suteikiamas atsitiktinio dydžio laimėjimas nuo 100 iki 2000 kreditų.
- 22.9. Mokėjimo linijoje surinkus 3 skrynios simbolius, pradedamas papildomas lošimas. Papildomo lošimo metu parodomas 3 skrynios su paslėptais atsitiktinio dydžio laimėjimais. Pasirinkus vieną iš skrynių, suteikiamas joje slypėjęs laimėjimas.
- 22.10. Lošimo pratęsimas vykdomas tol, kol Lošėjas turi kreditų skaitiklyje „BANK“ arba kol pasiekiami didžiausia galima skaitiklio „BANK“ reikšmė – 2000 kreditų. Šiuo atveju visi laimėti kreditai automatiškai bus pervedami į skaitiklį „CREDITS“. Lošėjui

nusprendus pabaigti lošimo pratęsimą, jo surinkti kreditai mygtuko „PAIMTI“ pagalba pervedami į skaitiklį „CREDITS“.

- 22.11. Statymo dydis (paskiriamų kreditų suma) keičiamas spaudžiant mygtuką „STATYMAS“, o lošimas su pasirinktu statymo dydžiu (paskiriamų kreditų suma), jei toks galimas, pradedamas spaudžiant mygtuką „STARTAS“. Mygtukas „MAX STATYMAS“ parenka didžiausią galimą statymą (paskiriamų kreditų sumą) ir pradeda lošimą.
- 22.12. Esant laimėjimui keliose laimėjimo linijose ar būgnuose, laimėti kreditai automatiškai yra susumuojami.

23. LOŠIMAS „IEŠKOJIMAS“ („QUEST“)

- 23.1. Lošimo tikslas – surinkti simbolių derinį, už kurį būtų išmokamas laimėjimas.
- 23.2. Lošimas susideda iš pagrindinio lošimo ir jo pratęsimo. Didžiausias laimėjimas lošime yra 2000 kreditų.
- 23.3. Pagrindinis lošimas vykdomas lošimo ekrane sukantis penkiems būgnams. Šiame lošime gali būti lošiama atliekant du skirtingus statymus: 1 arba 10 kreditų.
- 23.4. Atlikus 1 kredito statymą, lošimas vykdomas vienoje centrinėje laimėjimų linijoje ir visi laimėjimai automatiškai pervedami į skaitiklį „CREDITS“.
- 23.5. Atlikus 10 kreditų statymą, lošimas vykdomas penkiose laimėjimų linijose. Esant laimėjimui, laimėjimas pervedamas į skaitiklį „BANK“. Lošėjui paspaudus mygtuką „PAIMTI“, laimėjimas pervedamas į skaitiklį „CREDITS“.
- 23.6. Pagrindinio lošimo metu „WILD“ simbolis skaičiuojamas, kaip bet koks simbolis išskyrus „MINI GAME“ simbolį, ir padeda sudaryti laimintį simbolių derinį. Jei mokėjimo linijoje išsidėstė 5 „WILD“ simboliai, tai jie skaičiuojami kaip aukščiausios vertės simboliai.
- 23.7. Lošimo pratęsimas vykdomas 5 mokėjimo linijose atliekant 20 kreditų paskyrimą iš „BANK“ laukelyje esančių kreditų ir 9 mokėjimo linijose atliekant 40, 100 ar 200 kreditų paskyrimą iš „BANK“ laukelyje esančių kreditų. Paskiriami kreditai vaizduojami laukelyje „BET“.
- 23.8. Atlikus 20 ar 40 kreditų paskyrimą, „WILD“ simbolis skaičiuojamas kaip bet koks simbolis, išskyrus „MINI GAME“ simbolį, ir padeda sudaryti laimintį simbolių derinį. Jei mokėjimo linijoje išsidėstė 5 „WILD“ simboliai, tai jie skaičiuojami kaip aukščiausios vertės simboliai.

