

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos
Respublikos finansų ministerijos direktoriaus
2025 m. rugpjūčio 7 d. įsakymu Nr. DIE-335

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

- 1. Reglamento XV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO RŪŠYS“ papildomas 197¹⁶-197¹⁷ punktais (tiekėjo „Air Dice“ lošimai), kurie išdėstomi taip:**

Vidurnakčio Juodasis Džekas („Midnight Blackjack“)

197¹⁶. Vidurnakčio Juodasis Džekas („Midnight Blackjack“) – tai trijų rankų Juodojo Džeko lošimas, kurio konfigūracija yra tokia: Lošime naudojama aštuonių kaladžių kortų kaladė.

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2400

Taisyklės:

- Kortos kiekvieno lošimo raundo pradžioje visiškai permaišomos.
- Juodojo Džeko kombinacija išmoka 3:2.
- Kiti laimintys deriniai išmoka 1:1.
- Draudimas išmoka 2:1.
- Krupjė traukia kortą iki 16 ir stovi ant visų 17.
- Leidžiama dvigubinti po padalijimo.
- Pakartotinis padalijimas neleidžiamas.
- Negalima traukti kortos padalytoms tūzų rankoms.
- Padalinta ranka nelaikoma Juodoju Džeku – tai tiesiog 21 taškas.
- Dvigubinti leidžiama su 9–11 taškų.
- Nėra užverstų kortų (krupjė neturi paslėptos kortos).
- Pasidavimo funkcija nenumatyta.
- Jei krupjė gauna Juodąjį Džeką, lošėjas pralaimi ne tik pagrindinį statymą, bet ir papildomus statymus (dvigubinimai, padalijimai), išskyrus draudimo statymą, kuris lieka galiojantis.

Vidurnakčio Ratas („Midnight Wheel“)

197¹⁷. Vidurnakčio Ratas („Midnight Wheel“) – tai standartinis Europietiškos ruletės lošimas su vienu nuliniu sektoriumi.

- Mažiausias statymas: €0.1

- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €3600

Taisyklės:

- Lošime lošėjas deda statymų žetonus ant ruletės stalo.
- Kai statymas yra atliktas ir lošėjas paspaudžia „Sukti“ mygtuką, sugeneruojamas atsitiktinis skaičius nuo 0 iki 36 (įskaitant abu galus), kuris atitinka numeruotus sektorius ant ruletės rato.
- Lošėjas bando nuspėti, kuriame sektoriuje sustos ruletės kamuoliukas.
- Lošėjas gali statyti pagal visas standartines ir gerai žinomas ruletės statymo parinktis.
- Jei atsitiktinis skaičius atitinka lošėjo žetonų padėtį, lošėjas gauna laimėjimą, kaip nurodyta žemiau: Statymas ant vieno skaičiaus: 35:1; Statymas tarp dviejų skaičių: 17:1; Statymas ant trijų skaičių: 11:1; Statymas ant keturių skaičių: 8:1; Statymas ant skaičių nuo 0 iki 3: 8:1; Statymas ant šešių skaičių: 5:1; Statymas, pvz., 1-12: 2:1; Statymas, pvz., Raudona arba Lyginiai: 1:1.
- Be to, lošėjas gali naudoti ir iš anksto sukonfigūruotas sistemines statymo parinktis, kurios tiesiog yra standartinės statymo metodikos, su kuriomis pasiekama laimėjimų struktūra, aprašyta aukščiau.

2. Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.2653-2.2730 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:

- 2.2653. Kraujo Linijų Knyga („Book of Bloodlines“)
- 2.2654. Deivės Knyga („Book of Goddess“)
- 2.2655. Skrynių Medžiotojas („Chest Hunter“)
- 2.2656. Kreivieji Korsarai („Curvy Corsairs“)
- 2.2657. Naikintojas („Devourer“)
- 2.2658. Ugnies Liūtas („Fire Lion“)
- 2.2659. Staigus Įšalas 2 („Flash Freeze 2“)
- 2.2660. Likimo Pranašė („Fortune Gazer“)
- 2.2661. Vaisių Princas („Fruit Prince“)
- 2.2662. Vaisių Keitiklis („Fruit Shifter“)
- 2.2663. Juokdario Kauliukai („Joker Dice“)
- 2.2664. Šviesa Tamsoje („Light in the Dark“)
- 2.2665. Majų Kauliukai („Mayan Dice“)
- 2.2666. Didysis Viršūnės Šūvis („Mega Top Shot“)
- 2.2667. Neono Keitiklis („Neon Shifter“)
- 2.2668. Atsitiktiniai Būgnai („Random Reels“)
- 2.2669. Valdovo Karūna („Ruler's Crown“)
- 2.2670. Žvaigždės Švytėjimas („Star Shine“)
- 2.2671. Viršūnės Šūvis („Top Shot“)
- 2.2672. Tornado kauliukai („Tornado Dice“)
- 2.2673. Klaidžiojantis ėdikas („Wandering Devourer“)
- 2.2674. Laukiniai Pinigų Sukimai („Wild Cash Spins“)
- 2.2675. Laukiniai Šuniukai („Wild Pups“)
- 2.2676. Laukinis keitiklis („Wild Shifter“)
- 2.2677. 10 Stambių vaisių („10 Bulky Fruits“)
- 2.2678. 10 Blizgus Karštis („10 Glossy Hot“)
- 2.2679. 20 Deimantų Plius („20 Diamond Plus“)

- 2.2680. 40 Deimantų Plius („40 Diamond Plus“)
- 2.2681. Alaus Matuoklis („Bier O'Meter“)
- 2.2682. Dobilų salos („Clover Islands“)
- 2.2683. Monetų ėdikas („Coin Gobbler“)
- 2.2684. Papildoma Karūna: prabangi versija („Extra Crown Deluxe“)
- 2.2685. Rytų pasaka: prabangi versija („Orient Story Deluxe“)
- 2.2686. Kairo paslaptys („Secrets of Cairo“)
- 2.2687. 12 Skambučių („12 Bells“)
- 2.2688. 12 Monetų Didysis Platinos Leidimas („12 Coins Grand Platinum Edition“)
- 2.2689. 15 Monetų Didysis Platinos Leidimas („15 Coins Grand Platinum Edition“)
- 2.2690. 20 Monetų Didysis Aukso Leidimas („20 Coins Grand Gold Edition“)
- 2.2691. 24 Monetos („24 Coins“)
- 2.2692. 25 Monetos („25 Coins“)
- 2.2693. 9 Skambučiai („9 Bells“)
- 2.2694. 9 Monetos Ypatingai Lengvas („9 Coins Extremely Light“)
- 2.2695. 9 Liūtai Sulaikyk ausko puodą („9 Lions Hold the Jackpot“)
- 2.2696. Deganti Saulės Ypatingai Lengvas („Burning Sun Extremely Light“)
- 2.2697. Karštas sukimas Paslaptingas aukso puodo juokdarys („Hot Slot Mystery Jackpot Joker“)
- 2.2698. Karštas sukimas: 777 Grynųjų išgryninimas Didysis Deimantų Leidimas („Hot Slot: 777 Cash Out Grand Diamond Edition“)
- 2.2699. Karštas sukimas: 777 Grynųjų išgryninimas Didysis Aukso Leidimas („Hot Slot: 777 Cash Out Grand Gold Edition“)
- 2.2700. Karštas sukimas: 777 Grynųjų išgryninimas Didysis Platinos Leidimas („Hot Slot: 777 Cash Out Grand Platinum Edition“)
- 2.2701. Karštas sukimas: 777 Rubinai („Hot Slot: 777 Rubies“)
- 2.2702. Karštas sukimas: 777 Žvaigždės („Hot Slot™: 777 Stars“)
- 2.2703. Karštas sukimas: 777 Žvaigždės Ypatingai Lengvas („Hot Slot: 777 Stars Extremely Light“)
- 2.2704. Karštas sukimas: Didžioji Magijos Knyga („Hot Slot: Great Book of Magic“)
- 2.2705. Galingieji simboliai Juokdariai („Mighty Symbols Jokers“)
- 2.2706. Galingasis laukinis Jaguaras („Mighty Wild: Jaguar“)
- 2.2707. Galingasis laukinis Pantera Didysis Deimantų Leidimas („Mighty Wild: Panther Grand Diamond Edition“)
- 2.2708. Viena moneta („One Coin“)
- 2.2709. Saulės Galia Svarogas („Power of Sun™: Svarog“)
- 2.2710. Kepantys Kiaušiniai Ypatingai Lengvas („Sizzling Eggs™ Extremely Light“)
- 2.2711. 243 Kristalinių Vaisių: Prabangi versija („243 Crystal Fruits Deluxe“)
- 2.2712. 243 Ugnies ir Deimantų („243 Fire'n'Diamonds“)
- 2.2713. 256 Dideli Vaisiai („256 Frutas Grandes“)
- 2.2714. 27 Krištoliniai Vaisiai („27 Crystal Fruits“)
- 2.2715. 81 Juodkarys X („81 JokerX“)
- 2.2716. Aaro miestas („Aarupolis“)
- 2.2717. Banko Vagono Apiplėšimas („Bank Wagon Heist“)
- 2.2718. Didysis Vinis su Turtinguoju („Biggy Winnie feat. The Rich One“)
- 2.2719. Bizonas prieš Buivolą („Bison vs Buffalo“)
- 2.2720. Kleos Knyga („Book of Cleo“)
- 2.2721. Krištolinių Vaisių Puota („Crystal Fruits Bonanza“)
- 2.2722. Karūnos palikimas („Crown's Legacy“)
- 2.2723. Sėkmės pagavimas kabliuku („Hook the Fortune“)
- 2.2724. Karšta pūga: prabangi versija („Hot Blizzard Deluxe“)

- 2.2725. Laimingas skarabejus („Lucky Scarab“)
- 2.2726. Maksas Goldas: Nežinomybės tyrinėjimas („Max Gold: Exploring the Unknown“)
- 2.2727. Romėnų sukimai („Roman Spins“)
- 2.2728. Laukinis mirażas („Wild Mirage“)
- 2.2729. Laukinės snaigės („Wild Snowflakes“)
- 2.2730. Dzeusas Dieviškieji Daugikliai („Zeus Divine Multipliers“)

3. Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 4 punktą papildomas 4.87-4.90 papunkčiais (tiekėjo „Betgames“ lošimai), kurie išdėstomi taip:

- 4.87. Kauliukų Dvikova („Dice Duel“)
- 4.88. Šviesioji Ruletė („Flash Roulette“)
- 4.89. Gyvoji Ruletė („Live Roulette“)
- 4.90. Fortūnos Ratas („Wheel of Fortune“)

4. Reglamento priedo Nr. 1 II skyriaus „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 2653-2730 punktais, kurie išdėstomi taip:

Kraujo Linijų Knyga („Book of Bloodlines“)

2653. Kraujo Linijų Knyga („Book of Bloodlines“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €125000

Taisyklės:

- Lošime yra nemokamų sukimų funkcija su specialiu išsiplečiančiu simboliu.
- Laimėjimas susidaro, kai trys vienodi simboliai pasirodo vienoje ar keliose laimėjimo linijose.
- Laimėjimų lentelėje nurodytas kiekvienos kombinacijos laimėjimas, atsižvelgiant į pasirinkto statymo lygį.
- Įprasti simbolių laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę, kai simboliai yra gretimi, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Jei laimima keliose (2 ar daugiau) laimėjimo linijose, visi laimėjimai yra sudedami.
- Už kiekvieną laimėjimo liniją išmokama tik didžiausia galima suma.
- Laimėjimai išmokami iškart pasibaigus kiekvienam lošimo raundui.
- Nemokami sukimai atliekami su tuo pačiu statymo lygiu kaip ir aktyvuojantis raundas; statymo keisti negalima.
- Specialus simbolis Kraujo linijų knyga veikia kaip ir Sklaidos simbolis, ir Laukinis simbolis.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Sklaidos.
- Sklaidos simboliai: Trys ar daugiau tokių simbolių suteikia dešimt nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai prasideda, kai pasirodo trys ar daugiau Sklaidos simbolių.
- Sklaidos simboliai gali pasirodyti ant visų būgnų (1–5).
- Nemokamų sukimų pradžioje atsitiktinai parenkamas vienas specialus išsiplečiantis simbolis. Išsiplečiantis simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne. Išsiplėtęs simbolis užima visą būgną.

- Norint aktyvuoti išsiplėtimą, reikia mažiausiai trijų įprastų simbolių arba dviejų aukštesnės vertės simbolių. Išsiplėtę simboliai nebūtinai turi būti gretimi, kad suteiktų laimėjimą.
- Trys ar daugiau Sklaidos simbolių vėl aktyvuoja dešimt papildomų nemokamų sukimų.
- Lošėjas gali įsigyti specialius papildymus, už papildomą mokestį, pagrindiniame lošime. Knygos stiprinimo aktyvavimas padidina tikimybę, kad pasirodys Sklaidos simbolis. Tikimybė padidėja daugiau nei 1,4 karto, lyginant su įprasta. Kaina: 2 kartus didesnis statymas už sukimą. Knygos stiprinimas lieka aktyvus po įsigijimo. Lošėjas gali jį išjungti paspaudęs mygtuką Deaktyvuoti. Įsigijus nemokamus sukimus, paleidžiama dešimt nemokamų sukimų. Kaina – 84 kartai statymo dydžio.

Deivės Knyga („Book of Goddess“)

2654. Deivės Knyga („Book of Goddess“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €125000

Taisyklės:

- Laimėjimas susidaro, kai trys ar daugiau vienodų simbolių pasirodo vienoje ar keliose laimėjimo linijose.
- Laimėjimų lentelėje nurodytas laimėjimas už kiekvieną laiminčią kombinaciją, atsižvelgiant į pasirinktą statymo lygį.
- Įprasti simbolių laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę, kai simboliai yra gretimi, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kai laimima keliose (daugiau nei vienoje) laimėjimo linijoje, visi laimėjimai yra sudedami.
- Už kiekvieną laimėjimo liniją išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami iškart pasibaigus kiekvienam lošimo rundui.
- Nemokami sukimai vykdomi su tuo pačiu statymo lygiu kaip ir sukimą aktyvavęs rundas; statymo keisti nemokamų sukimų metu negalima.
- Specialus simbolis Teisingumo knyga veikia kaip sklaidos ir laukinių simbolis. Laukinių: Pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos. Sklaidos: Kai pasirodo 3 ar daugiau, lošėjas gauna 10 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai prasideda, kai pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių.
- Sklaidos simboliai gali pasirodyti ant 1–5 būgnų.
- Nemokamų sukimų pradžioje atsitiktinai parenkamas specialus išsiplėčiantis simbolis. Išsiplėčiantis simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne. Išsiplėtęs simbolis užima visą būgną.
- Norint aktyvuoti išsiplėtimą, reikia bent 3 įprastų simbolių arba bent 2 aukštesnės vertės simbolių.
- Išsiplėtę simboliai nebūtinai turi būti greta vienas kito, kad suteiktų laimėjimą.
- 3 ar daugiau sklaidos simbolių vėl aktyvuoja 10 papildomų nemokamų sukimų.
- Lošėjas gali įsigyti specialius papildymus, už papildomą mokestį, pagrindiniame lošime. Įsigijimo parinktyms pateikiamos papildomų funkcijų meniu. Knygos stiprinimo aktyvavimas padidina tikimybę, kad pasirodys sklaidos simbolis. Tikimybė padidėja daugiau nei 1,4 karto, palyginti su įprastu dažniu. Kaina – 2 kartus didesnis statymas už sukimą. Knygos stiprinimas lieka aktyvus po įsigijimo. Lošėjas gali jį išjungti paspaudęs mygtuką Deaktyvuoti.

Skrynių Medžiotojas („Chest Hunter“)

2655. Skrynių Medžiotojas („Chest Hunter“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €101100

Taisyklės:

- Yra viršutiniai ir apatiniai būgnai. Abi būgnų grupės turi 20 fiksuotų laimėjimo linijų. Trijų arba daugiau atitinkančių simbolių derinys, esantis vienoje arba daugiau laimėjimo linijų, gali sukelti laimėjimą. Laimėjimų lentelė nurodo laimėjimą už kiekvieną laimėjimo kombinaciją.
- Kai laimima ant dviejų arba daugiau laimėjimo linijų viršutiniuose būgnuose, visi laimėjimai sumuojami. Tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną laimėjimo liniją yra išmokamas. Laimėjimai išmokami iškart po kiekvieno lošimo raundo pabaigos. Kai laimima ant apatinėse būgnuose, procesas yra toks pats, tik laimėjimai perkelti į premijų lošimą, vadinamą lobio dėžė, ir nėra išmokami lošėjui.
- Lobio dėžės premijos lošimas yra aktyvus su kiekvienu sukimu. Lobio dėžė stovi ekrano viduryje tarp būgnų grupių. Lobio dėžė yra saugoma magišku liepsnu. Norint pasiekti dėžę, reikia nugalėti priešininkų komandą (piktuosius kačiukus), užgesinti liepsnas ir atidaryti dėžę. Visa tai galima padaryti su riterių šuniukų pagalba. Priešininkų komanda stengiasi pavogti lobį iš dėžės ir susigrąžinti jį.
- Didžiausias laimėjimas iš lobio dėžės yra 5055 kartus didesnis už statymą.
- Kai pasiekama dėžė, išmokama suma, esanti šalia dėžės. Prieš atidarant dėžę, galima padidinti sumą, nes į "taikliai/netaikliai" būgną pridedama specialių daugiklio simbolių. Atidarant dėžę su nepalankiu vienetu: tik 2x daugiklis pridedamas prie " taikliai/netaikliai " būgno. Atidarant dėžę su laimingu vienetu: prie " taikliai/netaikliai" būgno pridedami 2x, 3x, 5x ir 10x daugiklio simboliai.
- Lobio dėžės laimėjimo limitas yra 1011x. Pasiekus laimėjimo limitą, lobio dėžė automatiškai atidaroma, o suma išmokama lošėjui. Kai lobio dėžė atidaroma pasiekus laimėjimo limitą, yra atsitiktinė galimybė gauti 5x daugiklio simbolį.
- Kiekviename sukimų etape, jei bent vienas riterių šuniukas arba piktasis kačiukas yra plūduriuojančioje saloje, atliekama viena iš šių veiksmų: Kova su priešininku – jei salose yra tiek riterių šuniukų, tiek piktųjų kačiukų, jie stengiasi nugalėti vienas kitą. Tik vienas gali likti ir tęsti kovą, kitas turi palikti salą; Užgesinti liepsną – jei salose nėra priešininkų, šuniukai ir kačiukai bando užgesinti artimiausią liepsną. Pasiekti lobį – jei kelias yra išvalytas, pasiekiamas lobis su paskutiniu sukimų etapu, ir lobis gali būti padidintas 2x, 3x, 5x arba 10x.
- Nemokami sukimai prasideda, kai išsukami trys ar daugiau sklaidos simbolių viršutiniuose būgnuose. Pasibaigus nemokamų sukimų funkcijai, lošėjas grąžinamas į įprastą lošimą, o visi laimėjimai iš nemokamų sukimų pridedami prie įprastų lošimo laimėjimų. Trys sklaidos simboliai suteikia septynis nemokamus sukimus. Keturi sklaidos simboliai suteikia dešimt nemokamų sukimų. Penki sklaidos simboliai suteikia penkiolika nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu lobio dėžės premijų lošimas yra išjungtas, o laimėjimai iš abiejų būgnų grupių išmokami tiesiogiai lošėjui.

Kreivieji Korsarai („Curvy Corsairs“)

2656. Kreivieji Korsarai („Curvy Corsairs“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €75000

Taisyklės:

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970
Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius
Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309

support@betsson.lt
www.betsson.lt

- Laimėjimą sudaro du ar daugiau atitinkančių simbolių, esančių vienoje ar daugiau laimėjimo linijų iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kai laimima ant dviejų ar daugiau laimėjimo linijų, visi laimėjimai sumuojami. Tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną laimėjimo liniją yra išmokamas. Visi laimėjimai iš nemokamų sukimų taip pat pridedami prie lošimo raundo laimėjimų. Laimėjimai išmokami po kiekvieno lošimo raundo.
- Įprastinių simbolių laimėjimai vertinami iš kairės į dešinę, priklausomai nuo gretimų simbolių, pradedant nuo kairiausio būgno. Be to, sklaidos simbolis pasirodo visuose būgnuose ir duoda laimėjimus bet kurioje vietoje.
- Lošime yra laukiniai simboliai. Laukiniai simboliai pasirodo visuose būgnuose ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Jie taip pat padvigubina bet kokį laimėjimą, kurį jie sudaro, išskyrus laimėjimus su laukiniais simboliais.
- 3 arba daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus. Iš pradžių lošėjui skiriama nuo 40 iki 120 nemokamų sukimų. Per nemokamus sukimus, išsukus 3 ar daugiau sklaidos simbolių, nemokami sukimai vėl suaktyvinami ir suteikiama papildomų 40-120 nemokamų sukimų. Per nemokamus sukimus statymų pakeisti negalima.

Naikintojas („Devourer“)

2657. Naikintojas („Devourer“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €5
- Didžiausias laimėjimas: €15000

Taisyklės:

- Laimėjimų lentelė nurodo laimėjimą už kiekvieną laimėjimo kombinaciją. Kai laimima ant dviejų ar daugiau laimėjimo linijų, visi laimėjimai yra sumuojami.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną laimėjimo liniją.
- Lošime yra laukinė naikintojo funkcija ir nemokami sukimai. Laimėjimai iš laukinio naikintojo ir nemokamų sukimų raundų pridedami prie įprastų laimėjimų.
- Laimėjimai yra išmokami iš karto po kiekvieno lošimo raundo pabaigos.
- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymo lygiu, kaip ir suaktyvinimo raundas, o statymo negalima pakeisti per nemokamų sukimų raundus.
- Laukinis naikintojas yra laukinis simbolis, suteikiantis galimybę gauti laimėjimus, padidintus pagal laimėjimo linijas. Kai pasirodo laukinis naikintojas, jis pirmiausia pašalina visus simbolius (išskyrus sklaidos simbolius) iš būgnų ir surenka juos į save. Laukinis naikintojas atsitiktinai pasirenka vieną simbolį iš pašalintųjų kaip kolekcionuojamą. Pašalinti simboliai būgnuose yra pakeičiami naujais krentančiais simboliais. Jei tarp krentančių simbolių yra kolekcionuojamų simbolių, laukinis naikintojas pašalina ir juos.
- Kiekvienas pašalintas kolekcionuojamas simbolis padidina daugiklį (+1) laukiniam naikintojui. Kai nebebūna kolekcionuojamų simbolių būgnuose, laukinis naikintojas sustoja ir raundas baigiasi. Kiekviena laimėjimo linija su laukiniu naikintoju išmoka įprastą laimėjimą, padidintą pagal laukinio naikintojo daugiklį. Po to laukinio naikintojo daugiklis grąžinamas į 1. Didžiausias laukinio naikintojo daugiklis yra ribotas iki 30.
- Nemokami sukimai – audra. 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus. Per nemokamus sukimus laukinio naikintojo daugiklis lieka lipnus. Tai reiškia, kad daugiklio vertė nėra grąžinama į 1, kai laukinis naikintojas sustoja. Jei per nemokamų sukimų raundą pasirodo laukiniai

naikintojai, didžiausias laukinio naikintojo daugiklis išlieka lipnus, ir bet kurie nauji laukiniai naikintojai, pasirodantys vėlesniuose raunduose, pradeda su lipniu daugikliu.

