

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2025 m. rugsėjo 25 d. įsakymu Nr. DIE-409

**Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 papildomas ir išdėstomas taip:**

**1. Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktą papildomas 2.2731-2.2773 (tiekėjo „Red Tiger“ lošimai) papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

- 2.2731. 777 Deimantų Smūgis („777 Diamond Strike“)
- 2.2732. 777 Smūgis („777 Strike“)
- 2.2733. Septyneto Sėkmė („7's Luck“)
- 2.2734. Žvaigždės („Astros“)
- 2.2735. Actekų Sukimai („Aztec Spins“)
- 2.2736. Bosų Žuvis: Daugybė Būdų („Bass Boss MegaWays™“)
- 2.2737. Didelis Pelnas („Big Gains“)
- 2.2738. Premijų Reidas („Bounty Raid“)
- 2.2739. Buivolų Rinkėjas („Buffalo Collector“)
- 2.2740. Lobių Ieškotojas („Cash Explorer“)
- 2.2741. Pinigų Deivė („Cash Goddess“)
- 2.2742. Kalėdų Rytas („Christmas Morning“)
- 2.2743. Brangus Kalėdų Seneli („Dear Santa“)
- 2.2744. Deimantų Spurtas 2 („Diamond Blitz 2“)
- 2.2745. Deimantiniai Šuniukai („Diamond Doggies“)
- 2.2746. Kylantys Deimantai („Diamonds Up“)
- 2.2747. Drakonų Sėkmė („Dragons' Luck“)
- 2.2748. Egipto Grupių Sprogimas („Egypt Clusterbuster™“)
- 2.2749. Fa Fa Kūdikiai 2 („Fa Fa Babies 2“)
- 2.2750. Ūkininko Nuotykių („Farmtastic™“)
- 2.2751. Gladiatorių Keliai („Gladiator Ways“)
- 2.2752. Trojos Dievai Daugybė Būdų („Gods Of Troy MegaWays™“)
- 2.2753. Kiškio Aukso Puodai („Jackrabbit Jackpots“)
- 2.2754. Paskutinis Šansas Salūne („Last Chance Saloon“)
- 2.2755. Majamio Pakilimas („Miami Rise“)
- 2.2756. Mėnulio Kerai („Moon Spell“)
- 2.2757. Vaivorykštės Aukso Puodai („Rainbow Jackpots“)
- 2.2758. Didysis Būgnų Karalius („Reel King Mega“)
- 2.2759. Karališkoji Serija („Regal Streak“)

- 2.2760. Kleopatros Iškilimas („Rise Of Cleopatra“)
- 2.2761. Savanos Didybė („Savannah Pride“)
- 2.2762. Gyvačių Karalius („Serpent King“)
- 2.2763. Geras, Blogas ir Turtingas („The Good, The Bad and The Rich“)
- 2.2764. Trilijonierius Daugybė Būdų („Trillionaire MegaWays™“)
- 2.2765. Trofėjinė Žuvis („Trophy Fish“)
- 2.2766. Vėžlių Rojus („Turtle Paradise“)
- 2.2767. Itin Turtingas („Ultra Rich“)
- 2.2768. Laukiniai Karštieji Čili Būgnai 2 („Wild Hot Chilli Reels 2“)
- 2.2769. Ra Sparnai Daugybė Būdų („Wings Of Ra MegaWays™“)
- 2.2770. Vilko Krūvos Daugybė Būdų („Wolf Stacks MegaWays™“)
- 2.2771. Vilkūnas („Wolfkin“)
- 2.2772. Dzeuso Žaibas Daugybė Būdų („Zeus Lightning MegaWays™“)
- 2.2773. Zilardo Karalius Daugybė Būdų („Zillard King MegaWays™“)

## **2. Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 2731-2773 punktais, kurie išdėstomi taip:**

### **777 Deimantų Smūgis („777 Diamond Strike“)**

2731. 777 Deimantų Smūgis („777 Diamond Strike“) - 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €416800

#### **Taisyklės:**

- Laukinis simbolis. Pasirodo visuose būgnuose. Pakeičia visus mokačius simbolius ir skaičiuojamas kaip simbolis, kuris sudaro ilgiausią laiminčią kombinaciją vienoje laimėjimo linijoje.
- Deimantinis laukinis simbolis. Gali pasirodyti tik 2-ajame, 3-ajame ir 4-ajame būgnuose. Jei dalyvauja laimėjimo linijoje, išsiplečia per visą būgną. Pakeičia visus mokačius simbolius ir skaičiuojamas kaip simbolis, kuris sudaro ilgiausią laiminčią kombinaciją vienoje laimėjimo linijoje.
- 7-ojo dangaus premija. 3 nemokamų sukimų skaidos simboliai 1-ajame, 3-ajame ir 5-ajame būgnuose aktyvuoja 7 nemokamus sukimus. Kiekvieno 7-ojo sukimo metu yra galimybė vėl iš naujo aktyvuoti nemokamus sukimus – iš viso galima gauti iki 21 nemokamo sukimo. Pirmasis pakartotinis aktyvavimas patobulina nemokamus sukimus į laiminčius sukimus. Antrasis pakartotinis aktyvavimas patobulina laiminčius sukimus į laukinius sukimus. Po to papildomi aktyvavimai nebeįmanomi.
- Premijos pirkimas. Funkcija prasideda iš karto po patvirtinimo. Jei įvyksta lošimo perkrovimas premijos metu, gaunamas galutinis rezultatas. Funkcija aktyvuojama tuoj pat paspaudus mygtuką „pirkti“. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.
- Nemokami sukimai. Pagrindiniame lošime, 3 skaidos simboliai 1-ajame, 3-ajame ir 5-ajame būgnuose aktyvuoja 7 nemokamus sukimus su padidintu laukinių ir deimantinių laukinių simbolių kiekiu. 7-ajame sukime yra galimybė aktyvuoti laiminčius sukimus.
- Laimintys sukimai. Paskutinio nemokamo sukimo metu, 3 laiminčių sukimų skaidos simboliai 1-ajame, 3-ajame ir 5-ajame būgnuose aktyvuoja 7 laiminčius sukimus, kuriuose kiekvienas sukimas yra garantuotas laimėjimas. 7-ajame sukime gali būti aktyvuoti laukiniai sukimai.

- Laukiniai sukimai. Paskutinio laiminčio sukimo metu, 3 laukinių sukimų skaidos simboliai 1-ajame, 3-ajame ir 5-ajame būgnuose aktyvuoja 7 laukinius sukimus, kuriuose kiekvienas sukimas yra garantuotas laimėjimas, o laukiniai simboliai lieka užfiksuoti iki premijos pabaigos.

### **777 Smūgis („777 Strike“)**

2732. 777 Smūgis („777 Strike“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €56600

#### **Taisyklės:**

- Laukinis. Gali pasirodyti tik 2-ajame, 3-ajame ir 4-ajame būgnuose. Laukiniai simboliai pakeičia visus mokamus simbolius.
- Išsiplėčiantis laukinis. Gali pasirodyti tik 2-ajame, 3-ajame ir 4-ajame būgnuose. Jei dalyvauja laiminčiame derinyje, išsiplėčia per visą būgną.
- 7-asis dangus. 3 nemokamų sukimų skaidos simboliai, pasirodantys 1-ajame, 3-ajame ir 5-ajame būgnuose, aktyvuoja 7 nemokamus sukimus. Kiekvieno 7-ojo sukimo metu yra galimybė vėl aktyvuoti nemokamus sukimus – iš viso galima gauti iki 21 nemokamo sukimo. 1-asis pakartotinis aktyvavimas – nemokami sukimai pakeičiami į laiminčius sukimus. 2-asis pakartotinis aktyvavimas – laiminčius sukimus pakeičia laukiniai sukimai. Po to papildomi aktyvavimai nebeįmanomi.
- Nemokami sukimai. Pagrindinio lošimo metu, 3 nemokamų sukimų sklaidos simboliai 1-ajame, 3-ajame ir 5-ajame būgnuose aktyvuoja 7 nemokamus sukimus, į būgnus pridedama daugiau laukinių ir išsiplėčiančių laukinių simbolių. 7-ajame sukime yra galimybė aktyvuoti laiminčius sukimus.
- Laimintys sukimai. Paskutinio nemokamo sukimo metu, 3 laiminčių sukimų sklaidos simboliai 1-ajame, 3-ajame ir 5-ajame būgnuose aktyvuoja 7 laiminčius sukimus, kuriuose kiekvienas sukimas yra garantuotas laimėjimas. 7-ajame sukime gali būti aktyvuoti laukiniai sukimai.
- Laukiniai sukimai. Paskutinio laiminčio sukimo metu, 3 laukinių sukimų sklaidos simboliai 1-ajame, 3-ajame ir 5-ajame būgnuose aktyvuoja 7 laukinius sukimus, kuriuose: kiekvienas sukimas – garantuotas laimėjimas. Laukiniai simboliai užsirakina iki premijos raundo pabaigos.
- Premijos pirkimas. Funkcija prasideda iš karto po patvirtinimo. Jei įvyksta lošimo perkrovimas premijos metu, gaunamas galutinis rezultatas. Funkcija aktyvuojama tuoj pat paspaudus mygtuką „pirkti“. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Funkcijos pirkimas neprisideda prie jokio aukso puodo.

### **Septyneto Sėkmė („7's Luck“)**

2733. Septyneto Sėkmė („7's Luck“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €403360

#### **Taisyklės:**

- Laukinis simbolis. Laukinis simbolis gali būti išsuktas ant 2, 3 ir 4 būgnų. Jis pakeičia visus mokančius simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Jei visos 3 pozicijos būgne užima laukinių simbolių krūva, tas būgnas tampa laukiniu x2 būgnu. Laimėjimai, kuriuose laukinis simbolis dalyvauja, padauginami iš 2. Jei laimėjimo linijoje yra 2 arba 3 laukiniai x2 būgnai, laimėjimas padauginamas atitinkamai iš 4 arba 8.
- Premijos pirkimas. Funkcija prasideda iš karto po patvirtinimo. Jei įvyksta lošimo perkrovimas premijos metu, gaunamas galutinis rezultatas. Funkcija aktyvuojama tuoj pat paspaudus mygtuką „pirkti“. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.
- Sulaikyk ir laimėk premija. 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai suaktyvina sulaikyk ir laimėk premiją. Sulaikomi tik sklaidos simboliai, o kitos pozicijos pakartotinai sukamos. Premija suteikia 3 pakartotinius sukimus. Kiekvienas papildomas sklaidos simbolis, kuris atsiranda pakartotinių sukimų metu, atnaujina likusių pakartotinių sukimų skaičių iki 3. Kiekvienas sklaidos simbolis turi piniginę vertę, lygią 2x, 3x, 5x, 8x arba 10x statymo dydžio. Lošėjas gauna visų simbolių piniginių verčių sumą, kai baigiasi ši premija. Jei yra 8 arba daugiau sklaidos simboliai, lošėjas gauna papildomą laimėjimą: 8 sklaidos simboliai – 10x statymo, 9 sklaidos simboliai – 20x statymo, 10 sklaidos simbolių – 30x statymo, 11 sklaidos simbolių – 50x statymo, 12 sklaidos simbolių – 100x statymo, 13 sklaidos simbolių – 200x statymo, 14 sklaidos simbolių – 1 000x statymo 15 sklaidos simbolių – 10 000x statymo.

### Žvaigždės („Asteros“)

2734. Žvaigždės („Asteros“) – tai 3-7 būgnų, 5 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €259000

#### Taisyklės:

- Simboliai rodo statymo daugiklį, pateiktą pinigine verte.
- Galimi laimėjimai ant simbolių yra: 0,1x, 0,2x, 0,3x, 0,5x, 1x, 2x, 5x, 10x, 20x, 100x.
- Mažiausiai 3 vienodi simboliai suteikia laimėjimą, rodomą ant sutampančių simbolių. Šie simboliai tampa aktyvūs. Iš pirmųjų 3 aktyvių atitinkančių simbolių laimėjimas tik vienas laimėjimą, tačiau jei atsiranda papildomi aktyvūs simboliai, jų rodomos vertės pridedamos prie bendro laimėjimo. Pavyzdžiui, jei iškrenta 3 simboliai su 3x laimėjimu, laimėjimas bus lygus 3x dabartiniam statymui, tačiau jei iškrenta 4 tokie simboliai, laimėjimas bus 6x, o jei 5 – 9x.
- Trys vienodi simboliai pirmajame lygyje atrakina kitą lygį. Norint atrakinti kitą lygį, kiekviename lygyje turi iškristi bent 3 aktyvūs simboliai to paties tipo. Nuo 2-ojo lygio papildomi aktyvūs simboliai prideda prie bendro laimėjimo jų rodomą vertę, net jei kiekviename naujame lygyje iškrita mažiau nei 3 tokie simboliai. Simbolis tampa aktyvus 2-ame ar aukštesniame lygyje tik jei ankstesniame lygyje buvo bent 3 tokie pat simboliai. Iškritus mažiau nei 3 vienodiems aktyviems simboliams bet kuriame lygyje, sukimai baigiasi ir išmokamas bendras sukauptas laimėjimas.
- Lygių daugikliai. Kiekvienas lygis, išskyrus pradinį, turi atitinkamą daugiklį, kuris rodomas dešinėje: 2 lygis: x2, 3 lygis: x5, 4 lygis: x10, 5 lygis: x50.
- Kai tam tikrame lygyje iškrenta vienodi aktyvūs simboliai, suma, kuri pridedama prie bendro laimėjimo, dauginama iš to lygio daugiklio.
- Laukiniai simboliai gali pakeisti visus simbolius, išskyrus premijos sklaidos simbolį, ir gali iškristi kiekviename lygyje.

- Septynių laimėjimų premija. Premijos sklaidos simboliai gali iškristi 3 lygyje. Iškritus bent vienam premijos sklaidos simboliui, suaktyvinamas septynių laimėjimų premija. Šios premijos metu statymo daugiklio laimėjimų simboliai sumaišomi 7 pozicijose. Ant kiekvienos pozicijos atsitiktinai iškrenta laimėjimas, o bendra septynių laimėjimų suma yra išmokama. Galimi laimėjimai kiekvienoje iš 7 pozicijų yra: 1x, 2x, 5x, 10x, 20x, 100x. Jeigu 3 lygyje iškrenta daugiau nei vienas premijos sklaidos simbolis, septynių laimėjimų premijos laimėjimas dauginamas iš iškritusių premijos sklaidos simbolių kiekio, kurie suaktyvino premiją. Iškritus 3 aktyviems simboliams 5 lygyje, atrakina galutinį laimėjimą – 5000 kartų didesnį už einamąjį statymą. Šis laimėjimas pridedamas prie iki tol sukaupto laimėjimo, sukimai baigiasi ir išmokama bendra laimėjimų suma.

### **Actekų Sukimai („Aztec Spins“)**

2735. Actekų Sukimai („Aztec Spins“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €498300

#### **Taisyklės:**

- Actekų ratas. Suaktyvinamas, kai ant 3 ir 4 būgnų pilnai matomas 2x2 dydžio Actekų rato simbolis. Lošėjas gauna vieną sukimą ant Actekų rato, esančio už pagrindinių būgnų.
- Užrakinti simboliai. Kai Actekų ratas sustoja ant tam tikro simbolio, trečias ir ketvirtas būgnai užpildomi tuo simboliu. Visi tokie simboliai lieka užrakinti savo vietose iki tol, kol įvyksta laimėjimas. Bet kuris naujas to paties simbolio pasirodymas prieš laimėjimą taip pat užrakinamas būgnuose.
- Kaupiamasis daugiklis. Suteikia 10 kartų daugiklį, kuris taikomas kitam simbolių linijos laimėjimui. Jei lošėjas prieš laimėjimą gauna Actekų ratą ir dar vieną 10 kartų daugiklį, daugikliai susumuojami iki maksimalaus 30 kartų daugiklio. Kai daugiklis pasiekia 30 kartų, daugiklio sektorius rate pakeičiamas naujo rato sukimų sektoriumi.
- Rato pakartotinis sukimas. Rato pakartotinis sukimas pakeičia 10x daugiklio sektorių, jei yra aktyvus 30x daugiklis. Kai ratas sustoja ant Rato pakartotinio sukimo sektoriaus, ratas iškart sukasi dar kartą ir suteikia naują laimėjimą.
- Nemokami sukimai. Jei Actekų ratas sustoja ant Nemokami sukimai įprasto lošimo metu, lošėjas gauna 12 nemokamų sukimų. Jei Nemokami sukimai iškrenta nemokamų sukimų raunde, suteikiama 6 papildomi nemokami premijos sukimai. Nemokamų sukimų metu Actekų rato funkcija aktyvuojasi dažniau.

