

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos
Respublikos finansų ministerijos direktoriaus
2025 m. spalio 9 d. įsakymu Nr. DIE-437

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 papildomas ir išdėstomas taip:

- 1. Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.2774-2.2792 (tiekėjo „Skywind“ lošimai), 2.2793-2.2797 (tiekėjo „1x2 Network“ lošimai), 2.2798-2.2827 (tiekėjo „Big Time Gaming“ lošimai), 2.2828-2.2832 (tiekėjo „Pragmatic“ lošimai), 2.2833-2.855 (tiekėjo „Raw Gaming“ lošimai), 2.2856-2.2869 (tiekėjo „Evoplay“ lošimai) ir 2.2870-2.2880 (tiekėjo „Betixon“ lošimai) papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

- 2.2774. Prabangus Žuvų Laimėjimų Fondas („Fish Cashpot Deluxe“)
- 2.2775. Žvejo Įniršio Grobis („Fisherman's Fury Bonanza“)
- 2.2776. Jesterio Auksinė Knyga („Jester's Book of Gold“)
- 2.2777. Juokdario Piromanija („Joker's Pyromania“)
- 2.2778. Olimpo Žaibas („Lightning of Olympus“)
- 2.2779. Kulkosvaidis Nellie („Machine Gun Nellie“)
- 2.2780. Mamuto Auksas („Mammoth Gold“)
- 2.2781. Didysis Lokys No JP („Mega Bear No JP“)
- 2.2782. Šiaurės Laimėjimai („Nordic Winnings“)
- 2.2783. Vandenyne Brangakmenių Grobis („Ocean Gems Bonanza“)
- 2.2784. Panda Sulaiyk Ir Laimėk No JP („Panda Hold & Spin No JP“)
- 2.2785. Pakartotinių Sukimų Manija Daugybė Būdų („Respin Mania Megaways“)
- 2.2786. Samurajus („Samur.A.I“)
- 2.2787. Saulėtos Krūvos („Sunny Stacks“)
- 2.2788. Ypatingas Liūto Grobis No JP („Super Lion Bonanza No JP“)
- 2.2789. Ypatingas Liūtas Daugybė būdų No JP („Super Lion Megaways No JP“)
- 2.2790. Ypatinga Skrybėlė („Super Sombrero“)
- 2.2791. Ypatingas Tigras No JP („Super Tiger No JP“)
- 2.2792. Tiki Paslaptis („Tiki Secret“)
- 2.2793. Betsson Daugybė variantų („Betsson Megaways“)
- 2.2794. Buldozeris („Bulldozer“)
- 2.2795. Grizlio Smūgis („Grizzly Strike“)
- 2.2796. Romas ir Plėšikai („Rum and Raiders“)
- 2.2797. Saldžių Saldainių Pinigai Daugybė variantų („Sweet Candy Cash Megaways“)
- 2.2798. Apolono Laimėjimai („Apollo Pays“)
- 2.2799. Jaučio Žaibas („Beef Lightning“)
- 2.2800. Didysis Piktas Bizonas („Big Bad Bison“)

- 2.2801. Grobis („Bonanza“)
- 2.2802. Boo („Boo“)
- 2.2803. Kalėdų Laimė („Christmas Bonanza“)
- 2.2804. Kalėdinis Laimikis („Christmas Catch“)
- 2.2805. Kibernetiniai Megaklasteriai („Cyberslot Megaclusters“)
- 2.2806. Pavojus: Aukšta Įtampa („Danger High Voltage“)
- 2.2807. Pavojus: Aukšta Įtampa II („Danger High Voltage II“)
- 2.2808. Papildomas Čili („Extra Chili“)
- 2.2809. Likimo Dovanos („Gifts of Fortune“)
- 2.2810. Auksinis Laimikis („Golden Catch“)
- 2.2811. Šventasis Nardytojas („Holy Diver“)
- 2.2812. Mažasis Velnukas („Lil Devil“)
- 2.2813. Maksimalu: Daugybė būdų 2 („Max Megaways 2“)
- 2.2814. Milijonierius („Millionaire“)
- 2.2815. Milijonieriaus Skubėjimas („Millionaire Rush“)
- 2.2816. Dar Daugiau Kalakutų („More Turkey“)
- 2.2817. Spindintys Vaisiai („Opal Fruits“)
- 2.2818. Piratų Laimėjimas („Pirate Pays“)
- 2.2819. Karališkoji Kalykla („Royal Mint“)
- 2.2820. Šventovė („Sanctuary“)
- 2.2821. Vegas Lošimas – Pilnai Užkrautas („Slot Vegas - Fully Loaded“)
- 2.2822. Žvaigždžių Grupė („Star Clusters“)
- 2.2823. Galutinis Atgalinis Skaiciavimas („The Final Countdown“)
- 2.2824. Vegaso Skubėjimas („Vegas Rush“)
- 2.2825. Baltasis Triušis („White Rabbit“)
- 2.2826. Laukiniai Portalai („Wild Portals“)
- 2.2827. Laukiniai Vienaragiai („Wild Unicorns“)
- 2.2828. Raudonų Plytų Grobis („Brick House Bonanza“)
- 2.2829. Laukiniai Vandeniai Laimėjimai („Wild Wildebeest Wins“)
- 2.2830. Pabėgimas iš piramidės – Ugnis ir Ledas („Escape the Pyramid – Fire & Ice“)
- 2.2831. Didesnis žuvų gaudymas su purslais („Bigger Bass Splash“)
- 2.2832. Saldainių knyga („Book Of Candy“)
- 2.2833. Visagalis Saldainis („Almighty Lollipop“)
- 2.2834. Visagalis Daugkartinis Sprogimas („Almighty Multipop“)
- 2.2835. Cezario Šlovė – Dinaminiai Būdai („Ave Caesar Dynamic Ways“)
- 2.2836. Actekų Iškilimas („Aztec Ascension“)
- 2.2837. Actekų Ypatingi Takai („Aztec SuperTracks“)
- 2.2838. Didysis Pinigų Ešerys 6 („Big Money Bass 6“)
- 2.2839. Gilesnė Pinigų Lygeka („Deeper Money Bass“)
- 2.2840. Deimantiniai Šuniukai („Diamond Pups“)
- 2.2841. Hefaisto Kalvė („Forge of Hephaestus“)
- 2.2842. Jazminės Laukiniai Būdai („Jazmin's Wild Ways“)
- 2.2843. Laimingieji McGee ir Vaivorykštės Lobiai („Lucky McGees & The Rainbow Treasures“)
- 2.2844. Pamišęs Buivolas („Mad Buffalo“)
- 2.2845. Galingasis Erelis: Ekstremalus („Mighty Eagle Extreme“)
- 2.2846. Galingasis Kalėdų Senelis („Mighty Santa“)
- 2.2847. Galingasis Vikingas („Mighty Viking“)

- 2.2848. Kasėjų Galia („Miners Matter“)
- 2.2849. Ypatingas Įniršis 2 Būdai („Raging Super 2 Ways“)
- 2.2850. Ramsis ir Žiedų Knyga („Ramses and the Book of Rings“)
- 2.2851. Daimyo Kerštas („Revenge of The Daimyo“)
- 2.2852. Svarbios Sklaidos („Scatters Matter“)
- 2.2853. Laukinė Gauja („The Wild Bunch“)
- 2.2854. Iškreiptos Žaislų Pasakos („Twisted Toy Tales“)
- 2.2855. Laukiniai Pinigai – Ešerys („Wild Money Bass“)
- 2.2856. Anubio Mėnulis („Anubis Moon“)
- 2.2857. Katės Palaiminimas („Cat's Blessing“)
- 2.2858. Elenos Turtas („Ellen's Fortune“)
- 2.2859. Epinės Legendos („Epic Legends“)
- 2.2860. Maisto Puota („Food Feast“)
- 2.2861. Jauno Vilko Daina („Young Wolf Song“)
- 2.2862. Likimo Runos („Runes Of Destiny“)
- 2.2863. Luksoro Šešėlis („Shadow Of Luxor“)
- 2.2864. Parduota („Sold it“)
- 2.2865. Saldus Cukrus („Sweet Sugar“)
- 2.2866. Šventyklos Perkūno II Premijos Pirkimas („Temple of Thunder II Bonus Buy“)
- 2.2867. Čempiono Diržas („The Belt Of Champion“)
- 2.2868. Šviesos Medis („Tree of Light“)
- 2.2869. Laukinės Kulkos („Wild Bullets“)
- 2.2870. Įlankos Lobių Puota („Bay Bounty Bonanza“)
- 2.2871. Pilies Lobiai („Castle Cash“)
- 2.2872. Krabų Ataka („Crab Attack“)
- 2.2873. Krentančios Kalėdinės Dovanos („Falling Xmas Gifts“)
- 2.2874. Gizelė – Likimo Ragana („Giselle The Fortune Witch“)
- 2.2875. Ogis ir Raganosis („Oggy and Rhino“)
- 2.2876. Žvėriškas Sekmadienio Dubenėlis („Savage Sunday Bowl“)
- 2.2877. Magnato Iškilimas („The Rise Of The Tycoon“)
- 2.2878. Gatos Titanai („The Titans Of Gata“)
- 2.2879. Laukinis Jaguaras („Wild Jaguar“)
- 2.2880. Vinifredo Kronikos („Winifred's Chronicles“)

2. Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 4 punktas papildomas 4.91-4.96 papunkčiais (tiekėjo „Pragmatic“ lošimai) ir 4.97-4.103 (tiekėjo „Evolution“ lošimai), kurie išdėstomi taip:

- 4.91. Fortūnos ruletė („Fortune Roulette“)
- 4.92. Didžiulis Sic Bac („Mega Sic Bac“)
- 4.93. Gyvatės ir kopėčios – gyvai („Snakes & Ladders Live“)
- 4.94. Futbolo žaibas: Aukščiausia korta („Football Blitz Top Card“)
- 4.95. Sic Bo („Sic Bo“)
- 4.96. Sprogimo Miestas gyvai („Live Boom City“)
- 4.97. Auksinio seifo ruletė („Gold Vault Roulette“)
- 4.98. Begalinis blekdžekas („Infinite Blackjack“)
- 4.99. Žaibiškas blekdžekas („Lightning Blackjack“)

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970
Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius
Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309

support@betsson.lt
www.betsson.lt

- 4.100. Žaibiški kauliukai („Lightning Dice“)
- 4.101. Klestėjimo medžio bakara („Prosperity Tree Baccarat“)
- 4.102. Super Sic Bo („Super Sic Bo“)
- 4.103. Ypač žaibiška bakara („XXXtreme Lightning Baccarat“)

3. Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 2774-2880 punktais, kurie išdėstomi taip:

Prabangus Žuvų Laimėjimų Fondas („Fish Cashpot Deluxe“)

2774. Prabangus Žuvų Laimėjimų Fondas („Fish Cashpot Deluxe“) – tai 3 būgnų, 1 eilės ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €700

Taisyklės:

- Išmokų lentelė rodoma virš būgnų.
- Laimintys jūros simboliai gali pasirodyti ant būgnų po vieną, du ar tris, atitinkamai didindami atitinkamo bokšto pažangą 1, 2 arba 3 lygiais.
- Laimėjimo FONDAS rodo dabartinių aukščiausių lygių laimėjimų sumą iš kiekvieno bokšto.
- Paspaudus „Surinkti“, pinigai iš laimėjimo fondo pervedami į balansą, o visi bokštai nustatomi į 0 lygį.
- Lošimas prasideda paspaudus „sukti“ ir tęsiasi tol, kol surenkamas laimėjimas iš laimėjimo fondo arba pasirodo ryklis, kuris iš naujo nustato bokštus ir laimėjimų fondą į 0.
- Kai visi bokšto lygiai yra pažymėti, kiekvieną kartą, kai atitinkamas vienas, du ar trys simboliai pasirodo vėl, atitinkamai skiriama 1x, 2x arba 3x aukščiausio šio bokšto laimėjimo suma. Aukščiausias laimėjimas nėra pridedamas prie laimėjimo fondo ir pridedamas tiesiai į balansą.
- Lošimo metu, kai lošėjas įveikia bokštų (specialios matuoklės) lygius ir kaupiasi laimėjimai laimėjimų fonde, padidėja tikimybė, kad pasirodys ryklis – simbolis, kuris atstato bokšto lygius ir laimėjimų fondą į pradinę padėtį.

Žvejo Įniršio Grobis („Fisherman's Fury Bonanza“)

2775. Žvejo Įniršio Grobis („Fisherman's Fury Bonanza“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €5000

Taisyklės:

- Surinkus 8 ar daugiau tokių pačių simbolių bet kurioje būgnų vietoje, gaunamas laimėjimas, nurodytas laimėjimų lentelėje.
- Išsukus 4, 5 arba 6 Scatter (Sklandos) simbolius, atitinkamai laimima 12, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Už nustatytos aukštesnės vertės statymą galima įsigyti nemokamų sukimų funkciją. Nemokami sukimai aktyvuojami po pagrindinio lošimo.

Jesterio Auksinė Knyga („Jester's Book of Gold“)

2776. Jesterio Auksinė Knyga („Jester's Book of Gold“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €10000

Taisyklės:

- Šis lošimas lošiamas su fiksuotu aktyvių laimėjimo linijų skaičiumi.
- Laiminčios kombinacijos prasideda nuo kairiausio būgno, o simboliai turi būti einantys iš eilės laimėjimo linijoje.
- Kiekvienoje laimėjimo linijoje išmokama tik didžiausia laimėjimo suma.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimo linijose susumuojami.
- Išsukus 3 arba daugiau Scatter (Sklaidos) simbolių, laimimi nemokami sukimai pagal laimėjimų lentelę.
- Lošėjas, atlikdamas nustatytos aukštesnės sumos statymą („Bonus Buy“), gali garantuotai aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją. Funkcija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo. Nemokamų lošimų metu būgnai sukasi automatiškai.

Juokdario Piromanija („Joker's Pyromania“)

2777. Juokdario Piromanija („Joker's Pyromania“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €5000

Taisyklės:

- Laimima, kai bet kur ant būgnų pasirodo 8 ar daugiau vienodų simbolių.
- Už kiekvieną laiminčią kombinaciją išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Kai yra kelios laiminčios kombinacijos, visos laimėjimo sumos sudedamos prie bendro laimėjimo.
- Sklaidos simbolio laimėjimai už sklaidos simbolius taip pat pridedami prie bendro laimėjimo.
- Laukiniai simboliai. Laukiniai simboliai atrodo kaip įvairių spalvų ugnies kamuoliai. Jiems priskirtos daugiklio reikšmės. Laukiniai simboliai gali pasirodyti visuose būgnuose ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Laukinis simbolis su daugikliu suteikiamas surinkus laiminčius simbolius. Paprastas Laukinis simbolis atsitiktinai pasirodo ekrane, jį išmetus Juokdario personažui.
- 8 arba daugiau vienodų simbolių, atsiradusių bet kur lošimo ekrane, suteikia laimėjimą. Laimintys simboliai pašalinami iš būgnų, o nauji simboliai įkrenta iš viršaus. Po kiekvieno naujo laimėjimo laimintys simboliai vėl išnyksta. Kiekvienas grupės laimėjimas rodomas Grupės laukelyje šalia lošimo ekrano.
- Ugnies kamuolių funkcija. Kiekvieno lošimo pradžioje virš būgno yra 5 Ugnies kamuoliai su daugikliu. Šie Ugnies kamuoliai yra Laukiniai simboliai, kuriems priskiriami daugikliai iki 1000x. Laimintys simboliai renkami tam, kad užpildytų progreso juostą ir suteiktų Ugnies kamuolius. Kiekvienam Ugnies kamuoliui aktyvuoti reikia 20 laiminčių simbolių.

- Paslaptingi ugnies kamuoliai. Kiekvieno sukimo ir grupės laimėjimų pradžioje gali būti suteikta nuo 1 iki 3 Paslaptinių Ugnies kamuolių. Šie Ugnies kamuoliai yra Laukiniai simboliai be daugiklių. Jie dalyvauja laiminčiose kombinacijose ir išnyksta tokiu pačiu būdu kaip ir įprasti simboliai.
- 4/5/6 Sklaidos simboliai suteikia atitinkamai 10/20/30 Nemokamų lošimų. Ugnies kamuolių funkcija ir Paslaptingi Ugnies kamuoliai yra aktyvūs Nemokamų lošimų metu. Ugnies kamuoliai gali turėti daugiklio reikšmes iki x1000. Sklaidos simbolis Nemokamų lošimų pakartotinai nesukelia, tačiau aktyvuoja kitą Ugnies kamuolio lygį.
- Mirgėjimo funkcija. Funkcija garantuoja, kad pirmasis Ugnies kamuolių funkcijos lygis bus aktyvuotas prieš kiekvieną sukimą, už papildomą mokestį. Lošėjas gali pasirinkti sumokėti 5x bendra statymo suma, kad aktyvuotų Ante statymą. Funkciją galima įjungti arba išjungti bet kuriame pagrindinio lošimo sukimo metu. Prieinama tik pagrindiniame lošime.
- Pirkimo funkcija leidžia lošėjui įsigyti Nemokamų lošimų funkciją. Šios funkcijos kaina yra 100x pagrindinis statymas. Pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik tarp sukimų ir tik po pagrindinio lošimo.
-

Olimpo Žaibas („Lightning of Olympus“)

2778. Olimpo Žaibas („Lightning of Olympus“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €15000

Taisyklės:

- 8 ar daugiau vienodų simbolių bet kur ant būgnų suteikia laimėjimą.
- Už kiekvieną laiminčią kombinaciją išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Kai yra kelios laiminčios kombinacijos, visos laimėtos sumos sudedamos prie bendro laimėjimo.
- Išsukus 4, 5 arba 6 Sklaidos simbolius, atitinkamai laimima 15, 20 arba 30 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau Sklaidos simbolių, suteikiami dar 5 nemokami sukimai.
- Lošėjas, atlikdamas nustatytos aukštesnės sumos statymą („Bonus Buy“), gali garantuotai aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją. Funkcija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo. Nemokamų lošimų metu būgnai sukami automatiškai, naudojant tą patį pagrindinį statymą už sukimą, kuriuo buvo aktyvuoti nemokami lošimai.

Kulkosvaidis Nellie („Machine Gun Nellie“)

2779. Kulkosvaidis Nellie („Machine Gun Nellie“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €5000

Taisyklės:

- Laimima, kai 5 ar daugiau vienodų simbolių yra greta vienas kito (ne įstrižai). Laimintys simboliai pašalinami iš būgnų, o nauji simboliai įkrenta iš viršaus. Po kiekvieno naujo laimėjimo laimintys simboliai vėl išnyksta. Kiekvienas grupės laimėjimas rodomas Grupės laukelyje šalia lošimo ekrano.

- Už kiekvieną laiminčią kombinaciją išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Kai yra kelios laiminčios kombinacijos, visos laimėtos sumos sudedamos prie bendro laimėjimo.
- Sklaidos simbolio laimėjimai taip pat pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų lošimų metu būgnai sukami automatiškai, naudojant tą patį pagrindinį statymą už sukimą, kuriuo buvo aktyvuoti nemokami lošimai.
- Laukinis simbolis pasirodo visuose būgnuose ir pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolį. Kai Laukiniai simboliai dalyvauja laiminčioje kombinacijoje, aktyvuojama Banko seifo funkcija.
- Ugniniai Laukiniai simboliai gali pasirodyti, jei buvo aktyvuota Banko seifo funkcija. Ugniniai Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolį ir Laukinį simbolį. Ugniniai Laukiniai simboliai neaktyvuoja Banko seifo funkcijos.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti bet kur būgnuose, tiek pagrindinio lošimo, tiek Nemokamų lošimų metu. Pagrindiniame lošime, 4, 5, 6 arba 7 Sklaidos simboliai bet kur būgnuose suteiks atitinkamai 10, 12, 14 arba 16 Nemokamų lošimų. Nemokamų lošimų metu 3 ar daugiau Sklaidos simbolių suteiks 5 papildomus nemokamus lošimus.
- Karštos zonos daugikliai susidaro laiminčių kombinacijų metu. Kai laimintis simbolis pašalinamas, jo vieta lošimo ekrane tampa pažymėta Karšta zona. Jei vėl pašalinamas laimintis simbolis iš tos pačios Karštos vietos, zonai pridedamas daugiklis, pradedant nuo x2. Daugiklis padvigubėja kiekvieną kartą, kai laimintis simbolis pašalinamas iš Karštos zonos, iki maksimalaus x128. Banko seifo funkcija. Kai Laukinis simbolis dalyvauja laiminčioje kombinacijoje, aktyvuojama Banko seifo funkcija. Virš būgnų pasirodo ratas, siūlantis vieną iš šių modifikatorių: dvigubas laimėjimas: padvigubina laimėjimą. Visuotinis patobulinimas: padvigubina visus karštos zonos daugiklius. Ugninis laimėjimas: prideda 3–5 ugninius laukinius į tuščias vietas, susijusias su laiminčiais laukiniais simboliais. Sniperio laukiniai simboliai: prideda 2–5 ugninius laukinius į tuščias vietas lošimo ekrane. Šaulio patobulinimas: atsitiktinę 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) arba 3x3 (3 būgnų ir 3 eilių) sritį padidina daugikliais.
- 4 arba daugiau Sklaidos simbolių bet kur būgnuose aktyvuoja Nemokamų lošimų funkciją. Karštos zonos daugikliai ir Banko seifo funkcija yra aktyvūs Nemokamų lošimų metu. Daugikliai karštos zonos išlieka progresyvūs iki funkcijos pabaigos.
- Premijos pirkimo funkcija leidžia lošėjui tiesiogiai įsigyti Nemokamų lošimų funkciją. Šios funkcijos kaina yra 100x pagrindinis statymas. Pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik tarp sukimų ir po pagrindinio lošimo.
- Dvigubos galimybės funkcija padidina šansus aktyvuoti Nemokamų lošimų funkciją už papildomą mokesť. Šios funkcijos kaina rodoma ir sudaro 50 % daugiau nei lošėjo dabartinis statymas. Funkcija prieinama tik pagrindiniame lošime. Dvigubos galimybės negali būti įjungtos arba išjungtos lošimo metu.

Mamuto Auksas („Mammoth Gold“)

2780. Mamuto Auksas („Mammoth Gold“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €2500

Taisyklės:

- Šis lošimas lošiamas su fiksuotu aktyvių laimėjimo linijų skaičiumi.
- Laiminčios kombinacijos prasideda nuo kairiausio būgno ir simboliai turi būti einantys iš eilės laimėjimo linijoje.

- Už kiekvieną laiminčią kombinaciją išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Laimėjimai skirtingose laimėjimo linijose sudedami.
- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie laimėjimų už laimėjimo linijas.
- Nemokamų lošimų metu būgnai sukasi automatiškai, naudojant tą patį pagrindinį statymą už sukimą, kuriuo buvo laimėti nemokami lošimai.
- Laukiniai simboliai pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose ir pakeičia visus simbolius.
- Sklaidos simboliai pasirodo visuose būgnuose. Veikia kaip laukinis simbolis ir pakeičia visus simbolius, aktyvuoja funkcijų laukelius, kai pasirodo po būgnu.
- Funkcijų laukeliai pasirodo virš būgnų ir juose gali būti piniginiai laimėjimai, premijos ir Nemokami lošimai. Laimėjimai generuojami atsitiktinai kiekvieno sukimo metu. Pagrindiniame lošime laimėjimai gali pasirodyti 1, 3 ir 5 būgnuose, o Nemokamų lošimų metu – visuose būgnuose. Sklaidos simbolis po funkcijų laukeliu aktyvuoja atitinkamą laimėjimą.
- Išsukus 1, 2 arba 3 Sklaidos simbolius po Funkcijų laukeliu su Nemokamais lošimais suteikiami atitinkamai 10, 20 arba 30 Nemokamų lošimų. Kai Sklaidos simbolis pasirodo po Funkcijų laukeliu su žymeniu „+2“ arba „+5“, lošėjas gauna atitinkamai papildomus nemokamus sukimus. Laimėti piniginiai laimėjimai ir premijos suteikiami taip pat, kaip ir pagrindiniame lošime.
- Premijos lošimas. Išsukus sklaidos simbolį po Funkcijų laukeliu su premija aktyvuojama premijos funkcija. Gali pasirodyti tik Sklaidos simboliai ir Tušti simboliai. Virš visų būgnų rodomi piniginiai laimėjimai, įskaitant mažąjį ir pagrindinį laimėjimus. Iš pradžių suteikiami 3 premijos sukimai. Kiekvienas naujas atsiradęs Sklaidos simbolis atstatys likusių premijos sukimų skaičių iki 3, tuomet jis tampa lipnus ir suteikia laimėjimą, rodomą virš būgno, ant kurio jis pasirodė. Pinigai laimėjimai gali būti nuo 1x iki 20x statymas, mažasis laimėjimas – 50x statymas, pagrindinis laimėjimas – 200x statymas. Surinkus 15 Sklaidos simbolių, gaunamas didžiausias laimėjimas – x2000 bendras statymas.

Didysis Lokys No JP („Mega Bear No JP“)

2781. Didysis Lokys No JP („Mega Bear No JP“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €10150

Taisyklės:

- Šis lošimas lošiamas su fiksuotu aktyvių laimėjimo linijų skaičiumi.
- Laiminčios kombinacijos prasideda nuo kairiausio būgno ir simboliai turi būti einantys iš eilės laimėjimo linijoje.
- Kiekvienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo linijose sudedami.
- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie laimėjimų už laimėjimo linijas. Sklaidos simbolis pasirodo visuose būgnuose.
- Pakartotinio sukimo metu būgnai sukami automatiškai, naudojant tą patį pagrindinį statymą už sukimą, kuriuo buvo aktyvuoti pakartotiniai sukimai.
- Aukščiausio laimėjimo simboliai. Bet kokie 5 brangakmeniai aktyvioje laiminčioje linijoje suteikia aukščiausią laimėjimą – 10 000x bendras statymas. Laukinis simbolis ant 2, 3 arba 4 būgno aktyvuoja Didžiąją Meškos Pakartotinio Sukimo funkciją. Laukiniai simboliai išsiplečia ir užima visą būgną.

Pirmiausia skiriami visi laimėjimai iš pradinių sukimų. Tada aktyvuojamas nemokamas pakartotinis sukimas, o būgnas su Laukiniais simboliais lieka užrakintas. Bet kurie nauji Laukiniai simboliai, pasirodantys ant 2, 3 arba 4 būgno pakartotinio sukimo metu, aktyvuoja dar vieną pakartotinį sukimą, o visi Laukiniai būgnai iš ankstesnių pakartotinių sukimų taip pat lieka užrakinti.

Šiaurės Laimėjimai („Nordic Winnings“)

2782. Šiaurės Laimėjimai („Nordic Winnings“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €5000

Taisyklės:

- Šis lošimas lošiamas su fiksuotu aktyvių laimėjimo linijų skaičiumi. Laiminčios kombinacijos prasideda nuo kairiausio būgno ir simboliai turi būti einantys iš eilės laimėjimo linijoje.
- Kiekvienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimo linijose sudedami.
- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie laimėjimų už laimėjimo linijas.
- Nemokamų lošimų metu būgnai sukasi automatiškai, naudojant tą patį pagrindinį statymą už sukimą, kuriuo buvo aktyvuoti nemokami lošimai.
- LAUKINIAI SIMBOLIAI Pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolį. Pasirodo visuose būgnuose tiek pagrindinio lošimo, tiek Nemokamų lošimų metu.
- 3 arba daugiau sklaidos simbolių bet kur būgnuose aktyvuoja Šiaurės premijos funkciją. Sklaidos simbolis pasirodo tik pagrindinio lošimo metu.
- Magiškasis simbolis pasirodo Odino nemokamų lošimų metu. Visi Magiškieji simboliai transformuojasi į tą patį simbolį. Magiškasis simbolis gali virsti Įprastais simboliais, Laukiniais simboliais ir Specialiais grynųjų pinigų simboliais.
- Šiaurės premija. 3 arba daugiau Sklaidos simbolių aktyvuoja Šiaurės premiją. Yra trys skirtingos funkcijos, kurias galima lošti: Frėjos nemokami lošimai. Toro grynųjų pinigų premija, Odino magiškieji nemokami lošimai.
- Frėjos nemokami lošimai. Ši funkcija suteikia 8 nemokamus lošimus. Kiekvieno sukimo metu ekrane atsitiktinai pasirodo nuo 1 iki 15 Laukinių simbolių. Visi laimėjimai yra padvigubinami. Nemokamų lošimų funkcijos pakartotinai aktyvuoti negalima.
- Toro grynųjų pinigų premija. Yra penki Toro kūjai su paslėptais grynųjų pinigų laimėjimais ir daugikliais. Suteikiami 3 pasirinkimai.
- Odino magiškieji nemokami lošimai. Ši funkcija suteikia 8 nemokamus lošimus. Jeigu Nemokamų lošimų metu Magiškasis simbolis pasirodo bet kur būgnuose, visi jie transformuojasi į tą patį simbolį. Magiškasis simbolis gali virsti Įprastais simboliais, Laukiniais simboliais ir Specialiais grynųjų pinigų simboliais. Nemokamų lošimų funkcijos pakartotinai aktyvuoti negalima.
- Trigubos galimybės funkcija. Trigubos galimybės funkcija patrigubina šansus aktyvuoti Pasirinkimo premijos funkciją už papildomą mokestį. Šios funkcijos kaina rodoma ir sudaro dvigubą lošėjo dabartinį statymą.

Vandenyno Brangakmenių Grobis („Ocean Gems Bonanza“)

2783. Vandenyno Brangakmenių Grobis („Ocean Gems Bonanza“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €10000

Taisyklės:

- Laimima, kai bet kur ant būgnų pasirodo 8 ar daugiau vienodų simbolių. Kiekvienas grupės laimėjimas rodomas Grupės laukelyje šalia lošimo ekrano.
- Už kiekvieną laiminčią kombinaciją išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Kai yra kelios laiminčios kombinacijos, visos laimėjimo sumos sudedamos prie bendro laimėjimo.
- Sklaidos simbolio laimėjimai taip pat pridedami prie bendro laimėjimo. Sklaidos simbolis gali pasirodyti bet kur būgnuose tiek pagrindinio lošimo, tiek Nemokamų lošimų funkcijos metu. 4 arba daugiau Sklaidos simbolių bet kur būgnuose aktyvuoja Nemokamų lošimų funkciją. 4, 5 arba 6 Sklaidos simboliai suteikia atitinkamai 10, 15 arba 20 Nemokamų lošimų. 3 arba daugiau Sklaidos simbolių Nemokamų lošimų funkcijos metu pakartotinai aktyvuoja 5 papildomus nemokamus lošimus.
- Nemokamų lošimų metu būgnai sukasi automatiškai, naudojant tą patį pagrindinį statymą už sukimą, kuriuo buvo aktyvuoti nemokami lošimai.
- Daugiklio simboliai nemokamų lošimų metu. Daugiklio simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose ir pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Visi daugiklio simboliai nemokamų lošimų metu turi atsitiktinį daugiklį. Nemokamų lošimų metu daugikliai yra nuo x2 iki x1000. Visi grupės laimėjimai dauginami iš bet kurio daugiklio vertės, pasirodžiusio lošimo ekrane. Jei lošimo metu pasirodo daugiau nei vienas daugiklio simbolis, jų vertės sudedamos, ir bendras daugiklis taikomas visiems grupės laimėjimams po sukimo pabaigos.
- Pirkimo funkcija leidžia lošėjui įsigyti Nemokamų lošimų funkciją. Pirkimo suma, apskaičiuota pagal statymo dydį. Yra dvi parinktys: Atsitiktiniai daugikliai – daugikliai bus tokie patys kaip įprastuose Nemokamuose lošimuose. Minimalūs x10 daugikliai – visi daugikliai turės minimalų 10x dydį. Lošėjas gali pakeisti statymą ir iš karto matyti, kaip pasikeičia Pirkimo funkcijos kaina. Pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik tarp sukimų ir tik po pagrindinio lošimo.

Panda Sulaikyk Ir Laimėk No JP („Panda Hold & Spin No JP“)

2784. Panda Sulaikyk Ir Laimėk No JP („Panda Hold & Spin No JP“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €10000

Taisyklės:

- Šis lošimas lošiamas su fiksuotu aktyvių laimėjimo linijų skaičiumi. Laiminčios kombinacijos prasideda nuo kairiausio būgno, o simboliai turi būti einantys iš eilės laimėjimo linijoje.
- Kiekvienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimo linijose sudedami.
- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie laimėjimų už laimėjimo linijas.

- Nemokamų lošimų metu būgnai sukasi automatiškai, naudojant tą patį pagrindinį statymą už sukimą, kuriuo buvo aktyvuoti nemokami lošimai.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį ir premijos simbolį. Pasirodo visuose būgnuose.
- Sklaidos simbolis pasirodo tik 1, 3 ir 5 būgnuose ir aktyvuoja nemokamų lošimų funkciją.
- Premijos simbolis. 6 arba daugiau Premijos simbolių aktyvuoja Pandos Sulaikyk ir Suk funkciją.
- Aukščiausio laimėjimo simboliai. Bet kokie 5 brangakmeniai aktyvioje laiminčioje linijoje suteikia aukščiausią laimėjimą.
- Nemokami lošimai. 3 sklaidos simboliai bet kur būgnuose suteikia 5 nemokamus lošimus. Nemokamų lošimų metu 2, 3 ir 4 būgnai susijungia į vieną milžinišką būgną, kuriame sukasi tik milžiniški simboliai. 3 sklaidos simboliai pridės dar 5 nemokamus lošimus, ir pakartotiniai aktyvavimai neriboti.
- Sulaikyk ir suk funkcija. Aktyvuojantys premijos simboliai lieka užrakinti, suteikia 3 nemokamus sukimus. Šių sukimų metu gali pasirodyti tik premijos simboliai, kurie lieka užrakinti ir kiekvieną kartą, kai pasirodo, sukimai atstatomi iki 3. Premijos simbolių funkcijos metu galima laimėti mažuosius (30x), pagrindinius (75x) ir didžiuosius (200x) laimėjimus, taip pat įprastus laimėjimus nuo 1x iki 20x statymas. Užpildžius visas būgnų vietas premijos simboliais, gaunama didžiausia premija – 1000x.

Pakartotinių Sukimų Manija Daugybė Būdų („Respin Mania Megaways“)

2785. Pakartotinių Sukimų Manija Daugybė Būdų („Respin Mania Megaways“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,2
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €10000

Taisyklės:

- Laiminčios kombinacijos susidaro, kai vienodi simboliai atsiranda gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę, nepriklausomai nuo simbolių padėties būgne.
- Už kiekvieną laiminčią kombinaciją išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolį. Laukinis simbolis pasirodo 2–6 būgnuose ir viršutiniame būgne.
- 4 arba daugiau Sklaidos simbolių aktyvuoja Nemokamų lošimų funkciją. Sklaidos simboliai pasirodo tik pagrindiniuose būgnuose.
- Pakartotinio sukimo funkcija. Jeigu laiminčioje kombinacijoje yra simbolis viršutiniame būgne, visi laimintys simboliai lieka užrakinti, o būgnai sukasi pakartotinio sukimo metu. Jeigu laiminčioji kombinacija pasikeičia arba susidaro naujos laiminčios kombinacijos, būgnai sukasi dar kartą, o visi laimintys simboliai lieka užrakinti. 3 arba daugiau Sklaidos simbolių taip pat lieka užrakinti pakartotinio sukimo metu. Būgnai sukasi pakartotinai tol, kol nebelieka naujų laiminčių kombinacijų.
- Nemokami lošimai. 4 Sklaidos simboliai suteikia 10 Nemokamų lošimų. Už kiekvieną papildomą Sklaidos simbolį, atsiradusį ekrane, suteikiami papildomai 5 Nemokami lošimai. Gali būti aktyvuoti iki 175 Nemokamų lošimų. Pakartotinio sukimo funkcija yra aktyvi Nemokamų lošimų metu. Ji gali būti suaktyvinta bet kuriai laiminčiai kombinacijai būgnuose, taip pat atsiradus 3 Sklaidos simboliams ekrane. Kai suaktyvinama pakartotinio sukimo funkcija, daugiklis pasirodo su pradine x1 verte. Kiekvienas simbolis iš viršutinio būgno, dalyvaujantis laiminčioje kombinacijoje, padidina daugiklį +1, iki maksimalaus

x5. Daugiklis bus pritaikytas sukimo pabaigoje. 4 Sklaidos simboliai suteikia 10 papildomų Nemokamų lošimų. Už kiekvieną papildomą Sklaidos simbolį, atsiradusį ekrane, suteikiama papildomai 5 Nemokami lošimai. Gali būti pakartotiniai aktyvuoti iki 175 Nemokamų lošimų.

- Pirkimo funkcija garantuoja Nemokamų lošimų funkcijos aktyvavimą iš pagrindinio lošimo. Nemokamų lošimų funkcijos kaina sudaro 100x pagrindinis statymas. Po aktyvavimo lošėjas gauna nuo 10 iki 175 Nemokamų lošimų.
- Pakartotinių sukimų metu būgnai sukasi automatiškai, naudojant tą patį pagrindinį statymą už sukimą, kuriuo buvo aktyvuoti pakartotiniai sukimai. Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Nemokamų lošimų metu būgnai sukasi automatiškai, naudojant tą patį pagrindinį statymą už sukimą, kuriuo buvo aktyvuoti nemokami lošimai.

Samurajus („Samur.A.I“)

2786. Samurajus („Samur.A.I“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,2
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €10000

Taisyklės:

- Laiminčios kombinacijos susidaro, kai vienodi simboliai atsiranda gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę, nepriklausomai nuo simbolių padėties būgne. Už kiekvieną laiminčią kombinaciją išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Laimėjimai iš skirtingų laimėjimo linijų yra sudedami.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti 2, 3, 4 arba 5 būgnuose. Yra galimybė, kad Laukinis simbolis išsiplės ir užims visą būgną. Tik vienas Laukinis simbolis gali išsiplėsti per sukimą ir sekančias lavinas; kiti Laukiniai simboliai lieka nepakitę.
- Išsiplečiantys laukiniai simboliai. Jeigu pasirodęs Laukinis simbolis išsiplečia, jis pradeda su x1 daugikliu. Kiekvieną kartą, kai Samur.A.I išsiplėtęs Laukinis simbolis dalyvauja laiminčioje kombinacijoje lavinų metu, daugiklio vertė padvigubinama, iki maksimalaus 1024x. Kai Samur.A.I išsiplėtęs Laukinis simbolis naudojamas laimėjime, jis neišnyksta lavinos metu. Kiekvieno sukimo pradžioje yra galimybė, kad Samur.A.I išsiplėtęs Laukinis simbolis pasirodys ekrane. Samur.A.I Laukinių simbolių lietus: sukimų pabaigoje, jei įvyko Samur.A.I išsiplėtusių Laukinių simbolių funkcija ir ekrane nebeliko laimėjimų, gali atsirasti nauji Laukiniai simboliai. 1–3 Laukiniai simboliai gali pasirodyti 1, 2 ir 3 būgnuose.
- 3 arba daugiau Sklaidos simbolių bet kur būgnuose aktyvuoja Nemokamų lošimų funkciją. Sklaidos simbolis gali pasirodyti bet kur būgnuose tiek pagrindinio lošimo, tiek Nemokamų lošimų funkcijos metu.
- Mistinis simbolis. Pagrindinio lošimo ir Nemokamų lošimų metu ant 2, 3 ir 4 būgnų gali pasirodyti nuo 4 iki 12 Mistinių simbolių. Kiekvieno sukimo metu visi Mistiniai simboliai transformuojasi į tą patį simbolį. Mistiniai simboliai nedalyvauja lavinoje – jie lieka savo vietoje ir transformuojasi į naują simbolį kiekvienos lavinos metu.
- Lavinos būgnai. Bet koks laimėjimas pagrindinio lošimo ar Nemokamų lošimų metu aktyvuoja lavinos būgnų funkciją. Laimintys simboliai pašalinami iš būgnų, o nauji simboliai krenta iš viršaus. Po kiekvieno naujo laimėjimo laimintys simboliai vėl išnyksta.
- Nemokami lošimai. 3 arba daugiau Sklaidos simbolių suteikia 10 Nemokamų lošimų. Mistinio bambuko ir Samur.A.I išsiplėtę Laukiniai simboliai yra prieinami Nemokamų lošimų metu. Nemokamų lošimų metu daugiklis iš Samur.A.I išsiplėtusio Laukinio simbolio yra progresyvus ir neatstatomas iki funkcijos pabaigos. Kiekvieną kartą, kai Samur.A.I išsiplėtęs Laukinis simbolis dalyvauja laiminčioje kombinacijoje

lavinos metu, daugiklio vertė padvigubinama iki maksimalaus 1024x. 2 arba daugiau Sklaidos simbolių Nemokamų lošimų funkcijos metu suteikia 3 papildomus Nemokamus lošimus.

- Pirkimo funkcija garantuoja Nemokamų lošimų funkcijos aktyvavimą iš pagrindinio lošimo. Pirkimo funkcijos kaina sudaro 100x pagrindinio statymo. Lošėjas gauna 3, 4 arba 5 Sklaidos simbolius.
- Samur.A.I švyturio funkcija. Samur.A.I Švyturio funkcija garantuoja, kad Samur.A.I Išsiplėtęs Laukinis simbolis pasirodys kiekvieno sukimo metu, už papildomą mokestį. Lošėjas gali pasirinkti sumokėti 5x bendras statymas, kad suaktyvintų Ante statymą. Samur.A.I Švyturio funkcija gali būti įjungta arba išjungta tarp bet kurių pagrindinio lošimo sukimų. Prieinama tik pagrindinio lošimo metu.
- Nemokamų lošimų metu būgnai sukasi automatiškai.

Saulėtos Krūvos („Sunny Stacks“)

2787. Saulėtos Krūvos („Sunny Stacks“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,2
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €5000

Taisyklės:

- Laimima, kai 9 ar daugiau vienodų simbolių yra greta vienas kito (ne įstrižai).
- Už kiekvieną laiminčią kombinaciją išmokamas tik didžiausias laimėjimas Kai yra kelios laiminčios kombinacijos, visos laimėjimo sumos sudedamos prie bendro laimėjimo.
- Pakartotinių sukimų ir nemokamų sukimų metu būgnai sukasi automatiškai, naudojant tą patį pagrindinį statymą už sukimą, kuriuo buvo aktyvuoti pakartotiniai sukimai.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolį. Pasirodo visuose būgnuose tiek pagrindinio lošimo, tiek Nemokamų lošimų metu. Gali pasirodyti kaip didelis 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) simbolis virš 3 ir 4 būgnų.
- Sklaidos simbolis. 3 ar daugiau Sklaidos simbolių bet kuriuose būgnuose aktyvuoja Nemokamų lošimų funkciją. Sklaidos simbolis gali pasirodyti bet kuriuose būgnuose tiek pagrindinio lošimo, tiek Nemokamų lošimų metu.
- Saulėti pakartotiniai sukimai. Pakartotinio sukimo funkcija aktyvuojama, jei laiminčioje grupėje yra didelis simbolis virš 3 ir 4 būgnų. Visi laimėję simboliai tampa prisitvirtinę ir būgnai sukasi pakartotinai. Bet koks naujas simbolis, kuris praplečia užfiksuotą grupę, taip pat tampa prisitvirtinęs. Procesas tęsiasi tol, kol daugiau nebėra patobulinimų. Lošėjas gauna išmoką už galutinę užfiksuotą grupę.
- Nemokami lošimai. 3 Sklaidos simboliai suteikia 8 Nemokamus lošimus. Kiekvienas papildomas Sklaidos simbolis suteikia dar 2 Nemokamus lošimus. Didysis simbolis virš 3 ir 4 būgnų visada veikia kaip Laukinis simbolis šio režimo metu. Saulėti pakartotiniai sukimai yra aktyvūs Nemokamų lošimų metu, tačiau su pradiniu x1 daugikliu. Pradedant nuo antrojo pakartotinio sukimo, daugiklis gali atsitiktinai padidėti 1, 2 arba 3 kartus, iki maksimalios x50 vertės.
- Prieš pradedant Nemokamus lošimus, lošėjas gali pasirinkti rizikuoti, kad laimėtų papildomus nemokamus lošimus ir būtų padidintas pradinis daugiklis, arba galima priimti jau suteiktus Nemokamus lošimus. Sukamas vienas iš dviejų ratų, kuris leidžia laimėti papildomus Nemokamus lošimus arba padidinti pradinį daugiklį. Lošėjas gali rizikuoti iki 25 pradinių Nemokamų lošimų ir iki x5 pradinio daugiklio.

- Pirkimo funkcija garantuoja Nemokamų lošimų funkcijos aktyvavimą. Premijos pirkimo funkcijos kaina yra 75x statymas. Sukimo metu po mygtuko „Pirkti“ paspaudimo lošėjas gauna 3, 4, 5 arba 6 Sklaidos simbolius. Pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik tarp sukimų ir po pagrindinio lošimo.

Ypatingas Liūto Grobis No JP („Super Lion Bonanza No JP“)

2788. Ypatingas Liūto Grobis No JP („Super Lion Bonanza No JP“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €10000

Taisyklės:

- Laimima, kai bet kur ant būgnų pasirodo 8 ar daugiau vienodų simbolių. Kiekvienas grupės laimėjimas rodomas Grupės laimėjimų lange šalia lošimo ekrano. Sujungtų grupės laimėjimų sukaupta laimėjimo suma rodoma Grupės laimėjimų sumos lange, virš lošimo ekrano.
- Už kiekvieną laiminčią kombinaciją išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Kai yra kelios laiminčios kombinacijos, visos laimėjimo sumos sudedamos prie bendro laimėjimo.
- Sklaidos simbolio laimėjimai taip pat pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų lošimų metu būgnai sukasi automatiškai.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti bet kuriuose būgnuose tiek pagrindinio lošimo, tiek Nemokamų lošimų funkcijos metu. 4 ar daugiau Sklaidos simbolių bet kuriuose būgnuose aktyvuoja Nemokamų lošimų funkciją. 4, 5 arba 6 Sklaidos simboliai suteikia atitinkamai 10, 15 arba 20 Nemokamų lošimų. 3 ar daugiau Sklaidos simbolių Nemokamų lošimų metu pakartotinai suteiks dar 5 papildomus Nemokamus lošimus.
- Daugiklio simboliai. Nemokamų lošimų metu daugiklio simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose. Visi daugiklio simboliai Nemokamų lošimų metu turi atsitiktinį daugiklį nuo x2 iki x1000. Visi grupės laimėjimai yra padauginami iš bet kurio daugiklio, pasirodžiusio lošimo ekrane, vertės. Jeigu lošimo ekrane pasirodo daugiau nei vienas daugiklio simbolis, jie bus sudedami, o bendras daugiklis pritaikomas visiems grupės laimėjimams, kai sukimas pasibaigs.
- Išsukus 6 švytinčius būgnus vienu metu laimimas Didysis laimėjimas.
- Nemokamų lošimų funkcija aktyvuojama, kai 4 ar daugiau Sklaidos simbolių pasirodo bet kur būgnuose. 4, 5 arba 6 Sklaidos simboliai suteikia atitinkamai 10, 15 arba 20 Nemokamų lošimų. 3 ar daugiau naujų Sklaidos simbolių bet kuriame būgne suteikia papildomai 5 Nemokamus lošimus. Daugiklio simbolis, turintis atsitiktinę vertę nuo x2 iki x1000, pasirodo funkcijos metu. Yra atsitiktinė galimybė laimėti Nemokamus lošimus su daugikliais, kurių minimalus dydis x10.
- Pirkimo funkcija leidžia lošėjui tiesiogiai įsigyti Nemokamų lošimų funkciją. Paspaudus mygtuką „Pirkti“, atsidaro funkcijų meniu, kuriame pateikiama pirkimo suma, apskaičiuota pagal statymo dydį. Yra 2 pasirinkimai: Atsitiktiniai daugikliai ir Minimalūs x10 daugikliai. Atsitiktinių daugiklių pasirinkime daugikliai bus tokie patys kaip įprastuose Nemokamuose lošimuose. Minimalių x10 daugiklių pasirinkime visi daugikliai turės minimalų x10 dydį. Lošėjas gali pakeisti statymą ir iš karto matyti, kaip pasikeitė Pirkimo funkcijos kaina. Paspaudus mygtuką „Pirkti“, sumokama už funkciją ir po pagrindinio lošimo sukimo suaktyvinami Nemokami lošimai. Po pirkimo visi laimėjimai skaičiuojami taip pat, kaip ir įprastų sukimų metu. Pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik tarp sukimų ir po pagrindinio lošimo.

Ypatingas Liūtas Daugybė būdų No JP („Super Lion Megaways No JP“)

2789. Ypatingas Liūtas Daugybė būdų No JP („Super Lion Megaways No JP“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,2
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €10000

Taisyklės:

- Laiminčios kombinacijos susidaro, kai vienodi simboliai yra gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę, nepriklausomai nuo simbolių padėties būgne.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- Laimėjimai iš skirtingų kryptių sudedami.
- Laukinis simbolis pasirodo 2, 3, 4 ir 5 būgnuose, pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolį. Laukinis simbolis 2, 3, 4 arba 5 būgnuose suaktyvina Laukinių simbolių pakartotinį sukimą.
- 4, 5 arba 6 Sklaidos simboliai suteikia atitinkamai 12, 16 arba 20 Nemokamų lošimų. 3, 4, 5 arba 6 Sklaidos simboliai Nemokamų lošimų funkcijos metu suteikia atitinkamai 5 papildomus Nemokamus lošimus.
- Bet kurie 6 Didžiojo laimėjimo karališkieji simboliai ekrane suteikia Didįjį laimėjimą – 10 000x bendras statymas. Didysis laimėjimas yra prieinamas tik pagrindinio lošimo metu.
- Laukinio simbolio pakartotinis sukimas. Laukinis simbolis pasirodo 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. Pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolį. Laukinis simbolis 2, 3, 4 arba 5 būgnuose suaktyvina Laukinių simbolių pakartotinį sukimą. Laukiniai simboliai išsiplečia ir užpildo visą būgną. Už visas laimėjusias kombinacijas iš pradinio sukimo yra išmokama pirmiausia. Tada suaktyvinamas nemokamas pakartotinis sukimas su užrakintu laiminčiu būgnu. Bet kuris naujas Laukinis simbolis, pasirodęs 2, 3, 4 arba 5 būgnuose pakartotinio sukimo metu, suaktyvins dar vieną pakartotinį sukimą, o visi būgnai su Laukiniais simboliais iš ankstesnių pakartotinių sukimų taip pat lieka užrakinti.
- Pirkimo funkcija garantuoja Nemokamų lošimų funkcijos aktyvavimą iš pagrindinio lošimo. Pirkimo funkcijos kaina sudaro 60x pagrindinis statymas. Paspaudus mygtuką „Pirkti“, sumokama už funkciją ir sukami būgnai, kad būtų garantuoti Nemokami lošimai. Sukimo metu po mygtuko „Pirkti“ paspaudimo lošėjas gauna 12, 16 arba 20 Nemokamų lošimų.
- Pakartotinių sukimų metu būgnai sukasi automatiškai, naudojant tą patį pagrindinį statymą už sukimą, kuriuo buvo aktyvuoti pakartotiniai sukimai.
- Nemokamų lošimų metu būgnai sukasi automatiškai, naudojant tą patį pagrindinį statymą už sukimą, kuriuo buvo aktyvuoti nemokami lošimai.

Ypatinga Skrybėlė („Super Sombrero“)

2790. Ypatinga Skrybėlė („Super Sombrero“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,05
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €2500

Taisyklės:

- Šis lošimas lošiamas su fiksuotu aktyvių laimėjimo linijų skaičiumi.

- Laiminčios kombinacijos prasideda nuo kairiausio būgno, o simboliai turi būti einantys iš eilės laimėjimo linijoje.
- Sklaidos simbolio laimėjimai dauginami iš statymo vertės.
- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie laimėjimų už laimėjimo linijas. Išmokami iš kairės į dešinę laiminčioje eilėje, o išmokos skaičiuojamos nuo bendro statymo. Sklaidos simbolis pasirodo visuose būgnuose tiek pagrindinio lošimo, tiek Nemokamų lošimų metu. Kiekvienas Sklaidos simbolis, pasirodęs Nemokamų lošimų metu, suteikia pakartotinį laimėjimą.
- Kiekvienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimo linijose sudedami.
- Laukiniai simboliai pasirodo tik 3, 4 ir 5 būgnuose ir visada pavaduoja bet kurį simbolį, išskyrus Sklaidos simbolį. Kiekviena laiminti eilutė, kurioje yra Laukinis simbolis, suteikia 5 papildomus Nemokamus lošimus.
- Bet kuri laiminti eilutė su Laukiniu simboliu suaktyvins Nemokamų sukimų funkciją ir suteiks pradinius 5 Nemokamus sukimus. Jeigu laimėjimas, sukėlęs funkciją, turi kelias eilutes su Laukiniu simboliu, kiekviena eilutei suteikiama po 5 Nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu kiekvienas Sklaidos simbolis, pasirodęs būgnuose, suteiks pakartotinį laimėjimą. Pakartotiniai laimėjimai išmokami tokia pačia suma, kaip laimėjimas, kuris pradžioje suaktyvino Nemokamus sukimus. Kiekvienas pakartotinis sukimas suteikia dar 5 Nemokamus sukimus ir galimą pakartotinį laimėjimą.
- Pirkimo funkcija garantuoja nemokamų sukimų funkcijos aktyvavimą. Yra trys variantai, kurių kiekvienas nustato laiminčios eilutės dydį, kurioje dalyvaus laukinis simbolis, suaktyvinantis nemokamus sukimus:
- Laukinis simbolis su 3 vienodais simboliais – 25x bendras statymas, Laukinis simbolis su 4 vienodais simboliais – 50x bendras statymas, Laukinis simbolis su 5 vienodais simboliais – 250x bendras statymas. Paspaudus mygtuką „pirkti“, sumokama už funkciją ir sukami būgnai, kad būtų garantuoti nemokami sukimai.
- Nemokamų lošimų metu būgnai sukasi automatiškai.

Ypatingas Tigras No JP („Super Tiger

No JP“)

2791. Ypatingas Tigras No JP („Super Tiger No JP“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,1
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €10120

Taisyklės:

- Šis lošimas lošiamas su fiksuotu aktyvių laimėjimo linijų skaičiumi.
- Už kiekvieną laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę, o simboliai turi būti einantys iš eilės laimėjimo linijoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo linijose sudedami.
- Pakartotinių sukimų metu būgnai sukasi automatiškai, naudojant tą patį pagrindinį statymą už sukimą, kuriuo buvo aktyvuoti pakartotiniai sukimai.

- Išsiplėtęs Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius. Pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose ir suaktyvina Ypatingą Tigro pakartotinį sukimą. Bet kurie 5 Brangakmeniai aktyvioje laiminčioje linijoje suteikia Didįjį laimėjimą – 10 000x bendras statymas.
- Ypatingą tigro pakartotinis sukimas. Laukinis simbolis 2, 3 arba 4 būgnuose suaktyvina ypatingą tigro pakartotinį sukimą. Laukiniai simboliai išsiplečia ir užpildo visą būgną. Už visas laimėjusias kombinacijas iš pradinio sukimo yra išmokama pirmiausia. Tada suaktyvinamas nemokamas pakartotinis sukimas su užrakintu laiminčiu būgnu. Bet kurie nauji laukiniai simboliai, pasirodę 2, 3 arba 4 būgnuose pakartotinio sukimo metu, suaktyvins dar vieną pakartotinį sukimą, o visi būgnai su Laukiniais simboliais iš ankstesnių pakartotinių sukimų taip pat lieka užrakinti.

Tiki Paslaptis („Tiki Secret“)

2792. Tiki Paslaptis („Tiki Secret“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,2
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €5000

Taisyklės:

- Laiminčios kombinacijos susidaro, kai vienodi simboliai yra gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę, nepriklausomai nuo simbolių padėties būgnuose.
- Už kiekvieną laiminčią kombinaciją išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sudedami.
- Pakartotinių sukimų metu būgnai sukasi automatiškai, naudojant tą patį pagrindinį statymą už sukimą, kuriuo buvo aktyvuoti pakartotiniai sukimai.
- Nemokamų lošimų metu būgnai sukasi automatiškai, naudojant tą patį pagrindinį statymą už sukimą, kuriuo buvo aktyvuoti nemokami lošimai.
- Laukiniai simboliai pasirodo 2, 3, 4 ir 5 būgnuose tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų lošimų metu. Gali pasirodyti sudėti vienas ant kito 2, 3 ir 4 būgnuose. Pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- 3 ar daugiau Sklaidos simbolių bet kur būgnuose suaktyvina Nemokamų lošimų funkciją. Sklaidos simbolis gali pasirodyti bet kur būgnuose tiek pagrindinio lošimo, tiek Nemokamų lošimų metu.
- Užrakinti pakartotiniai sukimai. Pilnai sukrauti simboliai 2, 3 arba 4 būgnuose, dalyvaujantys laiminčioje kombinacijoje, suaktyvina šią funkciją. Laiminti kombinacija yra užrakinta ir lieka užrakinta. Jeigu laiminti kombinacija pasikeičia arba susidaro naujos laiminčios kombinacijos su sudėtais simboliais, būgnai sukasi dar kartą, o visi laimintys simboliai lieka užrakinti. Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol nebebus galimybės pagerinti laiminčių kombinacijų.
- Pastūmimo funkcija. Kai 2 arba 3 simbolių aukščio grupė pasirodo 2, 3 arba 4 būgnuose, būgnas gali būti atsitiktinai pastumtas 1 arba 2 pozicijomis aukštyn arba žemyn. Pastūmimas galimas tik tada, kai yra galimybė aktyvuoti Užrakintų pakartotinių sukimų funkciją. Funkcija prieinama tiek pagrindinio lošimo, tiek Nemokamų lošimų metu. 3, 4 arba 5 Sklaidos simboliai suteikia atitinkamai 10, 12 arba 15 Nemokamų lošimų. Jeigu Pastūmimo funkcija suaktyvina Užrakintus pakartotinius sukimus, suteikiamas daugiklis. Daugiklis pritaikomas visiems laimėjimams iš sukimų ir Užrakintų pakartotinių sukimų metu. Nemokami lošimai gali būti pakartotinai suaktyvinti pasirodžius 3 ar daugiau Sklaidos simbolių.
- Pirkimo funkcija garantuoja Nemokamų lošimų funkcijos suaktyvėjimą iš pagrindinio lošimo. Pirkimo funkcijos kaina sudaro 60x pagrindinis statymas. Paspaudus mygtuką „Pirkti“, sumokama už funkciją ir

sukami būgnai, kad būtų garantuoti Nemokami lošimai. Sukimo metu po mygtuko „Pirkti“ paspaudimo lošėjas gauna 3, 4 arba 5 Sklaidos simbolius.

Betsson Daugybė variantų („Betsson Megaways“)

2793. Betsson Daugybė variantų („Betsson Megaways“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €800000

Taisyklės:

- Laiminčios kombinacijos ir išmokos pateikiamos išmokų ekrane.
- Laimėjimai apskaičiuojami taip: skaičiuojami vienas po kito einantys būgnai nuo kairiausio su sutampančiais simboliais, ir daugiklis, nurodytas prie simbolio išmokų lentelėje, padauginamas iš atitinkamų simbolių kiekio kiekviename būgne.
- Išmokama tik už aukščiausios vertės laiminčią kombinaciją.
- Laukiniai simboliai gali pakeisti bet kurį kitą simbolį.
- X2 Laukiniai simboliai taip pat gali pakeisti bet kurį kitą simbolį ir padvigubina bet kurią išmokos dalį, kurioje jie dalyvauja.
- Keli X2 Laukiniai daugikliai dauginami tarpusavyje, pvz., 3 X2 Laukiniai simboliai suteikia bendrą X8 daugiklį.
- Laimėjimą sudarantys simboliai yra pašalinami iš būgnų ir pakeičiami simboliais, nukrentančiais iš viršaus (kritimo funkcija). Funkcija tęsiasi tol, kol nebesusidaro naujų laiminčių kombinacijų.
- Nemokami sukimai aktyvuojami, kai įvyksta keli kritimai iš eilės. Esant bent 4 kritimams iš eilės, suteikiami 8 nemokami sukimai.
- Kiekvienas papildomas simbolių kritimas po ketvirtojo suteikia po 2 papildomus nemokamus sukimus, iki daugiausiai 14.
- Kai būgnai sukasi po laimėjimo, suteikiamas papildomas x1 daugiklis.
- Nemokamų sukimų metu būgnai, kuriuose atsiranda 7 simboliai, užsirakina su tuo simbolių kiekiu visam nemokamų sukimų laikotarpiui.
- Kai būgnas užsirakina, suteikiamas 1 papildomas daugiklis.
- Paskutinio nemokamo sukimo metu užrakintas būgnas suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.
- Papildomi nemokami sukimai suteikiami taip pat įvykus bent 4 kritimams iš eilės. Už tai suteikiami 2 nemokami sukimai, o kiekvienas papildomas kritimas po ketvirtojo – dar po 2, iki daugiausiai 14.
- Esamas daugiklis taikomas bet kokiam laimėjimui, kol jis galioja, o daugiklio padidėjimai daro įtaką visiems vėlesniems laimėjimams.

