

PATVIRTINTA  
Lošimų priežiūros tarnybos prie  
Lietuvos Respublikos finansų ministerijos  
direktoriumi  
2025 m. rugsėjo 11 d. įsakymu Nr. DIE-403

## UAB „BALTIC BET“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDAS NR. 3.2.

Šiame Reglamento priede nustatytos atskiros nuotolinių stalo lošimų gyvai taisyklės (Ezugi).

Bendrovės organizuojami nuotoliniai stalo lošimai gyvai:

1. „Bakara“ („Baccarat“);
2. „Juodasis Džekas“ („Blackjack“);
3. „Ruletė“ („Roulette“);
4. „Automatinė Ruletė“ („Auto Roulette“);
5. „Kazino Hold'em“ („Casino Hold'em“);
6. „Neribotas Juodasis Džekas“ („Unlimited Blackjack“);
7. „32 Kortos“ („32 Cards“);
8. „Andar Bahar“ („Andar Bahar“);
9. „Statyti ant Trijų Kortų“ („Bet on Teen Patti“);
10. „Laimingas 7“ („Lucky 7“);
11. „Sic Bo“ („Sic Bo“);
12. „Trijų Kortų Pokeris“ („Three Card Poker“);
13. „Galutinis Sic Bo“ („Ultimate Sic Bo“);
14. „Galutinė Ruletė“ („Ultimate Roulette“);
15. „Bakara Be Komisinių“ („No Commission Baccarat“);
16. „Bakara Drakonas Tigras“ („Baccarat Dragon Tiger“);
17. „Super 6 Bakara“ („Super Six Baccarat“).

### ATSKIROS NUOTOLINIŲ STALO LOŠIMŲ GYVAI TAISYKLĖS

#### 1. LOŠIMAS „BAKARA“ („BACCARAT“)

- „Bakara“ lošimo tikslas – atspėti, kuriam iš lošimo laukų – „Lošėjas“ („Player“) ar „Bankininkas“ („Banker“) iškris kortų kombinacija, kurios vertė artimesnė 9.
- Lošėjas atlieka statymus, kuris lošimo laukas laimės ar bus lygiosios. Lošimas lošiamas su aštuoniomis kortų kaladėmis. Ištraukus dalinimo kortą, kortų trauktuvas bus pakeistas nauju ir atliktas išmaišymas. Po sumaišymo pirmoji korta pašalinama ir parodoma lošėjams. Tada pašalinamas ir papildomų kortų skaičius, lygus pirmosios kortos vertei (kortos su paveikslėliais atveju pašalinama 10 kortų).
- Kortų vertės:

„Tūzas“	1
su paveikslėliais ir dešimtakų kortos	0
Visos kitos kortos	Kortoje nurodyta vertė

- Jei kombinacijoje turima daugiau nei dešimt taškų, reikia atimti dešimt, kad būtų gauta kortų kombinacijos vertė (pavyzdžiui,  $8 + 8 = 16$ , bet skaičiuojamas kaip 6. „Jack“ + 7 = 17, bet skaičiuojamas kaip 7).
- Dviejų kortų kombinacija iš dviejų devynakių yra geriausia kombinacija ir vadinama „natūralia“. Antra geriausia kombinacija yra „natūrali“ aštuonakė (dviejų kortų kombinacija iš dviejų aštuonetų). Jei tiek lošėjui, tiek bankininkui išdalijamos vienodos kombinacijos, daugiau kortų nebedalinama ir lošimas baigiasi lygiosiomis.
- Krupjė išdalins dvi kortas lošimo lauke „Lošėjas“ („Player“) ir dvi lošimo lauke „Bankininkas“ („Banker“). Jei kurio nors lošimo lauko kombinacijos vertė yra aštuoni ar devyni („natūrali“), kombinacija yra baigta ir daugiau kortų nedalijama. Jei lošimo lauke „Lošėjas“ („Player“) esanti kortų kombinacijos vertė lygi 5 ar mažiau, minėtam laukui bus padalinta papildoma (trečia) korta. Jei nebuvo padalinta trečia korta, tada lošimo laukui „Bankininkas“ bus padalijama trečia korta pagal tas pačias aukščiau paminėtas taisykles.
- Jei lošimo laukui „Lošėjas“ buvo padalinta trečia korta, tada krupjė lošimo laukui „Bankininkas“ („Banker“) padalins trečią kortą pagal šias taisykles:
  - Jei lošimo lauko „Lošėjas“ („Player“) trečioji korta yra „2“ arba „3“, o lošimo lauke „Bankininkas“ („Banker“) esančios kortų kombinacijos vertė yra nuo 0 iki 4;
  - Jei lošimo lauko „Lošėjas“ („Player“) trečioji korta yra „4“ arba „5“, o lošimo lauke „Bankininkas“ („Banker“) esančios kortų kombinacijos vertė yra nuo 0 iki 5;
  - Jei lošimo lauko „Lošėjas“ („Player“) trečioji korta yra „6“ arba „7“, o lošimo lauke „Bankininkas“ („Banker“) esančios kortų kombinacijos vertė yra nuo 0 iki 6;
  - Jei lošimo lauko „Lošėjas“ („Player“) trečioji korta yra „8“, o lošimo lauke „Bankininkas“ („Banker“) esančios kortų kombinacijos vertė yra nuo 0 iki 2;
  - Jei lošimo lauko „Lošėjas“ („Player“) trečioji korta yra „9“, „10“, su paveikslėliais arba „Tūzas“, lošimo lauke „Bankininkas“ („Banker“) esančios kortų kombinacijos vertė yra nuo 0 iki 3.
- Lošimo pabaigoje laimėjimai išmokami taip:
  - „Bankininkas“ („Banker“): 0.95:1;
  - „Lošėjas“ („Player“): 1:1;
  - Lygiosios: 8:1.
- Jeigu yra lygiosios, lošėjo atlikti statymai ant laukų „Bankininkas“ („Banker“) ir „Lošėjas“ („Player“) yra gražinami.
- „Šoniniai“ statymai nėra būtini ir jie yra papildomi statymai atskirai nuo pagrindinio statymo; jie gali būti statomi atskirai arba prie pagrindinio statymo. „Šoniniai“ statymai sudaro:
  - „Player Pair“ („Lošėjo pora“) – statymas, kad dvi pirmos „Lošėjo“ („Player“) kortos sudarys porą;
  - „Banker Pair“ („Bankininko pora“) – statymas, kad pirmos dvi „Bankininko“ („Banker“) kortos sudarys porą;

- „Big“ („Didelis“) – statymas, kad „Lošėjui“ („Player“) ir „Bankininkui“ („Banker“) iš viso bus padalintos 5–6 kortos;
- „Small“ („Mažas“) – statymas, kad „Lošėjui“ („Player“) ir „Bankininkui“ („Banker“) iš viso bus padalytos 4 kortos;
- „Perfect Pair“ („Ideali pora“) – statymas, kad „Lošėjui“ („Player“) ar „Bankininkui“ („Banker“) išris pirmos dvi kortos kaip bet kurios kombinacijos vienspalvė pora;
- „Either Pair“ („Bet kuri pora“) – jei bet kurios pirmos dvi kortos kombinacijos sudaro porą;
- „Didesnė/Mažesnė“ („Over/Under“) – statymas, kad „Lošėjui“ („Player“) ar „Bankininkui“ („Banker“) iškris kortų kombinacija, kurios vertė bus mažesnė arba didesnė tam tikro taškų skaičiaus:
  - „Lošėjo didesnė“ („Player Over“) statymas laimi, jei Lošėjo išdalintos kortų kombinacijos vertė yra 7, 8 ar 9;
  - „Lošėjo mažesnė“ („Player Under“) statymas laimi, jei Lošėjo išdalintos kortų kombinacijos vertė yra nuo 1 iki 6;
  - „Bankininko didesnė“ („Banker Over“) statymas laimi, jei Bankininko išdalintos kortų kombinacijos vertė yra 8 ar 9;
  - „Bankininko mažesnė“ („Banker Under“) statymas laimi, jei Bankininko išdalintos kortų kombinacijos vertė yra nuo 1 iki 7.
- „Šoniniai“ statymai išmokami taip:

„Player Pair“	11:1
„Banker Pair“	11:1
„Big“	0.54:1
„Small“	1.5:1
„Perfect Pair“	25:1
„Either Pair“	5:1
„Player Over“	1.6:1
„Player Under“	5:1
„Banker Over“	2.5:1
„Banker Under“	2.5:1

- Minimalus statymas yra 0,50 EUR, maksimalus statymas yra 5 000,00 EUR, maksimalus laimėjimas yra 12 500,00 EUR. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
- Norint atlikti statymą, reikia pasirinkti žetono vertę ir paspausti tiesiai ten, kur lentelės centre yra „Lošėjas“ („Player“), „Bankininkas“ („Banker“) arba „Lygiosios“ („Tie“). Kai

lošėjams skirtas laikas atlikti statymus pasibaigs, krupjė pradės dalinti kortas. Jei vykdomas lošimas jau buvo prasidėjęs, prieš atliekant statymą, reikės palaukti, kol lošimas bus baigtas. Lošėjui statymams atlikti, o atliktus pakeisti ir atsiimti skiriama 18 sekundžių.

- Esant bet kokiai situacijai, dėl kurios sutriko lošimo eiga, lošimų salės vadovas žodžiu apie tai informuoja lošėjus.
- Tuo atveju, kai krupjė ištraukė daugiau kortų padėjimui į pašalintų kortų laikiklį nei buvo reikalauta po kortų sumaišymo:
  - Jeigu krupjė klaida buvo pastebėta prieš pradėdant pirmą lošimą, tačiau papildomai ištrauktos kortos dar nepadėtos į pašalintų kortų laikiklį bei jos nebuvo atverstos ir parodytos lošėjams, papildomai ištrauktos kortos dalyvauja lošime. Lošimas pradėdamas įprasta eiga.
  - Jeigu krupjė klaida buvo pastebėta prieš pradėdant pirmą lošimą, tačiau papildomai ištrauktos kortos buvo parodytos lošėjams, šios kortos turi būti sudegintos (padėtos į pašalintų kortų laikiklį), o lošimas vykdomas įprasta eiga.
  - Jeigu krupjė klaida buvo pastebėta prieš pradėdant pirmą lošimą, tačiau papildomai traukiamos kortos jau yra padėtos į pašalintų kortų laikiklį, pašalintos kortos nėra gražinamos į lošimą, o krupjė pradeda lošimą įprasta eiga.
  - Jeigu krupjė klaida buvo pastebėta, kuomet vienas ar keli lošimai buvo sulošti, jokie specialūs veiksmai nėra atliekami, o lošimai vykdomi įprastai.
- Tuo atveju, jeigu krupjė sudegina mažiau kortų nei buvo reikalaujama po kortų padalinimo (sudegintos kortos padedamos į pašalintų kortų laikiklį):
  - Jeigu krupjė klaida buvo pastebėta prieš pradėdant pirmą lošimą ar po kelių lošimų, jokie papildomi veiksmai nėra atliekami, o lošimas vykdomi įprastai.
- Jeigu kortos nebuvo sudegintos po kortų padalinimo iki pirmo lošimo pradžios, lošimų salės vadovas apie tai informuojamas ir lošimas yra tęsiamas.
- Tuo atveju, jeigu lošimo metu turėjo būti sudeginta viena korta, tačiau ši buvo parodyta lošėjams, atversta korta turi būti matoma lošėjams tolimesnio lošimo metu. Sudeginta korta padedama į pašalintų kortų laikiklį.
- Tuo atveju, jeigu lošimo metu turėjo būti sudeginta daugiau nei viena korta, tačiau šios buvo parodytos lošėjams, lošimų salės vadovas užverčia atverstas kortas ir lošimas tęsiamas pagal įprastas taisykles. Sudegintos kortos dedamos į pašalintų kortų laikiklį.
- Nukritusi korta lošimo metu:
  - Jeigu ne daugiau kaip dvi kortos nukrenta nuo lošimo stalo, tačiau jos buvo prieš tai matomos lošėjui, korta ( -os) turi būti gražinta ( -os) ant stalo ir lošimas tęsiamas toliau.
  - Jeigu ne daugiau nei dvi kortos nukrenta nuo lošimo stalo, tačiau jos nebuvo matomos lošėjams, lošimo korta ( -os) turi būti gražinta ( -os) ant stalo ir šis lošimas yra anuliuojamas, o atlikti statymai gražinami. Kiti lošimai vyksta įprasta eiga pagal lošimo taisykles.
  - Jeigu 3 ir daugiau kortų nukrenta nuo stalo, lošimas yra anuliuojamas, o atlikti statymai gražinami.
- Lošimo kortų nukritimas nuo stalo kortų maišymo metu:
  - Jeigu ne daugiau kaip dvi kortos nukrenta nuo lošimo arba kortų maišymo stalo pirmojo arba antrojo kortų maišymo metu, nukritusios kortos gražinamos ant stalo, nuo kurio nukrito, ir kortų maišymas yra tęsiamas toliau.
  - Jeigu ne daugiau kaip dvi kortos nukrenta nuo lošimo arba kortų maišymo stalo trečiojo maišymo metu, nukritusios kortos gražinamos ant stalo, nuo kurio nukrito, ir kortų

- maišymas yra pradedamas iš pradžių.
- Jeigu 3 ir daugiau kortų nukrenta nuo lošimo arba kortų maišymo stalo, lošimo kortų rinkinys turi būti pakeičiamas nauju.
  - Jeigu pirmoji lošimo korta ištraukta iš kortų trauktuvo yra atversta, lošimų salės vadovas turi būti informuotas, lošimas anuliuojamas, o atlikti statymai gražinami. Lošimo korta, kuri iš kortų trauktuvo buvo ištraukta atversta, privalo būti nuskenuota.
  - Tuo atveju, jeigu lošimas nutrūksta dėl lošimo tiekėjo kaltės, įtakotos techninių gedimų ar sutrikimų, lošimas yra anuliuojamas bei yra gražinami lošėjų atlikti pradiniai statymai.
  - Jei po to, kai atskyrimo korta ištraukiama, yra sulošiami vienas ar keli iš eilės einantys lošimai, lošimas tokiu atveju:
    - yra sustabdomas, jei ši klaida identifikuojama lošimo metu. Lošimų salės vadovas lošimo metu (prieš jam pasibaigiant) nuskaito atskyrimo kortą ir krupjė, lošimų salės vadovui leidus, pakeičia kortų kaladę nauja. Lošimas yra tęsiamas toliau įprasta tvarka ir atlikti statymai lieka galioti.
    - yra lošiamas pakartotinai, jei ši klaida identifikuojama statymams atlikti skirto laiko metu. Pakartotinio lošimo metu lošimų salės vadovas nuskenuoja atskyrimo kortą ir krupjė, lošimų salės vadovui leidus bei lošimui pasibaigus, pakeičia kortų kaladę nauja. Lošimo pakartotinai metu lieka galioti jau atlikti statymai.
  - Tuo atveju, jeigu kortų maišymo metu ne daugiau nei dvi kortos iškrenta iš kortų kaladės, taikomos žemiau nurodytos taisyklės:
    - Jeigu ne daugiau nei dvi lošimo kortos yra atverčiamos pirmojo ir antrojo kortų maišymo etapu, kortos turi būti užverčiamos į lošėjams nematomą pusę, o jų maišymas yra pratęsimas.
    - Jeigu ne daugiau nei dvi lošimo kortos yra atverčiamos trečiuoju kortų maišymo etapu, lošimų salės vadovas turi būti informuojamas. Atverstos kortos turi būti užverčiamos, o jų maišymas pradedamas nuo pradžių.
  - Tuo atveju, jeigu 3 ir daugiau kortų yra atverčiamos kortų maišymo metu, turi būti informuojamas lošimų salės vadovas bei kortų maišymas turi pradedamas iš naujo gavus lošimų salės vadovo leidimą.
  - Jeigu krupjė suklysta ištraukdamas paskutinę kortą lošime ir ištraukta korta nebuvo parodyta lošėjams, ši korta turi būti panaudota kaip pirmoji korta kitame lošime.
  - Jeigu krupjė suklysta ištraukdamas paskutinę kortą lošime ir ištraukta korta buvo parodyta lošėjams, ši korta turi būti sudeginta, o kitas lošimas vykdomas pagal įprastas lošimo taisykles.
  - Krupjė nuskenuoja nenuskaitomą kortą ne daugiau nei 3 kartus. Esant tokiai situacijai, kuomet korta nenuskaitoma 3 kartus, krupjė turi pakviesti lošimų salės vadovą ir:
    - jeigu lošimas buvo pradėtas anksčiau, nei pasibaigė lošėjams skirtas laikas atlikti statymus, ir nenuskaityta korta nebuvo atversta ar kitaip matoma lošėjams (su sąlyga, kad tai yra pirmoji lošimo korta), lošimų salės vadovas nuskenuoja kortą ir lošimas yra tęsiamas.
    - jeigu lošimas buvo pradėtas anksčiau, nei pasibaigė lošėjams skirtas laikas atlikti statymus, ir nenuskaityta korta buvo pati pirmoji lošimo metu ištraukta korta bei ji buvo matoma lošėjams, tokiu atveju nenuskaityta korta padedama į pašalintų kortų laikiklį, lošimas anuliuojamas, o atlikti statymai gražinami.
  - Tuo atveju, jeigu kortos yra nuskenuojamos teisingai, tačiau krupjė padalina kortas neteisingai:

