

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos  
Respublikos finansų ministerijos direktoriaus  
2025 m. spalio 30 d. įsakymu Nr. DIE-460

**UAB „AMBER GAMING“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO  
REGLAMENTO  
PRIEDO NR. 3  
NUOTOLINIŲ STALO LOŠIMŲ GYVAI NUOSTATOS  
PAKEITIMAS IR PAPILDYMAS**

Šiuo UAB „Amber Gaming“ nuotolinio lošimo organizavimo reglamento (toliau – Reglamentas) papildymu ir pakeitimu Reglamento Priedo Nr. 3 7 punkte nurodytų lošimų sąrašas yra papildomas nauju lošimu, kartu pakeičiamos Reglamento Priedo Nr. 3 7 punkte nurodytų lošimų numatytos minimalios ir maksimalios statymų sumos, taip pat maksimalios laimėjimų sumos bei lošimų pavadinimai, išdėstant pakeitimus taip:

1. Reglamento Priedo Nr. 3 papildymo, patvirtinto Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2022 m. kovo 17 d. įsakymu Nr. DIE-146, 7.31–7.33, 7.35-7.38 punktuose, Reglamento Priedo Nr. 3 papildymo, patvirtinto Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2023 m. sausio 26 d. įsakymu Nr. DIE-39, 7.41 punkte, Reglamento Priedo Nr. 3 papildymo, patvirtinto Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2023 m. gegužės 25 d. įsakymu Nr. DIE-298, 7.80, 7.82, 7.84-7.86 punktuose ir Reglamento Priedo Nr. 3 papildymo, patvirtinto Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2023 m. lapkričio 23 d. įsakymu Nr. DIE-576, 7.100 punkte nurodyti lošimų pavadinimai keičiami taip:

7.31. Drakono tigras („Dragon Tiger“) keičiama į Drakono Tigras Gyvai (Pragmatic Play) („Live Dragon Tiger“ (Pragmatic Live))

7.32. Andar Bahar („Andar Bahar“) keičiama į Andar Bahar Gyvai (Pragmatic Play) („Live Andar Bahar“ (Pragmatic Live));

7.33. Ruletė („Roulette“) keičiama į Ruletė Gyvai (Pragmatic Play) („Live Roulette“ (Pragmatic Live));

7.35. Automatinė ruletė („Auto Roulette“) keičiama į Automatinė Ruletė Gyvai (Pragmatic Play) („Live Auto Roulette“ (Pragmatic Live));

7.36. Bakara („Baccarat“) keičiama į Bakara Gyvai (Pragmatic Play) („Live Baccarat“ (Pragmatic Live));

7.37. Greitoji Bakara (Speed Baccarat) keičiama į Greitoji Bakara Gyvai (Pragmatic Play) („Live Speed Baccarat“ (Pragmatic Live));

7.38. Juodasis Džekas („Blackjack“) keičiama į Juodasis Džekas (Pragmatic Play) („Blackjack“ (Pragmatic Live));

7.41. Mega ratas (Mega Wheel) keičiama į Mega Ratas Gyvai (Pragmatic Play) („Live Mega Wheel“ (Pragmatic Live));

7.80. Saldi Bonanzos Saldainių Šalis (Sweet Bonanza Candyland) keičiama į Saldi Bonanzos Saldainių Šalis Gyvai (Pragmatic Play) („Live Sweet Bonanza Candyland“ (Pragmatic Live));

7.82. Likimo Bakara 6 Gyvai (Live Fortune 6 Baccarat) keičiama į Likimo Bakara 6 Gyvai (Pragmatic Live) („Live Fortune 6 Baccarat“ (Pragmatic Live));

7.84. Super 8 Bakara (Super 8 Baccarat) keičiama į Super 8 Bakara (Pragmatic Live) („Live Super 8 Baccarat“ (Pragmatic Live));

7.85. Įjungta Ruletė (PowerUP Roulette) keičiama į Įjungta Ruletė Gyvai (Pragmatic Live) („Live PowerUP Roulette“ (Pragmatic Live));

7.86. Mega Bakara (Mega Baccarat) keičiama į Mega Bakara Gyvai (Pragmatic Live) („Live Mega Baccarat“ (Pragmatic Live));

7.100. Auto Greičio Ruletė Gyvai (Live Auto Speed Roulette) keičiama į Auto Greičio Ruletė Gyvai (Pragmatic Live) („Live Speed Auto Roulette“ (Pragmatic Live)).