Buldozeris („Bulldozer“)

2794. Buldozeris („Bulldozer“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €255000

Taisyklės:

- Kiekvienoje laimėjimo linijoje mokamas tik už didžiausias laimėjimas.
- Laiminčios kombinacijos ir išmokos nustatomos pagal išmokų lentelę.
- Buldozerio laukiniai simboliai gali pasirodyti visuose būgnuose. Buldozerio laukiniai simboliai pakeičia visus įprastus (ne specialiuosius) simbolius. Buldozerio laukiniai simboliai turi funkciją Laukinis pėdsakas. Jei tame pačiame sukime išsukamas Buldozerio laukinis ir Buldozerio simbolis, Buldozerio laukinis simbolis puolamuuju būdu juda link artimiausio Buldozerio ir pakeičia jį, palikdamas savo kelyje Buldozerio laukinį simbolių pėdsaką. Jis pirmiausia juda vertikaliai aukštyn būgnais, o tada horizontaliai. Gali judėti bet kuria kryptimi, ne tik iš kairės į dešinę.
- Sklaidos simbolis. Pagrindiniame lošime sklaidos simboliai gali pasirodyti visuose būgnuose, po vieną kartą kiekviename būgne. 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia atitinkamai 10, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
- Monetos simboliai gali pasirodyti visuose būgnuose. 5 ar daugiau monetų simbolių aktyvuoja Sulaikyk ir laimėk funkciją. Nemokamų sukimų metu „W“ moneta pakeičia visus įprastus simbolius. Patekus ant būgnų, ji apsiverčia ir atskleidžia daugiklį, kuris veikia bet kurią laimėjimo liniją, kurioje yra ši moneta. Jei toje pačioje laimėjimo linijoje veikia du daugikliai, jie dauginasi tarpusavyje. Nemokamų sukimų metu „+1FS“ monetos simbolis suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą. Sulaikyk ir laimėk funkcijoje mažiausios, mažosios, pagrindinės ir didžiosios monetos simboliai suteikia atitinkamus laimėjimus, nurodytus būgnų viršuje.
- Sulaikyk ir Laimėk. 3 sukimai suteikiami, kai išsukama bent 5 mokačių monetų simbolių kombinacija. Žvaigždžių monetos neprideda prie laimėjimo ir neatnauja sukimų skaičiaus. Mokačių monetos simboliai išlieka būgnuose Sulaikyk ir Laimėk funkcijos metu ir atnauja sukimų skaičių iki 3. Norint gauti mažiausią, mažąją, pagrindinę arba didžiąją monetų išmoką, pakanka, kad bent viena atitinkama moneta atsirastų būgnuose.
- Pasiekus didžiausią išmokėjimą, visi likę nemokami sukimai sustabdomi, o didžiausias laimėjimas išmokamas.
- Pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimų būgnuose naudojami skirtingi būgnų rinkiniai.

Grizlio Smūgis („Grizzly Strike“)

2795. Grizlio Smūgis („Grizzly Strike“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €255000

Taisyklės:

- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje laimėjimo linijoje.
- Laiminčios kombinacijos ir išmokos nustatomos pagal išmokų lentelę.
- Grizlio Smūgio funkcija. Jei tuo pačiu metu laimėjimo linijoje pasirodo 2 ar daugiau Grizlio laukinių simbolių, prasideda Grizlio Smūgio funkcija. Pradėjus Grizlio Smūgio funkciją, vienas iš dviejų Grizlio laukinių simbolių tampa išsiplečiančiu laukiniu simboliu, kuris išbaudo kitą Grizlio laukinį simbolį laimėjimo linijoje, palikdamas savo kelyje Grizlio laukinių simbolių pėdsaką būgnuose. Grizlio laukiniai simboliai renka grynuolių vertes. Jei bėgdami Grizlio laukiniai simboliai susiduria su kitu Grizlio laukiniu simboliu, atsiranda daugiklis. Pagrindinio lošimo metu būgnai persisuka prieš aktyvuojant šią funkciją.

- Specialūs Grynuoliai. Specialūs aukso grynuoliai gali pasirodyti visuose būgnuose. 3 specialūs Smūgio grynuoliai suteikia mažąją išmoką. 4 specialūs Smūgio grynuoliai suteikia pagrindinę išmoką. 5 specialūs Smūgio grynuoliai suteikia didžiąją išmoką.
- Sulaikyk ir Laimėk. Bet kokia kombinacija iš 6 ar daugiau specialių aukso grynuolių ir specialių Smūgio grynuolių simbolių aktyvuoja Sulaikyk ir Laimėk funkciją. Specialūs aukso grynuoliai ir specialūs Smūgio grynuoliai laikosi būgnuose Sulaikyk ir Laimėk funkcijos metu ir atnaujina nemokamų sukimų skaičių iki 3. Jei visos būgnų pozicijos yra užpildytos, bendras laimėjimas padauginamas iš 2 (x2). Jei visos būgnų pozicijos yra užpildytos ir ant būgnų yra 5 specialūs Smūgio grynuoliai, bendras laimėjimas padauginamas iš 5 (x5).
- Nemokami Sukimai. Sulaikyk ir Laimėk funkcija gali būti aktyvuota nemokamų sukimų metu. 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suteikia atitinkamai 5, 10 arba 15 papildomų nemokamų sukimų.
- Pasiekus didžiausią išmokėjimą, visi likę nemokami sukimai sustabdomi, o didžiausias išmokėjimas išmokamas.
- Pagrindiniame lošime ir nemokamuose sukimuose naudojami skirtingi būgnų rinkiniai.

Romas ir Plėšikai („Rum and Raiders“)

2796. Romas ir Plėšikai („Rum and Raiders“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Įgulos nariai yra Kapitonas, Papūga, Pirmasis padėjėjas, Šaulys ir Grog berniukas. Jie pasirodo pagrindiniame lošime kaip aukštos vertės simboliai ir turi savo funkcijas Sulaikyk ir Laimėk režime.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje laimėjimo linijoje.
- Laiminčios kombinacijos ir išmokos nustatomos pagal išmokų lentelę.
- Šoninio šūvio premija:
- Šoninio šūvio premijos pradžioje skiriama 5 patrankų sviediniai. Kiekviename lošime patranka šauda 5 sviedinius, sunaikindama dėžes ir atskleisdama skrynias su statymo daugikliais, kaukolių simboliais arba papildomais patrankų sviediniais. Papildomi patrankų sviediniai suteikia dar vieną lošimą su 5 papildomais šūviais. Atskleidus kaukolės simbolį, visi skrynių daugikliai padvigubinami, kai patranka baigia šaudyti.. Jei bet kuris būgnas užpildomas simboliais, dešinėje laivo pusėje atsiranda 5 simbolių premijos būgnas. Jei tai nutinka dar kartą, 5 simbolių premijos būgnas atsiranda kairėje laivo pusėje. Premijos būgnų gali būti ne daugiau kaip 2. Jei visos dėžės sunaikinamos, prie laimėjimo sumos pridodamas papildomas laimėjimas, lygus statymo sumai padauginintai iš 100, o Šoninio šūvio premija baigiasi.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne tik pagrindinio lošimo metu. Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius. Už Laukinius simbolius išmoka tokia pat suma kaip ir už didžiausios vertės simbolius.
- Sklaidos simboliai gali pasirodyti visuose būgnuose. 2 sklaidos simboliai suteikia prieigą prie Šoninio šūvio premijos, 3 sklaidos simboliai – prie Sulaikyk ir Laimėk funkcijos. Sulaikyk ir Laimėk funkcijos metu sklaidos simboliai pavirsta vėliavomis.
- Sulaikyk ir Laimėk:

- Sulaikyk ir Laimėk funkcijos pradžioje suteikiami 3 sukimai, o 3 sklaidos simboliai pavirsta vėliavomis su skirtingomis daugiklio vertėmis. Visi kiti simboliai pašalinami. Kai vėliavų arba įgulos narių simboliai pasirodo būgnuose, sukimų skaičius atstatomas iki 3. Jei bet kuris būgnas užpildomas simboliais, laivo dešinėje pusėje atsiranda 5 simbolių premijos būgnas. Jei tai nutinka dar kartą, 5 simbolių premijos būgnas atsiranda laivo kairėje pusėje. Įgulos nariai turi specialias funkcijas Sulaikyk ir Laimėk režime: Kapitonas – pasirodo su pradiniu daugikliu nuo 1 iki 10. Kapitonas prideda visų daugiklių verčių sumą būgnuose prie savo daugiklio, tada padvigubina atsitiktinio skaičiaus simbolių daugiklio reikšmę. Gali veikti tą patį simbolį daugiau nei vieną kartą. Papūga – pasirodo su pradiniu daugikliu nuo 1 iki 10 ir prideda šią vertę prie visų kitų simbolių būgnuose. Pirmasis padėjėjas – pasirodo su pradiniu daugikliu nuo 1 iki 10 ir prideda visų kitų simbolių vertę būgnuose prie savo daugiklio. Šaulys – pasirodo su pradiniu daugikliu nuo 1 iki 10. Padvigubina atsitiktinio skaičiaus simbolių daugiklius. Gali veikti tą patį simbolį daugiau nei vieną kartą. Grog berniukas – pasirodo su pradiniu daugikliu nuo 1 iki 10. Atsineša nuo 1 iki 4 butelių romo ir aktyvuoja visus anksčiau panaudotus specialius simbolius (išskyrus kitus Grog berniukus) tiek kartų, kiek butelių atsineša. Jei būgnai užpildomi simboliais, laimėjimas, lygus statymo sumai padaugintai iš 500, pridodamas prie bendro laimėjimo, o Sulaikyk ir Laimėk funkcija baigiasi.
- Jei didžiausias laimėjimas pasiekiamas per Šoninio šūvio premiją arba Sulaikyk ir Laimėk funkciją, funkcija sustoja ir išmokamas maksimalus laimėjimas.

Saldžių Saldainių Pinigai Daugybė variantų („Sweet Candy Cash Megaways“)

2797. Saldžių Saldainių Pinigai Daugybė variantų („Sweet Candy Cash Megaways“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėtos kombinacijos ir išmokos skaičiuojamos pagal išmokų lentelę.
- Keli laimėjimai per laimėjimo būdus susumuojami ir išmokamas bendras laimėjimo dydis.
- Laimėjimai skaičiuojami taip: pradedant nuo kairiausio būgno, skaičiuojamas iš eilės einančių būgnų, turinčių vienodus simbolius, kiekis, o paskui atitinkamas daugiklis, nurodytas išmokų lentelėje, dauginamas iš atitinkamų simbolių skaičiaus kiekviename būgne sandaugos.
- Nukritimai. Kai laimima, laimėję simboliai sunaikinami, o likę simboliai nukrenta žemyn. Visi sunaikinti simboliai pakeičiami naujais, krentančiais iš viršaus ant būgnų. Jei nauji simboliai vėl sudaro laimėjimo būdą, už juos taip pat išmokama, o dar daugiau simbolių nukrenta į jų vietas. Šis procesas tęsiasi tol, kol nebelieka naujų laimėjimų.
- Laukiniai simboliai gali pasirodyti ir kristi ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu. Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Magiškojo Saldainio simbolį.
- Pagrindiniame lošime „Šokolado fontanas“ gali suteikti: 2–4 papildomus laukinius simbolius; Iki 3 pozicijų ant saldainių lazdelių; Iki x5 laimėjimo daugiklį; Vieną pakartotinį sukimą neprarandant saldainių lazdelių pozicijos. Nemokamų sukimų metu „Šokolado fontanas“ gali suteikti: 2–4 papildomus laukinius simbolius; Iki x3 nemokamų sukimų bendrą daugiklį; Iki 4 papildomų nemokamų sukimų; Užrakinti būgnus su 7 simbolių aukščiu. Užrakinus būgną suteikiamas 1 papildomas daugiklis. Paskutinio nemokamo sukimo metu užrakintas bet kuris būgnas suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą, kuris taip pat gali būti pakartotinai aktyvuotas.

- Magiškasis saldainis. Magiškasis saldainis atsitiktinai pasirodo ir aktyvuoja juostas ant saldainių lazdelių. Magiškasis saldainis gali pasirodyti tik pagrindinio lošimo metu. Maksimalus vienu metu pasirodančių Magiškųjų saldainių skaičius yra 3. Kiekvienas simbolis aktyvuoja 1–3 juostas ant saldainių lazdelių. Po to, kai juostos ant saldainių lazdelių aktyvuojamos, Magiškasis saldainis sprogs ir nukrenta nuo ekrano, leidžiant naujiems simboliams kristi.
- Nemokami sukimai aktyvuojami, kai ant saldainių lazdelių aktyvuojamos bent 8 juostos. Kiekvienas sekantis laimėjimas aktyvuoja po 1 juostą. Atsitiktiniai įvykiai, tokie kaip Šokolado fontanas arba Magiškasis saldainis, taip pat gali pridėti juostas. 8 juostos suteikia 8 nemokamus sukimus. 9 juostos suteikia 9 nemokamus sukimus. 10 juostų suteikia 10 nemokamų sukimų, pradedant nuo x2 daugiklio. 11 juostų suteikia 11 nemokamų sukimų, pradedant nuo x2 daugiklio. 12 juostų suteikia 12 nemokamų sukimų, pradedant nuo x3 daugiklio. 13 juostų suteikia 12 nemokamų sukimų, pradedant nuo x3 daugiklio, ir padidina šansą atsirasti Šokolado fontanui. Dabartinis daugiklis taikomas visiems laimėjimams, kol jis galioja, o daugiklio padidėjimai veikia visus vėlesnius laimėjimus. Papildomų nemokamų sukimų galima gauti, turint kelis laiminčius iš eilės nukritimus. Norint gauti papildomus 2 nemokamus sukimus, reikia mažiausiai 4 laiminčių nukritimų. Kiekvienas papildomas nukritimas po 4 suteikia po 1 papildomą nemokamą sukimą, iki maksimumo 4 papildomų nemokamų sukimų.

Apolono Laimėjimai („Apollo Pays“)

2798. Apolono Laimėjimai („Apollo Pays“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €4
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimas įvyksta, kai vienas po kito einantys simboliai sutampa, neatsižvelgiant į aukštį, iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Didžiausias laimėjimas išmokamas už vieną laimintį derinį. Visų laiminčių kombinacijų laimėjimai yra sudedami.
- Laimėjimo keitimas. Kai laimima 100 kartų ar daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti statymą į 10 nemokamų sukimų. Paspaudus „PASIIMTI“ laimėjimas išlaikomas be keitimo. Paspaudus „KEISTI“, suma, lygi 100 x statymas, yra iškeičiama į 10 nemokamų sukimų. Kai laimima nuo 25 iki 100 kartų daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti visą laimėjimą į galimybę gauti 10 nemokamų sukimų – Žalia spalva rodoma galimybė laimėti lošimą ant rato. Paspaudus „PASIIMTI“, nebelošiama. Paspaudus „LOŠTI“, iškeičiamas laimėjimas. Pasukus ratą galima laimėti 10 nemokamų sukimų. Jei lošimas laimintis, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Dėl nelaiminčio lošimo nemokamų sukimų nesuteikiama. Laimėjimo keitimas nesiūlomas, jei buvo suaktyvinti nemokami sukimai.
- Pakartotiniai sukimai. Kai laimima, prieš išmokant laimėjimą, visi kiti simboliai yra sukami iš naujo. Jei du ar daugiau simbolių padidina laimėjimą, suteikiamas dar vienas sukimas. Pakartotiniai sukimai tęsiasi iki nulio arba kol vienas simbolis padidina laimėjimą, o tada laimėjimas išmokamas. Sklaidos simbolis visada išlieka savo vietoje. Pakartotinis sukimas taip pat gali pridėti papildomą simbolį prie bet kurio būgno. Papildomas simbolis nebus pridėtas ant būgnų, kurie turi 7 simbolius. Jei ekrane matomi visi simboliai, pakartotiniai sukimai baigiasi.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolį. Laukiniai simboliai atsiranda tik ant 2–5 būgnų.

- 3 ar daugiau Sklaidos simbolių pradiniam lošimo laimėjimui suteikia 10 nemokamų sukimų ir 2 papildomus nemokamus sukimus už kiekvieną Sklaidos simbolį po trečiojo simbolio.
- Nemokami sukimai turi neribotą laimėjimo daugiklį, kuris prasideda nuo x1. Kiekvieną kartą, kai suaktyvinamas pakartotinis sukimas, laimėjimo daugiklis didėja 1. 3 ar daugiau Sklaidos simboliai nemokamų sukimų metu suteikia 4 papildomus nemokamus sukimus ir po 2 už kiekvieną Sklaidos simbolį po trečiojo simbolio. Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai. Bet koks laimėjimas bus įskaitytas į lošėjo lošimų sąskaitą, o įprastas lošimas bus tęsiamas.

Jaučio Žaibas („Beef Lightning“)

2799. Jaučio Žaibas („Beef Lightning“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €8,50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Kiekvienas laimintis simbolis ir premijos simbolis, išskyrus sklaidos simbolį, yra pašalinami iš būgnų ir pakeičiami iš viršaus krentančiais simboliais.
- Simbolio laimėjimai. Laimėjimai prasideda kairėje pusėje esančiame būgne ir išmokami už iš eilės esančius simbolius iš kairės į dešinę. Didžiausias laimėjimas išmokamas už vieną laimintį derinį. Visų laiminčių kombinacijų laimėjimai yra sudedami. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir premijos simbolius. Laukinis simbolis pasirodys tik ant 2–6 būgnų. Bet kuriuo metu iki trijų laukinių simbolių gali dvigubėti savo būgne. Jei įvyksta laukinių simbolių dvigubinimas, visi simboliai tame būgne pakeičiami laukiniais simboliais. Laukinių simbolių dvigubinimas gali įvykti bet kada.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant bet kurio būgno. 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje vietoje suteikia 12 nemokamų sukimų ir 4 papildomus sukimus už kiekvieną sklaidos simbolį po trečiojo simbolio. Sklaidos simboliai nepasirodo nemokamų sukimų metu.
- Prasideda karvių aukcionas, kuris pradedamas turint vieną karvę ir jokių statymų. Pasibaigus nemokamiems sukimams, karvių skaičius padauginamas iš galutinio statymo, o gauta suma išmokama kaip premija. Kiekviena „Premijos moneta“ atskleidžia vieną iš šių dalykų: papildomas karves, aukciono statymą, papildomus sukimus, aukso taurę, sidabro medalį arba bronzos medalį. Premijos monetos pasirodo tik per nemokamus sukimus. Papildomos karvės prideda daugiau karvių į aukcioną. Aukciono statymas padidina esamą statymą.
- Papildomas sukimų aktyvavimas suteikia 10 nemokamų sukimų. Aukso taurės, sidabro medaliai ir bronzos medaliai padidina atitinkamus progreso matuoklius: Surinkus 5 aukso taures, skiriama 25000x statymo suma. Surinkus 4 sidabro medalius, skiriama 2500xstatymo suma. Surinkus 3 bronzos medalius, skiriama 500x statymo suma. Statymas, kuris aktyvavo nemokamus sukimus, bus taikomas per visą jų trukmę. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus parodyta bendroji laimėjimų suma. Visi laimėjimai bus įskaityti į lošėjo lošimų sąskaitą, o lošimas tęsiasi įprastu režimu.

Didysis Piktas Bizonas („Big Bad Bison“)

2800. Didysis Piktas Bizonas („Big Bad Bison“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €7
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už gretimus simbolius iš kairės į dešinę, neatsižvelgiant į jų dydį, pradedant nuo toliausiai kairėje esančio būgno, išskyrus sklaidos simbolius. Išmokos dauginamos iš statymo. Didžiausias laimėjimas, mokamas už vieną laimintį derinį. Visų laiminčių kombinacijų laimėjimai yra sudedami.
- Laimėjimo keitimas. Kai laimima 50 kartų ar daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti statymą į 12 nemokamų sukimų. Paspaudus „PASIIMTI“ laimėjimas išlaikomas be keitimo. Paspaudus „KEISTI“, suma, lygi 50 x statymas yra iškeičiama į 12 nemokamų sukimų. Kai laimima nuo 25 iki 50 kartų daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti visą laimėjimą į galimybę gauti 12 nemokamų sukimų. Žalia spalva rodoma galimybė laimėti lošimą ant rato. Paspaudus „PASIIMTI“ nebellošama. Paspaudus „LOŠTI“, iškeičiamas laimėjimas. Pasukus ratą galima laimėti 10 nemokamų sukimų. Jei lošimas laimintis, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Dėl nelaiminčio lošimo nemokamų sukimų nesuteikiama. Laimėjimo keitimas nesiūlomas, jei buvo suaktyvinti nemokami sukimai.
- Laukinis simbolis gali atskleisti daugiklį iki x5. Jei daugiklis nerodomas, Laukinis simbolio daugiklis yra 1. Už kiekvieną laimėjime pakeičiantį laukinį simbolį laimėjimai dauginami iš rodomo laukinio daugiklio. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Laukiniai simboliai pasirodo tik 2–5 būgnuose.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje pozicijoje suaktyvina nemokamus sukimus. 3 sklaidos simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų. Kiekvienas papildomas sklaidos simbolis po 3-ojo simbolio suteikia 4 papildomus nemokamus sukimus. Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai. Bet koks laimėjimas bus įskaitytas į lošėjo lošimų sąskaitą, o įprastas lošimas bus tęsiamas.
- Nemokamų sukimų metu 2 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje pozicijoje suteikia dar 4 pakartotinius nemokamus sukimus ir po 2 už kiekvieną sklaidos simboli po 2-ojo simbolio. Pakartojimų paleidikliai padidina minimalų daugybės būdų skaičių likusiems nemokamiems sukimams. Po 5 ar daugiau pakartotinių paleidimų garantuojami 117 649 laimėjimo būdai.

Grobis („Bonanza“)

2801. Grobis („Bonanza“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €19
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Virš būgnų yra vežimėliai. Už kiekvieną vežimėlį, esantį virš 2, 3, 4 ir 5 būgnų, tam būgnui, virš kurio yra vežimėlis, suteikiamas vienas simbolis. Reakcijos funkcija. Kiekvienas laimėjęs simbolis yra pašalinamas iš būgnų ir pakeičiamas simboliais, kurie nukrenta iš viršaus ant būgnų ir iš dešinės vežimėliuose.
- Laimėjimas įvyksta, kai vienas po kito einantys simboliai sutampa, neatsižvelgiant į aukštį, iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Didžiausias laimėjimas, išmokamas už vieną laimintį derinį. Visų

laiminčių kombinacijų laimėjimai yra sudedami. Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį išskyrus sklaidos simbolį. Laukiniai simboliai rodomi tik vežimėliuose.

- Sklaidos simbolis gali pasirodyti bet kuriame iš būgnų. Išsukus auksinius sklaidos simbolius suteikiama 12 nemokamų sukimų. Bet kuris papildomas sklaidos simbolis prideda penkis papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu egzistuoja neribotas laimėjimo daugiklis, kuris prasideda nuo 1 ir po kiekvienos reakcijos funkcijos padidėja 1. Nemokamų sukimų sklaidos simboliai rodomi vežimėliuose ir suteiks papildomų nemokamų sukimų. Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai. Bet koks laimėjimas bus įskaitytas į lošėjo lošimų sąskaitą, o įprastas lošimas bus tęsiamas.
- Nemokamų sukimų sklaidos simbolis gali pasirodyti vežimėliuose papildomų nemokamų sukimų metu. 3 sklaidos simboliai = 5 papildomi nemokami sukimai. 4 sklaidos simboliai = 10 papildomų nemokamų sukimų.

Boo („Boo“)

2802. Boo („Boo“) – tai 4 būgnų, 4 eilių ir 256 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už gretimus simbolius iš kairės į dešinę, neatsižvelgiant į jų dydį, pradedant nuo toliausiai kairėje esančio būgno, išskyrus sklaidos simbolį. Išmokos dauginamos iš statymo. Didžiausias laimėjimas, mokamas už vieną laimintį derinį. Visų laiminčių kombinacijų laimėjimai yra sudedami. Reakcijos funkcija. Kiekvienas laimintis simbolis, išskyrus sklaidos simbolį, yra pašalinami iš būgnų ir pakeičiami sklaidos, vaiduoklio arba laukiniu simboliu. Ši funkcija tęsiasi iki nebebus laimėjimų.
- Laukinis simbolis pakeičia kiekvieną simbolį, išskyrus sklaidos simbolį. Laukinis simbolis pasirodo tik ant 2–4 būgnų. Pagrindiniame lošime laukinis simbolis gali atskleisti iki x4 daugiklį. Laimėjimai padauginami iš rodomo kiekvieno laukinio simbolio, kurie pakeičia laimėjimą, daugiklių.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje pozicijoje suteikia 12 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia dar 3 nemokamus sukimus, taip pat padidina vienos iš tų pozicijų daugiklį.
- Kiekviena iš šešiolikos ekrano pozicijų turi daugiklį, kuris išlieka ir gali didėti per visą nemokamų sukimų laiką. Kiekvieną kartą, kai pradinio nemokamo sukimo metu laimima su vaiduoklio arba laukiniais simboliais, vienos ar kelių laimėjimų pozicijų daugikliai padidės. Šis padidėjimas bus atsitiktinai 1, 2 arba 3, o suma, kurią padidina daugiklis, padidės vienu už kiekvieną pakartotinį veiksmą. Nemokamų sukimų pradžioje vienoje ar daugiau pozicijų, kurios suaktyvino sklaidos simbolį, daugikliai prasidės nuo x2, x3 arba x4. Visos kitos pozicijos prasidės x1 daugikliais.
- Daugikliai taikomi tik vaiduoklio simboliams ir laukiniams simboliams. Visi laimėjimai padauginami iš daugiklių, rodomų kiekviename vaiduoklio ir laukinio simbolio laimėjime. Reakcijos funkcijos metu daugiklis nepadidėja, tik kiekvieno pradinio nemokamo sukimo metu. Jei yra pakartotinis aktyvinimas, vienos ar kelių pozicijų, turinčių pakartotinai suaktyvinančius sklaidos simbolius, daugikliai atsitiktinai padidės 1, 2 arba 3 nuo kito nemokamo sukimo. Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu. Pasibaigus nemokamiems sukimams,

bus rodomi visi sukimų laimėjimai. Bet koks laimėjimas bus įskaitytas į lošėjo lošimų sąskaitą, o įprastas lošimas bus tęsiamas.

Kalėdų Laimė („Christmas Bonanza“)

2803. Kalėdų Laimė („Christmas Bonanza“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €19
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Už kiekvieną vežimėlį, esantį virš 2, 3, 4 ir 5 būgnų, tam būgnui, virš kurio yra vežimėlis, suteikiamas vienas simbolis. Reakcijos funkcija. Visi laimintys simboliai, išskyrus sklaidos, yra pašalinami iš būgnų ir pakeičiami simboliais, kurie atsiranda iš viršaus ant būgnų ir iš dešinės vežimėliuose.
- Simbolių Laimėjimai. Laimėjimas įvyksta, kai vienas po kito einantys simboliai sutampa, neatsižvelgiant į aukštį, iš kairės į dešinę, pradėdant nuo kairiausio būgno. Išmokama tik didžiausia laimėjimo suma už kiekvieną laiminčią kombinaciją. Visų laiminčių kombinacijų laimėjimai yra sudedami. Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukiniai simboliai pasirodo tik vežimėliuose.
- Sklaidos simbolis. Surinkus keturis aukso sklaidos simbolius bet kurioje pozicijoje suteikiama 12 nemokamų sukimų. Kiekvienas papildomas sklaidos simbolis pagrindiniame lošime suteikia papildomus penkis nemokamus sukimus. Sklaidos simboliai pagrindinio lošimo metu vežimėliuose nepasirodo.
- Nemokamų sukimų metu egzistuoja neribotas laimėjimo daugiklis, kuris prasideda nuo x1 ir po kiekvienos reakcijos funkcijos padidėja 1. Nemokamų sukimų sklaidos simboliai rodomi vežimėliuose ir suteiks papildomų nemokamų sukimų. Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai. Bet koks laimėjimas bus įskaitytas į lošėjo lošimų sąskaitą, o įprastas lošimas bus tęsiamas.
- Nemokamų sukimų sklaidos simbolis gali pasirodyti tik vežimėliuose nemokamų sukimų metu. 3 nemokamų sukimų sklaidos simboliai bet kurioje pozicijoje suteikia 5 papildomus nemokamus sukimus. 4 nemokamų sukimų sklaidos simboliai suteikia 10 papildomų nemokamų sukimų.

Kalėdinis Laimikis („Christmas Catch“)

2804. Kalėdinis Laimikis („Christmas Catch“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €15
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimas įvyksta, kai vienas po kito einantys simboliai sutampa, neatsižvelgiant į aukštį, iš kairės į dešinę, pradėdant nuo kairiausio būgno. Didžiausias laimėjimas, išmokamas už vieną laimintį derinį. Visų laiminčių kombinacijų laimėjimai yra sudedami.
- Laimėjimo keitimas. Kai laimima 100 kartų ar daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti statymą į 10 nemokamų sukimų. Paspaudus „PASIIMTI“ laimėjimas išlaikomas be keitimo. Paspaudus „KEISTI“, suma, lygi 100 x statymas yra iškeičiama į 10 nemokamų sukimų. Kai laimima nuo 25 iki 100 kartų

daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti visą laimėjimą į galimybę gauti 10 nemokamų sukimų. Žalia spalva rodoma galimybė laimėti lošimą ant rato. Paspaudus „PASIIMTI“ nebelošiama. Paspaudus „LOŠTI“, iškeičiamas laimėjimas. Pasukus ratą galima laimėti 10 nemokamų sukimų. Jei lošimas laimintis, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Dėl nelaiminčio lošimo nemokamų sukimų nesuteikiama. Laimėjimo keitimas nesiūlomas, jei buvo suaktyvinti nemokami sukimai.

- Bet kuriuo metu virš būgnų gali pasirodyti vienos ar daugiau rogių. Visi laimintys simboliai, išskyrus sklaidos simbolius, yra pašalinami iš būgnų ir pakeičiami simboliais, krentančiais iš viršaus. Kaskart pašalinus laiminčius simbolius, pasirodo viena ar daugiau Dovanų premijų. Dovanų premijos skiriamos už kiekvienas rogutes, esančias virš būgnų. Jei virš būgnų nėra rogių, Dovanų premijos nėra skiriamos. Pagrindiniame lošime auksinės rogės padidina Dovanų premijas 10 kartų.
- Dovanų premijų vertės nustatomos atsitiktinai, atsižvelgiant į būgne matomų simbolių skaičių prieš bet kokias reakcijas: Jei būgne yra 2 arba 3 simboliai, kiekviena tame būgne pasirodžiusi Dovanų premija gali siekti iki 500x statymas. Jei būgne yra 4 arba 5 simboliai, kiekviena Dovanų premija gali siekti iki 3x statymas. Jei būgne yra 6 arba 7 simboliai, kiekviena Dovanų premija gali siekti iki 1x statymas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Laukinis simbolis pasirodo tik būgnuose nuo 2 iki 5.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių pagrindiniame lošime suteikia 10 nemokamų sukimų, bei po 2 papildomus sukimus už kiekvieną papildomą sklaidos simbolį po trečiojo simbolio.
- Nemokami sukimai. Pirmųjų rogių nemokamų sukimų metu daugiklis yra x1, antrųjų rogių daugiklis yra x2, ir taip toliau. Dovanų premijos dauginamos iš visų rogių parodytų daugiklių. 3 ar daugiau sklaidos simbolių nemokamų sukimų metu suteikia 4 papildomus nemokamus sukimus, bei po 2 papildomus sukimus už kiekvieną sklaidos simbolį po trečiojo simbolio. Statymas, kuris aktyvavo nemokamus sukimus, bus naudojamas visų nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų pabaigoje bus parodyta bendra laimėjimų suma. Laimėjimai bus įskaityti į lošėjo lošimų sąskaitą, ir lošimas tęsis įprastu režimu. Nemokamų sukimų metu rogių spalva keičiasi didėjant daugikliams: x1 – x9: raudonos rogės. x10 ir daugiau: auksinės rogės.

Kibernetiniai Megaklasteriai („Cyberslot Megaclusters“)

2805. Kibernetiniai Megaklasteriai („Cyberslot Megaclusters“) – tai iki 9 būgnų ir iki 9 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €15
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Tai simbolių derinių sudarymo lošimas, kuriame laimintys simboliai dalijasi ir sukelia reakcijas, kaip nurodyta toliau. Kiekvienas pagrindinio lošimo sukimas prasideda su 3 eilėmis ir 3 būgnais, o kiekvienas nemokamų sukimų sukimas prasideda su 9 eilėmis ir 9 būgnais. Kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo metu atsitiktinai pasirenkama viena pozicija, kurioje rodomi devyni mažesni simboliai. Kai išsukami laimėjimai, kiekvienas laimintis simbolis pagrindiniame lošime yra pakeičiamas devyniais mažesniais simboliais, o nemokamuose sukimuose – keturiais mažesniais simboliais. Kai laimėjimai pasikartoja su mažesniais simboliais, simboliai to paties dydžio virš jų krenta žemyn, o nauji simboliai krenta iš viršaus, užpildydami laisvas vietas ekrane. Reakcijos tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų. Reakcijos vyksta po to, kai laimėjimai už simbolių derinius yra išmokėti.

- Laimėjimai susidaro iš 5 ar daugiau vienodo tipo simbolių bet kokio dydžio, esančių horizontaliai arba vertikalai šalia vienas kito. Už kiekvieną laiminčią grupę išmokama tik didžiausia laimėjimo suma. Išmokos dauginamos iš statymo. Visų laiminčių kombinacijų laimėjimai yra sudedami.
- Laukiniai simboliai. Įprasti laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus klajojančius laukinius simbolius. Klajojantys laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius. Auksinis klajojantis laukinis simbolis visada yra aktyvus. Vaivorykštinis klajojantis laukinis simbolis suteikiamas pirmojo nemokamų sukimų pakartojimo metu. Laukiniai simboliai pakeičia tik šalia esančius simbolius ir nesudaro laiminčių grupių. Kiekvieno klajojančio laukinio simbolio daugiklis prasideda nuo x1 ir didėja po 1 kiekvieną kartą, kai klajojantis laukinis simbolis pakeičia simbolį per pirmą reakciją ir kiekvieną antrą reakciją po to. Klajojančių laukinių simbolių daugikliai didėja prieš išmokant bet kokius laimėjimus. Klajojančių laukinių simbolių daugikliai nustatomi iš naujo po kiekvieno sukimo, nebent aktyvuojami nemokami sukimai.
- Klajojantys laukiniai simboliai po kiekvieno laimėjimo pagrindiniame lošime juda į vieną iš 9 ekrane matomų pozicijų, o nemokamų sukimų metu – į vieną iš 81 pozicijos. Kai klajojantys laukiniai simboliai juda į naują poziciją, pagrindiniame lošime jų vietoje pasirodo 9 nauji simboliai, o nemokamų sukimų metu – 4 nauji simboliai.
- Kai pagrindiniame lošime įvyksta 12 ar daugiau reakcijų, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiama 6 nemokami sukimai. Klajojančio laukinio simbolio daugiklis perkeliamas iš aktyvavusio sukimo į nemokamus sukimus. Kiekvieną kartą, kai auksinio klajojančio laukinio simbolio daugiklis pasiekia kartotinį 10 (pvz., x10, x20 ir t. t.), suteikiami papildomi 2 nemokami sukimai. Pirmasis pakartotinis aktyvavimas taip pat prideda vaivorykštinį klajojantį laukinį simbolį visam likusiam nemokamų sukimų laikotarpiui. Statymas, kuris aktyvavo nemokamus sukimus, bus naudojamas viso nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų pabaigoje bus parodyta bendra laimėjimų suma. Laimėjimai bus įskaityti į lošėjo lošimų sąskaitą, ir lošimas tęsis įprastu režimu.

Pavojus: Aukšta Įtampa („Danger High Voltage“)

2806. Pavojus: Aukšta Įtampa („Danger High Voltage“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €17
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimas įvyksta tada, kai simboliai iš eilės, pradedant nuo kairiojo būgno, išskyrus sklaidos simbolį (jo metu laimėjimas išmokamas iš bet kurio būgno), atitinka vienas kitą. Didžiausias laimėjimas, išmokamas už vieną laimintį derinį. Visų laiminčių kombinacijų laimėjimai yra sudedami. Laukiniai Ugnies ir Laukiniai Elektros energijos simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos. Visi laimėjimai dauginami iš 6 už kiekvieną Laukinės Elektros energijos simbolį, kuris dalyvauja laimėjime. Laukiniai Ugnies ir Laukiniai Elektros energijos simboliai pasirodo tik 2–5 būgnuose.
- Trys ar daugiau Sklaidos simbolių aktyvuoja premiją. Premija suteikia galimybę pasirinkti vieną iš dviejų funkcijų. Pasirinkus, funkcija vyksta automatiškai. Sklaidos simbolio laimėjimai dauginami iš bendro statymo. Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie bendrųjų laimėjimų. Statymas, kuris aktyvavo funkciją, galios viso funkcijos laikotarpio metu.
- Pasirinkimas 1 – Aukštos Įtampos Nemokami Sukimai. Premija suteikia 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu 2–5 būgnuose gali pasirodyti Aukštos Įtampos Laukinis simbolis. Kai Aukštos Įtampos Laukinis yra apšviestas, jis padaugina šalia esančius laimėjimus nuo 11 iki 66 kartų. Visi nemokamų sukimų laimėjimai su Aukštos Įtampos Laukiniais dauginami iš pažymėto daugiklio. 3 ar

daugiau Sklaidos simbolių suteikia papildomus 15 nemokamų sukimų. Aukštos Įtampos Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolius.

- Pasirinkimas 2 – Pragaro Vartų Nemokami Sukimai. Premija suteikia 7 nemokamus sukimus. Vienas lošimo simbolis bus paskelbtas Lipniu Laukiniu nemokamų sukimų metu. Pasirinktas simbolis tampa Lipniu Laukiniu tik 2–5 būgnuose. Lipnus Laukinis pakeičia visus simbolius nemokamų sukimų metu. Keturi Lipnieji Laukiniai viename būgne suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus, iš viso iki 19 nemokamų sukimų. Sklaidos simbolis nemokamų sukimų Pragaro Vartų metu nepasirodo.

Pavojus: Aukšta Įtampa II („Danger High Voltage II“)

2807. Pavojus: Aukšta Įtampa II („Danger High Voltage II“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €8
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimas įvyksta, kai vienas po kito einantys simboliai sutampa, neatsižvelgiant į aukštį, iš kairės į dešinę, pradėdant nuo kairiausio būgno. Didžiausias laimėjimas, mokamas už vieną laimintį derinį. Laimėjimai už visus laiminčius derinius sumuojami.
- Simbolių griūtės funkcija. Visi laimėjimo simboliai, išskyrus sklaidos, yra pašalinami iš būgnų ir pakeičiami simboliais, nukrentančiais iš viršaus.
- Virš būgnų yra Monetų Stūmėjas, kuris bet kuriuo sukimu, įskaitant simbolių griūtės funkciją, gali išmesti vieną ar daugiau premijos monetų. Kiekvienas pagrindinio lošimo sukimas prasideda nuo laimėjimo daugiklio 1. Pagrindiniame lošime kiekviena premijos moneta atskleidžia vieną iš šių premijų: Pridedamas laukinis simbolis, kuris gali turėti x2, x3 arba x5 daugiklį. Visi laimėjimai su daugiklio laukiniu simboliu bus padauginti pagal rodomą daugiklį. Pridedamas sklaidos simbolis. Laimėjimo daugiklis dabartiniam pagrindinio lošimo sukimui padidėja vienetu. Visi laimėjimai likusio pagrindinio lošimo sukimui bus padauginti pagal laimėjimo daugiklį.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukinis simbolis pasirodo tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Pagrindiniame lošime 3 ar daugiau Sklaidos simbolių bet kurioje pozicijoje suteikia nemokamus sukimus. Pasirenkami „Gaisras Diskotekoje!“ nemokami sukimai arba „Pavojus Pavojus!!“ nemokami sukimai. Statymas, kuris aktyvavo nemokamus sukimus, galios visų nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų pabaigoje bus parodyta bendra sukimų laimėjimų suma. Bet kokie laimėjimai bus pridėti prie lošėjo lošimo sąskaitos, ir toliau vyks įprastas lošimas.
- „Gaisras Diskotekoje!“ nemokami sukimai. Suteikiama 6 nemokami sukimai. Kiekviena premijos moneta atskleidžia vieną iš šių premijų: ant būgnų pridėdamas laukinis simbolis, kuris išlieka ekrane per ateinančius du laimėjimus. Suteikiamas papildomas nemokamas sukimas. 2 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje pozicijoje nemokamo sukimo pabaigoje suteikia papildomus 2 nemokamus sukimus, bei po 2 sukimus už kiekvieną sklaidos simbolį virš antro. Sklaidos simboliai pasirodo tik 1 ir 6 būgnuose.
- „Pavojus Pavojus!!“ nemokami sukimai. Suteikiama 12 nemokamų sukimų. Kiekviena premijos moneta atskleidžia vieną iš šių premijų: Funkcijos Laukinio daugiklis, kuris prasideda nuo 2 ir didėja po 1. Ant būgnų pridėdamas Laukinis simbolis su daugikliu, lygiu esamam Funkcijos Laukinio daugikliui. Laukiniai simboliai gali būti pridėti tik premijos monetų, esančių 3 ir 4 būgnuose, dėka. 3 ar daugiau Sklaidos

simbolių bet kurioje pozicijoje nemokamo sukimo pabaigoje suteikia papildomus 2 nemokamus sukimus, bei po 2 sukimus už kiekvieną Sklaidos simbolį virš trečio simbolio.

Papildomas Čili („Extra Chilli“)

2808. Papildomas Čili („Extra Chilli“) – tai 6 būgnų, 2-5 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Po pagrindiniais būgnais yra papildomi būgnai, kuriuose išsukami simboliai pridedami į virš jų esančius pagrindinius būgnus. Visi laimėję simboliai, išskyrus sklaidos simbolius yra pašalinami iš būgnų ir pakeičiami simboliais, kurie atsiranda virš būgnų ir iš papildomo dešinėje pusėje esančio būgno.
- Laimėjimas įvyksta, kai vienas po kito einantys simboliai sutampa, neatsižvelgiant į aukštį, iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Didžiausias laimėjimas, išmokamas už vieną laimintį derinį. Visų laiminčių derinių laimėjimai yra sumuojami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus sklaidos simbolius. Laukiniai simboliai atsiranda tik papildomame būgne.
- Išsukus 3 degančius sklaidos simbolius bet kurioje pagrindinio lošimo vietoje suteikiami 8 nemokami sukimai. Bet kuris papildomas sklaidos simbolis prideda 4 papildomus nemokamus sukimus. Sklaidos simboliai gali atsirasti bet kuriame pagrindinio lošimo būgne, išskyrus papildomą būgną.
- Nemokamų sukimų lošimas. Suaktyvinus funkciją, rodomas nemokamų sukimų lošimo ratas, suteikiantis galimybę laimėti iki 24 nemokamų sukimų. Suteikiama galimybė pasirinkti PASIIMTI, arba LOŠTI. Paspaudus PASIIMTI, pradedami nemokami sukimai su esamu nemokamų sukimų skaičiumi. Laimintis lošimas suteiks 4 papildomus nemokamus sukimus, taip pat galimybę laimėti papildomų nemokamų sukimų. Nelaimintis lošimas suteikia nemokamų sukimų skaičių, kuris rodomas juoda spalva. Jei skaičius juoda spalva yra 0, funkcija baigiasi.
- Nemokamų sukimų metu egzistuoja neribotas laimėjimo daugiklis, kuris prasideda nuo 1 ir po kiekvienos simbolių griūties funkcijos (kai laimėjimą sudarantys simboliai pašalinami iš būgnų ir pakeičiami iš viršaus nukrentančiais simboliais), padidėja 1. Nemokamų sukimų sklaidos simboliai gali pasirodyti papildomame būgne ir suteikti papildomus sukimus. Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, bus naudojamas nemokamų sukimų metu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus rodomi visi sukimų laimėjimai. Bet koks laimėjimas bus įskaitytas į lošėjo lošimų sąskaitą, o įprastas lošimas bus tęsiamas.
- Nemokamų sukimų Sklaidos simbolis gali pasirodyti tik papildomame būgne nemokamų sukimų metu. 3 Nemokamų sukimų Sklaidos simboliai bet kurioje pozicijoje suteikia 4 papildomus nemokamus sukimus. 4 Nemokamų sukimų Sklaidos simboliai suteikia 8 papildomus nemokamus sukimus.

Likimo Dovanos („Gifts of Fortune“)

2809. Likimo Dovanos („Gifts of Fortune“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €35
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970

Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius

Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309

support@betsson.lt
www.betsson.lt

Taisyklės:

- Laimėjimas gaunamas, kai iš eilės sutampa simboliai iš kairės į dešinę, nepriklausomai nuo jų aukščio, pradedant nuo kairiausio būgno. Už kiekvieną laimėjimo kombinaciją išmokamas didžiausias laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimo keitimas. Kai laimima 80 kartų ar daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti statymą į 10 nemokamų sukimų. Paspaudus „PASIIMTI“ laimėjimas išlaikomas be keitimo. Paspaudus „KEISTI“, suma, lygi 80 x statymas yra iškeičiama į 10 nemokamų sukimų. Kai laimima nuo 25 iki 80 kartų daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti visą laimėjimą į galimybę gauti 10 nemokamų sukimų. Žalia spalva rodoma galimybė laimėti lošimą ant rato. Paspaudus „PASIIMTI“ nebalošama. Paspaudus „LOŠTI“, iškeičiamas laimėjimas. Pasukus ratą galima laimėti 10 nemokamų sukimų. Jei lošimas laimintis, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Dėl nelaiminčio lošimo nemokamų sukimų nesuteikiama. Laimėjimo keitimas nesiūlomas, jei buvo suaktyvinti nemokami sukimai.
- Visi laimintys simboliai, išskyrus Sklaidos ir Laukinį Raudoną Vokelį, yra pašalinami iš būgnų ir pakeičiami simboliais, krentančiais iš viršaus būgnuose bei iš dešinės Papildomame būgne. Kai laimintys simboliai pašalinami, bus parodyta viena ar daugiau Likimo Dovanų. Likimo Dovanos suteikiamos už kiekvieną Laukinį Raudoną Vokelį Papildomame būgne. Jei virš būgnų nėra Laukinių Raudonų Vokelių, Likimo Dovanos nėra suteikiamos. Likimo Dovanos dauginamos iš rodomo Bendro Daugiklio.
- Likimo Dovanos suma yra atsitiktinė ir priklauso nuo matomų simbolių skaičiaus būgne, kuriame ji pasirodo: Du arba trys simboliai: iki 100x statymo suma. Keturi arba penki simboliai: iki 1,5x statymo suma. Šeši arba septyni simboliai: iki 0,75xstatymo suma. Likimo Dovanos nepasirodo Papildomame būgne.
- Laukinis Raudonas Vokelis pasirodo tik Papildomame būgne ir pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolius. Po Likimo Dovanų išmokėjimo, bet koks Laukinis Raudonas Vokelis, esantis virš 2 būgno, pašalinamas, o Laukinis Raudonas Vokelis, esantis virš 3, 4 arba 5 būgno, juda bent vieną poziciją į kairę — arba kaip laimėjimo simbolių griūties funkcijos (kai laimėjimą sudarantys simboliai pašalinami iš būgnų ir pakeičiami iš viršaus nukrentančiais simboliais) dalis, arba sukeičiamas vietomis su kitu simboliu.
- Lošime yra du Sklaidos simboliai: įprastasis sklaidos ir didysis sklaidos. Pagrindiniame lošime 3 ar daugiau Sklaidos simbolių suteikia 10 nemokamų sukimų, bei po 2 papildomus sukimus už kiekvieną Sklaidos simbolį virš trečio simbolio. Jei tarp aktyvatorių yra didysis sklaidos simbolis, suteikiami patobulinti nemokami sukimai. Statymas, kuris aktyvavo nemokamus sukimus, galios visų nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų pabaigoje bus parodyta bendra sukimų laimėjimų suma. Bet kokie laimėjimai bus priskaičiuoti lošėjo lošimo sąskaitai, ir lošimas tęsis įprastu režimu. Pagrindiniame lošime įprastieji Sklaidos simboliai gali pasirodyti būgnuose 1–5, o didysis sklaidos simbolis – tik būgne 6.
- Nemokami sukimai prasideda su Bendru Daugikliu x1, kuris didėja po 1 už kiekvieną pasirodžiusį Laukinį Raudoną Vokelį. Likimo Dovanos dauginamos iš rodomo Bendro Daugiklio. Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau Sklaidos simbolių suteikia 4 papildomus nemokamus sukimus, bei po 2 už kiekvieną Sklaidos simbolį virš trečio simbolio. Nemokamų sukimų metu įprasti Sklaidos simboliai gali pasirodyti bet kuriame iš šešių vertikalių būgnų, o didysis sklaidos simbolis nepasirodo.
- Patobulintų nemokamų sukimų metu kiekviename nemokamame sukime garantuotai pasirodo bent vienas Laukinis Raudonas Vokelis.

Auksinis Laimikis („Golden Catch“)

2810. Auksinis Laimikis („Golden Catch“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €15
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimas įvyksta, kai vienas po kito einantys simboliai sutampa, neatsižvelgiant į aukštį, iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Didžiausias laimėjimas, išmokamas už vieną laimintį derinį. Visi laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimo keitimas. Kai laimima 100 kartų ar daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti statymą į 10 nemokamų sukimų. Paspaudus „PASIIMTI“ laimėjimas išlaikomas be keitimo. Paspaudus „KEISTI“, suma, lygi 100 x statymas yra iškeičiama į 10 nemokamų sukimų. Kai laimima nuo 25 iki 100 kartų daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti visą laimėjimą į galimybę gauti 10 nemokamų sukimų. Žalia spalva rodoma galimybė laimėti lošimą ant rato. Paspaudus „PASIIMTI“ nebelošiama. Paspaudus „LOŠTI“, iškeičiamas laimėjimas. Pasukus ratą galima laimėti 10 nemokamų sukimų. Jei lošimas laimintis, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Dėl nelaiminčio lošimo nemokamų sukimų nesuteikiama. Laimėjimo keitimas nesiūlomas, jei buvo suaktyvinti nemokami sukimai.
- Bet kuriuo metu virš būgnų gali pasirodyti viena ar daugiau Valčių. Visi laimintys simboliai, išskyrus sklaidos simbolius, yra pašalinami iš būgnų ir pakeičiami simboliais, krentančiais iš viršaus. Kai laimintys simboliai pašalinami, bus parodytas vienas ar daugiau Žuvies premijos laimėjimų. Žuvies premijos laimėjimai suteikiami už kiekvieną valtį, esančią virš būgnų. Jei virš būgnų nėra valčių, Žuvies premijos laimėjimai nesuteikiami. Pagrindiniame lošime Auksinės Valtys daugina Žuvies premijos laimėjimus iš 10.
- Žuvies premijos laimėjimų sumos yra atsitiktinės ir priklauso nuo matomų simbolių skaičiaus būgne, kuriame jos pasirodo, prieš prasidedant bet kokioms lošimo funkcijoms: Jei būgne yra 2 arba 3 simboliai, kiekvienas Žuvies premijos laimėjimas gali siekti iki 500xstatymo suma. Jei būgne yra 4 arba 5 simboliai, kiekvienas Žuvies premijos laimėjimas gali siekti iki 3xstatymo suma. Jei būgne yra 6 arba 7 simboliai, kiekvienas Žuvies premijos laimėjimas gali siekti iki statymo sumos.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukinis simbolis atsiranda tik ant 2–5 būgnų.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių pradiniam lošimo laimėjimui suteikia 10 nemokamų sukimų ir 2 papildomus nemokamus sukimus už kiekvieną sklaidos simbolį po trečiojo simbolio.
- Pirmoji valtis nemokamų sukimų metu turi Valties daugiklį x1, antroji valtis – x2 ir taip toliau. Žuvies premijos laimėjimai dauginami iš visų rodomų Valties daugiklių. Nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau Sklaidos simbolių suteikia 4 papildomus nemokamus sukimus, bei po 2 už kiekvieną Sklaidos simbolį virš trečio simbolio. Statymas, kuris aktyvavo nemokamus sukimus, galios visų nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų pabaigoje bus parodyta bendra laimėjimų suma. Bet kokie laimėjimai bus priskaičiuoti lošėjo lošimo sąskaitai, ir lošimas tęsis įprastu režimu.
- Nemokamų sukimų metu, didėjant daugikliams, valčių spalva keičiasi: x1 – x3: Žalia valtis. x4 – x6: Mėlyna valtis. x7 – x9: Raudona valtis. x10 ir daugiau: Auksinė valtis.

Šventasis Nardytojas („Holy Diver“)

2811. Šventasis Nardytojas („Holy Diver“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 586971 laimėjimo būdo lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €24

- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Kiekviename būgne gali būti iki 7 simbolių. Laimėjimo daugikliai didina laimėjimo būdų skaičių. Kiekviename sukime gali būti iki: 1 lygis = 117 649 laimėjimo būdai, 2 lygis = 396 900 laimėjimo būdų, 3 lygis = 586 971 laimėjimo būdas.
- Visi laimėjimai prasideda kairėje pusėje esančiame būgne ir išmokami už iš eilės einančius simbolių derinius iš kairės į dešinę. Išmokos dauginamos iš statymo. Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius. Didžiausias laimėjimas, išmokamas už vieną laimintį derinį. Visi laimėjimai sumuojami.
- Likimo Skrynios. Atidaromos skrynios, kad būtų pagerinti 2–5 būgnai dabartiniam sukimui su viena iš toliau nurodytų 4 premijų. Įprasto Simbolio Premija: Atverčiamas įprastas simbolis 9, 10, J, Q, K arba A. Atvertas simbolis pavirsta laukiniu simboliu. Kardo Premija: iki 3 būgnų yra užpildomi laukiniais simboliais, kiekvienas laukinis simbolis yra su laimėjimo daugikliu iki x7. Ugnies Kamuolio Premija: Pridedama iki keturių liepsnojančių laukinių simbolių, po vieną kiekviename būgne. Brangakmenio Simbolio Premija: Atverčiamas vienas ar daugiau brangakmenių simbolių. Atverti simboliai pavirsta laukiniais su laimėjimo daugikliu, priklausančiu nuo lygio. Kiekviename statymo lygyje garantuojama, kad skrynja bus atidaryta bent kartą per 5 sukimus. Tai reiškia, kad gali būti iki 4 iš eilės sukimų tame pačiame statymo lygyje be premijos iš skrynios.
- Likimo Skydas. Bet kurie brangakmeniai, atverti iš skrynių, pridedami prie skydo. Vienu metu gali būti atversta iki 4 brangakmenių. Kai atversti visi keturi brangakmeniai, lošėjas gali pasirinkti pakilti į kitą lygį arba surinkti nemokamus sukimus. Pasiekus 3 lygį, nemokami sukimai bus aktyvuojami automatiškai.
- Nemokamų Sukimų Funkcija. Surinkus nemokamus sukimus, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu kiekvienas brangakmenis būgnuose 2–5 pavirsta laukiniu simboliu su laimėjimo daugikliu, priklausančiu nuo lygio: 1 lygis = Laukinis simbolis, 2 lygis = Laukinis simbolis su x2 daugikliu, 3 lygis = Laukinis simbolis su x3 daugikliu. Statymas, kuris aktyvavo nemokamus sukimus, galios visų nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų pabaigoje lošimas grįžta į 1 lygį.
- Deimantų Pakartotinis suaktyvinimas. Herojus nemokamų sukimų metu surinks deimantus. Pirmieji keturi deimantai suteikia po papildomą sukimą, o penktasis deimantas suteikia 8 papildomus nemokamus sukimus ir pakartojimą. Pakartojimas padidina bazinį simbolių skaičių kiekviename būgne: Pirmas pakartojimas: nuo 4 iki 7 simbolių, Antras pakartojimas: nuo 6 iki 7 simbolių, Tolimesni pakartojimai: 7 simboliai.

Mažasis Velniukas („Lil Devil“)

2812. Mažasis Velniukas („Lil Devil“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €4,50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimas įvyksta suderinus vienodus simbolius iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus sklaidos simbolį, už kurį laimėjimas išmokamas bet kurioje pozicijoje. Už kiekvieną laiminčią kombinaciją mokamas tik didžiausias laimėjimas. Visi laimėjimai iš skirtingų kombinacijų yra sudedami.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos. Vėlnių Laukiniai simboliai pasirodo 2–5 būgnuose. Angelių Laukiniai simboliai pasirodo 3 ir 4 būgnuose. Visi laimėjimai, kuriuose Angelių

Laukiniai simboliai pakeitė kitus simbolius, yra padauginami iš x4, x6, x8, x10 arba x12. Vieno sukimo metu gali pasirodyti iki 2 Angelų Laukinių simbolių, o bendras daugiklis gali siekti iki x144.

- Sklaidos simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne. 3 arba daugiau sklaidos simbolių suteikia Premijos funkciją. Lošėjas gali pasirinkti „Būk Mano Angelas“ nemokamus sukimus arba „Sprogstantis Mylimasis“ nemokamus sukimus. Pasirinkus vieną iš jų, premijos funkcija bus paleista automatiškai. Statymas, kuriuo buvo aktyvuota premija, bus naudojamas visos funkcijos metu. Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Pasirinkimas 1 – „Būk Mano Angelas“. Suteikiami 7 nemokami sukimai. Atsitiktinai parinktas simbolis tampa Lipniuojų Laukiniu simboliu 2, 3, 4 ir 5 būgnuose visos nemokamų sukimų funkcijos metu. Keturi Lipnieji Laukiniai simboliai viename būgne suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus. Iš viso galima gauti iki 12 papildomų sukimų. Keturi Lipnieji Laukiniai simboliai 3 arba 4 būgne pavirsta į Angelo Laukinį simbolį. Angelo Laukinis daugiklis prasideda nuo x4 ir kiekvieno sukimo metu padidėja 2 vienetais, iki maksimumo – x12. Sklaidos simboliai šiame režime nepasirodo.
- Pasirinkimas 2 – „Sprogstantis Mylimasis“. Suteikiama 12 nemokamų sukimų. Visi laimintys simboliai (išskyrus sklaidos) pašalinami ir pakeičiami simboliais iš viršaus (simbolių griūtės funkcija). Sprogstamieji Laukiniai simboliai pasirodo 3 ir 4 būgnuose. Sprogstamojo Laukinio daugiklis prasideda nuo x1 ir padidėja 1 vienetu kiekvieną kartą, kai simbolių griūtės funkcijoje dalyvauja bent vienas toks simbolis. Sprogstamieji Laukiniai daugikliai dauginami tarpusavyje, jei jie yra skirtinguose būgnuose, ir sudedami, jei yra tame pačiame būgne. 3 sklaidos simboliai suteikia 6 papildomus nemokamus sukimus, o kiekvienas papildomas sklaidos simbolis prideda dar po 6 sukimus.
- Širdį stabdantys patobulinti nemokami sukimai. Kiekvienas pagrindinio lošimo sukimas su tik 2 sklaidos simboliais suteikia vieną Širdelę. Širdelės kaupiamos atskirai kiekvienam statymo lygiui. Surinkus 40 Širdelių, aktyvuojami Širdį stabdantys patobulinti nemokami sukimai. Patobulintas režimas „Būk Mano Angelas“: Violetinė širdies simbolio korta tampa papildomu Lipniuojų Laukiniu. Patobulintas režimas „Sprogstantis Mylimasis“: Sprogstamojo Laukinio daugiklis prasideda nuo x5.

Maksimalu: Daugybė būdų 2 („Max Megaways 2“)

2813. Maksimalu: Daugybė būdų 2 („Max Megaways 2“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €3
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimas yra suteikiamas už vienas po kito einančių simbolių derinį, neatsižvelgiant į aukštį, iš kairės į dešinę, pradėdant nuo toliausiai kairėje esančio būgno. Didžiausias laimėjimas, mokamas už vieną laimintį derinį. Visi laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimo keitimas. Kai laimima 100 kartų ar daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti statymą į 10 nemokamų sukimų. Paspaudus „PASIIMTI“ laimėjimas išlaikomas be keitimo. Paspaudus „KEISTI“, suma, lygi 100 x statymas yra iškeičiama į 10 nemokamų sukimų. Kai laimima nuo 25 iki 100 kartų daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti visą laimėjimą į galimybę gauti 10 nemokamų sukimų. Žalia spalva rodoma galimybė laimėti lošimą ant rato. Paspaudus „PASIIMTI“ nebelošiama. Paspaudus „LOŠTI“, iškeičiamas laimėjimas. Pasukus ratą galima laimėti 10 nemokamų sukimų. Jei lošimas laimintis, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Dėl nelaiminčio lošimo nemokamų sukimų nesuteikiama. Laimėjimo keitimas nesiūlomas, jei buvo suaktyvinti nemokami sukimai.