### **Bosų Žuvis: Daugybė Būdų („Bass Boss MegaWays™“)**

2736. Bosų Žuvis: Daugybė Būdų („Bass Boss MegaWays™“) – tai 6 būgnų, 7 eilių ir iki 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €510780

#### **Taisyklės:**

Lošimų strateginė grupė, UAB  
Į.k. 302442970  
Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius  
Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840  
Bankas Swedbank, kodas 73000  
Tel. 8 700 33309

[support@betsson.lt](mailto:support@betsson.lt)  
[www.betsson.lt](http://www.betsson.lt)

- Galimų laimėjimo būdų skaičius kinta kiekvieno sukimo metu, priklausomai nuo to, kiek individualių simbolių išsukama ant būgnų, o maksimalus galimas laimėjimų skaičius siekia net 117 649 laimėjimų būdų.
- Grandininė funkcija. Žvejys sėdi virš būgnų ir atsitiktinai meta meškerę į vandenį sukimo metu arba po jo, bandydamas pagauti žuvis. Meškerės plūdė užmetama ant atsitiktinio būgno ir surenka visas to būgno žuvis. Atsitiktinai, po sukimo arba grandininės reakcijos, kai nebuvo laimėjimo, žvejys gali užmesti meškerę ant būgno su žuvies simboliais arba specialiais simboliais, kad juos pagautų.
- Žuvų sklaidos. Žuvų simboliai gali būti išsukti bet kur ant būgnų, išskyrus horizontaliąją eilę. Jie nedalyvauja laimėjimų būduose ir kiekvienas turi momentinį laimėjimą, kuris yra pinigine vertė, apskaičiuojama pagal statymo daugiklį. Žuvis ir jų atitinkami statymo daugikliai yra: pilka žuvis, turinti 0,5x, 1x, 2x arba 3x daugiklį. Mėlyna žuvis, turinti 5x, 6x, 7x arba 10x daugiklį. Kai žuvis pagaunama žvejo, jos momentinis laimėjimas iškart išmokamas.
- Panaudojamas masalas. Atsitiktinai, prieš numetant meškerę, žvejys gali mesti masalą į vandenį, dėl ko daug pilkų ir/arba mėlynų žuvų išsukamos ant būgnų, garantuojant bent po vieną žuvį kiekviename būgne.
- Patobulinta plūdė. Lošimo metu ant meškerės plūdės gali būti taikomi atsitiktiniai daugikliai. Bet kuri žuvis, pagauta kai ant plūdės yra daugiklis, turės savo momentinį laimėjimą padaugintą iš to daugiklio. Galimi daugikliai: x2, x3, x5, x10
- Horizontalaus būgno simboliai. Žemiau standartinių būgnų yra horizontalus būgnas. Ant jo gali būti išsukti visi mokantys simboliai, bet papildomai tik šiame būgne pasirodo šie simboliai: žalia žuvis: 1x2 dydžio, turinti 15x, 20x, 25x arba 30x daugiklį. Oranžinė žuvis: 1x3 dydžio, turinti 50x, 75x, 100x arba 200x daugiklį. Auksinis karpis: 1x4 dydžio, turinti 500x, 750x, 1000x arba 2000x daugiklį. Žuvų būrio sklaidos simbolis. Po vandeniui esanti minos sklaidos simbolis. Momentiniai konkurso sklaidos sukimai.
- Žuvų būrys. Kai žvejys pagauna žuvų būrio sklaidos simbolį, jis atsitiktinai paverčia visus simbolius vertikaliame būgne virš jo, įskaitant ir save, pilkomis arba mėlynomis žuvimis. Visi žuvų būrio sukelti žuvų simboliai tuomet yra pagaunami žvejo.
- Po vandeniui esanti mina. Kai žvejys pagauna po vandeniui esančią miną, ji sprogstą, o žvejys surenka ir išmoka visų žuvų simbolių laimėjimus ant būgnų.
- Premijos pirkimas. Funkcija prasideda iš karto po patvirtinimo. Jei įvyksta lošimo perkrovimas premijos metu, gaunamas galutinis rezultatas. Funkcija aktyvuojama tuoj pat paspaudus mygtuką „pirkti“. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.
- Momentiniai konkurso sklaidos sukimai. Kai žvejys pagauna momentinį konkurso sklaidos simbolį, jis iškart aktyvuoja konkurso sukimus. Kai 3 ar daugiau konkurso sukimų sklaidos simbolių išsukami bet kuriame būgne (išskyrus horizontalų būgną), suaktyvinamas premijos raundas, kuriame lošėjui suteikiamas tam tikras konkurso sukimų skaičius, priklausomai nuo išsuktų sklaidos simbolių kiekio: 3 konkurso sukimų sklaidos simboliai = 10 nemokamų sukimų, 4 konkurso sukimų sklaidos simboliai = 15 nemokamų sukimų, 5 konkurso sukimų sklaidos simboliai = 20 nemokamų sukimų, 6 konkurso sukimų sklaidos simboliai = 25 nemokami sukimai. Be to, jei žvejys pagaus momentinį konkurso sklaidos simbolį, bus suteikta papildomai 10 konkurso sukimų. Konkurso sukimų metu žvejys kiekvieno sukimų metu mėtys savo meškerę į vandenį. Sukimų metu rodoma pažangos juosta, kuri skaičiuoja pagautų žuvų skaičių. Pažangos juosta turi 4 etapus, kuriuos reikia pasiekti pagautų žuvų kiekiu. Pasiekus kiekvieną etapą, lošėjas gauna 8 papildomus konkurso sukimus ir meškerės daugiklį pagal žemiau nurodytus lygius: 1 lygis: pagauta 12 žuvų, daugiklis x2, 2 lygis: pagauta 13 žuvų, daugiklis x3, 3 lygis: pagauta 14 žuvų, daugiklis x5, 4 lygis: pagauta 15 žuvų, daugiklis x10. Daugiklis galioja iki premijos raundo pabaigos.

### Didelis Pelnas („Big Gains“)

2737. Didelis Pelnas („Big Gains“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €393750

**Taisyklės:**

- Laukiniai simboliai pakeičia visus mokačius simbolius. Jie pasirodo 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. Laukiniai gali būti atsitiktinai išsukti su daugikliu – x2, x3 arba x5, kuris taikomas visiems laimėjimams, kuriuose jie dalyvauja. Jei laimėjime yra keli daugikliai, jie dauginami tarpusavyje.
- Rinkėjo simboliai gali būti išsukti 1-ajame ir 6-ajame būgnuose. Jeigu išsukamas 1 rinkėjo simbolis kartu su gryno pinigų arba premijos simboliais, lošėjui suteikiamas ant jų nurodytas laimėjimas. Jeigu išsukami 2 rinkėjo simboliai, jie virsta į gryno pinigų arba premijos simbolius. Tada visi tokie simboliai būgnuose užfiksuojami, ir pradedamas Sulaikyk ir Persuk premijos raundas.
- Gryno pinigų simboliai. Gryno pinigų simboliai suteikia piniginį laimėjimą, kuris yra statymo daugiklis. Galimi laimėjimai: 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 5x, 7x arba 10x nuo statymo. Gryno pinigų vertė lošėjui suteikiama, kai 1 rinkėjo simbolis išsukamas 1-ajame arba 6-ajame būgne arba Sulaikyk ir Persuk premijos raundo pabaigoje.
- Premijų laimėjimo simboliai. Lošime yra 4 fiksuotos vertės premijos, kurios atitinka statymo daugiklius: didžiausias – 2500x, pagrindinis – 250x, mažasis – 50x, mažiausias – 15x. Kiekvieną iš šių premijų laimėjimų atitinka atskiras simbolis. Premijos laimėjimas lošėjui suteikiamas, kai atitinkamą premijos simbolį surenka 1 rinkėjo simbolis arba pasibaigus Sulaikyk ir Persuk premijos raundui.
- Sulaikyk ir Persuk premija. Kai 1-ajame ir 6-ajame būgnuose išsukami 2 rinkėjo simboliai, aktyvuojamas Sulaikyk ir Persuk premijos raundas su 3 nemokamais sukimais. Rinkėjo simboliai pavirsta į gryno pinigų simbolius, kurių vertė yra 3x statymo. Visi gryno pinigų ir premijų laimėjimo simboliai išlieka savo vietose iki raundo pabaigos. Premijos raundo metu gali būti išsukti tik šie simboliai: gryno pinigų, premijų laimėjimo arba tušti simboliai. Kaskart, kai išsukamas naujas gryno pinigų arba premijų laimėjimo simbolis, likusių sukimų skaičius vėl nustatomas į 3. Premijos raundas baigiasi, jei: per 3 sukimus neatsiranda jokių naujų simbolių arba visas ekranas užpildomas simboliais. Pabaigoje visi gryno pinigų ir premijų laimėjimo simboliai surenkami ir išmokami lošėjui.
- Už nustatytos didesnės vertės statymą lošėjas gali įsigyti vieną iš premijų: Sulaikyk ir Persuk premiją arba premiją, kurios metu garantuotai bus išsuktas vienas rinkėjo simbolis ir bent vienas Gryno pinigų simbolis arba Premijų laimėjimo simbolis. Įsigyta premija bus aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

**Premijų Reidas („Bounty Raid“)**

2738. Premijų Reidas („Bounty Raid“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €511000

**Taisyklės:**

- Banditai. Sklaidos simboliai su nurodytais laimėjimais. Jie išmoka tik tuomet, kai to paties sukimo metu išsukamas šerifas arba premijų medžiotojas. Vieno sukimo metu gali būti išsukti keli banditai. Jie turi statymo daugiklio vertes, išreikštas piniginiiais laimėjimais: banditas 1 – laimėjimas nuo 1 x iki 3 x

statymo. Banditas 2 – laimėjimas nuo 4x iki 10x statymo. Banditas 3 – laimėjimas nuo 11x iki 20x statymo. Banditas 4 – laimėjimas nuo 21 x iki 35 x statymo. Banditas 5 – laimėjimas nuo 36x iki 50x statymo. Visi banditai su savo maksimaliomis premijomis pateikiami maksimalaus atlygio skiltyje išmokų meniu.

- Šerifas. Nemokantis sklaidos simbolis, kuris gali pasirodyti bet kuriame būgne, išskyrus vidurinį. Aktyvuoja visus tuo metu matomus banditus, kurie tuomet išmoka bendrą jų laimėjimų sumą. Vienu metu gali pasirodyti tik vienas šerifas.
- Premijų medžiotojas. Laimėjimo nesuteikiantis 1x2 dydžio sklaidos simbolis, kuris pasirodo tik viduriniame būgne. Užrakina visus matomus banditus ir aktyvuoja pakartotinio sukimo funkciją, kurios metu gali būti išsukti tik banditai ir auksinė moneta. Jeigu pakartotinio sukimo metu atsiranda naujų banditų arba auksinių monetų, funkcija įsijungia iš naujo. Kai daugiau naujų simbolių neatsiranda, visi banditų laimėjimai susumuojami ir išmokami lošėjui. Vienu metu gali pasirodyti tik vienas premijų medžiotojas.
- Auksinė moneta. Sklaidos simbolis, kuris pasirodo tik pakartotinio sukimo funkcijos metu. Kai išsukama auksinė moneta, ji padidina visų tuo metu matomų banditų laimėjimų vertes. Auksinės monetos suteikiami papildomi daugikliai banditų simboliams yra tokie: banditas 1 (x4) – kiekviena auksinė moneta prideda +1x. Banditas 2 (x8) – kiekviena auksinė moneta prideda +2x. Banditas 3 (x10) – kiekviena auksinė moneta prideda +3x. Banditas 4 (x15) – kiekviena auksinė moneta prideda +4x. Banditas 5 (x20) – kiekviena auksinė moneta prideda +5x. Auksinės monetos gali padidinti banditų simbolių statymo daugiklius iki maksimalaus 100x statymo.

### **Buivolų Rinkėjas („Buffalo Collector“)**

2739. Buivolų Rinkėjas („Buffalo Collector“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €40000

#### **Taisyklės:**

- Buivolo kolekcija. Kiekvienas sukimų ciklas susideda iš 10 sukimų, o jų numeracija rodoma virš būgnų esančiame skaitiklyje. Per pirmuosius 9 sukimus, kiekvienas buivolo simbolis, išsuktas ant būgnų, yra surenkamas į atskirą skaitiklį virš būgnų. 10-ajame sukime buivolų simboliai nebėra renkami. 10-ojo sukimo metu, tiek pat surinktų buivolų simbolių, kiek buvo sukaupta per pirmus 9 sukimus, atsitiktinai patalpinami ant būgnų. Kelios buivolų piktogramos gali būti patalpintos į tą pačią vietą — kiekvienas papildomas buivolas tame pačiame langelyje veikia kaip daugiklis, padidindamas simbolio vertę +1. Simboliai su daugikliais laikomi keliais simboliais, atsižvelgiant į daugiklio vertę, ir tai padidina laimėjimo kombinacijų skaičių.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus mokančius simbolius. Jie pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Nemokami sukimai. Jeigu vieno sukimų metu išsukami: 3, 4 arba 5 nemokamų sukimų simboliai, suteikiama atitinkamai 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų. Per nemokamus sukimus, išsisukus 2 nemokamų sukimų simboliams 2 ir 4 būgnuose, suteikiami 2 papildomi sukimai. Surinkti buivolų simboliai pagrindiniame lošime neperkeliami į premijos raundą. Pasibaigus premijai, lošėjas grąžinamas į pagrindinį lošimą su tokio buivolų skaičiumi, koks buvo įžengiant į premiją. Nemokamų sukimų pradžioje lošėjas turi 4 surinktus buivolus. Kiekvieno premijos sukimų metu buivolų kolekcijos funkcija aktyvuojama taip pat, kaip pagrindiniame lošime. Kiekvienas naujas buivolo simbolis taip pat yra surenkamas, o jų

skaičius nulemia, kiek buivolų simbolių pasirodys likusiuose nemokamuose sukimuose. Premijos metu laukiniai simboliai gali gauti atsitiktinį daugiklį: x2 arba x3.

- Maksimalus laimėjimas. Didžiausias galimas laimėjimas yra 10 000× statymo. Jei bendras lošimo raundo laimėjimas pasiekia šią ribą, raundas automatiškai baigiamas, suteikiamas maksimalus laimėjimas, o likę nemokami sukimai anuliuojami.

### Lobių leškotojas („Cash Explorer“)

2740. Lobių leškotojas („Cash Explorer“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €291940

#### Taisyklės:

- Laukinis simbolis. Pakeičia visus mokačius simbolius.
- Paslėpti lobiai. Ant kiekvieno būgno gali būti paslėpta 1 ar daugiau lobių po kai kuriomis langelių pozicijomis. Galimos lobių vertės yra: 1×, 2×, 5×, 10× arba 50× statymo. Paslėpti lobiai atskleidžiami ir išmokami, kai bent viena laimėjimo linija praeina per poziciją (-as), kuriose jie yra paslėpti.
- Atradėjas. Atradėjo sklaidos simbolis pasirodo viduriniuose 3 būgnuose ir atskleidžia visus paslėptus lobius bei išmoka jų vertes. Vienu metu gali būti išsuktas tik vienas atradėjas.
- Daugiklis. Per pagrindinį lošimą arba nemokamus sukimus gali būti išsukti iki 3 daugiklio simbolių (pavadintų mergina tyrinėtoja) viduriniuose 3 būgnuose. Kiekvienas daugiklis padidina visus laimėjimus, gautus laimėjimo linijose ir gautus iš paslėptų lobių 3 kartus to sukimo metu. Jei pasirodo daugiau nei vienas daugiklis, jų daugikliai dauginami tarpusavyje.
- Mergina tyrinėtoja yra laukinis simbolis linijiniuose laimėjimuose, pakeičiantis visus mokačius simbolius. Jei ji dalyvauja laimėjime, ji dingsta nuo būgnų ir atskleidžia po ja paslėptą lobį.
- Už nustatytos didesnės vertės statymą lošėjas gali įsigyti premiją. Įsigyta premija bus aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
- Nemokami sukimai. 3 nemokamų sukimų sklaidos simboliai, išsukti ant 2, 3 ir 4 būgnų, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Visų nemokamų sukimų metu vienas atradėjo simbolis yra fiksuotas vidurinėje vidurinio būgno pozicijoje. Po šiuo atradėjo simboliu paslėptų lobių negali būti. Jeigu nemokamų sukimų metu išsukami dar 3 nemokamų sukimų sklaidos simboliai, lošėjui suteikiama dar 10 papildomų nemokamų sukimų.