2. Reglamento Priedo Nr. 3, patvirtinto Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2021 m. gegužės 6 d. įsakymu Nr. DIE-269, 7.15 punkte, Reglamento Priedo Nr. 3 papildymo, patvirtinto Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2022 m. kovo 17 d. įsakymu Nr. DIE-146, 7.41 punkte, Reglamento Priedo Nr. 3 papildymo, patvirtinto Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2023 m. liepos 20 d. įsakymu Nr. DIE-376, 7.89, 7.90, 7.92, 7.94 punktuose, Reglamento Priedo Nr. 3 papildymo, patvirtinto Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2024 m. spalio 10 d. įsakymu Nr. DIE-528, 7.91, 7.95 punktuose nurodytos minimalios lošimų statymo sumos keičiamos taip:

7.15. Bakara spaudimas („Baccarat Squeeze“);  
Minimali statymo suma keičiama iš 5 Eur į 1 Eur.

7.41. Mega Ratas Gyvai (Pragmatic Play) („Live Mega Wheel“ (Pragmatic Live));  
Minimali statymo suma keičiama iš 0,01 Eur į 0,10 Eur.

7.89. Absoliutus Juodasis Džekas („Absolute Blackjack“);  
Minimali statymo suma keičiama iš 2 Eur į 1 Eur.

7.90. Juodasis Džekas („Blackjack“);  
Minimali statymo suma keičiama iš 2 Eur į 5 Eur.

7.91. Bakara („Baccarat“);  
Minimali statymo suma keičiama iš 2 Eur į 1 Eur.

7.92. Ruletė („Roulette“);  
Minimali statymo suma keičiama iš 2 Eur į 0,50 Eur.

7.94. Andar Bahar („Andar Bahar“);  
Minimali statymo suma keičiama iš 2 Eur į 1 Eur.

7.95. Trys Kortos 2020 („Teen Patti 2020“);  
Minimali statymo suma keičiama iš 2 Eur į 1 Eur.

3. Reglamento Priedo Nr. 3 papildymo, patvirtinto Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2022 m. kovo 17 d. įsakymu Nr. DIE-146, 7.33, 7.35–7.37 punktuose, Reglamento Priedo Nr. 3 papildymo, patvirtinto Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2023 m. gegužės 25 d. įsakymu Nr. DIE-298, 7.86 punkte ir Reglamento Priedo Nr. 3 papildymo, patvirtinto Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2025 m. balandžio 17 d. įsakymu Nr. DIE-152, 7.140 punkte nurodytos maksimalios lošimų statymo sumos ir maksimalūs laimėjimai keičiami taip:

7.33. Ruletė Gyvai (Pragmatic Play) („Live Roulette“ (Pragmatic Live));  
Maksimali statymo suma keičiama iš 5000 Eur į 20 000 Eur.  
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 175 000 Eur į 40 000 Eur.

7.35. Automatinė Ruletė Gyvai (Pragmatic Play) („Live Auto Roulette“ (Pragmatic Live));  
Maksimali statymo suma keičiama iš 5000 Eur į 10 000 Eur.  
Maksimali laimėjimo suma keičiama iš 175 000 Eur į 20 000 Eur.



**Lošimo tikslas** – atspėti skaičių, ties kuriuo sustos rutuliukas, ir pastatyti vieną ar daugiau statymų ant to skaičiaus.

#### **Lošimo taisyklės:**

- Ruletės rate yra 37 atskirai sunumeruotas padalos nuo 0 iki 36, pakaitomis nudažytos raudona ir juoda spalvomis. Nulinė padala yra žalios spalvos, kad aiškiai parodytų, jog ji nėra nė vieno raudono/juodo, nelyginio/lyginio, aukšto/žemo, dešimčių ar stulpelių statymų dalis.
- Statymams atlikti yra skiriama 18 sekundžių. Statymų laikui pasibaigus, ruletės ratas pasukamas ir kamuoliukas skrieja tol, kol sustoja ties numeruota ruletės padala.
- Norėdamas pradėti lošti lošėjas turi palaukti, kol pasirodys pranešimas „Pateikite savo statymus“, tada pasirinkti žetono vertę, nurodytą eurai, su kuriuo atliks statymą ir padėti ant atitinkamų ruletės stalo statymų laukų.
- Jei lošėjas atlikdamas statymus atspėjo iškritusį skaičių, jis gauna laimėjimus pagal ruletės mokėjimo lentelę. Laimėjimo suma bus rodoma „Paskutinis laimėjimas“ srityje ir laimėjimo pranešime.

#### **Statymų tipai:**

##### **Vidiniai statymai:**

- **Vienas skaičius** – tai statymas už individualų numerį. Paprasčiausias ruletės statymas su didžiausia išmokėjimo galimybe. Laimėjimas išmokamas santykiu 35:1.
- **Du skaičiai** – tai dviejų skaičių statymas, kuris dedamas ant linijos, jungiančios du skaičius: pavyzdžiui, apimantis 24 ir 27. Laimėjimas išmokamas santykiu 17:1.
- **Kampas** – statymas, esantis keturių skaičių kampe; pavyzdžiui, apimant 8, 9, 11 ir 12. Laimėjimas išmokamas santykiu 8:1.
- **Trys skaičiai** – tai 3 skaitmenų statymas, statomas skaičių eilutės pabaigoje: pavyzdžiui, padengiant 13, 14 ir 15. Laimėjimas išmokamas santykiu 11:1.
- **Linija** – tai šešių skaičių statymas, atliekamas sujungus du trijų skaičių statymus, apimantis, pavyzdžiui, 31, 32, 33, 34, 35 ir 36. Laimėjimas išmokamas santykiu 5:1.

