

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 papildomas ir išdėstomas taip:

- 1. Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.2881-2.2903 (tiekėjo „Spinomenal“ lošimai), 2.2904-2.2935 (tiekėjo „Swintt“ lošimai), 2.2936-2.2987 (tiekėjo „Pragmatic“ lošimai) ir 2.2988-2.3001 (tiekėjo „Amusnet“ lošimai) papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

- 2.2881. 1 Būgno Buivolas („1 Reel Buffalo“)
- 2.2882. 1 būgnas: Pusdieviai II („1 Reel Demi Gods II“)
- 2.2883. 1 būgnas: Auksinė Kiaulytė („1 Reel Golden Piggy“)
- 2.2884. 1 būgnas: Patrikas („1 Reel Patrick“)
- 2.2885. 1 būgnas: Vilko Iltys („1 Reel Wolf Fang“)
- 2.2886. Pusdievių II Knyga („Book Of Demi Gods II“)
- 2.2887. Pusdievių IV Knyga („Book Of Demi Gods IV“)
- 2.2888. Deimantų Knyga („Book Of Diamonds“)
- 2.2889. Laimingojo Džeko Knyga – Pamestas Perlas („Book Of Lucky Jack - The Lost Pearl“)
- 2.2890. Didinga Karaliaus Knyga („Book Of Majestic King“)
- 2.2891. Pusdieviai V („Demi Gods V“)
- 2.2892. Egiptietiškas Atgimimas II („Egyptian Rebirth II“)
- 2.2893. Laimingasis Džekas Atgimimo Knyga („Lucky Jack - Book Of Rebirth“)
- 2.2894. Prabangos Klubas („Luxury Club“)
- 2.2895. Naktinis Vilkas – Tamsiausia Ugnis („Night Wolf - Darkest Flame“)
- 2.2896. Klasikiniai Vaisiai: Ekstremalus Leidimas („Penny Fruits Xtreme“)
- 2.2897. Gajos Istorija („Story of Gaia“)
- 2.2898. Mažosios Undinėlės Istorija („Story Of The Little Mermaid“)
- 2.2899. Egipto Laikai („Times Of Egypt“)
- 2.2900. Upėtakio Lobis – Algos Diena („Trout's Treasure - Payday“)
- 2.2901. Laukinis Kalėdų Senelis 2 („Wild Santa 2“)
- 2.2902. Laukiniai Ugnies Vaisiai („Wild Fire Fruits“)
- 2.2903. Vilko Iltis – Sniego Pūga („Wolf Fang - SnowFall“)
- 2.2904. Vandens Valdovas 2 („Aqua Lord 2“)
- 2.2905. Actekų Dievai („Aztec Gods“)
- 2.2906. Mitų Mūšis („Battle of Myths“)
- 2.2907. Didžioji Maksimalioji Dobilų Kolekcija („Big Max Clover Collect“)
- 2.2908. Didžiosios Maksimalios Durys („Big Max Door“)

- 2.2909. Buivolų Turtai („Buffalo Riches“)
- 2.2910. Saldainių Vyrukas („Candyman“)
- 2.2911. Pinigų Juokdarys („Cash Joker“)
- 2.2912. Šachmatinės Kalėdos („Chessmas“)
- 2.2913. Didvyrių Susidūrimas („Clash Of Heroes“)
- 2.2914. Kristaliumas („Crystalium“)
- 2.2915. Egipto Karaliaus Perlių Atnaujinimas („Egypt King Pearl Upgrade“)
- 2.2916. Lapių Pasaka („Fox Tale“)
- 2.2917. Auksinis Elnias („Golden Reindeer“)
- 2.2918. Paslėpti Romos Turtai („Hidden Treasures Of Rome“)
- 2.2919. Horo Lobis („Horus Treasure“)
- 2.2920. Aš Nekenčiu Pasakų („I Hate Fairytales“)
- 2.2921. Jade Blade Papildomas Dalijimas („Jade Blade Xtra Split“)
- 2.2922. Saldainių Žemė („Lolly Land“)
- 2.2923. Maksas Daugkartinis Laimėtojas („Max the Winner Multi“)
- 2.2924. Mistinis Lokys: Papildomas Laikymas („Mystic Bear XtraHold“)
- 2.2925. Pinigų Medis („Money Tree“)
- 2.2926. Monstrų Diskoteka: Papildomas Laikymas („Monster Disco XtraHold“)
- 2.2927. Olimpo Laukiniai („Olympus Wilds“)
- 2.2928. Pirato Priesaika: Sulaikyk ir Laimėk („Pirate Pledge Hold & Win“)
- 2.2929. Dvasių Medžiotojai („Spirit Hunters“)
- 2.2930. Ypatinga Komanda! („SUPA CREW!“)
- 2.2931. Kardų Karalius („Sword King“)
- 2.2932. Toutatis („Toutatis“)
- 2.2933. Laukinė Laukinė Šiaurė („Wild Wild North“)
- 2.2934. Burtininkų Pasaulis („Wizardz World“)
- 2.2935. X-Maksimumas – Laimėtojas („X-Max the Winner“)
- 2.2936. 5 Liūtai: Daugybė Būdų 2 („5 Lions Megaways 2“)
- 2.2937. 5 Liūtai: Atgimimas („5 Lions Reborn“)
- 2.2938. Senovės Sala: Daugybė Būdų („Ancient Island Megaways“)
- 2.2939. Plėšikas: Daugybė Būdų („Bandit Megaways“)
- 2.2940. Didžiojo Ešerio Laimė 1000 („Big Bass Bonanza 1000“)
- 2.2941. Didžiojo Ešerio Boksavimo Premijų Lošimas („Big Bass Boxing Bonus Round“)
- 2.2942. Didžiojo Ešerio Grįžimas Į Lenktynes („Big Bass Return to the Races“)
- 2.2943. Greitasis Ypatingas Ratas („Blitz Super Wheel“)
- 2.2944. Monstrų Knyga („Book of Monsters“)
- 2.2945. Saldainių Krūvos Laimė („Candy Stash Bonanza“)
- 2.2946. Pinigų Banga („Cash Surge“)
- 2.2947. Spartako Akis („Eye of Spartacus“)
- 2.2948. Emocija Laimi („Emotiwins“)
- 2.2949. Fiestos Likimas („Fiesta Fortune“)
- 2.2950. Pirštų Laižymas - Nemokami Sukimai („Finger Lick'n Free Spins“)
- 2.2951. Žaidynės Olimpe 1000 („Games in Olympus 1000“)
- 2.2952. Hado Vartai („Gates of Hades“)
- 2.2953. Olimpo Vartai – Ypatingas Sklaidos Simbolis („Gates of Olympus Super Scatter“)
- 2.2954. Dievai Prieš Karius („Gods vs Warriors“)
- 2.2955. Auksinis Vakarėlis 2 – Po Darbo Valandų („Gold Party 2 – After Hours“)

- 2.2956. Godus Sėkmės Paršelis („Greedy Fortune Pig“)
- 2.2957. Želė Saldainiai („Jelly Candy“)
- 2.2958. Džonas Hanteris Ir Galilėjaus Paslaptys („John Hunter and Galileo's Secrets“)
- 2.2959. Juokdario Brangakmenių Laimėjimas („Joker's Jewels Cash“)
- 2.2960. Didingasis Safaris („Jumbo Safari“)
- 2.2961. Laimingas Šuo („Lucky Dog“)
- 2.2962. Laiminga Beždžionė („Lucky Monkey“)
- 2.2963. Laiminga Pelė („Lucky Mouse“)
- 2.2964. Laimingas Jautis („Lucky Ox“)
- 2.2965. Laimingas Feniksas („Lucky Phoenix“)
- 2.2966. Laimingas Tigras („Lucky Tiger“)
- 2.2967. Laimingas Tigras 1000 („Lucky Tiger 1000“)
- 2.2968. Laimingojo Laukinis Baras („Lucky's Wild Pub“)
- 2.2969. Mahjong Laimėjimai: Ypatingas Sklaidos Symbolis („Mahjong Wins Super Scatter“)
- 2.2970. Didingas Ekspresas – Aukso Bėgimas („Majestic Express - Gold Run“)
- 2.2971. Mumijos Brangenybės („Mummy's Jewels“)
- 2.2972. Pepės Peperoni Picos Aikštė („Peppe's Pepperoni Pizza Plaza“)
- 2.2973. Kiaulių Ferma („Pig Farm“)
- 2.2974. Plušiniai Laimėjimai („Plushie Wins“)
- 2.2975. Įniršęs Krioklys: Daugybė Būdų („Raging Waterfall Megaways“)
- 2.2976. Atgimstantis Turtas („Resurrecting Riches“)
- 2.2977. Žaibo Jojimas („Ride The Lightning“)
- 2.2978. Savanos Legenda („Savannah Legend“)
- 2.2979. Miegantis Drakonas („Sleeping Dragon“)
- 2.2980. Šventyklos Sargai („Temple Guardians“)
- 2.2981. Šunų Namas – Karališkoji Medžioklė („The Dog House - Royal Hunt“)
- 2.2982. Trijų Puodų Auksas („Triple Pot Gold“)
- 2.2983. Ugnikalnio Deivė („Volcano Goddess“)
- 2.2984. Turtingoji Varlė („Wealthy Frog“)
- 2.2985. Vakarų Laukinis Auksas: Liepsnojantis Apdovanojimas („Wild West Gold Blazing Bounty“)
- 2.2986. Laukinis Laukinis Juokdarys („Wild Wild Joker“)
- 2.2987. Raganos Širdis: Daugybė Būdų („Witch Heart Megaways“)
- 2.2988. 10 Vampyrų Žvėris („10 Vampire Beast“)
- 2.2989. 100 Papildomų Karūnų („100 Extra Crown“)
- 2.2990. 100 Papildomų Karūnų 6 Būgnai („100 Extra Crown 6 Reels“)
- 2.2991. 20 Vampyrų Žvėris („20 Vampire Beast“)
- 2.2992. 40 Papildomų Karūnų („40 Extra Crown“)
- 2.2993. 40 Papildomų Karūnų 6 Būgnai („40 Extra Crown 6 Reels“)
- 2.2994. 5 Papildomos Karūnos („5 Extra Crown“)
- 2.2995. Laimingoji Karamelė („Caramelo Sortudo“)
- 2.2996. Monetų Čiulptuvas – Kalėdų Leidimas („Coin Gobbler - Christmas Edition“)
- 2.2997. Auksas Ir Kristalai („Gold & Crystals“)
- 2.2998. Šviečianti Karūna Premijos Pirkimas („Shining Crown Buy Bonus“)
- 2.2999. Spartos Legenda („Sparta Legend“)
- 2.3000. Vampyrų Žvėris („Vampire Beast“)
- 2.3001. Wenshi Liūtas („Wenshi Lion“)

2. Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 2881-3001 punktais, kurie išdėstomi taip:

1 Būgno Buivolas („1 Reel Buffalo“)

2881. 1 Būgno Buivolas („1 Reel Buffalo“) – tai 1 būgno, 1 eilės ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 3 simboliai su progresyviais laimėjimais, kurie priklauso nuo to, kiek kartų lošėjui pavyksta išsukti simbolį ant būgno.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas vienas iš šių 3 simbolių, atitinkama simbolio laimėjimo juosta progresuoja į kitą lygį.
- Visi laimėjimai kaupiami banke, išskyrus tiesioginius laimėjimus ir aukso puodo laimėjimą.
- Paspaudus mygtuką „Surinkti“, visi banke sukaupti pinigai bus pervesti į balansą, o visų simbolių laimėjimų progresas bus atstatytas į pradinį lygį.
- Specialūs simboliai. Išsukus laukinį simbolį, jis skaičiuojamas kaip visi 3 galimi laimėjimo simboliai vienu metu ir kiekvienos jų progresijos juosta pajuda į kitą lygį.
- Išsukus banko atstatymo simbolį, visi laimėjimų progresai bus atstatyti į pradinį lygį, o banko suma bus gražinta į 0.
- Specialūs laimėjimai. Pasiėkus paskutinį lygį su tam tikru simboliu, kiekvieną kartą išsukus tą patį simbolį šiame lygyje, lošėjas iš karto laimės paskutinio lygio laimėjimą, kuris bus tiesiogiai pervestas į jo balansą (ši suma nebus pridedama prie banko). Užpildžius visas 3 simbolių progreso juostas, lošėjas laimi aukso puodą.
- Laimėjus aukso puodą, visų simbolių laimėjimo juostose progresas bus nustatytas iš naujo.

1 būgnas: Pusdieviai II („1 Reel Demi Gods II“)

2882. 1 būgnas: Pusdieviai II („1 Reel Demi Gods II“) – tai 1 būgno, 1 eilės ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 3 simboliai su progresyviais laimėjimais, kurie priklauso nuo to, kiek kartų lošėjui pavyksta išsukti simbolį ant būgno.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas vienas iš šių 3 simbolių, atitinkama simbolio laimėjimo juosta progresuoja į kitą lygį.
- Visi laimėjimai kaupiami banke, išskyrus tiesioginius laimėjimus ir aukso puodo laimėjimą.
- Paspaudus mygtuką „Surinkti“, visi banke sukaupti pinigai bus pervesti į balansą, o visų simbolių laimėjimų progresas bus atstatytas į pradinį lygį.

- Specialūs simboliai. Išsukus laukinį simbolį, jis skaičiuojamas kaip visi 3 galimi laimėjimo simboliai vienu metu ir kiekvienos jų progresijos juosta pajuda į kitą lygį.
- Išsukus banko atstatymo simbolį, visi laimėjimų progresai bus atstatyti į pradinį lygį, o bankas bus grąžintas į 0.
- Specialūs laimėjimai. Pasiekus paskutinį lygį su tam tikru simboliu, kiekvieną kartą išsukus tą patį simbolį šiame lygyje, lošėjas iš karto laimi paskutinio lygio laimėjimą, kuris tiesiogiai pervedamas į balansą (ši suma nėra pridėjama prie banko). Užpildžius visas 3 simbolių progreso juostas, lošėjas laimi aukso puodą
- Laimėjus aukso puodą, visų simbolių laimėjimo juostose progresas bus nustatytas iš naujo.

1 būgnas: Auksinė Kiaulytė („1 Reel Golden Piggy“)

2883. 1 būgnas: Auksinė Kiaulytė („1 Reel Golden Piggy“) – tai 1 būgno, 1 eilės ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 3 simboliai su progresyviais laimėjimais, kurie priklauso nuo to, kiek kartų lošėjui pavyksta išsukti simbolį ant būgno.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas vienas iš 3 simbolių, atitinkama simbolio laimėjimo juosta progresuoja į kitą lygį.
- Visi laimėjimai kaupiami banke, išskyrus tiesioginius laimėjimus ir aukso puodo laimėjimą.
- Paspaudus mygtuką „Surinkti“, visi banke sukaupti pinigai bus pervesti į balansą, o visų simbolių laimėjimų progresas bus atstatytas į pradinį lygį.
- Specialūs simboliai. Išsukus laukinį simbolį, jis laikomas kaip visi 3 galimi laimėjimo simboliai vienu metu ir kiekviena jų laimėjimo juosta pažengs į kitą lygį.
- Išsukus banko atstatymo simbolį, visi laimėjimų progresai bus atstatyti, o bankas bus grąžintas į 0.
- Specialūs laimėjimai. Pasiekus paskutinį lygį su simboliu, kiekvieną kartą išsukus tą patį simbolį šiame lygyje, lošėjas tiesiogiai laimės paskutinio lygio laimėjimą, kuris bus pervestas į jo balansą (ši suma nebus pridėjama prie banko). Užpildžius visas 3 simbolių laimėjimo juostas, lošėjas laimi aukso puodą.
- Laimėjus aukso puodą, visų simbolių laimėjimo juostose progresas bus nustatytas iš naujo.

1 būgnas: Patrikas („1 Reel Patrick“)

2884. 1 būgnas: Patrikas („1 Reel Patrick“) – tai 1 būgno, 1 eilės ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 3 simboliai su progresyviais laimėjimais, kurie priklauso nuo to, kiek kartų lošėjui pavyksta išsukti simbolį ant būgno. Kiekvieną kartą, kai išsukamas vienas iš 3 simbolių, atitinkama simbolio laimėjimo juosta progresuoja į kitą lygį.

- Visi laimėjimai kaupiami banke, išskyrus tiesioginius laimėjimus ir aukso puodo laimėjimą.
- Paspaudus mygtuką „Surinkti“, visi banke sukaupti pinigai bus pervesti į balansą, o visų simbolių laimėjimų progresas bus atstatytas į pradinį lygį.
- Specialūs simboliai. Išsukus laukinį simbolį, jis laikomas kaip visi 3 galimi laimėjimo simboliai vienu metu ir kiekvienos jų laimėjimo juostos progresas pažengs į kitą lygį.
- Išsukus banko atstatymo simbolį, visi laimėjimų progresai bus atstatyti, o bankas bus gražintas į 0.
- Specialūs laimėjimai. Pasiėkus paskutinį lygį su simboliu, kiekvieną kartą išsukus tą patį simbolį šiame lygyje, lošėjas tiesiogiai laimės paskutinio lygio laimėjimą, kuris bus pervestas į jo balansą (ši suma nebus pridėdama prie banko). Užpildžius visas 3 simbolių laimėjimo juostas, lošėjas laimi aukso puodą.
- Laimėjus aukso puodą, visų simbolių laimėjimo juostose progresas bus nustatytas iš naujo.

1 būgnas: Vilko Iltys („1 Reel Wolf Fang“)

2885. 1 būgnas: Vilko Iltys („1 Reel Wolf Fang“) – tai 1 būgno, 1 eilės ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 3 simboliai su progresyviais laimėjimais, kurie priklauso nuo to, kiek kartų lošėjui pavyksta išsukti simbolį ant būgno.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas vienas iš 3 simbolių, atitinkama simbolio laimėjimo juosta progresuoja į kitą lygį.
- Visi laimėjimai kaupiami banke, išskyrus tiesioginius laimėjimus ir aukso puodo laimėjimą.
- Paspaudus mygtuką „Surinkti“, visi banke sukaupti pinigai bus pervesti į balansą, tačiau visų simbolių laimėjimų progresas bus atstatytas į pradinį lygį.
- Specialūs simboliai. Išsukus laukinį simbolį, jis laikomas kaip visi 3 galimi laimėjimo simboliai vienu metu ir kiekvienos jų laimėjimo juostos progresas pažengs į kitą lygį.
- Išsukus banko atstatymo simbolį, visi laimėjimų progresai bus atstatyti, o bankas bus gražintas į 0.
- Specialūs laimėjimai. Pasiėkus paskutinį lygį su simboliu, kiekvieną kartą išsukus tą patį simbolį šiame lygyje, lošėjas tiesiogiai laimės paskutinio lygio laimėjimą, kuris bus pervestas į jo balansą (ši suma nebus pridėdama prie banko). Užpildžius visas 3 simbolių laimėjimo juostas, lošėjas laimi aukso puodą.
- Laimėjus aukso puodą, visų simbolių laimėjimo juostose progresas bus nustatytas iš naujo.

Pusdievių II Knyga („Book Of Demi Gods II“)

2886. Pusdievių II Knyga („Book Of Demi Gods II“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 10 fiksuotų linijų.

- Laimint kelias mokėjimo linijas vienu sukimu, kiekviena kombinacija, atitinkanti mokėjimo linijos laimėjimą, yra pridedama prie bendro laimėjimo.
- Laukinis simbolis taip pat veikia kaip sklaidos. Laukinis simbolis skaičiuojamas kaip bet kuris simbolis. Jei išsukami 3 ar daugiau laukinių simbolių bet kurioje būgno vietoje, laimėjimai bus tokie: 3 – X2, 4 – X25, 5 – X250, ir bus aktyvuota 10 nemokamų sukimų. Statymas už liniją nemokamų sukimų metu bus toks pat, kaip ir lošime, kuris suaktyvino nemokamus sukimus. Sklaidos simbolių laimėjimai bus mokami papildomai prie įprastų mokėjimo linijų laimėjimų.
- Kai aktyvuojami nemokami sukimai, lošėjui bus parodytas simbolių ratas (išskyrus sklaidos laukinį simbolį). Pasukus ratą, nustatomas plečiamasis simbolis, kuris bus naudojamas nemokamų sukimų metu. Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami pakartotinai, suteikiant papildomus 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu, po to kai nustatomas būgno rezultatas, plečiamasis simbolis išsiplečia ir sukuria naujas mokėjimo linijas papildomai prie esamų. Simbolis išsipleš tik tada, jei tai suteiks laimėjimą. Plečiamasis simbolis suteiks išmokas pagal laimėjimų lentelę visose aktyviose linijose, nepriklausomai nuo to, ar laimėjimo kombinacijos simboliai yra iš eilės, ar ne. Išsiplėtę simboliai skaičiuojami atskirai nuo pradinio būgno rezultato.
- Visi simboliai laimi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje laiminčioje linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Pusdievių IV Knyga („Book Of Demi Gods IV“)

2887. Pusdievių IV Knyga („Book Of Demi Gods IV“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 10 fiksuotų linijų.
- Laimint kelias mokėjimo linijas vienu sukimu, kiekviena kombinacija, atitinkanti mokėjimo linijos laimėjimą, yra pridedama prie bendro sukimo laimėjimo.
- Laukinis simbolis taip pat veikia kaip sklaidos. Laukinis simbolis skaičiuojamas kaip bet kuris simbolis. Jei išsukami 3 ar daugiau laukinių simbolių bet kurioje būgno vietoje, laimėjimai bus tokie: 3 – X2, 4 – X25, 5 – X250, ir bus aktyvuota 10 nemokamų sukimų. Statymas už liniją nemokamų sukimų metu bus toks pat, kaip ir lošime, kuris suaktyvino nemokamus sukimus. Sklaidos simbolių laimėjimai suteikiami papildomai prie įprastų mokėjimo linijų laimėjimų.
- Kai aktyvuojami nemokami sukimai, lošėjui bus parodytas simbolių ratas (išskyrus sklaidos laukinį simbolį). Pasukus ratą, nustatomas plečiamasis simbolis, kuris bus naudojamas nemokamų sukimų metu. Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami pakartotinai, suteikiant papildomus 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu, po to kai nustatomas būgno rezultatas, plečiamasis simbolis išsiplečia ir sukuria naujas mokėjimo linijas papildomai prie esamų. Simbolis išsiplečia tik tada, jei tai suteiks laimėjimą. Plečiamasis simbolis suteiks išmokas pagal laimėjimų lentelę visose aktyviose linijose, nepriklausomai nuo to, ar laimėjimo kombinacijos simboliai yra iš eilės, ar ne. Išsiplėtę simboliai skaičiuojami atskirai nuo pradinio būgno rezultato.
- Visi simboliai laimi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje laiminčioje linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Deimantų Knyga („Book Of Diamonds“)

2888. Deimantų Knyga („Book Of Diamonds“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 10 fiksuotų linijų.
- Laimint kelias mokėjimo linijas vienu sukimu, kiekviena kombinacija, atitinkanti mokėjimo linijos laimėjimą, yra pridedama prie bendro sukimo laimėjimo.
- Laukinis simbolis taip pat veikia kaip sklaidos. Laukinis simbolis skaičiuojamas kaip bet kuris simbolis. Jei išsukami 3 ar daugiau laukinių simbolių bet kurioje būgno vietoje, laimėjimai bus tokie: 3 – X2, 4 – X25, 5 – X250, ir bus aktyvuoti 10 nemokamų sukimų. Statymas už liniją nemokamų sukimų metu bus toks pat, kaip ir lošime, kuris suaktyvino nemokamus sukimus. Sklaidos simbolių laimėjimai bus mokami papildomai prie įprastų mokėjimo linijų laimėjimų.
- Kai aktyvuojami nemokami sukimai, lošėjui bus parodytas simbolių ratas (išskyrus sklaidos laukinį simbolį). Pasukus ratą, nustatomas plečiamasis simbolis, kuris bus naudojamas nemokamų sukimų raunde. Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami pakartotinai, suteikiant papildomus 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu, po to kai nustatomas būgno rezultatas, plečiamasis simbolis išsiplečia ir sukuria naujas mokėjimo linijas papildomai prie esamų. Simbolis išsiplečia tik tada, jei tai suteiks laimėjimą. Plečiamasis simbolis suteiks išmokas pagal laimėjimų lentelę visose aktyviose linijose, nepriklausomai nuo to, ar laimėjimo kombinacijos simboliai yra iš eilės, ar ne. Išsiplėtę simboliai skaičiuojami atskirai nuo pradinio būgno rezultato.
- Visi simboliai laimi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje laiminčioje linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Laimingojo Džeko Knyga – Pamestas Perlas („Book Of Lucky Jack - The Lost Pearl“)

2889. Laimingojo Džeko Knyga – Pamestas Perlas („Book Of Lucky Jack - The Lost Pearl“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 10 fiksuotų linijų.
- Laimint kelias mokėjimo linijas vienu sukimu, kiekviena kombinacija, atitinkanti mokėjimo linijos laimėjimą, yra pridedama prie bendro sukimo laimėjimo.
- Laukinis simbolis taip pat yra sklaidos simbolis. Laukinis simbolis skaičiuojamas kaip bet kuris simbolis. Išsukus 3 ar daugiau laukinių simbolių bet kurioje būgno vietoje, laimėjimai bus tokie: 3 – X2, 4 – X25, 5 – X250, 6 – X500, ir bus suaktyvinti 10 nemokamų sukimų. Statymas už liniją nemokamų sukimų metu bus

toks pats, kaip ir lošime, kuris suaktyvino nemokamus sukimus. Sklaidos simbolių laimėjimai išmokami papildomai prie įprastų mokėjimo linijų laimėjimų.

- Kiekvieno atskiro sukimo metu atsitiktinai parinktas simbolis (išskyrus sklaidos laukinį simbolį) veiks kaip plečiamasis simbolis tik tam sukimo kartui. Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami pakartotinai, suteikiant papildomus 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu, po to kai nustatomas būgno rezultatas, plečiamasis simbolis išsiplečia ir sukuria naujas mokėjimo linijas papildomai prie esamų. Simbolis išsiplečia tik tada, jei tai suteiks laimėjimą. Plečiamasis simbolis suteiks išmokas pagal laimėjimų lentelę visose aktyviose linijose, nepriklausomai nuo to, ar laimėjimo kombinacijos simboliai yra iš eilės, ar ne. Išsiplėtę simboliai skaičiuojami atskirai nuo pradinio būgno rezultato.
- Visi simboliai laimi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje laiminčioje linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Didinga Karaliaus Knyga („Book Of Majestic King“)

2890. Didinga Karaliaus Knyga („Book Of Majestic King“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 10 fiksuotų linijų.
- Laimint kelias mokėjimo linijas vienu sukimu, kiekviena kombinacija, atitinkanti mokėjimo linijos laimėjimą, yra pridedama prie bendro laimėjimo.
- Laukinis simbolis taip pat veikia kaip sklaidos. Laukinis simbolis skaičiuojamas kaip bet kuris simbolis. Jei išsukami 3 ar daugiau laukinių simbolių bet kurioje būgno vietoje, laimėjimai bus tokie: 3 – X2, 4 – X25, 5 – X250, ir bus aktyvuoti 10 nemokamų sukimų. Statymas už liniją nemokamų sukimų metu bus toks pat, kaip ir lošime, kuris suaktyvino nemokamus sukimus. Sklaidos simbolių laimėjimai bus mokami papildomai prie įprastų mokėjimo linijų laimėjimų.
- Kai aktyvuojami nemokami sukimai, lošėjui bus parodytas simbolių ratas (išskyrus sklaidos laukinį simbolį). Pasukus ratą, nustatomas plečiamasis simbolis, kuris bus naudojamas nemokamų sukimų raunde. Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami pakartotinai, suteikiant papildomus 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu, po to kai nustatomas būgno rezultatas, plečiamasis simbolis išsiplečia ir sukuria naujas mokėjimo linijas papildomai prie esamų. Simbolis išsiplečia tik tada, jei tai suteiks laimėjimą. Plečiamasis simbolis suteiks išmokas pagal laimėjimų lentelę visose aktyviose linijose, nepriklausomai nuo to, ar laimėjimo kombinacijos simboliai yra iš eilės, ar ne. Išsiplėtę simboliai skaičiuojami atskirai nuo pradinio būgno rezultato.
- Visi simboliai laimi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje laiminčioje linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Pusdieviai V („Demi Gods V“)

2891. Pusdieviai V („Demi Gods V“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 50 fiksuotų linijų.
- Laimint kelias mokėjimo linijas vienu sukimu, kiekviena kombinacija, atitinkanti mokėjimo linijos laimėjimą, yra pridedama prie bendro laimėjimo.
- Išsukus 3 ar daugiau pilno dydžio sklaidos nemokamų sukimų simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Kiekvieną kartą, kai gaunami nemokami sukimai, gaunama kita iš eilės einanti nemokamų sukimų funkcija. Statymas už liniją išliks toks pats, kaip ir lošimo, kuris suaktyvino nemokamus sukimus. Tai galioja tik pagrindinio lošimo metu.
- Nemokamų sukimų metu bet kokia nauja laimėjimo kombinacija suaktyvins pakartotinį sukimą. Visos laimėjusios kombinacijos išliks vietoje, o nelaimintys simboliai bus pašalinti ir pakeisti naujais simboliais. Nauji simboliai, kurie užbaigia arba pridedami prie laiminčios mokėjimo linijos, liks vietoje, o lošimas suksis pakartotinai. Pakartotinis sukimas tęsis tol, kol nebus galimybės sukurti naujų laimėjimo kombinacijų. Lošimas suteikia išmoką tik už paskutinį pakartotinį sukimą.
- Nemokamų sukimų metu, kol sukasi būgnai, ant būgno pasirodys 3–5 papildomi laukiniai simboliai, kurie padidins laimėjimo galimybes. Bet kokie 5 laukiniai simboliai laiminčioje linijoje suteiks išmoką, kurios vertė statymas už liniją padaugintas iš 300.
- Nemokamų sukimų metu, po kiekvieno laimėjimo lošimas suaktyvins nemokamą pakartotinį sukimą, kurio metu visi būgnai nusileis žemyn per 1 eilę, o viršuje atsiskleis nauja eilė.
- Nemokamų sukimų metu kiekvieną kartą, kai ant būgno pilnai išsukamas sukrautas laukinis simbolis, suaktyvinamas pakartotinis sukimas. Bet kokie 5 laukiniai simboliai laiminčioje linijoje suteiks išmoką, kurios vertė statymas už liniją padaugintas iš 300. Tai galioja tik būgnuose 1–4.
- Laukinis simbolis skaičiuojamas kaip bet kuris simbolis, išskyrus nemokamų sukimų simbolį. Bet kokie 5 laukiniai simboliai laiminčioje linijoje suteiks išmoką, kurios vertė statymas už liniją padaugintas iš 300.
- Kol sukasi būgnai, gali pasirodyti laimėjimo daugiklis. Bet koks laimėjimas šiame sukimų etape bus padaugintas iš x2 arba x3. Tai galioja tik pagrindinio lošimo metu.
- Visi simboliai laimi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje laiminčioje linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Egiptietiškas Atgimimas II („Egyptian Rebirth II“)

2892. Egiptietiškas Atgimimas II („Egyptian Rebirth II“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 10 fiksuotų linijų.
- Laimint kelias mokėjimo linijas vienu sukimu, kiekviena kombinacija, atitinkanti mokėjimo linijos laimėjimą, yra pridedama prie bendro laimėjimo.
- Laukinis simbolis skaičiuojamas kaip bet kuris simbolis, išskyrus nemokamų sukimų ir premijos simbolius. 5 laukiniai simboliai laiminčioje linijoje suteikia išmoką: statymas už liniją x1 000.

- 3 ar daugiau sklaidos premijos simbolių suaktyvins premijos lošimą. Galioja tik pagrindinio lošimo metu.
- 3 ar daugiau sklaidos nemokamų sukimų simbolių suaktyvins nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų simboliai pasirodys tik pagrindinio lošimo metu ir tik 1, 3 ir 5 būgnuose. Galioja tik pagrindinio lošimo metu.
- Po to, kai būgnai sustoja, jei ant būgno yra nors vienas Atskaitos laukinis simbolis, lošimas pereis į pakartotinio sukimo režimą. Šiame režime Atskaitos laukinis simbolis išliks kitam pakartotiniam sukimui, o jo skaičius sumažės vienetu. Kai ant būgno nebeliks Atskaitos laukinių simbolių, kurių skaičius būtų lygus arba didesnis nei 1, pakartotinio sukimo režimas baigsis. Pagrindinio lošimo metu Atskaitos laukiniai simboliai gali pasirodyti tik 1, 3 ir 5 būgnuose. Tai galioja tiek pagrindinio lošimo, tiek pakartotinio sukimo režimuose.
- Kai būgnai sustoja, jei ant būgno yra paslaptinių simbolių, jie bus atversti ir parodys 1 atsitiktinį simbolį, išskyrus premijos, laukinius arba nemokamų sukimų simbolius. Galioja tik pagrindinio lošimo metu.
- 3 ar daugiau sklaidos nemokamų sukimų simbolių suaktyvins nemokamų sukimų lošimą. Tik nemokamų sukimų metu laukinis simbolis išsiplės ant vieno iš būgnų ir liks ten iki nemokamų sukimų lošimo pabaigos. Kai suaktyvinamas nemokamų sukimų režimas, lošėjas gali pasirinkti vieną iš 5 variantų — kiekviename iš jų sukrautas laukinis simbolis bus patalpintas ant skirtingo būgno viso nemokamų sukimų lošimo metu, o nemokamų sukimų kiekis priklausys nuo pasirinkto varianto.
- 3 ar daugiau pasklidusių sklaidos premijos simbolių suaktyvins premijos lošimo funkciją. Premijos lošimo metu lošėjui bus pateiktas 3 lygių „Laimės ratas“, kurį sukti bus galima 3 kartus ir laimėti laimėjimus, tokius kaip daugikliai, papildomi sukimai arba perėjimas į aukštesnį lygį. Gavus perėjimą į aukštesnį lygį, lošėjas pereis į vidinį premijos rato lygį, kuriame laimėjimai yra didesni. Be to, perėjimas į aukštesnį lygį suteikia papildomą sukimą. Kai visi sukimai bus išnaudoti, lošėjas laimės bendrą surinktų laimėjimų sumą.
- Visi simboliai laimi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje laiminčioje linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Laimingasis Džekas Atgimimo Knyga („Lucky Jack - Book Of Rebirth“)

2893. Laimingasis Džekas Atgimimo Knyga („Lucky Jack - Book Of Rebirth“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 10 fiksuotų linijų.
- Laimint kelias mokėjimo linijas vienu sukimu, kiekviena kombinacija, atitinkanti mokėjimo linijos laimėjimą, yra pridedama prie bendro laimėjimo.
- Laukinis simbolis taip pat yra sklaidos simbolis. Laukinis simbolis skaičiuojamas kaip bet kuris simbolis. Išsukus 3 ar daugiau laukinių simbolių bet kurioje būgno vietoje, laimėjimai bus tokie: 3 – X2, 4 – X25, 5 – X250, 6 – X500, ir bus suaktyvinti 10 nemokamų sukimų. Statymas už liniją nemokamų sukimų metu bus toks pats, kaip ir lošime, kuris suaktyvino nemokamus sukimus. Sklaidos laimėjimai išmokami papildomai prie įprastų mokėjimo linijų laimėjimų.