### Pinigų Deivė („Cash Goddess“)

2741. Pinigų Deivė („Cash Goddess“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €212420

#### Taisyklės:

- Išsiplečiantys laukiniai simboliai. Laukinis simbolis gali būti išsuktas visuose būgnuose ir išsisukus išsiplečia visame būgno aukštyje. Laukinis simbolis pakeičia visus mokančius simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, ir laikomas tuo simboliu, kuris sudaro ilgiausią laimėjimo kombinaciją vienoje laimėjimo linijoje.
- Piniginiai simboliai ir premijų laimėjimai. Piniginių simbolių galima rasti visuose būgnuose, jie laiko piniginius arba premijų laimėjimus, kurie yra statymo daugikliai, skaičiuojami nuo esamo statymo. Galimi laimėjimai yra: 1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 15x. Galimi premijų laimėjimai yra: mažasis – 20x, pagrindinis – 100x, didysis – 500x, didžiausias – 10 000x. Visi šie laimėjimai gali būti laimimi tik Sulaikyk ir Persuk funkcijos metu. Kiekvienas piniginis simbolis su užrašu mažasis, pagrindinis, didysis, didžiausias įvertinamas atitinkamu premijos laimėjimo dydžiu Sulaikyk ir Persuk funkcijos pabaigoje. Viename Sulaikyk ir Persuk funkcijos raunde galima laimėti tik vieną didžiausią premijos laimėjimą.
- Už nustatytos didesnės vertės statymą lošėjas gali įsigyti premiją. Įsigyta premija bus aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
- Sulaikyk ir Persuk funkcija. 6 arba daugiau piniginių simbolių aktyvuoja Sulaikyk ir Persuk premijos raundą. Visi piniginiai simboliai yra sulaikomi, o pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekviena simbolio pozicija virsta atskiru būgnu. Būgnuose gali išsukti tik tušti simboliai arba piniginiai simboliai. Likusių pakartotinių sukimų skaičius kiekvieną kartą, kai išsisuka naujas piniginis simbolis, atstatomas iki 3. Premijos raundas baigiasi, jei per 3 pakartotinius sukimus neišsukamas joks simbolis arba jei visas ekranas užpildoma simboliais. Visų išsukusių piniginių simbolių bendra vertė skiriama premijos raundo pabaigoje.
- Nemokami sukimai. Išsukus 3, 4 arba 5 nemokamų sukimų sklaidos simbolius bet kur būgnuose, aktyvuojami 10 nemokamų sukimų. Kiekvienas nemokamų sukimų sklaidos simbolis viduriniuose 3 būgnuose premijos metu prideda dar 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu sklaidos, laukiniai ir piniginiai simboliai gali išsukti tik viduriniuose 3 būgnuose. Piniginių laimėjimų su premijomis „mažasis“, „pagrindinis“, „didysis“, „didžiausias“ nemokamų sukimų metu išsukti negalima. Bet kuris laukinis simbolis, išsuktas viduriniuose 3 būgnuose, išsiplečia iki 3x3 dydžio didžiojo laukinio simbolio per visus vidurinius 3 būgnus. Jei viduriniuose 3 būgnuose išsukami 2 arba 3 laukiniai simboliai, jie išsiplečia į didįjį laukinį simbolį su atitinkamai x2 arba x3 daugikliais. Daugiklis taikomas visoms laimėjimo linijoms, kuriose dalyvauja laukinis simbolis.
- Nemokamų sukimų metu bet kuris piniginis simbolis viduriniuose 3 būgnuose išsiplečia iki 3x3 dydžio didžiojo piniginio simbolio. Pradinė išsukto piniginio simbolio vertė dauginama iš 9 ir priskiriama didžiojo piniginio simbolio vertei. Jei viduriniuose 3 būgnuose išsukta daugiau nei 1 piniginis simbolis, jų vertės pirmiausia susumuojamos, o tada suma dauginama iš 9 ir priskiriama didžiojo piniginio simbolio vertei. Didysis piniginis simbolis yra sulaikomas, ir aktyvuojama Sulaikyk ir Persuk funkcija. Jei po šios funkcijos dar lieka nemokamų sukimų, jie yra lošiami. Jei pasirodo laimėjimo linijos, simbolių išsiplėtimas įvyksta po laimėjimų skyrimo.

### **Kalėdų Rytas („Christmas Morning“)**

2742. Kalėdų Rytas („Christmas Morning“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €120104

#### **Taisyklės:**

- Kalėdinės dovanos yra paslaptingi simboliai, kurie gali iškristi bet kurioje vietoje ir atskleisti atsitiktinį mokamą simbolį. Visos Kalėdinės dovanos per vieną sukimą atskleidžia tą patį simbolį.

- Nemokami sukimai. 3 nemokamų sukimų sklaidos simboliai, iškritę bet kur būgnuose, suteikia 12 nemokamų sukimų. Kiekvienas papildomas nemokamų sukimų simbolis virš minimalaus reikalaujamo kiekio suteikia +3 papildomus sukimus. Viename būgne gali iškristi tik 1 nemokamų sukimų simbolis. Vieno sukimų metu galima išsukti daugiausiai 5 nemokamų sukimų simbolius, tai reiškia galima gauti iki 18 nemokamų sukimų. Premijos metu (nemokamuose sukimuose) naujų nemokamų sukimų sklaidos simbolių iškristi nebegali, todėl pakartotinis aktyvavimas neįmanomas.
- Nemokamų sukimų metu: visos Kalėdinės dovanos, iškritusios per sukimą, užpildo specialią progreso juostą. Progreso juostą galima užpildyti daug kartų – reikia 14 Kalėdinių dovanų, kad ji būtų pilna. Kiekvieną kartą, kai juosta užsipildo: mažiausiai mokantis simbolis lošime paverčiamas į Kalėdinę dovaną. Panaikintas simbolis nebebus išsukamas likusioje premijos dalyje. Kalėdinės dovanos taip pat nebeatskleis šio simbolio. Jeigu simboliai ant būgnų yra paverčiami į Kalėdines dovanas, jie taip pat prisideda prie progreso juostos užpildymo. Juosta pildoma tol, kol visi simboliai, išskyrus patį brangiausią, yra paverčiami į Kalėdines dovanas.

### **Brangus Kalėdų Seneli („Dear Santa“)**

2743. Brangus Kalėdų Seneli („Dear Santa“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €358000

#### **Taisyklės:**

- Snieguolės laukinis simbolis. Išškrenta pirmajame būgne tiek įprasto lošimo metu, tiek per nemokamus sukimus su atsitiktiniu laimėjimo daugikliu: x2, x3, x5 arba x10. Šis daugiklis taikomas visiems laimėjimams eilėse, kuriose dalyvauja snieguolės laukinis simbolis. Pakeičia visus mokamus simbolius. Laikomas tuo simboliu, kuris sudaro ilgiausią laiminčią kombinaciją vienoje laimėjimo eilėje.
- Kalėdų senelio laukinis simbolis. Išškrenta 2, 3 ir 4 būgnuose įprasto lošimo metu ir išsiplečia per visą būgną, jeigu po išsiplėtimo gali sudaryti laiminčią kombinaciją. Per nemokamus sukimus: 1 Kalėdų senelio laukinis simbolis visada būna išplėstas ant vidurinio būgno per visą premijos trukmę. Papildomi Kalėdų senelio laukiniai simboliai negali iškristi per nemokamus sukimus. Pakeičia visus mokamus simbolius. Laikomas tuo simboliu, kuris sudaro ilgiausią laiminčią kombinaciją vienoje laimėjimo eilėje.
- Kalėdiniai laiškai. Kalėdiniai laiškai yra sklaidos simboliai, kurie išškrenta tik paskutiniame (5-ajame) būgne. Kiekvienas išsuktas laiškas yra surinktas į pašto dėžutę virš paskutinio būgno.
- Kalėdinės dovanos – laukiniai simboliai. Pakeičia visus mokamus simbolius. Laikomas tuo simboliu, kuris sudaro ilgiausią laiminčią kombinaciją vienoje laimėjimo eilėje. Pasirodo tik per nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai. 10 nemokamų sukimų aktyvuojami išsukus 3 sklaidos simbolius ant 2, 3 ir 4 būgnų ir surinkus 60 arba daugiau Kalėdinių laiškų pašto dėžutėje. Nemokamų sukimų metu sklaidos simboliai neiškrenta, o pakartotiniai sukimai nėra galimi. Premijos metu: prasidėjus premijos lošimui, Kalėdų senelio laukinis simbolis yra pastatomas ant vidurinio būgno ir lieka ten iki nemokamų sukimų pabaigos. Kalėdų Senelis mėtyt Kalėdines dovanas – laukinius simbolius ant 2 ir (arba) 4 būgnų už kiekvieną surinktą Kalėdinį laišką. Mėtomų dovanų kiekis kiekvieno sukimų metu – atsitiktinis, bet ne daugiau nei 6 per vieną sukimą. Jei po nemokamų sukimų pašto dėžutėje lieka laiškų, jie perkeliama į pagrindinį lošimą ir bus naudojami kitame premijos raunde, padedant mėtyti daugiau Kalėdinių dovanų.

### **Deimantų Spurtas 2 („Diamond Blitz 2“)**

2744. Deimantų Spurtas 2 („Diamond Blitz 2“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

**Taisyklės:**

- Laukiniai simboliai pakeičia visus mokamus simbolius ir pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų. Kai laukinis simbolis iškrenta vienoje iš viršutinių 3 eilių, po pradinio sukimų laimėjimų išmokėjimo suaktyvinami pakartotiniai sukimai. Pakartotinių sukimų metu laukiniai simboliai lieka būgnuose, bet kiekvieną kartą nuslenka viena pozicija žemyn. Kai laukinis simbolis pasiekia apatinę eilę, jis dingsta per kitą sukimą (jei toks įvyksta). Nauji laukiniai simboliai gali atsirasti pakartotinių sukimų metu. Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol bet kuriame iš viršutinių 3 eilių yra laukinių simbolių.
- Žaibiškas režimas. Žaibiškas sklaidos simbolis pasirodo tik ant 3 būgno. Kai jis iškrenta, suaktyvinamas žaibiškas režimas – jis tęsiasi dar 4 sukimus. Žaibiškas sklaidos simbolis negali iškristi pakartotiniuose sukimuose ir žaibiškuose sukimuose. Jeigu žaibiško režimo metu iškrenta laukinis simbolis, tai suaktyvina žaibiškus sukimus. Iškritus žaibiškam sklaidos simboliui žaibiško režimo metu, žaibiško režimo sukimų skaitiklis atstatomas atgal į 4.
- Žaibiški sukimai. Kai žaibiškame režime iškrenta laukinis simbolis arba laukinis kartu su žaibišku sklaidos simboliu, pradedami 4 nemokami žaibiški sukimai. Žaibiškų sukimų metu laukiniai simboliai lieka ant būgnų ir kiekvieno sukimo metu nuslenka viena pozicija žemyn, tačiau jie neišnyksta. Jie lieka užrakinti paskutinėje laisvoje pozicijoje ant būgno, kur dar nėra kito laukinio simbolio. Kai laukinis simbolis išsukamas arba pasiekia paskutinę laisvą poziciją ant būgno, suteikiamas papildomas žaibiškas sukimas. Jei per žaibiškus sukimus iškrenta naujas laukinis, sukimų skaičius vėl atstatomas į 4. Pasibaigus žaibiškiems sukimams visi laukiniai simboliai atrakinami. Jei viršutinėse 3 eilėse yra laukinių simbolių, pradedami įprasti pakartotiniai sukimai tol, kol paskutinis laukinis pasiekia pačią apatinę poziciją ant būgnų.

**Deimantiniai Šuniukai („Diamond Doggies“)**

2745. Deimantiniai Šuniukai („Diamond Doggies“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €40000

**Taisyklės:**

- Deimantinis laukinis simbolis. Deimantiniai laukiniai simboliai pakeičia visus mokamus simbolius ir laikomi tuo simboliu, kuris sudaro didžiausią laimėjimą vienoje laimėjimo linijoje. Jie pasirodo ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Šuniukų laukiniai simboliai. Šuniukų laukiniai simboliai pakeičia visus mokamus simbolius ir laikomi tuo simboliu, kuris sudaro ilgiausią laiminčią kombinaciją vienoje laimėjimo linijoje. Jie taip pat pasirodo ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Progreso funkcija. Virš 2, 3, 4 ir 5 būgnų yra įrengtos progreso juostos su 3 žingsniais, kiekviena atitinkanti vieną iš keturių lošimo šuniukų simbolių – nuo didžiausio išmokėjimo kairėje iki mažiausio dešinėje. Kai iškrenta deimantinis laukinis simbolis, jis užpildo vieną žingsnį progreso juostoje virš būgno, kuriame buvo išsuktas. Užpildžius visą progreso juostą, atitinkamas šuniuko simbolis pavirsta laukiniu

simboliu 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. Užpildytos progreso juostos nustatomos iš naujo po kiekvieno sukimo. Po progreso juostos užpildymo, jei nėra vienas šuniukų laukinis simbolis nelaimi, suaktyvinamas pakartotinis sukimas. Visi šuniukų ir deimantiniai laukiniai simboliai laikomi vietoje per pakartotinius sukimus. Pakartotinių sukimų metu, jei iškrenta papildomi šuniukų laukiniai simboliai, jie taip pat lieka savo vietose. Pakartotiniai sukimai tęsiasi, kol bent vienas šuniuko laukinis simbolis dalyvauja laimėjime.

- Deimantiniai laukiniai simboliai taip pat gali iškristi pakartotinių sukimų metu. Jei per pakartotinį sukimą užpildoma kita progreso juosta, atitinkamas šuniuko simbolis irgi tampa laukiniu. Jei deimantinis laukinis simbolis iškrenta ant būgno, kurio progreso juosta jau užpildyta, padidinamas to šuniuko laukinio daugiklis 1 vienetu.
- Daugiklis taikomas visiems laimėjimams, kuriuose dalyvauja tas laukinis simbolis. Jei tame pačiame laimėjime dalyvauja keli laukiniai simboliai su daugikliais, jų daugikliai tarpusavyje padauginami.
- Nemokami sukimai. Iškritus 3 nemokamų sukimų sklaidos simboliams ant 1, 3 ir 5 būgnų, aktyvuojama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų sklaidos simboliai negali iškristi nemokamų sukimų metu.
- Šuniukų progreso eiga yra perkeliama į nemokamus sukimus. Užpildžius progreso juostą nemokamų sukimų metu, atitinkamas šuniuko simbolis pavirsta laukiniu simboliu ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų iki nemokamų sukimų pabaigos. Progreso juostos nustatomos iš naujo tik pasibaigus premijos raundui.
- Nemokamų sukimų metu, jei deimantinis laukinis simbolis iškrenta ant būgno, kurio progreso juosta jau užpildyta, atitinkamo šuniuko laukinio daugiklis padidinamas 1 vienetu, ir tai galios visam likusiam premijos raundui.
- Maksimalus laimėjimas. Didžiausias galimas laimėjimas yra ribojamas iki 10 000 kartų esamo statymo. Jeigu lošimo raundo bendras laimėjimas pasiekia 10 000×, raundas iš karto baigiasi, išmokamas maksimalus laimėjimas, o visi likę nemokami sukimai anuliuojami.

### **Kylantys Deimantai („Diamonds Up“)**

2746. Kylantys Deimantai („Diamonds Up“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €489460

#### **Taisyklės:**

- Deimantiniai laukiniai simboliai. Deimantiniai laukiniai simboliai iškrenta ant 2, 3 ir 4 būgnų ir pakeičia visus mokamus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Jie taip pat veikia kaip progreso simboliai, naudojami kopimui simbolių tobulinimo kopėčiomis.
- Simbolių tobulinimo kopėčios. Kiekvienas sukimas turi numerį nuo 1 iki 30, kurį rodo skaitiklis virš būgnų. Kai šio ciklo metu iškrenta deimantiniai laukiniai, progresas padidėja simbolių tobulinimo kopėčiose, esančiose dešinėje būgnų pusėje. Kopėčios rodo simbolius nuo mažiausiai apmokamų apačioje iki labiausiai apmokamų viršuje. Kiekvienas lygis turi 3 žingsnius, kuriuos reikia užpildyti. Užpildžius progreso lygį, visi tuo metu žemesnės vertės simboliai patobulinami iki ką tik išsukto simbolio. Tolesni tobulinimai vyksta iki 30-ojo sukimo pabaigos. Progreso padidėjimas ir simbolių tobulinimas atliekami prieš išmokant laimėjimus pagal linijas. Kai ciklas baigiasi, visi progreso lygiai yra atstatomi, o simboliai gražinami į numatytuosius.
- Nemokami sukimai. Kai 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai pasirodo bet kur ant būgnų, jie išmoka pagal laimėjimų lentelę ir suaktyvina atitinkamai: 9, 12 arba 20 nemokamų sukimų. Per nemokamus sukimus, jei iškrenta 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai, suteikiami dar papildomi 9, 12 arba 20 nemokamų sukimų. Sklaidos simboliai negali iškristi nemokamų sukimų metu, jei jau yra užpildytas paskutinis simbolių

tobulinimo kopėčių lygis. Visi simbolių tobulinimai išlieka aktyvūs per visus nemokamus sukimus, o jei premijos metu iškrenta deimantiniai laukiniai, progresas didėja taip pat, kaip ir pagrindinio lošimo metu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, pasiektas progresas yra perkeliamas atgal į pagrindinį lošimą.