- Papildomas būgnas prideda simbolį 2, 3, 4 ir 5 būgnams, virš kurio yra.
- Visi laimėję simboliai, išskyrus sklaidos, yra pašalinami iš būgnų ir pakeičiami simboliais, nusileidžiančiais iš viršaus, o papildomame būgne – simboliais atsirandančiais iš dešinės.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir Daugiklio Laukinį. Laukinis simbolis pasirodo tik papildomame būgne, išskyrus „Simbolio pavertimo į Laukinį“ premijos metu.
- Kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo ar simbolių griūties metu (kai laimėjimą sudarantys simboliai pašalinami iš būgnų ir pakeičiami iš viršaus nukrentančiais simboliais) gali atsitiktinai suaktyvėti viena iš premijų: Maksimalus Daugybė būdų – sukimas lošiamas su 7 simboliais kiekviename būgne. Daugiklio Laukinis – papildomame būgne pasirodo Laukinis simbolis su daugikliu iki x10. Visi laimėjimai, kuriuose dalyvauja šis simbolis, padauginami iš nurodyto daugiklio. Horizontali Laukinių linija – visi simboliai papildomame būgne pakeičiami Laukiniais simboliais. Simbolio pavertimas į Laukinį – atsitiktinai parenkamas vienas simbolis, ir visi jo atitikmenys 2, 3, 4 ir 5 būgnuose pakeičiami Laukiniais simboliais. Gali būti pasirinktas bet kuris simbolis, išskyrus sklaidos ir Laukinį simbolį.
- Yra du Sklaidos simboliai: įprastas Auksinis Sklaidos ir Deimantinis Didysis sklaidos. 3 ar daugiau Sklaidos simbolių bet kurioje pozicijoje suteikia 10 nemokamų sukimų, bei po 2 papildomus sukimus už kiekvieną Sklaidos simbolį virš trečio simbolio. Jei vienas iš aktyvuojančių Sklaidos simbolių yra Didysis sklaidos simbolis, suteikiami patobulinti nemokami sukimai. Pagrindiniame lošime įprasti Sklaidos simboliai gali pasirodyti būgnuose nuo 1 iki 5, o Didysis sklaidos simbolis – tik 6 būgne.
- Nemokamų sukimų premijos. Pasirinkus 2 duris atskleidžiamos nemokamų sukimų premijos. Kai suaktyvinami patobulinti nemokami sukimai, pasirinkus 3 duris atskleidžiamos nemokamų sukimų premijos. Galimos nemokamų sukimų premijos: Daugiklio padidėjimas: laimėjimo daugiklis prasideda nuo x6. Simbolis pavirsta Laukiniu: atskleidžiamas vienas simbolis. Gali būti atskleistas bet koks simbolis, išskyrus Sklaidos ir Laukinį simbolį. Visi atskleisto simbolio atitikmenys 2, 3, 4 ir 5 būgnuose pakeičiami Laukiniais simboliais. Dvigubas daugiklis: laimėjimo daugiklis prasideda nuo x2 ir didėja po 2 vienetus po kiekvienos simbolių griūties (kai laimėjimą sudarantys simboliai pašalinami iš būgnų ir pakeičiami iš viršaus nukrentančiais simboliais). Su daugiklio padidėjimu laimėjimo daugiklis prasideda nuo x6. 2 Sklaidos simbolių pakartotinė aktyvacija: 2 Sklaidos simboliai pakartotinai aktyvuoja nemokamus sukimus, suteikdami 5 papildomus sukimus, bei 5 už kiekvieną Sklaidos simbolį po antrojo simbolio. Padidintas būgnų simbolių skaičius: kiekviename būgne bus bent 5 simboliai.
- Nemokami sukimai lošiami su neribotu laimėjimo daugikliu, kuris prasideda nuo x1 ir padidėja po 1 vienetą po kiekvienos simbolių griūties. Dvigubo daugiklio premija pradeda daugiklį nuo x2 ir padidina jį po 2 vienetus po kiekvienos simbolių griūties. Daugiklio padidėjimo premija pradeda daugiklį nuo x6. Statymas, kuris buvo panaudotas aktyvuojant nemokamus sukimus, bus naudojamas nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų pabaigoje bus parodyta bendra laimėjimų suma. Bet kokie laimėjimai bus pervesti į lošėjo lošimų sąskaitą, ir tada lošimas tęsis įprastu režimu.
- Nemokamų sukimų metu Sklaidos simboliai pasirodo tik papildomame būgne. Didysis sklaidos simbolis nepasirodo. 3 Sklaidos simboliai pakartotinai aktyvuoja nemokamus sukimus, suteikdami 5 papildomus sukimus, bei po 5 už kiekvieną Sklaidos simbolį virš trečio. 2 Sklaidos pakartotinės aktyvacijos premija leidžia 2 Sklaidos simboliams pakartotinai aktyvuoti nemokamus sukimus.

Miljonierius („Millionaire“)

2814. Miljonierius („Millionaire“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €6,50

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970

Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius

Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309

support@betsson.lt
www.betsson.lt

- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Kiekvienas papildomas būgnas prideda simbolį į virš jo esantį 2, 3, 4 arba 5 būgną.
- Kiekvienas laimėjęs simbolis yra pašalinamas iš būgnų ir pakeičiamas simboliais, kurie atsiranda virš būgnų ir iš būgo dešinės (simbolių griūties funkcija).
- Laimėjimas įvyksta, kai vienas po kito einantys simboliai sutampa, neatsižvelgiant į aukštį, iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Didžiausias laimėjimas, išmokamas už vieną laimintį derinį. Visi laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolius. Laukiniai simboliai pasirodo tik papildomame būgne.
- Milijonieriaus Sklaidos simbolis gali pasirodyti bet kuriame iš šešių vertikalių būgnų. Surinkus tris Sklaidos simbolius suteikiami 8 nemokami sukimai ir pradedamas „Karštos Kėdės“ nemokamų sukimų lošimas. Kiekvienas papildomas Sklaidos simbolis pakelia lošėją vienu laipteliu „Karštos Kėdės“ Nemokamų sukimų laimėjimų kopėčiose.
- „Karštos Kėdės“ nemokamų sukimų lošimas suteikia galimybę laimėti iki 50 nemokamų sukimų. Lošimo laimėjimų kopėčios turi 12 laiptelių. Laiptelių reikšmės yra: 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 25, 30, 40 ir 50 nemokamų sukimų. Pradinis laiptelis nustatomas pagal Sklaidos simbolių, kurie suaktyvino funkciją, skaičių: 1 laiptelis – už 3 Sklaidos simbolius, 2 laiptelis – už 4 Sklaidos simbolius ir t. t. 2 ir 7 laipteliai yra saugos tinklai. Pasiekus šiuos laiptelius garantuojama bent 10 arba 20 nemokamų sukimų atitinkamai.
- Pasitraukti / Galutinis atsakymas. Norint pradėti nemokamus sukimus be spėjimo, pasirenkamas PASITRAUKTI mygtukas. Norint spėti, pasirenkamas A, B, C arba D mygtukas ir paspaudžiama GALUTINIS ATSAKYMAS. Laimintis spėjimas pakelia vienu laipteliu aukštyr laimėjimų kopėčiose. Nelaimintis spėjimas baigia funkciją su 0, 10 arba 20 nemokamų sukimų, priklausomai nuo pasiekto laiptelio. Pasitraukti negalima 2 ir 7 laipteliuose.
- Gelbėjimosi ratai. Kiekvieno lošimo metu suteikiamas Gelbėjimosi ratas. Gelbėjimosi ratai yra: 50:50, „Skambutis draugui“ ir „Klausimas auditorijai“. 50:50 pašalina du neteisingus atsakymus. „Skambutis draugui“ parodo labiausiai tikėtiną atsakymą ir jo tikimybę būti teisingu. „Klausimas auditorijai“ parodo kiekvieno atsakymo tikimybę būti teisingu.
- Nemokamų sukimų metu veikia neribotas laimėjimo daugiklis, kuris prasideda nuo x1 ir didėja po 1 po kiekvienos simbolių griūties. Nemokamų sukimų metu Sklaidos simboliai gali pasirodyti papildomame būgne ir suteikti papildomų nemokamų sukimų. Statymas, kuris buvo panaudotas aktyvuoti nemokamus sukimus, bus naudojamas viso nemokamų sukimų laikotarpio metu. Nemokamų sukimų pabaigoje bus parodyta bendra laimėjimų suma. Visi laimėjimai bus pervesti į lošėjo lošimų sąskaitą, ir lošimas tęsis įprastu režimu.
- Nemokamų sukimų Sklaidos simbolis gali pasirodyti papildomame būgne nemokamų sukimų metu. 3 Sklaidos simboliai = 4 papildomi nemokami sukimai. 4 Sklaidos simboliai = 8 papildomi nemokami sukimai.

Milijonieriaus Skubėjimas („Millionaire Rush“)

2815. Milijonieriaus Skubėjimas („Millionaire Rush“) – tai 5 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €10

- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Tai simbolių derinių sudarymo lošimas, kuriame laimintys simboliai dalijasi ir sukelia reakcijas kaip aprašyta toliau. Kiekvienas pagrindinio lošimo sukimas prasideda su 5 eilėmis ir 5 būgnais. Kai išsukami laimėjimai, kiekvienas laimintis simbolis pagrindiniame lošime yra pakeičiamas keturiais mažesniais simboliais. Kai laimėjimai pasikartoja su mažesniais simboliais, simboliai to paties dydžio virš jų krenta žemyn, o nauji simboliai krenta iš ekrano viršaus, užpildydami laisvas vietas būgnuose. Reakcijos tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų. Reakcijos įvyksta po to, kai visi laimėjimai už surinktus laiminčius derinius yra išmokėti.
- Laimėjimus sudaro 5 ar daugiau tokių pat bet kokio dydžio simbolių, horizontaliai arba vertikaliai gretimų vienas kitam. Didžiausias laimėjimas išmokamas už laimėjusių grupę. Išmokos dauginamos iš statymo. Visi laimėjimai sumuojami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Laukiniai simboliai pakeičia tik gretimus simbolius ir nesudaro laiminčių grupių. Didžiojo tako funkcija gali pridėti laukinių simbolių su parodytais daugikliais iki x5 ekrane. Visi laimėjimai padauginami iš visų rodomų laukinių simbolių daugiklių, kurie dalyvauja tame laimėjime.
- Lošimas turi Didjį taką su 12 laiptelių, kurie kiekvieno pagrindinio sukimo metu nustatomi atsitiktinai. Kiekvieną kartą įvykus laimėjimo reakcijai, aktyvuojamas vienas laiptelis – pradedant nuo apačios ir kylant Didžiuoju taku aukštyn. 12-asis laiptelis suteikia premijos laimėjimą iki 1000x statymas, o 7-asis laiptelis – 6 nemokamus sukimus. Be pagrindinio laimėjimo ir nemokamų sukimų, į Didjį taką bus įtrauktos bent 3 atsitiktinės premijos. 1-asis Didžiojo tako laiptelis visada yra tuščias, o 2-asis visada turi atsitiktinę premiją. Kai suteikiamas 12-ojo laiptelio premijos laimėjimas, tame sukime nebegalima aktyvuoti daugiau laiptelių – iki kito sukimo.
- Didžiojo tako premijos. Yra 12 skirtingų atsitiktinių premijų tipų: Laukiniai simboliai: atsitiktinai į ekraną pridedama iki 10 laukinių simbolių. Daugiklį turintys laukiniai simboliai: į ekraną pridedami laukiniai simboliai su daugikliu iki x5. Simbolių sproginiai: kiekvienas parodytas simbolis pašalina visus simbolius savo eilutėje arba stulpelyje. Simbolių suskaidymas: kiekvienas didelis simbolis suskyla į 4 mažesnius to paties tipo simbolius. Simbolių pagerinimas: kiekvienas parodytas simbolis atnaujinamas į nurodytą aukštesnės vertės simbolį. Simbolis į laukinį: kiekvienas parodytas simbolis tampa laukiniu simboliu. Didysis laukinis simbolis: į ekraną pridedama 4 laukinių simbolių grupė. Nemokamų sukimų metu pridedamos dvi tokios laukinių simbolių grupės. Laimėjimo daugiklis: suteikiamas laimėjimo daugiklis iki x11. Premijos laimėjimas šiuo daugikliu nedauginamas. Sproginiai: iki 3 nurodytos formos sproginų pašalins simbolius iš ekrano. Simbolių padauginimas: į ekraną eilėje arba stulpelyje pridedami penki dideli simboliai. 50:50: visi simboliai viršutinėje, apatinėje, kairėje arba dešinėje ekrano pusėje bus pašalinti. Maksimali didžioji grupė: visi dideli simboliai pakeičiami 4 mažesniais simboliais.
- Nemokami sukimai. Kai pagrindinio lošimo metu pažymimas 7-asis Didžiojo tako laiptelis, suteikiami 6 nemokami sukimai. Patobulintas Didysis takas nustatomas atsitiktinai vieną kartą visiems nemokamiems sukimams. 12-ajame laiptelyje gali būti premijos laimėjimas iki 2000x statymas. Kai nemokamų sukimų metu pažymimas 7-asis Didžiojo tako laiptelis, suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai. Maksimalus bendras nemokamų sukimų skaičius yra 99. Be premijos laimėjimo ir papildomų sukimų, į Didjį taką taip pat bus įtrauktos mažiausiai 6 atsitiktinės premijos. 1-asis ir 2-asis Didžiojo tako laipteliai visada turės atsitiktines premijas. Sukimų metu naudojamas tas pats statymas, kuriuo buvo aktyvuoti nemokami sukimai. Pasibaigus nemokamiems sukimams, ekrane bus parodyta bendra laimėjimo suma, kuri bus pervesta į lošėjo lošimų sąskaitą, ir lošimas tęsis įprastai.

Dar Daugiau Kalakutų („More Turkey“)

2816. Dar Daugiau Kalakutų („More Turkey“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Papildomas būgnas, esatis virš pagrindinio būgno, prideda simbolį būgnui, kurio viršuje jis yra. Taikoma 2, 3, 4 ir 5 būgnams.
- Visi laimintys simboliai, išskyrus sklaidos simbolius, yra pašalinami iš būgnų ir pakeičiami simboliais, krentančiais iš viršaus būgnuose bei iš dešinės papildomame būgne (simbolių griūties funkcija).
- Laimėjimas suteikiamas už iš eilės einančių vienodų simbolių derinį, nepriklausomai nuo jų aukščio, skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Už kiekvienai laiminčią kombinaciją išmokamas didžiausias laimėjimas. Visi laimėjimai susumuojami.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukiniai simboliai būna tik papildomame būgne.
- Išsukus 3 sklaidos simbolius bet kurioje pagrindinio lošimo vietoje, suteikiami 8 nemokami sukimai. Kiekvienas papildomas sklaidos simbolis suteikia papildomus 4 nemokamus sukimus. Sklaidos simboliai gali pasirodyti bet kuriame pagrindinio lošimo būgne, išskyrus Papildomą būgną.
- Nemokamų sukimų rizikos lošimas. Po funkcijos aktyvavimo ekrane pasirodo nemokamų sukimų lošimo ratas, suteikiantis galimybę laimėti iki 24 nemokamų sukimų. Pasirenkama SURINKTI arba RIZIKUOTI. Paspaudus SURINKTI pradedami nemokami sukimai su tuo metu suteiktų sukimų skaičiumi. Paspaudus RIZIKUOTI, sukamas ratas. Laimintis rizikos lošimas suteiks 4 papildomus nemokamus sukimus ir galimybę lošti dar vieną nemokamų sukimų rizikos lošimą. Nelaimintis lošimas suteikia ekrane juoda spalva parodytą nemokamų sukimų skaičių. Jei juodu skaičiumi rodomas nulis, funkcija baigiasi.
- Nemokamų Sukimų Funkcija. Nemokamų sukimų metu yra neribotas laimėjimo daugiklis, kuris prasideda nuo 1 ir didėja po 1 po kiekvienos simbolių griūties. Nemokamų sukimų sklaidos simboliai gali pasirodyti papildomame būgne ir suteikti papildomų nemokamų sukimų. Statymas, kuris buvo panaudotas aktyvuojant nemokamus sukimus, bus naudojamas visų nemokamų sukimų laikotarpiu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus parodyta bendra sukimų laimėjimų suma. Laimėjimai bus pervesti į lošėjo lošimų sąskaitą, ir lošimas tęsis įprastai.
- Nemokamų sukimų sklaidos simbolis gali pasirodyti tik Papildomame būgne nemokamų sukimų metu. 3 nemokamų sukimų sklaidos simboliai bet kurioje pozicijoje suteikia 4 papildomus nemokamus sukimus. 4 nemokamų sukimų sklaidos simboliai suteikia 8 papildomus nemokamus sukimus.

Spindintys Vaisiai („Opal Fruits“)

2817. Spindintys Vaisiai („Opal Fruits“) – tai 6 būgnų, 2-5 eilių ir 5625 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €19
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Papildomai būgnai yra virš ir po pagrindiniais 2, 3, 4 ir 5 būgnais ir iš jų pridedami simboliai į pagrindinius būgnus.
- Kiekvienas laimėjęs simbolis yra pašalinamas iš būgnų ir pakeičiamas simboliais iš viršaus ant būgnų, iš kairės viršutiniame papildomame būgne ir iš dešinės ant apatinio papildomo būgno (simbolių griūtis funkcija).
- Visi laimėjimai prasideda kairėje pusėje esančiame būgne ir išmokami už simbolius, einančius būgnuose iš kairės į dešinę. Išmokos dauginamos iš statymo. Didžiausias laimėjimas, išmokamas už vieną laimintį derinį. Visi laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukiniai simboliai pasirodo tik papildomuose būgnuose. Visi laimėjimai su x3 laukiniu simboliu yra padauginami iš 3. x3 laukiniai simboliai tarpusavyje dauginasi, jei yra skirtinguose stulpeliuose, ir sudeda savo reikšmes, jei yra tame pačiame stulpelyje. x3 laukiniai simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.
- Sklaidos simbolis gali pasirodyti bet kuriame iš šešių vertikalių būgnų. Išsukus 4 sklaidos simbolius, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Papildomi sklaidos simboliai padidina nemokamų sukimų laimėjimo daugiklį. Nemokamų sukimų metu sklaidos simboliai nepasirodo.
- Nemokamų sukimų metu taikomas neribotas laimėjimo daugiklis, kuris prasideda nuo x1 ir padidėja +1 po kiekvienos simbolių griūtis. Jei suaktyvinant sukimus gaunamas papildomas sklaidos simbolis, daugiklis prasideda nuo x5. Kiekvienas papildomas sklaidos simbolis po to padidina pradinį daugiklį dar +10. Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo verte, kuri buvo naudojama juos aktyvuojant. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bendras laimėjimas bus parodytas ekrane. Visi laimėjimai bus pervesti į lošėjo lošimų sąskaitą, o lošimas grįš į įprastą režimą.
- Kiekvieną kartą, kai laimėjimo daugiklis pasiekia dešimties kartotinį, skiriami papildomi 5 nemokami sukimai.

Piratų Laimėjimas („Pirate Pays“)

2818. Piratų Laimėjimas („Pirate Pays“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €4,5
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimas įvyksta, kai vienas po kito einantys simboliai sutampa, neatsižvelgiant į aukštį, iš kairės į dešinę, pradėdant nuo kairiausio būgno. Didžiausias laimėjimas išmokamas už vieną laimintį derinį. Visi laimėjimai sumuojami.
- Papildomai būgnai yra virš ir po pagrindiniais 2, 3, 4 ir 5 būgnais ir iš jų pridedami simboliai į pagrindinius būgnus.
- Kiekvienas laimintis simbolis, išskyrus sklaidos simbolį yra pašalinami iš būgnų ir pakeičiami simboliais, kurie atsiranda virš būgnų ir iš papildomo būgno dešinės pusės (simbolių griūtis funkcija).
- Laukinis kompasas pasirodo tik papildomame būgne. Kiekvienas Laukinis kompasas atskleidžia kryptį: Šiaurė, Pietūs, Rytai arba Vakarai, ir prideda Paukščių laukinius simbolius visose toje kryptyje esančiose laisvose pozicijose. Visi simboliai nurodytoje Laukinio kompasu kryptyje pavirsta Paukščių laukiniais simboliais, išskyrus pačius Laukinius kompasus, po to vertinami laimėjimai. Laukinis kompasas, rodantis Pietų kryptį, neprideda jokių Paukščių laukinių simbolių ekrane. Laukinis kompasas pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Paukščių laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus

Laukinis kompasas ir sklaidos simbolius. Jei Laukinis kompasas išlieka ekrane simbolių griūties funkcijos metu, jis suksis dar kartą ir atskleis vieną iš keturių kryptų.

- Yra du sklaidos simboliai: įprastas auksinis skrynios sklaidos simbolis ir violetinės skrynios didysis sklaidos simbolis. 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje pozicijoje suteikia Krakeno premijos lošimą. Jei tarp aktyvinančių sklaidos simbolių yra violetinė skrynja (didysis sklaidos simbolis), suteikiamas patobulintas premijos lošimas. Pagrindiniame lošime auksinis skrynios sklaidos simbolis gali pasirodyti 1–5 būgnuose, o violetinė skrynja – tik 6 būgne.
- Krakeno premijos lošimas. Rodo 20 skirtingų nemokamų sukimų rezultatų, iš kurių po kiekvieno aktyvinančio sklaidos simbolio (po trečiojo simbolio) vienas rezultatas pašalinamas. Kiekvienas nemokamų sukimų rezultatas susideda iš 6 iki 25 nemokamų sukimų su pradiniu laimėjimo daugikliu nuo 1 iki 10. Kanonai atsitiktinai pašalins iki penkių rezultatų, po to bus parodytas nemokamų sukimų pasiūlymas. Kiekvienas nemokamų sukimų pasiūlymas susideda iš nemokamų sukimų, pradinio laimėjimo daugiklio ir premijos kredito. Atsisakius nemokamų sukimų pasiūlymo, rezultatai toliau bus pašalinami, kol bus priimtas pasiūlymas arba liks tik du rezultatai. Kai lieka tik du rezultatai, pasirenkama skrynja, kurioje atsitiktinai bus skirtas vienas iš likusių rezultatų.
- Didysis sklaidos patobulintas premijos lošimas. Kai premijos lošimas suaktyvinamas violetinės skrynios didžiuoju sklaidos simboliu, automatiškai pašalinami žemiausi dešimt nemokamų sukimų rezultatų.
- Pasibaigus Krakeno premijos lošimui, suteiktų nemokamų sukimų skaičius prasideda su pradiniu laimėjimo daugikliu. Laimėjimo daugiklis yra neribotas ir padidėja +1 po kiekvienos simbolių griūties. Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, lieka tas pats visų nemokamų sukimų laikotarpiu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus parodytas bendras šių sukimų laimėjimas. Visi laimėjimai bus pervesti į lošėjo lošimų sąskaitą, o lošimas tęsis įprastu režimu.
- Nemokamų sukimų metu auksinis skrynios sklaidos simbolis pasirodo tik papildomame būgne, o violetinis didysis sklaidos simbolis nepasirodo. 3 auksiniai skrynios sklaidos simboliai = 5 papildomi nemokami sukimai. 4 auksiniai skrynios sklaidos simboliai = 10 papildomų nemokamų sukimų.

Karališkoji Kalykla („Royal Mint“)

2819. Karališkoji Kalykla („Royal Mint“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €11
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Papildomai būgnai yra virš ir po pagrindiniais 2, 3, 4 ir 5 būgnais ir iš jų pridedami simboliai į pagrindinius būgnus.
- Visi laimėję simboliai, išskyrus sklaidos simbolius yra pašalinami iš būgnų ir pakeičiami simboliais, kurie atsiranda virš būgnų ir iš papildomo būgno dešinės pusės (simbolių griūties funkcija).
- Laimėjimai prasideda kairėje pusėje esančiame būgne ir išmokami už simbolių derinius, einančius būgnuose iš kairės į dešinę. Išmokos dauginamos iš statymo. Didžiausias laimėjimas, išmokamas už vieną laimintį derinį. Visi laimėjimai sumuojami.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, ir pasirodo tik papildomuose būgnuose.
- Sklaidos simboliai gali pasirodyti bet kuriame iš šešių vertikalių būgnų pagrindiniame lošime. Išsukus 4 kalyklos sklaidos simbolius, suteikiama 12 nemokamų sukimų. Kiekvienas papildomas sklaidos simbolis prideda papildomus 4 nemokamus sukimus.

- Nemokamų sukimų metu taikomas neribotas laimėjimo daugiklis, kuris prasideda nuo x1 ir padidėja +1 po kiekvienos simbolių griūties.
- Nemokamų sukimų sklaidos simboliai gali pasirodyti papildomuose būgnuose ir suteikti papildomų nemokamų sukimų. 3 sklaidos simboliai suteikia 4 papildomus nemokamus sukimus. Kiekvienas papildomas sklaidos simbolis prideda dar po 4 nemokamus sukimus. Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, lieka tas pats visų nemokamų sukimų metu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus parodytas bendras laimėjimas už sukimus. Visi laimėjimai bus pervesti į lošėjo lošimų sąskaitą, o lošimas tęsis įprastu režimu.
- Pagrindiniame lošime, jei atsiranda tiksliai 3 sklaidos simboliai bet kurioje pozicijoje, suteikiamas auksinis luitas. Surinkus 40 auksinių luitų, kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo metu pridedamas papildomas sklaidos simbolis iki kito funkcijos aktyvavimo, kuris suteiks Širdį stabdančius patobulintus nemokamus sukimus. Širdį stabdantys patobulinti nemokami sukimai yra panašūs į įprastus nemokamus sukimus, tačiau laimėjimo daugiklis prasideda nuo x2 ir padidėja +2 po kiekvienos simbolių griūties. Auksiniai luitai kaupiami atskirai kiekvienam statymo lygiui.

Šventovė („Sanctuary“)

2820. Šventovė („Sanctuary“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €11
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimintys deriniai yra vienas po kito iš kairės į dešinę einantys sutampantys simboliai, pradedant nuo toliausiai kairėje esančio būgno. Didžiausias laimėjimas, išmokamas už vieną laimintį derinį. Visi laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimo keitimas. Kai laimima 80 kartų ar daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti statymą į 7 nemokamus sukimus. Paspaudus „PASIIMTI“ laimėjimas išlaikomas be keitimo. Paspaudus „KEISTI“, suma, lygi 80 x statymas yra iškeičiama į 7 nemokamus sukimus. Kai laimima nuo 25 iki 80 kartų daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti visą laimėjimą į galimybę gauti 7 nemokamus sukimus. Žalia spalva rodoma galimybė laimėti lošimą ant rato. Paspaudus „PASIIMTI“ nebelošiama. Paspaudus „LOŠTI“, iškeičiamas laimėjimas. Pasukus ratą galima laimėti 7 nemokamus sukimus. Jei lošimas laimintis, suteikiami 7 nemokami sukimai. Dėl nelaiminčio lošimo nemokamų sukimų nesuteikiama. Laimėjimo keitimas nesiūlomas, jei buvo suaktyvinti nemokami sukimai.
- Violetinis laukinis simbolis ir auksinis laukinis simbolis yra viso būgno laukiniai simboliai, kurie pasirodo tik 2–5 būgnuose. Visi laimėjimai dauginami iš 8 už kiekvieną violetinį laukinį simbolį, kuris dalyvauja laimėjime. Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Skaičiuojant laimėjimą Laukiniai simboliai skaičiuojami kaip vienas simbolis. Violetiniai ir auksiniai laukiniai simboliai nepasirodo nemokamų sukimų metu.
- 3 sklaidos simboliai bet kurioje pozicijoje suteikia 7 nemokamus sukimus 1 būgnų rinkinio lošime. 4 sklaidos simboliai bet kurioje pozicijoje suteikia 7 nemokamus sukimus 2 būgnų rinkinių lošime. 5 sklaidos simboliai bet kurioje pozicijoje suteikia 7 nemokamus sukimus 3 būgnų rinkinių lošime. 6 sklaidos simboliai bet kurioje pozicijoje suteikia 7 nemokamus sukimus 4 būgnų rinkinių lošime. Sklaidos simboliai nepasirodo nemokamų sukimų metu. Statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti, lieka tas pats visų nemokamų sukimų laikotarpiu. Pasibaigus nemokamiems

sukimams, bus parodytas bendras laimėjimas už sukimus. Visi laimėjimai bus pervesti į lošėjo lošimų sąskaitą, o lošimas tęsis įprastu režimu.

- Po to, kai suteikiami 7 nemokami sukimai, rodomas nemokamų sukimų lošimo ratas, suteikiantis galimybę lošti nemokamus sukimus iki keturių lošimų. Galima pasirinkti SURINKTI arba RIZIKUOTI. Paspaudus SURINKTI pradedami nemokami sukimai su lošimų skaičiumi, parodytu šalia SURINKTI mygtuko. Paspaudus RIZIKUOTI, sukamas ratas. Laimintis lošimas suteikia papildomą lošimą ir galimybę lošti dar vieną nemokamų sukimų lošimo ratą. Nelaimintis lošimas nutraukia funkciją be nemokamų sukimų, išskyrus atvejį, kai ratas yra violetinis – tokiu atveju nelaimintis lošimas suteikia 7 nemokamus sukimus 1 būgnų rinkinio lošime. Nemokamų sukimų lošimo ratas nerodomas, jei nemokami sukimai buvo aktyvuoti 6 sklaidos simbolių.
- Nemokamų sukimų metu simbolis Gyvybės kryžius pasirodo 2–5 būgnuose. Kiekvieną kartą, kai pasirodo Gyvybės kryžius, toje pozicijoje visuose nemokamų sukimų lošimuose atsiranda lipnus laukinis simbolis. Keturi lipnūs laukiniai simboliai viename būgne pakeičiami visu būgnu su x4 daugikliu, o tai suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus. x4 laukinis simbolis išlieka toje vietoje per visus likusius nemokamus sukimus. Laimėjimai dauginami iš 4 už kiekvieną x4 laukinį simbolį, dalyvaujantį laimėjime. Gali būti suteikta iki 12 papildomų nemokamų sukimų.

Vegas Lošimas – Pilnai Užkrautas („Slot Vegas - Fully Loaded“)

2821. Vegas Lošimas – Pilnai Užkrautas („Slot Vegas - Fully Loaded“) – tai keturių 4 būgnų, 4 eilių ir iki 16777216 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €16
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Simbolių Daugikliai. Kiekvienam sukimui kiekvienas daugiklis gauna atsitiktinę vertę nuo x1 iki x100. Simbolių daugikliai padaugina atitinkamus Deimanto ir Laimingųjų Septynetų laimėjimus pagrindiniame lošime. Kai aktyvuojami nemokami sukimai, simbolių daugikliai yra atstatomi į x1.
- Visi laimėjimai prasideda kairėje pusėje esančiame būgne ir išmokami už simbolius, einančius būgnuose iš kairės į dešinę. Išmokos dauginamos iš statymo. Didžiausias laimėjimas, išmokamas už vieną laimintį derinį. Visi laimėjimai sumuojami.
- Įprasti laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir Vaivorykštinius laukinius simbolius, ir pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose. Vaivorykštiniai laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos, ir pasirodo 2 ir 3 būgnuose.
- 4 ar daugiau sklaidos simbolių bet kuriuose iš keturių lošimo būgnų įjungia papildomą funkciją ir suteikia 6 nemokamus sukimus, bei 3 papildomus sukimus už kiekvieną papildomą sklaidos simbolį po ketvirtojo simbolio. Nemokamų sukimų metu, jei pasirodo 4 ar daugiau sklaidos simbolių abiejuose lošimuose, funkcija įjungiamą iš naujo ir suteikiami dar 6 nemokami sukimai, bei 3 papildomi sukimai už kiekvieną papildomą sklaidos simbolį po ketvirtojo simbolio.
- Nemokamus sukimus sudaro du atskiri 4 būgnų rinkiniai, kuriuose kiekviename yra 4 096 laimėjimo būdai. Nemokamų sukimų laimėjimo daugiklis prasideda nuo bendros simbolių daugiklių sumos. Nemokamų sukimų metu naudojamas tas pats statymas, kuris buvo naudojamas funkcijai suaktyvinti. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus parodyta bendroji laimėjimų suma. Visi laimėjimai bus pervesti į lošėjo lošimų sąskaitą, o įprastas lošimas bus tęsiamas.

- Kai Vaivorykštiniai laukiniai simboliai pasirodo dviejuose būgnų rinkiniuose, esančiuose horizontaliai vienas šalia kito, šie du būgnų rinkiniai susijungia į vieną 8 būgnų lošimą prieš išmokant laimėjimus. 8 būgnų lošimas turi: 65 536 laimėjimo būdus pagrindiniame lošime ir 16 777 216 laimėjimo būdų nemokamų sukimų metu. Atsitiktinai į 4 arba 5 būgną 8 būgnų lošime pridamas įprastas laukinis simbolis.

Žvaigždžių Grupė („Star Clusters“)

2822. Žvaigždžių Grupė („Star Clusters“) – tai iki 8 būgnų ir iki 8 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €27
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Tai simbolių derinimo lošimas, kuriame laimintys simboliai skyla ir sukelia reakcijas kaip nurodyta toliau. Lošimas prasideda su 4 eilėmis ir 4 būgnais pagrindiniame lošime ir 8 eilėmis bei 8 būgnais nemokamų sukimų metu. Kai įvyksta laimėjimas, kiekvienas laimintį derinį sudaręs simbolis pakeičiamas keturiais žemesnės vertės simboliais. Kai šie simboliai sudaro laimintį derinį, tokio pat dydžio simboliai virš jų susmunka žemyn, o nauji simboliai įkrenta iš viršaus, užpildydami laisvas vietas lošime. Reakcijos tęsiasi tol, kol daugiau laimėjimų nebelieka. Reakcijos įvyksta po to, kai visi laimėjimai už surinktus simbolių derinius yra išmokėti. Laimėjimus sudaro 5 ar daugiau vienodų simbolių (bet kokio dydžio), esančių horizontaliai arba vertikalčiai greta vienas kito. Už kiekvieną laiminčią grupę išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Išmokos dauginamos iš statymo. Visi laimėjimai yra susumuojami.
- Įprastas laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Auksinį laukinį simbolį. Auksinis laukinis simbolis pakeičia visus simbolius. Vienu metu gali pasirodyti iki dviejų Auksinių laukinių simbolių. Laukiniai simboliai pakeičia tik gretimus simbolius ir nesudaro laiminčių grupių patys.
- Auksinio laukinio daugiklis prasideda nuo x1 ir padidėja 1 vienetu kiekvieną kartą, kai vienas ar daugiau Auksinių laukinių simbolių dalyvauja laiminčioje kombinacijoje. Daugiklis padidinamas prieš išmokant bet kokius laimėjimus. Pasibaigus kiekvienam sukimui, Auksinio laukinio daugiklis yra atstatomas, nebent aktyvuojami nemokami sukimai.
- Kai pagrindiniame lošime įvyksta 5 ar daugiau reakcijų, aktyvuojami nemokami sukimai. Skiriami 2 nemokami sukimai, bei po vieną už kiekvieną reakciją po penkto simbolio. Auksinio laukinio daugiklis perkeliamas iš suaktyvintus lošimo į nemokamus sukimus. Kiekvieną kartą, kai Auksinio laukinio daugiklis pasiekia 10 kartotinį, suteikiami papildomi 2 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu naudojamas tas pats statymas, kuris buvo panaudotas funkcijai suaktyvinti. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bus parodyta bendra laimėjimų suma. Visi laimėjimai bus pervesti į lošėjo lošimų sąskaitą, o įprastas lošimas bus tęsiamas.

Galutinis Atgalinis Skaičiavimas („The Final Countdown“)

2823. Galutinis Atgalinis Skaičiavimas („The Final Countdown“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €10

- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimas įvyksta, kai vienodi simboliai pasirodo nuosekliai nuo kairiausio būgno, iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kurioje vietoje. Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos. Laukiniai simboliai pasirodo tik 2–5 būgnuose. Už kiekvieną laiminčią kombinaciją išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Visi laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas yra susumuojami.
- Kiekvieno sukimo metu yra tikimybė, kad Būgno Klonavimo funkcija sukurs nuo dviejų iki keturių identiškų būgnų tarp 2 ir 5 būgno. Sklaidos simboliai taip pat gali būti klonuojami. Laukiniai simboliai plečiasi horizontaliai ir vertikalčiai, priklausomai nuo klonuotų būgnų skaičiaus: 2 būgnai – x4 daugiklis; 3 būgnai – x27 daugiklis; 4 būgnai – x256 daugiklis. Bet kuris laimėjimas, kuriame laukinis simbolis pakeičia kitus simbolius per klonavimą, yra padauginamas iš atitinkamo laukinio daugiklio.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje pozicijoje suaktyvina specialią funkciją. Statymas, kuris buvo panaudotas funkcijai suaktyvinti, bus taikomas visos funkcijos metu. Lošėjas gali pasirinkti vieną iš dviejų nemokamų sukimų režimų: Atgalinio skaičiavimo nemokami sukimai, Kelionė į Venerą nemokami sukimai. Pasirinkus vieną iš jų, funkcija bus vykdoma automatiškai. Laimėjimai už sklaidos simbolius yra pridedami prie visų kitų laimėjimų.
- Pasirinkimas 1 – Atgalinio skaičiavimo nemokami sukimai. Suteikiami 8 nemokami sukimai, pradedant nuo x4 Klajojančio Laukinio simbolio, kuris gali pasirodyti 2–5 būgnuose. Klajojantis laukinis simbolis padidėja su kiekvienu pakartotiniu aktyvavimu – iki x256 daugiklio. Bet kuris laimėjimas, kuriame Klajojantis laukinis simbolis pakeičia kitus simbolius, yra padauginamas iš jo daugiklio. Šalia būgnų rodomas Atgalinis skaičiavimas, prasidedantis nuo 10. Kai skaičius pasiekia 0, funkcija įjungžiama iš naujo, ir atgalinis skaičiavimas vėl nustatomas į 10. Išmokama už atgalinio skaičiavimo sklaidos simbolius tiek pat, kiek ir už įprastus sklaidos simbolius, tai gali sumažinti skaitiklį iki 3 vienetų. Įprasti sklaidos simboliai šiame režime nepasirodo. Pirmas pakartotinis aktyvavimas suteikia 4 papildomus sukimus. Antras – 2 papildomus sukimus. Po antro pakartotinio aktyvavimo, atgalinis skaičiavimas ir visi atgalinio skaičiavimo sklaidos simboliai yra pašalinami iš funkcijos. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius 14.
- Pasirinkimas 2 – Kelionė į Venerą nemokami sukimai. Suteikiama 15 nemokamų sukimų, o kiekvieno sukimo metu aktyvuojama Būgno klonavimo funkcija. Greitasis laukinis simbolis atsiranda klonuotame būgne ir atsitiktinai padidėja nuo x4 iki x888: jei jis dengia 2 būgnus, daugiklis parenkamas atsitiktinai nuo x4 iki x26. Jei dengia 3 būgnus – nuo x27 iki x255. Jei dengia 4 būgnus – nuo x256 iki x888. Bet kuris laimėjimas, kuriame Greitasis laukinis simbolis pakeičia kitus simbolius, yra padauginamas iš atitinkamo daugiklio. 3 ar daugiau sklaidos simbolių suteikia papildomus 15 nemokamų sukimų. Kelionė į Venerą nemokami sukimai gali būti aktyvuojami iš naujo neribotą kartų skaičių – nėra nustatyto limito.

Vegaso Skubėjimas („Vegas Rush“)

2824. Vegaso Skubėjimas („Vegas Rush“) – tai 5 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Tai simbolių derinių sudarymo lošimas, kuriame laimintys simboliai dalijasi ir sukelia reakcijas kaip nurodyta toliau. Kiekvienas pagrindinio lošimo sukimas prasideda su 5 eilėmis ir 5 būgnais. Kai išsukami

laimėjimai, kiekvienas laimintis simbolis pagrindiniame lošime yra pakeičiamas devyniais mažesniais simboliais. Kai laimėjimai pasikartoja su mažesniais simboliais, simboliai to paties dydžio virš jų krenta žemyn, o nauji simboliai krenta iš ekrano viršaus, užpildydami laisvas vietas lošime. Reakcijos tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų. Reakcijos vyksta po to, kai visi laimėjimai yra išmokėti.

- Laimėjimai susidaro iš 5 ar daugiau vienodų simbolių (bet kokio dydžio), esančių gretimai horizontaliai arba vertikaliai. Už kiekvieną laiminčią grupę išmokamas tik aukščiausias laimėjimas. Išmokos yra dauginamos iš statymo. Visi laimėjimai yra sumuojami.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius. Laukiniai simboliai pakeičia tik gretimus simbolius ir už jų pačių derinius laimėjimai nemokami. Didžiojo tako funkcija gali pridėti laukinius simbolius su daugikliais iki x5 ekrane. Visi laimėjimai dauginami iš visų rodomų daugiklių, esančių laimėjime dalyvaujančiuose laukiniuose simboliuose. Lošime yra didysis takas su 12 laiptelių, kurie kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo metu yra atsitiktinai nustatomi. Kiekvienas laiptelis aktyvuojamas, kai įvyksta laimėjimo reakcijos, pradedant nuo kelio apačios ir kylant aukštyn. 12 laiptelis turi premijos laimėjimą, kuris gali siekti iki 1000x statymas. 7 laiptelis suteikia 6 nemokamus sukimus. Be premijos laimėjimo ir nemokamų sukimų, didysis takas turi mažiausiai 3 atsitiktines premijas. 1 laiptelis visuomet yra tuščias. 2 laiptelis visuomet turi atsitiktinę premiją. Kai 12 laiptelio premijos laimėjimas yra išmokėtas, tolimesni laipteliai neaktyvuojami iki kito sukimo.
- Yra 12 atsitiktinių premijos tipų, kuriuos galima gauti Didžiojo tako funkcijoje: Laukiniai simboliai: į ekraną atsitiktinai pridėjama iki 10 laukinių simbolių. Daugikliai laukiniai: į ekraną pridėjami laukiniai simboliai su daugikliais iki x5. Simbolių sprogimai: kiekvienas nurodytas simbolis pašalina visus simbolius toje pačioje eilėje arba stulpelyje. Simbolių suskaidymas: kiekvienas didelis nurodyto simbolio variantas tampa 4 mažesniais to paties tipo simboliais. Simbolio patobulinimas: visi nurodyti simboliai pakeičiami į aukštesnės vertės simbolį. Simbolis tampa laukiniu: visi nurodyti simboliai tampa laukiniais. Didysis laukinis: į ekraną pridėjama 4 laukinių simbolių grupė. Nemokamų sukimų metu pridėjamos dvi 4 laukinių simbolių grupės. Laimėjimo daugiklis: visam sukimui suteikiamas daugiklis iki x11. Premijos laimėjimas nėra dauginamas. Sprogimai: iki 3 sprogamų pašalina simbolius iš ekrano. Simbolių dubliavimas: į ekraną pridėjami 5 dideli simboliai vienoje eilėje arba stulpelyje. Didysis sprogamas: pašalinami visi simboliai iš viršutinės, apatinės, kairės arba dešinės pusės. Maksimalios didžiosios grupės: visi dideli simboliai pakeičiami 4 mažais simboliais.
- Kai pagrindiniame lošime sušvinta 7-asis Didžiojo tako laiptelis, suteikiami 6 nemokami sukimai. Vieną kartą visiems nemokamiems sukimams atsitiktinai parenkamas pagerintas Didysis takas, kurio 12-ajame laiptelyje gali būti premijos laimėjimas iki 2000xstatymas. Papildomos taisyklės: Jei nemokamų sukimų metu sušvinta 7-asis Didžiojo tako laiptelis, suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 99. Be premijos laimėjimo ir papildomų sukimų, į Didįjį taką bus įtrauktos mažiausiai 6 atsitiktinės premijos. 1-asis ir 2-asis Didžiojo tako laipteliai visada turės atsitiktines premijas. Nemokamiems sukimams naudojamas tas pats statymas, kuris buvo panaudotas juos aktyvuoti. Nemokamų sukimų pabaigoje bus parodyta bendro laimėjimo suma, kuri bus pervesta į lošėjo lošimų sąskaitą, po to tęsiamas įprastas lošimas.

Baltasis Triušis („White Rabbit“)

2825. Baltasis Triušis („White Rabbit“) – tai 5 būgnų, 2-7 eilių ir 248832 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €28
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laukiniai simboliai gali pasirodyti 2, 3, 4 ir 5 būgnuose ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir Keksiukų simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu vikšras atsitiktinai gali pridėti iki 4 premijos laukinių simbolių į būgnus. Premijos laukinis simbolis: Padaugina visus laimėjimus už simbolių derinius, kuriuos sudaro, iš 2 arba 3. Pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Gali pasirodyti 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Sklaidos simbolis pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose. 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 15 nemokamų sukimų. Sklaidos simbolis nepasirodo nemokamų sukimų metu.
- Nemokami sukimai prasideda su nuo 5 iki 7 simbolių kiekviename būgne. Simbolių skaičius kiekviename būgne išlieka ir pereina į kitą sukimą. Naudojamas tas pats statymas, kuris buvo panaudotas nemokamiems sukimams suaktyvinti. Laimėjimai išmokami po to, kai būgnuose atsiranda padidintas simbolių skaičius. Sklaidos simbolis nepasirodo nemokamų sukimų metu.
- Keksiuko simbolis aktyvuoja išsiplečiančių būgnų funkciją. Kiekvieną kartą, kai išsukamas keksiuko simbolis, jis pakeičiamas dviem naujais simboliais, o to būgno simbolių skaičius padidėja vienu. Būgnai gali išsiplėsti iki daugiausiai 12 simbolių būgne. Keksiuko simbolis pasirodo tik nemokamų sukimų metu.
- Kai būgnas pasiekia maksimalų 12 simbolių skaičių, funkcija pakartotinai aktyvuojama. Suteikiama nuo 3 iki 12 papildomų nemokamų sukimų. Funkciją galima pakartoti iki 5 kartų.
- Kai būgnas pasiekia 12 simbolių, jis tampa Karalienės būgnu – tai patobulintas būgnas su papildomomis Raudonosiomis karalienėmis ir Laukiniais simboliais.
- Laimėjimas susidaro iš vienodų simbolių eilės, einančios būgnuose iš kairės į dešinę – nepriklausomai nuo simbolių aukščio. Išmokamas aukščiausios vertės laimėjimas už kiekvieną kombinaciją. Visi laiminėjimai sudedami.

Laukiniai Portalai („Wild Portals“)

2826. Laukiniai Portalai („Wild Portals“) – tai 6 būgnų, 2-7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €16
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimas įvyksta, kai vienas po kito einantys simboliai sutampa, neatsižvelgiant į aukštį, iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Didžiausias laimėjimas, išmokamas už vieną laimintį derinį. Visi laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimo keitimas. Kai laimima 75 kartų ar daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti statymą į 8 nemokamus sukimus. Paspaudus „PASIIMTI“ laimėjimas išlaikomas be keitimo. Paspaudus „KEISTI“, suma, lygi 75 x statymas yra iškeičiama į 8 nemokamus sukimus. Kai laimima nuo 25 iki 75 kartų daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti visą laimėjimą į galimybę gauti 8 nemokamus sukimus. Žalia spalva rodoma galimybė laimėti lošimą ant rato. Paspaudus „PASIIMTI“ nebellošama. Paspaudus „LOŠTI“, iškeičiamas laimėjimas. Pasukus ratą galima laimėti 8 nemokamus sukimus. Jei lošimas laimintis, suteikiami 8 nemokami sukimai. Dėl nelaiminčio lošimo nemokamų sukimų nesuteikiama. Laimėjimo keitimas nesiūlomas, jei buvo suaktyvinti nemokami sukimai.
- Kiekvieno sukimo metu 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) dydžio Laukinis Portalas gali pasirodyti 2–5 būgnuose. Laukinis Portalas pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Po to, kai išmokami visi laimėjimai, Laukinis Portalas atskleidžia vieną iš šių simbolių: tūzą, karalių, damą, valetą, dešimtuką arba

devyneta. Jei atskleisto simbolio ekrane nėra – lošimas baigiasi. Jei toks simbolis yra, kiekvienas jo atvejis pašalinamas iš būgnų, o Laukinio Portalo daugiklis padidėja vienetu už kiekvieną pašalintą simbolį. Į ekraną įkrenta nauji simboliai, o Laukinis Portalas gali atskleisti naują simbolį. Procesas kartojasi, kol naujų atskleisto simbolio atvejų ekrane nelieka. Laimėjimai, kuriuose dalyvauja Laukinis Portalas, padauginami iš Laukinio Portalo daugiklio. Laukinio Portalo daugiklis prasideda nuo x1 ir yra atstatomas į x1 po kiekvieno sukimo, nebent suaktyvinami nemokami sukimai.

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje pozicijoje suteikia 8 nemokamus sukimus, bei po 2 papildomus sukimus už kiekvieną sklaidos simbolį virš trečio simbolio. Kiekviename nemokamame sukime garantuotai pasirodo Laukinis Portalas. Laukinio Portalo daugiklis pernešamas iš sukimų, kurie suaktyvino nemokamus sukimus, į pačius nemokamus sukimus ir gali didėti nemokamų sukimų metu. Nemokami sukimai, suteikti per Laimėjimo keitimo funkciją, visada prasideda su Laukinio Portalo daugikliu lygiu 1. 3 ar daugiau sklaidos simbolių nemokamų sukimų metu vėl aktyvuoja nemokamus sukimus, suteikdami 2 papildomus sukimus, bei po 2 už kiekvieną sklaidos simbolį virš trečio simbolio. Statymas, naudojamas nemokamiems sukimams suaktyvinti, išlieka toks pats visų nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų pabaigoje bus parodyta bendra laimėjimų suma. Bet koks laimėjimas bus įskaitytas į lošėjo lošimų sąskaitą, po ko prasideda įprastas lošimas.

Laukiniai Vienaragiai („Wild Unicorns“)

2827. Laukiniai Vienaragiai („Wild Unicorns“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €8
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimas susidaro iš paeiliui einančių vienodų simbolių, nepriklausomai nuo jų aukščio, skaičiuojant būgnuose iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. Už kiekvieną laimėjimo kombinaciją išmokamas aukščiausias laimėjimas. Visi laimėjimai sudedami.
- Laimėjimo keitimas. Kai laimima 75 kartų ar daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti statymą į 8 nemokamus sukimus. Paspaudus „PASIIMTI“ laimėjimas išlaikomas be keitimo. Paspaudus „KEISTI“, suma, lygi 75 x statymas yra iškeičiama į 8 nemokamus sukimus. Kai laimima nuo 25 iki 75 kartų daugiau nei statymas, suteikiama galimybė iškeisti visą laimėjimą į galimybę gauti 8 nemokamus sukimus. Žalia spalva rodoma galimybė laimėti lošimą ant rato. Paspaudus „PASIIMTI“ nebelošiama. Paspaudus „LOŠTI“, iškeičiamas laimėjimas. Pasukus ratą galima laimėti 8 nemokamus sukimus. Jei lošimas laimintis, suteikiami 8 nemokami sukimai. Dėl nelaiminčio lošimo nemokamų sukimų nesuteikiama. Laimėjimo keitimas nesiūlomas, jei buvo suaktyvinti nemokami sukimai.
- Visi laimintys simboliai, išskyrus Sklaidos simbolius, yra pašalinami iš būgnų ir pakeičiami simboliais, krentančiais iš viršaus (simbolių griūties funkcija).
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos ir Vienaragio simbolius. Laukiniai simboliai pasirodo tik 2–5 būgnuose. Kiekvienas pasirodęs Vienaragis juda aukštyn, žemyn, į kairę arba į dešinę ir prideda Laukinius simbolius visose būgnų vietose toje kryptyje, kuria juda, išskyrus 1-ąjį ir 6-ąjį būgnus. Iki trijų pridėtų Laukinių simbolių gali būti su daugikliu (Daugiklio Laukiniai). Daugiklio Laukiniai simboliai gali turėti daugiklį iki x10. Laimėjimai su Daugiklio Laukiniais simboliais dauginami iš parodyto daugiklio.
- 2 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje pozicijoje suteikia 8 nemokamus sukimus, bei po 4 papildomus sukimus už kiekvieną sklaidos simbolį virš antrojo. Sklaidos simboliai pasirodo tik 1-ame ir 6-ame būgnuose.

- Kiekviename nemokamame sukime garantuotai pasirodo Vienaragis. Nemokami sukimai lošiami su neribotu laimėjimų daugikliu, kuris prasideda nuo 1 ir didėja po 1 kiekvienos simbolių griūtis metu. Nemokamų sukimų metu 2 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje pozicijoje suteikia papildomus 4 nemokamus sukimus, bei po 2 nemokamus sukimus už kiekvieną sklaidos simbolį virš antrojo. Statymas, naudojamas nemokamiems sukimams suaktyvinti, išlieka tas pats visų nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų pabaigoje bus parodyta bendra laimėjimų suma. Bet koks laimėjimas bus įskaitytas į lošėjo lošimų sąskaitą, po ko prasideda įprastas lošimas.

Raudonų Plytų Grobis („Brick House Bonanza“)

2828. Raudonų Plytų Grobis („Brick House Bonanza“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €240
- Didžiausias laimėjimas: €2,400,000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir ratų premijos simbolius. Jis gali pasirodyti ant 2, 3 ir 4 būgnų. Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų.
- Laimėjimai suteikiami už iš kairės į dešinę būgnuose einančias gretimų simbolių kombinacijas. Maksimalus galimų laimėjimo būdų skaičius yra 243.
- Išsukus 6 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvinamas nemokamų sukimų lošimas. Lošimas prasideda su 6 nemokamais sukimais. Kai lošimas prasideda, visų sklaidos simbolių, kurie suaktyvino šią funkciją, pozicijos pažymimos šiaudo kvadratais. Lošimo metu, kai pasirodys sklaidos simbolis, jo pozicija bus arba pažymėta šiaudo kvadratu, jei dar nebuvo pažymėta, arba kvadratas bus palaipsniui atnaujinamas į medį, vėliau į plytas. Jei sklaidos simbolis pasiekia poziciją, kuri jau yra pažymėta plytų kvadratu, tada atsitiktinė pozicija lošimo ekrane bus atnaujinta į kitą žymėjimą pagal vertę. Jei visi būgnai jau yra pažymėti plytų žymėjimais, tuomet niekas nebus atnaujinta, ir už kiekvieną tokį sklaidos simbolį suteikiama papildoma premija 10x bendras statymas. Žymėjimai išlieka iki lošimo pabaigos. Pasibaigus lošimui, kai visi nemokami sukimai baigiasi, pažymėtos pozicijos virsta namais, ir į lošimo ekraną įeina vilkas, kuris nugriauna namus ir atskleidžia atsitiktines pinigų premijas už kiekvieną namą. Premijos dydis priklauso nuo namo tipo ir yra nurodytos laimėjimų lentelėje.
- Išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių per lošimą vėl suaktyvinama funkcija ir laimimas 1 papildomas nemokamas sukimas. Specialūs būgnai aktyvūs per lošimą.
- Ratų premijos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. Išsukus 3 ar daugiau ratų premijos simbolių pagrindiniame lošime suaktyvinama atsitiktinai atskleista premija. Galimos atskleistos premijos: didžioji banko funkcija – kai ji atskleidžiama, lošimo ekrane gali pasirodyti dideli 2x2 (2 būgnų, 2 eilių), 3x3 (3 būgnų, 3 eilių), 3x5 (3 būgnų, 5 eilių) arba du 2x2 (2 būgnų, 2 eilių) sklaidos simboliai, ir aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija, kurios pradžios žymėjimai priklauso nuo visų pozicijų, uždengtų dideliais sklaidos simboliais; vėjo malūnų funkcija – kai ji atskleidžiama, ratų premijos simboliai, kurie aktyvavo premiją, slenka link dešiniojo lošimo ekrano krašto, palikdami žymėjimus, kol jie išnyksta iš lošimo ekrano. Jei daugiau ratų premijos simbolių pereina tas pačias vietas, jos atnaujina žymėjimą į kitą. Po to aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija su tais pažymėtais žymėjimais; plytų namo funkcija – kai ji atskleidžiama, ratų premijos simboliai, kurie aktyvavo premiją, virsta plytų žymėjimais, ir aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija su tais pažymėtais žymėjimais. Per šią nemokamų sukimų funkciją, visi nauji

sklaidos simboliai, kurie pasirodys, nedelsdami pažymės savo poziciją plytų žymėjimu; atsitiktinis aukso puodas – iš karto suteikiamas atsitiktinis mažiausias, mažasis, pagrindinis arba didysis aukso puodas.

- Sumokėjus 100x iš bendro statymo suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atsitiktiniu sklaidos simbolių skaičiumi nuo 6 iki 15, kurie garantuotai pasirodo suaktyvinančiame sukime. Sumokėjus 200x iš bendro statymo suaktyvinama ratų premijos funkcija, kurioje atsitiktinai bus atskleista viena iš didžiojo banko, vėjų malūnų, plytų namo ar atsitiktinio aukso puodo premijų. Premijos aktyvuojamos po pagrindinio lošimo.
- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius einančius iš kairės į dešinę ant pasirinktų mokėjimų būdų.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokos.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

Laukiniai Vandeniai Laimėjimai („Wild Wildebeest Wins“)

2829. Laukiniai Vandeniai Laimėjimai („Wild Wildebeest Wins“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €2,000,000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už iš kairės į dešinę būgnuose einančias gretimų simbolių kombinacijas. Maksimalus galimų laimėjimo būdų skaičius yra 4096.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Jis gali pasirodyti ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų. Sklaidos simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. Ypatingas vandens simbolis - kiekvieną kartą, kai jis pasirodo, atsitiktinis skaičius vandenių laiminčių simbolių pridedamas į atsitiktines lošimo ekrano pozicijas.
- Išsukus 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir laimimi atitinkamai 8, 12, 16 arba 20 nemokamų sukimų. Per lošimą, laukiniai simboliai turi 2x, 3x arba 5x daugiklius, kurie taikomi visiems laimėjimams, pereinantiems per juos. Jei daugiau laukinių simbolių dalyvauja tose pačiose laiminčiose kombinacijose, jų dauginamieji padaugina vienas kitą.
- Visi vandens laimintys simboliai, kurie pasirodys lošimo metu, bus surinkti į matuoklį. Kai ypatingas vandens simbolis pasirodys lošimo metu, į atsitiktines lošimo ekrano pozicijas bus pridėtas toks laiminčių vandenių simbolių skaičius, koks yra matuoklio lygio skaičius, bet ne daugiau kaip 15.
- Išsukus 2, 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius lošimo metu vėl suaktyvinama funkcija ir laimimi atitinkamai 5, 8, 12, 16 arba 20 nemokamų sukimų. Specialūs būgnai aktyvūs funkcijos metu.
- Nemokamų sukimų lošimą galima suaktyvinti iš pagrindinio lošimo, jį nusipirkus. Sumokėjus 50x iš bendro statymo suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliais, garantuotai pasirodysiančiais pagrindinio lošimo metu atsitiktinai suaktyvinus sukimą.
- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius einančius būgnuose iš kairės į dešinę ant pasirinktų mokėjimų būdų.
- Nemokamų sukimų laimėjimas yra pridedamas prie mokėjimo būdo laimėjimo.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Pabėgimas iš piramidės – Ugnis ir Ledas („Escape the Pyramid – Fire & Ice“)

2830. Pabėgimas iš piramidės – Ugnis ir Ledas („Escape the Pyramid – Fire & Ice“) – tai 6 būgnų, 6 eilių ir nuo 8 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €250
- Didžiausias laimėjimas: €1,250,000

Taisyklės:

- Simboliai pasirodo bet kurioje ekrano vietoje. Bendras tų pačių simbolių skaičius ekrane sukimo pabaigoje nustato laimėjimo vertę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus ledo ir ugnies simbolius. Jis gali pasirodyti visuose būgnuose.
- Kritimo funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo laimėjimai už simbolių derinius išmokami, o visi laimintys simboliai dingsta. Likusieji simboliai nusileidžia į lošimo ekrano apačią, o tuščias pozicijas užpildo simboliai, kurie krenta iš viršaus. Kritimas tęsis tol, kol neatsiras daugiau laiminčių kombinacijų po krentančių simbolių. Nėra ribojimo krentančių simbolių skaičiui. Visi laimėjimai pridedami prie balanso po to, kai visi lošimai, gauti iš pagrindinio sukimo, buvo atlikti.
- Kiekvieno sukimo metu atsitiktinės pozicijos lošimo ekrane yra pažymimos ugnies arba ledo simboliais viršuje.
- Ugnies sklaidos simbolis gali pasirodyti tik ant 1 būgno. Ledo sklaidos simbolis gali pasirodyti tik ant 6 būgno.
- Ugnies funkcija – jei pasirodo ugnies sklaidos simbolis, aktyvuojama ugnies funkcija. Pasibaigus visiems kritimams, atliktiems per tą sukimą, visos vietos su ugnies ženklais virsta laukiniais simboliais, ir kritimai gali tęstis. Kiekvienas kritimas, įvykęs prieš funkcijos aktyvavimą, padidina funkcijos daugiklį 1x. Laimėjimai už laimėtas kombinacijas su laukiniais simboliais, sukurtais šios funkcijos, yra padauginami pagal esamą funkcijos daugiklį.
- Ledo funkcija – jei pasirodo ledo sklaidos simbolis, aktyvuojama ledo funkcija. Pasibaigus visiems kritimo sukimams, atliktiems per tą sukimą, visos vietos su ledo ženklais transformuojasi į atsitiktinai parenkamą laimėjimą suteikiantį simbolį, ir suteikiami 3 papildomi sukimai su tuščiais ir pasirinktais simboliais. Per papildomus sukimus gali pasirodyti 2 papildomi simboliai: patobulinimo ir +1 sukimas. Kai pasirodo patobulinimo simbolis, pasirinktas simbolis transformuojasi į kitą aukštesnės vertės simbolį pagal mokėjimų lentelę. Kai pasirodo +1 sukimas simbolis, pridedamas dar vienas papildomas sukimų ratas. Visi pasirinkti simboliai lieka ekrane iki papildomų sukimų pabaigos ir tada laimėjimas yra suteikiamas pagal tai, kiek to simbolio yra ekrane. Kiekvienas kritimas, įvykęs prieš funkcijos aktyvavimą, padidina funkcijos daugiklį 1x. Laimėjimai už laimėtas kombinacijas su pasirinktu simboliu yra padauginami pagal esamą funkcijos daugiklį.
- Ugnies ir ledo funkcija – kai abu, ugnies ir ledo sklaidos simboliai, pasirodo tame pačiame sukime, pasibaigus visiems kritimo sukimams, aktyvuojama ugnies ir ledo funkcija. Funkcijos metu visi simboliai su ledo ir ugnies ženklais virsta laukiniais simboliais ir suteikiami 3 papildomi sukimai su tuščiais, laukiniais ir +1 sukimas simboliais. Laukiniai simboliai lieka lošimo ekrane iki visų papildomų sukimų pabaigos, lošimo ekranas grįžta į pradinę būseną prieš papildomus sukimus, ir laimėjimai įvertinami iš naujo. Kiekvienas kritimas, įvykęs prieš funkcijos aktyvavimą, padidina funkcijos daugiklį 1x. Laimėjimas už laimėtas kombinacijas po papildomų sukimų yra padauginamas pagal esamą funkcijos daugiklį. Specialūs būgnai yra naudojami per funkcijas.