- 23.9. Atlikus 100 ar 200 kreditų paskyrimą, „X2“ simbolis skaičiuojamas kaip bet koks simbolis, išskyrus „MINI GAME“ simbolį, ir padeda sudaryti laimintį simbolių derinį, kurio laimėjimo vertė padvigubinama. Jei mokėjimo linijoje išsidėstė 5 „X2“ simboliai, tai jie skaičiuojami kaip aukščiausios vertės simboliai.
- 23.10. Atlikus 40, 100 ar 200 kreditų paskyrimą gali būti aktyvuota užlaikymo „HOLD“ funkcija. Užlaikymo funkcija aktyvuojama, jei prieš tai buvusiame būgnų sukime nebuvo gautas laimėjimas ir nebuvo aktyvuota užlaikymo funkcija bei atliekamas didesnis nei 20 kreditų paskyrimas. Jei užlaikymo funkcija yra aktyvi, tai kitame būgnų sukime būgnas, kuriame yra „WILD“ ar „X2“ simbolis, nekeičia langelių pozicijos.
- 23.11. Lošimo pratęsimo metu pasirodžius 3, 4 ar 5 „MINI GAME“ simboliams pradedamas lošimas „Mažasis lošimas“. „Mažojo lošimo“ metu parodomi keturi akmenys, už kurių yra paslėpti laimėjimai. Lošimo metu pasirinkus akmenį suteikiamas už jo buvęs laimėjimas.
- 23.12. Lošimo pratęsimas vykdomas tol, kol lošėjas turi kreditų skaitiklyje „BANK“ arba kol pasiekiamas didžiausia galima skaitiklio „BANK“ reikšmė – 2000 kreditų. Šiuo atveju visi laimėti kreditai automatiškai bus pervedami į skaitiklį „CREDITS“. Lošėjui nusprendus pabaigti lošimo pratęsimą, jo surinkti kreditai mygtuko „PAIMTI“ pagalba pervedami į skaitiklį „CREDITS“.
- 23.13. Statymo dydis (paskiriamų kreditų suma) keičiamas spaudžiant mygtuką „STATYMAS“, o lošimas su pasirinktu statymo dydžiu (paskiriamų kreditų suma), jei toks galimas, pradedamas spaudžiant mygtuką „STARTAS“. Mygtukas „MAX STATYMAS“ parenka didžiausią galimą statymą (paskiriamų kreditų sumą) ir pradeda lošimą.
- 23.14. Esant laimėjimui keliose laimėjimo linijose ar būgnuose, laimėti kreditai automatiškai yra susumuojami.

24. LOŠIMAS „20 LYGIS“ („LEVEL20“)

- 24.1. 6 būgnų, 3 eilių, 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- 24.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- 24.3. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 200 x statymo suma.

- 24.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką STARTAS.
- 24.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „PAGALBA“.
- 24.6. Bet kurio sukimo metu gali iškristi „Wild Robot“ („Universalus Robotas“) simbolis. Visas būgnas, kuriame iškrito „Wild Robot“ simbolis, tampa universaliu. Kiekvienas „Wild Robot“ simbolis turi daugiklį nuo x2 iki x100. Jei „Wild Robot“ simbolis tampa laiminčio derinio dalimi, laimėjimui yra taikomas „Wild Robot“ daugiklis. Kelių „Wild Robot“ daugikliai laiminčiame derinyje yra sudedami.
- 24.7. Lošime taip pat yra rizikos funkcija, kurios metu Lošėjas gali padvigubinti savo laimėjimus. Lošėjas renkasi, kokios spalvos korta bus atversta: raudona ar juoda. Jei Lošėjas atspėja spalvą, jo laimėjimas yra padvigubinamas, jei neatspėja – Lošėjas praranda turimą laimėjimą ir yra grąžinamas atgal į pagrindinį lošimą. Iš viso galima spėti 5 kartus. Rizikos funkcijos metu Lošėjo laimėjimas negali viršyti 100 x statymo suma.

25. LOŠIMAS „LAUKINIAI KAULIUKAI“ („WILD‘N DICE“)

- 25.1. 5 būgnų, 3 eilių 9 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- 25.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- 25.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 200 x statymo suma.
- 25.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „STARTAS“.
- 25.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „PAGALBA“.
- 25.6. „Džokerio Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolį.
- 25.7. Iškritę 5 „Scatter“ simboliai suteikia laimėjimą pagal laimėjimų lentelę, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „PAGALBA“.
- 25.8. Lošime yra „Laimėjimo daugiklio x2“ ratas, kuris sukasi kiekvieno sukimo metu. Jei rato rodyklė sustoja ties žymekliu, Lošėjui suteikiamas laimėjimo daugiklis x2, kuris taikomas sekantiems 20 sukimų. Kol funkcija aktyvi, Lošėjas negali keisti statymo sumos.

25.9. Lošime taip pat yra rizikos funkcija, kurios metu Lošėjas spėdamas kortos spalvą ir teisingai ją atspėjęs gali padvigubinti savo laimėjimą. Jei Lošėjo spėjimas neteisingas, laimėjimas prarandamas. Spėti kortos spalvą maksimaliai galima 5 kartus.

26. LOŠIMAS „MINDĖS KARŠTA KĖDĖ“ („MINDE‘S HOT SEAT“)

26.1. 5 būgnų, 3 eilių, 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

26.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

26.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 200 x statymo suma.

26.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „STARTAS“.

26.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „PAGALBA“.

26.6. Lošimas užbaigiamas, jei Lošėjas laimi 200 x statymo suma.

26.7. Įprastas „Wild“ („Universalus“) simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį. Įprastas „Wild“ simbolis iškrenta tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu.