- Kiekvieno atskiro sukimo metu atsitiktinai parinktas simbolis (išskyrus sklaidos laukinį simbolį) veiks kaip plečiamasis simbolis tik tam sukimo kartui. Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami pakartotinai, suteikiant papildomus 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu, po to kai nustatomas būgno rezultatas, plečiamasis simbolis išsiplečia ir sukuria naujas mokėjimo linijas papildomai prie esamų. Simbolis išsiplečia tik tada, jei tai suteikia laimėjimą. Plečiamasis simbolis suteiks išmoką pagal laimėjimų lentelę visose aktyviose linijose, nepriklausomai nuo to, ar laimėjimo kombinacijos simboliai yra iš eilės, ar ne. Išsiplėtę simboliai skaičiuojami atskirai nuo pradinio būgno rezultato.
- Visi simboliai laimi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje laiminčioje linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Prabangos Klubas („Luxury Club“)

2894. Prabangos Klubas („Luxury Club“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 10 fiksuotų linijų.
- Laimint kelias mokėjimo linijas vienu sukimu, kiekviena kombinacija, atitinkanti mokėjimo linijos laimėjimą, yra pridama prie bendro laimėjimo.
- Laukinis simbolis skaičiuojamas kaip bet kuris simbolis, išskyrus Nemokamų sukimų ir premijos simbolius. 5 laukiniai simboliai laiminčioje linijoje išmoka x500.
- 3 ar daugiau sklaidos premijos simbolių suaktyvins premijos lošimo funkciją. Galioja tik pagrindinio lošimo metu.
- 3 ar daugiau sklaidos Nemokamų sukimų simbolių suaktyvins Nemokamus sukimus. Kai Nemokami sukimai yra suaktyvinami, galima pasirinkti kortą, kuri nulems, kiek automatiškai bus sužaisa nemokamų sukimų — nuo 10 iki 50. Taip pat pasirenkama korta, kuri nustatys, kuris simbolis taps auksiniu išsiplečiančiu simboliu visų Nemokamų sukimų metu. Statymas už liniją išliks toks pat, kaip lošime, kuris suaktyvino Nemokamus sukimus. Galioja tik pagrindinio lošimo metu.
- Nemokamų sukimų metu, kai būgnų rezultatas jau nustatytas, išsiplečiantis simbolis išsiplės ir sukurs papildomas laiminčias linijas prie jau esamų. Simbolis išsiplės tik tuo atveju, jei išsiplėtimas sukurs laimėjimą. Išsiplečiantis simbolis suteiks išmoką pagal laimėjimų lentelę visose aktyviose linijose, nepriklausomai nuo to, ar laimėjimo simboliai yra iš eilės. Išsiplėtę simboliai skaičiuojami atskirai nuo pradinio būgnų rezultato.
- Kai būgnai sukasi, laukiniai simboliai gali pasirodyti ant būgnų ir padidinti laimėjimo galimybes. 5 laukiniai simboliai laiminčioje išmokų linijoje išmoka x500. Galioja tik pagrindinio lošimo metu.
- 3 ar daugiau sklaidos premijos simbolių suaktyvins premijos lošimo funkciją. Premijos lošimo metu lošėjui bus pateiktas 3 lygių laimės ratas, kurį jis galės sukti 3 kartus ir laimėti laimėjimus, tokius kaip daugikliai, papildomi sukimai arba perėjimas į aukštesnį lygį. Patekus į aukštesnį lygį, lošėjas pateks į vidinį premijos rato lygį, kuriame laimėjimai yra didesni. Be to, pereinant į aukštesnį lygį suteikiamas papildomas sukimas. Kai visi sukimai bus išnaudoti, lošėjas gaus surinktų laimėjimų sumą. Bendra statymo suma yra tokia pati kaip lošime, kuris suaktyvino premijos lošimą. Premijos lošimo laimėjimai yra surinktų daugiklių ir bendros statymo sumos sandauga. Galioja tik pagrindinio lošimo metu.

- Visi simboliai laimi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje laiminčioje linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Naktinis Vilkas – Tamsiausia Ugnis („Night Wolf - Darkest Flame“)

2895. Naktinis Vilkas – Tamsiausia Ugnis („Night Wolf - Darkest Flame“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 10 fiksuotų linijų.
- Išsukus kelias laimėjimo linijas vienu metu, kiekviena kombinacija, atitinkanti mokėjimo linijos laimėjimą, yra pridedama prie bendro laimėjimo.
- 3 nemokamų sukimų simboliai ant būgnų suaktyvins nemokamų sukimų funkciją. Sukamas ratas, kuris leidžia laimėti maksimalų nemokamų sukimų skaičių ir vidutinį simbolį, kuris bus vienintelis vidutinis simbolis dalyvaujantis nemokamų sukimų metu, tiek vienoje, tiek dviguboje formoje. Galioja tik pagrindinio lošimo metu.
- Lošimas prasidės su 3 sukimais. Matuoklis pildomas renkant pasklidusius laiminčius simbolius. Surinkus 5 laiminčius simbolius užpildomas 1 langelis matuoklyje ir laimėjimai didėja. Renkant pasklidusius +1 sukimas simbolius, suteikiami papildomi sukimai. Baigus visus sukimus, suteikiami laimėjimai pagal esamą matuoklio būseną.
- Kol sukasi būgnai, ant jų gali atsirasti laukiniai simboliai, kurie padidina laimėjimo galimybes. 6 laukiniai simboliai laimėjimo linijoje suteiks išmoką, kurios vertė statymas už liniją padaugintas iš 5000.
- Kol sukasi būgnai, gali suaktyvėti „Tik dvigubi simboliai“ funkcija, dėl kurios visi simboliai pasirodys dvigubos formos, kas padidins laimėjimo galimybes.
- Laukinis simbolis skaičiuojamas kaip bet kuris simbolis, išskyrus nemokamus sukimus ir premiją. 6 laukiniai simboliai laimėjimo linijoje suteiks X5000 išmoką.
- 3 sklaidos premijos simboliai ant būgnų 2, 4 ir 6 suaktyvins premijos lošimą. Galioja tik pagrindinio lošimo metu.
- 3 sklaidos premijos nemokamų sukimų simboliai ant būgnų 2, 4 ir 6 suaktyvins 10–40 automatinį nemokamų sukimų lošimą, kurio metu vienas iš keturių vidutinių simbolių bus vienintelis vidutinis simbolis dalyvaujantis nemokamų sukimų lošime, tiek vienoje, tiek dviguboje formoje. Statymas už liniją bus toks pats kaip lošime, kuris suaktyvino nemokamų sukimų funkciją. Galioja tik pagrindinio lošimo metu.
- Visi simboliai laimi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje laiminčioje linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Klasikiniai Vaisiai: Ekstremalus Leidimas („Penny Fruits Xtreme“)

2896. Klasikiniai Vaisiai: Ekstremalus Leidimas („Penny Fruits Xtreme“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir iki 100 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,9
- Didžiausias statymas: €9

- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošėjas gali pasirinkti, kiek linijų bus aktyvuota. Linijų skaičius gali būti nuo 10 iki 100. Laimint kelias mokėjimo linijas: kiekviena kombinacija, atitinkanti mokėjimo linijos laimėjimą, vieno sukimo metu yra pridėjama prie bendro laimėjimo.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. 3–4 laukiniai simboliai išmoka tik tada, kai šalia yra sklaidos simbolis.
- Sklaidos simbolis išmoka bet kurioje pozicijoje. Sklaidos laimėjimai dauginami iš bendro statymo. Sklaidos laimėjimai mokami papildomai prie įprastų mokėjimo linijų laimėjimų.
- Visi simboliai laimi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje laiminčioje linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Gajos Istorija („Story of Gaia“)

2897. Gajos Istorija („Story of Gaia“) – tai 5 būgnų, 4eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 20 fiksuotų linijų.
- Laimint kelias mokėjimo linijas vienu sukimu, kiekviena kombinacija, atitinkanti mokėjimo linijos laimėjimą, yra pridėjama prie bendro laimėjimo.
- 3 ar daugiau sklaidos nemokamų sukimų simbolių suaktyvins nemokamų sukimų lošimą. 3 simboliai – 10 nemokamų sukimų. 4 simboliai – 25 nemokamus sukimus. 5 simboliai – 50 nemokamų sukimų. Statymas už liniją ir aktyvių linijų skaičius išliks toks pats, kaip ir lošime, kuris suaktyvino nemokamus sukimus. Galima tik pagrindiniame lošime.
- Laukinis simbolis skaičiuojamas kaip bet koks simbolis, išskyrus nemokamų sukimų simbolį. Bet kokių 5 laukinių simbolių laimėjimo linijoje laimėjimas yra statymas už liniją x3,000.
- Kol sukasi būgnai, lošime gali pasirodyti 3–6 laukiniai simboliai, kurie padidina laimėjimo tikimybę. Galioja tik pagrindiniame lošime.
- Per šį nemokamų sukimų režimą, kai laukinis simbolis išsukamas, jis išsiplėčia ir užpildo visą būgną. Jei išsiplėtė bent vienas laukinis simbolis, lošimas aktyvuoja 1 pakartotinį sukimą. Bet kokių 5 laukinių simbolių laimėjimas laimėjimo linijoje išmokamas kaip statymas už liniją x3,000. 1 ar daugiau sklaidos išsiplėčiančių laukinių simbolių bet kurioje lošimo vietoje išmokami taip: 1 simbolis – x2, 2 simboliai – x5, 3 simboliai – x10, 4 simboliai – x20. Sklaidos simbolių laimėjimai išmokami papildomai prie įprastų laimėjimų už linijas.
- Visi simboliai laimi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje laiminčioje linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Mažosios Undinėlės Istorija („Story Of The Little Mermaid“)

2898. Mažosios Undinėlės Istorija („Story Of The Little Mermaid“) – tai 6 būgnų, 4eilių ir iki 100 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošėjas gali pasirinkti, kiek linijų bus aktyvuotos. Linijų skaičius gali būti nuo 10 iki 100. Laimint kelias laimėjimo linijas: kiekviena kombinacija, atitinkanti mokėjimo linijos laimėjimą, vieno sukimo metu yra sudedama į bendrą laimėjimų sumą.
- 3 arba daugiau sklaidos nemokamų sukimų simbolių suaktyvins nemokamų sukimų lošimą. 3 simboliai – 10 nemokamų sukimų. 4 simboliai – 25 nemokami sukimai. 5 arba daugiau – 100 nemokamų sukimų. Statymas už liniją ir aktyvių linijų skaičius liks toks pat, kaip ir lošime, kuris suaktyvino nemokamus sukimus. Galioja tik pagrindiniame lošime.
- Nemokamų sukimų metu kiekvieno sukimų metu viename atsitiktiniame būgne bus matomas sukrautas laukinis simbolis.
- Laukinis simbolis skaičiuojamas kaip bet koks simbolis, išskyrus nemokamų sukimų. Bet kokie 5 laukiniai simboliai laimėjimo linijoje suteikia 3 000 kartų linijos statymo vertės išmoką.
- Visi simboliai laimi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje laiminčioje linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Egipto Laikai („Times Of Egypt“)

2899. Egipto Laikai („Times Of Egypt“) – tai 5būgnų, 3 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €198
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 30 fiksuotų linijų.
- Laimint kelias laimėjimo linijas vienu sukimu, kiekviena kombinacija, atitinkanti mokėjimo linijos laimėjimą, yra pridėdama prie bendro laimėjimo.
- Laukinis simbolis skaičiuojamas kaip bet kuris simbolis, išskyrus nemokamų sukimų. 5 laukiniai simboliai laimėjimo linijoje išmoka: statymas už liniją x1,000.
- 3 arba daugiau sklaidos nemokamų sukimų simbolių suaktyvins nemokamų sukimų lošimą. Nemokami sukimai gali būti suaktyvinami pakartotinai. Pasirenkamas vienas iš 2 nemokamų sukimų variantų: 20 nemokamų sukimų, kurių metu visi vidutinio lygio simboliai bus rodomi kaip 1x2 sukrauti simboliai. 10 nemokamų sukimų, kurių metu visi vidutinio lygio simboliai bus rodomi kaip 1x3 sukrauti simboliai. Nemokamų sukimų metu, jei pasirodys 3 arba daugiau sklaidos nemokamų sukimų simbolių, bus suteikti dar 5 nemokami sukimai su ta pačia pasirinkta opcija ir statymu, kaip ir pradinis lošėjo pasirinkimas.
- Vidutinio lygio simbolis gali pasirodyti kaip 1x2 arba 1x3 sukrautas simbolis, tačiau jis visada išmokės tiek pat, kiek ir 1x1 versija.
- Visi simboliai laimi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje laiminčioje linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Upėtakio Lobis – Algos Diena („Trout's Treasure - Payday“)

2900. Upėtakio Lobis – Algos Diena („Trout's Treasure - Payday“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 10 fiksuotų linijų.
- Laimint kelias laimėjimo linijas vienu sukimu, kiekviena kombinacija, atitinkanti laimėjimo linijos laimėjimą, yra pridedama prie bendro laimėjimo.
- 3 ar daugiau sklaidos nemokamų sukimų simbolių suaktyvins nemokamų sukimų lošimą. 3 simboliai – 10 nemokamų sukimų. 4 simboliai – 15 nemokamų sukimų. 5 simboliai – 20 nemokamų sukimų. Tik pagrindiniame lošime.
- Laukinis simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose tik nemokamų sukimų metu ir gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus išsibarsčiusį nemokamų sukimų simbolį. 5 laukiniai simboliai laimėjimo linijoje nesuteikia laimėjimų.
- Kiekvieno sukimo metu momentinių pinigų simbolis atsitiktinai rodo vertę. Yra 4 rūšių momentinių pinigų simboliai.
- Momentinių pinigų simboliai taip pat veikia kaip mokantys simboliai pagal laimėjimo linijų kombinacijas. Kiekvieno sukimo metu šie simboliai rodo atsitiktinę piniginę vertę, kurią galima laimėti nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų metu kiekvienas laukinis simbolis surinks visas momentinių pinigų simbolių ekrane rodomas vertes. Surinkti laukiniai simboliai kaupsis iki lošimo pabaigos.
- Surinkus 4 laukinius simbolius, lošėjas gaus papildomų 10 nemokamų sukimų, o visų būsimų sukimų metu, kol truks nemokami sukimai, mažas momentinių pinigų simbolis (mokantis x2 arba x5 nuo bendros statymo sumos) bus pakeistas į vidutinį momentinių pinigų simbolį, kuris išmoka x10 arba x15 nuo bendros statymo sumos.
- Surinkus 8 laukinius simbolius, lošėjas gaus papildomus 6 nemokamus sukimus, o visų būsimų sukimų metu vidutinis momentinių pinigų simbolis bus pakeistas į didelį momentinių pinigų simbolį, mokantį x20 arba x25 nuo bendros statymo sumos.
- Surinkus 12 laukinius simbolių, lošėjas gaus papildomus 4 nemokamus sukimus, o visų būsimų sukimų metu didelis momentinių pinigų simbolis bus pakeistas į milžinišką momentinių pinigų simbolį, mokantį x50 arba x2000 nuo bendros statymo sumos.
- Išmokama tik už didžiausią laimėjimą kiekvienoje laiminčioje linijoje.

Laukinis Kalėdų Senelis 2 („Wild Santa 2“)

2901. Laukinis Kalėdų Senelis 2 („Wild Santa 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir iki 100 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošėjas gali pasirinkti, kiek aktyvių laimėjimo linijų turėti. Linijų skaičius gali būti nuo 10 iki 100. Kelių laimėjusių mokėjimo linijų laimėjimai: kiekviena kombinacija, atitinkanti mokėjimo liniją viename sukime, pridedama prie bendro laimėjimo šio sukimo metu.
- 3 ar daugiau sklaidos nemokamų sukimų simbolių aktyvuos nemokamų sukimų lošimą. 3 simboliai – 10 nemokamų sukimų. 4 simboliai – 25 nemokami sukimai. 5 ar daugiau simbolių – 100 nemokamų sukimų. Statymas už liniją ir aktyvių linijų skaičius išliks toks pat, koks buvo lošime, kuris suaktyvino nemokamus sukimus. Tik pagrindiniame lošime.
- Nemokamų sukimų metu, kiekvieno sukimo metu ant vieno atsitiktinio būgno bus sukrautas laukinis simbolis.
- Laukinis simbolis skaičiuojamas kaip bet kuris simbolis, išskyrus nemokamų sukimų simbolį. Bet kokių 5 laukinių simbolių laimėjimo linijoje išmokėjimas yra statymas už liniją x3,000.
- Visi simboliai laimi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje laiminčioje linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Laukiniai Ugnies Vaisiai („Wild Fire Fruits“)

2902. Laukiniai Ugnies Vaisiai („Wild Fire Fruits“) – tai 5 būgnų, 3-4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €198
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 30 fiksuotų linijų.
- Laimint kelias mokėjimo linijas vienu sukimu, kiekviena kombinacija, atitinkanti mokėjimo linijos laimėjimą, yra pridedama prie bendro laimėjimo.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Sklaidos simbolis išmoka bet kurioje pozicijoje ir suteikia daugiklį pagal bendrą statymą.
- Visi simboliai laimi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje laiminčioje linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Vilko Iltis – Sniego Pūga („Wolf Fang - SnowFall“)

2903. Vilko Iltis – Sniego Pūga („Wolf Fang - SnowFall“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €198
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 30 fiksuotų linijų.
- Laimint kelias mokėjimo linijas vienu sukimu, kiekviena kombinacija, atitinkanti mokėjimo linijos laimėjimą, yra pridedama prie bendro laimėjimo.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus nemokamų sukimų. 5 laukiniai simboliai laiminčioje linijoje suteikia išmoką: statymas už liniją x1 000.

- 3 arba daugiau sklaidos nemokamų sukimų simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų lošimą. Nemokami sukimai gali būti pakartotiniai aktyvuoti. Pasirenkama viena iš 2 nemokamų sukimų parinkčių: 20 nemokamų sukimų, kurių metu visi vidutinės vertės simboliai bus 1x2 dydžio sukrauti simboliai. 10 nemokamų sukimų, kurių metu visi vidutinės vertės simboliai bus 1x3 dydžio sukrauti simboliai. Nemokamų sukimų metu, jei išsukami 3 ar daugiau sklaidos nemokamų sukimų simbolių, lošėjas gauna papildomus 5 nemokamus sukimus su ta pačia pasirinkta parinktimi ir statymu.
- Vidutinės vertės simbolis gali pasirodyti kaip 1x2 arba 1x3 dydžio sukrautas simbolis, tačiau visada mokės tiek pat, kiek ir 1x1 dydžio versija.
- Visi simboliai laimi iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje laiminčioje linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Vandens Valdovas 2 („Aqua Lord 2“)

2904. Vandens Valdovas 2 („Aqua Lord 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose. Išmokama tik už aukščiausią kombinaciją kiekvienoje linijoje. Linijų laimėjimai yra sumuojami.
- Laukiniai perlai. Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Laukiniai simboliai pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Jie tampa lipniais laukiniais 3 sukimams arba iki kol laimima Perlų funkcija. Lipnūs laukiniai galioja tik tam statymo lygiui, kuriame buvo pasiekti.
- Puodų funkcijos. Kiekvieno sukimo metu su prisitvirtinusi laukiniu perlu gali būti aktyvuota atitinkama Puodo funkcija. Raudonojo puodo funkcijoje galima laimėti pagrindinį, didįjį arba didžiausią puodą. Mėlynojo puodo funkcijoje galima laimėti mažąjį, pagrindinį arba didįjį puodą.
- Perlų funkcija. 6 arba daugiau perlų aktyvuoja Perlų funkciją. Prasidėjus funkcijai, visi laukiniai perlai virsta perlais ir atskleidžia atsitiktinę vertę. Perlai išlieka prisitvirtinę Perlų funkcijos metu. Funkcija baigiasi, kai sulošiami visi funkcijos sukimai arba kai visos pozicijos užpildomos perlais. Jei funkcijos pabaigoje visos pozicijos užpildytos perlais, papildomai laimimas didžiausias puodas.
- Funkcijos pabaigoje kiekvienam būgnui, užpildytam „perlo“ („Pearl“) simboliais, priskiriamas atsitiktinis daugiklis. Kiekvienas būgne esantis „perlo“ („Pearl“) simbolis padauginamas iš daugiklio.

Actekų Dievai („Aztec Gods“)

2905. Actekų Dievai („Aztec Gods“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €X
- Didžiausias laimėjimas: €200000

Taisyklės:

- Pagrindinis lošimas. Lošimo pradžioje lošėjas pasirenka vieną simbolį, kuris veiks kaip sėkmės simbolis. Šis sėkmės simbolis veikia kaip sklaidos simbolis ir nesuteikia laimėjimo, net jei pasirodo laiminčioje linijoje. Gali atsirasti bet kuriame būgne ir suteikia daugiklį visam pagrindinio lošimo laimėjimui. Daugikliai sumuojami: Pavyzdys: jei laimimi du sėkmės simboliai (2x ir 3x), bendras daugiklis yra 5x.
- Nemokami sukimai. Suaktyvinami, kai išsukami 3–5 sklaidos simboliai bet kurioje vietoje: 3 sklaidos simboliai = 10 nemokamų sukimų, 4 sklaidos simboliai = 15 nemokamų sukimų, 5 sklaidos simboliai = 20 nemokamų sukimų. Pasirinkto sėkmės simbolio keisti negalima per nemokamus sukimus.
- Pinigų simboliai: Išsukami su įvairiomis piniginių laimėjimų vertėmis. Šie laimėjimai surenkami tik tada, kai tame pačiame sukime pasirodo sėkmės sklaidos simbolis. Jei pasirodo daugiau nei vienas sėkmės sklaidos simbolis, laimėjimai dauginami iš jų skaičiaus.
- Sėkmės sklaidos skaitiklis: Kiekvienas sėkmės sklaidos simbolis užpildo skaitiklį virš būgnų. Kiekvienas 3-ias surinktas simbolis: Suteikia +2 papildomus sukimus.
- Padidina progresinį daugiklį: surinkus 4 sklaidos simbolius – daugiklis 2x, surinkus 8 – 3x, surinkus 12 – 10x, surinkus 16 sėkmės sklaidos simbolių laimima 10 000x premija.
- Funkcija baigiasi, kai baigiasi nemokami sukimai arba suteikiama premija.

Mitų Mūšis („Battle of Myths“)

2906. Mitų Mūšis („Battle of Myths“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €29
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Princesės funkcija. Kai du princesės simboliai pasirodo horizontalioje arba vertikalioje linijoje ekrane, visi simboliai tarp jų pavirsta į laukinius.
- Lavinos kritimas ir pakartotinis sukimas. Simboliai, sudarantys laimėjimus, išnyksta, o jų vietoje krenta nauji, suteikdami galimybę papildomiems laimėjimams.
- Augantis laimėjimo daugiklis. Kiekvienas laimintis sukimas arba pakartotinis sukimas padidina daugiklį, kuris taikomas visiems iš eilės einantiems laimėjimams tame pačiame lošime. Daugiklis atsinaujina su kiekvienu nauju sukimu pagrindiniame lošime.
- Drakono laukiniai simboliai. Atsitiktinai drakonas praskris pro ekraną ir paliks nuo 2 iki 4 laukinių simbolių.
- Tigro didieji laukiniai simboliai. Atsitiktinai tigras padės didįjį laukinį simbolį, kurio dydis gali būti 2x2, 3x3 arba 4x4.
- Nemokami sukimai. Tigro ir drakono sklaidos simboliai pasirodo ekrane ir judina progreso juostą – į kairę arba į dešinę. Kai juosta yra visiškai užpildyta, suaktyvinamas atitinkamas nemokamų sukimų premijos lošimas.
- Tigro nemokami sukimai – suteikiami 8 nemokami sukimai. Tigro funkcija suaktyvėja kiekvieno sukimo metu šio premijos lošimo metu.
- Drakono nemokami sukimai – suteikiami 8 nemokami sukimai. Drakono funkcija suaktyvėja kiekvieno sukimo metu šio premijos lošimo metu.
- Per nemokamus sukimus augančio laimėjimo daugiklio vertė nedingsta su kiekvienu sukimu, o tik pasibaigus premijos lošimui.

Didžioji Maksimalioji Dobilų Kolekcija („Big Max Clover Collect“)

2907. Didžioji Maksimalioji Dobilų Kolekcija („Big Max Clover Collect“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €210000

Taisyklės:

- Laukiniai simboliai. Laukiniai simboliai keičia visus simbolius. 3 arba daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 10 ar daugiau premijos sukimų. Premijos sukimų metu laukiniai simboliai renka kiekvieno dobilo vertę.
- Laiminčios linijos. Yra 10 laiminčių linijų, kurios suteikia išmokas už simbolius, einančius nuo kairės į dešinę tik ant gretimų būgnų, išskyrus sklaidos simbolius. Kiekvienoje linijoje išmokama tik už aukščiausią laimėjimo kombinaciją. Laimėjimai pagal linijas sudedami.
- Premijos sukimai. 3 arba daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 10 ar daugiau premijos sukimų. Premijos sukimų metu kiekvienas 4-asis surinktas laukinis simbolis pratęsia premijos sukimus ir suteikia papildomai 10 sukimų. Pirmo pratęsimo metu daugiklis padidinamas iki x2. Antro pratęsimo metu daugiklis padidinamas iki x3. Trečio pratęsimo metu daugiklis padidinamas iki x10. Pratęsti sukimai lošiami po ankstesnių premijos sukimų pabaigos. Daugiklis taikomas visiems pratęstiems sukimams. Po trečio pratęsimo premijos funkcijos nebegalima pratęsti. Premijos sukimai lošiami su paskutinio pagrindinio lošimo statymu.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 10 ar daugiau premijos sukimų. Sklaidos simboliai yra nepriklausomi nuo laiminčių linijų. Sklaidos simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.
- Laukiniai simboliai keičia visus simbolius. Laukiniai simboliai pasirodo tik premijos sukimų metu. Laukiniai simboliai renka kiekvieno dobilo vertę ir, jei aktyvus, prideda daugiklį prie surinkimo. Atsitiktinai, kai ekrane yra tik vienas laukinis simbolis, premijos lošimo pabaigoje gali atsirasti dobilų simboliai atsitiktinėse pozicijose. Kiekvienas 4-asis surinktas laukinis simbolis suaktyvina papildomus 10 premijos sukimų.
- Dobilai. Kiekvieno sukimo metu dobilas turi atsitiktinę vertę. Galimos vertės: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 2000x bendro statymo. Dobilų simboliai gali laimėti pagal laiminčias linijas, net jei jų spalvos skiriasi.
- Premijos sukimų pirkimas. 10 premijos sukimų galima nusipirkti už 74 kart esamas statymas. Pasirinkus premijos sukimų pirkimo funkciją, prasidės premijos sukimų suaktyvinimo lošimas. Premijos sukimų pirkimas nėra prieinamas premijos sukimų metu.

Didžiosios Maksimalios Durys („Big Max Door“)

2908. Didžiosios Maksimalios Durys („Big Max Door“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laukiniai simboliai keičia visus simbolius, išskyrus sklaidos.
- 3 arba daugiau sklaidos simbolių suaktyvina premijos sukimus. Kiekvienas papildomas sklaidos simbolis prideda +1 prie premijos sukimų skaičiaus. Kiekvienas +1 pakelia paslaptinius sluoksnius viena pozicija

aukštn. +1 nepakelia sluoksnių, jei jie išeitų už lošimo lentos ribų — tokiu atveju sluoksniai lieka toje pačioje vietoje.

- Yra 20 laiminčių linijų, už kurias išmokama vertinant simbolius nuo kairiausio būgno į dešinę tik ant gretimų būgnų, išskyrus sklaidos simbolius. Kiekvienoje linijoje išmokama tik už didžiausią kombinaciją. Laimėjimai iš visų linijų sudedami.
- Paslaptingas sluoksnis. Kai paslaptingas sluoksnis išsukamas ant būgnų, suaktyvinama atidengimo funkcija. Kiekvieno lošimo pradžioje visi paslaptingi sluoksniai išsukami žemyn viena pozicija. Paslaptingi sluoksniai skaičiuojami tik pagal tą statymo lygį, kuriuo jie buvo pasiekti.
- Atidengimo funkcija. Kai suaktyvėja atidengimo funkcija, paslaptingi sluoksniai atsiveria ir parodo arba laiminčius simbolius, arba auksinius laukinius simbolius.
- Paslaptingas atidengimas. Paslaptingas atidengimas suaktyvėja, kai paslaptingas sluoksnis atskleidžia auksinį laukinį simbolį. Suaktyvinus šią funkciją, kiekviena paslaptingo sluoksnio pozicija suksis ir sustos ant statymo daugiklio monetų arba sklaidos simbolių.
- Premijos sukimai. 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina premijos sukimus. Premijos sukimų pradžioje antras ir ketvirtas būgnai užpildomi paslaptینگais sluoksniais. Premijos sukimų metu visiems laimėjimams taikomas daugiklis, kuris prasideda nuo 1x. Kiekvieną kartą, kai suaktyvėja atidengimo funkcija be paslaptingo atidengimo, daugiklis didinamas kito lošimo pradžioje. Premijos sukimai tęsiasi tol, kol būgnuose nebelieka paslaptingų sluoksnių. Premijos sukimai lošiami su paskutinio pagrindinio lošimo statymu.

Buivolų Turtai („Buffalo Riches“)

2909. Buivolų Turtai („Buffalo Riches“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €142800

Taisyklės:

- Skirtingos būgnų juostos naudojamos nemokamų sukimų metu.
- Už visus simbolius išmokama juos vertinant iš kairės į dešinę, išskyrus auksines monetas, už kurias išmokama joms esant bet kurioje vietoje.
- Premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimų, rodomų laimėjimų skaitiklyje.
- Auksinių monetų laimėjimai (jei yra) pridedami prie laiminčių linijų laimėjimų, rodomų laimėjimų skaitiklyje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį, ir pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Nemokamų sukimų premija. 3, 4 arba 5 sklaidos premijos simboliai suaktyvina atitinkamai 8, 12 arba 20 nemokamų sukimų. Laimėjimai su auksinėmis monetomis nemokamų sukimų metu dauginami iki x15. Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta pakartotinai. Nemokami sukimai lošiami su tokiu pačiu daugiklio statymu, koks buvo suaktyvinančiame lošime.

Saldainių Vyrukas („Candyman“)

2910. Saldainių Vyrukas („Candyman“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €25

- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laiminčios kombinacijos. Simboliai suteikia išmoką būdami bet kurioje vietoje būgnuose. Bendras to paties simbolio skaičius būgnuose sukimo pabaigoje lemia laimėjimo dydį.
- Nuolatinio nukritimo funkcija. Po kiekvieno sukimo už laiminčias kombinacijas sumokama, o visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai nukrenta žemyn į tuščias vietas, o viršuje atsiranda nauji simboliai. Kritimai tęsiasi tol, kol nebelieka naujų laiminčių kombinacijų po kritimo. Kritimų skaičius nėra ribojamas. Visi laimėjimai pridedami prie balanso tik po to, kai baigiami visi kritimai, įvykę po pagrindinio sukimo.
- Daugiklio simboliai. Kai baigiasi simbolių kritimai, visos daugiklių simbolių vertės susumuojamos, o bendras laimėjimas dauginamas iš galutinės sumos. Galimos daugiklio vertės: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x ir 500x.
- Premijų lošimai. 4 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 15 premijų lošimų. Premijų lošimų metu, kai pasirodo daugiklio simbolis ir sukimas baigiasi laimėjimu, daugiklio vertė pridedama prie bendro daugiklio. Premijų lošimų metu, kai pasirodo naujas daugiklio simbolis ir sukimas baigiasi laimėjimu, bendras daugiklis taip pat dauginamas su laimėjimu. Premijų lošimų metu 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina papildomus 5 premijų lošimus.
- Premijų lošimų pirkimas. Premijų lošimus galima įsigyti už 100 kartų didesnę sumą nei einamasis statymas. Pasirinkus pirkimo funkciją, prasidės premijų lošimų suaktyvinimo lošimas. Premijų lošimų pirkimas nėra prieinamas premijų lošimų metu.

Pinigų Juokdarys („Cash Joker“)

2911. Pinigų Juokdarys („Cash Joker“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €178500

Taisyklės:

- Skirtingos būgnų juostos naudojamos nemokamų sukimų metu.
- Už visus simbolius išmokama vertinant juos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos, už kuriuos išmokama jiems esant bet kurioje vietoje.
- Premijų laimėjimai pridedami prie laimėjimų, rodomų laimėjimų skaitiklyje.
- Sklaidos laimėjimai (jei yra) pridedami prie mokėjimų pagal linijas, rodomų laimėjimų skaitiklyje.
- Juokdarys pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, ir pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Nemokamų lošimų premija: 3, 4 arba 5 sklaidos premijos simboliai suaktyvina atitinkamai 8, 12 arba 20 nemokamų lošimų. Laimėjimai su sklaidos simbolio pakeitimu nemokamų lošimų metu dauginami iki x15. Nemokamų lošimų funkcija gali būti suaktyvinama pakartotinai. Nemokami lošimai vyksta su tuo pačiu daugiklio statymu kaip ir lošimas, kuris juos suaktyvino.

Šachmatinės Kalėdos („Chessmas“)

2912. Šachmatinės Kalėdos („Chessmas“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20

- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Kalėdinis būgnas. Šalia pagrindinio ekrano esantis būgnas kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo metu rodo atsitiktinį didelės vertės simbolį arba daugiklį. Kai būgnas sustoja ties laimėjimo daugikliu, jis pritaikomas visiems to sukimo linijų laimėjimams. Jei būgnas sustoja ties vienu iš vertingų simbolių ir tas pats simbolis pasirodo ekrane per tą patį sukimą, aktyvuojama speciali funkcija: elnias – aktyvuojama elnio funkcija. Sniego senis – aktyvuojama sniego senio funkcija. Rogės – aktyvuojama rogių funkcija. Ponia Kalėda – aktyvuojama ponios Kalėdos funkcija.
- Elnio funkcija. Visi elnio simboliai pavirsta laukiniais simboliais ir juda I raidės forma atsitiktine kryptimi, paversdami visus savo kelyje esančius simbolius laukiniais.
- Sniego senio funkcija. Visi sniego senio simboliai pavirsta laukiniais simboliais ir juda įstrižai tiesia linija atsitiktine kryptimi, paversdami visus savo kelyje esančius simbolius laukiniais.
- Rogių funkcija. Visi rogių simboliai pavirsta laukiniais simboliais ir juda vertikaliai arba horizontaliai tiesia linija atsitiktine kryptimi, paversdami visus savo kelyje esančius simbolius laukiniais.
- Ponios Kalėdos funkcija. Visi ponios Kalėdos simboliai pavirsta laukiniais simboliais ir juda tiesia linija – vertikaliai, horizontaliai arba įstrižai – atsitiktine kryptimi, paversdami visus savo kelyje esančius simbolius laukiniais. Po pradinio funkcijos aktyvavimo suteikiami 3 nemokami sukimai. Visi pradiniai ponios Kalėdos simboliai lieka paskutinėje savo pozicijoje ir kito sukimo pradžioje vėl aktyvuojasi, kad judėtų ir vėl padėtų laukinius simbolius. Bet kokie papildomi ponios Kalėdos simboliai, kurie išsukami ekrane, taip pat lieka priklijuoti prie savo vietos. Jei keli ponios Kalėdos simboliai atsiduria toje pačioje vietoje funkcijos pabaigoje, kito nemokamo sukimo metu jie visi pradeda judėti iš šios vietos. Ponios Kalėdos simboliai išlieka užfiksuoti iki premijos lošimo pabaigos.
- Premija. 3 premijos simboliai ant pirmojo, trečiojo ir penktojo būgno aktyvuoja premijos lošimą. Suteikiami 4, 5, 6, 7 arba 8 nemokami lošimai. Kiekvieno nemokamo lošimo metu spaudžiamas sukimo mygtukas, kad būtų metami 2 kauliukai. Figūrėlė juda lošimų lentoje tiek langelių, kiek sudaro kauliukų suma.
- Laukeliai gali turėti šias reikšmes: geltonas skaičius su "x" gale – statymo daugiklis. Statymas dauginamas iš skaičiaus ir pridedamas prie bendro premijos laimėjimo. Žalias skaičius, prieš kurį yra "x" – bendro premijos laimėjimo daugiklis. Padaugina visą iki tol sukauptą premijos laimėjimą iš parodyto skaičiaus. Kiti du tipai laukelių suteikia statymo daugiklį ir papildomai 1 arba 2 nemokamus lošimus.
- Premijos pirkimas.
- Pasirinkus pirkimo funkciją, prasidės premijų lošimų suaktyvinimo lošimas.