- Yra galimybė pasirinkti statymo daugiklį. Galimi pasirinkimai yra: statymo daugiklis 20x – galimybė laimėti funkcijas padidėja tris kartus. Ant būgnų pasirodo daugiau sklaidos simbolių. Funkcija pirkti ugnies ir ledo funkciją yra išjungta. Statymo daugiklis 10x – įprastas lošimas.
- Ugnies ir ledo funkcija gali būti iškart aktyvuota iš pagrindinio lošimo, ją nusiperkant už 100x dabartinio bendro statymo suma. Perkant funkciją, atsitiktinis skaičius vietų lošimo ekrane bus pažymėtas ugnies arba ledo ženklais, o vienas ugnies ir vienas ledo sklaidos simboliai bus garantuoti.
- Laimėjimai už simbolių derinius išmokami bet kuriose pozicijose.
- Laimint su keliais simboliais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

Didesnis žuvų gaudymas su purlais („Bigger Bass Splash“)

2831. Didesnis žuvų gaudymas su purlais („Bigger Bass Splash“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1,000,000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pasirodo visuose būgnuose per nemokamų sukimų lošimą. Jis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Sklaidos simbolis pasirodo visuose būgnuose.
- Žuvies simboliai taip pat yra pinigų simboliai. Su kiekvienu sukimu žuvis gauna atsitiktinę pinigų vertę, kuri gali būti laimima nemokamų sukimų funkcijoje. Galimos vertės yra: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1666x, 2500x arba 5000x bendro statymo.
- Išsukus 3 arba daugiau sklaidos simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Pagrindiniame lošime, kai 2 sklaidos simboliai pasirodo be trečio simbolio, atsiranda galimybė, kad trečias simbolis atsitiktinai bus pritrauktas į lošimo ekraną naudojant atsitiktinę funkciją: atsitiktinai, jei sklaidos simboliai lošimo ekrane gali nusileisti viena pozicija, nepalikdami būgnų srities, aktyvuojama papildoma sukimų funkcija, kur sklaidos simboliai nusileidžia viena pozicija žemyn, o būgnai be sklaidos simbolių sukasi iš naujo; atsitiktinai, kabliukas gali pakelti vieną iš būgnų, kad atskleistų dar vieną sklaidos simbolį.
- Prieš prasidedant lošimui, atsitiktinai pasirenkama nuo 0 iki 5 modifikatorių, kurie taikomi sekantį lošimą: daugiau žuvų – daugiau žuvų simbolių pasirodo ant būgnų juostų sekantį nemokamų sukimų lošimą; daugiau žvejų – daugiau laukinių simbolių pasirodo ant būgnų sekantį nemokamų sukimų lošimą; daugiau kabliukų, dinamito ir ištrynimų simbolių – lošimo metu padidėja tikimybė, kad pasirodys dinamito, kablio arba ištrynimų simboliai; pradėti nuo 2 lygmens – lošimas prasideda nuo 2 lygio progresinėje funkcijoje; +2 sukimai – sekantis lošimas prasideda su 2 papildomais nemokamais sukimais ir kiekvieną kartą, kai funkcija vėl suaktyvinama, pridedama po 2 papildomus sukimus.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas laukinis simbolis taip pat surenka visas vertes iš pinigų simbolių lošimo ekrane.
- Visi laukiniai simboliai, kurie išsukami funkcijos metu, yra surenkami iki lošimo pabaigos.
- Kas 4 surinktas laukinis simbolis pakartotinai suaktyvina funkciją, suteikia dar 10 nemokamų sukimų, o pinigų simbolių surinkimo daugiklis padidėja iki 2x antrajame lygyje, 3x trečiajame lygyje ir 10x ketvirtajame lygyje.
- Suaktyvinami sukimai yra lošiami pasibaigus praėjusios lošimo nemokamiems sukimams. Daugiklis taikomas suaktyvintiems sukimams. Po ketvirtojo lygio funkcijos nebegalima įjungti iš naujo.

- Atsitiktinai, kai lošimo ekrane yra žvejo simbolių, bet nėra žuvies, nemokamo sukimo pabaigoje atsitiktinėse pozicijose gali atsirasti žuvies pinigų simboliai, kai naudojama dinamito sukimo funkcija.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra žuvies simbolių, bet nėra žvejo, nemokamo sukimo pabaigoje pasirodys kablys, traukiantis atsitiktinį būgną aukštyn, kad lošimo ekrane atsirastų žvejo simboliai.
- Taip pat atsitiktinai, kai lošimo ekrane yra žvejo simbolių, bet nėra žuvies, nemokamo sukimo pabaigoje gali pasirodyti nuvalymo animacija ir visi simboliai iš lošimo ekrano, išskyrus žvejo simbolius, gali būti pakeisti į kitus.
- Specialūs būgnai aktyvūs funkcijos metu.
- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Galimos vertės yra: statymo daugiklis 15x - tikimybė laimėti nemokamus sukimus yra didesnė. Ant būgnų yra daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta; statymo daugiklis 10x - įprastas lošimas.
- Nemokamų sukimų lošimas gali būti iškart aktyvuotas iš pagrindinio lošimo, jį nusiperkant. Sumokėjus 100x bendro statymo suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Sumokėjus 350x bendro statymo suaktyvinama ypatinga nemokamų sukimų funkcija su visais modifikatoriais, kurie jau yra suteikti už pirktą lošimą. Perkant bet kurią iš nemokamų sukimų funkcijų, 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai yra garantuoti ir atsitiktinai pasirodo sukimų metu.
- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius einančius būgnuose iš kairės į dešinę pasirinktais mokėjimų būdais.
- Tik didžiausias laimėjimas už liniją yra mokamas.
- Kai laimima keliose laimėjimo linijose, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

Saldainių knyga („Book Of Candy“)

2832. Saldainių knyga („Book Of Candy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500,000

Taisyklės:

- Knyga yra sklaidos ir laukinis simbolis, ir pakeičia visus simbolius. Už 3x, 4x arba 5x laukinius simbolius išmokama pagal laukinio simbolio išmokų lentelę.
- Išsukus 3 arba daugiau knygos simbolių bet kur ant būgnų suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų funkcijoje suteikiama 10 nemokamų sukimų. Prieš prasidedant lošimui, pasirenkamas simbolis, kuris bus specialus išsiplėčiantis simbolis.
- Per nemokamus sukimus, po laimėjimų išmokėjimo, specialus simbolis išsiplėčia vertikalčiai, užimdamas visas 3 pozicijas ant būgno.
- Specialus išsiplėčiantis simbolis suteikia laimėjimus pagal išmokų lentelę, ant visų būgnų, net jei simboliai nėra gretimi. Išsiplėtimas įvyksta tik jei yra įmanoma sudaryti laimėjimą.
- Išsukus 3 ar daugiau knygos simbolių per nemokamų sukimų lošimą, suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų su pasirinktu specialiu simboliu. Nėra jokio limito, kiek kartų funkcija gali būti vėl suaktyvinta.
- Pagrindiniame lošime galima sumokėti 10x dabartinio bendro statymo už kiekvieną sukimą. Kai yra įjungtas papildomas statymas, kiekvienas sukimasis lošiamas kaip nemokamų sukimų funkcijos sukimasis. Galima iš anksto pasirinkti specialų išsiplėčiantį simbolį, ir visi vėlesni sukimai, kai papildomas statymas yra įjungtas, turės tą simbolį, kuris plečiasi ir už kurį išmokama bet kur, kaip per nemokamus

sukimus. Lošiant su papildomu statymu, simbolių laimėjimai yra pagal pagrindinį statymą, neįskaitant 10x padidėjimo, sumokėto už ypatingo sukimo funkciją.

- Nemokamų sukimų lošimas su 10 pradinių nemokamų sukimų gali būti iškart suaktyvintas iš pagrindinio lošimo, jį nusiperkant už 100x dabartinis bendras statymas.
- Už visus simbolius išmokama būgnuose iš kairės į dešinę pagal laimėjimo linijas.
- Nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie laimėjimo linijos laimėjimo.
- Kai laimima keliose laimėjimo linijose, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Tik didžiausias laimėjimas už liniją yra mokamas.

Visagalis Saldainis („Almighty Lollipop“)

2833. Visagalis Saldainis („Almighty Lollipop“) – tai 5-9 būgnų ir 5-10 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €350000

Taisyklės:

- Ypatingi simboliai. Tik Ypatingi simboliai suteikia laimėjimus. Norint suformuoti Ypatingą simbolį, turi susidaryti ne mažesnė kaip 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) dydžio gretimų vienodo tipo simbolių grupė. Šie simboliai susijungia į vieną Ypatingą simbolį. Simboliai, esantys įstrižai, nėra laikomi gretimais. Jei prie jau suformuoto Ypatingo simbolio yra vienas ar daugiau tokių pačių simbolių tiesiai šalia (horizontaliai arba vertikalčiai), Ypatingas simbolis išsiplėčia per visą tą kraštinę. Simboliai, kurie po išsiplėtimo atsiduria šalia, bet nebuvo prie pat pradinio Ypatingo simbolio, lieka atskirais simboliais. Jeigu lošimo ekrane matomas tik vienas Ypatingas simbolis, visi nelaimintys simboliai yra pašalinami, išskyrus bet kuriuos pavienius tokius pačius simbolius, kurie yra tuose pačiuose būgnuose kaip ir Ypatingas simbolis, virš jo arba po juo. Tuomet visi Ypatingi simboliai ir minėti pavieniai išsaugoti simboliai nukrenta žemyn į žemiausią įmanomą poziciją ir susijungia į išplėstą Ypatingą simbolį. Po to visi Ypatingi simboliai dar kartą nukrenta į žemiausią poziciją. Įvyksta lavina (simbolių kritimas), ir lošimo rezultatas vėl įvertinamas, ieškant naujų ar išsiplėciančių Ypatingų simbolių. Jeigu du vienodo tipo Ypatingi simboliai atsiranda vienas virš kito ir turi tą patį plotį, arba šalia vienas kito su tokio pat aukščio kraštine, jie susijungia į vieną Ypatingą simbolį. Kai daugiau nebesukuriama ir neišplečiama jokių Ypatingų simbolių, lošimas baigiasi, ir laimėjimai apskaičiuojami pagal galutinį rezultatą.
- Ypatingas išsiplėtimas. Jei išsiplėtę Ypatingi simboliai nori užimti tas pačias pozicijas, vienas ar keli iš jų pasislenka aukštyn, kad atsirastų reikiama vieta. Tokiu atveju pirmenybė teikiama premijos simboliams, po jų – Ypatingiems simboliams, remiantis jų vieta išmokų lentelėje (nuo didžiausią iki mažiausią laimėjimą teikiančių). Kai simboliai išsiplėčia ar pasislenka aukštyn, viršutinė lošimo būgnų dalis gali būti išplėsta sukuriant papildomas eiles. Maksimalus eilių skaičius – 10. Simbolių figūros, pasiekusios šį lygį, yra apribojamos pagal dydį.
- Ypatingų simbolių patobulinimai. Ši funkcija patobulina Ypatingų simbolių formas, pakeisdama jas į aukštesnės vertės simbolius ir suteikia papildomų galimybių horizontaliam išsiplėtimui. Atsitiktinai, pasibaigus sukimui arba pakartotiniam sukimui, kai neįmanomi jokie kiti išsiplėtimai, Ypatingo simbolio tipas yra patobulinamas (pvz., iš „J“ į „A“). Jei įmanoma, naujai patobulintas Ypatingas simbolis gali įtraukti greta esančius to paties tipo simbolius, kad susiformuotų didesnis Ypatingas simbolis. Tai taip pat sukelia naują laviną (simbolių kritimą). Per vieną sukimą arba laviną gali būti aktyvuotas tik vienas Ypatingo simbolio patobulinimas, tačiau kiekviena lavina toje pačioje sekoje gali turėti savo patobulinimą.

- Būgnų padalijimas. Ši funkcija prideda papildomą būgną, kad padidėtų galimybė sukurti Ypatingus simbolius. Po to, kai įvyksta pradinis lošimas, lošime esantys būgnai horizontaliai pasidalija, ir įterpiamas naujas būgnas bet kurioje pozicijoje tarp esamo kairiausio ir dešiniausio būgno. Tuomet visi būgnai sustoja, ir lošimo rezultatas yra įvertinamas. Kai prasideda naujas sukimas, lošimo būgnai sugrįžta į pradinę konfigūraciją. Keli būgnų padalijimai gali įvykti tiek pradiniam sukime, tiek pakartotiniuose sukimuose. Maksimaliai gali būti įterpti 4 nauji būgnai.
- Nemokami sukimai su daugiklio simboliais ir būgnų klonavimu. Nemokami sukimai vyksta su tokiomis pačiomis funkcijomis kaip pagrindiniame lošime, papildomai įtraukiant daugiklio simbolius ir Būgnų klonavimo funkciją. Nemokami sukimai prasideda tokia pačia 5 būgnų ir 5 eilių lošimo lauke. Kai išsukamas premijos simbolis, jis surenkamas į skaitiklį, o po to pašalinamas iš lošimo būgnų per pakartotinį sukimą. Vienos sukimų sekos metu gali būti išsukti daugiausiai 5 premijos simboliai. Išsukus 3, 4 arba 5 premijos simbolius, atitinkamai suteikiama 5, 8 arba 12 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai pradedami po pagrindinio sukimo sekos, kuri juos aktyvavo. Nemokamų sukimų metu galima laimėti iki 7000x statymo suma.
- Daugiklio simboliai. Nemokamų sukimų metu gali būti išsukti nauji daugiklio simboliai, turintys 2x, 3x arba 5x reikšmę. Jeigu daugiklio simbolis išsukamas šalia Ypatingo simbolio, Ypatingas simbolis perima daugiklio reikšmę, o pats daugiklio simbolis tampa neaktyvus (parodomas kaip išjungtas). Jei vieną Ypatingą simbolį veikia kelios daugiklio reikšmės, galutinis daugiklis yra jų sandauga. Pvz.: jei Ypatingam simboliui taikomi 2x ir 3x daugikliai, laimėjimas bus padaugintas iš 6x. Didžiausia leidžiama daugiklio vertė vienam Ypatingam simboliui yra x100. Jei vienas daugiklio simbolis yra šalia kelių Ypatingų simbolių, visi jie gauna tą pačią daugiklio reikšmę. Daugiklio simbolis turi būti tiesiogiai šalia (ne įstrižai) pradinio simbolio, iš kurio susidarė Ypatingas simbolis. Kiekvieno pakartotinio sukimo metu daugiklio simboliai yra pašalinami iš lošimo būgnų. Jei po sukimų neatsiranda naujų ar išsiplečiančių Ypatingų simbolių, bet išsukamas naujas daugiklio simbolis šalia Ypatingo simbolio, įvyksta nauja lavina (simbolių kritimas). Kai Ypatingi simboliai susijungia ir turi daugiklius: jei daugiklį turi tik vienas iš susijungiančių simbolių, naujasis Ypatingas simbolis gauna tą patį daugiklį. Jei daugiklius turi keli susijungiantys simboliai, jų daugikliai sudedami, o naujasis Ypatingas simbolis gauna bendrą daugiklių sumą. Pvz.: Ypatingas simbolis™ su x2 daugikliu susijungia su kitu, turinčiu daugiklį x3, todėl naujasis simbolis turės x5 daugiklį.
- Būgnų klonavimas. Atsitiktinai, kai įvyksta būgno padalijimas, naujai įterpto būgno simboliai yra klonuojami iš būgno, esančio iškart kairėje arba dešinėje nuo jo. Jei klonuotame būgne buvo tie patys simboliai, ši funkcija garantuoja, kad bus arba sukurtas naujas Ypatingas simbolis, arba išplėstas esamas Ypatingas simbolis. Jei būgnų klonavimo metu yra klonuojami daugiklio simboliai, jų daugiklio reikšmės gali skirtis nuo pirminio simbolio, kuris buvo klonuotas.
- Premijos šturmas. Tai lošimo režimas, leidžiantis iš karto patekti į funkciją. Pasirenkamas statymas, pasirenkamas lošimo režimas iš šių variantų: Momentinio saldumo Nemokami sukimai – iš karto nusiperkama funkcija su 5x5 (5 būgnų ir 5 eilių) lošimo lauku ir 8 nemokamais sukimais. Kaina: 130xstatymo suma. Išplėsto malonumo Nemokami sukimai – iš karto nusiperkama funkcija su 5x5 (5 būgnų ir 5 eilių) lošimo lauku, 12 nemokamų sukimų ir garantuota Būgnų padalijimo funkcija, aktyvuojama kiekviename pradiniam nemokamame sukime. Kaina: 250xstatymo suma. Premijos aktyvuojamos po pagrindinio lošimo.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Išmokama tik didžiausia suma už kiekvieną laimėjimo kombinaciją.

Visagalis Daugkartinis Sprogimas („Almighty Multipop“)

2834. Visagalis Daugkartinis Sprogimas („Almighty Multipop“) – tai 5-9 būgnų ir 5-10 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Ypatingi simboliai. Laimėjimas išmokamas tik už ypatingus simbolius. Norint suformuoti ypatingą simbolį, bent 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) tokio pat tipo simbolių grupė turi būti išsukta šalia viena kitos (simboliai negali būti sujungti įstrižai). Tokie simboliai tuomet susijungia į vieną ypatingą simbolį. Jei prie šio ypatingo simbolio yra prisijungę vienas ar keli tokio pat tipo simboliai, jie praplečia ypatingą simbolį per visą tą kraštinę. Simboliai, kurie tampa naujai prisijungę prie išplėsto ypatingo simbolio, lieka atskiri simboliai. Jei lošimo ekrane matomas tik vienas ypatingas simbolis, po lošimo rezultato vertinimo visi simboliai, nesuformavę laiminčių kombinacijų, yra pašalinami, išskyrus atskirus to paties tipo simbolius, esančius tuose pačiuose būgnuose kaip ir ypatingas simbolis, viršuje arba apačioje. Visi ypatingi simboliai ir minėti išsaugoti atskiri simboliai tuomet susijungia į didesnius ypatingus simbolius. Tada visi ypatingi simboliai išsukami žemiausia įmanoma pozicija. Įvyksta lavina (simbolių kritimas) ir lošimo rezultato vertinimas vėl atliekamas, ieškant naujų ar išplėstų ypatingų simbolių. Tokie patys ypatingi simboliai, kurie išsukami vienas ant kito ir yra tokio pat aukščio arba yra šalia vienas kito ir yra tokio pat pločio, susijungia į vieną ypatingą simbolį. Kai naujų ar išplėstų ypatingų simbolių nebelieka, lošimas baigiasi ir laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Progresiniai daugikliai. Daugiklio simboliai gali būti išsukti su 2x, 3x, 4x, 5x arba 6x reikšme. Kai visi simboliai pasirodo lošimo ekrane, ir tik jei galima suformuoti ypatingą simbolį, prieš atliekant kitus veiksmus, visi daugikliai pašalinami nuo lošimo ekrano ir surenkami į Daugiklių matuoklį. Daugiklių matuoklio reikšmė prasideda nuo X1 ir yra pakeičiama pirmojo surinkto daugiklio verte. Kiekvienas vėlesnis surinktas daugiklis didina matuoklio reikšmę. Kai baigiasi laimintis sukimas ir daugiklių matuoklio reikšmė yra didesnė nei X1, laimėjimas padauginamas iš matuoklio reikšmės. Daugiklis atstatomas į x1 po kiekvieno pagrindinio lošimo. Jis nėra atstatomas po nemokamų sukimų.
- Ypatingas Ištempimas. Jei išplėsti ypatingi simboliai nori užimti tas pačias pozicijas, vienas ar keli iš jų pasislenka aukštyn, kad būtų sukurta reikalinga vieta. Tokiu atveju prioritetą turi premijos simboliai, po jų – ypatingi simboliai, pagal laimėjimų lentelės hierarchiją (nuo didžiausių iki mažiausių laimėjimų). Naujos eilės gali būti sukuriamos, kai simbolių išplėtimas ar judėjimas aukštyn stumia lošimo ekraną aukštyn. Maksimalus laimėjimo eilių skaičius yra 10. Lošimas gali išsiplėsti virš 10 eilių, kad būtų rodomi galutiniai ypatingi simboliai, tačiau ypatingi simboliai daugiau neišsiplės.
- Ypatingų simbolių patobulinimai. Ši funkcija atnaujina ypatingų simbolių formas į bet kurį aukštesnės vertės simbolį ir taip pat sukuria papildomas galimybes horizontaliam ypatingų simbolių išplitimui. Atsitiktinai, po sukimo arba pakartotinio sukimo seka, kai daugiau plėtimų neįmanoma atlikti, simbolio tipas atnaujinamas (pvz., iš „Q“ į „A“). Jei įmanoma, naujai atnaujintas ypatingas simbolis gali „įsisavinti“ šalia esančius to paties tipo simbolius, kad susidarytų didesnis ypatingas simbolis. Tai taip pat suaktyvins naują laviną. Vienas ypatingo simbolio patobulinimas gali būti suaktyvintas tik vienam sukimui arba lavinai, tačiau kiekvienoje lavinoje gali būti suaktyvintas ypatingo simbolio patobulinimas.
- Būgnų padalijimas. Ši funkcija prideda papildomą būgną, kad padidintų galimybę suformuoti ypatingus simbolius. Būgnai sukasi, tačiau prieš simboliams pasirodant, lošimo ekranas horizontaliai padalijamas, o naujas būgnas įterpiamas bet kurioje vietoje dešiniau nuo kairiausio esamo būgno arba kairiau nuo dešiniausio esamo būgno. Tuomet būgnai sustoja, ir lošimo rezultatas yra įvertinamas. Jei laimėjimų nėra, lošimas grįžta į pradinę konfigūraciją, kai prasideda naujas sukimas. Daugkartinis būgnų padalijimas gali įvykti tiek pradiname sukime, tiek vėlesniuose pakartotiniuose sukimuose. Gali būti įterpta ne daugiau kaip 4 nauji būgnai.

- Nemokami sukimai lošiami kaip ir pagrindinis lošimas, tačiau pridėdama Būgnų klonavimo funkcija. Nemokami sukimai prasideda ant to pačio 5 būgnų ir 5 eilių lošimo ekrano. Kiekvieną kartą, kai išsukamas premijos simbolis, jis surenkamas į matuoklį, o simbolis vėliau pašalinamas iš lošimo atliekant kitą mokamą arba nemokamą sukimą. Bet kuriame sukime gali būti išsukti daugiausiai 5 premijos simboliai. Matuoklis atstatomas į x1 kiekvieno pagrindinio ir nemokamo sukimo pradžioje. Išsukus 3, 4 arba 5 premijos simbolius, atitinkamai suaktyvinami 6, 8 arba 10 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai prasideda po pagrindinio lošimo sukimo, kuris suaktyvino premiją, pabaigos. Nemokamuose sukimuose, jei išsukami 3, 4 arba 5 premijos simboliai, tuomet atitinkamai suaktyvinami 6, 8 arba 10 papildomų nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu galima laimėti iki 10 000xstatymo suma.
- Būgnų klonavimas. Veikia tik nemokamų sukimų metu. Atsitiktinai, kai vyksta būgno padalijimas, simboliai yra klonai iš būgno, esančio iš karto kairėje arba dešinėje naujai įterpto būgno. Jei klonuotame būgne buvo simbolių grupė, ši funkcija garantuoja, kad bus sukurtas naujas ypatingas simbolis arba išplėstas esamas ypatingas simbolis.
- Premijos šturmas. Lošimo režimas, kuriame galima tiesiogiai pradėti premijos funkciją. Pasirenkamas statymas. Pasirenkamas lošimo režimas iš: Momentinio saldomo Nemokami sukimai – perkama premijos funkcija, kurioje atsitiktinai suteikiama 6, 8 arba 10 nemokamų sukimų. Kaina – 80xstatymas. Išplėsto malonumo nemokami sukimai – perkama premijos funkcija, kurioje atsitiktinai suteikiama 8 arba 10 nemokamų sukimų. Kaina – 120xstatymas. Premijos aktyvuojamos po pagrindinio lošimo.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Išmokama tik didžiausia suma už kiekvieną laimėjimo kombinaciją.

Cezario Šlovė – Dinaminiai Būdai („Ave Caesar Dynamic Ways“)

2835. Cezario Šlovė – Dinaminiai Būdai („Ave Caesar Dynamic Ways“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir iki 3125 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Lošime yra laukinis simbolis, 9 laimėjimą suteikiantys simboliai ir 4 premijos simboliai.
- Laukinis simbolis keičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolius.
- Laimėjimai susidaro, kai vienodi simboliai pasirodo iš eilės einančiuose būgnuose nuo kairės iki dešinės, nepriklausomai nuo būgno aukščio.
- Dinaminiai būgnai. Būgnų aukštis keičiasi dinamiškai su kiekvienu sukimu, atskleidžiant nuo 3 iki 5 simbolių ir sukuriant nuo 243 iki 3 125 laimėjimo būdų.
- Hanibalo herojai. Atsitiktinai suaktyvinama bet kurio sukimo metu (išskyrus nemokamus sukimus). Karinis vadas veda savo dramblius per lošimo ekraną, pridėdamas laukinius simbolius prie būgnų. Laimėjimai skaičiuojami po funkcijos užbaigimo.
- Galas. Atsitiktinai suaktyvinama bet kurio sukimo metu (išskyrus nemokamus sukimus). Drąsusis Galas pasirodo lošimo ekrane, į jį yra mėtomi akmenys, kurie pridėda paslaptinius simbolius ir kartais daugiklį prie būgnų. Paslaptingi simboliai sprogs ir atskleidžia vienodus simbolius. Laimėjimai skaičiuojami po funkcijos užbaigimo.

- Centurionas Maksimas. Atsitiktinai suaktyvinama bet kurio sukimo metu (išskyrus nemokamus sukimus). Centurionas Maksimas kviečia savo karius žygiuoti lošimo ekranu, pridėdamas vieną ar kelis ypatingo dydžio simbolius prie būgnų. Laimėjimai skaičiuojami po funkcijos užbaigimo.
- Cezario Šlovė. Atsitiktinai suaktyvinama bet kurio sukimo metu (išskyrus nemokamus sukimus). Atsitiktinis ratas sukasi ir parenka paslaptinę laimėjimą, kuris gali būti Didysis laimėjimas, 5 vienodos rūšies simbolių laimėjimas arba „Romos šlovės“ nemokami sukimai.
- Romos šlovės nemokami sukimai. Suaktyvinami, jei pagrindinio lošimo metu ant būgnų išsukami du Premijos simboliai kartu su „Romos šlovės“ nemokamų sukimų simboliu. Taip pat gali būti suaktyvinti „Cezario Šlovė“ atsitiktinės funkcijos metu. Lošiama su 10 nemokamų sukimų. Atsitiktinai gali būti išsukti lipnūs laukiniai simboliai. Lipnūs laukiniai simboliai turi 1–3 žvaigždutes, kurios rodo, kiek papildomų sukimų jie išliks lošimo ekrane, po kiekvieno sukimo viena žvaigždutė pašalinama. Papildomas nemokamas sukimas suteikiamas, kai ant 5 būgno išsukamas Papildomų nemokamų sukimų simbolis.
- Druido nemokami sukimai. Suaktyvinami, jei pagrindinio lošimo metu ant būgnų išsukami du Premijos simboliai kartu su Druido nemokamų sukimų simboliu. Atsitiktinai pasirenkamas vienas iš keturių variantų: Dauginantys laukiniai simboliai – lošiama su 10 pradinių sukimų. Visi laukiniai simboliai turi X2 daugiklį; Karališkieji simboliai virsta į laukinius – lošiama su 7 pradiniais sukimais. Visi II ir I simbolių atvejai tampa laukiniais; Judantis laukinių būgnas – lošiama su 10 pradinių sukimų. Cezaris yra pilno aukščio vaikstantis laukinis simbolis, kuris išlieka lošimo ekrane visų nemokamų sukimų metu; Laukiniai simboliai virsta į lipnius laukinius – lošiama su 7 pradiniais sukimais. Specialios laukinių simbolių versijos po išsukimo tampa lipniais laukiniais; Papildomai ant 5 būgno gali pasirodyti eliksyro simbolis, kuris: padidina laimėjimus einamame sukime; Prideda papildomų nemokamų sukimų (daugiausia 3); Suteikia momentinius laimėjimus. Prideda įprastus laukinius simbolius ant lošimo ekrano.
- Premijos šturmas – tai lošimo režimas, kuriame galima iškart patekti į funkciją. Pasirenkamas statymas. Pasirenkamas lošimo režimas iš: „Romos šlovės nemokami sukimai“ už 60x statymas arba Druido nemokami sukimai už 120xstatymo suma. Premija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Visi laimėjimai skaičiuojami būgnuose iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Premijos simbolis gali atsirasti tik 1 ir 3 būgnuose.
- Romos šlovės laisvųjų sukimų simbolis, Druido laisvųjų sukimų simbolis ir papildomi laisvieji sukimai gali atsirasti tik 5 būgne.
- Laukinis simbolis nepasirodo 1 būgne.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną laiminčią kombinaciją.

Actekų Iškilimas („Aztec Ascension“)

2836. Actekų Iškilimas („Aztec Ascension“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €450000

Taisyklės:

- Ypatingas išsiplėtimas. Kai pasirodo Mėnulio sklaidos simbolis, lošimo rezultatas yra įvertinamas ir išmokamas laimėjimas, o Mėnulio sklaidos simbolis veikia kaip įprastas laukinis simbolis. Po to įvyksta pakartotinis sukimas. Būgnas, kuriame buvo išsuktas Mėnulio sklaidos simbolis, pakartotinio sukimosi metu išsiplėčia 1–4 eilėmis. Išsiplėtęs būgnas gali išaugti iki daugiausiai 8 eilių aukščio.

- Ypatingo jaudulio pakartotiniai sukimai. Kai išsukamas Saulės sklaidos simbolis, lošimo rezultatas yra įvertinamas ir išmokamas laimėjimas, o Saulės sklaidos simbolis veikia kaip įprastas laukinis simbolis. Po to įvyksta pakartotinis sukimas. Būgnas, kuriame buvo išsuktas Saulės sklaidos simbolis, pakartotinio sukimo metu tampa Ypatingo jaudulio būgnu. Ypatingo jaudulio būgne gali atsirasti tik šie simboliai: Mėnulio sklaidos simboliai, Daugikliai laukiniai simboliai, Transformuojantys laukiniai simboliai, Išplečiantys laukiniai simboliai. Viename būgne gali pasirodyti tik vienas iš šių: Mėnulio sklaidos, Transformuojantis arba Išplečiantis laukinis simbolis. Ypatingo jaudulio būgnas laikomas vienu, viso aukščio laukiniu simboliu su viena mokėjimo linija. Ypatingo jaudulio būgno daugiklis atitinka visų tame būgne esančių dauginamųjų laukinių simbolių sumą. Daugiklio laukiniai simboliai gali turėti 1x, 2x, 3x, 4x arba 5x reikšmę. Daugiklio laukiniai simboliai gali pasirodyti tik Ypatingo jaudulio būgne. Jeigu Ypatingo jaudulio būgne išsukamas Mėnulio sklaidos simbolis, tas būgnas išsiplečia 1–4 eilėmis ir suteikia dar vieną pakartotinį sukimą. Vieno sukimo metu gali atsirasti daugiausiai 2 Ypatingo jaudulio būgnai. Saulės ir Mėnulio sklaidos simboliai negali pasirodyti kartu tame pačiame pagrindiniame sukime pagrindiniame lošime.
- Išplečiantys laukiniai simboliai. Kai Išplečiantis laukinis simbolis išsukamas Ypatingo jaudulio būgne, jis pasirenka poziciją kitame būgne ir įterpia į tą būgną nuo 1 iki 4 įprastų laukinių simbolių. Išplėstas būgnas negali viršyti 8 eilių aukščio. Išplečiantys laukiniai simboliai yra aktyvuojami anksčiau nei transformuojantys laukiniai simboliai.
- Transformuojantys laukiniai simboliai. Kai Transformuojantis laukinis simbolis išsukamas Ypatingo jaudulio būgne, jis paverčia nuo 1 iki 5 simbolių kituose būgnuose į įprastus laukinius simbolius. Bet kurie simboliai gali būti transformuoti, išskyrus jau esančius laukinius simbolius, premijos simbolius bei Saulės ir Mėnulio sklaidos simbolius.
- Nemokami sukimai. Vienas premijos simbolis gali būti išsuktas kiekviename iš penkių būgnų kiekvieno nemokamo sukimo metu. Premijos simboliai išsukami Saulės ar Mėnulio sklaidos simbolių pakartotinių sukimų metu. Jeigu išsukami 3, 4 arba 5 premijos simboliai, atitinkamai skiriama 6, 8 arba 10 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai lošiami ant pradinio lošimo ekrano su 4 eilėmis ir 5 būgnais. Kiekvieno nemokamo sukimo metu yra garantuotas bent vienas Ypatingo jaudulio būgnas. Nemokamų sukimų metu gali būti išsukti tiek Saulės, tiek Mėnulio sklaidos simboliai. Būgnai, kurie išsiplečia dėl Mėnulio sklaidos pakartotinio sukimo arba Išplečiančių laukinių simbolių, nemokamų sukimų metu nesusitraukia iki pradinio aukščio. Maksimalus būgno aukštis nemokamų sukimų metu yra 8 eilės. Vienu metu lošimo ekrane gali būti iki 3 Ypatingo jaudulio būgnų. Nemokamų sukimų metu galima laimėti iki 15 000xstatymas.
- Laimėjimai išmokami pagal mokėjimų lentelę.
- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis keičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Išmokama tik už didžiausią kiekvienos laimėjimo kombinacijos laimėjimą.

Actekų Ypatingi Takai („Aztec SuperTracks“)

2837. Actekų Ypatingi Takai („Aztec SuperTracks“) – tai 9 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €351500

Taisyklės:

- Lošimo tikslas – surinkti brangakmenius keturiems skirtingiems dievams.

- Lošimas vyksta ant 9x7 (9 būgnų ir 7 eilių) dydžio lošimo ekrane, kuriame rodomos 63 atsitiktinės plytelės. Plytelės gali būti: takai, tuščios vietos, lošimo funkcijos arba spąstai. Yra keturi herojai, kuriems lošimo pradžioje atsitiktinai paskiriamos pradžios pozicijos – po du kiekvienoje lošimo pusėje. Tako arba lošimo funkcijos plytelė gali būti rodomi tiesiai šalia bet kurio herojaus pradinės pozicijos. Tokiu atveju šis herojus žengia ant lošimo ekrano. Tie herojai, kurie negali žengti ant lošimo ekrano, nebus įtraukti į lošimą.
- Judėjimas ant lošimo ekrano. Kai herojai jau yra lošimo ekrane, jie juda paeiliui. Jeigu herojus gali judėti taku, jis privalo judėti juo kuo toliau, nesvarbu, ar pakeliui yra brangakmenių, ar ne. Herojus surinks visus brangakmenius, kuriuos gali pasiekti, nesulaukdamas kito herojaus, tada tęs judėjimą ta pačia kryptimi, kol surinks paskutinį brangakmenį arba pasieks tako galą. Tako galas gali būti lošimo funkcija, spąstai, kitas herojus arba tiesiog tako pabaiga. Jeigu herojus pataiko ant spąstų, jis žūsta. Spąstai tuomet virsta užblokuota plytele. Spąstai visuomet slepiasi po įtrūkusiomis plytelėmis, tačiau ne visos įtrūkusios plytelės yra spąstai.
- Jeigu bent vienas herojus surenka bent vieną brangakmenį arba vieną žmogaus širdies auką, įvyksta pakartotinis sukimas. Visi herojai ir plytelės, ant kurių jie stovi, lieka lošimo ekrane po pakartotinio sukimo. Visos kitos plytelės yra pakeičiamos naujomis. Po pakartotinio sukimo herojus gali atsidurti ant apskrito takelio. Tokiu atveju jis pereis visą taką ir baigs judėjimą ten, kur pradėjo. Judėjimo kryptis yra atsitiktinai parenkama – pagal laikrodžio rodyklę arba prieš ją. Herojaus surinkti brangakmeniai yra aukojami dievui, kurio spalva atitinka brangakmenį.
- Yra keturi dievai. Surinktų brangakmenių bendra vertė rodoma šalia kiekvieno dievo esančiame matuoklyje. Lošimo pabaigoje piniginiai laimėjimai išmokami pagal surinktų brangakmenių bendrą vertę. Žmogaus širdys taip pat pasirodo ant takų plytelių. Kai herojus jas surenka, jos yra aukojamos vienam iš dievų, kuris tampa nuramintas. Jei visi keturi dievai yra nuraminti, aktyvuojama „Rojaus nemokamų sukimų“ funkcija, o herojus, surinkęs paskutinę žmogaus širdį, pakyla į rojų.
- Lošimo funkcijos. Kalendoriaus akmuo – jei herojus atsiduria ant kalendoriaus akmens plytelės, jis atskleidžia daugiklį, kuris taikomas brangakmenių kaupimo matuokliui prie kiekvieno iš keturių dievų. Jei anksčiau nebuvo surinkta jokių dievų brangakmenių, lošėjui suteikiamas atsitiktinis dievų brangakmenių skaičius; Lobių skrynja – jei herojus atsiduria ant lobių skrynios, jam suteikiamas atsitiktinis dievų brangakmenių ir/ar žmogaus širdies aukų skaičius; Dievo akmuo – jei dievo akmuo pasirodo lošimo vietoje, kurioje nėra pradinių takų ar funkcijų jokiam iš herojų, dievai pakeičia lošimą, kad sukurtų bent vienam herojui kelią. Tai negarantuoja laimėjimo; Kolibrio paukštelis – jei kolibrio paukštelio plytelė pasirodo lošimo ekrane ir bent vienas herojus turi pradinį taką, šis paukštelis pašalina visus spąstus ir pakeičia juos takų arba funkcijų plytelėmis. Tai negarantuoja laimėjimo; Rojaus nemokami sukimai – skiriama 10 pradinių nemokamų sukimų. Funkcija lošiama su vienu herojumi ir viena pradine pozicija šalia lošimo ekrano krašto. Nemokamų sukimų metu nėra spąstų, o į lošimą pridodama papildoma brangakmenių rūšis. Rodomas Rojaus daugiklis su pradine x1 reikšme. Herojus gali rinkti dievų brangakmenius ir krištolines kaukoles nuo takų. Jei herojus surenka bent vieną brangakmenį arba krištolinę kaukolę, įvyksta pakartotinis sukimas. Kiekviena surinkta kaukolė didina Rojaus daugiklį ir suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus po einamojo nemokamo sukimo. Rojaus daugiklio seka: 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144. Vienas kaukolės simbolis gali būti surinktas per vieną nemokamą sukimą. Nemokamų sukimų metu lošimo ekrane pasirodo Lobių skrynja, Dievo akmens ir Kolibrio paukštelio funkcijos. Lobių skrynja dabar gali duoti krištolines kaukoles vietoj žmogaus širdžių. Kolibrio paukštelis nemokamų sukimų metu pridoda brangakmenius prie takų plytelių, o ne pašalina spąstus. Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami pakartotinai.
- Laimėjimai išmokami pagal mokėjimų lentelę.
- Išmokama tik už didžiausią kiekvienos laimėjimo kombinacijos laimėjimą.

Didysis Pinigų Ešerys 6 („Big Money Bass 6“)

2838. Didysis Pinigų Ešerys 6 („Big Money Bass 6“) – tai 5-6 būgnų, 5 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €499480

Taisyklės:

- Ypatingas 6-asis būgnas. Lošėjai gali rinktis lošti su 5 būgnais arba aktyvuoti šeštąjį būgną paspausdamas mygtuką „Papildomas Statymas“, kuris padvigubina statymo sumą.
- Daugiklio laukinis simbolis. Bet kokie laimėjimai laimėjimo linijose, kuriose yra vienas ar daugiau laukinių simbolių, bet kurios nėra sudarytos vien tik iš laukinių simbolių, yra padvigubinami.
- Aligatoriaus privalumai – atsitiktinai pralaimėjus sukimą, pasirodo aligatorius Griebvilys, kuris suėda atsitiktinius simbolius, kurie pakeičiami, kad rezultatas taptų laimėjimu.
- Būgnų suvaldymas. Atsitiktinai, pralaimėjus sukimą, Tommy McTackler užmes meškerę ir tada patrauks būgnus, kad rezultatas taptų laimėjimu arba atskleistų premijos simbolį.
- Nemokami sukimai su laimėjimo daugikliu. 3 ar daugiau nemokamų sukimų simbolių lošimo ekrane suaktyvina premiją ir suteikia 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu laimėjimai dauginami iš 3, jei lošiama su 5 būgnais, ir dauginami iš 6, jei lošiama su 6 būgnais. Papildomi 15 nemokamų sukimų skiriami už 3 ar daugiau nemokamų sukimų simbolių lošimo ekrane premijos metu. Pakartotiniai premijos aktyvavimai nėra ribojami.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus premijos simbolius.
- Du ar daugiau premijos simbolių, matomų bet kurioje būgnų vietoje, suteikia laimėjimą pagal išmokų lentelę.
- Visi laimėjimai skaičiuojami būgnuose iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Už vieną laiminčią kombinaciją išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Gilesnė Pinigų Lygeka („Deeper Money Bass“)

2839. Gilesnė Pinigų Lygeka („Deeper Money Bass“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €400000

Taisyklės:

- Žuvų Maistas – tai funkcija, galima tik pagrindiniame lošime. Suaktyvinama tada, kai sukimo metu nebuvo sudaryti laimintys deriniai. Per lošimo ekraną praplaukia būrys mažų žuvų ir suėda vieną simbolį trečiame būgne, pakeisdamos jį kitu simboliu, kuris sukuria laimėjimą.
- Ešerio Grynujų Surinkimas – tai funkcija, galima tik pagrindiniame lošime. Per vieną laimintį sukimą gali atsirasti nuo 1 iki 15 auksinių monetų. Kiekviena moneta turi 2x, 3x, 5x, 10x arba 20x lošėjo statymas

vertę. Visų pasirodžiusių monetų vertės sudedamos, tada padauginamos iš lošėjo statymo, ir tokia suma išmokama. Didžiausias galimas laimėjimas – 300 kartų viršijantis lošėjo statymą.

- Laikyk ir Persuk. Kiekviename būgne gali atsirasti daugiausia 1 premijos simbolis. Jei per mokamą sukimą išrieda 3, 4 arba 5 premijos simboliai, suaktyvinama „Laikyk ir persuk“ funkcija, kuri bus lošiama atitinkamai su 4, 5 arba 6 eilėmis. Funkcija vyksta naujame lošimo ekrane ir naudojant tą patį statymą, kuriuo buvo aktyvuotas sukimas. Šioje funkcijoje gali būti išsukti tik žuvų simboliai arba tušti langeliai. Tikslas – surinkti kuo daugiau daugiklių iš žuvų simbolių. Žuvų simbolių daugikliai: HP1 simbolis (didelis ešerys): x4; HP2 simbolis (rožinė žuvis): x3; HP3 simbolis (žalia žuvis): x2; HP4 simbolis (mėlyna žuvis): x1; laukinis simbolis (sidabrinė žuvis): x2.
- Skaitiklis oranžinėje valtyje. Oranžinėje valtyje esantis skaitiklis rodo likusių pakartotinių sukimų skaičių ir pradeda nuo 3 (vadinamojo atstatymo skaičiaus). Šis skaičius gali būti padidintas naudojant galios padidinimo funkciją. Kiekvieno sukimo metu skaitiklis sumažėja 1 vienetu. Žvejo valtis rodo visų surinktų daugiklių sumą, pradžioje rodydama „X1“. Šis daugiklis padidėja, kai surenkami žuvų daugikliai. Jei nauji žuvų simboliai atsiranda tuščiose pozicijose, persukimų skaitiklis vėl nustatomas į 3. Funkcija tęsiasi tol, kol: persukimų skaitiklis pasiekia 0 ir neatsiranda naujų simbolių arba nesuaktyvinamos funkcijos, kurios galėtų suteikti papildomų pakartotinių sukimų.
- Bendras funkcijos daugiklis apskaičiuojamas: visų simbolių lentelėje esančių daugiklių suma \times valtės daugiklis. Funkcijos laimėjimas = statymas \times bendras funkcijos daugiklis. Specialios sąlygos: jei valtės daugiklis nesurenka nė vieno daugiklio, išmokama: statymas \times visų lentelės daugiklių suma. Jei visi daugikliai buvo surinkti į valtės daugiklį, išmokama: statymas \times valtės daugiklis. Jei per funkciją neišriedėjo jokie nauji žuvų simboliai ir žvejas nieko nesurinko, išmokama: 1x statymas.
- „Laikyk ir persuk“ funkcijos. Povandeninis laivas – galimas tik „Laikyk ir persuk“ funkcijoje. Atsitiktinai povandeninis laivas praslysta per atsitiktinę eilę, iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę, surinkdamas visas toje eilėje esančias žuvis (iki 5). Surinktos žuvys sujungiamos į vieną žuvį paskutiniame būgne, su nauju daugikliu, kuris lygus visų surinktų žuvų daugiklių sumai. Ši funkcija gali būti aktyvuota tik tada, kai ant lošimo ekrano yra bent 2 žuvų simboliai. Pakartotinių sukimų skaitiklis atstatomas į 3; Kardžuvė – galimas tik „Laikyk ir persuk“ funkcijoje. Kai išsukamas specialus kardžuvės simbolis, jis išsiveržia iš savo vietos ir plaukioja per visą lošimo ekraną pirmyn ir atgal, sukeldamas tarp 2 ir 10 kitų žuvų. Grįždamas į pradinę poziciją, jis surenka visų „pervertų“ žuvų daugiklius. Surinktos žuvys dingsta iš lošimo ekrano, palikdamos tuščias vietas. Persukimų skaitiklis atstatomas į 3; Šviežias masalas – galimas tik „Laikyk ir persuk“ funkcijoje. Kai funkcija suveikia, žvejs meta kibirą kruvinų masalų į vandenį. Viena arba daugiau žuvų ant vieno būgno suėda masalus, kurie išsukami šalia jų, o jų daugikliai padidėja po +1 už kiekvieną suvalgytą masalo gabalėlį; Žuvies pagavimas – galimas tik „Laikyk ir persuk“ funkcijoje. Kai funkcija suveikia, žvejo kabliukas pagauna žuvį, kuri tuomet yra patraukiama į valtį. Valties daugiklis padidinamas pagal pagautos žuvies daugiklio vertę. Ši funkcija negali suveikti, jei valtės daugiklio vertė yra didesnė už visų žuvų daugiklių sumą ant lošimo ekrano. Papildomas pakartotinis sukimas yra suteikiamas; Jūros mina – galimas tik „Laikyk ir persuk“ funkcijoje. Kai suveikia, jūros mina iškyla iš po vieno būgno, sustoja atsitiktinėje vietoje už simbolių ir sprogstą. Tai išvalo arba 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių), arba 3x3 (3 būgnų ir 3 eilių) simbolių plotą. Visos žuvys, kurios užėmė tuos simbolių laukus, žūsta ir kyla į vandens paviršių. Dabartinis valtės daugiklis padidinamas pagal visų surinktų žuvų daugiklių sumą. Funkcija negali suveikti, jei valtės daugiklio vertė yra didesnė už visų žuvų daugiklių sumą ant lošimo ekrano. Suteikiamas vienas papildomas sukimas; Galios padidinimas – galimas tik „Laikyk ir persuk“ funkcijoje. Dangus aptemsta, jį užpildo debesys, žaibas trenkia į persukimų skaitiklį. Persukimų skaitiklis atstatomas iki 4.
- Dviguba galimybė. Tai yra pasirinkimas pagrindiniame lošime. Įjungus, padvigubėja „Laikyk ir persuk“ funkcijos aktyvavimo tikimybė ir statymas tampa dvigubai didesnis už esamą pradinį statymą. Atidarius

Premijos šturmo meniu, Dviguba galimybė išsijungia. Uždarius Premijos šturmo meniu be funkcijos pirkimo, Dvigubos galimybės nustatymas atkuriamas.

- Premijos šturmas – tai lošimo režimas, kuriame galima iškart patekti į funkciją. Pasirenkamas statymas, pasirenkamas lošimo režimas iš: Gilūs nemokami sukimai – aktyvuoja „Laikyk ir persuk“ funkciją su 4 eilėmis. Kaina: 100xstatymas. Gilesni nemokami sukimai – aktyvuoja „Laikyk ir persuk“ funkciją su 5 eilėmis. Kaina: 200xstatymas. Giliausi nemokami sukimai – aktyvuoja „Laikyk ir persuk“ funkciją su 6 eilėmis. Kaina: 400xstatymas. Premijos aktyvuojamos po pagrindinio lošimo.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolius.
- Visi laimėjimai skaičiuojami būgnuose iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už laiminčią kombinaciją.

Deimantiniai Šuniukai („Diamond Pups“)

2840. Deimantiniai Šuniukai („Diamond Pups“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €454584

Taisyklės:

- Brangakmenių ir specialių simbolių rinkimas. Brangakmeniai yra laimėjimą suteikiantys simboliai. Yra keturių rūšių brangakmeniai: mėlyni, žali, raudoni ir balti, kurių vertė didėja. Yra keturi šuniukai, kiekvienas su skirtingos spalvos antkakliu: mėlynu, žaliu, raudonu arba baltu. Šuniukai veikia kaip brangakmenių ir specialių simbolių rinkėjai. Keturi šuniukai visada yra ant būgnų, bet kiekvieno naujo mokamo sukimo ar nemokamų sukimų metu šuniukai pridedami skirtingose būgnų pozicijose prieš kitų simbolių atsiradimą. Kai šuniukas atsistoja šalia tos pačios spalvos brangakmenio, jis juda prie jo ir surenka tą brangakmenį. Šuniukas tęsia brangakmenių rinkimą tol, kol šalia jo nėra gretimų atitinkančios spalvos brangakmenių ar specialių simbolių. Šuniukai juda pagal didėjančią vertę pagal mokėjimo lentelę. Kiekvieno sukimo metu šuniukai gali judėti ne kartą. Jei specialus simbolis atsiranda šalia šuniuko, jis taip pat yra surenkamas. Surinkti specialūs simboliai arba iš karto aktyvuojami, arba įtraukiami į eilę laukiančių simbolių aktyvavimą. Kai šuniukas juda surinkti brangakmenį ar specialų simbolį, jo palikta vieta užpildoma mažos šuniuko letenėlės ikona, o ta vieta laikoma tuščia ir gali būti užpildyta simbolių kritimo (lavinos) metu. Simbolių kritimo metu, simboliai krenta žemyn užpildydami tuščias vietas po jais, o iš viršaus nukrenta nauji simboliai, užpildantys viršutines tuščias būgnų vietas. Tada vienas ar keli šuniukai gali vėl pajudėti ir rinkti simbolius. Mokamo ar nemokamo sukimų metu gali įvykti neribotas skaičius kritimų.
- Auksinių kaulų piniginiai simboliai. Auksiniai kaulų simboliai gali atsirasti tiek mokamų, tiek nemokamų sukimų metu. Šie simboliai suteikia piniginius laimėjimus, kurių vertė yra 2x, 5x, 10x arba 25x lošėjo statymas. Auksinių kaulų piniginiai laimėjimai nėra dauginami. Šie simboliai surenkami, jei jie atsiranda šalia šuniuko. Bendras laimėjimas didinamas pagal auksinio kaulo simbolio vertę. Auksiniai kaulų simboliai gali pasirodyti ir lavinos metu. Lošėjo statymas didinamas pagal auksinio kaulo simbolio vertę.
- Dulkių siurblys. Dulkių siurblio simboliai gali atsirasti tiek mokamų, tiek nemokamų sukimų metu. Šie simboliai surenkami, jei jie atsiranda šalia šuniuko simbolio. Funkcija suveikiama po to, kai pradinis laimėjimas yra išmokėtas, bet prieš bet kokią laviną. Suveikus, dulkių siurblys išgąsdina šuniuką, kuris jį surinko. Tada šis šuniukas iškasa duobę ir vėl pasirodo kitoje lošimo ekrano vietoje, kuri gali būti šalia

vieno ar daugiau brangakmenių arba funkcijų simbolių, kuriuos šuniukas gali surinkti. Jei tokio simbolio nėra, šuniukas persikelia į dulkių siurblio poziciją.

- Šuniuko Užkandžiai. Šuniuko užkandžių simboliai gali atsirasti tiek mokamų, tiek nemokamų sukimų metu. Šie simboliai surenkami, jei jie atsiranda šalia šuniuko simbolio. Kiekvieno šuniuko daugiklis prasideda nuo X1 ir padidėja +1 kiekvieną kartą, kai šuniukas surenka šuniuko užkandžio simbolį. Esamas daugiklis taikomas kiekvieną kartą, kai šuniukas surenka bet kokius brangakmenius, esančius lošimo ekrane arba atsirandančius vėlesnėse lavinose. Brangakmeniai, esantys lošimo ekrane, kiekvieną kartą, kai atitinkamas šuniukas surenka šuniuko užkandį, atnaujinami į patobulintą simbolio versiją ir vienas šuniukas gali surinkti daugiau nei vieną šuniuko užkandžio simbolį. Maksimalus daugiklio lygis yra X4.
- Vištos Kramtukas. Vienas Vištos Kramtuko simbolis gali atsirasti tiek mokamų, tiek nemokamų sukimų metu. Šis simbolis surenkamas, jei jis atsiranda šalia šuniuko simbolio. Šuniukas, kuris surenka Vištos Kramtuką, laikys jį viso lošimo metu. Kai jokie kiti šuniukai nebegali atlikti ėjimų, Vištos Kramtukas pašalinamas, o tai suaktyvina funkciją. Šuniukai lieka savo dabartinėse pozicijose, visi kiti simboliai pašalinami ir pakeičiami naujais simboliais lavinoje. Visi šuniukai, kurie gali judėti rinkdami brangakmenius ar funkcijų simbolius, atliks judesius.
- Sprogstantys Balionai. Sprogstantys balionai gali atsirasti mokamų ar nemokamų sukimų metu. Šie simboliai surenkami, jei jie atsiranda šalia šuniuko simbolio. Funkcija suaktyvinama po to, kai pradinis laimėjimas išmokėtas, bet prieš prasidedant lavinai. Tada lošimo ekranas plečiasi pridedant +1 būgną iš kairės arba iš dešinės, arba +1 eilę viršuje, o visi nauji simbolių langeliai iš pradžių užpildomi šuniuko pėdutės simboliu ir laikomi tuščiais. Visi tušti langeliai vėliau bus užpildyti lavinos metu. Vieno mokamo sukimo metu gali būti suaktyvinta iki 8 Sprogstančių Balionų, tai gali lemti iki 4 horizontalių linijų lošimo ekrano plėtros ir iki 4 būgnų iš šonų plėtros. Maksimalus lošimo ekrano dydis gali būti iki 10 eilių ir 10 būgnų.
- Šuniukų Lošimų Parko Premijos Funkcija. Specialūs premijos simboliai gali atsirasti mokamų ar nemokamų sukimų metu. Šie simboliai surenkami, jei jie atsiranda šalia šuniuko simbolio, ir pridedami prie matuoklio. Jei per mokamą sukimų seką išsukami 3, 4 arba 5 premijos simboliai, tuomet suaktyvinama Šuniukų Lošimų Parko nemokamų sukimų premijos funkcija su atitinkamai 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų. Premijos funkcija lošiama su tuo pačiu lošimo ekrano dydžiu, kuris buvo mokamo sukimo metu, suaktyvinusio funkciją. Premijos funkcija lošiama su kiekvieno brangakmenio simbolio daugiklio verte, nustatyta pabaigus mokamą sukimų seką, suaktyvinusią funkciją. Bet kurie premijos simboliai, surinkti premijos funkcijos metu, suteikia +1 nemokamą sukimą. Galimi aukso kaulų piniginiai laimėjimų daugikliai yra 10x, 25x, 50x ir 100x. Šuniukų skanėstų daugiklių reikšmės yra: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x. Visi kiti simboliai ir funkcijos veikia taip pat, kaip ir mokamų sukimų metu.
- Šokiruojantis Voveriukas. Voveriuko simboliai gali pasirodyti tik nemokamų sukimų metu. Šie simboliai surenkami, jei atsiranda šalia šuniuko simbolio, ir suaktyvina šokiruojančio voveriuko funkciją. Kiekvienas šuniukas surenka visus vienodus brangakmenius, esančius lošimo ekrane. Taip pat surenkami visi aukso kaulų simboliai. Galiausiai suaktyvinama lavina.
- Auksinė Letena. Progresinis Daugiklis. Auksinės letenos daugiklio simboliai gali pasirodyti tik nemokamų sukimų metu. Šie simboliai surenkami, jei atsiranda šalia šuniuko simbolio. Progresinis globalus daugiklio matuoklis juda per reikšmes: 1x, 2x, 3x, 5x, 10x. Brangakmenių laimėjimai dauginami šiuo globaliu daugikliu, taip pat ir pačio šuniuko daugikliu.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Už kiekvieną laimėjusią kombinaciją išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Hefaisto Kalvė („Forge of Hephaestus“)

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970

Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius

Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309

support@betsson.lt
www.betsson.lt

2841. Hefaisto Kalvė („Forge of Hephaestus“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 100 000 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €400 000

Taisyklės:

- Ugnies kamuolio simbolių rinkinys. Kiekvienas būgnas turi Būgno Skaitiklį jo apačioje, sudarytą iš trijų švieselių ikonų. Iš pradžių visos šviesos yra išjungtos. Vienas ar keli Ugnies kamuolio simboliai gali atsirasti bet kuriame būgne. Kiekvienas ugnies kamuolys rodo atsitiktinę vertę, kuri pateikiama kaip daugiklis pagal lošėjo statymą. Galimi ugnies kamuolio daugikliai yra: 0.5x, 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x ir 20x. Jei viename būgne atsiranda bent vienas ugnies kamuolys, visos trys to būgno skaitiklio šviesos įsižiebia. Ugnies kamuoliai lieka prikibę prie būgnų, kai lošėjas pradeda naują sukimą. Būgno skaitiklyje po vieną švieselę užgęsta kiekvieno sekančio sukimo metu, jeigu tame būgne neatsiranda naujų ugnies kamuolių. Jei per sukimą būgne atsiranda naujų ugnies kamuolių, skaitiklis vėl atstatomas – visos trys švieselės įsižiebia. Jei būgnas visiškai užsipildo ugnies kamuoliais, apačioje esantys vartai atsidaroma, kamuoliai įkrenta į kalvę, o lošėjas laimi visų tų kamuolių vertės sumą. Jei skaitiklis visiškai išsijungia (neužsidega nė viena švieselė) ir tame sukime neatsiranda naujų ugnies kamuolių, visi esami kamuoliai pašalinami, o laimėjimas nėra išmokamas.
- Ypatingas Išsiplėtimas. Funkcija galima tik pagrindiniame lošime. Jei kalimo plaktuko simbolis išsukamas ant būgno, kuriame jau yra bent vienas ugnies kamuolio simbolis tas būgnas išsiplečia į viršų viena eile per kitą sukimą. Būgno skaitiklis atstatomas ir vėl rodo tris švieseles. Kai būgno skaitiklis pasiekia nulį ir naujas ugnies kamuolys tame sukime neatsiranda, būgnas susitraukia atgal į standartinį 4 eilių aukštį. Kiekviename būgne gali būti išsuktas tik vienas kalimo plaktukas, tačiau įmanoma, kad jie pasirodys visuose penkiuose būgnuose vienu metu. Kiekvienas būgnas gali būti skirtingo aukščio.
- Hefaisto daugikliai. Funkcija galima tik pagrindiniame lošime. Aktyvuojami atsitiktinai. Jei pasirodo Hefaistas, jis pereina prie vieno ar kelių būgnų ir smogia savo plaktuku, pridėdamas atsitiktinį daugiklį prie tų būgnų. Daugiklis rodomas virš būgnų. Hefaisto pridėdami daugikliai yra: 2x, 3x, 5x ir 10x, o jei vienam būgnui pritaikomas daugiau nei vienas daugiklis, jie yra padauginami tarpusavyje. To būgno skaitiklis pilnai užsipildo (visos 3 švieselės įsižiebia). Hefaisto daugiklis liks virš to būgno tol, kol įvyks vienas iš šių įvykių: būgnas užsipildys ugnies kamuoliais, tokiu atveju visų tų kamuolių vertė bus padauginta iš esamo statymo, o gautas rezultatas dar padauginamas iš būgno daugiklio ir išmokamas lošėjui; arba būgno skaitiklis visiškai išsijungs, tokiu atveju daugiklis išnyks ir dings. Jei virš būgnų yra aktyvūs vienas ar keli Hefaisto daugikliai ir aktyvuojama premijos funkcija, daugikliai, būgno skaitiklio reikšmė ir visi ugnies kamuoliai (tik tuose konkrečiuose būgnuose) bus išsaugoti ir vėl parodyti po to, kai premijos funkcija baigsis.
- Premijos funkcija su daugikliais. Aktyvuojama, kai ant lošimo ekrano išsukami trys priekalo simboliai. Priekalo simboliai gali atsirasti tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. Kiekviename būgne gali būti tik po vieną priekalo simbolį. Galimi ugnies kamuolio daugikliai yra: 0.5x, 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 20x, 50x ir 100x. Gali pasirodyti specialūs mėlyni Laimėjimo daugiklio simboliai, kurių vertės gali būti: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 20x, 50x ir 100x. Būgnai išsiplečia iki 10 eilių aukščio. Šioje funkcijoje atskirų būgnų skaitiklių nėra. Rodyklėje matomas vienas bendras Pakartotinio sukimo skaitiklis, kuris prasideda nuo 3. Po to, kai surenkamas pirmas Laimėjimo daugiklis, rodomas vienas bendras daugiklio skaitiklis. Lošimo ekranas yra padalintas į tris lygius: Pirmas lygis – 5 eilių aukščio, Antras lygis – 3 eilių aukščio, Trečias lygis – 2 eilių aukščio. Bet kokie ugnies kamuolio simboliai, kurie buvo ant būgnų aktyvuojant sukimą, lieka toje pačioje vietoje premijos funkcijoje.