- Premijos pirkimas. Funkcija prasideda iš karto po patvirtinimo. Jei įvyksta lošimo perkrovimas premijos metu, gaunamas galutinis rezultatas. Funkcija aktyvuojama tuoj pat paspaudus mygtuką „pirkti“. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

### **Drakonų Sėkmė („Dragons' Luck“)**

2747. Drakonų Sėkmė („Dragons' Luck“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €459660

#### **Taisyklės:**

- Drakono moneta. Monetos sukasi ir atskleidžia slaptus simbolius. Visos monetos per vieną sukimą atskleidžia vienodus simbolius.
- Drakono pagalba. Kai drakonai abipus būgnų pabunda, jie dar kartą suka monetas, suteikdami galimybę laimėti didesnius laimėjimus.
- Didžioji moneta. Didžioji moneta užima 3x3 simbolių vietą ant būgnų ir suteikia šansą dideliems laimėjimams.
- Didžiulė sėkmė. Galimybė laimėti Didžiulės sėkmės laimėjimą – 1380x statymo, užpildžius ekraną 138 simboliais.

### **Egipto Grupių Sprogimas („Egypt Clusterbuster™“)**

2748. Egipto Grupių Sprogimas („Egypt Clusterbuster™“) – tai 9 būgnų ir 9 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €66560

#### **Taisyklės:**

- Grandininė reakcija. Simboliai, sudarantys laiminčias kombinacijas, išnyksta, užleisdami vietą naujai įkrentantiems simboliams, kurie gali suformuoti naujas grupes ir laimėjimus.
- Grupių sprogimas. Ant būgnų yra neaktyvi 3x3 dydžio užrakintų langelių grupė. Išoriniai langeliai atrakinami, kai šalia jų susidaro laiminčios simbolių grupės. Atrakinus visus išorinius langelius, atidaroma grupė ir atskleidžiamas joje slypintis laimėjimas. Kiekvieno sukimo pradžioje sulaužytos neaktyvios grupės dalys atstatomos.
- Senovinių orbų progresas. Kiekviena lošimo funkcija yra vaizduojama spalvotu orbu (rutuliu) virš būgnų. Visi orbai, išskyrus žaliąjį, lošimo pradžioje yra užrakinti. Norint atrakinti kitą eilėje esančią funkciją, išlaisvinamas skarabėjus, kuris yra įkalintas 3x3 dydžio grupės sprogimo būgnų viduryje. Kai funkcija yra atrakinta, ji suaktyvėja per kitą sukimą. To sukimo metu naujos funkcijos atrakinti negalima, o jo pabaigoje kitas skarabėjus vėl įkalinamas grupės sprogime, paruoštame kitam atrakintam sukimui. Visos

atrakintos funkcijos gali būti atsitiktinai aktyvuojamos bet kuriame vėlesniame sukime. Jeigu atrakinta daugiau nei viena funkcija, kelios funkcijos gali suaktyvėti tame pačiame sukime. Atrakintos funkcijos visada aktyvuojamos sukimo pradžioje.

- Orbų atrakinimo tvarka: mėlynas > raudonas > violetinis. Kai visi šie orbai yra atrakinti, nemokamų sukimų skarabėjus įkalinamas grupių sprogime ir nebus pakeistas po aktyvavimo. Kiekvieną kartą išlaisvinus šį skarabėjų, gaunama 10 nemokamų sukimų.
- Žalias orbas. Lošimas prasideda jau su atrakintu žaliu orbu. Kai ši funkcija suaktyvinama, bet kuris mokamas simbolis gali pasirodyti kaip 3x3 dydžio ypatingas simbolis. Visi ypatingi simboliai, kurie išsukami tame pačiame sukime, bus vienodo tipo. Viename sukime gali pasirodyti iki 3 ypatingų simbolių.
- Mėlynas orbas. Kai ši funkcija suaktyvinama, iki 3 mėlynų ypatingų laukinių simbolių (3x3 dydžio) išsukami tame sukime.
- Raudonas orbas. Kai ši funkcija suaktyvinama, sukime išsukamas raudonas 3x3 ypatingas laukinis simbolis. Po to, kai jis dalyvauja laimėjime, jis pavirsta į 9 skarabėjus. Skarabėjai nuskrenda ir nusileidžia atsitiktinėse vietose ant būgnų kaip laukiniai simboliai.
- Violetinis orbas. Kai ši funkcija suaktyvinama, sukime išsukamas raudonas 3x3 ypatingas laukinis simbolis su laimėjimo daugikliu. Po dalyvavimo laimėjime jis pavirsta į 9 skarabėjus, kurie nusileidžia atsitiktinėse vietose kaip laukiniai simboliai, turintys tą patį daugiklį kaip ir ypatingas laukinis. Daugiklis taikomas visiems laimėjimams, kuriuose dalyvauja šie laukiniai simboliai.
- Galimi daugikliai yra: x2, x3, x5 ir x10. Jei tame pačiame laiminčiame simbolių grupės derinyje dalyvauja daugiau nei vienas laukinis simbolis su daugikliu, jų reikšmės sudedamos.
- Nemokami sukimai aktyvuojami kiekvieną kartą, kai išlaisvinamas nemokamų sukimų skarabėjus, ir suteikia 10 nemokamų sukimų. Premijos raundo metu grupių sprogimo nebūna ant būgnų, o nemokami sukimai negali būti pakartotinai aktyvuoti. Per nemokamus sukimus padidėja tikimybė, kad bus suaktyvinta viena ar daugiau spalvotų orbų funkcijų. Pasibaigus nemokamiems sukimams, nemokamų sukimų skarabėjus vėl užrakinamas, ir jį galima išlaisvinti būsimuose sukimuose, kad vėl gautum daugiau nemokamų sukimų.
- Premijos pirkimas. Funkcija prasideda iš karto po patvirtinimo. Jei įvyksta lošimo perkrovimas premijos metu, gaunamas galutinis rezultatas. Funkcija aktyvuojama tuoj pat paspaudus mygtuką „pirkti“. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

### Fa Fa Kūdikiai 2 („Fa Fa Babies 2“)

2749. Fa Fa Kūdikiai 2 („Fa Fa Babies 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €305750

#### Taisyklės:

- Sėkmės laimėjimai. Lošimo pradžioje bus matomi keturi sėkmės laimėjimai su nustatyta suma. Kiekvienas laimėjimas gali padidėti tam tikra suma iki nustatytos maksimalaus dydžio ribos. Iš vieno sėkmės premijos lošimo galima laimėti tik vieną laimėjimą.
- Didysis sėkmės laimėjimas prasideda nuo 25x ir gali didėti iki maksimaliai 38x. Laimėjus šį sėkmės laimėjimą, vertė nustatoma iš naujo į 18x. Sėkmės monetos gali didinti laimėjimą 0.1x, 0.2x arba 0.3x įprastame lošime ir 1x, 2x arba 3x nemokamų sukimų metu.

- Ypatingas sėkmės laimėjimas prasideda nuo 50x ir gali didėti iki maksimaliai 138x. Laimėjus ypatingą sėkmės laimėjimą, vertė nustatoma iš naujo į 38x. Sėkmės monetos gali didinti laimėjimą 0.1x, 0.2x, 0.3x, 0.4x arba 0.5x įprastame lošime ir 1x, 2x, 3x, 4x arba 5x nemokamų sukimų metu.
- Didžiausias sėkmės laimėjimas prasideda nuo 200x ir gali didėti iki maksimaliai 388x. Laimėjus didžiausią sėkmės laimėjimą, vertė nustatoma iš naujo į 188x. Sėkmės monetos gali didinti laimėjimą 0.2x, 0.4x, 0.6x, 0.8x arba 1x įprastame lošime ir 2x, 4x, 6x, 8x arba 10x nemokamų sukimų metu.
- Dieviškas sėkmės laimėjimas prasideda nuo 888x ir gali didėti iki maksimaliai 1888x. Laimėjus dievišką sėkmę vertė nustatoma iš naujo į 888x. Sėkmės monetos gali didinti laimėjimą 0.5x, 1x, 1.5x, 2x arba 2.5x įprastame lošime ir 5x, 10x, 15x, 20x arba 25x nemokamų sukimų metu.
- Sėkmės monetos renkamos tik iš simbolių, dalyvaujančių laimėjimo linijoje. Lošimas prasideda su 38 monetomis jau kaupiamomis statyme. Surinkus 138 monetas aktyvuojamas sėkmės premija. Surinkus daugiau monetų nei reikia, premija aktyvuojamas už 138 monetas, o likusios monetos persikelia į kitą sėkmės premiją. Jei premija aktyvuojamas be perteklinių monetų, pažanga iš naujo nustatoma į 0. Vienas atsitiktinis simbolio tipas gali pasirodyti su sėkmės monetomis. Nemokamų sukimų metu visi simboliai, kurie pasirodo, turi sėkmės monetą.
- Laukiniai simboliai keičia visus mokamus simbolius ir visada pasirodo su moneta.
- Sėkmės premija. Kai aktyvuojamas, lošėjas gali pasirinkti iš 16 galimų monetų. Pasirinkus monetą, atsivers jos nugarėlė, kurioje bus viena iš keturių sėkmės laimėjimų spalvų. Surinkus tris monetas to paties spalvos, lošėjas laimi atitinkamą sėkmės laimėjimą. Kiekvieną kartą, kai aktyvuojama premija, visos monetos išdėstomos atsitiktine tvarka.
- Laimingo voko simbolis yra sklaidos simbolis. Kiekvienas laimingas vokas, išsuktas ant būgno, atsivers ir atskleis laimingą monetą. Vieno sukimo metu gali būti išsukti iki 10 laimingų vokų, kiekvienas atskleis atsitiktinę laimingą monetą. Yra keturios laimingų monetų spalvos, kurios didina atitinkamą sėkmės laimėjimą atitinkamu dydžiu.
- Nemokamų sukimų simbolis yra sklaidos simbolis. Trys nemokamų sukimų simboliai ant 1, 3 ir 5 būgno suteikia 8 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu visi simboliai pasirodys su sėkmės moneta. Sėkmės premija gali būti aktyvuojamas nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų simboliai nemokamų sukimų metu nepasirodo, todėl papildomi sukimai nebus suteikiami premijos metu.

### Ūkininko Nuotyčiai („Farmtastic™“)

2750. Ūkininko Nuotyčiai („Farmtastic™“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €406500

#### Taisyklės:

- Grandinė reakcija. Simboliai, sudarantys laimėjimus, išnyksta, palikdami vietą naujiems simboliams, kurie gali suformuoti naujus laimėjimus.
- Laukiniai simboliai. Laukiniai simboliai, kurie pakeičia visus mokamus simbolius, gali būti pridedami ant būgnų tik per funkcijas.
- Pažangos laukinis. Kai šis simbolis išsukamas, jis užpildo tuščią pažangos vietą ir aktyvuoja atitinkamą funkciją. Vienu metu ant būgnų gali būti tik 1 pažangos laukinis simbolis, ir tik pagrindiniame lošime, kol yra likusios tuščios pažangos žvaigždžių pozicijos.

- Pažangos blokai. Veikia 5 pažangos blokai, kiekvienas atitinka tam tikrą funkciją. Kiekvieną kartą surinkus pažangos žvaigždę, funkcijos blokas, kuris ją gauna, aktyvuoja atitinkamą funkciją. Vištos funkcijai reikia 6 žvaigždžių, avies funkcijai – 5 žvaigždžių, kiaulės funkcijai – 4 žvaigždžių, karvės funkcijai – 3 žvaigždžių, o daugiklio funkcijai – 2 žvaigždžių, kad būtų baigta. Baigus funkciją, ji gali atsitiktinai aktyvuotis, o nemokamų sukimų metu jos aktyvavimo dažnis padidės.
- Vištos funkcija. Aktyvuota atsitiktiniu būdu, ant būgnų bus pridėtas atsitiktinis kiekis 1x1 dydžio vištos laukinių simbolių.
- Avies funkcija. Aktyvuota, ant būgnų bus pridėtas 2x2 dydžio avies laukinis simbolis.
- Kiaulės funkcija. Aktyvuota, ant būgnų bus pridėtas 3x3 dydžio kiaulės laukinis simbolis.
- Karvės funkcija. Aktyvuota, ant būgnų bus pridėtas 4x4 dydžio karvės laukinis simbolis.
- Daugiklio funkcija. Aktyvuota, visiems tolimesniems laimėjimams bus taikomas x2 daugiklis, kol baigsis grandininė reakcija. Antroji šios funkcijos aktyvacija suteiks x5 daugiklį visiems tolimesniems laimėjimams iki grandininės reakcijos pabaigos.
- Suteiktas daugiklis bus arba x2, arba x5 po visiško daugiklio funkcijos atrakinimo.
- Nemokami sukimai. Išsukus 3 sklaidos simbolius bet kur ant būgnų, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu gali atsitiktinai aktyvuotis bet kuri funkcija. Išsukus sklaidos simboliui nemokamų sukimų metu, suteikiami papildomi +3 nemokami sukimai.
- Premijos pirkimas. Funkcija prasideda iš karto po patvirtinimo. Jei įvyksta lošimo perkrovimas premijos metu, gaunamas galutinis rezultatas. Funkcija aktyvuojama tuoj pat paspaudus mygtuką „pirkti“. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

### **Gladiatorių Keliai („Gladiator Ways“)**

2751. Gladiatorių Keliai („Gladiator Ways“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €400
- Didžiausias laimėjimas: €819200

#### **Taisyklės:**

- Progresas. Iš pradžių atrakintas tik gladiatorius 1. Likę gladiatoriai atrakinami surinkus auksinius skydukus. Kiekvienas skydukas, išsuktas ant būgnų, yra surenkamas. Surinkus 10 skydukų, atrakintas gladiatorius 2. Dar 10 skydukų atrakina gladiatorių 3, o papildomi 10 skydukų – gladiatorių 4. Atrakinus paskutinį gladiatorių, skydai pašalinami nuo būgnų.
- Gladiatorius 1. Laukinis simbolis, dydis 1x2, išsukamas ant būgnų 2, 3, 4 ir 5. Pakeičia visus mokamus simbolius. Gali būti išsuktas pilnai arba dalinai matomas, t.y. išsukama tik viena simbolio dalis (apimanti vieną būgno poziciją).
- Gladiatorius 2. Laukinis simbolis, dydis 1x4, išsukamas ant būgnų 2, 3, 4 ir 5. Pakeičia visus mokamus simbolius. Visada išsukamas pilnai matomas.
- Gladiatorius 3. Laukinis simbolis, dydis 2x2, išsukamas ant būgnų 2 ir 3, 3 ir 4, 4 ir 5. Pakeičia visus mokamus simbolius. Gali būti išsuktas pilnai arba dalinai matomas.
- Gladiatorius 4. Laukinis simbolis, dydis 2x4, išsukamas ant būgnų 2 ir 3, 3 ir 4, 4 ir 5. Pakeičia visus mokamus simbolius. Visada išsukamas pilnai matomas.
- Nemokami sukimai. Sklaidos simbolis gali būti išsuktas ant būgnų 2, 3, 4 ir 5. 3 arba 4 sklaidos simboliai suaktyvina atitinkamai 7 arba 14 nemokamų sukimų, kurių metu kiekviename sukime garantuotai

išsukamas atsitiktinis gladiatorius ant būgnų 2 ir/arba 3 bei ant būgnų 4 ir/arba 5. Gali būti išsukti ir papildomi gladiatoriai. Tik atrakinti gladiatoriai gali būti išsukti premijos metu. Kiekvienas sklaidos simbolis nemokamų sukimų metu prideda po 1 papildomą sukimą.