- Jeigu korta buvo padalinta netinkamai pozicijai („Lošėjas“ arba „Bankininkas“) ir kortos pozicijos keitimas reikalauja pakeisti pačią paskutinę padalintą kortą, krupjė pakeičia kortos poziciją vienašališkai.
- Jeigu korta buvo padalinta netinkamai pozicijai („Lošėjas“ arba „Bankininkas“) ir lošimo kortos pozicijos keitimas reikalauja pakeisti daugiau nei vieną kortą, pastarųjų poziciją pakeičia tik lošimų salės vadovas.
- Krupjė turi nuskenuoti nenuskaitomą kortą ne daugiau nei 3 kartus, o vėliau pakviesti lošimų salės vadovą. Jeigu lošimų salės vadovui nepavyksta nuskenuoti atitinkamos lošimo kortos, pastarasis turi patikrinti kortų skaitytuvą bei pranešti techninio aptarnavimo skyriui apie galimą gedimą. Kortų skenerio gedimo atveju, jis pakeičiamas nauju. Pašalinus trikdžius lošimas tęsiamas.
- Jeigu krupjė nesurenka visų lošimo kortų pasibaigus lošimui ir palieka vieną ar daugiau kortų ant stalo:
  - Jeigu ši klaida yra pastebima prieš pradėdant dalinti kito lošimo kortas, lošimų salės vadovas atstato kortas į jų buvusias vietas ir nurodo krupjė jas nuimti nuo stalo ir padėti į pašalintų kortų laikiklį. Tolimesnė lošimo eiga tęsiama pagal įprastas taisykles.
  - Jeigu ši klaida yra pastebima po lošimo kortų padalinimo, lošimų salės vadovas nuima paliktas ant stalo kortas iš praėjusio lošimo ir padeda į pašalintų kortų laikiklį. Tolimesnė lošimo eiga tęsiama pagal įprastas taisykles.
- Jeigu krupjė kortų dalinimo metu pastebi, jog viena iš kortų yra sugadinta arba kitaip pažeista, pastarasis pakviečia lošimų salės vadovą, kuris sugadintą arba kitaip pažeistą kortą pakeičia į naują tokią pačią kortą.
- Jeigu krupjė lošimo kortų dalinimo metu pastebi, jog 3 arba daugiau kortų yra sugadintos arba kitaip pažeistos, pastarasis pakviečia lošimų salės vadovą, kuris nedelsiant pakeičia sugadintas kortas į naujas tokias pačias kortas, o lošimas yra tęsiamas.
- Tuo atveju, jeigu kortų skeneris neteisingai atpažino kortą arba krupjė pastarąją nuskenavo du kartus ar dvi kortos yra sulipusios viena su kita, kas galėjo įtakoti lošimo rezultatą, lošimų salės vadovas pašalina iš lošimo ir padeda į pašalintų kortų laikiklį paskutinę padalintą kortą. Lošimas toliau tęsiamas pagal įprastas taisykles.
  - Lošimų salės vadovas negali pašalinti iš lošimo pirmos kortos. Tokiu atveju lošimas yra anuliuojamas, o pradiniai lošėjų atlikti statymai yra gražinami.
  - Lošimų salės vadovas vienu metu gali pašalinti ne daugiau kaip 2 kortas, kitu atveju lošimas yra anuliuojamas, o atlikti statymai gražinami.
- Jeigu dėl objektyvios priežasties (pvz.: lošimo įrangos gedimas, lošimo organizavimo vietos infrastuktūros pažeidimas, krupjė sveikatos sutrikimas ir pan.) lošimo negalima pratęsti, lošimas yra anuliuojamas ir apie tai informuojami lošėjai, o pradiniai lošėjų atlikti statymai yra gražinami.
- Tuo atveju, jeigu krupjė surenka lošėjams išdalintas kortas nuo stalo nepasibaigus lošimui, lošimų salės vadovas atkuria lošimo kortų pozicijas į buvusias prieš tai, remiantis užfiksuotu lošimo vaizdo įrašu, o krupjė užbaigia lošimą.
- Jei lošėjas nuo lošimo atsijungia prieš lošimo pradžią, t. y. iki laiko, skirto statymams atlikti pabaigos, lošėjo atlikti statymai bus anuliuoti ir neišskaičiuoti iš lošėjo lošimų sąskaitos. Jei atsijungimas įvyksta po to, kai statymas buvo baigtas ir jau išskaičiuotas iš lošėjo lošimų sąskaitos, tačiau dar prieš sužinant lošimo rezultatą, lošimas bus vykdomas pagal taisykles pagal numatytuosius lošėjų pasirinkimus. Lošėjo lošimų sąskaita atnaujinama atsižvelgiant į lošimo rezultatus. Jei lošėjas vėl prisijungia prie to paties lošimo, lošimas bus vykdomas

pagal prieš tai numatytą pasirinkimą. Lošėjas, kuris neturėjo galimybės dėl techninių kliūčių dalyvauti tiesioginėje transliacijoje, vėliau prisijungęs prie lošimo galės peržiūrėti įvykusio lošimo rezultatą.

- Lošimo paslaugos teikiamos internetu, kurios kartais gali atsijungti. Kad būtų sumažintas netikėtų atsijungimų poveikis, lošėjui praradus ryšį su lošimo serveriu, ekrane pasirodys pranešimas apie prisijungimą iš naujo. Jei prieš pradėdant statymus įvyksta atsijungimas, tai yra prieš pranešimą ekrane „Daugiau jokių statymų“, statymas nebus išskaičiuotas iš lošimų sąskaitos ir lošėjas nedalyvaus lošime. Jei atsijungimas įvyks prasidėjus lošimui, tai yra po pranešimo ekrane „Daugiau jokių statymų“ ir statymai buvo priimti serverio, lošimas vyks kaip įprasta, o laimėjimai bus suteikti atsižvelgiant į lošimo rezultatą, neatsižvelgiant į atsijungimą.

## 2. LOŠIMAS „JUODASIS DŽEKAS“ („BLACK JACK“)

### 2.1. Lošimo taisyklės

- Kortų lošimo tikslas yra laimėti prieš krupjė. Ta kortų kombinacija, kurios vertė yra artimesnė 21 nei krupjė kortų kombinacijos vertė, yra laiminti kombinacija. Taip pat laimima, jei krupjė turimos kortų kombinacijos vertė viršija 21. Pralaimima, jei surenkama kortų kombinacija, kurios vertė didesnė nei 21.
- Lošimo pradžioje reikia pasirinkti savo vietą prie stalo paspaudžiant ant bet kurios laisvos vietos su ženklu „Free Seat“ („Laisva vieta“). Vietos numeruojamos nuo vieno iki septynių, o pasirinktas vietos skaičius parodomas lošimo istorijoje. Jei norima palikti savo vietą, reikia paspausti virš vietos esantį mygtuką „X“. Lošėjas gali pasirinkti ne daugiau kaip dvi vietas prie stalo.
- Norint atlikti statymą, reikia pasirinkti žetono vertę ir paspausti ant stalo priešais pasirinktą vietą. Laikas, statymo atlikimui, yra ribojamas. Lošėjui statymams atlikti, o atliktus pakeisti ir atsiimti skiriamos 23 sekundės.
- Jei lošimas jau prasidėjęs, reikės palaukti, kol jis bus baigtas, kad būtų galima pradėti lošti.
- Lošimo pradžioje, visiems lošėjams paeiliui bus išdalijamos dvi atverstos kortos, krupjė taip pat gaus dvi kortas, bet viena iš jų bus užversta.
- Visos kortos įgyja savo vertę kaip nurodyta jose, išskyrus visas kortas su paveikslėliais („Džekas“, „Karalienė“ ir „Karalius“), kurių visų vertė yra po 10, ir „Tūzus“, kurių vertė yra 1 arba 11, priklausomai nuo to, kuri kortos vertė bus naudingiausia sudarant kombinaciją.
- Jei pirmų dviejų kortų kombinacijos vertė yra 21 (pvz. „Tūzas“ ir „10“), laikoma, kad turima „Black Jack“ kombinacija. „Black Jack“ kombinacija (pradinės dvi kortos yra „Tūzas“ ir 10 vertės) laimi prieš 21 kortų verčių sumą, jei jos nėra tokios pačios sudėties. Jei krupjė ir lošėjas turi „Black Jack“ kortų kombinaciją, tokiu atveju rezultatas bus lygus ir visi statymai gražinami (be laimėjimo).
- Kiekvienas lošėjas paeiliui lošia pagal savo kombinaciją, pradėdant nuo lošėjo dešinėje. Kai ateis eilė lošti, bus pasiūlyta keletas variantų:
  - „Stand“ – nesiimti jokių tolesnių veiksmų ir pasilikti prie savo kombinacijoje esančių kortų vertės.
  - „Hit“ – paimti kitą kortą, kad būtų padidinta kombinacijos vertė. Ši parinktis gali būti naudojama kelis kartus.

- „Double Down“ – padvigubinti sumą, kuri pastatyta ant kombinacijos ir gauti dar vieną kortą.
- „Split“ – jei pirmosios dvi kortos yra tos pačios vertės, galima padalyti jas dvigubinant statymą ir gauti dar dvi kortas. Tai suteikia galimybę lošti dviem kombinacijomis. Jei padalinamos dvi „Tūzų“ kortos, bus paskirta tik dar viena korta kiekvienai kombinacijai ir nebus galima pasirinkti papildomų kortų. 21 surinkimas po „Split“ funkcijos nėra „Blackjack“, nes kortos nėra dvi pirmos išdalintos kortos. Negalima padalinti kombinacijų daugiau nei vieną kartą.
- Jei krupjė turima atversta korta yra „Tūzas“, lošėjams siūlomi šie variantai:
  - „Statymo draudimas“ – šis statymas yra pusė lošėjo statymo vertės. Jei krupjė turi
  - „Black Jack“, šis statymas bus mokamas 2 prie 1. Jei krupjė neturi „Black Jack“, statymas prarandamas ir kombinacija lošiama kaip įprasta.
  - „Pasiduoti“ – lošėjui išmokama pusė statymo vertės ir lošėjas nebelošia šiame lošime.
  - „Atsisakyti statymo draudimo“ – lošimas tęsiamas kaip įprasta.
  - Lėtas tinklo ryšys arba lėtas įrenginio veikimas gali sutrukdyti lošėjui laiku atlikti pasirinkimą. Kai neatliekamas joks pasirinkimas, numatytasis pasirinkimas yra „Stand“ ir „Ne“ draudimui.
- Po kortų padalijimo tarp lošėjo ir krupjė, kai ateina eilė lošėjo išsirinkti vieną iš aukščiau išvardytų veiksmų, jam skiriama 13 sekundžių.
- Kai visi lošėjai atliks savo veiksmus, krupjė atvers kortą, kuri užversta. Jei krupjė kortų kombinacijos vertė yra mažesnė nei 17, krupjė trauks kitą kortą. Krupjė trauks kortas tol, kol jo kortų kombinacijos vertė bus mažiausiai 17. Kai krupjė kortų vertė yra nuo 17 iki 21, daugiau kortų nebus traukiama. Lošimą laimi visi lošėjai, kurių kombinacija yra arčiau 21 nei krupjė. Jei lošėjo kombinacija yra tokios pačios vertės kaip ir krupjė, tai tokia kombinacija vadinama stūmimas / lygiosios ir lošėjas atgauna savo statymą ir nieko nelaimi. Jei krupjė pralaimi, visi lošėjai gaus laimėjimą, nebent jie patys buvo pralaimėję prieš tai.
- Tuo atveju, jei visi lošėjai pasiduoda, krupjė nedalins kortų savo kombinacijai ir atvers užverstą kortą.
- Ši „Black Jack“ versija yra lošiama su aštuoniomis kortų kaladėmis, padalintomis viduryje. Krupjė išmaišo kortas pasibaigus lošimui, kuriame krupjė su raudona korta, padalija kaladę (maždaug per pusę).
- Šis „Black Jack“ lošimas apima du pasirenkamus šoninius statymus: „Perfect Pair“ („Puikios Poros“) ir „21 + 3“. Šoniniai statymai gali būti statomi tik kartu su pagrindiniu „Black Jack“ statymu. Šoninių statymų laimėjimai nepriklauso nuo įprasto „Black Jack“ lošimo rezultato.
  - „Puikios poros“ laimi, kai lošėjui išdalintos dvi pirmosios kortos sukuria porą. Yra trys galimi porų tipai:
    - „Tobula pora“ – tos pačios vertės ir tos pačios spalvos pora, pvz. du Kryžių „Tūzai“.
    - „Spalvota pora“ – tos pačios vertės ir spalvos, bet skirtingo simbolio pora; pvz. 2 iš būgnų + 2 širdžių.
    - „Mišri pora“ – tos pačios vertės pora su skirtingais simboliais; pvz. 10 iš širdžių + 10 iš būgnų.
  - „21 + 3“ statymas suteikia galimybę laimėti, jei dvi pirmos lošėjo kortos ir atversta krupjė korta sudaro bet kurį iš šių laimėjimo derinių (panašiai kaip pokeryje):
    - „Suited Trips“ – identiškos trys; pvz. 3 širdžių „Karalienės“.

- „Straight Flush“ – trys tos pačios spalvos kortos, sudarančios eilę; pvz. kryžių „10“,
- „Džekas“ ir „Karalienė“.
- „Three of a Kind“ – 3 tos pačios vertės, tačiau skirtingų spalvų kortos; pvz. bet kokie 3 skirtingi „Karaliai“.
- „Straight“ – trise eilės tvarka, bet skirtingų spalvų; pvz. 2 kryžiai + 3 vynai + 4 širdys.
- „Flush“ – trys tos pačios spalvos kortos; pvz. 2, 6 ir 10 vynų.
- „Sėkmingos damos“ („Lucky Ladies“) – tai statymas, kad lošėjo pirmųjų dviejų kortų vertė bus lygi 20. Specialus laimėjimas išmokamas, jei lošėjo pirmosios dvi kortos yra širdžių karalienės (dar vadinamos „sėkmingos damos“ („Lucky Ladies“)).
- „Ante“ (išankstinis statymas) – kai kuriuose lošimuose būtina atlikti papildomą statymą, kad būtų padalinta papildoma korta.

## 2.2. Laimėjimai

Paprastas „Black Jack“	„Black Jack“	3:2
	„Lošėjas laimi“	1:1
	„Draudimas“	2:1
„Perfect Pair“ šoninis statymas	„Tobula pora“	25:1
	„Spalvota pora“	12:1
	„Mišri pora“	6:1
„21 + 3“ šoniniai statymai	„Suited Trips“	100:1
	„Straight Flush“	40:1
	„Tree of a Kind“	25:1
	„Straight“	10:1
	„Flush“	5:1
„Sėkmingos damos“ („Lucky Ladies“) šoninis statymas	Širdžių karalienių pora	100:1
	Sutampantis 20 (vienos rūšies TT-KK)	25:1

	Vienos rūšies 20	10:1
	Bet koks 20	3:1
	Viena širdžių karalienė	2:1
	Bet kuri karalienė	1:1

- Minimalus statymas yra 5,00 EUR, maksimalus statymas – 10 000,00 EUR, maksimalus laimėjimas – 100 000,00 EUR. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.