Didvyrių Susidūrimas („Clash Of Heroes“)

2913. Didvyrių Susidūrimas („Clash Of Heroes“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €40000

Taisyklės:

- Pakartotinis sukimas. Atsitiktinai po nelaimėjusio sukimo raudonasis robotas aktyvuoja nemokamą pakartotinį sukimą.

- Būgnų perstūmimas. Žalasis robotas perstumia 1-ąjį, 2-ąjį, 3-ąjį ir 4-ąjį būgnus į dešinę, taip pašalindamas 5-ąjį būgną, ir vėl suka 1-ąjį būgną.
- Atsitiktiniai laukiniai. Atsitiktinai vyro personažas iššauna iš savo ginklo ir palieka laukinius simbolius ant būgnų.
- Simbolių sukeitimas. Atsitiktinai nelaimėjusio sukimo metu moters personažas perrėžia visus tam tikro tipo mažai mokančius simbolius ir pakeičia juos daug mokančiais simboliais.
- Išsiplečiantis laukinis simbolis. Laukinis simbolis, išsuktas ant vidurinės 2-ojo, 3-iojo ar 4-ojo būgno pozicijos, gali išsiplėsti iki 3x3 dydžio didžiojo laukinio simbolio. Abu robotai įeina į laukinį simbolį ir padidina jo dydį. Tame pačiame lošime gali išsiplėsti tik vienas laukinis simbolis.

Kristaliumas („Crystalium“)

2914. Kristaliumas („Crystalium“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €221912

Taisyklės:

- Besikeičiantys būgnai. Kiekvieno sukimo metu būgnų ir eilučių skaičius gali keistis. Didžiausias galimas lošimo lango dydis – 7x7.
- Progreso juosta. Pagrindiniame lošime šalia būgnų yra progreso juosta. Laiminčios simbolių grupės užpildo juostą proporcingai grupės dydžiui. Užpildžius visą juostą, aktyvuojami nemokami sukimai. Progreso juosta nustatoma iš naujo kiekvieno naujo sukimo pradžioje.
- Klonuojantys laukiniai. Ekrane atsitiktinai gali būti išsukti skirtingų spalvų laukiniai sklaidos simboliai. Jie virsta laukiniais simboliais ir klonuojasi į atsitiktinį skaičių gretimų pozicijų tiesia linija: mėlyni sklaidos simboliai klonuojasi horizontaliai, žali sklaidos simboliai klonuojasi vertikalčiai, raudoni sklaidos simboliai klonuojasi „+“ forma (horizontaliai ir vertikalčiai).
- Nemokami sukimai. Užpildžius progreso juostą pagrindiniame lošime, aktyvuojami 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu veikia kintantys būgnai, o klonuojantys laukiniai simboliai gali aktyvuotis atsitiktinai. Nemokamų sukimų metu yra nauja, begalinė progreso juosta. Kiekvienas kritimas ir pakartotinis sukimas atrakina naują juostos sekciją. Sekcijose yra laimėjimų daugikliai, kurie kiekvienu kritimu ir pakartotiniu sukimu didėja po 2, be apribojimų. Daugikliai pritaikomi kiekvienam sekančiam laimėjimui tol, kol atrakintas naujas, didesnis daugiklis. Daugiklis išlieka iki premijos lošimo pabaigos. Kai kurios sekcijos atsitiktinai gali suteikti papildomą nemokamą sukimą.
- Premijos pirkimas už nustatytą kainą. Pasirinkus pirkimo funkciją, prasidės premijų lošimų suaktyvinimo lošimas.
- Statymo stiprinimas. Aktyvavus statymo stiprinimą, statymas padidinamas 40%, kas padidina nemokamų sukimų suaktyvinimo tikimybę maždaug 3 kartus. Statymo stiprinimą galima įjungti arba išjungti spaudžiant statymo stiprinimas mygtuką. Kol statymo stiprinimas aktyvus, laimėjimai skaičiuojami pagal pradinį statymą, o ne padidintą stiprinamąjį statymą. Statymo stiprinimą galima įjungti arba išjungti tik prieš sukimą.

Egipto Karaliaus Perlių Atnaujinimas („Egypt King Pearl Upgrade“)

2915. Egipto Karaliaus Perlių Atnaujinimas („Egypt King Pearl Upgrade“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970
Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius
Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309

support@betsson.lt
www.betsson.lt

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- 3 dvigubi perlų simboliai sukelia funkcijų lošimus.
- Laiminčios linijos. 5 laiminčios linijos sudaromos nuo kairės į dešinę ant gretimų būgnų. Išmokama tik už didžiausią kombinaciją kiekvienoje laiminčioje linijoje. Laimėjimai iš laiminčių linijų susumuojami.
- Funkcijų lošimai. Kiekvienas būgnas padalinamas per vidurį, todėl ekranas pasikeičia į 6 būgnų ir 3 eilučių ekraną. Iššaukiami dvigubi perlai virsta viengubais perlų simboliais ir yra išdėstomi naujuose būgnuose. Perlai funkcijų lošimo metu būna lipnūs. Kiekvienas naujas perlai atnaujinama likusių funkcijų sukimų skaičių iki 3. Funkcijų lošimas baigiasi, kai baigiasi visi sukimai arba kai visos pozicijos yra užpildytos perlų simboliais. Funkcijų lošimo pabaigoje susumuojamos visų perlų vertės — tai yra funkcijų lošimo laimėjimas. Galimos perlų vertės yra 100, 50, 20, 10, 5, 3, 2, 1, dauginamos iš statymo. Jei pabaigoje visos pozicijos užpildytos perlų simboliais, aktyvuojama didžioji premija. Didžioji premija yra 1000 kartų didesnė už statymą.
- Perlų atnaujinimai vyksta tik funkcijų lošimų metu. Lošimo pabaigoje kiekvienas naujas perlai atnaujinama kitų perlų vertę tame pačiame būgne, eilėje arba abiejose vietose. Kiekvienas atnaujinimas padidina perlo vertę.
- Specialūs perlai. Yra 3 specialūs perlai: mažasis, pagrindinis ir didysis. Perlų laimėjimas yra pridedamas prie perlo vertės funkcijų lošimų pabaigoje. Mažoji premija yra 10 kartų didesnė už statymą ir laimima turint 1x mažąjį perlą. Pagrindinė premija yra 50 kartų didesnė už statymą ir laimima turint 1x pagrindinį perlą. Didžioji premija yra 250 kartų didesnė už statymą ir laimima turint 1x didįjį perlą.
- Funkcijų lošimų pirkimas. Funkcijų lošimus galima įsigyti už 100 kartų didesnį nei esamas statymas. Pasirinkus šią funkciją, prasidės funkcijų lošimo pradžios sukimas. Funkcijų lošimų pirkimas nėra galimas funkcijų lošimo metu.

Lapių Pasaka („Fox Tale“)

2916. Lapių Pasaka („Fox Tale“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €86600

Taisyklės:

- Nemokami sukimai. 3 sklaidos simboliai suaktyvina nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu visi laukiniai simboliai, išsukti būgnuose, išsiplečia.
- Auksiniai lapės simboliai. Kai būgnuose yra įprastas laukinis simbolis, kartais atsitiktinai dvi lapės statulėlės pavirsta auksinėmis ir išplečia laukinį simbolį iki 1x3 dydžio.
- Premija. 3 sklaidos simboliai suaktyvina premijos etapą. Tai lošimas, kuriame pasirenkamas kelias, su daugiklio laimėjimu.

Auksinis Elnias („Golden Reindeer“)

2917. Auksinis Elnias („Golden Reindeer“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €142800

Taisyklės:

- Išmokama už simbolius, einančius iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius, už kuriuos išmokama juos išsukus bet kur.
- Premijų laimėjimai pridedami prie laimėjimų, rodomų laimėjimų skaitiklyje.
- Sklaidos laimėjimai (jei yra) taip pat pridedami prie laimėjimų eilėse, rodomų laimėjimų skaitiklyje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos, ir pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Kiekvienas simbolis naudojamas tik vieną kartą tame pačiame laiminčiame derinyje (lošiant pagal būdus).
- Nemokamų sukimų premija. 3, 4 arba 5 sklaidos premijos simboliai atitinkamai aktyvuoja 8, 12 arba 25 nemokamus sukimus. Laimėjimai su pasikeičiančiais laukiniais simboliais nemokamų sukimų metu gali būti padidinti iki 15 kartų (x15). Nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvuota pakartotinai. Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu daugiklio statymu, kaip ir juos suaktyvinęs lošimas. Nemokamų sukimų metu naudojami kiti (skirtingi) būgnai.

Paslėpti Romos Turtai („Hidden Treasures Of Rome“)

2918. Paslėpti Romos Turtai („Hidden Treasures Of Rome“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laiminčios kombinacijos. Už simbolius išmokama juos išsukus bet kurioje būgnų vietoje. Laimėjimo vertė priklauso nuo vienodų simbolių skaičiaus būgnuose sukimo pabaigoje.
- Nuolatinio kritimo funkcija. Po kiekvieno sukimo laimėjusios kombinacijos yra išmokamos, o visi laimėję simboliai pašalinami. Likę simboliai krenta žemyn, o tuščios vietos užpildomos naujais simboliais iš viršaus. Kritimai tęsiasi tol, kol nebėra naujų laiminčių kombinacijų. Galimų kritimų skaičius nėra ribojamas. Visi laimėjimai pridedami prie balanso tik pasibaigus visiems sukimo kritimams.
- Dauginimo simboliai. Kai baigiasi kritimai, visi dauginimo simbolių skaičiai sudedami, ir bendras laimėjimas padauginamas iš gautos sumos. Galimos dauginimo reikšmės: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x ir 500x.
- Premijos lošimai. 4 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 15 premijos lošimų. Premijos lošimų metu, kai pasirodo dauginimo simbolis ir sukimas yra laimintis, to simbolio reikšmė pridedama prie bendro dauginimo daugiklio. Kiekvieną kartą, kai naujas dauginimo simbolis pasirodo ir rezultatas yra laimintis, bendra daugiklio vertė taip pat yra naudojama padauginti laimėjimą. Premijos lošimų metu 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia papildomai 5 premijos lošimus.
- Premijos lošimų pirkimas. Premijos lošimus galima įsigyti už 100 kartų didesnę statymą nei esamas. Pasirinkus šią funkciją, iš karto prasidės premijos lošimų suaktyvinimo sukimas. Ši funkcija nėra prieinama premijos lošimų metu.

Horo Lobis („Horus Treasure“)

2919. Horo Lobis („Horus Treasure“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laiminčios linijos. 10 laiminčių linijų išmoka skiriama už simbolių kombinacijas, einančias iš kairės į dešinę, iš dešinės į kairę ir per vidurį, kai jos yra sujungtos. Vienai laiminčiai linijai suteikiama išmoka tik už aukščiausios vertės kombinaciją. Laimėjimai visose linijose yra sumuojami.
- Keturgubo sukimo funkcija. Po kiekvieno laimėjimo, kuris yra lygus arba viršija 4 kartus statymą, tas laimėjimas (visa suma arba jos dalis) gali būti panaudotas Keturgubiems sukimams. Kiekvienas Keturgubas sukimas vyksta su 4 statymais ir 4 lošimo vaizdais vienu metu, todėl leidžia gauti iki 4 kartų daugiau laimėjimų.
- Prieš pradėdant Keturgubą sukimą, lošėjas gali pasirinkti, kokią dalį laimėjimo naudoti kiekvieno Keturgubo sukimo metu. Už kiekvieną papildomą 4x statymą pridedamas daugiklis, kuris taikomas kiekvienam laimėjimui. Jei per 30 sekundžių nieko nepasirenkama, Keturgubo sukimo pasiūlymas baigiasi automatiškai, o laimėjimas yra tiesiogiai pridedamas prie balanso. Kol aktyvus Keturgubas sukimas, taip pat aktyvus ir Paslaptingas simbolis. Vienoje Keturgubo sukimo serijoje galima gauti daugiausiai 50 sukimų, o vienoje serijoje leidžiama iki 5 Keturgubo sukimo rinkinių.
- Paslaptingi simboliai pasirodo tik Keturgubo sukimo funkcijos metu. Kiekviename lošimo lauke, kuriame yra paslaptingas simbolis, atsitiktinai parenkamas vienas simbolis, kuris pakeis visus paslaptingus simbolius tame lošimo lauke.

Aš Nekenčiu Pasakų („I Hate Fairytales“)

2920. Aš Nekenčiu Pasakų („I Hate Fairytales“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1024-32768 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €6
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Sniego laukiniai simboliai atsitiktinai pasirodo ir užpildo ekraną laukiniais simboliais.
- Aria atsitiktinai užpildo visą būgną laukiniais simboliais ir suteikia nemokamus pakartotinius sukimus. Kiekvieno nemokamo pakartotinio sukimo metu kiekvienas didysis laukinis simbolis juda po vieną būgną į kairę, kol visiškai palieka ekraną. Nemokami pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol ekrane nelieka didžiųjų laukinių simbolių.
- Rapunzel. Būgnai atsitiktinai išsiplėčia aukštyn, ir kiekvienam išsiplėtusiam būgnui priskiriamas laimėjimų daugiklis. Suteikiami nemokami pakartotiniai sukimai. Kiekvieno nemokamo pakartotinio sukimo metu išsiplėtę būgnai susitraukia kartu su savo daugikliais. Nemokami pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol visi išsiplėtę būgnai sugrįžta į pradinį dydį. Visi laimėjimai dauginami iš laimėjimų daugiklių sumos, kurie dalyvauja laimėjimo būduose. Nemokamų pakartotinių sukimų metu Rapunzel būgnai neišsiplėčia. Ši funkcija atsitiktinai prideda laimėjimų daugiklius virš būgnų, kurie išlieka iki premijos lošimo pabaigos. Jei

funkcija aktyvuojama kelis kartus per nemokamus sukimus ir prideda daugiklį prie būgno, kuriame jau yra daugiklis, abu daugikliai sudedami.

- Sutriuškinimo premija. Trys premijos sklaidos simboliai pirmajame, trečiajame ir penktajame būgnuose aktyvuoja sutriuškinimo premiją. Smūgiuojant plaktuku į būtybes gaunami statymo daugikliai. Kai visos būtybės yra sutriuškinamos, sumuojami daugikliai ir išmokama laimėjimo suma.
- Nemokami sukimai. 3 nemokamų sukimų simboliai pirmajame, trečiajame ir penktajame būgnuose suteikia 8 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu visi būgnai išsiplečia, ekrano dydis tampa 6x5. Princesių funkcijos gali būti atsitiktinai suaktyvintos nemokamų sukimų metu.
- Premijos pirkimas už nustatytą kainą. Pasirinkus pirkimo funkciją prasidės premijų lošimų suaktyvinimo lošimas.

Jade Blade Papildomas Dalijimas („Jade Blade Xtra Split“)

2921. Jade Blade Papildomas Dalijimas („Jade Blade Xtra Split“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir iki 1679616 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €69500

Taisyklės:

- Statymas yra Kredito vertė x50.
- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę.
- Pagrindiniame lošime lošiama nuo 243 iki 7776 būdų.
- Funkcijų lošime lošiama nuo 243 iki 1 679 616 būdų.
- Už simbolius išmokama tik po vieną kartą bet kurioje būgno pozicijoje, išskyrus pakeistus simbolius, už kuriuos galima išmoka kelis kartus.
- Kiekvienoje pasirinktoje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos.
- Pagrindiniame lošime Papildomas dalijimas aktyvuojasi, kai ant būgnų pasirodo 3 Papildomo dalijimo simboliai. Papildomas dalijimas padidina visų būgnų aukštį vienu simboliu ir sukelia pakartotinį sukimą. Jei pakartotinio sukimų metu pasirodo 3 ar daugiau Papildomo dalijimo simbolių, būgnai vėl dalijami, ir tai gali tęstis iki 6 simbolių aukščio, suteikiant iš viso net 7776 laimėjimo būdus. Kai pagrindiniame lošime pasiekiamas maksimalus būgnų išplėtimas (5x6), Papildomo dalijimo simboliai neaktyvuoja papildomų pakartotinių sukimų. Papildomo dalijimo simbolių rinkimas norint laimėti premijas: šalia būgnų yra matuoklis, kuris skaičiuoja surinktus Papildomus dalijimo simbolius. Surinkus 10–11 Papildomų dalijimo simbolių – laimima Mažoji Premija. Surinkus 12–13 Papildomų dalijimo simbolių – laimima Didžioji Premija. Surinkus 14–15 Papildomų dalijimo simbolių – laimima Ypatinga Premija. Surinkus 16 ar daugiau Papildomų dalijimo simbolių – laimima Didžioji Premija. Jei pakartotinių sukimų metu ant būgnų atsiranda mažiau nei 3 Papildomo dalijimo simboliai, būgnai ir matuoklis grįžta į pradinę būseną – 5x3 (243 laimėjimo būdai).
- Nemokamų sukimų funkcija: 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai prasideda tokiu būgnų išsidėstymu, kuris suaktyvino nemokamus lošimus. Nemokamų sukimų metu gauti Papildomo dalijimo simboliai dalija būgnus tiek vertikaliai, tiek horizontaliai, iki maksimumo – 6 simbolių pločio ir 8 simbolių aukščio, kas suteikia net iki 1 679 616 laimėjimo būdų 8 būgnų lošime. Papildomo

dalijimo matuoklis taip pat aktyvus nemokamų sukimų metu ir renkant daugiau nei 12 Papildomo dalijimo simbolių, iššaukia premijas. Nemokamų sukimų funkcija negali būti aktyvuojama pakartotinai.

Saldainių Žemė („Lolly Land“)

2922. Saldainių Žemė („Lolly Land“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 3 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lipnūs laukiniai. Laukinių pakartotinių sukimų metu laukiniai simboliai lieka užrakinti ekrane iki lošimo pabaigos.
- Laukiniai pakartotiniai sukimai. Kiekvieną kartą, kai atsiranda naujas laukinis simbolis, suteikiamas nemokamas pakartotinis sukimas, o visi jau atsiradę laukiniai simboliai lieka užrakinti. Nemokami pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol ekrane bus pilna laukinių simbolių arba neatsiras naujas laukinis simbolis.
- Išsiplečiantis būgnas. Jeigu laukiniai simboliai pasirodo gretimuose būgnuose, kurie yra du iš pradinių trijų būgnų, tarp jų atsiras naujas būgnas, kuris išliks iki lošimo pabaigos. Maksimalus lošimo lauko dydis yra 5x3.

Maksas Daugkartinis Laimėtojas („Max the Winner Multi“)

2923. Maksas Daugkartinis Laimėtojas („Max the Winner Multi“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, einančius iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose. Išmokamas tik didžiausias kiekvienos linijos laimėjimas.
- Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai yra sudedami.
- Kiekvienas nelaimintis lošimas padidina daugiklį 1 vienetu. Daugiklis priklauso nuo statymo. Laimėjimas padauginamas iš esamo daugiklio. Po laimėjimo daugiklis vėl nustatomas į 1. Išmokų lentelėje pateiktos vertės apskaičiuotos be daugiklių.

Mistinis Lokys: Papildomas Laikymas („Mystic Bear XtraHold“)

2924. Mistinis Lokys: Papildomas Laikymas („Mystic Bear XtraHold“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolius, einančius iš kairės į dešinę. Skaičiuojamas tik didžiausias kiekvienos linijos laimėjimas.
- Pėdsako simbolis atlieka tiek laukinio, tiek sklaidos simbolių funkciją.
- Vienas ar daugiau pėdsako simbolių laiminčioje kombinacijoje veikia kaip laukinis simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus mėnulio.
- Nemokamų sukimų funkcija. 3, 4 arba 5 pėdsakų simboliai, pasirodę bet kuriame būgne, suteikia atitinkamai 5, 8 arba 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu 2, 3 ir 4 būgnai sukasi kartu kaip Didysis simbolis. Sklaidos simbolis, pasirodęs Didžiojo simbolio vietoje, suteikia papildomus 3 nemokamus sukimus. 6 ar daugiau mėnulio simbolių, pasirodžiusių bet kuriame būgne, aktyvuoja Papildomo laikymo pakartotinių sukimų funkciją. Nemokamų sukimų funkcija baigiasi, kai baigiasi visi nemokami sukimai. Statymo nustatymai nemokamų sukimų metu yra tokie patys kaip sukimų, kurie aktyvavo šią funkciją.
- Papildomo laikymo funkcija. 6 ar daugiau mėnulio simbolių, pasirodžiusių bet kurioje būgnų vietoje, suteikia Papildomo laikymo pakartotinių sukimų premiją. Mėnulio simboliai išlieka savo pozicijose, kaip ir per sukimą, kuris aktyvavo premiją. Papildomo laikymo premija iš pradžių suteikia 3 pakartotinius sukimus. Pakartotinių sukimų metu, jei tuščioje vietoje pasirodo naujas mėnulio simbolis, jis lieka toje vietoje, o pakartotinių sukimų skaičius vėl nustatomas į 3. Jei visi būgnų langeliai užpildomi mėnulio simboliais, išmokamas Premijos laimėjimas. Jei visi būgnai neužpildomi, kiekvienas mėnulio simbolis suteikia daugiklį, taikomą statymui. Bendras Premijos laimėjimas = (daugiklių suma) × bendras statymas.
- Funkcijos pirkimas. Pasirinkus funkcijos pirkimą, atidaromas naudotojo sąsajos langas, kuriame lošėjas gali pasirinkti norimus nustatymus perkamos funkcijos lošimui. Patvirtinimo mygtukas pradeda funkciją aktyvuojantį sukimą su pasirinktu statymu. Funkciją aktyvuojantis sukimas išmoka sumą, laimėtą iš sklaidos simbolių kombinacijos. Užbaigus funkcijos pirkimą, statymas gražinamas į buvusį nustatymą prieš pirkimą. Papildomo laikymo pakartotinių sukimų pirkimas = 100× statymas. Mistinio lokio nemokamų lošimų pirkimas = 89× statymas.

Pinigų Medis („Money Tree“)

2925. Pinigų Medis („Money Tree“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis išsiplečia per visą būgną. Laukiniai simboliai keičia visus simbolius, išskyrus paslaptingosios premijos ir monetų simbolius. Puodo rinkimo funkcija įjungžiama atsitiktinai. 6 ar daugiau Monetų suaktyvina Monetų funkciją. 3 premijos simboliai suaktyvina paslaptingąją premiją.
- Laiminčios eilės. 50 laimėjimo eilių laimėjimai gaunami už simbolius, einančius nuo kairiausio būgno į dešinę, tik už gretimus būgnus. Išmokama tik už aukščiausią kombinaciją kiekvienoje laimėjimo eilutėje. Laimėjimai pagal eiles susumuojami.
- Puodo rinkimo funkcija. Kiekvieno sukimo metu gali būti suaktyvinta Puodo rinkimo funkcija. Monetas, kurias galima pasirinkti, yra mažosios, pagrindinės, didžiosios ir didžiausios. Surinkus 3 vienodus Monetų simbolius, Puodo rinkimo funkcija baigiasi ir išmokama atitinkama laimėjimų suma.

- Paslaptingoji premija. 3 premijos simboliai suaktyvina paslaptinę premiją. Pasirinkus paslaptinę premiją gaunamas paslaptingas laimėjimas. Galimi laimėjimai yra x30, x60 ir x100, dauginami iš einamojo statymo.
- Monetų funkcija. 6 ar daugiau Monetų suaktyvina Monetų funkciją. Monetos būna užrakintos Monetų funkcijos metu. Galimos Monetų vertės: 30, 25, 20, 15, 10, 5, 4, 3, 2 ir 1, dauginamos iš statymo. Kiekviena nauja Moneta atnaujina likusių funkcijos sukimų skaičių iki 3. Monetų funkcija baigiasi, kai išnaudojami visi sukimai arba visi laukai užpildomi Monetomis. Jei pabaigoje visi laukai užpildyti Monetomis, laimimas didžiausias laimėjimas.
- Specialios spalvotos monetos. Yra 3 skirtingos Monetos: aukso, žalios ir rožinės. Aukso Monetos vertos tiek, kiek nurodyta jų verte. Žalios Monetos surenka visas aukso Monetų vertes lošimo lange. Rožinės Monetos surenka aukso ir žaliųjų Monetų vertes. Žalios Monetos surenkamos prieš rožines.
- Funkcijos lošimų pirkimas. Funkcijos lošimus galima nusipirkti už 65 kartus didesnę einamąją statymą. Pasirinkus pirkimo funkciją, prasideda funkcijos suaktyvinimo sukimas. Funkcijos lošimų pirkimas negalimas funkcijos lošimų metu.

Monstrų Diskoteka: Papildomas Laikymas („Monster Disco XtraHold“)

2926. Monstrų Diskoteka: Papildomas Laikymas („Monster Disco XtraHold“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už simbolius, einančius iš kairės į dešinę.
- Lošiama 25 linijomis.
- Skaičiuojamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Ypatingas laukinis simbolis veikia kaip laukinis ir sklaidos simbolis.
- Vienas ar daugiau ypatingai laukinių simbolių laiminčioje kombinacijoje veikia kaip laukinis simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus auksinio disko simbolį.
- Jei 3, 4 arba 5 Ypatingi laukiniai simboliai pasirodo bet kurioje būgno vietoje, suteikiama atitinkamai 5, 8 arba 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu 2, 3 ir 4 būgnai sukasi kartu kaip vienas Didysis simbolis. Jei sklaidos simbolis pasirodo Didžiojo simbolio pozicijoje, suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai. Jei 6 ar daugiau auksinio disko simbolių pasirodo bet kurioje būgno vietoje, aktyvuojama pakartotinių sukimų premija. Nemokamų sukimų funkcija baigiasi, kai baigiasi visi nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu naudojami tie patys statymo nustatymai kaip lošime, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Papildomo laikymo funkcija. 6 ar daugiau auksinio disko simbolių, pasirodžiusių bet kurioje būgnų vietoje, suteikia Papildomo laikymo pakartotinių sukimų premiją. Auksinio disko simboliai išlieka savo pozicijose, kaip ir per sukimą, kuris aktyvavo premiją. Papildomo laikymo premija iš pradžių suteikia 3 pakartotinius sukimus. Pakartotinių sukimų metu, jei tuščioje vietoje pasirodo naujas auksinio disko simbolis, jis lieka toje vietoje, o pakartotinių sukimų skaičius vėl nustatomas į 3. Jei visi būgnų langeliai užpildomi auksinio disko simboliais, išmokama Premijos laimėjimas. Jei visi būgnai neužpildomi, kiekvienas auksinio disko simbolis suteikia daugiklį, taikomą statymui. Bendras Premijos laimėjimas = (daugiklių suma) × bendras statymas.

- Pirkimo funkcija. Pasirinkus pirkimo funkciją, atidaromas langas, kuriame lošėjas gali pasirinkti norimus nustatymus pirkimo funkcijos lošimui. Patvirtinimo mygtukas aktyvuoja funkciją paleidžiantį sukimą su pasirinktu statymu. Funkciją paleidžiantis sukimas išmoka laimėtą sumą pagal sklaidos kombinaciją (jei taikoma). Pasibaigus pirkimo funkcijos lošimui, statymas gražinamas į nustatymą, buvusį prieš funkcijos pirkimą. Papildomo laikymo pakartotinių sukimų pirkimas = 100 × statymas. Monstrų diskoteka nemokamų lošimų pirkimas = 89 × statymas.

Olimpo Laukiniai („Olympus Wilds“)

2927. Olimpo Laukiniai („Olympus Wilds“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €160000

Taisyklės:

- Plaukiantys laukiniai. Kai pagrindinio lošimo sukimo metu išsukami 2 ar daugiau laukinių simbolių, lošėjui suteikiamas pakartotinis sukimas. Tada tie laukiniai simboliai pakyla aukštyn, perskrenda per lošimo ekraną ir prisitvirtina atsitiktinėse pozicijose po pakartotinio sukimo. Jei pakartotinio sukimo metu lošėjas gauna dar vieną laukinį simbolį, suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas. Šįkart visi nauji ir ankstesni laukiniai simboliai vėl skraidys virš ekrano ir vėl prisitvirtins po sukimo. Funkcija tęsiasi tol, kol pakartotinio sukimo metu nebeiškrenta laukinis simbolis, arba visas ekranas užpildomas laukiniais simboliais.
- Sulaikyk ir suk. Jeigu išsukami 5 ar daugiau specialiųjų simbolių (Pinigų simbolių), aktyvuojama Sulaikyk ir suk funkcija ir lošėjui suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Specialieji simboliai (pinigų simboliai) lieka savo vietose, o visi kiti simboliai dingsta per pakartotinius sukimus. Kaskart, kai per pakartotinį sukimą iškrenta dar vienas specialusis simbolis, lošėjas gauna 3 papildomus pakartotinius sukimus. Šalia bus dauginimo matuoklis, kuris didėja kiekvieną kartą, kai per Sulaikyk ir suk funkciją iškrenta specialusis simbolis. Kiekvienas papildomas pakartotinis sukimas padidina daugiklį. Daugiklis gali išaugti iki 10×.
- Nemokami lošimai. 3 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu veikia Plaukiančių laukinių simbolių funkcija. Šioje funkcijoje Plaukiantys laukiniai simboliai turi daugiklius. Su kiekvienu iš eilės gaunamu pakartotiniu sukimu, laukinio simbolio daugiklis didėja, pradėdant nuo 2× per pirmą pakartotinį sukimą. Sulaikyk ir suk funkcija nėra aktyvi nemokamų sukimų metu. Nemokami lošimai negali būti pakartotinai suaktyvinti.

Pirato Priesaika: Sulaikyk ir Laimėk („Pirate Pledge Hold & Win“)

2928. Pirato Priesaika: Sulaikyk ir Laimėk („Pirate Pledge Hold & Win“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €24
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Išsiplečiantis laukinis simbolis. Laukiniam simboliui išsisukus ant būgno, jis gali išsiplesti ir padengti visą būgną. Vieno sukimo metu gali išsiplesti iki 3 laukinių simbolių skirtinguose būgnuose.

- Pirato premija. Jeigu bet kuriame būgne pasirodo 3, 4 arba 5 premijos sklaidos simboliai, aktyvuojamas premijos lošimas ir suteikiami 3 Pirato sukimai. Pirato premijos metu tik specialūs simboliai gali iškristi ant būgnų, o visi iškritę simboliai lieka užfiksuoti iki funkcijos pabaigos. Kiekvieną kartą, kai iškrenta vienas ar daugiau specialiųjų simbolių, likusių Pirato sukimų skaičius vėl nustatomas į 3. Pirato premijos metu gali iškristi keturių tipų specialieji simboliai: Statymo daugiklis – prisideda prie bendro laimėjimo. Parodytas daugiklis pridedamas prie bendro daugiklio. Premijos pabaigoje bendras daugiklis padauginamas iš statymo, ir taip apskaičiuojamas laimėjimas. Pirato princesė – padidina kiekvieno statymo daugiklio vertę atsitiktiniu skaičiumi nuo 1 iki 4. Piratų kapitonas – surenka visų matomų statymo daugiklių vertes ir pats tampa statymo daugikliu. Jei tame pačiame sukime išsukami keli kapitonai, jie nesurenka vienas kito reikšmių – kiekvienas kapitonas renka tik anksčiau iškritusių daugiklių vertes. Patranka – atrakina papildomą būgną. Premijos metu galima atrakinti iki 2 papildomų būgnų, todėl gali iškristi tik 2 patrankos per visą premijos lošimą.
- Premijos pirkimas. Pasirinkus pirkimo funkciją už nustatytą kainą, prasidės premijos lošimo suaktyvinimo lošimas. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.
- Statymo stiprinimas. Aktyvavus statymo stiprinimą, statymas padidinamas 60%, kas padidina nemokamų sukimų suaktyvinimo tikimybę maždaug 3 kartus. Statymo stiprinimą galima įjungti arba išjungti spaudžiant statymo stiprinimas mygtuką. Kol statymo stiprinimas aktyvus, laimėjimai skaičiuojami pagal pradinį statymą, o ne padidintą stiprinamąjį statymą. Statymo stiprinimą galima įjungti arba išjungti tik prieš sukimą.

Dvasių Medžiotojai („Spirit Hunters“)

2929. Dvasių Medžiotojai („Spirit Hunters“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €100000

Taisyklės:

- Nemokami sukimai. 3 nemokamų sukimų simboliai, iškritę 1-ajame, 3-ajame ir 5-ajame būgne, aktyvuoja 12 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai gali būti pakartotinai suaktyvinti, tuomet suteikiama dar 12 papildomų nemokamų sukimų, kurie pridedami prie esamo sukimų skaičiaus.
- Premija. 3 kovos simboliai, iškritę 2-ajame, 3-ajame ir 4-ajame būgne, aktyvuoja premijos etapą. Tai rinkimo tipo lošimas su daugiklio laimėjimu. Lošėjas paspaudžia demonų kaukes, skriejančias per ekraną, kad būtų surinkta daugiklių suma. Kai pasirodo Didysis Viršininkas, paspaudžiama ant jo, kad laimėjimai būtų padidinti.

Ypatinga Komanda! („SUPA CREW!“)

2930. Ypatinga Komanda! („SUPA CREW!“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €20000

Taisyklės:

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970
Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius
Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309

support@betsson.lt
www.betsson.lt

- Moneta. Moneta apsiverčia ir atskleidžia slaptą simbolį. Visos monetos vieno sukimo metu atskleidžia vienodus simbolius.
- Didžioji moneta. Didžioji moneta – tai 3x3 dydžio simbolis, kuris padalijamas į 9 mažas monetas, atskleidžiančias vienodus simbolius dideliems laimėjimams.
- Daugiklis. Daugiklis – tai 2x2 dydžio simbolis, kurį lošėjas gali suklikti kelis kartus, kad laimėtų didelio dydžio daugiklius.
- Ypatingos komandos broliai. Kai ypatingos komandos broliai pasirodo abiejose būgnų pusėse, jie paberia stebuklingų dulkių ir vėl apverčia monetas, kad būtų gauti geresni simboliai.