- Premijos pirkimas. Funkcija prasideda iš karto po patvirtinimo. Jei įvyksta lošimo perkrovimas premijos metu, gaunamas galutinis rezultatas. Funkcija aktyvuojama tuoj pat paspaudus mygtuką „pirkti“. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma iškylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

### **Trojos Dievai Daugybė Būdų („Gods Of Troy MegaWays™“)**

2752. Trojos Dievai Daugybė Būdų („Gods Of Troy MegaWays™“) – tai 6 būgnų, 6 eilių ir iki 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €864000

#### **Taisyklės:**

- Daugybė būdų. Galimų laimėjimo būdų skaičius kiekviename sukime kinta pagal tai, kiek atskirų simbolių išsukami būgnuose, maksimalus potencialas yra net 117 649 laimėjimo būdai.
- Grandinė reakcija. Simboliai, sudarantys laimėjimus, išnyksta, leisdami naujiems simboliams kristi ir sudaryti naujus laimėjimus. Galimos grandininės reakcijos nėra apribotos.
- Auksinis skydas. Kiekvienas sukimas sunumeruotas nuo 1 iki 10, skaitiklis rodomas virš būgnų. Auksiniai skydo sklaidos simboliai gali kristi viduriniuose 4 būgnuose per pirmus 9 ciklo sukimus. Kiekvienas išsuktas auksinis skydas užfiksuojamas virš būgno, ant kurio nukrito. Kas dešimtą sukimą visi surinkti auksiniai skydai kiekviename būgne paverčiami laukiniais simboliais tame būgne. Vienoje vietoje gali būti keli auksiniai skydai. Kiekvienas skydas ant pozicijos, kur jau yra laukinis simbolis, padidina šio laukinio simbolio daugiklio reikšmę +1. Laukinis simbolis su daugikliu skaičiuojami tiek simbolių, kiek rodo daugiklio reikšmė.
- Laukinis simbolis, laukinis simbolis gali būti išsuktas tik per 10-ąjį ciklo sukimą tam tikrame būgne, priklausomai nuo to, kiek skydo simbolių surinkta tame būgne per pirmus 9 ciklo sukimus. Laukinis simbolis pakeičia visus mokančius simbolius.
- Trojos sukimai. Trojos sukimų sklaidos simboliai krenta tik ant būgnų 2, 3, 4 ir 5 per pirmus 9 ciklo sukimus. 3 Trojos sukimų sklaidos bet kur būgnuose sukelia 8 Trojos sukimus su 3–8 atsitiktiniais laukiniais simboliais atsitiktinėse pozicijose kiekviename sukime. 4 Trojos sukimų sklaidos bet kur būgnuose sukelia 12 Trojos sukimų su 5–10 atsitiktinių laukinių simbolių atsitiktinėse pozicijose kiekviename sukime. Skydo sklaidos simboliai nepasirodo per Trojos sukimus. Kiekvienas Trojos sukimų sklaidos simbolis, išsuktas premijos sukimų metu, prideda papildomą Trojos sukimą.
- Helen simbolis yra standartinis mokantis simbolis. Kai du ar daugiau Helen simbolių išsukami vienas ant kito, jie susijungia į vieną ypatingą simbolį. Ypatingame simbolyje esantis skaičius rodo, kiek 1x1 simbolių jis atstovauja.

### **Kiščio Aukso Puodai („Jackrabbit Jackpots“)**

2753. Kiščio Aukso Puodai („Jackrabbit Jackpots“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

Lošimų strateginė grupė, UAB  
Į.k. 302442970

Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius

Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840  
Bankas Swedbank, kodas 73000  
Tel. 8 700 33309

[support@betsson.lt](mailto:support@betsson.lt)  
[www.betsson.lt](http://www.betsson.lt)

- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €751250

**Taisyklės:**

- Laukinis plakatas. Laukinio plakato simbolis pakeičia visus mokamus simbolius ir skaičiuojamas kaip simbolis, sudarantis ilgiausią laiminčią kombinaciją vienoje laiminčioje linijoje. Jie pasirodo ant būgnų ir taip pat gali būti sukurti Kiškio Džeko. Laiminčią liniją iš 5 laukinių simbolių galima išsukti naudojant 5 laukinius plakatus arba 1 Kiškio Džeko laukinį simbolį ir 4 laukinius plakatus.
- Kiškis Džekas. Kiškis Džekas yra laukinis simbolis, kuris pakeičia visus mokamus simbolius ir skaičiuojamas kaip simbolis, sudarantis ilgiausią laiminčią kombinaciją vienoje laiminčioje linijoje. Vienu metu pasirodo tik vienas Kiškio Džeko laukinis simbolis. Jis visada išsukamas vidurinėje pozicijoje ant vidurinio būgno. Išsuktas jis sukuria atsitiktinį kiekį laukinių plakatų ir lieka savo vietoje. Kiekvieno naujo sukimo pradžioje Kiškis Džekas pajuda į gretimą poziciją vertikaliai, horizontaliai arba įstrižai. Jei Džekas pasitraukia už matomos tinklelio dalies ribų, funkcija baigiasi. Jei po judesio lieka matomas, jis vėl sukuria laukinius simbolius.
- Aukšinės monetos. Po to, kai Džekas sukuria laukinius simbolius, jis gali atsitiktinai šauti į 3 aukšines monetas virš būgnų. Jei kuri nors moneta atskleidžia šiuos laimėjimus: mažasis, pagrindinis, didysis arba didžiausias, atitinkamas momentinis laimėjimas yra laimimas. Jei moneta atskleidžia premijos arba ypatingos premijos simbolius, aktyvuojamas atitinkamas nemokamų sukimų raundas.
- Momentiniai laimėjimai. Yra 4 momentiniai piniginiai laimėjimai, kurie žymi statymo daugiklį: mažasis – 5x, pagrindinis – 10x, didysis – 50x, didžiausias – 1000x. Jie laimimi, kai aukso monetų funkcijoje atskleidžiamas atitinkamas laimėjimo pavadinimas.
- Už nustatytos didesnės vertės statymą lošėjas gali įsigyti premiją. Įsigyta premija bus aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
- Nemokami sukimai. Aktyvuojami, jei bent viena moneta po Džeko šūvio atskleidžia premijos simbolį. Už kiekvieną monetą, kurioje atskleistas premijos simbolis, suteikiami 7 nemokami sukimai. Per šį raundą Džekas negali palikti būgnų ir kiekvieno sukimo metu sukurs 1 ar daugiau laukinių plakatų. Galima pakartotinai aktyvuoti funkciją, jei aukšinė moneta vėl atskleidžia premijos simbolį – kiekvienas premijos simbolis suteikia papildomus 7 nemokamus sukimus. Po nemokamų sukimų pabaigos Džekas sugrįš į tą pačią poziciją, kurioje buvo premijos pabaigoje. Jei per nemokamus sukimus moneta atskleidžia ypatingą premijos simbolį, funkcija patobulinama į ypatingus nemokamus sukimus. Visi likę sukimai, taip pat bet kurie papildomi sukimai, gauti iš premijos kartu su ypatinga premija, bus lošiami kaip ypatingi nemokami sukimai.
- Ypatingi nemokami sukimai. Aktyvuojami, kai bent viena moneta po Džeko šūvio atskleidžia ypatingą premijos simbolį. Ypatingas premijos simbolis taip pat suteikia 7 nemokamus sukimus, kaip ir paprastas premijos simbolis. Jei monetos atskleidžia ir premijos simbolį, ir ypatingą premijos simbolį, visi gauti sukimai bus lošiami kaip ypatingi nemokami sukimai. Per ypatingus nemokamus sukimus Džekas negali palikti būgnų ir kiekvieno sukimo metu sukurs mažiausiai 4 laukinius plakatus. Pakartotinai aktyvuoti funkciją galima taip pat, kaip ir įprastų nemokamų sukimų metu, bet šiuo atveju monetos gali atskleisti tik ypatingą premijos simbolį (niekada ne premijos). Abiejų tipų nemokamų sukimų metu aukšinės monetos gali taip pat atskleisti momentinius laimėjimus (mažasis, pagrindinis, didysis arba didžiausias).

**Paskutinis Šansas Salūne („Last Chance Saloon“)**

2754. Paskutinis Šansas Salūne („Last Chance Saloon“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

Lošimų strateginė grupė, UAB  
Į.k. 302442970

Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius

Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840  
Bankas Swedbank, kodas 73000  
Tel. 8 700 33309

[support@betsson.lt](mailto:support@betsson.lt)  
[www.betsson.lt](http://www.betsson.lt)

- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

**Taisyklės:**

- Monetos funkcija. Monetos yra laukiniai simboliai, kurie pakeičia visus mokamus simbolius ir pasirodo tik ant vidurinio būgno. Visos monetos turi daugiklį kitoje pusėje. Jei moneta dalyvauja laiminčioje kombinacijoje, ji apsiverčia. Jei apsiverčia su daugikliu viršuje – visoms laimėjusioms linijoms, einančioms per šią monetą, taikomas tas daugiklis. Vieno sukimų metu gali pasirodyti kelios monetos. Didžiausias galimas daugiklis iš monetos funkcijos – x50.
- Kulų sukimai. Simbolis kulų sukimai yra sklaidos simbolis. Trys simboliai ant 1, 3 ir 5 būgnų aktyvuoja nuo 6 iki 8 „kulų sukimų“. Kiekvieno sukimų metu garantuojama bent viena moneta ant vidurinio būgno. Per šiuos sukimus, kai moneta atverčiama su daugikliu, ji nepritaikoma tiesiogiai, bet pridedama prie bendro daugiklio, kuris taikomas visiems laimėjimams. Šis globalus daugiklis anuluojamas pasibaigus kulų sukimams. Sklaidos simboliai šiuose sukimuose nepasirodo, todėl papildomi sukimai neišduodami.
- Dvigubinimas arba nieko. Kai pasibaigia kulų sukimai, lošėjas gali rinktis: surinkti laimėjimą arba rizikuoti – dvigubinti. Jei pasirenkama rizikuoti, metama moneta su viena tuščia puse ir viena dvigubinti puse. Jei iškrenta rizikuoti – laimėjimas padvigubinamas. Jei iškrenta tuščia pusė – laimėjimas prarandamas.
- Antroji galimybė. Kartais, jei monetos atverčiamos be daugiklio, gali įsijungti atsitiktinė antroji galimybė, kuri apverčia jas su daugikliu viršuje. Jei po dvigubinimas arba nieko metimo moneta iškrenta tuščia, gali atsitiktinai įsijungti funkcija, kuri ją apverčia į padvigubinamo pusę. Tai padidina laimėjimo tikimybę.

**Majamio Pakilimas („Miami Rise“)**

2755. Majamio Pakilimas („Miami Rise“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €460040

**Taisyklės:**

- Laukinis simbolis pakeičia visus mokamus simbolius. Jis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Pinigų simboliai pasirodo 1, 2, 3 ir 4 būgnuose. Jie turi piniginį laimėjimą, kuris reiškia statymo daugiklį. Galimi daugikliai yra: 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 5x.
- Pinigų laimėjimai ir pinigų laimėjimo sklaidos simboliai. Lošime yra 4 pinigų laimėjimai, kiekvienas jų turi piniginį laimėjimą, atitinkantį statymo daugiklį. Atitinkami pinigų laimėjimų sklaidos simboliai pasirodo 1, 2, 3 ir 4 būgnuose. Lošimo pradžioje pinigų laimėjimų laimėjimai yra šie: mažas laimėjimas: 5x, didelis laimėjimas: 15x, milžiniškas laimėjimas: 50x, didžiausias laimėjimas: 500x.
- Boso sklaidos simbolis pasirodo tik 5-ajame būgne. Kai bosas pasirodo kartu su pinigų simboliais arba pinigų laimėjimų sklaidos simboliais, jis surenka visus šiuos simbolius ir apdovanoja jų suminę vertę kaip momentinį laimėjimą.
- Karjeros laiptais. Lošime yra 3 reitingų lygiai (rankai), kuriuos reikia įveikti, kad pakiltum į aukštesnį rangą. Kylant aukštyn, atrakinamos naujos funkcijos. Kad bosas pereitų į kitą rangą, jis turi sukaupti reputacijos taškų, kurie rodomi reputacijos skaitiklyje virš būgnų. Kiekvienas surinktas pinigų ar pinigų laimėjimų laimėjimas prideda +1 reputacijos tašką. Reikalingi taškai kiekvienam rangui: 1-as rangas: 30 taškų, 2-as rangas: 50 taškų, 3-ias rangas: 70 taškų. Kiekvienas naujas rangas suteikia naują funkciją: rangas #1: bosas tampa lipnus ir išlieka ekrane dar 2 sukimus po to, kai pasirodo. Surinkus pinigų arba pinigų

laimėjimų laimėjimą, jo buvimo laikas nustatomas iš naujo į 2 sukimus. Rangas #2: bosas įgauna daugiklį, kuris didėja kiekvieną kartą, kai jis surenka pinigų ar pinigų laimėjimų laimėjimus. Daugiklis taikomas atsitiktiniam laimėjimui sekancio surinkimo metu. Daugiklis nustatomas iš naujo, kai bosas dingsta nuo ekrano. Rangas #3: pridedamas naujas pinigų laimėjimų sklaidos simbolis 2-ajame būgne ir padidinamos pinigų laimėjimų laimėjimo vertės: mažas laimėjimas: 10x, didelis laimėjimas: 25x, milžiniškas laimėjimas: 100x, didžiausias laimėjimas: 1000x.

- Nemokami sukimai . Jei 3 nemokamų sukimų sklaidos simboliai išsukami 2, 3 ir 4 būgnuose, aktyvuojama 10 nemokamų sukimų. Jei nemokamų sukimų metu vėl išsukami 3 sklaidos simboliai – suteikiami papildomi 10 sukimų. Reputacijos progresas perkeliamas į nemokamų sukimų raundą, o jo metu pasiektas progresas išsaugomas ir pagrindiniame lošime. Pasiekus 1 rangą, jei bosas nėra ekrane nemokamų sukimų pradžioje, jis atsiranda paskutinio būgno viduryje ir išlieka ten viso premijos metu. Pasiekus 2 rangą, jei nemokami sukimai aktyvuojami, kai bosas jau yra ekrane, jo turimas daugiklis perkeliama į nemokamus sukimus. Pasiekus 3 rangą, jei nemokamų sukimų metu ant 2 būgno išsukamas pinigų laimėjimų sukimų sklaidos simbolis, o ant 3 ir 4 būgno – 2 nemokamų sukimų sklaidos simboliai, suteikiami 5 papildomi sukimai ir nemokami sukimai patobulinami į pinigų laimėjimų sukimus.
- Pinigų laimėjimų sukimai. Jei pagrindinio sukimo metu ant 2 būgno išsukamas pinigų laimėjimų sukimų sklaidos simbolis, o ant 3 ir 4 būgnų – po nemokamų sukimų sklaidos simbolį, aktyvuojama 5 pinigų laimėjimų sukimai. Pinigų laimėjimų sukimų metu nebegali atsirasti nei nemokamų sukimų, pinigų laimėjimų sukimų sklaidos simboliai. Visi pinigų simboliai šiuo metu atnaujinami į pinigų laimėjimų sklaidos simbolius, t. Y. Tampa vertingesniais.
- Premijos pirkimas. Funkcija prasideda iš karto po patvirtinimo. Jei įvyksta lošimo perkrovimas premijos metu, gaunamas galutinis rezultatas. Funkcija aktyvuojama tuoj pat paspaudus mygtuką „pirkti“. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu. Funkcijos pirkimas neprisideda prie jokio aukso puodo.

