

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos
Respublikos finansų ministerijos direktoriaus
2025 m. spalio 30 d. įsakymu Nr. DIE-460

UAB „AMBER GAMING“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PAPILDYMAS

Šiuo UAB „Amber Gaming“ (toliau – Bendrovė) nuotolinio lošimo organizavimo Reglamento (toliau – Reglamentas) papildymu yra papildomas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2021 m. balandžio 29 d. įsakymu Nr. DIE-246 patvirtintas Reglamentas, išdėstant papildymus taip:

1. Bendrovės Reglamentas pildomas šiais naujais punktais:

„13.42.¹ Lažybose gyvai Bendrovės interneto svetainėje pateikiama rungtynių statistika yra rodoma tik informaciniais tikslais ir nėra garantuojama kaip tiksli.

Esportas

13.44. Jei turnyro organizatorius dėl nenumatytų aplinkybių – pavyzdžiui, sukčiavimo – pakeičia rungtynių rezultatą, visi lošėjų statymai atlikti dėl lažybų įvykių šiose rungtynėse yra anuliuojami.

13.45. Jei turnyro organizatorius rungtynėse paskelbia techninę pergalę („walkover“), visi lošėjų statymai atlikti dėl lažybų įvykių šiose rungtynėse yra anuliuojami.

13.46. Jei viena komanda pasitraukia rungtynių metu joms nepasibaigus, bus įskaityti tik statymai už sužaistus atskirus žemėlapius. Visi statymai už lažybų baigtis, kurios neįvyko, bus anuliuoti.

13.47. Jei pakeičiamas lažybų įvykio reglamentas (pvz., keičiama rungtynių žaidimo trukmė, žaidėjų skaičius ar pan.), visi statymai yra anuliuojami.

13.48. Jei lažybų įvykis pradamas anksčiau nei lažybų pasiūloje nurodytas lažybų įvykio pradžios laikas ar data, visi lošėjų statymai, atlikti po tikrosios lažybų įvykio pradžios, yra anuliuojami. Statymai, atlikti iki lažybų įvykio tikrosios pradžios nėra anuliuojami.

13.49. Jei rungtynės ar žemėlapis yra peržaidžiamas dėl techninių nesklandumų ar organizatoriaus sprendimo, visi lošėjų statymai bus anuliuoti, o peržaidžiamoms rungtynėms bus sukurtas naujas lažybų įvykis.

13.50. Jei galutinis rungtynių ar žemėlapio trukmės rezultatas yra lygus lažybų pasiūloje nurodytai rungtynių ar žemėlapio trukmei, statymai „Daugiau / Mažiau“ bus užskaitomi kaip „Daugiau“. Pavyzdys: „lošėjas renkasi 2 žemėlapio trukmę "Daugiau 38". 2 žemėlapis sužaidžiamas ir paaiškėja, jog jo trukmė buvo lygi 38:00. Tokiu atveju statymas užskaitomas kaip laimėtas. ("Daugiau 38" – laimėta, "Mažiau 38" - pralaimėta.).

13.51. Jeigu faktiškai sužaidžiamas raundų/ žemėlapių skaičius skiriasi nuo raundų/žemėlapių skaičiaus, nurodyto pasiūloje, lošėjų statymai, išskyrus statymus už visų rungtynių laimėtoją ir statymus už jau įvykusias lažybų baigtis, yra anuliuojami. Jei kuris nors žemėlapis nėra sužaistas arba

yra užskaitytas laimėtu vienam žaidėjui ar komandai technine pergale („walkover“) ar be faktinio žaidimo pradžios, visi lošėjų atlikti statymai už tą žemėlapi ir pilnas rungtynes (rungtynių nugalėtojas, visų rungtynių suminis rezultatas, visų rungtynių pranašumas ir pan.) yra anuliuojami. Statymai, susiję tik su sužaistais žemėlapiais, nėra anuliuojami. Žemėlapis laikomas pradėtu, kai tik prasideda žaidimo laikmatis arba kai bent viena komanda ar žaidėjas atlieka žaidimo veiksmą, pavyzdžiui, veikėjo pasirinkimą, uždraudimą ar ginklo pirkimą.