- 2-asis ir 3-iasis lygiai pradžioje yra užrakinti, išskyrus atvejį, kai funkcija suaktyvinama tuo metu, kai išplėstame pagrindinio lošimo būgne (naudojant Ypatingo Išplėtimo funkciją) yra daugiau nei penki ugnies kamuoliai. Tokiu atveju aukštesni lygiai automatiškai yra atrakinti, kai tik prasideda premijos funkcija. Funkcija prasideda nuo pirmojo sukimo, po kurio pakartotinio sukimo skaitiklis sumažėja 1 vienetu. Simboliai sukasi nepriklausomai tiek atrakintuose, tiek užrakintuose lygiuose, išskyrus jau esamus ugnies kamuolius, kurie lieka savo vietose. Išsukti gali būti tik nauji ugnies kamuoliai arba Laimėjimo daugiklio simboliai. Simboliai gali būti išsukti ir užrakintose vietose, tačiau lošėjui jie dar neprieinami (pirmiausia turi būti atrakinti). Jei Laimėjimo daugiklis išsukamas atrakintame skyriuje, jis iš karto pašalinamas nuo būgno, o jo reikšmė pridedama prie Laimėjimo daugiklio skaitiklio. Jei bent vienas naujas ugnies kamuolys išsukamas atrakintoje lošimo ekrano dalyje, perkrovos skaitiklis atstatomas į „3“. Kai penki ugnies kamuoliai išsukami apatinėje būgno dalyje (užpildydami ją), virš jos atrakinamas antrasis lygis. Nuo šiol to būgno kaupimo stulpelis yra 8 eilių aukščio. Jei laisvų sukimų skaitiklis pasiekia „0“ ir tame sukime neatsirado naujų ugnies kamuolių, premijos funkcija pasibaigia. Bendras laimėjimas apskaičiuojamas taip: visų ugnies kamuolių, likusių atrakintose sekcijose, vertės yra sudedamos. Ši suma padauginama iš pagrindinio lošimo statymo. Gautas rezultatas dar padauginamas iš galutinės Laimėjimo daugiklio skaitiklio reikšmės.
- Premijos šturmas – tai lošimo režimas, kuriame galima iškart patekti į funkciją. Pasirenkamas statymas, pasirenkamas lošimo režimas iš: Hefaisto Kalvės Premijos funkcija – suaktyvina standartinę premiją. Kaina – 120x statymas; Hefaisto Kalvės Premijos funkcija XL – suaktyvina premiją su jau atrakintu 2-uoju lygiu. Kaina – 180x statymas; Hefaisto Kalvės Premijos funkcija XXL – suaktyvina premiją su jau atrakintu 3-uoju lygiu. Kaina – 220x statymas. Premija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Visi laimėjimai skaičiuojami būgnuose iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienai laiminčiai kombinacijai išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.

Jazminės Laukiniai Būdai („Jazmin's Wild Ways“)

2842. Jazminės Laukiniai Būdai („Jazmin's Wild Ways“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 7 776 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €170 280

Taisyklės:

- Yra 9 simboliai ir Laukinis simbolis. Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Laimėjimai įvyksta, kai sutampantys simboliai pasirodo gretimuose būgnuose nuo kairiausio, nepriklausomai nuo kiekvieno būgno dydžio.
- Jazminės Išsiplečiantys Laukiniai simboliai – jei išsukamas Jazminės laukinis simbolis, jis išsiplečia, kad užpildytų visą būgną, lieka lošimo ekrane, ir suaktyvina likusių būgnų pakartotinį sukimą.
- Ypatingas Išplėtimas. Būgnas išsiplečia viena eile po to, kai sukime išsukamas Jazminės laukinis simbolis, suteikdamas iki 7 776 laimėjimo būdų.
- Ypatingas Šansas. Tai lošimo funkcija, leidžianti padidinti tikimybę, kad bus išsuktas Jazminės laukinis simbolis. Garantuota laukinė Jazminė – įjungus šią parinktį, laukinis simbolis išsisuks kiekviename sukime. Šios funkcijos kaina – 10xpradinis statymas.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

- Visi laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius būgnuose iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Laukinis simbolis nepasirodo 1-ajame būgne.
- Laukinis simbolis nepasirodo 5-ajame būgne.
- Už kiekvieną laiminčią kombinaciją išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.

Laimingieji McGee ir Vaivorykštės Lobiai („Lucky McGees & The Rainbow Treasures“)

2843. Laimingieji McGee ir Vaivorykštės Lobiai („Lucky McGees & The Rainbow Treasures“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €400000

Taisyklės:

- Ypatingas Išplėtimas. Funkcija galima tik pagrindiniame lošime. Bet koks laimėjimas už simbolių derinį su Laimingojo Airio simboliu išplečia būgną, ant kurio jis buvo išsuktas, į viršų. Būgnai į viršų išplečiami viena eile už kiekvieną laimintį derinį su Laimingojo Airio simboliu tame būgne. Kiekvienas būgnas gali išsiplėsti iki maksimaliai 10 eilių.
- Dinamiški būdai. Funkcija galima tik pagrindiniame lošime. Kiekviename iš penkių būgnų gali būti išsukta po vieną Laimingojo McGee blokatoriaus simbolį. Laimingojo McGee simbolis iš karto išsiplečia žemyn iki būgno apačios. Laimingojo McGee blokatorių simboliai neatsiras ant būgno, kuriame išsuktas Auksinis Katilo laukinis simbolis.
- Laimingasis Airio Pakartotinis sukimas. Funkcija galima tik pagrindiniame lošime. Kiekvienas laimintis sukimas sukelia nemokamą pakartotinį sukimą. Visi simboliai, tiek laimintys, tiek nelaimintys, pašalinami ir pakeičiami nauju simbolių rinkiniu. Kiekvienas sekantis laimėjimas sukelia dar vieną pakartotinį sukimą. Pakartotinių sukimų skaičius nėra ribojamas.
- Auksinis Katilo laukinis simbolis. Pakeičia bet kurį laimėjimą suteikiantį simbolį. Laukinis simbolis blokuoja bet kokius Laimingojo McGee simbolius tame būgne likusio lošimo metu. Vieno lošimo metu gali būti išsukta iki 4 laukinių simbolių.
- Nemokami Sukimai su Lipniais Dauginančiais laukiniais simboliais. Kai Laimingojo McGee auksinės monetos išsukamos lošimo ekrane, jos surenkamos į matuoklį. Nemokami sukimai aktyvuojami, kai surenkamos 5 auksinės monetos, ir suteikiama 12 nemokamų sukimų. Auksinių monetų sklaidos simboliai pašalinami po kiekvieno lošimo. Skiriama 12 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai vyksta su visiškai išplėstu lošimo ekranu – visi būgnai išsiplečia iki aukščiausio būgno, kuris suaktyvino nemokamus sukimus pagrindiniame lošime. Maksimalus lošimo ekrano aukštis yra 10 eilių. Lošimo ekranas nemokamų sukimų metu daugiau neišsiplečia. Laimingieji McGee simboliai nemokamų sukimų metu neberiboja galimų laimėjimų variantų skaičiaus. Jei Laimingasis McGee simbolis išsukamas šalia laukinio simbolio, po lošimo laimėjimų įvertinimo, Laimingasis McGee simbolis iš karto paverčia laukinį simbolį lipniu laukiniu simboliu su pradiniu daugikliu x2. Lipnus laukinis daugiklis kiekvieno sekančio sukimo metu padidėja +1. Lipnūs laukiniai simboliai lieka lošimo ekrane iki nemokamų sukimų pabaigos. Nemokami sukimai negali būti pakartotiniai suaktyvinti. Laukinis simbolis neatsiranda pirmajame būgne. Nemokamų sukimų metu galima laimėti iki 8000x statymas.

- Premijos šturmas – tai lošimo režimas, kuriame galima iškart patekti į funkciją. Pasirenkamas statymas, pasirenkamas lošimo režimas iš: Nemokami sukimai – perkami nemokami sukimai (su 5 eilių aukščiu). Kaina – 80xstatymas. Smaragdiniai nemokami sukimai – perkami nemokami sukimai (su 6 eilių aukščiu). Kaina – 100xstatymas. Laukinio Airio nemokami sukimai - perkami nemokami sukimai (su 6 eilių aukščiu ir garantuotu laukiniu simboliu kiekviename nemokamame sukime). Kaina – 300xstatymas. Premijos aktyvuojamos po pagrindinio lošimo.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius būgnuose iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis keičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už vieną laimėjimo kombinaciją.

Pamišęs Buivolas („Mad Buffalo“)

2844. Pamišęs Buivolas („Mad Buffalo“) – tai 5 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Ypatingi Simboliai. Laimėjimai išmokami tik už ypatingus simbolius. Norint suformuoti ypatingą simbolį, turi susidaryti bent 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) tos pačios rūšies simbolių grupė, kuri liečiasi horizontaliai arba vertikalčiai. Tokie simboliai sujungiami į vieną ypatingą simbolį. Jei šalia ypatingo simbolio atsiranda vienas ar daugiau tos pačios rūšies simbolių, jie pridedami prie ypatingo simbolio išilgai to krašto ir taip jis plečiasi. Simboliai, kurie tampa naujai gretimi išplėtam ypatingam simboliui, lieka kaip atskiri simboliai. Po lošimo rezultato įvertinimo visi nemokamų sukimų simboliai pašalinami. Ypatingi simboliai tada krenta iki žemiausios įmanomos pozicijos. Įvyksta simbolių griūtis (lavina) ir lošimo rezultatas vėl įvertinamas dėl naujai susidariusių laimėjimų arba išsiplėtusių ypatingų simbolių. Ypatingi tos pačios rūšies simboliai, kurie atsiranda vienas ant kito arba gretimi vienas šalia kito, sujungiami į vieną ypatingą simbolį. Kai daugiau nebesusidaro naujų ar neišsiplėčia esami ypatingi simboliai, lošimas baigiasi ir išmokamas laimėjimas.
- Išsiplėčiantys būgnai. Jei išsiplėtę ypatingi simboliai nori užimti tas pačias pozicijas, vienas arba keli simboliai bus pakelti aukščiau, kad būtų sukurtas reikiamas tarpas. Šiuo atveju prioritetą turi premijos simboliai, po jų – ypatingi simboliai pagal mokėjimo lentelės hierarchiją (nuo suteikiančių didžiausių iki suteikiančių mažiausių laimėjimų). Naujos eilės gali būti sukurtos, kai simbolių išplėtimas ar judėjimas į viršų iškelia lošimo ekrano viršutinę ribą. Maksimalus eilių skaičius yra 20. Simbolių formos, pasiekusios šį lygį, yra ribojamos dydžiu.
- Progresiniai daugikliai. Pagrindiniame lošime: daugikliai 2x, 4x, 8x ir 16x rodomi 8, 12, 16 ir 20 eilėse. Po lavinos (simbolių kritimo), jei kuris nors ypatingas simbolis išauga iki 8 eilių ar aukščiau, jo suteikiami laimėjimai yra dauginami pagal pasiektą daugiklio lygį. Nemokamų sukimų metu: daugiklis rodomas visose eilėse nuo 6-os eilės ir aukščiau, pradedant nuo 2x ir didėjant iki 50x. Po lavinos, jei kuris nors ypatingas simbolis išauga iki 8 eilių ar aukščiau, jo laimėjimai dauginami pagal pasiektą daugiklio lygį.
- Paslaptiniai simboliai. Atsitiktinai ant lošimo ekrano gali būti išsukti nuo 2 iki 6 Paslaptinių simbolių. Kai visi simboliai išsukami, visi Paslaptiniai simboliai pasikeičia ir pavirsta į kelis tokius pačius atsitiktinius simbolius. Tai gali sukelti naujų ir/arba išsiplėtusių Ypatingų simbolių susidarymą.

- Pamišusio Buivolo pakartotiniai sukimai. Jei sukimas arba lavina nesukelia laimėjimo, yra tikimybė, kad bus suaktyvintas Pamišusio Buivolo pakartotinių sukimų režimas. Kai jis suveikia, per lošimo ekraną praeina laukinių buivolų animacija. Po to arba įvyksta pakartotinis sukimas, arba 2x, 3x ar 5x daugikliai pritaikomi vienam ar keliems ankstesniems laimėjimą sudariusiems simboliams, kas sukelia naują laviną.
- Nemokami sukimai su daugikliais. Nemokami sukimai suaktyvinami, kai susidaro bent 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) premijos simbolių grupė. Nemokamų sukimų skaičius yra 2 kartus didesnis už premijos simbolių skaičių grupėje. Nemokami sukimai lošiami išplėstame lošimo ekrane su 6 būgnais ir 5 eilėmis. Nauji daugiklio simboliai gali būti išsukti su reikšmėmis 2x, 3x arba 5x. Jei daugiklio simbolis išsukamas šalia ypatingo simbolio, jis įsisavina daugiklio vertę, o daugiklio simbolis tampa neaktyviu (išjungtu) lošimo ekrane. Jei ypatingas simbolis veikiamas daugiau nei vieno daugiklio, tuomet bendras daugiklio efektas yra daugyba (pvz., 2x ir 3x daugikliai kartu daugina laimėjimą 6 kartus). Jei vienas daugiklis išsukamas šalia kelių ypatingų simbolių, kiekvienas ypatingas simbolis dauginamas tuo daugikliu. Daugiklis turi būti šalia pradinio simbolio. Kiekvienos lavinos metu daugiklio simbolis pašalinamas iš lošimo ekrano. Jei naujų simbolių nepasirodo, kad susidarytų naujas ar išsiplėtęs ypatingas simbolis, bet naujas daugiklis išsukamas šalia vieno ar daugiau ypatingų simbolių, tada prasideda nauja lavina. Jei du ar daugiau tos pačios rūšies ypatingų simbolių susijungia, ir vienas ar keli jų turi daugiklio vertę, tuomet: jei tik vienas ypatingas simbolis turi daugiklį, naujasis sujungtas ypatingas simbolis išlaiko tą daugiklį. Jei daugiau nei vienas turi daugiklį, naujojo ypatingo simbolio daugiklis yra visų susijungusių daugiklių suma (pvz., ypatingas simbolis su 2x daugikliu susijungia su ypatingu simboliu su 3x daugikliu ir sudaro naują ypatingą simbolį su 5x daugikliu). Nemokamų sukimų metu gali suveikti pamišusio buivolo funkcija. Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotiniai. Pakartotiniai suteiktų nemokamų sukimų skaičius yra lygus premijos simbolių skaičiui grupėje. Nemokamų sukimų metu galima laimėti sumą iki 10,000 padauginta iš statymo dydžio.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Už laimėjusią kombinaciją išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Galingasis Erelis: Ekstremalus („Mighty Eagle Extreme“)

2845. Galingasis Erelis: Ekstremalus („Mighty Eagle Extreme“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Ypatingi simboliai. Išmokas suteikia tik ypatingi simboliai. Kad susiformuotų ypatingas simbolis, turi būti išsukta mažiausiai 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) tokio paties tipo simbolių, esančių gretimai (ne įstrižai) grupė. Jie tuomet susijungia į vieną ypatingą simbolį. Jei vienas ar daugiau tokio paties tipo simbolių yra iškart greta susiformavusio ypatingo simbolio, jis toliau plečiasi ta kryptimi. Bet kurie papildomai prisijungę simboliai, esantys greta išplėsto ypatingo simbolio, lieka kaip atskiri simboliai. Po simbolių įvertinimo, visi laimėjimų nesuteikiantys simboliai yra pašalinami. Visi ypatingi simboliai nukrenta žemyn iki žemiausio įmanomo taško. Įvyksta lavina (simbolių kritimas), ir lošimo rezultatas vėl įvertinamas dėl naujų ar išsiplėčiančių ypatingų simbolių. To paties tipo ypatingi simboliai, kurie iškrenta vienas ant kito turėdami tą patį plotį, arba gretimai turėdami tą patį aukštį, susijungia į vieną ypatingą simbolį. Kai nebesusiformuoja naujų arba nesiplečia esami ypatingi simboliai, lošimas baigiasi ir išmokos sumokamos pagal galutinį lošimo rezultatą.

- Išsiplečiantys būgnai. Jei keli išsiplėtę ypatingi simboliai nori užimti tas pačias vietas, vienas ar keli iš jų pasilenka aukštyn, kad atsirastų reikiama erdvė. Tokiu atveju pranašumą turi premijos simboliai, po jų seka ypatingi simboliai pagal jų reikšmingumą laimėjimų lentelėje (nuo didžiausios iki mažiausios vertės). Naujos eilės gali būti sukurtos, kai simbolių išsiplėtimas arba judėjimas aukštyn išstumia viršutinę lošimo ekrano ribą. Didžiausias galimas eilių skaičius – 20. Bet kokios formos, pasiekusios šį lygį, yra apribojamos pagal dydį.
- Progresyvūs daugikliai. Pagrindiniame lošime: daugikliai 2x, 4x, 8x ir 16x rodomi 8-oje, 12-oje, 16-oje ir 20-oje eilėse. Po kelių lavinų, jei ypatingi simboliai išauga iki 8-os eilės ar aukščiau, jų laimėjimai yra padauginami pagal daugiklio lygį, kurį jie pasiekė arba peržengė. Nemokamuose sukimuose: daugikliai rodomi visose eilėse nuo 6-os – pradedant 2x ir didėjant iki 50x. Po kelių lavinų, jei ypatingi simboliai pasiekia 8-ą eilę ar aukščiau, jų laimėjimai yra padauginami pagal atitinkamą daugiklį.
- Paslaptingi simboliai. Atsitiktinai gali būti išsukti nuo 1 iki 6 paslaptinių simbolių. Kai visi simboliai išsukami, visi paslaptingi simboliai virsta tuo pačiu atsitiktiniu simboliu, kuris pasirodo keliose vietose. Tai gali sukurti naujus arba išplėsti esamus ypatingus simbolius.
- Galingojo Erelio pakartotiniai sukimai. Jei pradinio sukimo ar lavinos metu nelaimima, yra tikimybė, kad suveiks funkcija Galingojo Erelio pakartotiniai sukimai. Kai funkcija suaktyvinama, vienas ar keli ereliai animuotu būdu perskrenda per lošimo ekraną. Tada įvyksta pakartotinis sukimas arba anksčiau laimėjusiam simboliui yra pritaikomas daugiklis nuo 2x iki 6x, kuris sukelia naują laviną. Galingojo Erelio pakartotinių sukimų laimėjimai gali būti iki 10 000x statymo suma.
- Nemokami sukimai su daugiklius turinčiais simboliais. Nemokami sukimai aktyvuojami, kai susiformuoja mažiausiai 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) premijos simbolių grupė. Suteikiamų nemokamų sukimų skaičius lygus $2 \times$ premijos simbolių kiekiui grupėje. Nemokami sukimai vyksta išplėstame lošimo ekrane su 6 būgnais ir 5 eilėmis.
- Daugiklio simboliai. Gali iškristi nauji daugiklio simboliai su 2x, 3x arba 5x reikšme. Jei daugiklio simbolis iškrenta greta Ypatingo simbolio, pastarasis sugeria daugiklio reikšmę, o daugiklio simbolis tampa neaktyvus. Jei Ypatingas simbolis susijungia su keliais daugikliais, galutinė reikšmė yra jų sandauga (pvz., 2x ir 3x = 6x). Jei vienas daugiklio simbolis yra greta kelių Ypatingų simbolių, kiekvienas jų padauginamas iš to daugiklio reikšmės. Daugiklis turi būti greta pirminio simbolio, kad būtų aktyvuotas. Daugiklio simboliai pašalinami iš lošimo ekrano po kiekvienos lavinos ar pakartotinio sukimo. Jei nauji simboliai nesukuria naujo ar didesnio Ypatingo simbolio, bet iškrenta naujas daugiklis greta jau esančio Ypatingo simbolio, įvyksta nauja lavina.
- Ypatingų simbolių sujungimas su daugikliais. Jei sujungiami du ar daugiau Ypatingų simbolių ir bent vienas jų turi daugiklį: jei tik vienas simbolis turi daugiklį, naujasis sujungtas simbolis gauna tą daugiklį. Jei keli simboliai turi daugiklius, jų reikšmės sudedamos (pvz., $X2 + X3 = X5$). Galingojo Erelio funkcija gali būti suaktyvinta nemokamų sukimų metu. Nemokami sukimai gali būti pakartotinai aktyvuoti. Tokiu atveju skiriama $1 \times$ premijos simbolių kiekis naujų sukimų. Nemokamų sukimų laimėjimai gali būti iki 10 000x statymo suma.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Už vieną laiminčią kombinaciją išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Galingasis Kalėdų Senelis („Mighty Santa“)

2846. Galingasis Kalėdų Senelis („Mighty Santa“) – tai 5 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970

Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius

Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309

support@betsson.lt
www.betsson.lt

- Didžiausias laimėjimas: €700000

Taisyklės:

- Ypatingi simboliai. Išmokas suteikia tik Ypatingi simboliai. Kad susiformuotų Ypatingas simbolis, turi būti išsukta bent 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) to paties tipo simbolių, esančių greta (ne įstrižai), grupė. Jie tuomet susijungia į vieną Ypatingą simbolį. Jei vienas ar daugiau tokio paties tipo simbolių yra iškart greta jau susiformavusio Ypatingo simbolio, šis toliau plečiasi ta kryptimi. Visi papildomai prisijungę simboliai, atsidūrę greta jau išsiplėtusio Ypatingo simbolio, lieka atskirais simboliais. Po lošimo įvertinimo visi laimėjimų nesuteikiantys simboliai pašalinami. Ypatingi simboliai nukrenta žemyn iki žemiausio įmanomo taško. Įvyksta lavina (simbolių kritimas), ir lošimo rezultatas vėl įvertinamas, ar atsirado naujų ar išsiplėtusių Ypatingų simbolių. Jei to paties tipo Ypatingi simboliai išsukami vienas ant kito (turėdami tą patį plotį) arba gretimai (turėdami tą patį aukštį), jie susijungia į vieną Ypatingą simbolį. Kai nebesukuriami arba nebesiplečia nauji Ypatingi simboliai, lošimas baigiasi, ir išmokos apskaičiuojamos pagal galutinį lošimo rezultatą.
- Kalėdiniai daugikliai. Ši funkcija gali suaktyvėti po pagrindinio lošimo sukimo, išsipūtusio lošimo ekrano pakartotinio sukimo, elnių pakartotinių sukimų arba nemokamų sukimų metu. Jei susiformuoja bet kurie Ypatingi simboliai, įvyksta lavina. Tada nusileidžia iš viršaus ant atsitiktinių simbolių pozicijų nuo 1 iki 5 kalėdinių daugiklių, bet niekada ten, kur pirminis Ypatingas simbolis galėtų juos pasisavinti. Jei esami arba nauji Ypatingi simboliai išsiplečia į sritį, kurioje yra kalėdinis daugiklis, šis daugiklis įsisavinamas į tą Ypatingą simbolį. Jei kalėdinis daugiklis gali patekti į kelias grupes, jis pirmiausia keliauja į grupę su didžiausią išmoką suteikiančiu simboliu. Jei yra daugiau nei viena tinkama grupė, prioritetas teikiamas didžiausiai grupei. Jei kelios grupės yra vienodo dydžio, lošimas atsitiktinai parinks vieną iš jų. Daugiklių reikšmės gali būti 2x, 3x, 4x arba 5x. Vienoje simbolių pozicijoje gali būti tik vienas kalėdinis daugiklis. Jei vienas Ypatingas simbolis įsisavina kelis kalėdinius daugiklius, jo daugiklio vertė yra lygi visų daugiklių sumai, padaugintai iš simbolio vertės.
- Išsipūtusio lošimo ekrano pakartotiniai sukimai. Jei visas lošimo ekranas yra užpildytas (tai reiškia, kad yra vienas ar keli Ypatingi simboliai, kurie negali daugiau išsiplėsti lošimo ekrano ribose), tuomet laimėjimai išmokami, o lošimo ekrane esantys simboliai pašalinami ir pradedamas naujas pakartotinis sukimas.
- Elnių pakartotiniai sukimai. Atsitiktinai pralaimėjimo metu, Rudolfas prabėga per lošimo ekraną ir sukelia pakartotinį sukimą.
- Galingojo Kalėdų Senelio nemokami sukimai. Premijos simboliai renkami į premijos simbolių skaitiklį. Laimėjimai už premijos simbolius nesuteikiami. Jei sukimo, lavinos ar pakartotinio sukimo metu išsukami 3, 4 arba 5 premijos simboliai, suteikiama atitinkamai 10, 12 arba 15 pradinių nemokamų sukimų. Vieno pagrindinio sukimo metu gali būti išsukti ne daugiau kaip 5 premijos simboliai. Funkcija prasideda po to, kai baigiasi pagrindinis sukimas, kuris ją suaktyvino. Lošimo ekrano dydis nemažėja. Ypatingų ir Kalėdinių simbolių daugikliai veikia taip pat, kaip ir pagrindiniame lošime. Išsipūtusio lošimo ekrano ir elnių pakartotiniai sukimai taip pat vyksta nemokamų sukimų metu. Premijos simboliai gali kristi ir nemokamų sukimų metu. Jei per nemokamus sukimus/lavinas/pakartotinį sukimą išsukami 3, 4 arba 5 premijos simboliai, suteikiama papildomai atitinkamai 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų laimėjimai gali būti iki 7000xstatymo suma.
- Galingojo Kalėdų Senelio daugiklių kritimai. Ši funkcija atsitiktinai suaktyvėja po to, kai pradinis nemokamas sukimas arba išsipūtusio lošimo ekrano pakartotinis sukimas įvyksta, bet prieš lošimo rezultato įvertinimą. Kalėdų Senelis skrenda rogėmis, traukiamomis elnių, nešdamas mižinišką dovanų maišą. Per vieną nemokamą sukimą iš rogių gali nukristi viena dovana, atsitiktinai nusileisdama į simbolių pozicijas. Dovanos sprogs ir atskleidžia Kalėdų Senelio daugiklius. Daugiklių reikšmės gali būti 5x, 10x, 20x arba 50x. Daugikliai iš karto pridedami prie Galingojo Kalėdų Senelio daugiklių skaitiklio. Po to vyksta

įprastas lošimo rezultato įvertinimas ir lavina. Galutinis laimėjimas už nemokamą sukimą, įskaitant visas vėlesnes lavinas, yra padauginamas iš esamos Galingojo Kalėdų Senelio daugiklių skaitiklio reikšmės.

- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną laiminčią kombinaciją.

Galingasis Vikingas („Mighty Viking“)

2847. Galingasis Vikingas („Mighty Viking“) – tai 5 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €350000

Taisyklės:

- Ypatingi simboliai. Laimėjimus suteikia tik Ypatingi simboliai. Norint suformuoti Ypatingą simbolį, būtina, kad mažiausiai 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) to paties tipo simboliai susijungtų vienas šalia kito (gretimi horizontaliai arba vertikaliai, bet ne įstrižai). Tokie simboliai susijungia ir tampa vienu Ypatingu simboliu. Jei vienas ar daugiau to paties tipo simbolių iškart yra šalia jau suformuoto Ypatingo simbolio, šis išsiplečia per visą tą kraštinę. Simboliai, kurie tampa naujai gretimi išsiplėtusiam Ypatingam simboliui, lieka atskirais simboliais. Po lošimo rezultato įvertinimo visi nelaimintys simboliai pašalinami. Visi Ypatingi simboliai tada nukrenta į žemiausią įmanomą poziciją. Įvyksta lavina (simbolių kritimas) ir lošimo rezultatas vėl įvertinamas, ar susiformavo nauji ar išsiplėtė esami Ypatingi simboliai. Ypatingi simboliai to paties tipo, kurie išsukami vienas ant kito tokio pat pločio, arba gretimi tokio pat aukščio, susijungia į vieną didesnę Ypatingą simbolį. Kai nebesukuriama ar neišplečiama jokių naujų Ypatingų simbolių, lošimas baigiasi, ir išmokamos laimėtos sumos pagal galutinį lošimo rezultatą.
- Skriejančių kirvių daugikliai. Ši funkcija gali būti suaktyvinta po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo, išsipūtusio lošimo ekrano pakartotinio sukimo, Galingojo Vikingo pakartotinių sukimų ar nemokamų sukimų. Jei susiformuoja Ypatingi simboliai, įvyksta lavina, o nelaimintys simboliai pašalinami. Prieš atsirandant naujiems simboliams, į atsitiktines ekrano pozicijas (išskyrus tas, kur jau yra Ypatingi simboliai) gali įstrigti nuo 0 iki 5 Skriejančių kirvių daugiklių. Nauji simboliai tada išsukami, jie užpildo tuščias vietas, ir jei bet kuris naujas ar esamas Ypatingas simbolis išsiplečia į poziciją su kirvio daugikliu, jis apima tą daugiklį. Jei daugiklį galėtų apimti keli Ypatingi simboliai, jis atitenka didesniai. Jei keli yra vienodo dydžio – atsitiktinai parenkama, kuris jį gaus. Galimos daugiklių reikšmės: 2x, 3x, 4x, 5x. Vienoje simbolio pozicijoje gali būti išsuktas tik vienas Skriejančio kirvio daugiklis. Jei Ypatingas simbolis absorbuoja kelis Skriejančius kirvius, jo vertė padidinama visų šių daugiklių suma.
- Išsipūtusio lošimo Ekranų Pakartotiniai Sukimai. Jei visas lošimo ekranas yra „užpildytas“ (t. y. vienas ar keli Ypatingi simboliai egzistuoja, bet nebegali daugiau plėstis dėl lošimo ekrano apribojimų), tuomet: laimėjimai išmokami, simboliai iš būgnų pašalinami ir įvyksta naujas pakartotinis sukimas.
- Galingojo Vikingo Pakartotiniai Sukimai. Kai sukimas pralaimimas, pro lošimo ekraną gali praskristi juodieji varnai – Huginn ir Muninn, kurie sukelia pakartotinį sukimą.
- Valhalos Nemokami Sukimai. Premijos simboliai gali atsirasti bet kurioje lošimo ekrano vietoje. Laimėjimai už premijos simbolius nesuteikiami. Jei sukimų / lavinų / pakartotinio sukimo metu surenkami 3, 4 arba 5 premijos simboliai, suteikiami atitinkamai 6, 8 arba 12 nemokamų sukimų. Vieno pagrindinio lošimo metu gali būti išsukti ne daugiau kaip 5 premijos simboliai. Premijų funkcija prasideda po pagrindinio lošimo. Lošimo ekrano dydis lieka nepakitęs. Nemokamų sukimų laimėjimai gali būti iki 7000 x statymo suma.

- Premijos šturmas – tai lošimo režimas, kuriame galima iškart patekti į funkciją. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Pasirenkamas statymas, pasirenkamas lošimo režimas iš: Kario šturmas. Iš karto įsigyjama premijos funkcija su 3 premijos simboliais – 6 nemokami sukimai. Kaina – 120× statymo suma. Reido žaibas – iš karto įsigyjama premijos funkcija su 8 nemokamais sukimais. Kaina – 210× statymo suma. Sėkmės blyksnis – iš karto įsigyjama premijos funkcija su 12 nemokamų sukimų. Kaina – 600× statymo suma.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už vieną laimėjimo kombinaciją.

Kasėjų Galia („Miners Matter“)

2848. Kasėjų Galia („Miners Matter“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €332510

Taisyklės:

- Brangakmenių Rinkimas. Brangakmeniai renkami, norint laimėti. Kuo daugiau brangakmenių surenkama, tuo didesnis laimėjimas. Kasėjai veikia kaip Sklaidos Magnetų simboliai. Kai lošimo ekrane matomi 4 ar daugiau viengubų arba daugiabrangakmenių simbolių kartu su to paties tipo Sklaidos Magnetų simboliu arba lipniu Sklaidos Magnetų simboliu, brangakmenių simboliai yra sudedami. Viengubi brangakmenių simboliai surinkus verti po 1 tokios spalvos brangakmenį. Daugiabrangakmenių simboliai surinkus verti kelis tos spalvos brangakmenius, nurodytus simbolio skaičiumi (2, 3, 5 arba 10). Išmokėjimas yra bendras surinktų brangakmenių skaičius, padaugintas iš to brangakmenio vertės, ir dar padaugintas iš statymo sumos. Jei lošimo ekrane yra du ar daugiau tokių pačių Sklaidos Magnetų simbolių, laimėjimas padvigubinamas kiekvienam tokiam magnetui. Pagrindiniame lošime pradiniam lošimo ekrane gali būti iki 3 Sklaidos Magnetų simbolių.
- Lavinos. Laimėjimo atveju visi laimintys simboliai pašalinami. Tai apima ir brangakmenius, ir Sklaidos Magnetų simbolius. Likę simboliai išsukami į žemiausias galimas pozicijas, o tuščios vietos užpildomos naujais simboliais iš viršaus. Lavinų metu nepasirodo tuščių simbolių.
- Dinamitai. Pagrindinio lošimo metu gali pasirodyti po 1 specialų dinamito simbolį. Pilnai užpildžius lošimo ekraną, dinamitas ir visi tušti simboliai sprogs, sukeldami simbolių laviną ir visiškai išvalydami lošimo ekraną nuo tuščių simbolių. Tušti sprogstamieji simboliai gali pasirodyti pradiniam lošimo ekrane arba lavinos metu. Tušti sprogstamieji simboliai negali pasirodyti nemokamų sukimų metu.
- Dinamito kasėjo pakartotiniai sukimai. Atsitiktinai suaktyvinami pagrindinio lošimo metu. Negali įvykti lavinų ar nemokamų sukimų metu. Pašalinama nuo 4 iki 16 laimėjimo nesuteikiančių simbolių ir juos pakeičia pakankamai vienos spalvos viengubų arba daugiabrangakmenių simbolių, kad būtų sukurta laiminti kombinacija. Nauji simboliai gali būti viengubi arba daugiabrangakmeniai. Lošimo ekranas įvertinamas iš naujo, laimintys simboliai pašalinami ir vyksta lavina. Kai daugiau nėra laimėjimų, išmokama galutinė laimėjimo suma.
- Nemokami sukimai su sklaidos stiprintuvu ir lipniais specialiais simboliais. Premijos simboliai krenta ir nėra pašalinami lavinų metu. Jei lošimo ekrane išsukami 3, 4 arba 5 premijos simboliai, nemokamų sukimų premijos funkcija suaktyvinama, kai baigiasi visos lavinos, ir suteikiama atitinkamai 6, 8 arba 10 nemokamų sukimų. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, speciali spalva pasirenkama atsitiktinai iš penkių kasėjų. Tada specialios spalvos daugiklis parenkamas atsitiktinai. Specialios spalvos daugiklis gali būti 3x, 5x, 8x, 10x, 12x arba 15x. Šis daugiklis yra užfiksuojamas sklaidos stiprintuvo matuoklyje

visų nemokamų sukimų metu. Sklaidos stiprintuvo matuoklis atsitiktinai parenka daugiklį 1x, 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 12x arba 15x visoms spalvoms, išskyrus specialią spalvą, kuri lieka užfiksuota. Jei bet kurie Sklaidos Magnetų simboliai surenka brangakmenius, jų laimėjimas dauginamas tos spalvos sklaidos stiprintuvo daugikliu. Nemokamų sukimų metu nėra tuščių simbolių. Pagrindinio lošimo metu lošimo ekrane pasirodo lipnus specialios spalvos Sklaidos Magnetų simbolis, kuris lieka lošimo ekrane visų nemokamų sukimų metu. Lipnūs Sklaidos Magnetų simboliai lieka matomi ir nepradedami iš naujo kiekvieno sukimo pradžioje. Jie kaupia surinktus brangakmenius ir tampa vis galingesni. Maksimalus brangakmenių skaičius, kurį gali sukaupti lipnus Sklaidos Magnetų simbolis, yra 100. Laimėjimai išmokami bet kuriame nemokamų sukimų ar vėlesnės lavinos etape, jei surenka 4 ar daugiau naujų brangakmenių. Nemokamų sukimų metu gali būti iki 2 lipnių Sklaidos Magnetų simbolių tos pačios spalvos. Premijos simboliai taip pat gali kristi nemokamų sukimų metu, ir už kiekvieną premijos simbolį suteikiamas papildomas nemokamas sukimas. Nemokamų sukimų metu gali atsirasti ne daugiau kaip 1 premijos simbolis. Nemokamų sukimų laimėjimai gali būti iki 6650,20 karto didesni nei statymo suma.

- Premijos šturmas – tai lošimo režimas, kuriame galima iškart patekti į funkciją. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Pasirenkamas statymas, pasirenkamas lošimo režimas iš: Kasybos misija – suaktyvinama su 6 nemokamais sukimais. Taikomas x3 daugiklis. Kaina – 75xstatymo suma. Kasybos meistriškumas – suaktyvinama su 8 nemokamais sukimais. Taikomas x5 daugiklis. Kaina – 150xstatymo suma. Kasybos beprotybės – suaktyvinama su 10 nemokamų sukimų. Taikomas x8 daugiklis. Kaina – 320x statymo suma.
- Dvigubas šansas. Tai pasirinkimas pagrindiniame lošime, kurį įjungus, tai padvigubina tikimybę suaktyvinti premijos funkciją ir kainuoja 1,4 karto daugiau už pagrindinį statymą.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną laimėjimo kombinaciją.

Ypatingas Įniršis 2 Būdai („Raging Super 2 Ways“)

2849. Ypatingas Įniršis 2 Būdai („Raging Super 2 Ways“) – tai 5-9 būgnų, 5-15 eilių ir 2 000 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €350000

Taisyklės:

- Ypatingi simboliai. Laimėjimai išmokami tik už ypatingus simbolius. Norint suformuoti ypatingą simbolį, turi būti išsukta grupė, sudaryta iš mažiausiai 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) tokio paties tipo simbolių, esančių šalia vienas kito (ne įstrižai). Tokie simboliai sujungiami į vieną ypatingą simbolį. Jei prie šio ypatingo simbolio iš karto prilimpa vienas ar daugiau to paties tipo simbolių, tai priverčia ypatingą simbolį dar labiau išsiplėsti ta kryptimi. Bet kokie simboliai, kurie atsiduria šalia išplėsto ypatingo simbolio, lieka atskirais simboliais. Įvertinus lošimą, visi laimėjimų nesuteikiantys simboliai pašalinami. Visi ypatingi simboliai tada nukrenta į žemiausią galimą vietą. Įvyksta lavina, ir lošimo rezultatas vėl įvertinamas naujiems ar išsiplečiantiems ypatingiems simboliams. Vienodo tipo ypatingi simboliai, kurie išsukami vienas ant kito to paties pločio arba šalia vienas kito to paties aukščio, sujungiami į vieną ypatingą simbolį. Kai naujų ypatingų simbolių nesukuriama arba neišplečiama, lošimas baigiasi, o laimėjimai išmokami pagal galutinį lošimo rezultatą.
- Ypatingas Ištempimas. Jeigu išsiplėtę ypatingi simboliai nori užimti tas pačias pozicijas, vienas ar keli iš jų pakils į viršų, kad būtų sukurtas reikiamas vietos plotas. Tokiu atveju pirmenybė teikiama premijos

simboliams, o po jų – ypatingiems simboliams pagal mokėjimų lentelės hierarchiją (nuo brangiausio iki pigiausio). Naujos eilės gali būti sukurtos, kai simbolių išsiplėtimas ar pakilimas į viršų išstumia lošimo ekrano viršutinę ribą aukščiau. Maksimalus lošimo eilių skaičius yra 15. Bet kokios simbolių formos, pasiekusios šį lygį, yra ribojamos savo dydžiu. Lošimo ekranas gali būti išplėstas daugiau nei 15 eilių, kad būtų parodyti galutiniai ypatingi simboliai, tačiau šie simboliai daugiau išsiplėsti negali.

- Įniršę Drambliai. Ši funkcija suveikia, kai pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu ant lošimo ekrano išsukami nuo 1 iki 4 Įniršusių Dramblių simbolių. Gali būti išsukta iki 4 dramblio simbolių. Dramblys įnirtingai bėga per lošimo ekrano apačią atsitiktine kryptimi – iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę. Tai padidina lošimo ekrano plotį vienu būgnu ta puse, kur dramblys įnirtingai bėga. Kiekvienas papildomas dramblys dar labiau išplečia lošimo ekraną dar vienu būgnu. Po šio šuolio dramblio simbolis tampa laukiniu simboliu. Funkcija leidžia išplėsti kairiausią ir dešiniausią būgną iki 2 papildomų būgnų.
- Buivolų spūstis. Funkcija suveikia, kai pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu lošimo ekrane išsukamas vienas Buivolo simbolis. Buivolai bėga per lošimo ekrano apačią. Nuo 1 iki 10 simbolių po vieną trūkinėja ir krenta žemyn. Viršutiniai simboliai išsukami žemyn. Vienas arba daugiau naujų simbolių atsiranda būgnų viršuje, pakeisdami pašalintus. Ypatingi Simboliai gali būti sukurti ir išplėsti kaip įprasta. Ši funkcija visuomet garantuoja laimėjimą. Kiekviename lošimo ekrane gali būti išsuktas tik vienas Buivolo simbolis.
- Laukiniai Begemotai. Funkcija suveikia, kai pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu lošimo ekrane išsukamas Begemoto simbolis. Begemoto simbolis negali būti išsuktas apatinėje eilėje. Begemotas atidaro burną ir kramsnoja žemyn judėdamas, atsitiktinai paversdamas visus simbolius žemiau jo į laukinius simbolius visame būgne. Originalus Begemoto simbolis tada pavirsta laukiniu simboliu, po to vyksta įprastas simbolių išplėtimas, laimėjimų vertinimas ir lavina. Lošime gali būti išsuktas tik vienas Begemoto simbolis.
- Laukiniai simboliai. Pakeičia bet kurį laimėjimą suteikiantį simbolį ir padeda sukurti arba išplėsti Ypatingus Simbolius. Kiekvienas laukinis simbolis gali išplėsti daugiau nei vieną Ypatingą Simbolį.
- Įsiaudrinę Nemokami Sukimai. Nemokami sukimai aktyvuojami, kai susiformuoja mažiausiai 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) dydžio premijos simbolių grupė. Suteikiamų nemokamų sukimų skaičius lygus 2x premijos simbolių skaičius grupėje. Gali būti išsukti daugiklio simboliai su 2x, 3x arba 5x reikšme. Jei daugiklio simbolis išsukamas šalia Ypatingo Simbolio, pastarasis absorbuoja daugiklį, o daugiklio simbolis tampa deaktyvuotas. Jei Ypatingą Simbolį paveikia keli daugikliai, jų reikšmės sudauginamos (pvz., 2x ir 3x = 6x). Maksimalus daugiklis – x100. Jei vienas daugiklio simbolis yra šalia kelių Ypatingų Simbolių, kiekvienas jų padauginamas tuo daugikliu. Daugiklis turi būti šalia pradinio simbolio. Po kiekvienos lavinos, daugiklio simboliai yra pašalinami iš lošimo ekrano. Jei nėra naujų Ypatingų Simbolių, bet naujas daugiklis išsukamas šalia esamų, įvyksta dar viena lavina. Jei du ar daugiau vienodų Ypatingų Simbolių susijungia, o bent vienas jų turi daugiklį: jei tik vienas turi daugiklį – naujasis Ypatingas Simbolis išlaiko tą patį daugiklį; Jei keli turi daugiklius – jų reikšmės sudedamos (pvz., 2x + 3x = 5x). Įniršusio dramblio, Buivolo ir Laukinių Begemotų funkcijos gali būti aktyvuotos ir nemokamų sukimų metu. Nemokami sukimai gali būti pakartotinai aktyvuoti – suteikiama 1x tiek sukimų, kiek premijos simbolių yra grupėje. Nemokamų sukimų laimėjimai gali būti iki 7000x statymo suma.
- Premijos šturmas – tai lošimo režimas, kuriame galima iškart patekti į funkciją. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Pasirenkamas statymas, pasirenkamas lošimo režimas iš: nemokami sukimai – aktyvuojami už 120x statymo suma. Įniršusių Dramblių nemokami sukimai – aktyvuojami už 240x statymo suma. Įsiaudrinęs dramblys pasirodys tik vieną kartą – funkcijos pradžioje. Lošimo ekranas išsiplėčia iki 9 būgnų ir toks lieka visos funkcijos metu. Buivolo ir Laukinių Begemotų funkcijos neaktyvuojamos šiame režime.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Už kiekvieną laiminčią kombinaciją išmokamas tik aukščiausias laimėjimas.

Ramsis ir Žiedų Knyga („Ramses and the Book of Rings“)

2850. Ramsis ir Žiedų Knyga („Ramses and the Book of Rings“) – tai 5 būgnų ir 2-10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €5000

Taisyklės:

- Ypatingi Būgnų Žiedai. Lošime yra penki Būgnų Žiedų ratai, išdėstyti koncentriškais žiedais. Laimėjimo linijų skaičius svyruoja nuo 2 iki 10. Kiekvieno sukimo metu visi penki žiedai turi vienodą simbolių skaičių (nuo 2 iki 10). Laimėjimo linijų skaičius atitinka būgnų skaičių, maksimaliai aktyvuojamos 10 laimėjimo linijų (rodoma 50 simbolių). Laimėjimai gaunami surenkant bent 3 vienodus simbolius, pradedant nuo vidinio žiedo. Laimėjimai su brangakmenių simboliais bus pakeisti į tos pačios spalvos heroję.
- Ramsio simbolių keitimas. Ši funkcija atsitiktinai suaktyvinama pralaimėjimo metu. Šalia rato atsiranda įrenginys, rodantis visus 9 laimėjimus suteikiančius simbolius. Išrenkama nuo 1 iki 3 mažos vertės simbolių. Visi išrinktų simbolių atvejai yra pašalinami iš žiedų. Vienas aukštos vertės simbolis yra atsitiktinai parenkamas ir pakeičia visus pašalintus simbolius. Vertinamos laimėjimo linijos ir išmokami laimėjimai. Ši funkcija negarantuoja laimėjimo.
- Nemokami sukimai. Knygos simbolis veikia tiek kaip laukinis simbolis, tiek kaip premijos simbolis. Jei premijos simboliai pasirodo bet kuriose 3, 4 arba 5 žieduose, suteikiami 8, 10 arba 15 nemokamų sukimų. Prieš pradedant nemokamus sukimus, atsitiktinai pasirenkamas vienas simbolis, kuris tampa Specialiuoju simboliu. Po kiekvieno nemokamo sukimo žiedų laimėjimai įvertinami. Tada, jei 1 ar daugiau Specialiųjų simbolių pasirodo bet kuriose 3 ar daugiau žiedų pozicijose: Specialieji simboliai išsiplečia, užimdami visą žiedą, kuriame buvo išsukti. Laimėjimai išmokami pagal tuo sukimu aktyvių laimėjimo linijų skaičių. Žiedų pozicijos neturi reikšmės. Jei daugiau nei 1 Specialusis simbolis pasirodo viename žiede, laimėjimas dauginamas iš pasirodžiusių Specialiųjų simbolių skaičiaus. Jei Specialiųjų simbolių daugikliai aktyvūs daugiau nei viename žiede, jie dauginasi tarpusavyje. Jei premijos simboliai vėl pasirodo 3, 4 arba 5 žieduose, skiriami papildomi 8, 10 arba 15 nemokamų sukimų. Kai nemokami sukimai baigiasi, funkcija pasibaigia ir lošėjui išmokamas laimėjimas. Nemokamų sukimų laimėjimai gali būti iki 6,500 karto didesni nei statymas.
- Premijos šturmas – tai lošimo režimas, kuriame galima iškart (po pagrindinio lošimo) aktyvuoti lošimo funkciją. Pasirenkamas statymas, pasirenkamas lošimo režimas iš: Ramsio Greitoji Misija – įsigijami nemokami sukimai: 10 nemokamų sukimų su atsitiktiniu specialiu simboliu. Kaina: 80 statymas. Ramsio Obelisko Perkrova – įsigijami nemokami sukimai: 10 nemokamų sukimų su atsitiktiniu specialiu brangakmenio simboliu. Kaina: 150 statymas. Ramsio Faraono Turtai – įsigijami nemokami sukimai: 15 nemokamų sukimų su atsitiktiniu specialiu brangakmenio simboliu. Kaina: 200 x statymas.
- Laimėjimai išmokami pagal mokėjimų lentelę.

Daimo Kerštas („Revenge of The Daimo“)

2851. Daimo Kerštas („Revenge of The Daimo“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €441000

Taisyklės:

- Išsiplečiantis Shinobi laukinis simbolis. Kai laukinis simbolis atsiranda, jis iškart išsiplečia iki pilno aukščio, jei bus įtrauktas į laimėjimą arba taps vaikštančiu laukiniu simboliu. Vienoje vietoje gali būti išsukti iki 2 laukinių simbolių.
- Vaikštantys laukiniai simboliai. Jei šalia Shinobi laukinio simbolio, kairėje pusėje esančiame būgne, išsukama speciali Geišos simbolio variacija, tuomet Shinobi laukinis simbolis tampa vaikštančiu laukiniu simboliu, prasideda pakartotiniai sukimai, kurie tęsiasi tol, kol laukinis simbolis palieka lošimo ekraną. Be to, speciali Geišos variacija atsitiktinai suteikia vaikštančiam laukiniam simboliui daugiklį (2x, 3x arba 5x) pradiniam lošime arba nemokamų sukimų etape. Pakartotiniuose sukimų etapuose Geiša nebūtinai suteikia daugiklį. Papildomi vaikštantys laukiniai simboliai gali būti suaktyvinti net ir jau vykstant vaikštančių laukinių funkcijai.
- Laukinės kovos. Jei speciali Daimyo simbolio variacija išsukama kairiajame šalia Shinobi laukinio arba vaikštančio laukinio simbolio būgne, tuomet šie du simboliai kovos. Daimyo išsiplečia iki pilno aukščio ir gali suteikti atsitiktinį daugiklį (2x, 3x, 5x arba 10x). Bus atsitiktinai parinktas nugalėtojas. Jei nugalėtojas yra Shinobi, jis įgis Daimyo suteiktą daugiklį. Jei vaikštantis Shinobi laukinis simbolis per pakartotinių sukimų seką nugalės daugiau nei vieną Daimyo, tuomet visų gautų daugiklių vertės susumuojamos.
- Ronin stiprinimai. Jei speciali Ronin simbolio variacija išsukama kairiajame šalia Shinobi laukinio arba vaikštančio laukinio simbolio būgne, ji pridės +1 daugiklį prie Shinobi simbolio. Daugikliai, gauti iš kelių specialių simbolių, sudedami.
- Nindzės nemokami sukimai su Ypatingu išplėtimu. Jei 3 premijos simboliai išsukami pagrindinio lošimo metu (maksimaliai po 1 simbolį 1-ame, 3-čiame ir 5-ame būgnuose), suteikiami 8 nemokami sukimai. Kiekvienas premijos simbolis, kuris išsukamas nemokamų sukimų metu, suteikia papildomą +1 nemokamą sukimą. Vienoje vietoje gali būti išsukta iki 3 premijos simbolių. Be to, jei premijos simbolis išsukamas kairiajame šalia Shinobi laukinio arba vaikštančio laukinio simbolio būgnuose, jis išplečia lošimo ekraną 1 eile aukštyn likusiam nemokamų sukimų laikotarpiui. Maksimalus lošimo ekrano aukštis yra 8 eilės. Nemokami sukimai gali suteikti laimėjimus iki 5000xstatymo suma.
- Premijos šturmas – tai lošimo režimas, kuriame galima iškart patekti į funkciją (po pagrindinio lošimo). Pasirenkamas statymas, pasirenkamas lošimo režimas iš: Nindzės nemokami sukimai – Kaina: 80 x statymo suma. Išplėsti nemokami sukimai – prasideda su lošimo ekrano aukščiu išplėstu iki 4 eilių. Kaina: 120 x statymo suma. Galutiniai nemokami sukimai – prasideda su lošimo ekrano aukščiu išplėstu iki 6 eilių. Kaina: 600 x statymo suma.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradėdant nuo kairiausio būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną laimėjimo kombinaciją.

Svarbios Sklaidos („Scatters Matter“)

2852. Svarbios Sklaidos („Scatters Matter“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Brangakmenių kolekcija. Renkami brangakmeniai ir laimima. Kuo daugiau surenkama – tuo didesnis laimėjimas. Kai matomi 4 ar daugiau brangakmenių ir tokio paties tipo Sklaidos magnetų simboliai arba

lipnūs Sklaidos magnetų simboliai, brangakmeniai yra surenkami. Išmoka apskaičiuojama pagal bendrą surinktų brangakmenių skaičių, padaugintą iš to brangakmenio vertės pagal išmokų lentelę. Jei matomi du ar daugiau vienodų Sklaidos magnetų simbolių, laimėjimas padauginamas iš tokio skaičiaus Sklaidos magnetų simbolių. Pagrindinio lošimo metu pradiniam lošimo ekrane gali atsirasti iki 3 Sklaidos magnetų simbolių.

- Daugiklio simboliai. Kiekvienam iš 5 brangakmenių tipų yra skirti specialūs daugiklio simboliai. Jei surenkamas tam tikros spalvos brangakmenis, ir matomas tokios pat spalvos daugiklis, visi brangakmeniai, surinkti naudojant tos spalvos Sklaidos magnetų simbolius, yra dauginami iš daugiklio vertės. Jei matomi keli to paties tipo daugikliai, jų reikšmės susumuojamos. Galimos daugiklio reikšmės: 2x, 3x, 4x arba 5x.
- Lavinos. Jei laimima, visi laimėję simboliai pašalinami. Tai apima brangakmenius, Sklaidos magnetų simbolius bei daugiklius. Likę simboliai nukrenta žemyn iki žemiausios įmanomos pozicijos, o tuščios vietos užpildomos naujais simboliais iš viršaus. Lavinos metu negali atsirasti tuščių simbolių.
- Tuštieji sprogdintojai. Specialus tuščiasis sprogdintojo simbolis gali būti išsuktas per laviną. Vienas tuščiasis sprogdintojas gali atsirasti kiekvieno pagrindinio lošimo metu. Kai lošimo ekranas užpildomas, tuščiasis sprogdintojas kartu su visais tuščiais simboliais susprogdina save, sukeldamas antrinę laviną ir visiškai pašalindamas visus tuščius simbolius iš lošimo ekrano. Tuštieji sprogdintojai neatsiranda pradiniam lošimo ekrane ir negali pasirodyti nemokamų sukimų metu.
- Nemokami sukimai su sklaidos stiprintuvu ir lipniais specialiais simboliais. Premijos simboliai gali būti išsukti ir nėra pašalinami per laviną. Išsukus 3, 4 arba 5 premijos simbolius, kai pasibaigia visos lavinos, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 6, 8 arba 10 nemokamų sukimų. Nemokamuose sukimuose nėra tuščių simbolių. Sklaidos stiprintuvo matuoklis atsitiktinai pasirenka vieną spalvą ir atsitiktinį daugiklį nuo 1x iki 15x. Jei tos spalvos Sklaidos magnetų simbolis surenka brangakmenius, laimėjimas padauginamas iš tos spalvos sklaidos stiprintuvo daugiklio. Lipnūs Sklaidos magnetų simboliai ir lipnūs daugikliai gali atsirasti tik nemokamuose sukimuose. Jie lieka lošimo ekrane visos funkcijos metu. Lipnūs Sklaidos magnetų simboliai nedingsta kiekvieno sukimo pradžioje. Jie kaupia surinktus brangakmenius ir tampa vis galingesni. Laimėjimai išmokami bet kuriame nemokamame sukime ar lavinoje, jei surenkami 4 ar daugiau naujų brangakmenių. Gali būti iki 2 vienodos spalvos lipnių Sklaidos magnetų simbolių vienu metu. Lipnūs daugikliai: Prasideda nuo X2, išlieka toks pats kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje. Sugeria bet kokių tokios pačios spalvos daugiklių reikšmės, jei kartu įsitraukia į laimėjimą – tampa vis stipresni. Jie padaugina surinktų brangakmenių vertę tame sukime ar lavinoje, arba bendrą visų iki tol surinktų brangakmenių vertę, jei tai lipnūs Sklaidos magnetų simboliai. Gali būti iki 2 vienodos spalvos lipnių daugiklių vienu metu. Premijos simboliai gali pasirodyti ir nemokamų sukimų metu. Kiekvienas premijos simbolis suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą. Vienu metu lošimo ekrane gali būti išsukta iki 2 premijos simbolių. Didžiausias galimas išmokėjimas nemokamų sukimų metu – 10 000x statymo suma.
- Premijos šturmas – tai lošimo režimas, kuriame galima iškart (po pagrindinio lošimo) aktyvuoti lošimo funkciją. Pasirenkamas statymas, pasirenkamas lošimo režimas iš: Nemokami sukimai – aktyvuojami su 6 nemokamais sukimais. Kaina: 140 x statymo suma. Spindintys nemokami sukimai – aktyvuojami su 8 nemokamais sukimais. Kaina: 260 x statymo suma. Žėrintys nemokami sukimai – aktyvuojami su 10 nemokamų sukimų. Kaina: 360 x statymo suma.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Už kiekvieną laiminčią kombinaciją išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Laukinė Gauja („The Wild Bunch“)

2853. Laukinė Gauja („The Wild Bunch“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €591968

Taisyklės:

- Daugiklius turintys laukiniai simboliai. Yra 5 skirtingi Laukinės gaujos laukiniai simboliai su daugikliais, kurie pakeičia bet kurį laimėjimą suteikiantį simbolį. Kiekvieno mokamo sukimo metu iki 1 laukinio simbolio gali būti išsukti kiekviename iš 2, 3, 4 ir 5 būgnų. Galimos daugiklio reikšmės: x1, x2, x3, x4 ir x5. Laimėjimai su laukiniu simboliu dauginami iš to simbolio daugiklio reikšmės. Jei laimėjime dalyvauja daugiau nei vienas laukinis simbolis su daugikliu, jų reikšmės sudedamos.
- Daugiklio kaupimas. Tik pagrindiniame lošime. Rodyklėje matomas nemokamų sukimų daugiklio matuoklis, kuris prasideda nuo 1x. Po kiekvieno laimėjimo, jei matomas vienas ar daugiau Laukinės gaujos nusikaltėlių simbolių ir bent vienas Šerifo laukinis simbolis, Šerifas nušaus nusikaltėlį. Tuomet nemokamų sukimų daugiklio matuoklis padidės, susumavus visų surinktų laukinių daugiklių reikšmes. Šis daugiklis išlieka po sukimo. Daugiklio reikšmė išsaugoma kiekvienam statymo lygiui ir dvigubos galimybės režimui atskirai. Didžiausia galima nemokamų sukimų daugiklio reikšmė – 50x.
- Pakaruoklio pakartotiniai sukimai. Tik pagrindiniame lošime. Atsitiktinai suaktyvinama laimėjimo su vieno simbolio tipu metu. Laimintys simboliai užrakinami vietoje, o pakaruoklio kilpa išsukama iš viršaus ant būgnų. Kiekviena kilpa pašalina visus pralaimėjusius simbolius iš lošimo ekrano, atskleisdama po jais besisukančius būgnus. Būgnai sustoja su 2–7 naujais laiminčio simbolio atvejais, kurie pagerina laimėjimą – padidindami laimėjimo būdų skaičių, prailgindami esamus laimėjimo būdus arba abu variantus kartu. Nauji simboliai niekada nėra dedami į pozicijas, kurios nepadidina laimėjimo.
- Nemokami sukimai. Kiekviename mokamame sukime kiekviename iš penkių būgnų gali būti išsuktas vienas premijos simbolis. Jei 3, 4 arba 5 premijos simboliai išsukami vieno lošimo metu, atitinkamai suteikiama 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai lošiami pradinėje 4 eilių, 5 būgnų lošimo ekrane su 1 024 laimėjimo būdais. Penki Laukinės gaujos nusikaltėliai grįžta kaip zombiai ir rodomi virš būgnų. Nemokamų sukimų daugiklio matuoklis prasideda nuo vertės, kuri buvo sukime, aktyvinusiam nemokamus sukimus. Visi laimėjimai dauginami iš daugiklio matuoklio esamos vertės. Atsitiktinai vienas ar daugiau zombių aktyvuojasi ir prideda savo simbolius į atsitiktines pozicijas lošimo ekrane. Jei lošimo ekrane yra vienas ar daugiau Laukinės gaujos nusikaltėlių simbolių ir bent vienas Šerifo laukinis simbolis, Šerifas nušaus nusikaltėlį. Nemokamų sukimų kaupimo matuoklis padidėja, pridėjus visų surinktų daugiklių sumą. Bet kokie laimėjimai padauginami iš matuoklio vertės ir tada sumokami. Maksimali nemokamų sukimų daugiklio vertė yra 50x. Nemokamų sukimų daugiklio matuoklis esamam statymo lygiui atstatomas į 0 pasibaigus nemokamiems sukimams. Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai.
- Premijos šturmas – tai lošimo režimas, kuriame galima iškart (po pagrindinio lošimo) aktyvuoti lošimo funkciją. Pasirenkamas statymas, pasirenkamas lošimo režimas iš: laukinis teismas – atsitiktinai suteikia 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų ir pradinį daugiklį nuo 2x iki 8x. Kaina: 80x statymo suma. Laukinis prisikėlimas – atsitiktinai suteikia 10 arba 12 nemokamų sukimų ir pradinį daugiklį nuo 5x iki 10x. Kaina: 130x statymo suma. Laukinis grobis – suteikia 12 nemokamų sukimų ir atsitiktinį pradinį daugiklį nuo 5x iki 15x. kaina: 180x statymo suma.
- Dvigubas šansas. Tai pasirinkimas pagrindiniame lošime, kurį įjungus, tai padvigubina šansus suaktyvinti premijos funkciją ir kainuoja 1,5 karto daugiau už pagrindinį statymą.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Visi laimėjimai skaičiuojami būgnuose iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Už kiekvieną laiminčią kombinaciją mokamas tik didžiausias laimėjimas.