### **Mėnulio Kerai („Moon Spell“)**

2756. Mėnulio Kerai („Moon Spell“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €522400

#### **Taisyklės:**

- Laukiniai simboliai pakeičia visus mokamus simbolius, išskyrus Mėnulio sklaidos simbolį, ir skaičiuojami kaip simbolis, sudarantis didžiausią laimėjimo kombinaciją vienoje laimėjimo linijoje.
- Mėnulio sklaidos simboliai turi atsitiktinį piniginį laimėjimą, kuris priklauso nuo statymo daugiklio. Galimi daugikliai: 0,5x, 1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 20x, 50x arba 100x dabartinį statymą. Išsukus 3 arba 4 mėnulio sklaidos simbolius bet kurioje vietoje ant būgnų, laimima jų sujungta piniginė suma.
- Sulaikyk ir Persuk. Išsukus 5 ar daugiau Mėnulio sklaidos simbolių bet kurioje būgnų vietoje aktyvuojamas Sulaikyk ir Persuk premija su 3 pakartotiniais sukimais. Mėnulio sklaidos simboliai laikomi vietoje pakartotinių sukimų. Kiekvienas naujas Mėnulio sklaidos simbolis, kuris išsukamas, nustato pakartotinių sukimų skaičių iš naujo į 3. Premija baigiasi, kai per 3 iš eilės pakartotinius sukimus nepasirodo jokie Mėnulio simboliai arba kai visos būgnų pozicijos užpildomos Mėnulio simboliais. Premijos pabaigoje išmokama visų Mėnulio simbolių bendra piniginė suma.
- Laimėjimo laiptas ir premijos laimėjimai. Virš būgnų esančiame laimėjimo laipte rodomi 6 premijos laimėjimai, kiekvienas atitinka tam tikrą statymo daugiklį. Išsukus 10 ar daugiau Mėnulio sklaidos simbolių

Sulaikyk ir Persuk premijos raunde, be bendro piniginio laimėjimo už visus išsukus Mėnulio simbolius, taip pat laimimas atitinkamas laimėjimas iš laimėjimo laiptelio. Laiptelio laimėjimai yra šie: 10 Mėnulių – 50x, 11 Mėnulių – 100x, 12 Mėnulių – 200x, 13 Mėnulių – 300x, 14 Mėnulių – 1000x, 15 Mėnulių – 5000x.

### **Vaivorykštės Aukso Puodai („Rainbow Jackpots“)**

2757. Vaivorykštės Aukso Puodai („Rainbow Jackpots“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

#### **Taisyklės:**

- Laimingasis laumės vaikas. Laimingasis laumės vaikas pučia savo dūdelę ir suteikia atsitiktinį funkcijos laimėjimą.
- Nemokami sukimai. Trys nemokamų sukimų simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją dideliems laimėjimams.
- Didieji nemokami sukimai. Laimingasis laumės vaikas skiria daugybę nemokamų sukimų, garantuojančių didžiuosius laimėjimus.
- Simbolių keitimas. Laimingasis laumės vaikas pūtimu pakeičia simbolius ir laimintys simboliai stebuklingai pasirodo būgnuose.
- Didysis simbolių keitimas, laimingasis laumės vaikas prideda didžiųjų simbolius į būgnus dideliems laimėjimams.
- Alaus premija. Trys alus premijos simboliai aktyvuoja alaus premiją.
- Triguba alaus premija. Laimingasis laumės vaikas suteikia trigubą alus premiją didiesiems laimėjimams.

### **Didysis Būgnų Karalius („Reel King Mega“)**

2758. Didysis Būgnų Karalius („Reel King Mega“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

#### **Taisyklės:**

- Būgnų Karalius. Būgnų Karaliaus funkcija suaktyvinama, kai visi būgnai išsukami pažymėti geltonu fonu. Gali būti suaktyvinti iki 5 Būgnų Karaliai (po vieną kiekviename būgne). Kiekvienas suaktyvintas Būgnų Karalius turi savo specialius būgnus, kuriuos jis suka garantuotam laimėjimui. Sukimai tęsiasi tol, kol įvyksta nelaimintis sukimas. Būgnų Karaliaus išmokos yra šios: Trys raudoni septynetai = 25 kartų statymas, Trys geltoni septynetai = 10 kartų statymas, Trys mėlyni septynetai = 5 kartų statymas, Trys maišyti septynetai = 2 kartų statymas. Funkcija baigiasi, kai visi Būgnų Karaliai dingsta nuo ekrano.
- Karaliaus Karūna. Pasibaigus sukimui, Karaliaus Karūna gali atsitiktinai pašokinėti po ekraną ir pataikyti į vieną ar kelis simbolius. Simboliai, į kuriuos pataiko karūna, pakeičiami laukiniais simboliais.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus mokančius simbolius ir laikomi tuo simboliu, kuris sukuria ilgiausią laiminčią kombinaciją vienoje laimėjimų linijoje.
- Ypatingi Simboliai. Kiekvienas simbolis taip pat turi papildomą 2x2 dydžio versiją.

**Karališkoji Serija („Regal Streak“)**

2759. Karališkoji Serija („Regal Streak“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 3 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

**Taisyklės:**

- Karališkas Pastūmimas. Įprasto lošimo metu gali atsitiktinai įvykti karališkas pastūmimas, kai karūna iš lošimo logotipo nukrenta ant būgnų ir suaktyvina Karališkuosius Sukimus. Tai gali nutikti, jei linijoje yra 2 ar daugiau Karališkųjų Sukimų simbolių.
- Karališkieji Sukimai. 3 Karališkųjų Sukimų simboliai vienoje laimėjimo linijoje suteikia 15 nemokamų sukimų, o kiekvienas papildomas simbolis – dar 5 papildomus sukimus. Karališkųjų Sukimų metu aktyvios šios funkcijos: Daugiklio Simbolis, Daugiklio Juosta ir Premijos Daugiklis.
- Daugiklio Simbolis. Prieš prasidedant Karališkiesiems Sukimams, atsitiktinai parenkamas vienas simbolis kaip Daugiklio Simbolis, o jo Daugiklio Juosta pasirodo virš lošimo automatų. Kuo vertingesnis simbolis, tuo didesni daugikliai jo juostoje. Pradiniai daugikliai pagal pasirinktą simbolį: 10: x2, x3, x5, x7, J: x2, x4, x7, x10, Q: x3, x5, x9, x12, K: x3, x7, x10, x15, A: x4, x8, x11, x16, Vyšnia: x4, x9, x15, x20, Dobilas: x5, x12, x17, x22, Varpelis: x6, x12, x18, x24, Septynetas: x7, x14, x21, x28.
- Daugiklio Juosta. Pasirodo virš lošimo automatų per Karališkuosius Sukimus. Kiekvienas laimėjimas, kuriame dalyvauja Daugiklio simbolis, padidina Daugiklio juostos progresą. Sukauptas daugiklis taikomas kiekvienai laimėjimo linijai visų Karališkųjų Sukimų metu.
- Premijos Daugiklis. Jei Karališkųjų Sukimų metu laimėjimo linijoje išsukami Karališkųjų Sukimų simboliai, suteikiami Premijos sukimai ir padidinami visi daugikliai Daugiklio juostoje. 3 Karališkųjų Sukimų simboliai laimėjimo linijoje suteikia 10 premijos sukimų, kiekvienas papildomas simbolis – dar +5 sukimus. Daugiklio juosta padidinama +1 už kiekvieną Karališkųjų Sukimų simbolį toje linijoje.

**Kleopatros Iškilimas („Rise Of Cleopatra“)**

2760. Kleopatros Iškilimas („Rise Of Cleopatra“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €429040

**Taisyklės:**

- Funkcijų indai ir skarabėjų laukiniai simboliai. Skarabėjaus laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kuriame sukime 1, 3 ir 5 būgnuose, kol bus atraktintos visos funkcijos (išskyrus sukimus, kuriuose jau aktyvi funkcija).
- Renkant skarabėjaus laukinius simbolius, pamažu pripildomi funkcijų indai – kiekvienas pilnai pripildytas indas atrakina naują funkciją.
- Kai funkcija yra atrakinta, ji bus suaktyvinta kitame sukime už tą patį statymą ir gali būti atsitiktinai aktyvuojama bet kuriame būsime sukime už tą patį statymą.
- Viename sukime gali būti aktyvuota daugiau nei viena funkcija, jei jų yra atrakinta daugiau.

- Funkcijų indo reikalavimai: 1 lygis – reikalingi 6 skarabėjai → atrakina funkciją pašalinti kortų rūšis. 2 lygis – reikalingi 12 skarabėjų → atrakina funkciją atsitiktiniai laukiniai simboliai. 3 lygis – reikalingi 18 skarabėjų → atrakina funkciją daugiklis. 4 lygis – reikalingi 24 skarabėjai → atrakina funkciją didieji laukiniai simboliai. Kai skarabėjaus laukinis simbolis išsukamas, jis užpildo funkcijos indą ir dingsta iš būgnų, todėl sekančiuose sukimuose gali būti išsukta mažiau skarabėjų.
- Pašalinti kortų rūšis. Visi kortų rūšių simboliai pašalinami iš būgnų šiame sukime.
- Atsitiktiniai laukiniai simboliai. Ant būgnų nukrenta atsitiktinis skaičius Kleopatros laukinių simbolių. Jie gali pasirodyti bet kuriame būgne. Kleopatros laukiniai simboliai pakeičia visus mokačius simbolius ir laikomi tuo simboliu, kuris sukuria ilgiausią laiminčią kombinaciją vienoje laimėjimo linijoje.
- Daugiklis. Saulės laikrodis sukasi ir sustoja, parinkdamas daugiklį. Šis daugiklis taikomas kitam laimėjimui. Jei sukime, kuriame aktyvuojama funkcija, laimėjimų nėra, daugiklis išlieka aktyvus tol, kol įvyks laimėjimas. Jei daugiklio funkcija suaktyvinama dar kartą prieš įvykstant laimėjimui, daugikliai susideda (kaupiasi). Jei daugiklis aktyvus prieš įeinant į nemokamų sukimų rundą, jis bus pritaikytas pirmajam laimėjimui premijos metu. Jei daugiklis aktyvus nemokamų sukimų pabaigoje, jis bus pritaikytas kitam laimėjimui po premijos pabaigos. Galimi daugikliai: x2, x3, x4, x5, x7, x10.
- Didieji laukiniai simboliai. Šios funkcijos metu ant būgnų pridedami 1 ar daugiau Kleopatros laukinių didžiųjų simbolių dydžio nuo 2x2 iki 3x3.
- Nemokami sukimai. 3, 4 arba 5 nemokamų sukimų simboliai pagrindinio lošimo sukimų metu suaktyvina atitinkamai 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų. 3, 4 arba 5 nemokamų sukimų simboliai nemokamų sukimų metu suteikia papildomai 4, 5 arba 6 nemokamus sukimus. Premijos raunde taip pat gali būti suaktyvintos bet kurios atrakintos funkcijos. Progresas, surinktas atrakinti funkcijoms, išsaugomas ir perduodamas į premijos rundą bei iš jo.
- Premijos pirkimas. Funkcija prasideda iš karto po patvirtinimo. Jei įvyksta lošimo perkrovimas premijos metu, gaunamas galutinis rezultatas. Funkcija aktyvuojama tuoj pat paspaudus mygtuką „pirkti“. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange, remiantis tuo metu pasirinktu statymu.

### Savanos Didybė („Savannah Pride“)

2761. Savanos Didybė („Savannah Pride“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €856250

#### Taisyklės:

- Skydas yra ypatingas simbolis, dydžio 1x3, kuris gali būti išsuktas būgnuose dalinai arba visiškai matomas. Kai skydas pilnai matomas būgne, jis virsta kario laukiniu simboliu.
- Karys. Karys yra laukinis simbolis. Jis pakeičia visus mokačius simbolius ir laikomas tuo simboliu, kuris sukuria aukščiausią laiminčią kombinaciją vienoje laimėjimo linijoje. Karys laukinis gali pasirodyti tik transformavus skydą.
- Princesės laukinis simbolis. Princesė yra laukinis simbolis. Ji pakeičia visus mokačius simbolius ir laikoma tuo simboliu, kuris sukuria aukščiausią laiminčią kombinaciją vienoje laimėjimo linijoje. Princesė transformuoja bet kuriuos horizontaliai arba vertikalčiai gretimais skydo simbolius į kario laukinius simbolius. Taip pat visi skydo simboliai, gretimi jau princesės transformuotiems kario laukiniams simboliams, taip pat bus transformuoti į kario laukinius simbolius.

- Nemokami sukimai. 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai bet kur būgnuose suaktyvina atitinkamai 8, 12 arba 20 nemokamų sukimų. 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai nemokamų sukimų metu suteikia atitinkamai 8, 12 arba 20 papildomų sukimų. Nemokamų sukimų pradžioje vienas princesė laukinis simbolis yra padedamas atsitiktinėje vietoje būgnuose. Šis simbolis lieka ant būgnų visos premijos metu ir gali persikelti į naują atsitiktinę vietą tarp sukimų. Papildomi princesės simboliai taip pat gali būti išsukti būgnuose.

### Gyvačių Karalius („Serpent King“)

2762. Gyvačių Karalius („Serpent King“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

#### Taisyklės:

- Aukso monetos. Kol dar nėra atraktintos visos gyvatės laukinio patobulinimų pakopos, aukso monetos gali pasirodyti apatiniame dešiniajame bet kurio simbolio kampe būgnuose. Jei monetos išsukamos tuo pačiu sukimu kaip ir gyvatės laukinis, jos surenkamos ir prisideda prie gyvatės laukinio pažangos juostos.
- Pažangos juosta. Surinkus 30 aukso monetų, atrakinamas 1-asis patobulinimas, 60 monetų – 2-asis, o 90 monetų – 3-iasis. Kol nėra atraktintos visos trys galimos gyvatės laukinio patobulinimų pakopos, pažangos juosta rodoma dešinėje būgnų pusėje ir parodo surinktų aukso monetų kiekį, reikalingą patobulinimams atrakinti. Kai atraktintos visos trys patobulinimų pakopos, pažangos juosta virsta 6-uju būgnu, ant kurio negali kristi jokie kortų rūšių simboliai.
- Gyvatės laukinis. Vienas gyvatės laukinis gali būti išsuktas sukimų metu ant 1, 2, 3, 4 arba 5 būgno. Laukinis simboli pakeičia visus mokančius simbolius.
- Surinkus aukso monetas ir pildant pažangos juostą, galima atrakinti tris gyvatės laukinio patobulinius: 1 patobulinimas – paverčia gyvatės laukinį ypatingu simboliu dydžio 1x4. 2 patobulinimas – prideda atsitiktinį daugiklį prie gyvatės laukinio. Galimi daugikliai: x2, x3, x5. 3 patobulinimas – paverčia gyvatės laukinį užrakintu laukiniu simboliu. Jis išlieka būgnuose tol, kol dalyvauja bent viename laimėjime, po kurio seka nesėkmingas sukimas.
- Kiekvienam iš eilės laimėjimui, kuriame dalyvauja užrakintas gyvatės laukinis, laimėjimo daugiklis didėja +1.
- Gyvatės laukinis simbolis atrakinamas po pirmo nesėkmingo sukimo, kuris seka po bent vieno laimėjimo.
- Kol gyvatės laukinis yra užrakintas ir jis yra 5 būgne, bet dar nedalyvavo laimėjime, jis gali atsitiktinai persikelti į vieną iš pirmųjų keturių būgnų.
- Daugiklio akmuo. Kai gyvatės laukinis su daugikliu pasirodo, bet laimėjimo nėra, laukinis simbolis gali saugoti savo daugiklį daugiklio akmenyje, esančiame virš būgnų. Saugomas daugiklis bus perduotas atgal gyvatės laukiniam simboliui kitą kartą, kai jis pasirodys, pridėdamas šią reikšmę prie savo daugiklio.
- Gyvatės pakartotiniai sukimai. Kai gyvatės laukinis simbolis išsukamas būgnuose, bet laimėjimo nėra, jis gali pažymėti vieno simbolio tipą būgnuose. Visi pasirinkto simbolio tipai bus užfiksuoti būgnuose ir įjungiamas pakartotinis sukimas. Pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol būgnuose kris nauji pasirinkto simbolio tipai.

