

PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos
prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos
direktorium 2025 m. rugsėjo 25 įsakymu
Nr. DIE-411

UAB „NEŠĖ“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO
PRIEDO NR. 2 PAPILDYMAS NR. 2.13.

Bendrovė Reglamento Priedo Nr. 2, papildymą Nr. 2.13 kuriame aprašytos 154 nuotolinių lošimų A kategorijos automatais, nuotolinių bingo lošimų ir nuotolinių stalo lošimų taisyklės, papildo tiekėjo Amusnet 46 nuotolinių lošimų A kategorijos automatu ir 7 nuotolinių stalo lošimų taisyklių aprašymais.

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais:

1. „10 Degančių Širdžių“ („10 Burning Heart“);
2. „100 Deginančiai Karštas“ („100 Burning Hot“);
3. „100 Kačių“ („100 Cats“);
4. „100 Super Karšta“ („100 Super Hot“);
5. „Du Drakonai“ („2 Dragons“);
6. „20 Itin Karštas“ („20 Burning Hot“);
7. „20 Akinančiai Karštas“ („20 Dazzling Hot“);
8. „20 Deimantų“ („20 Diamonds“);
9. „20 Karštas Sprogimas“ („20 Hot Blast“);
10. „20 Super Karštas“ („20 Super Hot“);
11. „30 Aštrių Vaisių“ („30 Spicy Fruits“);
12. „40 Visagalis Ramzis II“ („40 Almighty Ramses II“);
13. „40 Deginančiai Karšta“ („40 Burning Hot“);
14. „40 Deginančiai Karštas: 6 Būgnai“ („40 Burning Hot 6 Reels“);
15. „40 Laimingas Karalius“ („40 Lucky King“);
16. „40 Didelis Dobilas“ („40 Mega Clover“);
17. „40 Super Karštas“ („40 Super Hot“);
18. „5 Degančios Širdys“ („5 Burning Heart“);
19. „5 Akinančiai Karštas“ („5 Dazzling Hot“);
20. „5 Žongliruojantys Vaisiai“ („5 Juggle Fruits“);
21. „50 Amazonių Mūšis“ („50 Amazons' Battle“);
22. „50 Arklių“ („50 Horses“);
23. „Veiksmas Ir Pinigai“ („Action Money“);
24. „Trojaus Amžius“ („Age of Troy“);
25. „Aloha Vakarėlis“ („Aloha Party“);
26. „Nuostabi Amazonija“ („Amazing Amazonia“);
27. „Amazonių Mūšis“ („Amazons' Battle“);
28. „Senovės Dinastija“ („Ancient Dynasty“);
29. „Actekų Didybė“ („Aztec Glory“);
30. „Mėlyna Širdis“ („Blue Heart“);

31. „Magijos Knyga“ („Book of Magic“);
32. „Drąsi Katė“ („Brave Cat“);
33. „Deginančiai Karštas“ („Burning Hot“);
34. „Deginančiai Karštas: 6 Būgnai“ („Burning Hot 6 Reels“);
35. „Karšta Karamelė“ („Caramel Hot“);
36. „Kazino Manija“ („Casino Mania“);
37. „Karališkosios Katės“ („Cats Royal“);
38. „Nuostabūs Cirkas“ („Circus Brilliant“);
39. „Koralų Sala“ („Coral Island“);
40. „Juodoji Karalienė“ („Dark Queen“);
41. „Riedantis Kauliukas“ („Dice & Roll“);
42. „Lošimo Kauliukas“ („Dice High“);
43. „Dorotės Pasakų Šalis“ („Dorothy’s Fairyland“);
44. „Atgimęs Drakonas“ („Dragon Reborn“);
45. „Drakono Būgnai“ („Dragon Reels“);
46. „Egipto Dangus“ („Egypt Sky“);
47. „Imperatoriaus Rūmai“ („Emperor’s Palace“);
48. „Papildomos Žvaigždės“ („Extra Stars“);
49. „Ekstremaliai Karšta“ („Extremely Hot“);
50. „Greiti Pinigai“ („Fast Money“);
51. „Liepsnojančiai Karšta“ („Flaming Hot“);
52. „Ekstremaliai Liepsnojančiai Karšta“ („Flaming Hot Extreme“);
53. „Miško Grupuočių“ („Forest Band“);
54. „Miško Pasaka“ („Forest Tale“);
55. „Fortūnos Kerai“ („Fortune Spells“);
56. „Varlės Istorija“ („Frog Story“);
57. „Vaisių Karalystė“ („Fruits Kingdom“);
58. „Sėkmės Žaidimas“ („Game of Luck“);
59. „Genialusis Leonardas“ („Genius of Leonardo“);
60. „Aukso Dulkės“ („Gold Dust“);
61. „Kleopatros Malonė“ („Grace of Cleopatra“);
62. „Puikus 27“ („Great 27“);
63. „Didysis Nuotykis“ („Great Adventure“);
64. „Didžioji Imperija“ („Great Empire“);
65. „Helovinas“ („Halloween“);
66. „Karšti Pinigai“ („Hot & Cash“);
67. „Imperiniai Karai“ („Imperial Wars“);
68. „Inkų Auksas II“ („Inca Gold II“);
69. „Kengūrų Šalis“ („Kangaroo Land“);
70. „Kašmyro Auksas“ („Kashmir Gold“);
71. „Riterio Širdis“ („Knight’s Heart“);
72. „Legendinė Roma“ („Legendary Rome“);
73. „Kaip Deimantas“ („Like a Diamond“);
74. „Laimingi Ir Pašėlę“ („Lucky & Wild“);
75. „Sėkmės Svirpimas“ („Lucky Buzz“);
76. „Karštas Sėkmingas“ („Lucky Hot“);
77. „Laimingasis Miškas“ („Lucky Wood“);
78. „Magėlanas“ („Magellan“);
79. „Didingasis Miškas“ („Majestic Forest“);

80. „Majų Dvasia“ („Mayan Spirit“);
81. „Dar Daugiau Kauliukų Ir Suktukų“ („More Dice & Roll“);
82. „Labiau Nei Deimantas“ („More Like a Diamond“);
83. „Dar Laimingesni Ir Pašėlę“ („More Lucky & Wild“);
84. „Mitinis Lobis“ („Mythical Treasure“);
85. „Vandenynas“ („Ocean Rush“);
86. „Naftos Įmonė II“ („Oil Company II“);
87. „Olimpo Šlovė“ („Olympus Glory“);
88. „Pingvinų Stiliumi“ („Penguin Style“);
89. „Karalienių Portretai“ („Pin Up Queens“);
90. „Rio Karalienė“ („Queen of Rio“);
91. „Vaivorykštės Sėkmė“ („Rainbow Luck“);
92. „Vaivorykštės Karalienė“ („Rainbow Queen“);
93. „Retro Stilius“ („Retro Style“);
94. „Turtuolių Pasaulis“ („Rich World“);
95. „Ra Iškilimas“ („Rise of Ra“);
96. „Meksikos Keliuose“ („Route of Mexico“);
97. „Karališkos Paspaptys“ („Royal Secrets“);
98. „Alchemijos Paspaptys“ („Secrets of Alchemy“);
99. „Spindinti Karūna“ („Shining Crown“);
100. „Ispaniška Aistra“ („Spanish Passion“);
101. „Vasaros Džiaugsmas“ („Summer Bliss“);
102. „Super 20“ („Super 20“);
103. „Nepaprastai Karštas“ („Supreme Hot“);
104. „Didžioji Kelionė“ („The Big Journey“);
105. „Tyrinėtojai“ („The Explorers“);
106. „Didysis Egiptas“ („The Great Egypt“);
107. „Londono Paspaptys“ („The Secrets of London“);
108. „Aleksandro Istorija“ („The Story of Alexander“);
109. „Aleksandro Istorija 2“ („The Story of Alexander 2“);
110. „Baltasis Vilkas“ („The White Wolf“);
111. „Coliukės Svajonė“ („Thumbelina’s Dream“);
112. „Maksimaliai Karštas“ („Ultimate Hot“);
113. „Vampyro Naktis“ („Vampire Night“);
114. „Aukso Venecija“ („Venezia D’Oro“);
115. „Versalio Auksas“ („Versailles Gold“);
116. „Ugnikalnio Turtas“ („Volcano Wealth“);
117. „Raganų Burtai“ („Witches’ Charm“);
118. „Stebuklingasis Miškas“ („Wonder Tree“);
119. „Nuostabioji Širdis“ („Wonderheart“);
120. „Zodiako Ratas“ („Zodiac Wheel“);
121. „20 Auksinių Monetų“ („20 Golden Coins“);
122. „30 Vasaros Džiaugsmas“ („30 Summer Bliss“);
123. „Mėlynieji Vandenynai“ („Blue Oceans“);
124. „Stambūs Vaisiai“ („Bulky Fruits“);
125. „Kokteilių Skubėjimas“ („Cocktail Rush“);
126. „Deimantai Plius“ („Diamond Plus“);
127. „Vaisinis Laikas“ („Fruity Time“);
128. „Imperatorienės Žavesys“ („Empress Charm“);

129. „Karštas Deko“ („Hot Deco“);
130. „Kamakura“ („Kamakura“);
131. „Magiški Globėjai“ („Magic Guardians“);
132. „Galingoji Sparta“ („Mighty Sparta“);
133. „Orientyro Istorija“ („Orient Story“);
134. „Šervudo Paslaptys“ („Secrets Of Sherwood“);
135. „Tirolio Festivalis“ („Tirol Fest“);
136. „Vikingų Iškilimas“ („Viking Rising“).
137. „20 Juokdario Būgnų“ („20 Joker Reels“)
138. „27 Laimėjimai“ („27 Wins“)
139. „Karštis ir Grynieji 40“ („40 Hot & Cash“)
140. „Didžioji Žvaigždė 5“ („5 Great Star“)
141. „Mini deginančiai karštas“ („Mini Burning Hot“)
142. „Mini nepaprastai karštas“ („Mini Supreme Hot“)
143. „Mini maksimaliai karštas“ („Mini Ultimate Hot“)
144. „Ledo Slėnis“ („Ice Valley“)
145. „Retro Kabaretas“ („Retro Cabaret“)
146. „Karšta Galia 100“ („100 Power Hot“)
147. „Karšta Galia 20“ („20 Power Hot“)
148. „Griozdiški Vaisiai 40“ („40 Bulky Fruits“)
149. „Karšta Galia 40“ („40 Power Hot“)
150. „Saldainių Rūmai“ („Candy Palace“)
151. „Vandens Lašai“ („Drops of Water“)
152. „Liepsnojantis Karštis 6 būgnai“ („Flaming Hot 6 reels“)
153. „Vaisiai ir Auksas“ („Fruits & Gold“)
154. „Karšta Galia“ („Power Hot“);
155. „20 Sunkių Vaisių“ („20 Bulky Fruits“);
156. „27 Amžinas Karštis“ („27 Eternal Hot“);
157. „40 Sunkūs Vaisiai ir 6 Būgnai“ („40 Bulky Fruits 6 Reels“);
158. „40 Auksinių Monetų“ („40 Golden Coins“);
159. „5 Blizgus Karštis“ („5 Glossy Hot“);
160. „Aukso Menas“ („Art of Gold“);
161. „Actekų Miškas“ („Aztec Forest“);
162. „Akmens Žmonės ir Dinozaurai“ („Cavemen & Dinosaurs“);
163. „Velykų Kiaušiniai“ („Easter Frog“);
164. „Graikijos Fortūna“ („Greek Fortune“);
165. „Riterio Širdis“ („Knight’s Heart“);
166. „Fenikso Žvaigždė“ („Phoenix Star“);
167. „Turtų Fabrikas“ („Richness Factory“);
168. „7 ir Kristalai“ („7 & Crystals“)
169. „100 Sunkių Vaisių“ („100 Bulky Fruits“)
170. „100 Auksinių Monetų“ („100 Golden Coins“)
171. „Šokantys Numirėliai“ („Dancing Dead“)
172. „Stoichkov’as #8“ („Stoichkov #8“)
173. „Deimantinis Plusas Futbolo Versija“ („Diamond Plus Football Edition“)
174. „10 Galios Karščių“ („10 Power Hot“)
175. „20 Blizgančių Karščių“ („20 Glossy Hot“)
176. „5 Galios Karščiai“ („5 Power Hot“)
177. „20 Papildomos Karūnos“ („20 Extra Crown“)

178. „20 Auksinių Monetų – Kalėdinis Leidimas“ („20 Golden Coins - Christmas Edition“)
179. „20 Laukinių Įvarčių“ („20 Wild Goals“)
180. „5 Deimantas Plius“ („5 Diamond Plus“)
181. „Saldainių Rūmai – Kalėdinis Leidimas“ („Candy Palace - Christmas Edition“)
182. „Karamelė Karšta – Kalėdinis Leidimas“ („Caramel Hot - Christmas Edition“)
183. „Kokteilių Skubėjimas – Velykinis Leidimas“ („Cocktail Rush - Easter Edition“)
184. „Deimantas Plius – Valentino Dienos Leidimas“ („Diamond Plus - Valentine’s Edition“)
185. „Kauliukai ir Sukimas – Kalėdinis Leidimas“ („Dice & Roll - Christmas Edition“)
186. „Papildoma Karūna Klasikinė“ („Extra Crown Classic“)
187. „Papildomos Žvaigždės“ („Extra Stars“)

188. „Žvėris Vampyras“ („Vampire Beast“)
189. „Žvėris Vampyras 10“ („10 Vampire Beast“)
190. „Žvėris Vampyras 20“ („20 Vampire Beast“)
191. „10 Sunkių Vaisių“ („10 Bulky Fruits“)
192. „10 Blizgių Karštų“ („10 Glossy Hot“)
193. „20 Deimantų Plius“ („20 Diamond Plus“)
194. „40 Deimantų Plius“ („40 Diamond Plus“)
195. „Monetų Rijikas“ („Coin Gobbler“)
196. „Kairo Paslaptys“ („Secrets of Cairo“)
197. „Rytų Pasaka Deluxe“ („Orient Story Deluxe“)
198. „Papildoma Karūna Deluxe“ („Extra Crown Deluxe“)
199. „Dobilo Salos“ („Clover Islands“)
200. „Alaus Matuoklis“ („Bier O’Meter“)

Bendrovės organizuojami nuotoliniai stalo lošimai:

201. „Papildomas 4 Pokeris“ („4 of a Kind Bonus Poker“)
202. „Berneliai Arba Dar Geriau Pokeris“ („Jacks or Better Poker“)
203. „Džokerio Pokeris“ („Joker Poker“)
204. „Virtuali Ruletė“ („Virtual Roulette“);
205. „Virtuali Monako Ruletė 72x“ („Virtual Monaco Roulette 72x“);
206. „Virtuali Kosminė Ruletė 120x“ („Virtual Space Roulette 120x“);
207. „Virtuali Vegas Ruletė 500x“ („Virtual Vegas Roulette 500x“).

ATSKIROS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJS AUTOMATAIS TAISYKLĖS

1. LOŠIMAS „10 DEGANČIŲ ŠIRDŽIŲ“ („10 BURNING HEART“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.

Minimali statymo suma	0,10 EUR
Maksimali statymo suma	100 EUR
Maksimali laimėjimo suma	154 300 EUR

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo (monetos) vertę („Credit“) nuo 0,02 iki 0,15, ir pasirinkti statymo sumą („Total Bet“).

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolius, padėdamas sudaryti laiminčias kombinacijas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairinį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą.

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

2. LOŠIMAS „100 DEGINANČIAI KARŠTAS“ („100 BURNING HOT“)

Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 laimėjimo linijų vaizdo lošimų automatas. Automate yra 11 simbolių, tarp kurių 1 - Išsiplečiantis universalusis simbolis ir 2 - „Scatter“ (Sklaidos) simboliai. Už visas laiminčiąsias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Minimali statymo suma	1,00 €
Maksimali statymo suma	80,00 €
Maksimali laimėjimo suma	240 000,00 €

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.

- Laimėjimai už „Scatter“ (Sklandos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame „Aukso puodo kortos“.

Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingo aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- o KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- o BŪGNAI - 2-as lygis;
- o ŠIRDYS - 3-as lygis;
- o VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.

Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas:

- Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingo aukso puodo lygių.
- Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas:

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukaupiai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
- Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet koku galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingo aukso puodo lygį.

Laimėtojai:

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Lošimo („Gamble“) funkcija:

- Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame lošime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti lošimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.
- Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos lošimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

3. LOŠIMAS „100 KAČIŲ“ („100 CATS“)

100 kačių („100 Cats“) - 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Simbolių skaičius: 12, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	1,00 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 10 papildomų sukimų. Papildomi sukimai pradunami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai sukstis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu išsukus 3 „Scatter“ simbolius, lošėjas dar kartą laimi 10 papildomų sukimų, kurie pridedami prie jau turimų papildomų sukimų.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

4. LOŠIMAS „100 SUPER KARŠTA“ („100 SUPER HOT“)

5 būgnų, 4 eilučių ir 100 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.

Minimali statymo suma	1,00 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laiminčias kombinacijas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas

yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiama bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

5. LOŠIMAS „DU DRAKONAI“ („2 DRAGONS“)

Du drakonai („2 Dragons“) - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	75 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laiminčias kombinacijas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Išsukus 3 „Scatter“ simbolius, suteikiama 15 nemokamų sukimų. Jei nemokamų sukimų metu vėl išsukami 3 „Scatter“ simboliai, suteikiama dar 15 nemokamų sukimų.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo

„BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

6. LOŠIMAS „20 ITIN KARŠTAS“ („20 BURNING HOT“)

20 deginančiai karštas („20 Burning Hot“) - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	123 550,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį tame pačiame būgne, išskyrus „Scatter“ simbolius, padėdamas sudaryti laiminčias kombinacijas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“): Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai

suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

7. LOŠIMAS „20 AKINANČIAI KARŠTAS“ („20 DAZZLING HOT“)

Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų vaizdo lošimų automatas. Automate yra 8 simboliai, tarp kurių 1 „Scatter“ (Sklandos) simbolis. Už visas laiminčiąsias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklandos), kuriems tvarka nesvarbi.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
- Laimėjimai už „Scatter“ (Sklandos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame „Aukso puodo kortos“.

Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- o KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- o BŪGNAI - 2-as lygis;
- o ŠIRDYS - 3-as lygis;
- o VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir eurų (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.

Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas:

- Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
- Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugražinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas:

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
- Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet koku galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygį.

Laimėtojai

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Lošimo („Gamble“) funkcija:

- Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame lošime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti lošimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.
- Jei lošėjas neišpėja kortos spalvos lošimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas

užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

8. LOŠIMAS „20 DEIMANTŲ“ („20 DIAMONDS“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Simbolių skaičius: 8, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“;

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laiminčiosios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

9. LOŠIMAS „20 KARŠTAS SPROGIMAS“ („20 HOT BLAST“)

Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų vaizdo lošimų automatas. Automate yra 11 simbolių, tarp kurių 1 – Universalusis simbolis ir 1 „Scatter“ (Sklaidos) simbolis. Už visas laiminčiasias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi. Šis lošimų automatas - tai kaskadų (laimėjusių derinių simboliai pakeičiami krentančiais simboliais) lošimas, kuriame lošėjas vienu statymu gali išlošti iki 10 kaskadų.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	20,00 €
Maksimali laimėjimo suma	62 265,00 €

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
- Laimėjimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.

Kiekvieno pagrindinio lošimo metu ekrane atsiradus laiminčiosioms kombinacijoms, išmokami prizai, o laimintieji simboliai dingsta. Po to tuščios pozicijos būgnuose užpildomos virš jų esančiais simboliais. Išmokama už visas naujas laiminčiasias kombinacijas. VIRSTANČIŲ BŪGNŲ FUNKCIJA tęsiama tol, kol ekrane nebesuformuojama nei viena laiminčioji kombinacija. Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame „Aukso puodo kortos“.

Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptinis aukso puodas. Kiekvienas paslaptinio aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- o KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- o BŪGNAI - 2-as lygis;
- o ŠIRDYS - 3-as lygis;
- o VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.

Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas

- Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptinio aukso puodo lygių.
- Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
- Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet koku galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Laimėtojai

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Lošimo („Gamble“) funkcija:

- Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame lošime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti lošimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.
- Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos lošimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

10. LOŠIMAS „20 SUPER KARŠTAS“ („20 SUPER HOT“)

20 super karštas („20 Super Hot“) - 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius:8, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„7“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laiminčias kombinacijas.

Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami bet kuria eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

11. LOŠIMAS „30 AŠTRIŲ VAISIŲ“ („30 SPICY FRUITS“)

30 aštrių vaisių („30 Spicy Fruits“) - 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius : 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,30 €
Maksimali statymo suma	90,00 €
Maksimali laimėjimo suma	90 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 7, 8 arba 9 „Scatter” simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 7, 15 arba 30 papildomų sukimų. Papildomi sukimai pradėti lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai sukintis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu nauji papildomi sukimai nėra suteikiami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

12. LOŠIMAS „40 VISAGALIS RAMZIS II“ („40 ALMIGHTY RAMSES II“)

Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų vaizdo lošimų automatas. Automate yra 12 simbolių, tarp kurių 1 - Universalusis simbolis, 1 - „Scatter“ (Sklaidos) simbolis ir 1 Ypatingasis simbolis. Už visas laiminčiąsias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Minimali statymo suma	0,40 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	120 000,00 €

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
- Laimėjimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Jei toje pačioje eilutėje yra daugiau nei viena laiminčioji kombinacija, išmokama už tą kombinaciją, kuri yra pelningiausia lošėjui.
- Jei toje pačioje mokėjimo eilutėje pelnoma du skirtingi laimėjimai, kurių sumos vienodos, išmokama už ilgesnę kombinaciją.
- Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Lošimo funkcijos:

Nemokami sukimai

- Jei laiminčiąją kombinaciją sudaro 3 ar daugiau „Scatter“ (Sklaidos) simbolių, lošėjas turi galimybę lošti 10 Nemokamų lošimų su judančiais simboliais.
- Ekране atsiranda tekstinis pranešimas „Spustelėkite PRADĖTI, kad aktyvuotumėte šią FUNKCIJĄ“.
- Spustelėjęs tekstinio pranešimo lauką arba mygtuką „PRADĖTI“, lošėjas gali pradėti nemokamus sukimus.
- Būgnai ima automatiškai sukintis, kol užbaigiami visi Nemokami sukimai.
- Jei simbolis Nemokamų sukimų metu užpildo visą 1-ąjį būgną ir atsiranda bet kurioje 3-ojo, 4-ojo arba 5-ojo būgno pozicijoje, pozicijos eilėje tarp šių simbolių taip pat bus užpildytos šiuo simboliu. Laimėjimai išmokami po to, kai judantys simboliai išsiplėčia.
- Nemokami sukimai lošiami tokiu statymu ir eilutėmis, kurie galiojo lošimo, kai funkcija buvo aktyvuota, metu.
- Nemokamų sukimų sustabdyti negalima.
- Jei Nemokamų sukimų metu atsiranda dar 3 arba daugiau „Scatter“ (Sklaidos) simbolių, prie likusių nemokamų lošimų pridedama 10 naujų lošimų. „Scatter“ (Sklaidos) simbolių laimėjimai ir nauji Nemokami sukimai pelnoma prieš išsiplėčiant judantiems simboliams.
- Užbaigus visus nemokamus lošimus, bendra Nemokamų sukimų metu laimėta suma galima lošti lošime (jei suma yra mažesnė arba lygi Mokėjimų lentelės lange nurodytai sumai).
- Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame „Aukso puodo kortos“.

Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptinis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- o KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- o BŪGNAI - 2-as lygis;
- o ŠIRDYS - 3-as lygis;
- o VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.

Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas:

Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.

Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas:

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti laukus. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampančią simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
- Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet koku galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygį.

Laimėtojai:

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

13. LOŠIMAS „40 DEGINANČIAI KARŠTA“ („40 BURNING HOT“)

40 deginančiai karštas („40 Burning Hot“) - 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.

Minimali statymo suma	0,40 €
Maksimali statymo suma	80,00 €
Maksimali laimėjimo suma	240 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį tame pačiame būgne, išskyrus „Scatter“ simbolius, padėdamas sudaryti laiminčias kombinacijas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį

pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

14. LOŠIMAS „40 DEGINANČIAI KARŠTAS: 6 BŪGNAI“ („40 BURNING HOT 6 REELS“)

Tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų vaizdo lošimų automatas. Automate yra 11 simbolių tarp kurių 1 - Išsiplečiantis universalusis simbolis ir 2 - „Scatter“ (Sklaidos) simboliai. Už visas laiminčiąsias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Minimali statymo suma	0,50 €
Maksimali statymo suma	50,00 €
Maksimali laimėjimo suma	130 000,00 €

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
- Laimėjimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Laimėjimai išmokami po to, kai Universalieji simboliai išsiplečia, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos) simbolių laimėjimus, kurie išmokami prieš išsiplečiant Universaliesiems simboliams.
- Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame „Aukso puodo kortos“.

Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptinis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- o KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- o BŪGNAI - 2-as lygis;
- o ŠIRDYS - 3-as lygis;
- o VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.

Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas:

- Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
- Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugražinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas:

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
- Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet koku galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygį.

Laimėtojai:

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Lošimo funkcijos:

- Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame lošime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti lošimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.
- Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos lošimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas uždaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

15. LOŠIMAS „40 LAIMINGAS KARALIUS“ („40 LUCKY KING“)

Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų vaizdo lošimų automatas. Automate yra 10 simbolių, tarp kurių 1 - Universalusis simbolis ir 1 „Scatter“ (Sklaidos) simbolis. Už visas laiminčiąsias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Minimali statymo suma	0,40 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
- Laimėjimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame „Aukso puodo kortos“.

Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptinis aukso puodas. Kiekvienas paslaptinio aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- o KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- o BŪGNAI - 2-as lygis;
- o ŠIRDYS - 3-as lygis;
- o VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.

Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas:

- Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptinio aukso puodo lygių.
- Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas:

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampančią simbolių sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
- Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet koku galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygį.

Laimėtojai:

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Lošimo funkcijos:

- Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame lošime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti lošimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.
- Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos lošimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

16. LOŠIMAS „40 DIDELIS DOBILAS“ („40 MEGA CLOVER“)

Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų vaizdo lošimų automatas Automate yra 12 simbolių, tarp kurių 1 - Universalusis simbolis ir 1 „Scatter“ (Sklandos) simbolis. Už visas laiminčiasias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklandos), kuriems tvarka nesvarbi.

Minimali statymo suma	0,40 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	200 000,00 €

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
- Laimėjimai už „Scatter“ (Sklandos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Jei toje pačioje eilutėje yra daugiau nei viena laiminčioji kombinacija, išmokama už tą kombinaciją, kuri yra pelningiausia lošėjui.
- Jei toje pačioje mokėjimo eilutėje pelnoma du skirtingi laimėjimai, kurių sumos vienodos, išmokama už ilgesnę kombinaciją.
- Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame „Aukso puodo kortos“.

Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptinis aukso puodas. Kiekvienas paslaptinio aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- o KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- o BŪGNAI - 2-as lygis;
- o ŠIRDYS - 3-as lygis;
- o VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.

Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas:

- Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptinio aukso puodo lygių.
- Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas:

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampančią simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
- Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet koku galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis

galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Laimėtojai

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

17. LOŠIMAS „40 SUPER KARŠTAS“ („40 SUPER HOT“)

40 super karštas („40 Super Hot“) - 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 8, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,40 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„7“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laiminčias kombinacijas.

Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami bet kuria eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie

bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

18. LOŠIMAS „5 DEGANČIOS ŠIRDYS“ („5 BURNING HEART“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.

Minimali statymo suma	0,05 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	201 800,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį tame pačiame būgne, išskyrus „Scatter“ simbolius, padėdamas sudaryti laiminčias kombinacijas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

19. LOŠIMAS „5 AKINANČIAI KARŠTAS“ („5 DAZZLING HOT“)

5 akinančiai karštas („5 Dazzling Hot“) - 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 8, iš kurių vienas simbolis yra „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,05 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami bet kuria eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

20. LOŠIMAS „5 ŽONGLIRUOJANTYS VAISIAI“ („5 JUGGLE FRUITS“)

Tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų vaizdo lošimų automatas. Automate yra 10 simbolių, tarp kurių 1 - „Wild“ (Laukinis) simbolis ir 1 „Scatter“ (Sklaidos) simbolis. Už visas laiminčiasias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Minimali statymo suma	0,05 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	88 000,00 €

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
- Laimėjimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Daugiklio funkcija: Visuose būgnuose surinkus 9 vienodus simbolius („Raudona septynakė“, „Balta septynakė“, „Auksinis varpelis“, „Mėlynoji slyva“, „Žalioji slyva“, „Raudonoji vyšnia“ arba „Mėlynoji vyšnia“) BENDRAS LAIMĖJIMAS LOŠIME padauginamas iš 2.
- Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Nemokami sukimai:

- Jei laiminčiąją kombinaciją sudaro 3 ar daugiau „Scatter“ (Sklaidos) simbolių, lošėjas turi galimybę lošti 15 Nemokamų lošimų.
- Ekране atsiranda tekstinis pranešimas „Spustelėkite PRADĖTI, kad aktyvuotumėte šią FUNKCIJĄ“.
- Spustelėjęs tekstinio pranešimo lauką arba mygtuką „PRADĖTI“, lošėjas gali pradėti nemokamus sukimus.
- Būgnai ima automatiškai sukintis, kol užbaigiami visi Nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami tokiu statymu ir eilutėmis, kurie galiojo lošimo, kai funkcija buvo aktyvuota, metu.
- Nemokamų sukimų sustabdyti negalima.
- Jei Nemokamų sukimų metu atsiranda dar 3 arba daugiau „Scatter“ (Sklaidos) simbolių, prie likusių nemokamų lošimų pridedama 15 naujų lošimų.
- Užbaigus visus nemokamus lošimus, bendra Nemokamų sukimų metu laimėta suma galima lošti lošime (jei suma yra mažesnė arba lygi Mokėjimų lentelės lange nurodytai sumai). Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

Žongliravimo funkcija:

Ekране surinkus 9 tos pačios rūšies simbolius, kurių spalva nesvarbi, aktyvuojama Žongliravimo funkcija. Žongliravimo funkcijos metu:

- Jei visas ekranas užpildomas „Raudonos septynakės“, „Baltos septynakės“ arba Universaliaisiais simboliais, visi „Baltos septynakės“ ir Universalieji simboliai virsta „Raudonos septynakės“ simboliais.
- Jei visas ekranas užpildomas „Auksinio varpelio“, „Mėlyno varpelio“ arba Universaliaisiais simboliais, visi „Mėlyno varpelio“ ir Universalieji simboliai virsta „Auksinio varpelio“ simboliais.
- Jei visas ekranas užpildomas „Mėlynosios slyvos“, „Žaliosios slyvos“ arba Universaliaisiais simboliais, visi „Žaliosios slyvos“ ir Universalieji simboliai virsta „Mėlynosios slyvos“ simboliais. Jei visas ekranas užpildomas „Raudonosios vyšnios“, „Mėlynosios vyšnios“ arba Universaliaisiais simboliais, visi „Mėlynosios vyšnios“ ir Universalieji simboliai virsta „Raudonosios vyšnios“ simboliais.
- Jei visas ekranas užpildomas tokiais pačiais simboliais bei Universaliaisiais simboliais, visi Universalieji simboliai virsta kitais ekrane esančiais simboliais.

Laimėjimai išmokami prieš ir po lošimo Žongliravimo funkcija. Pasibaigus Žongliravimo funkcijai, laimėjimai išmokami pagal Daugiklio funkciją. Jei surenkami 9 vienodi tos pačios spalvos simboliai, laimėjimai išmokami prieš ir po lošimo Žongliravimo funkcija pagal Daugiklio funkciją.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame „Aukso puodo kortos“.

Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptinis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- o KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- o BŪGNAI - 2-as lygis;

- o ŠIRDYS - 3-as lygis;
- o VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir eurai rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.

Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas:

Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.

- Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugražinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas:

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampančią simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
- Aukso puodo kortų paslapties lošimo metu išloštos sumos nedalyvauja lošime.
- Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet koku galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygį.

Laimėtojai:

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Lošimo („Gamble“) funkcija:

- Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimo bandymai“ rodo šiame lošime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.

- Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti lošimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.

Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos lošimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

21. LOŠIMAS „50 AMAZONIŲ MŪŠIS“ („50 AMAZONS‘ BATTLE“)

5 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų vaizdo lošimų automatas. Automate yra 11 simbolių, tarp kurių 1 - Universalusis simbolis ir 1 - „Scatter“ (Sklaidos) simbolis. Už visas laiminčiąsias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Minimali statymo suma	0,50 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
- Laimėjimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Jei toje pačioje eilutėje yra daugiau nei viena laiminčioji kombinacija, išmokama už tą kombinaciją, kuri yra pelningiausia lošėjui.
- Jei toje pačioje mokėjimo eilutėje pelnoma du skirtingi laimėjimai, kurių sumos vienodos, išmokama už ilgesnę kombinaciją.
- Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Nemokami sukimai:

- Jei laiminčiąją kombinaciją sudaro 10, 11 arba 12 „Scatter“ (Sklaidos) simboliai, lošėjas turi galimybę lošti atitinkamai 7, 15 arba 30 nemokamų lošimų be daugiklio.
- Ekrane atsiranda tekstinis pranešimas „Spustelėkite PRADĖTI, kad aktyvuotumėte šią FUNKCIJĄ“.
- Spustelėjęs tekstinio pranešimo lauką arba mygtuką „PRADĖTI“, lošėjas gali pradėti nemokamus sukimus.
- Būgnai ima automatiškai sukstis, kol užbaigiami visi Nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų aktyvuoti pakartotinai negalima.
- Nemokami sukimai lošiami tokiu statymu ir eilutėmis, kurie galiojo lošimo, kai funkcija buvo aktyvuota, metu.
- Nemokamų sukimų sustabdyti negalima.
- Užbaigus visus nemokamus lošimus, bendra Nemokamų sukimų metu laimėta suma galima lošti lošime (jei suma yra mažesnė arba lygi Mokėjimų lentelės lange nurodytai sumai).
- Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame „Aukso puodo kortos“.

Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptینگasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- o KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- o BŪGNAI - 2-as lygis;
- o ŠIRDYS - 3-as lygis;
- o VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.

Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas:

- Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
- Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugražinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas:

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampančią simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
- Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokių galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygį.

Laimėtojai:

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Lošimo („Gamble“) funkcija:

- Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame lošime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti lošimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.
- Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos lošimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

22. LOŠIMAS „50 ARKLIŲ“ („50 HORSES“)

50 žirgų („50 Horses“) - 5 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 12, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,50 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 5 papildomus sukimus. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite START, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba

„START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai sukis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu išsukus 3 „Scatter“ simbolius, lošėjas laimi 5 naujus papildomus sukimus, kurie pridedami prie jau turimų papildomų sukimų.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

23. LOŠIMAS „VEIKSMAS IR PINIGAI“ („ACTION MONEY“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	20,00 €
Maksimali laimėjimo suma	31 400,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Bank Bonus“, padėdamas sudaryti laiminčias kombinacijas.

Išsukus 3 „Bank Bonus“ simbolius, lošėjas laimi nuo 5 iki 12 nemokamų sukimų (lošėjas renkasi vieną iš 8 ekrane atsiradusių vokų, slepiančių nemokamų sukimų skaičių nuo 5 iki 12). Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas turi pasirinkti vieną iš penkių ekrane atsiradusių banko simbolių, slepiančių skirtingus laimėjimų daugiklius (nuo 1 iki 5). Nemokamų sukimų laimėjimai (išskyrus laimėjimus už simbolių derinius, sudarytus iš 5

„Scatter“ ir 5 „Wild“ ir/ arba „Extra Wild“ simbolių) bus dauginami iš daugiklio, rasto po pasirinktu banko simboliu. Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

24. LOŠIMAS „TROJAUS AMŽIUS“ („AGE OF TROY“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laiminčias kombinacijas.

Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami bet kuria eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 12 papildomų sukimų. Papildomi sukimai pradėti lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai sukintis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjas dar kartą laimi 12 papildomų sukimų.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

25. LOŠIMAS „ALOHA VAKARĖLIS“ („ALOHA PARTY“)

5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimingą derinį.

Simbolių skaičius: 12, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,40 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	30 025,00 €

Statymo atlikimas:

Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliais simbolių deriniais aktyviuose būgnuose – 4, 16, 64, 256 ar 1024 jis loš šį lošimą. Pasirinkti simbolių deriniai yra pažymimi kita spalva. Pasirinktas simbolių derinių skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, papildomo lošimo („Gamble feature“) ar papildomų sukimų metu.

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laiminčias simbolių kombinacijas sudaro tik po vieną simbolį iš kiekvieno gretimo būgno. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę. Laimėjimai už kelias laiminčias simbolių kombinacijas yra sudedami. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, padedant sudaryti laimingą derinį. „Wild“ simbolis gali atsirasti tik antrame ir ketvirtame būgnuose.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose (pradedant kairiausiu) iškritus 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjas atitinkamai laimi 12 papildomų sukimų. Papildomi sukimai pradedami lošėjui

paspaudus užrašą ekrane „Press START to begin“ („Spauskite START, kad pradėtumėte“) – būgnai pradės automatiškai sukintis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Jei simbolis „Wild“ iškrenta antrame būgne ir pakeičia kitą simbolį, reikalingą laimingam simbolių deriniui sudaryti, šio derinio laimėjimas dauginamas iš 3.

Jei simbolis „Wild“ iškrenta ketvirtame būgne ir pakeičia kitą simbolį, reikalingą laimingam simbolių deriniui sudaryti, šio derinio laimėjimas dauginamas iš 5.

Jei simbolis „Wild“ iškrenta antrame ir ketvirtame būgnuose ir pakeičia kitą simbolį, reikalingą laimingam simbolių deriniui sudaryti, šio derinio laimėjimas dauginamas iš 15.