### 2.3. Papildoma informacija

- Esant bet kokiai situacijai, dėl kurios sutriko lošimo eiga, lošimų salės vadovas žodžiu apie tai informuoja lošėjus.
- Jeigu ne daugiau nei dvi kortos nukrenta nuo lošimo stalo, tačiau lošėjas jas matė atverstas, korta (-os) turi būti gražinta (-os) ant stalo ir lošimas su jomis tęsiamas toliau.
- Jeigu ne daugiau nei dvi kortos nukrenta nuo lošimo stalo, tačiau lošėjas nematė šių kortų, korta (-os) turi būti gražinta (-os) ant stalo ir šis lošimas yra anuliuojamas, o atlikti statymai gražinami. Tolimesni lošimai vyksta įprasta eiga pagal lošimo taisykles.
- Jeigu 3 ir daugiau kortų nukrenta nuo stalo, lošimas yra anuliuojamas, o statymai yra gražinami.
- Jeigu ne daugiau nei dvi kortos nukrenta nuo lošimo arba kortų maišymo stalo pirmojo arba antrojo kortų maišymo metu, nukritusios kortos gražinamos ant stalo, nuo kurio nukrito, ir kortų maišymas yra tęsiamas toliau.
- Jeigu ne daugiau nei dvi kortos nukrenta nuo lošimo arba kortų maišymo stalo trečiojo maišymo metu, nukritusios kortos gražinamos ant stalo, nuo kurio nukrito, ir kortų maišymas yra pradedamas iš pradžių.
- Jeigu 3 ir daugiau kortų nukrenta nuo lošimo arba kortų maišymo stalo, kortų rinkinys turi būti pakeičiamas nauju.
- Tuo atveju, jeigu iš kortų trauktuvo ištraukta korta yra užversta, nors turėjo būti atversta, lošimas yra anuliuojamas, o atlikti statymai gražinami. Šiuo atveju lošimų salės vadovas priima vieną iš sprendimų:
  - Krupjė atverčia kortą ir ją parodo lošėjams. Lošimų salės vadovas priima sprendimą anuliuoti lošimą ir nuskenuoti užverstą kortą.
  - Kortų trauktuvas yra pakeičiamas nauju ir tolimesni lošimai tęsiami toliau.
- Jeigu kortos buvo išdalintos mažesniai lošėjų skaičiui nei jų yra prie lošimo stalo pradinio kortų dalinimo metu bei krupjė neištraukė kitos kortos iš kortų trauktuvo (neteisinga paskutinė kortos pozicija), krupjė pakeičia kortos poziciją, su sąlyga, jog bus pakeista tik paskutinės kortos pozicija.
- Jeigu kortų buvo išdalinta mažesniai lošėjų skaičiui nei jų yra prie lošimo stalo pradinio lošimo kortų dalinimo metu, o neteisingai išdalintų kortų skaičius yra didesnis nei 1, krupjė turi informuoti lošimų salės vadovą. Lošimų salės vadovas pakeičia neteisingai išdalintų

kortų poziciją pagal prie lošimų stalo esančių žmonių skaičių ir jų poziciją bei pratęsia lošimą.

- Tuo atveju, jeigu lošimas nutrūksta dėl lošimo tiekėjo kaltės, įtakotos techninių gedimų ar sutrikimų, lošimas yra laikomas nutrūkusiu bei yra gražinami lošėjų atlikti pradiniai statymai.
- Tuo atveju, jeigu krupjė pamiršta nuskaityti atskyrimo kortą paskutinio lošimo metu ir jau pakeitė kortų kaladę nauja, apie tokią situaciją nedelsiant informuojamas lošimų salės vadovas, kuris nuskaito atskyrimo kortą pirmojo arba antrojo sekančio lošimo metu. Po jo toliau vykstantys lošimai yra tęsiami įprasta tvarka.
- Jeigu lošėjas kreipiasi į lošimo paslaugos tiekėją tiesioginės transliacijos metu, informuodamas, kad jam nebuvo suteikta galimybė atlikti tolimesnį veiksmą (pvz.: susilaikyti nuo kortos ėmimo, dvigubinti, traukti papildomą kortą), ir lošėjo turimos kortų kombinacijos vertė buvo 11 ir mažiau (lošėjo turimų kortų verčių suma), pradinis lošėjo statymas yra gražinamas.
- Jeigu krupjė išdalino daugiau pirminių kortų nei yra aktyvių lošėjų su užimtomis pozicijomis prie stalo:
  - Jeigu krupjė ištraukta papildoma korta yra užversta bei nematoma lošėjams, lošimas nėra nutraukiamas, tačiau lošimo kortų pozicija yra pakoreguojama pagal atitinkamą užimtų vietų prie lošimo stalo skaičių taip, kad būtų išlaikyta kortų dalinimo tvarka:
    - Jeigu krupjė ištraukta papildoma korta yra paskutinioji korta ištraukta iš kortų trauktuvo ir yra užversta bei nematoma lošėjams, krupjė pakeičia kortos poziciją į teisingą savo iniciatyva.
    - Jeigu kortų buvo išdalinta daugiau nei prie lošimo stalo yra aktyvių lošėjų vietų skaičius, tačiau reikia keisti daugiau nei vienos kortos poziciją, lošimo kortų pozicija yra pakeičiama lošimų salės vadovo, o lošimas yra tęsiamas.
  - Jeigu krupjė ištraukta papildoma korta buvo atversta ir matoma lošėjams, krupjė apie tai turi informuoti lošimų salės vadovą, lošimas yra anuliuojamas, o atlikti statymai gražinami.
- Jeigu krupjė pradėjo lošimą (padalino pirmąją kortą), kol lošėjams skirtas laikas atlikti statymus dar nebuvo pasibaigęs, ir krupjė nepavyko nuskenuoti kortos 3 kartus bei:
  - nuskenuota korta buvo pati pirmoji lošimo metu ištraukta korta ir ji nebuvo atversta ar kitaip matoma lošėjams, lošimo salės vadovas turi iš naujo nuskenuoti kortą. Pavykus nuskenuoti kortą lošimas tęsiamas toliau.
  - nuskenuota korta buvo pati pirmoji lošimo metu ištraukta korta bei ji buvo matoma lošėjams, tokiu atveju nuskenuota korta padedama į pašalintų kortų laikiklį, lošimas anuliuojamas, o atlikti statymai gražinami.
- Krupjė turi informuoti lošimų salės vadovą, lošimas yra anuliuojamas, o atlikti statymai gražinami, jeigu krupjė atvertė užverstą kortą prieš oficialiai pradėdant lošimą (lošėjai turėjo teisę priimti sprendimus dėl atliekamų statymų) ir:
  - pradinių kortų dalinimo metu buvo atversta korta, kuri turėjo būti užversta.
  - korta buvo atversta, kol lošėjai turėjo teisę priimti sprendimus dėl atliekamų statymų/papildomų kortų traukimo/susilaikymo nuo papildomos kortos dalinimo.
  - korta buvo atversta dėl neteisingos kortų pozicijos.
- Krupjė turi iš naujo nuskenuoti nuskaitomą kortą ne daugiau nei 3 kartus, o vėliau turi pakviesti lošimų salės vadovą. Jeigu lošimų salės vadovui nepavyksta nuskenuoti lošimų kortos, jis turi patikrinti kortų skaitytuvą bei pranešti techninio aptarnavimo skyriui apie

galimą gedimą.

- Jei po to, kai atskyrimo korta ištraukiama yra sulošiami vienas ar keli iš eilės einantys lošimai, lošimas tokiu atveju:
  - yra sustabdomas, jei ši klaida identifikuojama lošimo metu. Lošimų salės vadovas lošimo metu (prieš jam pasibaigiant) nuskaito atskyrimo kortą ir krupjė, lošimų salės vadovui leidus, pakeičia kortų kaladę nauja. Lošimas yra tęsiamas toliau įprasta tvarka ir atlikti statymai lieka galioti.
  - yra lošiamas pakartotinai, jei ši klaida identifikuojama statymams atlikti skirto laiko metu. Pakartotinio lošimo metu lošimų salės vadovas nuskenuoja atskyrimo kortą ir krupjė, lošimų salės vadovui leidus bei lošimui pasibaigus, pakeičia kortų kaladę nauja. Lošimo pakartotinai metu lieka galioti jau atlikti statymai.
- Jeigu krupjė kortų dalinimo metu pastebi, jog viena iš kortų yra sugadinta arba kitaip pažeista, pakviečia lošimų salės vadovą, kuris sugadintą arba kitaip pažeistą kortą pakeičia į naują tokią pačią kortą.
- Jeigu krupjė atverčia savo turimą užverstą kortą anksčiau, nei tai jam nurodo padaryti lošimo sistema (pavyzdžiui, pirmojo kortų dalijimo metu krupjė atverčia savo užverstą kortą, kol lošėjas vis dar sprendžia dėl tolimesnio savo žingsnio lošime), apie tokią situaciją nedelsiant informuojamas lošimų salės vadovas, kuris anuliuoja lošimą, gražina atliktus statymus ir apie tai informuoja lošėjus.
- Jeigu kortų dalinimo metu buvo paveikta eilės tvarka, pagal kurią yra dalinamos kortos prie lošimo stalo esantiems aktyviems lošėjams, bei ne pagal eilės tvarką buvo nuskenuotos kortos, kas galimai paveikė lošimo rezultatą, lošimų salės vadovas anuliuoja lošimą, gražina atliktus statymus ir apie tai informuoja lošėjus.
- Jeigu krupjė nuskenuota korta skiriasi nuo tos, kuri yra ant stalo, ir tai gali paveikti lošimo vientisumą, lošimų salės vadovas anuliuoja lošimą, gražina atliktus statymus ir apie tai informuoja lošėjus.
- Jeigu viena korta buvo nuskenuota du kartus ir tai galėjo paveikti lošimo vientisumą, lošimų salės vadovas anuliuoja lošimą, gražina statymus ir apie tai informuoja lošėjus.
- Dvi sulipusios kortos:
  - Jeigu dvi kortos buvo išimtos vienu metu iš kortų trauktuvo ir antroji korta buvo nuskenuota pirma, taip sutrikdant lošimo vientisumą, lošimų salės vadovas anuliuoja lošimą, gražina statymus ir apie tai informuoja lošėjus.
  - Jeigu dvi kortos buvo išimtos vienu metu iš kortų trauktuvo ir pirmoji ištraukta korta buvo nuskenuota pirma, tokiu būdu nesutrikdant lošimo vientisumo, lošimas yra tęsiamas toliau.
- Jeigu krupjė surenka lošėjams išdalintas kortas nuo stalo nepasibaigus lošimui, lošimų salės vadovas atkuria kortų pozicijas į buvusias prieš tai, remiantis užfiksuotu lošimo vaizdo įrašu, o krupjė užbaigia lošimą.
- Jei lošėjas nuo lošimo atsijungia prieš lošimo pradžią, t. y. iki laiko, skirto statymams atlikti pabaigos, atlikti statymai bus anuliuoti ir neišskaičiuoti iš lošėjo lošimų sąskaitos. Jei atsijungimas įvyksta po to, kai statymas buvo baigtas ir jau išskaičiuotas iš lošėjo lošimų sąskaitos, tačiau dar prieš sužinant lošimo rezultatą, lošimas bus vykdomas pagal taisykles pagal numatytuosius lošėjų pasirinkimus. Lošėjo lošimų sąskaita atnaujinama atsižvelgiant į lošimo rezultatus. Jei lošėjas vėl prisijungia prie to paties lošimo, lošimas bus vykdomas pagal prieš tai numatytą pasirinkimą. Lošėjas, kuris neturėjo galimybės dėl techninių kliūčių dalyvauti tiesioginėje transliacijoje, vėliau prisijungęs prie lošimo galės peržiūrėti

įvykusio lošimo rezultatą.

- Lošimo paslaugos teikiamos internetu, kurios kartais gali atsijungti. Kad būtų sumažintas netikėtų atsijungimų poveikis, lošėjui praradus ryšį su lošimo serveriu, ekrane pasirodys pranešimas apie prisijungimą iš naujo. Jei prieš pradėdant statymus įvyksta atsijungimas, tai yra prieš pranešimą ekrane „Daugiau jokių statymų“, statymas nebus išskaičiuotas iš lošimų sąskaitos ir lošėjas nedalyvaus lošime. Jei atsijungimas įvyks prasidėjus lošimui, tai yra po pranešimo ekrane „Daugiau jokių statymų“ ir statymai buvo priimti serverio, lošimas vyks kaip įprasta, o laimėjimai bus suteikti atsižvelgiant į lošimo rezultatą, neatsižvelgiant į atsijungimą.

### 3. LOŠIMAS „RULETĖ“ („ROULETTE“)

- Ruletės rate yra 37 atskirai sunumeruotas (nuo 0 iki 36) padalos, pakaitomis nudažytos raudona ir juoda spalvomis. Nulinė padala yra žalios spalvos, kad aiškiai parodytų, jog ji nėra nė vieno raudono/juodo, nelyginio/lyginio, aukšto/žemo, dešimčių ar stulpelių statymų dalis.
- Lošimo metu krupjė pasuks ratą ir paleis rutuliuką. Kai rutuliukas sustos, krupjė paskelbs laimėjusį skaičių ir laimėjimai ant statymų bus apskaičiuoti automatiškai. Autoruletės rate, rutuliukas prasukamas automatiškai ir kai rutuliukas sustos, rezultatas paskelbiamas.
- Lošimo tikslas yra tiksliai nuspėti, kur besisukantis rutuliukas sustos ruletės rato viduje. Atspėjus skaičių, suteikiamas laimėjimas. Laimėjimo dydis priklauso nuo statymo rūšies.
- Minimalus statymas yra 0,10 €, maksimalus statymas yra 3 000,00 €. Statymų dydžiai priklauso nuo lošimo stalui taikomų apribojimų ir statymo rūšies. Konkretūs dydžiai nurodomi prie kiekvieno stalo atskirai.
- Lošėjas norėdamas pradėti lošti turi sulaukti, kol ekrane pasirodys pranešimas „Pateikite savo statymus“ („Place your bets“), ir tada vadovaudamasis ekrane esančiais simboliais pasirinkti žetono vertę, su kuriuo atliks statymą, ir padėti jį ant ekrane matomų atitinkamų ruletės stalo statymų laukų. Statymų atlikimo metu lošėjas gali:
  - Pakartoti tuos pačius statymus, atliktus paskutiniame lošime, spustelėdamas mygtuką „Rebet („Pakartoti““).
  - Padvigubinti visus statymus, atliktus paskutiniame lošime, spustelėdamas mygtuką „Double“ („Dvigubinti“).
  - Atšaukti paskutinį veiksma, susijusį su statymų atlikimu, spustelėdamas mygtuką „Undo“ („Atšaukti“).
  - Išvalyti visus atliktus statymus spustelėdamas mygtuką „Clear“ („Išvalyti“ (šiukšliadėžės simbolis).
- Lošėjui statymams atlikti, o atliktus pakeisti ir atsiimti skiriamos 23 sekundės.
- Bendras statymas bus rodomas skyriuje „Bendras statymas“ („Total Bet“).
- Statymams pasibaigus, visų atliktų statymų vertė išskaičiuojama iš lošėjo lošimų sąskaitos.
- Kai rutuliukas sustoja padaloje, padaloje nurodytas skaičius (toliau – laimėtas skaičius) rodomas statistikos juostoje per ekrano vidurį. Laimėtas skaičius taip pat paryškintas ant pavaizduoto stalo ir krupjė jį paskelbia. Jei laimėtas skaičius sutaps su bet kuriuo iš lošėjo atliktų statymų, lošėjas gaus laimėjimus pagal ruletės mokėjimo lentelę. Laimėjimo suma bus rodoma „Paskutinis laimėjimas“ srityje ir laimėjimo pranešime.
- Statymų rūšys – lošiant ruletę galimos žemiau nurodytos statymo rūšys:

- Vidiniai statymai:
  - „Vienas skaičius“ – tai statymas už individualų skaičių. Paprasčiausias ruletės statymas su didžiausia išmokėjimo galimybe.
  - „Du skaičiai“ – tai dviejų skaičių statymas, kuris dedamas ant linijos, jungiančios du skaičius; pavyzdžiui, apimantis 24 ir 27.
  - „Kampas“ – statymas, esantis keturių skaičių kampe; pavyzdžiui, apimantis 8, 9, 11 ir 12.
  - „Trys skaičiai“ – tai 3 skaitmenų statymas, statomas skaičių eilutės pabaigoje; Pavyzdžiui, padengiant 13, 14 ir 15.
  - „Šešių linija“ – tai šešių skaičių statymas, atliekamas sujungus du trijų skaičių statymus; apimantis, pavyzdžiui, 31, 32, 33, 34, 35 ir 36.
- Išoriniai statymai:
  - „Stulpelis“ – 12 skaičių statymas, atliktas ant vieno iš trijų langelių, pažymėtų „2 to 1“, apimantis visus 12 skaičių atitinkamame stulpelyje.
  - „Tuzinas“ – 12 skaičių statymas, atliktas ant vieno iš trijų langelių, pažymėtų „1st 12“,
  - „2nd 12“ arba „3rd 12“, apimantis 12 atitinkamo tuzino skaičių (1–12, 13–14 arba 25–36).
  - „Šansai“: „raudona/juoda“, „lyginis/nelyginis“, „1 iki 18/19 iki 36“. Kiekvienas statymas apima 18 skaičių. „Raudona / Juoda“ statymai apima arba 18 raudonųjų, arba 18 juodųjų skaičių. „Lyginis / nelyginis“ statymai apima lyginius skaičius (2, 4, 6, 8 ir t. t.) arba nelyginius skaičius (1, 3, 5, 7 ir t. t.). „1 iki 18/19 iki 36“ statymai apima skaičius nuo 1 iki 18 arba skaičius nuo 19 iki 36.
- Atlikus statymus, skaičiai, kurie bus įtraukti į pasirinktus statymus, bus paryškinti lentelėje.
- Minimalių ir maksimalių statymų bei laimėjimų lentelė:

Statymų rūšis	Minimalus statymas	Maksimalus statymas	Laimėjimas
„Vienas skaičius“	0.10 EUR	150.00 EUR	35:1
„Du skaičiai“	0.10 EUR	300.00 EUR	17:1
„Trys skaičiai“	0.10 EUR	400.00 EUR	11:1
„Kampas“	0.10 EUR	600.00 EUR	8:1
„Šešių linija“	0.10 EUR	900.00 EUR	5:1
„Stulpelis“	1.00 EUR	1 800.00 EUR	2:1
„Tuzinas“	1.00 EUR	1 800.00 EUR	2:1
„Raudona / Juoda“	1.00 EUR	3 000.00 EUR	1:1
„Lyginis / Nelyginis“	1.00 EUR	3 000.00 EUR	1:1