### Geras, Blogas ir Turtingas („The Good, The Bad and The Rich“)

2763. Geras, Blogas ir Turtingas („The Good, The Bad and The Rich“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimų strateginė grupė, UAB  
Į.k. 302442970  
Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius  
Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840  
Bankas Swedbank, kodas 73000  
Tel. 8 700 33309

[support@betsson.lt](mailto:support@betsson.lt)  
[www.betsson.lt](http://www.betsson.lt)

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €325440

**Taisyklės:**

- Laukinis. Laukiniai simboliai pakeičia visus laiminčius simbolius ir skaičiuojami kaip simboliai, kurie sudaro didžiausią laimėjimo kombinaciją vienoje laimėjimo linijoje. Jei laimėjimo būdas susideda tik iš laukinių simbolių, bus sumokėta tik už penkių laukinių simbolių einančių iš eilės, laimėjimo būdo atitinkamą sumą.
- Lošimo pažanga. Lošime yra 3 pažangos etapai, rodomi virš būgnų. Kiekvienas pažangos sklaidos simbolis, kuris išsukamas ant būgnų, prisideda prie einamojo etapo pažangos. Kiekvienam etapui užbaigti reikia surinkti 10 pažangos sklaidos simbolių. Pažangos sklaidos simboliai gali kristi ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Kiekvieno etapo užbaigimas atrakina tam tikrą funkciją. Atrakinta funkcija visada aktyvuojama kitame sukime po atrakinimo ir gali būti aktyvuojama atsitiktinai būsimuose sukimuose. Vienu sukimų gali būti aktyvuota daugiau nei viena funkcija, jei jų atrakinta kelios.
- Jei aktyvuota funkcija nesukelia laimėjimo, ji išlieka aktyvi būsimuose sukimuose, kol įvyksta laimėjimas. Kol funkcija aktyvi, ji negali būti aktyvuota dar kartą.
- Pašalinti karališkieji simboliai. Kai ši funkcija aktyvuojama, visi karališkieji simboliai pašalinami iš būgnų ir negali būti išsukti sekančiame sukime. Jei šios funkcijos metu laimėjimas neįvyksta, karališkieji simboliai lieka pašalinti tolimesniuose sukimuose, kol įvyksta laimėjimas.
- Atsitiktiniai laukiniai. Kai ši funkcija aktyvuojama, atsitiktinis kiekis laukinių simbolių pasirodo būgnuose 2, 3 ir 4. Jei šios funkcijos metu laimėjimas neįvyksta, nauji laukiniai simboliai bus pridėti būgnuose kitame sukime tol, kol įvyks laimėjimas.
- 243 mokėjimo būdai ir sustumti simboliai. Kai ši funkcija aktyvuojama, laimintys simboliai pasirodo 3 vienetų kuopose, o laimėjimai skaičiuojami pagal 243 galimus laimėjimo būdus viename sukime. Jei šios funkcijos metu laimėjimas neįvyksta, jos taisyklės lieka aktyvios tol, kol įvyks laimėjimas.
- Nemokami sukimai. 3, 4 arba 5 nemokamų sukimų sklaidos simboliai, išsukti bet kur būgnuose, suaktyvina atitinkamai 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų sklaidos simboliai negali būti išsukti nemokamų sukimų metu. Pažangos sklaidos simboliai nemokamų sukimų metu negali kristi. Nemokamų sukimų metu atrakintos funkcijos aktyvuojamos dažniau. Kiekviena aktyvuota funkcija premijos metu taip pat suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.

**Trilijonierius Daugybė Būdų („Trillionaire MegaWays™“)**

2764. Trilijonierius Daugybė Būdų („Trillionaire MegaWays™“) – tai 6 būgnų, 7 eilių ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

**Taisyklės:**

- Daugybė būdų. Galimų laimėjimo būdų skaičius kiekviename sukime keičiasi priklausomai nuo visų atskirų simbolių, kurie išsukami būgnuose, skaičiaus, maksimalus galimas laimėjimo būdų skaičius siekia 117649.
- Granatai. Laimėjimus sudarantys simboliai dingsta, atlaisvindami vietą naujiems simboliams, kurie gali sukurti naujus laimėjimus. Grandininių reakcijų skaičius nėra ribojamas.
- Laukinis. Laukinis pakeičia visus mokančius simbolius. Išsukamas 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. Išsiplečia per visą būgną ir turi simbolių daugiklį nuo x2 iki x7, rodantį, kiek simbolių jis atstovauja laimėjimų skaičiavime.
- Trilijonierius. Trilijonieriaus sklaidos simbolis išsukamas tik 6-ajame būgne pagrindiniame lošime. Jis išmoka piniginius laimėjimus už visus kainos žymės sklaidos simbolius ir premijų laimėjimus, už visus dovanų dėžutės sklaidos simbolius, esančius būgnuose.
- Kainos žymės. Kainos žymės sklaidos simboliai išsukami 1, 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. Jie slepia atsitiktinį piniginių laimėjimą, kuris atitinka statymo daugiklį. Galimi daugikliai: 0,5x, 1x, 2x, 3x, 5x arba 10x nuo esamo statymo. Kai būgnuose kartu su trilijonieriumi yra vienas ar daugiau kainos žymės sklaidos simbolių, jų bendra piniginė suma yra išmokama.
- Dovanų dėžutės ir premijos laimėjimai. Virš būgnų yra 4 dovanų dėžutės su premijos laimėjimais. Kiekviena slepia statymo daugiklį: mažasis – 25x, vidutinis – 100x, didysis – 1000x, didžiausias – 10 000x. Premijos laimėjimai laimimi išsisukus atitinkamam dovanų dėžučių sklaidos simbolių skaičiui kartu su trilijonieriaus sklaidos simboliu, kaip nurodyta toliau: 1 dovanų dėžutė – mažasis, 2 dovanų dėžutės – vidutinis, 3 dovanų dėžutės – didysis, 4 dovanų dėžutės – didžiausias. Dovanų dėžutės sklaidos simboliai išsukami 1, 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Už nustatytos didesnės vertės statymą lošėjas gali įsigyti premiją. Įsigyta premija bus aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
- Išsukus 3 arba 4 nemokamų sukimų sklaidos simbolius 2, 3, 4 arba 5 būgnuose, aktyvuojama 10 nemokamų sukimų. Kai aktyvuojama 3 sklaidos simboliais, premija vyksta 6x3 tinklėlyje. Kai aktyvuojama 4 sklaidos simboliais, premija vyksta 6x4 tinklėlyje. Kiekviena tinklelio pozicija yra atskiras būgnas nemokamų sukimų metu. Šios funkcijos metu gali išsukti tik kainos žymės, glamūrinė mergina ir trilijonierius simboliai. Kai likusių nemokamų sukimų skaičius sumažėja iki mažiau nei 3, premija pereina į Sulaikyk ir Persuk etapą, kuriame kiekvienas naujas simbolis atstatys likusių nemokamų sukimų skaičių atgal iki 3. Kai kainos žymės simbolis išsukamas, jis lieka tinklėlyje iki premijos pabaigos arba kol jį surenka glamūrinė mergina simbolis. Kai glamūrinės merginos simbolis išsukamas, jis surenka visus kainos žymes simbolius tinklėlyje ir kaupia jų bendrą vertę. Surinkti kainos žymės simboliai pašalinami iš tinklelio.
- Glamūrinės merginos simbolis lieka savo pozicijoje iki funkcijos pabaigos ir renka visus naujus išsuktus kainos žymes simbolius. Jei tinklėlyje yra 2 ar daugiau glamūrinių merginų, kiekviena jų surenka visus naujus išsuktus kainos žymes simbolius. Šios merginos nesurenka viena kitos vertės. Kai išsukama 1 ar daugiau trilijonierių simbolių, kiekvienas iš jų padvigubina visų kainos žymių ir glamūrinių merginų simbolių vertę tinklėlyje. Jei bendra piniginė suma pasiekia 10 000x, trilijonieriaus simbolis tolimesniuose premijos sukimuose nebesisuks.
- Premijos raundas baigiasi, kai pereina į Sulaikyk ir Persuk etapą ir nei vienas simbolis neišsukamas per 3 iš eilės sekančius sukimus, arba kai visos būgnų pozicijos užpildomos užrakintais simboliais.

### Trofėjinė Žuvis („Trophy Fish“)

2765. Trofėjinė Žuvis („Trophy Fish“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10

Lošimų strateginė grupė, UAB  
Į.k. 302442970

Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius

Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840  
Bankas Swedbank, kodas 73000  
Tel. 8 700 33309

[support@betsson.lt](mailto:support@betsson.lt)  
[www.betsson.lt](http://www.betsson.lt)

- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €542180

**Taisyklės:**

- Žvejys laukinis. Žvejys yra laukinis simbolis, kuris gali būti išsuktas tik vidurinėje 3-ojo būgno pozicijoje ir pakeičia visus laiminčius simbolius. Kai žvejys išsukamas, jis pagauna visus būgnuose esančius žuvų simbolius ir suteikia jų atitinkamus laimėjimus.
- Žuvų simboliai. Žuvys yra sklaidos simboliai, kurie gali turėti įvairius laimėjimus. Žuvis gali būti išsukti bet kurioje pozicijoje, išskyrus vidurinę 3-ojo būgno poziciją. Kai žuvis išsukama, ji užsifiksuoja savo pozicijoje 2 sukimams. Be to, kiekviena išsukta žuvis atnaujinama visų kitų būgnuose užfiksuotų žuvų sukimų skaičių iki 2. Užfiksuotos žuvys atlaisvinamos, jei jas pagauna žvejys. Yra keli žuvų tipai, kurie gali būti išsukti.
- Piniginės žuvys. Piniginės žuvys turi momentinį piniginių laimėjimą, kuris yra daugiklis nuo statymo. Galimi daugikliai: 1x, 2x, 3x, 5x arba 10x. Jų bendras laimėjimas išmokamas, kai žvejys jas pagauna.
- Trofėjinės žuvys. Yra 4 trofėjinių žuvų tipai, kurie gali būti išsukti ir turi išskirtinius piniginius laimėjimus: mėlynos lėkštės trofėjinė žuvis – 50x, žalios lėkštės trofėjinė žuvis – 100x, raudonos lėkštės trofėjinė žuvis – 250x, violetinės lėkštės trofėjinė žuvis – 1000x.
- Auksinė žuvis
- Kiekviena auksinė žuvis, kuri yra būgnuose, kai išsukamas žvejys, padidina laimėjimo daugiklį, kuris stebimas virš būgnų. Vienu metu būgnuose gali būti iki 4 auksinių žuvų. Laimėjimo daugiklis taikomas bendrai visų piniginių laimėjimų sumai, kuriuos žvejys surenka išsukęs. Daugiklio vertės ir reikalingas auksinių žuvų skaičius yra: 1 auksinė žuvis – 3x, 2 auksinės žuvys – 5x, 3 auksinės žuvys – 10x, 4 auksinės žuvys – 20x.
- Nemokami sukimai žuvys. Jie sužadina nemokamus sukimus, kai juos pagauna žvejys.
- Nemokami sukimai. Kiekviena nemokamų sukimų žuvis, pagauta žvejo, dovanoja 8 nemokamus sukimus. Žvejys fiksuojasi savo pozicijoje viso premijos raundo metu ir iškart pagauna visus žuvų simbolius, kurie išsukami. Kiekviena nemokamų sukimų žuvis, pagauta premijos metu, suteikia dar 8 papildomus nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu laimėjimų daugiklis, suteiktas už auksinės žuvis, lieka aktyvus viso premijos raundo metu ir taikomas visiems žuvų laimėjimams, kuriuos pagauna žvejys. Premijos metu gali būti iki 4 auksinių žuvų, kurios didina laimėjimo daugiklį taip pat kaip ir pagrindiniame lošime.
- Už nustatytos didesnės vertės statymą lošėjas gali įsigyti premiją. Įsigyta premija bus aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

**Vėžlių Rojus („Turtle Paradise“)**

2766. Vėžlių Rojus („Turtle Paradise“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

**Taisyklės:**

- Kiaušinių lizdai. Virš kiekvieno būgno yra 3 kiaušinių lizdai, kiekvienas susijęs su atitinkama simbolio pozicija tame pačiame būgne, skaičiuojant nuo viršaus žemyn.

- Vėžlių laukiniai. Kiekvienas vėžlio laukinis simbolis, išsuktas tam tikroje būgno pozicijoje, deda kiaušinį į atitinkamą tuščią lizdą. Jei vėžlys išsukamas ant pozicijos, kurios lizdas jau užimtas kiaušiniu, suaktyvinami vėžlių pakartotiniai sukimai. Jei daugiau nei vienas vėžlys išsukami lizdais užimtose pozicijose, kiekvienas papildomas vėžlys prideda +1 prie bendro laimėjimo daugiklio, kuris taikomas visiems laimėjimams šios vėžlių pakartotinių sukimų funkcijos metu. Laukiniai simboliai pakeičia visus mokamus simbolius ir laikomi simboliu, kuris sudaro aukščiausią laimėjimo kombinaciją vienoje laimėjimo linijoje.
- Vėžlių pakartotinių sukimų funkcijos pradžioje visi kiaušiniai išsirta ir sukuria mažus vėžliukų laukinius simbolius, kurie juda į atitinkamas savo lizdų pozicijas būgnuose. Jei bent vienas mažas vėžliukas yra vidurinėje arba viršutinėje būgno pozicijoje, po dabartinio pakartotinio sukimų laimėjimo mokėjimo suaktyvinamas naujas pakartotinis sukimas. Per pakartotinius sukimus mažieji vėžliukai nusileidžia žemyn per vieną poziciją, o vėžliai apatinėje pozicijoje dingsta. Per pakartotinius sukimus, jei naujas vėžlio laukinis išsukamas vidurinėje arba viršutinėje pozicijoje, jis deda kiaušinį, kuris tuoj pat išsirta į naują mažą vėžliukų laukinį toje pačioje pozicijoje. Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol nėra vienas vėžlys nelieta vidurinėje ar viršutinėje būgno pozicijoje.
- Nemokami sukimai. Kai kurie vėžlių laukiniai simboliai turi pusę pakabuko ant savo kiaušo. Vėžlių laukiniai simboliai su pakabuko kaire puse gali būti išsukti tik pirmajame būgne. Vėžlių laukiniai su pakabuko dešine puse gali būti išsukti tik viduriniame arba paskutiniame būgne. Kai išsukamas vėžlys su kairiąja pakabuko puse kartu su vėžliu, nešančiu dešiniąją pakabuko pusę, suaktyvinama 5 nemokami sukimai. Jei 1 ar daugiau vėžlių laukinių išsukami pozicijoje, kurios kiaušinių lizdas yra užimtas, kai suaktyvinami nemokami sukimai, kiekvienas toks vėžlys padidina bendrą laimėjimo daugiklį nemokamų sukimų metu +1. Pagrindinis nemokamų sukimų daugiklis yra x1.
- Nemokamų sukimų pradžioje visi esantys kiaušiniai išsirta, o maži vėžliukų laukiniai juda į savo atitinkamas pozicijas būgnuose. Maži vėžliukai lieka užrakinti šiose pozicijose iki premijos pabaigos.
- Kiekvienas vėžlio laukinis, išsuktas per nemokamus sukimus, suteikia 1 papildomą sukimą, o jo vietoje iškart atsiranda mažas vėžliukų laukinis simbolis.
- Nemokamų sukimų pabaigoje, jei ant vidurinės ar viršutinės būgno pozicijos yra bent vienas vėžlio laukinis arba mažas vėžliukų laukinis, suaktyvinami vėžlių pakartotiniai sukimai, kurie veikia taip pat kaip pagrindiniame lošime. Jei nemokamų sukimų pabaigoje yra aktyvus laimėjimo daugiklis, jis persikelia į vėžlių pakartotinių sukimų funkciją.

### **Itin Turtingas („Ultra Rich“)**

2767. Itin Turtingas („Ultra Rich“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €833400

#### **Taisyklės:**

- Laukinis simbolis. Pakeičia visus laiminčius simbolius ir skaičiuojamas kaip simbolis, sudarantis didžiausią laimėjimo kombinaciją vienoje laimėjimo linijoje.
- Premijos sklaidos simbolis. Išsukamas tik ant vidurinio būgno. Jo išsukimas suaktyvina rato premiją.
- Rato premija. Rato premijos lošime sukamas ratas ir laimimas laimėjimas, ant kurio ratas sustoja. Sektoriai slepia statymo daugiklius.
- Rato pakartotinis sukimas. Kai kuriuose rato sektoriuose yra pakartotinio sukimo simbolis, be laimėjimo. Sustojimas ant tokio sektoriaus suteikia dar vieną sukimą tame pačiame ratuke, be jau laimėto laimėjimo.

- Rato patobulinimai. Virš būgnų yra pažangos juosta su 2 etapais. Kiekviename etape yra 3 švieselės. Suaktyvinus rato premiją, užsidega viena švieselė. Uždegus visas 3 švieseles etape, atrakina naują ratą premijos lošime. Tokiu būdu galima atrakinti 2 naujus ratus – ypatingą ratą ir didžiausią ratą.
- Kai atrakintas ypatingas ratas, 2 bazinio rato sektoriai pavirsta žaliais patobulinimo sektoriais, kurie be laimėjimo suteikia papildomą sukimą ypatingame rate.
- Kai atrakintas didžiausias ratas, patobulinimo sektoriai taip pat pasirodo ypatingame rate, suteikdami papildomą sukimą didžiausiame rate.
- Bazinis ratas siūlo šiuos laimėjimus: 5x, 10x, 15x. Ypatingas ratas siūlo šiuos laimėjimus: 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x. Didžiausias ratas siūlo šiuos laimėjimus: 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 200x, 300x, 500x, 1000x.
- Laimėjimo daugiklio būgnas. Virš ypatingo ir didžiausio rato yra daugiklio būgnas. Jis maišo atsitiktinius daugiklius: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 20x arba deimanto formos simbolį, reiškiantį tuščią vietą. Daugiklio būgnas sukasi kartu su ratu. Užsukus daugiklį, jis padaugina laimėjimą iš sektoriaus, ant kurio sustojo ratas.