- Per nemokamų sukimų funkciją lošimas sukuria 5 raundus. Pasibaigus nemokamų sukimų funkcijai, lošėjas grįžta į įprastą lošimą, o bendri nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie įprasto lošimo laimėjimo.

Ugnies Liūtas („Fire Lion“)

2658. Ugnies Liūtas („Fire Lion“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €18750

Taisyklės:

- Trijų ar daugiau atitinkančių simbolių kombinacija, esančių vienoje ar daugiau laimėjimo linijų, gali sudaryti laimėjimą.
- Laimėjimų lentelė nurodo laimėjimą už kiekvieną laimėjimo kombinaciją, naudojant šiuo metu pasirinkto statymo lygį.
- Įprasti simboliai vertinami iš kairės į dešinę pagal gretimus simbolius, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kai laimima ant dviejų ar daugiau laimėjimo linijų, visi laimėjimai yra sumuojami. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną laimėjimo liniją.
- Laimėjimai yra išmokami iš karto po kiekvieno lošimo raundo pabaigos.
- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymo lygiu, kaip ir suaktyvinimo raundas, o statymo negalima pakeisti per nemokamus sukimus.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus paslapties simbolius. Per nemokamus sukimus laukiniai simboliai yra lipnūs. Tai reiškia, kad laukiniai simboliai liks vietoje, kol nemokami sukimai baigsis.
- Paslapties simboliai gali pasirodyti atsitiktinai per bet kurį sukimą įprastame lošime. Jie žymimi klaustuko ženklų simboliu ir atsitiktinai virsta vienu iš lošimo simbolių po sukimų.
- Nemokami sukimai prasideda, kai pasirodo 6 arba daugiau ugnies liūto laukinių simbolių. Laukiniai simboliai suteikia nemokamus sukimus net ir išsisklaidę.
- Visi laukiniai simboliai yra lipnūs visų nemokamų sukimų metu.
- Nemokami sukimai prasideda su 3 sukimais skaitiklyje.
- Kiekvienas sukimas sumažina sukimų skaitiklį vienetu.
- Būgnuose yra tik laukiniai arba tuščių simbolių.
- Kiekvieną kartą, kai atsiranda naujas laukinis simbolis, sukimų skaitiklis atsinaujina į 3.
- Kai skaitiklis pasiekia 0, lošėjui suteikiamas specialių simbolių sukimas kuriame yra visi lošimo simboliai. Po simbolio sukimo nemokami sukimai baigiasi.
- Kai visa ekraną užpildo laukiniai simboliai, lošėjas laimi 25 kartus didesnę laimėjimą už 6 vienodus laukinius simbolius.
- Lošėjas gali įsigyti specialių papildomų funkcijų, už papildomą mokestį, kurios aktyvuojasi po pagrindinio lošimo. Liūto stiprinimas – aktyvuoja didesnę tikimybę gauti laukinius simbolius. Kaina - dvigubas statymas už sukimas. Liūto stiprinimas išlieka aktyvus po pirkimo. Lošėjas gali jį deaktivuoti paspaudęs Deaktivuoti mygtuką. Nemokami sukimai – leidžia suaktyvinti įprastus nemokamus sukimus su 6 pradinių lipnių laukinių simbolių. Funkcijos kaina - 40 kartų statymas. Liūto sukimai – leidžia suaktyvinti nemokamus sukimus su 12 pradinių lipnių laukinių simbolių. Funkcijos kaina - 100 kartų statymas.

- Jei vykstantis lošimo raundas yra nutrauktas dėl bet kokios priežasties, visa lošimo informacija yra išsaugoma, kol lošimas bus vėl atidarytas. Nutraukto lošimo rezultatas bus automatiškai parodytas lošėjui prieš pradėdant naujus raundus. Jei lošėjas neatsidaro nutraukto lošimo, jis galiausiai bus automatiškai išvalytas, o galimi laimėjimai bus automatiškai išmokėti.

Staigus Įšalas 2 („Flash Freeze 2“)

2659. Staigus Įšalas 2 („Flash Freeze 2“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €30000

Taisyklės:

- Laimėjimą sudaro trijų ar daugiau vienodų simbolių derinys bet kurioje pozicijoje trijuose ar daugiau gretimuose būgnuose, pradėdant nuo kairiausio būgno.
- Išmokama tik už didžiausią vienodų simbolių derinį.
- Laimėjimų lentelėje nurodyta laimėjimo vertė už kiekvieną laiminčią kombinaciją.
- Laimėjus keliais būdais, visi laimėjimai sudedami. Laimėjimai išmokami iš karto, pasibaigus lošimo raundui.
- 2–4 gretimi laukiniai+užšaldymo simboliai toje pačioje eilutėje užšaldo tuos būgnus keliems kitų sukimų kartams.
- Suteikiamų užšaldytų pakartotinių sukimų kiekis atitinka gretimų laukinių+užšaldymo simbolių skaičių.
- Papildomas sukimasis suteikiamas, jei lošėjas gauna papildomą laukinį+užšaldymo simbolį greta toje pačioje eilėje.
- Ši funkcija veikia tik pagrindiniame lošime.
- Nemokami sukimai prasideda, kai pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių. Sklaidos simboliai gali atsirasti ant 1–5 būgnų. 3 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų; 4 sklaidos simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų; 5 sklaidos simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų.
- Išsukus 5 sklaidos simbolius, suteikiamas papildomas 1777 kartų statymo laimėjimas.
- Nemokamų sukimų metu bet koks laimėjimas aktyvuoja lipnių pakartotinių sukimų funkciją. Laimėję simboliai užšąla, o neužšaldyti simboliai sukami iš naujo. Lipnių pakartotinių sukimų funkcija tęsiasi, kol nepasirodo naujų laiminčių simbolių ant būgnų.
- Lošėjas gali įsigyti specialių papildymų, už papildomą mokesťį, kurie aktyvuojasi po pagrindinio lošimo. Aktyvavus ledinį pastiprinimą padidėja tikimybė, kad pasirodys laukinis+užšalimo simbolis. Kaina – dvigubas statymas už sukimą. Ledinis pastiprinimas išlieka aktyvus po įsigijimo. Lošėjas gali jį išjungti paspausdamas Deaktyvavimo mygtuką. Įsigijus karščio bangą, aktyvuojami 20 nemokamų sukimų. Kaina – 45 kartai statymo.

Likimo Pranašė („Fortune Gazer“)

2660. Likimo Pranašė („Fortune Gazer“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €12000

Taisyklės:

- Laimėjimas gaunamas tada, kai trys ar daugiau vienodų simbolių išsiriškia vienoje ar keliose laimėjimo linijose.
- Laimėjimų lentelėje nurodoma laimėjimo suma už kiekvieną laiminčią kombinaciją.
- Laimint keliose linijose vienu metu, visi laimėjimai yra sudedami.
- Lošime yra premijos funkcija, kurios metu gauti laimėjimai yra pridėti prie įprastų laimėjimų.
- Visi laimėjimai išmokami iš karto, pasibaigus lošimo raundui.
- Premijos funkcija vykdoma tuo pačiu statymo lygiu kaip ir ją suaktyvinęs raundas – statymas premijos metu negali būti keičiamas.
- Laimėjimų lentelėje nurodomos laimėjimo sumos už kiekvieną simbolių kombinaciją, atsižvelgiant į tuo metu pasirinktą statymo lygį. Įprasti simbolių laimėjimai vertinami iš kairės į dešinę – pagal gretimus simbolius. Išsukus 3 ar daugiau (iki 5) premijos simbolių ekrane, aktyvuojamas premijos lošimas. Premijos simboliai taip pat yra laukiniai simboliai, kurie pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- Premijos lošime lošėjui pateikiamos penkiolika užverstų kortų. Kiekviena korta slepia skirtingą laimėjimą: imperatorienės, teisingumo ir mago kortos prideda po 1x dabartinio statymo vertę prie sukauptų laimėjimų. Saulė, mėnulis, pasaulis ir bokštas prideda po 0.5x statymo vertės prie sukauptų laimėjimų. Įsimylėjėlių korta prideda 2 ėjimus prie premijos lošimo. Laimės rato korta padidina daugiklį atsitiktinai – +1, +5, +10 arba x2. Pakaruoklio korta nutraukia premijos lošimą. Lošėjas pasirenka kortą paspausdamas ją. Kortai atversti, atitinkamas laimėjimas pridodamas prie atitinkamos srities (ėjimų, daugiklio arba sukauptų laimėjimų).
- Premijos lošimo pabaigoje laimėjimas apskaičiuojamas padauginus sukauptų laimėjimų vertę su daugikliu. Premijos lošimas prasideda su 5, 10 arba 15 ėjimais.
- 3 laimės rato premijos simboliai suteikia laimėjimą lošėjui 5 ėjimais. 4 laimės rato premijos simboliai suteikia lošėjui 10 ėjimų. 5 laimės rato premijos simboliai suteikia lošėjui 15 ėjimų.
- Įsimylėjėlių korta gali padidinti turimų ėjimų skaičių. Premijos lošimui pasibaigus, lošėjas grįžta į įprastą lošimą ir premijos laimėjimai pridėti prie įprastų lošimo laimėjimų. Premijos lošimo laimėjimai yra apriboti iki 1200x statymo.
- Jei pakaruoklio korta pasirodo premijos lošimo metu, lošimas baigiasi. Sukaupti laimėjimai yra padauginami su sukauptu daugikliu ir laimėjimas išmokamas lošėjui. Galimi likę ėjimai yra prarandami.

Vaisių Princas („Fruit Prince“)

2661. Vaisių Princas („Fruit Prince“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €50000

Taisyklės:

- Laimėjimą sudaro trys ar daugiau vienodų simbolių bet kurioje pozicijoje ant trijų ar daugiau gretimų būgnų, pradėdant nuo kairiausio arba dešiniausio būgno.
- Išmokama tik už ilgiausią vieno simbolio derinį.
- Laimėjimų lentelėje nurodomas kiekvieno laiminčio derinio laimėjimas.
- Laimint keliais būdais, visi laimėjimai yra sudedami.
- Laimėjimai išmokami iškart pasibaigus lošimo raundui.

- Laukinis simbolis gali pasirodyti ant bet kurio iš trijų vidurinių būgnų. Laukinis simbolis išsiplečia, kad užpildytų visą būgną, ir suteikia nemokamą papildomą sukimą.
- Išsiplečiantis laukinis simbolis gali pasirodyti ant antro, trečio ir ketvirto būgnų.
- Laukinis simbolis išsiplečia, kad užpildytų visą būgną.
- Išsiplečiantis laukinis simbolis suteikia nemokamą papildomą sukimą.
- Per papildomą sukimą išsiplečiantys laukiniai simboliai lieka prilipę prie būgnų.
- Jei per papildomą sukimą pasirodo daugiau laukinių simbolių, funkcija tęsiasi galimi laimėjimai išmokami iš karto pasibaigus funkcijai.
- Princo matuoklio funkcija suteikia išsiplečiantį laukinį simbolį. Tai gali padėti maksimaliai padidinti laimėjimus. Surinkus vaisių princo sklaidos simbolius, užpildomas princo matuoklis. Matuoklis turi dešimt žingsnių, o kiekvienas sklaidos simbolis prideda 1 žingsnį. Užpildžius matuoklį, suteikiamas išsiplečiantis laukinis simbolis.
- Lošėjas gali panaudoti išsiplečiantį laukinį simbolį po princo sukimų. Panaudojus išsiplečiantį laukinį simbolį, matuoklis bus atstatytas į nulį. Išsiplečiantis laukinis atsitiktinai pasirodys viename iš galimų būgnų nuo antro iki ketvirto.
Paspaudus „surinkti“, galima pasiimti laimėjimus ir praleisti išsiplečiančio laukinio panaudojimą tame sukime. Lošėjas turi keturis praleidimus. Penktajame princo sukime funkcija automatiškai panaudos išsiplečiantį laukinį simbolį.
Jei būgnuose jau yra du laukiniai simboliai, išsiplečiantis laukinis negali būti panaudotas.

Vaisių Keitiklis („Fruit Shifter“)

2662. Vaisių Keitiklis („Fruit Shifter“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 99 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €62525

Taisyklės:

- Derinys nuo trijų iki penkių vienodų simbolių vienoje ar keliose laiminčiose kombinacijose iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, sudaro laimėjimą.
- Laimėjimų lentelėje nurodytos kiekvienos simbolių kombinacijos laimėjimo sumos pagal šiuo metu pasirinktą statymo lygį. Laimėjus dviejose ar daugiau laiminčiose kombinacijose, visi laimėjimai sudedami. Vienoje laiminčioje kombinacijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Laimėjimai išmokami kiekvieno lošimo raundo pabaigoje.
- Simboliai, kurie sudaro laimėjimus, išnyksta, o virš jų esantys simboliai išsukami žemyn, nauji simboliai krenta iš viršaus ir užpildo tuščias vietas. Tai tęsiasi tol, kol yra laiminčių kombinacijų mokėjimo linijose.
- Po kritimo, jei ekrane vis dar yra bent viena galima laiminti kombinacija, kuri neprasideda nuo kairiausio būgno, lošimas pereina į poslinkio režimą. Šiuo metu galima stumdyti būgnus į kairę ir dešinę, kad šios kombinacijos atsidurtų mokėjimo linijose ir lošimo raundas tęstųsi.
- Jei ekrane nebėra galimų laiminčių kombinacijų, raundas baigiasi ir laimėjimai yra išmokami.
- Daugiklio matuoklis rodomas po lošimo būgnais. Kiekvienam kritimui įvykus, daugiklio lygis padidėja vienu lygiu iki daugiausiai 10x. Daugiklis grįžta į pradinį lygį kiekvieno lošimo raundo pabaigoje.

Juokdario Kauliukai („Joker Dice“)

2663. Juokdario Kauliukai („Joker Dice“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €5
- Didžiausias laimėjimas: €5000

Taisyklės:

- Laimėjimo linijos skaičiuojamos tiek iš kairės į dešinę, tiek iš dešinės į kairę.
- Trys Juokdario premijos simboliai laimėjimo linijoje suteikia Juokdario Rato Premiją.
- Juokdario Rato Premija prasideda su trimis arba keturiais rato sukimais ir pradiniu piniginiu laimėjimu, priklausomai nuo statymo. Lošėjas per vieną sukimą gali laimėti tik vieną premiją.
- Įprastas statymas: 3 pradiniai sukimai + pradinis piniginis laimėjimas – 11x statymas. Didelis statymas: 4 pradiniai sukimai + pradinis piniginis laimėjimas – 6x statymas.
- Du rato sektoriai suteikia papildomų sukimų. Kiti du sektoriai suteikia daugiklį, kuris padvigubina esamą piniginių laimėjimą. Likę sektoriai suteikia pinigines sumas, kurios pridedamos prie bendros premijos laimėjimo.
- Premijos funkcija baigiasi, kai pasibaigia sukimai arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas – 1000 kartų statymas.

Šviesa Tamsoje („Light in the Dark“)

2664. Šviesa Tamsoje („Light in the Dark“) – tai 4-8 būgnų, 4 eilių ir 65536 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €90000

Taisyklės:

- Tai lošimo automatas su išsiplečiančiais būgnais ir nemokamais sukimais su lipniais paslapties simboliais.
- Sutampantys simboliai, pasirodę bet kurioje pozicijoje per tris ar daugiau gretimų būgnų, sudaro laimėtą liniją. Linija turi prasidėti nuo kairiausio būgno ekrane.
- Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Tik aukščiausias laimėjimas išmokamas bet kuriai aktyviai laimėjimo linijai. Laimėjimai iš skirtingų laimėjimo linijų sumuojami.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos, ir pasirodo tik 1, 2, 4 ir 5 būgnuose.
- Būgnai gali išsiplėsti nuo 4x4 iki 8x4. Būgnai išsiplečia sujungiant bet kuriuos tos pačios rūšies simbolius per būgnus. Išsiplėtusių būgnų forma priklauso nuo pirmo ir ketvirto būgnų laimėjimo simbolių vietos. Kai būgnai išsiplečia, daugiau simbolių grupėmis patenka į naujai atidarytas vietas. Išplėtimas tęsis, kol bus sujungti simboliai naujuose būgnuose.
- Kai sklaidos simbolis pasirodo bet kuriame būgne, jis automatiškai išplečia būgnus iš kairės į dešinę.
- Nemokami sukimai – „smūgis“, kai medūzos susirenka. Nemokami sukimai prasideda, kai laimima su 7 arba 8 susijungiančiais simboliais, arba kai po dviejų išplėtimų sklaidos simbolis pasirodo kairiausiam būgne.
- 5 nemokami sukimai suteikiami už bet kokį laimėjimą, susidedantį iš 8 susijungiančių simbolių. 4 nemokami sukimai suteikiami už bet kokį laimėjimą, susidedantį iš 7 susijungiančių simbolių arba už sklaidos simbolį, suteikiantį nemokamus sukimus. Laimėjimai iš nemokamų sukimų yra apriboti iki 9000X statymo.

- Nemokamų sukimų pradžioje atsitiktinai parenkamas simbolis kiekvienam nemokamų sukimų raundui. Išmokėjus laimėjimus už laiminčius derinius, visi nemokamų sukimų pradžioje parinkti simboliai nuo 2 iki 7 būgno yra pakeičiami lipniu paslapties simboliu, žymimu klaustuko ženklų.
- Pabaigus nesėkmingą sukimo raundą ir paskutinį nemokamą sukimo raundą, visi paslapties simboliai atskleidžia atsitiktinį simbolį. Paslapties simbolių vietos lieka lipnios viso nemokamų sukimų metu.
- Papildomi elementai gali būti įsigijami, už papildomą mokestį, ir aktyvuojami po pagrindinio lošimo paspaudus premijos mygtuką. Būgno išplėtimas - atidaro du papildomi būgnai ir padidina tikimybę gauti sklaidos simbolius pagrindiniame lošime. Būgnų išplėtimas išlieka aktyvus, kol bus deaktyvuotas paspausdus Deaktyvuoti mygtuką. Kainuoja 2x statymo už sukimą. Smūgis – paleidžia 5 nemokamus sukimus su visiškai atidarytais būgnais. Kainuoja 37x statymo.

Majų Kauliukai („Mayan Dice“)

2665. Majų Kauliukai („Mayan Dice“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €5
- Didžiausias laimėjimas: €25000

Taisyklės:

- Laimėjimą sudaro du ar daugiau atitinkančių simbolių, kurie pasirodo vienoje ar daugiau laimėjimo linijų.
- Laimėjimo lentelė rodo laimėjimą už kiekvieną laimėjimo kombinaciją. Kai laimima dvejose ar daugiau laimėjimo linijų, visi laimėjimai sumuojami. Lošime yra premijos funkcija. Laimėjimai iš premijos funkcijos pridedami prie įprastų laimėjimų. Laimėjimai išmokami iškart po kiekvieno lošimo rato pabaigos. Premijos funkcija lošiama su tuo pačiu statymo lygiu kaip ir aktyvavęs lošimas, ir statymas negali būti keičiamas premijos metu.
- Laimėjimo lentelė rodo laimėjimo sumas už kiekvieną simbolių kombinaciją, naudojant tuo metu pasirinkto statymo lygį. Įprasti simbolių laimėjimai vertinami iš kairės į dešinę, atsižvelgiant į gretimus simbolius. Be to, sklaidos simbolis suteikia laimėjimus bet kurioje pozicijoje ant bet kurio būgno, kai 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai pasirodo ekrane. 3 ar daugiau premijos simbolių laimėjimo linijoje nuo kairės į dešinę aktyvuoja premijos lošimą.
- Premijos lošime lošėjui parodomi trys puodeliai, po kuriais yra nuo vieno iki šešių brangakmenių kiekviename. Dar trys puodeliai rodomi apversti, kiekvienas su nežinomu skaičiumi brangakmenių, nuo vieno iki šešių kiekvienam puodeliui. Reikia atspėti, ar trijų paslėptų puodelių bendra suma turės daugiau ar mažiau brangakmenių nei atskleistų puodelių suma. Galima pasirinkti praleisti raundą. Lošėjas pasirenka paspaudęs mygtukus: daugiau, mažiau arba praleisti. Teisingas atspėjimas, ar daugiau, ar mažiau, laimi sumą, rodoma ant mygtuko. Neteisingas atspėjimas laimi laimėjimą, kuris nurodomas ekrano apačioje. Jei rezultatas yra lygus, lošimo raundas kartojamas. Praleidimas automatiškai prideda sumą, rodoma ant praleisti mygtuko. Premijos lošimas tęsiasi 3, 6 arba 12 raundų, kaip nurodyta pagrindinio lošimo laimėjimo lentelėje. Pasibaigus premijos funkcijai, lošėjas grįžta į įprastą lošimą ir visos premijos laimėjimai pridedami prie įprastų lošimo laimėjimų.

Didysis Viršūnės Šūvis („Mega Top Shot“)

2666. Didysis Viršūnės Šūvis („Mega Top Shot“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25

- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €200000

Taisyklės:

- Laimėjimą sudaro trys ar daugiau vienodų simbolių vienoje ar keliose laimėjimo linijose.
- Laimėjimų lentelė rodo laimėjimus už kiekvieną laimėjimo derinį. Laimėjus keliose laimėjimo linijose vienu metu, visi laimėjimai yra sumuojami.
- Už kiekvieną laimėjimo liniją išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai iš nemokamų sukimų raundų yra pridėti prie įprastų laimėjimų. Jie išmokami iš karto pasibaigus kiekvienam lošimo raundui.
- Nemokami sukimai yra lošiami su tuo pačiu statymo lygiu, kaip ir aktyvavusiu raundu. Statymo keisti nemokamų sukimų metu negalima.
- Laimėjimų lentelė nurodo kiekvieno simbolio derinio laimėjimo sumas pagal pasirinktą statymo lygį.
- Įprastų simbolių laimėjimai laimėjimo linijose yra vertinami tiek iš kairės į dešinę, tiek iš dešinės į kairę – jei simboliai yra gretimi.
- Vertinimas pradedamas nuo kairiausio būgno ir taip pat nuo dešiniausio būgno. Už kiekvieną laimėjimo liniją išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Lošime taip pat yra laukinis ir sklaidos simboliai. Laukinis simbolis pasirodo visuose būgnuose ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Sklaidos simbolis (viršūnės šūvis) prideda taškus prie laimėjimų serijų matuoklio, nepriklausomai nuo jo pozicijos ar būgno.
- Laimėjimų serijų matuoklis rodo, ar lošėjas turi galimybę pradėti laimėjimų serijų nemokamus sukimus. Jei lošėjas dar nepasiekė žemiausio aktyvavimo lygio (5 nemokami sukimai), matuoklis nurodo rinkti daugiau viršūnės šūvio sklaidos simbolių.
- Kai pasiekiamas bet kuris matuoklio aktyvavimo lygis, lošėjas gali paspausti Pradėti mygtuką. Šis mygtukas rodo turimų nemokamų sukimų kiekį ir jų suaktyvinimo kainą. Kaina visada nurodoma taškais, surinktais per lošimą, niekada – tikrais pinigais.
- Kai būgnai sustoja ir yra turimų nemokamų sukimų, suteikiamos 30 sekundžių, kad pradėti Laimėjimų Serijų funkciją. Jei lošėjas delsia ilgiau nei 30 sekundžių arba paspaudžia Surinkti mygtuką, Pradėti mygtukas tampa neaktyvus ir lošimo raundas baigiamas.
- Surinkti taškai lieka Laimėjimų Serijų matuoklyje. Kai lošėjas paspaudžia Pradėti, aktyvuojama Laimėjimų Serijų funkcija.
- Laimėjimų Serijos taip pat automatiškai aktyvuojamos, kai lošėjas pasiekia aukščiausią matuoklio lygį. Tuomet iš matuoklio atimama 60 taškų ir prasideda nemokami sukimai.
- Laimėjimų Serijų matuoklio aktyvavimo lygiai: Surinkus 20 taškų, suteikiami 5 nemokami sukimai; Surinkus 36 taškus, suteikiami 10 nemokami sukimai; Surinkus 50 taškų, suteikiami 15 nemokamų sukimų; Surinkus 60 taškų, suteikiami 20 nemokamų sukimų.
- Laimėjimų serijų matuoklio veikimas: matuoklis pildomas taškais, gaunamais už sklaidos simbolius, ir mažėja, kai: sukimai vyksta be sklaidos simbolių, arba kai lošėjas sunaudoja taškus pradėdamas nemokamus sukimus.
- Taškų pridėjimas/atėmimas: 1 Viršūnės Šūvio simbolis = +1 taškas. 2 Viršūnės Šūvio simboliai = +5 taškai. 3 Viršūnės Šūvio simboliai = +20 taškų. 0 Viršūnės Šūvio simbolių = -1 taškas.
- Taškų atėmimas aktyvavus nemokamus sukimus: Surinkus 20 taškų, suteikiami 5 nemokami sukimai – -20 taškų. 10 nemokamų sukimų = -36 taškai. 15 nemokamų sukimų = -50 taškų. 20 nemokamų sukimų = -60 taškų.
- Laimėjimų Serijų nemokamų sukimų metu lošimas automatiškai atlieka nuo 5 iki 20 sukimų. Tikslus sukimų skaičius rodomas Pradėti mygtuke Laimėjimų Serijų ekrane. Kiekvienas sukimasis garantuoja

bent vieną laiminčią simbolių kombinaciją. Pasibaigus nemokamų sukimų funkcijai, lošėjas grąžinamas į pagrindinį lošimą, o viso funkcijos metu laimėto suma pridedama prie įprasto lošimo laimėjimų.