Kardų Karalius („Sword King“)

2931. Kardų Karalius („Sword King“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €44960

Taisyklės:

- Pakartotinis sukimas. Atsitiktinai po nelaiminčio sukimo karalius gali ištarti burtus ir suteikti nemokamą pakartotinį sukimą.
- Karaliaus laukiniai simboliai. Atsitiktinai karalius pasirodo ekrane, mosteli kardų ir palieka laukinius simbolius skirtingose vietose.
- Krentantys kardai. Premijos sklaidos simboliai uždega progreso segmentus ant karaliaus skydo. Kai visi 5 segmentai įsižiebia, iš viršaus krinta nuo 3 iki 5 didžiulių kardų (kiekvienas tokio dydžio kaip vienas būgnas) ir po jais palieka laukinius simbolius.
- Nemokami sukimai. 3 nemokamų sukimų sklaidos simboliai suteikia 9 nemokamus sukimus. Kiekvienas papildomas sklaidos (virš reikalaujamų 3) suteikia dar 3 papildomus nemokamus sukimus. Vienu metu ekrane gali pasirodyti daugiausia 5 sklaidos simboliai – po vieną kiekviename būgne.

Toutatis („Toutatis“)

2932. Toutatis („Toutatis“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €210000

Taisyklės:

- Laiminčios linijos. Yra 10 laimėjimo linijų, už kurias išmokama vertinant simbolius nuo kairiausio būgno į dešinę gretimuose būgnuose, išskyrus sklaidos simbolius. Tik už aukščiausios vertės kombinaciją kiekvienoje linijoje yra išmokama. Laimėjimai pagal linijas sumuojami.
- Premijų lošimai. 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 10 arba daugiau premijų sukimų. Premijų lošimų metu: kiekvienas 4-as surinktas laukinis simbolis vėl aktyvuoja funkciją ir suteikia 10 papildomų premijų sukimų. Pirmojo pakartotinio aktyvavimo metu daugiklis padidėja iki x2. Antrojo – iki x3. Trečiojo – iki x10. Papildomi (pakartotinai suaktyvinti) sukimai lošiami pasibaigus ankstesnei premijos lošimų serijai, o daugiklis taikomas tik pakartotiniams sukimams. Po trečiojo pakartotinio aktyvavimo funkcijos

nebegalima pakartoti. Premijų lošimai lošiami su tuo pačiu statymu, kuris buvo paskutiniame įprastame sukime.

- Sklaidos simbolis. 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 10 arba daugiau premijų lošimų. Sklaidos simboliai nepriklauso nuo laimėjimo linijų ir pasirodo tik pagrindiniame lošime.
- Laukinis simbolis. Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Laukiniai simboliai pasirodo tik premijų lošimų metu. Laukiniai simboliai surenka kiekvieno grybų simbolio vertę ir, jei aktyvus daugiklis, prideda ją prie bendros sumos. Atsitiktinai, kai ekrane yra tik 1 laukinis simbolis, premijos lošimo pabaigoje gali atsirasti papildomi grybų simboliai atsitiktinėse pozicijose. Kiekvienas 4-as surinktas laukinis simbolis aktyvuoja dar 10 papildomų premijų lošimų.
- Grybai. Kiekvieno sukimo metu grybas įgauna atsitiktinę vertę. Galimos vertės: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, iki 2000x bendras statymas. Grybų simboliai taip pat gali laimėti per laimėjimo linijas.
- Premijų lošimų pirkimas. Galima įsigyti 10 premijų lošimų už 74x esamas statymas. Pasirinkus šią funkciją, prasideda Premijos aktyvavimo sukimas. Ši funkcija negalima, jei jau vyksta premijų lošimai.

Laukinė Laukinė Šiaurė („Wild Wild North“)

2933. Laukinė Laukinė Šiaurė („Wild Wild North“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Funkcijų juosta. Virš būgnų esanti juosta rodo tris veikėjus – Ragnarą, Freją ir Haraldą. Laiminčios simbolių grupės pildo juostą proporcingai grupės dydžiui. Kai kuriam veikėjui skirtas skyrius yra užpildomas, atitinkama funkcija aktyvuojama sukimo pabaigoje. Jeigu užpildomi keli skyriai, funkcijos aktyvuojamos tokia tvarka, kokia jos rodytos juostoje. Funkcijų tvarka kiekvieno sukimų pradžioje generuojama atsitiktinai.
- Ragnarų funkcija. Ragnaras atsitiktinai paverčia kai kuriuos langelius Laukiniais simboliais.
- Frejos funkcija. Freja pašalina mažos vertės simbolius iš ekrano, įvyksta lavina, o pirmasis pakartotinis sukimas atneša tik aukštos vertės simbolius.
- Haraldo funkcija. Haraldas sunaikina visus simbolius X formos raštu, taip sukeldamas laviną ir pakartotinį sukimą. Sklaidos simboliai šios funkcijos metu nenaudojami ir nėra sunaikinami.
- Ratas premija. Trys sklaidos simboliai aktyvuoja Rato premiją. Jis susideda iš keturių koncentrinų ratų: išoriniai trys ratai rodo statymo daugiklio laimėjimą arba galimybę pereiti į vidinį ratą. Daugikliai didėja su kiekvienu lygiu, aukščiausias daugiklis yra ketvirtajame, vidiniame rate.
- Nemokami sukimai. 3 nemokamų sukimų sklaidos simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus. Kiekvienas papildomas sklaidos simbolis virš privalomų 3 suteikia dar 2 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu, kiekvieną kartą kai suveikia veikėjo funkcija, bendras laimėjimų daugiklis didėja. Daugiklis nenusistato iš naujo iki premijos sesijos pabaigos. Kiekvienas nemokamų sukimų sklaidos simbolis, pasirodantis nemokamų sukimų metu, suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą. Kiekvieno nemokamų sukimų lošimo pradžioje užpildomas pirmasis funkcijų juostos skyrius, garantuojantis bent vieną veikėjo funkciją kiekviename nemokamame sukimų lošime.
- Lavina ir pakartotinis sukimas. Simboliai, sudarantys laimėjimus, dingsta, o į jų vietą krenta nauji, suteikdami galimybę laimėti dar kartą.

- Premijos pirkimas. Šios lošimo funkcijos gali būti aktyvuotos už nustatytą kainą: pasirinkus pirkimo funkciją, prasidės premijų lošimų suaktyvinimo lošimas

Burtininkų Pasaulis („Wizardz World“)

2934. Burtininkų Pasaulis („Wizardz World“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €43600

Taisyklės:

- Premijos etapas suaktyvinamas, kai viena iš dviejų juostų, esančių lošimo aparato rėmo šonuose, yra užpildyta. Tai įvyksta, kai 1x3 didelis burtininko simbolis pasirodo visame būgne. Mėlyni burtininkai, priklausantys šviesiųjų burtininkų klanui užpildo mėlyną juostą. Žali burtininkai, priklausantys tamsiųjų burtininkų klanui užpildo žalią juostą. Nesvarbu, kuriam klanui lošėjas priklauso – laimėti galima bet kuria puse. Premijos lygyje lošėjas gali pasirinkti vieną iš trijų burtininkų, kiekvienas jų atstovauja elementą – vandenį, ugnį arba žemę, ir prasideda mūšis tarp burtininkų. Žemė nugali vandenį. Vanduo nugali ugnį. Ugnis nugali žemę. Jei lošėjas laimi pirmą lošimą, jis gauna galimybę lošti dar vieną lošimą. Lošimas tęsiasi tol, kol priešininkas laimi. Pabaigoje lošėjas gauna daugiklio sumą ir išeina iš premijos etapo.
- Dideli simboliai. 6 burtininko simboliai ir 1 laukinis simbolis pasirodo kaip 1x3 dideli simboliai, suteikiantys daugiau laimėjimų.
- Pastūmimas. Atsitiktinai pastūmimas padaro 1x3 didelį simbolį visiškai matomą.

X-Maksimumas – Laimėtojas („X-Max the Winner“)

2935. X-Maksimumas – Laimėtojas („X-Max the Winner“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €210000

Taisyklės:

- Laiminčios mokėjimo linijos. 10 mokėjimo linijų išmoka suteikiama už simbolius, einančius iš kairės į dešinę, iš dešinės į kairę ir per vidurį, kai jos yra sujungtos, išskyrus sklaidos simbolius. Kiekvienoje linijoje išmokama tik už didžiausią kombinaciją. Laimėjimai už linijas sumuojami.
- Funkcijų lošimai. 3 arba daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 5 funkcijų lošimus. 1 arba daugiau sklaidos simbolių gali atsitiktinai suaktyvinti funkcijų lošimus. Funkcijų lošimai lošiami su paskutinio įprasto lošimo statymu.
- Funkcijų lošimų eiga. Funkcijų lošimų pradžioje voverė prasideda dydžiu 1x1. Funkcijų lošimų metu visi monetų simboliai, kurie nukrenta ant voverės, yra surenkami. Po monetų surinkimo voverė surenka visus sklaidos simbolius. Surinkus sklaidos simbolį, voverė gali padidėti iki kito dydžio. Reikalingų sklaidos simbolių skaičius priklauso nuo voverės dydžio. Kiekvieną kartą, kai voverė padidėja, lošėjas laimi papildomus funkcijų sukimus. Papildomų sukimų skaičius priklauso nuo voverės dydžio ir yra: 1, 3, 2, 1.

- Funkcijų lošimų pirkimas. Funkcijų lošimus galima nusipirkti už 57 kartus didesnį statymą. Pasirinkus pirkimo funkcijų lošimo funkciją, prasideda funkcijų lošimo suaktyvinimo sukimas. Pirkimo funkcijų lošimas nėra prieinamas vykstant funkcijų lošimams.

5 Liūtai: Daugybė Būdų 2 („5 Lions Megaways 2“)

2936. 5 Liūtai: Daugybė Būdų 2 („5 Lions Megaways 2“) – tai 6 būgnų, 8 eilių ir 262 144 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €120
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos, ypatingą sklaidos ir lygių kėlimo monetą. Jis gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Laimėjimai skiriami už gretimų simbolių derinius iš kairės į dešinę, nepriklausomai nuo jų dydžio. 1–6 būgnuose gali būti iki 8 simbolių. Didžiausias galimas laimėjimo būdų skaičius – 262 144.
- Kritimo funkcija. Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo už laimėjusias kombinacijas yra išmokama, o visi laimėję simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos užpildomos naujais simboliais iš viršaus. Nauji simboliai yra tokio pat dydžio kaip ir pradinio sukimų rezultato metu, prieš prasidedant kritimams. Kritimai tęsiasi tol, kol daugiau nepasirodo naujos laiminčios kombinacijos. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po to, kai įvyksta visi kritimai, kilę iš pagrindinio sukimo.
- Laukinio simbolio daugiklis. Kai bent vienas laukinis simbolis dalyvauja laiminčioje kombinacijoje, visiems laimėjimams, kuriuose jis dalyvauja (tiek pagrindinio sukimo, tiek kritimo metu), pritaikomas atsitiktinis daugiklis. Pagrindiniame lošime galimi daugikliai yra: 1x, 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 15x, 20x, 30x, 40x arba 100x.
- Sklaidos, ypatingi sklaidos simboliai. 6 vienodi simboliai – išmoka 100x bendro statymo. 5 vienodi simboliai – išmoka 25x bendro statymo. 4 vienodi simboliai – išmoka 5x bendro statymo. 3 vienodi simboliai – išmoka 3x bendro statymo. Šie simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne. Surinkus 3 ar daugiau sklaidos arba ypatingų sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje, aktyvinama viena iš nemokamų sukimų funkcijų. Sklaidos simboliai neišnyksta kritimo metu. 3 ar daugiau paprastų sklaidos simbolių aktyvuoja įprastą nemokamų sukimų funkciją. Kombinacija iš paprastų sklaidos ir bent vieno ypatingo sklaidos simbolio aktyvuoja ypatingų nemokamų sukimų funkciją. Prieš prasidedant lošimui, pasirenkama viena iš 8 nemokamų sukimų parinkčių: 25 nemokami sukimai - 2x, 3x, 5x, 8x laukinio simbolio daugiklis. 15 nemokamų sukimų - 5x, 8x, 10x, 15x laukinio simbolio daugiklis. 10 nemokamų sukimų - 10x, 15x, 20x, 30x laukinio simbolio daugiklis. 5 nemokami sukimai - 20x, 30x, 40x, 100x laukinio simbolio daugiklis. 20 nemokamų sukimų - 3x, 5x, 8x, 10x laukinio simbolio daugiklis. 13 nemokamų sukimų - 8x, 10x, 15x, 20x laukinio simbolio daugiklis. 7 nemokami sukimai - 15x, 20x, 30x, 40x laukinio simbolio daugiklis. Paslaptis - atsitiktinis nemokamų sukimų kiekis, parinktas iš kitų variantų. Atsitiktinis daugiklio rinkinys, taip pat parinktas iš kitų variantų.
- Kai nemokamų sukimų lošime laukinis simbolis pasirodo ir yra dalis laiminčios kombinacijos, visoms kombinacijoms su laukiniu simboliu taikomas atsitiktinis daugiklis iš anksčiau pasirinkto intervalo. Jei tai ypatinga nemokamų sukimų funkcija, prieš lošimo pradžią atsitiktinai pridedama nuo 1 iki 10 papildomų

sukimų, be pasirinktų. Be to, lošimas gali atsitiktinai prasidėti nuo 2 lygio. Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai. Taip pat lošimo metu gali atsitiktinai pasirodyti naujas simbolis.

- Lygių kėlimo monetos simbolis. Visi pasirodantys lygių kėlimo monetos simboliai yra renkami į skaitiklį. Pirmą kartą surinkus 3 monetas, lošimas pakyla į 2 lygį, suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai, o žemiausias laukinio simbolio daugiklis pašalinamas iš galimų daugiklių iki lošimo pabaigos. Antrą kartą surinkus 3 monetas, lošimas pakyla į 3 lygį, suteikiami dar 3 papildomi nemokami sukimai, ir kitas žemiausias daugiklis pašalinamas iki lošimo pabaigos. Trečią kartą surinkus 3 monetas, lošimas pakyla į 4 lygį, suteikiami dar 3 papildomi sukimai, ir dar vienas žemiausias daugiklis pašalinamas. Po 4 lygio, kas 3 surinktos monetos suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus, bet daugikliai daugiau nesikeičia.
- Maksimali nemokamų sukimų funkcija. Jeigu nemokamų sukimų lošimas buvo aktyvuotas tik ypatingais sklaidos simboliais (be jokių paprastų sklaidos simbolių), mažiausiai su 3 simboliais, tuomet aktyvuojama maksimali nemokamų sukimų funkcija. Šiuo atveju nėra pasirinkimo galimybių prieš lošimo pradžią. Lošimas prasideda su 35 nemokamais sukimais ir 100x laukinio daugikliu. Lygių kėlimo sistema neveikia, tačiau už kiekvienas 3 surinktas lygių kėlimo monetas skiriami suteikiami 3 papildomi sukimai. Visų nemokamų sukimų funkcijų metu naudojami specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Nuo pasirinkimo priklauso lošimo eiga. Galimi variantai: statymo daugiklis 50x – įprasta nemokamų sukimų lošimo laimėjimo tikimybė yra 7 kartus didesnė. Padidėja tikimybė gauti kritimus. Premijos pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 20x – įprastas lošimo režimas.
- Nemokamų sukimų pirkimas. Nemokamų sukimų lošimą galima iš karto aktyvuoti pagrindiniame lošime perkant jį. Nemokamų sukimų pirkimas – sumokama 100x bendro statymo, kad būtų aktyvuota įprasta nemokamų sukimų funkcija su garantuotais mažiausiai 3 paprastais sklaidos simboliais sukimų metu. Ypatingų nemokamų sukimų pirkimas – sumokama 150x bendro statymo, kad būtų aktyvuota ypatingų nemokamų sukimų funkcija su bent vienu ypatingu sklaidos simboliu ir pakankamai paprastų sklaidos simbolių, reikalingų ypatingų nemokamų sukimų funkcijai. Paslapties pirkimas – sumokama 500x bendro statymo, kad būtų aktyvuota įprasta nemokamų sukimų funkcija, ypatingų nemokamų sukimų funkcija arba didžiausia nemokamų sukimų funkcija.
- Išmokamas tik didžiausias tos pačios laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laimint keliose laimėjimo linijose, visi laimėjimai susumuojami į bendrą laimėjimą.

5 Liūtai: Atgimimas („5 Lions Reborn“)

2937. 5 Liūtai: Atgimimas („5 Lions Reborn“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €198
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Jis gali pasirodyti 2, 3 arba 4 būgnuose.
- Maksimalus galimų laimėjimo būdų skaičius – 243.
- Sklaidos simboliai. Jie gali pasirodyti bet kuriame būgne. Surinkus 3 ar daugiau bet kokių sklaidos simbolių, einančių iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Kiekvieną kartą, kai pagrindiniame lošime pasirodo auksinis sklaidos simbolis, jis gali atsitiktinai aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją. Kiekvieną kartą, kai pagrindiniame lošime pasirodo ypatingas

sklaidos simbolis, jis gali atsitiktinai aktyvuoti ypatingą nemokamų sukimų funkciją. Jeigu vienu sukimu aktyvuojami keli nemokamų sukimų lošimai dėl skirtingų sklaidos simbolių, jie lošiami atskirai tokia tvarka: pirmiausia visi ypatingi nemokamų sukimų lošimai, po jų – įprastieji nemokami sukimai. Prieš pradėdant nemokamų sukimų lošimą, pasirenkamas vienas iš septynių variantų. Funkcija prasideda nuo pradinio laukinio daugiklio. Kai bent vienas laukinis simbolis pasirodo ir yra laiminčios kombinacijos dalis, daugiklis taikomas bendram tos kombinacijos laimėjimui. Tada daugiklis padidinamas pradinio daugiklio verte. Atsitiktinai šiuo metu gali būti suteikti 1, 2 arba 3 papildomi nemokami sukimai. 20 nemokamų sukimų – 2x pradinis laukinio daugiklis, 15 nemokamų sukimų – 3x pradinis laukinio daugiklis, 13 nemokamų sukimų – 5x pradinis laukinio daugiklis, 10 nemokamų sukimų – 8x pradinis laukinio daugiklis, 8 nemokami sukimai – 10x pradinis laukinio daugiklis, 6 nemokami sukimai – 15x pradinis laukinio daugiklis. Paslaptis – nemokamų sukimų skaičius parenkamas atsitiktinai iš kitų variantų, taip pat ir pradinis laukinio daugiklis parenkamas atsitiktinai. Jei aktyvuojama ypatinga nemokamų sukimų funkcija, pasirinkimų nėra, vietoje to suteikiama 20 nemokamų sukimų su 15x pradiniu laukinio daugikliu.

- Nemokamų sukimų pirkimas. Nemokamų sukimų lošimą galima iš karto aktyvuoti pagrindiniame lošime jį nupirkus. Sumokant 80x bendro statymo, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija su garantuotais 3 sklaidos simboliais. Sumokant 500x bendro statymo, aktyvuojama ypatinga nemokamų sukimų funkcija, kurioje garantuotai pasirodo ypatingas sklaidos simbolis.
- Išmokamas tik didžiausias tos pačios laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laimint keliomis laimėjimo linijomis, visi laimėjimai susumuojami į bendrą laimėjimą.

Senovės Sala: Daugybė Būdų („Ancient Island Megaways“)

2938. Senovės Sala: Daugybė Būdų („Ancient Island Megaways“) – tai 6 būgnų, iki 7 eilių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų iš kairės į dešinę, pradėdant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos. Jis gali pasirodyti 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. Sklaidos simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Laimėjimai skiriami už bet kokio dydžio gretimų simbolių kombinacijas iš kairės į dešinę. Maksimalus galimų laimėjimo būdų skaičius yra 117 649.
- Kritimo funkcija. Funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo už laimėtas kombinacijas išmokama, o visi laimėję simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščias vietas užpildo nauji simboliai, krentantys iš viršaus. Nauji simboliai yra tokio pat dydžio kaip ir prieš kritimo funkciją. Funkcija tęsis tol, kol nebus daugiau laiminčių kombinacijų. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po to, kai visi kritimai baigiasi.
- Laukiniai ir geriausi modifikatoriai. Kiekvieną kartą, kai pasirodo laukinis simbolis, jis išsiplečia vertikaliai, užimdamas visas pozicijas tame būgne. Virš pagrindinio ekrano yra papildomas horizontalus būgnas, kuriame bet kurio sukimo metu atsitiktinėje vietoje gali pasirodyti atsitiktiniai modifikatoriai. Kai laukiniai simboliai išsiplečia po modifikatorių, tas modifikatorius yra aktyvuojamas. Galimi modifikatoriai yra: piniginis laimėjimas – suteikia atsitiktinę reikšmę iš anksto nustatyto rinkinio. Galimos reikšmės: 2x, 3x, 4x, 5x, 8x, 10x, 20x, 50x arba 100x bendro statymo. Daugiklis – suteikia atsitiktinį daugiklį, kuris taikomas

visoms laimėjusioms kombinacijoms tame sukimų lošime. Galimos reikšmės: x2, x3, x4, x5, x8, x10, x15, x20, x25 arba x50. Jei keli laukiniai yra toje pačioje laiminčioje kombinacijoje, jų daugikliai sudedami. Maksimalus laimėjimo būdų skaičius – padidina simbolių skaičių visuose būgnuose iki maksimalios galimos ribos, prideda naujas pozicijas ir simbolius kiekvieno būgno apačioje. Nelaiminčių simbolių keitimas – prieš vertinant laimėjimus, simboliai, kurie nesudaro laiminčių kombinacijų arba esantys laukinio būgne dabartinėje konfigūracijoje, pakeičiami kitais atsitiktiniais simboliais. Papildomas laukinis būgnas – atsitiktinai prie 2, 3, 4 arba 5 būgno pridedamas pilnai išsiplėtęs laukinis simbolis. Jei modifikatorius yra virš šio laukinio, modifikatorius yra aktyvuojamas.

- Surinkus 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius bet kur ekrane aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiami atitinkamai 12, 14 arba 16 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų lošimo metu visos pozicijos horizontalioje būgnų eilutėje ekrano viršuje garantuotai būna užpildytos atsitiktiniais modifikatoriais kiekvieno nemokamo sukimo metu. Nemokamų sukimų metu gali pasirodyti dar vienas modifikatorius – papildomų sukimų modifikatorius. Jis suteikia atsitiktinį papildomų nemokamų sukimų kiekį, galimi kiekiai yra: +2, +3, +5 arba +10 nemokamų sukimų. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Nemokamų sukimų lošimą galima iš karto suaktyvinti pagrindiniame lošime jį nupirkus už 100x esamas statymas. Nupirkus nemokamus sukimus, per juos aktyvuojantį sukimą atsitiktinai garantuotai pasirodo 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai.
- Išmokamas tik didžiausias tos pačios laimėjimo linijos laimėjimas.

Plėšikas: Daugybė Būdų („Bandit Megaways“)

2939. Plėšikas: Daugybė Būdų („Bandit Megaways“) – tai 6 būgnų, iki 7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose. Išsukus 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius bet kur ekrane, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Laimėjimai skiriami už gretimų tokių pačių simbolių kombinacijas, einančias iš kairės į dešinę, nepriklausomai nuo jų dydžio. 1 ir 6 būgnai gali turėti iki 7 simbolių. 2, 3, 4 ir 5 būgnai gali turėti iki 6 simbolių, taip pat papildomą simbolį viršutinėje eilėje. Viršutinė eilė ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų sukasi nepriklausomai – iš dešinės į kairę. Iš viso didžiausias galimų laimėjimo būdų skaičius yra 117 649.
- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo už laimėjusias kombinacijas yra išmokama, o visi laimėję simboliai dingsta. Likusieji simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščias vietas užpildo nauji simboliai, krentantys iš viršaus. Nauji simboliai yra tokio pat dydžio kaip ir sukimo simboliai, prieš prasidedant kritimams. Kritimai tęsiasi tol, kol nebesusidaro naujos laiminčios kombinacijos. Visi laimėjimai į lošėjo balansą pridedami tik pasibaigus visiems kritimams. Sklaidos simboliai nesprogsta ir lieka ekrane, kol baigiasi visi iš to paties sukimo kilę kritimai.
- Daugiklio funkcija. Daugiklio simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose ir atsitiktinai pasirodyti tiek sukimų, tiek kritimų metu – tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų funkcijos metu. Daugiklio simboliai lieka toje vietoje, kur pasirodė, iki kol pasibaigia visi kritimai. Kiekvieną kartą, kai pasirodo daugiklio simbolis, jis įgauna atsitiktinę daugiklio reikšmę: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x,

250x arba 500x. Kai kritimų seka pasibaigia, visi ekrane esantys daugiklio simbolių daugikliai sudedami, o visos kritimų sekos laimėjimas padauginamas iš galutinės sumos.

- Nemokami sukimai. Išsukus 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius bet kur ekrane, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir laimimi atitinkamai 15, 20 arba 25 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų lošimo metu, kai pasirodo daugiklio simbolis ir sukimų rezultatas yra laimėjimas, daugiklio reikšmė pridedama prie bendro daugiklio. Viso lošimo metu, kiekvieną kartą, kai naujas daugiklio simbolis pasirodo ir laimi, bendras daugiklis taip pat padauginamas iš to laimėjimo. Kai lošimo metu išsukami 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai, atitinkamai suteikiami 15, 20, 25 arba 30 papildomų nemokamų sukimų. Šios funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimą galima iš karto aktyvuoti pagrindiniame lošime, jį įsigyjant už 100x didesnį nei esamas bendras statymas. Įsigyjant nemokamų sukimų funkciją, paleidžiančio sukimo metu atsitiktinai pasirodys 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai. Ypatingų nemokamų sukimų lošimą taip pat galima iš karto aktyvuoti pagrindiniame lošime, jį įsigyjant už 500x didesnį nei esamas bendras statymas. Ypatingų nemokamų sukimų funkcijos metu daugiklio simboliai turi mažiausią galimą daugiklį – 10x. Įsigyjant ypatingų nemokamų sukimų funkciją, ją paleidžiančio sukimo metu atsitiktinai pasirodys 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai.
- Yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas už laiminčią kombinaciją tame pačiame laimėjimo būde.
- Laimint keliais laimėjimo būdais vienu metu, visi laimėjimai yra sudedami į bendrą laimėjimą.

Didžiojo Ešerio Laimė 1000 („Big Bass Bonanza 1000“)

2940. Didžiojo Ešerio Laimė 1000 („Big Bass Bonanza 1000“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pasirodo visuose būgnuose nemokamų sukimų lošimo metu. Pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Sklaidos simbolis pasirodo visuose būgnuose.
- Pinigų simbolis. Žuvies simboliai, kurie suteikia laimėjimus, taip pat yra pinigų simboliai. Kiekvieno sukimo metu žuvis įgauna atsitiktinę pinigų vertę, kurią galima laimėti per nemokamų sukimų funkciją. Galimos vertės: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x arba 1000x bendro statymo.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. 5 sklaidos simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų. 4 sklaidos simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų. 3 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų. Pagrindiniame lošime, kai pasirodo 2 sklaidos simboliai be trečio, yra galimybė, kad dar vienas simbolis bus pridėtas į ekraną atsitiktinės funkcijos dėka: atsitiktinai, jei sklaidos simboliai ekrane gali nuslinkti žemyn viena pozicija, nepalikdami būgno ribų, aktyvuojamas pakartotinis sukimas, kurio metu būgnai su sklaidos simboliais nuslenka žemyn viena pozicija, o būgnai be sklaidos sukasi iš naujo. Atsitiktinai kabliukas gali pakelti vieną būgną, atidengdama kitą sklaidos simbolį. Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas laukinis simbolis taip pat surenka visas pinigų simbolių vertes ekrane. Visi laukiniai simboliai, kurie pasirodo funkcijos metu, kaupiasi iki lošimo pabaigos. Kiekvienas 4-asis surinktas laukinis simbolis vėl paleidžia funkciją, suteikia papildomus 10 nemokamų sukimų, o daugiklis pinigų simbolių surinkimui padidėja: pirmam pakartotiniame paleidime – 2x, antram pakartotiniame paleidime – 3x, trečiam pakartotiniame paleidime – 10x. Pakartotiniai sukimai lošiami po to,

kai baigiasi ankstesni nemokami sukimai. Daugiklis taikomas pakartotiniams sukimams. Po trečio pakartotinio paleidimo funkcija daugiau negali būti pakartotinai paleista. Atsitiktinai, jei ekrane yra bent vienas laukinis simbolis, nemokamo sukimo pabaigoje gali pasirodyti pinigų simboliai žuvies pavidalu atsitiktinėse vietose. Atsitiktinai, jei ekrane yra laukinių simbolių, bet nėra pinigų simbolių, per bazukos animaciją ekrane atsitiktinėse vietose gali būti pridėtas atsitiktinis kiekis pinigų simbolių. Atsitiktinai laukiniai ir pinigų simboliai gali būti pridėti į ekraną po sukimų pabaigos per kabliuko animaciją. Šios funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

- Ante statymas. Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Nuo pasirinkimo priklauso lošimo eiga. Galimos reikšmės: statymo daugiklis 15x – didesnė tikimybė įprastai laimėti nemokamų sukimų lošimą. Būgnuose yra daugiau sklaidos simbolių. Premijos pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 10x – įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimą galima iš karto aktyvuoti pagrindiniame lošime, jį įsigyjant. Sumokėjus 100x bendro statymo, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija, kurią paleidžiančio sukimo metu garantuotai pasirodys 3 premijos simboliai. Sumokėjus 450x bendro statymo, aktyvuojama ypatingų nemokamų sukimų funkcija. Ypatingų nemokamų sukimų metu padidėja tikimybė, kad pinigų simboliai turės 1000x bendro statymo siekiančią vertę.

Didžiojo Ešerio Boksavimo Premijų Lošimas („Big Bass Boxing Bonus Round“)

2941. Didžiojo Ešerio Boksavimo Premijų Lošimas („Big Bass Boxing Bonus Round“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradėdant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukiniai simboliai pasirodo visuose būgnuose nemokamų sukimų lošimo metu. Pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir pinigų simbolius. Sklaidos simbolis pasirodo visuose būgnuose.
- Pinigų simbolis. Žuvies simboliai, kurie suteikia laimėjimus, taip pat yra pinigų simboliai. Kiekvieno sukimo metu žuvis gauna atsitiktinę pinigų vertę, kurią galima laimėti per nemokamų sukimų funkciją. Galimos vertės: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x arba 5000x bendro statymo. Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Pagrindiniame lošime, kai pasirodo 2 sklaidos simboliai be trečio, yra galimybė, kad dar vienas simbolis bus pridėtas į ekraną atsitiktinės funkcijos dėka: atsitiktinai, jei sklaidos simboliai ekrane gali nuslinkti žemyn viena pozicija nepalikdami būgno ribų, aktyvuojamas pakartotinis sukimas, kurio metu būgnai su sklaidos simboliais nuslenka žemyn viena pozicija, o būgnai be sklaidos sukasi iš naujo. Atsitiktinai kabliukas gali pakelti vieną būgną, atidengdamas kitą sklaidos simbolį.
- Nemokami sukimai. Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir laimimi atitinkamai 15, 20 arba 25 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu kiekvienas laukinis simbolis surenka visas pinigų simbolių vertes ekrane. Mėlyni ir raudoni laukiniai simboliai, kurie pasirodo lošimo metu, kaupiami atskirai mėlyname arba raudoname matuoklyje. Kiekvienas 4-asis bet kurios spalvos laukinis simbolis, surinktas atitinkamame matuoklyje, pakartotinai paleidžia funkciją, suteikia papildomus 10 nemokamų sukimų, o daugiklis pinigų simbolių rinkimui su tos spalvos laukiniu padidėja: antram lygiui – 2x, trečiam lygiui – 3x, ketvirtam lygiui – 10x. Po ketvirto lygio kiekviename matuoklyje

funkcija daugiau negali būti pakartotinai paleista. Atsitiktinai, kai ekrane yra laukinių simbolių, bet nėra žuvų, nemokamų sukimų pabaigoje per kameros sukimo funkciją atsitiktinėse vietose gali pasirodyti pinigų simboliai žuvies pavidalu. Atsitiktinai, kai ekrane yra žuvų simbolių, bet nėra laukinių, nemokamo sukimų pabaigoje pasirodys kabliukas, kuris pakels atsitiktinį būgną, atidengdamas laukinius simbolius. Taip pat atsitiktinai, kai ekrane yra laukinių simbolių, bet nėra žuvų, nemokamų sukimų pabaigoje gali pasirodyti nokdauno animacija, pakeisianti visus simbolius ekrane (išskyrus laukinius) į kitus simbolius. Šios funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

- Ante statymas. Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Nuo pasirinkimo priklauso lošimo eiga. Galimos reikšmės: statymo daugiklis 15x – įprasta nemokamų sukimų lošimo laimėjimo tikimybė yra didesnė. Būgnuose yra daugiau sklaidos simbolių. Premijos pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 10x – įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimą galima iš karto aktyvuoti pagrindiniame lošime, jį įsigyjant. Yra dvi galimybės pirkti nemokamus sukimus:
- Sumokant 100x bendro statymo, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija, kurios aktyvavimo sukimų metu garantuotai pasirodys bent 3 sklaidos simboliai. Sumokant 300x bendro statymo, aktyvuojama ypatingų nemokamų sukimų funkcija, kurios aktyvavimo sukimų metu garantuotai pasirodys bent 3 sklaidos simboliai. Šiame lošime funkcija gali būti pakartotinai paleista, kai bet kuriame matuoklyje surenkami tik 3 bet kokios spalvos laukiniai simboliai.