##### **Išoriniai statymai:**

- **Stulpelio statymas** – lošėjas pastato žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- **Tuzino statymas** – lošėjas pastato žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kad pastatytų ant 12 skaičių šalia laukelių.
- **Raudona / juoda** – lošėjas pastato žetoną ant raudono arba juodo laukelio, kad pastatytų už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- **Lyginis/ Nelyginis (Even / Odd)** – lošėjas pastato žetoną ant vieno iš šių laukelių, kad pastatytų už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- **1–18 / 19–36** – lošėjas pastato žetoną viename iš šių laukelių, kad pastatytų už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- **„Tiers du Cylindre“** – šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:
  - 1 žetonas padalijamas tarp 5/8
  - 1 žetonas padalijamas tarp 10/11
  - 1 žetonas padalijamas tarp 13/16

- 1 žetonas padalijamas tarp 23/24
- 1 žetonas padalijamas tarp 27/30
- 1 žetonas padalijamas tarp 33/36
- „**Voisins du Zero**“ – šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį). 9 žetonai dedami taip:
  - 2 žetonai eilėje 0/2/3
  - 1 žetonas padalijamas tarp 4/7
  - 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
  - 1 žetonas padalijamas tarp 18/21
  - 1 žetonas padalijamas tarp 19/22
  - 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe
  - 1 žetonas padalijamas tarp 32/35
- „**Orphelins a Cheval**“ – šis statymas apima 8 skaičius dviejuose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „voisins du zero“ ir „tiers du cylindre“ statymus. 5 žetonai dedami taip:
  - 1 žetonas ant 1 (tiesioginis)
  - 1 žetonas padalijamas tarp 6/9
  - 1 žetonas padalijamas tarp 14/17
  - 1 žetonas padalijamas tarp 17/20
  - 1 žetonas padalijamas tarp 31/34
- „**Jeu Zero**“ – šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. 4 žetonai dedami taip:
  - 1 žetonas padalijamas tarp 0/3
  - 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
  - 1 žetonas ant 26 (tiesioginis)
  - 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

#### Kaimynas:

- Kaimynų statymas apima tam tikrą skaičių ir skaičius, esančius šalia šio skaičiaus ant ruletės rato. Lošėjas, spustelėjęs/paspaudęs apskritą mygtuką "-" arba "+", gali sureguliuoti kaimynų skaičiaus sumą, kurie bus automatiškai pridedami. Pavyzdžiui, "0 skaičius ir du kaimynai" yra 5 žetonų statymas su 1 "Straight-Up" ant 3, 26, 0, 32 ir 15.

#### Išmoka:

Statymo tipas	Išmoka
Vienas skaičius	35:1
Padalijimas	17:1
Gatvė	11:1
Kampas	8:1
Eilutė	5:1
Stulpelis	2:1
Dešimt	2:1
Raudona / juoda	1:1
Lyginis / nelyginis	1:1
1-18 / 19-36	1:1

#### Galimi ypatingi atvejai:

- Lošėjas yra atsakingas už teisingą savo statymą ar statymų išdėstymą ant ruletės stalo.
- Jei lošėjo statymas viršija bet kurią minimalią ar maksimalią ribą, jis bus koreguojamas automatiškai ir jam apie tai bus pranešta ekrane pasirodžiusiame pranešime.
- Tuo atveju, kai sistemoje užregistruojamas ne tas skaičius, kuris buvo išsuktas ruletėje, teisingu skaičiumi laikomas tas, kuris faktiškai buvo išsuktas ruletėje. Visi pradiniai statymai gražinami, o laimėjimai išmokami pagal realiai išsuktą skaičių.
- Lošime įvykus klaidai, lošimas laikinai sustabdomas. Visi lošėjai pokalbių lange arba iššokančiajame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
- Nutrūkus interneto ryšiui:
  - Jei interneto ryšys nutrūksta prieš atliekant statymus (t. y. prieš krupjė paskelbiant lošimo ekrane, kad daugiau statymų atlikti negalima), statymo suma nebus nuskaičiuota nuo lošėjo sąskaitos likučio, o lošėjas lošimo etape dalyvauti negalės.
  - Jei interneto ryšys nutrūksta po to, kai lošėjas atlieka statymus, lošimo ciklas anuluojamas, o atlikti statymai yra gražinami.