26.8. „Kebabo“ funkcija gali būti aktyvuota atsitiktinai pagrindinio lošimo metu. Funkcijos metu nuo 4 iki 10 atsitiktinai parinktų simbolių, pasibaigus sukimui, pakeičiami vienodais auštos vertės simboliais arba įprastais „Wild“ simboliais.

26.9. Iškritę 3 simboliai „Scatter“ 1, 3 ir 5 būgnuose aktyvuoja nemokamus sukimus. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, Lošėjas gali rinktis 1 iš 4 nemokamų sukimų funkcijų:

26.9.1. „Lipnūs Wild“: Lošėjui suteikiama 14 nemokamų sukimų, kurių metu, bet koks iškritęs „Wild“ simbolis tampa lipnus ir išlieka savo pozicijoje iki nemokamų sukimų pabaigos;

26.9.2. „Apsirūkę“: Lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų, kurių metu kiekvienas iškritęs „Cigarečių“ simbolis tampa „Wild“ simboliu ir gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį;

26.9.3. „Daugiklio Wild“: Lošėjui suteikiami 8 nemokami sukimai, kurių metu įprasti „Wild“ simboliai 2, 3 ir 4 būgnuose gali turėti laimėjimo daugiklius nuo x2 iki x6;

- 26.9.4. „Ekstremalus chaosas“: Lošėjui suteikiami 5 nemokami sukimai, kurių metu įprasti „Wild“ simboliai 2, 3 ir 4 būgnuose gali turėti laimėjimo daugiklius nuo x2 iki x6. Jei iškrenta keli „Wild“ simboliai su daugikliais, daugikliai sudauginami.
- 26.10. Jei nemokamų sukimų metu 1, 3 arba 5 būgnuose iškrenta 1, 2 arba 3 „Scatter“ simboliai, Lošėjui atitinkamai suteikiami 1, 2 arba 3 papildomi nemokami sukimai.

27. LOŠIMAS „MYNDĖ NEŠA KAZINO“ („MYNDE NESA KAZINO“)

- 27.1. 5 būgnų, 4 eilių, 16 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- 27.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- 27.3. Statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 200 x statymo suma.
- 27.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „STARTAS“.
- 27.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „PAGALBA“.
- 27.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus specialiuosius simbolius ir yra išsiplėtęs per visas būgno pozicijas (4 eilių aukščio). 3 personažų „Wild“ simboliai gali atsitiktinai iškristi pagrindiniame lošime 2, 3 ir 4 būgnuose. Priklausomai nuo personažo „Wild“ simboliai turi laimėjimo daugiklius. Jei laiminčiame derinyje dalyvauja keli „Wild“ simboliai, jų daugikliai yra sudedami.
- 27.7. Iškritę bent 3 simboliai „Scatter“ pagrindiniame lošime, bet kuriuose būgnuose, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Jei „Scatter“ simboliai iškrenta 1, 2, 4 ir 5 būgnuose kartu su „Wild“ simboliu 3 būgne, aktyvuojami pagerinti nemokami sukimai su užrakintu „Wild“ simboliu 3 būgne nuo nemokamų sukimų pradžios.
- 27.8. Nemokamų sukimų metu „Wild“ simbolis krenta 2, 3 ir 4 būgnuose. Kai iškrenta „Wild“ simbolis, būgnas tampa lipnus/užrakintas ir nemokamų sukimų metu jame krenta tik „Wild“ simboliai su atitinkamais pagal personažą daugikliais. Kai iškrenta naujas „Wild“ simbolis kitame būgne, būgnas tampa lipnus ir jame krenta tik „Wild“ simboliai su atitinkamais pagal personažą daugikliais, o prieš tai lipniu buvęs būgnas tampa normaliu būgnu ir vėl sukasi įprastai. Nemokamų sukimų metu bet kur būgnuose, išskyrus užrakintąjį, gali iškristi specialus „Pašalinimo“ simbolis. „Pašalinimo“ simbolis pašalina būgnuose esančius vienos rūšies žemiausios vertės simbolius likusiems

nemokamiems sukimams. Šis simbolis gali iškristi kelis kartus iki iš būgnų pašalinamas aukščiausias žemos vertės simbolis.