Didžiojo Ešerio Grįžimas į Lenktynes („Big Bass Return to the Races“)

2942. Didžiojo Ešerio Grįžimas į Lenktynes („Big Bass Return to the Races“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pasirodo visuose būgnuose nemokamų sukimų metu. Pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir pinigų simbolius. Sklaidos simbolis pasirodo visuose būgnuose.
- Pinigų simboliai. Kiekvieno sukimo metu pinigų simboliai gauna atsitiktinę pinigų vertę, kurią galima laimėti per nemokamų sukimų funkciją. Galimos vertės: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1666x, 2500x arba 5000x bendro statymo.
- Nemokami sukimai. Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir atitinkamai laimimi 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Pagrindiniame lošime, jei pasirodo 2 sklaidos simboliai be trečiojo, yra galimybė, kad atsitiktine funkcija dar vienas simbolis bus pridėtas į ekraną: atsitiktinai, jei sklaidos simboliai gali nusileisti žemyn viena pozicija, nepalikdami būgno zonos, aktyvuojamas pakartotinis sukimas, kur būgnai su sklaidos simboliais nusileidžia viena pozicija, o būgnai be sklaidos sukasi iš naujo. Taip pat atsitiktinai, po pradinio sukimo ekrane gali pasirodyti dar vienas sklaidos simbolis atsitiktinėje vietoje. Prieš pradedant lošimą, pasirenkama kortelė iš 12 galimų ir sužinoma kokio tipo nemokami sukimai atiteko. Jei atskleista premijos kortelė, aktyvuojamas įprastas nemokamų sukimų lošimas. Jei atskleista aukso taurės kortelė, aktyvuojama aukso taurės nemokamų sukimų funkcija. Įprastų nemokamų sukimų metu kiekvienas laukinis simbolis taip pat surenka visų pinigų simbolių ekrane vertes. Visi laukiniai simboliai, kurie pasirodo lošimo metu, yra kaupiami iki lošimo

pabaigos. Kiekvienas 4-asis surinktas laukinis simbolis aktyvuoja funkcijos pakartotinį paleidimą, suteikia dar 10 nemokamų sukimų, o pinigų simbolių vertės daugiklis didėja: 2x antrajame lygyje, 3x trečiajame ir 10x ketvirtajame. Po ketvirto lygio funkcija nebegali būti pakartotinai paleista. Aukso taurės nemokamų sukimų metu įprasti simboliai išblunka ir lieka tik tuščia tinklelio zona. Įprasti būgnai pakeičiami specialiais būgnais, kuriuose yra tik pinigų simboliai, laukiniai simboliai ir tušti laukeliai. Lošimas prasideda su 10 nemokamų sukimų. Kiekvieno sukimo metu už visus laimėjimo būdus su pinigų simboliais yra išmokama, o kiekvienas laukinis simbolis surenka visų pinigų simbolių vertes ekrane. Visi laukiniai simboliai, kurie pasirodo lošimo metu, kaupiami iki lošimo pabaigos. Kiekvienas 4-asis surinktas laukinis simbolis aktyvuoja funkcijos pakartotinį paleidimą, suteikia dar 10 nemokamų sukimų, o pinigų simbolių vertės daugiklis didėja: 2x antrajame lygyje, 3x trečiajame ir 10x ketvirtajame. Po ketvirto lygio funkcija nebegali būti pakartotinai paleista. Bet kokio tipo nemokamų sukimų metu gali įvykti šios atsitiktinės funkcijos: atsitiktinai, kai ekrane yra laukinių simbolių, bet nėra pinigų simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje pinigų simboliai gali atsirasti atsitiktinėse pozicijose. Atsitiktinai, kai ekrane yra pinigų simbolių, bet nėra laukinių simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje pasirodo laido animacija, traukianti atsitiktinį būgną aukštyn, kad į ekraną patektų laukiniai simboliai. Atsitiktinai, kai ekrane yra laukinių simbolių, bet nėra pinigų simbolių, nemokamo sukimo pabaigoje gali pasirodyti užuolaidų animacija, kuri pakeičia visus simbolius ekrane, išskyrus laukinius, į kitus simbolius. Visų nemokamų sukimų funkcijų metu naudojami specialūs būgnai.

- Ante statymas. Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Nuo pasirinkimo priklauso lošimo eiga. Galimos reikšmės: statymo daugiklis 15x – didesnė tikimybė laimėti nemokamų sukimų lošimą. Būgnuose yra daugiau sklaidos simbolių. Premijos pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 10x – įprastas lošimas. Lošiant su aktyvuotu pradiniu statymu, yra galimybė, kad po sukimo arba pakartotinio sukimo, kuris įvyksta dėl 2 sklaidos simbolių, be trečiojo, ekrane atsitiktinėse pozicijose bus pridėti 3 sklaidos simboliai. Šie sklaidos simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją, tačiau sukimo rezultatas nesuteikia išmokos pagal laimėjimo linijas.
- Nemokami sukimai gali būti iškart aktyvuoti pagrindiniame lošime juos nusipirkus. Yra dvi galimybės nusipirkti nemokamus sukimus: sumokėjus 100x bendro statymo, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Perkant šią funkciją, prieš lošimo pradžią pasirenkama kortelė iš 12 galimų, kad būtų suteikti įprasti nemokami sukimai arba aukso taurės nemokami sukimai. Sumokėjus 270x bendro statymo, aktyvuojama aukso taurės nemokamų sukimų funkcija. Perkant šią funkciją, prieš lošimo pradžią kortelės pasirinkti nebereikia – aukso taurės nemokami sukimai prasideda tiesiogiai.

Greitasis Ypatingas Ratas („Blitz Super Wheel“)

2943. Greitasis Ypatingas Ratas („Blitz Super Wheel“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Jis gali pasirodyti visuose būgnuose. Sklaidos simbolis gali pasirodyti 1-ajame, 3-ajame ir 5-ajame būgnuose.
- Ypatingas ratas. Bet kurio sukimo metu gali būti aktyvuota elektrinė banga, kuri atsitiktinai gali suteikti vieną iš šių laimėjimų: 5, 7 arba 10 laukinių simbolių atsiranda atsitiktinėse pozicijose ekrane. Įkrauti laukiniai – nuo 2 iki 15 laukinių simbolių pridedami atsitiktinėse pozicijose su x2 daugikliu, kuris taikomas

visiems laimėjimams tame sukime. Ypatingų laukinių būgnų – 2, 3 arba 4 pilnai vertikaliai užpildyti laukiniai būgnai atsiranda atsitiktiniuose būgnuose. 8, 10 arba 12 paslapties simbolių atsiranda atsitiktinėse pozicijose ekrane. Po sukimo jie visi atskleidžia tą patį atsitiktinį išmoką suteikiantį simbolį arba laukinį simbolį. Sinchronizuoti būgnai – 2 ar daugiau gretimų būgnų rodo tuos pačius simbolius. Puodo laimėjimas – atsitiktinai skiriamas laimėjimas: mažasis – 50x statymas, pagrindinis – 100x statymas, didysis – 500x statymas, didžiausias – 2500x statymas, greitis – 10 000x statymas. Nemokami sukimai – suteikiami 5, 6 arba 8 pradiniai nemokami sukimai. Atsitiktinai gali įsijungti funkcija Pragmatic banga, kurios metu ratas pasisuka ir suteikia vieną iš galimų laimėjimų. Jei ratas suteikia puodo laimėjimą, jis garantuotai bus greitis, t. y. 10 000x bendro statymo.

- Nemokami sukimai. Surinkus 3 sklaidos simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir atsitiktinai laimimi 5, 6 arba 8 nemokami sukimai. Ši funkcija taip pat gali būti atskirai aktyvuota per ypatingą ratą pagrindinio lošimo metu. Nemokamų sukimų lošimo metu ypatingas ratas gali atsitiktinai sukintis po kiekvieno sukimo. Jei nemokami sukimai suteikiami per ypatingą ratą, šio lošimo metu lošėjui skiriami papildomi 5 nemokami sukimai. Šioje funkcijoje naudojami specialūs būgnai.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimą galima iškart aktyvuoti pagrindiniame lošime, sumokėjus 100x bendro statymo.

Monstrų Knyga („Book of Monsters“)

2944. Monstrų Knyga („Book of Monsters“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Visi laimėjimai išmokami už bent 5 vienodų simbolių derinius, sujungtus horizontaliai arba vertikaliai. Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Pagrindinio lošimo metu per bet kurį sukimą gali atsitiktinai pasirodyti 3x3, 4x4, 5x5, 6x6 arba 7x7 dydžio simboliai.
- Nemokami sukimai. Išsukus 4, 5, 6 arba 7 premijos simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir atitinkamai laimimi 5, 6, 7 arba 8 nemokami sukimai. Prieš prasidedant lošimui, atsitiktinai pasirenkamas vienas išmoką suteikiantis simbolis, kuris taps storuoju simboliu per būsimus nemokamus sukimus. Prieš pradėdant lošimą, galima pasirinkti lošti, kad būtų padidintas: pasirinktas storasis simbolis į aukštesnės vertės simbolį arba padidintas nemokamų sukimų skaičius. Taip pat bet kada galima surinkti dabartinį storąjį simbolį ir sukimų kiekį bei iškart pradėti lošimą. Pasirinkus lošti dėl storąjo simbolio, knygos puslapiai verčiasi: gali būti atskleistas kitas aukštesnės vertės simbolis (pergalė) arba rodomas užrašas „pabaiga“ (pralaimėjimas). Jei lošiama dėl papildomų sukimų, knygos puslapiai vėl verčiasi ir gali būti atskleistas didesnis sukimų kiekis (pergalė) arba „pabaiga“ (pralaimėjimas). Galimybė laimėti lošimą priklauso nuo esamo sukimų skaičiaus, storąjo simbolio vertės ir pasirinktos lošimo parinktės. Tikimybės nurodytos lošime prie atitinkamų lošimo mygtukų. Galima lošti tik iki 8 nemokamų sukimų arba kol pasiekiamas aukščiausios vertės simbolis kaip storasis simbolis. Nemokamų sukimų lošimas prasideda, kai pasirenkama surinkti dabartinį sukimų kiekį ir simbolį arba pasiekus lošimų ribą.
- Progresuojanti funkcija: kai prasideda lošimas, ekrane visada yra 1x1 dydžio storasis simbolis, kuris kiekvieno sukimo metu atsitiktinai keičia vietą. Visi šio lošimo metu iškritę pasirinktų storųjų simbolių atvejai, kurie nėra uždengti dabartinio storąjo simbolio, yra surenkami į skaitiklį. Pasiekus tam tikrus kiekius, storasis simbolis didėja: surinkus 30 – padidėja iki 2x2, surinkus dar 27 – padidėja iki 3x3,

surinkus dar 24 – padidėja iki 4x4, surinkus dar 20 – padidėja iki 5x5, surinkus dar 16 – padidėja iki 6x6, surinkus dar 12 – padidėja iki 7x7. Kiekvieną kartą, kai storjo simbolio dydis padidėja, atsitiktinai suteikiami 1, 2 arba 3 papildomi nemokami sukimai. Šios funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.

- Ante statymas. Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Nuo pasirinkimo priklauso lošimo eiga. Galimos reikšmės: statymo daugiklis 40x – išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 premijos simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir laimimi atitinkamai 4, 5, 6, 7 arba 8 nemokami sukimai. Kadangi funkcija įsijungia nuo 3 premijos simbolių (vietoj 4), įprasta aktyvavimo tikimybė padidėja 7 kartus. Šiuo režimu pirkti nemokamų sukimų negalima. Statymo daugiklis 20x – įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimą galima aktyvuoti iš karto, jį nusiperkant už 100x bendro statymo. Pirkimo metu aktyvuojančiame sukime atsitiktinai gali pasirodyti 4, 5, 6 arba 7 premijos simboliai.

Saldainių Krūvos Laimė („Candy Stash Bonanza“)

2945. Saldainių Krūvos Laimė („Candy Stash Bonanza“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €470
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pasirodo visuose būgnuose nemokamų sukimų metu. Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos. Sklaidos simbolis pasirodo visuose būgnuose.
- Pinigų simbolis. Kiekvieno sukimo metu pinigų simbolis gauna atsitiktinę pinigų vertę. Žuvų simboliai, kurie išmoka laimėjimus, taip pat yra pinigų simboliai. Kiekvieno sukimo metu žuvis gauna atsitiktinę pinigų vertę, kuri gali būti laimėta nemokamų sukimų metu. Galimos vertės: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x arba 2000x bendros statymo sumos.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. 5x sklaidos simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų, 4x sklaidos simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų, 3x sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu kiekvienas laukinis simbolis surenka visas pinigų simbolių vertes ekrane. Visi laukiniai simboliai, kurie nukrenta šios funkcijos metu, kaupiami iki lošimo pabaigos. Kiekvienas 4-asis surinktas laukinis simbolis aktyvuoja funkcijos pakartojimą, suteikia papildomus 10 nemokamų sukimų, o pinigų simbolių surinkimo daugiklis padidėja: 2x pirmojo pakartojimo metu, 3x antrojo pakartojimo metu, 10x trečiojo pakartojimo metu. Papildomi sukimai lošiami po ankstesnių nemokamų sukimų pabaigos, o daugiklis galioja tik pakartotiniams sukimams. Po trečiojo pakartojimo funkcija daugiau negali būti aktyvuojama. Atsitiktinai, kai ekrane yra tik 1 laukinis simbolis, nemokamų sukimų pabaigoje atsitiktinėse pozicijose gali atsirasti pinigų simboliai. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Nuo pasirinkimo priklauso lošimo eiga. Galimos reikšmės: statymo daugiklis 15x – didesnė tikimybė laimėti nemokamų sukimų lošimą. Būgnuose pasirodo daugiau sklaidos simbolių. Premijos pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 10x – įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimą galima suaktyvinti iš karto per pagrindinį lošimą sumokėjus 100x viso statymo dydžio sumą.

Pinigų Banga („Cash Surge“)

2946. Pinigų Banga („Cash Surge“) – tai 5 būgnų, 3-4-5-4-3 eilių ir 720 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę per gretimus būgnus, pradedant nuo kairiausio arba dešiniausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Sklaidos simboliai. Bent vienas sklaidos simbolis kiekviename iš penkių būgnų suteikia išmoką 1x bendro statymo sumos. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Jis gali pasirodyti tik 2, 3 arba 4 būgnuose.
- Piniginis laimėjimas. Lošime yra progresyvi piniginio laimėjimo funkcija. Virš kiekvieno būgno yra penki skirtingi piniginiai laimėjimai: 1 būgnas – mažasis laimėjimas nuo 10x iki 100x bendro statymo; 2 būgnas – didysis laimėjimas nuo 200x iki 1000x bendro statymo; 3 būgnas – didžiausias laimėjimas, fiksuotas 5000x bendro statymo; 4 būgnas – pagrindinis laimėjimas nuo 50x iki 250x bendro statymo; 5 būgnas – mažiausias laimėjimas nuo 5x iki 75x bendro statymo.
- Žaibo simbolis. Jis gali pasirodyti 1, 2, 4 arba 5 būgnuose. Kiekvieną kartą, kai šis simbolis pasirodo, padidina atitinkamo būgno piniginio laimėjimo vertę po 0,5x bendro statymo už kiekvieną jo egzempliorių. Kai bent vienas žaibo simbolis pasirodo, yra atsitiktinė tikimybė, kad bus aktyvuota premijos rato piniginio laimėjimo funkcija. Pakeitus statymą, piniginių laimėjimų vertės grąžinamos į minimalias reikšmes. Progresas išsaugomas kiekvienam galimam statymui, o grįžus prie tam tikro statymo, piniginių laimėjimų vertės nustatomos pagal tą statymą. Funkcijos metu sukasi ratas, kuris sustoja ant vieno iš piniginių laimėjimų. Po to, kai piniginis laimėjimas yra išmokėtas, jo progresas grąžinamas į pradinę reikšmę. Pagrindiniame lošime yra daugiklis, prasidedantis nuo 1x. Jis taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms per kitą aktyvuotą nemokamų sukimų lošimą. Tiksliems 4 sklaidos simboliams, atsirandantiems skirtinguose būgnuose, daugiklis padidėja 0,5x. Šis daugiklis taip pat išsaugomas kiekvienam statymo lygiui. Pakeitus statymą į tokį, kuriam nėra išsaugoto progreso, daugiklis grąžinamas į 1x. Grįžtant prie statymo, kuriam išsaugotas progresas, įkraunama atitinkama vertė. Nemokamų sukimų daugiklis grąžinamas į 1x pasibaigus nemokamų sukimų lošimui.
- Nemokami sukimai. Surinkus 5 sklaidos simbolius, sudarančius žodį SURGE, aktyvuojamas nemokamų sukimų lošimas. Lošimas prasideda su 4 nemokamais sukimais, o jų skaičius gali padidėti po 1 už kiekvieną papildomą atsitiktinai pasirodžiusį sklaidos simbolį, kuris suaktyvina funkciją. Prieš lošimui prasidedant, kiekvienas ekrane esantis sklaidos simbolis atskleidžia +1 nemokamą sukimą arba +1x daugiklį, kuris pridedamas prie bendro nemokamų sukimų skaičiaus arba laimėjimo daugiklio atitinkamai. Funkcija gali būti suaktyvinta iš naujo, kai lošimo metu pasirodo bent 5 sklaidos simboliai, sudarantys žodį SURGE. Tuomet papildomai suteikiamas toks pat nemokamų sukimų skaičius, koks buvo pradžioje, suaktyvinus funkciją. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.

Spartako Akis („Eye of Spartacus“)

2947. Spartako Akis („Eye of Spartacus“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100

- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Išsiplečiantis laukinis simbolis su daugikliu. Jis gali pasirodyti ant 2, 3 arba 4 būgnų. Kiekvieną kartą, kai jis išsukamas pagrindiniame lošime arba nemokamųjų sukimų metu, jis išsiplečia ir užpildo visą būgną vertikaliai bei gauna atsitiktinį daugiklį. Galimos daugiklio reikšmės: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x arba 100x. Daugiklis taikomas visiems laimėjimams, kuriuose dalyvauja šis simbolis. Vienu metu gali būti išsuktas tik vienas išsiplečiantis laukinis simbolis.
- Nemokami sukimai. Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir laimimi atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Rato metu, kai išsukamas išsiplečiantis laukinis simbolis, jis gauna atsitiktinį daugiklį iš tų pačių galimų reikšmių kaip ir pagrindiniame lošime. Kiekvieną kartą, kai išsukamas išsiplečiantis laukinis simbolis, jis transformuoja žemiausio aukšto laimėjimo simbolio visas kopijas ekrane ir būgnų juostose į kitą, netransformuotą, aukštesnės vertės simbolį likusiam lošimo laikui, ir suteikiamas vienas papildomas nemokamas sukimas. Kai visi simboliai bus transformuoti į aukščiausios vertės simbolį, daugiau transformacijų neįvyks. Funkcijos metu lošime naudojami specialūs būgnai.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimas gali būti iš karto suaktyvintas iš pagrindinio lošimo, jį nupirkus. Sumokėjus 100x bendros statymo sumos, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija, kurios metu garantuotai atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai. Sumokėjus 500x bendros statymo sumos, suaktyvinama ypatingų nemokamų sukimų funkcija, kurios metu garantuotai atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai. Perkant ypatingų nemokamųjų sukimų funkciją, išsiplečiančio laukinio simbolio galimos daugiklio reikšmės yra: 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x arba 100x.

Emocija Laimi („Emotiwins“)

2948. Emocija Laimi („Emotiwins“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Premijos simbolis išmoka bet kurioje pozicijoje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Laukinis simbolis pasirodo visuose būgnuose.
- Širdies simbolis. Surinkus bent 6 širdies simbolius bet kurioje būgnų vietoje, laimimos premijos sumos. Širdies simboliai pasirodo visuose būgnuose.
- Širdies premija. Surinkus 6 ar daugiau širdies arba laukinių simbolių bet kurioje būgnų vietoje laimimas momentinis piniginis laimėjimas: už 6 simbolius – €0.10, 7 – €0.20, 8 – €0.80, 9 – €2.50, 10 – €5.00, 11 – €15.00, 12 – €50.00, 13 – €100.00, 14 – €250.00, o surinkus 15 simbolių – €500.00.
- Laukinis aukso puodas. Surinkus 15 laukinių simbolių laimimas didysis aukso puodas.

Fiestos Likimas („Fiesta Fortune“)

2949. Fiestos Likimas („Fiesta Fortune“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Pinigų simbolis. Kiekvieno sukimo metu pinigų simbolis įgyja atsitiktinę reikšmę iš anksto nustatyto rinkinio. Galimos reikšmės: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 8x, 10x, 15x, 20x, 30x, 50x, 10x (mažoji), 50x (pagrindinė) arba 250x (didžioji).
- Kaukolės pinigų simbolis. Bet kuri funkcija, kurioje kaukolės pinigų simbolis suteikia išmoką, prieš išmokant jo vertė nustatoma specialios pakartotinio sukimo funkcijos metu. Šios pakartotinio sukimo funkcijos metu 8 vietos sukasi atskirai su tuščiais laukais arba pinigų vertėmis. Lošimas prasideda su 3 pakartotiniais sukimais, o kiekvieną kartą, kai ekrane sustoja pinigų vertė, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai pakartotinių sukimų nebelieka arba visos 8 vietos užpildytos pinigų vertėmis. Kai ratas baigiasi, visos pinigų vertės ekrane sudedamos ir tampa kaukolės pinigų simbolio verte. Jei pakartotinių sukimų pabaigoje visos 8 pozicijos užpildytos, prie bendros pinigų sumos pridedamas specialus laimėjimas, lygus 1000x bendro statymo. Galimos pinigų vertės pakartotinių sukimų metu: 5x, 8x, 10x, 15x, 20x, 30x, 50x, 100x arba 200x bendro statymo. Atsitiktinai pagrindiniame lošime, kai pasirodo nuo 1 iki 5 kaukolės pinigų simbolių, kiekvienam simboliui yra atsitiktinė galimybė aktyvuoti pakartotinį sukimą, kurio metu nustatoma simbolio vertė, o lošimas išmoka šias vertes.
- Pinigų pakartotinio sukimo funkcija. Surinkus 6 ar daugiau pinigų arba kaukolės pinigų simbolių, suaktyvinama pinigų pakartotinio sukimo funkcija. Funkcijos metu įprasti būgnai išnyksta, o sukasi tik pinigų, kaukolės pinigų simboliai ir tušti laukeliai, kurie gali sustoti. Visi išsukti pinigų arba kaukolės pinigų simboliai lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Lošimas prasideda su 3 pakartotiniais sukimais, o kiekvieną kartą, kai atsiranda naujas pinigų arba kaukolės pinigų simbolis, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Lošimas baigiasi, kai pakartotinių sukimų nebelieka arba ekranas visiškai užpildytas pinigų arba kaukolės pinigų simboliais. Lošimo pabaigoje visų kaukolės pinigų simbolių vertės nustatomos specialios pakartotinio sukimo funkcijos metu, o tuomet visos vertės ekrane sudedamos ir išmokamos. Jei ekranas visiškai užpildytas pinigų arba kaukolės pinigų simboliais, vietoje įprastos išmokos skiriamas didysis laimėjimas – 5000x bendro statymo vertės.
- Nemokami sukimai. Surinkus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimimi 6 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu visi pinigų arba kaukolės pinigų simboliai, kurie atsiranda, lieka ekrane iki tol, kol suaktyvėja pakartotinio sukimų funkcija arba lošimas pasibaigia. Jei bet kuriuo metu lošimo metu ekrane sustoja 6 ar daugiau pinigų arba kaukolės pinigų simbolių, suaktyvėja pinigų pakartotinio sukimo funkcija. Po to, kai ši funkcija sulošta, visi pinigų arba kaukolės pinigų simboliai, kurie buvo prieš funkciją, pašalinami nuo ekrano likusiems nemokamiems sukimams. Nemokamų sukimų metu vėl surinkus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, funkcija įsijungia iš naujo ir laimimi papildomi 6 nemokami sukimai. Šios funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimas gali būti iškart suaktyvintas pagrindiniame lošime, įsigyjant jį už 80x bendro statymo sumą.

Pirštų Laižymas - Nemokami Sukimai („Finger Lick'n Free Spins“)

2950. Pirštų Laižymas - Nemokami Sukimai („Finger Lick'n Free Spins“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €166.5
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradėdant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Jis gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Nemokami sukimai. Ant kiekvieno būgno viršaus yra višta. Atsitiktinai vištos gali numesti kiaušinius į krepšelius po būgnais. Jei per vieną sukimą išsukami 3 ar daugiau kiaušinių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Prieš pradėdant lošimą, už kiekvieną būgną, ant kurio nukrito kiaušinis, pasirodo 3 kiaušiniai, kurie suskyla ir atskleidžia atsitiktinį laimėjimą. Galimi laimėjimai: 1, 2 arba 3 nemokami sukimai, 1 laukinis simbolis. Tiesioginis piniginis laimėjimas. Galimos vertės: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x arba 100x viso statymo. Iš visų suskilusių kiaušinių kiekvieną kartą bent 4 kiaušiniai atskleis atsitiktinį nemokamų sukimų skaičių, bent 3 – tiesioginį piniginį laimėjimą, ir bent 1 – laukinį simbolį. Kiaušiniai gali pasirodyti auksiniai. Auksiniai kiaušiniai atsitiktinai gali atskleisti šiuos laimėjimus: 5, 10 arba 15 nemokamų sukimų. 1 laukinis simbolis su atsitiktiniu daugikliu: x5, x10, x15 arba x20. Šis daugiklis taikomas visiems laimėjimams, kuriuose dalyvauja tas laukinis simbolis. Jei tame pačiame laimėjime dalyvauja keli laukiniai simboliai, jų daugikliai susideda. Tiesioginis piniginis laimėjimas. Galimos vertės: 50x, 100x, 500x arba 2000x viso statymo.
- Lošimo metu visi laukiniai simboliai, kuriuos atskleidė kiaušiniai pradžioje, lieka ekrane ir kiekvieno sukimo metu juda į atsitiktines pozicijas. Laukiniai simboliai negali užimti tos pačios vietos vienu metu.
- Vištos gali mesti kiaušinius ir lošimo metu. Kiekvienas nukritęs kiaušinis parodo 3 kiaušinius, kurie suskyla ir atskleidžia atsitiktinį laimėjimą. Galimi laimėjimai tokie patys kaip pagrindiniame lošime.
- Laiminčios kombinacijos išmokamos po to, kai nemokamų sukimų metu nukritę kiaušiniai suskyla ir atskleidžia laimėjimus. Jei naujas laukinis simbolis, atskleistas suskilus kiaušiniui, pasirodo toje pačioje vietoje, kur jau yra laukinis simbolis, tada tame sukime visos laiminčios kombinacijos, kurios eina per tą laukinį simbolį: gauna +1x daugiklį, jei naujasis laukinis simbolis neturi daugiklio, arba gauna papildomą daugiklį, lygų naujojo laukinio simbolio daugikliui. Lošimo metu naudojami specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Nuo pasirinkimo priklauso lošimo eiga. Galimos reikšmės: statymo daugiklis 10x – didesnė tikimybė laimėti nemokamų sukimų lošimą. Funkcija pirkti nemokamus sukimus yra išjungta. Statymo daugiklis 5x – įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimas gali būti iš karto aktyvuotas pagrindiniame lošime, jį nusiperkant už 100x bendro statymo. Perkant nemokamų sukimų lošimą, aktyvuojančio sukimo metu atsitiktinai garantuotai nukrenta 3, 4 arba 5 kiaušiniai.

Žaidynės Olimpe 1000 („Games in Olympus 1000“)

2951. Žaidynės Olimpe 1000 („Games in Olympus 1000“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,2
- Didžiausias statymas: €66

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970

Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius

Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309

support@betsson.lt
www.betsson.lt

- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolių derinius išmokama jiems esant bet kurioje ekrano vietoje. Laimėjimo vertę lemia vienodų simbolių skaičius ekrane sukimui pasibaigus. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose. Sklaidos simbolis suteikia išmoką išsuktas bet kurioje pozicijoje.
- Kritimo funkcija. Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo laimėjusios kombinacijos yra išmokamos, o visi laimėję simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos užpildomos naujais simboliais iš viršaus. Kritimai tęsiasi tol, kol daugiau nepasirodo naujos laiminčios kombinacijos. Kritimų skaičius nėra ribojamas. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso tik po to, kai baigiasi visi kritimų ciklai, atsiradę po pradinio sukimų.
- Daugiklio simboliai. Daugiklio simboliai gali pasirodyti visuose būgnuose ir atsitiktinai iškristi sukimų bei kritimų metu tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu. Kiekvieną kartą, kai iškrenta daugiklio simbolis, jam priskiriama atsitiktinė daugiklio reikšmė nuo 2x iki 1000x. Galimos reikšmės: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x arba 1000x. Kai kritimų seka baigiasi, visų ekrane esančių daugiklio simbolių vertės susumuojamos, o bendras kritimų sekos laimėjimas dauginamas iš galutinės sumos.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama, kai ekrane atsiranda 4 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje vietoje. Lošimas prasideda su 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu, kai pasirodo daugiklio simbolis ir sukimas baigiasi laimėjimu, daugiklio reikšmė pridedama prie bendro daugiklio. Viso lošimo metu, kai pasirodo naujas daugiklio simbolis ir sukimas baigiasi laimėjimu, bendras daugiklis naudojamas laimėjimui padauginti. Kai nemokamų sukimų metu ekrane pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių, lošėjui suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų lošimo metu veikia specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Nuo pasirinkimo priklauso lošimo eiga. Galimos reikšmės: statymo daugiklis 25x – įprastos galimybės laimėti nemokamus sukimus padvigubėja. Būgnuose pasirodo daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 20x – suteikia galimybę įsigyti nemokamų sukimų lošimą, sumokant 100x bendro statymo vertę.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimas gali būti iš karto aktyvuojamas pagrindiniame lošime, jį nusiperkant už 100x esamo bendro statymo. Kai įjungtas 25x Ante statymas, funkcija pirkti nemokamus sukimus yra išjungta. Perkant nemokamų sukimų funkciją aktyvuojančio sukimo metu garantuotai pasirodo 4 sklaidos simboliai.

Hado Vartai („Gates of Hades“)

2952. Hado Vartai („Gates of Hades“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,2
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Išmokama už didžiausią laimėtą simbolių derinį aktyvioje linijoje, kai sujungti bent 5 simboliai horizontaliai arba vertikaliai. Visi skirtingų linijų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose.

- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo laimėjimai išmokami, o visi laimėję simboliai išnyksta. Likę simboliai krenta ekrano apačion, o tuščias vietas užpildo simboliai, nukritę iš viršaus. Kritimai tęsiasi tol, kol nebelieka naujų laimėjimų po kritimo. Kritimų skaičius nėra ribojamas. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso tik po to, kai baigiasi visi kritimai, atsiradę po pradinio sukimo.
- Laukinis simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose sukimų ir kritimų metu tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu. Kiekvieną kartą, kai iškrenta laukinis simbolis, jam gali būti priskirta atsitiktinė daugiklio reikšmė. Galimos reikšmės: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 50x arba 100x. Sukimų ir kritimų metu bet koks daugiklis, kuris pasirodo, kaupiamas matuoklyje virš būgno, kuriame iškrito laukinis simbolis su daugikliu. Kiekvienas laimėjimas iš grupių dauginamas iš visų daugiklių sumos, esančios virš būgnų, kuriuose buvo laimintys simboliai, sudarantys grupę. Po visų kritimų, atsiradusių po sukimų, pabaigos, daugikliai iš matuoklių virš būgnų panaikinami.
- Nemokami sukimai. Išsukus 3, 4, 5 arba 6 ir daugiau sklaidos simbolių, aktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir atitinkamai laimima 10, 12, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Jei lošimas aktyvinamas 6 arba daugiau sklaidos simbolių, taikoma ypatingų nemokamų sukimų taisyklė, pagal kurią mažiausias daugiklis, kuris gali pasirodyti ant laukinio simbolio šio lošimo metu, yra 10x. Nemokamų sukimų lošimo metu visi daugikliai, surinkti virš kiekvieno būgno, nėra panaikinami po kritimų ir išlieka ekrane iki lošimo pabaigos. Nemokamų sukimų metu galimos daugiklio reikšmės yra: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 50x, 100x, 200x arba 500x. Išsukus 3, 4, 5 arba 6 ir daugiau sklaidos simbolių nemokamų sukimų metu, funkcija gali būti suaktyvinta iš naujo ir lošėjui skiriama atitinkamai 5, 7, 10 arba 12 papildomų nemokamų sukimų. Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimas gali būti iš karto suaktyvintas pagrindiniame lošime jį nusiperkant. Sumokėjus 100x bendro statymo, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija, kurios metu garantuotai atsitiktinai iškris 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai aktyvinančio sukimo metu. Sumokėjus 500x bendro statymo, aktyvuojama ypatingų nemokamų sukimų funkcija. Ypatingų nemokamų sukimų metu mažiausias daugiklis, kuris gali pasirodyti ant laukinio simbolio, yra 10x. Perkant ypatingą nemokamų sukimų funkciją garantuotai atsitiktinai iškris 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai aktyvinančio sukimo metu.
- Kiekvienai laiminčiai kombinacijai išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Nemokamų sukimų ir premijų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

Olimpo Vartai – Ypatingas Sklaidos Simbolis („Gates of Olympus Super Scatter“)

2953. Olimpo Vartai – Ypatingas Sklaidos Simbolis („Gates of Olympus Super Scatter“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,2
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolių derinius išmokama jiems esant bet kurioje ekrano vietoje. Laimėjimo vertę nustato bendras tų pačių simbolių skaičius ekrane po sukimų pabaigos.
- Sklaidos simbolis pasirodo visuose būgnuose. Sklaidos simbolis suteikia išmoką išsuktas bet kurioje pozicijoje.
- Kritimo funkcija. Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo laimėjimai išmokami, o visi laimėję simboliai išnyksta. Likę simboliai krenta ekrano apačion, o tuščias vietas užpildo simboliai, nukritę iš viršaus. Kritimai tęsiasi tol, kol nebelieka naujų laimėjimų po kritimo. Kritimų skaičius nėra ribojamas. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso tik po to, kai baigiasi visi kritimai, atsiradę po pradinio sukimo.

- Daugiklio simboliai pasirodo visuose būgnuose ir gali atsirasti atsitiktinai sukimo ir kritimo metu tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų režime. Kiekvieną kartą, kai iškrenta daugiklio simbolis, jam priskiriama atsitiktinė daugiklio reikšmė nuo 2x iki 500x. Galimos reikšmės: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x arba 500x. Kai kritimų seka baigiasi, visų daugiklio simbolių ekrane reikšmės susumuojamos, o bendras šios sekos laimėjimas dauginamas iš galutinės sumos.
- Ypatingas sklaidos simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose. Kombinacijos iš 4 ar daugiau sklaidos ir ypatingų sklaidos simbolių suaktyvina nemokamų sukimų funkciją. Kombinacijos iš 4 ar daugiau sklaidos arba ypatingų sklaidos simbolių, kuriose yra bent vienas ypatingas sklaidos simbolis, išmoka taip: 1 ypatingas sklaidos simbolis kombinacijoje iš 4 ar daugiau bet kokių sklaidos simbolių išmoka 100x bendro statymo; 2 ypatingi sklaidos simboliai kombinacijoje iš 4 ar daugiau bet kokių sklaidos simbolių išmoka 500x bendro statymo; 3 ypatingi sklaidos simboliai kombinacijoje iš 4 ar daugiau bet kokių sklaidos simbolių išmoka 5000x bendro statymo; 4 ypatingi sklaidos simboliai kombinacijoje iš 4 ar daugiau bet kokių sklaidos simbolių išmoka 50000x bendro statymo.
- Nemokami sukimai. Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama, kai ekrane pasirodo 4 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje vietoje. Lošimas prasideda su 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu, kai pasirodo daugiklio simbolis ir sukimas suteikia laimėjimą, daugiklio reikšmė pridedama prie bendro daugiklio. Viso lošimo metu, kiekvieną kartą, kai naujas daugiklio simbolis pasirodo ir suteikia laimėjimą, bendras daugiklis taip pat dauginamas iš laimėjimo. Kai nemokamų sukimų metu pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių, lošėjui suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai. Ypatingas sklaidos simbolis nemokamų sukimų metu nepasirodo. Šios funkcijos metu veikia specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Nuo pasirinkimo priklauso lošimo eiga. Galimos reikšmės yra: statymo daugiklis 30x – įprastos galimybės laimėti nemokamų sukimų lošimą yra didesnės. Būgnuose pasirodo daugiau sklaidos ir ypatingų sklaidos simbolių. Funkcija pirkti nemokamus sukimus yra išjungta. Statymo daugiklis 20x – įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimas gali būti iš karto suaktyvintas iš pagrindinio lošimo, nusipirkus jį už 100x esamo bendro statymo. Perkant nemokamų sukimų funkciją, sukimo metu atsitiktinai pasirodys 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai. Ypatingi nemokami sukimai gali būti iš karto suaktyvinti iš pagrindinio lošimo, nusipirkus juos už 500x esamo bendro statymo. Ypatingų nemokamų sukimų funkcijoje daugiklio simbolių minimalus daugiklis yra 10x. Perkant ypatingų nemokamų sukimų funkciją, sukimo metu atsitiktinai pasirodys 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai.