Neono Keitiklis („Neon Shifter“)

2667. Neono Keitiklis („Neon Shifter“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 178 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,2
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Tikslas surinkti visus panašius simbolius, kad būtų gauti visi galimi laimėjimai.
- Yra iki 178 laimėjimo būdų arba galimų kombinacijų.
- Lošėjas gali laimėti, kai tas pats simbolis pasirodo kartu nuo trijų iki penkių simbolių su tais pačiais ypatumais.
- Kai simboliai surenkami perkėlus pagrindinį ekraną naudojant dešinės arba kairės mygtuką, laimintis simbolis dingsta, ir naujas simbolių kritimas sukuria tuščias vietas.
- Kiekvienas simbolis turi skirtingą laimėjimo vertę, priklausomai nuo pagrindinio simbolio ir sukauptų simbolių kiekio, kai jie pasirodo ant būgnų.
- Lošime yra laukiniai simboliai, kurie gali pakeisti bet kokį trūkstamą simbolį ir sukurti laimėjimą.
- Simboliai turi būti surenkami nuo kairės ekrano pusės.
- Daugiklis aktyvuojamas raundo pabaigoje ir padidina bendrą laimėjimą.
- Kiekvienas trečias kritimas padidina daugiklio lygį.
- Daugiklių lygiai gali būti 1x, 2x, 5x, 10x, 25x.
- Daugiklis rodo dabartinį daugiklį ir kiek kritimų reikia, kad būtų pasiektas kitas daugiklio lygis.

Atsitiktiniai Būgnai („Random Reels“)

2668. Atsitiktiniai Būgnai („Random Reels“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,1
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €2000

Taisyklės:

- Tai yra 3 būgnų lošimas su 5 laimėjimo linijomis. Laimėjimas susidaro, kai trys atitinkantys simboliai išdėstomi vienoje ar daugiau laimėjimo linijų.
- Laimėjimo lentelė rodo laimėjimą už kiekvieną laimėjimo kombinaciją.
- Kai laimima ant dviejų ar daugiau laimėjimo linijų, visi laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimai yra išmokami iš karto po kiekvieno lošimo raundo pabaigos.
- Lošime yra 8 įprasti laimėjimo simboliai ir vienas ypatingas simbolis – žvaigždė.
- Žvaigždės simbolis visada derinasi su kitu įprastu simboliu. Ši pora sudaro laimėjimo kombinacijas.

Valdovo Karūna („Ruler's Crown“)

2669. Valdovo Karūna („Ruler's Crown“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,1
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €10000

Taisyklės:

- Laimėjimas susidaro, kai trys ar daugiau atitinkantys simboliai išdėstomi vienoje ar daugiau laimėjimo linijų.
- Laimėjimo lentelė rodo laimėjimą už kiekvieną laimėjimo kombinaciją.
- Kai laimima ant dviejų ar daugiau laimėjimo linijų, visi laimėjimai sumuojami.
- Lošime yra premijos funkcija.
- Laimėjimai iš premijos funkcijos pridedami prie įprastų laimėjimų.
- Laimėjimai išmokami iš karto po kiekvieno lošimo raundo pabaigos.
- Premijos funkcija lošiama su tokiu pačiu statymo lygiu, kaip ir pradinis raundas, ir statymas negali būti keičiamas premijos metu.
- Laimėjimo lentelė rodo laimėjimo sumas už kiekvieną simbolių kombinaciją, naudojant tuo metu pasirinkto statymo lygį. Įprasti simboliai laimimi vertinant iš kairės į dešinę už gretimus simbolius.
- Išsukus 3 ar daugiau (iki 5) premijos simbolių ekrane, suaktyvinama premijos funkcija. Premijos simboliai yra sklaidos simboliai ir taip pat veikia kaip laukiniai simboliai, pakeičiantys bet kurį kitą simbolį.
- Karūnavimo Premija – Premijos lošime lošėjui pateikiama penkiolika apverstų kortų. Kiekviena korta turi skirtingą laimėjimą: Karaliaus, Karalienės ir Valetų kortos prideda 1x dabartinio statymo vertę prie surinktų laimėjimų. Kortos 10, 9, 8 ir 7 prideda 0,5x dabartinio statymo vertę prie surinktų laimėjimų. Tūzas prideda 2 papildomus sukimus premijos lošime. Juokdario korta atsitiktinai padidina daugiklį (+1, +5, +10 arba x2). Egzekucijos korta pabaigia premijos lošimą.
- Premijos lošimas prasideda su 5, 10 arba 15 sukimais. 3 Juokdario sklaidos premijos simboliai suteikia lošėjui 5 sukimus. 4 Juokdario simboliai suteikia 10 sukimų. 5 Juokdario simboliai suteikia 15 sukimų.
- Lošėjas pasirenka kortą paspaudęs ją. Kortos laimėjimas bus atskleistas po to, kai lošėjas ją pasirinktų, ir laimėjimas bus pridedamas prie atitinkamos srities (arba sukimų, daugiklio ar surinktų laimėjimų).
- Premijos lošimo pabaigoje laimėjimas apskaičiuojamas padauginus surinktų laimėjimų vertę iš surinkto daugiklio.
- Jei Egzekucijos korta pasirodo premijos lošimo metu, lošimas baigiasi.
- Surinkti laimėjimai yra padauginami su surinktu daugikliu ir išmokami lošėjui. Likę sukimai prarandami.
- Premijos lošimo pabaigoje lošėjas grąžinamas į įprastą lošimą, o bendras premijos laimėjimas pridedamas prie įprastų lošimo laimėjimų. Premijos lošimo laimėjimai yra ribojami iki 1000x pradinio statymo.
- Karūnavimo Premija – Valdovo Dovana. Premijos lošimo metu aktyvuojama Valdovo Dovana funkcija. Valdovo Dovana nustato, kuris simbolis bus laikomas „širdies namų valdovu“. Valdovo simbolis (Karalius, Karalienė arba Valetas) yra nustatomas pagal lošėjo pasirinktas kortas.
- Jeigu yra lygių rezultatų, renkamas didesnės vertės simbolis (pavyzdžiui, jei atskleidžiamos dvi Karalienės ir du Valetai, valdovu bus išrinkta Karalienė).
- Pasirinktas valdovas bus karūnuotas pagrindiniame lošime, o visi laimėjimai su šiuo simboliu bus padvigubinti (2x).
- Valdovas išlieka karūnuotas iki kitos premijos lošimo pradžios.
- Jeigu premijos lošimo metu neatskleidžiama valdovo korta, pagrindiniame lošime nebus karūnuotų simbolių.

- Jeigu tas pats valdovas vėl išrenkamas (t.y., tas pats valdovas išrenkamas du kartus iš eilės atskiruose premijos lošimuose), lošėjas laimi Auksinių Era nemokamus sukimus.
- Auksinė Era prasideda, kai tas pats valdovas išrenkamas du kartus iš eilės premijos lošimuose. Auksinės Eros laimėjimo serija trunka 5 sukimus, o visi sukimai yra nemokami. Kiekvienas iš penkių sukimų turi bent vieną laimėjimo liniją.
- Pakartotinai išrinktas valdovas bus karūnuotas, o visi laimėjimai su šiuo simboliu bus padidinti 10 kartų (10x).
- Po Auksinės Eros laimėjimo serijos valdovas atsistatydina ir sekančiuose pagrindinio lošimo sukimuose nebus karūnuoto valdovo.

Žvaigždės Švytėjimas („Star Shine“)

2670. Žvaigždės Švytėjimas („Star Shine“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €13200

Taisyklės:

- Kombinacija iš trijų atitinkančių simbolių, esančių vienoje ar daugiau laimėjimo linijų, gali sukurti laimėjimą.
- Laimėjimo lentelė rodo laimėjimą už kiekvieną laimėjimo kombinaciją, naudojant šiuo metu pasirinkto statymo lygį.
- Įprasti simbolių laimėjimai vertinami iš kairės į dešinę už gretimus simbolius, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Jeigu laimima ant dviejų ar daugiau laimėjimo linijų, visi laimėjimai sumuojami.
- Tik didžiausias laimėjimas už vieną laimėjimo liniją yra išmokamas.
- Laimėjimai yra išmokami iš karto po kiekvieno lošimo rato pabaigos.
- Lošime yra 8 įprasti laimėjimo simboliai ir vienas specialus simbolis – žvaigždė. Žvaigždė visada yra sujungta su kitu įprastu simboliu. Ši pora sudaro laimėjimo kombinacijas.
- Lošėjas gali įsigyti specialių papildomų funkcijų, už papildomą mokesťį, kurios aktyvuojasi po pagrindinio lošimo. Pirkimo galimybės yra pasiekiamos per papildomų funkcijų meniu.
- Skrendančios Žvaigždės aktyvavimas padidina šansus išsukti žvaigždės simbolius. Kaina – dvigubai didesnė už statymą už sukimo ratą. Skrendančios Žvaigždės funkcija išlieka aktyvi po pirkimo. Lošėjas gali ją deaktivuoti paspaudęs Deaktivuoti mygtuką.
- Meteoro Lietaus aktyvavimas padidina šansus pasiekti Žvaigždės simbolius. Kaina – penkis kartus didesnė už statymą už sukimo ratą. Meteoro Lietaus funkcija išlieka aktyvi po pirkimo. Lošėjas gali ją deaktivuoti paspaudęs Deaktivuoti mygtuką.

Viršūnės Šūvis („Top Shot“)

2671. Viršūnės Šūvis („Top Shot“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €1765

Taisyklės:

- Kombinacija iš dviejų ar trijų atitinkančių simbolių, esančių vienoje ar daugiau laimėjimo linijų, sukuria laimėjimą.
- Laimėjimo lentelė rodo laimėjimą už kiekvieną laimėjimo kombinaciją. Jei laimima ant dviejų ar daugiau laimėjimo linijų, visi laimėjimai sumuojami. Tik didžiausias laimėjimas už vieną laimėjimo liniją yra išmokamas. Laimėjimai iš nemokamų sukimų raundų pridedami prie įprastų laimėjimų. Laimėjimai išmokami iš karto po kiekvieno lošimo rato pabaigos.
- Nemokamų sukimų raundai lošiami su tuo pačiu statymo lygiu, kuris buvo pasirinktas aktyvavimo raunde, ir statymas negali būti keičiamas lošiant nemokamus sukimus.
- Įprasti simbolių laimėjimai vertinami iš kairės į dešinę už gretimus simbolius, pradedant nuo kairiausio būgno. Be to, sklaidos simbolis suteikia laimėjimus bet kurioje pozicijoje ant bet kurio būgno. 3 sklaidos simboliai aktyvuoja laimėjimų serijos nemokamų sukimų funkciją.
- Per laimėjimų serijos nemokamų sukimų funkciją lošimas sukasi 5–25 raundus. Kiekvienas sukimas garantuoja bent vieną laimėjimo simbolių kombinaciją. Pasibaigus nemokamų sukimų raundui, lošėjas grįžta į įprastą lošimą, ir visi nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie įprastų laimėjimų.
- Lošime yra laukinis simbolis. Laukinis simbolis pasirodo visuose būgnuose ir pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.

Tornado kauliukai („Tornado Dice“)

2672. Tornado kauliukai („Tornado Dice“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,1
- Didžiausias statymas: €5
- Didžiausias laimėjimas: €5000

Taisyklės:

- Laimėjimą sudaro dviejų arba trijų vienodų simbolių kombinacija vienoje ar keliose laimėjimo linijose.
- Visos simbolių kombinacijos, nurodytos išmokų lentelėje, išmokama bet kuria kryptimi – iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę, ir yra išmokamos iš karto pasibaigus sukimui.
- Laimėjimai keliose laimėjimo linijose yra sumuojami.
- Tornado Premija – tai premijos raundas, kuriame sukamas naujas „Fortūnos Tornado“ ruletės ratas. Premijos simboliai, išsidėstę laimėjimo linijoje, aktyvuoja šią funkciją.
- Priklausomai nuo statymo dydžio, lošėjas pradeda turėdamas tris arba keturis sukimus ir pradinį piniginių laimėjimą.
- Vieno pagrindinio lošimo sukimo metu galima laimėti tik vieną premijos lošimą.
- Ruletėje yra daugikliai, kurie padidina premijos laimėjimą.
- Premijos lošimas baigiasi, kai lošėjas išnaudoja visus sukimus arba pasiekia didžiausią galimą laimėjimą.
- Pasibaigus nemokamų sukimų funkcijai, lošėjas grįžta į pagrindinį lošimą, o visi nemokamų sukimų laimėjimai yra pridėti prie pagrindinių laimėjimų.
- Didžiausias galimas premijos laimėjimas nurodytas išmokų lentelėje.

Klaidžiojantis ėdikas („Wandering Devourer“)

2673. Klaidžiojantis ėdikas („Wandering Devourer“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25

- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €125000

Taisyklės:

- Trijų ar daugiau vienodų simbolių kombinacija vienoje ar keliose laimėjimo linijose gali sudaryti laimėjimą. Išmokų lentelėje nurodyta kiekvienos laiminčios kombinacijos vertė, atsižvelgiant į šiuo metu pasirinktą statymo lygį.
- Įprasti simbolių laimėjimai vertinami iš kairės į dešinę, nuo kairiausio būgno, kai simboliai yra gretimi.
- Laimint keliose laimėjimo linijose, visi laimėjimai yra sumuojami.
- Vienai linijai išmokamas tik didžiausias galimas laimėjimas. Laimėjimai išmokami iš karto pasibaigus kiekvienam lošimo raundui.
- Nemokami sukimai vykdomi su tuo pačiu statymo lygiu, kaip ir aktyvuojančio sukimo metu – statymo keisti negalima nemokamų sukimų metu.
- Klaidžiojantis ėdikas turi tris ypatybes: laukinis, einantis ir daugiklis.
- Klaidžiojantis ėdikas gali pasirodyti 2, 3 ir 4 būgnuose. Vienu metu būgnuose gali būti tik vienas klaidžiojantis ėdikas.
- Laukinis – pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį.
- Einantis – pasideda su 4 gyvybės taškais. Atsitiktinai juda bet kuria įmanoma kryptimi po vieną langelį, kol turi gyvybės taškų. Kiekvienas judesys sumažina gyvybės taškus 1 tašku. Sveikatos eliksyras padidina gyvybės taškus. Panaikina po savimi esantį simbolį ir palieka tuščią vietą. Tuščia vieta užpildoma krintančiu simboliu iš papildomo būgno virš pagrindinių būgnų. Papildomas būgnas meta įprastus simbolius, daugiklius ir eliksyrus; nemokamų sukimų metu – tik daugiklius ir eliksyrus.
- Daugiklis – laimėjimai iš laimėjimo linijų, kuriose dalyvauja klaidžiojantis ėdikas, dauginami iš jo daugiklio. Klaidžiojantis ėdikas pradeda su daugiklio verte 1. Kiekvienas surinktas daugiklio simbolis padidina daugiklį. Didžiausia daugiklio reikšmė – 100. Pirmo judesio metu klaidžiojantis ėdikas gali surinkti specialų +4x daugiklį. Jei jis nejuda link šio daugiklio, simbolis pranyksta. Kai klaidžiojantis ėdikas praranda visus gyvybės taškus, lošėjas gauna papildomą laimėjimą: ėdiko daugiklis × statymas.
- Nemokami sukimai – audra – aktyvuojami, kai pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių. Sklaidos simboliai gali pasirodyti 1–5 būgnuose. 3 sklaidos simboliai suteikia 4 nemokamus sukimus. 4 sklaidos simboliai suteikia 6 nemokamus sukimus. 5 sklaidos simboliai suteikia 14 nemokamų sukimų. Kai klaidžiojantis ėdikas pasirodo nemokamų sukimų metu, visi simboliai būgnuose yra pakeičiami daugikliais ir gyvybės eliksyras. Nemokamų sukimų metu klaidžiojantis ėdikas visada pasirodo bent kartą.
- Lošime yra įprasti laukiniai simboliai. Įprasti laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Laukiniai simboliai pasirodo tik tada, kai klaidžiojantis ėdikas jau yra būgnuose.
- Lošėjas gali įsigyti specialias funkcijas už papildomą mokestį, po pagrindinio lošimo. Pirkimo parinktys pateikiamos premijos meniu. Ėdiko stiprinimo aktyvavimas padidina klaidžiojančio ėdiko simbolio atsiradimo tikimybę. Tikimybė padidėja daugiau nei tris kartus lyginant su įprastu lygiu. Ši funkcija kainuoja 2x statymą už sukimą. Ši funkcija lieka aktyvi po pirkimo. Lošėjas gali ją išjungti paspaudęs mygtuką Deaktyvuoti.
- Nemokamų sukimų pirkimas suteikia 14 nemokamų sukimų. Funkcijos kaina – 29x statymas.
- Ėdiko audros funkcijos pirkimas suteikia 14 nemokamų sukimų su padidinta Klaidžiojančio ėdiko simbolių tikimybe. Funkcijos kaina – 100x statymas.
- Jei vykstantis lošimo raundas yra nutraukiamas dėl bet kokios priežasties, visa lošimo informacija yra išsaugoma, kol lošimas bus vėl atidarytas. Nutraukto lošimo rezultatas bus automatiškai parodytas lošėjui prieš pradėdant naujus raundus. Jei lošėjas neatidaro nutraukto lošimo, jis galiausiai bus automatiškai išvalytas, o galimi laimėjimai automatiškai išmokėti.

Laukiniai Pinigų Sukimai („Wild Cash Spins“)

2674. Laukiniai Pinigų Sukimai („Wild Cash Spins“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,2
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €100000

Taisyklės:

- Trijų ar daugiau vienodų simbolių kombinacija vienoje ar keliose laimėjimo linijose gali sudaryti laimėjimą.
- Išmokų lentelėje nurodyta kiekvienos laimėjimo kombinacijos vertė, atsižvelgiant į šiuo metu pasirinktą statymo lygį.
- Įprasti simbolių laimėjimai vertinami iš kairės į dešinę, nuo kairiausio būgno, kai simboliai yra gretimi.
- Laimint keliose laimėjimo linijose, visi laimėjimai sumuojami. Vienai linijai išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami iš karto pasibaigus kiekvienam lošimo raundui.
- Nemokami sukimai vykdomi su tuo pačiu statymo lygiu, kaip ir juos aktyvavęs raundas – statymo negalima keisti nemokamų sukimų metu.
- Specialūs monetų simboliai su pinigine verte gali pasirodyti būgnuose pagrindiniame lošime.
- Išsukus surinkimo simbolį 5-ajame būgne tame pačiame raunde, surenkamos monetos ir gaunama išmoka, parodyta ant monetų simbolių. Monetos su pinigine verte gali pasirodyti būgnuose.
- Išsukus surinkimo simbolį, laimima suma pagal monetų simbolius.
- Monetų rinkimo premijos lošimas aktyvus tik pagrindiniame lošime.
- Monetų vertės svyruoja nuo 0.6x iki 80x statymo.
- Nemokami sukimai prasideda nuo 3 ar daugiau sklaidos simbolių: 3 sklaidos simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus. 4 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų. 5 sklaidos simboliai suteikia 16 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu aktyvuojami laukiniai pinigų sukimų raundai, kurių metu specialūs laukiniai simboliai yra atsitiktinai suteikiami kaip premijos.
- Šie laukiniai simboliai būna trijų rūšių: įprasti, lipnūs ir stulpelio. Kiekvienas sukimasis gali virsti laukiniais pinigų sukimais per nemokamus sukimus.
- Lipnūs laukiniai simboliai, priešingai nei kitos rūšys, lieka būgnuose iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Monetų rinkimo premijos lošimas yra išjungtas nemokamų sukimų metu.
- Lošime yra įvairių tipų laukiniai simboliai. Visi laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos ir monetos simbolius.
- Įprasti laukiniai simboliai lieka savo vietoje vienam sukimui.
- Lipnūs laukiniai simboliai lieka savo vietoje likusiems nemokamiems sukimams.
- Stulpelio laukiniai simboliai užpildo visą stulpelį ir lieka savo vietoje vienam sukimui.
- Pagrindiniame lošime yra tik įprasti laukiniai simboliai.
- Nemokamų sukimų metu pasirodo visi skirtingi laukiniai simboliai.
- Lošėjas gali įsigyti specialias papildomas funkcijas už papildomą mokestį, kurios aktyvuojasi po pagrindinio lošimo. Pirkimo parinktys yra prieinamos papildomų funkcijų meniu.
- Monetų stiprinimo aktyvavimas padidina surinkimo simbolių atsiradimo tikimybę. Tikimybė padidėja daugiau nei 4 kartus lyginant su įprastu lygiu. Ši funkcija kainuoja 2x statymą už sukimą. Ši funkcija lieka aktyvi po pirkimo. Lošėjas gali ją išjungti paspaudęs Deaktyvavimo mygtuką.