- Laukinis simbolis nepasitaiko pirmame būgne.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolius.

Iškreiptos Žaislų Pasakos („Twisted Toy Tales“)

2854. Iškreiptos Žaislų Pasakos („Twisted Toy Tales“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 100000 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €351500

Taisyklės:

- Ypatingas Išplėtimas. Tik pagrindiniame lošime. Kiekvienas laimintis Herojaus simbolis išplečia būgną į viršų, kuriame tas Herojaus simbolis buvo išsuktas. Išplėtimas – po 1 eilę už kiekvieną laimintį Herojaus simbolį tame būgne. Kiekvienas būgnas gali būti išplėstas iki maksimaliai 10 eilių.
- Dinamiški būdai. Tik pagrindiniame lošime. Kiekviename iš penkių būgnų gali būti išsuktas vienas Juggy blokavimo simbolis. Juggy simbolis iškart išplečiamas žemyn iki būgno apačios, kad apribotų galimų laimėjimo būdų skaičių. Juggy blokavimo simboliai neišsukami būgne, kuriame jau yra Laukinis simbolis.
- Paauglių herojaus pakartotiniai sukimai. Tik pagrindiniame lošime. Kiekvienas laimėjimą suteikiantis sukimas suaktyvina nemokamą pakartotinį sukimą. Visi simboliai, tiek laimintys, tiek nelaimintys, pašalinami ir pakeičiami naujais simboliais. Kiekvienas tolesnis laimėjimas suaktyvina dar vieną pakartotinį sukimą. Pakartotinių sukimų skaičius nėra ribojamas.
- Paauglių herojaus laukinis simbolis. Tik pagrindiniame lošime. Pakeičia bet kurį laimėjimą suteikiantį simbolį. Laukinis simbolis užblokuoja bet kokius Juggy simbolius tame būgne likusiam lošimui.
- Nemokami sukimai su Paauglių herojaus lipniais dauginančiais laukiniais simboliais. Kai dvikovos lašų sklaidos simboliai išsukami ant lošimo ekrano, jie surenkami į matuoklį. Nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama, kai vieno lošimo metu surenkami visi 5 dvikovos lašų sklaidos simboliai. Po kiekvieno lošimo dvikovos lašų sklaidos simboliai išvalomi. Suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai lošiami su lošimo ekrano išplėtimu visuose būgnuose iki aukščiausio būgno lygio pagrindiniame lošime, kuris suaktyvina nemokamus sukimus. Maksimalus lošimo ekrano dydis yra 10 eilių. Paauglių herojaus laukiniai simboliai tampa lipnūs ir lieka lošimo ekrane iki funkcijos pabaigos. Laukiniai simboliai prasideda su daugiklio verte X1. Kiekvieną kartą, kai laukinis simbolis dalyvauja 1 ar daugiau laimėjimų būdų, daugiklis padidinamas +1. Juggy simboliai nebeapriboja galimų laimėjimo būdų skaičiaus. Jei Juggy simbolis išsukamas tiesiai šalia Paauglių herojaus laukinio simbolio, po to, kai įvertinamas lošimo rezultatas, Juggy perkerpa laukinį simbolį peiliu ir tas simbolis tampa neaktyvus. Laukinis simbolis bus pašalintas kitame sukime. Nemokamų sukimų laimėjimai gali būti iki 7000× statymo suma.
- Premijos šturmas – tai lošimo režimas, kuriame galima iškart (po pagrindinio lošimo) aktyvuoti lošimo funkciją. Pasirenkamas statymas, pasirenkamas lošimo režimas iš: Nemokami sukimai – nemokami sukimai lošiami 5 eilių aukštyje. Kaina – 60× statymo suma. Baisūs nemokami sukimai – nemokami sukimai lošiami 6 eilių aukštyje. Kaina – 80× statymo suma. Herojiški nemokami sukimai – nemokami sukimai lošiami 6 eilių aukštyje. Pirmame nemokamame sukime garantuotai pasirodo Paauglių herojaus simbolis. Kaina – 120× statymo suma.
- Laimėjimai išmokami pagal mokėjimų lentelę.
- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laukinis simbolis keičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną laimėjimo kombinaciją.

Laukiniai Pinigai – Ešerys („Wild Money Bass“)

2855. Laukiniai Pinigai – Ešerys („Wild Money Bass“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 3125 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €295910

Taisyklės:

- Laukinių ryklių funkcija. Atsitiktinai suaktyvinama pagrindinio lošimo metu. Į lošimo ekraną praplaukia ryklių pulkas, pridėdamas laukinius simbolius ant būgnų. Laimėjimai apskaičiuojami po šios funkcijos pabaigos.
- Kalmaro siurprizo funkcija. Atsitiktinai suaktyvinama pagrindinio lošimo metu. Ant lošimo ekrano pasirodo judantis kalmaras, kuris paleidžia rašalo debesį, pridėdamas paslaptinius simbolius ir kartais daugiklį ant būgnų. Paslaptingi simboliai vėliau išnyksta ir atsiskleidžia kaip identiški simboliai, už kuriuos skiriamas laimėjimas. Laimėjimai apskaičiuojami po šios funkcijos pabaigos.
- Paslaptinių žuvų funkcija. Atsitiktinai suaktyvinama pagrindinio lošimo metu. Mažų žuvyčių pulkas uždengia lošimo ekrano dalį, po to žuvis pagaunamos tinklu ir ant būgnų atsiranda vienas ar keli dideli simboliai. Dideli simboliai gali būti 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių), 3x3 (3 būgnų ir 3 eilių) arba du 2x2 (2 būgnų ir 2 eilių) blokai. Laimėjimai apskaičiuojami po šios funkcijos pabaigos.
- Laukinio Ešerio premijos funkcija. Vienas iš šių variantų atsitiktinai pasirenkamas: Dauginantys laukiniai simboliai – suaktyvinama, jei mokamame sukime išsukami du premijos simboliai kartu su daugiklio premijos simboliu. Lošiama su 10 pradinių sukimų. Visi laukiniai simboliai dauginami iš karto x2. Keliaujantis laukinis būgnas – suaktyvinama, jei mokamame sukime išsukami du premijos simboliai kartu su keliaujančiu premijos simboliu. Lošiama su 10 pradinių sukimų. Laukinis simbolis išsiplečia iki maksimalaus įmanomo aukščio ir juda nuo vieno būgno prie kito bei lieka ekrane visų nemokamų sukimų metu. Lipnūs laukiniai simboliai – Suaktyvinama, jei mokamame sukime išsukami du premijos simboliai kartu su lipniū premijos simboliu. Lošiama su 7 pradiniais sukimais. Specialios laukinių simbolių versijos lieka lipnios po išsukimo ant bet kurio būgno. Papildomai 5-ame būgne gali pasirodyti žuvies maisto simbolis, kuris gali: padauginti laimėjimus esamame sukime x2 arba x3. Pridėti papildomų nemokamų sukimų (iki 3). Skirti momentinius laimėjimus nuo 6x iki 10x pradinis statymas, nepriklausomai nuo to, ar Dvigubo Šanso funkcija aktyvi. Pridėti iki 3 įprastų laukinių simbolių prie lošimo ekrano (daugiklio laukinių simbolių premijos režimas) arba iki 2 įprastų laukinių simbolių (kitų premijos režimų metu).
- Premijos šturmas – tai lošimo režimas, kuriame galima iškart (po pagrindinio lošimo) aktyvuoti lošimo funkciją. Pasirenkamas statymas, pasirenkamas lošimo režimas iš: daugiklio laukinių simbolių nemokami sukimai – kaina 80 x statymo suma. Keliaujančio laukinio būgno nemokami sukimai – kaina 100 x statymo suma. Lipnių laukinių simbolių nemokami sukimai – kaina 120 x statymo suma.
- Dvigubas šansas. Tai pasirinkimas pagrindiniame lošime, kurį įjungus, tai padvigubina tikimybę suaktyvinti premijos funkciją ir kainuoja 1,5 karto daugiau už pagrindinį statymą.
- Laimėjimai išmokami pagal mokėjimų lentelę.
- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradėdant nuo pirmojo būgno.
- Premijos simbolis gali būti išsuktas tik ant 1 ir 3 būgnų.
- Keliaujantys, daugiklio, lipnūs ir žuvies maisto premijos simboliai gali būti išsukti tik ant 5 būgno.
- Laukinis simbolis neišsukamas ant 1 būgno.
- Už kiekvieną laimėjusią kombinaciją išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Anubio Mėnulis („Anubis Moon“)

2856. Anubio Mėnulis („Anubis Moon“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €375600

Taisyklės:

- Reikalingas simbolių kiekis kombinacijai, laimėjimo koeficientas ir laimėjimo linijos yra nurodyti Laimėjimų lentelėje.
- Sklaidos simboliai gali būti išsukti bet kuriame būgne. Sklaidos simbolių kombinacija susiformuoja nepriklausomai nuo jų padėties būgnuose. Kai 3 ar daugiau Sklaidos simbolių pasirodo būgnuose, už juos iškart neišmokama, bet jie tampa lipnūs ir aktyvuoja Pakartotinį sukimą. Pakartotinis sukimas vyksta tol, kol pasirodo nauji Sklaidos simboliai. Pakartotinis sukimas baigiasi, kai nėra išsukami nauji simboliai arba kai 20 Sklaidos simbolių užima visą būgnų zoną. Pakartotinio sukimo pabaigoje už visus Sklaidos simbolius yra išmokama.
- Skaičiuojami vienodi simboliai, esantys gretimuose būgnuose nuo kairiausio būgno.
- Išmokama tik už didžiausią laimėjimą kiekvienoje linijoje.
- Laiminti kombinacija sudaroma tada, kai vienodi simboliai eina iš kairės į dešinę per nurodytą laimėjimo liniją.
- Sklaidos simbolių kombinacija formuojama nepriklausomai nuo jų padėties būgnuose.

Katės Palaiminimas („Cat's Blessing“)

2857. Katės Palaiminimas („Cat's Blessing“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €481050

Taisyklės:

- Laiminti kombinacija iš vienodų simbolių formuojama iš kairiausio būgno į dešinę.
- Reikalingas simbolių kiekis, laimėjimo koeficientai ir laimėjimo linijos pateikiami Laimėjimų lentelėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus įprastus simbolius laiminčiose kombinacijose, išskyrus premijos simbolius. Laukiniai simboliai pasirodo tik 2–5 būgnuose pagrindinio lošimo metu.
- Lošime yra 4 tipų premijos simboliai: Raudonas, Violetinis, Žalias, Auksinis. Kiekvienas premijos simbolis turi atsitiktinę vertę: 1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 12x, 15x nuo bendro statymo arba mažą, didį ar ypatingą aukso puodą. Vertės ant premijos simbolių rodomos eurais. Raudoni, violetiniai ir žali premijos simboliai pasirodo tik pagrindinio lošimo metu. Kiekviename lošime, kai ant būgnų iškrenta šie simboliai, yra galimybė aktyvuoti Premijų lošimą su specialiu stiprikliais: Violetinė premija – Papildomas turtas, Raudona premija – Papildomi būgnai, Žalias premija – Papildomas sukimas. Premijų lošimas gali būti aktyvuotas su vienu, dviem arba visais trimis stiprikliais vienu metu. Premijų lošimo metu būgnuose pasirodo tik auksiniai premijos simboliai. Premijos simbolių laimėjimai išmokami tik Premijų lošimo metu.

- Papildomas turtas. Kiekviename Premijų lošime yra galimybė, kad 1–4 atsitiktinių premijos simbolių vertės bus padidintos: +0.5x, +1x, +2x, +3x, +5x arba +10x nuo bendro statymo. Šis stipriklis netaikomas simboliams su mažuoju, didžiuoju ar ypatingu aukso puodu.
- Papildomi būgnai. Funkcijos pradžioje pridedamas papildomas premijų laukelis. Simboliai apatiniame laukelyje yra atitinkamais simbolių viršutiniame laukelyje pagal jų padėtį. Abu laukeliai sukasi nepriklausomai Premijų lošimo metu. Premijų lošimo pabaigoje abiejų laukelių laimėjimai sudedami ir sudaro bendrą laimėjimą.
- Papildomas sukimas. Premijų lošimo sukimų skaičius padidinamas iki 4 sukimų vietoje įprastų 3.
- Premijų lošimo pradžioje visi violetiniai, raudoni ir žali premijos simboliai, kurie buvo lošime, kai buvo aktyvuotas premijų lošimas, pavirsta į auksinius premijos simbolius su ta pačia verte, kuri buvo nurodyta ant jų. Įprasti būgnai pakeičiami specialiais būgnais, kuriuose yra tik auksiniai premijos simboliai ir tušti langeliai. Premijų lošimas prasideda su 3 sukimais. Kaskart, kai iškrenta naujas auksinis premijos simbolis, sukimų skaičius vėl nustatomas į 3. Jei aktyvuotas Papildomo sukimų stipriklis, sukimų skaičius padidėja iki 4. Visi auksiniai premijos simboliai, iškritę per sukimą, lieka savo vietose iki Premijų lošimo pabaigos. Premijų lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi visi sukimai, arba užpildomos visos 15 būgnų pozicijų auksiniais premijos simboliais. Jei aktyvuotas Papildomų būgnų stipriklis – lošiama su dviem premijų laukeliais. Premijų lošimas baigiasi, kai abu laukeliai baigia savo sukimų seriją arba užpildomi visais simboliais. Premijų lošimo pabaigoje sudedamos visų auksinių premijos simbolių vertės ir išmokamas bendras laimėjimas. Premijų lošimas lošiamas su tuo pačiu statymu, kaip ir sukimas, kuris jį aktyvavo.
- Aukso puodai. Premijų lošimo metu galima laimėti 4 skirtingus aukso puodus: didžiausias aukso puodas („Grand“) – 3000x statymas, ypatingas aukso puodas („Super“) – 350x statymas, didysis aukso puodas („Mega“) – 80x statymas, mažasis aukso puodas („Mini“) – 35x statymas. Mažasis, didysis ir ypatingas premijos simboliai suteikia atitinkamus aukso puodus. Jei Premijų lošime surenkami visi 15 premijos simbolių (bet kokio tipo), gaunamas didžiausias aukso puodas. Premijų lošime su aktyvuotu „Papildomų būgnų“ stipriklis yra galimybė laimėti du didžiausius aukso puodus – po vieną už kiekvieną premijų laukelį, jei abu jie bus pilnai užpildyti 15 premijos simbolių.
- Funkcija Premijos pirkimas leidžia įsigyti ir iš karto aktyvuoti Premijų lošimą su vienu, dviem arba visais trimis stiprikliais. Pirkimo kaina nustatoma: Premijų lošimas su vienu atsitiktiniu stipriklis – kainuoja 35x bendras statymas. Premijų lošimas su dviem atsitiktiniais stiprikliais – kainuoja 44x bendras statymas. Premijų lošimas su visais trimis stiprikliais – kainuoja 66x bendras statymas. Pirkimo kaina rodoma eurais. Ši funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime.
- Laiminti kombinacija susidaro, kai vienodi simboliai iš eilės išsidėsto nuo kairiausio būgno iki dešiniausio laimėjimo linijoje.

Elenos Turtas („Ellen's Fortune“)

2858. Elenos Turtas („Ellen's Fortune“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €86325

Taisyklės:

- Laimėjimo kombinacija iš vienodų simbolių susidaro iš eilės, skaičiuojant tiek nuo kairiausio būgno į dešinę, tiek nuo dešiniausio būgno į kairę, todėl už penkis identiškus simbolius yra išmokama du kartus – ir skaičiuojant iš kairės į dešinę, ir iš dešinės į kairę.

- Reikalingas simbolių skaičius laimėjimo kombinacijai sukurti, laimėjimo koeficientas ir laimėjimo linijos pateikti Išmokų lentelėje.
- Jei išsukami 3 Sklaidos simboliai, aktyvuojami 7 Nemokami sukimai. Sklaidos simboliai gali pasirodyti tik pagrindinio lošimo 1-ame, 3-čiame ir 5-ame būgnuose. Sklaidos simbolių nėra pakartotinio sukimo metu.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolį. Laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne pagrindiniame ir Nemokamų sukimų lošime.
- Lipni moneta yra simbolis, kuris atsitiktinai pasirodo 2-ame arba 4-ame būgne pagrindiniame lošime. Laimingosios monetos simbolis atsitiktinai pasirodo 3-čiame būgne Nemokamų sukimų lošimo metu su 50 % tikimybe. Monetų funkciją simbolizuoja vienaragis, rodantis kryptį savo ragu. Už Monetos simbolius neišmokami laimėjimai ir jie nėra susieti su laimėjimo linijomis.
- Nemokamų sukimų metu kiekviename sukime ant 3-čio būgno su 50 % tikimybe iškrenta Laimingosios monetos simbolis. Kai Laimingoji moneta pasirodo ant būgno, ji pradeda sukintis apie savo ašį, sustoja ir paleidžia vaivorykštę kryptimi, kurią rodo ragas. Visi simboliai po vaivorykšte tampa lipniais laukiniais simboliais iki Nemokamų sukimų pabaigos, o Laimingoji moneta pati tampa laukiniu simboliu. Kito Nemokamo sukimo pradžioje visi simboliai, išskyrus lipnius laukinius, išnyksta nuo būgnų. Laimingoji moneta nerodo krypties ten, kur nėra simbolių. Laimingoji moneta gali sukurti laukinius simbolius horizontaliai ir įstrižai. Nemokami sukimai lošiami su tokiu pačiu statymu kaip ir sukimai, kurie aktyvavo Nemokamus sukimus. Bendras laimėjimas sudaro laimėjimus iš Nemokamų sukimų ir laimėjimus iš sukimų, kurie aktyvino Nemokamus sukimus.
- Kiekvienoje laimėjimo linijoje, kiekviena kryptimi, mokamas tik didžiausias laimėjimas.

Epinės Legendos („Epic Legends“)

2859. Epinės Legendos („Epic Legends“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €151575

Taisyklės:

- Laimėjimo kombinacija susidaro, kai vienodi simboliai išsirikiuoja iš eilės nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Reikalingas simbolių skaičius laimėjimo kombinacijai, laimėjimo koeficientas ir laimėjimo linijos pateikti Išmokų lentelėje.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne pagrindiniame lošime ir Nemokamų sukimų lošime.
- Sklaidos kamuoliukas gali atsirasti atsitiktinai virš pirmojo būgno. Jei Sklaidos kamuoliukas sustoja virš pirmojo būgno, jis aktyvuoja pakartotinius sukimus. Jeigu po Sklaidos kamuoliuku esančiame būgne neatsiranda aukštos vertės simbolis, Sklaidos kamuoliukas juda į dešinę kitam būgnui ir aktyvuoja kitą pakartotinį sukimą. Sklaidos kamuoliukas virš būgno aktyvuojamas, kai po juo atsiranda vienas iš keturių aukštos vertės simbolių. Tuomet Sklaidos kamuoliukas pagauna tą simbolį ir paleidžia Nemokamų sukimų lošimą. Lošimo pradžioje virš būgnų nėra Sklaidos kamuoliuko. Sklaidos kamuoliukas gali atsirasti virš pirmojo būgno atsitiktinai, jei pirmame būgne nėra aukštos vertės simbolių. Tik vienas Sklaidos kamuoliukas gali būti virš būgno vienu metu. Sklaidos kamuoliukas nepasirodo Nemokamų sukimų lošimo metu. Pakartotiniai sukimai vyksta su tokiu pačiu statymu, kaip ir sukimai, kurie aktyvavo pakartotinių sukimų funkciją.

- Nemokami sukimai lošiami su tokiu pačiu statymu kaip ir sukimai, kurie aktyvino Nemokamų sukimų lošimą. Sugautas aukštos vertės simbolis virsta Legenda, kuri Nemokamų sukimų metu aktyvuoja 7 nemokamus sukimus ir atitinkamą Legendos funkciją. Raudonoji Legenda – kiekvieno nemokamo sukimo metu visi simboliai 2 arba 3 gretimuose būgnuose pakeičiami vienu įprastu simboliu. Mėlynoji Legenda – kai ant būgnų iškrenta vienas ar daugiau laukinių simbolių, jie tampa lipniais laukiniais simboliais iki Nemokamų sukimų pabaigos. Žalioji Legenda – kiekvieno nemokamo sukimo metu vienas ar daugiau laukinių simbolių, pasirodžiusių bet kurioje būgnų vietoje, išsiplečia ir užpildo visą būgną. Violetinė Legenda – kiekvieno nemokamo sukimo metu laimėjimas gali būti padidintas atsitiktiniu daugikliu nuo x2 iki x6.
- Laimėjimas už laimėjimo liniją yra koeficiento ir statymo sandauga.
- Kiekvienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimo kombinacija susidaro, kai identiški simboliai yra išdėstyti nuosekliai nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Kiekvienoje laimėjimo linijoje mokamas tik didžiausias laimėjimas.

Maisto Puota („Food Feast“)

2860. Maisto Puota („Food Feast“) – tai 5 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €76500

Taisyklės:

- Reikalingas simbolių skaičius laimėjimo grupei sukurti ir laimėjimo koeficientas pateikti Išmokų lentelėje.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus įprastus simbolius laimėjimo kombinacijose, išskyrus Sklaidos simbolį. Laukiniai simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.
- Surinkus 4 Sklaidos simbolius vieno sukimo metu, užpildoma aitrumo skalė ir aktyvuojama 12 Karštųjų nemokamų sukimų. Aitrumo skalė užsipildo po to, kai Sklaidos simbolis sprogs būgnuose. Sklaidos simboliai gali sprogti kartu su laimėjimo simboliais, patys, jei būgnuose nėra laimėjimo simbolių, po Skaniosios premijos aktyvavimo. Jei per vieną sukimą aitrumo skalė nebus užpildyta, visas progresas bus atstatytas į nulį. Sklaidos simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.
- Karštas laukinis simbolis. Karštieji laukiniai simboliai pakeičia visus įprastus simbolius laimėjimo kombinacijose. Karštieji laukiniai simboliai pasirodo tik nemokamų sukimų metu.
- Apetito zonos. Kiekvienas iš 4 lošimo personažų turi savo Apetito zoną būgnuose, kurios dydis yra 2x2 (2 būgnai ir 2 eilės). Apetito zonos užima būgnų kampus, jų vieta nekinta. Kiekviena Apetito zona pažymėta unikalia spalva ir susieta su simboliu – personažo mėgstamu maistu. Raudona zona – su mėsa. Oranžinė zona – su sušiais. Mėlyna zona – su šašlykais. Žalia zona – su dešrainiu. Apetito zonose visi laimintys simboliai, vaizduojantys personažo mėgstamą maistą, virsta laukiniais simboliais, kurie gali sukurti naujas laimėjimo kombinacijas. Jei susijusi Skanioji premija yra pilnai užpildyta, Apetito zona bus išjungta iki kito sukimo. Išjungtoje Apetito zonoje simboliai negali virsti laukiniais.
- Skaniosios premijos. Kiekvienas lošimo personažas turi savo skaniają premiją, susijusią su simboliu, vaizduojančiu personažo mėgstamą maistą: Mėsainio skanioji premija, Sušių skanioji premija, Šašlykų skanioji premija, Dešrainio skanioji premija. Norint aktyvuoti skaniają premiją, vienoje Apetito zonoje surenkami 5 laimintys laukiniai simboliai per vieną sukimą. Visi simbolių kritimai yra skaičiuojami kraunant skaniają premiją. Kai skanioji premija pradeda krautis, susijęs lošimo personažas pradeda valgyti nuo

savo lėkštės. Personažas suvalgo po vieną maisto porciją už kiekvieną laimintį laukinį simbolį, kuris pasirodė jo Apetito zonoje. Tuščia personažo lėkštė rodo, kad skanioji premija pilnai įkrauta. Jei per sukimą skanioji premija nebuvo įkrauta, maisto kiekis personažų lėkštėse grįžta į pradinį lygį. Sėkmingai įkrovus skaniają premiją, lošime be laimėjimų visi Gėrimų simboliai būgnuose pavirsta į maisto simbolius, susijusius su ta premija. Pvz.: Įkrauta Mėsainio skanioji premija – visi Gėrimų simboliai pavirsta mėsainiais. Skanioji premija aktyvuojama tik tada, kai būgnuose nėra laimėjimo simbolių. Jei tuo momentu yra Sklaidos simbolių, jie sprogs po skaniosios premijos aktyvavimo. Skaniosios premijos aktyvavimas privalo sukelti laimėjimo kombinacijų atsiradimą. Jei po aktyvavimo laimėjimų nėra, visi simboliai sprogs ir nauji nukris į tuščias vietas. Skanioji premija bus taikoma naujai simbolių konfigūracijai. Simboliai keisis tol, kol po skaniosios premijos aktyvavimo atsiras bent viena laimėjimo kombinacija. Visi Sklaidos simboliai, kurie pasirodo keitimo metu, bus įskaityti į Aitrumo skalę. Visos skaniosios premijos gali būti įkraunamos vienu metu tame pačiame sukime. Jei laukia keli skaniosios premijos aktyvavimai, vienu lošimu be laimėjimų bus aktyvuota tik viena skanioji premija. Kita gali būti aktyvuota tik kitu lošimu be laimėjimų. Skaniosios premijos aktyvuojamos pradedant nuo premijos, susietos su brangiausiu simboliu. Kiekviena skanioji premija gali būti aktyvuota tik vieną kartą per sukimą. Aktyvuojant skaniają premiją, kitos premijos nekraunamos, o mėgstami simboliai Apetito zonose negali virsti laukiniais. Apetito zonos ir skaniosios premijos prieinamos tik pagrindiniame lošime.

- Karštieji nemokami sukimai. Yra 12 karštųjų nemokamų sukimų. Kiekvieno nemokamo sukimo metu 5 simboliai, einantys įstrižai per būgnus, virsta Karštaisiais laukiniais simboliais. Karštieji nemokami sukimai lošiami su tokiu pačiu statymu, kaip ir sukimas, kuris juos aktyvavo.
- Laimėjimo kombinacija susidaro, kai 4 ar daugiau vienodų simbolių išsidėsto vertikaliai arba horizontaliai gretimose pozicijose.
- Laimintys simboliai sprogs ir dingsta, o jų vietoje nukrenta nauji simboliai, kas gali sukelti papildomus laimėjimus.
- Papildomi kritimai tęsiasi tol, kol būgnuose nebelieka laimėjimų.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną laimėjimo kombinaciją.

Jauno Vilko Daina („Young Wolf Song“)

2861. Jauno Vilko Daina („Young Wolf Song“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €265275

Taisyklės:

- Laiminti kombinacija sudaroma iš identiškų simbolių, būgnuose einančių iš kairės į dešinę iš eilės.
- Kuo daugiau vienodų simbolių sudaro nuoseklią seką, tuo didesnis laimėjimas.
- Reikalingas simbolių skaičius laiminčiai kombinacijai sudaryti, laimėjimo koeficientai ir išmokėjimo linijos yra pateikti išmokų lentelėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus įprastus simbolius laiminčiose kombinacijose, išskyrus Sklaidos ir Premijos simbolius. Laukiniai simboliai pasirodo tik 2–5 būgnuose pagrindiniame lošime ir Nemokamuose Sukimuose.
- 3 ar daugiau Sklaidos simbolių, pasirodžiusių bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuoja 5 Nemokamus Sukimus. Sklaidos laimėjimai dauginami iš bendros pastatytos sumos ir pridedami prie linijų laimėjimų. Sklaidos simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.

- Papildomo Sukimo simbolis gali pasirodyti visuose būgnuose, bet tik Nemokamų Sukimų metu. Kiekvienas Papildomo Sukimo simbolis suteikia 1 papildomą Nemokamą Sukimą.
- 6 ar daugiau Premijos simbolių, pasirodžiusių bet kurioje būgnų vietoje pagrindiniame lošime arba Nemokamuose Sukimuose, aktyvuoja Premijos Lošimą. Visi Premijos simboliai turi atsitiktines pinigines vertes: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x bendras statymas arba mažąjį, didįjį ir ypatingą Aukso Puodus. Premijos simbolių vertės rodomos eurai. Premijos simbolių laimėjimai išmokami tik Nemokamuose Sukimuose ir Premijos Lošime. Premijos simbolių laimėjimai pridedami prie laimėjimų iš išmokėjimo linijų.
- Nemokami sukimai. Ši funkcija prasideda su 5 Nemokamais Sukimais. Kiekvienas Papildomo Sukimo simbolis suteikia +1 papildomą Nemokamą Sukimą. Nemokamų Sukimų metu, jei pasirodo nuo 1 iki 5 Premijos simbolių bet kurioje būgnų vietoje, jų piniginės vertės (eurai) išmokamos iš karto. 6 Premijos simboliai aktyvuoja Premijos Lošimą. Tokiu atveju pirmiausia bus lošiamas Premijos Lošimas, o po jo tęsiami Nemokami Sukimai. Nemokami Sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kaip ir sukimas, kuris juos aktyvavo.
- Premijos Lošimas visada prasideda su 3 sukimais, o kiekvieną kartą pasirodžius naujam Premijos simboliui, sukimų skaičius vėl nustatomas į 3. Premijos Lošimo pradžioje įprasti simboliai išnyksta, o lieka tik tie Premijos simboliai, kurie aktyvavo funkciją. Įprasti būgnai pakeičiami specialiais būgnais, kuriuose yra tik Premijos simboliai ir tuščios vietos. Visi Premijos simboliai, pasirodę po kiekvieno sukimo, išlieka būgnuose iki Premijos Lošimo pabaigos. Premijos Lošimas tęsiasi, kol baigiasi visi sukimai arba visos 15 pozicijų būgnuose užpildomos Premijos simboliais. Kai Premijos Lošimas baigiasi, visų Premijos simbolių vertės sudedamos, ir lošėjas gauna bendrą laimėjimo sumą. Premijos Lošimas lošiamas su tuo pačiu statymu, kaip ir sukimas, kuris jį aktyvavo. Premijos Lošime galima laimėti 4 Aukso Puodus.
- Lošime yra 4 Aukso Puodai: epinis aukso puodas, kurio išmoka 3000x statymas. Ypatingas aukso puodas, kurio išmoka 500x statymas. Didysis aukso puodas, kurio išmoka 150x statymas. Mažasis aukso puodas, kurio išmoka 50x statymas. Mažieji, didieji ir ypatingi premijos simboliai suteikia atitinkamus Aukso Puodus. Šie laimėjimai gali būti laimėti Nemokamuose Sukimuose ir Premijos Lošime. Surinkus visus 15 Premijos simbolių bet kokio tipo Premijos Lošime, laimimas epinis Aukso Puodas.
- Premijos Pirkimo funkcija leidžia iš karto po pagrindinio lošimo aktyvuoti 5 Nemokamus Sukimus arba Premijos Lošimą. Pirkimo kaina nustatoma pagal bendrą statymą, padaugintą iš tam tikro koeficiento: 5 Nemokami Sukimai kainuoja 35x bendras statymas. Premijos Lošimas kainuoja 35x bendras statymas.
- Lošime yra galimybė įsigyti Premijų lošimą. Po pirkimo patvirtinimo būgnai pasisuks ir iškris violetiniai, raudoni ir žali premijos simboliai, kurie aktyvuos Premijų lošimą. Premijų lošimas bus lošiamas su statymu, naudotu pirkimo metu. Ši funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime.
- Laiminti kombinacija susiformuoja tada, kai identiški simboliai išsidėsto iš eilės nuo kairiausio būgno link dešiniausio pagal išmokėjimo liniją.
- Sklaidos simbolių kombinacija susiformuoja nepriklausomai nuo jų padėties būgnuose.
- Išmokama tik didžiausia laimėjimo suma vienoje linijoje.

Likimo Runos („Runes Of Destiny“)

2862. Likimo Runos („Runes Of Destiny“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €114000

Taisyklės:

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970
Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius
Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309

support@betsson.lt
www.betsson.lt

- Reikalingas simbolių skaičius kombinacijai sudaryti, laimėjimo koeficientas ir linijos pateikiamos Išmokų Lentelėje.
- Sklaidos simbolis. 3 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų lošimą. Sklaidos simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne, bet tik pagrindiniame lošime. Jie nepasirodo pakartotinių sukimų metu. Už Sklaidos simbolius išmokama nepriklausomai nuo padėties būgnuose.
- Laukinis simbolis. Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Sklaidos ir runų simbolius. Laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne, tiek pagrindiniame lošime, tiek Nemokamų Sukimų metu.
- Atsitiktiniai įvykiai. Atsitiktiniai įvykiai gali būti aktyvuojami tik pagrindinio lošimo metu.
- Lokio klasta. Funkcija gali būti aktyvuota po bet kurio pralaimėto sukimo, jei nebuvo laimėta Nemokamų Sukimų. 5 atsitiktiniai įprasti simboliai pakeičiami vienodais atsitiktiniais įprastais simboliais.
- Odino malonė. Gali būti aktyvuota po bet kurio laimėto sukimo, jei nebuvo laimėta Nemokamų Sukimų. Odinas trenkia žaibu į būgnus ir suteikia atsitikinį daugiklį nuo 2 iki 10. Laimėjimo suma padidinama šiuo daugikliu.
- Nemokami sukimai. Runų simboliai – tai papildomi simboliai, kurie pasirodo tik Nemokamų Sukimų lošimo metu ir neatsiranda pakartotinių sukimų metu. Yra 2 rūšių runų simboliai: Lokio runos ir Odino runos. Vienu metu būgnuose negali atsirasti daugiau nei viena to paties tipo runa. Nemokamų Sukimų metu surinkus 3 vienodas runas, aktyvuojamas pakartotinis sukimas su viena iš specialių funkcijų. Progresas sekamas per runų indikatorius. Runų simboliai nepriklauso nuo išmokėjimo linijų – jie vertinami atskirai.
- 3 Sklaidos simboliai suteikia 6 Nemokamus Sukimus ir 1 atsitikinę runą. 4 Sklaidos simboliai suteikia 9 Nemokamus Sukimus ir 2 atsitiktines runas. 5 Sklaidos simboliai suteikia 12 Nemokamų Sukimų ir 3 atsitiktines runas (bet ne 3 vienodo tipo). Nemokami Sukimai vykdomi su tuo pačiu statymu, kuris buvo pasirinktas sukimui, aktyvavusiam šią funkciją.
- Pakartotiniai sukimai. Laiminti kombinacija susidaro, kai vienodi simboliai išsidėsto iš eilės nuo kairiausio iki dešiniausio būgno.
- Išmokama tik didžiausia laimėjimo suma kiekvienoje linijoje.

Luksoro Šešėlis („Shadow Of Luxor“)

2863. Luksoro Šešėlis („Shadow Of Luxor“) – tai 3 būgnų, 5 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €232200

Taisyklės:

- Reikalingas simbolių skaičius kombinacijai sudaryti, laimėjimo koeficientai ir linijų išdėstymas pateikiami Išmokų lentelėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus įprastus simbolius laiminčiose kombinacijose, išskyrus Sklaidos simbolį. Laukinis simbolis gali pakeisti tik tuos simbolius, kurie yra laiminčiose linijose.
- 3 Sklaidos simboliai aktyvuoja 10 Nemokamų Sukimų ir už juos išmokama nepriklausomai nuo jų padėties būgnuose, tačiau tik jei jie yra laiminčiose linijose. Sklaidos simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.

- Nemokami sukimai. Suteikiama 10 Nemokamų Sukimų. Visi laimėjimai Nemokamų Sukimų metu padauginami iš 3. Sukimai atliekami su tuo pačiu statymu, kuris buvo aktyvuotas sukant būgnus. Nemokamų Sukimų metu lošėjas gali laimėti: Karališkąjį aukso puodą, Dieviškąjį aukso puodą.
- Laimėjimai išmokami tik pagal statymo linijas.
- Laiminčios kombinacijos formuojamos pagal Išmokų lentelę.
- Laimėjimas už kombinaciją apskaičiuojamas: koeficientas × statymas.
- Tušti simboliai. Lošime naudojami tušti simboliai, kurie kaitaliojasi su įprastais simboliais. Po kiekvieno sukimo kiekviename būgne pasirodo 5 simboliai, iš kurių 2 arba 3 bus tušti.
- Vizualiai gali atrodyti, kad matomi: du įprasti simboliai visu dydžiu, arba vienas simbolis visu dydžiu ir du simboliai iš dalies. Kai tušti simboliai pasirodo būgnuose, atrodo, kad įprasti simboliai nepatenka į laiminčią liniją, nors jie vizualiai matomi.
- Tik simboliai esančiose laiminčiose linijose įskaičiuojami į laiminčias kombinacijas. Tai galioja tiek įprastiems, tiek specialiems simboliams.
- Sklaidos simbolių kombinacija formuojama nepriklausomai nuo jų padėties laiminčiose linijose. Kombinacijos, sudarytos iš: vieno BAR simbolio ir dviejų įprastų simbolių, arba dviejų BAR simbolių ir vieno įprasto simbolio, laimi nepriklausomai nuo eiliškumo, jei yra toje pačioje laiminčioje linijoje. Laiminčios kombinacijos negali turėti tuščių simbolių.

Parduota („Sold it“)

2864. Parduota („Sold it“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €265200

Taisyklės:

- Reikalingas simbolių skaičius laimėjimo kombinacijai, laimėjimo koeficientas ir laimėjimo linijos pateikti išmokų lentelėje.
- Laukiniai pirkėjai. Laukiniai simboliai yra laukiniai pirkėjai. Laukiniai simboliai gali pasirodyti tik 1-ame, 2-ame, 4-ame ir 5-ame būgnuose. Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolius. Kai būgnai sustoja, kiekvienas Laukinis pirkėjas atskleidžia laukinį daugiklį. Bet koks laimėjimas su Laukiniu pirkėju dauginamas iš laukinio daugiklio reikšmės. Jeigu vienoje laimėjimo linijoje yra keli Laukiniai simboliai, jų daugikliai susumuojami. Už pačius Laukinius simbolius laimėjimas neišmokamas.
- Laukinis daugiklis prasideda nuo x1. Laukinio daugiklio rodmuo prie būgnų rodo aukščiausią laukinį daugiklį, esantį būgnuose. Kiekvienas naujas Laukinis pirkėjas, pasirodantis būgnuose, padidina daugiklį +1 (pvz., x2, x3, x4, x5 ir t.t.).
- Sklaidos simbolis. Sklaidos simbolis pasirodo 3-čiame būgne pagrindiniame lošime ir per Senovinių nemokamų sukimų funkciją. Kai pasirodo Sklaidos simbolis ir bent 1 Laukinis pirkėjas, suaktyvinama 8 Senovinių nemokamų sukimų funkcija. Per Senovinius nemokamus sukimus Sklaidos simbolis padidina visų laukinių simbolių daugiklius būgnuose po 1.
- Senovinių nemokamų sukimų pradžioje Laukiniai pirkėjai, kurie suaktyvino šią funkciją, gauna daugiklį nuo x1 ir tampa lipnūs. Kiekvienas naujas Laukinis pirkėjas, pasirodęs būgnuose, padidina savo daugiklį +1 nuo aukščiausio (pvz., x3, x4, x5 ir t.t.) ir tampa lipnus. Per Senovinius nemokamus sukimus Sklaidos simbolis, pasirodęs 3-čiame būgne, padidina visų laukinių simbolių daugiklius būgnuose po 1.
- Išmokama tik didžiausia laimėjimo suma už kiekvieną laimėjimo liniją.

- Laiminti kombinacija susidaro, kai identiškai simboliai iš eilės eina nuo kairiausio būgno iki dešiniausio laimėjimo linijoje.
- Išmokama tik didžiausia suma už kiekvieną liniją.

Saldus Cukrus („Sweet Sugar“)

2865. Saldus Cukrus („Sweet Sugar“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €537600

Taisyklės:

- Reikalingas simbolių skaičius laimėjimo kombinacijai, laimėjimo koeficientas ir laimėjimo linijos pateikiami išmokų lentelėje.
- Laukinis simbolis. Pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu laukinis simbolis pasirodo tik 1-ame, 3-čiame ir 5-ame būgnuose. Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukiniai simboliai turi x2 daugiklį. Dabartinė daugiklio reikšmė taikoma bet kokiam laimėjimui, kuriame dalyvauja laukinis simbolis.
- Sklaidos simbolis. Pagrindiniame lošime sklaidos simboliai pasirodo tik 1-ame, 3-čiame ir 5-ame būgnuose. Trys sklaidos simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Sklaidos simboliai nemokamų sukimų metu nepasirodo. Sklaidos simboliai nėra susieti su laimėjimo linijomis.
- Lipnus laukinis simbolis. Kai vienas ar daugiau laukinių simbolių pasirodo būgnuose, jie tampa lipniais laukiniais simboliais ir suaktyvina Pakartotinių sukimų funkciją. Jei bent vienas laukinis simbolis pasirodo būgnuose Pakartotinių sukimų metu, jis taip pat tampa lipnus ir suaktyvina dar vieną Pakartotinį sukimą. Pakartotinių sukimų funkcija tęsiama tol, kol būgnuose pasirodo laukiniai simboliai. Pakartotinių sukimų metu laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne.
- Saldi funkcija. Po kiekvieno pralaimėto nemokamo sukimo, merginos purškia šampaną ant bet kurių 2 arba 3 būgnų ir uždengia jas puta. Visi simboliai, uždengti puta, pakeičiami vieno tipo įprastu simboliu. Kai puta išnyksta ir atsiskleidžia simboliai, už visus sutampančius simbolius iš eilės nuo kairiausio iki dešiniausio laimėjimo linijoje yra išmokama. Funkcija negali būti suaktyvinta, jei būgnuose yra laukinis simbolis ir nemokamų sukimų metu arba per Pakartotinius sukimus.
- Nemokami sukimai. Nemokamų sukimų lošimas prasideda po to, kai sumokami visi laimėjimai. Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kuris suaktyvino nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu, po kiekvieno pralaimėto sukimo, suaktyvinama saldi funkcija.
- Laimėjimo kombinacija susidaro, kai identiškai simboliai iš eilės yra sudėlioti nuo kairiausio iki dešiniausio būgno.
- Kiekvienoje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Šventyklos Perkūno II Premijos Pirkimas („Temple of Thunder II Bonus Buy“)

2866. Šventyklos Perkūno II Premijos Pirkimas („Temple of Thunder II Bonus Buy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €271800

Taisyklės:

- Reikalingas simbolių skaičius laimėjimui, laimėjimo koeficientas ir laimėjimo linijos nurodytos laimėjimų lentelėje.
- Nemokamų sukimų simboliai gali pasirodyti 2, 3 ir 4 būgnuose pagrindiniame lošime ir suaktyvinti Nemokamų sukimų lošimą. 3 Nemokamų sukimų simboliai suteikia 10 Nemokamų sukimų. 3 Nemokamų sukimų simboliai pasirodę Nemokamų sukimų metu suteikia papildomus 10 Nemokamų sukimų.
- Laukiniai simboliai keičia visus simbolius, išskyrus Nemokamų sukimų ir Monetų simbolius. Laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne pagrindiniame ir Nemokamų sukimų lošimuose.
- Mistinis simbolis. Mistinis simbolis gali atsirasti bet kur būgnuose ir atskleidžia įprastus simbolius, Laukinius arba Monetų simbolius pagrindiniame lošime.
- Monetų simbolis. Yra Mažieji, Pagrindiniai, Didieji ir įprasti Monetų simboliai. Kiekvienas įprastas Monetų simbolis turi atsitiktinę laimėjimo vertę: 1, 2, 3, 5, 9, 20 arba 25 karto už statymo lygį. Mažasis Monetų simbolis – 10 x statymo vertė. Pagrindinis Monetų simbolis – 50 x statymo vertė. Didysis Monetų simbolis – 500 x statymo vertė.
- Sulaikyk ir laimėk premija suaktyvinama, kai būgnuose pasirodo 5 arba daugiau Monetų simbolių. Premijos pradžioje skiriami 3 pakartotiniai sukimai. Visi Monetų simboliai lieka būgnuose iki premijos pabaigos. Kiekvieną kartą, kai būgnuose pasirodo bent vienas Monetų simbolis, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Sulaikyk ir laimėk premijos metu būgnuose pasirodo tik Monetų simboliai. Premija tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba surenkami visi 15 Monetų simbolių. Premijos pabaigoje susumuojamos visų Monetų simbolių vertės ir išmokamas laimėjimas. Surinkus visus 15 Monetų simbolius Sulaikyk ir laimėk premijos metu, laimimas epinis laimėjimas – 3000 x statymo vertė.
- Nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu Mistiniai simboliai atskleidžia tik įprastus simbolius arba laukinius simbolius. Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu kaip ir sukimas, kuris suaktyvino nemokamus sukimus.
- Premijos pirkimas. Ši funkcija leidžia įsigyti ir iš karto po pagrindinio lošimo suaktyvinti Nemokamus sukimus arba Sulaikyk ir laimėk premijos lošimą. Pirkimo kaina nustatoma pagal bendrą statymą, padidintą koeficientu, priklausančiu nuo pasirinkto varianto: 10 Nemokamų sukimų kainuoja 51 x bendras statymas. Sulaikyk ir laimėk lošimas kainuoja 47 x bendras statymas. Pirkimo kaina rodoma eurais.
- Patvirtinus nemokamų sukimų pirkimą, būgnai suksis ir sukurs 3 Nemokamų sukimų simbolių kombinaciją, kuri suaktyvins Nemokamus sukimus. Patvirtinus Sulaikyk ir laimėk premijos pirkimą, būgnai suksis ir sukurs 5 monetų simbolių kombinaciją su atsitiktinėmis vertėmis, kuri suaktyvins Sulaikyk ir laimėk lošimą. Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu bendru statymu, kuris buvo panaudotas pirkimo metu. Premijos pirkimo funkciją galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.
- Laimėjimo kombinacija susidaro, kai identiški simboliai išrikiuoti nuosekliai nuo kairiausio iki dešiniausio būgno.
- Išmokama tik didžiausia laimėjimo suma kiekvienoje mokėjimo linijoje.

Čempiono Diržas („The Belt Of Champion“)

2867. Čempiono Diržas („The Belt Of Champion“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €240975

Taisyklės:

- Laimintys deriniai susidaro, kai identiški simboliai yra išdėstyti paeiliui iš kairės į dešinę.
- Reikalingas simbolių skaičius laimėjimo deriniui, laimėjimo koeficientas ir laimėjimo linijos pateikiami mokėjamų lentelėje.
- Laukinis simbolis pakeičia visus įprastus simbolius laimėjimo deriniuose, išskyrus sklaidos simbolį. Laukiniai simboliai gali turėti daugiklius x2, x3, x4, x5. Pagrindiniame lošime laukiniai simboliai gali atsirasti sukant būgnus arba aktyvavus Laukinių laikų funkciją.
- Laukinių laikų funkcija gali būti aktyvuota bet kuriame lošime. Šios funkcijos metu ant būgnų gali atsirasti nuo 5 iki 20 atsitiktinių laukinių simbolių. Laukiniai simboliai dedami į pozicijas prieš būgnams sustojant. Jei 2 ar daugiau laukinių simbolių patenka į tą pačią poziciją, jie tampa laukiniais su daugikliu. Daugiklio reikšmė lygi laukinių simbolių skaičiui toje pozicijoje. Viena pozicija gali turėti iki 5 laukinių simbolių, todėl daugikliai gali būti x2, x3, x4 arba x5. Daugikliai laimėjimo kombinacijoje sudedami. Laukinių laikų funkcija lošiama su tuo pačiu statymu kaip sukimas, kuris ją suaktyvino.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių, pasirodžiusių bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvina premijos Smūgio lošimą ir suteikia 10 nemokamųjų sukimų. Sklaidos simbolių skaičius lemia galimą atsitiktinių laukinių simbolių skaičių, kurį galima laimėti premijų lošime: 5 sklaidos simboliai: 80 - 200 atsitiktinių laukinių simbolių, 4 sklaidos simboliai: 40 - 100 atsitiktinių laukinių simbolių, 3 sklaidos simboliai: 20 - 50 atsitiktinių laukinių simbolių. Sklaidos simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.
- Premijos Smūgio lošimas. Prieš pradėdant Nemokamus sukimus, sulošiamas premijos Smūgio lošimas. Lošimo pradžioje visos pozicijos ant būgnų bus paverstos į Smūgio simbolius. Pasirenkami bet kurie 3 simboliai arba paspaudžiamas mygtukas „Atsitiktiniai“, kad būtų parinkta automatiškai. Pasirinktose pozicijose bus skirtingas skaičius atsitiktinių laukinių simbolių, kurie bus naudojami Nemokamuose sukimuose. Atsitiktinių laukinių simbolių kiekis priklauso nuo to, kiek Sklaidos simbolių aktyvavo Nemokamus sukimus: 3 sklaidos simboliai: 5, 10, 15, 25 laukinių simbolių, 4 sklaidos simboliai: 10, 20, 30, 50 laukinių simbolių, 5 sklaidos simboliai: 20, 40, 60, 100 laukinių simbolių. Visi atsitiktiniai laukiniai simboliai yra susumuojami ir jų kiekis rodomas rezultatų lentoje virš būgno. Mažiausias laimėjimas – 20 laukinių simbolių, didžiausias – 200 laukinių simbolių.
- Pasibaigus premijos lošimui, prasideda 10 Nemokamų sukimų. Laukinių laikų premija gali būti aktyvuota bet kuriame nemokamame sukime. Visi atsitiktiniai laukiniai simboliai, išsukti premijos lošimo metu, bus naudojami Laukinių laikų funkcijoje per Nemokamus sukimus. Šios funkcijos metu naudojami tik anksčiau išsukti laukiniai simboliai. Jie bus naudojami tol, kol baigsis visi 10 sukimų. Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kuris buvo aktyvuotas pagrindinio lošimo metu.
- Laimingos kombinacijos sudaromos, kai identiški simboliai išsirikiuoja nuo kairiausio iki dešiniausio būgno pagal išmokų liniją.
- Sklaidos simbolių kombinacija formuojama nepriklausomai nuo jų padėties ant būgno.
- Išmokama tik didžiausia laimėta suma linijoje.

Šviesos Medis („Tree of Light“)

2868. Šviesos Medis („Tree of Light“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €139575

Taisyklės:

- Laiminti identiškų simbolių kombinacija gali būti sudaroma tiek nuo kairiausio iki dešiniausio būgno, tiek nuo dešiniausio iki kairiausio.
- 5 vienodų simbolių deriniai suteikia laimėjimą du kartus – tiek skaičiuojant būgnuose iš kairės į dešinę, tiek iš dešinės į kairę.
- Reikalingas simbolių skaičius laiminčiai kombinacijai, jų koeficientai ir laimėjimo linijos pateikti Laimėjimų lentelėje.
- Pergamento simbolis atsiranda atsitiktinai už būgnų zonos ribų. Vienas Pergamento simbolis pagrindiniame lošime suaktyvina 7 nemokamus sukimus. Pergamento simbolis gali pasirodyti ir nemokamų sukimų metu ir suteikti papildomų sukimų.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Pergamento simbolį. Laukiniai simboliai gali pasirodyti tik atsitiktinio įvykio funkcijos metu arba nemokamų sukimų metu.
- Atsitiktinio įvykio funkcija. Atsitiktinis įvykis gali būti suaktyvintas tik pagrindinio lošimo metu. Jis įvyksta, kai lošėjas randa klaustuko ženklą, po kurio du atsitiktiniai mažos vertės simboliai pavirsta Laukiniais simboliais. Atsitiktinis įvykis ir Pergamento simbolio pasirodymas negali įvykti vienu metu.
- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kuris buvo aktyvuotas pagrindiniame lošime.
- Rašto užbaigimo funkcija. Magijos raštai – tai tam tikra tvarka išdėstyti būgnų zonos langeliai, turintys savo specialią funkciją. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjui parodomas pirmasis Magijos raštas, kuris aktyvuoja savo specialią funkciją. Kad Magijos raštas būtų užbaigtas ir būtų suteikti papildomi nemokami sukimai, reikia suformuoti laiminčias kombinacijas tose pozicijose, kurios atitinka rašto langelius, iki pasibaigs nemokami sukimai. Kai Magijos raštas užbaigiamas, Pergamento simbolis atsiranda už būgnų zonos ribų. Parodomas naujas raštas su nauja specialia funkcija, kuri prisideda prie ankstesnių funkcijų. Lošėjas gauna 5 papildomus nemokamus sukimus už pirmojo rašto užbaigimą ir 3 papildomus nemokamus sukimus už antrojo rašto užbaigimą. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius – 15. Trečiojo Magijos rašto užbaigimas aktyvuoja Premijos lošimą.
- Magijos rašto funkcijos. 1-asis raštas: per nemokamus sukimus viduriniai trys būgnai sinchronizuojami po kiekvieno sukimo. Jie visada rodo identišką trijų simbolių kombinaciją. Pvz., jei antras būgnas rodo raudoną runą, mėlyną runą ir žalią runą – trečias ir ketvirtas būgnai taip pat parodys tą pačią kombinaciją. 2-asis raštas: po kiekvieno nemokamo sukimo du atsitiktiniai mažos vertės simboliai virsta Laukiniais simboliais. 3-asis raštas: po kiekvieno nemokamo sukimo visi Laukiniai simboliai išsiplėčia per visą būgną.
- Premijos lošimo pradžioje pasirenkamas vienas iš trijų vaisių nuo Šviesos Medžio. Kiekvienas vaisius suteikia laimėjimo daugiklį nuo x2 iki x4.
- Kiekvienoje linijoje, kiekviena kryptimi (iš kairės ir iš dešinės) išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Laukinės Kulkos („Wild Bullets“)

2869. Laukinės Kulkos („Wild Bullets“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €75
- Didžiausias laimėjimas: €287850

Taisyklės:

- Laiminti kombinacija susidaro tada, kai vienodi simboliai išsidėsto iš eilės tiek nuo kairiausio iki dešiniausio būgno, tiek nuo dešiniausio iki kairiausio būgno.
- Reikalingas simbolių kiekis laimėjimo kombinacijai sudaryti, jų koeficientai ir laimėjimo linijos pateikti Laimėjimų lentelėje.
- Šerifas. Šerifo simbolis pakeičia visus įprastus simbolius laiminčiose kombinacijose, išskyrus Sklaidos simbolį. Šerifo simbolis pasirodo tik 1-ajame būgne. Jei pagrindinio lošimo metu Šerifo simbolis dalyvauja laiminčioje kombinacijoje, jis išsiplečia ir užima visas 1-ojo būgno pozicijas. Dėl to gali atsirasti naujų laimėjimų.
- Nusikaltėlis. Nusikaltėlio simbolis pakeičia visus įprastus simbolius laiminčiose kombinacijose, išskyrus Sklaidos simbolį. Nusikaltėlio simbolis pasirodo tik 5-ajame būgne. Jei pagrindinio lošimo metu Nusikaltėlio simbolis dalyvauja laiminčioje kombinacijoje, jis išsiplečia ir užima visas 5-ojo būgno pozicijas. Dėl to gali atsirasti naujų laimėjimų.
- 3 Sklaidos simboliai aktyvuoja 10 Nemokamų sukimų. Sklaidos simboliai pasirodo tik 2-ajame, 3-ajame ir 4-ajame būgnuose. Sklaidos simboliai Nemokamų sukimų metu nepasirodo.
- Jeigu tame pačiame sukime išsukamas tiek Šerifo, tiek Nusikaltėlio simboliai, prasideda premijos lošimas Pistoletu dvikova. Premijos lošimą sudaro trys etapai: 1. Traukinio atvykimas. Premijos lošimo pradžioje virš būgnų pasirodo traukinys. Jo vagonuose atsitiktinai paskirstomi daugikliai: x2, x3, x4, x5 ir x6. 2. Dvikova. Šerifas ir Nusikaltėlis pradeda šaudyti vienas į kitą, tačiau jų kulkos pataiko į vagonus virš 1-ojo ir 5-ojo būgnų. Iš tų vagonų atveriami du daugikliai. 3. Nugalėtojo nustatymas. Dvikovą laimi veikėjas, kurio vagonas atskleidžia didesnę daugiklį. Šis daugiklis priskiriamas atitinkamam simboliui (Šerifui arba Nusikaltėliui), kuris tampa dvikovos nugalėtoju. Visi laimėjimai su šiuo simboliu padauginami iš daugiklio. Mažesnis daugiklis nepritaikomas.
- Nemokami sukimai – traukinio apiplėšimas. Nemokamų sukimų skaičius: 10. Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma kaip sukimas, kuris juos aktyvavo. Veiksmo eiga: nemokamų sukimų metu traukinys juda virš būgnų. Traukinys sustoja tik laiminčiuose sukimuose. Šerifas ir Nusikaltėlis bando apiplėšti traukinį. Šerifo ir Nusikaltėlio pasirodymas: 1, 3, 5, 7 ir 9 sukimai – Šerifo simbolis pasirodo 1-ajame būgne, užimdamas visas jo pozicijas. 2, 4, 6, 8 ir 10 sukimai – Nusikaltėlio simbolis pasirodo 5-ajame būgne, užimdamas visas jo pozicijas.
- Atakos ir daugikliai: Kai sukimai yra laimintys, Šerifas ir Nusikaltėlis šaudo į traukinio vagonus: Šerifas šaudo į vagoną virš 5-ojo būgno. Nusikaltėlis šaudo į vagoną virš 1-ojo būgno. Iš vagonų atsiveria daugikliai nuo x2 iki x6. Daugikliai netaikomi iš karto – jie sumuojami visų nemokamų sukimų metu. Nugalėtojo nustatymas: Šerifo daugikliai kaupiami mėlyname skaitiklyje. Nusikaltėlio daugikliai kaupiami raudoname skaitiklyje. Laimi tas veikėjas, kuris surenka didesnę bendrą daugiklį. Bendras laimėjimas už visus nemokamus sukimus padauginamas iš laimėtojo bendro daugiklio. Pralaimėjusio veikėjo daugiklis nėra taikomas. Jeigu daugikliai vienodi – jie sudedami, ir galutinis daugiklis gali būti iki x60.
- Atsitiktiniai įvykiai. Pagrindiniame lošime yra du atsitiktinių įvykių tipai, kurie gali būti aktyvuoti po bet kurio pralaimėto sukimo, jei ant būgnų nėra nei Šerifo, nei Nusikaltėlio simbolių. Pašėlęs šaudymas – ant 2, 3 ir 4 būgnų pasirodo 3 Šerifo simboliai. Snaiperis – Nusikaltėlio simbolis su x3 daugikliu pasirodo trečio būgno antroje pozicijoje.
- Laiminti kombinacija susiformuoja, kai vienodi simboliai yra išdėstyti paeiliui būgnuose tiek iš kairės į dešinę, tiek iš dešinės į kairę.
- Išmokama tik didžiausia laimėjimo suma kiekvienoje aktyvioje linijoje (abiem kryptimis).