Dievai Prieš Karius („Gods vs Warriors“)

2954. Dievai Prieš Karius („Gods vs Warriors“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €65
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradėdant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Išplėstinė premija su daugikliu. Šis simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose. Kai jis pasirodo pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų lošime, jei po išplėtimo gaunamas laimėjimas, jis išplečia visą būgną vertikaliai ir gauna atsitiktinį daugiklį. Galimos reikšmės: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 20x, 25x, 50x arba 100x. Daugiklis taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms, kuriose šis simbolis

dalyvauja. Jei vienoje laimėjimo kombinacijoje yra daugiau nei vienas laukinis simbolis, jų daugikliai susumuojami.

- Sklaidos simbolis gali pasirodyti tik 1, 3 ir 5 būgnuose ir tik pagrindiniame lošime. Išsukus 3 sklaidos simbolius, aktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimima 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų lošimo metu bet koks išsuktas išplėstinės premijos simbolis išsiplečia, gauna atsitiktinį daugiklį iš tų pačių galimų reikšmių kaip pagrindiniame lošime ir lieka ekrane iki lošimo pabaigos, visų nemokamų sukimų metu. Funkcijos negalima suaktyvinti pakartotinai. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimas gali būti iš karto suaktyvintas pagrindiniame lošime, jį nusipirkus už 75 kartus esamo bendro statymo.

Auksinis Vakarėlis 2 – Po Darbo Valandų („Gold Party 2 – After Hours“)

2955. Auksinis Vakarėlis 2 – Po Darbo Valandų („Gold Party 2 – After Hours“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €95
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus pinigų simbolį. Laukinis simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose. Laukinis simbolis nepasirodo pinigų pakartotinio sukimo funkcijos metu. Laukinis simbolis gali turėti daugiklį x2, x3 arba x5, kuris taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms, kuriose yra laukinis simbolis. Jei kelis daugikliai yra toje pačioje laimėjimo kombinacijoje, jie dauginami tarpusavyje.
- Kopijuojami būgnai. Pagrindinio lošimo metu, kai 1-ame būgne pasirodo pilnas aukščiausios vertės simbolio krūva, ši krūva bus nukopijuota į vieną ar daugiau papildomų būgnų, iki visų būgnų, pakeičiant bet ką, kas būtų žemiau tų krūvų.
- Pinigų pakartotinio sukimo funkcija. Pinigų simbolis pasirodo visuose būgnuose pagrindinio lošimo metu ir pinigų pakartotinio sukimo funkcijos metu. Pinigų pakartotinio sukimo funkcijos metu pinigų simboliai gauna atsitiktinę vertę iš anksto nustatyto rinkinio. Galimos vertės yra: 0.2x, 0.28x, 0.32x, 0.4x, 0.48x, 0.6x, 0.8x, 1x, 1.2x, 1.4x, 1.6x, 2x, 2.4x, 2.8x, 3x, 3.2x, 4x, 4.8x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 12x, 16x, 20x, 30x, 40x, 60x, 80x, 100x, 120x, 160x arba 200x bendro statymo. Dvigubas pinigų simbolis skaičiuojamas kaip 2 pinigų simboliai. Jis pasirodo tik 4 ir 5 būgnuose pagrindinio lošimo metu. Išsukus 6 ar daugiau pinigų simbolių pagrindiniame lošime, aktyvuojama pinigų pakartotinio sukimo funkcija. Ši funkcija prasideda po to, kai išmokami visi laimėjimai už eilutes. Funkcijos metu lošimas vyksta keturiose 3x5 simbolių ekranuose. Įprasti simboliai išblunka, o keturiuose ekranuose atsitiktinai išdėstoma tiek pinigų simbolių, kiek jų buvo aktyvuojant funkciją. Pakartotinio sukimo lošime būgnuose lieka tik pinigų simboliai, ypatingų puodų pinigų simboliai, premijos laimėjimai, daugiklio simboliai, papildomų sukimų simboliai ir tušti laukeliai. Lošimas prasideda su 8 pakartotiniais sukimais. Visi pinigų, ypatingų puodų, premijos laimėjimų, daugiklio ir papildomų sukimų simboliai, kurie pasirodo po kiekvieno pakartotinio sukimo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba ekrano pozicijos užpildomos.
- Ypatingų puodų simbolis pasirodo, gauna atsitiktinę vertę, tokią pačią kaip įprastas pinigų simbolis. Po kiekvieno pakartotinio sukimo ši vertė padidinama dar viena atsitiktine suma. Galimos papildomos vertės yra: 0.2x, 0.4x, 0.48x, 0.6x, 0.8x, 1x, 1.2x, 1.4x, 1.6x, 2x, 2.4x, 2.8x, 3x, 3.2x, 4x, 4.8x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 12x, 16x, 20x, 30x, 40x, 60x, 80x, 100x, 120x, 160x arba 200x bendro statymo.

- Daugiklio simbolis pasirodo ir atskleidžia atsitiktinį daugiklį: 2x, 3x, 5x, 10x arba 25x, kuris taikomas atsitiktiniam pinigų simboliui bet kurioje iš keturių ekranų.
- Papildomo sukimo simbolis. Kai jis pasirodo, suteikiamas vienas papildomas pakartotinis sukimas.
- Premijos laimėjimo simboliai. Pakartotinio sukimo lošimo metu galima gauti 4 skirtingus premijos laimėjimo simbolius. Didžiausias – 10 000x bendro statymo, didysis – 320x bendro statymo, pagrindinis – 60x bendro statymo, mažasis – 20x bendro statymo. Kiekvienas išsuktas premijos laimėjimo simbolis yra surenkamas į to paties pavadinimo skaitiklį. Jeigu per lošimą išsukami 3 to paties tipo simboliai, lošimo pabaigoje to premijos laimėjimo simbolio vertė yra pridedama prie bendro lošimo laimėjimo.
- Jeigu vienas iš 4 ekranų užsipildo visais 15 simbolių, lošimo pabaigoje visoms to ekrano vertėms taikomas daugiklis, išskyrus premijos laimėjimo simbolius, taip: užpildžius x10 pažymėtą ekraną – reikšmės tame ekrane dauginamos iš 10x, užpildžius x5 pažymėtą ekraną – reikšmės dauginamos iš 5x, užpildžius x3 pažymėtą ekraną – reikšmės dauginamos iš 3x, užpildžius x2 pažymėtą ekraną – reikšmės dauginamos iš 2x. Kai pinigų pakartotinio sukimo funkcija baigiasi, visi ekrane esantys pinigų ir ypatingų puodų simboliai yra sudedami, pridedami užpildyti premijos laimėjimai, ir išmokamas bendras laimėjimas. Lošimas automatiškai baigiasi, jei visi ekranų langeliai yra užpildyti.
- Ante statymas. Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Nuo pasirinkimo priklauso lošimo eiga. Galimi variantai: statymo daugiklis 30x – lošiant su šiuo daugikliu, pakanka 5, o ne 6, pinigų simbolių, kad būtų aktyvuota pinigų pakartotinio sukimo funkcija pagrindiniame lošime. Tačiau funkcijos pradžioje į 4 ekranus atsitiktinėse vietose vis tiek paskirstomi 6 pinigų simboliai su atsitiktinėmis vertėmis. Statymo daugiklis 25x – įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Pinigų pakartotinio sukimo funkciją galima aktyvuoti iš karto pagrindiniame lošime, įsigyjant ją už 100x didesnį nei dabartinis bendras statymas. Pirkimo metu lošimas prasideda su atsitiktiniu pinigų simbolių skaičiumi, kuris pasirodo su sukimu, pradėsiančiu nupirktą funkciją.

Godus Sėkmės Paršelis („Greedy Fortune Pig“)

2956. Godus Sėkmės Paršelis („Greedy Fortune Pig“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €110
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Premijos simbolis gali pasirodyti ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Išsiplečiantys laukiniai simboliai, pinigų surinkimai ir pakartotiniai sukimai. Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos ir pinigų simbolius. Jie gali pasirodyti visuose būgnuose. Pinigų simbolis gali pasirodyti bet kur ekrane. Kai pasirodo, jis gauna atsitiktinę reikšmę iš anksto nustatyto rinkinio. Galimos reikšmės: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, mažoji 10x, pagrindinė 20x, didžioji 40x arba didžiausia 100x nuo bendros statymo sumos. Kai pasirodo pinigų simboliai kartu su bent vienu laukiniu simboliu, visos pinigų simbolių vertės surenkamos ir išmokamos. Kai laukiniai simboliai pasirodo, jie plečiasi užpildydami visą būgną. Tada išmokamos laimėtos kombinacijos, aktyvuojamas pakartotinis sukimas ir laukinis simbolis juda po vieną būgną link kairiojo ekrano krašto, kol palieka ekraną. Pakartotiniuose sukimuose gali pasirodyti daugiau išsiplėtusių laukinių simbolių, kurie veikia taip pat. Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol ekrane nebelieka išsiplėtusių laukinių simbolių, o po kiekvieno pakartotinio sukimo išmokamos visos laimėtos kombinacijos ir surinktos pinigų simbolių vertės.

Pakartotinių sukimų metu, kiekvieną kartą kai laukiniai simboliai juda į kairę, jų daugiklis padidėja 1x. Dabartinis daugiklis taikomas visiems laimėjimams po kiekvieno pakartotinio sukimo.

- Nemokami sukimai. Išsukus 3 premijos simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Kai lošimas prasideda, atsitiktinai skiriami 5, 6, 7 arba 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai veikia taip pat kaip pagrindiniame lošime — jie plečiasi kiekvieną kartą, kai pasirodo, ir juda link ekrano kairio krašto, vykstant pakartotiniams sukimams po kiekvieno judėjimo. Daugiklis prasideda nuo 1x ir jo padidėjimas išlieka viso nemokamų sukimų lošimo metu. Funkcijos pakartotinis aktyvavimas nėra įmanomas. Šioje funkcijoje naudojami specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Nuo pasirinkimo priklauso lošimo eiga. Galimos reikšmės: statymo daugiklis 15x – įprasta nemokamų sukimų lošimo laimėjimo tikimybė padvigubėja. Būgnuose atsiranda daugiau premijos simbolių. Funkcija pirkti nemokamus sukimus yra išjungta. Statymo daugiklis 10x – normalus lošimas.
- Premijos pirkimas. Nemokami sukimai gali būti iš karto suaktyvinti per pagrindinį lošimą, nusiperkant juos už 100x esamo bendro statymo.

Želė Saldainiai („Jelly Candy“)

2957. Želė Saldainiai („Jelly Candy“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €93750

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Viršutinė eilė virš būgnų sukasi nepriklausomai, iš kairės į dešinę, su daugiklių vertėmis. Kiekvienam sukimui gali būti atsitiktinai priskirtas daugiklis. Galimos vertės: 2x, 3x, 5x, 10x arba 15x. Daugiklis taikomas visiems laimėjimams to sukimo linijose.
- Laukinis simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius.

Džonas Hanteris Ir Galilėjaus Paslaptys („John Hunter and Galileo's Secrets“)

2958. Džonas Hanteris Ir Galilėjaus Paslaptys („John Hunter and Galileo's Secrets“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Sklaidos ir ypatingi sklaidos simboliai. Išsukus 3 ar daugiau bet kokių sklaidos simbolių kombinaciją, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. 3x sklaidos simboliai išmoka 5x bendro statymo.

- Mįslingo simbolio funkcija. Kai pilnas mįslingas simbolis pasirodo uždengdamas visą būgną nuo viršaus iki apačios, visi juo uždengiami simbolių langeliai transformuojasi į atsitiktinius mokamus simbolius arba pinigų simbolius. Simboliai, transformuoti iš pilno mįslingo simbolio, suteikia išmoką pagal mokėjimų lentelę, visose būgnų pozicijose, net ir nesiejamose su laimėjimo linijomis, po linijų mokėjimų. Jei pilnas mįslingas simbolis atskleidžia pinigų simbolius, ir jų yra pakankamai, kad suaktyvintų pakartotinio sukimo funkciją, ši funkcija yra aktyvuojama.
- Pakartotinio sukimo funkcija. Pinigų simbolis pasirodo, įgauna atsitiktinę reikšmę iš anksto nustatyto rinkinio. Galimos reikšmės pagrindiniame lošime yra: 1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 15x, 20x, 30x, 50x, 75x, 100x, 200x, 300x, 400x, 500x arba 5000x bendros statymo sumos, arba galimybė laimėti nemokamus sukimus ar ypatingus nemokamus sukimus. Pakartotinio sukimo funkcija aktyvuojama išsukus 6 ar daugiau pinigų simbolių bet kurioje vietoje. Kai funkcija prasideda, įprasti simboliai išnyksta, o ekrane lieka tik pinigų simboliai. Lošimas vyksta su pinigų simboliais ir tuščiais langeliais kaip galimais rezultatais. Kiekvienas naujas pinigų simbolis, kuris pasirodo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Lošimas turi 3 pakartotinius sukimus, ir kiekvieną kartą, kai ekrane atsiranda naujas pinigų simbolis, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iki 3. Lošimas baigiasi, kai pakartotinių sukimų nebelieka arba visi ekrano langeliai užpildyti pinigų simboliais. Lošimo pabaigoje visų pinigų simbolių reikšmės ekrane sudedamos ir išmokamos. Jei lošimas baigiasi užpildžius ekraną pinigų simboliais, pridodamas papildomas laimėjimas – 2000x bendros statymo sumos. Pinigų simbolių reikšmės, atitinkančios nemokamų sukimų arba ypatingų nemokamų sukimų laimėjimus, suteikia atitinkamą lošimą po pakartotinio sukimo funkcijos pabaigos.
- Nemokami sukimai. Išsukus 3 sklaidos simbolius, aktyvuojamas nemokamų sukimų lošimas. Prieš lošimui prasidedant, atsitiktinai iš mokančių simbolių arba pinigų simbolių pasirenkamas mįslingas simbolis, kuris bus aktyvus nemokamų sukimų metu.
- Pagrindiniame lošime išsukus 2 sklaidos simbolius ir 1 ypatingą sklaidos simbolį, suaktyvinama ypatingo lygmens nemokamų sukimų funkcija. Ypatingo lygmens nemokamų sukimų metu mįslingas simbolis visada yra pinigų simbolis, ir prieš lošimui prasidedant nėra galimybės lošti rizikos lošime. Jei a, k, q arba j simboliai yra pasirinkti kaip mįslingas simbolis, kitas lošimas yra bronzos lygio lošimas. Jei mėlynojo eliksyro, papiruso ar teleskopo simboliai yra pasirinkti kaip mįslingas simbolis, kitas lošimas yra sidabro lygio lošimas. Jei smėlio laikrodžio, gaublio ar vyro simboliai yra pasirinkti kaip mįslingas simbolis, kitas lošimas yra aukso lygio lošimas. Jei pinigų simbolis yra pasirinktas kaip mįslingas simbolis, kitas lošimas yra ypatingo lygio lošimas. Prieš lošimui prasidedant, lošėjas gali lošti rizikos lošime, kad padidintų pasirinktą mįslingo simbolio reikšmę į kitą aukštesnę reikšmę arba pakeltų lošimo lygį į kitą aukštesnį lygį. Taip pat lošėjas bet kada gali nuspręsti surinkti esamą mįslingą simbolį ir pradėti lošimą su juo. Pasirinkus lošti rizikos lošime, pasirinktoje rizikos srityje knyga atsiverčia ir sustoja ant simbolio, kito lygio arba tuščio puslapio. Jei sustoja ant simbolio arba kito lygio, rizikos lošimas laimintis, ir mįslingas simbolis arba lošimo lygis padidinamas. Jei sustoja ant tuščio puslapio, rizikos lošimas pralaimimas ir lošimas baigiasi. Šansas laimėti kiekvieną rizikos lošimą priklauso nuo esamo mįslingo simbolio ir lošimo lygio. Kiekviena rizikos lošimo laimėjimo tikimybė yra nurodyta lošime po knyga kiekviename rizikos etape, prieš pradėdant rizikuoti. Rizikuoti galima tik iki ypatingo lygio arba kol mįslingas simbolis tampa pinigų simboliu.
- Lošimas prasideda, kai pasirenkama surinkti esamą slaptąjį simbolį arba kai pasiekiamas maksimalus lygis. Nemokamų sukimų lošimo metu pilnieji mįslingi simboliai šiek tiek stumiasi į viršų arba žemyn, kad užpildytų visas pozicijas būgne, kuriame pasirodo, nesvarbu, ar jie pilnai, ar dalinai matomi. Po to jie visi atskleidžia lošimui pasirinktą mįslingą simbolį. Jei lošimas yra ypatingo lygio ir pilnieji mįslingi simboliai atskleidžia pakankamai pinigų simbolių, kad būtų aktyvuota pakartotinio sukimo funkcija, ši funkcija iš karto įjungžiama. Visi sklaidos simboliai, kurie pasirodo lošimo metu, yra surenkami skaitiklyje. Kiekvieni 4 sklaidos simboliai, surinkti bronzos lygyje, pakelia lošimo lygį iki sidabrinio, atsitiktinai priskiriamas naujas mįslingas simbolis susijęs su sidabrinio lygiu ir skiriami 2 papildomi nemokami sukimai. Kiekvieni 4

sklaidos simboliai, surinkti sidabriname lygyje, pakelia lošimo lygį iki aukso, atsitiktinai priskiriamas naujas mįslingas simbolis susijęs su aukso lygiu ir skiriami 2 papildomi nemokami sukimai. Kiekvienai 4 sklaidos simboliai, surinkti aukso lygyje, pakelia lošimo lygį iki ypatingo lygio, kuriame mįslingas simbolis tampa pinigų simboliu ir skiriami 2 papildomi nemokami sukimai. Šioje funkcijoje naudojami specialūs būgnai.

- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimas gali būti iš karto suaktyvintas pagrindiniame lošime jį nupirkus. Sumokėjus 80x bendros statymo sumos, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Sumokėjus 200x bendros statymo sumos, aktyvuojama ypatinga nemokamų sukimų funkcija. Pradžios sukimo metu garantuotai pasirodys 2 sklaidos simboliai ir 1 ypatingas sklaidos simbolis.

Juokdario Brangakmenių Laimėjimas („Joker’s Jewels Cash“)

2959. Juokdario Brangakmenių Laimėjimas („Joker’s Jewels Cash“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Premijos simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne.
- Lošime yra 6 premijų laimėjimai: 10x (mažas), 20x (vidutinis), 40x (pagrindinis), 100x (didelis), 300x (didysis) ir 5000x (didžiausias).
- Išsukus 3, 4 arba 5 premijos simbolius bet kurioje ekrano vietoje, aktyvuojama premijos lošimo funkcija. Premijos lošime pasirenkami elementai, kad būtų atskleisti premijų pavadinimai. Tikslas atskleisti 3 vienodus pavadinimus, kad būtų laimėta atitinkama premija.

Didingasis Safaris („Jumbo Safari“)

2960. Didingasis Safaris („Jumbo Safari“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €333
- Didžiausias laimėjimas: €999000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Jis gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Nemokami sukimai. Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir atitinkamai laimimi 15, 30 arba 50 nemokamų sukimų. Prieš pradedant lošimą, pasirenkama viena iš aštuonių ekrane esančių skrynių, kad būtų atskleistas atsitiktinis gyvūno simbolis, kuris taps sukrautu simboliu sekančiame nemokamų sukimų lošime. Per nemokamų sukimų lošimą virš būgnų rodomi

piniginiai laimėjimai, atitinkantys kiekvieną gyvūno mokamą simbolį. Galimos pradinės vertės nuo žemiausios iki aukščiausios vertės gyvūno simbolio yra tokios: 20x bendros statymo sumos už varlę, 20x bendros statymo sumos už papūgą, 20x bendros statymo sumos už gyvatę, 20x bendros statymo sumos už tinginį, 30x bendros statymo sumos už krokodilą, 40x bendros statymo sumos už dramblių, 100x bendros statymo sumos už tigrą, 1000x bendros statymo sumos už gorilą. Kiekvieno sukimo metu, jei nėra penkių vienodų simbolių kombinacijos, piniginiai laimėjimai didėja tokiomis vertėmis: 0.2x bendros statymo sumos už varlę, 0.2x bendros statymo sumos už papūgą, 0.2x bendros statymo sumos už gyvatę, 0.2x bendros statymo sumos už tinginį, 1x bendros statymo sumos už krokodilą, 2x bendros statymo sumos už dramblių, 4x bendros statymo sumos už tigrą, 10x bendros statymo sumos už gorilą. Jei išsukami penki vienodi gyvūnų simboliai, atitinkamas piniginis laimėjimas su tuo gyvūno simboliu yra išmokamas. Po bet kurio piniginio laimėjimo išmokėjimo visi piniginiai laimėjimai gražinami į pradinę reikšmę. Paskutinio sukimo pabaigoje, jei per lošimą nebuvo penkių vienodų simbolių kombinacijos, atsitiktinai išrenkamas vienas piniginis laimėjimas ir išmokamas. Funkcijos negalima aktyvuoti pakartotinai. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.

- Ante statymas. Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Nuo pasirinkimo priklauso lošimo eiga. Galimos reikšmės: statymo daugiklis 10x – įprasta nemokamų sukimų lošimo laimėjimo tikimybė yra didesnė. Būgnuose yra daugiau sklaidos simbolių. Funkcija pirkti nemokamus sukimus yra išjungta. Statymo daugiklis 5x – įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimas gali būti iškart suaktyvintas pagrindiniame lošime jį nusipirkus už 100x dabartinio bendro statymo. Perkant nemokamus sukimus garantuotai išsukami 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai.

Laimingas Šuo („Lucky Dog“)

2961. Laimingas Šuo („Lucky Dog“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius. Gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Pakartotinio sukimo funkcija. Atsitiktinai, bet kurio sukimo metu gali suveikti pakartotinio sukimo funkcija. Kai ji prasideda, pasirenkamas vienas iš keturių maišelių, kad būtų atskleistas sukimų skaičius, kuriuos reikės sužaisti. Po kiekvieno pakartotinio sukimo, visiems laimėjimams taikomas daugiklis padidėja 1x. Kai pakartotiniai sukimai baigiasi, vėl pasirenkamas vienas iš keturių maišelių, kad būtų atskleista daugiau pakartotinių sukimų tęsti funkciją arba x, kuris baigia funkciją.

Laiminga Beždžionė („Lucky Monkey“)

2962. Laiminga Beždžionė („Lucky Monkey“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius. Gali atsirasti visuose būgnuose. Išsukti laukiniai simboliai yra surenkami veikėjo.
- Laimėjimų funkcija. Atsitiktinai, bet kurio sukimo metu, veikėjas gali staiga pasilenkti virš lošimo. Tai gali atsitiktinai sukelti laimėjimų funkcijos aktyvavimą. Kai tai įvyksta, atsitiktinai parenkamas vienas simbolis, kuris tampa pinigų simboliu, o visi jo pavyzdžiai ekrane gauna atsitiktinę piniginę vertę iš anksto nustatyto rinkinio. Galimos vertės: 1x, 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 15x, 20x, 30x arba 50x bendros statymo sumos.
- Išsukus 3 ar mažiau beždžionės simbolių, jų vertės išmokamos. Išsukus nuo 4 iki 8 beždžionės simbolių, aktyvuojama pakartotinio sukimo funkcija. Pakartotinio sukimo metu visi beždžionės simboliai lieka savo vietose, o sukasi tik tuščios vietos ir kiti beždžionės simboliai. Skiriami 3 pakartotiniai sukimai, o kiekvieną kartą, kai atsiranda naujas beždžionės simbolis, jis taip pat lieka vietoje, o pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iki 3. Po kiekvieno pakartotinio sukimo lošimas išmoka už laimėjimų kombinacijas ekrane. Lošimas baigiasi, kai baigiasi visi pakartotiniai sukimai arba kai ekranas užpildomas beždžionės simboliais. Lošimo pabaigoje visų beždžionės simbolių vertės sudedamos ir išmokamos. Jei ekranas užpildomas beždžionės simboliais, atsiranda ratas, kuris atsitiktinai priskiria daugiklį x2, x3, x5 arba x8, taikomą visų surinktų beždžionės simbolių sumai, arba maksimalų laimėjimą, kuris išmoka didžiausią galimą lošimo laimėjimą.

Laiminga Pelė („Lucky Mouse“)

2963. Laiminga Pelė („Lucky Mouse“) – tai 3 būgnų, 4 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius. Jis gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas laukinis simbolis, jis gali turėti atsitiktinį daugiklį: x2, x3, x4 arba x5. Šis daugiklis taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms, kurios pereina per tą laukinį, turintį daugiklį. Jei vienoje laimėjimo kombinacijoje yra daugiau nei vienas laukinis simbolis, jų daugikliai susumuojami.
- Atsitiktinai, bet kurio sukimo metu, ekrane gali būti pridėta iki 10 laukinių simbolių atsitiktinėse vietose. Kiekvienas iš jų gali turėti atsitiktinį daugiklį x2, x3, x4 arba x5.

Laimingas Jautis („Lucky Ox“)

2964. Laimingas Jautis („Lucky Ox“) – tai 3 būgnų, 4 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200

- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus pinigų simbolį. Gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Pinigų simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose. Kiekvieno sukimo metu pinigų simbolis įgauna atsitiktinę vertę nuo 0.5x iki 100x bendro statymo. Galimos vertės: 0.5x, 1x, 2x, 5x, 10x, 20x, 50x arba 100x bendro statymo.
- Tik pagrindinio lošimo metu, kai ekrane pasirodo 5 arba daugiau pinigų simbolių, laimima visų pinigų simbolių vertė.
- Sulaiyk ir suk funkcija. Atsitiktinai, bet kurio sukimo metu, gali būti aktyvuota Sulaiyk ir suk funkcija. Kai funkcija pradeda, visi pinigų simboliai lieka savo vietose, o kiti simboliai išnyksta. Lošimas prasideda su 3 pakartotiniais sukimais. Visi nauji pinigų simboliai, kurie yra išsukami per pakartotinius sukimus, taip pat lieka vietoje, o sukimų skaičius vėl nustatomas į 3. Atsitiktinai gali būti išsuktas pinigų simbolis su surinkimo reikšme. Šis surinkimo simbolis surenka visų ekrane esančių pinigų simbolių vertes, o tos vietos išvalomos. Lošimas baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų, arba visi ekrano langeliai užpildyti pinigų simboliais. Kai funkcija pasibaigia, išmokama visų ekrane esančių pinigų simbolių suma. Jeigu lošimo pabaigoje visi langeliai yra užpildyti pinigų simboliais, papildomai skiriamas didysis aukso puodas, kurio vertė yra 2000x bendro statymo. Per pakartotinių sukimų lošimą naudojami specialūs būgnai.

Laimingas Feniksas („Lucky Phoenix“)

2965. Laimingas Feniksas („Lucky Phoenix“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Nemokami sukimai. Kai pasirodo laukinis simbolis, nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvuota atsitiktinai. Kai pradeda nemokamų sukimų funkcija, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu veikia bendras daugiklis, taikomas visiems laimėjimams. Jis prasideda nuo x1 ir kiekvieno sekančio sukimų metu didėja x1. Kiekvieną kartą, kai per lošimą pasirodo laukinis simbolis, funkcija gali būti atsitiktinai aktyvuota iš naujo, suteikiant dar 10 papildomų nemokamų sukimų. Šios funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.

Laimingas Tigras („Lucky Tiger“)

2966. Laimingas Tigras („Lucky Tiger“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05

- Didžiausias statymas: €400
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Pagrindinio lošimo metu, kai ekranas užpildomas tuo pačiu simboliu, visų laiminčių kombinacijų laimėjimai padauginami atsitiktiniu daugikliu: x5, x10, x15 arba x25.
- Pakartotinių sukimų funkcija. Atsitiktinai, bet kurio sukimo metu, gali būti aktyvuota pakartotinių sukimų funkcija. Kai tai įvyksta, atsitiktinai pasirenkamas vienas mokantis simbolis ir būgnai sukasi taip, kad sustotų tik su tuo simboliu, laukiniais simboliais (jei yra) ir tuščiais langeliais. Po to būgnai vėl sukasi ir jei pridedama daugiau tokių pačių simbolių arba laukinių simbolių, jie lieka ekrane, o funkcija tęsiasi su nauju sukimu. Pakartotinių sukimų funkcija baigiasi, kai po sukimų daugiau neišsukamas nei vienas pasirinkto tipo simbolis arba ekranas visiškai užsipildo pasirinktu simboliu. Lošimo pabaigoje, jei ekranas užpildytas pasirinktu simboliu, visų laiminčių kombinacijų laimėjimai padauginami atsitiktiniu daugikliu: x5, x10, x15 arba x25.

Laimingas Tigras 1000 („Lucky Tiger 1000“)

2967. Laimingas Tigras 1000 („Lucky Tiger 1000“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Pagrindinio lošimo metu, kai ekranas užpildomas tuo pačiu simboliu, visų laiminčių kombinacijų laimėjimai padauginami atsitiktiniu daugikliu: x5, x10, x15, x25 arba net x1000.
- Pakartotinių sukimų funkcija. Atsitiktinai, bet kurio sukimo metu, gali būti suaktyvinta pakartotinių sukimų funkcija. Kai tai įvyksta, atsitiktinai pasirenkamas vienas mokantis simbolis, o būgnai sukasi ir sustoja taip, kad ekrane liktų tik tas simbolis, laukiniai simboliai (jei yra) ir tušti langeliai. Po to būgnai sukasi dar kartą, ir jei ekrane pasirodo nauji tokio pat tipo simboliai arba laukiniai simboliai, jie lieka vietoje, o sukimų skaičius atstatomas. Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol po sukimų nebeišsukama naujų atsitiktinai pasirinktų simbolių, arba kol ekranas pilnai užsipildo parinktu simboliu. Jei pakartotinių sukimų pabaigoje ekranas užpildytas pasirinktu simboliu, visų laiminčių kombinacijų laimėjimai dauginami atsitiktiniu daugikliu: x5, x10, x15, x25 arba x1000.

Laimingojo Laukinis Baras („Lucky's Wild Pub“)

2968. Laimingojo Laukinis Baras („Lucky's Wild Pub“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos monetų ir pinigų simbolius.
- Pagrindiniame lošime ekrane gali pasirodyti trijų tipų premijos monetų simboliai: kai pasirodo žalioji premijos moneta, ji surenkama į žalią laimės puodą ekrano viršuje. Surinkus ją gali atsitiktinai būti suaktyvinta puodo pakartotinių sukimų funkcija, kurios metu iki 3 monetų ekrane vertė atsitiktinai padidinama, pasibaigus atsitiktiniams pakartotiniams sukimams. Kai pasirodo raudonoji premijos moneta, ji surenkama į raudoną dvigubino puodą ekrano viršuje. Surinkus ją gali atsitiktinai būti suaktyvinta puodo pakartotinių sukimų funkcija, kuri vyksta dviejuose 5x3 simbolių ekranuose. Kai pasirodo mėlynoji premijos moneta, ji surenkama į mėlynojo gyvenimo puodą ekrano viršuje. Surinkus ją gali atsitiktinai būti suaktyvinta puodo pakartotinių sukimų funkcija su vienu papildomu pakartotiniu sukimu, iki 4 pakartotinių sukimų, kuris kiekvieną kartą atstatomas, kai iškrenta naujas pinigų simbolis. Monetos surenkamos po sukimų, o jei aktyvuojama puodo pakartotinių sukimų funkcija, vienas, du arba trys modifikatoriai yra aktyvuojami atsitiktinai. Tolimesnis puodo pakartotinių sukimų lošimas vyksta su visais aktyvuotais modifikatoriais.
- Puodo pakartotinių sukimų funkcija. Pinigų simbolis gali pasirodyti tik pakartotinių sukimų funkcijos metu. Kai pasirodo, jis įgyja atsitiktinę vertę iš anksto nustatyto rinkinio. Galimos vertės: 0.6x, 0.8x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 14x, 16x, 20x, 30x nuo bendros statymo sumos arba premijų vertės: mažoji (10x bendro statymo), pagrindinė (20x bendro statymo) arba didžioji (150x bendro statymo). Kai lošimas prasideda, įprasti simboliai išnyksta, ir būgnai rodo tik tuščius langelius bei pinigų simbolius. Lošimas prasideda su premijos monetų simboliais, kurie buvo ekrane aktyvavimo metu – jie paverčiami pinigų simboliais su tokiais pačiomis vertėmis, kaip ir pagrindiniame lošime. Lošimas prasideda su 3 pakartotiniais sukimais. Visi pinigų simboliai, kurie išsukami, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą, kai išsukamas bent vienas pinigų simbolis, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visas ekranas užsipildo pinigų simboliais. Jei lošimas aktyvuotas su žalia premijos moneta, po kiekvieno pakartotinio sukimo yra galimybė, kad iki 3 pinigų simbolių ekrane gaus vertės padidinimą su atsitiktine verte. Jei lošimas aktyvuotas su raudona premijos moneta, puodo pakartotinių sukimų funkcija vyksta dviejuose 5x3 ekranuose. Kiekvienas ekranas prasideda su premijos monetų simboliais, kurie buvo ekrane aktyvavimo metu, ir paverčiami pinigų simboliais su tokiais pačiomis vertėmis kaip pagrindiniame lošime. Jei lošimas aktyvuotas su mėlyna premijos moneta, puodo pakartotinių sukimų funkcija prasideda su 4 pakartotiniais sukimais vietoje 3, o kiekvienas naujas pinigų simbolis atstato pakartotinių sukimų skaičių iki 4. Lošimas baigiasi, kai baigiasi visi pakartotiniai sukimai arba visas ekranas užsipildo pinigų simboliais. Jei visas ekranas užsipildo pinigų simboliais, taip pat laimimas didysis laimėjimas – 5000x bendro statymo. Lošimo pabaigoje susumuojamos visų pinigų simbolių vertės ekrane ir išmokama laimėjimo suma.
- Premijos pirkimas. Puodo pakartotinių sukimų lošimą galima iš karto suaktyvinti pagrindiniame lošime įsigijus šią funkciją. Yra dvi pirkimo galimybės: sumokėjus 50x bendro statymo dydį, aktyvuojama puodo pakartotinių sukimų funkcija, kuri suveiks su 1, 2 arba 3 modifikatoriais, atsitiktinai pasirenkamais aktyvavimo metu. Sumokėjus 100x bendro statymo dydį, aktyvuojama triguba puodo pakartotinių sukimų funkcija, kurioje garantuotai veiks visi 3 galimi modifikatoriai aktyvavimo metu.