Jei simbolis „Wild“ iškrenta antrame ir/ arba ketvirtame būgnuose ir nepakeičia kitų simbolių, reikalingų laimingiems simbolių deriniams sudaryti, tie būgnai lieka išlieka savo vietose, o likę būgnai sukasi dar kartą.

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjas dar kartą laimi 12 papildomų sukimų, kurie pridedami prie jau turimų papildomų sukimų.

„Papildomas lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

26. LOŠIMAS „NUOSTABIOJI AMAZONIJA“ („AMAZING AMAZONIA“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	20,00 €
Maksimali laimėjimo suma	20 816,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laiminčias kombinacijas.

Išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 20 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3. Jei nemokamų sukimų metu vėl išsukami 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 20 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

27. LOŠIMAS „AMAZONIŲ MŪŠIS“ („AMAZONS‘ BATTLE“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,30 €
Maksimali statymo suma	90,00 €
Maksimali laimėjimo suma	90 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 7, 8 arba 9 „Scatter“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 7, 15 arba 30 papildomų sukimų. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią

funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai sukis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami sukimai. Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu nauji papildomi sukimai nėra suteikiami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

28. LOŠIMAS „SENOVĖS DINASTIJA“ („ANCIENT DYNASTY“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų vaizdo lošimų automatas. Automate yra 13 simbolių, tarp kurių 1 – Universalusis simbolis ir 1 „Scatter“ (Sklaidos) simbolis. Už visas laiminčiąsias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Minimali statymo suma	0,30 €
Maksimali statymo suma	90,00 €
Maksimali laimėjimo suma	45 000,00 €

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
- Laimėjimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Jei toje pačioje eilutėje yra daugiau nei viena laiminčioji kombinacija, išmokama už tą kombinaciją, kuri yra pelningiausia lošėjui.
- Jei toje pačioje mokėjimo eilutėje pelnoma du skirtingi laimėjimai, kurių sumos vienodos, išmokama už ilgesnę kombinaciją.
- Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Nemokami sukimai:

- Jei laiminčiąją kombinaciją sudaro 3 ar daugiau „Scatter“ (Sklaidos) simbolių, lošėjas turi galimybę lošti 15 Nemokamų lošimų.

Ekране atsiranda tekstinis pranešimas „Spustelėkite PRADĖTI, kad aktyvuotumėte šią FUNKCIJĄ“.

Spustelėjęs tekstinio pranešimo lauką arba mygtuką „PRADĖTI“, lošėjas gali pradėti nemokamus sukimus.

- Būgnai ima automatiškai sukstis, kol užbaigiami visi Nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tokiu statymu ir eilutėmis, kurie galiojo lošimo, kai funkcija buvo aktyvuota, metu.
- Nemokamų sukimų sustabdyti negalima.
- Jei Nemokamų sukimų metu atsiranda dar 3 arba daugiau „Scatter“ (Sklaidos) simbolių, prie likusių nemokamų lošimų pridedami 5 nauji lošimai.
- Užbaigus visus nemokamus lošimus, bendra Nemokamų sukimų metu laimėta suma galima lošti lošime (jei suma yra mažesnė arba lygi Mokėjimų lentelės lange nurodytai sumai).
- Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame „Aukso puodo kortos“.

Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- o KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- o BŪGNAI - 2-as lygis;
- o ŠIRDYS - 3-as lygis;
- o VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.

Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas:

- Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.

- Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugražinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas:

• Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampančią simbolių sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.

Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet koku galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygį.

Laimėtojai:

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Lošimo („Gamble“) funkcija:

- Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame lošime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.

- Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti lošimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.

- Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos lošimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

29. LOŠIMAS „ACTEKŲ DIDYBĖ“ („AZTEC GLORY“)

Actekų didybė („Aztec Glory“) - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	20,00 €
Maksimali laimėjimo suma	14 590,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus specialųjį išsiplečiantį simbolį nemokamų sukimų metu, padėdamas sudaryti laiminčias kombinacijas.

Išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų, kurių metu gali būti išsukamas specialus išsiplečiantis simbolis. Jei nemokamų sukimų metu vėl išsukami 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 10 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

30. LOŠIMAS „MĖLYNA ŠIRDIS“ („BLUE HEART“)

5 būgnų, 4 eilučių ir 100 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 12, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	1,00 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis, sudarydamas laiminčią kombinaciją, pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laiminčius derinius.

Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai yra pridėdami prie linijų laimėjimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 simboliams „Scatter“, lošėjas laimi 10 papildomų sukimų.

Papildomi sukimai pradkami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai sukintis ir sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu iškritus 3 ar daugiau simbolių „Scatter“, lošėjas dar kartą laimi 10 papildomų sukimų.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

31. LOŠIMAS „MAGIJOS KNYGA“ („BOOK OF MAGIC“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 13, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	55 750,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Tuo atveju, jei laiminčioje linijoje yra vienas ar keli „Wild“ simboliai, laimėjimas yra dvigubinamas, išskyrus atvejį, jei laiminčią kombinaciją sudaro tik „Wild“ simboliai – šiuo atveju laimėjimas nėra dvigubinamas.

Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose išsisukus 3 ar daugiau „Scatter” simbolių, lošėjas atitinkamai laimi 15 papildomų sukimų, o jų laimėjimai padauginami iš 3. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite START, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai sukintis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi nemokami sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau „Scatter” simbolių, lošėjas dar kartą laimi 15 naujų papildomų sukimų, kurie pridedami prie jau turimų papildomų sukimų.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą

32. LOŠIMAS „DRAŠI KATĖ“ („BRAVE CAT“)

5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.

Minimali statymo suma	0,40 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolius, padėdamas sudaryti laiminčias kombinacijas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Nemokami sukimai: Simboliai [PILIS/PILIS], [KARALIUS/KARALIUS] ir [PILIS/KARALIUS] yra poriniai „Scatter“ simboliai. Jie atitinkamai skaičiuojami kaip: du [PILIS] simboliai, du [KARALIUS] simboliai ir vienas [PILIS] ir [KARALIUS] simboliai.

- 5 ar daugiau [PILIS] simbolių suteikia nuo 6 iki 100 nemokamų sukimų + pakartotino sukimo funkciją;
- 4 [PILIS] + 4 [KARALIUS] simbolių suteikia 6 nemokamus sukimus + pakartotino sukimo funkciją + „Wild“ kredito funkciją;
- 5 [PILIS] + 5 [KARALIUS] simbolių suteikia 20 nemokamų sukimų + pakartotino sukimo funkciją + „Wild“ kredito funkciją;
- 5 ar daugiau [KARALIUS] simbolių suteikia nuo 6 iki 100 nemokamų sukimų + „Wild“ kredito funkciją.

Nemokamų sukimų negalima įjungti pakartotinai.

Pakartotinio sukimo funkcija:

Jei nemokamų sukimų metu vienas ar daugiau būgnų yra pilnai užpildyti „Wild“ simboliais, tokie būgnai nesisuka ir lošėjas laimi nemokamą pakartotinį sukimą už kiekvieną būgną, kuris nėra užpildytas „Wild“ simboliais. Jei pakartotino sukimo metu tam tikri būgnai, kurie nėra užpildyti „Wild“ simboliais, užpildomi „Wild“ simboliais, lošėjas dar kartą laimi nemokamą pakartotinį sukimą už kiekvieną būgną, kuris nėra užpildytas „Wild“ simboliais. Nemokami pakartotiniai sukimai sustoja, kai po nemokamo pakartotinio sukimo visi būgnai yra užpildyti „Wild“ simboliais.

„Wild“ kreditų funkcija:

Nemokamų sukimų metu ekrane ant visų „Wild“ simbolių atsiranda papildomi kredito laimėjimai, net ir ant tų, kurie nedalyvauja laiminguose deriniuose. Jei „Wild“ simbolių ekrane yra daugiau nei vienas, pridėdamas papildomas kreditas. Sudėti papildomi kreditai pridėdami prie mokėjimo eilutės laimėjimų. Pakartotino sukimo funkcijos metu ekrane ant visų „Wild“ simbolių atsiranda nauji papildomi kredito laimėjimai. Nemokamų sukimų metu naudojamas skirtingas būgnų rinkinys.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamalošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

33. LOŠIMAS „DEGINANČIAI KARŠTAS“ („BURNING HOT“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei du simboliai „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,05 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	122 200,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis, atsiradęs laiminčioje kombinacijoje 2, 3 ar 4 būgne, pakeičia visus to būgno simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį, padedant sudaryti laiminčias kombinacijas.

Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami bet kuria eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

34. LOŠIMAS „DEGINANČIAI KARŠTAS: 6 BŪGNAI“ („BURNING HOT 6 REELS“)

Tai 6 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų vaizdo lošimų automatas. Automate yra 11 simbolių, tarp kurių 1 - Išsiplečiantis universalusis simbolis ir 2 - „Scatter“ (Sklaidos) simboliai. Už visas laiminčiąsias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	140 000,00 €

Lošimo taisyklės:

Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.

Laimėjimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.

- Laimėjimai išmokami po to, kai Universalieji simboliai išsiplečia, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos) simbolių laimėjimus, kurie išmokami prieš išsiplečiant Universaliesiems simboliams.
- Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame „**Aukso puodo kortos**“.

Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptینگasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- o KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- o BŪGNAI - 2-as lygis;
- o ŠIRDYS - 3-as lygis;
- o VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.

Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas:

- Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.

- Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugražinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas:

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampančią simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
- Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet koku galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygį.

Laimėtojai:

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Lošimo („Gamble“) funkcija:

- Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame lošime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti lošimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.
- Jei lošėjas neišpėja kortos spalvos lošimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

35. LOŠIMAS „KARŠTA KARAMELĖ“ („CARMEL HOT“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,30 €
Maksimali statymo suma	90,00 €
Maksimali laimėjimo suma	90 000,00 €

„Scatter“ laimėjimas: 200 kart bendras statymas.

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolių, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

36. LOŠIMAS „KAZINO MANIJA“ („CASINO MANIA“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų vaizdo lošimų automatas. Automate yra 13 simbolių, tarp kurių 1 - Universalusis simbolis ir 1 - „Scatter“ (Sklaidos) simbolis. Už visas laiminčiasias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	58 700,00 €

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
- Laimėjimai už „Scatter“ (Sklandos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Jei toje pačioje eilutėje yra daugiau nei viena laiminčioji kombinacija, išmokama už tą kombinaciją, kuri yra pelningiausia lošėjui.
- Jei toje pačioje mokėjimo eilutėje pelnoma du skirtingi laimėjimai, kurių sumos vienodos, išmokama už ilgesnę kombinaciją.
- Mokėjimo linijų, kuriose yra Universalusis simbolis, laimėjimai dvigubinami.
- Jei laiminčiąją kombinaciją sudaro daugiau nei vienas Universalusis simbolis vienoje mokėjimo eilutėje, laimėjimas dvigubinamas tik vieną kartą.
- Jei laiminčiąją kombinaciją sudaro vien Universalieji simboliai, laimėjimas nedvigubinamas.
- Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Nemokami sukimai:

- Jei laiminčiąją kombinaciją sudaro 3 ar daugiau „Scatter“ (Sklandos) simbolių, lošėjas turi galimybę lošti 15 Nemokamų lošimų. Šių lošimų laimėjimai dauginami iš 3 (x3). Ekране atsiranda tekstinis pranešimas „Spustelėkite PRADĖTI, kad aktyvuotumėte šią FUNKCIJĄ“.
- Spustelėjęs tekstinio pranešimo lauką arba mygtuką „PRADĖTI“, lošėjas gali pradėti nemokamus sukimus.
- Būgnai ima automatiškai sukintis, kol užbaigiami visi Nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tokiu statymu ir eilutėmis, kurie galiojo lošimo, kai funkcija buvo aktyvuota, metu.
- Nemokamų sukimų sustabdyti negalima.
- Jei Nemokamų sukimų metu atsiranda dar 3 arba daugiau „Scatter“ (Sklandos) simbolių, prie likusių nemokamų lošimų pridedama 15 naujų lošimų.
- Užbaigus visus nemokamus lošimus, bendra Nemokamų sukimų metu laimėta suma galima lošti lošime (jei suma yra mažesnė arba lygi Mokėjimų lentelės lange nurodytai sumai).
- Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame „**Aukso puodo kortos**“.

Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptinis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- o KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- o BŪGNAI - 2-as lygis;
- o ŠIRDYS - 3-as lygis;
- o VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.

Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas:

- Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
- Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugražinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas:

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampančią simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.

Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet koku galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygį.

Laimėtojai:

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Lošimo („Gamble“) funkcija:

- Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame lošime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.

- Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti lošimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.
- Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos lošimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas uždaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

37. LOŠIMAS „KARALIŠKOSIOS KATĖS“ („CATS ROYAL“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	20,00 €
Maksimali laimėjimo suma	40 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Wild Multiply“, padėdamas sudaryti laiminčias kombinacijas.

„Wild Multiply“ simbolis gali būti išsuktas tik pagrindinio lošimo metu ir atsitiktine tvarka padaugina laimėjimą iki 20 kartų.

Išsukus 3 „Scatter“ simbolius, lošėjas laimi 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš daugiklio, kuris didėja su kiekvienu nemokamu sukimu. Nemokami sukimai pradami su daugikliu x1. Maksimalus galimas laimėjimų daugiklis yra x20. Jei nemokamų sukimų metu išsukami 3 „Scatter“ simboliai, lošėjui suteikiama dar 10 nemokamų sukimų. Maksimalus suteikiamų nemokamų sukimų skaičius yra 20.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus –

lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

38. LOŠIMAS „NUOSTABUSIS CIRKAS“ („CIRCUS BRILLIANT“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	117 100,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurią simbolį, padėdamas sudaryti laiminčias kombinacijas.

Išsukus 5 vienodų simbolių derinį, lošėjas laimi 5, 15 arba 50 nemokamų sukimų, priklausomai nuo to, kokie simboliai buvo išsukti. Nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš 2. Jei buvo išsukti keli 5 vienodų simbolių deriniai, nemokamų sukimų skaičius, skiriamas už juos, yra sudedamas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,

- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė euraiis rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairinį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

39. LOŠIMAS „KORALŲ SALA“ („CORAL ISLAND“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria tvarka.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	20,00 €
Maksimali laimėjimo suma	21 404,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas sudaryti laiminčius derinius. Laimėjimai už derinius su „Wild“ simboliu yra dvigubinami.

Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, lošėjas laimi 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš 3. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, lošėjas laimi dar 15 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui,

norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

40. LOŠIMAS „JUODOJI KARALIENĖ“ („DARK QUEEN“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Extra Wild“, padėdamas sudaryti laiminčius derinius.

„Extra Wild“ simbolis gali atsirasti pirmame būgne. Jis pakeičia visus simbolius, o simbolius A, K, Q ir J paverčia „Wild“ simboliais.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo

„BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties

(„Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

41. LOŠIMAS „RIEDANTIS KAULIUKAS“ („DICE & ROLL“)

5 būgnų, 3eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Simbolių skaičius: 10, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,10 €
------------------------------	--------

Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	75 500,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia visus kaimyninius simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laiminčius derinius. Laimėjimai yra išmokami po to, kai „Wild“ simbolis pakeičia kaimyninius simbolius, išskyrus išmokėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami iškart.

Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

42. LOŠIMAS „LOŠIMO KAULIUKAS“ („DICE HIGH“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €

Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €
---------------------------------	--------------

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas sudaryti laiminčius derinius.

Jei atliekamas premijos statymas („Bonus Bet“) ir išsukami 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, aktyvuojamas premijinis kauliukų lošimas („Dice Feature“). Kauliukų funkcijos metu lošiama su penkiais kauliukais. Lošėjui suteikiami trys ridenimai. Po pirmo ridenimo lošėjas gali pasirinkti vieną iš penkių kauliukų ir jį ridenti dar kartą. Lošėjas dar kartą ridena pasirinktą kauliuką, pasirenka / paleidžia bet kurį iš penkių kauliukų ir gali ridenti kitą arba tą patį pasirinktą kauliuką trečią kartą. Kauliukų funkcija baigiasi po trečiojo ridenimo arba lošėjui paspaudus mygtuką „PASIIMTI LAIMĖJIMĄ“ („TAKE WIN“). Laimėjimai pagal išmokų lentelę išmokami po paskutinio kauliuko ridenimo.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;

- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė euraiis rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

43. LOŠIMAS „DOROTĖS PASAKŲ ŠALIS“ („DOROTHY‘S FAIRYLAND“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų kazino lošimas, kuriame yra 11 simbolių, tarp kurių laukinis („wild“) ir sklaidos („scatter“). Visos laiminčios kombinacijos yra išmokamos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.

Minimali statymo suma	0,30 €
Maksimali statymo suma	90,00 €
Maksimali laimėjimo suma	90 000,00 €

Lošimo taisyklės:

- Išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokėjimo sumos.
- Toje pačioje eilutėje sutampančių laimėjimų kombinacijos yra sudedamos ir išmokamos.
- Jei gaunami du skirtingi laimėjimai su vienodu pelnu toje pačioje išmokėjimo eilutėje, išmokama ilgesnė kombinacija.
- Sutampančios laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.

Lošimo funkcijos:

Statymas („Gamble“)

- Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo („Gamble“) lošimą, paspaudęs ant aktyvaus statymo mygtuko.
- Statymo funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda.
- Laukelis Statymų likutis („Gamble Attempts Left“) nurodo lošėjo galimų statymų likutį.
- Laukelis Statymo suma („Gamble Amount“) nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti statymo lošime.
- Laukelis „Loškite, kad laimėtumėte“ („Gamble to Win“) nurodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei atspėtų kortos spalvą.
- Paskutinės penkios kortos, kurias buvo pasirinkęs lošėjas, yra saugomos „Istorija“ („History“) laukelyje.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda. Šis procesas tęsiasi iki tol, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį lošėjo sąskaitos likutis („Balance“).
- Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda statymo sumą.

Nemokami sukimai:

- Laiminčios kombinacijos su 7, 8 arba 9 sklaidos simboliais atveju lošėjas turi galimybę pasiekti nemokamų sukimų lošimą su 7, 15 arba 30 nemokamų sukimų be daugiklio.
- Būgnai juda automatiškai iki kol visi nemokami sukimai yra atlikti. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
- Nemokami sukimai lošiami aktyvuotame statyme ir linijose.
- Jei po nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama pakartotinai, lošėjas laimi 10 arba 30 nemokamų sukimų, kurie yra pridedami prie dabartinio nemokamų sukimų skaičiaus.
- Kuomet nemokamų sukimų lošimas baigiamas, bendra laimėjimo suma gali būti naudojama statymo lošime (jei suma mažesnė arba lygi specialiai sumai mokėjimo lentelės laukelyje).
- Nemokamų sukimų lošimo metu naudojami specialūs būgnai.

Premijos sukimo režimas („Bonus Spin Mode“):

- Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („bonus“) sukimų skaičių.
- Statymo vertė ir linijų skaičius premijos sukimų režime („Bonus Spin Mode“) yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.
- Premijos sukimų režimo metu didžiojo puodo premijos („Jackpot bonus“) lošimas negali būti aktyvuojamas ir jokios kontribucijos neįtakoja didžiojo puodo lygių.

Didžiojo puodo kortos premijos („Jackpot Cards Bonus“):

- Didžiojo puodo kortos paslaptis („Jackpot Cards Mystery“), tai atsitiktine tvarka aktyvuojama premija, kuri aktyvuojama didžiojo puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimo metu.
- Didžiojo puodo kortos, tai 4 lygių paslapties didysis puodas. Kiekvienas paslaptingojo didžiojo puodo lygis yra iliustruotas tam tikra korta:
 - o Kryžiai – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė)
 - o Būgnai – 2 lygis
 - o Širdys – 3 lygis
 - o Vynai – 4 lygis
- Kiekviena didžiojo puodo kortos paslapties lygio vertė yra nurodoma dešinėje pusėje šalia atitinkamos kortos simbolio.

44. LOŠIMAS „ATGIMĘS DRAKONAS“ („DRAGON REBORN“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	105 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas sudaryti laiminčius derinius.

Susidarius laimingam deriniui su 3 „Scatter“ simboliais, lošėjas gauna nuo 10 iki 25 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu lošėjas pasirenka kiaušinius, surenka [J], [Q], [K] ir [A] simbolius, nustato nemokamų sukimų skaičių ir papildomą „Extra Wild“ simbolį. Jei lošėjas surenka du [J] simbolius, jis laimi 10 nemokamų sukimų su [J] kaip papildomu „Extra Wild“ simboliu. Jei lošėjas surenka tris [Q] simbolius, jis laimi 15 nemokamų sukimų su [Q] kaip papildomu „Extra Wild“ simboliu.

Jei lošėjas surenka keturis [K] simbolius, jis laimi 20 nemokamų sukimų su [K] kaip papildomu „Extra Wild“ simboliu. Jei lošėjas surenka penkis [A] simbolius, jis laimi 25 nemokamus sukimus su [A] kaip papildomu „Extra Wild“ simboliu.

Nemokamų sukimų metu 3 „Scatter“ simboliai, išsukti 2, 3 ir 4 būgnuose pakartotinai įjungia nemokamų sukimų funkciją. Jie bus aktyvuoti šios funkcijos pabaigoje.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas

yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („JackpotCards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė euraiis rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

45. LOŠIMAS „DRAKONO BŪGNAI“ („DRAGON REELS“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,25 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	116 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas sudaryti laiminčius derinius.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš 2. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami dar 5 nemokami sukimai.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo

„BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

46. LOŠIMAS „EGIPTO DANGUS“ („EGYPT SKY“)

5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 10, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,40 €
Maksimali statymo suma	100,00 €

Maksimali laimėjimo suma	140 450,00 €
---------------------------------	--------------

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis, iškritęs 2, 3 ar 4 būgne ir sudarydamas laiminčią kombinaciją, pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laiminčius derinius.

Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 arba 5 simboliams „Scatter“, lošėjas atitinkamai laimi 3, 5 arba 7 papildomus sukimus. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai sukintis ir sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Papildomų sukimų metu iškritęs „Wild“ simbolis išsiplečia apimdamas kitas to būgno pozicijas ir išlieka iki papildomų sukimų pabaigos, padėdamas sudaryti laiminčius derinius.

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu nauji papildomi sukimai nėra suteikiami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

47. LOŠIMAS „IMPERATORIAUS RŪMAI“ („EMPEROR'S PALACE“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų kazino lošimas, kuriame yra 11 simbolių, tarp kurių laukinis („wild“) ir sklaidos („scatter“) simboliai. Visos laiminčios kombinacijos yra išmokamos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.

Minimali statymo suma	0,30 €
Maksimali statymo suma	90,00 €
Maksimali laimėjimo suma	90 000,00 €

Lošimo taisyklės:

- Išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
- Sklaidos laimėjimai yra nepriklausomi nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokėjimo sumos.
- Toje pačioje eilutėje sutampančių laimėjimų kombinacijos yra sudedamos ir išmokamos.
- Jei gaunami du skirtingi laimėjimai su vienodu pelnu toje pačioje išmokėjimo eilutėje, išmokama ilgesnė kombinacija.
- Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.

Lošimo funkcijos:

Statymas („Gamble“)

- Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo („Gamble“) lošimą, paspaudęs ant aktyvaus statymo mygtuko.
- Statymo funkcija aktyvuojama kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda.
- Laukelis Statymų likutis („Gamble Attempts Left“) nurodo lošėjo galimų statymų likutį.
- Laukelis Statymo suma („Gamble Amount“) nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti statymo lošime.
- Laukelis „Loškite, kad laimėtumėte“ („Gamble to Win“) nurodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą.
- Paskutinės penkios kortos, kurias buvo pasirinkęs lošėjas, yra saugomos „Istorija“ („History“) laukelyje.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda. Šis procesas tęsiasi iki tol, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį lošėjo sąskaitos likutis („Balance“).

- Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda statymo sumą.

Nemokami sukimai:

- Laiminčios kombinacijos su 10, 11 arba 12 sklaidos simboliais atveju lošėjas turi galimybę pasiekti nemokamų sukimų lošimą su 7, 15 arba 30 nemokamų sukimų be daugiklio.
- Būgnai juda automatiškai iki kol visi nemokami sukimai yra atlikti. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
- Nemokami sukimai lošiami aktyvuotame statyme ir linijose.
- Jei po nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama pakartotinai, lošėjas laimi 10 arba 30 nemokamų sukimų, kurie yra pridedami prie dabartinio nemokamų sukimų skaičiaus.
- Kuomet nemokamų sukimų lošimas baigiamas, bendra laimėjimo suma gali būti naudojama statymo lošime (jei suma mažesnė arba lygi specialiai sumai mokėjimo lentelės laukelyje).
- Nemokamų sukimų lošimo metu naudojami specialūs būgnai.

Premijos sukimo režimas („Bonus Spin Mode“):

- Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („bonus“) sukimų skaičių.
- Statymo vertė ir linijų skaičius premijos sukimų režime („Bonus Spin Mode“) yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.
- Premijos sukimų režimo metu didžiojo puodo premijos („Jackpot bonus“) lošimas negali būti aktyvuojamas.

Didžiojo puodo kortos premijos („Jackpot Cards Bonus“):

- Didžiojo puodo kortos paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) tai atsitiktine tvarka aktyvuojama premija, kuri aktyvuojama didžiojo puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimo metu.
- Didžiojo puodo kortos, tai 4 lygių paslapties didysis puodas. Kiekvienas paslaptingojo didžiojo puodo lygis yra iliustruotas tam tikra korta:
 - o Kryžiai – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė)
 - o Būgnai – 2 lygis
 - o Širdys – 3 lygis
 - o Vynai – 4 lygis
- Kiekviena didžiojo puodo kortos paslapties lygio vertė yra nurodoma dešinėje pusėje šalia atitinkamos kortos simbolio.

48. LOŠIMAS „PAPILDOMOS ŽVAIGŽDĖS“ („EXTRA STARS“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 9, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	100,00 €

Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €
---------------------------------	--------------

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Už vieną kryptį išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Laimėjimas už penkis vienodus simbolius išmokamas tik kartą.

Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritęs simbolis „Wild“ pakeičia kitus to būgno simbolius į simbolį „Wild“, o lošėjui suteikiamas vienas papildomas sukimas likusių būgnų, kuriuose nėra „Wild“ simbolių. Papildomas sukimas pradamas lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai, kuriuose nėra „Wild“ simbolių pradės automatiškai sukstis. Papildomo sukimo metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomo sukimo metu iškritęs „Wild“ simbolis pakeis kitus to būgno simbolius į „Wild“ simbolius ir suteiks lošėjui dar vieną papildomą sukimą likusių būgnų, kuriuose nėra „Wild“ simbolių.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

49. LOŠIMAS „EKSTREMALIAI KARŠTA“ („EXTREMELY HOT“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 8, iš kurių vienas simbolis yra „Scatter“;

Minimali statymo suma	0,05 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami bet kuria eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Jei iškrenta 15 vienodų simbolių visuose būgnuose, bendras lošimo laimėjimas dauginamas iš 5. Jei iškrenta 12 vienodų simbolių pirmame, antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose, bendras lošimo laimėjimas dauginamas iš 4.

Jei iškrenta 9 vienodi simboliai pirmame, antrame ir trečiame būgnuose, bendras lošimo laimėjimas dauginamas iš 3.

Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

50. LOŠIMAS „GREITI PINIGAI“ („FAST MONEY“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	20,00 €
Maksimali laimėjimo suma	20 548,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas sudaryti laiminčius derinius. Laimėjimai už derinius su „Wild“ simboliu yra dvigubinami.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš 3. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė euraiis rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairinį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

51. LOŠIMAS „LIEPSNOJANČIAI KARŠTA“ („FLAMING HOT“)

5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 10, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,40 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis, iškritęs 2, 3 ar 4 būgne ir sudarydamas laiminčią kombinaciją, pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laiminčius derinius.

Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimiti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

52. LOŠIMAS „EKSTREMALIAI LIEPSNOJANČIAI KARŠTA“ („FLAMING HOT EXTREME“)

5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų vaizdo lošimų automatas. Automate yra 10 simbolių, tarp kurių 1 – Universalusis simbolis ir 1 - „Scatter“ (Sklaidos) simbolis. Už visas laiminčiasias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Minimali statymo suma	0,40 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	102 500,00 €

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
- Laimėjimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Lošimo funkcijos:

- Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo

šiuo laimėjimu lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.

- Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti lošimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.

- Jei lošėjas neišpėja kortos spalvos lošimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

Nemokami sukimai:

- Jei laiminčiąją kombinaciją sudaro 3 ar daugiau „Scatter“ (Sklaidos) simbolių, lošėjas turi galimybę lošti Nemokamus lošimus.
- Ekране atsiranda tekstinis pranešimas „Spustelėkite PRADĖTI, kad aktyvuotumėte šią FUNKCIJĄ“.
- Spustelėjęs tekstinio pranešimo lauką arba mygtuką „PRADĖTI“, lošėjas gali pradėti nemokamus sukimus.
- Būgnai ima automatiškai sukintis, kol užbaigiami visi Nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu, lošėjas pelno 10, 20 arba 30 naujų Nemokamų sukimų, jei būgnuose atsiranda atitinkamai 3, 4 arba 5 „Scatter“ (Sklaidos) simboliai.
- Nauji Nemokami sukimai pridedami prie turimų Nemokamų sukimų skaičiaus.
- Nemokami sukimai lošiami tokiu statymu ir eilutėmis, kurie galiojo lošimo, kai funkcija buvo aktyvuota, metu.
- Nemokamų sukimų sustabdyti negalima.
- Užbaigus visus nemokamus lošimus, bendra Nemokamų sukimų metu laimėta suma galima lošti lošime (jei suma yra mažesnė arba lygi Mokėjimų lentelės lange nurodytai sumai).
- Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

Pakartotinio sukimo funkcija:

- Bet kur ekране atsiradę 2, 3 arba 4 „Scatter“ (Sklaidos) simboliai aktyvuoja Pakartotinio sukimo funkciją. Pakartotinio sukimo funkcijos metu, būgnai, kuriuose yra „Scatter“ (Sklaidos) simbolių, sulaikomi, o lošėjas pelno nemokamą pakartotinį būgnų, kuriuose „Scatter“ (Sklaidos) simbolių nėra, sukimą. Jei pakartotinio sukimo metu ekране atsiranda naujas „Scatter“ (Sklaidos) simbolis, o ekране iš viso yra mažiau nei 5 „Scatter“ (Sklaidos) simboliai, lošėjas pelno naują nemokamą pakartotinį būgnų, kuriuose „Scatter“ (Sklaidos) simbolių nėra, sukimą.
- Pakartotinio sukimo funkcija užbaigiama, kai po nemokamo pakartotinio sukimo neatsiranda naujų „Scatter“ (Sklaidos) simbolių arba kai ekране iš viso yra 5 „Scatter“ (Sklaidos) simboliai. Linijų laimėjimai išmokami prieš pereinant į Pakartotinio sukimo funkciją. „Scatter“ (Sklaidos) simbolių laimėjimai išmokami baigus Pakartotinio sukimo funkciją. Po paskutinio nemokamo pakartotinio sukimo neišmokami jokie linijų laimėjimai.

- Pakartotinio sukimo funkcija taip pat gali būti aktyvuojama Nemokamų sukimų metu. Pakartotinio sukimo funkcija lošiama tokiu statymu, koks galiojo lošimo, kai funkcija buvo aktyvuota, metu. Pakartotinio sukimo funkcijos metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame „**Aukso puodo kortos**“.

Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptینگasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingą aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- o KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- o BŪGNAI - 2-as lygis;
- o ŠIRDYS - 3-as lygis;
- o VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.

Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas:

- Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingą aukso puodo lygių.
- Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas:

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampančią simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
- Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokių galiojančių statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingą aukso puodo lygį.

Laimėtojai:

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

53. LOŠIMAS „MIŠKO GRUPOUTĖ“ („FOREST BAND“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	76 250,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas sudaryti laiminčius derinius.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukti „Wild“ simboliai išlieka savo vietose iki nemokamų sukimų pabaigos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo

„BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

54. LOŠIMAS „MIŠKO PASAKA“ („FOREST TALE“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,15 €
------------------------------	--------

Maksimali statymo suma	90,00 €
Maksimali laimėjimo suma	72 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas sudaryti laiminčius derinius. Laimėjimas už derinį su „Wild“ simboliu yra dvigubinamas.

Išsukus 3 „Miško namelis“ („Forest House“) simbolius, lošėjui suteikiama nuo 7 iki 20 nemokamų sukimų su laimėjimų daugikliu nuo 1 iki 5. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „Miško namelis“ („Forest House“) simbolius, lošėjui suteikiami papildomi nemokami sukimai, kurių skaičius ir laimėjimų daugiklis atitinka suteiktus prieš tai.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė euraiis rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

55. LOŠIMAS „FORTŪNOS KERAI“ („FORTUNE SPELLS“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	20,00 €
Maksimali laimėjimo suma	15 590,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas sudaryti laiminčius derinius. Laimėjimas už derinį su „Wild“ simboliu yra dvigubinamas.

Išsukus 3 „Miško namelis“ („Forest House“) simbolius, lošėjui suteikiama nuo 7 iki 20 nemokamų sukimų su laimėjimų daugikliu nuo 1 iki 5. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „Miško namelis“ („Forest House“) simbolius, lošėjui suteikiami papildomi nemokami sukimai, kurių skaičius ir laimėjimų daugiklis atitinka suteiktus prieš tai.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė euraiis rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

56. „VARLĖS ISTORIJA“ („FROG STORY“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	20,00 €
Maksimali laimėjimo suma	62 265,00 €

„Scatter“ laimėjimas: 500 kart bendras statymas.

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Pagrindinio lošimo metu, susidarius laiminčioms kombinacijoms ir išmokėjus laimėjimus už jas, šias kombinacijas sudarę simboliai išnyksta iš ekrano. Tuščios būgnų pozicijos yra užpildomos simboliais buvusiais virš jų. Jei susidaro naujos laiminčios kombinacijos, už jas taip pat yra išmokami laimėjimai bei šias kombinacijas sudarę simboliai išnyksta iš ekrano ir t.t. Ši funkcija baigiasi, kai naujos laiminčios kombinacijos nebesusidaro.

Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

57. LOŠIMAS „VAISIŲ KARALYSTĖ“ („FRUITS KINGDOM“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	20,00 €
Maksimali laimėjimo suma	20 548,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas sudaryti laiminčius derinius. Laimėjimas už derinį su „Wild“ simboliu yra dvigubinamas.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairinį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

58. LOŠIMAS „SĖKMĖS ŽAIDIMAS“ („GAME OF LUCK“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 9, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“, vienas simbolis „Scatter“ bei vienas „Special Symbol“ („specialusis simbolis“) simbolis.

Minimali statymo suma	0,20 €
------------------------------	--------

Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	80 400,00 €

„Scatter“ laimėjimas: 200 kart bendras statymas

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

„Special symbol“ simbolis išsiplečia ir pakeičia visus kaimyninius simbolius į „Wild“ simbolius. Laimėjimai išmokami po to, kai „Special symbol“ simbolis išsiplečia, išskyrus išmokėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami iškart.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

59. LOŠIMAS „GENIALUSIS LEONARDAS“ („GENIUS OF LEONARDO“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,30 €
Maksimali statymo suma	90,00 €
Maksimali laimėjimo suma	90 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas sudaryti laiminčius derinius.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama nuo 5 iki 50 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar tiek pat nemokamų sukimų, kiek buvo suteikta iš pradžių.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė euraiis rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

60. LOŠIMAS „AUKSO DULKĖS“ („GOLD DUST“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	20,00 €
Maksimali laimėjimo suma	52 235,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami nemokami sukimai. Lošėjas renkasi vieną iš trijų ekrane atsiradusių simbolių, slepiančių skirtingus nemokamų sukimų skaičius. Jei lošėjas buvo išsukęs 3 „Scatter“ simbolius, jis gali gauti nuo 5 iki 15 nemokamų sukimų; jei buvo išsukęs 4

„Scatter“ simbolius, jis gali gauti nuo 8 iki 18 nemokamų sukimų; jei buvo išsukęs 5 „Scatter“ simbolius, jis gali gauti nuo 10 iki 20 nemokamų sukimų.

Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar tiek pat nemokamų sukimų, kiek buvo suteikta iš pradžių. Maksimalus galimas pasiekti nemokamų sukimų skaičius yra 50.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Dinamito premijinis lošimas („Dynamite Bonus“):

Išsukus 3 bonus simbolius vienoje iš lošimo linijų 1, 2 ir 3 būgnuose, aktyvuojamas dinamito premijinis lošimas, kuris turi 4 lygius. Visuose lygiuose lošėjas renkasi tarp simbolių, atsiradusių ekrane ir slepiančių skirtingus piniginius laimėjimus. Lošėjas taip pat gali laimėti laimėjimo daugiklį, iš kurio bus padauginti to lygio surinkti laimėjimai:

- 1 lygis – daugiklis x2
- 2 lygis – daugiklis x2 arba x3
- 3 lygis – daugiklis nuo x2 iki x4
- 4 lygis – daugiklis nuo x2 iki x10

Atidengus 2 „STOP“ simbolius bet kuriame lygyje, premijinis lošimas baigiasi. Atidengus 2 bronzos, 3 sidabro arba 4 aukso simbolius bet kuriame iš pirmų trijų lygių, užbaigiamas tas lygis ir lošėjas perkeliamas į sekantį lygį. Atidengus 2 bronzos, 3 sidabro arba 4 aukso simbolius ketvirtame lygyje, premijinis lošimas baigiasi.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

61. LOŠIMAS „KLEOPATROS MALONĖ“ („GRACE OF CLEOPATRA“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimingą derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	142 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Lošime „Wild“ ir „Scatter“ simbolis yra tas pats simbolis. Jis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus išsiplečiantį simbolį nemokamų sukimų metu.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš lošimo simbolių (išskyrus „Scatter“/„Wild“ simbolį), kuris nemokamų sukimų metu taps išsiplečiančiu simboliu. Nemokamų sukimų metu išsukus išsiplečiantį simbolį, jis išsiplečia per visas to būgno pozicijas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

62. LOŠIMAS „PUIKUS 27“ („GREAT 27“)

3 būgnų ir 3 eilučių vaizdo lošimų automatas. Automate yra 9 simboliai, tarp kurių 1 - Universalusis simbolis (Didysis 27). Būgnuose yra 27 laimingos simbolių padėtys. Laimingos simbolių padėties būgnuose statymas yra 10. Laiminčiosiose kombinacijose gali būti tik po vieną įgalintą simbolį kiekviename būgne iš eilės. Už laiminčiąsias kombinacijas gretimuose būgnuose įgalintose pozicijose išmokama iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausiojo būgno.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	19 200,00 €

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
- Bendras statymas lygus Laimingos simbolių padėties būgnuose statymui, padaugintam iš statymo daugiklio.
- Laiminčiosiose kombinacijose gali būti tik po vieną įgalintą simbolį kiekviename būgne iš eilės.
- Už laiminčiąsias kombinacijas gretimuose būgnuose įgalintose pozicijose išmokama iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausiojo būgno.
- Jei tas pat simbolis yra tame pačiame būgne, tik kitoje pozicijoje, dar kartą išmokama už tą pačią laiminčiąją kombinaciją.
- Mokėjimai už laiminčiąsias kombinacijas dauginami iš statymo daugiklio skaičiaus.
- Už laiminčiąsias kombinacijas gali būti išmokama daugiau nei vieną kartą.
- Jei visuose būgnuose yra 9 to paties tipo kortos („Vyšnia“, „Apelsinas“, „Citrina“ arba „Slyva“), bendras laimėjimas dauginamas iš 2.
- Tuo pat metu pelnyti laimėjimai už keletą Laimingų simbolių padėčių sumuojami.

Nemokami sukimai:

- Už 3 „Žvaigždės“ simbolius, esančius vidurinėse būgnų pozicijose, aktyvuojama 10 Nemokamų sukimų. Už 3 „Vyšnios“ simbolius, esančius vidurinėse būgnų pozicijose, aktyvuojamas 1 Nemokamas sukimas.
- Ekrane atsiranda tekstinis pranešimas „Spustelėkite PRADĖTI, kad aktyvuotumėte šią FUNKCIJĄ“.

Spustelėjęs tekstinio pranešimo lauką arba mygtuką „PRADĖTI“, lošėjas gali pradėti nemokamus sukimus.

Būgnai ima automatiškai sukintis, kol užbaigiami visi Nemokami sukimai.

- Nemokami sukimai lošiami tokiu Laimingos simbolių padėties statymu ir statymo daugikliu, kokio galiojo lošimo, kai funkcija buvo aktyvuota, metu.
- Nemokamų sukimų sustabdyti negalima.
- Nemokamų sukimų metu už 3 „Žvaigždės“ simbolius, išsidėsčiusius vidurinėse būgnų pozicijose, pelnoma 10 papildomų Nemokamų sukimų, kurie pridedami prie turimų Nemokamų sukimų skaičiaus.
- Nemokamų sukimų metu už 3 „Vyšnios“ simbolius, išsidėsčiusius vidurinėse būgnų pozicijose, pelnomas 1 papildomas nemokamas sukimas, kuris pridedamas prie turimų Nemokamų sukimų skaičiaus.
- Užbaigus visus nemokamus lošimus, bendra Nemokamų sukimų metu laimėta suma galima lošti lošime (jei suma yra mažesnė arba lygi Mokėjimų lentelės lange nurodytai sumai).
- Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame „**Aukso puodo kortos**“.

Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingojo aukso puodo kortos. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- o KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- o BŪGNAI - 2-as lygis;
- o ŠIRDYS - 3-as lygis;
- o VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.

Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas:

- Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
- Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas:

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampančią simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.

Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet koku galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Laimėtojai:

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Lošimo („Gamble“) funkcija:

- Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame lošime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.

- Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti lošimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.

- Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos lošimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

63. LOŠIMAS „DIDYSIS NUOTYKIS“ („GREAT ADVENTURE“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,25 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	55 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami nemokami sukimai. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas renkasi ekrane pasirodžiusias statulas ir sužino, kiek nemokamų sukimų laimėjo ir kurie lošimo simboliai nemokamų sukimų metu elgsis kaip „Wild“ simboliai, galintys pakeisti bet kurį simbolį. Nemokamų sukimų skaičius gali būti nuo 3 iki 10. „Wild“ simbolių skaičius gali būti nuo 1 iki 3.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paaimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė euraiis rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai

suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

64. LOŠIMAS „DIDŽIOJI IMPERIJA“ („GREAT EMPIRE“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį tame pačiame būgne, išskyrus „Scatter“ simbolį.

Išsukus 3 „Scatter“ simbolius, lošėjui suteikiami nemokami sukimai. Lošėjas pasirenka vieną iš trijų variantų: 1) 5 nemokami sukimai su 1, 3 ir 5 būgnais pilnai padengtais „Wild“ simboliais; 2) 10 nemokamų sukimų su 2 ir 4 būgnais pilnai padengtais „Wild“ simboliais; 3) 15 nemokamų sukimų su 3 būgnu pilnai padengtu „Wild“ simboliais.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paaimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairinį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

65. LOŠIMAS „HELOVINAS“ („HALLOWEEN“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimingą derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Extra Wild“ ir „Scatter“.

„Extra Wild“ simbolis A, K, Q ir J simbolius paverčia „Wild“ simboliais. Jei „Extra Wild“ simbolis atsiranda 5-tame būgne, laimėjimai išmokami po to, kai A, K, Q ir J simboliai paverčiami „Wild“ simboliais.

Surinkus laimingą derinį su 3 „Scatter“ simboliais, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2. Jei nemokamų sukimų metu išsukami 3 „Scatter“ simboliai, lošėjui suteikiama dar 10 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot

Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

66. LOŠIMAS „KARŠTI PINIGAI“ („HOT & CASH“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 9, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 500,00 €

„Scatter“ laimėjimas: 200 kart bendras statymas

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

„Wild“ simbolis išsiplečia per kairėje ir dešinėje esančias kaimynines pozicijas. Laimėjimai išmokami po to, kai „Wild“ simbolis išsiplečia, išskyrus išmokėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami iškart.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

67. LOŠIMAS „IMPERINIAI KARAI“ („IMPERIAL WARS“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	105 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Extra Spin“ ir „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 2 arba 3 „Scatter“ simboliais, lošėjui atitinkamai suteikiami 3 arba 5 nemokami sukimai. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, „Scatter“ simboliai, inicijavę nemokamus sukimus, pavirsta „Wild“ simboliais ir išsiplečia per visą būgną. Jei nemokamų sukimų metu 5-tame būgne išsukamas „Extra Spin“ simbolis, lošėjui pridedamas dar vienas nemokamas sukimas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė euraiis rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai

suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

68. LOŠIMAS „INKŲ AUKSAS II“ („INCA GOLD II“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimingą derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį tame pačiame būgne, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3. Jei nemokamų sukimų metu išsukami 3 arba daugiau

„Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimų

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paaimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo

didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

69. LOŠIMAS „KENGŪRŪ ŠALIS“ („KANGAROO LAND“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų. Jei nemokamų sukimų metu vienas arba daugiau būgnų pasidengia „Wild“ simboliais, jie išlieka savo vietoje vienam papildomam sukimui. Jei nemokamų sukimų metu išsukami 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

70. LOŠIMAS „KAŠMYRO AUKSAS“ („KASHMIR GOLD“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	120 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3. Jei nemokamų sukimų metu išsukami 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimų

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai

suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

71. LOŠIMAS „RITERIO ŠIRDIS“ („KNIGHT'S HEART“)

6 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų kazino lošimas, kuriame yra 12 simbolių, tarp kurių laukinis („wild“) ir sklaidos („scatter“). Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.

Minimali statymo suma	0,50 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo taisyklės:

- Išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokėjimo sumos.
- Toje pačioje eilutėje sutampančių laimėjimų kombinacijos yra sudedamos ir išmokamos.
- Jei gaunami du skirtingi laimėjimai su vienodu pelnu toje pačioje išmokėjimo eilutėje, išmokama ilgesnė kombinacija.
- Sutampančios laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.

Lošimo funkcijos:

Statymas („Gamble“)

- Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo („Gamble“) lošimą, paspaudęs ant aktyvaus statymo mygtuko.

- Statymo funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda.
- Laukelis Statymų likutis („Gamble Attempts Left“) nurodo lošėjo galimų statymų likutį.
- Laukelis Statymo suma („Gamble Amount“) nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti statymo lošime.
- Laukelis „Loškite, kad laimėtumėte“ („Gamble to Win“) nurodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą.
- Paskutinės penkios kortos, kurias buvo pasirinkęs lošėjas, yra saugomos „Istorija“ („History“) laukelyje.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda. Šis procesas tęsiasi iki tol, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį lošėjo sąskaitos likutis („Balance“).
- Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda statymo sumą.

Nemokami sukimai

- Laiminčios kombinacijos su 4 ar daugiau sklaidos simboliais atveju lošėjas turi galimybę pasiekti nemokamų sukimų lošimą.
- Lošėjas pasirenka vieną iš trijų pasirinkimų, kurie nulemia nemokamų sukimų skaičių.
- Būgnai juda automatiškai iki kol visi nemokami sukimai yra atlikti. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
- Nemokami sukimai lošiami aktyvuotame statyme ir linijose.
- Kuomet nemokamų sukimų lošimas baigiamas, bendra laimėjimo suma gali būti naudojama statymo lošime (jei suma mažesnė arba lygi specialiai sumai mokėjimo lentelės laukelyje).
- Nemokamų sukimų lošimo metu naudojamas atskiras būgnų rinkinys.

Didžiojo puodo kortų premijos („Jackpot Cards Bonus“)

- Didžiojo puodo kortos paslaptis („Jackpot Cards Mystery“), tai atsitiktine tvarka aktyvuojama premija, kuri aktyvuojama didžiojo puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimo metu.
- Didžiojo puodo kortos, tai 4 lygių paslapties didysis puodas. Kiekvienas paslaptingojo didžiojo puodo lygis yra iliustruotas tam tikra korta:
 - o Kryžiai – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė)
 - o Būgnai – 2 lygis
 - o Širdys – 3 lygis
 - o Vynai – 4 lygis
- Kiekviena didžiojo puodo kortos paslapties lygio vertė yra nurodoma dešinėje pusėje šalia atitinkamos kortos simbolio.

72. LOŠIMAS „LEGENDINĖ ROMA“ („LEGENDARY ROME“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	121 250,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ ir sudarydamas laimintį derinį padvigubina laimėjimą.

Išsukus 3 „Scatter“ simbolius bet kuriose 1,3 ir 5 būgnų pozicijose, lošėjui suteikiami nemokami sukimai. Lošėjas pasirenka vieną iš dviejų variantų:

- 1) 5 nemokami sukimai su vienu iš atsitiktinai parinktų simbolių, kuris bus specialus nemokamų sukimų simbolis;
- 2) 10 nemokamų sukimų su vienu iš atsitiktinai parinktų simbolių, kuris bus specialus nemokamų sukimų simbolis.

Nemokamų sukimų metu kiekvieną kartą penktame būgne išsukus „Scatter“ simbolį, lošėjui pridamas dar vienas nemokamas sukimas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

73. LOŠIMAS „KAIP DEIMANTAS“ („LIKE A DIAMOND“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €

Maksimali laimėjimo suma	100 500,00 €
---------------------------------	--------------

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kuri simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. „Wild“ simbolis išsiplečia į kairę ir į dešinę per vieną poziciją.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai

suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

74. LOŠIMAS „LAIMINGI IR PAŠĖLĖ“ („LUCKY & WILD“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 9, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“, vienas simbolis „Scatter“ bei vienas „Special Symbol“ („specialus simbolis“) simbolis.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	50 250,00 €

„Scatter“ laimėjimas: 200 kart bendras statymas.

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

„Special symbol“ simbolis išsiplečia ir pakeičia visus kaimyninius simbolius į „Wild“. Laimėjimai išmokami po to, kai „Special symbol“ simbolis išsiplečia, išskyrus išmokėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami iškart.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

75. LOŠIMAS „SĖKMĖS SVIRPIMAS“ („LUCKY BUZZ“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimingą derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	52 500,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami 3 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu bet kurioje būgnų pozicijoje išsukus simbolį „Extra Spin“, pridedamas dar vienas nemokamas sukimas.

Pirmo nemokamo sukimo metu „Wild“ simbolis antrame būgne išsiplečia apimdamas visas jo pozicijas ir išlieka jose visų likusių nemokamų sukimų metu. „Wild“ nemokamų sukimų metu pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Extra Spin“.

Jei pirmo nemokamo sukimo metu nebuvo laimėta papildomų sukimų arba jei visi papildomi nemokami sukimai baigėsi, „Wild“ simbolis išsiplečia trečiame būgne, pakeisdamas visus simbolius, išskyrus simbolį „Extra Spin“ ir išlieka savo vietose iki nemokamų sukimų pabaigos.

Jei papildomų nemokamų sukimų nebuvo daugiau laimėta arba jei visi papildomi nemokami sukimai baigėsi, „Wild“ simbolis išsiplečia ketvirtame būgne, pakeisdamas visus simbolius, išskyrus simbolį „Extra Spin“ ir išlieka savo vietose iki nemokamų sukimų pabaigos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas

kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

76. LOŠIMAS „KARŠTAS SĖKMINGAS“ („LUCKY HOT“)

3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 8

Minimali statymo suma	0,05 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	15 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę.

Jei ekrane yra 9 vienodi simboliai („Vyšnia“, „Apelsinas“, „Citrina“ ar „Slyva“), bendras laimėjimas dauginamas iš 2.

Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

77. LOŠIMAS „LAIMINGASIS MIŠKAS“ („LUCKY WOOD“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo linijų kazino lošimas, kuriame yra 10 simbolių, tarp kurių laukinis („wild“) ir sklaidos („scatter“). Visos laiminčios kombinacijos yra išmokamos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	20,00 €
Maksimali laimėjimo suma	51 890,00 €

Lošimo taisyklės:

- Išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
- Laimėjimo kombinacijos gali turėti tik vieną simbolį atitinkamoje pozicijoje iš kiekvieno būgno eilės.
- Sklaidos („scatter“) laimėjimai yra nepriklausomi nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir pridami prie bendros išmokėjimo sumos.
- Toje pačioje eilutėje sutampančių laimėjimų kombinacijos yra sudedamos ir išmokamos.
- Tas pats simbolis ar simbolių krūva, to paties būgno skirtingose pozicijose, išmoka už tokią pat laimėjimo kombinaciją.
- Laimėjimo kombinacijų išmokėjimai yra padauginami iš statymo daugiklio.
- Sklaidos laimėjimai yra padauginami iš statymo vertės.
- Išmokamos tik aukščiausios laimėjimo kombinacijos kiekvienam simboliui.
- Laimėjimo kombinacijos gali būti išmokamos keletą kartų.
- Kiekvieno pagrindinio lošimo metu, ekrane atsiradus laiminčiai kombinacijai, visi prizai išmokami, o laimintys simboliai pranyksta. Tuščios būgnų pozicijos prisipildo tolygiai simboliais virš jų.
- Puolančių būgnų („Toppling Reels“) funkcija tęsiasi iki kol lošimo ekrane nebelieka laimėjimo kombinacijų.
- Kuomet lošimas yra lošiamas su mažiau nei 25 linijomis, susiformavusi laimėjimo kombinacija neaktyviose linijose taip pat pranyksta ir jokie laimėjimai šiai kombinacijai neišmokami.
- Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.

Lošimo funkcijos:

Statymas („Gamble“)

- Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo lošimą, paspaudęs ant aktyvaus statymo mygtuko.
- Statymo funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda.
- Laukelis Statymų likutis („Gamble Attempts Left“) nurodo lošėjo galimų statymų likutį.

- Laukelis Statymo suma („Gamble Amount“) nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti statymo lošime.
- Laukelis „Loškite, kad laimėtumėte“ („Gamble to Win“) nurodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei atspėtų kortos spalvą.
- Paskutinės penkios kortos, kurias buvo pasirinkęs lošėjas, yra saugomos „Istorija“ („History“) laukelyje.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda. Šis procesas tęsiasi iki tol, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį lošėjo sąskaitos likutis („Balance“).
- Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda statymo sumą.

Premijos sukimo režimas („Bonus Spin Mode“)

- Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („bonus“) sukimų skaičių.
- Statymo vertė ir linijų skaičius premijos sukimų režime („Bonus Spin Mode“) yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.
- Premijos sukimų režimo metu didžiojo puodo premijos („Jackpot bonus“) lošimas negali būti aktyvuojamas.

Didžiojo puodo kortos premijos („Jackpot Cards Bonus“)

- Didžiojo puodo kortos paslaptis („Jackpot Cards Mystery“), tai atsitiktine tvarka aktyvuojama premija, kuri aktyvuojama didžiojo puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimo metu.
- Didžiojo puodo kortos, tai 4 lygių paslapties didysis puodas. Kiekvienas paslaptingojo didžiojo puodo lygis yra iliustruotas tam tikra korta:
 - o Kryžiai – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė)
 - o Būgnai – 2 lygis
 - o Širdys – 3 lygis
 - o Vynai – 4 lygis
- Kiekviena didžiojo puodo kortos paslapties lygio vertė yra nurodoma dešinėje pusėje šalia atitinkamos kortos simbolio.

78. LOŠIMAS „MAGELANAS“ („MAGELLAN“)

5 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 12, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,50 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 7 papildomus sukimus. Papildomi sukimai pradami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite START, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai sukintis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu išsukus 3 „Scatter“ simbolius, lošėjas laimi 7 naujus papildomus sukimus, kurie pridedami prie jau turimų papildomų sukimų.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

79. LOŠIMAS „DIDINGAS MIŠKAS“ („MAJESTIC FOREST“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	20,00 €
Maksimali laimėjimo suma	15 590,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Lošime „Wild“ ir „Scatter“ simbolis yra tas pats simbolis. Jis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 12 nemokamų sukimų. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš lošimo simbolių (išskyrus „Scatter“/„Wild“ simbolį), kuris nemokamų sukimų metu taps išsiplečiančiu simboliu. Nemokamų sukimų metu išsukus išsiplečiantį simbolį, jis išsiplečia per visas to būgno pozicijas. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 12 nemokamų sukimų su tuo pačiu išsiplečiančiu simboliu.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė euraiis rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslapties aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslapties aukso puodo lygių.

80. LOŠIMAS „MAJŲ DVASIA“ („MAYAN SPIRIT“)

5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,40 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami 5 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami dar 5 nemokami sukimai.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos.

Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

81. LOŠIMAS „DAR DAUGIAU KAULIUKŲ IR SUKTUKŲ“ („MORE DICE & ROLL“)

5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 9, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“.

Minimali statymo suma	0,40 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	75 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę. Laimėjimai yra išmokami po to, kai „Wild“ simbolis išsiplečia.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

82. LOŠIMAS „LABIAU NEI DEIMANTAS“ („MORE LIKE A DIAMOND“)

5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,40 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 500,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. „Wild“ simbolis išsiplečia į kairę ir dešinę pusę per vieną poziciją.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas

aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

83. LOŠIMAS „DAR LAIMINGESNI IR PAŠĖLĖ“ („MORE LUCKY & WILD“)

5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 9, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“, vienas simbolis „Scatter“ bei vienas „Special Symbol“

Minimali statymo suma	0,40 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 500,00 €

„Scatter“ laimėjimas: 200 kart bendras statymas .

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

„Special symbol“ simbolis išsiplečia ir pakeičia visus kaimyninius simbolius į „Wild“ simbolius. Laimėjimai išmokami po to, kai „Special symbol“ simbolis išsiplečia, išskyrus išmokėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami iškart.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

84. LOŠIMAS „MITINIS LOBIS“ („MYTHICAL TREASURE“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų kazino lošimas, kuriame yra 11 simbolių, tarp kurių laukinis („wild“) ir sklaidos („scatter“). Visos laiminčiosios kombinacijos yra išmokamos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.

Minimali statymo suma	0,25 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	158 720,00 €

Lošimo taisyklės:

- Išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokėjimo sumos.
- Pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu, atsiradus laimėjimo kombinacijoms visi prizai yra išmokami, o laimėjimo simboliai pranyksta. Visos naujos laimėjimo kombinacijos yra išmokamos.
- Puolančių būgnų („Toppling Reels“) funkcija tęsiasi iki kol lošimo ekrane nebelieka laimėjimo kombinacijų.
- Kuomet lošimas yra lošiamas su mažiau nei 25 linijomis, susiformavusi laimėjimo kombinacija neaktyviose linijose taip pat pranyksta ir jokie laimėjimai šiai kombinacijai neišmokami.
- Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.

Lošimo funkcijos:

Statymas („Gamble“)

- Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo lošimą, paspaudęs ant aktyvaus statymo mygtuko.
- Statymo funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda.
- Laukelis Statymų likutis („Gamble Attempts Left“) nurodo lošėjo galimų statymų likutį.
- Laukelis Statymo suma („Gamble Amount“) nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti statymo lošime.
- Laukelis „Loškite, kad laimėtumėte“ („Gamble to Win“) nurodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą.
- Paskutinės penkios kortos, kurias buvo pasirinkęs lošėjas, yra saugomos „Istorija“ („History“) laukelyje.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda. Šis procesas tęsiasi iki tol, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį lošėjo sąskaitos likutis („Balance“).
- Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda statymo sumą.

Nemokami sukimai

- Laiminčios kombinacijos su 3 sklaidos simboliais atveju lošėjas turi galimybę pasiekti 7 nemokamų sukimų lošimus. Tokių lošimų laimėjimai nėra dauginami.
- Būgnai juda automatiškai iki kol visi nemokami sukimai yra atlikti. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
- Nemokami sukimai lošiami aktyvuotame statyme ir linijose.
- Jei nemokamų sukimų metu atsiranda papildomi 3 sklaidos simboliai, lošėjas gauna papildomus 7 nemokamų sukimų lošimus, kurie prisideda prie jau esamų tokio pobūdžio lošimų.
- Kuomet nemokamų sukimų lošimas baigiamas, bendra laimėjimo suma gali būti naudojama

statymo lošime (jei suma mažesnė arba lygi specialiai sumai mokėjimo lentelės laukelyje).

Premijos sukimo režimas („Bonus Spin Mode“)

- Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („bonus“) sukimų skaičių.
- Statymo vertė ir linijų skaičius premijos sukimų režime („Bonus Spin Mode“) yra iš anksto nustatomi ir negali būti pakeisti lošėjo.
- Premijos sukimų režimo metu didžiojo puodo premijos („Jackpot bonus“) lošimas negali būti aktyvuojamas.

Didžiojo puodo kortos premijos („Jackpot Cards Bonus“)

- Didžiojo puodo kortos paslaptis („Jackpot Cards Mystery“), tai atsitiktine tvarka aktyvuojama premija, kuri aktyvuojama didžiojo puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimo metu.
- Didžiojo puodo kortos, tai 4 lygių paslapties didysis puodas. Kiekvienas paslaptingojo didžiojo puodo lygis yra iliustruotas tam tikra korta:
 - o Kryžiai – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė)
 - o Būgnai – 2 lygis
 - o Širdys – 3 lygis
 - o Vynai – 4 lygis
- Kiekviena didžiojo puodo kortos paslapties lygio vertė yra nurodoma dešinėje pusėje šalia atitinkamos kortos simbolio.

85. LOŠIMAS „VANDENYNAS“ („OCEAN RUSH“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimingą derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,15 €
Maksimali statymo suma	90,00 €
Maksimali laimėjimo suma	72 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Lucky Dive“. Laimėjimai už derinius su simboliu „Wild“ yra dvigubinami.

Surinkus laimingą derinį su 3 „Lucky Dive“ simboliais, lošėjas laimi nuo 7 iki 20 nemokamų sukimų su laimėjimų daugikliu nuo 1 iki 5. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas turi rinktis iš ekrane atsiradusių 12 kriauklių, slepiančių skirtingus

nemokamų sukimų skaičius bei nemokamų sukimų laimėjimų daugiklius. Jei nemokamų sukimų metu išsukami 3 „Lucky Dive” simboliai, lošėjui pridedamas toks pats nemokamų sukimų skaičius, kiek jų buvo suteikta prieš tai su tokiu pat laimėjimų daugikliu. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, inicijuojamas „Scatter“ premijinis lošimas, kurio metu lošėjas renkasi vieną iš ekrane pasirodžiusių simbolių, slepiančių piniginių laimėjimą.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

86. LOŠIMAS „NAFTOS ĮMONĖ II“ („OIL COMPANY II“)

5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 12, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,40 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis, sudarydamas laiminčią kombinaciją, pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laiminčius derinius.

Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“): Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 simboliams „Scatter“, lošėjas laimi 7 papildomus sukimus. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai sukintis ir sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu iškritus 3 simboliams „Scatter“, lošėjas dar kartą laimi 7 papildomus sukimus.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

87. LOŠIMAS „OLIMPO ŠLOVĖ“ („OLYMPUS GLORY“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 10, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	20,00 €
Maksimali laimėjimo suma	14 590,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjas atitinkamai 10 papildomų sukimų su specialiu išsiplečiančiu simboliu. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to begin“ („Spauskite START, kad pradėtumėte“) – būgnai pradės automatiškai sukintis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Prasidėjus papildomiems sukimams, atsitiktine tvarka yra išrenkamas vienas simbolis (išskyrus „Wild“ ir „Scatter“), kuris bus specialus išsiplečiantis simbolis („Special expanding symbol“) visų papildomų sukimų metu.

Papildomų sukimų metu išsisukęs specialus išsiplečiantis simbolis („Special expanding symbol“) prasiplečia ir padengia visas to būgno pozicijas, bei išmokami visi aktyvių linijų laimėjimai tuose būgnuose, kuriuose šis simbolis išsisuko. Visi kiti linijų ar „Scatter“ laimėjimai yra išmokami iškart, iki specialus išsiplečiantis simbolis („Special expanding symbol“) prasiplės.

Papildomų sukimų metu, išsisukęs „Wild“ simbolis pakeičia visus kitus simbolius, reikalingus laiminčioms kombinacijoms sudaryti, išskyrus specialų išsiplečiantį simbolį („Special expanding symbol“). Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjas dar kartą laimi 10 papildomų sukimų, kurie pridedami prie jau turimų papildomų sukimų. Naujiems papildomiems sukimams naudojamas tas pats specialus išsiplečiantis simbolis („Special expanding symbol“), kuris buvo suteiktas laimėjus papildomus sukimus.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

88. LOŠIMAS „PINGVINŲ STILIUMI“ („PENGUIN STYLE“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
------------------------------	--------

Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. Išsukus 1, 2 arba 3 „Scatter“ simbolius trečiame būgne, lošėjui suteikiami 3 nemokami sukimai.

Prasidedant nemokamiems sukimams, prieš tai išsukti „Scatter“ simboliai išsiplečia į kairę ir dešinę puses per vieną poziciją, pavirsta „Wild“ simboliais ir išlieka savo pozicijose visų nemokamų sukimų metu.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties

(„Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

89. LOŠIMAS „KARALIENIŲ PORTRETAI“ („PIN UP QUEENS“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų kazino lošimas, kuriame yra 12 simbolių, tarp kurių laukinis („wild“) ir sklaidos („scatter“). Visos laiminčios kombinacijos yra išmokamos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.

Minimali statymo suma	0,30 €
Maksimali statymo suma	90,00 €
Maksimali laimėjimo suma	90 000,00 €

Lošimo taisyklės:

- Išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
- Sklaidos laimėjimai yra nepriklausomi nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokėjimo sumos.
- Toje pačioje eilutėje sutampančių laimėjimų kombinacijos yra sudedamos ir išmokamos.
- Jei gaunami du skirtingi laimėjimai su vienodu pelnu toje pačioje išmokėjimo eilutėje, išmokama ilgesnė kombinacija.
- Sutampančios laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.

Lošimo funkcijos:

Statymas („Gamble“)

- Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo lošimą, paspaudę ant aktyvaus statymo mygtuko.
- Statymo funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda.
- Laukelis Statymų likutis („Gamble Attempts Left“) nurodo lošėjo galimų statymų likutį.
- Laukelis Statymo suma („Gamble Amount“) nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti statymo lošime.
- Laukelis „Loškite, kad laimėtumėte“ („Gamble to Win“) nurodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei atspėtų kortos spalvą.
- Paskutinės penkios kortos, kurias buvo pasirinkęs lošėjas, yra saugomos „Istorija“ („History“) laukelyje.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda. Šis procesas tęsiasi iki tol, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį lošėjo sąskaitos likutis („Balance“).
- Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda statymo sumą.

Nemokami sukimai

- Laiminčios kombinacijos su 3 ar daugiau sklaidos simboliais atveju lošėjas turi galimybę pasiekti nemokamų sukimų lošimą.
- Lošėjas renkasi nemokamų sukimų ir simbolių grupės skaičių nemokamiems sukimams.
- Būgnai juda automatiškai iki kol visi nemokami sukimai yra atlikti. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
- Jei po nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama pakartotinai, lošėjas laimi 10 arba 30 nemokamų sukimų, kurie yra pridėti prie dabartinio nemokamų sukimų skaičiaus.
- Nemokami sukimai lošiami aktyvuotame statyme ir linijose.
- Kuomet nemokamų sukimų lošimas baigiamas, bendra laimėjimo suma gali būti naudojama statymo lošime (jei suma mažesnė arba lygi specialiai sumai mokėjimo lentelės laukelyje).
- Nemokamų sukimų lošimo metu naudojamas atskiras būgnų rinkinys.

Didžiojo puodo kortos premijos („Jackpot Cards Bonus“)

- Didžiojo puodo kortos paslaptis („Jackpot Cards Mystery“), tai atsitiktine tvarka aktyvuojama premija, kuri aktyvuojama didžiojo puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimo metu.
- Didžiojo puodo kortos, tai 4 lygių paslapties didysis puodas. Kiekvienas paslaptingojo didžiojo puodo lygis yra iliustruotas tam tikra korta:
 - o Kryžiai – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė)
 - o Būgnai – 2 lygis
 - o Širdys – 3 lygis
 - o Vynai – 4 lygis
- Kiekviena didžiojo puodo kortos paslapties lygio vertė yra nurodoma dešinėje pusėje šalia atitinkamos kortos simbolio.

90. LOŠIMAS „RIO KARALIENĖ“ („QUEEN OF RIO“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	75 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Išsukus laimingą derinį su 3 „Scatter“ simboliais, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų. Jei nemokamų sukimų metu išsukami 3 „Scatter“ simboliai, lošėjas laimi dar 15 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);

- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairinį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos.

Aukso puodo kortų paslapties

(„Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

91. LOŠIMAS „VAIVORYKŠTĖS SĖKMĖ“ („RAINBOW LUCK“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų kazino lošimas, kuriame yra 11 simbolių, tarp kurių laukinis („wild“) ir sklaidos („scatter“) simboliai. Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolius.

Minimali statymo suma	0,25 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	10 600,00 €

Lošimo taisyklės:

- Išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokėjimo sumos.
- Toje pačioje eilutėje sutampančių laimėjimų kombinacijos yra sudedamos ir išmokamos.

- Jei gaunami du skirtingi laimėjimai su vienodu pelnu toje pačioje išmokėjimo eilutėje, išmokama ilgesnė kombinacija.
- Centrinės būgnų pozicijos 2, 3 ir 4 formuoja tik padidinto laimėjimo zoną („Boost Win Zone“).
- Laimėjimai išmokami po to, kai laukiniai simboliai išstampomi. • Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.

Lošimo funkcijos:

Statymas („Gamble“)

- Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo lošimą, paspaudus ant aktyvaus statymo mygtuko.
- Statymo funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda.
- Laukelis Statymų likutis („Gamble Attempts Left“) nurodo lošėjo galimų statymų likutį.
- Laukelis Statymo suma („Gamble Amount“) nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti statymo lošime.
- Laukelis „Loškite, kad laimėtumėte“ („Gamble to Win“) nurodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą.
- Paskutinės penkios kortos, kurias buvo pasirinkęs lošėjas, yra saugomos „Istorija“ („History“) laukelyje.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda. Šis procesas tęsiasi iki tol, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį „lošėjo sąskaitos likutis“ („Balance“).
- Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda statymo sumą.

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- Laiminčios kombinacijos su 3 sklaidos simboliais suteikia galimybę pasiekti nemokamų sukimų lošimą.
- Jei visi 3 sklaidos simboliai yra padidinto laimėjimo zonoje („Boost Win Zone“), lošėjas laimi 30 nemokamų sukimų.
- Jei bent vienas iš trijų sklaidos simbolių yra už padidinto laimėjimo zonos („Boost win Zone“) ribų, lošėjas laimi 10 nemokamų sukimų.
- Būgnai juda automatiškai iki kol visi nemokami sukimai yra atlikti. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
- Jei po nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama pakartotinai, lošėjas laimi 10 arba 30 nemokamų sukimų, kurie yra pridami prie dabartinio nemokamų sukimų skaičiaus.
- Kuomet nemokamų sukimų lošimas baigiamas, bendra laimėjimo suma gali būti naudojama statymo lošime (jei suma mažesnė arba lygi specialiai sumai mokėjimo lentelės laukelyje).

Premijos sukimo režimas („Bonus Spin Mode“)

- Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („bonus“) sukimų skaičių.
- Statymo vertė ir linijų skaičius premijos sukimų režime yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.
- Premijos sukimų režimo metu didžiojo puodo premijos („Jackpot bonus“) lošimas negali būti aktyvuojamas.

Didžiojo puodo premijos („Jackpot Cards Bonus“)

- Didžiojo puodo kortos paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) tai atsitiktine tvarka aktyvuojama premija, kuri aktyvuojama lošiant didžiojo puodo kortų lošimo metu.
- Didžiojo puodo kortos, tai 4 lygių paslapties didysis puodas. Kiekvienas paslaptingojo didžiojo puodo lygis yra iliustruotas tam tikra korta:
 - o Kryžiai – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė)
 - o Būgnai – 2 lygis
 - o Širdys – 3 lygis
 - o Vynai – 4 lygis
- Kiekviena didžiojo puodo kortos paslapties lygio vertė yra nurodoma dešinėje pusėje šalia atitinkamos kortos simbolio.

92. LOŠIMAS „VAIVORYKŠTĖS KARALIENĖ“ („RAINBOW QUEEN“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,30 €
Maksimali statymo suma	60,00 €
Maksimali laimėjimo suma	60 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Dobilo lapas“.

Išsukus laimingą derinį su 3 „Scatter“ simboliais, lošėjui suteikiama 20 nemokamų sukimų.

Nemokamų sukimų metu penktame būgne išsukus „Extra Wild“ simbolius, užpildomas vienas simbolis „Dobilo lapas“ būgno apačioje (iš eilės, pradėdant nuo kairiausiojo būgno). Kai visos trys simbolio „Dobilo lapas“ pozicijos užsipildo, šis simbolis 2, 3, 4 ir 5 būgnuose tampa „Wild“ simboliu. Maksimalus galimas nemokamų sukimų skaičius yra 300.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

93. LOŠIMAS „RETRO STILIUS“ („RETRO STYLE“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimų automatas. Automate yra 13 simbolių, tarp kurių 1 – Universalusis simbolis ir 1 – „Scatter“ (Sklaidos) simbolis. Už visas laiminčiasias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos) simbolius, kuriems tvarka nesvarbi.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	56 300,00 €

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
- Laimėjimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Jei toje pačioje eilutėje yra daugiau nei viena laiminčioji kombinacija, išmokama už tą kombinaciją, kuri turi aukščiausią vertę.
- Jei toje pačioje mokėjimo eilutėje pelnoma du skirtingi laimėjimai, kurių sumos vienodos, išmokama už ilgesnę kombinaciją.
- Mokėjimo linijų, kuriose yra Universalusis simbolis, laimėjimai dvigubinami.
- Jei laiminčiąją kombinaciją sudaro daugiau nei vienas Universalusis simbolis vienoje mokėjimo eilutėje, laimėjimas dvigubinamas tik vieną kartą.
- Jei laiminčiąją kombinaciją sudaro vien Universalieji simboliai, laimėjimas nedvigubinamas.

Nemokami sukimai:

- Jei laiminčiąją kombinaciją sudaro 3, 4 arba 5 „Scatter“ (Sklaidos) simboliai, lošėjas turi galimybę lošti atitinkamai 15, 20 arba 25 nemokamus lošimus. Šių lošimų laimėjimai dauginami iš 3 (x3).
- Ekrane atsiranda tekstinis pranešimas „Spustelėkite PRADĖTI, kad pradėtumėte“.
- Spustelėjęs tekstinio pranešimo lauką arba mygtuką „PRADĖTI“, lošėjas gali pradėti nemokamus sukimus.
- Būgnai ima automatiškai sukstis, kol užbaigiami visi Nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tokiu statymu ir eilutėmis, kurie galiojo lošimo, kai funkcija buvo aktyvuota, metu.
- Nemokamų sukimų sustabdyti negalima.

Jei Nemokamų sukimų metu išsukami 3, 4, arba 5 „Scatter“ (Sklandos) simboliai, lošėjas pelno atitinkamai 15, 20 arba 25 naujus Nemokamus sukimus, kurie pridedami prie turimo Nemokamų sukimų skaičiaus.

- Užbaigus visus nemokamus lošimus, bendra Nemokamų sukimų metu laimėta suma galima lošti lošime (jei suma yra mažesnė arba lygi Mokėjimų lentelės lange nurodytai sumai).
- Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame „Aukso puodo kortos“.

Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptinis aukso puodas. Kiekvienas paslaptinio aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- o KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- o BŪGNAI - 2-as lygis;
- o ŠIRDYS - 3-as lygis;
- o VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.

Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas

- Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptinio aukso puodo lygių.
- Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pabaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugražinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampančią simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo

kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.

- Aukso puodo kortų paslapties lošimo metu išloštos sumos nedalyvauja lošime. Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet koku galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygį.

Laimėtojai

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Lošimo („Gamble“) funkcija:

- Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai Lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimo bandymai“ rodo šiame lošime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Loškite, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.

- Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti lošimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.

- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

94. LOŠIMAS „TURTUOLIŲ PASAULIS“ („RICH WORLD“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Simbolių skaičius: 13, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,25 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	22 480,00 €

„Scatter“ laimėjimas: nuo 2 iki 100 kart bendras statymas.

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 15, 20 arba 25 papildomus sukimus. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to begin“ („Spauskite START, kad pradėtumėte“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai sukintis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu išsukus 2, 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, lošėjas dar kartą laimi atitinkamai 5, 15, 20 arba 25 papildomus sukimus, kurie pridedami prie jau turimu papildomų sukimų.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

95. LOŠIMAS „RA IŠKILIMAS“ („RISE OF RA“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 13, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,15 €
Maksimali statymo suma	90,00 €
Maksimali laimėjimo suma	67 560,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis, sudarydamas laiminčią kombinaciją, pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laiminčius derinius.

Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai yra pridami prie linijų laimėjimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Tuo atveju, jei laiminčioje linijoje yra vienas ar keli „Wild“ simboliai, laimėjimas yra dvigubinamas, išskyrus atvejį, jei laiminčią kombinaciją sudaro tik „Wild“ simboliai.

Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau simbolių „Scatter“, lošėjas laimi 15 papildomų sukimų. Papildomi sukimai pradėti lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai sukintis ir sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu iškritus 3 ar daugiau simbolių

„Scatter“, lošėjas dar kartą laimi 15 papildomus sukimus. Visi laimėjimai papildomų sukimų metu trigubinami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“): Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

96. LOŠIMAS „MEKSIKOS KELIUOSE“ („ROUTE OF MEXICO“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	52 500,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Extra Spin“. Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami 3 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu bet kurioje būgnų pozicijoje išsukus simbolį „Extra Spin“, pridedamas dar vienas nemokamas sukimas.

Pirmo nemokamo sukimo metu „Wild“ simbolis antrame būgne išsiplėčia apimdamas visas jo pozicijas ir išlieka jose visų likusių nemokamų sukimų metu. „Wild“ nemokamų sukimų metu pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Extra Spin“.

Jei pirmo nemokamo sukimo metu nebuvo laimėta papildomų sukimų arba jei visi papildomi nemokami sukimai baigėsi, „Wild“ simbolis išsiplėčia trečiame būgne, pakeisdamas visus simbolius, išskyrus simbolį „Extra Spin“ ir išlieka savo vietose iki nemokamų sukimų pabaigos.

Jei papildomų nemokamų sukimų nebuvo daugiau laimėta arba jei visi papildomi nemokami sukimai baigėsi, „Wild“ simbolis išsiplėčia ketvirtame būgne, pakeisdamas visus simbolius, išskyrus simbolį „Extra Spin“ ir išlieka savo vietose iki nemokamų sukimų pabaigos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas

yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

97. LOŠIMAS „KARALIŠKOS PASLAPTYS“ („ROYAL SECRETS“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei du simboliai „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	154 300,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis, iškritęs 2, 3 ar 4 būgne ir sudarydamas laiminčią kombinaciją, pakeičia visus to būgno simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laiminčius derinius.

Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai yra pridėjami prie linijų laimėjimų.

Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

98. LOŠIMAS „ALCHEMIJOS PASLAPTYS“ („SECRETS OF ALCHEMY“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,25 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	122 160,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis, sudarydamas laiminčią kombinaciją, pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, padėdamas sudaryti laiminčius derinius.

Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurių laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

Pagrindinio lošimo ar papildomų sukimų metu susidarius laiminčioms kombinacijoms ir išmokėjus laimėjimus už jas, šias kombinacijas sudarę simboliai išnyksta iš ekrano. Tuščios būgnų pozicijos yra užpildomos simboliais buvusiais virš jų. Jei susidaro naujos laiminčios kombinacijos, už jas taip pat yra išmokami laimėjimai bei šias kombinacijas sudarę simboliai išnyksta iš ekrano ir t.t. Ši funkcija baigiasi, kai naujos laiminčios kombinacijos nebesusidaro. Jei lošiama ne visomis 25 linijomis, neaktyviose linijose susidariusių laiminčių kombinacijų simboliai taip pat išnyksta iš ekrano, tačiau laimėjimai už jas nėra išmokami.

Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 simboliams „Scatter“, lošėjas laimi 7 papildomus sukimus.

Papildomi sukimai gali būti suteikiami ir atsitiktine tvarka, neiškritus „Scatter“ simboliams. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad pradėtumėte šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai sukintis ir sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu iškritus 3 ar daugiau simbolių „Scatter“, lošėjas dar kartą laimi 7 papildomus sukimus.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

99. LOŠIMAS „SPINDINTI KARŪNA“ („SHINING CROWN“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei du simboliai „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	154 300,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis, atsiradęs laiminčioje kombinacijoje 2, 3 ar 4 būgne, pakeičia visus to būgno simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį, padedant sudaryti laiminčias kombinacijas.

Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami bet kuria eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

100. LOŠIMAS „ISPANIŠKA AISTRA“ („SPANISH PASSION“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 „Scatter“ simboliais, lošėjui suteikiami 7 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu bet kuriose būgnų pozicijose išsukus simbolį „Scatter“, pridedamas dar vienas nemokamas sukimas.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

101. LOŠIMAS „VASAROS DŽIAUGSMAI“ („SUMMER BLISS“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	20,00 €
Maksimali laimėjimo suma	54 600,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurai rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę

sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

102. LOŠIMAS „SUPER 20“ („SUPER 20“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
Simbolių skaičius: 8, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

„Scatter“ laimėjimas: 500 kart bendras statymas.

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

103. LOŠIMAS „NEPAPRASTAI KARŠTAS“ („SUPREME HOT“)

3 būgnų, 3 eilučių ir 27 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 9, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,05 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	10 800,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laiminčias simbolių kombinacijas sudaro tik po vieną simbolį iš kiekvieno gretimo būgno. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pradedant nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę.

Toks pat simbolis skirtingose to paties būgno pozicijose sudaro tokią pat laiminčią kombinaciją. Jei iškrenta 9 vienodi simboliai, bendras laimėjimas dauginamas iš 2.

Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

104. LOŠIMAS „DIDŽIOJI KELIONĖ“ („THE BIG JOURNEY“)

Didžioji kelionė („The Big Journey“) - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	103 200,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. Laimėjimai už derinius su „Wild“ simboliu yra dvigubinami.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami 25 nemokami sukimai, kurių laimėjimai dauginami iš 2. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami dar 25 nemokami sukimai.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslapties aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslapties aukso puodo lygių.

105. LOŠIMAS „TYRINĖTOJAI“ („THE EXPLORERS“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,15 €
Maksimali statymo suma	90,00 €
Maksimali laimėjimo suma	93 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. Laimėjimai už derinius su simboliu „Wild“ yra dvigubinami.

Surinkus laimingą derinį su 3 „Scatter“ simboliais, lošėjas laimi nuo 10 iki 25 nemokamų sukimų su laimėjimų daugikliu nuo 1 iki 5. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas turi rinktis iš ekrane atsiradusių 9 dienoraščių, slepiančių skirtingus nemokamų sukimų skaičius bei nemokamų sukimų laimėjimų daugiklius. Jei nemokamų sukimų metu išsukami 3 „Scatter“ simboliai, lošėjui pridedamas toks pats nemokamų sukimų skaičius, kiek jų buvo suteikta prieš tai su tokiu pat laimėjimų daugikliu.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

106. LOŠIMAS „DIDYSIS EGIPTAS“ („THE GREAT EGYPT“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	167 500,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. Laimėjimai už derinius su „Wild“ simboliu yra dvigubinami.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus –

lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė euraiis rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

107. LOŠIMAS „LONDONO PASLAPTYS“ („THE SECRETS OF LONDON“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	225 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus“ ir „Scatter“. Laimėjimai už derinius su „Wild“ simboliu yra dvigubinami.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami 7 nemokami sukimai, kurių laimėjimai dauginami iš 3. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami dar 7 nemokami sukimai.

Surinkus laimingą derinį su 3 „Bonus“ simboliais, suteikiami 5 premijiniai nemokami sukimai. Premijiniai nemokami sukimai lošiami su specialiu būgnų rinkiniu.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslapties aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslapties aukso puodo lygių.

108. LOŠIMAS „ALEKSANDRO ISTORIJA“ („THE STORY OF ALEXANDER“)

5 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 14, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,50 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	25 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomi sukimai („Free spins“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 10 papildomų sukimų. Papildomi sukimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to begin“ („Spauskite START, kad pradėtumėte“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai sukintis bei sustos, kai pasibaigs papildomi sukimai.

Papildomų sukimų metu išsuktas „Wild“ simbolis pasilieka savo vietoje iki papildomų sukimų pabaigos.

Papildomų sukimų metu pirmame būgne išsisukęs „Scatter“ simbolis suteikia 5 papildomus sukimus, kurie yra pridedami prie jau turimų papildomų sukimų.

Papildomų sukimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Papildomų sukimų metu išsukus 3 „Scatter“ simbolius, lošėjas laimi 10 naujų papildomų sukimų, tačiau tik kartą. Maksimalus galimas laimėti papildomų sukimų skaičius yra 15.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

109. LOŠIMAS „ALEKSANDRO ISTORIJA 2“ („THE STORY OF ALEXANDER 2“)

Minimali statymo suma	0,50 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	25 000,00 €

„Aleksandro Istorija 2“, tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų kazino lošimas, kuriame yra 11 simbolių, tarp kurių laukinis („wild“) ir sklaidos („scatter“) simboliai. Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos („scatter“) simbolius.

Lošimo taisyklės:

- Išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokėjimo sumos.

- Toje pačioje eilutėje sutampančių laimėjimų kombinacijos yra sudedamos ir išmokamos.
- Jei gaunami du skirtingi laimėjimai su vienodu pelnu toje pačioje išmokėjimo eilutėje, išmokama ilgesnė kombinacija.
- Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.

Lošimo funkcijos:

Statymas („Gamble“)

- Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo („Gamble“) lošimą, paspaudęs ant aktyvaus statymo mygtuko.
- Statymo funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda.
- Laukelis Statymų likutis („Gamble Attempts Left“) nurodo lošėjo galimų statymų likutį.
- Laukelis Statymo suma („Gamble Amount“) nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti statymo lošime.
- Laukelis „Loškite, kad laimėtumėte“ („Gamble to Win“) nurodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei atspėtų kortos spalvą.
- Paskutinės penkios kortos, kurias buvo pasirinkęs lošėjas, yra saugomos „Istorija“ („History“) laukelyje.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda. Šis procesas tęsiasi iki tol, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį lošėjo sąskaitos likutis („Balance“).
- Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda statymo sumą.

Nemokami sukimai

- Laiminčios kombinacijos su 3 sklaidos simboliais atveju lošėjas turi galimybę laimėti 10 nemokamų sukimų lošimų.
- Toje pačioje eilutėje sutampančių laimėjimų kombinacijos yra sudedamos ir išmokamos.
- Jei gaunami du skirtingi laimėjimai su vienodu pelnu toje pačioje išmokėjimo eilutėje, išmokama ilgesnė kombinacija.
- Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.
- Kuomet nemokamų sukimų lošimas baigiamas, bendra laimėjimo suma gali būti naudojama statymo lošime (jei suma mažesnė arba lygi specialiai sumai mokėjimo lentelės laukelyje).

Premijos sukimo režimas („Bonus Spin Mode“)

- Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („bonus“) sukimų skaičių.
- Statymo vertė ir linijų skaičius premijos sukimų režime („Bonus Spin Mode“) yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.

- Premijos sukimū režimo metu didžiojo puodo premijos („Jackpot bonus“) lošimas negali būti aktyvuojamas.

Didžiojo puodo kortos premijos („Jackpot Cards Bonus“)

- Didžiojo puodo kortos paslaptis („Jackpot Cards Mystery“), tai atsitiktine tvarka aktyvuojama premija, kuri aktyvuojama didžiojo puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimo metu.
- Didžiojo puodo kortos, tai 4 lygių paslapties didysis puodas. Kiekvienas paslaptingojo didžiojo puodo lygis yra iliustruotas tam tikra korta:
 - o Kryžiai – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė)
 - o Būgnai – 2 lygis
 - o Širdys – 3 lygis
 - o Vynai – 4 lygis
- Kiekviena didžiojo puodo kortos paslapties lygio vertė yra nurodoma dešinėje pusėje šalia atitinkamos kortos simbolio.

110. LOŠIMAS „BALTASIS VILKAS“ („THE WHITE WOLF“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	167 500,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. Laimėjimai už derinius su „Wild“ simboliu yra dvigubinami.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimū, kurių laimėjimai dauginami iš 3. Nemokamų sukimū metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimū.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą

mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

111. LOŠIMAS „COLIUKĖS SVAJONĖ“ („THUMBELINA‘S DREAM“)

6 būgnų, 3-5 eilučių ir 225 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,50 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	112 500,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. „Wild“ simbolis išsiplečia į kairę ir dešinę per vieną poziciją.

Surinkus laimingą derinį su 3 „Scatter“ simboliais, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami dar 7 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu už kiekvieną 4, 5 ir 6 būgnuose išsuktą „Scatter“ simbolį pridedama po vieną papildomą nemokamą sukimą.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

112. LOŠIMAS „MAKSIMALIAI KARŠTAS“ („ULTIMATE HOT“)

3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 9

Minimali statymo suma	0,05 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	6 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę.

Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

113. LOŠIMAS „VAMPYRO NAKTIS“ („VAMPIRE NIGHT“)

Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimų automatas. Automate yra 11 simbolių, tarp kurių 1 – Universalusis simbolis. Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.

Minimali statymo suma	0,05 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	120 000,00 €

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
- Jei toje pačioje eilutėje yra daugiau nei viena laiminčioji kombinacija, išmokama už tą kombinaciją, kuri turi didesnę vertę.
- Jei toje pačioje mokėjimo eilutėje pelnoma du skirtingi laimėjimai, kurių sumos vienodos, išmokama už ilgesnę kombinaciją.
- Visuose būgnuose surinkus 15 vienodų simbolių, skaičiuojant nuo Tūzo arba Karaliaus, arba Damos, arba Valeto, bendras laimėjimas lošime padauginamas iš 5.
- 1-ame, 2-ame, 3-ame ir 4-ame būgnuose surinkus 12 vienodų simbolių, skaičiuojant nuo Tūzo arba Karaliaus, arba Damos, arba Valeto, bendras laimėjimas lošime padauginamas iš 4.
- 1-ame, 2-ame ir 3-ame būgnuose surinkus 9 vienodas kortas, skaičiuojant nuo Tūzo arba Karaliaus, arba Damos, arba Valeto, bendras laimėjimas lošime padauginamas iš 3.
- Išmokama tik už aukščiausią daugiklį.
- Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Lošimo („Gamble“) funkcija:

- Laimėjimo atveju lošėjas turi galimybę spustelėti aktyvų lošimo mygtuką ir pereiti į papildomą lošimą.
- Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimo bandymai“ rodo šiame lošime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimų suma“ rodo sumą, kurią Lošimų lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Loškite, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane pakyla aukštyn ir išsaugoma istorijoje. Paskutinės penkios kortos lošėjo sesijoje saugomos skiltyje „Istorija“.
- Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti „Lošimų“ lošimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Lošimų“ lošimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio. Didžiausia galima laimėti suma, kuria galima lošti Lošimų lošime, nurodyta Mokėjimų lentelėje.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis – premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame „**Aukso puodo kortos**“.

Aukso puodo kortos – tai keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- **KRYŽIAI** – 1-as lygis (žemiausia puodo vertė);
- **BŪGNAI** – 2-as lygis;
- **ŠIRDYS** – 3-as lygis;
- **VYNAI** – 4-AS aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.

Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas

- Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
- Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugražinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
- Aukso puodo kortų paslapties lošimo metu išloštos sumos nedalyvauja lošime. Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet koku galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Laimėtojai

Jei pelnoma kuri nors aukso paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

114. LOŠIMAS „AUKSO VENECIJA“ („VENEZIA D'ORO“)

5 būgnų, 3 eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Minimali statymo suma	0,25 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	8 000,00 €

Laimėjimo linijos priklauso nuo aktyvuotų būgnų skaičiaus:

- Jei aktyvuotas pirmas būgnas – 3 laimėjimo linijos;
- Jei aktyvuotas pirmas ir antras būgnai – 9 laimėjimo linijos;
- Jei aktyvuotas pirmas, antras ir trečias būgnai – 27 laimėjimo linijos;
- Jei aktyvuotas pirmas, antras, trečias ir ketvirtas būgnai – 81 laimėjimo linija; Jei aktyvuoti visi penki būgnai – 243 laimėjimo linijos.

Kai aktyvuotas tam tikras būgnas, visos jo pozicijos yra aktyvios. Jei tam tikras būgnas nėra aktyvuotas, aktyvi yra tik jo vidurinė pozicija.

Aktyvuoti būgnai priklauso nuo lošėjo pasirinktų laimėjimo linijų.

Statymo daugiklis priklauso nuo aktyvuotų būgnų skaičiaus:

- Jei aktyvuotas pirmas būgnas – daugiklis 1;
- Jei aktyvuotas pirmas ir antras būgnai – daugiklis 3;
- Jei aktyvuotas pirmas, antras ir trečias būgnai – daugiklis 7;
- Jei aktyvuotas pirmas, antras, trečias ir ketvirtas būgnai – daugiklis 15; Jei aktyvuoti visi penki būgnai – daugiklis 25.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 „Scatter“ simboliais laimėjimo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno, lošėjui suteikiami nemokami sukimai. Lošėjas renkasi vieną iš nemokamų sukimų variantų:

- 1) 20 nemokamų sukimų su laimėjimo daugikliu 2, 3 arba 5;
- 2) 15 nemokamų sukimų su laimėjimo daugikliu 3, 5 arba 8;
- 3) 10 nemokamų sukimų su laimėjimo daugikliu 5, 8 arba 10;
- 4) 8 nemokami sukimai su laimėjimo daugikliu 8, 10 arba 15; 5) 5 nemokami sukimai su laimėjimo daugikliu 10, 15 arba 30.

Nemokamų sukimų metu visi laimėjimai už derinius su „Wild“ simboliu yra padauginami iš atsitiktinai parinkto vieno iš pasirinkto nemokamų sukimų varianto daugiklių.

Jei nemokamų sukimų metu 1 ir 5 būgnuose išsukami du simboliai „Žibintas“, lošėjas laimi papildomą piniginių laimėjimą, lygų galutinei statymo sumai padaugintai iš 2, 5, 10, 15, 20 arba 50 kartų.

Nemokamų sukimų metu pakartotinai išsukus 3 „Scatter“ simbolius, lošėjas dar kartą laimi nemokamus sukimus su galimybe pasirinkti vieną iš aukščiau nurodytų variantų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas,

bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

115. LOŠIMAS „VERSALIO AUKSAS“ („VERSAILLES GOLD“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 10, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei vienas simbolis „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	20,00 €
Maksimali laimėjimo suma	15 590,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

116. LOŠIMAS „UGNIKALNIO TURTAS“ („VOLCANO WEALTH“)

Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 laimėjimo linijų lošimų automatas. Automate yra 12 simbolių, tarp kurių 1 - Universalusis simbolis ir 1 „Scatter“ (Sklaidos) simbolis. Už visas laiminčiasias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Minimali statymo suma	0,50 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
 - Laimėjimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Jei toje pačioje eilutėje yra daugiau nei viena laiminčioji kombinacija, išmokama už tą kombinaciją, kuri turi didžiausią vertę.

- Jei toje pačioje mokėjimo eilutėje pelnoma du skirtingi laimėjimai, kurių sumos vienodos, išmokama už ilgesnę kombinaciją.
- Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Nemokami sukimai

- Jei laiminčiąją kombinaciją sudaro 3, 4 arba 5 „Scatter“ (Sklandos) simboliai, lošėjas turi galimybę lošti atitinkamai 10, 20 arba 50 nemokamų lošimų be daugiklio.
- Ekране atsiranda tekstinis pranešimas „Spustelėkite „PRADĖTI“, kad aktyvuotumėte šią FUNKCIJĄ“.
- Spustelėjęs tekstinio pranešimo lauką arba mygtuką „PRADĖTI“, lošėjas gali pradėti nemokamus sukimus.
- Būgnai ima automatiškai sukstis, kol užbaigiami visi Nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tokiu statymu ir eilutėmis, kurie galiojo lošimo, kai funkcija buvo aktyvuota, metu.
- Nemokamų sukimų sustabdyti negalima.
- Jei Nemokamų sukimų metu išsukami 2, 3, 4 arba 5 „Scatter“ (Sklandos) simboliai, lošėjas pelno atitinkamai 5, 10, 20 arba 50 naujų Nemokamų sukimų, kurie pridedami prie turimo Nemokamų sukimų skaičiaus.
- Užbaigus visus nemokamus lošimus, bendra Nemokamų sukimų metu laimėta suma galima lošti lošime (jei suma yra mažesnė arba lygi Mokėjimų lentelės lange nurodytai sumai).
- Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame „**Aukso puodo kortos**“.

Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptinis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- o KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- o BŪGNAI - 2-as lygis;
- o ŠIRDYS - 3-as lygis;
- o VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.

Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas

- Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.

Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampančią simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
- Aukso puodo kortų paslapties lošimo metu išloštos sumos nedalyvauja lošime. Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet koku galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygių.

Laimėtojai

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Lošimo funkcijos:

- Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimo bandymai“ rodo šiame lošime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Loškite, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti lošimą lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neišpėja kortos spalvos, lošimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas uždaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

117. LOŠIMAS „RAGANŲ BURTAI“ („WITCHES‘ CHARM“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,15 €
Maksimali statymo suma	90,00 €
Maksimali laimėjimo suma	67 560,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“. Laimėjimai už derinius su „Wild“ simboliu yra dvigubinami.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaroma.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

118. LOŠIMAS „STEBUKLINGASIS MIŠKAS“ („WONDER TREE“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	20,00 €
Maksimali laimėjimo suma	53 255,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 „Scatter“ simboliais, lošėjui suteikiama 12 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3, išskyrus laimėjimus už 5 „Wild“ simbolių derinius. Nemokamų sukimų metu už kiekvieną 2, 3 ir 4 būgnuose išsuktą „Scatter“ simbolį pridedama po du papildomus nemokamus sukimus.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

119. LOŠIMAS „NUOSTABIOJI ŠIRDIS“ („WONDERHEART“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	110 850,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 „Scatter“ simboliais, lošėjui suteikiami 7 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „Scatter“ simbolius, lošėjui suteikiami dar 7 nemokami sukimai.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju

lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

120. LOŠIMAS „ZODIAKO RATAS“ („ZODIAC WHEEL“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ bei du simboliai „Scatter“.

Minimali statymo suma	0,05 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	122 200,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis, atsiradęs laiminčioje kombinacijoje 2, 3 ar 4 būgne, pakeičia visus to būgno simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį, padedant sudaryti laiminčias kombinacijas.

Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolius, kurie išmokami bet kuria eilės tvarka. „Scatter“ simbolių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

121. LOŠIMAS „20 AUKSINIŲ MONETŲ“ („20 GOLDEN COINS“)

„20 Auksinių Monetų“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	52 550,00 €

Lošimo taisyklės:

Lošime yra 10 simbolių, iš kurių 1 yra „laukinis“ („Wild“), kitas – „sklaidos“ („Scatter“) ir 2 – „premijos“ („Bonus“) simboliai.

Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolių laimėjimus.

„Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.

Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.

Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

Statymas („Gamble“)

Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo („Gamble“) lošimą, paspaudęs ant aktyvaus statymo mygtuko. Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.

Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.

Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

Premijos monetos

Kiekvienas „monetos“ („Coin“) simbolis turi tam tikrą vertę, kuri gali suteikti x0.5, x1, x2, x5, x10, x15, x25 daugiklius.

Jei „surinkimo“ („Collect“) simbolis atsiranda 5 būgne, surinktų „monetų“ („Coin“) simbolių vertės pridedamos prie dabartinio laimėjimo.

Jei „surinkimo“ („Collect“) simbolis neatsiranda būgnuose lošimo metu, „monetų“ („Coin“) simbolių laimėjimas nesuteikiamas.

„Paslapties Stūmimas“ funkcija

Funkcija aktyvuojama 5 būgne ir tik jei viena ar daugiau „monetos“ („Coin“) simboliai atsiranda būgnuose, tačiau tuo metu juose nėra „surinkimo“ („Collect“) simbolių bei neatsiranda jokie laimėjimai.

Kuomet aktyvuojama funkcija, 5 būgnas pasislenka žemyn, kad atskleistų naujus simbolius. Šis būgno pastūmimas nepakeičia laimėjimo linijos ir „sklaidos“ simbolių laimėjimų. Ši funkcija gali atskleisti „Kiaulės banko“ („Piggy bank“) simbolį, kuris surinktų lošime esančius „monetų“ simbolius.

Premijos Sukimo Rėžimas

Pagrindinio lošimo metu, lošėjas gali gauti atitinkamą nemokamų premijos sukimų skaičių.

Funkcijos metu „Didžiojo puodo premijos“ („Jackpot bonus“) funkcija negali būti aktyvuota

Didžiojo Puodo Kortų Premija

„Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.

Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:

- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

„Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.

Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

122. LOŠIMAS „30 VASAROS DŽIAUGSMAS“ („30 SUMMER BLISS“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,40 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	116 667,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

„Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

Surinkus laimingą derinį su 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama dar 15 nemokamų sukimų.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas

aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

123. LOŠIMAS „MĒLYNIEJI VANDENYNAI“ („BLUE OCEANS“)

„Mėlynieji Vandenynei“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	121 000,00 €

Lošimo taisyklės:

Lošime yra tokie simboliai, kaip „laukinis“ („Wild“), „sklaidos“ („Scatter“) simbolis ir kiti. Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimus.

„Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.

Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.

Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

Statymas („Gamble“)

Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo („Gamble“) lošimą, paspaudęs ant aktyvaus statymo mygtuko. Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.

Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.

Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

Premijos monetos

Kiekvienas „monetos“ („Coin“) simbolis turi tam tikrą vertę, kuri gali suteikti x0.5, x1, x2, x5, x10, x15, x25 daugiklius.

Jei „surinkimo“ („Collect“) simbolis atsiranda 5 būgne, surinktų „monetų“ („Coin“) simbolių vertės pridamos prie dabartinio laimėjimo.

Jei „surinkimo“ („Collect“) simbolis neatsiranda būgnuose lošimo metu, „monetų“ („Coin“) simbolių laimėjimas nesuteikiamas.

Nemokami sukimai

3 ar daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių, bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją ir suteikia 10 nemokamų sukimų, „laukinį daugiklį“ („Wild multiplier“) bei „papildomus laukinius“ („Extra Wilds“) simbolius.

Lošimo pradžioje, lošėjas gali pasirinkti vieną iš „jūrų arkliuko“ („Seahorse“), „aštuonkojo“ („Octopus“) arba „delfino“ („Dolphin“) simbolius, kurie bus panaudoti kaip papildomi „išsiplečiantys laukiniai“ („Expanding Wild“) simboliai. Pasirinkti papildomi „išsiplečiantys laukiniai“ („Expanding Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius tame pačiame būgne, tačiau už juos neišmokamas laimėjimas, kaip už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.

Jei nemokami sukimai aktyvuojami pakartotinai, lošėjui suteikiama 10 naujų nemokamų sukimų su pasirinktais „išsiplečiančiais laukiniais“ („Expanding Wild“) simboliais.

Pasibaigus lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą statymo funkcijos metu.

Premijos Sukimo Rėžimas

Pagrindinio lošimo metu, lošėjas gali gauti atitinkamą nemokamų premijos sukimų skaičių.

Funkcijos metu „didžiojo puodo premijos“ („Jackpot bonus“) funkcija negali būti aktyvuota.

Didžiojo Puodo Kortų Premija

„Didžiojo puodo kortų premijos funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.

Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:

- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

„Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.

Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

124. LOŠIMAS „STAMBŪS VAISIAI“ („BULKY FRUITS“)

Minimali statymo suma	0,05 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	122 200,00 €

Stambūs vaisiai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.

Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.

Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.

- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija

Aukso puodo kortų premijos funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.

Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:

- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

Aukso puodo kortų premijos funkcija gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo.

Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas Aukso puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

125. LOŠIMAS „KOKTEILIŲ SKUBĖJIMAS“ („COCKTAIL RUSH“)

Kokteilių Skubėjimas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	154 300,00 €

Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.
- Lošimo metu yra galimybė lošėjui gauti tam tikrą skaičių nemokamų premijos sukimų.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.

- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
- Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
- Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.
- Lošimo funkcija ribojama iki 5 kartų.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija

Aukso puodo kortų premijos funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.

Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:

- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

Aukso puodo kortų premijos funkcija gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo.

Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas Aukso puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

126. LOŠIMAS „DEIMANTAI PLIUS“ („DIAMOND PLUS“)

„Deimantai Plus“ - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo taisyklės:

Lošime yra 9 simboliai, tarp kurių „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“), „laukinis“ („Wild“) simboliai ir kt.

Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.

Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją ir tik iš kairės į dešinę.

Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

Statymas („Gamble“)

Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo („Gamble“) lošimą, paspaudęs ant aktyvaus statymo mygtuko. Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.

Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.

Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

Pakartotiniai sukimai

Nemokamų sukimų metu atsiradęs „laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplečia ir padengia visą būgną, kuriame atsirado.

Kai pakartotiniai sukimai aktyvuojami, būgnai, kuriuose atsiranda „laukinis“ („Wild“) simbolis, yra užlaikomi, o visi likę būgnai sukasi.

Jei funkcijos metu „laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda pakartotinai, būgnai vėl išplečiami.

Pasibaigus pakartotinių sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą statymo funkcijos metu.

Premijos Sukimo Rėžimas

Pagrindinio lošimo metu, lošėjas gali gauti atitinkamą nemokamų premijos sukimų skaičių.

Funkcijos metu „didžiojo puodo premijos“ („Jackpot bonus“) funkcija negali būti aktyvuota.

Didžiojo Puodo Kortų Premija

„Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.

Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:

- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

„Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.

Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

127. LOŠIMAS „VAISINIS LAIKAS“ („FRUITY TIME“)

Vaisinis laikas – 6 + 1 būgnų, 2-7 +1 eilučių ir 200704 laimėjimo linijų lošimas.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	20,00 €
Maksimali laimėjimo suma	120 000,00 €

Lošimo taisyklės:

- Septintas būgnas yra papildoma horizontali linija, kuri pasirodo virš 2, 3, 4, ir 5 būgnų.
- Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Mokama už eilutę, kuri turi didžiausią laimėjimo derinį.
- Lošimo metu yra galimybė lošėjui gauti tam tikrą skaičių nemokamų premijos sukimų.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
 - Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
 - Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
 - Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
 - Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi. Lošimo funkcija ribojama iki 5 kartų.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 4 sklaidos simboliai, su kuriais laimimas derinys, aktyvuoja 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu būgnai sukasi automatiškai.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija

Aukso puodo kortų premijos funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.

Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:

- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

Aukso puodo kortų premijos funkcija gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo.

Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas Aukso puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

128. LOŠIMAS „IMPERATORIENĖS ŽAVESYS“ („EMPRESS CHARM“)

„Imperatorienės Žavesys“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Minimali statymo suma	0,25 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 420,00 €

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra tokie simboliai, kaip „laukinis“ („Wild“), „sklaidos“ („Scatter“).
- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimus.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.
- Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.
- Vienodų dydžių laimėjimų atveju, išmokama už ilgiausią kombinaciją.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

Statymas („Gamble“)

- Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo („Gamble“) lošimą, paspaudęs ant aktyvaus statymo mygtuko. Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją ir suteikia 15 nemokamų sukimų su specialiais simboliais.
- Nemokamų sukimų funkcija negali būti sustabdyta.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą statymo funkcijos metu.

„Monetų“ („Coins“) funkcija

- Nemokamų sukimų metu kiekvienas „laukinis“ („Wild“) simbolis gali suaktyvinti „monetų“ („Coins“) funkciją. Kiekvienas nemokamų sukimų metu pasirodęs „laukinis“ („Wild“) simbolis suteikia lošėjui 1 monetą.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, gali būti suteikti šie laimėjimai pagal monetų bendrą surinktą sumą:
 - 13 – 20 surinktų monetų: laimėjimo suma - 3 x bendras statymas;
 - 21 – 25 surinktų monetų: papildomi 15 nemokami sukimai;
 - 26 arba daugiau surinktų monetų: laimėjimo suma - 800 x bendras statymas.

Premijos Sukimo Rėžimas

- Pagrindinio lošimo metu, lošėjas gali gauti atitinkamą nemokamų premijos sukimų skaičių.
- Funkcijos metu „didžiojo puodo premijos“ („Jackpot bonus“) funkcija negali būti aktyvuota.

Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
 - „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
 - „Būgnai“ – 2 lygis;
 - „Širdys“ – 3 lygis;
 - „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

129. LOŠIMAS „KARŠTAS DEKO“ („HOT DECO“)

„Karštas Deko“ – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 27 laimėjimo linijų lošimas.

Minimali statymo suma	0,05 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	10 800,00 €

Lošimo taisyklės:

- Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- Laiminčios kombinacijos gali būti išmokėtos kelis kartus.
- Jei visuose būgnuose yra 9 to paties tipo simboliai, bendras laimėjimas padauginamas iš x2.
- Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

Statymas („Gamble“)

- Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo („Gamble“) lošimą, paspaudęs ant aktyvaus statymo mygtuko. Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.
- Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.
- Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

Premijos Sukimo Rėžimas

- Pagrindinio lošimo metu, lošėjas gali gauti atitinkamą nemokamų premijos sukimų skaičių.
- Funkcijos metu „didžiojo puodo premijos“ („Jackpot bonus“) funkcija negali būti aktyvuota.

Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

130. LOŠIMAS „KAMAKURA“ („KAMAKURA“)

Kamakura – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Minimali statymo suma	0,25 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	18 640,00 €

Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) išmokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Išmokama už eilutę, kuri turi didžiausią laimėjimo derinį.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.
- Lošimo metu yra galimybė lošėjui gauti tam tikrą skaičių nemokamų premijų sukimų.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
- Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.

Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.

Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi. Lošimo funkcija ribojama iki 5 kartų.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai laiminčiame derinyje aktyvuoja nemokamus sukimus. Lošėjas renkasi vieną iš galimų pasirinkimų:
 - o 50x bendras statymas;
 - o 30 nemokamų sukimų su vienu laukiniu būgnu (nuo 2 būgno iki 5 būgno);
 - o 10 nemokamų sukimų su dviem laukiniais būgnais (nuo būgno 2 iki 5 būgno);
 - o 3 nemokami sukimai su trimis laukiniais būgnais (nuo būgno 2 iki 5 būgno);
 - o 1 nemokamas sukimas su keturiais laukiniais būgnais (nuo būgno 2 iki 5 būgno).
- Nemokamų sukimų metu būgnai sukasi automatiškai.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija

Aukso puodo kortų premijos funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.

Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:

- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

Aukso puodo kortų premijos funkcija gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo.

Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas Aukso puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

131. LOŠIMAS „MAGIŠKI GLOBĖJAI“ („MAGIC GUARDIANS“)

Magiški globėjai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Minimali statymo suma	0,25 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	251 300,00 €

Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) išmokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.
- Lošimo metu yra galimybė lošėjui gauti tam tikrą skaičių nemokamų premijos sukimų.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.
- Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą. Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta. Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.
- Lošimo funkcija ribojama iki 5 kartų.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai laiminčiame derinyje aktyvuoja 15 nemokamų sukimų.
- Pakartotinių nemokamų sukimų metu prie esamų nemokamų sukimų skaičiaus pridedami papildomi 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų „Free Spins 2 Scatter“ metu 2 sklaidos simboliai aktyvuoja 10 nemokamų super lošimų.
- Nemokamų super lošimų metu lošiama su gyvatės, skorpiono, moters, vyro ir laukiniu simboliais.
- Pasibaigus super lošimams, tęsiasi nemokamų lošimų funkcija.
- Nemokamų sukimų metu būgnai sukasi automatiškai.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija

Aukso puodo kortų premijos funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.

Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:

- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

Aukso puodo kortų premijos funkcija gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo.

Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas Aukso puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

132. LOŠIMAS „GALINGOJI SPARTA“ („MIGHTY SPARTA“)

Galingoji Sparta – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Minimali statymo suma	0,25 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	50 000,00 €

Lošimo taisyklės:

- Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos, aukso ir sidabro simbolius) išmokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.
- Lošimo metu yra galimybė lošėjui gauti tam tikrą skaičių nemokamų premijos sukimų.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.

Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.

Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.

Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.

Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.

- Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.
- Lošimo funkcija ribojama iki 5 kartų.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai laiminčiame derinyje aktyvuoja 6, 9 arba 15 nemokamų sukimų su x1, x2 arba x3 daugikliu.
- Galimi pakartotiniai nemokami sukimai, kurių skaičius pridedamas prie esamų nemokamų sukimų skaičiaus.
- Nemokamų sukimų metu aukso ir sidabro simboliai konvertuojami į laukinius simbolius.
- Nemokamų sukimų metu būgnai sukasi automatiškai.