### Laukiniai Karštieji Čili Būgnai 2 („Wild Hot Chilli Reels 2“)

2768. Laukiniai Karštieji Čili Būgnai 2 („Wild Hot Chilli Reels 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €523800

#### Taisyklės:

- Karštas čili laukinis simbolis. Karštas čili laukinis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose ir išsiplečia iki 1x3 dydžio, užimdama visą būgną, kai išsukamas.
- Kai karštas čili laukinis išsukamas, jis užsirakina būgne ir suaktyvina pakartotinį sukimą. Pakartotiniai sukimai baigiasi, jei per pakartotinį sukimą nepasirodo naujas laukinis simbolis.
- Laukinių simbolis pakeičia visus mokamus simbolius.
- Už nustatytos didesnės vertės statymą lošėjas gali įsigyti premiją. Įsigyta premija bus aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

### Ra Sparnai Daugybė Būdų („Wings Of Ra MegaWays™“)

2769. Ra Sparnai Daugybė Būdų („Wings Of Ra MegaWays™“) – tai 6 būgnų, 7 eilių ir iki 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €400000

#### Taisyklės:

- Daugybė būdų. Galimų laimėjimo būdų skaičius kinta kiekvieno sukimų metu, priklausomai nuo ant būgnų išsidėsčiusių simbolių skaičiaus, maksimaliai siekiant net 117,649 laimėjimo būdų.
- Grandinė reakcija. Laimėjimus sudarantys simboliai dingsta, o jų vietoje nukrenta nauji simboliai, galintys sudaryti naujus laimėjimus. Grandinės reakcijų skaičius nėra ribojamas.

- Laukinis. Laukiniai simboliai pakeičia visus laiminčius simbolius. Jie pasirodo ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Mistinis monetos simbolis. Mistinės monetos suksis ir atskleis atsitiktinį laimintį simbolį. Visos mistinės monetos atskleis tą patį simbolį. Mistinės monetos negali atsirasti grandinės reakcijos metu.
- Už nustatytos didesnės vertės statymą lošėjas gali įsigyti premiją. Įsigyta premija bus aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
- Nemokami sukimai. Nemokamų sukimų sklaidos simboliai pasirodo ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų. Išsukus 3 arba 4 nemokamų sukimų sklaidos simbolius viename sukime, aktyvuojami atitinkamai 10 arba 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų sklaidos simboliai negali išsukti premijos metu.
- Nemokamų sukimų metu visi mistinių monetų simboliai, kurie išsisuka sukimo metu, užpildo specialią pažangos juostą. Kiekvieną kartą, kai juosta pilnai užsipildo, žemiausiai vertinamas karališkasis simbolis pašalinamas iš būgnų ateinantiems sukimams. Be to, jei pašalinus simbolį susidaro laimėjimas, visi likę to simbolio simboliai ekrane dingsta po to, kai dingsta laimėjimą sudarantys simboliai. Po simbolio pašalinimo mistinės monetos nebeatkleis pašalintų simbolių.
- Reikalingas mistinių monetų skaičius pažangos juostos užpildymui kiekviename etape: karališkasis 10 – 15, karališkasis j – 15 (iš viso 30), karališkasis q – 15 (iš viso 45), karališkasis k – 15 (iš viso 60), karališkasis a – 15 (iš viso 75).
- Maksimalus laimėjimo dydis yra ribojamas iki 20 000 kartų dabartinės statymo sumos. Jei bendras laimėjimas per lošimo raundą pasiekia 20 000 kartų statymą, raundas iš karto baigiamas, išmokamas maksimalus laimėjimas, o likę nemokami sukimai prarandami.

### Vilko Krūvos Daugybė Būdų („Wolf Stacks MegaWays™“)

2770. Vilko Krūvos Daugybė Būdų („Wolf Stacks MegaWays™“) – tai 6 būgnų, 7 eilių ir iki 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €305380

#### Taisyklės:

- Daugybė būdų. Įmanomų laimėjimo būdų skaičius kiekviename sukime varijuoja pagal ant būgnų išsiskleidusių simbolių skaičių, maksimalus galimas laimėjimo būdų skaičius yra 117 649.
- Grandinė reakcija. Simboliai, sudarantys laimėjimą, išnyksta, palikdami vietą naujiems simboliams, kurie gali sudaryti naujus laimėjimus. Grandinės reakcijos gali tęstis be apribojimų.
- Sukrauti laukiniai simboliai. Laukiniai simboliai pasirodo sukrauti ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų. Laukinis simbolis pakeičia visus laiminčius simbolius. Kai laukinių simbolių krūva sudalyvauja laimėjime, išnyksta tik žemiausias matomas šios krūvos simbolis būgne. Kiti simboliai užrakinami ir lieka kartu su nelaiminčiais simboliais kitai grandinės reakcijai. Jie išsukami į išnykusio simbolio poziciją, o žemiausias matomas simbolis atrakintas dalyvauti kitoje grandinės reakcijoje.
- Už nustatytos didesnės vertės statymą lošėjas gali įsigyti premiją. Įsigyta premija bus aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
- Nemokami sukimai. 3 arba 4 nemokamų sukimų sklaidos simboliai atitinkamai suaktyvina 5 arba 10 nemokamų sukimų. Visi laimėjimai nemokamų sukimų metu yra padvigubinti. Kiekvieno nemokamo sukimo metu atsitiktiniame būgne (iš 2, 3, 4 arba 5 būgnų) pasirodo laukinių simbolių krūva, užimanti visas būgno pozicijas. Krūvoje yra tiek simbolių, kiek yra pozicijų būgne. Kai krūva pradeda nykti lavinos metu, nuo viršaus krintantys simboliai gali būti bet kokio tipo, kurie yra būgno juostoje. Laukinių simbolių

krūvos taip pat gali būti išsuktos iš būgno juostų nemokamų sukimų metu, taip pat kaip ir pagrindiniuose sukimuose. 3 arba 4 nemokamų sukimų sklaidos simboliai nemokamų sukimų metu suteikia atitinkamai 5 arba 10 papildomų nemokamų sukimų. Funkcija gali būti suaktyvinama neribotą kartų skaičių, o nemokamų sukimų skaičius nėra ribojamas.

### Vilkūnas („Wolfkin“)

2771. Vilkūnas („Wolfkin“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €390000

#### Taisyklės:

- Vilkūnas. Vilkūnas yra 1x4 ypatingas laukinis simbolis, kuris visada atsiranda pilnai matomas viduriniame būgne. Kai jis išsukamas kartu su akmeninio vilko sklaidos simboliu, gali juos paversti laukiniais simboliais.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus laiminčius simbolius ir skaičiuojami kaip simbolis, sudarantis ilgiausią laiminčią kombinaciją vienoje laimėjimo linijoje.
- Lošime yra 2 laukiniai tipai – 1x4 vilkūnas ypatingas laukinis simbolis ir auksinis laukinis vilkas, kuris atsiranda, kai akmeninio vilko sklaidos simbolis yra paverčiamas į laukinį simbolį vilkūno dėka.
- Vilkų liepsna. Kartais sukimo metu vilkūnas išskleidžia savo ugninius sparnus ir sunaikina kai kuriuos ekrane išsuktus simbolius. Po to ant būgnų gali kristi tik akmeninio vilko sklaidos simboliai, kad juos galėtų paversti auksiniais vilko laukiniais simboliais. Vilkų liepsnos funkcija gali suveikti tik vieną kartą per sukimą.
- Nemokami sukimai. 3 nemokami sukimai sklaidos simboliai pirmame, viduriniame ir paskutiniame būgnuose suteikia 7 nemokamus sukimus. Įprastame lošime nemokamų sukimų sklaidos simboliai negali atsirasti kartu su vilkūno ypatingu laukiniu simboliu. Premijos funkcijos pradžioje vilkūno ypatingas laukinis simbolis užrakinamas viduriniame būgne ir išlieka ten iki premijos raundo pabaigos. Nemokamų sukimų metu, išsukus 2 sklaidos simbolius pirmajame ir paskutiniame būgnuose, suteikiami papildomi 3 nemokami sukimai.

### Dzeuso Žaibas Daugybė Būdų („Zeus Lightning MegaWays™“)

2772. Dzeuso Žaibas Daugybė Būdų („Zeus Lightning MegaWays™“) – tai 6 būgnų, 7 eilių ir iki 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

#### Taisyklės:

- Grandinė reakcija. Laiminčias kombinacijas sudarantys simboliai išnyksta, atverdami kelią naujiems simboliams, kurie gali suformuoti papildomas kombinacijas.
- Daugybė būdų. Galimų laimėjimo būdų skaičius kiekvieno sukimo metu skiriasi, priklausomai nuo simbolių kiekio, iškritusio ant būgnų. Kiekviename iš 6 būgnų gali iškristi iki 7 simbolių, todėl maksimalus galimas būdų skaičius siekia 117 649.

- Dzeuso laukinis simbolis. Dzeusas yra laukinis simbolis, iškrentantis tik ant 3 arba 4 būgno, ir pakeičia visus laiminčius simbolius. Pagrindiniame lošime vieno sukimo metu gali iškristi tik vienas Dzeuso laukinis simbolis.
- Dzeuso laukinis simbolis nepašalinamas, kai dalyvauja laiminčioje kombinacijoje, nebent kombinacija yra suformuota iš išplėstų simbolių per Dzeuso žaibo funkciją. Dzeuso laukinio simbolio dydis priklauso nuo to, kiek simbolių yra būgne, kuriame jis iškrito: Jei būgne yra 2 arba 3 simboliai: Dzeuso LAUKINIS SIMBOLIS yra 1x1 dydžio. Jei būgne yra 4, 5 arba 6 simboliai: 1x2 dydžio. Jei būgne yra 7 simboliai: 1x3 dydžio.
- Išsiplečiantis žaibas. Jei Dzeuso laukinis simbolis iškrenta visiškai matomas ant būgnų, pasibaigus visoms laiminčioms grandinės reakcijoms, jis iškviečia žaibus, kurie trenkia į vieną atsitiktinį tokį patį simbolį visuose būgnuose, kuriuose jis yra, ir išplečia šį simbolį vertikaliai per visas būgno pozicijas. Jei pasirinktas simbolis yra tame pačiame būgne kaip ir Dzeuso laukinis simbolis, jis bus išplėstas visose pozicijose, išskyrus tas, kur yra Dzeuso laukinis simbolis. Išplėsto tipo simboliai sukuria laiminčias kombinacijas net jei jie nėra gretimi.
- Premijos pirkimas. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo. Kiekvienos funkcijos kaina rodoma išskylančiame lange.
- Nemokami sukimai. 3 arba 4 nemokamų sukimų sklaidos simboliai, iškritę ant 2, 3, 4 arba 5 būgno, suteikia atitinkamai 8 arba 12 nemokamų sukimų. Kiekvienas papildomas nemokamų sukimų sklaidos simbolis, iškritęs premijos metu, suteikia +1 papildomą sukimą. nemokamų sukimų pradžioje prie būgnų pridedamas dar vienas Dzeuso laukinis simbolis, leidžiantis iškristi dviem Dzeuso laukiniams simboliams vienu metu – vienam ant 3, kitam ant 4 būgno. Kai du Dzeuso laukiniai simboliai iškrenta visiškai matomi, po visų laiminčių reakcijų: Pirmasis išplečia simbolius kaip įprastoje lošimo versijoje. Antrasis – patobulina išplėstus simbolius į aukštesnės vertės simbolį, priklausomai nuo pradinio.
- Patobulinimo taisyklės: Jei išplėstas simbolis yra karališkasis (10, J, Q, K, A), visi tokie simboliai tampa pirmuoju nekarališkuoju (aukštesnės vertės) simboliu. Jei simbolis jau yra nekarališkas, jis tampa sekančiu aukštesnės vertės simboliu. Po patobulinimo visi tokio tipo simboliai, esantys ekrane, taip pat bus išplėsti. Pradinė simbolių ekspansija negali pasirinkti aukščiausios vertės simbolio, jei iš karto aktyvuojami abu Dzeuso laukiniai simboliai.
- Maksimalus vieno lošimo rato laimėjimas yra 20 000 kartų didesnis už statymą. Jei šis limitas pasiekiamas, raundas baigiamas, išmokamas maksimalus laimėjimas, o likę nemokami sukimai anuliuojami.

### **Zilardo Karalius Daugybė Būdų („Zillard King MegaWays™“)**

2773. Zilardo Karalius Daugybė Būdų („Zillard King MegaWays™“) – tai 6 būgnų, 7 eilių ir iki 117649 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €487860

#### **Taisyklės:**

- Daugybė būdų. Galimų laimėjimo būdų skaičius kinta kiekvieno sukimo metu priklausomai nuo individualių simbolių skaičiaus, išsuktų ant būgnų. Maksimaliai galima pasiekti net 117 649 laimėjimo būdų.
- Grandininė reakcija. Laimėjimo kombinaciją sudarantys simboliai dingsta, o į jų vietą įkrenta nauji, galintys sudaryti papildomus laimėjimus. Grandinių reakcijų skaičius neribojamas.

- Zilardo laukinis simbolis. Zilardo laukinis simbolis – tai ypatingas laukinis simbolis, kuris pakeičia visus laiminčius simbolius. Jis apima visą būgną ir visada išsukamas pilnai matomas. Vienas toks simbolis gali būti išsuktas 2, 3, 4 arba 5 būgne. Šis laukinis simbolis turi simbolių daugiklį nuo x2 iki x7. Šis daugiklis reiškia, kiek simbolių vertės yra skaičiuojama vienam Zilardo laukiniam simboliui laimėjimo kombinacijoje. Jei Zilardo laukinis nesudaro jokio laimėjimo jam išsisukus, jis užsirakina ant būgno ir lieka iki kol prisideda prie laimėjimo. Kai jis dalyvauja laimėjime, jis nesunaikinamas. Vietoj to, jo simbolių daugiklis padidėja +1.
- Auksinės monetos ir Zilardo evoliucija. Virš 6-ojo būgno pateikta Zilardo evoliucijos progreso juosta, kuri turi 3 etapus. Kol visi etapai nebus įvykdyti, lošimas vyksta tik ant 5 būgnų.
- Kai auksinės monetos simboliai išsukami bet kurioje pozicijoje, jos yra surenkamos ir prisideda prie Zilardo evoliucijos. Kiekvienam etapui įveikti reikia surinkti 30 auksinių monetų. Užbaigus kiekvieną etapą Zilardo laukinis simbolis simbolis tobulėja: 1 etapas: Zilardo laukinis simbolis gauna +1 gyvybės tašką. Kiekvienas gyvybės taškas leidžia jam likti vienu sukimu ilgiau ant būgnų po laimėjimo. 2 etapas: pridedamas dar +1 gyvybės taškas, o kitame sukime Zilardo laukinis simbolis pradeda pridėti žaibo laukinius simbolius į būgnų juostas. 3 etapas: dar +1 gyvybės taškas, be to, atsiranda galimybė patekti į nemokamus sukimus. Po paskutinio etapo: progreso juosta pašalinama. Atsidengia 6-asis būgnas, kuriame neatsiranda jokie karališkieji simboliai. Auksinės monetos nebeprasirodo 1–5 būgnuose. Nuo šiol 1 auksinės monetos simbolis gali pasirodyti tik 6-ajame būgne.
- Žaibo laukiniai simboliai. Atsitiktinai, pasibaigus nelaiminčiam sukimui, jei Zilardo laukinis simbolis yra ant būgnų, jis gali suriaumoti ir išsikviesti žaibo laukinius simbolius. Jie pakeičia visus mokamus simbolius. Gali pasirodyti tik 2–5 būgnuose. Nuo 2-os Zilardo evoliucijos stadijos šie simboliai yra pridedami prie būgnų juostų ir gali iškristi bet kuriame sukime.
- Nemokami sukimai. Kai auksinės monetos simbolis išsukamas 6-ame būgne tuo metu, kai Zilardo laukinis simbolis yra aktyvus, lošėjas gauna 4 nemokamus sukimus. Papildomai suteikiamas 1 nemokamas sukimas už kiekvieną likusį Zilardo laukinio simbolio gyvybės tašką. Maksimaliai galima gauti 7 nemokamus sukimus, jei Zilardo laukinis simbolis dar turi 3 gyvybės taškus. Per visą premijos raundą Zilardo laukinis simbolis išlieka užrakintas ant savo būgno. Kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje Zilardo laukinis simbolis gali atsitiktinai iškviešti žaibo laukinius simbolius.