Mahjong Laimėjimai: Ypatingas Sklaidos Simbolis („Mahjong Wins Super Scatter“)

2969. Mahjong Laimėjimai: Ypatingas Sklaidos Simbolis („Mahjong Wins Super Scatter“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 2000 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradėdant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Laukinis simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose. Surinkus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Didžiausias galimų laimėjimo būdų skaičius yra 2000.
- Kritimo funkcija. Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo laimėjimai išmokami, o visi laimėję simboliai išnyksta. Likę simboliai krenta ekrano apačion, o tuščias vietas užpildo simboliai, nukritę iš viršaus. Kritimai tęsiasi tol, kol nebelieka naujų laimėjimų po kritimo. Kritimų skaičius nėra ribojamas. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso tik po to, kai baigiasi visi kritimai, atsiradę po pradinio sukimo.
- Aukšiniai simboliai. Atsitiktinai bet kuriame sukime ant 2, 3 ir 4 būgnų gali pasirodyti įprasti simboliai, pažymėti auksine spalva. Kai su aukšniais simboliais susidaro laimėjimo kombinacija, jie kitam kritimo sukime transformuojasi į laukinius simbolius.
- Kritimo daugikliai. Pagrindiniame lošime laimėjimų daugiklis, kuris taikomas visiems laimėjimams tame pačiame kritime, po kiekvieno kritimo didėja: 2x, 3x, 5x. Nuo ketvirto kritimo daugiklis lieka 5x visiems tolimesniems kritimams. Daugiklis atstatomas į pradinę reikšmę po visų kritimų pabaigos.
- Ypatingas sklaidos simbolis gali pasirodyti 2, 3 ir 4 būgnuose. 3 ar daugiau sklaidos ir ypatingų sklaidos simbolių kombinacijos suaktyvina nemokamų sukimų funkciją. 3 ar daugiau sklaidos arba ypatingų sklaidos simbolių kombinacijos, kuriose yra bent vienas ypatingas sklaidos simbolis, išmoka taip: 1 ypatingas sklaidos simbolis 3 ar daugiau sklaidos simbolių kombinacijoje išmoka 50x bendro statymo. 2 ypatingi sklaidos simboliai 3 ar daugiau sklaidos simbolių kombinacijoje išmoka 500x bendro statymo. 3 ypatingi sklaidos simboliai 3 ar daugiau sklaidos simbolių kombinacijoje išmoka 5 000x bendro statymo. 4 ypatingi sklaidos simboliai 4 ar daugiau sklaidos simbolių kombinacijoje išmoka 100 000x bendro statymo.
- Nemokami sukimai. Surinkus 3 ar daugiau bet kokių sklaidos simbolių kombinaciją, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir laimimi 10 nemokamų sukimų bei 2 papildomi sukimai už kiekvieną sklaidos simbolį po trečiojo simbolio. Nemokamų sukimų lošime būgnuose visi simboliai yra aukšiniai. Visų nemokamų sukimų laimėjimai prasideda su 2x daugikliu, kuris taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms. Laimėjimų daugiklis kiekvieno kritimo metu didėja iki 4x, 6x ir 10x. Nuo ketvirto kritimo daugiklis lieka 10x visiems tolimesniems kritimams. Daugiklis atstatomas į 2x po visų kritimų. Nemokamų sukimų lošime, surinkus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, funkcija gali būti suaktyvinta iš naujo, suteikiant 10 papildomų nemokamų sukimų bei 2 papildomus sukimus už kiekvieną sklaidos simbolį po trečiojo simbolio. Nemokamų sukimų lošime ypatingas sklaidos simbolis nepasirodo. Lošime veikia specialūs būgnai.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimą galima iš karto suaktyvinti pagrindiniame lošime, sumokėjus 100x bendro statymo. Perkant nemokamų sukimų lošimą atsitiktinai gali pasirodyti 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai.

Didingas Ekspresas – Aukso Bėgimas („Majestic Express - Gold Run“)

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970
Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius
Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309

support@betsson.lt
www.betsson.lt

2970. Didingas Ekspresas – Aukso Bėgimas („Majestic Express - Gold Run“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Sklaidos simbolis pasirodo 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, pinigų ir surinkimo simbolius. Jis gali pasirodyti 1, 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Pinigų simbolis gali pasirodyti 1, 2, 3 ir 4 būgnuose. Kaskart, kai jis išsukamas, jam atsitiktinai priskiriama vertė iš anksto nustatyto sąrašo. Galimos vertės: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x arba 15x bendro statymo.
- Traukinio pinigų simboliai. Surinkimo ir ypatingo surinkimo simboliai gali pasirodyti tik 5-ajame būgne. Kiekvieną kartą, kai surinkimo arba ypatingo surinkimo simbolis išsukamas kartu su pinigų arba traukinio pinigų simboliais, visų pinigų ir traukinio pinigų simbolių vertės yra surenkamos ir išmokamos. Traukinio pinigų simbolio vertė nustatoma per animaciją su traukiniu, priklausomai nuo spalvos ir atsitiktinio vagonų skaičiaus. Kiekvienas vagonas turi atsitiktinę vertę iš anksto nustatyto sąrašo. Galimos reikšmės vagonuose: 1x, 1.5x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 20x (mažoji), 50x (pagrindinė), 500x (didžioji), arba 5000x (didžiausia) – daugiskliai nuo bendro statymo. Kai ypatingo surinkimo simbolis išsukamas kartu su traukinio pinigų simboliais, ir kai traukinių vertės jau nustatytos, pasirodo nauja auksinio traukinio animacija, turinti atsitiktinį vagonų skaičių. Kiekvienas šio traukinio vagonas turi 1x daugiklį. Po animacijos visų ekrane esančių traukinio pinigų simbolių vertės padauginamos iš bendro daugiklio ir išmokamos.
- Nemokami sukimai. Surinkus 3 sklaidos simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir laimimi 10 nemokamų sukimų. Pinigų ir traukinio pinigų simbolių surinkimo funkcija taip pat galima šio lošimo metu. Funkcijos pakartotinai suaktyvinti negalima. Šio lošimo metu naudojami specialūs būgnai.
- Premijos pirkimas. Pinigų simbolių surinkimo funkcijos lošimą galima iš karto suaktyvinti iš pagrindinio lošimo, sumokėjus 100x bendro statymo. Perkant pinigų simbolių surinkimo funkciją garantuotai pasirodys surinkimo arba ypatingo surinkimo simbolis, kartu su bent 2 skirtingų spalvų traukinio pinigų simboliais.

Mumijos Brangenybės („Mummy’s Jewels“)

2971. Mumijos Brangenybės („Mummy’s Jewels“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €99
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus surinkimo ir pinigų simbolius. Violetinis laukinis simbolis gali pasirodyti tik 2-ajame būgne. Raudonas laukinis simbolis gali pasirodyti tik 3-ajame būgne. Žalias laukinis simbolis gali pasirodyti tik 4-ajame būgne.
- Pinigų simbolis gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. Kiekvieno sukimo metu jam priskiriama atsitiktinė vertė iš anksto nustatyto sąrašo. Galimos vertės: 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 75, 100, 150, 200, 375, 750, 1500 (padauginta iš bazinio statymo), arba 12 (mažiausia), 25 (mažoji), 300 (pagrindinė), 1000 (didžioji), 10000 (didžiausia) (padauginta iš bendro statymo).
- Surinkimo simbolis gali pasirodyti tik 1-ajame būgne. Kai surinkimo simbolis išsukamas 1-ajame būgne kartu su pinigų simboliais gretimuose būgnuose (pradedant nuo 2-ojo), visų susietų pinigų simbolių vertės yra surenkamos ir išmokamos.
- Funkcijos, sukkeliamos laukinių simbolių. Kiekvieną kartą, kai pasirodo bet koks laukinis simbolis, jis surenkamas lošimo viršuje. Atsitiktinai, kai vyksta surinkimas, gali būti suaktyvintos skirtingos funkcijos.
- Violetinis laukinis simbolis gali suaktyvinti patobulinimo funkciją. Šios funkcijos metu pirmiausia rodomas laimės ratas su pinigų sumomis ir laimėjimų pavadinimais. Tada atsitiktiniai rato segmentai yra patobulinami atsitiktinėmis sumomis. Aukso puodo vertės segmentų patobulinti negalima. Galimos patobulinimo sumos yra: 50, 100, 200, 250 arba 1000x statymo. Po to ratas apsisuka vieną kartą ir sustoja ant atsitiktinio segmento, laimint atitinkamą laimėjimą.
- Žalias laukinis simbolis gali suaktyvinti papildomą funkciją. Šios funkcijos metu atsitiktinai pasirenkamos 1, 2 arba 3 rodyklės pozicijos laimės rate. Po to ratas apsisuka vieną kartą ir sustoja, laimint sumas, ant kurių yra rodyklės.
- Violetinis ir žalias laukiniai kartu. Gali atsitiktinai suaktyvinti abi funkcijas kartu – patobulinimo ir papildomą. Tokiu atveju pirmiausia įvyksta patobulinimo funkcija, po jos – papildoma. Po to ratas apsisuka vieną kartą ir sustoja, laimint sumas, kurias nurodo rodyklės.
- Raudonas laukinis simbolis gali suaktyvinti pakartotinių sukimų funkciją. Prieš pradedant pakartotinius sukimus, ratas sukasi su pakartotinių sukimų skaičiais ant kiekvieno segmento. Ratas sustoja ir suteikia rodyklės parodytą pakartotinių sukimų skaičių sekančiam lošimui. Galimi pakartotinių sukimų kiekiai: 5, 6, 7, 8, 10, 12, 15, 20, 30 arba 50. Pakartotinių sukimų metu 1-asis būgnas pilnas surinkimo simbolių, o 2, 3, 4 ir 5 būgnuose gali pasirodyti tik pinigų simboliai arba tušti būgnai. Po kiekvieno pakartotinio sukimo surenkamos pinigų simbolių vertės iš gretimų būgnų, pradedant nuo 2-ojo būgno. Taip pat po kiekvieno pakartotinio sukimo atsitiktinai parenkamas daugiklis kiekvienam surenkamam pinigų simboliui, kuris padidina jo vertę prieš surinkimą. Galimi daugikliai: x2, x3, x4, x5, x8 arba x10. Funkcijos pakartotinai suaktyvinti negalima.
- Raudonas ir violetinis laukiniai kartu. Gali suaktyvinti pakartotinių sukimų ir patobulinimo funkcijas kartu. Pirmiausia įvyksta patobulinimo funkcija. Tuomet rodomas ratas su galimais pakartotinių sukimų kiekiais, o segmentai atsitiktinai patobulinami pakartotinių sukimų skaičiumi per kelis rato sukimus. Galimi patobulinimo pakartotinių sukimų kiekiai: 3, 5, 7, 10, 15 arba 20. Po to ratas apsisuka vieną kartą, sustoja ir suteikia rodyklės parodytą pakartotinių sukimų skaičių sekančiam lošimui.
- Raudonas ir žalias laukiniai kartu. Gali suaktyvinti pakartotinių sukimų ir papildomą funkcijas kartu. Pirmiausia atsitiktinai pasirenkamos 1, 2 arba 3 rodyklės, kurios suteikia pakartotinių sukimų skaičių. Po to ratas apsisuka vieną kartą, sustoja ir suteikia rodyklių parodytą bendrą pakartotinių sukimų skaičių sekančiam lošimui.
- Visi trys laukiniai simboliai (raudonas, violetinis ir žalias) kartu. Gali suaktyvinti pakartotinių sukimų, patobulinimo ir papildomą funkcijas kartu. Šiuo atveju atsitiktinai keli rato segmentai patobulinami atsitiktiniu pakartotinių sukimų skaičiumi, po to atsitiktinai pasirenkamos 1, 2 arba 3 rodyklės. Tuomet

ratas apsisuka vieną kartą, sustoja ir suteikia rodyklių parodytą bendrą pakartotinių sukimų skaičių sekanciam pakartotinių sukimų lošimui.

- Premijos pirkimas. Pakartotinių sukimų lošimas gali būti iškart suaktyvintas pagrindiniame lošime jį nusipirkus. Sumokėjus 50x bendro statymo, aktyvuojama pakartotinių sukimų funkcija viena arba kartu su patobulinimo arba papildoma funkcija, arba su abiem funkcijomis vienu metu. Sumokėjus 100x bendro statymo, aktyvuojama kombinuota funkcija, kur garantuotai kartu suveikia pakartotinių sukimų, patobulinimo ir papildoma funkcijos.

Pepės Peperoni Picos Aikštė („Peppe's Pepperoni Pizza Plaza“)

2972. Pepės Peperoni Picos Aikštė („Peppe's Pepperoni Pizza Plaza“) – tai 2-3-4-5-6 būgnų, 5 eilių ir 720 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €165
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius nuo apačios į viršų horizontaliame režime arba iš kairės į dešinę vertikaliame režime, pradedant nuo žemiausio arba kairiausio būgno. Laimėjimai suteikiami už bet kokias gretimas simbolių kombinacijas.
- Sklaidos simbolis pasirodo visuose būgnuose.
- Laukiniai ir auksiniai laukiniai simboliai pasirodo visuose būgnuose tik nemokamų sukimų lošimo metu. Šie simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir pinigų simbolius.
- Pinigų simbolis kiekvieno sukimo metu įgauna atsitiktinę pinigų vertę, kurią galima laimėti nemokamų sukimų funkcijos metu. Galimos vertės: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x arba 2000x bendro statymo.
- Nemokamų sukimų funkcija. Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, aktyvuojami atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Prieš lošimui prasidedant, atsitiktinai pasirenkama nuo 0 iki 5 modifikatorių, kurie taikomi būsimam lošimui: daugiau pinigų simbolių – per būsimą nemokamų sukimų lošimą būgnų juostose bus daugiau pinigų simbolių; daugiau laukinių simbolių – per būsimą nemokamų sukimų lošimą būgnų juostose bus daugiau laukinių simbolių; daugiau auksinių laukinių – per būsimą nemokamų sukimų lošimą būgnų juostose bus daugiau auksinių laukinių simbolių; pradžia nuo 2 lygio – lošimas prasideda nuo 2 lygio progresinėje funkcijoje; +2 sukimai – būsimas lošimas prasideda su 2 papildomais nemokamais sukimais, o kiekvieno pakartotinio suaktyvinimo metu pridedami dar 2 sukimai. Nemokamų sukimų metu kiekvienas laukinis simbolis surenka visas pinigų simbolių vertes ekrane. Kai pasirodo auksinis laukinis simbolis, po laimėjimų už kombinacijas, ekrano dydis padidėja iki 6x9x12x15x18, o auksinis laukinis surenka visų pinigų simbolių vertes, įskaitant ir tuos, kurie atsirado dėl padidinto ekrano. Naujos laimėtos kombinacijos su išmokančiais simboliais dideliame tinklelyje nesusidaro. Po surinkimo lošimas grįžta prie įprasto tinklelio dydžio. Visi laukiniai simboliai, pasirodę funkcijos metu, yra surenkami iki lošimo pabaigos. Kiekvienas 4-asis surinktas laukinis simbolis pakartotinai suaktyvina funkciją, prideda 10 nemokamų sukimų, o pinigų simbolių surinkimo daugiklis didėja: 1-asis pakartotinis suaktyvinimas – 2x, 2-asis pakartotinis suaktyvinimas – 3x, 3-iasis pakartotinis suaktyvinimas – 10x. Pakartotiniai sukimai lošiami po to, kai baigiasi ankstesni nemokami sukimai. Daugiklis galioja pakartotiniams sukimams. Po trečio pakartotinio suaktyvinimo funkcija daugiau negali būti suaktyvinama. Atsitiktinai, jei ekrane yra tik 1 laukinis simbolis, nemokamų sukimų pabaigoje gali pasirodyti pinigų simboliai atsitiktinėse pozicijose. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.

- Ante statymas. Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Nuo pasirinkimo priklauso lošimo eiga. Galimos reikšmės: statymo daugiklis 15x – didesnė galimybė laimėti nemokamus sukimus. Būgnuose yra daugiau sklaidos simbolių. Funkcija pirkti nemokamus sukimus yra išjungta. Statymo daugiklis 10x – įprastas lošimo režimas.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimas gali būti iš karto suaktyvintas pagrindiniame lošime juos nusiperkant už 120x bendro statymo. Pirkimo metu sukime gali atsitiktinai pasirodyti 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai.

Kiaulių Ferma („Pig Farm“)

2973. Kiaulių Ferma („Pig Farm“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €550000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir pinigų simbolius.
- Sklaidos simbolis pasirodo tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. 3 sklaidos simbolių kombinacija suaktyvina 5 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu 2, 3 ir 4 būgnai sukasi kartu kaip vienas milžiniškas simbolis. 3 papildomi nemokami sukimai suteikiami lošimo metu kiekvieną kartą, kai pasirodo 3 sklaidos simboliai. Apribojimai netaikomi. Specialūs būgnai naudojami nemokamų sukimų lošimo metu.
- Pinigų simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. Kiekvieno sukimo metu jis įgauna atsitiktinę vertę iš anksto nustatyto sąrašo arba mažąją arba pagrindinę aukso puodo vertę. Galimos vertės: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 14x, 16x, 18x, 20x, 24x, 30x arba 100x bendro statymo. Kai pasirodo 6 ar daugiau pinigų simboliai, aktyvuojama pinigų pakartotinių sukimų funkcija.
- Pinigų pakartotinių sukimų funkcija. Pinigų pakartotinių sukimų funkcija prasideda, kai visi laimėjimai pagal linijas yra išmokami. Įprasti simboliai išnyksta, o ekrane lieka tik tie simboliai, kurie aktyvavo funkciją.
- Įprasti būgnai yra pakeičiami specialiais būgnais, kuriuose yra tik pinigų simboliai ir tuščios vietos. Pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Visi pinigų simboliai, kurie iškrenta per kiekvieną sukimą, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą, kai iškrenta bent vienas pinigų simbolis, pakartotinių sukimų skaičius vėl tampa 3. Lošimas tęsiasi tol, kol nebelieka sukimų arba kol visos 15 pozicijų būna užpildytos pinigų simboliais. Kai funkcija baigiasi, viso ekrane esančių simbolių vertės yra susumuojamos ir išmokamos lošėjui. Jei visos 15 pozicijų užpildytos — laimimas pagrindinis aukso puodo laimėjimas. Pagrindinio aukso puodo vertė – 1000x bendro statymo. Ši funkcija taip pat gali būti aktyvuota per nemokamų sukimų lošimą.

Pliušiniai Laimėjimai („Plushie Wins“)

2974. Pliušiniai Laimėjimai („Plushie Wins“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €250

- Didžiausias laimėjimas: €25000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.

Įniršęs Krioklys: Daugybė Būdų („Raging Waterfall Megaways“)

2975. Įniršęs Krioklys: Daugybė Būdų („Raging Waterfall Megaways“) – tai 6 būgnų, 7 eilių ir 175 616 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Jis gali pasirodyti ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų pagrindinio lošimo metu ir ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų nemokamų sukimų metu.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų.
- Laimėjimai skiriami už gretimų simbolių kombinacijas iš kairės į dešinę, nepriklausomai nuo simbolių dydžio. 1 ir 6 būgnai gali turėti iki 7 simbolių. 2 būgnas gali turėti iki 6 simbolių plus vieną papildomą simbolį viršutinėje eilėje. 3, 4 ir 5 būgnai gali turėti iki 7 simbolių plus vieną papildomą simbolį viršutinėje eilėje. Viršutinė eilė ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų sukasi nepriklausomai – iš dešinės į kairę. Iš viso maksimalus galimų laimėjimo būdų skaičius yra 175 616.
- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo visi laimėję simboliai išmokami ir jie dingsta nuo ekrano. Likę simboliai nukrenta į apačią, o tuščios vietos užpildomos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Nauji simboliai būna tokio pat dydžio, kaip ir pradinio sukimo metu, prieš pradedant kristi. Kritimai tęsiasi tol, kol nebelieka jokių naujų laiminčių kombinacijų. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po to, kai baigiasi visi kritimai, susiję su vienu pagrindiniu sukimu. Sklaidos simbolis nesprogsta ir lieka ekrane, kol pasibaigs visi kritimai iš to paties sukimo.
- Daugiašansė funkcija. Visų sukimų metu, kai pradiniame sukimų rezultate (prieš kritimus) mokantys simboliai sutampa ant 2–6 būgnų, bet nesutampa simbolis ant 1-ojo būgno, todėl nesusiformuoja laiminčios kombinacijos –aktyvuojama daugiašansė funkcija. Kai ši funkcija įsijungia, 1-as būgnas persisuka vieną kartą, o jo rezultatas visada bus 7 simboliai.
- Nemokami sukimai. Surinkus 4 arba daugiau sklaidos simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimimi 8 nemokami sukimai bei po 2 papildomus sukimus už kiekvieną papildomą sklaidos simbolį, viršijantį ketvirtą, pradiniame sukimų rezultate. Nemokamų sukimų metu, kai sklaidos simbolis pasirodo, pasibaigus visiems kritimams, jis atskleidžia vieną iš šių modifikatorių: +1 nemokamas sukimas – suteikiamas 1 papildomas sukimų lošimo sukimas. +1x daugiklis – prie bendro daugiklio pridedama +1x, kuris taikomas visiems laimėjimams viso lošimo metu. Pašalinti mažiausią simbolį – kiekvieną kartą, kai pasirodo, iš būgnų juostų pašalina mažiausiai mokantį simbolį iki lošimo pabaigos. Patobulinti laukinius simbolius – prideda daugiau laukinių simbolių į būgnų juostas, kurie išlieka iki lošimo pabaigos. Daugiašansė funkcija nemokamuose sukimuose taip pat persuka 6-ąjį būgną, jei jame nėra tokių pačių simbolių, kaip ir ant 2–5 būgnų, kurie įjungė šią funkciją. Specialūs būgnai naudojami funkcijos metu.

- Ante statymas. Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Nuo pasirinkimo priklauso lošimo eiga. Galimos reikšmės yra: statymo daugiklis 25x – įprasta galimybė laimėti nemokamų sukimų lošimą padvigubėja. Būgnuose yra daugiau sklaidos simbolių. Funkcija pirkti nemokamus sukimus yra išjungta. Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimas gali būti iškart suaktyvintas per pagrindinį lošimą, jį nupirkus už 85x bendro statymo. Perkant nemokamų sukimų lošimą garantuojama, kad pasirodys atsitiktinis sklaidos simbolių kiekis, bet ne mažiau kaip 4.

Atgimstantis Turtas („Resurrecting Riches“)

2976. Atgimstantis Turtas („Resurrecting Riches“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 729 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Paslapties simbolis. Kiekvieną kartą, kai jis pasirodo, visi tokie simboliai ekrane pavirsta tuo pačiu atsitiktiniu mokačiu simboliu arba pinigų simboliu.
- Pinigų simbolis gali pasirodyti tik 1, 2, 3, 4 arba 5 būgnuose. Kiekvieną kartą, kai jis pasirodo, jis įgauna atsitiktinę reikšmę iš anksto nustatyto rinkinio. Galimos reikšmės: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 25x, 50x, 75x, 100x, 250x, 500x bendro statymo arba premija.
- Surinkimo simbolis gali pasirodyti tik 6 būgne ir vienu metu gali būti tik vienas. Kai surinkimo simbolis pasirodo 6 būgne, po laimėjimų linijų išmokėjimo, jis išsiplečia ir užpildo visą būgną, o visų pinigų simbolių vertės ekrane surenkamos ir išmokamos.
- Pagrindiniame lošime, kai ekrane pasirodo 5 ar daugiau pinigų simbolių be jokio surinkimo simbolio, po laimėjimų linijų išmokėjimo pinigų simboliai lieka ekrane ir prasideda pakartotinis sukimas. Po pakartotinio sukimo gali pasirodyti tik pinigų simboliai ir surinkimo simboliai. Jei pasirodo surinkimo simbolis, visų pinigų simbolių ekrane vertės surenkamos ir išmokamos.
- Nemokami sukimai. Kiekvieną kartą, kai surenkamas pinigų simbolis su premijos verte, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Prieš lošimui prasidedant, premijos simbolis atsitiktinai suteikia 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų. Lošimas prasideda su parodytu sukimų skaičiumi. Lošimo metu visi pinigų simboliai, kurie pasirodo, palieka savo šešėlį po simboliais ekrane, kuris išlieka iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą, kai lošimo metu pasirodo surinkimo simbolis, po laimėjimų linijų išmokėjimo pinigų simboliai iš už šešėlio sugrįžta į priekį, o jų vertės surenkamos. Jei naujas pinigų simbolis pasirodo vietoje, kur jau yra šešėlis po simboliais, jo vertė pridedama prie esamos šešėlio vertės šiam sukimui, o naujoji vertė tampa šešėlio verte likusiam lošimui. Garantuojama, kad bent vienas surinkimo simbolis pasirodys nemokamų sukimų lošime. Jei iki paskutinio nemokamo sukimo surinkimo simbolis nepasirodė, jis tikrai pasirodys paskutinio nemokamo sukimo metu. Funkcija negali būti suaktyvinta pakartotinai. Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimas gali būti iš karto suaktyvintas per pagrindinį lošimą, nusiperkant jį už 80x bendro statymo. Suaktyvinimo sukimui garantuotai pasirodo vienas pinigų simbolis su premijos verte ir vienas surinkimo simbolis, be kitų laimėjimų.

Žaibo Jojimas („Ride The Lightning“)

2977. Žaibo Jojimas („Ride The Lightning“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį. Jie gali pasirodyti visuose būgnuose tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų funkcijoje. Laimėjimą, kuriame dalyvauja laukinis simbolis, padaugina iš 3 kartų, išskyrus aukso puodo laimėjimus.
- Lošime yra keturi fiksuoti aukso puodai: mažasis, pagrindinis, didysis ir didžiausias. Trijų bet kokių laukinių simbolių kombinacija laimėjimo linijoje aktyvuoja mažąjį aukso puodą ir laimima 25x bendros statymo sumos. Trijų mėlyno žaibo simbolių kombinacija laimėjimo linijoje aktyvuoja pagrindinį aukso puodą ir laimima 100x bendros statymo sumos. Trijų raudono žaibo simbolių kombinacija laimėjimo linijoje aktyvuoja didįjį aukso puodą ir laimima 250x bendros statymo sumos. Trijų 3x simbolių kombinacija laimėjimo linijoje aktyvuoja didžiausią aukso puodą ir laimima 500x bendros statymo sumos. Vienu sukimu galima laimėti ne daugiau kaip vieną aukso puodą.
- Nemokami sukimai. Premijos simbolis gali pasirodyti tik 3-iajame būgne. Kai premijos simbolis išsukamas, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir skiriama 10 nemokamų sukimų. Lošimo metu kiekvieno sukimo metu atsitiktinai pasirenkamas daugiklis nuo 2x iki 20x, kuris taikomas bendram to sukimo laimėjimui, įskaitant aukso puodo laimėjimus. Kai premijos simbolis išsukamas funkcijos metu, pridedama 10 papildomų nemokamų sukimų. Lošimo metu veikia specialūs būgnai.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimas gali būti iš karto suaktyvintas pagrindiniame lošime jį nupirkus. Sumokėjus 100x bendro statymo aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.

Savanos Legenda („Savannah Legend“)

2978. Savanos Legenda („Savannah Legend“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Laukiniai simboliai gali pasirodyti ant 2, 3 ir 4 būgnų. Laukiniai simboliai gali turėti atsitiktinį daugiklį x2 arba x3, kuris taikomas visiems laimėjimams, einantiems per juos. Jei tame pačiame laimėjime dalyvauja keli laukiniai simboliai, jų daugikliai dauginasi tarpusavyje.
- Nemokami sukimai. Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir atitinkamai laimima 8, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu kiekvienas laukinis

simbolis, kuris pasirodo ir yra laiminčios kombinacijos dalis, turi atsitiktinį daugiklį x2 arba x3, kuris taikomas visiems laimėjimams, einantiems per jį. Jei tame pačiame laimėjime dalyvauja keli laukiniai simboliai, jų daugikliai dauginasi tarpusavyje.

- Specialusis liūto simbolis gali pasirodyti bet kurioje ekrano vietoje nemokamų sukimų metu. Kai specialusis liūto simbolis pasirodo, jis yra surenkamas ir transformuojasi į aukščiausiai mokančius simbolius tiek ekrane, tiek būgnų juostose. Transformacijų eiga: išsukus 4 specialiuosius liūto simbolius – simboliai ekrane ir būgnų juostose transformuojasi į aukštesnius simbolius iki lošimo pabaigos. Išsukus 7 simbolius – dar aukštesni simboliai. Išsukus 13 simbolių – transformacija tęsiasi į kitą lygį. Išsukus 15 simbolių – visi simboliai transformuojasi į pačius aukščiausiai išmokamus iki pat lošimo pabaigos. Jeigu 15-asis specialusis liūtas išsukamas paskutiniame nemokamame sukime ir neįvyksta pakartotinis aktyvavimas per sklaidos simbolius, suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas. Pakartotinis funkcijos aktyvavimas: išsukus 2, 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius lošimo metu, laimima atitinkamai 5, 8, 15 arba 20 papildomų nemokamų sukimų. Specialūs būgnai aktyvūs viso nemokamų sukimų lošimo metu.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimą galima aktyvuoti iš karto pagrindinio lošimo metu, sumokėjus 100x bendro statymo. Perkant nemokamų sukimų funkciją, atsitiktinai garantuojama, kad sukimą aktyvuos 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai.

Miegantis Drakonas („Sleeping Dragon“)

2979. Miegantis Drakonas („Sleeping Dragon“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €65
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis gali pasirodyti tik 2, 3, 4 arba 5 būgne. Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir pinigų simbolius.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose. 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai išmoka 2x bendro statymo.
- Pakartotinių sukimų premijos funkcija. Pinigų simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose. Kaskart jam iškritus, jis įgauna atsitiktinę vertę iš anksto nustatyto rinkinio. Galimos vertės: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x bendro statymo arba premijos vertės: mažoji (20x bendro statymo), pagrindinė (100x bendro statymo) arba didžioji (300x bendro statymo). Išsukus 6 ar daugiau pinigų simbolių bet kur ekrane, įsijungia pakartotinių sukimų premijos funkcija. Jeigu iškrenta bent vienas pinigų simbolis, yra atsitiktinė galimybė, kad drakonas pabus ir į ekraną bus pridėta iki 5 papildomų pinigų simbolių, kad suaktyvintų funkciją. Kai funkcija prasideda, įprasti simboliai išnyksta, o ekrane lieka tik pinigų simboliai. Sukimas paleidžiamas iš naujo, galimi tik pinigų simboliai arba tušti langeliai. Kiekvienas iškritęs pinigų simbolis lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Lošimas prasideda su 3 pakartotiniais sukimais, ir kiekvieną kartą, kai pridedamas naujas pinigų simbolis, pakartotinių sukimų skaičius vėl nustatomas į 3. Lošimas baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba kai visas ekranas užsipildo pinigų simboliais. Lošimo pabaigoje visų pinigų simbolių vertės sudedamos ir išmokamos. Jei lošimas baigiasi visiškai užpildytu ekranu, suteikiamas papildomas laimėjimas – 7000x bendro statymo. Pagrindiniame lošime, jeigu vieno sukimo metu iškrenta 15 pinigų simbolių, bendra jų vertė sudedama su didžiuoju premijos laimėjimu – 7000x bendro statymo.

- Nemokami sukimai. Išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, įsijungia funkcija ir atitinkamai laimima 6, 9 arba 50 nemokamų sukimų. Funkcijos metu 2, 3 ir 4 būgnai sukasi kartu kaip vienas, sudarydami milžinišką simbolį. Jeigu iškrenta milžiniškas sklaidos simbolis – suteikiami papildomi 3 nemokami sukimai. Jeigu iškrenta milžiniškas pinigų simbolis – įsijungia pakartotinių sukimų premijos funkcija. Milžiniškas pinigų simbolis skaičiuojamas tik kaip vienas simbolis ir jo vertė išmokama tik vieną kartą. Atsitiktinai, jeigu nemokamas sukimas nesuteikia jokio laimėjimo, yra galimybė, kad milžiniškas simbolis bus pakeistas pinigų simboliu ir tokiu būdu bus suaktyvinta pakartotinių sukimų premijos funkcija. Šios funkcijos metu naudojami specialūs būgnai. Milžiniškas sklaidos simbolis išmoka 1x bendro statymo.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų ir pakartotinių sukimų premijos funkcijos lošimai gali būti iš karto suaktyvinti pagrindinio lošimo metu, juos nusiperkant. Sumokėjus 100x bendro statymo, įsijungia nemokamų sukimų funkcija, kai atsitiktinai iškrenta nuo 3 iki 5 sklaidos simbolių pradinio sukimo metu. Sumokėjus 100x bendro statymo, įsijungia pakartotinių sukimų premijos funkcija, kai garantuotai iškrenta 6 pinigų simboliai pradinio sukimo metu.

Šventyklos Sargai („Temple Guardians“)

2980. Šventyklos Sargai („Temple Guardians“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus pinigų simbolius. Jis gali pasirodyti visuose būgnuose tik pagrindinio lošimo metu.
- Pakartotinių sukimų funkcija. Išsukus 5 ar daugiau pinigų simbolių bet kur ekrane, įsijungia pakartotinių sukimų funkcija. Toliau išvardinti simboliai yra pinigų simboliai: violetinis pinigų simbolis – kaskart jam iškritus, jis įgauna atsitiktinę vertę iš anksto nustatyto rinkinio. Galimos vertės: 0,5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 30x, 50x, 100x, 200x arba 500x bendro statymo. Žalias pinigų simbolis – žaliojo simbolio vertė lygi visų violetinių pinigų simbolių sumai ekrane. Mėlynas pinigų simbolis – mėlynojo simbolio vertė lygi visų violetinių ir žaliųjų pinigų simbolių sumai ekrane. Kai funkcija prasideda, įprasti būgnai išnyksta, o ekrane lieka tik pinigų simboliai, kurie suaktyvino funkciją. Lošimas prasideda su 3 pakartotiniais sukimais. Funkcijos metu sukasi tik pinigų simboliai ir tušti langeliai. Kiekvienas iškritęs pinigų simbolis lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kai iškrenta bent vienas naujas pinigų simbolis, pakartotinių sukimų skaičius vėl nustatomas į 3. Lošimas baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba ekranas visiškai užsipildo pinigų simboliais. Lošimo pabaigoje visų ekrane esančių pinigų simbolių vertės sudedamos ir išmokamos. Jeigu lošimas baigiasi visiškai užpildytu ekranu, suteikiamas papildomas laimėjimas – 2000x bendro statymo.
- Premijos pirkimas. Pakartotinių sukimų funkcija gali būti iš karto suaktyvinta pagrindinio lošimo metu, ją nusiperkant už 70x bendro statymo. Perkant pakartotinių sukimų funkciją, pradiniam sukime iškrenta 5–7 atsitiktinio tipo pinigų simboliai su atsitiktinėmis vertėmis.