- Nemokamo stiprinimo aktyvavimas padidina nemokamų simbolių atsiradimo tikimybę. Tikimybė padidėja daugiau nei 1.4 karto lyginant su įprastu lygiu. Ši funkcija kainuoja 2x statymą už sukimą. Ši funkcija lieka aktyvi po pirkimo. Lošėjas gali ją išjungti paspaudęs Deaktyvavimo mygtuką.
- Laukiniai pinigų nemokami sukimai – pirkimas paleidžia 16 nemokamų sukimų. Funkcijos kaina – 100x statymas.
- Jei vykstantis lošimo raundas yra nutraukiamas dėl bet kokios priežasties, visa lošimo informacija yra išsaugoma, kol lošimas bus vėl atidarytas. Nutraukto lošimo rezultatas bus automatiškai parodytas lošėjui prieš pradėdant naujus raundus. Jei lošėjas neatidaro nutraukto lošimo, jis galiausiai bus automatiškai išvalytas, o galimi laimėjimai automatiškai išmokėti.

Laukiniai Šuniukai („Wild Pups“)

2675. Laukiniai Šuniukai („Wild Pups“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,2
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €120000

Taisyklės:

- Kombinacija iš trijų arba daugiau atitinkančių simbolių vienoje ar daugiau laimėjimo linijų gali sudaryti laimėjimą.
- Laimėjimo lentelė nurodo laimėjimą už kiekvieną laiminčią kombinaciją. Laimėjimai iš dviejų ar daugiau laimėjimo linijų susideda kartu.
- Lošime yra premijos funkcija ir nemokami sukimai.
- Laimėjimai iš premijos funkcijos ir nemokamų sukimų pridedami prie įprastų laimėjimų.
- Laimėjimai išmokami iš karto pasibaigus kiekvienam lošimo raundui.
- Premijos funkcija lošiama su tuo pačiu statymo lygiu, kuris buvo pasirinktas aktyvinant funkciją, ir statymas negali būti pakeistas premijos metu.
- Įprasti simbolių laimėjimai vertinami iš kairės į dešinę už gretimus simbolius.
- Neoninių ratų premijos lošimas suaktyvinamas išsukus tris arba daugiau (iki penkių) sklaidos premijos simbolių ekrane.
- Šuniukų Mūšių nemokami sukimai suaktyvinami išsukus tris arba daugiau panašių šuniukų simbolių laimėjimo linijoje.
- Trys arba daugiau panašių šuniuko simbolių laimėjimo linijoje suteikia Šuniukų Mūšių nemokamus sukimus. Šuniukų Mūšių nemokami sukimai prasideda su viena arba trim nemokamais sukimais, priklausomai nuo šuniuko simbolio laimėjimo linijoje. Raunduose nėra sukimų skaičiaus limito. Raundai baigiasi, kai kitam sukimui nepasikartoja Šuniuko laukiniai simboliai, arba pasiekiami maksimali laimėjimo riba, kuri yra 6000 kartų dabartinis statymas. Statymo vertė negali būti keičiama per Šuniukų Mūšių nemokamus sukimus.
- Trys arba daugiau Shih Mad Tzu simbolių laimėjimo linijoje suteikia atsitiktinius stulpų laukinius simbolius. Stulpų laukiniai simboliai gali pasirodyti būgnuose 2–5. Stulpų laukiniai simboliai visada lieka tik vienam sukimui. Trys Shih Mad Tzu simboliai laimėjimo linijoje suteikia vieną stulpų laukinį simbolį. Keturi Shih Mad Tzu simboliai laimėjimo linijoje suteikia du stulpų laukinius simbolius. Penki Shih Mad Tzu simboliai laimėjimo linijoje suteikia tris stulpų laukinius simbolius.
- Trys arba daugiau aštrios ilties simbolių laimėjimo linijoje suteikia atsitiktinius lipnius laukinius simbolius. Lipnūs laukiniai simboliai gali pasirodyti būgnuose 2–5. Lipnūs laukiniai simboliai visada lieka trims sukimams. Trys aštrios ilties simboliai laimėjimo linijoje suteikia vieną lipnų laukinį simbolį. Keturi aštrios

ilties simboliai laimėjimo linijoje suteikia tris lipnius laukinius simbolius. Penki aštrios ilties simboliai laimėjimo linijoje suteikia penkis lipnius laukinius simbolius.

- Jei ant laimėjimo linijos pasirodo trys ar daugiau skaliko simbolių, suteikiami atsitiktiniai laukiniai simboliai. Šie laukiniai simboliai gali pasirodyti ant 2–5 būgnų ir išlieka tik vienai sukimui. Trys skalikų simboliai ant laimėjimo linijos suteikia du laukinius simbolius. Keturi skalikų simboliai ant laimėjimo linijos suteikia keturis laukinius simbolius. Penki skalikų simboliai ant laimėjimo linijos suteikia šešis laukinius simbolius.
- Neono rato premijos lošimas aktyvuojamas, kai ant būgno pasirodo trys ar daugiau premijos simbolių. Šiame lošime sukamas laimės ratas, pradedant su viena, dviem arba penkiomis sukimų galimybėmis ir pradiniu laimėjimu, atitinkančiu 1, 2 arba 5 kartus dabartinį statymą.
- Premijos lošimo pradžios sąlygos pagal sklaidos simbolių skaičių: Trys premijos sklaidos simboliai: pradinė laimėjimo suma 1x statymo, 1 sukimų galimybė. Keturi premijos sklaidos simboliai: pradinė laimėjimo suma 2x statymo, 2 sukimų galimybės. Penki premijos sklaidos simboliai: pradinė laimėjimo suma 5x statymo, 5 sukimų galimybės.
- Neono rato apdovanojimai: Padidinti daugikliai: +1x, +2x, +3x, +20x arba +100x.
- Gauti papildomus sukimus: +2 arba +3.
- Kiekvieno sukimų metu gauti daugikliai sumuojami. Kai premijos lošimas baigiasi, pradinė laimėjimo suma dauginama iš galutinio daugiklio. Laimėjimo suma išmokama lošėjui lošimo pabaigoje.

Laukinis keitiklis („Wild Shifter“)

2676. Laukinis keitiklis („Wild Shifter“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 99 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,2
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Kombinacija iš trijų ar daugiau atitinkančių simbolių, einančių iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, sudaro laimėjimą.
- Laimėjimų lentelė rodo kiekvienos simbolių kombinacijos laimėjimo sumas, naudojant šiuo metu pasirinkto statymo lygį. Kai laimima per dvi ar daugiau laimėjimo linijų, visi laimėjimai sumuojami. Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas už kiekvieną laimėjimo liniją. Laimėjimai išmokami po kiekvieno lošimo raundo pabaigos.
- Simboliai, kurie yra laimėjimo kombinacijose, dingsta, o virš jų esantys simboliai nukrenta žemyn, o nauji simboliai nukrenta iš viršaus, užpildydami tuščias vietas ekrane. Tai tęsiasi, kol vis dar yra laimėjimo kombinacijų laimėjimo linijose.
- Po kritimo, jei ekrane lieka bent viena galima laimėjimo kombinacija, tačiau ji nėra ant laimėjimo linijos, pradedančios nuo kairiausio būgno, lošimas pereina į perkėlimo režimą. Šiuo metu lošėjas gali perkelti būgnus į kairę ir dešinę, kad perkelti tas kombinacijas į laimėjimo linijas, tęsiant lošimo raundą. Perkėlimo režimo metu šiuo metu aktyvios laimėjimo kombinacijos, kurias galima patvirtinti, yra paryškintos ryškiomis laimėjimo linijomis. Visos kitos galimos laimėjimo kombinacijos yra paryškintos silpnomis laimėjimo linijomis.
- Jei ekrane nebelieka galimų laimėjimo kombinacijų, raundas baigiasi ir laimėjimai yra išmokami.
- Išsukus 3–5 premijos simbolius ant laimėjimo linijos, suteikiami premijos perkėlimai. Premijos perkėlimai įjungiami po to, kai dabartinis lošimo raundas nebeturi galimų kritimų ar perkėlimų. 3 premijos simboliai ant laimėjimo linijos suteikia 3 premijos perkėlimus, 4 simboliai suteikia 5 premijos perkėlimus, o 5

simboliai suteikia 10 premijos perkėlimų. Premijos perkėlimai prasideda po lošimo raundo, kai paspaudžiamas pradžios mygtukas. Visi premijos perkėlimai lošiami automatiškai, vienas po kito. Premijos perkėlimų metu lošimas perkeliamas į visas pozicijas ir surenka visus laimėjimus iš tų laimėjimo linijų. Šis procesas kartojasi, kol lieka premijos perkėlimų. Daugiau premijos perkėlimų gali būti laimėta premijos metu, iki 50 sukimų iš viso.

- Visi laukiniai simboliai pakeičia bet kokius ne premijos simbolius laimėjimo linijoje, kuri eina per juos. Lošime yra trijų tipų laukiniai simboliai: žalias laukinis – veikia kaip įprastas laukinis simbolis, pakeičiantis kitus ne premijos simbolius. Daugiklio laukinis – padaugina visas laimėjimo linijas, kurios eina per jį. Daugiklis gali būti 2, 3, 5 arba 10, ir yra rodomas ant simbolio. Išsiplečiantis laukinis – išsiplečia, kad padengtų visą būgną, kuriame pasirodo, paversdamas visus simbolius į įprastus laukinius simbolius, išskyrus kitus laukinius ir premijos simbolius.
- Lošėjas gali įsigyti specialius papildymus, už papildomą mokestį, pagrindiniame lošime. Premijos stiprinimas: Įjungus šią funkciją, padidėja tikimybė gauti premijos lošimą. Laukiniai lošimai: Įjungus, padidėja laukinių simbolių kiekis ir laimėjimai su laukiniais simboliais. Dviguba rizika: Galima įjungti premijos stiprinimo ir laukinius lošimus kartu – gaunamas abiejų efektas vienu metu. Premijos pirkimas: Garantuoja, kad kitame sukime bus bent 3 premijos simboliai ant laimėjimo linijos. Aktyvi funkcija ir bendra kaina už artėjantį sukimą rodoma virš Sukimo mygtuko. Pasirinkta funkcija gali būti išjungta uždarant langą arba išjungiant funkciją Papildomi meniu.

10 Stambių vaisių („10 Bulky Fruits“)

2677. 10 Stambių vaisių („10 Bulky Fruits“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €32550

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių – 1 iš jų yra išsiplečiantis laukinis simbolis, o 2 – sklaidos simboliai. Visos laiminčios kombinacijos išmokamos iš kairės į dešinę, išskyrus Sklaidos simbolius.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra nepriklausomi nuo laimėjimų pagal išmokų linijas ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Laimėjimai išmokami po išsiplečiančių laukinių simbolių išplėtimo.
- Vienu metu laimėtos sumos skirtingose išmokų linijose yra sudedamos.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.

- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

10 Blizgus Karštis („10 Glossy Hot“)

2678. 10 Blizgus Karštis („10 Glossy Hot“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €75600

Taisyklės:

- Lošime yra 8 simboliai, iš kurių 1 yra sklaidos simbolis. Visos laiminčios kombinacijos išmokamos iš kairės į dešinę, išskyrus Sklaidos simbolius.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo linijų laimėjimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Vienu metu išsukti laimėjimai skirtingose išmokų linijose sudedami. Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

20 Deimantų Plius („20 Diamond Plus“)

2679. 20 Deimantų Plius („20 Diamond Plus“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €160000

Taisyklės:

- Lošime yra 9 simboliai, iš kurių 1 yra išsiplečiantis laukinis simbolis. Visos laiminčios kombinacijos mokamos tiek iš kairės į dešinę, tiek iš dešinės į kairę.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos

suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.

- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- Kiekviena išmokų linija išmoka tik už didžiausią laimėjimą vienoje kryptyje.
- Penkių vienodo tipo simbolių laimėjimas išmokamas tik vieną kartą.
- Vienu metu laimėjimai skirtingose išmokų linijose sudedami. Nemokami pakartotiniai sukimai. Kai pasirodo laukinis simbolis, jis išsiplečia ir uždengia visas pozicijas savo būgne. Prasidėjus nemokamiems pakartotiniams sukimams, būgnai, kuriuose yra laukinis simbolis, užrakinami, o likę būgnai, kuriuose nėra laukinio simbolio, automatiškai pradeda sukintis. Nemokami pakartotiniai sukimai lošiami su statymu ir linijomis, kuriais buvo suaktyvinti. Jei nemokamų pakartotinių sukimų metu vėl pasirodo laukinis simbolis, jis vėl išsiplečia ir uždengia visas pozicijas savo būgne. Būgnai su laukiniais simboliais užrakinami, o likę būgnai be laukinių simbolių pradeda sukintis automatiškai. Baigus visus nemokamus pakartotinius sukimus, bendras laimėjimas iš nemokamų pakartotinių sukimų gali būti lošiamas Rizikos lošime (jei laimėjimo suma yra mažesnė arba lygi sumai, nurodytai Išmokų lentelėje).
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

40 Deimantų Plus („40 Diamond Plus“)

2680. 40 Deimantų Plus („40 Diamond Plus“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €118720

Taisyklės:

- Lošime yra 9 simboliai, iš kurių 1 yra išsiplečiantis laukinis simbolis. Visos laiminčios kombinacijos išmokamos tiek iš kairės į dešinę, tiek iš dešinės į kairę.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, Rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.

- Visi laimėjimai išmokami tiek iš kairės į dešinę, tiek iš dešinės į kairę.
- Didžiausias laimėjimas vienoje linijoje išmokamas tik viena kryptimi.
- Laimėjimai už penkis vienodus simbolius išmokami tik vieną kartą.
- Vienu metu išsukti laimėjimai skirtingose linijose sudedami. Nemokami pakartotiniai sukimai. Kai pasirodo laukinis simbolis, jis išsiplečia ir uždengia visas pozicijas savo būgne. Prasidėjus nemokamiems pakartotiniams sukimams, būgnai, kuriuose yra laukinis simbolis, užrakinami, o likę būgnai, kuriuose nėra laukinio simbolio, automatiškai pradeda sukintis. Nemokami pakartotiniai sukimai lošiami su statymu ir linijomis, kuriais buvo suaktyvinti. Jei nemokamų pakartotinių sukimų metu vėl pasirodo laukinis simbolis, jis vėl išsiplečia ir uždengia visas pozicijas savo būgne. Būgnai su laukiniais simboliais užrakinami, o likę būgnai be laukinių simbolių pradeda sukintis automatiškai. Baigus visus nemokamus pakartotinius sukimus, bendras laimėjimas iš nemokamų pakartotinių sukimų gali būti lošiamas Rizikos lošime (jei laimėjimo suma yra mažesnė arba lygi sumai, nurodytai Išmokų lentelėje).
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

Alaus Matuoklis („Bier O'Meter“)

2681. Alaus Matuoklis („Bier O'Meter“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €34000

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių, iš kurių 1 yra laukinis simbolis, o 1 – sklaidos simbolis. Visos laiminčios kombinacijos mokamos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra nepriklausomi nuo linijų laimėjimų ir taip pat pridedami prie bendros išmokėtos sumos.
- Jei toje pačioje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokama tik ta, kuri suteikia didesnį laimėjimą lošėjui.
- Jei vienoje linijoje yra du skirtingi vienodos vertės laimėjimai, išmokama ilgesnė kombinacija.
- Vienu metu išsukti laimėjimai skirtingose linijose sudedami. Jeigu išsukama laiminti kombinacija su 3 sklaidos simboliais, lošėjas gauna galimybę sulošti 10 nemokamų sukimų. Lošėjas gali pradėti sukimus paspausdamas mygtuką „Pradėti“. Nemokamų sukimų metu, kai laukinis simbolis pasirodo 2-ajame, 3-

ajame arba 4-ajame būgne, jis išsiplečia per visas to būgno pozicijas ir išlieka išsiplėtęs iki to sukimų rato pabaigos. Būgnai automatiškai sukasi tol, kol visi nemokami sukimai bus atlikti. Nemokami sukimai lošiami su statymu ir linijomis, kuriais buvo suaktyvinta funkcija. Nemokami sukimai negali būti sustabdyti. Nemokami sukimai negali būti suaktyvinti iš naujo. Pasibaigus visiems nemokamiems sukimams, bendrą laimėjimo sumą galima panaudoti lošiant Rizikos lošimą (jei suma yra mažesnė arba lygi tai, kuri nurodyta Išmokų lentelėje). Nemokamų sukimų metu naudojamas kitoks būgnų rinkinys.

- Laukinis ir laukinio pakartotinio sukimo funkcija. Nemokamų sukimų metu, kai 2-ajame, 3-ajame arba 4-ajame būgne pasirodo 1, 2 arba 3 laukiniai simboliai, lošėjui suteikiamas pakartotinis sukimas. Jei pakartotinio sukimo metu likusiuose būgnuose atsiranda naujas laukinių simbolių, lošėjas gauna dar vieną pakartotinį sukimą. Iš viso galima gauti iki 3 pakartotinių sukimų.
- Alaus matuoklio funkcija. Alaus matuoklis – tai alaus dozatorius, esantis šalia lošimo ekrano. Prasidėjus lošimui, Alaus matuoklis yra tuščias, o reikiamas žingsnių (užpildymo) skaičius nustatomas atsitiktinai. Pagrindinio lošimo metu tik tie laukiniai simboliai, kurie yra laiminčioje linijoje, pildo Alaus matuoklį. Nemokamų sukimų metu visi laukiniai simboliai pildo matuoklį. Kai Alaus matuoklis yra visiškai užpildytas, lošėjui suteikiamas 1 Sėkmės alaus rato sukimas. Jei Alaus matuoklis užpildomas tiksliai, aktyvuojama Sėkmės alaus rato funkcija, o lošėjas gražinamas į pagrindinį lošimą su tuščiu matuokliu. Jei simboliai „perpildo“ matuoklį, taip pat aktyvuojama Sėkmės alaus rato funkcija, o grįžus į pagrindinį lošimą, Alaus matuoklis lieka iš dalies užpildytas likusiais žingsniais nuo paskutinio sukimų rato.
- Sėkmės alaus ratas padalintas į 8 sektorius: – 2 sektoriai suteikia 12x bendro lošimo statymo; 2 sektoriai suteikia 15x bendro statymo; 4 sektoriai suteikia 10x, 25x, 50x arba 100x bendro statymo. Jei Alaus matuoklis nėra tuščias ir lošėjas nusprendžia pakeisti statymą, progresas bus prarastas, kol bus atstatytas ankstesnis statymas.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai gražinami lošėjui.

Dobilų salos („Clover Islands“)

2682. Dobilų salos („Clover Islands“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €10000

Taisyklės:

- Lošime yra 10 simbolių, iš kurių 1 yra laukinis simbolis, o 3 – sklaidos simboliai. Visos laiminčios kombinacijos mokamos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas

negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, Rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą.

- Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje.
- Jei toje pačioje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, mokama tik už tą, kuri suteikia didesnę laimėjimą lošėjui.
- Jei vienoje linijoje yra du skirtingi vienodos vertės laimėjimai, išmokama už ilgesnę kombinaciją.
- Vienu metu išsukti laimėjimai skirtingose linijose sudedami. Lošimas siūlo šias premijas: Dobilų salų premiją, Auksinių puodų premiją ir Laimingąją skrynios premiją.
- Dobilų salų premija. 3, 4 arba 5 Leprechauno (skraidančiojo škoto) sklaidos simboliai bet kurioje būgnų pozicijoje suaktyvina Dobilų salų premiją. Šios premijos metu lošėjas gali sukkti Sėkmės ratą. Ratas yra padalintas į 8 sektorius: – 6 iš jų suteikia žingsnius daugiklio kelyje, likę 2 yra „Surinkti“ sektoriai. Kiekvienas daugiklio kelio žingsnis turi savo daugiklio reikšmę. Iš viso yra 24 daugiklio reikšmės. Daugikliai nesumuojami. Laimėjimai iš daugiklių dauginami iš bendro lošimo statymo. Premija baigiasi, kai lošėjas pasiekia aukščiausią daugiklį kelyje arba išsuka „Surinkti“ sektorių ant rato. Jei ekrane pasirodo: 3 Leprechauno sklaidos simboliai, laimėjimas gali būti nuo 5x iki 250x bendro statymo; 4 Leprechauno sklaidos simboliai, laimėjimas gali būti nuo 10x iki 400x bendro statymo; 5 Leprechauno sklaidos simboliai, laimėjimas gali būti nuo 20x iki 500x bendro statymo.
- Auksinių puodų premija. 3 Puodo sklaidos simboliai bet kurioje 2-ojo, 3-ojo ir 4-ojo būgnų vietoje suaktyvina Auksinių puodų premiją. Yra trijų rūšių puodai – bronziniai, sidabriniai ir auksiniai, kurie gali atnešti laimėjimą iki 500x bendro statymo.
- Laimingoji skrynios premija. 3, 4 arba 5 Skrynios sklaidos simboliai bet kurioje būgnų pozicijoje suaktyvina Laimingosios skrynios premiją, kuri yra Pasirink mane premija. Kai pasirodo šie simboliai, ant kiekvieno jų matomas užrašas Pasirink mane, pasirenkamas vienas iš jų. Jei ekrane pasirodo: 3 Skrynios sklaidos, laimėjimas gali būti nuo 2x iki 25x bendro statymo; 4 Skrynios sklaidos simboliai, laimėjimas gali būti nuo 5x iki 40x bendro statymo; 5 Skrynios sklaidos simboliai, laimėjimas gali būti nuo 40x iki 100x bendro statymo.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

Monetų ėdikas („Coin Gobbler“)

2683. Monetų ėdikas („Coin Gobbler“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €240000

Taisyklės:

- Lošimas turi 9 simbolius – vienas iš jų yra Laukinis simbolis, o kitas – Premijos simbolis. 6 ar daugiau vienodų simbolių, esančių greta horizontaliai arba vertikalčiai, sudaro laiminčią kombinaciją. Visos laiminčios kombinacijos yra išmokamos iš kairės į dešinę.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis.

Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.

- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, Rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą. Išmokos pateikiamos išmokų lentelėje. Laukinis simbolis pats savaime išmokamas tik tuo atveju, jei pasirodo kaip 6x6 simbolis.
- Didžiausias laimėjimas yra ribojamas iki 6000 kartų nuo statymo. Jei laiminčioje kombinacijoje pasirodo 4 Premijos Monetų simboliai, lošėjui suteikiama galimybė lošti 6 nemokamus sukimus. Lošėjas gali pradėti sukimus paspausdamas bet kurioje ekrano vietoje. Nemokamų sukimų metu Laukinis simbolis visada yra ekrane ir veikia kaip rinkimo simbolis. Nemokami sukimai turi progresavimo funkciją. Šalia lošimo ekrano yra progresavimo juosta su 5 lygiais – 2x2, 3x3, 4x4, 5x5 ir 6x6. Kiekvienas lygis nurodo Laukinio simbolio dydį, kai jis išsukamas. Visi Premijos Monetų simboliai, pasirodantys bet kuriame būgne, yra renkami iki raundo pabaigos. Surinkus 4 Premijos Monetų simbolius, pasiekiamas naujas progresijos lygis. Kiekvienas lygio pakilimas atsitiktinai suteikia nuo 1 iki 3 papildomų nemokamų sukimų. Paskutiniame lygyje galima sulošti tik vieną nemokamą sukimą, nes jame garantuojamas maksimalus lošimo laimėjimas. Nemokami sukimai gali būti aktyvuoti iš naujo iki 4 kartų. Būgnai automatiškai sukasi tol, kol visi nemokami sukimai bus sulošti. Nemokamų sukimų sustabdyti negalima. Pasibaigus visiems nemokamiems sukimams, visa laimėta suma gali būti panaudota Rizikos lošime, jei ši suma yra mažesnė arba lygi tai, kuri nurodyta išmokų lentelėje. Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas „momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

Papildoma Karūna: prabangi versija („Extra Crown Deluxe“)

2684. Papildoma Karūna: prabangi versija („Extra Crown Deluxe“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €120000

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių – vienas iš jų yra Laukinis simbolis, o kitas – Premijos simbolis. Visos laiminčios kombinacijos yra išmokamos iš kairės į dešinę.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.

- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, Rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą.
- Išmokos pateikiamos Išmokų lentelėje.
- Jei toje pačioje mokėjimo linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, išmokama ta, kuri suteikia didesnį laimėjimą lošėjui.
- Jei yra dvi skirtingos kombinacijos su vienodu laimėjimu toje pačioje mokėjimo linijoje, išmokama ilgesnė kombinacija.
- Vienu metu išsukti laimėjimai skirtingose mokėjimo linijose yra sudedami. Lošime siūloma dinamiškų būgnų laimėjimų funkcija. Karūnos simbolis suteikia laimėjimą, esantį virš būgno, kuriame jis yra išsukamas, jeigu tas laimėjimas yra aktyvus. Pagrindinio lošimo metu laimėjimai yra aktyvūs virš 1-ojo, 3-ojo ir 5-ojo būgnų. Nemokamų sukimų metu visi laimėjimai virš būgnų yra aktyvūs.
- Piniginis laimėjimas. Pagrindinio lošimo metu piniginis laimėjimas gali būti suteiktas tik virš 1-ojo, 3-ojo ir 5-ojo būgnų. Nemokamų sukimų metu piniginis laimėjimas gali būti suteiktas virš visų 5 būgnų. Piniginių laimėjimų suma yra atsitiktinis dabartinio sukimų statymo daugiklis. Jei aktyvuotas Slapto rakto režimas, daugiklis skaičiuojamas pagal numatytąjį statymą, neįskaitant papildomų 25 %. Karūnos simbolis suteikia piniginį laimėjimą, jei jis išsukamas ant būgno, virš kurio yra toks laimėjimas.
- Išsiplečiančio simbolio pakartotinis sukimas. Jei virš būgno, ant kurio išsuktas Karūnos simbolis, yra kitas simbolis, šis simbolis tampa Išsiplečiančiu simboliu. Išsiplečiančiais gali tapti visi simboliai, išskyrus Karūnos simbolį. Jei laimimas pakartotinis sukimasis su Išsiplečiančiu simboliu, šis simbolis išsiplečia 2-ajame, 3-ajame ir 4-ajame būgnuose. Tiek pagrindinio lošimo metu, tiek Nemokamų sukimų metu Išsiplečiantis simbolis išlieka ekrane užfiksuotas vienam pakartotiniam sukimui. Visi laimėjimai virš būgnų pakartotinio sukimo metu yra neaktyvūs.
- Nemokami sukimai. Nemokami sukimai aktyvuojami tik tada, kai virš būgno pasirodo užrašas Nemokami sukimai ir ant to paties būgno išsukamas Karūnos simbolis. Būgnai pradeda sukintis automatiškai ir sukimai tęsiasi, kol visi nemokami sukimai bus sulošti. Nemokami sukimai lošiami tokiu statymu ir linijų skaičiumi, kuris galiojo jų aktyvavimo metu. Nemokamų sukimų sustabdyti negalima. Jei nemokamų sukimų metu Karūnos simbolis išsukamas po Išsiplečiančio Simbolio laimėjimu, tai aktyvuoja 1 nemokamą pakartotinį sukimą su atitinkamu Išsiplečiančiu simboliu. Jei nemokami sukimai yra pakartotinai aktyvuojami, naujų sukimų skaičius yra pridodamas prie likusių sukimų. Pasibaigus visiems nemokamiems sukimams, bendra laimėta suma gali būti panaudota rizikos lošime, jeigu ši suma yra mažesnė arba lygi tai, kuri nurodyta išmokų lentelėje. Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.
- Slaptas raktas. Suteikiama galimybė atrakinti būgnų laimėjimus nuo 2-ojo ir 4-ojo būgnų pagrindinio lošimo metu. Tai galima padaryti naudojantis įjungimo/išjungimo mygtuku, esančiu šalia lošimo ekrano. Aktyvavus šią funkciją, lošėjo statymas padidėja 25 % nuo numatytojo bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

Rytų pasaka: prabangi versija („Orient Story Deluxe“)

2685. Rytų pasaka: prabangi versija („Orient Story Deluxe“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €120000

Taisyklės:

- Lošime yra 11 simbolių – vienas iš jų yra Laukinis simbolis, o kitas – Premijos simbolis. Visos laiminčios kombinacijos yra išmokamos iš kairės į dešinę.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą. Išmokos pateikiamos Išmokų lentelėje.
- Jei toje pačioje mokėjimo linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, išmokama ta, kuri suteikia lošėjui didesnę laimėjimą.
- Jei toje pačioje mokėjimo linijoje yra du skirtingi laimėjimai su vienoda išmokos suma, išmokama ilgesnė kombinacija.
- Vienu metu išsukti laimėjimai skirtingose mokėjimo linijose yra sudedami. Lošime siūlomi dinamiški būgnų laimėjimai. Auksinės lempos simbolis suteikia laimėjimą, esantį virš būgno, ant kurio jis išsukamas, jei tas laimėjimas yra aktyvus. Pagrindinio lošimo metu aktyvūs laimėjimai yra virš 1-ojo, 3-iojo ir 5-ojo būgnų. Nemokamų sukimų metu visi laimėjimai virš būgnų yra aktyvūs.
- Piniginis laimėjimas. Pagrindinio lošimo metu piniginis laimėjimas gali būti suteiktas tik virš 1-ojo, 3-iojo ir 5-ojo būgnų. Nemokamų sukimų metu piniginis laimėjimas gali būti suteiktas virš visų 5 būgnų. Piniginių laimėjimų suma yra atsitiktinis dabartinio sukimų statymo daugiklis. Jei aktyvus Slaptas raktas, daugiklis skaičiuojamas pagal numatytąjį statymą, neįskaitant papildomų 25 %. Auksinės lempos simbolis suteikia piniginį laimėjimą, jei jis išsukamas ant būgno, virš kurio yra toks laimėjimas.
- Išsiplečiančio simbolio pakartotinis sukimas. Jei virš būgno, ant kurio yra Auksinės lempos simbolis, pasirodo kitas simbolis, šis simbolis tampa Išsiplečiančiu simboliu. Išsiplečiančiais gali būti visi simboliai, išskyrus Auksinę lempą. Laimėjus pakartotinį sukimą su Išsiplečiančiu simboliu, jis išsiplečia 2-ajame, 3-ajame ir 4-ajame būgnuose. Tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu Išsiplečiantis simbolis lieka užfiksuotas ekrane vienam pakartotiniam sukimui. Pakartotinio sukimo metu visi laimėjimai virš būgnų yra neaktyvūs.
- Nemokami sukimai. Nemokami sukimai aktyvuojami tik tada, kai virš būgno pasirodo užrašas Nemokami sukimai ir ant to paties būgno išsukamas Auksinės lempos simbolis. Būgnai pradeda sukintis automatiškai ir sukimai tęsiasi, kol visi nemokami sukimai bus sulošti. Nemokami sukimai lošiami tokiu statymu ir linijų skaičiumi, kuris galiojo jų aktyvavimo metu. Nemokamų sukimų sustabdyti negalima. Jei nemokamų sukimų metu Auksinės lempos simbolis išsukamas po Išsiplečiančio Simbolio laimėjimu, tai aktyvuoja 1 nemokamą pakartotinį sukimą su atitinkamu Išsiplečiančiu simboliu. Jei nemokami sukimai yra pakartotinai aktyvuojami, naujų sukimų skaičius yra pridedamas prie likusių sukimų. Pasibaigus visiems nemokamiems sukimams, bendra laimėta suma gali būti panaudota Rizikos lošime, jeigu ši suma yra mažesnė arba lygi tai, kuri nurodyta išmokų lentelėje. Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.

- Slaptas raktas. Suteikiama galimybė atrakinti būgnų laimėjimus nuo 2-ojo ir 4-ojo būgnų pagrindinio lošimo metu. Tai galima padaryti naudojantis įjungimo/išjungimo mygtuku, esančiu šalia lošimo ekrano. Aktyvavus šią funkciją, lošėjo statymas padidėja 25 % nuo numatytojo bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.
- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

Kairo paslaptys („Secrets of Cairo“)

2686. Kairo paslaptys („Secrets of Cairo“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €1
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €50000

Taisyklės:

- Lošime yra 12 simbolių – vienas iš jų yra Laukinis simbolis, o kitas – sklaidos simbolis. Visos laiminčios kombinacijos yra išmokamos iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos.
- Kai lošėjas laimi, jam suteikiama galimybė dalyvauti rizikos lošime, paspaudus mygtuką „Gamble“. Pasirinkus rizikos lošimą, ekrane pasirodo apversta korta, kuri mirksi raudona bei juoda spalvomis. Užrašas „Likusios rizikos galimybės“ rodo, kiek bandymų lošėjui dar liko šiame lošime. Užrašas „Rizikos suma“ nurodo sumą, kurią lošėjas gali padvigubinti rizikos lošime. Užrašas „Galimas laimėjimas“ rodo sumą, kurią lošėjas gali laimėti, jei atspės kortos spalvą. Yra du pasirinkimo mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkus vieną iš jų, korta atverčiama.
- Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje pasirodo nauja, apversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Šis procesas tęsiasi tol, kol lošėjas neatspėja spalvos. Kortų seka yra atsitiktinė, todėl lošėjas negali numatyti kitos kortos spalvos remdamasis ankstesniais rezultatais. Jeigu lošėjas neatspėja kortos spalvos, rizikos lošimas baigiasi, o lošėjas praranda atitinkamą sumą. Išmokos pateikiamos Išmokų lentelėje.
- Sklaidos laimėjimai yra nepriklausomi nuo mokėjimo linijų laimėjimų ir pridedami prie bendros laimėjimų sumos.
- Jei toje pačioje mokėjimo linijoje yra kelios laiminčios kombinacijos, išmokama ta, kuri suteikia lošėjui didesnę laimėjimą.
- Jei toje pačioje mokėjimo linijoje yra du skirtingi laimėjimai su vienoda išmokos suma, išmokama ilgesnė kombinacija.
- Vienu metu išsukti laimėjimai skirtingose mokėjimo linijose yra sudedami. Kai pasirodo laimėjimo kombinacija su 3 sklaidos simboliais, lošėjas gauna galimybę sulošti 10 nemokamų sukimų. Būgnai sukasi automatiškai tol, kol visi nemokami sukimai bus sulošti. Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu ir linijomis, kokie buvo aktyvūs juos sužadinus. Nemokamų sukimų sustabdyti negalima. Jei nemokami sukimai aktyvuojami pakartotinai, lošėjas laimi papildomus 10 nemokamų sukimų, kurie pridedami prie likusių nemokamų sukimų. Pasibaigus visiems nemokamiems sukimams, bendra laimėta suma gali būti panaudota rizikos lošime, jei laimėjimo suma yra mažesnė arba lygi nurodytai Išmokų lentelėje. Nemokamų sukimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys.
- Jeigu lošimas nutrūksta dėl ryšio sutrikimų, lošėjui vėl prisijungus, nebaigtas lošimas bus automatiškai atnaujintas nuo tos vietos, kurioje jis buvo.

- Jeigu lošimas yra atšaukiamas ne dėl lošėjo kaltės, lošimo pabaiga laikomas momentas, kai įvyko atšaukimas. Visi iki tol sukaupti pinigai automatiškai grąžinami lošėjui.

12 Skambučių („12 Bells“)

2687. 12 Skambučių („12 Bells“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 12 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €75000

Taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, o laimėjimus galima laimėti tik Sulaikyk aukso puodo arba 12 Skambučių premijų lošimuose.
- Kai 12 Skambučių matrica yra pilna, aktyvuojamas 12 Skambučių premijos lošimas.
- Išsukus 4 bet kokio tipo premijų simbolius vidurinėje būgnų eilėje, aktyvuojamas Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas.
- Visi premijų simboliai išmokami tik premijų lošimo metu.
- Didžiausias galimas laimėjimas – 750 kartų didesnis nei statymas.
- Kai būgne pasirodo Skambučio simbolis, jis perkeliamas į atitinkamą tuščią laukelį 12 Skambučių Matricoje. Sulošus 12 Skambučių premijos lošimą, matrica yra išvaloma. Tačiau, jei bet koks grynųjų begalybės simbolis lieka būgnuose, į atitinkamą laukelį 12 Skambučių Matricoje pridedamas Skambučio simbolis.
- Vienas paspaudimas - 2 tūkstančiai – Kai aktyvuojamas 12 Skambučių premijos lošimas, galima pasirinkti tris iš dvylikos vartų ir paspausti juos, kad būtų atskleistas laimėjimas. Pasirinkti vartai gali atskleisti šiuos simbolius: Skambučių Paslaptis, Skambučių aukso puodo Paslaptis, Daugiklis, Grynėji, mažasis, pagrindinis, didysis arba didžiausias aukso puodas. Visi laimėjimai yra surenkami į Bendro Laimėjimo skaitiklį. Skambučių Paslapties simbolis gali virsti tik į Grynųjų, mažąjį, pagrindinį, didįjį arba didžiausią aukso puodo simbolius. Skambučių aukso puodo Paslapties simbolis gali virsti tik į mažąjį, pagrindinį, didįjį arba didžiausią aukso puodo simbolius. Skambučių Paslapties ir Skambučių aukso puodo Paslapties simboliai pasirodo vienas po kito premijų lošimo pabaigoje. Daugiklio skaitiklis pradeda nuo vertės 1x. Daugiklio simboliai, turintys 1–9x reikšmes, padidina daugiklio skaitiklį savo verte. Kai premijos lošimas baigiasi, laimėjimas apskaičiuojamas kaip Bendro Laimėjimo skaitiklyje surinktų laimėjimų suma, padauginta iš daugiklio reikšmės, nebent laimimas didžiausias aukso puodas. Premijų simboliai išmokami tik premijų lošimo pabaigoje. Išsukus didžiausio aukso puodo simbolį, suteikiamas didžiausias aukso puodas, lygus 750 kartų lošėjo statymui – tai didžiausias lošime galimas laimėjimas. Tokiu atveju Bendro Laimėjimo skaitiklyje surinkti laimėjimai nėra pridedami.
- Grynųjų Begalybės simboliai gali atsitiktinai pasirodyti pagrindiniame lošime ir išlieka būgnuose iki Sulaikyk aukso puodą premijos lošimo pabaigos. Visi prilipę Grynųjų Begalybės simboliai yra užrakinami vietoje, kol sukami kiti simboliai. Grynųjų Begalybės simbolis gali pasirodyti tam tikrame būgne tik tuomet, kai tame būgne anksčiau buvo išsuktas Skambučio simbolis ir išsaugotas 12 Skambučių Matricoje. Grynųjų Begalybės simboliai suteikia laimėjimus nuo 5x iki 10x lošėjo statymo, tačiau laimėjimas išmokamas tik premijų lošimo pabaigoje. Jei Grynųjų Begalybės simbolis pasirodo vidurinėje būgnų eilėje, tai padidina šansus aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą premijų lošimą. Grynųjų Begalybės simboliai laikinai pašalinami iš būgnų, kai keičiamas statymo lygis arba Kintamumo Lygis, ir jie pasirodo tik tame statymo bei kintamumo lygyje, kuriame buvo gauti.

- Sulaikyk Aukso Puodą Premijos Lošimas – Visi Premijos simboliai prilimpa prie būgnų viso premijų lošimo metu. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Premijos lošimas tęsiasi tol, kol pasibaigia pakartotiniai sukimai arba kol visi būgnai užpildomi premijos simboliais. Grynujų simboliai suteikia laimėjimus nuo 1x iki 5x lošėjo statymo. Mažasis, pagrindinis ir didysis Aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti premijų lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodus. Vieno tipo aukso puodai gali būti laimėti kelis kartus per vieną premijų lošimą. Surinkimo simbolis surenka visas Grynujų ir Grynujų Begalybės simbolių vertes ir atsitiktinai padaugina jas nuo 1 iki 20 kartų. Paslapties simbolis gali virsti bet koku kitu premijų simboliu, išskyrus Grynujų Begalybės simbolius. Aukso puodo Paslapties simbolis gali virsti tik į mažąjį, pagrindinį, didįjį aukso puodo simbolius. Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai išsukami vienas po kito premijos lošimo pabaigoje. Pasibaigus premijos lošimui, išmokamas laimėjimas, kuris sudaro visų premijų simbolių verčių sumą, įskaitant į mažąjį, pagrindinį, didįjį aukso puodus, nebent laimimas didžiausias aukso puodas. Premijos simboliai išmokami tik premijos lošimo pabaigoje. Surinkus visus 12 bet kokio tipo premijų simbolių, suteikiamas didžiausias aukso puodas, lygus 750x lošėjo statymo. Didžiausias aukso puodas yra didžiausias įmanomas laimėjimas lošime, ir jį laimėjus, kitų simbolių vertės nepridedamos. Sulaikyk Aukso Puodą premijos lošimas vykdomas tokiu pačiu statymo ir kintamumo lygiu, koks buvo aktyvuojančiame sukime.
- Tikimybės lygis – Lošimas pradedamas su numatytoju statymu. Tačiau Tikimybės lygio funkciją galima įjungti pagrindinio lošimo metu, pasirinkus vieną iš 3 lygių: Tikimybės lygis x2 – statymas padauginamas iš 2, o šansai aktyvuoti Sulaikyk Aukso Puodą premijos lošimą ir 12 Skambučių premijos lošimą padidėja bent 2 kartus. Tikimybės lygis x5 – statymas padauginamas iš 5, o šansai aktyvuoti abu premijos lošimus padidėja bent 5 kartus. Tikimybės lygis x10 – statymas padauginamas iš 10, o šansai aktyvuoti abu premijos lošimus padidėja bent 10 kartų. Tikimybės lygio funkcija neturi įtakos laimėjimų lentelei, todėl simbolių vertės tiek pagrindiniame, tiek premijos lošime išlieka tokios pačios, kaip ir su baziniu statymu. Lipnūs simboliai laikinai pašalinami nuo būgnų keičiant Tikimybės lygį, ir jie pasirodo tik tame lygyje, kuriame buvo gauti.
- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijos prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

12 Monetų Didysis Platinos Leidimas („12 Coins Grand Platinum Edition“)

2688. 12 Monetų Didysis Platinos Leidimas („12 Coins Grand Platinum Edition“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 12 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, o laimėjimai gali būti laimimi tik Premijos lošime arba Grynųjų išgryninimo funkcijoje.
- 4 Premijos simboliai bet kokio tipo vidurinėje būgnų eilėje aktyvuoja Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą.
- Didžiausias laimėjimas gali siekti 2500x statymo.
- Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali pasirodyti grynųjų išgryninimo simbolis ant vieno iš būgnų ir likti ten iki 15 sukimų. Jei ant to būgno pasirodys bet kokio tipo Premijos simbolis, kai grynųjų išgryninimo atgalinis skaičiavimas pasieks 0, bus išmokėta simbolio premija. Grynųjų išgryninimo simbolis laikinai pašalinamas iš būgnų keičiant statymo lygius ir pasirodo tik tame statymo lygyje, kuriame ji buvo gauta.
- Grynųjų begalybės simboliai gali atsirasti atsitiktinai pagrindiniame lošime ir likti ant būgnų iki Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimo pabaigos. Visi lipnūs Grynųjų begalybės simboliai yra užfiksuoti savo vietoje, kol sukasi kiti simboliai. Kai pasirodo lipnus simbolis, likusių nelipnių simbolių rezultatai yra visiškai atsitiktiniai. Grynųjų begalybės simboliai suteikia premijas nuo 5x iki 15x lošėjo statymo. Tačiau premija bus išmokėta tik Premijos lošimo pabaigoje. Jei Grynųjų begalybės simbolis pasirodys vidurinėje būgnų eilėje, jis padidins tikimybę aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą. Grynųjų begalybės simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant statymo lygius ir Kintamumo lygį, ir pasirodo tik tame statymo lygyje ir Kintamumo lygio nustatyme, kuriame jie buvo gauti.
- Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas – Visi Premijos simboliai prilimpa prie būgnų Premijos lošimo metu. 3 Pakartotiniai sukimai suteikiami pradžioje. Kiekvienas naujas Premijos simbolis atnaujina Pakartotinių sukimų skaičių iki 3. Premijos lošimas tęsiasi, kol Pakartotiniai sukimai pasibaigia arba visi būgnai būna užpildyti Premijos simboliais. Grynųjų simboliai suteikia premijas nuo 1x iki 10x lošėjo statymo. Mažasis, pagrindinis ir didysis Aukso puodo simboliai gali atsirasti atsitiktinai Premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodus. Galima laimėti kelis Aukso puodus to paties tipo Premijos lošimo metu. Surinkimo simbolis kaupia visą vertę iš Grynųjų ir Grynųjų begalybės simbolių ir atsitiktinai padidina juos nuo 1x iki 20x. Paslapties simbolis gali transformuotis į bet kurį kitą Premijos simbolį, išskyrus Grynųjų begalybės simbolius. Aukso puodo paslapties simbolis gali transformuotis tik į mažąjį, pagrindinį ir didįjį Aukso puodo simbolius. Paslapties ir Aukso puodo paslapties simboliai atsiskleidžia po vieną Premijos lošimo pabaigoje. Kai Premijos lošimas baigiasi, premija išmokama už Premijos simbolių sumą, įskaitant šias aukso puodo vertes: mažasis, pagrindinis ir didysis, nebent didžiausias Aukso puodas yra laimėtas. Premijos simboliai išmokami tik Premijos lošimo pabaigoje. Surinkus visus 12 Premijos simbolių bet kokio tipo, lošėjas laimi didžiausias Aukso puodą 2500x lošėjo statymo. Didžiausias Aukso puodas yra didžiausias laimėjimas lošime ir Premijos simbolių vertės nėra pridedamos prie jo. Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimas lošiamas tuo pačiu statymo lygiu ir Kintamumo lygiu, kuris buvo naudojamas sukant ratą, aktyvavus premiją.
- Tikimybės lygis – Lošimas lošiamas su numatytu pagrindiniu statymu. Tačiau Tikimybės lygio funkcija gali būti įjungta pagrindiniame lošime, ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių: Tikimybės lygis x2 – pagrindinis statymas padidinamas 2 kartus, suteikiant bent 2x didesnę tikimybę aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygis x5 – pagrindinis statymas padidinamas 5 kartus, suteikiant bent 5x didesnę tikimybę aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygis x10 – pagrindinis statymas padidinamas 10 kartų, suteikiant bent 11x didesnę tikimybę aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygio funkcija neturi įtakos laimėjimų lentelei, todėl simbolių vertės lieka tos pačios kaip ir pagrindinio statymo tiek pagrindiniame lošime, tiek premijos lošime. Lipnūs simboliai laikinai

pašalinami iš būgnų keičiant Tikimybės lygį ir pasirodo tik tame Tikimybės lygio nustatyme, kuriame jie buvo gauti.