28. LOŠIMAS „MINDĖ NEKALBA LONDONO KALBA“ („MYNDE NO SPEAK LONDON“)

- 28.1. 5 būgnų, 4 eilių, 50 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.
- 28.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolių derinius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilėje.
- 28.3. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 200 x statymo suma.
- 28.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „STARTAS“.
- 28.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „PAGALBA“.
- 28.6. Kiekvienas sukimas lošime imituoja 1 futbolo rungtynių minutę tarp „Mėlynos“ ir „Raudonos“ komandų. Bet kurio sukimo metu, bet kuri komanda gali įmušti įvartį. Rungtynės baigiasi po 90 minučių su papildomomis 3 – 5 pratęsimo minutėmis. Pasibaigus rungtynėms aktyvuojama „Laimės valanda – Re-Spins“ funkcija, kurios metu Lošėjui suteikiami pakartotiniai sukimai. Suteikiamų pakartotinių sukimų skaičius yra lygus „Raudonos“ komandos įvarčių skaičiui. Taip pat, Lošėjui suteikiami papildomi 2 pakartotiniai sukimai, jei „Raudona“ komanda yra įmušusi daugiau įvarčių nei „Mėlyna“ komanda.
- 28.7. „Wild“ („Universalus“) simbolis yra išsidėstęs vertikaliai per visą būgną (sukrautas) pagrindiniame lošime ir gali iškristi bet kuriame būgne. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį.
- 28.8. Funkcija „Remi, mus užrūkino“ gali būti aktyvuota atsitiktinai bet kurio sukimo metu. Funkcijos metu rūkstanti granata padega atsitiktinį simbolį ir visi tos pačios rūšies simboliai virsta simboliais „Wild“.
- 28.9. Funkcija „Parodyk ką moki?“ gali būti aktyvuota atsitiktinai bet kurio sukimo metu. Funkcijos metu visi „Automagnetola“ simboliai užrakinami savo pozicijose ir Lošėjui suteikiamas 1 pakartotinis sukimas. Jei šio pakartotinio sukimo metu iškrenta papildomi „Automagnetola“ simboliai, jie taip pat užrakinami savo pozicijose, o Lošėjui suteikiamas dar 1 pakartotinis sukimas. Jei Lošėjas sulošia 4 pakartotinius sukimus,

aktyvuojamas laimėjimo daugiklis x2, kuris taikomas naujiems laimėjimams. Po dar 4 pakartotinių sukimų laimėjimo daugiklis padidėja 1 ir t. t. kas 4 pakartotinius sukimus. Funkcija baigiasi, kai neiškrenta nauji „Automagnetola“ simboliai.

28.10. „Scatter“ simboliai gali iškristi 1, 2, 4 ir 5 būgnuose. Iškritę 3 „Scatter“ simboliai suteikia 9, o keturi – 12 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu gali būti aktyvuojamos šios funkcijos:

28.10.1. „Užrakintų „Wild“ pakartotiniai sukimai“: nemokamų sukimų metu virš būgnų (išskyrus 3 būgną) yra nuotraukos su aukštos vertės simbolių (personažų) atvaizdais. Jei iškritęs aukštos vertės simbolis (1 būgno ir 4 eilučių) yra pilnai matomas būgne (išsidėstęs vertikaliai per visas būgno pozicijas) ir sutampa su simboliu nuotraukoje virš būgno, jis tampa „Wild“ simboliu, o Lošėjui suteikiamas pakartotinis sukimas;

28.10.2. „Papildomi nemokami sukimai“: bet kurio nemokamo sukimo metu Lošėjui gali būti suteikti papildomi nemokami sukimai.

29. LOŠIMAS „ŽAIBAS MYNDĖ“ („ZAIBAS MYNDE“)

29.1. 5 būgnų, 3 eilių, 9 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

29.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

29.3. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 200 x statymo suma.

29.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką „STARTAS“.

29.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „PAGALBA“.

29.6. Simbolis „Wild“ („Universalus“) pagrindiniame lošime pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Paslaptinga dėžė“. „Wild“ simboliai gali iškristi kaip įprasti „Wild“ simboliai pagrindiniame lošime ir „2x Laiminčiuose sukimuose“.

29.7. Iki 3 „Paslaptingos dėžės“ simbolių gali iškristi pagrindiniame lošime ir „2x Laiminčiuose sukimuose“. „Paslaptingos dėžės“ simbolis gali atskleisti statymo sumos daugiklio vertes nuo x2 iki x100. Jei iškrenta daugiau nei 1 „Paslaptingos dėžės“ simbolis, jų daugikliai sudedami. Jei „Paslaptingos dėžės“ simbolis iškrenta laiminčio

sukimo metu, pirmiausia išmokamas laiminčio derinio laimėjimas ir tik po to laimėjimas už „Paslaptingos dėžės“ simbolius.

- 29.8. Kiekvieno įprasto sukimo metu sukamas „Sukimų ratas“. Jei ratas sustoja teisingoje pozicijoje, Lošėjas laimi 20 „2x Laiminčių sukimų“. Tai reiškia, kad visi laimėjimai gauti per sekančius 20 sukimų yra padvigubinami. Statymo suma lošiant „2x Laiminčių sukimų“ sukimus yra tokia pati kaip įprasto lošimo. Kol ši funkcija aktyvi, statymo suma negali būti keičiama.