Šunų Namas – Karališkoji Medžioklė („The Dog House - Royal Hunt“)

2981. Šunų Namas – Karališkoji Medžioklė („The Dog House - Royal Hunt“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolius. Laukinis simbolis gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Kiekvieno sukimo metu visi laukiniai simboliai tame pačiame būgne turi atsitiktinį daugiklį – 2x arba 3x. Laukinis daugiklis taikomas kiekvienos laimėjimo linijos laimėjimui. Jeigu laimėjime yra daugiau nei vienas laukinis simbolis, visų laukinių simbolių daugikliai toje linijoje susumuojami.
- Premijos simbolis pasirodo tik 1, 3 ir 5 būgnuose. Jei 1, 3 ir 5 būgnuose atsiranda 3 premijos simboliai, įjungiamas nemokamų sukimų lošimas. 3x premijos simboliai išmoka 5x bendros statymo sumos. Premijos simbolis išmoka bet kurioje pozicijoje. Atsitiktinai, jei premijos simboliai ekrane išsukami vienu lygiu žemyn nepalikdami būgno ribų, suveikia pakartotinis sukimas, kurio metu būgnai su premijos simboliais išsukami vienu lygiu žemyn, o būgnai be premijos simbolių daugiau nesisuka.
- Nemokami sukimai. Prieš pradedant lošimą, atsitiktiniu būdu skiriamas nemokamų sukimų skaičius. 3x3 būgnų tinkelis sukasi ir atskleidžia nemokamų sukimų skaičių kiekviename langelyje. Kiekvienas langelis rodo atsitiktinį skaičių: 1, 2 arba 3 nemokamus sukimus. Visi skaičiai langeliuose sudedami, o bendras rezultatas yra priskiriamas lošėjui. Nemokamų sukimų lošimo metu visi laukiniai simboliai, kurie pasirodo 2, 3 arba 4 būgnuose, lieka ekrane viso nemokamų sukimų lošimo metu. Lipnūs laukiniai simboliai turi atsitiktinį daugiklį, kuris atskleidžiamas, kai laukinis simbolis pasirodo, ir lieka tas pats iki lošimo pabaigos. Premijos simbolių nemokamų sukimų lošimo metu nėra. Šios funkcijos metu aktyvūs specialūs būgnai. Funkcijos negalima pakartotinai suaktyvinti.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimą galima iš karto suaktyvinti iš pagrindinio lošimo įsigyjant funkciją. Sumokėjus 100x bendros statymo sumos, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija, kurioje garantuotai pasirodo 3 premijos simboliai aktyvuojančiame sukime. Sumokėjus 500x bendros statymo sumos, pagrindinio lošimo metu suaktyvinama karališkų nemokamų sukimų funkcija. Karališkų nemokamų sukimų lošimo metu visi laukiniai simboliai kiekvieną kartą, kai pasirodo, turi atsitiktinį daugiklį – 10x arba 20x.

Trijų Puodų Auksas („Triple Pot Gold“)

2982. Trijų Puodų Auksas („Triple Pot Gold“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus sklaidos, pinigų ir surinkimo simbolius.

- Pinigų simbolis gali pasirodyti 1, 2, 3 arba 4 būgnuose. Kiekvieną kartą, kai pasirodo, jis gauna atsitiktinę vertę iš anksto nustatyto rinkinio. Galimos vertės: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 200x arba 500x bendros statymo sumos.
- Surinkimo simbolis gali pasirodyti tik 5 būgne. Kiekvieną kartą, kai jis pasirodo kartu su pinigų simboliais, surenkamos ir išmokamos visų pinigų simbolių vertės ekrane.
- Nemokami sukimai. Kiekvieną kartą, kai šikšnosparnio, drakono ir tigro sklaidos simboliai pasirodo, jie surenkami į puodus, pažymėtus atitinkamu simboliu, esančius virš būgnų. Atsitiktinai, kai pasirodo vienas, du arba trys sklaidos simboliai, gali būti suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija su vienu, dviem arba trimis modifikatoriais, susietais su tuo sukimu pasirodžiusiais sklaidos simboliais. Lošimo metu bet kurio pinigų simbolio vertė yra išmokama be būtinybės turėti surinkimo simbolį 5 būgne. Kai šikšnosparnio sklaidos modifikatorius aktyvus nemokamuose sukimuose, x2 ir x3 daugikliai pridedami prie 1 ir 2 būgnų, be jau esančio daugiklio bet kuriame būgne. Daugikliai taikomi visų pinigų simbolių vertėms, kurie pasirodo šiuose būgnuose. Kai drakono sklaidos modifikatorius aktyvus nemokamuose sukimuose, x3, x5 ir x3 daugikliai pridedami prie 2, 3 ir 4 būgnų, be jau esančio daugiklio bet kuriame būgne. Daugikliai taikomi visų pinigų simbolių vertėms, kurie pasirodo šiuose būgnuose. Kai tigro sklaidos modifikatorius aktyvus nemokamuose sukimuose, x3 ir x2 daugikliai pridedami prie 4 ir 5 būgnų, be jau esančio daugiklio bet kuriame būgne. Daugikliai taikomi visų pinigų simbolių vertėms, kurie pasirodo šiuose būgnuose. Kai nemokamuose sukimuose aktyvūs visi trys modifikatoriai (šikšnosparnio, drakono ir tigro), x10 daugiklis nustatomas 3 būgne, be jau esančio daugiklio bet kuriame būgne. Lošimas prasideda su 6 nemokamais sukimais. Lošimo metu gali pasirodyti sklaidos simboliai, kurie atsitiktinai gali suaktyvinti daugiau modifikatorių, įjungiančių daugiklius atitinkamuose būgnuose. Kiekvieną kartą, kai lošimo metu atsitiktinai suaktyvinamas vienas ar keli modifikatoriai, skiriami 3 papildomi nemokami sukimai. Funkcijos metu aktyvūs specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Nuo pasirinkimo priklauso lošimo eiga. Galimos reikšmės: statymo daugiklis 25x – didesnė tikimybė laimėti nemokamų sukimų lošimą. Būgnuose pasirodo daugiau sklaidos simbolių. Funkcija premijos pirkimas yra išjungta. Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimą galima iš karto suaktyvinti per pagrindinį lošimą įsigyjant jį už 80x bendros statymo sumos. Perkant nemokamų sukimų lošimą, 1, 2 arba 3 modifikatoriai gali atsitiktinai pasirodyti aktyvuojančiame sukime.

Ugnikalnio Deivė („Volcano Goddess“)

2983. Ugnikalnio Deivė („Volcano Goddess“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Laukinis simbolis keičia visus simbolius, išskyrus sklaidos. Gali pasirodyti 2, 3 ir 4 būgnuose. Laimėjimai skaičiuojami už gretimas simbolių kombinacijas iš kairės į dešinę. Maksimalus galimų laimėjimo būdų skaičius yra 243.
- Premijos lošimas. Kiekvieną kartą, kai pasirodo laukinis simbolis, jis gali atsitiktinai suaktyvinti premijos lošimą. Lošime yra 4 fiksuoti progresyvūs laimėjimai: didžiausias – 5000x bendros statymo sumos,

didysis – 1000x bendros statymo sumos, pagrindinis – 225x bendros statymo sumos, mažasis – 100x bendros statymo sumos. Premijos lošimo metu yra 12 objektų, iš kurių galima rinktis. Pasirinkus bet kurį, atskleidžiamas laimėjimo pavadinimas. Kai bus atskleisti trys objektai su tuo pačiu pavadinimu, suteikiama atitinkamo laimėjimo vertė ir premijos lošimas baigiasi.

- Premijų funkcijos. Kiekvieną kartą, kai pasirodo sklaidos simbolis, jis gauna atsitiktinę vertę iš anksto nustatyto rinkinio. Galimos vertės: 0,1x, 0,2x, 0,4x, 0,75x, 1x, 10x, 100x arba 1000x bendros statymo sumos. Kai pagrindiniame lošime pasirodo 6 ar daugiau sklaidos simbolių, suaktyvinama funkcija. Prieš lošimo pradžią pasirenkama, kurią funkciją norima žaisti: pakartotinių sukimų arba nemokamų sukimų. Pagrindinio lošimo metu, jei ekranas visiškai užsipildo sklaidos simboliais, suteikiamas didžiausias laimėjimas, o funkcija nemokami sukimai automatiškai suaktyvinama.
- Pakartotinių sukimų funkcijos metu sklaidos simboliai, kurie suaktyvino funkciją, lieka savo vietose, o visi kiti simboliai dingsta. Lošimo metu gali pasirodyti tik sklaidos simboliai ir tušti laukeliai. Bet kuris sklaidos simbolis, pasirodęs lošimo metu, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Per pakartotinius sukimus sklaidos simboliai gali būti auksiniai arba žali. Visi auksiniai sklaidos simboliai, pasirodę per lošimą, gauna visų juodų sklaidos simbolių, kurie suaktyvino funkciją, bendrą vertę. Visi žali sklaidos simboliai, pasirodę per lošimą, gauna visų sklaidos simbolių, esančių ekrane (įskaitant ankstesnių pakartotinių sukimų vertes), bendrą vertę. Žalieji sklaidos simboliai gauna vertes po vieną, iš kairės į dešinę ir iš viršaus į apačią. Jei pasirodo du žali sklaidos simboliai, pirmasis įgauna visų sklaidos simbolių vertes, o antrasis – visų sklaidos simbolių, įskaitant pirmojo žalio simbolio, vertes. Žalias sklaidos simbolis taip pat gali atsitiktinai suteikti vieną papildomą pakartotinį sukimą. Atsitiktinai papildomas pakartotinis sukimas gali būti suteikiamas, kai pasirodo tekstas +1 sukimas. Šis simbolis nelieka ekrane iki lošimo pabaigos, o lošimo pradžioje dingsta. Lošimas prasideda su 6 pakartotiniais sukimais, o daugiau jų galima atsitiktinai gauti per žalius sklaidos simbolius arba +1 sukimas. Lošimas baigiasi, kai pakartotiniai sukimai baigiasi arba kai visi 15 ekrano laukelių užpildomi sklaidos simboliais. Lošimo pabaigoje visų sklaidos simbolių vertės ekrane sudedamos ir išmokamos. Jei ekrane lošimo pabaigoje užpildyti visi laukeliai sklaidos simboliais, papildomai suteikiamas didžiausias laimėjimas virš visų kitų laimėjimų.
- Nemokami sukimai. Jei pasirenkamas nemokamų sukimų lošimas, bendra visų sklaidos simbolių, kurie suaktyvino funkciją, vertė tampa Pakartotinio išmokėjimo verte. Lošimas prasideda su 8 nemokamais sukimais. Per nemokamų sukimų funkciją ekrane gali pasirodyti tik šie simboliai: auksiniai sklaidos simboliai per nemokamus sukimus taip pat yra laukiniai simboliai ir gali pakeisti visus kitus simbolius. Kiekvieną kartą, kai per lošimą pasirodo auksinis sklaidos simbolis, taip pat suteikiama Pakartotinio išmokėjimo vertė. Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių lošimo metu, funkcija nemokami sukimai suaktyvinama iš naujo ir suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai. Atsitiktinai, bet kurio nemokamo sukimo metu gali būti suteikta didžiausia laimėjimo vertė. Šios funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Premijos pirkimas. Premijos funkciją galima iš karto suaktyvinti per pagrindinį lošimą, ją nusipirkus už 100x bendros statymo sumos.

Turtingoji Varlė („Wealthy Frog“)

2984. Turtingoji Varlė („Wealthy Frog“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970
Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius
Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309

support@betsson.lt
www.betsson.lt

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Sklaidos simbolio laimėjimai išmokami bet kurioje pozicijoje.

Vakarų Laukinis Auksas: Liepsnojantis Apdovanojimas („Wild West Gold Blazing Bounty“)

2985. Vakarų Laukinis Auksas: Liepsnojantis Apdovanojimas („Wild West Gold Blazing Bounty“) – tai 5 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €130
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius blokais, sudarytais iš mažiausiai 5 horizontaliai arba vertikalčiai sujungtų simbolių. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Laukinis simbolis su daugikliais. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos. Laukinis simbolis gali pasirodyti su atsitiktiniu daugikliu: x2, x3 arba x5. Daugikliai taikomi visoms laimėjimo kombinacijoms, kurių dalimi jie yra. Jei daugiau nei vienas laukinis simbolis dalyvauja toje pačioje laimėjimo kombinacijoje, jų daugikliai susumuojami. Tas pats laukinis simbolis gali būti dalimi kelių laimėjimo kombinacijų.
- Nemokami sukimai. Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimimi 10 nemokamų sukimų. Jei lošimas suaktyvinamas su 3 sklaidos simboliais, laukinių simbolių galimi daugikliai: x2, x3 arba x5. Jei lošimas suaktyvinamas su 4 sklaidos simboliais, laukinių simbolių galimi daugikliai: x2, x5 arba x10. Jei lošimas suaktyvinamas su 5 sklaidos simboliais, laukinių simbolių galimi daugikliai: x10, x15 arba x25. Per lošimą bet koks laukinis simbolis, kuris pasirodo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Funkcija negali būti suaktyvinama pakartotinai. Šios funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Nuo pasirinkimo priklauso lošimo eiga. Galimos reikšmės: statymo daugiklis 40x – įprastos galimybės laimėti nemokamų sukimų lošimą yra 5 kartus didesnės. Ant būgnų pasirodo daugiau sklaidos simbolių. Premijos pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 20x – įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimą galima iš karto suaktyvinti per pagrindinį lošimą jį nusipirkus. Sumokėjus 100x bendros statymo sumos, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija, kurioje atsitiktinai užtikrintai pasirodo 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai. Sumokėjus 500x bendros statymo sumos, suaktyvinama ypatinga nemokamų sukimų funkcija, kurioje užtikrintai pasirodo 5 sklaidos simboliai.

Laukinis Laukinis Juokdarys („Wild Wild Joker“)

2986. Laukinis Laukinis Juokdarys („Wild Wild Joker“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 720 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius ant gretimų būgnų, einančius iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę, pradedant nuo kairiausio arba dešiniausio būgno. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Nemokamų sukimų simbolis gali pasirodyti tik 3 būgne. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolį. Gali pasirodyti 1, 2, 4 arba 5 būgnuose.
- Pinigų simbolių surinkimas. Pinigų simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose. Kiekvieną kartą, kai pasirodo, jis įgyja atsitiktinę vertę iš anksto nustatyto rinkinio. Galimos vertės: 0,5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 20x, 25x (mažoji), 50x (pagrindinė), 75x (didžiausia) arba 100x (didžioji) bendros statymo sumos. Kai laukiniai simboliai pasirodo 1 ir 2 būgnuose arba 5 ir 4 būgnuose, kartu su gretimais pinigų simboliais 3, 4 arba 5 arba 3, 2 ir 1 būgnuose, sudarant laimėjimo būdus iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę, surenkamos visų pinigų simbolių, susijusių su laukiniais simboliais, vertės. Atsitiktinai, kai laukiniai simboliai pasirodo 1 arba 5 būgnuose, vienas laukinis simbolis ekrane gali pavirsti stiprinančiu laukiniu simboliu arba pakartotinių sukimų laukiniu simboliu. Kai laukinis tampa stiprinančiu laukiniu simboliu, visų pinigų simbolių ekrane vertė padidinama iki kitos didesnės galimos vertės, išskyrus pinigų simbolius, turinčius maksimalią vertę. Kai laukinis tampa pakartotinių sukimų laukiniu simboliu, būgnai, kuriuose tuo metu yra laukinis simbolis, lieka vietoje, o visi kiti būgnai sukasi dar kartą.
- Nemokami sukimai. Laukiniai simboliai 1 ir 2 būgnuose arba 5 ir 4 būgnuose sukami kartu su nemokamų sukimų simboliu 3 būgne, taip suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Jei laukiniai simboliai pasirodo 1, 2, 4 ir 5 būgnuose kartu su nemokamų sukimų simboliu 3 būgne, tai suaktyvina ypatingų nemokamų sukimų funkciją. Nemokamų sukimų lošimas prasideda su 8 nemokamais sukimais, o ypatingų nemokamų sukimų lošimas – su 10 nemokamų sukimų. Lošimo metu, išsukus kombinaciją laukinis simbolis, laukinis simbolis 1 ir 2 būgnuose arba 5 ir 4 būgnuose 3, 6, 9 arba 12 kartų per lošimą, pakartotinai suaktyvinama funkcija ir laimimi papildomi 4 nemokami sukimai įprastoje funkcijoje arba 5 papildomi nemokami sukimai ypatingoje funkcijoje. Po 4 kartų pakartotinio suaktyvinimo funkcija nebegali būti suaktyvinta. Kiekvieną kartą pakartotinai suaktyvinant ypatingą nemokamų sukimų funkciją, progresyviai didinamas daugiklis, kuris taikomas visiems laimėjimams: x2, x3, x5 ir x10. Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Nuo pasirinkimo priklauso lošimo eiga. Galimos reikšmės: statymo daugiklis 30x – įprastos galimybės laimėti nemokamų sukimų lošimą yra didesnės. Būgnuose pasirodo daugiau nemokamų sukimų simbolių. Funkcija pirkti nemokamus sukimus yra išjungta. Statymo daugiklis 20x – įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimas gali būti iškart suaktyvintas pagrindiniame lošime jį nupirkus. Sumokėjus 100x bendro statymo, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Sumokėjus 250x bendro statymo, suaktyvinama ypatinga nemokamų sukimų funkcija.

Raganos Širdis: Daugybė Būdų („Witch Heart Megaways“)

2987. Raganos Širdis: Daugybė Būdų („Witch Heart Megaways“) – tai 6 būgnų, 7 eilių ir 200704 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €110
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970
Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius
Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309

support@betsson.lt
www.betsson.lt

- Laimėjimai išmokami už visus simbolių derinius blokais, sudarytais iš mažiausiai 5 horizontaliai arba vertikalčiai sujungtų simbolių. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas.
- Raganos širdies laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolį. Gali pasirodyti 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnuose. Premijos simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose. Laimėjimai skaičiuojami už gretimas simbolių kombinacijas iš kairės į dešinę, nepriklausomai nuo dydžio. 1 ir 6 būgnuose gali būti iki 7 simbolių. 2, 3, 4 ir 5 būgnuose gali būti iki 7 simbolių, kartu su papildomu simboliu viršutinėje eilėje. Viršutinė eilė 2, 3, 4 ir 5 būgnuose sukasi nepriklausomai iš dešinės į kairę. Iš viso maksimalus galimų laimėjimo būdų skaičius yra 200 704.
- Kritimo funkcija. Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo laimėjusios kombinacijos yra išmokamos, o visi laimėję simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščias vietas užpildo nauji simboliai, krentantys iš viršaus. Nauji simboliai yra tokio pat dydžio kaip ir pradinio sukimo rezultatas, prieš kritimo funkciją. Kritimo funkcija tęsis tol, kol nebeliks naujų laimėjimo kombinacijų po simbolių kritimo. Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo lošimo balanso po to, kai visi kritimo ciklai, atsiradę po pradinio sukimo, bus užbaigti. Premijos simboliai nesprogsta ir lieka ekrane tol, kol visi kritimo ciklai, atsiradę iš to paties sukimo, baigsis.
- Bet koks raganos širdies laukinis simbolis, kuris pasirodo, dalyvauja iki trijų laimėjimo kombinacijų toje pačioje kritimo sekoje. Po trečio karto, kai raganos širdies laukinis simbolis dalyvauja laimėjimo kombinacijoje, jis sprogo ir atsitiktinai į ekrano pozicijas pridedami nuo 2 iki 9 naujų laukinių simbolių už kiekvieną raganos širdies laukinį simbolį. Šie nauji laukiniai simboliai gali dalyvauti tik vienoje laimėjimo kombinacijoje prieš sproginimą.
- Nemokami sukimai. Išsukus 3, 4, 5 arba 6 premijos simbolius bet kurioje ekrano vietoje, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir laimimi atitinkamai 10, 15, 20 arba 30 nemokamų sukimų. Ratas prasideda su 1x laimėjimo daugikliu. Nemokamų sukimų metu kiekvienas kritimas padidina daugiklį 1x iki lošimo pabaigos. Po kiekvieno kritimo bendras to kritimo laimėjimas dauginamas iš einamojo daugiklio. Kai raganos širdies laukiniai simboliai sprogo po trečios laimėjimo kombinacijos, kurioje dalyvavo, yra tikimybė, kad laimėjimo daugiklis padidės atsitiktinai, priklausomai nuo to, kiek raganos širdies laukinių simbolių sprogo: iki 6x, jei sprogo 1 raganos širdies laukinis simbolis; iki 13x, jei sprogo 2 raganos širdies laukiniai simboliai tuo pačiu metu; iki 20x, jei sprogo 3 raganos širdies laukiniai simboliai tuo pačiu metu. Išsukus 3, 4, 5 arba 6 premijos simbolius bet kurioje ekrano vietoje nemokamų sukimų metu, pakartotinai aktyvuojama funkcija ir laimima atitinkamai 10, 15, 20 arba 30 papildomų nemokamų sukimų. Šios funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- Ante statymas. Lošėjas gali pasirinkti statymo daugiklį. Nuo pasirinkimo priklauso lošimo eiga. Galimos reikšmės: statymo daugiklis 30x – tris kartus didesnė tikimybė įprastai laimėti nemokamų sukimų lošimą. Daugiau premijos simbolių yra ant būgnų. Premijos pirkimo funkcija yra išjungta. Statymo daugiklis 20x – įprastas lošimas.
- Premijos pirkimas. Nemokamų sukimų lošimas gali būti iš karto aktyvuotas per pagrindinį lošimą, jį nupirkus. Sumokėjus 150x bendro statymo, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija su 3, 4, 5 arba 6 premijos simboliais, kurie atsitiktinai pasirodys aktyvuojančiame sukime.

10 Vampyrų Žvėris („10 Vampire Beast“)

2988. 10 Vampyrų Žvėris („10 Vampire Beast“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €36720

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra laukinis simbolis. Visos laiminčios kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda laimėtą sumą.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, išmokama ta kombinacija, kuri suteikia didesnę laimėjimą lošėjui.
- Jei vienoje išmokėjimo linijoje yra du skirtingi vienodo dydžio laimėjimai, išmokama už ilgesnę kombinaciją.
- 15 vienodų A, K, Q arba J simbolių visuose būgnuose padidina bendrą lošimo laimėjimą x5.
- 12 vienodų A, K, Q arba J simbolių 1-ajame, 2-ajame, 3-ajame ir 4-ajame būgnuose padidina bendrą lošimo laimėjimą x4.
- 9 vienodi A, K, Q arba J simboliai 1-ajame, 2-ajame ir 3-ajame būgnuose padidina bendrą lošimo laimėjimą x3.
- Išmokamas tik didžiausias daugiklio laimėjimas.
- Vienu metu laimėtos sumos skirtingose išmokų linijose yra sudedamos.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

100 Papildomų Karūnų („100 Extra Crown“)

2989. 100 Papildomų Karūnų („100 Extra Crown“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra išsiplečiantis laukinis simbolis, o 2 simboliai yra sklaidos simboliai. Visos laiminčios kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo

sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.

- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, išmokama už tą kombinaciją, kuri suteikia didesnę laimėjimą.
- Išmokami tik didžiausi sklaidos simbolio laimėjimai.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimų pagal išmokų linijas ir taip pat pridedami prie bendros išmokėjimo sumos.
- Laimėjimai išmokami po laukinių simbolių išsiplėtimo.
- Progresyvus paslaptingas aukso puodas gali būti suteiktas po laimėjimo nesuteikusio lošimo.
- Vienu metu laimėtos sumos skirtingose išmokų linijose yra sudedamos.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

100 Papildomų Karūnų 6 Būgnai („100 Extra Crown 6 Reels“)

2990. 100 Papildomų Karūnų 6 Būgnai („100 Extra Crown 6 Reels“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €210000

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra išsiplečiantis laukinis simbolis, o 2 simboliai yra sklaidos simboliai. Visos laiminčios kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, išmokama už tą kombinaciją, kuri suteikia didesnę laimėjimą.
- Išmokami tik didžiausi sklaidos simbolio laimėjimai.

- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimų pagal išmokų linijas ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Laimėjimai išmokami po laukinių simbolių išsiplėtimo.
- Progresyvus paslaptingas aukso puodas gali būti suteiktas po laimėjimo nesuteikusio lošimo.
- Vienu metu laimėtos sumos skirtingose išmokų linijose yra sudedamos.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

20 Vampyrų Žvėris („20 Vampire Beast“)

2991. 20 Vampyrų Žvėris („20 Vampire Beast“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €48880

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra laukinis simbolis. Visos laiminčios kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, išmokama už tą kombinaciją, kuri suteikia didesnį laimėjimą lošėjui.
- Jei vienoje išmokėjimo linijoje yra du skirtingi vienodo dydžio laimėjimai, išmokama už ilgesnę kombinaciją.
- 15 vienodų A, K, Q arba J simbolių visuose būgnuose padidina bendrą lošimo laimėjimą x5.
- 12 vienodų A, K, Q arba J simbolių 1-ajame, 2-ajame, 3-ajame ir 4-ajame būgnuose padidina bendrą lošimo laimėjimą x4.
- 9 vienodi A, K, Q arba J simboliai 1-ajame, 2-ajame ir 3-ajame būgnuose padidina bendrą lošimo laimėjimą x3.
- Išmokamas tik didžiausias daugiklio laimėjimas.
- Vienu metu laimėtos sumos skirtingose išmokų linijose yra sudedamos.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.

- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

40 Papildomų Karūnų („40 Extra Crown“)

2992. 40 Papildomų Karūnų („40 Extra Crown“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.40
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €200000

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra išsiplečiantis laukinis simbolis, o 2 simboliai yra sklaidos simboliai. Visos laiminčios kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, išmokama už tą kombinaciją, kuri suteikia didesnį laimėjimą.
- Išmokami tik didžiausi sklaidos simbolio laimėjimai.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimų pagal išmokų linijas ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Laimėjimai išmokami po laukinių simbolių išsiplėtimo.
- Progresyvus paslaptingas aukso puodas gali būti suteiktas po laimėjimo nesuteikusio lošimo.
- Vienu metu laimėtos sumos skirtingose išmokų linijose yra sudedamos.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

40 Papildomų Karūnų 6 Būgnai („40 Extra Crown 6 Reels“)

2993. 40 Papildomų Karūnų 6 Būgnai („40 Extra Crown 6 Reels“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.40
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €168000

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra išsiplečiantis laukinis simbolis, o 2 simboliai yra sklaidos simboliai. Visos laiminčios kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, išmokama už tą kombinaciją, kuri suteikia didesnį laimėjimą.
- Išmokami tik didžiausi sklaidos simbolio laimėjimai.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimų pagal išmokų linijas ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Laimėjimai išmokami po laukinių simbolių išsiplėtimo.
- Progresyvus paslaptingas aukso puodas gali būti suteiktas po laimėjimo nesuteikusio lošimo.
- Vienu metu laimėtos sumos skirtingose išmokų linijose yra sudedamos.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

5 Papildomos Karūnos („5 Extra Crown“)

2994. 5 Papildomos Karūnos („5 Extra Crown“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.05
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €40360

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra išsiplečiantis laukinis simbolis, o 2 simboliai yra sklaidos simboliai. Visos laiminčios kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.

- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, išmokama už tą kombinaciją, kuri suteikia didesnę laimėjimą.
- Išmokami tik didžiausi sklaidos simbolio laimėjimai.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimų pagal išmokų linijas ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Laimėjimai išmokami po laukinių simbolių išsiplėtimo.
- Progresyvus paslaptingas aukso puodas gali būti suteiktas po laimėjimo nesuteikusio lošimo.
- Vienu metu laimėtos sumos skirtingose išmokų linijose yra sudedamos.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

Laimingoji Karamelė („Caramelo Sortudo“)

2995. Laimingoji Karamelė („Caramelo Sortudo“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €24300

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių – 1 iš jų yra laukinis simbolis, o 1 yra sklaidos simbolis. Laimėjimo būdų skaičius yra 27. Laimėjimo būdų statymas – 10. Laimėjimo kombinacija gali būti sudaryta tik iš vieno simbolio kiekvienoje aktyvioje pozicijoje iš kiekvieno iš eilės einančio būgno. Laiminčios kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų, tik aktyviose pozicijose, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Laimėjimo būdų statymas, padaugintas iš statymo daugiklio, lygus bendram statymui.
- Laimėjimo kombinacija gali būti sudaryta tik iš vieno simbolio kiekvienoje aktyvioje pozicijoje iš kiekvieno iš eilės einančio būgno.

- Laimėjimo kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę, ant gretimų būgnų, tik aktyviose pozicijose, pradėdant nuo kairiausio būgno.
- Tas pats simbolis skirtingose pozicijose tame pačiame būgne sudaro tą pačią laimėjimo kombinaciją dar kartą.
- Laimėjimo kombinacijų išmokos padauginamos iš statymo daugiklio.
- Vienu metu laimėtos sumos skirtingose išmokų linijose yra sudedamos.
- 3 premijos simboliai bet kur ekrane suaktyvina Grilio vištienos premiją. Ekrane pasirodo didelė grilio mašina su besisukančiais keptais vištienos gabalėliais. Grilio vištienos premija gali suteikti x25, x40, x55, x70, x85 ir x100 bendro statymo laimėjimą. Kai mašina sustoja, lošėjas laimi statymo daugiklį, parodytą ant vištienos.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

Monetų Čiulptuvas – Kalėdų Leidimas („Coin Gobbler - Christmas Edition“)

2996. Monetų Čiulptuvas – Kalėdų Leidimas („Coin Gobbler - Christmas Edition“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €240000

Taisyklės:

- Lošime yra 9 simboliai – 1 iš jų yra laukinis simbolis, o 1 yra premijos simbolis. 6 ar daugiau identiškų simbolių būgnuose arba eilėse (horizontalioje arba vertikalioje padėtyje), sudaro laimėjimo kombinaciją. Visos laimėjimo kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Nemokami sukimai. Jei susidaro laimėjimo kombinacija su 4 premijos monetų simboliais, lošėjas gauna galimybę lošti 6 nemokamus sukimus. Lošėjas gali pradėti sukimus, paspaudęs bet kur ekrane. Nemokamų sukimų metu laukinis simbolis visada yra ekrane ir veikia kaip surinkėjas. Nemokami sukimai turi lošimo progresijos funkciją. Šalia lošimo ekrano yra progresijos juosta su 5 lygiais: 2x2, 3x3, 4x4, 5x5 ir 6x6. Kiekvienas lygis nurodo laukinio simbolio dydį, pasiektą atitinkamai lygiui. Visi premijos monetų simboliai, atsirandantys bet kur būgnuose, yra surenkami iki lošimo pabaigos, o naujas lygis pasiekiamas surinkus kiekvienus 4 premijos monetų simbolius. Kiekvienas lygio pakėlimas atsitiktinai suteikia 1–3 nemokamus sukimus. Paskutiniame lygyje galima sulošti tik vieną nemokamą sukimą, nes tai garantuoja

lošimo didžiausią laimėjimą. Nemokami sukimai gali būti pratęsti iki 4 kartų. Būgnai pradeda sukintis automatiškai tol, kol visi nemokami sukimai bus atlikti. Nemokamų sukimų sustabdyti negalima. Po visų nemokamų sukimų, bendrą sumą, laimėtą nemokamų sukimų metu, galima lošti lošime „gamble“ (jei suma yra mažesnė arba lygi sumai, nurodytai išmokėjimų lentelėje). Nemokamų sukimų metu naudojamas skirtingas būgnų rinkinys.

- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

Auksas Ir Kristalai („Gold & Crystals“)

2997. Auksas Ir Kristalai („Gold & Crystals“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.40
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €40000

Taisyklės:

- Lošime yra 8 simboliai, iš kurių 1 yra laukinis simbolis ir 1 simbolis yra sklaidos simbolis. Visos laiminčios kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimų pagal išmokų linijas ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, išmokama už tą kombinaciją, kuri suteikia didesnę laimėjimą.
- Jei vienoje išmokėjimo linijoje yra du skirtingi laimėjimai su vienodu laimėjimu, išmokama už ilgesnę kombinaciją.
- Progresyvus paslaptingas aukso puodas gali būti suteiktas po laimėjimo nesuteikusio lošimo.
- Vienu metu laimėtos sumos skirtingose išmokų linijose yra sudedamos.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

Šviečianti Karūna Premijos Pirkimas („Shining Crown Buy Bonus“)

2998. Šviečianti Karūna Premijos Pirkimas („Shining Crown Buy Bonus“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €46290

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra išsiplečiantis laukinis simbolis, o 2 simboliai yra sklaidos simboliai. Visos laiminčios kombinacijos išmokamos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolį.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimų pagal išmokų linijas ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Progresyvus paslaptingas aukso puodas gali būti suteiktas po laimėjimo nesuteikusio lošimo.
- Vienu metu laimėtos sumos skirtingose išmokų linijose yra sudedamos.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima įsigyti išsiplečiančius laukinius simbolius ir gauti garantuotą laimėjimą bent vienoje laimėjimo linijoje.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

Spartos Legenda („Sparta Legend“)

2999. Spartos Legenda („Sparta Legend“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €40000

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra laukinis simbolis ir 1 simbolis yra premijos simbolis. Visos laiminčios kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę, išskyrus premijos simbolį.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis.

Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.

- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Premijos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimų pagal išmokų linijas ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, išmokama už tą kombinaciją, kuri suteikia didesnę laimėjimą.
- Jei vienoje išmokėjimo linijoje yra du skirtingi vienodo dydžio laimėjimai, išmokama už ilgesnę kombinaciją.
- Progresyvus paslaptingas aukso puodas gali būti suteiktas po laimėjimo nesuteikusio lošimo.
- Vienu metu laimėtos sumos skirtingose išmokų linijose yra sudedamos.
- Nemokami sukimai. Jei išsukama laimėjimo kombinacija su 3 premijos simboliais, lošėjas gauna galimybę lošti 12 nemokamų sukimų. Galima pradėti sukimus paspaudus mygtuką pradėti „START“. Būgnai pradeda sukintis automatiškai tol, kol visi nemokami sukimai bus atlikti. Nemokami sukimai lošiami su aktyviu statymu ir linijomis. Nemokami sukimai nėra stabdomi. Jei nemokamų sukimų metu išsukami dar 3 premijos simboliai, pridedama 12 naujų sukimų prie likusių. Po visų nemokamų sukimų, bendrą sumą, laimėtą nemokamų sukimų metu, galima lošti lošime „Gamble“ (jei suma yra mažesnė arba lygi sumai, nurodytai išmokėjimų lentelėje). Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima įsigyti nemokamus sukimus. Nemokami sukimai bus aktyvuoti po pagrindinio lošimo.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

Vampyrų Žvėris („Vampire Beast“)

3000. Vampyrų Žvėris („Vampire Beast“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.05
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €25440

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra laukinis simbolis. Visos laiminčios kombinacijos išmokamos iš kairės į dešinę.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo

sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.

- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, išmokama už tą kombinaciją, kuri suteikia didesnę laimėjimą.
- Jei vienoje išmokėjimo linijoje yra du skirtingi vienodo dydžio laimėjimai, išmokama už ilgesnę kombinaciją.
- 15 vienodų A, K, Q arba J simbolių visuose būgnuose padidina bendrą lošimo laimėjimą x5.
- 12 vienodų A, K, Q arba J simbolių 1-ajame, 2-ajame, 3-ajame ir 4-ajame būgnuose padidina bendrą lošimo laimėjimą x4.
- 9 vienodi A, K, Q arba J simboliai 1-ajame, 2-ajame ir 3-ajame būgnuose padidina bendrą lošimo laimėjimą x3.
- Išmokama tik didžiausio daugiklio kombinacija.
- Vienu metu laimėtos sumos skirtingose išmokų linijose yra sudedamos.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

Wenshi Liūtas („Wenshi Lion“)

3001. Wenshi Liūtas („Wenshi Lion“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0.40
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €30000

Taisyklės:

- Lošime yra 9 simboliai, iš kurių 1 yra laukinis simbolis. Visos laiminčios kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Laimėjimai išmokami po išsiplečiančių laukinių simbolių išplėtimo.

- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, išmokama už tą kombinaciją, kuri suteikia didesnį laimėjimą.
- Jei vienoje išmokėjimo linijoje yra du skirtingi vienodo dydžio laimėjimai, išmokama už ilgesnę kombinaciją.
- Vienu metu laimėtos sumos skirtingose išmokų linijose yra sudedamos.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.