Premijos Prizo Funkcija („Bonus Prize Feature“)

- Didysis prizas laimimas, kai pagrindinio lošimo, nemokamų lošimų ar premijos prizo funkcijos metu surenkama 15 sidabro ir (arba) aukso monetų simbolių.
- Pagrindinis prizas laimimas, kai pagrindinio lošimo, nemokamų lošimų ar premijos prizo funkcijos metu surenkami 8 auksinių monetų simboliai.
- Vidutinį arba mažąjį prizą galima laimėti pasirodant ekrane premijos prizui, nemokamiems sukimams arba, kai didysis prizas laimimas pagrindinio lošimo ar nemokamų sukimų metu.
- Jei bendras sidabro ir aukso monetų simbolių skaičius ekrane po pagrindinio ar nemokamų sukimų lošimo yra nuo 6 iki 14, lošėjas laimi 3 premijos prizus (nemokamus sukimus).
- BONUS PRIZE nemokami sukimai lošiami su specialiais būgnais, kuriuose aktyvūs tik Sidabro ir Aukso monetų simboliai.
- BONUS PRIZE nemokami sukimai baigiasi, jei:
 - o Nebelieka premijos prizo nemokamų sukimų;
 - o Laimimas didysis prizas.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija

Aukso puodo kortų premijos funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.

Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:

- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

Aukso puodo kortų premijos funkcija gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo.

Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas Aukso puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

133. LOŠIMAS „ORIENTYRO ISTORIJA“ („ORIENT STORY“)

„Orintyro Istorija“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

Minimali statymo suma	0,15 €
Maksimali statymo suma	90,00 €
Maksimali laimėjimo suma	92 520,00 €

Lošimo taisyklės:

Lošime yra 11 simbolių, tarp kurių yra „laukinis“ („Wild“), „sklaidos“ („Scatter“), „premijos“ („Bonus“) simboliai ir kt.

Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimus.

Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją ir tik iš kairės į dešinę.

Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

„Sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos ir yra pridedami prie bendros laimėjimo sumos.

Statymas („Gamble“)

Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo („Gamble“) lošimą, paspaudęs ant aktyvaus statymo mygtuko. Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.

Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.

Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

Būgnų Dinaminės Premijos

„Aukšinės lempos“ („Golden lamp“) simbolis suteikia premijas virš tų būgnų, ant kurių nusileidžia. Aktyvios premijos slepiasi virš 1, 3 ir 5 būgnų.

Visos premijos yra aktyvios nemokamų sukimų lošime.

„Išsiplečiančio“ Simbolio Pakartotiniai Sukimai

Visi simboliai gali tapti „išsiplečiančiais“ („Expanding“) ir „aukšinės lempos“ („Golden lamp“) simboliais.

Jei aktyvuojamas pakartotinis sukimas su „išsiplečiančiu“ („Expanding“) simboliu, simbolis išsiplečia 2, 3 ir 4 būgne.

Pagrindinio lošimo metu „išsiplečiantis“ („Expanding“) simbolis lieka užrakintas savo pozicijoje už 1 pakartotinį sukimą, o nemokamų sukimų funkcijos metu – už 3 pakartotinius sukimus.

Viršuje esančios premijos nėra aktyvios pakartotinių sukimų funkcijos metu.

Nemokami sukimai

Nemokami sukimai gali būti aktyvuoti tik kaip premijos, esančios virš būgnų.

„Sklaidos“ („Scatter“) simbolio kombinacijos negali aktyvuoti šios funkcijos.

Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.

Jei nemokamų sukimų metu „aukšinės lempos“ („Golden lamp“) simbolis atsiranda už „išsiplečiančio“ („Expanding“) simbolio premijos, jis aktyvuoja 3 nemokamus pakartotinius sukimus su atitinkamu „išsiplečiančiu“ („Expanding“) simboliu.

Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą statymo funkcijos metu.

Premijos Sukimo Rėžimas

Pagrindinio lošimo metu, lošėjas gali gauti atitinkamą nemokamų premijos sukimų skaičių. Funkcijos metu „didžiojo puodo premijos“ („Jackpot bonus“) funkcija negali būti aktyvuota.

Didžiojo Puodo Kortų Premija

„Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.

Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:

- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

„Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.

Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

134. LOŠIMAS „ŠERVUDO PASLAPTYS“ („SECRETS OF SHERWOOD“)

„Šervudo Paslaptys“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

Minimali statymo suma	0,30 €
Maksimali statymo suma	90,00 €
Maksimali laimėjimo suma	90 000,00 €

Lošimo taisyklės:

Lošime yra 11 simbolių, tarp kurių yra „laukinis“ („Wild“), „sklaidos“ („Scatter“) simboliai ir kt.

Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimus.

Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją ir tik iš kairės į dešinę.

Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

„Sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos ir pridedami prie bendro laimėjimo sumos.

Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

Statymas („Gamble“)

Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo („Gamble“) lošimą, paspaudęs ant aktyvaus statymo mygtuko. Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.

Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus. Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

Nemokami sukimai

Laiminti kombinacija su 7, 8 arba 9 „sklaidos“ („Scatter“) simboliiais atitinkamai aktyvuoja 7, 15 arba 30 nemokamų sukimų be daugiklio.

Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.

Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą statymo funkcijos metu.

Premijos Sukimo Rėžimas

Pagrindinio lošimo metu, lošėjas gali gauti atitinkamą nemokamų premijos sukimų skaičių.

Funkcijos metu „didžiojo puodo premijos“ („Jackpot bonus“) funkcija negali būti aktyvuota.

Didžiojo Puodo Kortų Premija

„Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.

Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:

- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

„Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.

Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

135. LOŠIMAS „TIROLIO FESTIVALIS“ („TIROL FEST“)

„Tirolio Festivalis“ – 6 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

Minimali statymo suma	0,50 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo taisyklės:

Lošime yra 13 simbolių, tarp kurių „laukinis“ („Wild“), „sklaidos“ („Scatter“), „specialus“ („Special“) simboliai.

Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimus.

„Sklaidos“ („Scatter“) simbolio išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.

Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.

Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

„Sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos ir pridedami prie bendros laimėjimo sumos.

Statymas („Gamble“)

Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo („Gamble“) lošimą, paspaudęs ant aktyvaus statymo mygtuko. Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.

Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.

Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

Nemokami sukimai

4 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų su „sukrautų išmokų“ („stacks pay“) funkcija.

Pakartotinai aktyvavus nemokamų sukimų funkciją, suteikiami 5 nauji nemokami sukimai.

Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.

Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą statymo funkcijos metu.

Sukrautos Išmokos

„Sukrautų išmokų“ funkcija gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu pagrindinio lošimo metu, tačiau yra aktyvi nemokamų sukimų lošime.

Jei 3 ar daugiau būgnų yra pilni tų pačių simbolių, išmokama už šiuos būgnus visose laimėjimo linijose.

Premijos Sukimo Rėžimas

Pagrindinio lošimo metu, lošėjas gali gauti atitinkamą nemokamų premijos sukimų skaičių.

Funkcijos metu „didžiojo puodo premijos“ („Jackpot bonus“) funkcija negali būti aktyvuota.

Didžiojo Puodo Kortų Premija

„Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.

Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:

- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

„Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.

Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

136. LOŠIMAS „VIKINGŲ IŠKILIMAS“ („VIKING RISING“)

„Vikingų Iškilimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	54 000,00 €

Lošimo taisyklės:

Lošime yra 10 simbolių, tarp kurių „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“), „laukinis“ („Wild“), „sklaidos“ („Scatter“) simboliai ir kt.

Už visas laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimus.

„Sklaidos“ („Scatter“) simbolio derinių laimėjimų išmokėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos.

Išmokama tik už didžiausią laiminčią kombinaciją.

Laimėjimai, kurie įvyksta tuo pačiu metu, bet skirtingose laimėjimo linijose, sudedami.

„Sklaidos“ simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijos ir pridedami prie bendros laimėjimo sumos.

Statymas („Gamble“)

Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo („Gamble“) lošimą, paspaudęs ant aktyvaus statymo mygtuko. Lošimo ekrane atsiranda statymo funkcijos ekranas, kuriame padėta uždengta korta. Lošėjas turi spėti, kurios spalvos – juodos ar raudonos – korta bus atversta.

Jei lošėjas atspėja teisingai, jo laimėjimo suma padauginama iš laimėjimo daugiklio ir pasiūloma atspėti dar vienos kortos spalvą. Viso lošėjas turi 5 pasiūlymus.

Jei lošėjas neatspėja paslėptos kortos spalvos, lošimas baigiasi, o laimėjimo suma prarandama.

Nemokami sukimai

Laiminti kombinacija su 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.

Lošėjas gali rinktis iš šių nemokamų sukimų su „laukiniais“ daugikliais („Wild Multiplier“):

- 8 nemokami sukimai su 3x „laukiniu“ („Wild“) daugikliais;
- 11 nemokamų sukimų su 2x „laukiniu“ („Wild“) daugikliais;
- 18 nemokamų sukimų su 1x „laukiniu“ („Wild“) daugikliu;
- „Paslaptingas pasirinkimas“.

„Paslaptingas pasirinkimas“ aktyvuoja atsitiktinę kombinaciją iš galimų nemokamų sukimų ir „laukinio“ („Wild“) daugiklio variantų.

Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.

Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, lošėjas gali padidinti savo laimėjimą statymo funkcijos metu.

Premijos Sukimo Rėžimas

Pagrindinio lošimo metu, lošėjas gali gauti atitinkamą nemokamų premijos sukimų skaičių.

Funkcijos metu „didžiojo puodo premijos“ („Jackpot bonus“) funkcija negali būti aktyvuota.

Didžiojo Puodo Kortų Premija

„Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.

Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:

- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).

„Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.

Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

137. LOŠIMAS „20 JUOKDARIO BŪGNŲ“ („20 JOKER REELS“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų vaizdo lošimų automatas. Automate yra 10 simbolių, tarp kurių 1 - Universalusis simbolis ir 1 „Scatter“ (Sklandos) simbolis. Už visas laiminčiąsias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklandos), kuriems tvarka nesvarbi.

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
- Laimėjimai už „Scatter“ (Sklandos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame „**Aukso puodo kortos**“.

Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingojo aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

o KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);

- o BŪGNAI - 2-as lygis;
- o ŠIRDYS - 3-as lygis;
- o VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.

Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas

- Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
- Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugražinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampantį simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
- Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet koku galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygį.

Laimėtojai

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Lošimo („Gamble“) funkcija:

- Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame lošime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų

laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.

- Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti lošimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.

- Jei lošėjas neišpėja kortos spalvos lošimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

138. LOŠIMAS „27 LAIMĖJIMAI“ („27 WINS“)

3 būgnų, 3 eilučių vaizdo lošimų automatas. Automate yra 11 simbolių, tarp kurių 1 - Universalusis simbolis ir 1 „Scatter“ (Skaidos) simbolis (27 laimėjimai). Būgnuose yra 27 laimingos simbolių padėties. Laimingos simbolių padėties būgnuose statymas yra 10. Laiminčiosiose kombinacijose gali būti tik po vieną įgalintą simbolį kiekviename būgne iš eilės. Už laiminčiąsias kombinacijas gretimuose būgnuose įgalintose pozicijose išmokama iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausiojo būgno.

Minimali statymo suma	0,10 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	81 000,00 €

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
 - Bendras statymas lygus Laimingos simbolių padėties būgnuose statymui, padaugintam iš statymo daugiklio.
 - Laiminčiosiose kombinacijose gali būti tik po vieną įgalintą simbolį kiekviename būgne iš eilės.
 - Už laiminčiąsias kombinacijas gretimuose būgnuose įgalintose pozicijose išmokama iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausiojo būgno.
 - Jei tas pat simbolis yra tame pačiame būgne, tik kitoje pozicijoje, dar kartą išmokama už tą pačią laiminčiąją kombinaciją.
 - Mokėjimai už laiminčiąsias kombinacijas dauginami iš statymo daugiklio skaičiaus.
 - Už laiminčiąsias kombinacijas gali būti išmokama daugiau nei vieną kartą.
 - Už bet kur ekrane esančius 3 „27 laimėjimų“ simbolius aktyvuojamas paslaptinis laimėjimas.
- Paslaptinis laimėjimas gali būti nuo 250 iki 1000 kartų didesnis už statymo daugiklį.
- Tuo pat metu pelnyti laimėjimai už keletą Laimingų simbolių padėčių sumuojami.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame „**Aukso puodo kortos**“.

Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- o KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- o BŪGNAI - 2-as lygis;
- o ŠIRDYS - 3-as lygis;
- o VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.

Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas

- Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
- Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugrąžinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampančią simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
- Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet koku galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygį.

Laimėtojai

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Lošimo („Gamble“) funkcija:

- Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame lošime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti lošimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.
- Jei lošėjas neįspėja kortos spalvos lošimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

139. LOŠIMAS „KARŠTIS IR GRYNIEJI 40“ („40 HOT & CASH“)

5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų vaizdo lošimų automatas. Automate yra 9 simboliai, tarp kurių 1 – Universalusis simbolis ir 1 – „Scatter“ (Sklaidos) simbolis. Už visas laiminčiąsias kombinacijas išmokamas iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos), kuriems tvarka nesvarbi.

Minimali statymo suma	0,40 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 500,00 €

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
- Laimėjimai už „Scatter“ (Sklaidos) simbolius nepriklauso nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
- Universalusis simbolis išsiplečia į kaimynines pozicijas kairėje ir dešinėje.
- Laimėjimai išmokami po to, kai Universalieji simboliai išsiplečia, išskyrus „Scatter“ (Sklaidos) simbolių laimėjimus, kurie išmokami prieš išsiplečiant Universaliesiems simboliams.
- Jei toje pačioje eilutėje yra daugiau nei viena laiminčioji kombinacija, išmokama už tą kombinaciją, kuri yra pelningiausia lošėjui.
- Jei toje pačioje mokėjimo eilutėje pelnomi du skirtingi laimėjimai, kurių sumos vienodos, išmokama už ilgesnę kombinaciją.
- Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Aukso puodo kortų premija:

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame „**Aukso puodo kortos**“.

Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptinis aukso puodas. Kiekvienas paslaptinio aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

- o KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- o BŪGNAI - 2-as lygis;
- o ŠIRDYS - 3-as lygis;
- o VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.

Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas

- Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptinio aukso puodo lygių.
- Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugražinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampančią simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
- Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet koku galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptinio aukso puodo lygį.

Laimėtojai

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Lošimo funkcijos:

- Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimų bandymai“ rodo šiame lošime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimo suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Lošti, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.
- Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti lošimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“.
- Jei lošėjas neišpėja kortos spalvos lošimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

140. LOŠIMAS „DIDŽIOJI ŽVAIGŽDĖ 5“ („5 GREAT STAR“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų vaizdo lošimų automatas, kuriame yra 7 simboliai. Už visas laiminčiąsias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.

Minimali statymo suma	0,05 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Lošimo taisyklės:

- Mokėjimai rodomi Mokėjimų lentelėje.
- Vienu metu išlošti skirtingų mokėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Aukso puodo kortų premija

Aukso puodo kortų paslaptis - tai premija, atsitiktine tvarka aktyvuojama bet kuriame lošime, pažymėtame „Aukso puodo kortos“.

Aukso puodo kortos - tai keturių lygių paslaptینگasis aukso puodas. Kiekvienas paslaptingojo aukso puodo lygis iliustruojamas vis kitu kortų simboliu:

o KRYŽIAI - 1-as lygis (žemiausia aukso puodo vertė);

- o BŪGNAI - 2-as lygis;
- o ŠIRDYS - 3-as lygis;
- o VYNAI - 4-as aukščiausias lygis.

Kiekvieno Aukso puodo kortų paslapties lygio vertė ir suma (eurais) rodoma dešinėje atitinkamo kortų simbolio pusėje.

Aukso puodo lygiuose įmokos apskaičiuojamos pagal lošėjo statymo procentinį dydį. Iš lošėjo statymo jokios sumos neišskaitomos.

Aktyvavimas

- Aukso puodo kortų paslapties premija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka, užbaigus vieną lošimą ir atsiėmus visus išloštus laimėjimus. Kai aktyvuojama Aukso puodo kortų paslaptis, lošėjas automatiškai pelno vieną iš paslaptingojo aukso puodo lygių.
- Aukso puodo kortų paslaptis lošiama šalia pagrindinio lošimo, pagrindinio lošimo langas neužsidaro. Pasibaigus lošti Aukso puodo kortų paslaptį, valdymas sugražinamas į tą lošimą, kuris buvo lošiamas prieš aktyvuojant Aukso puodo kortų paslapties premiją.

Taisyklės ir valdymas

- Po aktyvavimo lošėjas patenka į Aukso puodo kortų premijos lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų, iš kurių galima pasirinkti, laukas. Kairiojo pelės klavišo spustelėjimu lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 sutampančius kortų rūšies simbolius. Pagal atverstus kortų rūšies simbolius pelnomas atitinkamas Aukso puodo kortų paslapties lygis. Premijos suma bus lygi atverčiant paskutinį sutampančią simbolį sukauptai sumai. Kad galėtų užbaigti Aukso puodo kortų lošimą, lošėjas turės spustelėti mygtuką „Atsiimti“, taip pridėdamas premijos lošimo metu išloštus laimėjimus prie savo bendro likučio.
- Kaskart patekęs į Aukso puodo kortų premijos lošimą, lošėjas turi pagrįstą tikimybę laimėti aukščiausią premijos lošimo lygį bet kokių galiojančiu statymu. Vis dėlto kuo aukštesnis galiojantis statymas yra pagrindiniame lošime, tuo didesnė tikimybė patekti į premijos lošimą ir laimėti kurį nors paslaptingojo aukso puodo lygį.

Laimėtojai

- Jei pelnoma kuri nors aukso puodo paslaptis, visi Aukso puodo kortomis pažymėtuose lošimuose dalyvaujantys lošėjai bus apie tai informuoti savo ekranuose.

Lošimo („Gamble“) funkcija:

- Lošimo funkcija aktyvuojama tuomet, kai lošimo langas yra atidarytas, o ekrano viduryje esanti korta yra užversta ir žybsi raudonai ir juodai. Žymeklis „Likę lošimo bandymai“ rodo šiame lošime lošėjo turimų bandymų kiekį. Žymeklis „Lošimų suma“ rodo sumą, kurią lošime lošėjas norėtų padvigubinti. Žymeklis „Loškite, kad laimėtumėte“ rodo sumą, kurią lošėjas

galėtų laimėti jei teisingai atspės kortos spalvą. Galima pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: „Raudona“ ir „Juoda“.

- Jei lošėjas teisingai atspėjo kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta ir ima žybsėti raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja. Suma laukelyje „Lošimų suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Norėdamas užbaigti lošimą, lošėjas turi aktyvuoti mygtuką „Atsiimti“. Tuomet langas uždaromas, o suma, esanti laukelyje „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos lošimas pasibaigia, o lošėjas praranda sumą. Tuomet langas užsidaro. Suma laukelyje „Laimėjimas“ prarandama ir nepridedama prie Likučio.

141. LOŠIMAS „MINI DEGINANČIAI KARŠTAS“ („MINI BURNING HOT“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia tvarka.

Minimali statymo suma	0,05 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	122 200,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo

„BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairinį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties

(„Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

142. LOŠIMAS „MINI NEPAPRASTAI KARŠTAS“ („MINI SUPREME HOT“)

3 būgnų, 3 eilučių ir 27 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

Minimali statymo suma	0,05 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	10 800,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurais rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai

suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

143. LOŠIMAS „MINI MAKSIMALIAI KARŠTAS“ („MINI ULTIMATE HOT“)

3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

Minimali statymo suma	0,05 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	6 000,00 €

Lošimo eiga:

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

Papildomas lošimas („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju

lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) premija:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) yra atsitiktiniu būdu aktyvuojama premija, kurios metu lošiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimas. Aukso puodo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė);
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis;
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

Kiekvieno aukso puodo paslapties lygio vertė eurai rodoma dešinėje atitinkamos kortų rūšies pusėje. Aukso puodų lygiai nustatomi procentaliai nuo lošėjo statymo.

Premijos įjungimas:

Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus lošimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai lošėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) lošiama ant pagrindinio lošimo ir jo neuždaro.

Taisyklės ir lošimo mygtukai:

Įsijungus premijai lošėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lošimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Lošėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka atidengtą kortų rūšį. Premijos suma atitiks tą sumą, kuri buvo sukaupta atvertus paskutinę sutampančios rūšies kortą. Lošėjui, norinčiam baigti lošimą ir surinkti premijos lošimo laimėjimus į eilutę „BALANSAS“, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“).

Lošėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame lošime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos lošimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą. Tačiau, kuo didesnis statymas atliekamas pagrindiniame lošime, tuo didesnės galimybės atsirasti premijai ir laimėti viename iš paslaptingo aukso puodo lygių.

144. LOŠIMAS „LEDO SLĖNIS“ („ICE VALLEY“)

5 būgnų, 4 eilučių kazino lošimas, kuriame yra 11 simbolių, tarp kurių laukinis („wild“) ir sklaidos („scatter“) simboliai. Lošime yra 1024 būdai laimėti. Laiminčios kombinacijos išmokamos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius ir gali turėti tik vieną simbolį bet kurioje sutampančių būgnų pozicijoje.

Minimali statymo suma	0,50 €
Maksimali statymo suma	50,00 €
Maksimali laimėjimo suma	256 000,00 €

Lošimo taisyklės:

- Išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
- Būgnų laimėjimo būdų išmokėjimo („The Reel Ways Pay“) funkcijos statymas padauginamas iš statymo daugiklio, kuris yra lygus bendrai statymo sumai.
- Laiminčios kombinacijos gali būti tik vienas simbolis atitinkamoje pozicijoje iš kiekvieno būgno eilės.
- Tas pats simbolis ar simbolių krūva, to paties būgno skirtingose pozicijose, išmoka už tokią pat laimėjimo kombinaciją. Laimėjimas už laiminčių derinių kombinacijas skaičiuojamas padauginant laimėjimo vertę iš statymo daugiklio.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra padauginami iš statymo vertės.
- Išmokamos tik aukščiausios laimėjimo kombinacijos kiekvienam simboliui.
- Laimėjimo kombinacijos gali būti išmokamos keletą kartų.
- Dvi vidurinės pozicijos 2, 3 ir 4 būgnuose formuoja padidinto laimėjimo zoną („Boost Win Zone“).
- Sutampantys laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.

Lošimo funkcijos:

Statymas („Gamble“)

- Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo lošimą, paspaudęs ant aktyvaus statymo mygtuko.
- Statymo funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda.
- Laukelis Statymų likutis („Gamble Attempts Left“) nurodo lošėjo galimų statymų likutį.
- Laukelis Statymo suma („Gamble Amount“) nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti statymo lošime.
- Laukelis „Loškite, kad laimėtumėte“ („Gamble to Win“) nurodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą.
- Paskutinės penkios kortos, kurias buvo pasirinkęs lošėjas, yra saugomos „Istorija“ („History“) laukelyje.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda. Šis procesas tęsiasi iki tol, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Laukelis

užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį Lošėjo sąskaitos likutis („Balance“).

- Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda statymo sumą.

Nemokami sukimai

- Laiminčios kombinacijos su 6 sklaidos simboliais atveju lošėjas turi galimybę pasiekti nemokamų sukimų lošimą.
- Jei visi 6 sklaidos simboliai yra padidinto laimėjimo zonoje, lošėjas laimi 30 nemokamų sukimų.
- Jei bent vienas iš trijų sklaidos simbolių yra už padidinto laimėjimo zonos ribų, lošėjas laimi 10 nemokamų sukimų.
- Būgnai juda automatiškai iki kol visi nemokami sukimai yra atlikti. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
- Jei po nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama pakartotinai, lošėjas laimi 10 arba 30 nemokamų sukimų, kurie yra pridėdami prie dabartinio nemokamų sukimų skaičiaus.
- Kuomet nemokamų sukimų lošimas baigiamas, bendra laimėjimo suma gali būti naudojama statymo lošime (jei suma mažesnė arba lygi specialiai sumai mokėjimo lentelės laukelyje).

Premijos sukimo režimas („Bonus Spin Mode“)

- Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („bonus“) sukimų skaičių.
- Statymo vertė ir linijų skaičius premijos sukimų režime („Bonus Spin Mode“) yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.
- Premijos sukimų režimo metu didžiojo puodo premijos („Jackpot bonus“) lošimas negali būti aktyvuojamas.

Didžiojo puodo premijos („Jackpot Cards Bonus“)

- Didžiojo puodo kortos paslaptis („Jackpot Cards Mystery“), tai atsitiktine tvarka aktyvuojama premija, kuri aktyvuojama didžiojo puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimo metu.
- Didžiojo puodo kortos, tai 4 lygių paslapties didysis puodas. Kiekvienas paslaptingojo didžiojo puodo lygis yra iliustruotas tam tikra korta:
 - o Kryžiai – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė)
 - o Būgnai – 2 lygis
 - o Širdys – 3 lygis
 - o Vynai – 4 lygis
- Kiekviena didžiojo puodo kortos paslapties lygio vertė yra nurodoma dešinėje pusėje šalia atitinkamos kortos simbolio.

145. LOŠIMAS „RETRO KABARETAS“ („RETRO CABARET“)

5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų kazino lošimas, kuriame yra 12 simbolių, tarp kurių laukinis („wild“) ir sklaidos („scatter“). Visos laiminčios kombinacijos yra išmokamos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.

Minimali statymo suma	0,30 €
Maksimali statymo suma	90,00 €
Maksimali laimėjimo suma	90 000,00 €

Lošimo taisyklės:

- Išmokėjimai yra rodomi mokėjimo lentelėje („Paytable“).
- Sklaidos laimėjimai yra nepriklausomi nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokėjimo sumos.
- Toje pačioje eilutėje sutampančių laimėjimų kombinacijos yra sudedamos ir išmokamos.
- Išmokamos tik aukščiausios laimėjimo kombinacijos kiekvienam simboliui.
- Sutampančios laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.

Lošimo funkcijos:

Statymas („Gamble“)

- Laimėjimo atveju, lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo lošimą, paspaudęs ant aktyvaus statymo mygtuko.
- Statymo funkcija aktyvuojama, kai statymo laukelis yra atidarytas ir korta, esanti ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda.
- Laukelis Statymų likutis („Gamble Attempts Left“) nurodo lošėjo galimų statymų likutį.
- Laukelis Statymo suma („Gamble Amount“) nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti statymo lošime.
- Laukelis „Loškite, kad laimėtumėte“ („Gamble to Win“) nurodo sumą, kurią lošėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą.
- Paskutinės penkios kortos, kurias buvo pasirinkęs lošėjas, yra saugomos „Istorija“ („History“) laukelyje.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, nauja korta atsiranda ekrano viduryje, nukreipta veidu žemyn bei mirksi raudona / juoda. Šis procesas tęsiasi iki tol, kol lošėjas priima klaidingą spėjimą. Lošėjas gali nutraukti statymo lošimą paspaudęs mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Laukelis užsidaro, o laimėta statymo lošimo suma perkeliama į laukelį lošėjo sąskaitos likutis („Balance“).
- Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, statymo lošimas baigiamas, o lošėjas praranda statymo sumą.

Nemokami sukimai

- Laiminčios kombinacijos su 3 ar daugiau sklaidos simboliais atveju lošėjas turi galimybę pasiekti nemokamų sukimų lošimą su super limpančiu („Super Stacked“) simboliu.
- Lošėjas gali pasirinkti nemokamų sukimų ir super limpančių simbolių skaičių.

- Būgnai juda automatiškai iki kol visi nemokami sukimai yra atlikti. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
- Nemokami sukimai yra lošiami aktyvuotuose statymuose ir linijose. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti.
- Jei nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuojama pakartotinai, nemokamų sukimų skaičius pridamas prie jau turimų nemokamų sukimų sumos, tačiau super limpantis simbolis nesikeičia.
- Kuomet nemokamų sukimų lošimas baigiamas, bendra laimėjimo suma gali būti naudojama statymo lošime (jei suma mažesnė arba lygi specialiai sumai mokėjimo lentelės laukelyje).
- Nemokamų sukimų lošimo metu naudojamas specialus būgnų rinkinys.

Premijos sukimo režimas („Bonus Spin Mode“)

- Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali gauti tam tikrą premijos („bonus“) sukimų skaičių.
- Statymo vertė ir linijų skaičius premijos sukimų režime („Bonus Spin Mode“) yra iš anksto nustatomas ir negali būti pakeistas lošėjo.
- Premijos sukimų režimo metu didžiojo puodo premijos („Jackpot bonus“) lošimas negali būti aktyvuojamas.

Didžiojo puodo kortos premijos („Jackpot Cards Bonus“)

- Didžiojo puodo kortos paslaptis („Jackpot Cards Mystery“), tai atsitiktine tvarka aktyvuojama premija, kuri aktyvuojama didžiojo puodo kortų („Jackpot Cards“) lošimo metu.
- Didžiojo puodo kortos, tai 4 lygių paslapties didysis puodas. Kiekvienas paslaptingojo didžiojo puodo lygis yra iliustruotas tam tikra korta:
 - o Kryžiai – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė)
 - o Būgnai – 2 lygis
 - o Širdys – 3 lygis
 - o Vynai – 4 lygis
- Kiekviena didžiojo puodo kortos paslapties lygio vertė yra nurodoma dešinėje pusėje šalia atitinkamos kortos simbolio.

146. LOŠIMAS „KARŠTA GALIA 100“ („100 POWER HOT“)

Minimali statymo suma	1,00 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Karšta Galia 100 – 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.

Mokama už eilutę, kuri turi didžiausią laimėjimo derinį.

Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.

Lošime lošėjas gali pasirinkti vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.

Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma kaip pasirinkta kortelė.

Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.

Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

147. LOŠIMAS „KARŠTA GALIA 20“ („20 POWER HOT“)

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Karšta Galia 20 – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.

Mokama už eilutę, kuri turi didžiausią laimėjimo derinį.

Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.

Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.

Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.

Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.

Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

148.LOŠIMAS „GRIOZDIŠKI VAISIAI 40“ („40 BULKY FRUITS“)

Minimali statymo suma	0,40 €
Maksimali statymo suma	80,00 €
Maksimali laimėjimo suma	240 000,00 €

Griozdiški Vaisiai 40 – 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.

Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.

Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.

Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.

Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.

Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

149.LOŠIMAS „KARŠTA GALIA 40“ („40 POWER HOT“)

Minimali statymo suma	0,40 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	100 000,00 €

Karšta Galia 40 – 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.

Mokama už eilutę, kuri turi didžiausią laimėjimo derinį. Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.

Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

150. LOŠIMAS „SALDAINIŲ RŪMAI“ („CANDY PALACE“)

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	20,00 €
Maksimali laimėjimo suma	6 016,00 €

Saldainių Rūmai – 6 būgnų, 5 eilučių lošimas.

Lošimo taisyklės:

8 ar daugiau simbolių kombinacija sudaro laimintį derinį.
Daugiklio reikšmė yra atsitiktinė ir gali būti nuo 2x iki 100x.
Deriniai, kurie sukuria laimėjimą, pašalinami iš būgnų, o juos užpildo kiti virš jų esantys simboliai.
Mokama tik už didžiausią laimėjimo derinį.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.
Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.
Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.
Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.
Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

4 ar daugiau sklaidos simbolių aktyvuoja 12 nemokamų sukimų.

Nemokamų sukimų metu būgnai sukasi automatiškai.

Nemokamų sukimų metu pasirodę papildomi 3 sklaidos simboliai suteikia papildomus 6 nemokamus sukimus.

Dvigubas Šansas („Double Chance“)

Dvigubo šanso funkcija padvigubina lošėjo galimybę suaktyvinti nemokamus sukimus.

Dvigubo šanso funkcijos metu naudojamas kitoks būgnų rinkinys.

Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

151. LOŠIMAS „VANDENS LAŠAI“ („DROPS OF WATER“)

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	20,00 €
Maksimali laimėjimo suma	56 040,00 €

Vandens Lašai – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.

Mokama už eilutę, kuri turi didžiausią laimėjimo derinį. Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.

Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.

Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.

Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.

Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Vandens Lašų Pakartotiniai sukimai („Water Drop Respins“)

5 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina „Water Drop Respins“ premiją.

Visi sklaidos simboliai virsta vandens lašais.

Ant kiekvieno vandens lašo simbolio rodoma suma, kurią galima laimėti.

Kiekvieno vandens lašo simbolio vertė nustatoma padauginus bendrą lošimo statymą iš atsitiktinio daugiklio (nuo x2 iki x50).

Jei ekrane pasirodo daugiau „Water Drop“ simbolių, prie likusių pakartotinių sukimų pridedami 3 nauji sukimai.

Papildoma sklaidos simbolio tikimybė suteikia lošėjui papildomą galimybę patekti į pakartotinių sukimų funkciją.

Pagrindinio lošimo metu ekrane esantys iki 4 sklaidos simbolių yra užrakinami, kol bus pasiektas reikalingas sklaidos simbolių skaičius, kuris aktyvuos pakartotinius sukimus.

Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

152. LOŠIMAS „LIEPSNOJANTIS KARŠTIS 6 BŪGNAI“ („FLAMING HOT 6 REELS“)

Minimali statymo suma	0,40 €
------------------------------	--------

Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	120 000,00 €

Liepsnojančias Karštis 6 būgnai – 6 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.

Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Lošimo metu yra galimybė lošėjui gauti tam tikrą skaičių premijos sukimų.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.

Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.

Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.

Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.

Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

153. LOŠIMAS „VAISIAI IR AUKSAS“ („FRUITS & GOLD“)

Minimali statymo suma	0,05 €
Maksimali statymo suma	100,00 €
Maksimali laimėjimo suma	122 200,00 €

Vaisiai ir Auksas – 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.

Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Lošimo metu yra galimybė lošėjui gauti tam tikrą skaičių nemokamų premijos sukimų.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.

Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.

Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.

Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.

Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

154. LOŠIMAS „KARŠTA GALIA“ („POWER HOT“)

Minimali statymo suma	0,20 €
Maksimali statymo suma	20,00 €
Maksimali laimėjimo suma	139 000,00 €

Karšta Galia – 6 + 1 būgnų, 2 – 7 +1 eilučių ir 200704 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Septintas būgnas yra papildoma horizontali linija, kuri pasirodo virš 2, 3, 4, ir 5 būgnų. Simboliai, esantys horizontalioje linijoje dalyvauja laimėjimo deriniuose, suformuotuose įprastuose būgnuose. Simbolių skaičius ant horizontalios linijos nesikeičia.

Už visus simbolių derinius (išskyrus sklaidos simbolius) mokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę.

Mokama už eilutę, kuri turi didžiausią laimėjimo derinį.

Lošimo metu yra galimybė lošėjui gauti tam tikrą skaičių nemokamų premijos sukimų.

Lošimo funkcijos:

Lošti („Gamble“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė patekti į „Lošti“ lošimą paspaudus mygtuką „Lošti“.

Lošti galima pasirenkant vieną iš dviejų mygtukų: raudoną arba juodą.

Pasirinkus juodą arba raudoną, korta ekrane juda aukštyn ir laikoma pasirinkta.

Jei lošėjas atspėjo kortos spalvą, funkcija tęsiasi ir procesas kartojamas.

Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neteisingai atspėja.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimo funkcija baigiasi.

Didžiojo Puodo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
- „Kryžiai“ – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
- „Būgnai“ – 2 lygis;
- „Širdys“ – 3 lygis;
- „Vynai“ – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Didžiojo puodo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodo kortos premijos lygis bei atitinkama premija.

155. LOŠIMAS „20 SUNKIŲ VAISIŲ“ („20 BULKY FRUITS“);

<i>Bendroji informacija:</i>	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,20 € Maks. 40,00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	123 150 €

„20 Sunkių Vaisių“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Išmokama už laiminčias kombinacijas (išskyrus sklaidos simbolių), einančias būgnuose iš kairės į dešinę.
- Skirtingų derinių laimėjimai sumuojami.

Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t. **Lošimo funkcijos:**

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

156. LOŠIMAS „27 AMŽINAS KARŠTIS“ („27 ETERNAL HOT“);

<i>Bendroji informacija:</i>	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,20 € Maks. 30,00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	81 000 €

„27 Amžinas Karštis“ – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 27 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimo automata yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra „Laukinis“ („Wild“) simbolis, o 1 – „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis.
- Laiminti kombinacija sudaroma iš simbolių, esančių vienoje eilutėje – po vieną simbolį iš kiekvieno gretimo būgno. Į kombinaciją įtraukiami tik tie simboliai, kurie yra aktyviose (t. y. žaidimo mechanikos nustatytose) pozicijose. Aktyvi pozicija – tai ta vieta būgne, kuri gali būti įskaitoma formuojant laiminčią kombinaciją.
- Išmokama už laiminčias kombinacijas kurios eina būgnuose iš kairės į dešinę, kai simboliai atsiranda gretimuose būgnuose aktyviose padėtyse, pradedant nuo kairiausio būgno.

Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Lošimo funkcijos:

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

157. LOŠIMAS „40 SUNKŪS VAISIAI IR 6 BŪGNAI“ („40 BULKY FRUITS 6 REELS“);

<i>Bendroji informacija:</i>	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,50 € Maks. 50,00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	130 000 €

„40 Sunkūs Vaisiai ir 6 Būgnai“ – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimo automate yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra „Besiplečiantis Laukinis“ („Expanding Wild“) ir 2 - „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Išmokama už laiminčias kombinacijas, kurios būgnuose eina iš kairės į dešinę, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“).
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Lošimo funkcijos:

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti Rizikos lošimą („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko

prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

158. LOŠIMAS „40 AUKSINIŲ MONETŲ“ („40 GOLDEN COINS“);

<i>Bendroji informacija:</i>	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,40 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	160 000 €

„40 Auksinių Monetų“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimo automate yra 10 simbolių, iš kurių 1 yra „Laukinis“ („Wild“), 1 - „Sklandos“ („Scatter“) ir 2 – „Premijos“ („Bonus“) simboliai.
- Išmokama už laiminčias kombinacijas, kurios būgnuose eina iš kairės į dešinę, išskyrus „Sklandos“ („Scatter“) ir „Premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Lošimo funkcijos:

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“

(„Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

159. LOŠIMAS „5 BLIZGUS KARŠTIS“ („5 GLOSSY HOT“);

<i>Bendroji informacija:</i>	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,05 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	100 000 €

„5 Blizgus Karštis“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimo automata yra 8 simboliai, iš kurių 1 yra „Sklaidos“ („Scatter“).
- Išmokama už laiminčias kombinacijas, kurios būgnuose eina iš kairės į dešinę, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“).
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Lošimo funkcijos:

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

160. LOŠIMAS „AUKSO MENAS“ („ART OF GOLD“);

<i>Bendroji informacija:</i>	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,40 € Maks. 100,00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	100 000 €

„Aukso Menas“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai apskaičiuojami nepriklausomai nuo laimėjimo linijų ir pridedami prie bendros laimėjimų sumos. Vienu metu laimėjimai skirtingose išmokėjimo linijose yra sumuojami.
- Lošimą sudaro 10 simbolių, iš kurių 1 yra „Laukinis“ („Wild“), o 1 – „Sklaidos“ („Scatter“).
- Išmokama už laiminčias kombinacijas, kurios būgnuose eina iš kairės į dešinę, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“).
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Lošimo funkcijos:

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.

- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

161. LOŠIMAS „ACTEKŲ MIŠKAS“ („AZTEC FOREST“);

<i>Bendroji informacija:</i>	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,25 € Maks. 100,00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	158 720 €

„Actekų Miškas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimo automatas yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra „Laukinis“ („Wild“) ir 1 – „Sklaidos“ („Scatter“).
- Išmokama už laiminčias kombinacijas, kurios būgnuose eina iš kairės į dešinę, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“).
- Šis lošimo automatas yra kaskadinis lošimas.
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Kaskadinis lošimas – kiekvieną kartą, kai susidaro laiminčios simbolių kombinacijos, laimėję simboliai pašalinami nuo būgnų, o jų vietoje įkrenta nauji simboliai iš viršaus. Tai leidžia susidaryti naujoms laiminčioms kombinacijoms per tą patį sukimą, vadinamą „kaskada“ arba „kritimu“.

Kaskados tęsiasi tol, kol nebėra naujų laiminčių kombinacijų.

Lošimo funkcijos:

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

162. LOŠIMAS „AKMENS ŽMONĖS IR DINOZAUROI“ („CAVEMEN & DINOSAURS“);

<i>Bendroji informacija:</i>	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,20 € Maks. 100,00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	150 000 €

„Akmens Žmonės ir Dinozaurai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimo automatą sudaro 12 simbolių, iš kurių 1 yra „Laukinis“ („Wild“) ir 1 „Sklaidos“ („Scatter“).
- Išmokama už laiminčias kombinacijas, kurios būgnuose eina iš kairės į dešinę, išskyrus

„Sklaidos“ („Scatter“).

- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Lošimo funkcijos:

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

„Pirkti nemokamus sukimus“ funkcija („Buy Bonus“)

- „Pirkti nemokamus sukimus“ funkcija suteikia lošėjui galimybę nusipirkti 8 „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“) už 100 kartų padauginta iš bendro statymo.
- Kai „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcija.
- Ši funkcija prieinama ne visiems statymams.

163. LOŠIMAS „VELYKŲ KIAUŠINIAI“ („EASTER FROG“);

<i>Bendroji informacija:</i>	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,20 € Maks. 20 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	62 265 €

„Velykų Kiaušiniai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimo automate yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra „Laukinis“ („Wild“) ir 1 - „Sklaidos“ („Scatter“).
- Išmokama už laiminčias kombinacijas, kurios būgnuose eina iš kairės į dešinę, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“).
- Šis lošimo automatas naudoja kaskadinio lošimo mechaniką – po kiekvienos laiminčios kombinacijos simboliai pašalinami nuo būgnų, o jų vietoje įkrenta nauji simboliai. Vieno statymo metu gali įvykti iki 10 iš eilės kaskadų, jei po kiekvieno simbolių kritimo susidaro naujos laiminčios kombinacijos. Tai reiškia, kad per vieną sukimą lošėjas gali gauti kelis išmokėjimus iš eilės, be papildomo statymo.
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Kaskadinis lošimas – kiekvieną kartą, kai susidaro laiminčios simbolių kombinacijos, laimėję simboliai pašalinami nuo būgnų, o jų vietoje įkrenta nauji simboliai iš viršaus. Tai leidžia susidaryti naujoms laiminčioms kombinacijoms per tą patį sukimą, vadinamą „kaskada“ arba „kritimu“.

Kaskados tęsiasi tol, kol nebėra naujų laiminčių kombinacijų.

Lošimo funkcijos:

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

164. LOŠIMAS „GRAIKIJOS FORTŪNA“ („GREEK FORTUNE“);

<i>Bendroji informacija:</i>	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,15 € Maks. 90 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	211 500 €

„Graikijos Fortūna“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Išmokama už laiminčias kombinacijas, kurios susidaro gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių kombinacijas.
- Vienoje laimėjimo linijoje išmokama tik už didžiausią galimą laimėjimą.
- Jei laiminčioje kombinacijoje yra „Laukinis“ („Wild“) simbolis, laimėjimas padvigubinamas.
- Skirtingų laimėjimo linijų ar kombinacijų laimėjimai yra sumuojami.
- Lošimo metu gali būti aktyvuoti „Nemokami premijos sukimai“ („Free Spins“). Jų skaičius priklauso nuo nusileidusių „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičiaus – kuo daugiau sklaidos simbolių pasirodo vienu metu, tuo daugiau premijos sukimų suteikiama.
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Lošimo funkcijos:

Nemokami Sukimai („Free Spins“)

- 3 sklaidos simboliai laiminčiame derinyje aktyvuoja 15 „Nemokamų sukimų“

(„Free Spins“).

- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu visi laimėjimai, gauti jų metu, yra padauginami iš 3 (t. y. x3 daugiklis taikomas kiekvienam laimėjimui). Tai reiškia, kad kiekvienas laimėjimas premijos raunde yra trigubas, palyginti su tokiu pačiu laimėjimu pagrindinio lošimo metu. Statymo suma nesikeičia – padidėja tik laimėjimų vertė.
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu būgnai sukasi automatiškai.
- „Nemokamų sukimų“ (Free Spins“) metu pasirodę papildomi 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia papildomus 15 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“).

Lošimo funkcijos:

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti Rizikos lošimą („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

165. LOŠIMAS „RITERIO ŠIRDIS“ („KNIGHT’S HEART“);

<i>Bendroji informacija:</i>	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,50 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	100 000 €

„Riterio Širdis“ – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros laimėjimo sumos.
- Toje pačioje eilutėje sutampančių laimėjimų kombinacijos yra sudedamos ir išmokamos.
- Jei toje pačioje laimėjimo eilutėje yra kelios galimos kombinacijos su vienodu laimėjimu, išmokama už ilgesnę kombinaciją, t. y. už tą, kuri apima daugiau gretimų simbolių.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimo eilutėse yra sudedami.
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Statymai:

- Linijų skaičių galima pasirinkti paspaudus šonuose esančiuose laukeliuose.
- Paspaudus vieną iš statymo mygtukų, tuo pačiu metu nustatomas atitinkamas statymo dydis ir paleidžiamas sukimų mechanizmas.
- Kiekvienam statymo dydžiui priskirti konkretūs mygtukai, o jų atitinkami laimėjimų dydžiai rodomi „Mokėjimų lentelėje“ („Paytable“).
- Tik atidarius lošimą pirmąkart visuomet bus rodomas mažiausios vertės statymo mygtukas.
- Jei aktyvuojant statymą rodoma jau laimėta suma, augančio laimėjimo animacija laimėjimo („Laimėjimo“ („Win“)) laukelyje sustoja, o likusi laimėjimo suma yra vizualizuojama.

Lošimo funkcijos:

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti Rizikos lošimą („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

Nemokami sukimai

- „Nemokami sukimai“ („Free Spins“) aktyvuojami, kai per vieną sukimą ekrane pasirodo 4 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, nepriklausomai nuo jų padėties.
- Pradėjus „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) raundą, lošėjui pateikiami trys pasirinkimai – jis pasirenka vieną iš jų pats, o kiekvienas pasirinkimas nulemia skirtingą „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) skaičių ir/ar papildomas funkcijas.
- Būgnai juda automatiškai iki kol visi „Nemokami sukimai“ („Free Spins“) yra atlikti. „Nemokami sukimai“ („Free Spins“) negali būti sustabdyti.
- „Nemokami sukimai“ („Free Spins“) lošiami aktyvuotame statyme ir linijose.
- Pasibaigus „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) lošimui, lošėjas gali pasirinkti, ar naudoti bendrą laimėjimo sumą „Rizikos lošime“ („Gamble feature“), jei ši suma yra mažesnė arba lygi sumai, nurodytai „Mokėjimo lentelės“ („Paytable“) laukelyje.
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) lošimo metu naudojamas atskiras būgnų rinkinys.

Stambiausio laimėjimo kortų premija („Jackpot Cards Bonus“)

- „Stambiausio laimėjimo kortos paslaptis“ („Jackpot Cards Mystery“), tai atsitiktine tvarka aktyvuojama premija, kuri aktyvuojama „Stambiausio laimėjimo kortų“ („Jackpot Cards“) lošimo metu.
- „Stambiausio laimėjimo“ („Jackpot“) kortos – tai keturių lygių atsitiktinis laimėjimas.
- Kiekvienas iš šių keturių „Stambiausio laimėjimo“ („Jackpot“) lygių atitinka vieną kortų rūšį:
 - „Kryžiai“ („Clubs“) – 1 lygis (mažiausia laimėjimo vertė)
 - „Būgnai“ („Diamonds“) – 2 lygis
 - „Širdys“ („Hearts“) – 3 lygis
 - „Vynai“ („Spades“) – 4 lygis (didžiausia laimėjimo vertė)
- Vienas iš šių lygių pasirenkamas atsitiktinai, kai aktyvuojama „Stambiausio laimėjimo“ („Jackpot“) funkcija. Kiekviena „Stambiausio laimėjimo kortos paslaptis“ („Jackpot Cards Mystery“) lygio vertė yra nurodoma dešinėje pusėje šalia atitinkamos kortos simbolio.

166. LOŠIMAS „FENIKSO ŽVAIGŽDĖ“ („PHOENIX STAR“);

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,40 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	100 000 €

„Fenikso Žvaigždė“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimo automate yra 10 simbolių, iš kurių 1 yra „Laukinis“ („Wild“) ir 1 - „Sklaidos“ („Scatter“).
- Išmokama už laiminčias kombinacijas, kurios būgnuose eina iš kairės į dešinę, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“).
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Lošimo funkcijos:

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš

anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

167. LOŠIMAS „TURTŲ FABRIKAS“ („RICHNESS FACTORY“);

<i>Bendroji informacija:</i>	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,25 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	100 000 €

„Turtų Fabrikas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošimo automata yra 10 simbolių, iš kurių 1 yra „Laukinis“ („Wild“) ir 1 - „Sklaidos“ („Scatter“).
- Išmokama už laiminčias kombinacijas, kurios būgnuose eina iš kairės į dešinę, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“).
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Lošimo funkcijos:

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

168. LOŠIMAS „7 IR KRISTALAI“ („7 & CRYSTALS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,05 € Maks. 100,00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	6 000 €

„7 ir Kristalai“ – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimo.

Lošimo taisyklės:

Lošimo automate yra 9 simboliai. Išmokama už laiminčias kombinacijas kurios būgnuose eina iš kairės į dešinę.

- Laimėjimų sumos pateikiamos „Mokėjimų lentelėje“ („Paytable“).
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laimingos kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kurios suma didesnė.
- Jei dvi skirtingos kombinacijos toje pačioje laimėjimo linijoje atneša vienodą laimėjimą, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Laimėjimai skirtingose linijose sumuojami.
- Techninis gedimas anuliuoja visus laimėjimus, o lošėjo atiktų statymų suma grįžta į lošėjo sąskaitą.
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Lošimo funkcijos:

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.

- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

169. LOŠIMAS „100 SUNKIŲ VAISIŲ“ („100 BULKY FRUITS“)

<i>Bendroji informacija:</i>	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 1,00 € Maks. 80 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	240 000 €

„Šimtas Sunkių Vaisių“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Lošimo automate yra 11 simbolių: vienas iš jų yra „Besiplečiantis Laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis, du – „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

Išmokama už laiminčias kombinacijas kurios būgnuose eina iš kairės į dešinę. išskyrus Sklaidos simbolius („Scatter“).

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokos sumos.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laimingos kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kurios suma didesnė.
- Jei dvi skirtingos kombinacijos toje pačioje laimėjimo linijoje atneša vienodą laimėjimą, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Laimėjimai skirtingose linijose sumuojami.
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti

aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Lošimo funkcijos:

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

170. LOŠIMAS „ŠIMTAS AUKSINIŲ MONETŲ“ („100 GOLDEN COINS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 1,00 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	160 000 €

„Šimtas Auksinių Monetų“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Lošimo automate yra 10 simbolių: vienas iš jų yra „Laukinis“ („Wild“) simbolis, vienas – „Sklandos“ („Scatter“) simbolis ir du – „Premijiniai“ („Bonus“) simboliai.

Išmokama už laiminčias kombinacijas, kurios būgnuose eina iš kairės į dešinę. išskyrus „Sklandos“ („Scatter“) simbolius ir „Premijinius“ („Bonus“) simbolius.

- „Sklandos“ („Scatter“) simbolių ir „Premijinių“ („Bonus“) simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokos sumos.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laimingos kombinacijos, išmokama už tas, kurios suma didesnė.
- Jei dvi skirtingos kombinacijos toje pačioje laimėjimo linijoje atneša vienodą laimėjimą, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Laimėjimai skirtingose linijose sumuojami.

Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Lošimo funkcijos:

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

171. LOŠIMAS „ŠOKANTYS NUMIRĖLIAI“ („DANCING DEAD“)

<i>Bendroji informacija:</i>	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	42 300 €

„Šokantys Numirėliai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo automata yra 11 simbolių: vienas iš jų yra „Besiplečiantis Laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis, kitas – „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis. Išmokama už laiminčias kombinacijas kurios būgnuose eina iš kairės į dešinę. išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

Lošimo taisyklės:

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokos sumos.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laimingos kombinacijos, išmokamas laimėjimas už tą, kuri atneša didesnę laimėjimą.
- Jei dvi skirtingos kombinacijos toje pačioje laimėjimo linijoje atneša vienodą laimėjimą, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Laimėjimai skirtingose linijose sumuojami.
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Lošimo funkcijos:

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.

- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

172. LOŠIMAS „STOICHKOV’AS #8“ („STOICHKOV #8“)

<i>Bendroji informacija:</i>	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,40 € Maks. 40,00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	140 825 €

„Stoichkov’as #8“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Lošimo automate yra 10 simbolių: vienas iš jų yra „Besiplečiantis Laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis, kitas – „Sklandos“ („Scatter“) simbolis. Išmokama už laiminčias kombinacijas kurios būgnuose eina iš kairės į dešinę. Išskyrus „Sklandos“ („Scatter“) simbolius.***Lošimo taisyklės:***

- „Sklandos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokos sumos.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laimingos kombinacijos, išmokamas laimėjimas už tą, kuri atneša didesnę laimėjimą.
- Jei dvi skirtingos kombinacijos toje pačioje laimėjimo linijoje atneša vienodą laimėjimą, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Laimėjimai skirtingose linijose sumuojami.
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Premijos

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- Laimėjusi kombinacija su 3, 4 arba 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliiais suteikia lošėjui galimybę atlikti atitinkamai 3, 5 arba 7 „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“) be daugiklio.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi visi „Nemokami sukimai“ („Free Spins“).
- Per „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“), kai pasirodo „Laukinis“ („Wild“) simbolis, jis išsiplečia per visas to būgno pozicijas ir lieka išplėstas iki „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) pabaigos.
- „Nemokami sukimai“ („Free Spins“) vykdomi su ta pačia statymo suma ir tais pačiais aktyviais laimėjimo būdais arba linijomis, kurie galiojo sukimą suaktyvinusio statymo metu. „Nemokamų sukimų“ negalima nutraukti ar sustabdyti.
- „Nemokami sukimai“ („Free Spins“) negali būti pakartotinai suaktyvinti.
- Baigus visus „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“), bendra laimėta suma gali būti lošiama „Rizikos lošime“ („Gamble“), jei suma atitinka „Mokėjimo lentelėje“ („Paytable“) nurodytą ribą.
- Per „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“) naudojamas kitoks būgnų rinkinys.

Lošimo funkcijos:

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš

anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

„Pirkti nemokamus sukimus“ funkcija („Buy Bonus“)

- „Pirkti nemokamus sukimus“ funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcija.
- Perkant „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“) , atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Ši funkcija prieinama ne visiems statymams.

173. LOŠIMAS „DEIMANTINIS PLUSAS FUTBOLO VERSIJA“ („DIAMOND PLUS FOOTBALL EDITION“)

<i>Bendroji informacija:</i>	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,10 € Maks. 20,00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	80 000 €

„10 Galios Karščių“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Lošimo automata yra 9 simboliai, iš kurių vienas yra „Besiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis. Visos laimingos kombinacijos esančios būgnuose išmokamos iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.

- Išmokama už laiminčias kombinacijas, kurios būgnuose eina iš kairės į dešinę..
- išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienos krypties linijoje.
- Penkių vienodų simbolių laimėjimai išmokami tik vieną kartą.
- Laimėjimai skirtingose linijose sumuojami.
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Premijos

Nemokami pakartotiniai sukimai („Free Respins“)

- Kai ekrane pasirodo „Laukinis“ („Wild“) simbolis, jis išsiplečia, uždengdamas visus simbolius būgne.

- Prasidėjus „Nemokamam pakartotiniam sukimui“ („Free Respin“), būgnai su „Laukiniu“ („Wild“) simboliu yra užlaikomi, o likę būgnai, kuriuose nėra šio simbolio, pradeda sukintis automatiškai.
- „Nemokamas pakartotinis sukimasis“ („Free Respin“) vyksta pagal sukimą aktyvavusį statymą ir linijas.
- Jei per pakartotinį sukimą pasirodo naujas „Laukinis“ („Wild“) simbolis, jis vėl išsiplečia ir uždengia visus simbolius būgne. Šis būgnas taip pat yra užlaikomas, o likę būgnai sukasi toliau.
- Pasibaigus visiems „Nemokamiems sukimams“ („Free Spins“), bendra laimėta suma gali būti naudojama funkcijoje „Lošimas“ („Gamble“), jei ji yra mažesnė arba lygi sumai, nurodytai „Mokėjimų lentelėje“ („Paytable“).

Lošimo funkcijos:

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

174. LOŠIMAS „10 GALIOS KARŠČIŲ“ („10 POWER HOT“)

<i>Bendroji informacija:</i>

Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	100 000 €

„10 Galios Karščių“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Lošime yra 8 skirtingi simboliai – taip pat 1 „Laukinis“ („Wild“) ir 1 „Sklandos“ („Scatter“).

Išmokama už laiminčias kombinacijas, kurios būgnuose eina iš kairės į dešinę, išskyrus „Sklandos“ („Scatter“) simbolius.

- „Sklandos“ („Scatter“) laimėjimai nepriklauso nuo linijos laimėjimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Jei vienoje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, mokama ta kombinacija, kurios suma didesnė.
- Jei vienoje linijoje yra dvi skirtingos, bet vienodą pelną nešančios kombinacijos, mokama už ilgesnę kombinaciją.
- Jei tame pačiame sukime gaunami laimėjimai keliose skirtingose laimėjimo linijose, jų laimėjimo sumos yra sudedamos ir sudaro bendrą išmoką.
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Lošimo funkcijos:

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

175. LOŠIMAS „20 BLIZGANČIŲ KARŠČIŲ“ („20 GLOSSY HOT“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	100 000 €

„20 Blizgančių Karščių“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Lošime yra 8 simboliai – vienas iš jų yra „Sklaidos“ („Scatter“). Visi laimėjimai mokami už kombinacijas einančias būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus Sklaidos simbolius.

- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai nepriklauso nuo linijos laimėjimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Jei tame pačiame sukime gaunami laimėjimai keliose skirtingose laimėjimo linijose, jų laimėjimo sumos yra sudedamos ir sudaro bendrą išmoką.
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.

- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

176. LOŠIMAS „5 GALIOS KARŠČIAI“ („5 POWER HOT“)

<i>Bendroji informacija:</i>	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,05 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	100 000 €

„5 Galios Karščiai“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 8 simboliai, iš kurių 1 yra „Laukinis“ („Wild“), o 1 yra „Sklaidos“ („Scatter“). Visi laimėjimai mokami už kombinacijas einančias būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti Rizikos lošime („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

177. LOŠIMAS „20 PAPILDOMOS KARŪNOS“ („20 EXTRA CROWN“)

<i>Bendroji informacija:</i>	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	202 400 €

„20 Papildomos Karūnos“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Lošimo automatas turi 11 simbolių, iš kurių:

- 1 simbolis yra „Besiplečiantis Laukinis“ („Expanding Wild“).
- 2 simboliai yra „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Laimėjimų taisyklės:

- Išmokama už laiminčias kombinacijaseinančias būgnuoseiš kairės į dešinę, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Jei toje pačioje eilutėje yra kelios laiminčios kombinacijos, išmokama ta kombinacija, kuri suteikia didesnę pelną.
- Išmokamos tik didžiausios „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimų vertės.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokos sumos.
- Laimėjimai išmokami po „Laukinio“ („Wild“) simbolių išsiplėtimo.
- Vienu metu laimėti skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

178. LOŠIMAS „20 AUKSINIŲ MONETŲ – KALĖDINIS LEIDIMAS“ („20 GOLDEN COINS - CHRISTMAS EDITION“)

<i>Bendroji informacija:</i>	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	52 550 €

„20 Auksinių Monetų – Kalėdinis Leidimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Lošimo automatas turi 10 simbolių, iš kurių:

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis,
- „Skaidos“ („Scatter“) simbolis,
- 2 „Premijos“ („Bonus“) simboliai.
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Laimėjimų taisyklės:

- Išmokama už laiminčias kombinacijas einančias būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus „Skaidos“ („Scatter“) simbolius ir „Premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- „Skaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai nepriklauso nuo laimėjimo linijų ir pridedami prie bendros išmokos sumos.
- Jei toje pačioje eilutėje yra kelios laiminčios kombinacijos, išmokama ta kombinacija, kurios suma didesnė.
- Jei vienoje eilutėje yra dvi skirtingos kombinacijos su vienodu pelnu, išmokama ilgesnė kombinacija.
- Vienu metu laimėti skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Premijos monetos („Bonus Coins“)

- Kiekvienas „Kamuolio“ („Ball“) simbolis turi piniginę vertę, kuri matoma ant simbolio.
- „Kamuolio“ („Ball“) simbolis gali suteikti daugiklio laimėjimą nuo x0.5 iki x25, kuris padauginamas iš bendro statymo.
- Jei ant 5-ojo būgno pasirodo „Surinkimo“ („Collect“) simbolis, visų „Kamuolio“ („Ball“) simbolių vertės yra sudedamos prie bendro laimėjimo.
- Jei „Surinkimo“ („Collect“) simbolis nepasirodo, laimėjimai iš „Kamuolio“ („Ball“) simbolių nėra mokami.

Paslaptingas pastūmimas („Mystery Nudge Feature“)

- Funkcija aktyvuojama tik ant 5-ojo būgno, kai vienu metu įvykdomos šios sąlygos:
 - Būgnuose yra vienas ar daugiau „Kamuolio“ („Ball“) simbolių,
 - „Surinkimo“ („Collect“) simbolis nepasirodo,
 - Ekrane nėra jokių kitų laimėjimų.
- Kai būgnas pastūmiamas, jis nuslenka žemyn, atverdamas naujus simbolius.
- Pastūmimas neturi įtakos linijų ir „Skaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimams.
- Pastūmimo metu gali atsirasti „Kiaulės taupyklės“ („Piggy Bank“) simbolis, kuris surenka „Kamuolio“ („Ball“) simbolius ir jų vertes.

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

179. LOŠIMAS „20 LAUKINIŲ ĮVARČIŲ“ („20 WILD GOALS“)

<i>Bendroji informacija:</i>	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	62 265 € €

„20 Laukiniai Įvarčiai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Lošimo automatas turi 11 simbolių, iš kurių:

- Vienas „Laukinis“ („Wild“) simbolis,
- Vienas „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis.
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą

„C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Laimėjimų taisyklės:

- Išmokama už laiminčias kombinacijas einančias būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai nepriklauso nuo laimėjimo linijų ir pridedami prie bendros išmokos sumos.
- Vienu metu laimėti skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Kaskadų funkcija („Cascade Feature“)

- Lošimas vyksta kaskadų režimu. Vieno statymo metu galima laimėti iki 10 kaskadų.
- Kiekvieno sukimo metu, kai ekrane atsiranda laiminčios kombinacijos, visos išmokos yra sumokamos, o laimėję simboliai išnyksta.
- Tuščios būgnų vietos yra užpildomos simboliais, esančiais aukščiau jų.
- Naujos laiminčios kombinacijos, susiformavusios po simbolių nukritimo, yra vėl apmokamos.
- „Atverčiamų Būgnų funkcija“ („Tumbling Reels Feature“) tęsiasi tol, kol ekrane nebesusiformuoja naujų laiminčių kombinacijų.

Kaskadinis lošimas – kiekvieną kartą, kai susidaro laiminčios simbolių kombinacijos, laimėję simboliai pašalinami nuo būgnų, o jų vietoje įkrenta nauji simboliai iš viršaus. Tai leidžia susidaryti naujoms laiminčioms kombinacijoms per tą patį sukimą, vadinamą „kaskada“ arba „kritimu“.

Kaskados tęsiasi tol, kol nebėra naujų laiminčių kombinacijų.

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos

lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

180. LOŠIMAS „5 DEIMANTAS PLUS“ („5 DIAMOND PLUS“)

<i>Bendroji informacija:</i>	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	100 000 €

„5 Deimantas Plus“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Lošimo automatas turi 9 simbolius, iš kurių:

- „Besiplečiantis Laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis.
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Laimėjimų taisyklės:

- Išmokama už laiminčias kombinacijas einančias būgnuose iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Kiekviena laiminčios linijos kombinacija išmokama tik kartą kiekviena kryptimi.
- 5 vienodų simbolių laimėjimai išmokami tik vieną kartą.
- Vienu metu laimėti skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Nemokami pakartotiniai sukimai („Free Respins“)

- Kai ekrane pasirodo „Laukinis“ („Wild“) simbolis, jis išsiplečia, uždengdamas visas savo būgno pozicijas.
- Prasadėjus „Nemokamam pakartotiniam sukimui“ („Free Respin“), būgnai su „Laukiniu“ („Wild“) simboliu yra užlaikomi, o likę būgnai, kuriuose nėra šio simbolio, pradeda sukintis automatiškai.

- „Nemokamas pakartotinis sukimasis“ („Free Respin“) vyksta pagal sukimą aktyvavusį statymą ir linijas.
- Jei per pakartotinį sukimą pasirodo naujas „Laukinis“ („Wild“) simbolis, jis vėl išsiplečia ir uždengia visas savo būgno pozicijas. Šis būgnas taip pat yra užlaikomas, o likę būgnai sukasi toliau.
- Pasibaigus visiems „Nemokamiems sukimams“ („Free Spins“), bendra laimėta suma gali būti naudojama funkcijoje „Lošimas“ („Gamble“), jei ji yra mažesnė arba lygi sumai, nurodytai „Mokėjimų lentelėje“ („Paytable“).

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

181. LOŠIMAS „SALDAINIŲ RŪMAI – KALĖDINIS LEIDIMAS“ („CANDY PALACE - CHRISTMAS EDITION“)

<i>Bendroji informacija:</i>	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 20.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	165 500 €

„Saldainių Rūmai – Kalėdinis Leidimas“ – tai 6 būgnų, 5 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Lošimo automatas turi 11 simbolių, iš kurių:

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis,
- „Dauginimo“ („Multiplier“) simbolis.
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Laimėjimų taisyklės:

- 8 ar daugiau vienodų simbolių ekrane sudaro laiminčią kombinaciją.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių ir „Dauginimo“ („Multiplier“) simbolių laimėjimai yra nepriklausomi ir pridedami prie bendros išmokos sumos.
- „Dauginimo“ („Multiplier“) simbolio vertė yra atsitiktinė ir gali būti nuo 2x iki 100x.
- Jei laiminti kombinacija sudaryta iš 12 ar daugiau simbolių, išmoka apskaičiuojama kaip už 12 simbolių kombinaciją.
- Visi laimėjimai yra dauginami iš bendro statymo dydžio.
- Kiekvienas simbolis apmokamas tik vieną kartą už aukščiausią kombinaciją.

Kaskadų funkcija („Cascade Feature“):

- Kiekvieno sukimo metu, kai ekrane atsiranda laiminčios kombinacijos, visos išmokos yra sumokamos, o laimėję simboliai išnyksta.
- Tuščios vietos būgnuose užpildomos simboliais iš viršaus, sudarydami naujas kombinacijas.
- Naujos laiminčios kombinacijos yra apmokamos.
- Kaskadų funkcija tęsiasi, kol ekrane nebesusiformuoja naujų laimėjimų.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai ir „Dauginimo“ („Multiplier“) simboliai lieka ekrane iki Kaskadų funkcijos pabaigos.

Kaskadinis lošimas – kiekvieną kartą, kai susidaro laiminčios simbolių kombinacijos, laimėję simboliai pašalinami nuo būgnų, o jų vietoje įkrenta nauji simboliai iš viršaus. Tai leidžia susidaryti naujoms laiminčioms kombinacijoms per tą patį sukimą, vadinamą „kaskada“ arba „kritimu“.

Kaskados tęsiasi tol, kol nebėra naujų laiminčių kombinacijų.

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- 4 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikia galimybę lošti 12 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“).
- Sukimai vyksta automatiškai iki visų „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) pabaigos ir negali būti sustabdyti.

- Jei „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu pasirodo 3 ar daugiau „Sklandos“ („Scatter“) simbolių, suteikiama 6 papildomi sukimai.
- Po visų „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“), laimėta suma gali būti naudojama funkcijoje „Lošimas“ („Gamble“), jei ji neviršija sumos, nurodytos „Mokėjimų lentelėje“ („Paytable“).
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) metu naudojamas kitoks būgnų rinkinys.

Dviguba galimybė („Double Chance“)

- Dviguba galimybė padidina šansą aktyvuoti „Nemokamus sukimus“ (Free Spins“).
- Funkcijos aktyvavimas kainuoja papildomai 25 % nuo bazinio statymo dydžio – tai reiškia, kad jei įprastas statymas yra, pavyzdžiui, 1 €, su funkcija jis sudarys 1,25 €.
- Dvigubos galimybės metu naudojamas kitoks būgnų rinkinys.

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

„Pirkti nemokamus sukimus“ funkcija („Buy Bonus“)

- „Pirkti nemokamus sukimus“ funkcija suteikia lošėjui galimybę nusipirkti 12 „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“) už 80x padauginta iš bendro statymo.
- Kai „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcija yra aktyvuota naudojant „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas

pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcija.

- Ši funkcija prieinama ne visiems statymams.

182. LOŠIMAS „KARAMELĖ KARŠTA – KALĖDINIS LEIDIMAS“ („CAMEL HOT - CHRISTMAS EDITION“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.30 € Maks. 90 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	90 000 €

„Karamelė Karšta – Kalėdinis Leidimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Lošimo automatas turi 11 simbolių, iš kurių:

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis,
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis.
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Laimėjimų taisyklės:

- Išmokama už laiminčias kombinacijas einančias būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijų ir pridedami prie bendros išmokos sumos.
- Jei vienoje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, išmokama ta kombinacija, kuri suteikia didesnę pelną.
- Jei toje pačioje linijoje yra dvi laiminčios kombinacijos su vienodu pelnu, išmokama ilgesnė kombinacija.
- Vienu metu laimėti skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.

- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

183. LOŠIMAS „KOKTEILIŲ SKUBĖJIMAS – VELYKINIS LEIDIMAS“ („COCKTAIL RUSH - EASTER EDITION“)

<i>Bendroji informacija:</i>	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	154 300 €

„Kokteilių Skubėjimas – Velykinis Leidimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Lošimo automatas turi 11 simbolių, iš kurių:

- „Besiplečiantis Laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis,
- 2 „Sklandos“ („Scatter“) simboliai.
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Laimėjimų taisyklės:

- Išmokama už laiminčias kombinacijas einančias būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijų ir pridedami prie bendros išmokos sumos.
- Vienu metu laimėti skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

184. LOŠIMAS „DEIMANTAS PLUS – VALENTINO DIENOS LEIDIMAS“ („DIAMOND PLUS - VALENTINE’S EDITION“)

<i>Bendroji informacija:</i>	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 20.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	80 000 €

„Deimantas Plus – Valentino Dienos Leidimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Lošimo automatas turi 9 simbolius, iš kurių:

- „Besiplečiantis Laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis.

Laimėjimų taisyklės:

- Išmokama už laiminčias kombinacijas einančias būgnuose iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Kiekvienos laimėjimo linijos didžiausia kombinacija apmokama tik vieną kartą kiekviena kryptimi.
- 5 vienodų simbolių laimėjimai išmokami tik vieną kartą.
- Vienu metu laimėti skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sumuojami.
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Nemokami pakartotiniai sukimai („Free Respins“)

- Kai ekrane pasirodo „Laukinis“ („Wild“) simbolis, jis išsiplečia, uždengdamas visus simbolius būgne.
- Prasidėjus „Nemokamam pakartotiniam sukimui“ („Free Respins“), būgnai su „Laukiniu“ („Wild“) simboliu yra užlaikomi, o likę būgnai, kuriuose nėra šio simbolio, pradeda sukintis automatiškai.
- „Nemokamas pakartotinis sukimasis“ („Free Respins“) vyksta pagal sukimą aktyvavusį statymą ir linijas.
- Jei per „Pakartotinį sukimą“ („Respin“) pasirodo naujas „Laukinis“ („Wild“) simbolis, jis vėl išsiplečia ir uždengia visus simbolius būgne. Šis būgnas taip pat yra užlaikomas, o likę būgnai sukasi toliau.
- Pasibaigus visiems „Nemokamiems sukimams“ („Free Spins“), bendra laimėta suma gali būti naudojama funkcijoje „Lošimas“ („Gamble“), jei ji yra mažesnė arba lygi sumai, nurodytai „Mokėjimų lentelėje“.

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti Rizikos lošime („Gamble Game“).

- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

185. LOŠIMAS „KAULIUKAI IR SUKIMAS – KALĖDINIS LEIDIMAS“ („DICE & ROLL - CHRISTMAS EDITION“)

<i>Bendroji informacija:</i>	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	75 500 €

„Kauliukai ir Sukimas – Kalėdinis Leidimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Lošimo automatas turi 10 simbolių, iš kurių:

- „Besiplečiantis Laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis,
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis.
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Laimėjimų taisyklės:

- Išmokama už laiminčias kombinacijas einančias būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimo linijų ir pridedami prie bendros išmokos sumos.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplečia į visas gretimas pozicijas.

- Laimėjimai išmokami po „Laukinio“ („Wild“) simbolio išsiplėtimo, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimus, kurie išmokami prieš Laukinio simbolio išsiplėtimą.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, išmokama ta, kurios suma didesnė.
- Jei toje pačioje linijoje yra dvi skirtingos kombinacijos su vienodu pelnu, išmokama ilgesnė kombinacija.
- Vienu metu laimėti skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

186. LOŠIMAS „PAPILDOMA KARŪNA KLASIKINĖ“ („EXTRA CROWN CLASSIC“)

<i>Bendroji informacija:</i>	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	154 300 €

„Papildoma Karūna Klasikinė“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Lošimo automatas turi 11 simbolių, iš kurių:

- „Besiplečiantis Laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis,
- 2 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Laimėjimų taisyklės:

- Išmokama už laiminčias kombinacijas einančias būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, išmokama ta, kurios suma didesnė.
- Išmokami tik didžiausi „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai nepriklauso nuo laimėjimo linijų ir pridedami prie bendros išmokos sumos.
- Laimėjimai išmokami po „Laukinio“ („Wild“) simbolio išsiplėtimo.
- Vienu metu laimėti skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sumuojami.

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš

anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

187. LOŠIMAS „PAPILDOMOS ŽVAIGŽDĖS“ („EXTRA STARS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	100 000 €

„Papildomos Žvaigždės“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Lošimo automatas turi 9 simbolius, iš kurių:

- „Besiplečiantis Laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis.
- Išmokama už laiminčias kombinacijas einančias būgnuose iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- Išmokos pateikiamos „Mokėjimų lentelėje“ („Paytable“).
- Kiekvienos laimėjimo linijos didžiausia kombinacija apmokama tik vieną kartą kiekviena kryptimi.
- 5 vienodų kortų laimėjimai išmokami tik vieną kartą.
- Vienu metu laimėti skirtingų laimėjimo linijų laimėjimai sumuojami.
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Nemokami pakartotiniai sukimai („Free Respins“)

- Kai ekrane pasirodo „Laukinis“ („Wild“) simbolis, jis išsiplečia, uždengdamas visus simbolius būgne.
- Prasidėjus „Nemokamam pakartotiniam sukimui“ („Free Respin“), būgnai su „Laukiniu“ („Wild“) simboliu yra užlaikomi, o likę būgnai, kuriuose nėra šio simbolio, pradeda sukintis automatiškai.
- „Nemokamas pakartotinis sukimasis“ („Free Respin“) vyksta pagal sukimą aktyvavusį statymą ir linijas.
- Jei per „Pakartotinį sukimą“ („Respin“) pasirodo naujas „Laukinis“ („Wild“) simbolis, jis vėl išsiplečia ir uždengia visus simbolius būgne. Šis būgnas taip pat yra užlaikomas, o likę būgnai sukasi toliau.
- Pasibaigus visiems „Nemokamiems sukimams“ („Free Spins“), bendra laimėta suma gali būti naudojama funkcijoje „Lošimas“ („Gamble“), jei ji yra mažesnė arba lygi sumai, nurodytai „Mokėjimų lentelėje“.