„1-18 / 19-36“	1.00 EUR	3 000.00 EUR	1:1
----------------	----------	--------------	-----

- Lošimas „Racetrack“ („Lenktynių trasa“) statymų laukuose – „Rato sektoriai“ ir „Kaimynas“:
  - Ruletės ratas yra padalytas į 4 pagrindinius „Rato sektorius“. Tradiciniai šių sektorių pavadinimai yra prancūzų kalba:
    - „Voisins du Zero“ („Nulio kaimynai“) – Šis statymas apima nulį ir 7 skaičius kiekvienoje nulio pusėje – ruletės rate nuo 22 iki 25. Šis statymas apima 15 skaičių, kurie padengiami su 9 žetonais. Statymą sudaro 2 žetonų statymas ant trijų skaičių 0/2/3, 2 žetonų kampe 25/26/28/29 ir vieno žetono statymai ant dviejų skaičių: 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 ir 32/35.
    - „Jeu 0“ („0 lošimas“) – Šis statymas apima nulį ir 3 skaičius kiekvienoje nulio pusėje – ruletės rate nuo 12 iki 15. Šis statymas apima 7 skaičius, kurie padengiami su 4 žetonais. Statymą sudaro vieno žetono statymas ant vieno skaičiaus 26 ir vieno žetono statymai ant dviejų skaičių: 0/3, 12/15 ir 32/35.
    - „Tiers du Cylindre“ („Trečdalis cilindro“) – Šis statymas apima 12 skaičių, kurie padengiami su 6 žetonais – nuo 27 iki 33 ruletės rate (padengia trečdalį rato). Statymą sudaro vieno žetono statymai ant dviejų skaičių: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.
    - „Orphelins“ („Našlaičiai“) – tai yra statymas, kuris apima tuos skaičius, kurių neapėmė „Voisins du Zéro“ ir „Le Tiers Du Cylindre“ statymai. Šis statymas apima 8 skaičius, kurie padengiami su 4 žetonais. Statymą sudaro vieno žetono statymas ant vieno skaičiaus 1 ir vieno žetono statymai ant dviejų skaičių: 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34.
  - „Kaimynas“ – statymas apima tam tikrą skaičių ir skaičius, esančius šalia šio skaičiaus ant ruletės rato. Spustelėjus mygtuką „-“ arba „+“ parenkama kaimynų, kurie bus automatiškai pridedami, porų skaičius.
- Išsuktas laimėtas skaičius galioja tik tada, kai ruletės rato sukimas buvo laikomas galiojančiu. Ruletės rato sukimas laikomas galiojančiu, kuomet ruletės rato rutuliukas išsukamas priešingai rato sukimosi kryptčiai ir bent keturis kartus apsisuka aplink ruletės rato rutuliuko riedėjimo taką.
- Esant bet kokiai situacijai, dėl kurios sutriko lošimo eiga, lošimų salės vadovas žodžiu apie tai informuoja lošėjus.
- Ruletės rato sukimas laikomas negaliojančiu (situacija („Sukimo nėra“) „No Spin“ ) šiais atvejais:
  - Rutuliukas sukosi mažiau nei 4 pilnus apsisukimus;
  - Rutuliukas buvo sukamas ta pačia kryptimi kaip ir ratas:
    - Jeigu automatinė laimėjimo rezultatų nuskaitymo sistema rezultato neužfiksuoja, krupjė pašalina rutuliuką iš rato bei informuoja lošimų salės vadovą. Šis informuoja lošėjus apie neįvykusį sukimą („No Spin“) ir nurodo krupjė pakartoti sukimą nuo paskutinį lošimą laimėjusio skaičiaus. Lošėjų atlikti statymai lieka galioti pakartotinio ruletės rato sukimo metu.
    - Jeigu automatinė laimėjimo rezultatų nuskaitymo sistema rezultatą užfiksuoja, krupjė informuoja lošimų salės vadovą. Šis praneša lošėjams apie neįvykusį sukimą („No Spin“) ir lošėjų atlikti statymai gražinami.
  - Rutuliukas arba ratas buvo pasuktas neteisinga linkme;

- Ratas nustojo sukintis (užstrigo) sukimosi metu;
- Rutuliukas sustoja ir neįkrinta į padalą, o tiesiog sukasi ant rato daugiau nei 3 rato cilindro apsisukimus;
- Rutuliukas iškrito iš rato (rutuliuko išmetimas);
- Bet koks pašalinis daiktas įkrenta į ratą.
- Esant „No Spin“ situacijai statymai lieka galioti (atsiimti atliktų statymų neleidžiama) ir atliekamas pakartotinis ruletės rato sukimas. Iššimtytys:
  - Jeigu automatinė laimėjimo rezultatų nuskaitymo sistema rezultatą užfiksuoja, krupjė informuoja lošimų salės vadovą. Šis praneša lošėjams apie neįvykusį sukimą („No Spin“) ir lošėjų atlikti statymai gražinami.
- Jeigu automatinė laimėjimo rezultatų užskaitymo sistema nenuskaito pagal taisykles atlikto ruletės sukimo rezultato (neatpažįsta laimėto skaičiaus), lošimas atšaukiamas (anuliuojami rezultatai ir gražinami statymai).
- Jeigu ruletės rutuliukas sukimo metu iškrenta iš ruletės rato, krupjė apie tai informuoja lošimų salės vadovą. Krupjė gavęs lošimo salės vadovo sutikimą pakelia ruletės rutuliuką. Lošimų salės vadovas patikrina, ar rutuliukas nepažeistas ir atneša kitą, jei iš rato iškritęs rutuliukas yra nebegalimas naudoti sekančiame sukime. Tuomet krupjė atlieka pakartotinį ruletės rato sukimą. Lošėjų atlikti statymai lieka galioti pakartotinio ruletės rato sukimo metu.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl lošimo tiekėjo kaltės, įtakotos techninių gedimų ar sutrikimų, lošimas yra laikoma neužbaigtu:
  - Jeigu lošimo rezultatai yra nežinomi (tai patvirtina atlikta lošimo vaizdo įrašo peržiūra), lošėjų atlikti statymai yra gražinami.
  - Jeigu lošimo rezultatai yra žinomi (tai patvirtina atlikta lošimo vaizdo įrašo peržiūra), laimėjimai lošėjams įskaitomi rankiniu būdu (laimėjimus į sistemą suveda lošimo paslaugos teikėjas, o ne lošimo įrenginys automatiškai), atsižvelgiant į lošimo rezultatą. Atlikti statymai nebus gražinami lošėjams, kuriems, pagal jų atliktas statymo baigtis ir ruletės rato sukimo rezultatą, nepriklauso.
- Jeigu krupjė atliko ruletės rato sukimą, kol lošėjams skirtas laikas atlikti statymus dar nebuvo pasibaigęs:
  - Jeigu ši klaida buvo pastebėta tol, kol rutuliukas vis dar sukosi aplink ruletės rato ašį, krupjė pašalina rutuliuką jo sukimo metu, tačiau tik iki to laiko, kol ruletės rato rutuliukas pasiekia ruletės rate esančias padalas su skaičiais/spalvomis arba jų briaunas. Atlikti statymai lieka galioti ir per likusį laiką lošėjai dar gali atlikti statymus.
  - Jeigu ši klaida buvo pastebėta, kuomet ruletės rato rutuliukas buvo įkritis į vieną iš ruletės rato vidinėje dalyje esančių padalų:
  - tačiau lošimo rezultatas nebuvo užskaitytas automatinės laimėjimo rezultatų sistemos, lošimų salės vadovas nutraukia lošimą, o statymai gražinami. Tokiu atveju krupjė pradeda kitą lošimą pagal įprastas lošimo taisykles.
  - tačiau lošimo rezultatas buvo užskaitytas automatinės laimėjimo rezultatų sistemos, lošimas yra laikomas užbaigtu kaip neteisingas, o laimėjimai išmokami pagal įprastas taisykles.
- Jeigu pašalinis objektas patenka į ruletės rato vidų prieš ruletės rate besisukančiam rutuliukui įkrentant į vieną iš padalų, krupjė nutraukia sukimą ir atlieka pakartotinį ruletės rato sukimą. Tokiu atveju atlikti statymai lieka galioti.
- Jeigu pašalinis objektas patenka į ruletės rato vidų, o krupjė nespėja pašalinti ruletės rato

rutuliuko prieš jam patenkant į vieną iš padalų, lošimo rezultatas yra anuliuojamas ir gražinami statymai.

- Jeigu automatinė laimėjimo rezultatų nuskaitymo sistema užskaito klaidingą rezultatą, t. y. jei laimėtas skaičius nesutampa su sistemos užfiksuotu skaičiumi, laimėjimo rezultatai bus įskaityti lošėjams, atsižvelgiant į vaizdo įrašo metu užfiksuotus rezultatus. Iš lošėjų, kuriems per klaidą buvo įskaitytas nepriklausantis laimėjimas, lošimų sąskaitos nebus išskaitomas jiems nepriklausantis laimėjimas.
- Jei lošėjas nuo lošimo atsijungia prieš lošimo pradžią, t. y. iki laiko, skirto statymams atlikti pabaigos, atlikti statymai bus anuliuoti ir neišskaičiuoti iš lošėjo lošimų sąskaitos. Jei atsijungimas įvyksta po to, kai statymas buvo baigtas ir jau išskaičiuotas iš lošėjo lošimų sąskaitos, tačiau dar prieš sužinant lošimo rezultatą, lošimas bus vykdomas pagal taisyklės pagal numatytuosius lošėjo pasirinkimus. Lošėjo lošimų sąskaita atnaujinama atsižvelgiant į lošimo rezultatus. Jei lošėjas vėl prisijungia prie to paties lošimo, lošimas bus vykdomas pagal prieš tai numatytą pasirinkimą. Lošėjas, kuris neturėjo galimybės dėl techninių kliūčių dalyvauti tiesioginėje transliacijoje, vėliau prisijungęs prie lošimo galės peržiūrėti įvykusio lošimo rezultatą.
- Lošimo paslaugos teikiamos internetu, kurios kartais gali atsijungti. Kad būtų sumažintas netikėtų atsijungimų poveikis, lošėjui praradus ryšį su lošimo serveriu, ekrane pasirodys pranešimas apie prisijungimą iš naujo. Jei prieš pradėdant statymus įvyksta atsijungimas, tai yra prieš pranešimą ekrane „Daugiau jokių statymų“, statymas nebus išskaičiuotas iš lošimų sąskaitos ir lošėjas nedalyvaus lošime. Jei atsijungimas įvyks prasidėjus lošimui, tai yra po pranešimo ekrane „Daugiau jokių statymų“ ir statymai buvo priimti serverio, lošimas vyks kaip įprasta, o laimėjimai bus suteikti atsižvelgiant į lošimo rezultatą, neatsižvelgiant į atsijungimą.

#### **4. LOŠIMAS „AUTOMATINĖ RULETĖ“ („AUTO ROULETTE“)**

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, maksimalus statymas – 100 000,00 EUR, maksimalus laimėjimas – 156 000,00 EUR.
- Lošimo tikslas – spėti skaičių, ties kuriuo sustos kamuoliukas, ir pastatyti vieną ar daugiau statymų ant to skaičiaus. Ruletės rate yra skaičiai 1 – 36 ir vienas 0 (nulis).
- Statymui atlikti skirtas laikas yra 18 sekundžių. Pasibaigus statymų laikui ruletės rate sukamas kamuoliukas. Po kiek laiko kamuoliukas sustoja vienoje iš sunumeruotų rato padalų. Lošimas laimimas, jei pastatomas statymas, apimantis tą skaičių.
- Prie ruletės stalo galima atlikti įvairių statymų. Kiekvienos rūšies statymas apima vieną skaičių ar tam tikrą skaičių intervalą ir turi savo išmokų ribas.
- Statymai, atliekami statymo lauko skaičių laukeliuose arba ant linijų tarp jų, yra vadinami vidiniais statymais, o specialiuose žemiau ir šonuose esančiuose laukeliuose atliekami statymai vadinami išoriniais statymais.
- Vidiniai statymai:
  - „Tiesioginis“ („Straight Up“) – lošėjas deda žetoną ant vieno skaičiaus;
  - „Dalijimas“ („Split“) – lošėjas deda žetoną ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių;
  - „Kampo“ („Corner“) statymas – lošėjas deda žetoną ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius;
  - „Eilės“ („Street“) statymas – lošėjas deda žetoną skaičių eilės gale. „Eilės“ („Street“) statymas apima tris skaičius;

- „Šešių linijų“ („Six-Line“) statymas – lošėjas deda žetoną dviejų eilių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. „Šešių linijų“ („Six-Line“) statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.
- Išoriniai statymai:
  - „Stulpelio“ („Column“) statymas – lošėjas deda žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis nepatenka į „stulpelio“ („Column“) statymus;
  - „Tuzino“ („Dozen“) statymas – lošėjas deda žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kad pastatytų ant 12 skaičių šalia laukelių;
  - „Raudona“ / „juoda“ („Red“ / „Black“) – lošėjas deda žetoną ant raudono arba juodo laukelio, kad statytų už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus;
  - „Lyginiai“ / „nelyginiai“ („Even“ / „Odd“) – lošėjas deda žetoną ant vieno iš šių laukelių, kad pastatytų už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus;
  - „1–18“ / „19–36“ – lošėjas deda žetoną viename iš šių laukelių, kad statytų už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- Ovalo formos statymų laukas (vadinamas „lenktynių trasa“) vaizduoja skaičius, kurie rodomi ruletės rate, o ne ruletės lentelėje. Ratų sektorių ir kaimynų statymus galima atlikti naudojant ruletės „lenktynių trasą“. Ratų sektorių statymai atliekami naudojant ruletės „lenktynių trasą“, kuri padalinta į 4 pagrindines dalis:
  - „Voisins du Zero“ – šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį). 9 žetonai dedami taip:
    - 2 žetonai eilėje 0/2/3;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 4/7;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 12/15;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 18/21;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 19/22;
    - 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 32/35.
  - „Jeu Zero“ – šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. 4 žetonai dedami taip:
    - 1 žetonas padalijamas tarp 0/3;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 12/15;
    - 1 žetonas ant 26 („tiesioginis“ („Straight Up“));
    - 1 žetonas padalijamas tarp 32/35.
  - „Tiers du Cylindre“ – šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:
    - 1 žetonas padalijamas tarp 5/8;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 10/11;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 13/16;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 23/24;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 27/30;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 33/36.
  - „Orphelins a Cheval“ – šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „Voisins du zero“ ir „Tiers du cylindre“ statymus. 5 žetonai dedami taip:
    - 1 žetonas ant 1 („tiesioginis“ („Straight Up“));
    - 1 žetonas padalijamas tarp 6/9;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 14/17;

- 1 žetonas padalijamas tarp 17/20;
- 1 žetonas padalijamas tarp 31/34.
- Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi pasirinkti konkretų lenktynių trasoje esantį skaičių. Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspaudus apvalų „-“ arba „+“ mygtuką gali būti sumažintas pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičius.
- Laimėjęs skaičius patvirtinamas tik tada, kai sukimas buvo laikomas galiojančiu. Tinkamas sukimasis apibrėžiamas taip: ruletės kamuoliukas sukamas priešinga rato kryptimi. Kamuoliukas turi apsisukti mažiausiai keturis ratus.
- Jei sukimas apibrėžiamas kaip negaliojantis, ši situacija vadinama negaliojančiu sukimu „No Spin“:
  - Kamuoliukas padarė mažiau nei 4 pilnus apsisukimus;
  - Kamuoliukas buvo sukamas ta pačia kryptimi kaip ir ratas;
  - Kamuoliukas ar ratas buvo pasuktas netinkama kryptimi;
  - Sukimo metu ratas nustojo sukintis;
  - Kamuoliukas neįkrenta į padalą, o tiesiog sukasi ant rato daugiau nei 3 rato cilindro apsisukimus; Kamuoliukas išskrenda iš rato („Ball-Out“);
  - Į ratą patenka bet koks pašalinis daiktas.
- Negaliojančio sukimo („No Spin“) atveju kamuoliukas sukamas iš naujo. Lošėjo statymas lieka ant stalo, kol bus atliktas tinkamas sukimas.
- Jei lošimo procedūroje yra klaidų, lošimas laikinai pristabdomas ir apie tai bus pranešta pamainos vadovui. Lošėjai bus informuoti ekrane rodomu iššokančiu pranešimu, pranešančiu lošėjui, kad problema yra tiriama. Jei pamainos vadovas gali nedelsiant išspręsti klaidą, lošimas tęsis kaip įprasta. Jei sprendimas iš karto neįmanomas, lošimas bus atšauktas, o pradiniai statymai bus grąžinti visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.
- Lošimai transliuojami internetu, kuris neišvengiamai kartais gali atsijungti. Jei ryšys nutrūktų po to, kai buvo atliktas statymas nepasibaigus laikmačiui, statymas nebus išskaičiuotas iš likučio. Jei atsijungimas įvyksta po to, kai statymas buvo baigtas ir jau buvo išskaičiuotas iš likučio, tačiau kol dar nėra žinomi lošimo rezultatai, statymas bus apdorojamas įprastai, o likutis atnaujinamas pagal lošimo rezultatus.