- Naudojant Pirkimo funkciją, Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas gali būti aktyvuotas Ekstremalaus ir Dvigubai ekstremalaus kintamumo lygiuose, kurie pasižymi dar didesniais laimėjimais nei kiti Kintamumo lygiai. Pirkimo funkciją galima įsigyti už papildomą mokestį ir ji aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.
- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Žemas kintamumas: Laimėjimai šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau dažniausiai jie yra mažesni. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnes lošimo sesijas. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišrus tarp Žemo ir Aukšto, ir jis skirtas lošėjams, kurie nori pajusti didelių laimėjimų jaudulį su vidutine dažnumo tikimybe. Aukštas kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip žemame režime. Aukštas režimas yra puikus pasirinkimas lošėjams, kurie nebijo rizikuoti ir nori laimėti didelius laimėjimus.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

15 Monetų Didysis Platinos Leidimas („15 Coins Grand Platinum Edition“)

2689. 15 Monetų Didysis Platinos Leidimas („15 Coins Grand Platinum Edition“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, o laimėjimai gali būti laimimi tik Premijos lošime arba Grynujų išgryninimo funkcijoje.
- Išsukus 5 bet kokio tipo Premijos simboliams vidurinėje būgnų eilutėje, aktyvuojamas Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimas.
- Pagrindiniame lošime Grynujų išgryninimo simbolis gali atsirasti atsitiktiniame būgne ir likti jame iki 15 sukimų. Jei ant to būgno atsiranda Premijos simbolis, kai Grynujų išgryninimo atgalinio skaičiavimo laikas pasiekia 0, išmokama simbolių premija. Grynujų išgryninimo simbolis laikinai pašalinama iš būgnų keičiant statymo lygius ir pasirodo tik tame statymo lygyje, kuriame jis buvo gautas.
- Grynujų begalybės simboliai gali atsirasti atsitiktinai pagrindiniame lošime ir likti ant būgnų iki Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimo pabaigos. Visi lipnūs Grynujų begalybės simboliai yra užfiksuoti savo vietoje, kol sukasi kiti simboliai. Kai pasirodo lipnus simbolis, likusių nelipnių simbolių rezultatai yra visiškai atsitiktiniai. Grynujų begalybės simboliai suteikia premijas nuo 5x iki 15x lošėjo statymo. Tačiau premija bus išmokėta tik Premijos lošimo pabaigoje. Jei Grynujų begalybės simbolis pasirodys vidurinėje būgnų eilėje, jis padidins tikimybę aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą. Grynujų begalybės simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant statymo lygius ir Kintamumo lygį, ir pasirodo tik tame statymo lygyje ir Kintamumo lygio nustatyme, kuriame jie buvo gauti.

- Visi premijos simboliai prilimpa prie būgnų premijos lošimo metu. Pradžioje suteikiama 3 papildomi sukimai. Kiekvienas naujas premijos simbolis atnaujina papildomų sukimų skaičių iki 3. Premijos lošimas tęsiasi, kol pasibaigia papildomi sukimai arba visi būgnai užsipildo premijos simboliais. Grynujų simboliai suteikia laimėjimus, kurių vertė svyruoja nuo 1x iki 10x lošėjo statymo. Mažasis, pagrindinis ir didysis aukso puodo simboliai gali atsirasti atsitiktinai premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodus. Premijos lošimo metu gali būti laimėta keli aukso puodai to paties tipo. Surinkimo simbolis kaupia visas grynujų ir grynujų begalybės simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina nuo 1x iki 20x. Paslapties simbolis gali transformuotis į bet kurį kitą premijos simbolį, išskyrus Grynujų begalybės simbolius. Aukso puodo paslapties simbolis gali transformuotis tik į mažąjį, pagrindinį ir didįjį aukso puodo simbolius. Paslapties ir Aukso puodo paslapties simboliai atskirai pasirodo pasibaigus premijos lošimui. Kai premijos lošimas baigiasi, laimėjimas išmokamas už visų premijos simbolių sumą, įskaitant šias aukso puodo vertes: mažasis, pagrindinis ir didysis, nebent didžiausias Aukso puodas yra laimėtas. Premijos simboliai išmokami tik pasibaigus premijos lošimui. Surinkus visus 15 premijos simbolių bet kokio tipo, laimimas didžiausias aukso puodas, kuris sudaro 2500x lošėjo statymą. Didžiausias aukso puodas yra didžiausias lošimo laimėjimas ir premijos simbolių vertės į jį neįtraukiamos. Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas lošiamas tuo pačiu statymo lygiu ir kintamumo lygiu, kaip ir sukimasis, kuris aktyvavo premijos lošimą.
- Tikimybės lygis – Lošimas lošiamas su numatytu pagrindiniu statymu. Tačiau Tikimybės lygio funkcija gali būti įjungta pagrindiniame lošime, ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių: Tikimybės lygis x2 – pagrindinis statymas padidinamas 2 kartus, suteikiant bent 2x didesnę tikimybę aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygis x5 – pagrindinis statymas padidinamas 5 kartus, suteikiant bent 5x didesnę tikimybę aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygis x10 – pagrindinis statymas padidinamas 10 kartų, suteikiant bent 11x didesnę tikimybę aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygio funkcija neturi įtakos laimėjimų lentelei, todėl simbolių vertės lieka tos pačios kaip ir pagrindinio statymo tiek pagrindiniame lošime, tiek premijos lošime. Lipnūs simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant Tikimybės lygį ir pasirodo tik tame Tikimybės lygio nustatyme, kuriame jie buvo gauti.
- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijos prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

20 Monetų Didysis Aukso Leidimas („20 Coins Grand Gold Edition“)

2690. 20 Monetų Didysis Aukso Leidimas („20 Coins Grand Gold Edition“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €200000

Taisyklės:

- Įprasti simboliai neegzistuoja pagrindiniame lošime, o laimėjimai gali būti gauti tik Premijos lošime.
- Išsukus 4 Premijos simboliams bet kokio tipo vidurinėje būgnų kolonoje, aktyvuojamas Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimas.
- Visi Premijos simboliai išmokami tik Premijos lošime.
- Paslapties ir Paslapties aukso puodas simboliai su Lipnia prie begalybės funkcija gali atsirasti atsitiktinai pagrindiniame lošime ir prilipti prie būgnų iki Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimo pabaigos. Visi Lipnūs prie begalybės simboliai yra užfiksuoti vietoje, kol sukasi kiti simboliai. Jei lipnus prie begalybės simbolis atsiranda vidurinėje būgnų kolonoje, jis padidina galimybes aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą. Lipnūs prie begalybės simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant statymo lygius ir Kintamumo lygį ir rodomi tik tame statymo lygyje ir Kintamumo lygyje, kuriame buvo gauti.
- Grynujų begalybės simboliai gali atsirasti atsitiktinai pagrindiniame lošime ir likti ant būgnų iki Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimo pabaigos. Visi lipnūs Grynujų begalybės simboliai yra užfiksuoti savo vietoje, kol sukasi kiti simboliai. Kai pasirodo lipnus simbolis, likusių neprilipusių simbolių rezultatai yra visiškai atsitiktiniai. Grynujų begalybės simboliai suteikia premijas nuo 5x iki 15x lošėjo statymo. Tačiau premija bus išmokėta tik Premijos lošimo pabaigoje. Jei Grynujų begalybės simbolis pasirodys vidurinėje būgnų eilėje, jis padidins tikimybę aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą Premijos lošimą. Grynujų begalybės simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant statymo lygius ir Kintamumo lygį, ir pasirodo tik tame statymo lygyje ir Kintamumo lygio nustatyme, kuriame jie buvo gauti.
- Visi premijos simboliai prilimpa prie būgnų premijos lošimo metu. 3 pakartotiniai sukimai suteikiami premijos lošimo pradžioje. Kiekvienas naujas premijos simbolis atnaujina pakartotinių sukimo skaičių iki 3. Premijos lošimas tęsiasi, kol pasibaigia pakartotiniai sukimai arba kol visi būgnai bus užpildyti premijos simboliais. Grynujų simboliai suteikia laimėjimus nuo 1x iki 10x lošėjo statymo. Mažasis, pagrindinis ir didysis aukso puodo simboliai gali atsirasti atsitiktinai premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodus. Kelis to paties tipo aukso puodus galima laimėti premijos lošimo metu. Surinkimo simbolis kaupia visas vertes iš Grynujų ir Grynujų begalybės simbolių ir atsitiktinai jas padaugina nuo 1 iki 20 kartų. Paslapties simbolis gali transformuotis į bet kurį kitą premijos simbolį, išskyrus Grynujų begalybės simbolius. Aukso puodo Paslapties simbolis gali transformuotis tik į mažąjį, pagrindinį ir didįjį aukso puodus. Paslapties ir Aukso puodo Paslapties simboliai pasirodo vienas po kito premijos lošimo pabaigoje. Kai premijos lošimas baigiasi, laimėjimas išmokamas už visų premijos simbolių vertes, įskaitant mažąjį, pagrindinį ir didįjį aukso puodus, jei nebuvo laimėtas didžiausias aukso puodas. Premijos simboliai išmokami tik premijos lošimo pabaigoje. surinkus visus 20 premijos simbolių bet kokio tipo, laimimas didžiausias aukso puodas, kuris atitinka 2000x lošėjo statymą. didžiausias aukso puodas yra didžiausias laimėjimas lošime, o premijos simbolių vertės į jį neįskaičiuojamos. Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas lošiamas su tuo pačiu statymo lygiu ir kintamumo lygiu kaip ir sukimas, kuris aktyvavo premiją.
- Tikimybės lygis – Lošimas lošiamas su numatyta nustatyta pagrindine statymo suma. Tačiau, Tikimybės lygio funkcija gali būti įjungta pagrindiniame lošime, ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių: Tikimybės lygis x2 – pagrindinė statymo suma padidinama 2 kartus, suteikiant 2 kartus didesnę tikimybę aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygis x5 – pagrindinė statymo suma padidinama 5 kartus, suteikiant 5 kartus didesnę tikimybę aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygis x10 – pagrindinė statymo suma padidinama 10 kartų, suteikiant 10 kartų didesnę tikimybę aktyvuoti Sulaikyk

aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygio funkcija neturi įtakos mokėjimų lentelei, todėl simbolių vertės išlieka tos pačios kaip ir pagrindiniame lošime bei premijos lošime. Lipnūs simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant Tikimybės lygį ir atsiranda tik tame Tikimybės lygio lygyje, kuriame jie buvo gauti.

- Naudojant Pirkimo funkciją, už papildomą mokestį, kuri aktyvuojasi po vieno pagrindinio lošimo, Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas gali būti aktyvuotas Ekstremaliame ir Dvigubai Ekstremaliame Kintamumo lygiuose, kuriems būdingi didesni laimėjimai nei kituose Kintamumo lygiuose.
- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijos prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

24 Monetos („24 Coins“)

2691. 24 Monetos („24 Coins“) – tai 4 būgnų, 6 eilių ir 24 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €120000

Taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, o premijos simboliai išmokami tik Premijos lošime.
- 4 premijos simbolių atsiradimas bet kokio tipo išryškintuose viduriniuose būgnuose aktyvuoja Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą.
- Maksimalus laimėjimo suma yra 1200x statymo.
- Lipnūs iki begalybės – Paslapties ir aukso puodo Paslapties simboliai su Lipnia iki begalybės funkcija gali atsirasti atsitiktinai pagrindiniame lošime ir prilipti prie būgnų iki Sulaikyk aukso puodą premijos lošimo pabaigos. Visi Lipnūs prie begalybės simboliai yra užrakinti vietoje, kol sukasi kiti simboliai. Jei Lipnus prie begalybės simbolis atsiranda išryškintuose viduriniuose būgnuose, jis padidina galimybę aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Lipnūs prie begalybės simboliai laikomi išimtimi ir laikinai pašalinami iš būgnų keičiant statymo lygius ir kintamumo lygius ir atsiranda tik tame statymo lygyje ir kintamumo lygyje, kuriame jie buvo gauti.
- Grynujų begalybės simboliai gali atsitiktinai pasirodyti pagrindiniame lošime ir prilipti prie būgnų iki Sulaikyk aukso puodą premijos lošimo pabaigos. Visi lipnūs Grynujų begalybės simboliai lieka vietoje, kol sukasi kiti simboliai. Kai pasirodo lipnus simbolis, likusių neprilipusių simbolių rezultatai visiškai atsitiktiniai. Grynujų begalybės simboliai suteikia laimėjimus, kurių vertė svyruoja nuo 5x iki 10x lošėjo

statymo. Tačiau laimėjimas bus išmokėtas tik po premijos lošimo. Jei Grynųjų begalybės simbolis pasirodo ant pažymėtų vidurinių būgnų, jis padidina šansus aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Grynųjų begalybės simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant statymo lygį ir Kintamumo lygį ir pasirodo tik tose statymo ir Kintamumo lygio reikšmėse, kuriose jie buvo gauti.

- Judantis grynųjų išgryninimas gali pasirodyti atsitiktiniame būgne ir prilipti prie jo nuo 5 iki 15 sukimų, kol taps aktyvus Kai atskaitymo laikmatis pasiekia 0, judantis grynųjų išgryninimas aktyvuojamas nuo 5 iki 15 sukimų. Jei būgne su aktyviu judančiu grynųjų išgryninimu pasirodo grynųjų, grynųjų begalybės, mažasis, pagrindinis ar didysis aukso puodo simboliai, jų vertė kaupiama. Kiekvieną sukimą aktyvus judantis grynųjų išgryninimas juda aukštyn, žemyn arba į šonus, kad išvengtų lipnių prie begalybės simbolių. Kai judančio grynųjų išgryninimo atskaitymo laikmatis pasiekia 0, atsitiktinai išrenkamas procentas, kuris svyruoja nuo 10% iki 100%, 150%, 200% ar 300%. Po to išmokama procentinė suma nuo premijos simbolių vertės.
- Visi premijų simboliai prilimpa prie būgnų per Premijos Lošimą. 3 pakartotiniai sukimai suteikiami Premijos Lošimo pradžioje. Kiekvienas naujas premijos simbolis atnaujina pakartotinių sukimų skaičių iki 3. Premijos lošimas tęsiamas, kol baigsis pakartotiniai sukimai arba visi būgnai bus užpildyti premijų simboliais. Grynųjų simboliai suteikia laimėjimus, kurių vertė nuo 1x iki 5x lošėjo statymo. Mažasis, pagrindinis ir didysis Aukso Puodo simboliai gali atsirasti atsitiktinai Premijos Lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodus. Per Premijos Lošimą galima laimėti kelis tokius pačius aukso puodus. Surinkimo simbolis kaupia visas Grynųjų ir Grynųjų Begalybės simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina nuo 1x iki 20x. Paslapties simbolis gali transformuotis į bet kurį kitą premijos simbolį, išskyrus Grynųjų Begalybės simbolius. Aukso puodo paslapties simbolis gali transformuotis tik į mažąjį, pagrindinį ir didįjį aukso puodų simbolius. Paslapties ir Aukso puodo paslapties simboliai pasirodo po vieną Premijos Lošimo pabaigoje. Kai Premijos Lošimas baigiasi, laimėjimas yra sumuojamas iš premijų simbolių verčių, įskaitant mažąjį, pagrindinį ir didįjį aukso puodus, nebent laimėjimas didžiausias aukso puodas. Premijų simboliai išmokami tik Premijos Lošimo pabaigoje. Surinkus visus 24 premijų simbolius bet kokio tipo, laimėjimas didžiausias aukso puodas, kuris sudaro 1200x lošėjo statymo. Didžiausias aukso puodas yra didžiausias laimėjimas lošime ir premijos simbolių vertės prie jo nepridedamos. Sulaikyk Aukso Puodą Premijos Lošimas lošiamas su tuo pačiu statymo lygiu ir kintamumo lygiu, kaip ir sukimai, kurie suaktyvino premiją.
- Tikimybės lygis – Lošimas lošiamas su numatyta nustatyta pagrindine statymo suma. Tačiau Tikimybės lygio funkciją galima įjungti pagrindiniame lošime, ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių: Tikimybės lygis x2 – pagrindinė statymo suma padidinama 2 kartus, suteikiant 2 kartus didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygis x5 – pagrindinė statymo suma padidinama 5 kartus, suteikiant 6 kartus didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygis x10 – pagrindinė statymo suma padidinama 10 kartų, suteikiant 12 kartų didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygio funkcija neturi įtakos išmokų lentelei, todėl simbolių reikšmės išlieka tokios pačios kaip pagrindiniame lošime ir premijos lošime. Lipnūs simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant Tikimybės lygį ir vėl pasirodo tik ant to Tikimybės lygio, kuriame jie buvo gauti.
- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijos prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

25 Monetos („25 Coins“)

2692. 25 Monetos („25 Coins“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €200000

Taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, o laimėjimai gali būti laimėti tik Premijos lošime.
- Išsukus 5 Premijos simbolius bet kokių tipu vidurinėje eilutėje, aktyvuojamas Sulaikyk aukso puodo Premijos lošimas.
- Visi Premijos simboliai išmokami tik Premijos lošime.
- Didžiausias laimėjimo dydis yra 2000x statymo.
- Paslapties ir Aukso puodo paslapties simboliai su Lipnia iki begalybės funkcija gali atsirasti atsitiktinai pagrindiniame lošime ir likti ant būgno iki Sulaikyk aukso puodo premijos lošimo pabaigos. Visi Lipnūs iki begalybės simboliai yra užfiksuoti vietoje, kol kiti simboliai sukasi. Jei Lipnus iki begalybės simbolis pasirodo vidurinėje būgno eilėje, padidėja tikimybė suaktyvinti Sulaikyk aukso puodo premijos lošimą. Lipnūs iki begalybės simboliai laikinai pašalinami iš būgno keičiant statymo lygius ir kintamumą, ir jie pasirodo tik tame statymo lygyje ir kintamumo lygyje, kuriame buvo gauti.
- Grynujų begalybės simboliai gali atsirasti atsitiktinai pagrindiniame lošime ir likti ant būgno iki Sulaikyk aukso puodo premijos lošimo pabaigos. Visi Lipnūs Grynujų begalybės simboliai yra užfiksuoti vietoje, kol kiti simboliai sukasi. Kai pasirodo Lipnus simbolis, likusių nepritvirtintų simbolių rezultatas yra visiškai atsitiktinis. Grynujų begalybės simboliai suteikia laimėjimus, kurie svyruoja nuo 5x iki 10x lošėjo statymo. Tačiau laimėjimas bus išmokėtas tik premijos lošimo pabaigoje. Jei Grynujų begalybės simbolis pasirodo vidurinėje būgno eilėje, padidėja tikimybė suaktyvinti Sulaikyk aukso puodo premijos lošimą. Grynujų begalybės simboliai laikinai pašalinami iš būgno keičiant statymo lygius ir kintamumo lygį ir pasirodo tik tame statymo lygyje ir kintamumo lygyje, kuriame buvo gauti.
- Grupės surinkimas – grupės surinkimo simboliai gali atsirasti atsitiktinai pagrindiniame lošime ir likti ant būgno iki Sulaikyk aukso puodo premijos lošimo pabaigos. Visi Lipnūs grupės surinkimo simboliai yra užfiksuoti vietoje, kol kiti simboliai sukasi. Grupės surinkimo simbolis kaupia visus vertės simbolius nuo gretimų Grynujų ir Grynujų begalybės simbolių ir kartoja šį veiksmažį iki 5 sukimo kartų. Tačiau laimėjimas bus išmokėtas tik premijos lošimo pabaigoje. Jei grupės surinkimo simbolis pasirodo vidurinėje būgno eilėje, padidėja tikimybė suaktyvinti Sulaikyk aukso puodo premijos lošimą.
- Visi premijų simboliai prilimpa prie būgnų per Premijos Lošimą. 3 pakartotiniai sukimai suteikiami Premijos Lošimo pradžioje. Kiekvienas naujas premijos simbolis atnaujina pakartotinių sukimų skaičių iki 3. Premijos lošimas tęsiamas, kol baigsis pakartotiniai sukimai arba visi būgnai bus užpildyti premijų simboliais. Grynujų simboliai suteikia laimėjimus, kurių vertė nuo 1x iki 5x lošėjo statymo. Mažasis,

pagrindinis ir didysis Aukso Puodo simboliai gali atsirasti atsitiktinai Premijos Lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodus. Per Premijos Lošimą galima laimėti kelis tokius pačius aukso puodus. Surinkimo simbolis kaupia visas Grynųjų ir Grynųjų Begalybės simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina nuo 1x iki 20x. Paslapties simbolis gali transformuotis į bet kurį kitą premijos simbolį, išskyrus Grynųjų Begalybės simbolius. Aukso puodo paslapties simbolis gali transformuotis tik į mažąjį, pagrindinį ir didįjį aukso puodų simbolius. Paslapties ir Aukso puodo paslapties simboliai pasirodo po vieną Premijos Lošimo pabaigoje. Kai Premijos Lošimas baigiasi, laimėjimas yra sumuojamas iš premijų simbolių verčių, įskaitant mažąjį, pagrindinį ir didįjį aukso puodus, nebent laimimas didžiausias aukso puodas. Premijų simboliai išmokami tik Premijos Lošimo pabaigoje. Surinkus visus 25 premijų simbolius bet kokio tipo, laimimas didžiausias aukso puodas, kuris sudaro 2000x lošėjo statymo. didžiausias aukso puodas yra didžiausias laimėjimas lošime ir premijos simbolių vertės prie jo nepridedamos. Sulaikyk Aukso Puodą Premijos Lošimas lošiamas su tuo pačiu statymo lygiu ir kintamumo lygiu, kaip ir sukimai, kurie suaktyvino premiją.