Įlankos Lobių Puota („Bay Bounty Bonanza“)

2870. Įlankos Lobių Puota („Bay Bounty Bonanza“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €24000

Taisyklės:

- Laiminčios kombinacijos ir išmokos apskaičiuojamos pagal lošimo „Išmokų lentelę“, kurią galima pasiekti paspaudus mygtuką „Informacija“.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama, kai bet kuriame būgne pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių. Laimėjimas – 10 nemokamų sukimų 5 būgnų ir 4 eilių išdėstyme (1024 laimėjimo būdai). Ši funkcija prasidės automatiškai pasibaigus dabartiniam sukimui.
- Linksmieji būgnai: Trigubas laimėjimas – funkcija turi tris papildomus režimus: Sukimo sustiprinimas, Papildomas daugiklis ir Eilės sprogimas. Kiekvienas iš jų gali būti aktyvuotas, kai atitinkamas premijos simbolis pasirodo būgne. Kai prasideda premijos lošimas, suteikiami 3 sukimai, o visų tuo metu būgne esančių premijos simbolių vertės yra perkeliamos į saulės simbolius premijos lošime. Premijos lošimo metu gali atsirasti saulės simbolių su skirtingais laimėjimais. Kai atsiranda saulės simbolis, jis užrakinamas vietoje, o sukimų skaičius atstatomas į pradinį. Premijos lošimas baigiasi tada, kai baigiasi sukimai arba kai visas lošimo ekranas užpildoma saulės simboliais. Užpildžius visą lošimo ekraną gaunamas specialus pagrindinis laimėjimas. Sukimo sustiprinimo režimas pakeičia pradinį 3 sukimus į atsitiktinį skaičių nuo 4 iki 6. Papildomo daugiklio režimas suteikia kiekvienam būgnui atsitiktinį daugiklį nuo 2 iki 4. Eilės sprogimo režimas atrakina užrakintą eilę, suteikdamas papildomų saulių simbolių. Galima aktyvuoti kelis režimus vienu metu. Kai premijos lošimas baigiasi, visų surinktų saulės simbolių vertės yra susumuojamos ir pridedamos prie bendros laimėtos sumos.

Pilies Lobiai („Castle Cash“)

2871. Pilies Lobiai („Castle Cash“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 5625 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €7000

Taisyklės:

- Laiminčios kombinacijos ir išmokos apskaičiuojamos pagal lošimo išmokų lentelę, kurią galima pasiekti paspaudus mygtuką „Informacija“.
- Linksmi būgnai: Grandinės. Ši funkcija aktyvuojama, kai tam tikrame būgne atsiranda bent vienas premijos simbolis. Funkcija veikia tik tame konkrečiame būgne. Aktyvavus, iš apačios įvažiuoja patranka, kuri lieka ant būgno 3 sukimus. Kiekvienas pinigų maišelio simbolis būgne, kuriame jau yra patranka, bus sunaikintas, o jo vertė – laimima. Jei išsukamas dar vienas premijos simbolis, o patranka jau yra, patrankos sukimų skaičius atstatomas į 3. Patrankai šaudyti ji turi jau būti būgne – nauja patranka pradės šaudyti nuo kito sukimo. Pinigų maišelio laimėjimo suma nustatoma atsitiktiniu daugikliu (1, 2, 5, 10, 25, 50 arba 100) padauginu iš linijos statymo. Viename būgne pinigų maišelių simbolių skaičius negali viršyti 10. Statymo sumos pakeitimas iš naujo nustato patrankos būseną.

Krabų Ataka („Crab Attack“)

2872. Krabų Ataka („Crab Attack“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 5625 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €7000

Taisyklės:

- Laiminčios kombinacijos ir išmokos apskaičiuojamos pagal lošimo išmokų lentelę, kurią galima pasiekti paspaudus mygtuką „Informacija“.
- Linksmi būgnai: Grandinės. Ši funkcija aktyvuojama, kai tam tikrame būgne atsiranda bent vienas premijos simbolis. Funkcija veikia tik tame konkrečiame būgne. Aktyvavus, iš apačios įvažiuoja krabas, kuris lieka ant būgno 3 sukimus. Kiekvienas aukso žuvytės simbolis būgne, kuriame jau yra krabas, bus sunaikintas, o jo vertė – laimima. Jei išsukamas dar vienas premijos simbolis, o krabas jau yra, krabo sukimų skaičius atstatomas į 3. Krabas gali šaudyti tik jei jau yra ant būgno – naujas krabas pradės šaudyti nuo kito sukimo. Aukso žuvytės laimėjimo suma nustatoma atsitiktiniu daugikliu (1, 2, 5, 10, 25, 50 arba 100) padaugintu iš linijos statymo. Viename būgne aukso žuvyčių simbolių skaičius negali viršyti 10. Statymo sumos pakeitimas iš naujo nustato krabo būseną.

Krentančios Kalėdinės Dovanos („Falling Xmas Gifts“)

2873. Krentančios Kalėdinės Dovanos („Falling Xmas Gifts“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €35000

Taisyklės:

- Laiminčios kombinacijos ir išmokos apskaičiuojamos pagal lošimo išmokų lentelę, kurią galima pasiekti paspaudus mygtuką „Informacija“.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama, kai bet kuriuose būgnuose pasirodo 3 arba daugiau sklaidos simbolių. Suteikiama 10 nemokamų sukimų, kurie bus automatiškai sulošti po einamojo sukimo.
- Linksmi būgnai: Dėžės funkcija aktyvuojama, kai deimantas užrakinamas apatiniame dešiniajame būgno kampe. Kiekvieno sukimo metu atsiranda 4 atsitiktinės dėžės (auksinė, sidabrinė, bronzinė). Kiekviena spalva gali aktyvuoti skirtingą funkcinių elementų kiekį. Kiekvienoje dėžėje yra vienas iš trijų funkcinių elementų: daugiklis – pridamas prie simbolio laimėjimo: bronzinė dėžė: x2, sidabrinė dėžė: x3, auksinė dėžė: x4. Simbolio padalinimas – simbolis padalinamas ir skaičiuojamas kaip keli: bronzinė dėžė: 1 papildomas simbolis, sidabrinė dėžė: 2 simboliai, auksinė dėžė: 3 simboliai. Atsitiktiniai laukiniai simboliai – įdedami iš viršaus į apačią: bronzinė dėžė: 1 laukinis simbolis, sidabrinė dėžė: 2 laukiniai simboliai, auksinė dėžė: 3 laukiniai simboliai.

Gizelė – Likimo Ragana („Giselle The Fortune Witch“)

2874. Gizelė – Likimo Ragana („Giselle The Fortune Witch“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20

- Didžiausias laimėjimas: €24000

Taisyklės:

- Laiminčios kombinacijos ir išmokos apskaičiuojamos pagal lošimo išmokų lentelę, kurią galima pasiekti paspaudus mygtuką „Informacija“.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama, kai bet kuriuose būgnuose išsukami 3 ar daugiau sklaidos simbolių. Laimėjimas – 10 nemokamų sukimų, atliekamų automatiškai pasibaigus einamajam sukimui. Sukimai vykdomi 5 būgnų, 4 eilių lošimo lauke (1024 laimėjimo būdai).
- Linksmieji būgnai: Trigubas laimėjimas funkcija turi tris premijų režimus: Sukimų Stiprintuvas, Papildomas Daugiklis, Eilės Sprogimas. Kiekvienas režimas gali būti aktyvuotas, kai atitinkamas premijos simbolis pasirodo ant būgno. Kai prasideda premijų lošimas, lošėjas gauna 3 sukimus, o visos premijos simbolių vertės perkeliama į saulės simbolius premijų lošime. Lošimo metu gali atsirasti nauji saulės simboliai su skirtingais laimėjimais. Kai pasirodo saulė, ji užsifiksuoja savo vietoje, o sukimų skaičius vėl grąžinamas į pradinį (3). Be to, saulės simboliai gali suteikti mažąjį, pagrindinį arba didįjį laimėjimus. Premijų lošimas baigiasi, kai baigiasi sukimai, arba užpildomas visas lošimo ekranas saulės simboliais. Tokiu atveju laimimas specialus didysis laimėjimas.
- Premijų režimai: Sukimų Stiprintuvas – pradiniai 3 sukimai pakeičiami į atsitiktinį skaičių nuo 4 iki 6. Papildomas Daugiklis: kiekvienas būgnas gauna atsitiktinį daugiklį nuo x2 iki x4, kuris padaugina visų saulių reikšmes tame lošimo ekrano stulpelyje pasibaigus funkcijai. Eilės Sprogimas: atrakina anksčiau užrakintą eilę, leidžiant atsirasti papildomoms saulėms. Galima aktyvuoti kelis režimus vienu metu. Kai premijų lošimas baigiasi, visos surinktos saulės simbolių vertės yra sudedamos ir pridedamos prie bendros laimėtos sumos.

Ogis ir Raganosis („Oggy and Rhino“)

2875. Ogis ir Raganosis („Oggy and Rhino“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €40000

Taisyklės:

- Laiminčios kombinacijos ir išmokos apskaičiuojamos pagal lošimo išmokų lentelę, kurią galima pasiekti paspaudus „Informacija“ mygtuką.
- Nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama, kai bet kuriuose būgnuose pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių. Suteikiama 10 nemokamų sukimų, kurie paleidžiami automatiškai, kai tik pasibaigia dabartinis sukimas. Jei nemokami sukimai įvyksta Linksmieji būgnai funkcijos metu, statymo vertė ir linijų skaičius išlieka tokie patys, kokie buvo suaktyvinant funkciją.
- Linksmieji būgnai: Aukso puodai. Kiekvienas premijos (monetos) simbolis turi šansą suaktyvinti laimės ratą. Kiekvienas ratas garantuoja vieną iš 5 laimėjimų: Nemokami sukimai – suaktyvinus, lošėjas gauna 10 nemokamų sukimų. Jei laimima dar kartą jų metu, papildomi sukimai pridedami. Didžiausias galimas sukimų skaičius 40. Mažasis aukso puodas – bendras statymas padauginamas iš 25, Pagrindinis aukso puodas – bendras statymas padauginamas iš 100, Didysis aukso puodas – bendras statymas padauginamas iš 500, Didžiausias aukso puodas – bendras statymas padauginamas iš 2000.
- Laimėjimai, susidarę statymo linijoje išmokami, jei jie yra iš eilės nuo kairiausio iki dešiniausio būgno.
- Už vieną statymo liniją išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

- Vienu metu laimėti laimėjimai skirtingose statymo linijose yra sudedami.

Žvėriškas Sekmadienio Dubenėlis („Savage Sunday Bowl“)

2876. Žvėriškas Sekmadienio Dubenėlis („Savage Sunday Bowl“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €40000

Taisyklės:

- Laiminčios kombinacijos ir išmokos apskaičiuojamos pagal lošimo išmokų lentelę, kurią galima pasiekti paspaudus „Informacija“ mygtuką.
- Nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama, kai bet kuriuose būgnuose pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių. Suteikiama 10 nemokamų sukimų, kurie paleidžiami automatiškai, kai tik pasibaigia dabartinis sukimas. Jei nemokami sukimai įvyksta Linksmieji būgnai funkcijos metu, statymo vertė ir linijų skaičius išlieka tokie patys, kokie buvo suaktyvinant funkciją. Rezultatų lenta yra tik vizualinis elementas ir neturi įtakos lošimo rezultatams ar laimėjimo dažnio rodikliui.
- Linksmieji būgnai: Aukso puodai. Kiekvienas premijos (rutuliuko) simbolis gali suaktyvinti laimės ratą. Kiekvienas ratas garantuoja vieną iš 5 laimėjimų: Nemokami sukimai – suaktyvinus, lošėjas gauna 10 nemokamų sukimų. Jei laimima dar kartą jų metu, papildomi sukimai pridedami. Didžiausias galimas sukimų skaičius 40. Mažasis aukso puodas – bendras statymas padauginamas iš 25, Pagrindinis aukso puodas – bendras statymas padauginamas iš 100, Didysis aukso puodas – bendras statymas padauginamas iš 500, Didžiausias aukso puodas – bendras statymas padauginamas iš 2000.
- Laimėjimai pagal statymo liniją išmokami, jei simboliai eina iš eilės nuo kairiausio iki dešiniausio būgno.
- Už kiekvieną statymo liniją išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Vienu metu laimėjimai skirtingose statymo linijose yra sudedami.

Magnato Iškilimas („The Rise Of The Tycoon“)

2877. Magnato Iškilimas („The Rise Of The Tycoon“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €40000

Taisyklės:

- Laimėjimai ir išmokos apskaičiuojami pagal lošimo išmokų lentelę, kurią galima pasiekti paspaudus „info“ mygtuką.
- Nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama, kai būgnuose pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių. Suteikiama 10 nemokamų sukimų, kurie bus lošiami automatiškai, kai tik baigsis einamasis sukimas. Jei nemokami sukimai įvyksta Linksmieji būgnai funkcijos metu, statymo suma ir linijų skaičius lieka tokie patys, kokie buvo aktyvuojant funkciją.
- Linksmieji būgnai: Aukso puodai. Kiekvienas premijos (monetų) simbolis turi galimybę suaktyvinti laimės ratą. Kiekvienas ratas suteikia vieną iš penkių laimėjimų: Nemokami sukimai: aktyvavus, suteikiama 10

nemokamų sukimų. Jei laimima nemokamų sukimų metu, papildomi sukimai pridedami. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius 40. Mažasis aukso puodas: bendras statymas dauginamas iš 25. Pagrindinis aukso puodas: bendras statymas dauginamas iš 100. Didysis aukso puodas: bendras statymas dauginamas iš 500. Didžiausias aukso puodas: bendras statymas dauginamas iš 2000.

- Laimėjimai pagal statymo liniją išmokami, jei simboliai eina iš eilės nuo kairiausio iki dešiniausio būgno.
- Už kiekvieną statymo liniją išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Vienu metu laimėjimai skirtingose statymo linijose yra sudedami.

Gatos Titanai („The Titans Of Gata“)

2878. Gatos Titanai („The Titans Of Gata“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €5000

Taisyklės:

- Laimėjimai ir išmokos apskaičiuojami pagal lošimo išmokų lentelę, kurią galima pasiekti paspaudus „Informacijos“ mygtuką.
- Nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama, kai būgnuose pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių. Suteikiama 10 nemokamų sukimų, kurie bus lošiami automatiškai, kai baigsis einamasis sukimas.
- Užstrigusių laukinių simbolių funkcija suaktyvinama tik nemokamų sukimų metu. Kiekvieną kartą, kai laukinis simbolis išsukamas bet kurioje būgnų pozicijoje, jis lieka užfiksuotas toje vietoje iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Laimėjimai pagal statymo liniją išmokami, jei simboliai eina iš eilės nuo kairiausio iki dešiniausio būgno.
- Už kiekvieną statymo liniją išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Vienu metu laimėjimai skirtingose linijose yra sudedami.

Laukinis Jaguaras („Wild Jaguar“)

2879. Laukinis Jaguaras („Wild Jaguar“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €9000

Taisyklės:

- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos apskaičiuojamos pagal lošimo išmokų lentelę, kurią galima pasiekti paspaudus mygtuką „Informacija“.
- Nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama, kai būgnuose pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje vietoje. Suteikiama 10 nemokamų sukimų, kurie bus sulošti automatiškai, kai baigsis einamasis sukimas.
- Linksmieji būgnai: Kiaulė taupyklė. Funkcija suaktyvinama, kai būgnuose pasirodo 1 ar daugiau Kiaulės taupyklės simbolių bet kurioje vietoje. Po einamojo sukimo pasirodys lenta su 4 dėžutėmis su klaustukais. Viena iš dėžučių bus atsitiktinai parinkta ir nulems, kiek lošimų vyks ši funkcija. Kiekviename lošime patranka šaus į vieną iš 64 atsitiktinai sugeneruotų langelių, išdėstytų 8x8 tinklelyje (8 būgnuose ir 8

eilutėse). Jei patranka pataiko į langelį su daugikliu, tas daugiklis bus pridėtas prie bendro Kiaulės taupyklės daugiklio. Jei pataiko į skrynios langelį, visi iki tol surinkti daugikliai padidėja vienetu. Jei pataiko į kaukolės langelį, visi iki tol surinkti daugikliai prarandami, o bendras daugiklis nustatomas į 0. Išsukus 2 ar daugiau Kiaulės taupyklės simbolių yra galimybė gauti 40 lošimų. Pasibaigus visiems lošimams, lošėjas laimi laimėjimą, kuris yra statymas, padaugintas iš surinkto Kiaulės taupyklės daugiklio.

- Laimėjimai už linijas išmokami, jei simboliai iš eilės eina nuo kairiausio būgno iki dešiniausio.
- Kiekvienoje linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Keli vienu metu gauti laimėjimai skirtingose linijose sudedami.

Vinifredo Kronikos („Winifred's Chronicles“)

2880. Vinifredo Kronikos („Winifred's Chronicles“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €35000

Taisyklės:

- Laimėjusios kombinacijos ir išmokėjimai skaičiuojami pagal lošimo „Mokėjimo lentelę“, kurią galima pasiekti paspaudus mygtuką „Informacija“.
- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama, kai ant būgnų atsiranda 3 ar daugiau sklaidos simbolių bet kurioje vietoje. Laimėjimas – 10 nemokamų sukimų, kurie bus atlikti automatiškai, pasibaigus dabartiniam sukimui.
- Linksmieji būgnai: dėžė. Ši funkcija aktyvuojama, kai deimantas yra užrakintas apatiniame dešiniajame būgno kampe. Kiekvieno sukimo metu pasirodo 4 atsitiktinės dėžutės: (auksinė, sidabrinė, bronzinė). Skirtingos dėžutės spalvos gali aktyvuoti skirtingą kiekį funkcijos elementų. Kiekvienoje dėžutėje yra vienas iš trijų funkcijos elementų: (daugiklis, atsitiktiniai laukiniai simboliai, simbolių padalinimas). Daugiklis pridamas prie simbolių laimėjimo. Bronzinė dėžutė: x2, sidabrinė dėžutė: x3, auksinė dėžutė: x4. Simbolių padalinimas padalina simbolį ir jis skaičiuojamas kaip 2 simboliai. Bronzinė dėžutė: 1 simbolis, sidabrinė dėžutė: 2 simboliai, auksinė dėžutė: 3 simboliai. Atsitiktiniai laukiniai simboliai išdėstomi iš viršaus į apačią. Bronzinė dėžutė: 1 laukinis simbolis, sidabrinė dėžutė: 2 laukiniai simboliai, auksinė dėžutė: 3 laukiniai simboliai.

4. **Reglamento priedo Nr. 1 IV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI TAISYKLĖS“ papildomas 91 – 96 punktais (tiekėjo „Pragmatic Play“ lošimai) ir 97-103 (tiekėjo „Evolution“ lošimai), kurie išdėstomi taip:**

Fortūnos ruletė („Fortune Roulette“)

91. Fortūnos ruletė („Fortune Roulette“) – tai ruletės lošimas gyvai.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €5000
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Šio lošimo tikslas yra nuspėti, kur sustos ruletės kamuoliukas, ir atitinkamai atlikti statymus. Lošime skiriama 18 sekundžių statymams atlikti.
- Fortūnos ruletės ratą apima skaičiai nuo 0 iki 36, be to, galima atlikti įvairius statymus.
- Kiekviename lošime fortūnos daugikliai atsitiktinai atsiranda ant skaičių, daugiausiai šešių, ir suteiks galimybę padidinti laimėjimą iki 540x statyme ant skaičiaus (jei tas skaičius laimės); jei pasirodo skrynios simbolis, sudedami visi fortūnos daugikliai ir jų suma priskiriama susijusiam skaičiui, jei šis skaičius laimi; jei premijos simbolis yra ant laiminčio skaičiaus, lošimas pereis į premijos lošimą.
- Skaičiai su fortūnos daugikliais, skrynios ir premijos simboliai parenkami atsitiktinai, kol kamuoliukas sustoja vienoje iš sunumeruotų ruletės padalų.
- Jei laimėjęs skaičius turi aktyvių specialių funkcijų, visiems laimintiems vidiniams statymams bus suteikta ta speciali funkcija. Tokiu atveju išmoka yra tiesiogiai proporcinga tam, kiek skaičių apima kiekvienas vidinio statymo tipas. Už visus išorinius statymus išlieka standartinės ruletės išmokos.
- Ant ruletės stalo galima atlikti įvairių rūšių statymus. Kiekvienas statymas gali būti atliekamas už vieną skaičių arba tam tikrą skaičių intervalą, o kiekviena rūšis turi savo išmokos koeficientą.
- Statymai, atlikti ant sunumeruotų laukelių arba eilučių tarp jų, vadinami vidiniais statymais, o statymai, atlikti specialiuose langeliuose apačioje ir šonuose, vadinami išoriniais statymais. Skaičiai, įtraukti į konkretų statymo lauką, yra paryškiniami.
- Vidiniai statymai: statymas ant skaičiaus – žetonai dedami tiesiai ant bet kurio skaičiaus (įskaitant nulį); padalintas statymas – žetonai dedami ant linijos tarp bet kurių dviejų skaičių (pvz., padalijimas 0/2, 16/17); eilės statymas – žetonai dedami ant bet kurios skaičių eilės gale, esančiame išorinių statymų pusėje. Eilės statymas apima tris skaičius (pavyzdžiui, eilės 7, 8, 9). Statymai, atliekami ties 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3 skaičių susikirtimuose, taip pat priimami kaip eilės statymai; kampo statymas – žetonai dedami ant kryžminės linijos, kurioje susikerta keturi skaičiai. Visi keturi skaičiai yra uždengti (pavyzdžiui, kampas 5, 6, 8, 9). Statymas, atliktas ant 0, 1, 2, 3 (apatinis 0 ir 1 susikirtimas), taip pat laikomas statymu už kampą; šešių linijų statymas – žetonai dedami ant t formos dviejų gretimų eilės susikirtimo linijų. Šešių linijų statymas apima visus abiejose eilutėse esančius skaičius, iš viso šešis skaičius (pavyzdžiui, šešių linijų 4, 5, 6, 7, 8, 9).
- Išoriniai statymai: stulpelio statymas – į vieną iš stulpelių gale esančių langelių, pažymėtų 2:1, dedami žetonai, kad būtų padengti visi dvylika to stulpelio skaičių. Nulis nėra uždengtas nė viename stulpelyje; dešimties statymas – žetonai dedami į vieną iš trijų langelių, pažymėtų pirmas 12, antras 12 arba trečias 12, kad būtų padengti dvylika skaičių iš eilės nuo 1 iki 36. Nulis nedengiamas nė vienu iš dešimčių langelių; lygios galimybės – žetonai dedami į vieną iš šių šešių langelių, kad atitinkamai būtų uždengti 18 lėtoje esančių skaičių: raudona / juoda, lyginis / nelyginis, maži skaičiai (1–18) arba dideli skaičiai (19–36). Nulis nėra uždengtas nė viename iš šių langelių.
- Šis lošimas turi tris specialiąsias funkcijas: vidiniai statymo laimėjimai su fortūnos daugikliu, skrynios simboliu arba premijos lošimu.
- Jei laimintis skaičius turi kurią nors iš specialių funkcijų ir yra padengtas atliktais vidiniais statymais, gaunama proporcinga šios funkcijos išmokos dalis. Laimėjimai apskaičiuojami taip: statymas ant skaičiaus – padauginus statymą iš specialios funkcijos išmokos; padalintas statymas – padauginus statymą iš 1/2 specialios funkcijos išmokos; eilės statymas – padauginus statymą iš 1/3 specialios funkcijos išmokos; kampo statymas – padauginus statymą iš 1/4 specialios funkcijos išmokos; šešių linijų statymas – padauginus statymą iš 1/6 specialios funkcijos išmokos. Statymas jau įtrauktas į išmoką.
- Fortūnos daugiklis – jei laimintis skaičius turi fortūnos daugiklį, suteikiama išmoka bus rodoma šalia skaičiaus simbolio.
- Skrynja – jei ruletės rate išsuktam skaičiui yra atsitiktinai priskirtas skrynios simbolis, išmoka yra visų tame lošime aktyvių fortūnos daugiklių suma.
- Premija – jei laimėjęs skaičius turi premijos simbolį, bendra išmoka nustatoma pagal premijos lošimo rezultatą.
- Premijos lošimas lošiamas 5x3 būgnų lošimo automatu, o kiekvieno sukimo metu ant būgnų išmetami keli monetos simboliai.

- Jei skrynios simbolis pasirodo tame pačiame sukime, kad surinktų monetas, jose rodomi daugikliai pridedami prie bendro laimėjimo; kitu atveju, monetos simboliai pašinami. Lošimas tęsiasi tol, kol nebelieka sukimų.
- Lošimas visada pradamas su 5 pradiniais sukimais. Šių sukimų metu surinkus 3 skrynios simbolius, gaunami 5 papildomi sukimai. Papildomi sukimai gali būti suaktyvinti iki 3 kartų, daugiausia 20 sukimų. Kiekvienas papildomas sukimas pasižymi padidintomis išmokomis: surinkus 3 skrynias gaunami papildomi 5 sukimai, o visi šių sukimų metu surinkti monetos simboliai suteikia laimėjimus, lygius 2x jų vertę; surinkus 6 skrynias gaunami papildomi 5 sukimai, o visi šių sukimų metu surinkti monetos simboliai suteikia laimėjimus, lygius 5x jų vertę; surinkus 9 skrynias gaunami papildomi 5 sukimai, o visi šių sukimų metu surinkti monetos simboliai suteikia laimėjimus, lygius 10x jų vertę.
- Statymai ant rato sektorių – tai lošėjams suteikiama galimybė vienu metu atlikti statymus už didelį rato sektorių. Kiekvienas statymas apima skirtingus skaičius ir siūlo skirtingus išmokos koeficientus.
- Nuliniai kaimynai – tai 9 žetonų statymas, apimantis 17 skaičių: nulį, septynis skaičius dešinėje ir devynis skaičius kairėje. „Voisins“ yra didžiausias rato sektorius. Žetonai dedami taip: 2 žetonai ant eilės statymo 0/2/3; 1 žetonas ant kiekvieno padalinimo 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 ir 32/35; 2 žetonai ant kampo statymo 25/26/28/29;
- 0 lošimų tai 4 žetonų statymas, apimantis nulį ir artimiausius kaimyninius skaičius. Žetonai dedami taip: 1 žetonas ant statymo už skaičių: 26; 1 žetonas ant kiekvieno iš padalinimo 0/3, 12/15 ir 32/35.
- „Tiers“ tai 6 žetonų statymas, apimantis 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius. Žetonai statomi ant padalintų statymų už 12 jo skaičių: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.
- Našlaičiai tai 5 žetonų statymas, kurių neapima statymai nuliniai kaimynai, 0 lošimų ir nuliniai kaimynai. Žetonai statomi taip: 1 žetonai už skaičiaus statymą: 1; 1 žetonas ant kiekvieno iš padalinimo 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34/
- Kaimyninis statymas yra 5 žetonų statymas, paskirstytas ant to skaičiaus ir dviejų skaičių abiejose jo pusėse ruletės ovalo formos lange. Norint atlikti kaimyninį statymą, pasirenkamas tam tikras skaičius ant rato. Žetonas bus pastatytas ant to skaičiaus ir ant gretimų skaičių iš dešinės ir kairės. Kaimyninis skaičius nuo 1 iki 9 pakeičiamas kiekvienoje pusėje.
- Specialūs statymai – su specialiais statymais galima statyti už konkrečius skaičius (skaičiaus statymas), kurie baigiasi tuo pačiu skaitmeniu. Atlikus bet kurį iš specialiųjų statymų, vienu ėjimu pasirinktos vertės žetonais bus uždengti keli skaičiai.
- Fortūnos ruletėje yra dvi specialių statymų rūšys: tiesioginiai statymai ir klasikinis specialus statymas.
- Tiesioginiai statymai ant skaičiaus – grupiniai statymai leidžia vienu spustelėjimu / bakstelėjimu padėti savo žetonus ant kelių statymų ant skaičiaus. Statymai ant skaičiaus yra padalinti į 4 kategorijas: galimybės; tuzinai; stulpeliai; statymas už viską.
- Galimybės – spustelėjus atitinkamoje statymo vietoje pastatoma ant 18 skaičių: raudona / juoda, lyginis / nelyginis ir (1–18) / (19–36). Skirtingai nuo tradicinių ruletės galimybių statymų, Galimybės leidžia padengti visus 18 skaičių atskirais tiesioginiais statymais („straight up“) už kiekvieną skaičių iš šios grupės. Tuzinai – spustelėjus vieną iš statymo vietų tuzinuose apimama 12 pasirinkto tuzino skaičių. Tuzinai leidžia padengti visus 12 skaičių atskirais tiesioginiais statymais („straight up“) už kiekvieną skaičių.
- Stulpeliai – spustelėjus vieną iš statymų vietų stulpeliuose apimama 12 pasirinkto stulpelio skaičių. Stulpeliai leidžia padengti visus 12 skaičių atskirais tiesioginiais statymais („straight up“) už kiekvieną skaičių. Statymas už viską – spustelėjus mygtuką, vienu metu bus padengti visi 37 skaičiai. Statymai bus atliekami su pasirinkta žetonų verte.
- Klasikinis specialus statymas – galima atlikti šiuos specialius statymus: galutiniai statymai tiesiai, galutiniai statymai ant linijos ir pilnas komplektas.
- Galutiniai statymai tiesiai – tai statymai už visus skaičius, kurie baigiasi pasirinktu skaitmeniu. Todėl šis statymas gali apimti tris arba keturis skaičius. Statant ant bet kurio galutiniai statymai tiesiai skilties skaičiaus, žetonai bus paskirstyti taip: galutinis statymas tiesiai 0 – 4 žetonų statymas ant 0, 10, 20 ir 30; galutinis statymas tiesiai 1 – 4 žetonų statymas ant 1, 11, 21 ir 31; galutinis statymas tiesiai 2 – 4 žetonų statymas ant 2, 12, 22 ir 32; galutinis statymas tiesiai 3 – 4 žetonų statymas ant 3, 13, 23 ir 33; galutinis statymas tiesiai 4 – 4 žetonų statymas ant 4, 14, 24 ir 34; galutinis statymas tiesiai 5 – 4 žetonų statymas ant 5, 15, 25 ir 35; galutinis statymas tiesiai 6 – 4 žetonų statymas ant 6, 16, 26 ir 36; galutinis statymas

tiesiai 7 – 3 žetonų statymas ant 7, 17 ir 27; galutinis statymas tiesiai 8 – 3 žetonų statymas ant 8, 18 ir 28; galutinis statymas tiesiai 9 – 3 žetonų statymas ant 9, 19 ir 29.

- Galutiniai statymai ant linijos – statymas, kai galima statyti dėl porų dalijimų, pasibaigiančių tuo pačiu skaitmeniu. Statant ant bet kurio galutinio statymo ant linijos skiltyje esančio skaičiaus, žetonai bus paskirstyti taip: statymas ant dviejų 0/3 — 4 žetonų statymas už 0/3, 10/13, 20/23 ir 30/33 padalinimus; galutinis statymas ant linijos 1/4 — 4 žetonų statymas už 1/4, 11/14, 21/24 ir 31/34 padalinimus; galutinis statymas ant linijos 2/5 — 4 žetonų statymas ant padalinimų 2/5, 12/15, 22/25 ir 32/35; galutinis statymas ant linijos 3/6 — 4 žetonų statymas ant padalinimų 3/6, 13/16, 23/26 ir 33/36; galutinis statymas ant linijos 4/7 — 4 žetonų statymas už padalijimus 4/7, 14/17, 24/27 ir 34 ant skaičiaus; galutinis statymas ant linijos 5/8 — 4 žetonų statymas už padalijimus 5/8, 15/18, 25/28 ir 35 ant skaičiaus; galutinis statymas ant linijos 6/9 — 4 žetonų statymas už padalijimus 6/9, 16/19, 26/29 ir 36 ant skaičiaus; galutinis statymas ant linijos 7/10 — 3 žetonų statymas ant padalinimų 7/10, 17/20 ir 27/30; galutinis statymas ant linijos 8/11 — 3 žetonų statymas ant padalinimų 8/11, 18/21 ir 28/31; galutinis statymas ant linijos 9/12 — 3 žetonų statymas ant padalinimų 9/12, 19/22 ir 29/32.
- Pilno komplekto statymas yra maksimalios aprėpties statymas, kai visi vidiniai statymai atliekami ant tam tikro skaičiaus, kaip nurodyta toliau: 1 žetonas už skaičiaus statymą; po 2 žetonus už kiekvieną padalinimą; 3 žetonai ant eilės statymo; 4 žetonai ant kiekvieno kampinio statymo; 6 žetonai kiekvienoje šešių linijų.
- Atliekant statymą ant bet kokio skaičiaus skiltyse Pilno komplekto statymas, ant ruletės išdėstymo bus padėtas tam tikras žetonų skaičius: Pilno komplekto statymas ant 0 — 17 žetonų statymas;

Pilno komplekto statymas ant 1 — 27 žetonų statymas; Pilno komplekto statymas ant 2 — 36 žetonų statymas; Pilno komplekto statymas ant 3 — 27 žetonų statymas; Pilno komplekto statymas ant 4, 7, 10, 13, 16, 19, 22, 25, 28 ir 31 — 30 žetonų statymas; Pilno komplekto statymas ant 5, 8, 11, 14, 17, 20, 23, 26, 29 ir 32 — 40 žetonų statymas; Pilno komplekto statymas ant 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30 ir 33 — 30 žetonų statymas; Pilno komplekto statymas ant 34 — 18 žetonų statymas; Pilno komplekto statymas ant 35 — 24 žetonų statymas; Pilno komplekto statymas ant 36 — 18 žetonų statymas.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošėjas yra asmeniškai atsakingas už teisingą savo statymų atlikimą.
- Iškilus bet kokioms techninėms kliūtims, nedelsiant pranešama pamainos vadybininkui. Jei techninės kliūtis nepavyksta išspręsti iš karto, lošimas atšaukiamas, o pradiniai statymai gražinami visiems lošėjams, dalyvavusiems lošime.
- Lošėjo statymas bus atmestas pasibaigus statymo laikui, dėl to, kad jis nebuvo atliktas laiku, neatitiko minimalių ar maksimalių statymo sumos reikalavimų.
- Jeigu lošėjas pasirinko mažesnę statymo sumą, nei nurodyta minimali, lošėjo žetonai bus rodomi kaip neaktyvūs. Pasibaigus statymo laikui neaktyvūs žetonai pašalinami.
- Jeigu statymas viršija maksimalų statymo limitą, jis bus sumažintas automatiškai iki leidžiamo maksimalaus statymo dydžio; lošėjas apie tai bus informuotas lošimo laukelyje.
- Sukimas nėra įskaitomas, jei:
 - kamuoliukas padarė mažiau nei 3 pilnus apsisukimus,
 - kamuoliukas sukosi ta pačia kryptimi, kaip ir ratas,
 - ratas sukimosi metu sustojo,
 - kamuoliukas įstrigo.
- Tokiu atveju, kamuoliuko sukimas atliekamas iš naujo, o statymai lieka galioti iki kito tinkamo sukimo.

Didžiulis Sic Bac („Mega Sic Bac“)

92. Didžiulis Sic Bac („Mega Sic Bac“) – tai nuotolinis stalo lošimas gyvai.

- Mažiausias statymas: €0,10

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970
Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius
Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309

support@betsson.lt
www.betsson.lt

- Didžiausias statymas: €5000
- Didžiausias laimėjimas: €41000

Taisyklės:

- Lošimas, lošiamas su keturiais įprastais kauliukais. Kiekvienas kauliukas yra dedamas į atskirą kratytuvą – du kauliukai yra metami lošėjo, du – banko pusėje. Lošimo Didžiulis Sic Bac tikslas yra numatyti, kuri pusė surinks didžiausią dviejų kauliukų taškų sumą ir laimės.
- Taip pat Didžiulis Sic Bac turi atsitiktinius išmokos stiprintuvus. Bent viena išmoka bus padidinta, jei statymas bus atliktas toje vietoje.
- Norint lošti, pasirenkama statymo suma, kuri statoma už lošėją, banką arba lygiąsias. Leidžiama pateikti arba keisti savo statymus, kol vyksta statymo laikas. Lošime skiriama 10 sekundžių statymams atlikti.
- Kai statymai uždaromi ir kauliukai yra kauliukų maišytuvuose, kai kurios statymo vietos gauna atsitiktinius išmokos stiprintuvus. Kai kauliukas sustoja, rezultatas rodomas ekrane. Laimi pusė, kuri surenka didžiausią dviejų kauliukų taškų sumą. Išmokos stiprintuvus – bent vienos statymo vietos išmoka bus padidinta, todėl laimima daugiau, jei statymas bus atliktas toje statymo vietoje.
- Pagrindiniai statymai yra lošėjas ir bankas. Jei lošėjo ir banko dviejų kauliukų taškų suma yra lygi, tai yra lygiosios. Statymai už lošėją ir banką blokuojami dėl priešingų statymų, kai juos bando atlikti tas pats lošėjas.
- Lošime Didžiulis Sic Bac galima statyti ant papildomų statymų: bet kuris dvigubas – atliekant statymą šioje statymo srityje laimima, jei du iš keturių kauliukų turi tą pačią vertę (pvz., du trejetai). Nepriklausomai nuo to, ar yra vienas ar du dvigubi, mokama tik už vieną; bet kuris trigubas – atliekant statymą šioje statymo srityje laimima, jei trys iš keturių kauliukų turi tą pačią vertę (pvz., trys penketai); bet kuris keturgubas – atliekant statymą šioje statymo srityje laimima, jei visi keturi kauliukai turi tą pačią vertę (pvz., keturi dvejetai); dvigubi – statymas atliekamas bet kurioje iš šešių konkrečių trigubų statymo sričių. Laimima, jeigu lygiai du iš keturių kauliukų turi tokią vertę (pvz., du ketvertai); trigubi – statymas atliekamas bet kurioje iš šešių konkrečių trigubų statymo sričių. Laimima, jeigu lygiai trys iš keturių kauliukų turi tokią vertę (pvz., trys penketai); keturgubi – statymas atliekamas bet kurioje iš šešių konkrečių keturgubų statymo sričių. Laimima, jeigu visi keturi kauliukai turi tokią vertę (pvz., keturi šešetai).
- Lošime laimintys deriniai yra paryškinti statymo išdėstyme. Viso laimėjimo suma rodoma ekrane.
- Išmokos priklauso nuo pateikto statymo tipo. Statant už lošėją ar banką, išmoka svyruoja nuo 1:1 iki 5:1. Jei pasirenkamos lygiosios arba dvigubi statymai, galima gauti nuo 6:1 iki 88:1. Trigubi statymai suteikia išmokas nuo 50:1 iki 888:1, o keturgubi – nuo 1000:1 iki 5000:1. Statant už bet kurį dvigubą derinį, išmokos svyruoja nuo 0,5:1 iki 3:1, už bet kurį trigubą – nuo 8:1 iki 88:1, o už bet kurį keturgubą galima gauti nuo 150:1 iki 888:1.
- Kauliukų maišytuvas turi sukurti mažiausiai 7 sekundes po paskutinio rezultato nustatymo. Jei ridenimas nepatvirtintas kaip galiojantis, jis laikomas neįskaitytu ridenimu.
- Neįskaitytas ridenimas yra, jei: maišytuvas sukasi mažiau nei 7 sekundes; kauliukas įstrigo ant krašto; yra bet koks fizinis gedimas, turintis įtakos būgnui; yra bet koks mechaninis gedimas, turintis įtakos kauliukų maišytuvams arba pačiam kauliukui.
- Neįskaityto ridenimo atveju, pakartotinis ridenimas suaktyvinamas pagal standartines procedūras. Statymai lieka pateikti iki bus atliktas galiojantis ridenimas.

Gyvatės ir kopėčios – gyvai („Snakes & Ladders Live“)

93. Gyvatės ir kopėčios – gyvai („Snakes & Ladders Live“) – tai nuotolinis stalo lošimas gyvai.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €4500
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Lošimas lošiamas sukant didelį 54 segmentų vertikalų ratą, kuriame yra skaičių ir premijos segmentai. Tikslas yra numatyti atkarpą, prie kurios ratas sustos. Kai ratas sustoja premijos segmente, pradedamas vienas iš premijos lošimų, padidinančių galimybes laimėti didelius laimėjimus, jei statymas buvo atliktas už tą premiją. Be to, kiekviename lošime vienai iš statymo vietų priskiriamas atsitiktinis daugiklis, kuris padidina galimus laimėjimus.
- Iš viso ant rato yra 54 segmentai, ir kiekvienas segmentas yra pažymėtas skaičiaus simboliu 1, 2, 5, 10 arba premijos lošimo simboliu: 1 gyvybės totemas, 2 gyvybių totemas, 3 ridenimų lenta ir 5 ridenimų lenta.
- Statymai atliekami tose statymo vietose, kuriose lošėjo manymu ratas sustos. Visos statymo vietos statymo išdėstyme atitinka vieną ar daugiau rato segmentų.
- Kai baigiasi statymams atlikti skirtas laikas, vienai iš statymo vietų priskiriamas atsitiktinis daugiklis. Galimi skaičių statymo vietos (1, 2, 5 ir 10) daugikliai: 2x, 3x, 5x, 10x, 15x ar 20x. Galimi premijos lošimo statymo vietos daugikliai: 2x, 3x, 5x ar 10x. Jei statymas atliktas ant vietos su daugikliu, laimėjimai atitinkamai padauginami. Lošime skiriama 10 sekundžių statymams atlikti. Pagrindiniame lošime galima atlikti statymus bet kurioje iš aštuonių statymo vietų – 1, 2, 5 ir 10 arba premijos lošimo: 1 gyvybės totemas, 2 gyvybių totamai, 3 ridenimų lenta ir 5 ridenimų lenta. Galima padengti visas statymo vietas tame pačiame lošime.
- 1 gyvybės totemo premija – jei ratas sustoja ties 1 gyvybės totemo premijos segmentu, paleidžiamas totemo premijos lošimas. Kad būtų galima dalyvauti premijos lošime statymas turi apimti 1 gyvybės totemo premijos statymo vietą. Jis lošiamas ant 66 plytelių totemo, kai kuriose yra laimėjimų, o kai kuriose jie yra tušti. Žengimas ant tuščios plytelės kainuos vieną gyvybę. Jei 1 gyvybės totemo premijos statymo vieta turėjo daugiklį, visos totemo daugiklio reikšmės automatiškai padauginamos atitinkamai. Ridenamas vienas kauliukas, kad būtų galima judėti aukštyn, o ridenimų skaičius yra neribotas, jei tik yra gyvybių. Kiekvieną kartą, kai atsiduriama ant plytelės su laimėjimu, jis pridedamas prie bendro laimėjimo. Pasibaigus premijos lošimui, viso laimėjimo vertė padauginama iš statymo, o laimėjimai rodomi ekrane.
- 2 gyvybių totemo premija – jei ratas sustoja ties 2 gyvybių totemo premijos segmentu, paleidžiamas totemo premijos lošimas. Kad būtų galima dalyvauti premijos lošime statymas turi apimti 2 gyvybių totemo premijos statymo vietą. Jis lošiamas ant 66 plytelių totemo, kai kuriose yra laimėjimų, o kai kuriose jie yra tušti. Žengimas ant tuščios plytelės kainuos vieną gyvybę. Jei 2 gyvybių totemo premijos statymo vieta turėjo daugiklį, visos totemo daugiklio reikšmės automatiškai padauginamos atitinkamai. Ridenamas vienas kauliukas, kad būtų galima judėti aukštyn, o ridenimų skaičius yra neribotas, jei tik yra gyvybių. Kiekvieną kartą, kai atsiduriama ant plytelės su laimėjimu, jis pridedamas prie bendro laimėjimo. Pasibaigus premijos lošimui, viso laimėjimo vertė padauginama iš statymo, o laimėjimai rodomi ekrane.
- 3 ridenimų lentos premija – jei ratas sustoja ties 3 ridenimų lentos premijos segmentu, paleidžiamas lentos premijos lošimas. Kad būtų galima dalyvauti premijos lošime statymas turi apimti 3 ridenimų lentos premijos statymo vietą. Lošiama ant 8x8 plytelių lentos, ant kurios yra gyvatės ir kopėčių simboliai, kur kiekvienoje plytelėje yra laimėjimas. Jei 3 ridenimų lentos premijos statymo vieta turėjo daugiklį, visos daugiklio reikšmės lentoje automatiškai padauginamos atitinkamai. Lošiama su trimis kauliukų metimais. Visos lentos plytelės yra sunumeruotos, kad atitiktų judėjimo kryptį. Kauliukas metamas, kad būtų galima žengti į priekį ant lentos: ant lentos perkeliamas plytelių skaičius, atitinkantis kauliuko rezultata. Jei išridenamas šešetukas, žengiama ant lentos ir gaunamas papildomas ridenimas. Laimėjimas gaunamas nuo kiekvienos plytelės, ant kurios nusileidžiama. Visi surinkti laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo. Premijos lošimas baigiasi, kai išmetami visi kauliukai.
- 5 ridenimų lentos premija – jei ratas sustoja ties 5 ridenimų lentos premijos segmentu, paleidžiamas lentos premijos lošimas. Kad būtų galima dalyvauti premijos lošime statymas turi apimti 5 ridenimų lentos premijos statymo vietą. Lošiama ant 8x8 plytelių lentos, ant kurios yra gyvatės ir kopėčių simboliai, kur kiekvienoje plytelėje yra laimėjimas. Jei 5 ridenimų lentos premijos statymo vieta turėjo daugiklį, visos daugiklio reikšmės lentoje automatiškai padauginamos atitinkamai. Lošiama su penkiais kauliukų metimais. Visos lentos plytelės yra sunumeruotos, kad atitiktų judėjimo kryptį. Kauliukas metamas, kad būtų galima žengti į priekį ant lentos: ant lentos perkeliamas plytelių skaičius, atitinkantis kauliuko rezultata. Jei išridenamas šešetukas, žengiama ant lentos ir gaunamas papildomas ridenimas. Laimėjimas gaunamas nuo kiekvienos plytelės, ant kurios nusileidžiama. Visi surinkti laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo. Premijos lošimas baigiasi, kai išmetami visi kauliukai.

- Simboliai ant lentos: gyvatės – nusileidus ant plytelės su gyvatės galva lošėjas perkeliamas į plytelę, kurioje yra gyvatės uodega, ir gaunamas ant tos plytelės nurodytas laimėjimas. Kopėčios – pataikius ant laukelio kur yra kopėčių apačia, lošėjas nukreipiamas į laukelį, kur yra kopėčių viršus ir surenkamas ant tos plytelės nurodytas laimėjimas. Laimėjimai – kiekvienoje plytelėje yra atsitiktinis laimėjimas. Atsiimamas laimėjimas, į kurį patenkama. Surinktos laimėjimų vertės sumuojamos. Premijos lošimo pabaigoje bendra laimėjimo vertė padauginama iš statymo, o laimėjimai rodomi ekrane.
- Jei statymas apima segmentą, prie kurio sustoja ratas, laimėjimai išmokami pagal išmokos lentelę. Laimėjimas bus rodomas laimėjimo pranešime ekrane, į jį bus įtrauktas pradinis statymas.
- Išmoka už premijos segmentus priklauso nuo papildomų lošimų rezultatų. Statant už segmentą „1“, galima laimėti nuo 1:1 iki 20:1, už „2“ – nuo 2:1 iki 40:1, už „5“ – nuo 5:1 iki 100:1, o už „10“ – nuo 10:1 iki 200:1. „1 gyvybės totemas“ ir „2 gyvybių totemas“ gali suteikti nuo 1:1 iki 20 570:1. „3 ridenimų lenta“ suteikia laimėjimus nuo 6:1 iki 4 100:1, o „5 ridenimų lenta“ – nuo 10:1 iki 5 300:1.
- Paskutiniai laimėjimo rezultatai rodomi ekrano apačioje, o naujausias laimėjimo rezultatas yra kairėje ir paryškintas.
- Laimėjęs simbolis suteikia laimėjimą tik tada, kai sukimas laikomas tinkamu. Tinkamas sukimas apibrėžiamas taip: ratas turi atlikti bent du pilnus apsisukimus, skaičiuojamus nuo segmento, kuriame rodyklė sustojo ankstesniame lošime.
- Jei sukimas apibrėžiamas kaip negaliojantis, tokia situacija vadinama jokie sukimo. Situacijos, kai skelbiama, kad nėra jokio sukimo: ratas neapsisuko du kartus nuo pat paleidimo momento; rodyklė atsiduria ant smeigtuko tarp 2 segmentų; įvyksta bet kokio pobūdžio fizinė sąveika su sukimu; bet koks mechaninis gedimas, turintis įtakos ratui arba jo laikinčiai konstrukcijai. Jokio sukimo atveju, lošimas bus atšauktas, o lošėjo statymai bus gražinti.

Futbolo žaibas: Aukščiausia korta („Football Blitz Top Card“)

94. Futbolo žaibas: Aukščiausia korta („Football Blitz Top Card“) – tai nuotolinis stalo lošimas gyvai.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €5000
- Didžiausias laimėjimas: €100000

Taisyklės:

- Lošimo tikslas yra atspėti, kuri kombinacija – namų ar svečių – gaus didesnės vertės kortą ir laimės. Taip pat galima spėti, ar namuose ir svečiuose išdalintos kortos bus tokios pat vertės, atliekant statymą už lygiąsias. Kiekviename lošime atsitiktine tvarka atrenkamos kelios statymo vietos, kurios gaus daugiklius.
- Norint lošti, pasirenkama statymo suma namuose, svečiuose arba lygiosiose. Taip pat galima statyti statymus ant papildomų skirtumo statymų. Kol statymo laikas yra aktyvus, galima atlikti arba keisti savo statymus. Lošime skiriama 10 sekundžių statymams atlikti.
- Bendra statymų suma per vykstantį lošimą rodoma lange „viso statymų“. Baigus statymus, atsitiktinėms statymo vietoms pritaikomi atsitiktiniai daugikliai. Tada krupjė išdalina dvi pradines kortas tokia tvarka: pirmoji korta namams, o antroji – svečiams. Kai krupjė atskleidžia kiekvienos kombinacijos kortas, lošimo ratas yra baigtas. Laimi kombinacija su didesnės vertės korta. Jei kombinacijos yra tos pačios vertės, yra lygiosios.
- Laimėjusios statymo vietos yra paryškintos ekrane. Jei kuris nors iš atliktų statymų padengia laimėtas statymo vietas, išmokama pagal atliktų statymų tipą. Bendras laimėjimas rodomas laimėjimo pranešime.
- Lošimas lošiamas su 8 standartinėmis 52 kortų kaladėmis. Lošime svarbi tik kiekvienos kortos skaitinė vertė, o kortų rūšis (būgnai, širdys, kryžiai ar vynai) nėra svarbi. Kortų vertės yra šios: A - 1 taškas, 2 - 2 taškai, 3 - 3 taškai, 4 - 4 taškai, 5 - 5 taškai, 6 - 6 taškai, 7 - 7 taškai, 8 - 8 taškai, 9 - 9 taškai, 10 - 10 taškų, j - 11 taškų, q - 12 taškų, k - 13 taškų.
- Pagrindiniai statymai yra namai, svečiai ir lygiosios. Už laimėjusį statymą namuose arba svečiuose išmokama santykiu 1:1. Jei namuose ir svečiuose kortų vertė yra lygi, tai yra lygiosios. Tokiu atveju,

gražinama pusė pagrindinio statymo (statymas namuose/svečiuose) ir laimėjimai išmokami 11:1. Grafiniame lošimo išdėstyme galima statyti statymus namuose, svečiuose ir lygiosiose. Pastaba: statymas už namų ir svečių statymo vietas blokuojamas dėl priešingų statymų, kai jį vieno lošimo metu bando atlikti tas pats lošėjas.

- Be pagrindinių statymų, yra galimybė atlikti statymus už dvylika prieinamų papildomų skirtumo statymų, šešis už namų pusę ir šešis už svečių pusę. Papildomi skirtumo statymai apima prognozavimą taškų skirtumo tarp namų ir svečių kortų.
- Laimima tada, kai pasirinkta pusė laimi pagal pasirinktą taškų skirtumą. Galima laimėti kelis papildomus skirtumo statymus, jei taškų skirtumas atitinka daugiau nei vieną statymą. Laimėjimai ir pralaimėjimai yra apskaičiuojami po lošimo pabaigos. Lygiosiomis atveju visi papildomi skirtumo statymai pralaimi.
- Be to, atliekant papildomus skirtumo statymus yra galimybė laimėti iki 500 kartų daugiau už savo statymą. Kai statymų laikas baigiasi, 1–12 atsitiktinių statymo vietų gauna daugiklius. Jei statymo vietai pritaikytas daugiklis ir atliktas statymas apima šią vietą, gaunami laimėjimai pagal toje vietoje matomą išmoką.
- Išmokos priklauso nuo pateikto statymo tipo ir yra pateiktos laimėjimų lentelėje.

Ypatingi atvejai:

- Lošime įvykus klaidai, lošimas laikinai sustabdomas ir apie tai pranešama pamainos vadovui. Visi lošėjai pokalbių lange arba iššokančiame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
- Jei pamainos vadovas gali nedelsiant pataisyti klaidą, lošimas bus tęsiamas įprastai.
- Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimo etapas bus atšauktas, pradiniai statymai gražinti visiems lošimo etape dalyvavusiems lošėjams.
- Jei interneto ryšys nutrūksta prieš atliekant statymus (t. y. prieš krupjė paskelbiant lošimo ekrane, kad daugiau statymų atlikti negalima), statymo suma nebus nuskačiuota nuo lošėjo sąskaitos likučio, o lošėjas lošimo etape dalyvauti negalės.
- Jei interneto ryšys nutrūksta po to, kai lošėjas atlieka statymus, lošimas tęsiamas, o atlikti statymai yra įskaičiuojami atsižvelgiant į lošimo rezultatą.
- Jei lošėjo statymas viršija bet kurią maksimalią ribą, jis bus koreguojamas automatiškai iki leidžiamos maksimalios statymo sumos ir jam apie tai bus pranešta ekrane pasirodžiusiame pranešime.

Sic Bo („Sic Bo“)

95. Sic Bo („Sic Bo“) – tai nuotolinis stalo lošimas gyvai.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €5000
- Didžiausias laimėjimas: €41000

Taisyklės:

- Lošiama trimis įprastais kauliukais, kurių vertė yra nuo 1 iki 6. Lošimo tikslas yra numatyti trijų išmestų kauliukų rezultatą. Lošimo rezultatas yra pagrįstas bendra trijų kauliukų verte ir kombinacijomis.
- Sic bo išdėstymas turi 52 statymo taškus.
- Ant Sic bo stalo galima atlikti įvairių statymų ir kiekvienas statymo tipas turi savo išmoką. Statymai turi būti atliekami statymo metu ant Sic bo stalo, kuriame rodomos visos galimos statymo vietos. Lošime skiriama 13 sekundžių statymams atlikti.
- Norint lošti pasirenkama žetonų vertė ir jie padedami ant pasirinktų statymo vietų, kol eina statymams skirtas laikas. Pasibaigus statymo laikui, daugiau statymų nepriimama. Tada kauliukai bus ridenami kauliukų maišytuvo viduje. Lošimo rezultatas nustatomas sudedant skaitines vertes ant kiekvieno iš trijų kauliukų, kai jie sustoja.
- Sic bo lošime yra 52 statymo taškai ir kiekvienas statymo tipas turi savo išmoką. Galimos šios statymo parinktys: mažas/didelis – atliekamas statymas, kad trijų kauliukų verčių suma bus maža (4–10) arba didelė

(11–17). Šie statymai pralaimi bet kuriam trigubam; nelyginis/lyginis – atliekamas statymas, kad trijų kauliukų verčių suma bus nelyginė (5, 7, 9, 11, 13, 15 arba 17) arba lyginė (4, 6, 8, 10, 12, 14 arba 16). Šie statymai pralaimi bet kuriam trigubam; dvigubi – statymas atliekamas bet kurioje iš šešių dvigubai pažymėtų statymo zonų. Laimima jeigu 2 iš 3 kauliukų rodo tą patį skaičių (pvz., du 3). Nepriklausomai nuo to, ar 2, ar 3 kauliukai rodo tą patį skaičių, išmokos lieka tos pačios; trys vienodi – atliekamas statymas už bet kurią iš šešių trijų vienodų statymo sričių. Laimima, jeigu visi 3 kauliukai turi pasirinktą skaičių (pavyzdžiui, trys 5); trigubi – atliekamas statymas už šią statymo sritį, kad vienu metu padengtų visus šešis skirtingus trigubus statymus. Laimima, jeigu visi trys kauliukai rodo tą patį skaičių; iš viso trys kauliukai – atliekamas statymas už bet kurią iš 14 statymo sričių, pažymėtų nuo 4 iki 17. Bendra suma yra trijų kauliukų verčių suma, neįskaitant 3 ir 18. Laimima tada, jei trijų kauliukų suma sudaro bendrą skaičių, už kurį buvo atliekamas statymas. Išmokos skiriasi priklausomai nuo bendro laimėjimo; dviejų kauliukų kombinacija – atliekamas statymas už bet kurią arba visas 15 galimų 2 kauliukų kombinacijų; vienas – atliekamas statymas už bet kurią iš šešių statymo sričių, pažymėtų vienas, du, trys, keturi, penki ir šeši, kurios atspindi šešias nominalias kauliuko vertes. Išmoka skiriasi priklausomai nuo to, ar pasirinkta vertė rodoma ant vieno, dviejų ar visų trijų kauliukų.

- Statymai ant maži/dideli ir nelyginis/lyginis statymo vietų gali būti atliekami kartu.
- Paskutinės laimėtos kombinacijos rodo paskutinio lošimo laiminčią kombinaciją. Naujausios kombinacijos rezultatas yra kairėje.
- Išmokos priklauso nuo pasirinkto statymo tipo. Pavyzdžiui, statymas „mažas/didelis“ arba „nelyginis/lyginis“ turi išmoką 1:1. Už dvigubus statymus išmokos siekia 12:1, o už tris vienodus kauliukus – 210:1. Už trigubus statymus išmokama 34:1. Išmokos priklauso ir nuo trijų kauliukų verčių sumos: už sumas 4 arba 17 išmokama 70:1, už 5 arba 16 – 34:1, už 6 arba 15 – 20:1, už 7 arba 14 – 13:1, už 8 arba 13 – 9:1, už 9 arba 12 – 7:1, o už 10 arba 11 – 6:1. Už dviejų kauliukų kombinacijas išmokama 6:1. Statant už vieną kauliuką, išmokos yra 1:1, o už dvigubą kombinaciją – 2:1. Už trigubą kombinaciją išmokama 15:1.
- Lošimo rezultatas galioja tik tuo atveju, jei abu kauliukai atsiduria kauliukų maišytuve, kai jie sustoja. Situacija laikoma be ridenimo, jei: kauliukai atsiremia į stiklinį kauliukų maišytuvo kupolą; vienas kauliukas atsiremia į kitą; vienas kauliukas užlipa ant kito kauliuko viršaus. Tokiu atveju, lošimas pristabdomas ir atšaukiamas, o pradiniai statymai gražinami.

Sprogimo Miestas gyvai („Live Boom City“)

96. Sprogimo Miestas gyvai („Live Boom City“) – tai nuotolinis stalo lošimas gyvai.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €3000
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Lošimas susideda iš pagrindinio lošimo ir trijų papildomų lošimų – kauliukų mūšio, laimingojo kritimo ir sprogimo arba bankroto. Lošimo metu lošėjai gali pakliūti į galingumo padidinimą, kuris dar labiau padidins daugiklius.
- Lošime yra didelis, vertikaliai sumontuotas ekranas, kuriame yra 36 laukeliai, atitinkantys skirtingus lošimo rezultatus: bronzinis-1x, sidabrinis-2x, auksinis-5x, kur kiekvienas skaičius atitinka: atitinkama išmoka, galingumo padidinimas, kauliukų mūšis, laimingasis kritimas, sprogimas arba bankrotas – kiekvienas iš šių simbolių atitinka vieną iš specialių funkcijų. Yra dar vienas laukelio tipas - bankroto, kuris reiškia lošimo pabaigą. Kiekvieno laukelio skaičius gali skirtis kiekviename lošime.
- Lošėjai gali rinktis iš šešių statymų: trys iš jų yra tiesioginiai statymai ant daugiklių, o kiti trys yra statymai ant premijų lošimų. Pagrindinio lošimo baigties rezultatas nustatomas ridenant du kauliukus, kurių ridenimo rezultatas bus rodomas ekrane.