## 5. LOŠIMAS „KAZINO HOLD‘EM“ („CASINO HOLD‘EM“)

- Minimalus statymas yra 0,50 EUR, maksimalus statymas – 1 900,00 EUR, maksimalus laimėjimas – 73 700,00 EUR.
- Tikslas yra surinkti geresnę 5 kortų kombinaciją nei dalintojas, naudojant 2 lošėjo ir 5 bendras kortas.
- Lošimo metu naudojama viena 52 kortų kaladė, o kaladė kiekvienam lošimui maišoma iš naujo. Viename lošime vienu metu gali dalyvauti neribotas lošėjų skaičius, kiekvienas užima ne daugiau kaip vieną vietą. Statymui atlikti skirtas laikas yra 21 sekundė.
- Lošėjų kombinacija lošia prieš dalintojo kombinaciją. Dalintojas dalindamas kortas pirmiausia atverčia vieną kortą lošėjų pusei, tada sekančią užverstą kortą stumia į savo pusę, o po to dar kartą po vieną kortą, lošėjų pusei atverstą, o savo pusei užverstą. Sekančios trys kortos yra bendros, kurias atverčia stalo viduryje iškart po antros dalintojo užverstos kortos padalinimo.

- Lošėjai privalo priimti sprendimą, po 3 bendrų kortų padalijimo, tęsti lošimą ir mokėti dvigubą pradinio statymo („Ante“) vertę, arba nelošti ir prarasti pradinį statymą („Ante“). Lošėjams, kurie tęsia lošimą, dalintojas atverčia dar dvi bendras kortas ir iškart parodo savo užverstas kortas, tada vyksta kombinacijų palyginimas, aukštesnę kombinaciją surinkusi pusė laimi (dalintojas privalo surinkti ne mažesnę kombinaciją nei ketvertų pora („Pair of 4’s“), tik tada lošimas bus galiojantis). Jei dalintojas nesurenka bent ketvertų poros, lošėjui gražinamas statymas bei „Ante“ statymo dalis.
- Šalutiniai statymai:
  - „Premijos statymas“ („Bonus Bet“) - lošėjas gali atlikti „premijos statymą“ („Bonus Bet“), kurio laiminčios kombinacijos sudaromos tik iš lošėjų dviejų kortų ir pirmųjų trijų bendrų kortų. „Premijos statymą“ („Bonus Bet“) galima atlikti tik atlikus pradinį statymą. „Premijos statymas“ („Bonus Bet“) visada yra aktyvus lošimo metu, nepaisant lošėjo pagrindinio statymo sprendimo lošti ar nelošti po pirmų trijų bendrų kortų.
  - „Kazino Razz“ („Casino Razz“) - mažiausios penkių kortų kombinacijos sudaromos tik iš lošėjų dviejų kortų ir pirmųjų trijų bendrų kortų. „Kazino Razz“ („Casino Razz“) statymą galima atlikti tik atlikus pradinį statymą. „Kazino Razz“ („Casino Razz“) statymas visada yra aktyvus lošimo metu, nepaisant lošėjo pagrindinio statymo sprendimo lošti ar nelošti po pirmų trijų bendrų kortų.
- Atskiros kortos yra vertinamos nuo aukščiausios vertės kortos – „tūzas“ (gali būti aukščiausios arba mažiausios vertės), „karalius“, „dama“, „valetas“, „10“, „9“, „8“, „7“, „6“, „5“, „4“, „3“ ir „2“.
- Įmanomos kombinacijos:
  - „Karališkoji spalva“ („Royal Flush“) yra vienos rūšies eilė iš šių kortų: „tūzas“, „karalius“, „dama“, „valetas“, „10“;
  - „Eilė ir spalva“ („Straight Flush“) yra kombinacija, kurioje yra vienos rūšies iš eilės einančios kortos, pavyzdžiui, širdžių „9“, „8“, „7“, „6“ ir „5“;
  - „Ketrios vienodos“ („Four of a Kind“) yra kombinacija, kurioje visos ketrios kortos vienodos vertės, pavyzdžiui, keturi „tūzai“;
  - „Pilnas namas“ („Full House“) yra kombinacija, kurioje yra trys vienodos vertės kortos bei papildomos dvi vienodos vertės kortos, pavyzdžiui, trys „karaliai“ ir dvi „6“;
  - „Spalva“ („Flush“) yra kombinacija, kurioje visos kortos yra tos pačios rūšies, tačiau eina ne iš eilės, pavyzdžiui, penkios kryžių kortos;
  - „Eilė“ („Straight“) yra kombinacija, kurią sudaro iš eilės einančios, tačiau skirtingos rūšies kortos, pavyzdžiui, bent dviejų skirtingų rūšių „9“, „8“, „7“, „6“, „5“;
  - „Trys vienodos“ („Three of a Kind“) yra kombinacija iš trijų vienodos vertės kortų bei kitų dviejų, kurios nėra tokios pat vertės;
  - „Dvi poros“ („Two Pairs“) yra kombinacija iš dviejų vienodos vertės kortų bei kitų dviejų vienodos vertės kortų, pavyzdžiui, 2 „valetai“ ir 2 „6“;
  - „Pora“ („Pair“) yra kombinacija iš dviejų vienodos vertės kortų;
  - „Aukščiausia korta“ („High Card“) – jeigu penkios kortos nesurenka jokios kombinacijos, išskiriama viena aukščiausios vertės korta.
- Laimima jei dalintojo ranka atitinka reikalavimus (dalintojas privalo surinkti ne mažesnę kombinaciją nei ketvertų pora („Pair of 4’s“)).
- „Ante“ statymas išmokamas pagal išmokėjimų lentelę, o „atsakymo“ („Call“) statymas – 1:1.
- Jei dalintojas neturi mažiausios reikiamos kombinacijos rankos, lošėjai atgaus savo „atsakymo“ („Call“) statymą ir „Ante“ pagal išmokėjimų lentelę. Jei lošėjo ir dalintojo kombinacijos yra vienodos, laimi tas, kurio kortų vertė yra didesnė, pavyzdžiui: „pilnas namas“ („Full House“) iš

trijų „valetų“ ir dviejų „damų“ pralaimės prieš tris „damas“ ir du „valetus“. Visiškų lygiųjų atveju, lošėjas atgauna savo „Ante“ statymą ir „atsakymo“ („Call“) statymą.

- Jei lošimo procedūroje yra klaidų, lošimas laikinai pristabdomas ir apie tai bus pranešta pamainos vadovui. Lošėjai bus informuoti ekrane rodomu iššokančiu pranešimu, pranešančiu lošėjui, kad problema yra tiriama. Jei pamainos vadovas gali nedelsiant išspręsti klaidą, lošimas tęsis kaip įprasta. Jei sprendimas iš karto neįmanomas, lošimas bus atšauktas, o pradiniai statymai bus gražinti visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.
- Lošimai transliuojami internetu, kuris neišvengiamai kartais gali atsijungti. Jei ryšys nutrūktų po to, kai buvo atliktas statymas nepasibaigus laikmačiui, statymas nebus išskaičiuotas iš likučio. Jei atsijungimas įvyksta po to, kai statymas buvo baigtas ir jau buvo išskaičiuotas iš likučio, tačiau kol dar nėra žinomi lošimo rezultatai, statymas bus apdorojamas įprastai, o likutis atnaujinamas pagal lošimo rezultatus.

## 6. LOŠIMAS „NERIBOTAS JUODASIS DŽEKAS“ („UNLIMITED BLACKJACK“)

- Minimalus statymas yra 1,00 EUR, maksimalus statymas – 2 300,00 EUR, maksimalus laimėjimas – 19 000,00 EUR.
- Tikslas yra surinkti daugiau taškų nei krupjė. Geriausia lošimo kombinacija – tai pirmosios dvi padalintos kortos, kurių suma yra lygiai 21, ši kombinacija yra vadinama „Juodasis Džekas“ („Blackjack“). Galima laimėti ir jeigu krupjė surenka daugiau nei 21, o lošėjas iki 21, bet pralaimėti jeigu atvirksčiai.
- Lošiama naudojant 8 standartines 52 kortų kalades, kaladės keitimas atliekamas, kai pasiekiamas raudona kortų nukėlimo kortelė. Kortų nuo 2 iki 10 vertės atitinka jų nominalią vertę, „valetas“, „dama“ ir „karalius“ yra verti – 10, o „tūzo“ vertė gali būti 1 arba 11.
- Iš pirmų dviejų kortų (pavyzdžiui: „10“ ir „tūzas“) surenkama aukščiausia kombinacija yra pranašesnė prieš sumą 21, kuri yra surenkama iš daugiau nei 2 kortų. Lošime gali dalyvauti vienu metu neribotas skaičius lošėjų. Lošiama tik prieš krupjė, bet ne prieš kitus lošėjus. Statymui atlikti skirtas laikas yra 18 sekundžių.
- Pasibaigus statymų laikui, krupjė kiekvienam lošėjui išdalina ir atverčia po vieną kortą, pabaigoje vieną kortą atverčia sau. Krupjė kiekvienam lošėjui išdalina po antrą kortą, tačiau antroji krupjė korta lieka užversta.
- Jei pirmosios dvi lošėjų kortos yra „karalius“ ir „6“ (iš viso 16), vienas lošėjas gali pasirinkti „padvigubinti“ („Double Down x2“), kitas lošėjas gali pasirinkti „susilaikyti“ („Stand“), o kitas lošėjas gali imti papildomą kortą, „tęsti“ („Hit“). Galimi sprendimai yra tokie:
  - „Susilaikyti“ („Stand“) – papildomos kortos nedalinamos, lošiama prieš krupjė jau su esama taškų suma, surinkta iš pirmų dviejų kortų;
  - „Tęsti“ („Hit“) – dalinama papildoma korta, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos. Papildomų kortų kiekis yra neribotas;
  - „Dvigubinti“ („Double Down x2“) – padvigubinamas papildomas statymas ir padalinama tik 1 papildoma korta;
  - „Išskirti“ („Split“) – jei dvi pirmosios lošėjui ištrauktos kortos yra poros 2-2, 3-3, 6-6, 7-7, 8-8 arba A-A, krupjė padalins kortas ir suteiks lošėjams galimybę lošti viena ar dviem rankomis. Bus rodomas atitinkamas pranešimas. Jei lošėjas nuspręs lošti abiem rankomis, jo pradinis statymas bus padvigubintas. Jei išskiriami „tūzai“, padalinama tik po vieną papildomą kortą, daugiau papildomų kortų gauti yra neįmanoma. Išskyrimo metu taškų suma 21 nėra aukščiausia kombinacija. Išskyrimo negalima padaryti daugiau nei 1 kartą.

- Jeigu krupjė atversta korta yra „tūzas“, lošėjams yra siūlomi šie veiksmai:
  - „Draudimas“ („Insurance“) – šis veiksmas yra pusė lošėjo statymo. Jeigu krupjė surenka „Juodojo Džeko“ („Blackjack“) kombinaciją - lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu krupjė nesurenka „Juodojo Džeko“ („Blackjack“) kombinacijos, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą;
  - „Pasidavimas“ („Surrender“) – lošėjas atgauna pusę statymo vertės nelošdamas.
- Kai visi lošėjai atliks savo veiksmus, krupjė parodys savo užverstą kortą. Jei krupjė kortų taškų suma yra mažesnė nei 17, krupjė privalo dalinti sau papildomą kortą. Krupjė papildomas kortas dalins sau tol, kol jo taškų suma bus bent 17. Kai krupjė kortų taškų suma yra nuo 17 iki 21, daugiau kortų sau nedalinama. Visi lošėjai, kurių taškų suma yra arčiau 21 nei krupjė, laimi lošimą. Jei lošėjo taškų suma yra tokia pati kaip krupjė, įvyksta lygiosios, o lošėjui grąžinama statymo suma. Jeigu lošėjai surinko daugiau nei 21, krupjė sau kortų nedalins, tik parodys savo užverstą kortą.
- Jeigu dėl prasto interneto ryšio lošėjas neatlieka jokio veiksmo, po statymo atlikimo, automatiškai atliekama „susilaikyti“ („Stand“) funkcija, o „draudimo“ („Insurance“) metu draudimas netaikomas.
- Šiame lošime yra du pasirenkami šalutiniai statymai – „tobulos poros“ („Perfect Pairs“) ir „21+3“. Šalutiniai statymai gali būti atliekami tik papildomai prie pagrindinio statymo. Šalutinių statymų laimėjimai nepriklauso nuo įprasto lošimo baigties. Yra trys galimi „tobulų porų“ („Perfect Pairs“) tipai:
  - „Ideali pora“ („Perfect Pair“) – kai pirmosios dvi kortos yra vienodos vertės ir rūšies, pavyzdžiui, dvi širdžių „damos“;
  - „Spalvota pora“ („Colored Pair“) – kai pirmosios dvi kortos yra vienodos vertės ir spalvos, bet skirtingos rūšies, pavyzdžiui, viena širdžių „dama“, o kita būgnų „dama“;
  - „Mišri pora“ („Mixed Pair“) – kai pirmosios dvi kortos yra vienodos vertės, bet skirtingos rūšies, pavyzdžiui, viena širdžių „dama“, o kita kryžių „dama“.
- Su „21+3“ šalutiniu statymu laimima, jei pirmosios dvi lošėjo kortos ir krupjė atversta korta sudaro bet kurią toliau parodytą laiminčiąją kombinaciją:
  - „Trys vienos rūšies ir vertės“ („Suited Trips“) – identiškas trejetas, pavyzdžiui, 3 širdžių „damos“;
  - „Spalva ir eilė“ („Straight Flush“) – iš eilės einančios ir tos pačios rūšies kortos, pavyzdžiui, būgnų „10“, „valetas“ ir „dama“;
  - „Trys vienodos“ („Three Of A Kind“) – tos pačios vertės, tačiau skirtingos rūšies kortos;
  - „Eilė“ („Straight“) – iš eilės einančios, tačiau skirtingos rūšies kortos;
  - „Spalva“ („Flush“) – tos pačios rūšies ne iš eilės einančios kortos.
- Jei lošimo procedūroje yra klaidų, lošimas laikinai pristabdomas ir apie tai bus pranešta pamainos vadovui. Lošėjai bus informuoti ekrane rodomu iššokančiu pranešimu, pranešančiu lošėjui, kad problema yra tiriama. Jei pamainos vadovas gali nedelsiant išspręsti klaidą, lošimas tęsis kaip įprasta. Jei sprendimas iš karto neįmanomas, lošimas bus atšauktas, o pradiniai statymai bus grąžinti visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.
- Lošimai transliuojami internetu, kuris neišvengiamai kartais gali atsijungti. Jei ryšys nutrūktų po to, kai buvo atliktas statymas nepasibaigus laikmačiui, statymas nebus išskaičiuotas iš likučio. Jei atsijungimas įvyksta po to, kai statymas buvo baigtas ir jau buvo išskaičiuotas iš likučio, tačiau kol dar nėra žinomi lošimo rezultatai, statymas bus apdorojamas įprastai, o likutis atnaujinamas pagal lošimo rezultatus.