- Tikimybės lygis – Lošimas lošiamas su numatyta nustatyta pagrindine statymo suma. Tačiau Tikimybės lygio funkciją galima įjungti pagrindiniame lošime, ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių: Tikimybės lygis x2 – pagrindinė statymo suma padidinama 2 kartus, suteikiant 2 kartus didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygis x4 – pagrindinė statymo suma padidinama 4 kartus, suteikiant 4 kartus didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygis x6 – pagrindinė statymo suma padidinama 6 kartų, suteikiant 6 kartų didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygio funkcija neturi įtakos išmokų lentelei, todėl simbolių reikšmės išlieka tokios pačios kaip pagrindiniame lošime ir premijos lošime. Lipnūs simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant Tikimybės lygį ir vėl pasirodo tik ant to Tikimybės lygio, kuriame jie buvo gauti.
- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijos prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

9 Skambučiai („9 Bells“)

2693. 9 Skambučiai („9 Bells“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €150000

Taisyklės:

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970
Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius
Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309

support@betsson.lt
www.betsson.lt

- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, o Premijos simboliai išmokami tik Premijos lošime arba naudojant Grynujų išgryninimo funkciją.
- Kai Premijos Matrica yra pilna, aktyvuojamas Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas.
- Maksimalus laimėjimas yra 1500x statymo.
- Kai skambučio simbolis pasirodo ant būgno, jis yra išsaugomas tuščioje atitinkamoje lauko vietoje Premijos Matricoje. Kai Premijos Matricoje visi laukeliai yra užpildyti, aktyvuojamas Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas.
- Išsukus 3 Premijos simbolius bet kokio tipo vidurinėje eilutėje, aktyvuojama grynujų išgryninimo funkcija. Vidurinėje eilutėje esančių simbolių vertės susumuojamos ir išmokamos. Tarp 3 simbolių, aktyvuojančių šią funkciją, gali būti ir Skambučio simboliai, tačiau jie nėra išmokantys simboliai ir nepriklauso jokiems laimėjimams.
- Grynujų Begalybės simboliai gali atsirasti atsitiktinai pagrindiniame lošime ir likti ant būgnų iki Sulaikyk aukso puodą premijos lošimo pabaigos. Visi prilipę Grynujų Begalybės simboliai yra užrakinti vietoje, kol sukinėjami kiti simboliai. Grynujų Begalybės simboliai gali pasirodyti tik tada, jei prieš tai ant to paties būgno buvo pasirodęs Skambučio simbolis ir jis buvo išsaugotas Premijos Matricoje. Grynujų Begalybės simboliai suteikia laimėjimus nuo 5x iki 10x lošėjo statymo. Tačiau laimėjimas bus išmokėtas tik pabaigus premijos lošimą. Jei Grynujų Begalybės simbolis pasirodo vidurinėje eilutėje, jis padidina šansus aktyvuoti Grynujų išgryninimo funkciją. Grynujų Begalybės simboliai laikinai pašalinami nuo būgnų keičiant statymo lygius ir Kintamumo lygį ir pasirodo tik tame statymo lygyje ir Kintamumo lygio nustatyme, kuriame jie buvo gauti.
- Premijos lošime visi premijos simboliai prilimpa prie būgnų. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 9 pakartotiniai sukimai. Premijos lošimas tęsiasi, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visi būgnai užsipildo premijos simboliais. Grynujų simboliai suteikia laimėjimus nuo 1x iki 5x lošėjo statymo. Mažasis, pagrindinis ir didysis aukso puodo simboliai gali atsirasti atsitiktinai premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodus. Premijos lošimo metu galima laimėti kelis tokius pačius aukso puodus. Surinkimo simbolis surenka visus Grynujų ir Grynujų Begalybės simbolių vertes ir atsitiktinai jas padidina nuo 1x iki 20x. Paslapties simbolis gali transformuotis į bet kurį kitą premijos simbolį, išskyrus Grynujų Begalybės simbolius. Aukso puodo paslapties simbolis gali transformuotis tik į mažąjį, pagrindinį arba didįjį aukso puodo simbolius. Paslapties ir Aukso puodo paslapties simboliai pasirodo po vieną premijos lošimo pabaigoje. Kai premijos lošimas baigiasi, laimėjimas išmokamas už premijos simbolių verčių sumą, įskaitant šias aukso puodo vertes: mažasis, pagrindinis ir didysis, nebent didžiausias Aukso puodas yra laimėtas. Premijos simboliai išmokami tik premijos lošimo pabaigoje. Surinkus visus 9 premijos simbolius bet kokio tipo, laimimas didžiausias aukso puodas, kuris lygiavertis 1500x lošėjo statymui. Didžiausias aukso puodas yra didžiausias lošimo laimėjimas ir premijos simbolių vertės prie jo nepridedamos. Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas lošiamas su tais pačiais statymo lygiu ir Kintamumo lygio nustatymu, kaip ir sukinyš, kuris aktyvavo premiją.
- Tikimybės lygis – Lošimas lošiamas su numatytu pagrindiniu statymu. Tačiau Tikimybės lygio funkciją galima įjungti pagrindiniame lošime, ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių: Tikimybės lygis x2 – pagrindinis statymas padidinamas 2 kartus, suteikiant 2 kartus didesnę galimybę aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygis x4 – pagrindinis statymas padidinamas 4 kartus, suteikiant 5 kartus didesnę galimybę aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygis x6 – pagrindinis statymas padidinamas 6 kartus, suteikiant 8 kartus didesnę galimybę aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygio funkcija neturi įtakos išmokėjimų lentelei, todėl simbolių vertės išlieka tokios pačios kaip ir pagrindiniame lošime bei premijos lošime. Lipnūs simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant Tikimybės lygį, ir jie pasirodo tik pasirinkto lygio, kuriame buvo gauti.
- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir

skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijos prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.

- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjęs, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

9 Monetos Ypatingai Lengvas („9 Coins Extremely Light“)

2694. 9 Monetos Ypatingai Lengvas („9 Coins Extremely Light“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50000

Taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, o laimėjimai gali būti laimėti tik premijos lošime.
- Išsukus 3 premijos simbolius vidurinėje būgnų eilėje, suaktyvinamas Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas.
- Visi premijos simboliai išmokami tik premijos lošimo metu.
- Didžiausias laimėjimas yra 500 kartų didesnis nei statymas.
- Grynujų Begalybės simboliai gali atsitiktinai pasirodyti pagrindiniame lošime ir prilimpa prie būgnų iki tol, kol suaktyvinamas Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas. Visi lipnūs Grynujų Begalybė simboliai lieka savo vietose, kol kiti simboliai sukasi. Grynujų Begalybė simboliai suteikia laimėjimus nuo 5x iki 10x lošėjo statymo, bet jie išmokami tik premijos lošimo metu. Jei Grynujų Begalybės simbolis pasirodo vidurinėje būgnų eilėje, padidėja tikimybė suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Grynujų Begalybės simboliai laikinai pašalinami keičiant statymo lygį ir pasirodo tik tame statymo lygyje, kuriame buvo gauti. Sulošus lošimo sukimą kitu statymo lygiu, simboliai visiškai pašalinami iš būgnų.
- Visi premijos simboliai prilimpa prie būgnų premijos lošimo metu. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas premijos simbolis atstato pakartotinių sukimų skaičių iki 3. Premijos lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi sukimai arba visi būgnai užpildomi premijos simboliais. Grynujų simboliai suteikia laimėjimus nuo 1x iki 5x lošėjo statymo. Mažasis, pagrindinis ir didysis aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodus. To paties tipo aukso puodai gali būti laimėti kelis kartus vieno premijos lošimo metu. Surinkimo simbolis surenka visas vertes iš grynujų ir grynujų begalybės simbolių ir atsitiktinai padaugina jas nuo 1 iki 9 kartų. Paslapties simbolis gali pavirsti bet kuriuo kitu premijos simboliu, išskyrus grynujų begalybės simbolius. Aukso puodo paslapties simbolis gali pavirsti tik į mažąjį, pagrindinį arba didįjį aukso puodo simbolius. Paslapties ir aukso puodo paslapties simboliai pasirodo po vieną premijos lošimo pabaigoje. Premijos lošimui pasibaigus, išmokamas laimėjimas už visų premijos simbolių vertę, įskaitant mažąjį, pagrindinį ir didįjį aukso puodus, nebent laimimas didžiausias aukso puodas. Premijos simboliai išmokami tik premijos

lošimo pabaigoje. Surinkus visus 9 bet kokio tipo premijos simbolius, suteikiamas didžiausias aukso puodas, lygus 500x lošėjo statymui. Didžiausias aukso puodas yra maksimalus lošimo laimėjimas, o premijos simbolių vertės prie jo nepridedamos. Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas vyksta su tuo pačiu statymo lygiu ir kintamumo lygiu, kuris buvo aktyvuotas sukimą suaktyvinus premiją.

- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijos prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

9 Liūtai Sulaikyk aukso puodą („9 Lions Hold the Jackpot“)

2695. 9 Liūtai Sulaikyk aukso puodą („9 Lions Hold the Jackpot“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €75000

Taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, o premijos simboliai išmokami tik premijos lošimo metu arba su Grynujų išgryninimo funkcija.
- Kai premijų matrica yra pilna, aktyvuojamas Liūtų premijos lošimas.
- Surinkus 3 bet kokio tipo premijos simbolius vidurinėje eilėje, aktyvuojamas Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas.
- Didžiausias laimėjimas yra 750 kartų didesnis už statymą.
- Kai būgne pasirodo Liūto simbolis, jis išsaugomas atitinkamame tuščiam laukelyje Premijų matricos tinklėlyje. Kai Premijų matrica užpildoma, aktyvuojamas Liūtų premijos lošimas.
- Kai aktyvuojamas Liūtų premijos lošimas, galima pasirinkti vieną Liūto simbolį ir paspausti jį, kad būtų atskleistas laimėjimas. Pasirinktas Liūto simbolis gali virsti į Paslapties aukso puodą, Grynujų laimėjimą, Mažąjį, Pagrindinį, Didįjį arba Didžiausią aukso puodo simbolį.
- Grynujų Begalybės simboliai gali atsitiktinai pasirodyti pagrindiniame lošime ir prilimpa prie būgnų iki Sulaikyk aukso puodą premijos lošimo pabaigos. Visi lipnūs Grynujų Begalybės simboliai lieka savo vietoje, kol sukasi kiti simboliai. Grynujų Begalybės simbolis gali pasirodyti tam tikrame būgne tik tuo atveju, jei tame būgne anksčiau buvo išsuktas Liūto simbolis ir jis buvo išsaugotas Premijų matricos tinklėlyje. Grynujų Begalybės simboliai suteikia laimėjimus nuo 5x iki 10x lošėjo statymo, tačiau

laimėjimas išmokamas tik premijos lošimo pabaigoje. Jei Grynujų Begalybės simbolis pasirodo vidurinėje būgnų eilėje, padidėja tikimybė aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Grynujų Begalybės simboliai yra laikinai pašalinami nuo būgnų keičiant statymo lygį arba kintamumo lygį, ir pasirodo tik tuo statymo bei nepastovumo lygiu, kuriame buvo gauti.

- Visi premijos simboliai prilimpa prie būgnų Premijos lošimo metu. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Lošimas tęsiasi tol, kol pasibaigia sukimai arba visi būgnai užpildomi premijos simboliais. Grynujų simboliai suteikia laimėjimus nuo 1x iki 5x lošėjo statymo. Premijos lošimo metu gali atsitiktinai pasirodyti Mažasis, Pagrindinis ir Didysis aukso puodo simboliai, suteikiantys atitinkamus laimėjimus. Vieno tipo aukso puodus galima laimėti kelis kartus vieno lošimo metu. Surinkimo simbolis surenka visas Grynujų ir Grynujų Begalybės simbolių vertes ir jas atsitiktinai padaugina nuo 1 iki 20 kartų. Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu premijos simboliu, išskyrus Grynujų Begalybės simbolius. Aukso puodo paslapties simbolis gali virsti tik į Mažąjį, Pagrindinį arba Didįjį aukso puodo simbolį. Paslapties ir aukso puodo paslapties simboliai atverčiami po vieną premijos lošimo pabaigoje. Pasibaigus premijos lošimui, išmokamas bendras laimėjimas, susidedantis iš visų premijos simbolių verčių, įskaitant Mažąjį, Pagrindinį ir Didįjį aukso puodus, nebent laimimas Didžiausias aukso puodas. Premijos simboliai išmokami tik premijos lošimo pabaigoje. Surinkus visus 9 premijos simbolius bet kokio tipo, suteikiamas Didžiausias aukso puodas – 750 kartų didesnis už lošėjo statymą. Didžiausias aukso puodas yra maksimalus laimėjimas lošime, o kiti premijos simbolių laimėjimai prie jo nėra pridunami. Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas lošiamas tokiu pačiu statymo ir kintamumo lygiu, kaip ir sukimasis, kuris jį aktyvavo.
- Tikimybės lygis – Lošimas lošiamas su numatyta nustatyta pagrindine statymo suma. Tačiau Tikimybės lygio funkciją galima įjungti pagrindiniame lošime, ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių: Tikimybės lygis x2 – pagrindinė statymo suma padidinama 2 kartus, suteikiant 2 kartus didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygis x4 – pagrindinė statymo suma padidinama 4 kartus, suteikiant 4 kartus didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygis x6 – pagrindinė statymo suma padidinama 6 kartų, suteikiant 6 kartų didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygio funkcija neturi įtakos išmokų lentelei, todėl simbolių reikšmės išlieka tokios pačios kaip pagrindiniame lošime ir premijos lošime. Lipnūs simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant Tikimybės lygį ir vėl pasirodo tik ant to Tikimybės lygio, kuriame jie buvo gauti.
- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijosi prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjęs, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

Deganti Saulės Ypatingai Lengvas („Burning Sun Extremely Light“)

2696. Deganti Saulės Ypatingai Lengvas („Burning Sun Extremely Light“) – tai 4 būgnų, 4 eilių ir 16 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Laimėjimas skiriamas, kai išsukama bent 10 to paties simbolio bet kurioje vietoje būgnuose.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Maksimalus laimėjimas – 5000 kartų statymo.
- Kai pasirodo lipnus simbolis, likusių neprilimpančių simbolių rezultatas yra visiškai atsitiktinis.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premija simbolius.
- Išsukus bent 6 premija simbolius bet kokio tipo, aktyvuojamas Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas.
- Premija simboliai išmokami tik Sulaikyk aukso puodą premijos lošimo metu.
- Jei išsukami 4 arba 5 grynųjų simboliai, jie prilimpa prie būgnų vienam sukimui, padidindami tikimybę aktyvuoti premijos lošimą.
- Jei išsukamos dvi simbolių kombinacijos su ta pačia verte, laimėjimas bus išmokėtas tik už tą kombinaciją, kurios simbolis turi aukštesnę poziciją išmokėjimų lentelėje.
- Paslapties ir aukso puodo paslapties simboliai su Lipnia iki begalybės funkcija gali atsitiktinai pasirodyti tiek pagrindiniame lošime, tiek premijos lošimo metu. Kai jie pasirodo pagrindiniame lošime, jie padidina tikimybę aktyvuoti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Paslapties ir aukso puodo paslapties simboliai prilimpa prie būgnų iki premijos lošimo pabaigos. Paslapties ir aukso puodo paslapties simboliai atverčiami po vieną premijos lošimo pabaigoje. Paslapties ir aukso puodo paslapties simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant statymo lygius ir pasirodo tik tame statymo lygyje, kuriame buvo gauti. Lošiant kitą raundą kitame statymo lygyje, paslapties ir aukso puodo paslapties simboliai visiškai pašalinami iš būgnų.
- Visi premija simboliai prilimpa prie būgnų premijos lošimo metu. Premijos lošimo pradžioje suteikiama 3 pakartojimai sukimai. Kiekvienas naujas premija simbolis atnaujina pakartojimų skaičių iki 3. Premijos lošimas tęsiasi, kol baigiasi pakartojimai arba kol visi būgnai bus užpildyti premija simboliais. Grynųjų simboliai suteikia laimėjimus nuo 1x iki 10x, 12x ir 15x lošėjo statymo. Mažasis, pagrindinis ir didysis aukso puodo simboliai gali atsitiktinai pasirodyti premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodus. Premijos lošimo metu gali būti laimėti keli to paties tipo aukso puodai. Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu premija simboliu. Aukso puodo paslapties simbolis gali virsti tik surinkimo arba mažuoju, pagrindiniu ir didžiuoju aukso puodo simboliais. Paslapties ir aukso puodo paslapties simboliai atverčiami po vieną premijos lošimo pabaigoje. Surinkimo simbolis kaupia visus grynųjų simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina nuo 1x iki 20x. Surinkimo simbolis gali pasirodyti tik ant Paslapties ir aukso puodo paslapties simbolių. Premijos lošimui pasibaigus, išmokama už premija simbolių vertes, įskaitant šias aukso puodo vertes: mažasis, pagrindinis ir didysis, nebent didžiausias Aukso puodas yra laimėtas. Premijos simboliai išmokami tik premijos lošimo pabaigoje. Surinkus visus 16 premija simbolių bet kokio tipo, laimimas didžiausias aukso puodas, kurio vertė yra 5000x lošėjo statymo. Didžiausias aukso puodas yra didžiausias lošimo laimėjimas, ir premija simbolių vertės nėra pridėamos prie jo. Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas lošiamas tuo pačiu statymo lygiu ir kintamumo lygiu, kaip ir sukimasis, kuris aktyvavo premiją.

- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijosi prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

Karštas sukimas Paslaptingas aukso puodo juokdarys („Hot Slot Mystery Jackpot Joker“)

2697. Karštas sukimas Paslaptingas aukso puodo juokdarys („Hot Slot Mystery Jackpot Joker“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100000

Taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už 3 vienodus simbolius ant aktyvios statymo linijos, nuo kairiausio iki dešiniojo, ant nuoseklių būgnų.
- Laukinis simbolis keičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir specialius simbolius.
- Surinkus 3 sklaidos simbolius bet kur ant būgnų, išmokama laimėjimo suma.
- Didžiausias laimėjimo dydis yra 1000x statymo.
- Laimėjimai už sklaidos simbolius pridedami prie aktyvios linijos laimėjimų.
- Laimėjimai iš skirtingų linijų pridedami kartu.
- PASLAPTIES juokdario aukso puodo LOŠIMAS – Surinkus 9 Paslapties juokdario aukso puodo simbolius, aktyvuojamas Paslapties juokdario aukso puodo lošimas. Mažieji, pagrindiniai, juokdario arba didžiausi aukso puodo simboliai atsitiktinai pasirodo ir suteikia laimėjimus, kurie svyruoja nuo 15x iki 100x, nuo 100x iki 300x, nuo 300x iki 600x arba 1000x lošėjo statymo.
- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijosi prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.

- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

Karštas sukimas: 777 Grynujų išgryninimas Didysis Deimantų Leidimas („Hot Slot: 777 Cash Out Grand Diamond Edition“)

2698. Karštas sukimas: 777 Grynujų išgryninimas Didysis Deimantų Leidimas („Hot Slot: 777 Cash Out Grand Diamond Edition“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €350000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už 2, 3, 4 arba 5 vienodos rūšies simbolius, išdėstytus aktyvioje statymo linijoje, nuo kairės į dešinę ant nuoseklių būgnų, pagal išmokų lentelę.
- Už vieną statymo liniją mokama tik didžiausia laimėjimo suma.
- Didžiausias laimėjimas gali būti 3500 kartų didesnis už statymą.
- Kai pasirodo Lipnūs simbolis, likusių nelipnių simbolių rezultatai yra visiškai atsitiktiniai.
- Laimėjimai iš skirtingų linijų pridedami prie viso laimėjimo.
- Lipnūs Grynujų Išgryninimo simboliai gali pasirodyti atsitiktiniame būgne ir likti ant jo nuo 10 iki 20 sukimų, kol taps aktyvūs. Kai atgalinis laikmatis pasiekia 0, Lipnūs Grynujų Išgryninimo simboliai aktyvuojami 1–5 sukimams su atsitiktiniu daugikliu, kuris svyruoja nuo 1 iki 5 kartų. Kai simboliai yra aktyvūs, jie kaupia visus grynujų ir aukso puodo simbolių, išsuktų ant būgnų, vertes, padidina grynujų simbolių vertes ir išmoka bendrą laimėjimą. Visi Lipnūs Grynujų Išgryninimo simboliai lieka užfiksuoti vietoje, kol sukasi kiti simboliai.
- Grynujų simboliai išmoka laimėjimus nuo 1x iki 10x lošėjo statymo. Mažasis, pagrindinis ir didysis aukso puodo simboliai išmoka atitinkamus aukso puodo laimėjimus. Grynujų ir aukso puodo simboliai išmoka laimėjimus tik tada, jei pasirodo kartu su aktyviu lipnių grynujų išgryninimo simboliu. Jei pasirodo 15 grynujų ir/ar aukso puodo simbolių, išmokamas didžiausias aukso puodas, kuris yra 3500x lošėjo statymo.
- Tikimybės Lygis – Lošimas lošiamas su numatytu pagrindiniu statymu. Tačiau, Tikimybės Lygis funkcija gali būti jungta lošiant pagrindinį lošimą, ir galima pasirinkti vieną iš 4 lygių: Tikimybės Lygis x2 – pagrindinis statymas padidinamas 2 kartus, suteikiant 2 kartus didesnę galimybę laimėti Aukso Puodus; Tikimybės Lygis x4 – pagrindinis statymas padidinamas 4 kartus, suteikiant 4 kartus didesnę galimybę laimėti Aukso Puodus; Tikimybės Lygis x8 – pagrindinis statymas padidinamas 8 kartus, suteikiant 8 kartus didesnę galimybę laimėti Aukso Puodus; Tikimybės Lygis x12 – pagrindinis statymas padidinamas 12 kartų, suteikiant 12 kartų didesnę galimybę laimėti Aukso Puodus. Tikimybės Lygio funkcija neturi įtakos laimėjimų lentelei, todėl simbolių vertės lieka tokios pačios, kaip ir pagrindiniame statyme. Lipnūs simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant Tikimybės Lygį ir pasirodo tik tame Tikimybės Lygyje, kuriame buvo gauti.

- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijosi prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

Karštas sukimas: 777 Grynujų išgryninimas Didysis Aukso Leidimas („Hot Slot: 777 Cash Out Grand Gold Edition“)

2699. Karštas sukimas: 777 Grynujų išgryninimas Didysis Aukso Leidimas („Hot Slot: 777 Cash Out Grand Gold Edition“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už 2, 3, 4 arba 5 to paties simbolio išdėstymą aktyvioje statymo linijoje, nuo kairės į dešinę, pagal išmokų lentelę.
- Už kiekvieną statymo liniją išmokama tik didžiausia laimėjimo suma.
- Didžiausias laimėjimas yra 2500 kartų statymo suma.
- Kai pasirodo lipnus simbolis, kitų nelipnių simbolių rezultatas yra visiškai atsitiktinis.
- Laimėjimai iš skirtingų linijų susumuojami.
- Grynujų išgryninimo simbolis kaupia visas Grynujų ir Aukso puodo simbolių vertes, kurios pasirodo ant būgnų, ir išmoka bendrą laimėjimą.
- Lipnūs grynujų išgryninimo simboliai gali pasirodyti atsitiktiniame būgne ir prilipti prie jos nuo 10 iki 20 sukimų, kol taps aktyvūs. Kai atgalinis laikmatis pasiekia 0, lipnūs grynujų išgryninimo simboliai aktyvuojami 1-5 sukimams. Tuo metu jie kaupia visus grynujų ir aukso puodo simbolių vertes, išsuktas iš būgno, ir išmoka bendrą laimėjimą, kai laikmatis pasiekia 0. Lipnūs grynujų išgryninimo simboliai laikinai pašalinami iš būgno keičiant statymo lygius ir Kintamumo lygį ir pasirodo tik tame statymo lygyje ir Kintamumo lygyje, kuriame jie buvo gauti.
- Grynujų simboliai išmoka laimėjimus, kurių vertė svyruoja nuo 1x iki 10x lošėjo statymo. Mažasis, pagrindinis ir didysis aukso puodo simboliai išmoka atitinkamus Aukso puodus. Grynujų ir Aukso puodo simboliai išmoka laimėjimus tik tada, kai jie yra išsukti kartu su Grynujų išgryninimo simboliu.
- Išsukus 15 Grynujų ir/arba Aukso puodo simbolių, laimimas didžiausias Aukso puodas, kurio vertė yra 2500x lošėjo statymo.