Stambiausio laimėjimo kortų premija („Jackpot Cards Bonus“)

- „Stambiausio laimėjimo“ („Jackpot“) kortų premija yra atsitiktinai aktyvuojama lošiant bet kurį lošimą su Jackpot kortų ženklu.
- „Stambiausio laimėjimo“ („Jackpot“) yra keturių lygių. Kiekvienas lygis yra simbolizuojamas kortų rūšimi:
 - „Kryžiai“ („Clubs“) – 1 lygis (mažiausia „Stambiausio laimėjimo“ („Jackpot“) vertė),
 - „Būgnai“ („Diamonds“) – 2 lygis,
 - „Širdys“ („Hearts“) – 3 lygis,
 - „Vynai“ („Spades“) – 4 lygis (didžiausia „Stambiausio laimėjimo“ („Jackpot“) vertė).
- Kiekvieno „Stambiausio laimėjimo“ („Jackpot“) kortų lygio vertė ir valiuta yra rodoma dešinėje atitinkamo kortų rūšies simbolio pusėje.
- Statymai į „Stambiausio laimėjimo“ („Jackpot“) lygius apskaičiuojami pagal procentinę lošėjo statymo dalį. Lošėjo statymas nesumažinamas.

188. LOŠIMAS „ŽVĖRIS VAMPYRAS“ („VAMPIRE BEAST“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.05 € Maks. 100.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	127 200 €

„Žvėris Vampyras“ – tai 5 būgnų, 5 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra „Laukinis“ („Wild“).
- Išmokama už laiminčias kombinacijas einančias būgnuose iš kairės į dešinę.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, išmokama ta, kurios suma yra didesnė.
- Jei toje pačioje linijoje yra dvi skirtingos kombinacijos su vienodu laimėjimu, išmokama ilgesnė kombinacija.
- 15 vienodų A, K, Q arba J simbolių per visus būgnus padaugina bendrą lošimo laimėjimą x5.
- 12 vienodų A, K, Q arba J simbolių 1-ajame, 2-ajame, 3-ajame ir 4-ajame būgnuose padaugina bendrą lošimo laimėjimą x4.
- 9 vienodi A, K, Q arba J simboliai 1-ajame, 2-ajame ir 3-ajame būgnuose padaugina bendrą lošimo laimėjimą x3.

- Išmokama tik pagal kombinaciją su didžiausiu taikomu daugikliu.
- Vienu metu gauti laimėjimai skirtingose linijose yra sumuojami.
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

189. LOŠIMAS „ŽVĖRIS VAMPYRAS 10“ („10 VAMPIRE BEAST“)

<i>Bendroji informacija:</i>	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 100.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	122 400 €

„Žvėris Vampyras 10“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra „Laukinis“ („Wild“).
- Išmokama už laiminčias kombinacijas einančias būgnuose iš kairės į dešinę.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, išmokama ta, kuri suteikia didesnę laimėjimąlošėjui.
- Jei toje pačioje linijoje yra dvi skirtingos kombinacijos su vienodu laimėjimu, išmokama ilgesnė kombinacija.
- 15 vienodų A, K, Q arba J simbolių per visus būgnus padaugina bendrą lošimo laimėjimą x5.
- 12 vienodų A, K, Q arba J simbolių 1-ajame, 2-ajame, 3-ajame ir 4-ajame būgnuose padaugina bendrą lošimo laimėjimą x4.
- 9 vienodi A, K, Q arba J simboliai 1-ajame, 2-ajame ir 3-ajame būgnuose padaugina bendrą lošimo laimėjimą x3.
- Išmokama tik pagal kombinaciją su didžiausiu taikomu daugikliu.
- Vienu metu gauti laimėjimai skirtingose linijose yra sumuojami.
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš

anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

190. LOŠIMAS „ŽVĖRIS VAMPYRAS 20“ („20 VAMPIRE BEAST“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0.20 € Maks. 100.00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	122 000 €

„Žvėris Vampyras 20“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra „Laukinis“ („Wild“)
- Išmokama už laiminčias kombinacijas einančias būgnuose iš kairės į dešinę.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, išmokama ta, kurios suma didesnė.
- Jei toje pačioje linijoje yra dvi skirtingos kombinacijos su vienodu laimėjimu, išmokama ilgesnė kombinacija.
- 15 vienodų A, K, Q arba J simbolių per visus būgnus padaugina bendrą lošimo laimėjimą x5.
- 12 vienodų A, K, Q arba J simbolių 1-ajame, 2-ajame, 3-ajame ir 4-ajame būgnuose padaugina bendrą lošimo laimėjimą x4.
- 9 vienodi A, K, Q arba J simboliai 1-ajame, 2-ajame ir 3-ajame būgnuose padaugina bendrą lošimo laimėjimą x3.
- Išmokama tik pagal kombinaciją su didžiausiu taikomu daugikliu.
- Vienu metu gauti laimėjimai skirtingose linijose yra sumuojami.
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.

- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

191. LOŠIMAS „10 SUNKIŲ VAISIŲ“ („10 BULKY FRUITS“)

<i>Bendroji informacija:</i>	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,10 € Maks. 100,00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	108 500 €

„10 Sunkių Vaisių“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Lošimo automata yra 11 simbolių: vienas iš jų yra „Besiplečiantis Laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis, o du – „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Visos laimingos kombinacijos, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, apmokamos iš kairės į dešinę.

Lošimo taisyklės:

- Laimėjimų sumos pateikiamos „Mokėjimų lentelėje“ („Paytable“).
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokos sumos.
- Laimėjimai išmokami po „Besiplečiančių Laukinių“ („Expanding Wild“) simbolių išsiplėtimo.
- Laimėjimai skirtingose linijose sumuojami.
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti

aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

192. LOŠIMAS „10 BLIZGIŲ KARŠTŲ“ („10 GLOSSY HOT“)

<i>Bendroji informacija:</i>	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,10 € Maks. 100,00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	100 000 €

„10 Blizgių Karštų“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Lošimo automate yra 8 simboliai, iš kurių vienas yra „Skaidos“ („Scatter“) simbolis. Visos laimingos kombinacijos, išskyrus „Skaidos“ („Scatter“) simbolius, apmokamos iš kairės į dešinę.

Lošimo taisyklės:

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokos sumos.
- Laimėjimai skirtingose linijose sumuojami.
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

193. LOŠIMAS „20 DEIMANTŲ PLIUS“ („20 DIAMOND PLUS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,20 € Maks. 100,00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	400 000 €

„20 Deimantų Plus“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Lošimo automate yra 9 simboliai, iš kurių vienas yra „Besiplečiantis Laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis.

Išmokamos visos laimingos kombinacijos einančios būgnuose iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.

Lošimo taisyklės:

- Išmokama už laiminčias kombinacijas, kurios eina iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienos krypties linijoje.
- Penkių vienodų simbolių laimėjimai išmokami tik vieną kartą.
- Laimėjimai skirtingose linijose sumuojami.
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Funkcijos

- Kai ekrane pasirodo „Laukinis“ („Wild“) simbolis, jis išsiplečia, uždengdamas visus simbolius būgne.
- Prasadėjus „Nemokamam pakartotiniam sukimui“ („Free Respin“), būgnai su „Laukiniu“ („Wild“) simboliu yra užlaikomi, o likę būgnai, kuriuose nėra šio simbolio, pradeda sukintis automatiškai.
- „Nemokamas pakartotinis sukimas“ („Free Respin“) vyksta pagal sukimą aktyvavusį statymą ir linijas.
- Jei per „Pakartotinį sukimą“ („Respin“) pasirodo naujas „Laukinis“ („Wild“) simbolis, jis vėl išsiplečia ir uždengia visus simbolius būgne. Šis būgnas taip pat yra užlaikomas, o likę būgnai sukasi toliau.
- Pasibaigus visiems „Nemokamiems sukimams“ („Free Spins“), bendra laimėta suma gali būti naudojama funkcijoje „Lošimas“ („Gamble“), jei ji yra mažesnė arba lygi sumai, nurodytai „Mokėjimų lentelėje“.

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).

- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

194. LOŠIMAS „40 DEIMANTŲ PLUS“ („40 DIAMOND PLUS“)

<i>Bendroji informacija:</i>	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,40 € Maks. 100,00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	400 000 €

„40 Deimantų Plus“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Lošimo automate yra 9 simboliai, iš kurių vienas yra „Besiplečiantis Laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis. Išmokamos visos laimingos kombinacijos einančios būgnuose iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.

Lošimo taisyklės:

- Išmokama už laiminčias kombinacijas, kurios eina iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienos krypties linijoje.
- Penkių vienodų simbolių laimėjimai išmokami tik vieną kartą.
- Laimėjimai skirtingose linijose sumuojami.
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Funkcijos

Nemokami pakartotiniai sukimai („Free Respins“)

- Pasirodžius „Besiplečiančiam Laukiniam“ („Expanding Wild“) simboliui, jis išsiplečia ir uždenkia visas pozicijas savo būgne.
- Prasidėjus „Nemokamam pakartotiniam sukimui“ („Free Respin“), būgnai, ant kurių yra „Laukinis“ („Wild“) simbolis, laikomi vietoje, o likę būgnai, kuriuose nėra „Laukinio“ („Wild“) simbolio, automatiškai sukasi.
- „Nemokami pakartotiniai sukimai“ („Free Respins“) vyksta su tuo pačiu statymu ir linijomis, kaip ir suaktyvinimo metu.
- Jei per „Nemokamą pakartotinį sukimą“ („Free Respin“) vėl pasirodo „Laukinis“ („Wild“) simbolis, jis išsiplečia, uždengdamas visas pozicijas savo būgne. Būgnai su „Laukiniu“ („Wild“) simboliu laikomi vietoje, o kiti būgnai automatiškai sukasi.
- Baigus visus „Nemokamus pakartotinius sukimus“ („Free Respins“), bendra laimėta suma gali būti lošiama „Rizikos lošime“ („Gamble“), jei suma atitinka „Mokėjimų lentelėje“ („Paytable“) nurodytą ribą.

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

195. LOŠIMAS „MONETŲ RIJKAS“ („COIN GOBBLER“)

<i>Bendroji informacija:</i>	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,20 € Maks. 100,00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	600 000 €

„Monetų Rijikas“ – tai 6 būgnų, 6 eilučių lošimo automatas su klasterio laimėjimo linijų mechanika.

Klasterio laimėjimo linijų mechanika – tai lošimo automato laimėjimo būdas, kai prizas skaičiuojamas už grupę vienodų simbolių, išsidėsčiusių greta vienas kito horizontaliai arba vertikalčiai, o ne tradicinėmis iš anksto nustatytomis mokėjimo linijomis. Paprastai laimėjimą sudaro simbolių klasteris, susidedantis bent iš kelių (dažniausiai 5 ar daugiau) tarpusavyje besiliečiančių simbolių.

Lošimo taisyklės:

Lošimo automate yra 9 simboliai: vienas iš jų yra „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kitas – „Premijinis“ („Bonus“) simbolis. Laimingą kombinaciją sudaro 6 ar daugiau vienodų simbolių, sudėtų greta horizontaliai arba vertikalčiai. Visos laimingos kombinacijos apmokamos iš kairės į dešinę.

Lošimo taisyklės:

- Laimingą kombinaciją sudaro 6 daugiau simbolių, sudėtų greta horizontaliai arba vertikalčiai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atneša laimėjimą tik tada, jei pasirodo kaip 6x6 simbolis.
- Didžiausia laimėjimo suma ribojama iki 6000x statymo.
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Funkcijos

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- Laimėjusi kombinacija su 4 „Premijiniais monetų“ („Bonus Coin“) simboliais suteikia lošėjui galimybę atlikti 6 „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“).
- Sukimai pradami paspaudus bet kurią ekrano vietą.
- Per „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“), Laukinis simbolis („Wild“) visada yra ekrane ir veikia kaip „Rinkimo simbolis“ („Collector symbol“).
- „Nemokami sukimai“ („Free Spins“) turi pažangos sistemą. Šalia lošimo ekrano yra „Pažangos juosta“ („Progression bar“) su 5 lygiais – 2x2, 3x3, 4x4, 5x5 ir 6x6. Kiekvienas lygis nurodo „Laukinio“ („Wild“) simbolio dydį, pasiekus tą lygį. Visi „Premijinių monetų“ („Bonus Coin“) simboliai, pasirodantys bet kurioje būgnų vietoje, renkami iki raundo pabaigos. Kiekvienam surinktą 4 „Premijinių monetų“ („Bonus Coin“) simbolių rinkiniui pasiekiamas naujas lygis.
- Kiekvienas lygio pakėlimas atsitiktinai suteikia nuo 1 iki 3 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“). Paskutiniame lygyje galima atlikti tik vieną „Nemokamą sukimą“ („Free Spin“), nes jis garantuoja didžiausią lošimo laimėjimą.

- „Nemokami sukimai“ („Free Spins“) gali būti pakartotinai suaktyvinti iki 4 kartų.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi visi „Nemokami sukimai“ („Free Spins“). Jų negalima sustabdyti.
- Baigus visus „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“), bendra laimėta suma gali būti lošiama „Rizikos lošime“ („Gamble“), jei suma atitinka „Mokėjimų lentelėje“ („Paytable“) nurodytą ribą.
- Per „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“) naudojamas alternatyvus būgnų rinkinys, kuris gali skirtis nuo pagrindinio lošimo – jame gali būti kitokie simboliai, skirtingas jų išsidėstymas ar didesnė tikimybė išsukti tam tikrus simbolius.

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

„Pirkti nemokamus sukimus“ funkcija („Buy Bonus“)

- „Pirkti nemokamus sukimus“ funkcija suteikia lošėjui galimybę nusipirkti 6 „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“) už 100 kartų padauginta iš bendro statymo.
- Kai „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcija yra aktyvuota naudojant „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcija.
- Ši funkcija prieinama ne visiems statymams.

196. LOŠIMAS „KAIRO PASLAPTYS“ („SECRETS OF CAIRO“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 1,00 € Maks. 100,00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	100 000 €

„Kairo Paslaptys“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Lošimo automate yra 12 simbolių: vienas iš jų yra „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kitas – „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis. Išmokamos visos laimingos kombinacijos, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, einančios būgnuose iš kairės į dešinę.

Lošimo taisyklės:

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokos sumos.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laimingos kombinacijos, išmokama ta, kuri atneša didesnę laimėjimą.
- Jei dvi skirtingos kombinacijos toje pačioje laimėjimo linijoje atneša vienodą laimėjimą, išmokama ilgesnė kombinacija.
- Laimėjimai skirtingose linijose sumuojami.
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Funkcijos

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- Laimėjusi kombinacija su 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliais suteikia lošėjui galimybę atlikti 10 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“).
- Sukimai pradami paspaudus mygtuką „Pradėti“ („START“). Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi visi „Nemokami sukimai“ („Free Spins“).
- „Nemokami sukimai“ („Free Spins“) vyksta su tuo pačiu statymu ir linijomis, kaip ir suaktyvinimo metu.
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) negalima sustabdyti.
- Jei „Nemokami sukimai“ („Free Spins“) suaktyvinami pakartotinai, lošėjas gauna 10 naujų „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“), kurie pridedami prie esamų sukimų skaičiaus.
- Baigus visus „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“), bendra laimėta suma gali būti lošiama „Rizikos lošime“ („Gamble“), jei suma atitinka „Mokėjimų lentelėje“ („Paytable“) nurodytą ribą.
- Per „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“) naudojamas kitoks būgnų rinkinys.

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

„Pirkti nemokamus sukimus“ funkcija („Buy Bonus“)

- „Pirkti nemokamus sukimus“ funkcija suteikia lošėjui galimybę nusipirkti 10 „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“) už 100 kartų padauginta iš bendro statymo.
- Kai „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcija yra aktyvuota naudojant „Nemokamų sukimų“ funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcija.
- Ši funkcija prieinama ne visiems statymams.

197. LOŠIMAS „RYTŲ PASAKA DELUXE“ („ORIENT STORY DELUXE“)

<i>Bendroji informacija:</i>	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,20 €

	Maks. 100,00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	300 000 €

„Rytų Pasaka Deluxe“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Lošimo automata yra 11 simbolių: vienas iš jų yra „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kitas – „Premijinis“ („Bonus“) simbolis. Išmokamos visos laimingos kombinacijos einančios būgnuose iš kairės į dešinę.

Lošimo taisyklės:

- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laimingos kombinacijos, išmokama už tą laiminčią kombinaciją, kurios suma yra didesnė.
- Jei dvi skirtingos kombinacijos toje pačioje laimėjimo linijoje yra vienodo laimėjimo sumos, išmokama ilgesnė kombinacija.
- Laimėjimai skirtingose linijose sumuojami.
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Premijos

Lošime siūlomos „Dinaminės būgnų premijos“ („Dynamic Reel Prizes“).

„Aukšinės lempos“ („Golden Lamp“) simbolis atneša premiją, nurodytą virš būgno, ant kurio jis pasirodo, jei ta premija yra aktyvi.

Pagrindiniame lošime aktyvios premijos yra virš 1-ojo, 3-iojo ir 5-ojo būgnų. Per „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“) visos premijos virš būgnų yra aktyvios.

Piniginė premija („Cash Prize“)

- Pagrindiniame lošime „Piniginė premija“ („Cash Prize“) gali būti laimėta tik virš 1-ojo, 3-iojo ir 5-ojo būgnų. Per „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“) ji galima virš visų 5 būgnų.
- Premijos suma – atsitiktinis daugiklis, pagrįstas esamu statymu. Jei aktyvus „Slaptas raktas“ („Secret Key“), daugiklis skaičiuojamas pagal standartinį statymą be papildomo 25 % statymo.
- „Aukšinės lempos“ („Golden Lamp“) simbolis atneša „Piniginę premiją“ („Cash Prize“), jei pasirodo ant būgno su šia premija viršuje.

Besiplečiančio simbolio pakartotinis sukimasis („Expanding Symbol Respin“)

- Jei „Aukšinės lempos“ („Golden Lamp“) simbolis pasirodo ant būgno, virš kurio yra kitas simbolis, šis simbolis tampa „Besiplečiančiu simboliu“ („Expanding Symbol“).

- „Besiplečiantys simboliai“ („Expanding Symbols“) gali būti visi simboliai, išskyrus „Aukšinę lempą“ („Golden Lamp“).
- Laimėjus „Pakartotinį sukimą“ („Respin“) su „Besiplečiančiu simboliu“ („Expanding Symbol“), jis išsiplečia ant 2-ojo, 3-iojo ir 4-ojo būgnų. Pagrindiniame lošime ir per „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“) šis simbolis lieka užrakintas ekrane vienam „Pakartotiniam sukimui“ („Respin“). Per „Pakartotinius sukimus“ („Respins“) premijos virš būgnų yra neaktyvios.

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- „Nemokami sukimai“ („Free Spins“) suaktyvinami, kai virš būgno, ant kurio yra „Aukšinės lempos“ („Golden Lamp“) simbolis, pasirodo užrašas „Nemokami sukimai“ („Free Spins“).
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi visi „Nemokami sukimai“ („Free Spins“). Sukimai vyksta su tuo pačiu statymu ir linijomis, kaip ir suaktyvinimo metu, ir negali būti sustabdyti.
- Jei per „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“) „Aukšinės lempos“ („Golden Lamp“) simbolius pasirodo po „Besiplečiančio simbolio premija“ („Expanding Symbol Prize“), suaktyvinamas vienas „Nemokamas pakartotinis sukimasis“ („Free Respin“) su atitinkamu „Besiplečiančiu simboliu“ („Expanding Symbol“).
- Jei „Nemokami sukimai“ („Free Spins“) suaktyvinami pakartotinai, naujų sukimų skaičius pridedamas prie esamų.
- Baigus „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“), bendra laimėta suma gali būti lošiama „Rizikos lošime“ („Gamble“), jei suma atitinka „Mokėjimų lentelėje“ („Paytable“) nurodytą ribą.
- Per „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“) naudojamas kitoks būgnų rinkinys.

Slaptas raktas („Secret Key“)

- Lošėjas gali pasirinkti atverti 2-ojo ir 4-ojo būgnų premijas pagrindiniame lošime, naudodamas įjungimo/išjungimo mygtuką šalia lošimo automato.
- Suaktyvinus šią funkciją, prie lošėjo pasirinkto standartinio statymo pagrindiniame lošime automatiškai pridedamas 25 % papildomas mokestis. Tai reiškia, kad bendra statymo suma padidėja 25 % (pvz., jei standartinis statymas yra 1 €, su funkcija jis sudarys 1,25 €).

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

„Pirkti nemokamus sukimus“ funkcija („Buy Bonus“)

- „Pirkti nemokamus sukimus“ funkcija suteikia lošėjui galimybę nusipirkti:
- „Dideli simboliai + 3 pakartotini sukimai“ („Big Symbols + 3 Respins“) – 37,5 kartų padauginta iš bendro statymo;
- 10 sukimų – 52 kartų padauginta iš bendro statymo;
- 12 sukimų – 62,4 kartų padauginta iš bendro statymo;
- 15 sukimų – 78 kartų padauginta iš bendro statymo.
- Kai „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcija yra aktyvuota naudojant „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcija.
- Ši funkcija prieinama ne visiems statymams.

198. LOŠIMAS „PAPILDOMA KARŪNA DELUXE“ („EXTRA CROWN DELUXE“)

<i>Bendroji informacija:</i>	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,20 € Maks. 100,00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	300 000 €

„Papildoma Karūna Deluxe“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Lošimo automate yra 11 simbolių: vienas iš jų yra „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kitas – „Premijinis“ („Bonus“) simbolis. Išmokamos visos laimingos kombinacijos einančios būgnuose iš kairės į dešinę.

Lošimo taisyklės:

- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laimingos kombinacijos, išmokama ta, kuri atneša didesnę laimėjimą.
- Jei dvi skirtingos kombinacijos toje pačioje laimėjimo linijoje atneša vienodą laimėjimą, išmokama ilgesnė kombinacija.
- Laimėjimai skirtingose linijose sumuojami.
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Premijos

Lošime siūlomos „Dinaminės būgnų premijos“ („Dynamic Reel Prizes“).

„Karūnos“ („Crown“) simbolis atneša premiją, nurodytą virš būgno, ant kurio jis pasirodo, jei ta premija yra aktyvi.

Pagrindiniame lošime aktyvios premijos yra virš 1-ojo, 3-iojo ir 5-ojo būgnų. Per „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“) visos premijos virš būgnų yra aktyvios.

Piniginė premija („Cash Prize“)

- Pagrindiniame lošime „Piniginė premija“ („Cash Prize“) gali būti laimėta tik virš 1-ojo, 3-iojo ir 5-ojo būgnų. Per „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“) ji galima virš visų 5 būgnų.
- Premijos suma – tai atsitiktinis daugiklis, kuris taikomas lošėjo statymui. Jei aktyvuota funkcija „Slaptas raktas“ („Secret Key“), daugiklis apskaičiuojamas pagal bazinį (standartinį) statymą, neįskaitant papildomo 25 % mokesčio, kuris taikomas už papildomas funkcijas pagrindiniame lošime.
- „Karūnos“ („Crown“) simbolis atneša „Piniginę premiją“ („Cash Prize“), jei pasirodo ant būgno su šia premija viršuje.

Besiplečiančio simbolio pakartotinis sukimasis („Expanding Symbol Respin“)

- Jei „Karūnos“ („Crown“) simbolis pasirodo ant būgno, virš kurio yra kitas simbolis, šis simbolis tampa „Besiplečiančiu simboliu“ („Expanding Symbol“).
- „Besiplečiantys simboliai“ („Expanding Symbols“) gali būti visi simboliai, išskyrus „Karūną“ („Crown“).
- Laimėjus pakartotinį sukimą su „Besiplečiančiu simboliu“ („Expanding Symbol“), jis išsiplečia ant 2-ojo, 3-iojo ir 4-ojo būgnų. Pagrindiniame lošime ir per „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“) šis simbolis lieka užrakintas ekrane vienam pakartotiniam sukimui. Per pakartotinius sukimus premijos virš būgnų yra neaktyvios.

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- „Nemokami sukimai“ („Free Spins“) suaktyvinami, kai virš būgno, ant kurio yra „Karūnos“ („Crown“) simbolis, pasirodo užrašas „Nemokami sukimai“ („Free Spins“).

- Sukimai pradedami automatiškai ir tęsiasi, kol baigiasi visi „Nemokami sukimai“ („Free Spins“). Jie vyksta su tuo pačiu statymu ir linijomis, kaip ir suaktyvinimo metu, ir negali būti sustabdyti.
- Jei per „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“) „Karūnos“ („Crown“) simbolis pasirodo po „Besiplečiančio simbolio premija“ („Expanding Symbol Prize“), suaktyvinamas vienas nemokamas pakartotinis sukimasis su atitinkamu „Besiplečiančiu simboliu“ („Expanding Symbol“).
- Jei „Nemokami sukimai“ („Free Spins“) suaktyvinami pakartotinai, naujų sukimų skaičius pridedamas prie esamų.
- Baigus „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“), bendra laimėta suma gali būti lošiama „Rizikos lošime“ („Gamble“), jei suma atitinka „Mokėjimų lentelėje“ („Paytable“) nurodytą ribą.
- Per „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“) naudojamas kitoks būgnų rinkinys.

Slaptas raktas („Secret Key“)

- Lošėjas gali pasirinkti atverti 2-ojo ir 4-ojo būgnų premijas pagrindiniame lošime, naudodamas įjungimo/išjungimo mygtuką šalia lošimo automato.
- Suaktyvinus šią funkciją, prie lošėjo pasirinkto standartinio statymo pagrindiniame lošime pridedamas 25 % papildomas statymas. Tai reiškia, kad galutinė statymo suma padidėja ketvirtadaliu. Pavyzdžiui, jei standartinis statymas yra 1 €, bendras statymas su aktyvia funkcija bus 1,25 € (1 € + 0,25 €). Papildomas 25 % priedas skaičiuojamas nuo pradinio (bazinio) statymo dydžio, o ne nuo bendros sumos.

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš

anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

„Pirkti nemokamus sukimus“ funkcija („Buy Bonus“)

- „Pirkti nemokamus sukimus“ funkcija suteikia lošėjui galimybę nusipirkti:
- „Dideli simboliai + 3 pakartotini sukimai“ („Big Symbols + 3 Respins“) – 37,5 kartų padauginta iš bendro statymo;
- 10 sukimų – 52 kartų padauginta iš bendro statymo;
- 12 sukimų – 62,4 kartų padauginta iš bendro statymo;
- 15 sukimų – 78 kartų padauginta iš bendro statymo.
- Kai „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcija yra aktyvuota naudojant „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcija.
- Ši funkcija prieinama ne visiems statymams.

199. LOŠIMAS „DOBILO SALOS“ („CLOVER ISLANDS“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,20 € Maks. 100,00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	25 000 €

„Dobilo Salos“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Lošimo automate yra 10 simbolių: vienas iš jų yra Laukinis simbolis („Wild“), o trys – „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Išmokama už laiminčias kombinacijas einančias būgnuoseiš kairės į dešinę, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

Lošimo taisyklės:

- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laimingos kombinacijos, išmokama ta, kurios suma yra didesnė.
- Jei dvi skirtingos kombinacijos toje pačioje laimėjimo linijoje yra vienodos vertės, išmokama ilgesnė kombinacija.
- Laimėjimai skirtingose linijose sumuojami.
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Premijos

Lošime siūlomos trys premijų rūšys: „Dobilo salų premija“ („Clover Islands Bonus“), „Auksinių puodų premija“ („Golden Pots Bonus“) ir „Laimingosios skrynios premija“ („Lucky Chest Bonus“).

Dobilo salų premija („Clover Islands Bonus“)

- 3, 4 arba 5 Išbarstymo simboliai „Leprekonas“ („Leprechaun“) bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina „Dobilo salų premiją“ („Clover Islands Bonus“).
- Lošėjas suka „Laimės ratą“ („Wheel of Fortune“), kuris padalytas į 8 sektorius.
- 6 sektoriai suteikia žingsnių skaičių, kuriuo lošėjas pajuda į priekį „Daugiklio kelyje“ („Multiplier’s Path“), kur kiekvienas žingsnis gali padidinti galutinį daugiklį.
- 2 sektoriai yra pažymėti kaip „Surinkti“ („Collect“) – jei rodyklė sustoja ant jų, kelionė Daugiklio kelyje baigiasi, ir lošėjas surenka iki tol pasiektą daugiklį kaip galutinį laimėjimą.
- Daugiklio kelyje yra 24 daugikliai, kurių vertės nesumuojamos. Laimėjimai padauginami iš bendro statymo. Premija baigiasi, kai lošėjas pasiekia didžiausią daugiklį arba pataiko į „Surinkti“ („Collect“) sektorių.
- Laimėjimų dydžiai:
 - 3 „Leprekono“ („Leprechaun“) simboliai: nuo 5x iki 250x bendro statymo.
 - 4 „Leprekono“ („Leprechaun“) simboliai: nuo 10x iki 400x bendro statymo.
 - 5 „Leprekono“ („Leprechaun“) simboliai: nuo 20x iki 500x bendro statymo.

Auksinių puodų premija („Golden Pots Bonus“)

- 3 Išbarstymo simboliai „Puodas“ („Pot“) ant 2-ojo, 3-iojo ir 4-ojo būgnų suaktyvina „Auksinių puodų premiją“ („Golden Pots Bonus“).
- Yra trys puodų rūšys – bronziniai, sidabriniai ir auksiniai, kurie gali atnešti iki 500x bendro statymo.

Laimingosios skrynios premija („Lucky Chest Bonus“)

- 3, 4 arba 5 Išbarstymo simboliai „Skrynia“ („Chest“) bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina „Laimingojo skrynios premiją“ („Lucky Chest Bonus“), kuri yra „Rinkis mane“ tipo premija.
- Pasirodžius šioms simboliams, ant jų užrašoma „Rinkis mane“ („Pick me“), ir lošėjas turi pasirinkti.
- Laimėjimų dydžiai:
 - 3 „Skrynios“ („Chest“) simboliai: nuo 2x iki 25x bendro statymo.
 - 4 „Skrynios“ („Chest“) simboliai: nuo 5x iki 40x bendro statymo.
 - 5 „Skrynios“ („Chest“) simboliai: nuo 40x iki 100x bendro statymo.

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.

- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

„Pirkti nemokamus sukimus“ funkcija („Buy Bonus“)

- „Pirkti nemokamus sukimus“ funkcija suteikia lošėjui galimybę nusipirkti:
- „Dobilo salų bonusas“ („Clover islands bonus“) – 25 kartų padauginta iš bendro statymo;
- „Laimingos skrynios bonusas“ („Lucky Chest bonus“) – 5 kartų padauginta iš bendro statymo;
- „Laimingų puodų bonusas“ („Lucky pots bonus“)– 80 kartų padauginta iš bendro statymo.
- Kai „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcija yra aktyvuota naudojant „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcija.
- Ši funkcija prieinama ne visiems statymams.

200. LOŠIMAS „ALAUŠ MATUOKLIS“ („BIER O'METER“)

<i>Bendroji informacija:</i>	
Lošimo tipas:	Lošimų automatų lošimas
Būgnų tipas:	Sukamieji būgnai
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,30 € Maks. 90,00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	102 000 €

„Alaus Matuoklis“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

Lošimo taisyklės:

Lošimo automata yra 11 simbolių: vienas iš jų yra „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kitas – „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis. Išmokamos visos laimingos kombinacijos, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, einančios būgnuose iš kairės į dešinę.

Lošimo taisyklės:

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros išmokos sumos.
- Jei toje pačioje linijoje yra kelios laimingos kombinacijos, išmokama ta, kurios vertė didesnė.
- Jei dvi skirtingos kombinacijos toje pačioje laimėjimo linijoje yra vienodos vertės, išmokama ilgesnė kombinacija.
- Laimėjimai skirtingose linijose sumuojami.
- Jeigu lošėjas naudoja stalinį arba nešiojamą kompiuterį, statymo mygtukai gali būti aktyvuojami naudojant šiuos klavišus: „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ yra atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ statymas didėja ir t.t.

Funkcijos

Nemokami sukimai („Free Spins“)

- Laimėjusi kombinacija su 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliais suteikia lošėjui galimybę atlikti 10 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“).
- Sukimai pradedami paspaudus mygtuką „Pradėti“ („START“).
- Per „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“), kai „Laukinis“ („Wild“) simbolis pasirodo ant 2-ojo, 3-iojo arba 4-ojo būgno, jis išsiplečia per visas to būgno pozicijas ir lieka išplėstas iki sukimosi pabaigos.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi visi „Nemokami sukimai“ („Free Spins“). Sukimai vykdomi su ta pačia statymo suma ir tomis pačiomis aktyviomis laimėjimo linijomis arba būdais, kurios galiojo sukimą suaktyvinusio lošimo metu.
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) negalima sustabdyti ar pakartotinai suaktyvinti.
- Baigus „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“), bendra laimėta suma gali būti lošiama „Rizikos lošime“ („Gamble“), jei suma atitinka „Mokėjimų lentelėje“ („Paytable“) nurodytą ribą.
- Per „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“) naudojamas kitoks būgnų rinkinys.

Laukinis simbolis ir pakartotinis sukimasis („Laukinis & Laukinis Respin Feature“)

- Per „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“), 1, 2 arba 3 „Laukiniai“ („Wild“) simboliai ant 2-ojo, 3-iojo ir 4-ojo būgnų suteikia „Pakartotinį sukimą“ („Respin“).
- Jei naujas „Laukinis“ („Wild“) simbolis pasirodo ant likusių būgnų, lošėjas gauna dar vieną „Pakartotinį sukimą“ („Respin“). Galimi iki 3 „Pakartotinių sukimų“ („Respins“).

Alus Matuoklio funkcija („Bier-O-Meter Feature“)

- Pagrindinio lošimo metu tik „**Laukiniai**“ („**Wild**“) **simboliai laimėjimo linijoje** prisideda prie „Alaus matuoklio“ („Bier-O-Meter“) užpildymo.
- Per „Nemokamus sukimus“ („Free Spins“) **visi „Laukiniai“ („Wild“) simboliai** (nepriklausomai nuo jų padėties) prisideda prie matuoklio užpildymo. Matuoklis užsipildo po **nustatyto skaičiaus žingsnių** (pvz., 5 arba 10). Kai šis skaičius pasiekiamas, suaktyvinama „Laimingojo alaus rato“ („Lucky Bier Wheel“) funkcija.
 - Jei paskutinis „Laukinis“ („Wild“) simbolis užpildo **tiksliai reikiamą žingsnių skaičių** (pvz., reikia 5 – gaunami lygiai 5), matuoklis ištuštinamas, o lošėjas grįžta į pagrindinį lošimą su tuščiu matuokliu.
 - Jei **gaunami daugiau nei reikia žingsnių** (pvz., reikia 5, bet gaunami 6), perteklius (**likęs 1 žingsnis**) perkeltas į naują matuoklio ciklą – t. y. lošėjas grįžta į pagrindinį lošimą su jau dalinai užpildytu matuokliu.
- „Laimingasis alaus ratas“ („Lucky Bier Wheel“) padalytas į 8 sektorius:
 - 2 sektoriai suteikia 12x bendro statymo laimėjimą.
 - 2 sektoriai suteikia 15x bendro statymo laimėjimą.
 - 4 sektoriai suteikia 10x, 25x, 50x arba 100x bendro statymo laimėjimą.
- Jei „Alaus matuoklis“ („Bier-O-Meter“) nėra tuščias ir lošėjas pakeičia statymo dydį, matuoklyje sukaupti žingsniai (užpildymo lygis) yra laikinai prarandami, kol lošėjas negrąžina ankstesnio statymo dydžio – tik tada matuoklio būseną atkurama.

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė pasiekti „Rizikos raundą“ („Gamble Round“), paspaudžiant mygtuką „Lošti“ („Gamble“).

- Rizikos funkcija aktyvuojama, kai atidaromas „Rizikos ekranas“ („Gamble Screen“), o korta ekrano viduryje yra užversta ir mirksi raudonai bei juodai.
- „Likę lošimo bandymai“ („Gamble Attempts Left“) laukas rodo likusių bandymų skaičių šiam lošimui.
- „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas nori padvigubinti „Rizikos lošime“ („Gamble Game“).
- „Lošti, kad laimėti“ („Gamble to Win“) laukas rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspėja kortos spalvą.

Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, atsiranda nauja korta, užversta ekrano viduryje, kuri vėl mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi, kol lošėjas suklysta. Kortų seka yra atsitiktinė, ir lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos pagal ankstesnius rezultatus. Suma iš „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) lauko rodoma „Laimėjimo“ („Win“) lauke. Jei lošėjas nori baigti „Rizikos lošimą“ („Gamble Game“), jis aktyvuoja mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Ekranas užsidaro, o suma pervedama iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko į „Balanso“ („Balance“) lauką.

Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, „Rizikos lošimas“ („Gamble Game“) baigiasi ir lošėjas praranda savo statytą sumą. Ekranas užsidaro, o suma iš „Laimėjimo“ („Win“) lauko prarandama ir nepridedama prie „Balanso“ („Balance“). Rizikos bandymų skaičius yra iš

anksto nustatytas ir sukonfigūruotas kiekvienam lošimui. Maksimalus bandymų skaičius gali svyruoti nuo 1 iki 5, priklausomai nuo lošimo nustatymų.