## 7. LOŠIMAS „32 KORTOS“ („32 CARDS“)

- Minimalus statymas yra 0,50 EUR, maksimalus statymas – 4 500,00 EUR, maksimalus laimėjimas – 6 000,00 EUR.
- Lošimo tikslas yra atspėti kuris „lošėjas“ („Player“) (lošimo laukas) laimės lošimą.
- Lošiama su 32 kortų kalade, kuri yra išmaišoma prieš kiekvieną naują lošimą. Kortų vertė yra nuo 6 iki 13 („karaliaus“). Lošime dalyvauja keturi „lošėjai“ („Players“), kiekvienas iš jų turi fiksuotus taškus, su kuriais pradeda kiekvieną lošimą:
  - „Lošėjas 8“ („Player 8“) – 8;
  - „Lošėjas 9“ („Player 9“) – 9;
  - „Lošėjas 10“ („Player 10“) – 10;
  - „Lošėjas 11“ („Player 11“) – 11.
- Statymai priimami, kol vyksta statymų laikas, pasibaigus laikui statymai nebepriimami, tada dalintojas atverčia kiekvienam „lošėjui“ („Player“) po vieną kortą. Statymui atlikti skirtas laikas yra 17 sekundžių.
- Nugalėtojas tampa tas „lošėjas“ („Player“), kurio suma iš fiksuotų taškų ir atverstos kortos yra didžiausia, pavyzdžiui: jeigu „lošėjas 8“ („Player 8“) gauna kortą, kurios vertė yra 6, bendra suma bus 14. Jeigu du ar daugiau „lošėjų“ („Player“) surenka vienodą sumą įvyksta lygiosios („Tie“) ir dalintojas tik jiems traukia po papildomą kortą tol, kol vienas iš jų laimi. Tai aktualu tik tuo atveju, jei lygiųjų rezultatas yra didžiausias, o jei lygiosios nėra aukščiausia kombinacija, tada lygiosios bus ignoruojamos (Kortos nebėra traukiamos lošėjams, kurių kombinacijos yra vienodos, o laiminti kombinacija bus ta, kuri yra aukštesnė pagal kortų vertę).
- Lošime dalyvaujančios kortos ir jų vertės:

Kortų kaladė	Vertė
6♣ 6♦ 6♥ 6♠	6 taškai
7♣ 7♦ 7♥ 7♠	7 taškai
8♣ 8♦ 8♥ 8♠	8 taškai
9♣ 9♦ 9♥ 9♠	9 taškai
T♣ T♦ T♥ T♠	10 taškų
J♣ J♦ J♥ J♠	11 taškų
Q♣ Q♦ Q♥ Q♠	12 taškų
K♣ K♦ K♥ K♠	13 taškų

- Jei lošimo procedūroje yra klaidų, lošimas laikinai pristabdomas ir apie tai bus pranešta pamainos vadovui. Lošėjai bus informuoti ekrane rodomu iššokančiu pranešimu, pranešančiu lošėjui, kad problema yra tirinama. Jei pamainos vadovas gali nedelsiant išspręsti klaidą, lošimas tęsis kaip įprasta. Jei sprendimas iš karto neįmanomas, lošimas bus atšauktas, o pradiniai statymai bus grąžinti visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.
- Lošimai transliuojami internetu, kuris neišvengiamai kartais gali atsijungti. Jei ryšys nutrūktų po to, kai buvo atliktas statymas nepasibaigus laikmačiui, statymas nebus išskaičiuotas iš likučio. Jei atsijungimas įvyksta po to, kai statymas buvo baigtas ir jau buvo išskaičiuotas iš likučio, tačiau kol dar nėra žinomi lošimo rezultatai, statymas bus apdorojamas įprastai, o likutis atnaujinamas pagal lošimo rezultatus.

## 8. LOŠIMAS „ANDAR BAHAR“ („ANDAR BAHAR“)

- Minimalus statymas yra 1,00 EUR, maksimalus statymas – 4 350,00 EUR, maksimalus laimėjimas – 10 000,00 EUR.
- Lošimo tikslas yra atspėti kuri pusė („Andar“ ar „Bahar“) gaus tokios pat vertės kortą kaip lošimo pirmosios ištrauktos „juokdario“ („Joker“) kortos vertė.
- Lošiama su 52 kortų kalade. Statymui atlikti skirtas laikas yra 14 sekundžių. Dalintojas pirmą kortą traukia į „juokdario“ („Joker“) vietą, taip nustatydamas lošimo pabaigos kortos vertę. Sekanti korta bus dalinama „Bahar“ pusei, o po to „Andar“, dalinama po vieną kortą tol, kol bus pasiektas lošimo tikslas: gaunama tokios pat vertės korta kaip pirmosios ištrauktos „juokdario“ („Joker“) kortos vertė.
- Norint atlikti šalutinį statymą nebūtina yra atlikti statymą ant pagrindinio lošimo. Bet atlikus statymą pagrindiniame lošime, galimas ir šalutinis statymas. Šalutiniai statymai:
  - „Juokdario“ („Joker“) kortos vertė;
  - Bendras lošimo kortų skaičiaus intervalas.
- Jei lošimo procedūroje yra klaidų, lošimas laikinai pristabdomas ir apie tai bus pranešta pamainos vadovui. Lošėjai bus informuoti ekrane rodomu iššokančiu pranešimu, pranešančiu lošėjui, kad problema yra tiriamą. Jei pamainos vadovas gali nedelsiant išspręsti klaidą, lošimas tęsis kaip įprasta. Jei sprendimas iš karto neįmanomas, lošimas bus atšauktas, o pradiniai statymai bus grąžinti visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.
- Lošimai transliuojami internetu, kuris neišvengiamai kartais gali atsijungti. Jei ryšys nutrūktų po to, kai buvo atliktas statymas nepasibaigus laikmačiui, statymas nebus išskaičiuotas iš likučio. Jei atsijungimas įvyksta po to, kai statymas buvo baigtas ir jau buvo išskaičiuotas iš likučio, tačiau kol dar nėra žinomi lošimo rezultatai, statymas bus apdorojamas įprastai, o likutis atnaujinamas pagal lošimo rezultatus.

## 9. LOŠIMAS „STATYTI ANT TRIJŲ KORTŲ“ („BET ON TEEN PATTI“)

- Minimalus statymas yra 1,00 EUR, maksimalus statymas – 4 220,00 EUR, maksimalus laimėjimas – 36 120,00 EUR.
- Tikslas yra atspėti, kuri lošimo pusė A ir B surinks geresnę kombinaciją iš padalintų 3 kortų.
- Lošiama naudojant standartinę 52 kortų kaladę. Kortos maišomos po kiekvieno lošimo. Lošime gali dalyvauti neribotas kiekis lošėjų. Statymui atlikti skirtas laikas yra 12 sekundžių.
- Lošėjas taip pat gali atlikti statymą už vieną iš šių šalutinių statymų:
  - „Pora plius“ („Pair Plus“) (lošėjui A („Player A“) arba lošėjui B („Player B“)) – tikslas yra sudaryti porą ar geresnę kombinaciją. Išmokama, kai pora arba geresnė kombinacija yra sudaryta iš trijų kortų. Išmokėjimai atliekami pagal išmokėjimų lentelę. „Tūzas“ gali būti aukštesnės vertės nei „karalius“ arba lygus vienetui.
  - „3+3 papildomas lošimas“ („3+3 Bonus“) – tikslas yra sudaryti geriausią penkių kortų kombinaciją, iš visų 6 lošime dalyvaujančių kortų. Išmokama, kai surenkama „trys vienodos“ („Three Of A Kind“) arba geresnė kombinacija. Išmokėjimai atliekami pagal išmokėjimų lentelę.
- Abu šalutiniai statymai gali būti atliekami tik atlikus pagrindinį statymą. Šalutinis statymo rezultatas nepriklauso nuo pagrindinio statymo baigties.
- Įmanomos kombinacijos:
  - „Karališkoji spalva“ („Royal Flush“) yra vienos rūšies eilė iš šių kortų: „tūzas“, „karalius“, „dama“;

- „Eilė ir spalva“ („Straight Flush“) yra kombinacija, kurioje yra vienos rūšies iš eilės einančios kortos, pavyzdžiui, širdžių „9“, „8“, „7“;
- „Eilė“ („Straight“) yra kombinacija, kurią sudaro iš eilės einančios, tačiau skirtingos rūšies kortos, pavyzdžiui, bent dviejų skirtingų rūšių „9“, „8“, „7“;
- „Spalva“ („Flush“) yra kombinacija, kurioje visos kortos yra tos pačios rūšies, tačiau eina ne iš eilės, pavyzdžiui, trys kryžių kortos;
- „Pora“ („Pair“) yra kombinacija iš trijų kortų, iš kurių dvi yra tos pačios vertės kortos, pavyzdžiui, du „karaliai“ ir „8“;
- „Aukščiausia korta“ („High Card“) – jeigu trys kortos nesudaro jokios kombinacijos, išskiriama viena aukščiausios vertės korta.
- Įmanomos kombinacijos su „3+3 papildomo lošimo“ („3+3 Bonus“) statymu:
  - „Karališkoji spalva“ („Royal Flush“) yra vienos rūšies eilė iš šių kortų: „tūzas“, „karalius“, „dama“, „valetas“, „10“;
  - „Eilė ir spalva“ („Straight Flush“) yra kombinacija, kurioje yra vienos rūšies iš eilės einančios kortos (be „tūzo“), pavyzdžiui, širdžių „9“, „8“, „7“, „6“ ir „5“;
  - „Keturi vienodos“ („Four of a Kind“) yra kombinacija, kurioje visos keturios kortos vienodos vertės, pavyzdžiui, keturi „tūzai“;
  - „Pilnas namas“ („Full House“) yra kombinacija, kurioje yra trys vienodos vertės kortos bei papildomos dvi vienodos vertės kortos, pavyzdžiui, trys „karaliai“ ir dvi „6“;
  - „Spalva“ („Flush“) yra kombinacija, kurioje visos kortos yra tos pačios rūšies, tačiau eina ne iš eilės, pavyzdžiui, penkios kryžių kortos;
  - „Eilė“ („Straight“) yra kombinacija, kurią sudaro iš eilės einančios, tačiau skirtingos rūšies kortos, pavyzdžiui, bent dviejų skirtingų rūšių „9“, „8“, „7“, „6“ ir „5“;
  - „Trys vienodos“ („Three of a Kind“) yra kombinacija iš trijų vienodos vertės kortų bei kitų dviejų, kurios nėra tokios pat vertės.
- Jei lošimo procedūroje yra klaidų, lošimas laikinai pristabdomas ir apie tai bus pranešta pamainos vadovui. Lošėjai bus informuoti ekrane rodomu iššokančiu pranešimu, pranešančiu lošėjui, kad problema yra tiriama. Jei pamainos vadovas gali nedelsiant išspręsti klaidą, lošimas tęsis kaip įprasta. Jei sprendimas iš karto neįmanomas, lošimas bus atšauktas, o pradiniai statymai bus gražinti visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.
- Lošimai transliuojami internetu, kuris neišvengiamai kartais gali atsijungti. Jei ryšys nutrūktų po to, kai buvo atliktas statymas nepasibaigus laikmačiui, statymas nebus išskaičiuotas iš likučio. Jei atsijungimas įvyksta po to, kai statymas buvo baigtas ir jau buvo išskaičiuotas iš likučio, tačiau kol dar nėra žinomi lošimo rezultatai, statymas bus apdorojamas įprastai, o likutis atnaujinamas pagal lošimo rezultatus.

## 10. LOŠIMAS „LAIMINGAS 7“ („LUCKY 7“)

- Minimalus statymas yra 1,00 EUR, maksimalus statymas – 3 200,00 EUR, maksimalus laimėjimas – 4 150,00 EUR.
- Tikslas yra atspėti, ar sekanti išdalinta korta bus aukštesnė („Up“) ar žemesnė („Down“) korta nei „laimingas 7“ („Lucky 7“). Statymui atlikti skirtas laikas yra 12 sekundžių.
- Lošiama naudojant 8 standartines 52 kortų kalades. Lošimo metu traukiama ir atverčiama tik 1 korta.
- Kortų vertės:

„Žemiau“ („Low“)	„Laimingas 7“ („Lucky 7“)	„Aukščiau“ („High“)	„Lyginis“ („Even“)	„Nelyginis“ („Odd“)
„Tūzas“, „2“, „3“, „4“, „5“, „6“	„7“	„8“, „9“, „10“, „valetas“, „dama“, „karalius“	„2“, „4“, „6“, „8“, „10“, „dama“	„Tūzas“, „3“, „5“, „7“, „9“, „valetas“, „karalius“

- Šalutiniai statymai:
  - „Raudona / Juoda“ („Red Or Black“) – šis statymas leidžia lošėjui nuspėti, ar ištraukta korta bus raudona („Red“) ar juoda („Black“);
  - „Lyginis / nelyginis“ („Even Or Odd“) – šis statymas leidžia lošėjui nuspėti, ar ištraukta korta bus lyginė („Even“) ar nelyginė („Odd“).
- Norint atlikti statymą ant šalutinio statymo nebūtina atlikti pagrindinį statymą, tačiau tai galima padaryti papildomai prie pagrindinio statymo.
- Jei ištraukta korta yra 7, statymai už „aukščiau“ („Up“) arba „žemiau“ („Down“) praranda 50% statymo sumos.
- Jei lošimo procedūroje yra klaidų, lošimas laikinai pristabdomas ir apie tai bus pranešta pamainos vadovui. Lošėjai bus informuoti ekrane rodomu iššokančiu pranešimu, pranešančiu lošėjui, kad problema yra tiriama. Jei pamainos vadovas gali nedelsiant išspręsti klaidą, lošimas tęsis kaip įprasta. Jei sprendimas iš karto neįmanomas, lošimas bus atšauktas, o pradiniai statymai bus gražinti visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.
- Lošimai transliuojami internetu, kuris neišvengiamai kartais gali atsijungti. Jei ryšys nutrūktų po to, kai buvo atliktas statymas nepasibaigus laikmačiui, statymas nebus išskaičiuotas iš likučio. Jei atsijungimas įvyksta po to, kai statymas buvo baigtas ir jau buvo išskaičiuotas iš likučio, tačiau kol dar nėra žinomi lošimo rezultatai, statymas bus apdorojamas įprastai, o likutis atnaujinamas pagal lošimo rezultatus.

## 11. LOŠIMAS „SIC BO“ („SIC BO“)

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, maksimalus statymas – 23 100,00 EUR, maksimalus laimėjimas – 46 300,00 EUR.
- Tikslas yra atspėti išridentų kauliukų rezultata.
- Lošiama trimis įprastais kauliukais, kurių nominali vertė nuo 1 iki 6. Galima statyti ant vieno, dviejų ar trijų kauliukų sumos ir atlikti kitų tipų statymus. Statymui atlikti skirtas laikas yra 17 sekundžių.
- Statymų tipai:
  - „Maži/Dideli“ („Small/Big“) statymas reiškia, kad trijų kauliukų skaitinė vertė yra maža (4–10) arba didelė (11–17). Šie statymai pralaimi, jei rezultatas yra bet koks trigubas (žr. toliau);
  - „Iš viso“ („Total“) statymui naudojama 14 statymo sričių, pažymėtų nuo 4 iki 17. Statymo sritys nurodo visas galimas visų trijų kauliukų skaitines sumas, išskyrus 3 ir 18. Išmokos skiriasi atsižvelgiant į kauliukų taškų sumą;
  - „Vienas“ („Single“) statymas atliekamas ant vienos iš šešių statymo pozicijų, esančių statymo lentelės apačioje – „vienas“, „du“, „trys“, „keturi“, „penki“ ar „šeši“, kurios reiškia šešias nominalias kauliuko vertes. Išmoka skiriasi priklausomai nuo to, ar pasirinkta vertė pasirodo viename, dviejuose ar visuose trijuose kauliukuose;

- „Dvigubas“ („Double“) statymas yra derinys, kai tas pats skaičius išridentas dviejuose iš trijų kauliukų po jų išmetimo. Yra šeši „dvigubi“ („Double“) statymai, nuo 1 iki 6 (pvz., du 3). Atkreiptinas dėmesys, kad išmoka dėl „dvigubo“ („Double“) statymo nesikeičia, jei visi trys kauliukai rodo tą pačią vertę;
- „Trigubas“ („Triple“) statymas yra statymų srityje centre ir turėtų būti pasirinktas, jei lošėjas nori atlikti statymą, kad bet kuris iš skaičių nuo 1 iki 6 pasirodys ant visų trijų kauliukų. Vienu ėjimu lošėjas stato ant visų tipų trejetų;
- „Bet koks trigubas“ („Any Triple“) statymas yra statymų srityje centre ir turėtų būti pasirinktas, jei lošėjas nori atlikti statymą, apimančią visus šešis skirtingus trigubus statymus vienu metu. Laimima jei visi 3 kauliukai parodo vienodus skaičius;
- „Kombinacija“ („Combination“) statymas reiškia 15 galimų 2 kauliukų derinių, leidžiančių statyti už bet kurias dvi specifines, bet skirtingas skaitines reikšmes, esančias ant kauliukų (pvz., 1 ir 4).
- Jei lošimo procedūroje yra klaidų, lošimas laikinai pristabdomas ir apie tai bus pranešta pamainos vadovui. Lošėjai bus informuoti ekrane rodomu iššokančiu pranešimu, pranešančiu lošėjui, kad problema yra tiriama. Jei pamainos vadovas gali nedelsiant išspręsti klaidą, lošimas tęsis kaip įprasta. Jei sprendimas iš karto neįmanomas, lošimas bus atšauktas, o pradiniai statymai bus grąžinti visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.
- Lošimai transliuojami internetu, kuris neišvengiamai kartais gali atsijungti. Jei ryšys nutrūktų po to, kai buvo atliktas statymas nepasibaigus laikmačiui, statymas nebus išskaičiuotas iš likučio. Jei atsijungimas įvyksta po to, kai statymas buvo baigtas ir jau buvo išskaičiuotas iš likučio, tačiau kol dar nėra žinomi lošimo rezultatai, statymas bus apdorojamas įprastai, o likutis atnaujinamas pagal lošimo rezultatus.