- Lošimo tikslas yra atspėti išridentų kauliukų rezultatą. Atspėjus laukelį teisingai, lošėjas gauna laimėjimą. Specialios funkcijos gali suteikti papildomų laimėjimų padauginamos pradinį statymą, atsižvelgiant į statymo tipą.
- Statymai atliekami statymams skirtu metu ant statymui skirtos lentelės, kurioje rodomos šešios galimos statymo pozicijos, atitinkančios laukelius sienoje (vertikaliame ekrane). Lošime skiriama 10 sekundžių statymams atlikti.
- Pagrindiniame lošime galima atlikti statymą ant bet kurios iš šešių statymams skirtų vietų pagal tai, koks bus lošimo rezultatas (1x, 2x, 5x, „Kauliukų Mūšis“, „Laimingasis Kritimas“ ir „Sprogimas arba Bankrotas“. Atliekamas statymas: laimės, jei kauliukų kombinacija atitiks laukelį su tuo simboliu; pralaimės, jei kauliukų kombinacija atitiks laukelį ant sienos esančiame ekrane, už kurį nebuvo pastatyta; pralaimės, jei kauliukų kombinacija atitiks bankroto laukelį ant sienos esančiame ekrane. Galima uždengti visus šešis statymų tipus tame pačiame lošime.
- Lošime yra šios išmokos: „bronzinė 1x“ išmoka yra 1:1 ir pasiekama, kai laukelių skaičius yra nuo 12 iki 13, „sidabrinė 2x“ išmoka – 2:1, kai laukelių skaičius yra nuo 9 iki 11, o „auksinė 5x“ išmoka – 5:1, kai laukelių skaičius yra nuo 4 iki 6. Premijų lošimai, tokie kaip „Kauliukų Mūšis“, „Laimingasis Kritimas“ ir „Sprogimas arba Bankrotas“ suteikia atitinkamą išmoką priklausomai nuo premijos lošimo baigties, kai „Kauliukų Mūšis“ ir „Laimingasis Kritimas“ laukelių skaičius yra nuo 1 iki 2, o „Sprogimas arba Bankrotas“ laukelių skaičius yra nuo 0 iki 1. Galingumo padidinimas ant sienos esančiame ekrane suteikia daugiklį nuo 2x iki 5x, kai laukelių skaičius 3. Daugiklis gali būti padidintas, jei iškrenta keli galingumo padidinimo simboliai iš eilės.
- Galutinis išmokėjimas yra padaromas tik tada, kai baigiasi lošimas.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimo skaičiaus koeficientą, kuris gali skirtis nuo minimalios vertės (skaičiaus, rodomo laukelyje sienoje esančiame vertikaliame ekrane ir statymų lentelėje) iki didžiausios vertės, kuri priklauso nuo premijos lošimo ir galingumo padidinimo daugiklio. Atliktas statymas gražinamas kartu su laimėjimais.
- Kai galios padidinimo laukelis pasirodo ant sienos esančiame ekrane, įvyksta šie veiksmai: visi bankroto laukeliai yra pakeičiami į bronzinius laukelius, kurių daugiklis svyruoja nuo 20x iki 50x (tai galioja tik pirmam galios padidimui, kai prasideda lošimas); kiekvienam vėlesniam galios padidimui šie laukeliai laikomi įprastais bronziniais laukeliais su pagerintu daugikliu, ir visos toliau aprašytos taisyklės taikomos joms; atsitiktinai parenkamas daugiklis iš 24 laukelių sienoje, kurio diapazonas yra nuo 2x iki 5x. Likusiems 12 laukelių bus taikomos ankstesnio išmokėjimo sąlygos; atliekamas naujas ridenimas su atnaujintais daugikliais ant sienos; visi statymai lieka ant statymo laukelių, nauji ar papildomi statymai neleidžiami; visi objektai lieka savo vietose; daugiklio indikatorius rodomas visiems laukeliams ant sienos atskirai; kitas sukimo rezultatas nustato laimėjimą kaip įprasta, tačiau išmokos dydis yra padauginamas iš galios padidinimo daugiklio; jei vėl pasirodo galios padidinimo laukelis, visi statymai lieka ant statymo laukelių, ir naujas atsitiktinis daugiklių rinkinys paskirstomas ant sienos esančiame ekrane, padauginant ankstesnes išmokas. Lošime pradėdamas kitas kauliukų ridenimas ir tęsiasi, kol ridenimo rezultatas bus skaičius arba premijos lošimas; visi laimėjimai (tiek skaičių, tiek premijų) gali būti padauginami pagal galios padidinimo daugiklį; po 5-ojo iš eilės galios padidinimo aktyvavimo visi galios padidinimo laukeliai yra pakeičiami į auksinius laukelius su 50x daugikliu.
- Jei buvo statoma ant kauliukų mūšio ir išriedėjo kauliukų mūšis, dalyvaujama šiame premijos lošime. Šiame premijos lošime pasirenkama būsimo kauliukų kovos pusė (auksinė arba mėlyna), kur kiekvieną pusę nulemia spalvota kauliuko kratyklė. Tikslas yra atspėti, kurios pusės skaičius bus didesnis. Po to, kai prasideda lošimas, kiekvienas kauliukas ridenamas 3 kartus (ridenama tuo pat metu kaip ir antras kauliukas) ir pagal taškus nustatoma premijos lošimo baigtis. Kuo aukštesni bendri taškai, tuo didesnis yra skiriamas daugiklis. Laimėtojo pusė gauna papildomą premiją, kuri yra lygi pralaimėjusios pusės daugikliui. Kiekvienas kauliuko skaičius yra taškas ir tuo pat metu daugiklio vertė (pavyzdžiui, kauliukas su 6 taškeliais užtikrina taškus pusei ir pagerina bendrą daugiklį 6x jį sumuojant su kito kauliuko ridenimų baigtimis). 3 kauliuko ridenimai nustato taškus ir daugiklio lygį kiekvienai pusei sumuojant jų vertes. Lošimo laimėtojas (turintis pusę su daugiausia taškų po trečio ridenimo) gauna papildomą daugiklį, kuris ir yra pridėdamas prie galutinės taškų sumos ir yra lygus galutiniams pralaimėjusios pusės taškams. Jei abi pusės turi tiek pat taškų, toks atvejis yra laikomas lygiosiomis ir abi pusės gauna tokį patį daugiklį. Šiame premijos lošime laimėta suma bus padauginata iš galios padidinimo daugiklio, jei prasidės suaktyvintus galios padidinimo laukelį ankstesniame ridenime.

- Jei buvo statoma ant laimingojo kritimo ir išriedėjo laimingasis kritimas, dalyvaujama šiame premijos lošime. Šiame premijos lošime šeši stulpeliai ant sienos esančiame vertikaliame ekrane yra užpildyti daugikliais, kur kiekvienas stulpelis yra skirtas tam tikram kauliuko rezultatui nuo 1 iki 6. Kuo daugiau stulpelis surinks kauliuko rezultatų, tuo didesnis bus daugiklis. Lošime daugikliai yra garantuoti. Tikslas yra atspėti stulpelį su didžiausia lošimo baigtimi. Lošimo pradžioje kiekvienas kauliukas turi 3 ridenimus ir remiantis šių ridenimų baigtimis, nustatomas kiekvieno stulpelio rezultatas. Po 6 ridenimų, lošimo rezultatai nustatomi kiekvienam stulpeliui. Po kiekvieno ridenimo daugiklis pridedamas prie vieno iš stulpelių. Lošimas prasideda su paprastu daugikliu kiekviename stulpelyje, kuris yra lygus 5x; daugikliai nusileidžia, jei kauliukas pataiko į atitinkamą rezultatą; sekantis daugiklis yra didesnis nei prieš tai buvęs. Šiame premijos lošime laimėta suma bus padauginta iš galios padidinimo daugiklio, jei premijos lošimas prasidės po galios padidinimo laukelio suaktyvinimo ankstesniame ridenime.
- Jei buvo statoma ant sprogimo arba bankroto ir išriedėjo sprogimas arba bankrotas, dalyvaujama šiame premijos lošime. Šiame premijos lošime kylama lygiais į viršų priimant sprendimus: priimti siūlomus pinigus ar tęsti lošimą. Galima laimėti didesnę išmoką, tačiau taip pat ir labiau rizikuojama. Lošimas prasideda pirmu ridenimu nustatant pradinį daugiklį, kuris nėra pralaimimas. Priklausomai nuo pirmo ridenimo baigties, daugikliai būsiamiems lygiams yra parenkami ir rodomi. Kiekvieno lygio baigtį nulemia kauliuko ridenimas. Kauliuko taškai atitinka sektorių linijos lygyje. Kauliuko ridenimas nulemia kiekvieno lygio laukelį. Premijos lošimas susideda iš 8 lygių, kai kiekvienas lygis turi 6 laukelius, kiekvieno iš šių laukelių vertės atsiranda atsitiktinai ir gali būti viena iš šių: daugiklis - kuo aukštesnis lygis, tuo didesnis siūlytinas daugiklis; aukštesnis lygis – premija, kuri gali lošėją perkelti nuo 1 iki 3 lygių į priekį ir nusileisti ant daugiklio, kuris apsaugo nuo pralaimėjimo; ypatingas šuolis – premija, kuri perkelia lošėją į 6 lygį apsaugant nuo pralaimėjimo; saugus daugiklis – premija, kuri padidina pradinį daugiklį; pralaimėjimas – patekus ant šio laukelio pralaimima iškart, bet gaunamas pradinis daugiklis. Kiekvieną kartą atsistojus ant daugiklio laukelio priimamas sprendimas: išsimokėti pasiūlytą sumą ar lošti toliau. Jei nusprendžiama išsimokėti pasiūlytą sumą, išmoka bus apskaičiuota pagal pasiūlytą daugiklį pridėjus pradinį statymą, tai bus atlikta iki lošimo rato pabaigos. Nusprendus lošti, dalyvaujama kitame kauliuko ridenime. Šiame premijos lošime laimėta suma bus padauginta iš galios padidinimo daugiklio, jei jis prasidės po galios padidinimo laukelio suaktyvinimo ankstesniame ridenime.
- Galios padidinimo daugiklis yra taikomas tik lošimo baigčiai; daugiklio vertė nėra rodoma premijos lošimams, nes baigtis gali skirtis kiekvienam lošėjui.
- Nustatytas simbolis galioja tik tada, kai ridenimas buvo laikomas galiojančiu. Galiojantis ridenimas apibrėžiamas taip: kauliukų kratyklės turi kratyti kauliukus bent 4 sekundes po to, kai buvo nustatytas paskutinis rezultatas.
- Jeigu ridenimas nėra patvirtintas kaip galiojantis, situacija vadinama „ridenimo nėra“. „Ridenimo nėra“ situacija yra paskelbiama, jei: kratyklė nekrato 4 sekundes; kauliukas sustoja ant briaunos; yra bet koks fizinis kišimasis kratymo metu; atsirado bet koks mechaninis gedimas, turintis įtakos kauliukų kratyklei arba kauliukams. Jeigu ridenimo nėra, lošimas aktyvuoja pakartotinį ridenimą pagal standartines veikimo procedūras. Statymai lieka galioti iki kito galiojančio ridenimo.

Auksinio seifo ruletė („Gold Vault Roulette“)

97. Auksinio seifo ruletė („Gold Vault Roulette“) – tai ruletės lošimas gyvai.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10 000
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Auksinio seifo ruletė yra lošimas su auksinės ruletės funkcija. Kiekviename lošime aukso luitai patenka į 5–20 atsitiktinių skaičių, todėl galima laimėti 50x iki 500x (49:1–499:1).
- Auksinio seifo ruletės tikslas yra atspėti skaičių, ties kuriuo sustos kamuoliukas, ir pastatyti vieną ar daugiau statymų ant to skaičiaus. Rate yra skaičiai 1–36 ir vienas 0 (nulis).

- Pasibaigus statymo laikui, krupjė suka ruletę ir po vieną atidaro keturias saugyklos duris, kad atskleistų bendrą šio lošimo aukso luitų skaičių. Lošime skiriama 12 sekundžių statymams atlikti.
- Kiekvienas atskleistas aukso luitas yra vertas daugiklio 50 ir yra atsitiktinai dedamas ant vieno iš tiesioginių skaičių.
- Kai kurie aukso luitai gali atsidurti ties tuo pačiu tiesioginiu skaičiumi, kad būtų sukurtas didesnis daugiklis iki 150.
- Kartais 500 x aukso luitas gali būti atidengtas už vienu iš saugyklos durelių ir atsitiktinai uždėtas ant tiesioginio skaičiaus kaip vienas 500 daugiklis. 500x aukso luitas yra violetinės spalvos, o viename lošime gali būti tik vienas 500x aukso luitas. 500x aukso luitas ir 50x aukso luitai negali būti sudėti kartu vienoje statymo vietoje.
- Ruletės kamuoliukas galiausiai atsistos į vieną iš sunumeruotų rato padalų. Lošėjas laimi, jei atliko statymą, kuris padengia tą laimėjimo skaičių.
- Jei laimėjimo skaičius yra tarp atsitiktinai atrinktų skaičių su daugikliu ir yra padengtas lošėjo statymu už tiesioginį statymą, laimėjimas išmokamas lošėjui.

Statymų tipai

- Prie ruletės stalo galima atlikti daugybę įvairių statymų. Kiekvienos rūšies statymas apima vieną skaičių ar tam tikrą skaičių intervalą ir turi savo išmokų ribas.
- Statymai, atliekami statymo lauko skaičių laukeliuose arba ant linijų tarp jų, yra vadinami Vidiniais statymais, o specialiuose žemiau ir šonuose esančiuose laukeliuose atliekami statymai vadinami Išoriniais statymais.

Vidiniai statymai:

- Tiesioginis – reikia padėti žetoną ant vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).
- Dalijimas – reikia padėti žetoną ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- Eilės statymas – reikia padėti žetoną skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.
- Kampo statymas – reikia padėti žetoną ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.
- Linijos statymas – reikia padėti žetoną dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

Išoriniai statymai:

- Stulpelio statymas – reikia padėti žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis nepatenka į stulpelių statymus.
- Tuzino statymas – reikia padėti žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, norint pastatyti ant 12 skaičių šalia laukelių.
- Raudona / juoda – reikia padėti žetoną ant raudono arba juodo laukelio, norint pastatyti už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- Even / Odd (Lyginis / nelyginis) – reikia padėti žetoną ant vieno iš šių laukelių, norint pastatyti už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- 1–18 / 19–36 – reikia padėti žetoną viename iš šių laukelių, norint pastatyti už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- Baigus statymus, lošime atsiras aukso luitai ir parodys galutinius daugiklius iki 20 atsitiktinai atrinktų skaičių.

Kaimynų statymai

- Paspaudus mygtuką KAIMYŅŲ STATYMAI, galima atidaryti specialų ovalo ar lenktynių rato formos statymų langą, kuriame galima lengvai atlikti kaimynų ir kitus specialiuosius statymus. Pakartotinai paspaudus mygtuką, galima uždaryti ar vėl atidaryti šią funkciją.
- Visi statymai apima skirtingus skaičių rinkinius, už laimėjimus skiriamos skirtingos išmokos. Statymo vietos bus paryškintos.

„Tiers du Cylindre“

- Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:
- 1 žetonas padalijamas tarp 5/8
- 1 žetonas padalijamas tarp 10/11
- 1 žetonas padalijamas tarp 13/16
- 1 žetonas padalijamas tarp 23/24
- 1 žetonas padalijamas tarp 27/30
- 1 žetonas padalijamas tarp 33/36

„Voisins du Zero“

- Šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį). 9 žetonai dedami taip:
- 2 žetonai eilėje 0/2/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 4/7
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas padalijamas tarp 18/21
- 1 žetonas padalijamas tarp 19/22
- 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35

„Orphelins a Cheval“

- Šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „voisins du zero“ ir „tiers du cylindre“ statymus. 5 žetonai dedami taip:
- 1 žetonas ant 1 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 6/9
- 1 žetonas padalijamas tarp 14/17
- 1 žetonas padalijamas tarp 17/20
- 1 žetonas padalijamas tarp 31/34

„Jeu Zero“

- Šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. 4 žetonai dedami taip:
- 1 žetonas padalijamas tarp 0/3
- 1 žetonas padalijamas tarp 12/15
- 1 žetonas ant 26 (tiesioginis)
- 1 žetonas padalijamas tarp 32/35
- Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius.
- Norint atlikti kaimynų statymus, reikia paspausti konkretų papildomų statymų lentelėje esantį skaičių.
- Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių.
- Paspaudus apvalų „-“ arba „+“ mygtuką sumažinamas pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičius.

Specialūs statymai

- Galima atlikti „Finale en plein“ ir „Finale a cheval“ statymus.
- „Finale en plein“
- „Finale en plein 0“ – 4 žetonų statymas, apimantis 0+10+20+30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 1“ – 4 žetonų statymas, apimantis 1+11+21+31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 2“ – 4 žetonų statymas, apimantis 2+12+22+32, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 3“ – 4 žetonų statymas, apimantis 3+13+23+33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 4“ – 4 žetonų statymas, apimantis 4+14+24+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 5“ – 4 žetonų statymas, apimantis 5+15+25+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 6“ – 4 žetonų statymas, apimantis 6+16+26+36, ant kiekvieno po 1 žetoną

- „Finale en plein 7“ – 3 žetonų statymas, apimantis 7+17+27, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 8“ – 3 žetonų statymas, apimantis 8+18+28, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale en plein 9“ – 3 žetonų statymas, apimantis 9+19+29, ant kiekvieno po 1 žetoną

„Finale a cheval“

- „Finale a cheval 0/3“ – 4 žetonų statymas apimantis 0/3+10/13+20/23+30/33, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 1/4“ – 4 žetonų statymas apimantis 1/4+11/14+21/24+31/34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 2/5“ – 4 žetonų statymas apimantis 2/5+12/15+22/25+32/35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 3/6“ – 4 žetonų statymas apimantis 3/6+13/16+23/26+33/36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 4/7“ – 4 žetonų statymas apimantis 4/7+14/17+24/27+34, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 5/8“ – 4 žetonų statymas apimantis 5/8+15/18+25/28+35, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 6/9“ – 4 žetonų statymas apimantis 6/9+16/19+26/29+36, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 7/10“ – 3 žetonų statymas apimantis 7/10+17/20+27/30, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 8/11“ – 3 žetonų statymas apimantis 8/11+18/21+28/31, ant kiekvieno po 1 žetoną
- „Finale a cheval 9/12“ – 3 žetonų statymas apimantis 9/12+19/22+29/32, ant kiekvieno po 1 žetoną

Visi statymai

- Viso statymo metu visi vidiniai statymai pastatomi ant konkretaus skaičiaus.
- Pavyzdžiui, Viso statymo ant skaičiaus 36 atveju 18 žetonų bus padėti taip, kad jį visiškai padengtų: 1 žetonas ant 36, 2 žetonai ant padalintų statymų 33/36 ir 35/36, 3 žetonai ant Eilės statymo 34/35/36, 4 žetonai ant 32/33/35/36 kampo statymo ir 6 žetonai ant Linijos statymo 31/32/33/34/35/36.

Tiesioginiai statymai

- Tiesioginiai statymai statomi ant pasirinkto tipo (raudonos spalvos, juodos spalvos, nelyginių, lyginių skaičių ir t.t.), kiekvieną skaičių dengiant vienu žetonu.
- Pavyzdžiui, tiesioginis statymas ant RAUDONOS spalvos padės 18 žetonų ant visų raudonų skaičių.

Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei sukimas apibrėžtas kaip negaliojantis, ši padėtis vadinama „No Spin“ („Negaliojantis sukimas“).
- „No Spin“ („Negaliojantis sukimas“) taikomas šiais atvejais:
 - Kamuoliukas sukosi mažiau nei 4 pilnus apsisukimus.
 - Kamuoliukas arba ratas buvo pasuktas neteisinga linkme.
 - Ratas nustojo sukis sukimosi metu, t. y. neapsisukęs bent keturių kartų.
 - Kamuoliukas sustoja ir neįkrenta į padalą, o tiesiog sukasi ant rato daugiau nei 3 pilnus apsisukimus.
 - Kamuoliukas išskrido iš rato.
 - Bet koks pašalinis daiktas įkrenta į ratą.
- Negaliojančio sukimo „No Spin“ atveju lošėjų atlikti statymai automatiškai gražinami. Ratas sustabdomas ir kamuoliukas dedamas į paskutinį iškritusį skaičių, lošimas toliau tęsiamas įprasta eiga. Jeigu ruletėje išsuktas skaičius neužregistruojamas sistemoje, pradiniai statymai gražinami.
- Tuo atveju, kai sistemoje užregistruojamas ne tas skaičius, kuris buvo išsuktas ruletėje, teisingu skaičiumi laikomas tas, kuris faktiškai buvo išsuktas ruletėje.

Begalinis blekdžekas („Infinite Blackjack“)

98. Begalinis blekdžekas („Infinite Blackjack“) – tai kortų lošimas gyvai.

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €2 500
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Begalinio blekdžeko tikslas yra surinkti daugiau taškų nei krupjė ir neviršyti 21.
- Geriausia Blackjack kombinacija – tai pirmosios dvi padalintos kortos, kurių verčių suma yra lygiai 21. Lošiama tik prieš dalintoją, ne prieš kitus lošėjus.

Lošimo taisyklės

- Lošimui vadovauja krupjė, kiekviename lošime lošėjų skaičius neribojamas.
- Lošime skiriama 12 sekundžių statymams atlikti.
- Lošimas lošiamas su aštuoniomis standartinėmis 52 kortų malkomis. Kortų reikšmės Blekdžeko lošime yra šios:
- Kortos nuo 2 iki 10 yra vertos savo nominalo.
- Figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 10.
- Tūzai verti 1 arba 11, kuris yra naudingesnis kombinacijai. Silpnoje kombinacijoje tūzo vertė yra 11.
- Pasibaigus statymų laikui, krupjė kiekvienam lošėjui išdalina ir atverčia po vieną kortą, pabaigoje vieną kortą atverčia sau.
- Krupjė kiekvienam lošėjui išdalina po antrą atverstą kortą, tačiau antroji krupjė korta būna užversta. Šalia lošėjo kortų rodoma pradinės kombinacijos vertė.

Blekdžekas

- Jei lošėjo pradinių dviejų kortų vertė yra lygiai 21, lošėjas turi Blekdžeką.

Draudimas

- Jei krupjė atversta korta yra tūzas, galima įsigyti draudimą, norint apsaugoti nuo rizikos, jog krupjė turės Blekdžeką – net jei patys lošėjai turi šią kombinaciją.
- Draudimo suma lygi pusei pagrindinio lošėjo statymo, draudimo statymas atliekamas atskirai nuo statymų už kombinacijas. Draudimo atveju išmokama 2 prie 1.
- Krupjė tuomet patikrina savo užverstą kortą, ar neturi Blekdžeko kombinacijos. Jei krupjė neturi Blekdžeko, etapas tęsiasi. Jei krupjė turi Blekdžeką, o lošėjas – ne, lošimas baigiamas ir krupjė kombinacija laimi.
- Jei lošėjas ir krupjė abu turi Blekdžeką, lošimas baigiasi lygiosiomis, statymai gražinami.
- Jei atversta krupjė korta yra 10 arba figūra, draudimo įsigyti negalima, krupjė netikrins, ar turi Blekdžeką.

Dvigubinimas, Ėmimas arba Susilaikymas

- Jei krupjė patikrina dvi pirmąsias kortas ir neturi Blekdžeko, lošėjai paeiliui gali bandyti pagerinti savo turimas kombinacijas paimdami daugiau kortų.
- Jei lošėjo pradinė kombinacija nėra 21, galima nuspręsti atlikti Dvigubinimą.
- Šiuo atveju galima padvigubinti statymą ir lošėjui bus padalinta papildoma korta prie lošėjo kombinacijos.
- Taip pat galima nuspręsti imti, kad prie turimos kombinacijos vertės būtų pridėta papildoma korta.
- Galima imti daugiau nei vieną kortą, o kai lošėjas bus patenkintas turima kombinacijos verte, susilaikyti.
- Lošėjui surinkus 21, jam nebus siūlomi sprendimo variantai.
- Po dalijimo dvigubinimas negalimas.

Dalijimas

- Dalijamos pradinės vienodos vertės kortos. Kombinacijoje leidžiamas tik vienas dalijimas. Viena korta, padalinta kiekvienam dalintam tūzui. Dalintojui parodžius tūzą, siūlomas draudimas.
- Jei lošėjo pradinę kombinaciją sudaro dvi vienodos vertės kortos, galima porą Padalinti ir turėti dvi galimas kombinacijas, kurioms galima atlikti atskirus pradinio statymo dydžio statymus.
- Gavus po antrąją kortą, galima turimas kombinacijas bandyti pagerinti imant papildomas kortas.

- Kai lošėjas yra patenkintas turimomis kombinacijomis – jis gali susilaikyti. Tačiau, jei pradžioje turi tūzų porą, gaus tik vieną papildomą kortą kiekvienai kombinacijai be galimybės imti papildomas kortas.

Rezultatai

- Jei lošėjo kombinacijos suma viršija 21, pralaimima ir prarandami tos kombinacijos statymai.
- Visiems lošėjams atlikus ėjimus, krupjė atverčia savo užverstą kortą. Krupjė privalo imti kortą, jei turi 16 ar mažiau, ir susilaikyti, jei turi silpną 17 ar didesnės vertės kombinaciją.
- Lošėjas laimi, jei jo galutinės kombinacijos vertė yra arčiau 21 nei krupjė arba jei krupjė surenka daugiau nei dvidešimt vieną.
- Jei lošėjo turima kombinacija yra tokia pat, kaip ir krupjė, lošimo etapas baigiasi lygiosiomis, lošėjo statymas gražinamas.
- Blekdžeko kombinacija galima tik dviem pradinėms kortoms. 21 taško vertės kombinacija, gaunama po poros Padalijimo, nelaikoma Blekdžeku. Blekdžeko atveju išmokama 3 prie 2.
- Blekdžekas taip pat laimi prieš 21 kombinaciją, gautą po poros padalijimo.

„Šešių kortų Čarlio“ taisyklė

- „Šešių kortų Čarlio“ taisyklė reiškia, kad lošėjas automatiškai laimi, jei jo kombinaciją sudaro šešios kortos, kurių bendra vertė yra 21 arba mažiau, net jei krupjė turi Blekdžeką.
- Padalintos kombinacijos atveju kiekviena kombinacija vertinama atskirai.

Papildomi statymai

- Šiame Blekdžeko lošime taip pat yra papildomi statymai – Bet kokio pora (Any Pair), 21+3, 3 karštosios, Perviršis (Bust It).
- Papildomus statymus galima atlikti kartu su pagrindiniais Blekdžeko statymais.
- Papildomi statymai gali laimėti nepaisant to, ar vėliau Blekdžeko statymai laimimi, ar ne.

Bet kokio pora (Any Pair)

- Papildomas statymas Bet kokio pora leidžia statyti už pirmųjų dviejų lošėjo kortų kombinaciją.
- Laiminčioji kombinacija šiuo atveju yra bet kurios dvi vienodos vertės kortos, pvz., dvi damos, du tūzai, dvi dešimtakės ir t. t.
- Yra dviejų tipų Bet kokios poros statymo kombinacijos, jų išmoka skiriasi:
- Bet kokio pora, pvz., kryžių 10 ir širdžių 10.
- Vienos rūšies pora, pvz., 2x vynu tūzai.

21+3

- 21+3 papildomas statymas suteikia galimybę laimėti, jei pirmosios lošėjo dvi kortos ir dalintojo atversta korta sudaro bet kurią toliau parodytą laiminčiąją kombinaciją (jos panašios į pokerio) su skirtingomis išmokomis:
- Trys vienos rūšies – identiškas trejetas, pvz. 3x širdžių damos.
- Eilė ir spalva – iš eilės einančios ir tos pačios rūšies kortos, pvz., būgnų 10, valetas ir dama.
- Trys vienodos – tos pačios vertės, tačiau skirtingų rūšių kortos, pvz., trys nevienodi karaliai.
- Eilė – iš eilės einančios, tačiau skirtingų rūšių kortos, pvz., būgnų 2 + kryžių 3 + širdžių 4.
- Spalva – tos pačios rūšies ne iš eilės einančios kortos, pvz., kryžių 2, 6 ir 10.

3 karštosios

- 3 karštosios papildomas statymas leidžia lošėjui statyti už trijų kortų kombinaciją, kurią sudaro pirmosios dvi lošėjo kortos ir atversta krupjė korta.

- Yra kelios „3 karštosios“ papildomo statymo kombinacijos, jų išmoka skiriasi:
- Iš viso 19, pvz.: Širdžių 8, būgnų 2 ir vynu 9.
- Iš viso 20, pvz.: Širdžių 8, būgnų 2 ir vynu 10.
- Iš viso 21, vienos rūšies, pvz.: Būgnų 9, būgnų 2 ir būgnų 10.
- Iš viso 21, ne vienos rūšies, pvz.: Širdžių 9, būgnų 2 ir vynu 10.
- 7-7-7, pavyzdžiui: Širdžių 7, kryžių 7 ir būgnų 7.

Perviršis (Bust It)

- Papildomas statymas Perviršis (Bust It) leidžia lošėjui statyti už tai, kad krupjė kortų kombinacija viršys 21, t. y. Surinks perviršį.
- Perviršis (Bust It) papildomas statymas baigiasi lygiosiomis, jei lošėjas turi Blekdžeką.
- Yra kelios Perviršis (Bust It) papildomo statymo kombinacijos, jų išmoka skiriasi:
- Perviršis su 3 kortomis.
- Perviršis su 4 kortomis.
- Perviršis su 5 kortomis.
- Perviršis su 6 kortomis.
- Perviršis su 7 kortomis.
- Perviršis su 8 ar daugiau kortomis.

Išmokos

Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
 - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams atverstos, korta/kortos turi būti gražintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
 - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų, korta/kortos turi būti gražintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai gražinami.
 - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai gražinami.
 - Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paaimamos ir maišoma toliau.
 - Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paaimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
 - Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
 - Jei korta randama atversta, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus gražinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai

Nepavykus nuskaityti kortos - krupjė bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, 3 kartus, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą. Jei 6 bandymai bus nesėkmingi, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas ims veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai gražinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus gražinti.

Žaibiškas blekdžekas („Lightning Blackjack“)

99. Žaibiškas blekdžekas („Lightning Blackjack“) – tai kortų lošimas gyvai.

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €10 000
- Didžiausias laimėjimas: €260 000

Taisyklės:

- Žaibiško blekdžeko tikslas yra surinkti daugiau taškų nei krupjė ir neviršyti 21. Geriausia blekdžeko kombinacija – tai pirmosios dvi padalintos kortos, kurių suma yra lygiai 21.
- Lošiama tik prieš krupjė, ne prieš kitus lošėjus. Taip pat galima laimėti daugiklius, kurie laimėjimus padidins nuo 2 iki 25 kartų.
- Lošiama su aštuoniomis kortų kaladėmis.
- Krupjė visuomet susilaiko ties 17.
- Galima padvigubinti bet kurioms dviem pradinėms kortoms.
- Krupjė tikrina ar lošėjas turi Blekdžeką ar tūzą.
- Dalijamos pradinės vienodos vertės kortos.
- Kombinacijoje leidžiamas tik vienas dalijimas.
- Viena korta, padalinta kiekvienam dalintam tūzui.
- Po dalijimo dvigubinimas negalimas.
- Dalintojui parodžius tūzą, siūlomas draudimas.
- Blekdžeko atveju išmokama 3 prie 2.
- Draudimo atveju išmokama 2 prie 1.
- Statymai atstumiami, kai yra lygiosios.

Lošimo taisyklės

- Lošimui vadovauja krupjė, kiekviename lošime lošėjų skaičius neribojamas.
- Lošimas lošiamas su aštuoniomis standartinėmis 52 kortų malkomis.
- Kortų reikšmės blekdžeko lošime yra šios:
- Kortos nuo 2 iki 10 yra vertos savo nominalo.
- Figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 10.
- Tūzai verti 1 arba 11, kuris yra naudingesnis kombinacijai. Silpnoje kombinacijoje tūzo vertė yra 11.
- Pasibaigus statymų laikui, krupjė kiekvienam lošėjui išdalina ir atverčia po vieną kortą, o tada vieną kortą atverčia sau.
- Tada krupjė kiekvienam lošėjui išdalina antrąją atverstą kortą, tačiau antroji krupjė korta būna užversta. Šalia lošėjo kortų rodoma lošėjo pradinės kombinacijos vertė.

Blekdžekas

- Jei lošėjo pradinių dviejų kortų vertė yra lygiai 21, jis turi Blekdžeką.

Žaibiškos taisyklės

- Bus pritaikytas papildomas privalomas 100 % Žaibiškas mokestis kiekvienam pradiniam statymui.
- Tai suteiks galimybę laimėti daugiklį kitai kombinacijai.
- Žaibiškas mokestis netaikomas dvigubinimui ir dalijimui.

Daugikliai

- Lošimo Daugikliai yra rodomi kiekviename lošime po to, kai statymams atlikti skirtas laikas yra pasibaigęs. Lošime skiriama 15 sekundžių statymams atlikti.
- Jei laimima su „17 ir žemiau“, 18, 19, 20, 21 ar Blekdžeku, laimimas daugiklis kitam lošimui.
- Kiekviena iš šių laimėjusių kombinacijų sukurs atsitiktinį daugiklį nuo 2 iki 25 kartų.
- Jei lošėjas turi 5x daugiklį ir laimi statydamas 10, statymas bus padaugintas iš 5x, todėl išmokėjimas padidės 50. Be to, lošėjas susigražins pradinį statymą.
- Daugiklis taikomas tokio dydžio statymui, kuris buvo atliktas lošime, kuriame buvo gautas daugiklis. Jei atliekamas didesnis statymas, viršijančiai sumai taikoma įprasta blekdžeko išmoka.
- Dalijant ir kai laimi abi kombinacijos, daugiklis bus laimėtas to, kas turi geriausią kombinaciją.
- Į daugiklį įtraukiamos visos išmokos su daugikliu. Pavyzdžiui, jei lošėjas turi Blekdžeką ir daugiklį, bus skaičiuojamas tik daugiklis.
- Lygiųjų atveju, atgaunamas pagrindinis statymas, tačiau prarandamas Žaibiškas mokestis ir daugiklis.
- Draudimo atveju, prarandamas Žaibiškas mokestis ir daugiklis.

Draudimas

- Jei krupjė atversta korta yra tūzas, galima įsigyti draudimą, norint apsisaugoti nuo rizikos, jog krupjė turės Blekdžeką – net jei pats lošėjas turi šią kombinaciją.
- Draudimo suma lygi pusei pagrindinio lošėjo statymo, draudimo statymas atliekamas atskirai nuo statymų už kombinacijas.
- Krupjė tuomet patikrina savo užverstą kortą, ar neturi Blekdžeko kombinacijos. Jei krupjė neturi Blekdžeko, etapas tęsiasi.
- Jei krupjė turi Blekdžeką, o lošėjas – ne, lošimas baigiamas ir krupjė kombinacija laimi.
- Jei lošėjas ir krupjė abu turi Blekdžeką, lošimas baigiasi lygiosiomis, statymai gražinami.

Krupjė tikrina, ar turi Blekdžeką turint tūzą

- Jei dalintojo viršutinė korta yra tūzas, jis patikrins, ar apatinė korta yra figūros korta ar 10 ir ar turi Blekdžeką.
- Jei krupjė turi Blekdžeką, dalintojo kombinacija laimi.
- Jei lošėjas ir krupjė abu turi Blekdžeką, lošimas baigiasi lygiosiomis, statymai gražinami. Jei krupjė neturi Blekdžeko, lošimas tęsiasi.

Dvigubinimas, Ėmimas arba Susilaikymas

- Jei krupjė patikrina dvi pirmąsias kortas ir neturi Blekdžeko, lošėjai paeiliui gali bandyti pagerinti savo turimas kombinacijas paimdami daugiau kortų.
- Jei lošėjo pradinė kombinacija nėra 21, galima nuspręsti atlikti dvigubinimą.
- Šiuo atveju padvigubinamas statymas ir padalinama papildoma korta prie lošėjo kombinacijos.
- Taip pat galima nuspręsti imti, kad prie turimos kombinacijos vertės būtų pridėta papildoma korta. Galima imti daugiau nei vieną kortą, o kai lošėjas bus patenkintas turima kombinacijos verte, susilaikyti.
- Lošėjui surinkus 21 jam nebus siūlomi sprendimo variantai.

Dalyti

- Jei lošėjo pradinę kombinaciją sudaro dvi vienodos vertės kortos, galima porą padalinti ir turėti dvi galimas kombinacijas, kurioms atliekami atskiri pradinio statymo dydžio statymai.
- Gavus po antrąją kortą, galima turimas kombinacijas bandyti pagerinti imant papildomas kortas.
- Kai lošėjas yra patenkintas turimomis kombinacijomis jis gali susilaikyti.
- Tačiau, jei pradžioje turima tūzų pora, gaunama tik viena papildoma korta kiekvienai kombinacijai be galimybės imti papildomas kortas.

Rezultatai

- Jei lošėjo kombinacijos suma viršija 21, pralaimima ir prarandami tos kombinacijos statymai.
- Visiems lošėjams atlikus ėjimus, krupjė atverčia savo užverstą kortą.
- Krupjė privalo imti kortą, jei turi 16 ar mažiau, ir susilaikyti, jei turi silpną 17 ar didesnės vertės kombinaciją. Silpnoje kombinacijoje tūzo vertė yra 11.
- Lošėjas laimi, jei jo galutinės kombinacijos vertė yra arčiau 21 nei dalintojo arba jei krupjė surenka daugiau nei 21.
- Jei lošėjo turima kombinacija yra tokia pat, kaip ir dalintojo, lošimas baigiasi lygiosiomis, lošėjo statymas gražinamas.
- Blekdžeko kombinacija galima tik dviem pradinėms kortoms. 21 taško vertės kombinacija, gaunama po poros padalijimo, nelaikoma Blekdžeku.
- Taigi, Blekdžekas taip pat laimi prieš 21 kombinaciją, gautą po poros padalijimo.

Išmokos

Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
 - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošėjams atverstos, korta/kortos turi būti gražintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
 - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų, korta/kortos turi būti gražintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai gražinami.
 - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų lošėjams, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai gražinami.
 - Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paimamos ir maišoma toliau.
 - Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
 - Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
 - Jei korta randama atversta, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus gražinami.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai

Nepavykus nuskaityti kortos - krupjė bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, 3 kartus, o tada iškviės pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą. Jei 6 bandymai bus nesėkmingi, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas ims veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai gražinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus gražinti.

Žaibiški kauliukai („Lightning Dice“)

100. Žaibiški kauliukai („Lightning Dice“) – tai nuotolinis stalo lošimas gyvai.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Žaibiški kauliukai yra kauliukų lošimas, lošiamas naudojant tris 1 – 6 vertės (taškų) kauliukus.
- Statymo vietos su skaičiais atitinka bendrą visų trijų kauliukų taškų sumą; kauliukų vietos, pažymėtos kaip High („Aukštas“) (12–18) ir Low („Žemas“) (3–9), atitinka nurodytą metamų trijų kauliukų bendros taškų sumos intervalą; o statymo vietose, pažymėtos kaip Any Double („Bet koks dvigubas“) ir Any Triple („Bet koks trigubas“), turi būti išmesti du arba atitinkamai trys tie patys skaičiai (kauliukų taškai).
- Pasibaigus statymų laikui, vyksta „Žaibavimas“, kurio metu pasirenkami du arba keturi atsitiktiniai „žaibiškieji statymai“, kuriems suteikiamas atsitiktinis daugiklis. Lošime skiriama 15 sekundžių statymams atlikti.
- „Žaibas“ gali „trenkti“ į sunumeruotas statymo vietas bei į „Low“, „High“, „Any Double“ ir „Any Triple“.
- Krupjė pradeda ridenti kauliukus „Žaibo bokšte“, o jiems nustojus ridentis parodomi trys ant kauliukų viršaus esantys skaičiai (taškai).
- Jei teisingai atspėjama bendra visų trijų kauliukų taškų suma ir atliekamas statymas atitinkamoje statymo vietoje, tuomet lošėjas laimi.
- Jei šis skaičius yra tarp „Žaibiškųjų statymų“, išmoka atitinkamai padauginama.

Statymų tipai

- Prie „Lightning Dice“ stalo galima atlikti įvairiausių statymus, o kiekvieno tipo statymas turi savo išmoką.
- Statymas gražinamas kartu su laimėjimu.
- Be skaitinių statymų, lošime galimi šie statymų tipai:
- Low / High (Žemas / Aukštas) — atliekamas statymas dėl bendros visų trijų kauliukų sumos – Žemos (nuo 3 iki 9) arba Aukštos (nuo 12 iki 18). Laimėjus išmokama 1:1. Jei trijų kauliukų kombinacija yra 10 arba 11, šis statymas pralaimi.
- Any Triple (Bet koks trigubas) — ant šito laukelio statoma vienu metu už visus šešis Trigubus statymus. Norint laimėti, visi trys kauliukai turi rodyti pasirinktą skaičių, išmoka yra 24:1.
- Any Double (Bet koks dvigubas) — ant šito laukelio statoma vienu metu už visus šešis Dvigubus statymus. Norint laimėti, du iš trijų kauliukai turi rodyti pasirinktą skaičių, išmoka yra 1:1, tačiau šis statymas pralaimi Any Triple statymui.

Išmokos

Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei lošime, sistemoje ar lošimo procedūroje įvyksta techninė klaida, lošimas laikinai sustabdomas, o krupjė apie tai informuoja pamainos vadovą. Visi lošime dalyvavę lošėjai Pokalbių lange arba iššokančiame pranešime informuojami apie tai, kad problema yra analizuojama.
- Jei klaida yra išsprendžiama nedelsiant, lošimas yra tęsiamas įprastai. Jei greitas sprendimas neįmanomas, lošimas yra atšaukiamas, pradiniai statymai gražinami visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

Klestėjimo medžio bakara („Prosperity Tree Baccarat“)

101. Klestėjimo medžio bakara („Prosperity Tree Baccarat“) – tai nuotolinis stalo lošimas gyvai.

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €10 000
- Didžiausias laimėjimas: €185 500

Taisyklės:

- Klestėjimo medžio bakara tikslas yra numatyti, kieno (lošėjo ar bankininko) kortos laimės surinkdamos reikšmę, artimiausią 9.
- Statymams skirtas laikas: 15 sek.
- Lošimui vadovauja krupjė, lošimas lošiamas naudojant aštuonias standartines 52 kortų malkas.
- Kortų reikšmės yra šios:
- Tūzai yra mažiausios kortos, jos vertos po 1 tašką.
- Kortos nuo 2 iki 9 yra vertos savo nominalo.
- Dešimtakė ir figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 0.
- Pagrindiniame Bakara lošime reikšminga tik skaitinė kiekvienos kortos vertė. Kortos rūšis (širdys, vynai, kryžiai ar būgnai) reikšmės neturi.
- Prieš kiekvieną dalijimą reikia spėti, kas laimės etapą ir surinks 9 artimiausią reikšmę – Lošėjas ar Bankininkas.
- Jei manoma, kad Lošėjas ir Bankininkas surinks vienodos reikšmės kombinacijas, galima statyti ant lygiųjų (Tie).
- Be to, galima statyti ant Lošėjo / Bankininko poros (P / B Pair). Tokiu atveju gaunama išmoka, jei pirmosios dvi Lošėjui / Bankininkui padalintos kortos sudaro porą.
- 20% mokestis bus pridodamas prie kiekvieno atlikto statymo.
- Pavyzdžiui, jei statymas yra 5, tuomet pridodamas 20% mokestis, lygus 1 ir bendras statymas tampa 6. Ši bendra reikšmė bus rodoma ekrane.

Klestėjimo lošimas

- Priėmus statymus bus vykdomas Klestėjimo lošimas.
- Klestėjimo lošimo metu iš virtualios 52 kortų kaladės atsitiktine tvarka ištraukiamos aštuonios Klestėjimo kortos.
- Šioms Klestėjimo kortoms tuomet atsitiktine tvarka priskiriami Klestėjimo daugikliai 2x ar 3x.
- Jei lošėjo statymas laimi ir jis turi kortą (-as), kuri (-ios) yra tarp pasirinktų Klestėjimo kortų, išmoka bus dauginama iš Auksinės kortos (-ų) daugiklio (-ų).
- Jei ant tos pačios statymo vietos atverčiamos dvi ar daugiau Klestėjimo kortų lošėjas turi šansą laimėti dar daugiau.
- Šie daugikliai sudedami, o išmoka bus dauginama iš bendro daugiklio.
- Lošėjo pradinis statymas bus gražinamas kartu su laimėjimu. Jei laiminčiojoje kombinacijoje nėra atverstų Klestėjimo kortų, tuomet taikoma įprasta išmoka.
- Daugiau informacijos apie išmokas pateikiama skyriuje „Išmokos“.
- Po Klestėjimo lošimo krupjė atverčia dvi galutines kortas lošėjui ir Bankininkui.
- Jei Lošėjas ir Bankininkas turi vienodos vertės kombinacijas, lošimas baigiasi lygiosiomis. Laimi statymai už Lygiąsias, statymai už Lošėją arba Bankininką paimami (grąžinami). Mokestis už paimtus Lošėjo/Bankininko statymus nebus gražintas.
- Kiekvienos kombinacijos vertė skaičiuojama atmetant dešimčių skaičių (jei ji yra 10 ar daugiau). Pavyzdžiui, 7 ir 9 vertės kombinacija Bakara yra verta tik 6 (kadangi $16 - 10 = 6$). Taip pat kortos su figūromis ir 9 vertė yra 9.
- Jei Lošėjas arba Bankininkas iš pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 8 arba 9 („natūralus“ 8 arba 9), papildomos kortos nebedalijamos.
- Jei Lošėjas ir Bankininkas po pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 0–7, užklausiama „Trečiosios kortos taisyklė“, pagal kurią nusprendžiama, ar kuriam nors reikia trečiosios kortos. Lošėjas visuomet pradeda.

Lošėjo kombinacija

Pirmųjų dviejų lošėjo kortų kombinacija	
0-1-2-3-4-5	Lošėjas ima trečią kortą.

6-7	Lošėjas susilaiko.
8-9 („natūralus“)	Trečioji korta niekam nedalijama

Bankininko kombinacija

Pirmosios dvi Bankininko kortos	Trečiosios Lošėjo ištrauktos kortos vertė										
	Nėra trečiosios kortos	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
1	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
2	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
3	I	I	I	I	I	I	I	I	I	S	I
4	I	S	S	I	I	I	I	I	I	S	S
5	I	S	S	S	S	I	I	I	I	S	S
6	S	S	S	S	S	S	S	I	I	S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

I – imti; S – susilaikyti

- Jei Lošėjo kombinacija yra 6 arba 7, tuomet Bankininko 3, 4 arba 5 vertės kombinacijai korta turi būti imama, o 6 – susilaikoma.
- Laimi tas, kurio kombinacija arčiau 9.

Papildomi statymai

Papildomas statymas	Aprašymas
P Pair	Laimima, jei pirmosios dvi Lošėjui padalintos kortos sudaro porą.
B Pair	Laimima, jei pirmosios dvi bankininko padalintos kortos sudaro porą.

Išmokos

Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimo metu pasitaikančios krupjė klaidos ir sprendimai: nuotolinio stalo lošimo gyvai tiekėjo darbuotojas (krupjė) visais atvejais privalo pranešti apie klaidas pamainos vadybininkui.
- Žemiau pateikiamos dažniausios krupjė klaidos ir sprendimo būdai:
 - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, kurios buvo padalintos lošimo metu atverstos, korta/kortos turi būti gražintos į lošimą ir lošimas tęsiamas įprastai.
 - Jei nuo lošimo stalo nukrito iki 2 užverstų, korta/kortos turi būti gražintos prie stalo, o šis lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai gražinami.
 - Jei nuo lošimo stalo nukrito 3 ar daugiau išdalintų kortų, lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai gražinami.

- Jei per pirmąjį ar antrąjį permaišymus nuo maišymo stalo ar lošimo stalo nukrito iki 2 kortų, nukritusios kortos paaimamos ir maišoma toliau.
- Jei per trečiąjį permaišymo ratą nuo stalo nukrito iki dviejų kortų, nukritusios kortos paaimamos ir viskas permaišoma iš naujo.
- Jei permaišant nuo stalo nukrito 3 ar daugiau kortų, kortų kaladės pakeičiamos nauju rinkiniu.
- Jei korta randama paveikslėliu aukštyne, apie tai pranešama pamainos vadybininkui, o lošimas atšaukiamas. Visi pradiniai statymai bus gražinti.

Kortų skaitytuvo sutrikimai ir sprendimai

Nepavykus nuskaityti kortos - krupjė bandys nuskaityti kortą, kurios nepavyksta nuskaityti, 3 kartus, o tada iškvies pamainos vadybininką. Pamainos vadybininkas panaudos komandą „Panaikinti paskutinę nuskaitytą kortą“ ir bandys pakartotinai nuskaityti kortą. Jei bus maksimaliai 6 nesėkmingi bandymai iš eilės pagal tiekėjo nuostatus, pamainos vadybininkas patikrins skaitytuvą. Neišsprendus problemos, techninis personalas ims veiksmų išspręsti problemai. Visi pradiniai statymai gražinami. Jei klaida yra „praleista korta“, „lošėjams ekrane rodoma ne ta korta“, „dvi suklijuotos kortos“, „ta pati korta nuskaityta du kartus“ ar bet kuri kita situacija, turinti įtakos lošimo rezultatui, pamainos vadybininkas atšauks lošimą, pranešęs lošėjams. Visi pradiniai statymai bus gražinti.

Super Sic Bo („Super Sic Bo“)

102. Super Sic Bo („Super Sic Bo“) – tai nuotolinis stalo lošimas gyvai.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €2 500
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- „Super Sic Bo“ yra lošimas, lošiamas naudojant tris įprastus kauliukus, kurių plokštumų vertė yra nuo 1 iki 6.
- „Super Sic Bo“ tikslas yra numatyti trijų kauliukų metimo rezultatą.
- Pasibaigus statymų laikui kauliukai yra išmaišomi. Lošime skiriama 10 sekundžių statymams atlikti.
- Tuomet prieš sustojant ridenamiems kauliukams ir sužinant rezultatus statymų vietoms – nuo nulio iki kelių – atsitiktinai priskiriami daugikliai.
- Jei lošėjas buvo pastatęs ant daugiklį gavusios pozicijos, išmoka atitinkamai padauginama.

Statymų tipai

- Prie „Super Sic Bo“ stalo galima atlikti įvairiausių statymus, o kiekvieno tipo statymas turi savo išmoką. Statymas gražinamas kartu su laimėjimu.
- Small / Big (Mažas / Didelis) — galima statyti dėl bendros visų trijų kauliukų sumos – Mažos (nuo 4 iki 10) arba Didelės (nuo 11 iki 17). Laimėjus išmoka yra 1:1, tačiau šie statymai pralaimi bet kokiam Trigubam statymui.
- Even / Odd (Lyginis / Nelyginis) — galima spėti ar išridentų kauliukų taškų suma bus lyginė arba nelyginė. Laimėjus išmoka yra 1:1, tačiau šie statymai pralaimi bet kokiam Trigubam statymui.
- Total (Suma) — galima statyti ant bet kurios iš 14 statymų pozicijų, paženklintų nuo 4 iki 17. Tai yra visų trijų kauliukų suma, išskyrus 3 ir 18. Laimima, jei trijų kauliukų suma atitinka atliktą Sumos statymą. Išmokos priklauso nuo statymo sumos.
- Single (Vienas) — galima statyti ant bet kurios iš šešių statymo vietų, pažymėtų ONE (VIENAS), TWO (DU), THREE (TRYŠ), FOUR (KETURI), FIVE (PENKI) ir SIX (ŠEŠI), atitinkančių kauliuko vertę.
- Jei 1 iš 3 kauliukų rodo statytą skaičių, gaunama išmoka 1:1.
- Jei 2 iš 3 kauliukų rodo statytą skaičių, gaunama išmoka 2:1.
- Jei visi 3 kauliukai rodo statytą skaičių, gaunama išmoka 3:1.

- Double (Dvigubas) — galima statyti vienoje iš šešių statymo pozicijų, pažymėtų Dvigubas. Norint laimėti, 2 iš 3 kauliukų turi rodyti vienodus skaičius. Laimėjus išmokama 8:1. Nepaisant to, kad 2 ar 3 kauliukai rodo tą patį skaičių, išmoka lieka nepakitusi.
- Triple (Trigubas) — galima statyti vienoje iš šešių statymo pozicijų, kuri yra pažymėta Trigubas. Norint laimėti, visi 3 kauliukai turi rodyti pasirinktą skaičių, išmoka yra 150:1.
- Any Triple (Bet koks trigubas) — galima statyti ant šito laukelio, kad vienu metu būtų statoma už visus šešis Trigubus statymus. Norint laimėti, visi trys kauliukai turi rodyti pasirinktą skaičių, išmoka yra 30:1.
- Kombinacija — galima statyti ant bet kurios ar visų 15 galimų 2 kauliukų kombinacijų. Laimėjus išmokama 5:1.
- Baigus statymą, bus pažymėtos atsitiktinės pozicijos ir joms bus suteiktas daugiklis.

Išmokos

- Išmoka priklauso nuo statymo tipo. Išmokos riba priklauso nuo to, ar ant statymo vietos atliktas statymas turi daugiklį.
- Jei daugiklio nėra, taikoma įprasta išmoka. Statymas gražinamas kartu su laimėjimu.

Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Ypatingi atvejai:

- Jei lošime, sistemoje arba lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas bus laikinai sustabdytas, kol lošimo vedėjas praneš apie tai paslaugos vadybininkui. Apie tai, kad problema tiriama, lošėjams bus pranešta per pokalbį arba iššokančiu pranešimu ekrane. Jei vadybininkas gali nedelsiant pašalinti klaidą, lošimas bus tęsiamas įprasta tvarka. Jei nedelsiant išspręsti klaidos nepavyks, lošimas bus atšauktas, o pradiniai statymai bus gražinti visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.
- Jei lošimo rezultatas nėra aiškus, paslaugos vadybininkas turi teisę atlikti pakartotinį metimą. Tokiu atveju atlikti statymai lieka galioti.

Ypač žaibiška bakara („XXXtreme Lightning Baccarat“)

103. Ypač žaibiška bakara („XXXtreme Lightning Baccarat“) – tai nuotolinis stalo lošimas gyvai.

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €5 000
- Didžiausias laimėjimas: €500 000

Taisyklės:

- Ypač žaibiškos bakara tikslas yra numatyti, ar Lošėjo ar Bankininko kortos laimės surinkdamos reikšmę, artimiausią 9.
- Statymams skirtas laikas: 15 sek.
- Lošimui vadovauja krupjė, lošimas lošiamas naudojant aštuonias standartines 52 kortų kalades. Kortų reikšmės yra šios:
- Tūzai yra mažiausios kortos, jos vertos po 1 tašką.
- Kortos nuo 2 iki 9 yra vertos savo nominalo.
- Dešimtakė ir figūros (valetai, damos ir karaliai) vertos 0.
- Pagrindiniame Bakara lošime reikšminga tik skaitinė kiekvienos kortos vertė. Kortos rūšis (širdys, vynai, kryžiai ar būgnai) reikšmės neturi.
- Prieš dalinant kortas, reikia atlikti statymą, ar lošėjas, ar bankininkas laimės lošimą, turėdamas kombinaciją, kurios vertė yra artimiausia 9.

- Jei manoma, kad Lošėjui ir Bankininkui bus išdalintos vienodos reikšmės kombinacijos, galima statyti ant lygiųjų (Tie).
- Be to, galima statyti ant Lošėjo/Bankininko poros (P / B Pair). Tokiu atveju gaunama išmoka, jei pirmosios dvi Lošėjo/Bankininko padalintos kortos sudaro porą.
- 50% mokestis bus pridodamas prie kiekvieno atlikto statymo. Pavyzdžiui, jei statymas yra €5, tuomet pridodamas 50% mokestis, lygus €2,50 ir bendras statymas tampa €7,50. Ši bendra reikšmė bus rodoma ekrane.

Ypač žaibiškas lošimas

- Priėmus statymus bus vykdomas Ypač žaibiškas lošimas.
- Jo metu iš virtualios 52 kortų malkos atsitiktine tvarka ištraukiama nuo keturios iki penkių Žaibiškų kortų.
- Šioms Žaibiškoms kortoms tuomet atsitiktine tvarka priskiriami Žaibiški daugikliai nuo 2x ir 10x.
- Jei statymas laimi ir jame yra bent viena korta tarp pasirinktų Žaibiškų kortų, išmoka bus padauginta iš kiekvienai kortai priskirto žaibiško daugiklio.
- Jei ant tos pačios statymo vietos atverčiamos dvi ar daugiau Žaibiškų kortų, yra galimybė laimėti daugiau.
- Šie daugikliai bus kaupiami, o išmoka bus dauginama iš bendros sumos. Pradinis statymas pridodamas prie laimėjimo. Jei laimėjusioje kombinacijoje nėra nė vienos iš atskleistų Žaibiškų kortų, taikoma įprasta išmoka.
- Išsamią informaciją apie išmokas yra skyriuje „Išmokos“.
- Po Ypač žaibiško lošimo, krupjė atverčia dvi galutines kortas Lošėjui ir Bankininkui.
- Jei Lošėjas ir Bankininkas gauna vienodos vertės kombinacijas, lošimas baigiasi lygiosiomis. Laimi statymai už Lygiąsias, statymai už Lošėją arba Bankininką paimami (gražinami). Mokestis už paimtus Lošėjo/Bankininko statymus negražinamas.
- Kiekvienos kombinacijos vertė skaičiuojama atmetant dešimčių skaičių (jei ji yra 10 ar daugiau). Pavyzdžiui, 7 ir 9 ($7 + 9 = 16$) vertės kombinacija Bakara yra verta tik 6 (kadangi $16 - 10 = 6$). Taip pat kortos su figūromis ir 9 vertė yra 9 ($0 + 9 = 9$).
- Jei Lošėjas arba Bankininkas iš pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 8 arba 9 („natūralus“ 8 arba 9), papildomos kortos nebedalijamos nei vienam.
- Jei Lošėjas ir Bankininkas gauna pradines dviejų kortų kombinacijas, kurių vertė yra nuo 0 iki 7, vadovaujamosi „Trečiosios kortos taisykle“, kad būtų nustatyta, ar trečia korta turi būti išdalinta vienai ar abiem kombinacijoms. Lošėjas visada yra pirmas.

Lošėjo kombinacija

Pirmųjų dviejų lošėjo kortų kombinacija	
0-1-2-3-4-5	Lošėjas ima trečią kortą.
6-7	Lošėjas susilaiko.
8-9 („natūralus“)	Trečioji korta niekam nedalijama

Bankininko kombinacija

Pirmosios dvi Bankininko kortos	Trečiosios Lošėjo ištrauktos kortos vertė										
	Nėra trečiosios kortos	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0											
1											
2											

3	I	I	I	I	I	I	I	I	I	S	I
4	I	S	S	I	I	I	I	I	I	S	S
5	I	S	S	S	S	I	I	I	I	S	S
6	S	S	S	S	S	S	S	I	I	S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

I – imti; S – susilaikyti

- Jei Lošėjo kombinacija yra 6 arba 7, tuomet Bankininko 3, 4 arba 5 vertės kombinacijai korta turi būti imama, o 6 – susilaikoma.
- Laimi tas, kurio kombinacija arčiau 9.

Papildomi statymai

Papildomas statymas	Aprašymas
P Pair	Laimima, jei pirmosios dvi Lošėjui padalintos kortos sudaro porą.
B Pair	Laimima, jei pirmosios dvi Bankininko padalintos kortos sudaro porą.

Išmokos

Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Ypatingi atvejai:

- Jei lošime, sistemoje arba lošimo procedūroje įvyksta klaida, lošimas bus laikinai sustabdytas, kol lošimo vedėjas praneš apie tai paslaugos vadybininkui. Apie tai, kad problema tiriama, lošėjams bus pranešta per pokalbį arba iššokančiu pranešimu ekrane. Jei vadybininkas gali nedelsiant pašalinti klaidą, lošimas bus tęsiamas įprasta tvarka. Jei nedelsiant išspręsti klaidos nepavyks, lošimas bus atšauktas, o pradiniai statymai bus grąžinti visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.
- Jei lošėjas atsijungia nuo lošimo, statymai galioja ir lošiama be lošėjo dalyvavimo. Vėl prisijungęs lošėjas rezultatus galės peržiūrėti Istorijos lange.