13.52. Kai rungtynėse tie patys du žaidėjai ar komandos žaidžia kelis mačus ar žemėlapius, pavyzdžiui, formatu „iki 3 pergalių“ („best of 3“), ir vienas ar daugiau jų nėra sužaidžiami, nes galutinis rezultatas jau yra aiškus, visi statymai už nesužaistus mačus ar žemėlapius yra anuliuojami.“

13.53. Jei komandos žaidėjas atsijungia nuo žaidimo arba pasitraukia iš rungtynių po to, kai prasidėjo 10-oji žemėlapio minutė, statymai yra laikomi galiojančiais ir yra apskaičiuojami pagal oficialų rezultatą, nustatytą remiantis įvairiais šaltiniais, įskaitant „Dotabuff“ rungtynių puslapį ir atitinkamus „Twitch“ vaizdo įrašus. Jei komandos žaidėjas atsijungia nuo žaidimo per pirmąsias 10 minučių, bet sugeba vėl prisijungti arba yra pakeičiamas iki žemėlapio pabaigos, visi su tuo žemėlapiu ir rungtynėmis susiję statymai lieka galioti. Šios taisyklės taikomos visiems esporto žaidimams, išskyrus CS žaidimą. CS žaidimo atveju, jei komandos žaidėjas atsijungia nuo žaidimo arba pasitraukia iš rungtynių po to, kai prasidėjo 10-oji žemėlapio minutė, statymai yra anuliuojami. CS2 žaidimo atveju, jei komandos žaidėjas atsijungia nuo žaidimo ir nėra pakeičiamas, bet komanda nusprendžia tęsti žaidimą 4 prieš 5 ir po atsijungimo yra sužaidžiami bent 3 rundai, visi statymai už lažybų baigtis, kurios neįvyko (įskaitant statymus už rungtynių nugalėtoją bei kitas lažybų baigtis, kurios neįvyko) yra anuliuojami. Neįvykusios lažybų baigtys yra tos, kurios dar nebuvo įvykusios žaidžiant 5 žaidėjams prieš 5 žaidėjus. Pavyzdys: *Sužaistas pirmas žemėlapis, tuomet antrame žemėlapyje vienas iš žaidėjų atsijungė bei komanda nusprendė likusius raundus žaisti be jo, 4 prieš 5. Jei bent 3 rundai yra sužaisti žaidžiant 4 prieš 5, tuomet statymai už visų rungtynių nugalėtoją, pranašumą, suminį ir pan. bus anuliuoti. Nebus anuliuojami tik tie statymai, kurie buvo atlikti už lažybų baigtis, kurios įvyko dar žaidžiant 5 prieš 5 (pavyzdžiui, statymai dėl pirmo žemėlapio baigčių).*“

2. Bendrovės Reglamento 14 skyrius „Laimėjimų išmokėjimas“ pildomas šiuo nauju punktu:

„14.10. Jei Bendrovė neteisingai apskaitė lošėjo statymą ir į lošėjo nuotolinio lošimo sąskaitą pervedė pinigų sumą: i) šiam teisingai neatspėjus nuotolinių lažybų baigties, ii) lažybų įvykiui dar nepasibaigus, iii) neteisingai apskaičius nuotolinio lošimo A arba B kategorijos automatu arba nuotolinio stalo lošimo arba nuotolinio stalo lošimo gyvai statymą arba iv) Bendrovės Reglamente nustatyta tvarka anuliuavus lažybas, Bendrovė nuskaito pervestą neteisingai apskaitytą laimėjimą nuo lošėjo nuotolinio lošimo sąskaitos. Apie planuojamą atlikti nuskaitymą lošėjas yra informuojamas el. paštu ne vėliau kaip 3 darbo dienos prieš nuskaitymo įvykdymą. Jei lošėjas dalį neteisingai apskaityto laimėjimo persivedė iš nuotolinio lošimo sąskaitos į asmeninę mokėjimo sąskaitą, Bendrovė el. paštu kreipiasi į lošėją nurodydama Bendrovės banko sąskaitą į kurią lošėjas per 3 darbo dienų nuo el. laiško išsiuntimo dienos terminą privalo pilna apimti pervesti neteisingai apskaitytą ir į savo asmeninę banko sąskaitą pervestą laimėjimą.“