## 12. LOŠIMAS „TRIJŲ KORTŲ POKERIS“ („THREE CARD POKER“)

- Minimalus statymas yra 1,00 EUR, maksimalus statymas – 2 120,00 EUR, maksimalus laimėjimas – 39 120,00 EUR.
- Lošimo tikslas yra surinkti geresnę trijų kortų kombinaciją nei dalintojas.
- Lošimo metu naudojama viena 52 kortų kaladė, o kaladė kiekvienam lošimui maišoma iš naujo. Viename lošime vienu metu gali dalyvauti neribotas lošėjų skaičius, kiekvienas užima ne daugiau kaip vieną vietą prie stalo. Statymui atlikti skirtas laikas yra 12 sekundžių.
- Dalintojas padalina atverstas tris kortas lošėjui ir tris užverstas kortas sau, lošėjo kortų kombinacija bus lyginama su dalintojo. Jeigu išdalintos kortos lošėjui tinka, jis gali paspausti „atsakyti“ („Play“) ir statyti dvigubą pradinio statymo sumą, tada dalintojas parodys savąsias kortas. Jeigu tęsti lošimo lošėjas nenori, jis gali „atsisakyti“ („Fold“) lošti, tačiau praras pradinį statymą („Ante“).
- Šalutiniai statymai:
  - „Pora ar geriau“ („Pair or Better“) – tikslas yra sudaryti porą ar geresnę kombinaciją. Išmokama, kai pora arba geresnė kombinacija yra sudaryta iš trijų kortų. Išmokėjimai atliekami pagal išmokėjimų lentelę.
  - 3+3 papildomas lošimas („3+3 Bonus“) – tikslas yra sudaryti geriausią penkių kortų kombinaciją, iš visų 6 lošime dalyvaujančių kortų. Išmokama, kai surenkama trys vienodos („Three Of A Kind“) arba geresnė kombinacija. Išmokėjimai atliekami pagal išmokėjimų lentelę.

- Abu šalutiniai statymai gali būti atliekami tik atlikus pagrindinį statymą. Šalutinis statymo rezultatas nepriklauso nuo pagrindinio statymo baigties.
- Įmanomos kombinacijos:
  - „Karališkoji spalva“ („Royak Flush“) yra vienos rūšies eilė iš šių kortų: „tūzas“, „karalius“, „dama“;
  - „Eilė ir spalva“ („Straight Flush“) yra kombinacija, kurioje yra vienos rūšies iš eilės einančios kortos, pavyzdžiui, širdžių „9“, „8“, „7“;
  - „Eilė“ („Straight“) yra kombinacija, kurią sudaro iš eilės einančios, tačiau skirtingos rūšies kortos, pavyzdžiui, bent dviejų skirtingų rūšių „9“, „8“, „7“;
  - „Spalva“ („Flush“) yra kombinacija, kurioje visos kortos yra tos pačios rūšies, tačiau eina ne iš eilės, pavyzdžiui, trys kryžių kortos;
  - „Pora“ („Pair“) yra kombinacija iš trijų kortų, iš kurių dvi yra tos pačios vertės kortos, pavyzdžiui, du „karaliai“ ir „8“;
  - „Aukščiausia korta“ („High Card“) – jeigu trys kortos nesudaro jokios kombinacijos, išskiriama viena aukščiausios vertės korta.
- Įmanomos kombinacijos su „3+3 papildomo lošimo“ („3+3 Bonus“) statymu:
  - „Karališkoji spalva“ („Royak Flush“) yra vienos rūšies eilė iš šių kortų: „tūzas“, „karalius“, „dama“, „valetas“, „10“;
  - „Eilė ir spalva“ („Straight Flush“) yra kombinacija, kurioje yra vienos rūšies iš eilės einančios kortos (be „tūzo“), pavyzdžiui, širdžių „9“, „8“, „7“, „6“ ir „5“;
  - „Ketrios vienodos“ („Four of a Kind“) yra kombinacija, kurioje visos ketrios kortos vienodos vertės, pavyzdžiui, keturi „tūzai“;
  - „Pilnas namas“ („Full House“) yra kombinacija, kurioje yra trys vienodos vertės kortos bei papildomos dvi vienodos vertės kortos, pavyzdžiui, trys „karaliai“ ir dvi „6“;
  - „Spalva“ („Flush“) yra kombinacija, kurioje visos kortos yra tos pačios rūšies, tačiau eina ne iš eilės, pavyzdžiui, penkios kryžių kortos;
  - „Eilė“ („Straight“) yra kombinacija, kurią sudaro iš eilės einančios, tačiau skirtingos rūšies kortos, pavyzdžiui, bent dviejų skirtingų rūšių „9“, „8“, „7“, „6“ ir „5“;
  - „Trys vienodos“ („Three of a Kind“) yra kombinacija iš trijų vienodos vertės kortų bei kitų dviejų, kurios nėra tokios pat vertės.
- Jei lošėjas atsakęs („Play“), gauna iš pirmų trijų kortų „eilę ir spalvą“ („Straight Flush“), „trys vienodos“ („Three Of A kind“) arba „eilę“ („Straight“), laimima pradinio statymo („Ante“) vertės išmoka pagal išmokos lentelę, net jei dalintojas laimi lošimą.
- Dalintojas turi surinkti bent „aukščiausios kortos“ („High Card“) kombinaciją, bent „karalienę“ kaip aukščiausią kortą („Queen High Card“) kad įvyktų lošimas. Jei dalintojas negauna tinkamos kombinacijos, bent „karalienę“ kaip aukščiausią kortą („Queen High Card“), lošėjas atgauna savo atsakymo („Play“) statymą ir pradinį statymą („Ante“) – 1:1.
- Lošėjui laimėjus prieš dalintoją pradinis statymas („Ante“) išmokamas 1:1, o atsakymas („Play“) – 1:1.
- Lošėjas pralaimi pradinį statymą („Ante“), ir atsakymo („Play“) statymą, jei dalintojo kombinacija aukštesnė už lošėjo kombinaciją.
- Lygiosios – kai lošėjas ir dalintojas turi lygiai tokią pačią kombinaciją. Tokiu atveju lošėjas atgauna savo pradinį statymą („Ante“), ir atsakymo („Play“) statymą.
- Jei lošimo procedūroje yra klaidų, lošimas laikinai pristabdomas ir apie tai bus pranešta pamainos vadovui. Lošėjai bus informuoti ekrane rodomu iššokančiu pranešimu, pranešančiu lošėjui, kad problema yra tiriamą. Jei pamainos vadovas gali nedelsiant išspręsti klaidą, lošimas tęsis kaip

įprasta. Jei sprendimas iš karto neįmanomas, lošimas bus atšauktas, o pradiniai statymai bus gražinti visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

- Lošimai transliuojami internetu, kuris neišvengiamai kartais gali atsijungti. Jei ryšys nutrūktų po to, kai buvo atliktas statymas nepasibaigus laikmačiui, statymas nebus išskaičiuotas iš likučio. Jei atsijungimas įvyksta po to, kai statymas buvo baigtas ir jau buvo išskaičiuotas iš likučio, tačiau kol dar nėra žinomi lošimo rezultatai, statymas bus apdorojamas įprastai, o likutis atnaujinamas pagal lošimo rezultatus.

### 13. LOŠIMAS „GALUTINIS SIC BO“ („ULTIMATE SIC BO“)

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, maksimalus statymas – 23 100,00 EUR, maksimalus laimėjimas – 142 650,00 EUR.
- Tikslas yra atspėti išridentų kauliukų rezultatą.
- Lošiama trimis įprastais kauliukais, kurių nominali vertė nuo 1 iki 6. Galima statyti ant vieno, dviejų ar trijų kauliukų sumos ir atlikti kitų tipų statymus. Statymui atlikti skirtas laikas yra 18 sekundžių.
- Statymų tipai:
  - „Maži/Dideli“ („Small/Big“) statymas reiškia, kad trijų kauliukų skaitinė vertė yra maža (4–10) arba didelė (11–17). Šie statymai pralaimi, jei rezultatas yra bet koks trigubas (žr. toliau);
  - „Nelyginiai/Lyginiai“ („Even/Odd“) reiškia, kad trijų kauliukų skaitinė vertė yra nelyginė (5,7,9,11,13,15,17) arba lyginė (4,6,8,10,12,14,16). Šie statymai pralaimi, jei rezultatas yra bet koks trigubas (žr. toliau);
  - „Iš viso“ („Total“) statymui naudojama 14 statymo sričių, pažymėtų nuo 4 iki 17. Statymo sritys nurodo visas galimas visų trijų kauliukų skaitines sumas, išskyrus 3 ir 18. Išmokos skiriasi atsižvelgiant į kauliukų taškų sumą;
  - „Vienas“ („Single“) statymas atliekamas ant vienos iš šešių statymo pozicijų, esančių statymo lentelės apačioje – „vienas“, „du“, „trys“, „keturi“, „penki“ ar „šeši“, kurios reiškia šešias nominalias kauliuko vertes. Išmoka skiriasi priklausomai nuo to, ar pasirinkta vertė pasirodo viename, dviejuose ar visuose trijuose kauliukuose;
  - „Dvigubas“ („Double“) statymas yra derinys, kai tas pats skaičius išridentas dviejuose iš trijų kauliukų po jų išmetimo. Yra šeši „dvigubi“ („Double“) statymai, nuo 1 iki 6 (pvz., du 3). Atkreiptinas dėmesys, kad išmoka dėl „dvigubo“ („Double“) statymo nesikeičia, jei visi trys kauliukai rodo tą pačią vertę;
  - „Trigubas“ („Triple“) statymas yra statymų srityje centre ir turėtų būti pasirinktas, jei lošėjas nori atlikti statymą, kad bet kuris iš skaičių nuo 1 iki 6 pasirodys ant visų trijų kauliukų. Vienu ėjimu lošėjas stato ant visų tipų trejetų;
  - „Bet koks trigubas“ („Any Triple“) statymas yra statymų srityje centre ir turėtų būti pasirinktas, jei lošėjas nori atlikti statymą, apimančią visus šešis skirtingus trigubus statymus vienu metu. Laimima jei visi 3 kauliukai parodo vienodus skaičius;
  - „Kombinacija“ („Combination“) statymas reiškia 15 galimų 2 kauliukų derinių, leidžiančių statyti už bet kurias dvi specifines, bet skirtingas skaitines reikšmes, esančias ant kauliukų (pvz., 1 ir 4).
- Jei lošimo procedūroje yra klaidų, lošimas laikinai pristabdomas ir apie tai bus pranešta pamainos vadovui. Lošėjai bus informuoti ekrane rodomu iššokančiu pranešimu, pranešančiu lošėjui, kad problema yra tiriama. Jei pamainos vadovas gali nedelsiant išspręsti klaidą, lošimas tęsis kaip

įprasta. Jei sprendimas iš karto neįmanomas, lošimas bus atšauktas, o pradiniai statymai bus gražinti visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.

- Lošimai transliuojami internetu, kuris neišvengiamai kartais gali atsijungti. Jei ryšys nutrūktų po to, kai buvo atliktas statymas nepasibaigus laikmačiui, statymas nebus išskaičiuotas iš likučio. Jei atsijungimas įvyksta po to, kai statymas buvo baigtas ir jau buvo išskaičiuotas iš likučio, tačiau kol dar nėra žinomi lošimo rezultatai, statymas bus apdorojamas įprastai, o likutis atnaujinamas pagal lošimo rezultatus.

#### 14. LOŠIMAS „GALUTINĖ RULETĖ“ („ULTIMATE ROULETTE“)

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, maksimalus statymas – 100 000,00 EUR, maksimalus laimėjimas – 347 100,00 EUR.
- Lošimo tikslas – spėti skaičių, ties kuriuo sustos kamuoliukas, ir pastatyti vieną ar daugiau statymų ant to skaičiaus. Ruletės rate yra skaičiai 1 – 36 ir vienas 0 (nulis).
- Statymui atlikti skirtas laikas yra 23 sekundės. Pasibaigus statymų laikui ruletės rate sukamas kamuoliukas. Po kiek laiko kamuoliukas sustoja vienoje iš sunumeruotų rato padalų. Lošimas laimimas, jei pastatomas statymas, apimantis tą skaičių.
- Iki penkių atsitiktinai atrinktų skaičių bus pritaikyti daugikliai - x50, x100, x150, x250, x500, x750 arba x1 000. Pasibaigus statymo laikui, lošėjams taip pat bus suteikta galimybė įsigyti papildomų daugiklių. Iš viso kiekvieno lošimo etapo metu galima gauti iki 11 skaičių, kuriems bus taikomi daugikliai.
- Už papildomus 10% statymo lošėjas gali nusipirkti iki trijų papildomų daugiklių. Papildomi daugikliai turi galimybę padvigubinti savo vertę, todėl didžiausia galima daugiklio vertė – x2 000.
- Kiekviename lošimo etape yra tikimybė, kad pagrindinis daugiklis bus pritaikytas ne daugiau kaip trims gretimoms skaičiams, kurie parenkami atsitiktinai, pavyzdžiui, x250 daugiklis, pritaikomas skaičiui 14, išsiplės į du gretimus skaičius 10 ir 17. Šiems dviem skaičiams taip pat bus pritaikytas x250 daugiklis, taip kaip ir skaičiui 14.
- Jei kuris nors iš lošėjo statymų apima laimėjusį skaičių, išmoka bus mokama pagal išmokų lentelę. Jei laimėjusiam skaičiui taikomas daugiklis, išmokai taikomas atitinkamas daugiklis.
- Prie ruletės stalo galima atlikti įvairių statymų. Kiekvienos rūšies statymas apima vieną skaičių ar tam tikrą skaičių intervalą ir turi savo išmokų ribas.
- Statymai, atliekami statymo lauko skaičių laukeliuose arba ant linijų tarp jų, yra vadinami vidiniais statymais, o specialiuose žemiau ir šonuose esančiuose laukeliuose atliekami statymai vadinami išoriniais statymais.
- Vidiniai statymai:
  - „Tiesioginis“ („Straight Up“) – lošėjas deda žetoną ant vieno skaičiaus;
  - „Dalijimas“ („Split“) – lošėjas deda žetoną ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių;
  - „Kampo“ („Corner“) statymas – lošėjas deda žetoną ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius;
  - „Eilės“ („Street“) statymas – lošėjas deda žetoną skaičių eilės gale. „Eilės“ („Street“) statymas apima tris skaičius;
  - „Šešių linijų“ („Six-Line“) statymas – lošėjas deda žetoną dviejų eilių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. „Šešių linijų“ („Six-Line“) statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

- Išoriniai statymai:
  - „Stulpelio“ („Column“) statymas – lošėjas deda žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis nepatenka į „stulpelio“ („Column“) statymus;
  - „Tuzino“ („Dozen“) statymas – lošėjas deda žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kad pastatytų ant 12 skaičių šalia laukelių;
  - „Raudona“ / „juoda“ („Red“ / „Black“) – lošėjas deda žetoną ant raudono arba juodo laukelio, kad statytų už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus;
  - „Lyginiai“ / „nelyginiai“ („Even“ / „Odd“) – lošėjas deda žetoną ant vieno iš šių laukelių, kad pastatytų už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus;
  - „1–18“ / „19–36“ – lošėjas deda žetoną viename iš šių laukelių, kad statytų už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- Ovalo formos statymų laukas (vadinamas „lenktynių trasa“) vaizduoja skaičius, kurie rodomi ruletės rate, o ne ruletės lentelėje. Ratų sektorių ir kaimynų statymus galima lošti naudojant ruletės „lenktynių trasą“. Ratų sektorių statymai atliekami naudojant ruletės „lenktynių trasą“, kuri padalinta į 4 pagrindines dalis:
  - „Voisins du Zero“ – šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir tarp jų esančius skaičius ruletės rate (įskaitant nulį). 9 žetonai dedami taip:
    - 2 žetonai eilėje 0/2/3;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 4/7;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 12/15;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 18/21;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 19/22;
    - 2 žetonai dedami 25/26/28/29 kampe;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 32/35.
  - „Jeu Zero“ – šis statymas apima nulį ir 6 arčiausiai jo ruletėje esančius skaičius: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. 4 žetonai dedami taip:
    - 1 žetonas padalijamas tarp 0/3;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 12/15;
    - 1 žetonas ant 26 („tiesioginis“ („Straight Up“));
    - 1 žetonas padalijamas tarp 32/35.
  - „Tiers du Cylindre“ – šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir tarp jų esančius skaičius nuliui priešingoje ruletės rato pusėje. 6 žetonai dedami taip:
    - 1 žetonas padalijamas tarp 5/8;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 10/11;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 13/16;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 23/24;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 27/30;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 33/36.
  - „Orphelins a Cheval“ – šis statymas apima 8 skaičius dviejose ruletės rato dalyse, nepatenkančiose į „Voisins du zero“ ir „Tiers du cylindre“ statymus. 5 žetonai dedami taip:
    - 1 žetonas ant 1 („tiesioginis“ („Straight Up“));
    - 1 žetonas padalijamas tarp 6/9;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 14/17;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 17/20;
    - 1 žetonas padalijamas tarp 31/34.