„Pirkti nemokamus sukimus“ funkcija („Buy Bonus“)

- „Pirkti nemokamus sukimus“ funkcija suteikia lošėjui galimybę nusipirkti:
- „Laimingasis alaus ratas“ („Lucky beer wheel“) – 16 kartų padauginta iš bendro statymo;
- „Nemokami sukimai“ („Free spins“) – 10 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) už 100 kartų padauginta iš bendro statymo;
- Kai „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcija yra aktyvuota naudojant „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) funkcija.
- Ši funkcija prieinama ne visiems statymams.

ATSKIROS NUOTOLINIŲ STALO LOŠIMŲ TAISYKLĖS

201. LOŠIMAS „PAPILDOMAS 4 POKERIS“ („4 OF A KIND BONUS POKER“);

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Stalo lošimas
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,20 € Maks. 10,00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	8 000 €

Lošimo taisyklės:

- „Papildomas 4 Pokeris“ („4 of a Kind Bonus Poker“) stalo lošimas lošiamas su viena kortų kalade (52 kortomis). Lošimas susideda iš dviejų lošimų. Išdalijamos penkios kortos. Kiekvieno lošimo pabaigoje lošėjas gali pasirinkti, kurias kortas pasilikti. Lošėjas gali anuliuoti tam tikrų kortų pasirinkimą ir pasirinkti tas, kurias nori pasilikti. Nepasirinktos kortos dingsta. Antras lošimas prasideda, kai pasirenkama, kurios kortos pasiliekomos. Nepasirinktos kortos pakeičiamos kitomis kortomis iš kaladės. Jei pasirodo laimingas derinys, antrojo lošimo pabaigoje lošėjas laimi sumą už tą derinį.
- Statymas pasirenkamas aktyvuojant vieną iš 5 statymo mygtukų. Kai žaidėjas aktyvuoja konkretų statymo mygtuką, tuo pačiu metu pasirenkamas statymas ir pradedamas žaidimas. Šiuos mygtukus taip pat galima aktyvuoti klavietūra, paspaudžiant „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ – kitas pagal dydį statymas ir t.t.

Stambiausio laimėjimo kortų premija („Jackpot Card Bonus“)

- „Stambiausio laimėjimo Kortų Premija“ („Jackpot Card Bonus“) funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
 - „Kryžiai“ („Clubs“) – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
 - „Būgnai“ („Diamonds“) – 2 lygis;
 - „Širdys“ („Hearts“) – 3 lygis;
 - „Vynai“ („Spades“) – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Stambiausio laimėjimo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodokortos premijos lygis bei atitinkama premija.

202. LOŠIMAS „BERNELIAI ARBA DAR GERIAU POKERIS“ („JACKS OR BETTER POKER“);

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Stalo lošimas

Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,20 € Maks. 10,00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	8 000 €

Lošimo taisyklės:

- „Berneliai arba Dar Geriau Pokeris“ („Jacks or Better Poker“) stalo lošimas, lošiamas su viena kortų kalade (52 kortomis). Lošimas susideda iš dviejų lošimų. Išdalijamos penkios kortos. Kiekvieno lošimo pabaigoje lošėjas gali pasirinkti, kurias kortas pasilikti. Nepasirinktos kortos dingsta. Antras lošimas prasideda, kai pasirenkama, kurios kortos pasiliekomos. Nepasirinktos kortos pakeičiamos kitomis kortomis iš kaladės. Jei pasirodo laimingas derinys, antrojo lošimo pabaigoje lošėjas laimi sumą už tą derinį.
- Statymas pasirenkamas aktyvuojant vieną iš 5 statymo mygtukų. Kai žaidėjas aktyvuoja konkretų statymo mygtuką, tuo pačiu metu pasirenkamas statymas ir pradamas žaidimas. Šiuos mygtukus taip pat galima aktyvuoti klavietūra, paspaudžiant „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“. Paspaudus klavišą „C“ atliekamas mažiausias statymas, paspaudus klavišą „V“ – kitas pagal dydį statymas ir t.t.

Stambiausio laimėjimo Kortų Premija

- „Didžiojo puodo kortų premijos“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
 - „Kryžiai“ („Clubs“) – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
 - „Būgnai“ („Diamonds“) – 2 lygis;
 - „Širdys“ („Hearts“) – 3 lygis;
 - „Vynai“ („Spades“) – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Stambiausio laimėjimo paslapties premijos“ („Jackpot Cards Mystery bonus“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.
- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodokortos premijos lygis bei atitinkama premija.

203. LOŠIMAS „DŽOKERIO POKERIS“ („JOKER POKER“);

<i>Bendroji informacija:</i>	
Lošimo tipas:	Stalo lošimas
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,20 € Maks. 10,00 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	9 500 €

Lošimo taisyklės:

- „Džokerio Pokeris“ („Joker Poker“) – stalo lošimas, lošiamas su viena kortų kalade (52 kortos + džokeris).

Lošimas susideda iš dviejų lošimų. Išdalijamos penkios kortos. Kiekvieno lošimo pabaigoje lošėjas gali pasirinkti, kurias kortas pasilikti. Lošėjas gali anuliuoti tam tikrų kortų pasirinkimą ir pasirinkti tas, kurias nori pasilikti. Nepasirinktos kortos dingsta. Antras

lošimas prasideda, kai pasirenkama, kurios kortos pasiliekomos. Nepasirinktos kortos pakeičiamos kitomis kortomis iš kaladės. Jei pasirodo laimingas derinys, antrojo lošimo pabaigoje lošėjas laimi sumą už tą derinį.

- Nominalas (monetos vertė) rodomas ant nominalo mygtuko. Vertę galima pakeisti spustelint mygtuką ir pasirenkant bet kurią iš keturių nominalo verčių.
- Statymas pasirenkamas spustelėjus bet kurią iš 5 ekrano apačios viduryje esančių mygtukų.
- Lošėjui spustelėjus kurią nors iš šių mygtukų, tuo pat metu pasirenkamas statymas ir pradamas lošimas. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „C“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

Rizikos funkcija („Gamble Feature“)

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimą, spustelint mygtuką „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašu „Likę lošimo šansai“ („Gamble Attempts Left“) rodomas likusių lošėjo loštišansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ („Red“) galima ir spustelėjus „⇩“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ („Black“) arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ („Gamble Amount“) rodoma laukelio „Laimėjimai“ („Winnings“) suma. Lošėjui norint baigti lošimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“ („Collect“). Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ („Winnings“) suma perkeliama į laukelį „Likutis“ („Balance“). Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ („Winnings“) suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. „Mokėjimų lentelėje“ („Paytable“) nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima naudoti „Rizikos lošime“ („Gamble feature“).

Stambiausio laimėjimo kortų premijos funkcija („Jackpot Card Feature“)

- „Stambiausio laimėjimo kortų premijos funkcija“ funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu.
- Funkcijoje yra 4 lygiai, kurių kiekvienas rodomas, kaip korta:
 - „Kryžiai“ („Clubs“) – 1 lygis (žemiausia didžiojo puodo vertė);
 - „Būgnai“ („Diamonds“) – 2 lygis;
 - „Širdys“ („Hearts“) – 3 lygis;
 - „Vynai“ („Spades“) – 4 lygis (aukščiausia didžiojo puodo vertė).
- „Stambiausio laimėjimo kortų premijos funkcija“ („Jackpot Cards Feature“) gali būti aktyvuota atsitiktiniu būdu po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo. Kuomet funkcija

aktyvuojama, lošėjui garantuotai suteikiamas paslapties didžiojo puodo lygis.

- Aktyvavus funkciją, lošimo laukelyje atsiranda 12 užverstų kortų. Lošėjas renkasi kortas, kol jos sudaro 3 sutampančių kortų kombinaciją ir suteikiamas atitinkamas didžiojo puodokortos premijos lygis bei atitinkama premija.

204. LOŠIMAS „VIRTUALI RULETĖ“ („VIRTUAL ROULETTE“);

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Stalo lošimas
Statymo laikas:	Lošėjas pats pasirenka kada / per kiek laiko atlikti statymą
Numatytoji mažiausio ir didžiausio statymo suma:	Min. 0,10 € Maks. 5 000 €
Maksimalaus laimėjimo suma:	15 300 €

Lošimo taisyklės:

Virtualioji ruletė – tai ruletės lošimas, kuriame yra ratas su 37 langeliais, į kuriuos kamuoliukas gali įkristi su vienoda tikimybe. Langeliai sunumeruoti nuo 1 iki 36, pakaitomis pažymėtomis raudona ir juoda spalvomis, o vienas langelis yra žalias, pažymėtas „0“. Lošimo tikslas – atspėti, į kurį langelį įkris kamuoliukas. Lošėjas gali statyti už konkretų skaičių, skaičių grupę, spalvą ar kitus pasirinkimus.

Lošimo stalas suskirstytas į 3 eilutes ir 12 stulpelių, o „0“ yra numerių lauko viršuje. Statymai skirstomi į dvi grupes: „Vidinius“ („Inside Bets“) ir „Išorinius“ („Outside Bets“). „Vidiniai statymai“ („Inside bets“) dedami ant skaičių arba linijų tarp jų, o „Išoriniai“ („Outside bets“) – ant specialių laukų, nesusijusių su konkrečiais skaičiais. Mažiausias „Vidinių statymų“ („Inside bets“) dydis atitinka mažiausią žetono vertę, o „Išorinių statymų“ („Outside bets“) – penkis kartus didesnis už mažiausią žetono vertę.

- Jei vienoje linijoje yra keli laimintys statymai, išmokamas tik tas, kuris duoda didesnę laimėjimą.
- Jei du skirtingi statymai toje pačioje linijoje duoda vienodą laimėjimą, išmokamas ilgesnis statymas.
- Laimėjimai iš skirtingų linijų sumuojami.

Statymų rūšys

Vidiniai statymai

- **„Vienas skaičius“ („Straight Up“):** Statymas ant vieno skaičiaus, įskaitant „0“. Žetonas dedamas tiesiai ant pasirinkto skaičiaus.
- **„Du skaičiai“ („Split“):** Statymas ant dviejų šalia esančių skaičių (vertikaliai arba horizontaliai). Žetonas dedamas ant linijos tarp jų.
- **„Trys skaičiai“ („Street“):** Statymas ant trijų skaičių, esančių vienoje eilutėje. Taip pat galima statyti už grupes: 0, 1, 2 arba 0, 2, 3. Žetonas dedamas eilutės krašte.
- **„Keturi skaičiai“ („Corner“):** Statymas ant keturių skaičių, sudarančių kvadratą. Žetonas dedamas ant bendro keturių skaičių kampo.

- „Šeši skaičiai“ („Line Bet“): Statymas ant dviejų šalia esančių eilučių, apimančių 6 skaičius. Žetonas dedamas ant dviejų eilučių sankirtos krašto.

Išoriniai statymai

- „Stulpelis“ („Column“): Statymas ant 12 skaičių, esančių viename iš trijų horizontalių stulpelių. Žetonas dedamas į stulpelio apačioje esantį lauką.
- „Duzina“ („Dozen“): Statymas ant vienos iš trijų 12 skaičių grupių: 1–12, 13–24 arba 25–36. Žetonas dedamas į laukus, pažymėtus „1st“, „2nd“ arba „3rd“.
- „Maži/Dideli“ („Low/High“): Statymas ant 18 skaičių: 1–18 (maži) arba 19–36 (dideli). „0“ neįtraukiamas. Žetonas dedamas į laukus „1–18“ arba „19–36“.
- „Lyginiai/Nelyginiai“ („Even/Odd“): Statymas ant to, ar laimintis skaičius bus lyginis, ar nelyginis. „0“ nelaikomas nei lyginiu, nei nelyginiu. Žetonas dedamas į lauką „EVEN“ arba „ODD“.
- „Raudona/Juoda“ („Red/Black“): Statymas ant laiminčio skaičiaus spalvos (raudona arba juoda). „0“ nelaikomas nei raudonu, nei juodu. Žetonas dedamas į raudoną arba juodą rombą.

Skelbiami statymai („Announces“)

Skelbiami statymai atliekami ant „stadiono“ – zonos virš stalo, kurioje skaičiai išdėstyti taip, kaip ant rato. Kiekvienas sektorius atitinka tam tikrą statymų derinį.

- „Nulis“ („Zero“): Statymas ant 7 skaičių šalia „0“: 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15. Naudojami 4 žetonai:
 - 1 žetonas ant 0/3 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 12/15 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 26 „Vienas skaičius“ („Straight Up“).
 - 1 žetonas ant 32/35 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
- „Voisins“ („Voisins du Zero“): Statymas ant 17 skaičių nuo 22 iki 25, įskaitant „0“. Naudojami 9 žetonai:
 - 2 žetonai ant 0/2/3 trijulės „Trys skaičiai“ („Street“).
 - 1 žetonas ant 4/7 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 12/15 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 18/21 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 19/22 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 2 žetonai ant 25/26/28/29 kampo „Keturi skaičiai“ („Corner“).
 - 1 žetonas ant 32/35 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
- „Našlaičiai“ („Orphelins“): Statymas ant 8 skaičių, neįtrauktų į Voisins ar Tiers: 1, 20, 14, 31, 9, 17, 34, 6. Naudojami 5 žetonai:
 - 1 žetonas ant 1 („Straight Up“).
 - 1 žetonas ant 6/9 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 14/17 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 17/20 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 31/34 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
- „Tiers“ („Tiers du Cylindre“): Statymas ant 12 skaičių nuo 27 iki 33. Naudojami 6 žetonai:
 - 1 žetonas ant 5/8 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 10/11 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).

- 1 žetonas ant 13/16 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
- 1 žetonas ant 23/24 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
- 1 žetonas ant 27/30 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
- 1 žetonas ant 33/36 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
- **„Kaimynų statymas“ („Neighbours Bet“):** Lošėjas pasirenka skaičių ir šalia esančius skaičius ant rato (gretimais iš abiejų pusių). Statymai dedami ant šių skaičių kaip „Vienas skaičius“ („Straight Up“) statymai.

Papildoma premija: Jackpot Cards

„Stambiausio laimėjimo kortos paslaptis“ („Jackpot Cards Mystery“) – tai atsitiktinai suveikianti premija, kuri gali būti aktyvuota lošiant bet kurį lošimą, pažymėtą „Stambiausio laimėjimo kortos“ („Jackpot Cards“) ženklu.

- **Aprašymas:** Tai keturių lygių paslaptinga jackpot premija, kiekvienas lygis pažymėtas kortų simboliu:
 - „Kryžiai“ („Clubs“) – 1-asis lygis (mažiausia jackpot vertė);
 - „Būgnai“ („Diamonds“) – 2-asis lygis;
 - „Širdys“ („Hearts“) – 3-iasis lygis;
 - „Vynai“ („Spades“) – 4-asis lygis (didžiausia vertė).
- **Jackpot vertės:** Kiekvieno lygio vertė ir valiuta rodoma šalia atitinkamo kortų simbolio dešinėje.
- **Įnašai:** „Stambiausio laimėjimo“ („Jackpot“) lygiai kaupiami pagal procentą nuo lošėjo statymų. Iš lošėjo statymo suma nesumažinama.
- **Aktyvavimas:**
 - Premija gali būti atsitiktinai suaktyvinta po bet kurio lošimo pabaigos, kai surenkami visi laimėjimai.
 - Suveikus premijai, lošėjas automatiškai gauna vieną iš paslaptinių „Stambiausio laimėjimo“ („Jackpot“) lygių.
 - Premija vyksta lygiagrečiai su pagrindiniu lošimu ir jo neuždaro. Po premijos pabaigos lošėjas grįžta prie pagrindinio lošimo.
- **Taisyklės ir valdymas:**
 - Suveikus premijai, lošėjas patenka į „Stambiausio laimėjimo kortų premijos“ („Jackpot Cards premijos“) lošimą, kuriame rodomas 12 užverstų kortų laukas.
 - Lošėjas renkasi kortas, kol atverčia 3 vienodus kortų simbolius. Laimimas „Stambiausio laimėjimo kortos paslaptis“ („Jackpot Cards Mystery“) lygis, atitinkantis atverstą simbolį.
 - Premijos suma atitinka sumą, sukauptą tuo metu, kai atverčiamas paskutinis atitinkantis simbolis.
 - Norėdamas užbaigti premiją, lošėjas spaudžia mygtuką „Surinkti“ („Collect“), ir premijos laimėjimai pridedami prie bendro balanso.
 - Lošėjas turi galimybę laimėti aukščiausią premijos lygį su bet koku tinkamu statymu, tačiau didesnis statymas pagrindiniame lošime didina tikimybę patekti į premiją ir laimėti bet kurį „Stambiausio laimėjimo“ („Jackpot“) lygį.
 - Tinkami statymai nustatomi pagal operatoriaus konfigūraciją.
- **Laimėtojai:**

- Jei laimimas bet kuris jackpot lygis, visi lošėjai, lošiantys „Stambiausio laimėjimo kortos“ („Jackpot Cards“) ženklų pažymėtus lošimus, ekrane gauna pranešimą apie šį įvykį.

205. LOŠIMAS „VIRTUALI MONAKO RULETĖ 72X“ („VIRTUAL MONACO ROULETTE 72X“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Stalo lošimas
Statymo laikas:	Lošėjas pats pasirenka kada / per kiek laiko atlikti statymą
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 5 000 €
Maksimali laimėjimo suma:	26 100 €

Lošimo taisyklės:

Virtualios Monako ruletės 72x yra ruletės lošimas, kuriame lošėjas kontroliuoja kiekvieno sukimo pradžia. Lošime naudojamas ratas su 37 langeliais, į kuriuos kamuoliukas gali įkristi su vienoda tikimybe. Langeliai sunumeruoti nuo 1 iki 36, pakaitomis pažymėtomis raudona ir juoda spalvomis, o vienas langelis – žalia, pažymėta „0“. Lošimo tikslas – teisingai atspėti, į kurį langelį įkris kamuoliukas. Lošėjas gali statyti už konkretų skaičių, skaičių grupę, spalvą ar kitus pasirinkimus.

Lošimo stalas suskirstytas į 3 eilutes ir 12 stulpelių, o „0“ yra numerių lauko viršuje. Statymai skirstomi į dvi grupes: „Vidinius“ („Inside Bets“) ir „Išorinius“ („Outside Bets“). „Vidiniai statymai“ („Inside Bets“) dedami ant skaičių arba linijų tarp jų, o „Išoriniai“ („Outside Bets“) – ant specialių laukų, nesusijusių su konkrečiais skaičiais. Mažiausias „Vidinių statymų“ („Inside Bets“) dydis atitinka mažiausią žetono vertę, o „Išorinių statymų“ („Outside Bets“) – penkis kartus didesnis už mažiausią žetono vertę.

- Jei vienoje linijoje yra keli laimintys statymai, išmokamas tik tas, kuris duoda didesnę laimėjimą.
- Jei du skirtingi statymai toje pačioje linijoje duoda vienodą laimėjimą, išmokamas ilgesnis statymas.
- Laimėjimai iš skirtingų linijų sumuojami.

Statymų tipai

Vidiniai statymai

- **„Vienas skaičius“ („Straight Up“):** Statymas ant vieno pasirinkto skaičiaus, įskaitant „0“. Žetonas dedamas tiesiai ant to skaičiaus.
- **„Du skaičiai“ („Split“):** Statymas ant dviejų šalia esančių skaičių (vertikaliai arba horizontaliai). Žetonas dedamas ant linijos, skiriančios tuos skaičius.
- **„Trys skaičiai“ („Street“):** Statymas ant trijų skaičių, esančių vienoje eilutėje. Taip pat galima statyti už grupes: 0, 1, 2 arba 0, 2, 3. Žetonas dedamas eilutės krašte.

- **„Keturi skaičiai“ („Corner“):** Statymas ant keturių skaičių, sudarančių kvadratą ant stalo. Žetonas dedamas ant bendro keturių skaičių kampo.
- **„Šeši skaičiai“ („Line Bet“):** Statymas ant dviejų šalia esančių eilučių, apimančių 6 skaičius. Žetonas dedamas ant dviejų eilučių sankirtos krašto.

Išoriniai statymai

- **„Stulpelis“ („Column“):** Statymas ant 12 skaičių, esančių viename iš trijų horizontalių stulpelių. Žetonas dedamas į stulpelio apačioje esantį lauką.
- **„Duzina“ („Dozen“):** Statymas ant vienos iš trijų 12 skaičių grupių: 1–12, 13–24 arba 25–36. Žetonas dedamas į laukus, pažymėtus „1st“, „2nd“ arba „3rd“.
- **„Maži/Dideli“ („Low/High“):** Statymas ant 18 skaičių: arba 1–18 (maži), arba 19–36 (dideli). „0“ neįtraukiamas. Žetonas dedamas į laukus „1–18“ arba „19–36“.
- **„Lyginiai/Nelyginiai“ („Even/Odd“):** Statymas ant to, ar laimintis skaičius bus lyginis, ar nelyginis. „0“ nelaikomas nei lyginiu, nei nelyginiu. Žetonas dedamas į lauką „EVEN“ arba „ODD“.
- **„Raudona/Juoda“ („Red/Black“):** Statymas ant laiminčio skaičiaus spalvos (raudona arba juoda). „0“ nelaikomas nei raudonu, nei juodu. Žetonas dedamas į raudoną arba juodą rombą.

Skelbiami statymai (Announces)

Skelbiami statymai atliekami ant „stadiono“ – zonos virš stalo, kurioje skaičiai išdėstyti taip, kaip ant rato. Kiekvienas sektorius atitinka tam tikrą statymų kombinaciją.

- **„Nulis“ („Zero“):** Statymas ant 7 skaičių, esančių šalia „0“: 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15. Naudojami 4 žetonai:
 - 1 žetonas ant 0/3 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 12/15 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 26 „Vienas skaičius“ („Straight Up“).
 - 1 žetonas ant 32/35 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
- **„Voisins“ („Voisins du Zero“):** Statymas ant 17 skaičių nuo 22 iki 25, įskaitant „0“. Naudojami 9 žetonai:
 - 2 žetonai ant 0/2/3 trijulės „Trys skaičiai“ („Street“).
 - 1 žetonas ant 4/7 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 12/15 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 18/21 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 19/22 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 2 žetonai ant 25/26/28/29 kampo „Keturi skaičiai“ („Corner“).
 - 1 žetonas ant 32/35 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
- **„Našlaičiai“ („Orphelins“):** Statymas ant 8 skaičių, neįtrauktų į Voisins ar Tiers: 1, 20, 14, 31, 9, 17, 34, 6. Naudojami 5 žetonai:
 - 1 žetonas ant 1 „Vienas skaičius“ („Straight Up“).
 - 1 žetonas ant 6/9 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 14/17 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 17/20 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 31/34 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
- **„Tiers“ („Tiers du Cylindre“):** Statymas ant 12 skaičių nuo 27 iki 33. Naudojami 6 žetonai:

- 1 žetonas ant 5/8 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
- 1 žetonas ant 10/11 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
- 1 žetonas ant 13/16 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
- 1 žetonas ant 23/24 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
- 1 žetonas ant 27/30 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
- 1 žetonas ant 33/36 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
- **„Kaimynų statymas“ („Neighbours Bet“):** Lošėjas pasirenka skaičių ir šalia esančius skaičius ant rato (gretimus iš abiejų pusių). Statymai dedami ant šių skaičių kaip „Vienas skaičius“ („Straight Up“) statymai.

206. LOŠIMAS „VIRTUALI KOSMINĖ RULETĖ 120X“ („VIRTUAL SPACE ROULETTE 120X“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Stalo lošimas
Statymo laikas:	Lošėjas pats pasirenka kada / per kiek laiko atlikti statymą
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 5 000 €
Maksimali laimėjimo suma:	40 500 €

Lošimo taisyklės:

Tai ruletės lošimas, kuriame lošėjas pats pradeda kiekvieną rato sukimą. Lošime yra ratas su 37 langeliais, į kuriuos kamuoliukas gali įkristi su vienoda tikimybe. Langeliai sunumeruoti nuo 1 iki 36, pakaitomis pažymėtomis raudona ir juoda spalvomis, o vienas langelis yra žalias, pažymėta „0“. Lošimo tikslas – atspėti, į kurį langelį įkris kamuoliukas. Lošėjas gali statyti už konkretų skaičių, skaičių grupę, spalvą ar kitus pasirinkimus.

Lošimo stalas suskirstytas į 3 eilutes ir 12 stulpelių, o „0“ yra numerių lauko viršuje. Statymai skirstomi į dvi grupes: „Vidinius“ („Inside Bets“) ir „Išorinius“ („Outside Bets“). „Vidiniai statymai“ („Inside Bets“) dedami ant skaičių arba linijų tarp jų, o „Išoriniai“ („Outside Bets“) – ant specialių laukų, nesusijusių su konkrečiais skaičiais. Mažiausias „Vidinių statymų“ („Inside Bets“) dydis atitinka mažiausią žetono vertę, o „Išorinių statymų“ („Outside Bets“) – penkis kartus didesnis už mažiausią žetono vertę.

Pagrindinės taisyklės

- Jei vienoje linijoje yra keli laimintys statymai, išmokamas tik tas, kuris duoda didesnę laimėjimą.
- Jei du skirtingi statymai toje pačioje linijoje duoda vienodą laimėjimą, išmokamas ilgesnis statymas.
- Laimėjimai iš skirtingų linijų sumuojami.

Statymų tipai

Vidiniai statymai

- **„Vienas skaičius“ („Straight Up“)**: Statymas ant vieno skaičiaus, įskaitant „0“. Žetonas dedamas tiesiai ant pasirinkto skaičiaus.
- **„Du skaičiai“ („Split“)**: Statymas ant dviejų šalia esančių skaičių (vertikaliai arba horizontaliai). Žetonas dedamas ant linijos tarp jų.
- **„Trys skaičiai“ („Street“)**: Statymas ant trijų skaičių, esančių vienoje eilutėje. Taip pat galima statyti už grupes: 0, 1, 2 arba 0, 2, 3. Žetonas dedamas eilutės krašte.
- **„Keturi skaičiai“ („Corner“)**: Statymas ant keturių skaičių, sudarančių kvadratą. Žetonas dedamas ant bendro keturių skaičių kampo.
- **„Šeši skaičiai“ („Line Bet“)**: Statymas ant dviejų šalia esančių eilučių, apimančių 6 skaičius. Žetonas dedamas ant dviejų eilučių sankirtos krašto.

Išoriniai statymai

- **„Stulpelis“ („Column“)**: Statymas ant 12 skaičių, esančių viename iš trijų horizontalių stulpelių. Žetonas dedamas į stulpelio apačioje esantį lauką.
- **„Duzina“ („Dozen“)**: Statymas ant vienos iš trijų 12 skaičių grupių: 1–12, 13–24 arba 25–36. Žetonas dedamas į laukus, pažymėtus „1st“, „2nd“ arba „3rd“.
- **„Maži/Dideli“ („Low/High“)**: Statymas ant 18 skaičių: 1–18 (maži) arba 19–36 (dideli). „0“ neįtraukiamas. Žetonas dedamas į laukus „1–18“ arba „19–36“.
- **„Lyginiai/Nelyginiai“ („Even/Odd“)**: Statymas ant to, ar laimintis skaičius bus lyginis, ar nelyginis. „0“ nelaikomas nei lyginiu, nei nelyginiu. Žetonas dedamas į lauką „EVEN“ arba „ODD“.
- **„Raudona/Juoda“ („Red/Black“)**: Statymas ant laiminčio skaičiaus spalvos (raudona arba juoda). „0“ nelaikomas nei raudonu, nei juodu. Žetonas dedamas į raudoną arba juodą rombą.

Skelbiami statymai (Announces)

Skelbiami statymai atliekami ant „stadiono“ – zonos virš stalo, kurioje skaičiai išdėstyti taip, kaip ant rato. Kiekvienas sektorius atitinka tam tikrą statymų kombinaciją.

- **„Nulis“ („Zero“)**: Statymas ant 7 skaičių šalia „0“: 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15. Naudojami 4 žetonai:
 - 1 žetonas ant 0/3 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 12/15 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 26 „Vienas skaičius“ („Straight Up“).
 - 1 žetonas ant 32/35 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
- **„Voisins“ („Voisins du Zero“)**: Statymas ant 17 skaičių nuo 22 iki 25, įskaitant „0“. Naudojami 9 žetonai:
 - 2 žetonai ant 0/2/3 trijulės „Trys skaičiai“ („Street“).
 - 1 žetonas ant 4/7 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 12/15 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 18/21 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 19/22 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 2 žetonai ant 25/26/28/29 kampo „Keturi skaičiai“ („Corner“).
 - 1 žetonas ant 32/35 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).

- **„Našlaičiai“ („Orphelins“):** Statymas ant 8 skaičių, neįtrauktų į Voisins ar Tiers: 1, 20, 14, 31, 9, 17, 34, 6. Naudojami 5 žetonai:
 - 1 žetonas ant 1 „Vienas skaičius“ („Straight Up“).
 - 1 žetonas ant 6/9 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 14/17 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 17/20 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 31/34 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
- **„Tiers“ („Tiers du Cylindre“):** Statymas ant 12 skaičių nuo 27 iki 33. Naudojami 6 žetonai:
 - 1 žetonas ant 5/8 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 10/11 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 13/16 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 23/24 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 27/30 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 33/36 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
- **„Kaimynų statymas“ („Neighbours Bet“):** Lošėjas pasirenka skaičių ir šalia esančius skaičius ant rato (gretimais iš abiejų pusių). Statymai dedami ant šių skaičių kaip („Straight Up“) statymai.

Pilni statymai („Complete Bets“)

Pilnas statymas apima visus vidinius statymus, susijusius su vienu skaičiumi. Pavyzdžiai:

- **Skaičius 9:** 30 žetonų (1 – „Vienas skaičius“ („Straight Up“), 6 – „Du skaičiai“ („Split“), 3 – „Trys skaičiai“ („Street“), 8 – „Keturi skaičiai“ („Corner“), 12 – „Šeši skaičiai“ („Line Bet“)).
- **Skaičius 0:** 17 žetonų.
- **Skaičiai 1 ir 3:** po 27 žetonus.
- **Skaičius 2:** 36 žetonai.
- **Skaičiai 34 ir 36:** po 18 žetonų.
- **Skaičius 35:** 24 žetonai.
- **1-ojo stulpelio skaičiai (4–31) ir 3-iojo stulpelio skaičiai (6–33):** po 30 žetonų kiekvienam skaičiui.
- **2-ojo stulpelio skaičiai (5–32):** po 40 žetonų kiekvienam skaičiui.

207. LOŠIMAS „VIRTUALI VEGAS RULETĖ 500X“ („VIRTUAL VEGAS ROULETTE 500X“)

Bendroji informacija:	
Lošimo tipas:	Stalo lošimas
Statymo laikas:	Lošėjas pats pasirenka kada / per kiek laiko atlikti statymą
Numatytoji minimali ir maksimali statymo suma:	Min. 0.10 € Maks. 5 000 €
Maksimali laimėjimo suma:	26 900 €

Lošimo taisyklės:

Virtualios Vegaso ruletės 500x – tai ruletės lošimas, kuriame lošėjas pats pradeda kiekvieną rato sukimą. Lošime yra ratas su 37 langeliais, į kuriuos kamuoliukas gali įkristi su vienoda tikimybe. Langeliai sunumeruoti nuo 1 iki 36, pakaitomis pažymėtomis raudona ir juoda spalvomis, o vienas langelis yra žalias, pažymėta „0“. Lošimo tikslas – atspėti, į kurį langelį įkris kamuoliukas. Lošėjas gali statyti už konkretų skaičių, skaičių grupę, spalvą ar kitus pasirinkimus.

Lošimo stalas suskirstytas į 3 eilutes ir 12 stulpelių, o „0“ yra numerių lauko viršuje. Statymai skirstomi į dvi grupes: „Vidinius“ („Inside Bets“) ir „Išorinius“ („Outside Bets“). „Vidiniai statymai“ („Inside Bets“) dedami ant skaičių arba linijų tarp jų, o „Išoriniai“ („Outside Bets“) – ant specialių laukų, nesusijusių su konkrečiais skaičiais. Mažiausias „Vidinių statymų“ („Inside Bets“) dydis atitinka mažiausią žetono vertę, o „Išorinių statymų“ („Outside Bets“) – penkis kartus didesnis už mažiausią žetono vertę.

- Jei vienoje linijoje yra keli laimintys statymai, išmokamas tik tas, kuris duoda didesnią laimėjimą.
- Jei du skirtingi statymai toje pačioje linijoje duoda vienodą laimėjimą, išmokamas ilgesnis statymas.
- Laimėjimai iš skirtingų linijų sumuojami.

Statymų rūšys

Vidiniai statymai

- **„Vienas skaičius“ („Straight Up“)** – statymas ant vieno pasirinkto skaičiaus, įskaitant „0“. Žetonas dedamas tiesiai ant to skaičiaus laukelio.
- **„Du skaičiai“ („Split“)** – statymas ant dviejų gretimų skaičių (vertikaliai arba horizontaliai). Žetonas dedamas ant linijos tarp šių dviejų skaičių.
- **„Trys skaičiai“ („Street“)** – statymas ant trijų skaičių vienoje horizontalioje eilėje. Taip pat galimi statymai 0–1–2 arba 0–2–3 kombinacijoms. Žetonas dedamas eilės pradžioje, prie pirmo skaičiaus iš kairės.
- **„Keturi skaičiai“ („Corner“)** – statymas ant keturių skaičių, sudarančių kvadratą. Žetonas dedamas ant bendro kampo, kuriame susikerta visi keturi skaičiai.
- **„Šeši skaičiai“ („Line Bet“)** – statymas ant dviejų viena šalia kitos esančių eilučių (iš viso 6 skaičių). Žetonas dedamas eilės pradžioje, ant linijos tarp dviejų eilučių.

Išoriniai statymai

- **„Stulpelis“ („Column“)**: Statymas ant 12 skaičių, esančių viename iš trijų horizontalių stulpelių. Žetonas dedamas į stulpelio apačioje esantį lauką.
- **„Duzina“ („Dozen“)**: Statymas ant vienos iš trijų 12 skaičių grupių: 1–12, 13–24 arba 25–36. Žetonas dedamas į laukus, pažymėtus „1st“, „2nd“ arba „3rd“.
- **„Maži/Dideli“ („Low/High“)**: Statymas ant 18 skaičių: 1–18 (maži) arba 19–36 (dideli). „0“ neįtraukiamas. Žetonas dedamas į laukus „1–18“ arba „19–36“.

- **„Lyginiai/Nelyginiai“ („Even/Odd“):** Statymas ant to, ar laimintis skaičius bus lyginis, ar nelyginis. „0“ nelaikomas nei lyginiu, nei nelyginiu. Žetonas dedamas į lauką „EVEN“ arba „ODD“.
- **„Raudona/Juoda“ („Red/Black“):** Statymas ant laiminčio skaičiaus spalvos (raudona arba juoda). „0“ nelaikomas nei raudonu, nei juodu. Žetonas dedamas į raudoną arba juodą rombą.

Skelbiami statymai („Announces“)

Skelbiami statymai atliekami ant „stadiono“ – zonos virš stalo, kurioje skaičiai išdėstyti taip, kaip ant rato. Kiekvienas sektorius atitinka tam tikrą statymų derinį.

- **„Nulis“ („Zero“):** Statymas ant 7 skaičių šalia „0“: 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15. Naudojami 4 žetonai:
 - 1 žetonas ant 0/3 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 12/15 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 26 „Vienas skaičius“ („Straight Up“).
 - 1 žetonas ant 32/35 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
- **„Voisins“ („Voisins du Zero“):** Statymas ant 17 skaičių nuo 22 iki 25, įskaitant „0“. Naudojami 9 žetonai:
 - 2 žetonai ant 0/2/3 trijulės „Trys skaičiai“ („Street“).
 - 1 žetonas ant 4/7 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 12/15 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 18/21 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 19/22 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 2 žetonai ant 25/26/28/29 kampo „Keturi skaičiai“ („Corner“).
 - 1 žetonas ant 32/35 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
- **„Našlaičiai“ („Orphelins“):** Statymas ant 8 skaičių, neįtrauktų į Voisins ar Tiers: 1, 20, 14, 31, 9, 17, 34, 6. Naudojami 5 žetonai:
 - 1 žetonas ant 1 „Vienas skaičius“ („Straight Up“).
 - 1 žetonas ant 6/9 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 14/17 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 17/20 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 31/34 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
- **„Tiers“ („Tiers du Cylindre“):** Statymas ant 12 skaičių nuo 27 iki 33. Naudojami 6 žetonai:
 - 1 žetonas ant 5/8 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 10/11 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 13/16 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 23/24 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 27/30 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
 - 1 žetonas ant 33/36 poros „Dviejų skaičių“ („Split“).
- **„Kaimynų statymas“ („Neighbours Bet“):** Lošėjas pasirenka skaičių ir šalia esančius skaičius ant rato (gretimais iš abiejų pusių). Statymai dedami ant šių skaičių kaip „Vienas skaičius“ („Straight Up“) statymai.

Pilni statymai („Complete Bets“)

Pilnas statymas apima visus vidinius statymus, susijusius su vienu skaičiumi. Pavyzdžiai:

- **Skaičius 9:** 30 žetonų (1 – „Vienas skaičius“ („Straight Up“), 6 – „Du skaičiai“ („Split“), 3 – „Trys skaičiai“ („Street“), 8 – „Keturi skaičiai“ („Corner“), 12 – „Šeši skaičiai“ („Line Bet“)).
- **Skaičius 0:** 17 žetonų.
- **Skaičiai 1 ir 3:** po 27 žetonus.
- **Skaičius 2:** 36 žetonai.
- **Skaičiai 34 ir 36:** po 18 žetonų.
- **Skaičius 35:** 24 žetonai.
- **1-ojo stulpelio skaičiai (4–31) ir 3-iojo stulpelio skaičiai (6–33):** po 30 žetonų kiekvienam skaičiui.
- **2-ojo stulpelio skaičiai (5–32):** po 40 žetonų kiekvienam skaičiui.