- Kaimynų statymas apima konkretų skaičių bei greta jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti kaimynų statymus, lošėjas turi pasirinkti konkretų lenktynių trasoje esantį skaičių. Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus ir ant jo kairėje ir dešinėje esančių skaičių. Paspaudus apvalų „-“ arba „+“ mygtuką gali būti sumažintas pasirinkto skaičiaus kairėje ar dešinėje esančių kaimynų skaičius.
- Laimėjęs skaičius patvirtinamas tik tada, kai sukimas buvo laikomas tinkamu. Tinkamas sukimasis apibrėžiamas taip: ruletės kamuoliukas sukamas priešinga rato kryptimi. Kamuoliukas turi apsisukti mažiausiai keturis ratus aplink ruletės ratą.
- Jei sukimas apibrėžiamas kaip netinkamas, ši situacija vadinama netinkamu sukimu „No Spin“:
  - Kamuoliukas padarė mažiau nei 4 pilnus apsisukimus;
  - Kamuoliukas buvo sukamas ta pačia kryptimi kaip ir ratas;
  - Kamuoliukas ar ratas buvo pasuktas netinkama kryptimi;
  - Sukimo metu ratas nustojo sukintis;
  - Kamuoliukas neįkrenta į padalą, o tiesiog sukasi ant rato daugiau nei 3 rato cilindro apsisukimus; Kamuoliukas išskrenda iš rato („Ball-Out“);
  - Į ratą patenka bet koks pašalinis daiktas.
- Netinkamo sukimo („No Spin“) atveju kamuoliukas sukamas iš naujo. Lošėjo statymas lieka ant stalo, kol bus atliktas tinkamas sukimas.
- Jei lošimo procedūroje yra klaidų, lošimas laikinai pristabdomas ir apie tai bus pranešta pamainos vadovui. Lošėjai bus informuoti ekrane rodomu iššokančiu pranešimu, pranešančiu lošėjui, kad problema yra tiriama. Jei pamainos vadovas gali nedelsiant išspręsti klaidą, lošimas tęsis kaip įprasta. Jei sprendimas iš karto neįmanomas, lošimas bus atšauktas, o pradiniai statymai bus grąžinti visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.
- Lošimai transliuojami internetu, kuris neišvengiamai kartais gali atsijungti. Jei ryšys nutrūktų po to, kai buvo atliktas statymas nepasibaigus laikmačiui, statymas nebus išskaičiuotas iš likučio. Jei atsijungimas įvyksta po to, kai statymas buvo baigtas ir jau buvo išskaičiuotas iš likučio, tačiau kol dar nėra žinomi lošimo rezultatai, statymas bus apdorojamas įprastai, o likutis atnaujinamas pagal lošimo rezultatus.

## 15. LOŠIMAS „BAKARA BE KOMISINIŲ“ („NO COMMISSION BACCARAT“)

- Minimalus statymas yra 1,00 EUR, maksimalus statymas – 3 300,00 EUR, maksimalus laimėjimas – 17 700,00 EUR.
- Tikslas yra atspėti, kuris iš lošimo pusių – lošėjas („Player“) ar bankininkas („Banker“) surinks daugiau taškų ar bus lygiosios („Tie“).
- Lošiama naudojant aštuonias standartines 52 kortų kalades. Kortų reikšmės yra šios:
  - „Tūzai“ yra mažiausios vertės kortos, jos vertos po 1 tašką;
  - Kortos nuo 2 iki 9 yra vertos savo nominalo;
  - „10“ ir kortos su paveikslėliais („valetas“, „dama“ ir „karalius“) vertos 0.
- Prieš kiekvieną dalijimą lošėjas stato, kuriam iš lošiančių lošimo laukų – lošėjui („Player“) ar bankininkui („Banker“), iškris kortų kombinacija, kurios suma artimesnė 9 taškams (taškai skaičiuojami pagal kortų vertę), ar bus lygiosios. Statymui atlikti skirtas laikas yra 18 sekundžių.
- Lošimas pradedamas kuomet krupjė padalina po dvi kortas lošėjui („Player“) ir bankininkui („Banker“).
- Jei lošėjas („Player“) ir bankininkas („Banker“) turi vienodos vertės kombinacijas, lošimas baigiasi lygiosiomis.

- Kiekvienos kombinacijos vertė skaičiuojama atmetant dešimčių skaičių (jei ji yra „10“ ar daugiau). Pavyzdžiui, „7“ ir „9“ vertės kombinacija yra verta tik 6 (kadangi  $16 - 10 = 6$ ).
- Jei lošėjas („Player“) arba bankininkas („Banker“) iš pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 8 arba 9, papildomos kortos nebedalijamos. Jeigu kortų sumos nesiekia šių skaičių, traukiama papildoma korta lošėjo („Player“) pusei, o prireikus dar ir bankininko („Banker“) pusei.
- Jei lošėjas („Player“) surinko 6 arba 7 taškus, jis negauna trečios kortos.
- Jei lošėjo („Player“) turimų kortų vertė yra 5 ar mažiau taškų, išdalijama trečia korta.
- Jei lošėjui („Player“) nebuvo išdalinta trečia korta, dalintojas ištraukia trečią kortą bankininkui („Banker“), jei jo taškų suma yra 5 ar mažiau.
- Bankininkas („Banker“) gaus trečią kortą jei:
  - Jei lošėjo („Player“) trečioji korta yra „2“ arba „3“, o bankininko („Banker“) turimų kortų vertė 0-4 taškai, bet netraukiama jeigu bankininko turimų kortų vertė 5-7 taškai;
  - Jei lošėjo („Player“) trečioji korta yra „4“ arba „5“, o bankininko („Banker“) turimų kortų vertė 0-5 taškai, bet netraukiama jeigu bankininko turimų kortų vertė 6 arba 7 taškai;
  - Jei lošėjo („Player“) trečioji korta yra „6“ arba „7“, o bankininko („Banker“) turimų kortų vertė 0-6 taškai, bet netraukiama jeigu bankininko turimų kortų vertė 7 taškai;
  - Jei lošėjo („Player“) trečioji korta yra „8“, o bankininko („Banker“) turimų kortų vertė 0-2 taškai, bet netraukiama jeigu bankininko turimų kortų vertė 3-7 taškai;
  - Jei lošėjo („Player“) trečioji korta yra „9“, „10“, korta su paveikslėliu arba „tūzas“, o bankininko („Banker“) turimų kortų vertė 0-3 taškai, bet netraukiama jeigu bankininko turimų kortų vertė 4-7 taškai.
- Šiame lošime laimėjimas lošėjui („Player“) išmokamas 1:1, o bankininkui („Banker“) – 1:1 (be komisinio mokesčio) visais atvejais, išskyrus 0,5:1, kai bankininkas („Banker“) laimi su 6 taškais. Lygiųjų („Tie“) atveju statymai už bankininką („Banker“) ir lošėją („Player“) yra gražinami.
- Šalutiniai statymai nepriklauso nuo pagrindinio statymo, juos galima atlikti ir neatliekant pagrindinio statymo arba papildyti atliekant pagrindinį statymą. Šalutiniai statymai:
  - „Lošėjo pora“ („Player Pair“) - laimima, jei pirmosios dvi lošėjo („Player“) padalintos kortos sudaro porą;
  - „Bankininko pora“ („Banker Pair“) - laimima, jei pirmosios dvi bankininko („Banker“) padalintos kortos sudaro porą;
  - „Ideali pora“ („Perfect Pair“) - laimima, jei bankininkui („Banker“) ar lošėjui („Player“) padalijamos vienodos pirmosios dvi kortos (vienodos rūšies ir vertės);
  - „Bet kokio pora“ („Either Pair“) - laimima, jei bankininkui („Banker“) ar lošėjui („Player“) padalijama po vienodas pirmąsias dvi kortas (vienodos rūšies ir vertės).
- Jei lošimo procedūroje yra klaidų, lošimas laikinai pristabdomas ir apie tai bus pranešta pamainos vadovui. Lošėjai bus informuoti ekrane rodomu iššokančiu pranešimu, pranešančiu lošėjui, kad problema yra tiriama. Jei pamainos vadovas gali nedelsiant išspręsti klaidą, lošimas tęsis kaip įprasta. Jei sprendimas iš karto neįmanomas, lošimas bus atšauktas, o pradiniai statymai bus gražinti visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.
- Lošimai transliuojami internetu, kuris neišvengiamai kartais gali atsijungti. Jei ryšys nutrūktų po to, kai buvo atliktas statymas nepasibaigus laikmačiui, statymas nebus išskaičiuotas iš likučio. Jei atsijungimas įvyksta po to, kai statymas buvo baigtas ir jau buvo išskaičiuotas iš likučio, tačiau kol dar nėra žinomi lošimo rezultatai, statymas bus apdorojamas įprastai, o likutis atnaujinamas pagal lošimo rezultatus.

## 16. LOŠIMAS „BAKARA DRAKONAS TIGRAS“ („BACCARAT DRAGON TIGER“)

- Minimalus statymas yra 1,00 EUR, maksimalus statymas – 2 700,00 EUR, maksimalus laimėjimas – 18 200,00 EUR.
- Tikslas yra atspėti, kuri iš lošimo pusių – „drakonas“ („Dragon“) ar „tigras“ („Tiger“) surinks daugiau taškų (taškai nustatomi pagal kortų vertę) ar bus lygiosios („Tie“).
- Lošiama naudojant aštuonias standartines 52 kortų kalades. Kortų reikšmės yra šios:

<b>Korta</b>	A	2	3	4	5	6	7	8	9	10	J	Q	K
<b>Reikšmė</b>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13

- Norint pradėti lošimą, lošėjas turi pasirinkti vieną iš parinkčių – „drakonas“ („Dragon“), „tigras“ („Tiger“) ar lygiosios („Tie“). Pasibaigus statymui skirtam laikui, dalintojas padalina 2 kortas tokia tvarka: pirma korta į „drakono“ („Dragon“) pusę, o antroji korta – į „tigro“ („Tiger“) pusę. Laimi ta pusė, kuri turi aukštesnę kortą. Jei kortų taškų suma lygi, lošimas baigiamas lygiosiomis („Tie“). Statymui atlikti skirtas laikas yra 25 sekundės.
- Lygiųjų („Tie“) atveju, atlikus statymą už „drakoną“ („Dragon“) ar „tigrą“ („Tiger“), prarandama 50% statymo sumos.
- Jei lošimo procedūroje yra klaidų, lošimas laikinai pristabdomas ir apie tai bus pranešta pamainos vadovui. Lošėjai bus informuoti ekrane rodomu iššokančiu pranešimu, pranešančiu lošėjui, kad problema yra tiriama. Jei pamainos vadovas gali nedelsiant išspręsti klaidą, lošimas tęsis kaip įprasta. Jei sprendimas iš karto neįmanomas, lošimas bus atšauktas, o pradiniai statymai bus gražinti visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.
- Lošimai transliuojami internetu, kuris neišvengiamai kartais gali atsijungti. Jei ryšys nutrūktų po to, kai buvo atliktas statymas nepasibaigus laikmačiui, statymas nebus išskaičiuotas iš likučio. Jei atsijungimas įvyksta po to, kai statymas buvo baigtas ir jau buvo išskaičiuotas iš likučio, tačiau kol dar nėra žinomi lošimo rezultatai, statymas bus apdorojamas įprastai, o likutis atnaujinamas pagal lošimo rezultatus.

## 17. LOŠIMAS „SUPER 6 BAKARA“ („SUPER SIX BACCARAT“)

- Minimalus statymas yra 1,00 EUR, maksimalus statymas – 2 700,00 EUR, maksimalus laimėjimas – 5 600,00 EUR.
- Tikslas yra atspėti, kuri iš lošimo pusių – lošėjas („Player“) ar bankininkas („Banker“) surinks daugiau taškų ar bus lygiosios („Tie“).
- Lošiama naudojant aštuonias standartines 52 kortų kalades. Kortų reikšmės yra šios:
  - „Tūzai“ yra mažiausios vertės kortos, jos vertos po 1 tašką;
  - Kortos nuo 2 iki 9 yra vertos savo nominalo;
  - „10“ ir kortos su paveikslėliais („valetas“, „dama“ ir „karalius“) vertos 0.
- Prieš kiekvieną dalijimą lošėjas stato, kuriam iš lošiančių lošimo laukų – lošėjui („Player“) ar bankininkui („Banker“), iškris kortų kombinacija, kurios kortų verčių suma artimesnė 9 taškams, ar bus lygiosios. Statymui atlikti skirtas laikas yra 18 sekundžių.
- Lošimas pradedamas kuomet krupjė padalina po dvi kortas lošėjui („Player“) ir bankininkui („Banker“).
- Jei lošėjas („Player“) ir bankininkas („Banker“) turi vienodos vertės kombinacijas, lošimas baigiasi lygiosiomis.

- Kiekvienos kombinacijos vertė skaičiuojama atmetant dešimčių skaičių (jei ji yra „10“ ar daugiau). Pavyzdžiui, „7“ ir „9“ vertės kombinacija yra verta tik 6 (kadangi  $16 - 10 = 6$ ).
- Jei lošėjas („Player“) arba bankininkas („Banker“) iš pirmųjų dviejų kortų kombinacijos surenka 8 arba 9 taškus, papildomos kortos nebedalijamos. Jeigu kortų sumos nesiekia šių skaičių, traukiama papildoma korta lošėjo („Player“) pusei, o prireikus dar ir bankininko („Banker“)
- Jei lošėjas („Player“) surinko 6 arba 7 taškus, jis negauna trečios kortos.
- Jei lošėjo („Player“) turimų kortų vertė yra 5 ar mažiau taškų, išdalijama trečia korta.
- Jei lošėjui („Player“) nebuvo išdalinta trečia korta, dalintojas ištraukia trečią kortą bankininkui („Banker“), jei jo taškų vertė yra 5 ar mažiau.
- Bankininkas („Banker“) gaus trečią kortą jei:
  - Jei lošėjo („Player“) trečioji korta yra „2“ arba „3“, o bankininko („Banker“) turimų kortų vertė 0-4 taškai, bet netraukiama jeigu bankininko turimų kortų vertė 5-7 taškai;
  - Jei lošėjo („Player“) trečioji korta yra „4“ arba „5“, o bankininko („Banker“) turimų kortų vertė 0-5 taškai, bet netraukiama jeigu bankininko turimų kortų vertė 6 arba 7 taškai;
  - Jei lošėjo („Player“) trečioji korta yra „6“ arba „7“, o bankininko („Banker“) turimų kortų vertė 0-6 taškai, bet netraukiama jeigu bankininko turimų kortų vertė 7 taškai;
  - Jei lošėjo („Player“) trečioji korta yra „8“, o bankininko („Banker“) turimų kortų vertė 0-2 taškai, bet netraukiama jeigu bankininko turimų kortų vertė 3-7 taškai;
  - Jei lošėjo („Player“) trečioji korta yra „9“, „10“, korta su paveikslėliu arba „tūzas“, o bankininko („Banker“) turimų kortų vertė 0-3 taškai, bet netraukiama jeigu bankininko turimų kortų vertė 4-7 taškai.
- Šiame lošime laimėjimas lošėjui („Player“) išmokamas 1:1, o bankininkui („Banker“) – 1:1 (be komisinio mokesčio) visais atvejais, išskyrus 0,5:1, kai bankininkas („Banker“) laimi su 6 taškais. Lygiųjų („Tie“) atveju statymai už bankininką („Banker“) ir lošėją („Player“) yra gražinami.
- Šalutinis statymas nepriklauso nuo pagrindinio statymo, jį galima atlikti ir neatliekant pagrindinio statymo arba papildyti atliekant pagrindinį statymą. Šalutinis statymas:
  - „Super 6“ („Super 6“) šalutinis statymas leidžia lošti atliekant statymą už tai, kad bankininkas („Banker“) laimės su vienos kortos verte 6. Laimėjus „Super 6“ („Super 6“) šalutinį statymą išmoka 12:1 + statymo suma. Dėl visų kitų lošimo baigčių pralaimima, jeigu buvo lošiama „Super 6“ („Super 6“) šalutiniu statymu.
- Jei lošimo procedūroje yra klaidų, lošimas laikinai pristabdomas ir apie tai bus pranešta pamainos vadovui. Lošėjai bus informuoti ekrane rodomu iššokančiu pranešimu, pranešančiu lošėjui, kad problema yra tiriama. Jei pamainos vadovas gali nedelsiant išspręsti klaidą, lošimas tęsis kaip įprasta. Jei sprendimas iš karto neįmanomas, lošimas bus atšauktas, o pradiniai statymai bus gražinti visiems lošime dalyvavusiems lošėjams.
- Lošimai transliuojami internetu, kuris neišvengiamai kartais gali atsijungti. Jei ryšys nutrūktų po to, kai buvo atliktas statymas nepasibaigus laikmačiui, statymas nebus išskaičiuotas iš likučio. Jei atsijungimas įvyksta po to, kai statymas buvo baigtas ir jau buvo išskaičiuotas iš likučio, tačiau kol dar nėra žinomi lošimo rezultatai, statymas bus apdorojamas įprastai, o likutis atnaujinamas pagal lošimo rezultatus.