- Tikimybės Lygis – Lošimas lošiamas su numatytu pagrindiniu statymu. Tačiau, Tikimybės Lygis funkcija gali būti įjungta lošiant pagrindinį lošimą, ir galima pasirinkti vieną iš 4 lygių: Tikimybės Lygis x2 – pagrindinis statymas padidinamas 2 kartus, suteikiant 2 kartus didesnę galimybę laimėti Aukso Puodus; Tikimybės Lygis x4 – pagrindinis statymas padidinamas 4 kartus, suteikiant 4 kartus didesnę galimybę laimėti Aukso Puodus; Tikimybės Lygis x8 – pagrindinis statymas padidinamas 8 kartus, suteikiant 8 kartus didesnę galimybę laimėti Aukso Puodus; Tikimybės Lygis x12 – pagrindinis statymas padidinamas 12 kartų, suteikiant 12 kartų didesnę galimybę laimėti Aukso Puodus. Tikimybės Lygio funkcija neturi įtakos laimėjimų lentelei, todėl simbolių vertės lieka tokios pačios, kaip ir pagrindiniame statyme. Lipnūs simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant Tikimybės Lygį ir pasirodo tik tame Tikimybės Lygyje, kuriame buvo gauti.
- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijosi prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

Karštas sukimas: 777 Grynujų išgryninimas Didysis Platinos Leidimas („Hot Slot: 777 Cash Out Grand Platinum Edition“)

2700. Karštas sukimas: 777 Grynujų išgryninimas Didysis Platinos Leidimas („Hot Slot: 777 Cash Out Grand Platinum Edition“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €300000

Taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už 2, 3, 4 arba 5 tokius pačius simbolius aktyvioje statymo linijoje, nuo kairės į dešinę, pagal mokėjimo lentelę.
- Tik didžiausias laimėjimas už statymo liniją yra išmokamas.
- Maksimalus laimėjimo dydis yra 3000x statymas.
- Kai pasirodo lipnus simbolis, likusių nelipnių simbolių rezultatai yra visiškai atsitiktiniai.
- Laimėjimai iš skirtingų linijų yra sumuojami.
- Grynujų išgryninimo simbolis kaupia visas vertes iš Grynujų ir Aukso puodo simbolių, kurie pasirodo ant būgno, ir išmoka bendrą laimėjimą.
- Lipnūs grynujų išgryninimo simbolis gali pasirodyti atsitiktiniame būgne ir likti jame nuo 10 iki 20 sukimų, kol jis taps aktyvus. Kai skaičiavimas pasiekia 0, lipnūs grynujų išgryninimo simbolis kaupia visas vertes

iš grynųjų ir aukso puodo simbolių, išsuktų ant būgnų, ir išmoka bendrą laimėjimą. Lipnūs grynųjų išgryninimo simboliai laikinai pašalinami iš būgno keičiant statymo lygius ir kintamumo lygį ir pasirodo tik tame statymo lygyje ir kintamumo lygyje, kuriuose buvo gauti. Visi lipnūs grynųjų išgryninimo simboliai lieka vietoje, kol sukasi kiti simboliai.

- Lipnus daugiklis simbolis gali pasirodyti atsitiktiniame būgne ir likti jame nuo 2 iki 6 sukimų. Jei pasirodo su Lipnūs iki Begalybės funkcija, jis liks tame būgne, kol bus išmokėtas Grynųjų išgryninimo arba Lipnūs Grynųjų išgryninimo laimėjimas. Lipnūs daugiklio simboliai padidina Grynųjų simbolių vertes nuo 2x iki 5x. Jei pasirodo Grynųjų išgryninimo simbolis arba aktyvuojamas Lipnūs Grynųjų išgryninimo simbolis, jie sukaupia ir išmoka padidintas Grynųjų simbolių vertes. Visi Lipnūs daugiklio simboliai yra užrakinti, kol sukasi kiti simboliai.
- Grynųjų simboliai išmoka laimėjimus, kurių vertė svyruoja nuo 1x iki 10x lošėjo statymo. Mažasis, pagrindinis ir didysis aukso puodo simboliai išmoka atitinkamus Aukso puodus. Grynųjų ir Aukso puodo simboliai išmoka laimėjimus tik tada, kai jie yra išsukti kartu su Grynųjų išgryninimo simboliu.
- Išsukus 15 Grynųjų ir/arba Aukso puodo simbolių, laimimas didžiausias Aukso puodas, kurio vertė yra 2500x lošėjo statymo.
- Tikimybės Lygis – Lošimas lošiamas su numatytu pagrindiniu statymu. Tačiau, Tikimybės Lygis funkcija gali būti įjungta lošiant pagrindinį lošimą, ir galima pasirinkti vieną iš 4 lygių: Tikimybės Lygis x2 – pagrindinis statymas padidinamas 2 kartus, suteikiant 2 kartus didesnę galimybę laimėti Aukso Puodus; Tikimybės Lygis x4 – pagrindinis statymas padidinamas 4 kartus, suteikiant 4 kartus didesnę galimybę laimėti Aukso Puodus; Tikimybės Lygis x8 – pagrindinis statymas padidinamas 8 kartus, suteikiant 8 kartus didesnę galimybę laimėti Aukso Puodus; Tikimybės Lygis x12 – pagrindinis statymas padidinamas 12 kartų, suteikiant 12 kartų didesnę galimybę laimėti Aukso Puodus. Tikimybės Lygio funkcija neturi įtakos laimėjimų lentelei, todėl simbolių vertės lieka tokios pačios, kaip ir pagrindiniame statyme. Lipnūs simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant Tikimybės Lygį ir pasirodo tik tame Tikimybės Lygyje, kuriame buvo gauti.
- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijos prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

Karštas sukimas: 777 Rubiniai („Hot Slot: 777 Rubies“)

2701. Karštas sukimas: 777 Rubiniai („Hot Slot: 777 Rubies“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50000

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970
Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius
Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309

support@betsson.lt
www.betsson.lt

Taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už 2, 3, 4 arba 5 tokius pačius simbolius ant aktyvios statymo linijos, nuo kairės į dešinę, ant nuoseklių būgnų.
- Tik didžiausias laimėjimas už statymo liniją yra išmokamas.
- Išsukus 2, 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, laimimas mažasis, pagrindinis, didysis arba didžiausias aukso puodai atitinkamai.
- Maksimalus laimėjimo dydis – 500 kartų statymas.
- Tik didžiausias laimėjimas už kombinacijas su sklaidos simboliu yra išmokamas.
- Laimėjimai iš skirtingų linijų yra sumuojami.
- Išsukus 1, 2, 3 arba 4 Sklaidos simboliai, galima atlikti statymą ant likusio būgno, kad gauti galimybę gauti dar vieną Sklaidos simbolį ir laimėti Aukso puodą. Kai aktyvuojama Magiško Pakartotinio Sukimo funkcija, visi būgnai užrakinami, išskyrus pasirinktąjį. Kiekvienas Pakartotinis Sukimas kainuoja 10x, 25x, 50x arba 150x statymo, priklausomai nuo to, kiek Sklaidos simbolių jau buvo išsukti. Šią funkciją galima naudoti kelis kartus. Naudojant Magiško Pakartotinio Sukimo funkciją, Aukso puodas išmokamas tik tuomet, jei pasirinktame būgne pasirodo naujas Sklaidos simbolis.
- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijos prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

Karštas sukimas: 777 Žvaigždės („Hot Slot™: 777 Stars“)

2702. Karštas sukimas: 777 Žvaigždės („Hot Slot™: 777 Stars“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50000

Taisyklės:

- Laimėjimai yra skiriami už 2, 3, 4 arba 5 vienodus simbolius aktyvioje laimėjimo linijoje, einančioje iš kairės į dešinę per būgno pozicijas.
- Laimėjimai už tris ar daugiau Sklaidos simbolius bet kurio būgno taip pat išmokami.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už bet kokią laimėjimo liniją.

- Išsukus 6, 7, 8 arba 9 Sklaidos simbolius, suteikiamas mažasis, pagrindinis, didysis arba didžiausias aukso puodo laimėjimas atitinkamai.
- Didžiausia laimėjimo suma yra 500 kartų viršija statymą.
- Laimėjimai už Sklaidos simbolius pridedami prie aktyvios linijos laimėjimų.
- Tik didžiausias laimėjimas yra išmokamas už kombinacijas su Sklaidos simboliais.
- Laimėjimai už skirtingas linijas sumuojami.
- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijos prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

Karštas sukimas: 777 Žvaigždės Ypatingai Lengvas („Hot Slot: 777 Stars Extremely Light“)

2703. Karštas sukimas: 777 Žvaigždės Ypatingai Lengvas („Hot Slot: 777 Stars Extremely Light“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50000

Taisyklės:

- Laimėjimai skiriami už 2, 3, 4 arba 5 tos pačios rūšies simbolių iškritimą aktyvioje linijoje, nuo kairiausio būgno į dešinę, pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimas išmokamas už tris arba daugiau Sklaidos simbolių bet kur ant būgno.
- Už vieną liniją mokama tik didžiausia laimėjimas.
- Išsukus 6, 7, 8 arba 9 Sklaidos simbolius, skiriamas mažasis, pagrindinis, didysis arba didžiausias aukso puodai atitinkamai.
- Maksimalus laimėjimas yra 500x statymo.
- Laimėjimai už Sklaidos simbolius pridedami prie aktyvių linijų laimėjimų.
- Už Sklaidos simbolių derinius išmokama tik už didžiausią laimėjimą.
- Laimėjimai už skirtingas linijas sumuojami.
- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo

kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijos prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.

- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

Karštas sukimas: Didžioji Magijos Knyga („Hot Slot: Great Book of Magic“)

2704. Karštas sukimas: Didžioji Magijos Knyga („Hot Slot: Great Book of Magic“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €600000

Taisyklės:

- Laimėjimai suteikiami už bent 2 arba 3 simbolių seriją aktyvioje statymo linijoje, nuo kairiausio iki dešiniausio, ant nuoseklių būgnų.
- Už kiekvieną statymo liniją išmokama tik didžiausia laimėjimo suma.
- Laimėjimai iš skirtingų linijų susumuojami.
- Laimėjimai už Sklaidos simbolius pridedami prie aktyvių linijų laimėjimų.
- Sklaidos simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Išsiplečiančius Premijos simbolius nemokamų sukimų funkcijoje. Išsukus 3, 4 arba 5 Sklaidos simboliams bet kur ant būgnų, suteikiamas laimėjimas ir aktyvuojama 10 nemokamų sukimų.
- Sklaidos simbolis su Lipnia iki Begalybės funkcija gali atsirasti atsitiktinai pagrindiniame lošime. Šie Sklaidos simboliai lieka ant būgnų, kol bus aktyvuota Nemokamų Sukimų funkcija, taip padidindami tikimybę ją suaktyvinti. Visi Lipnūs simboliai užrakinami, kol sukasi kiti simboliai. Kai atsiranda Lipnus simbolis, likusių ne lipnių simbolių rezultatas visiškai atsitiktinis. Sklaidos simboliai laikinoje būsenoje pašalinami iš būgnų keičiant statymo lygį ir pasirodo tik tame statymo lygyje, kuriame buvo gauti. Lošiant su kitu statymo lygiu, Sklaidos simboliai visiškai pašalinami iš būgnų.
- Nemokamų Sukimų Surinkimo simbolis su Surinkimo iki Begalybės funkcija gali atsirasti atsitiktinai pagrindiniame lošime ir likti ant būgnų, kol bus aktyvuota Nemokamų Sukimų funkcija. Lipnus simbolis (Nemokamų Sukimų Surinkimo simbolis) užrakinamas vietoje, kol sukasi kiti simboliai. Nemokamų Sukimų Surinkimo simbolio vertė padidėja 1 kiekvieną kartą, kai pagrindiniame lošime ant būgnų pasirodo įprastas Sklaidos simbolis, nesukeliant Nemokamų Sukimų funkcijos. Sklaidos simboliai su Lipnia iki Begalybės funkcija nepadidina Nemokamų Sukimų Surinkimo simbolio skaitiklio. Kai pasirodo 3 ar daugiau Sklaidos simbolių ir aktyvuojama Nemokamų Sukimų funkcija, dabartinė Nemokamų Sukimų Surinkimo simbolio vertė pridedama prie gautų Nemokamų Sukimų skaičiaus. Nemokamų Sukimų Surinkimo simbolis laikinai pašalinamas iš būgnų keičiant statymo lygius ir pasirodo tik tame statymo lygyje, kuriame jis buvo gautas. Lošiant su kitu statymo lygiu, Nemokamų Sukimų Surinkimo simbolis visiškai pašalinamas iš būgnų.

- Išsiplečiantis Premijos simbolis atsitiktinai parenkamas Nemokamų Sukimų funkcijos pradžioje. Per Nemokamus Sukimus, Išsiplečiantys Premijos simboliai gali išsiplešti ir uždengti visą būgną, mokėdami bet kurioje aktyvios statymo linijos vietoje. Nemokami Sukimai gali būti vėl aktyvuoti per šią funkciją. Nemokami Sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir Kintamumo Lygiu kaip ir sukimasis, kuris aktyvavo premiją.
- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijos prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

Galingieji simboliai Juokdariai („Mighty Symbols Jokers“)

2705. Galingieji simboliai Juokdariai („Mighty Symbols Jokers“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €75000

Taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, o laimėjimai gali būti laimimi tik Premijos Lošime. Visi Premijos simboliai išmokami tik Premijos Lošime.
- Išsukus bent 6 Sulaikyk aukso puodą premijos simbolius, aktyvuojamas Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas.
- Sulaikyk aukso puodą premijos lošimo simboliai apima grynųjų, grynųjų begalybės mažąjį, pagrindinį ir didįjį aukso puodo simbolius, Surinkimo, Paslapties ir aukso puodo Paslapties simbolius.
- Išsukus bent 6 juokdario siautulio premijos simbolius, aktyvuojamas Aukso puodo siautulio premijos lošimas.
- Aukso puodo siautulio premijos simboliai apima juokdario, Paslapties juokdario, Paslapties aukso puodo juokdario ir juokdario Paslapties daugiklio simbolius.
- Grynųjų begalybės simboliai gali atsirasti atsitiktinai pagrindiniame lošime ir likti ant būgno iki Sulaikyk aukso puodą premijos lošimo pabaigos. Visi lipnūs Grynųjų begalybės simboliai lieka vietoje, kol sukasi kiti simboliai. Jei Grynųjų begalybės simbolis pasirodo ant būgno, tai padidina galimybes suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Grynųjų begalybės simboliai suteikia laimėjimus, kurių vertė svyruoja nuo 5x iki 10x lošėjo statymo. Tačiau laimėjimas bus išmokėtas tik pasibaigus Sulaikyk aukso puodą premijos lošimui.

- Lipnūs iki begalybės – Dvi rūšys Paslapties aukso puodo juokdarys ir juokdario paslapties daugiklio simboliai gali atsirasti atsitiktinai pagrindiniame lošime: simboliai, kurie lieka ant būgno 5-9 sukimų; simboliai su Lipnia iki begalybės funkcija, kurie lieka ant būgno iki pat juokdario siautulio premijos lošimo pabaigos. Visi Paslapties aukso puodo juokdarys ir juokdario paslapties daugiklio simboliai lieka vietoje, kol sukasi kiti simboliai. Jei aukso puodo juokdarys ir juokdario paslapties daugiklio simboliai pasirodo ant būgnų, jie padidina galimybes suaktyvinti juokdario siautulio premijos lošimą.
- Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas – Lošimas lošiamas ant 15 būgnų. Visi premijos simboliai lieka ant būgnų premijos lošimo metu. Per Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą ant būgnų gali pasirodyti tik Sulaikyk aukso puodą premijos simboliai. Lošėjas gauna 3 papildomus sukimus lošimo pradžioje. Kiekvienas naujas premijos simbolis atnauja papildomų sukimų skaičių iki 3. Premijos lošimas tęsiasi, kol pasibaigia papildomi sukimai arba visas būgnas būna užpildytas premijos simboliais. Grynujų simboliai suteikia laimėjimus, kurių vertė svyruoja nuo 1x iki 5x lošėjo statymo. Mažasis, Pagrindinis ir Didysis aukso puodo simboliai gali atsirasti atsitiktinai premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodo laimėjimus. Kelis to paties tipo aukso puodus galima laimėti per premijos lošimą. Surinkimo simbolis kaupia visų Grynujų ir Grynujų begalybės simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina nuo 1x iki 10x. Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu Sulaikyk aukso puodą premijos simboliu, išskyrus Grynujų begalybės simbolius. Aukso puodo paslapties simbolis gali virsti tik Mažuoju, Pagrindiniu ir Didžiuoju aukso puodo simboliais. Paslapties ir Aukso puodo paslapties simboliai atverčiami po vieną premijos lošimo pabaigoje. Kai premijos lošimas baigiasi, laimėjimas išmokamas pagal premijos simbolių vertes, įskaitant Mažąjį, Pagrindinį, Didįjį aukso puodus, nebent laimėtas Didžiausias aukso puodas. Premijos simboliai išmokami tik pasibaigus premijos lošimui. Surinkus visus 15 premijos simbolių bet kokio tipo, lošėjas laimi Didžiausią aukso puodą, kuris lygu 750x lošėjo statymo. Didžiausias aukso puodas yra didžiausias laimėjimas lošime, o premijos simbolių vertės nėra pridedamos prie jo.
- Juokdario siautulio premijos lošimas – išsukus bent 6 Juokdario siautulio premijos simbolius, suaktyvinamas Juokdario siautulio premijos lošimas. Visi premijos simboliai lieka ant būgnų premijos lošimo metu. Per Juokdario siautulio premijos lošimą ant būgnų gali pasirodyti tik Juokdario siautulio premijos simboliai. Lošėjas gauna 3 papildomus sukimus lošimo pradžioje. Kiekvienas naujas premijos simbolis atnauja papildomų sukimų skaičių iki 3. Premijos lošimas tęsiasi, kol pasibaigia papildomi sukimai arba visas būgnas būna užpildytas premijos simboliais. Paslapties Juokdario simbolis gali virsti Juokdariu, Mažuoju, Pagrindiniu arba Didžiuoju Juokdario aukso puodo simboliais. Paslapties Aukso puodo Juokdario simbolis gali virsti tik Mažuoju, Pagrindiniu arba Didžiuoju Juokdario aukso puodo simboliais. Paslapties Juokdario ir Paslapties Aukso puodo Juokdario simboliai atverčiami po vieną premijos lošimo pabaigoje. Premijos lošimo pabaigoje atsitiktinai parenkamas dauginimo faktorius nuo 2x iki 5x Juokdario Paslapties Daugiklio simboliui. Jei Juokdario Paslapties Daugiklio simbolis yra laimėjimo kombinacijos dalis, jis padaugina tos statymo linijos laimėjimo vertę. Mažasis, Pagrindinis ir Didysis Juokdario aukso puodo simboliai gali atsirasti tik naudojant Paslapties Juokdario arba Paslapties Aukso puodo Juokdario simbolius ir suteikia atitinkamus aukso puodo laimėjimus. Kelis to paties tipo aukso puodo laimėjimus galima laimėti per premijos lošimą. Kai Juokdario siautulio premijos lošimas baigiasi, laimėjimas išmokamas pagal visų Juokdario simbolių statymo linijų laimėjimus, įskaitant Juokdario Paslapties Daugiklio simbolį, jei taikoma, ir Juokdario Aukso puodo laimėjimus, nebent laimėtas Didžiausias aukso puodas. Juokdario ir Juokdario Aukso puodo simboliai išmokami tik pasibaigus premijos lošimui. Surinkus visus 15 Juokdario siautulio premijos simbolių bet kokio tipo, lošėjas laimi Didžiausią aukso puodą, kuris lygu 750x lošėjo statymo. Didžiausias aukso puodas yra didžiausias laimėjimas lošime, o Juokdario simbolių statymo linijų laimėjimai ir Juokdario Aukso puodo laimėjimai nėra pridedami prie jo.
- Tikimybės lygis – Lošimas lošiamas su numatytu pagrindiniu statymu. Tačiau Tikimybės lygio funkcija gali būti įjungta pagrindiniame lošime, ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių: Tikimybės lygis x2 – pagrindinis statymas padauginamas 2 kartus, suteikiant 2x didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą

premijos lošimą ir Juokdario siautulio premijos lošimą; Tikimybės lygis x5 – pagrindinis statymas padauginamas 5 kartus, suteikiant 5x didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą ir Juokdario siautulio premijos lošimą; Tikimybės lygis x10 – pagrindinis statymas padauginamas 10 kartų, suteikiant 10x didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą ir Juokdario siautulio premijos lošimą. Tikimybės lygio funkcija neturi įtakos išmokų lentelei, todėl simbolių vertės lieka tokios pačios kaip ir pagrindiniame statyme tiek pagrindiniame lošime, tiek premijos lošime. Lipnūs simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant Tikimybės lygį, ir jie pasirodys tik tame Tikimybės lygyje, kuriame jie buvo gauti.

- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijos prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

Galingasis laukinis Jaguaras („Mighty Wild: Jaguar“)

2706. Galingasis laukinis Jaguaras („Mighty Wild: Jaguar“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €75000

Taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, o laimėjimai gali būti laimėti tik premijos lošime. Visi premijos simboliai išmokami tik premijos lošimo metu.
- Išsukus bent 6 Sulaikyk aukso puodą premijos simbolius, suaktyvinamas Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas.
- Sulaikyk aukso puodą premijos simboliai apima Grynujų, Grynujų begalybės, Mažąjį, Pagrindinį ir Didįjį aukso puodo simbolius, Surinkimo, Paslapties ir Aukso puodo paslapties simbolius.
- Išsukus bent 6 Laukinio siautulio premijos simbolius, suaktyvinamas Laukinio siautulio premijos lošimas.
- Laukinio siautulio premijos simboliai apima Jaguarą, paslapties Jaguaro, Jaguaro paslapties aukso puodą ir Jaguaro paslapties daugiklio simbolius.
- Grynujų begalybės simboliai gali atsirasti atsitiktinai pagrindiniame lošime ir likti ant būgno iki Sulaikyk aukso puodą premijos lošimo pabaigos. Visi lipnūs Grynujų begalybės simboliai lieka vietoje, kol sukasi kiti simboliai. Jei Grynujų begalybės simbolis pasirodo ant būgno, tai padidina galimybes suaktyvinti

Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Grynujų begalybės simboliai suteikia laimėjimus, kurių vertė svyruoja nuo 5x iki 10x lošėjo statymo. Tačiau laimėjimas bus išmokėtas tik pasibaigus Sulaikyk aukso puodą premijos lošimui.

- Lipnūs iki begalybės – Du tipai Jaguaro paslapties aukso puodo ir Jaguaro paslapties daugiklio simboliai gali atsirasti atsitiktinai pagrindiniame lošime: Simboliai, kurie lieka ant būgnų nuo 5 iki 9 sukimų; Simboliai su Lipnia iki begalybės funkcija, kurie lieka ant būgnų iki Laukinio siautulio premijos lošimo pabaigos. Visi Jaguaro paslapties aukso puodo ir Jaguaro paslapties daugiklio simboliai lieka užfiksuoti vietoje, kol suksis kiti simboliai. Jei ant būgnų pasirodo Jaguaro paslapties aukso puodo ir Jaguaro paslapties daugiklio simboliai, jie padidina tikimybę suaktyvinti Laukinio siautulio premijos lošimą.
- Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas – Lošimas lošiamas ant 15 būgnų. Visi premijos simboliai lieka ant būgnų premijos lošimo metu. Per Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą ant būgnų gali pasirodyti tik Sulaikyk aukso puodą premijos simboliai. Lošėjas gauna 3 papildomus sukimus lošimo pradžioje. Kiekvienas naujas premijos simbolis atnauja papildomų sukimų skaičių iki 3. Premijos lošimas tęsiasi, kol pasibaigia papildomi sukimai arba visas būgnas būna užpildytas premijos simboliais. Grynujų simboliai suteikia laimėjimus, kurių vertė svyruoja nuo 1x iki 5x lošėjo statymo. Mažasis, Pagrindinis ir Didysis aukso puodo simboliai gali atsirasti atsitiktinai premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodo laimėjimus. Kelis to paties tipo aukso puodus galima laimėti per premijos lošimą. Surinkimo simbolis kaupia visų Grynujų ir Grynujų begalybės simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina nuo 1x iki 10x. Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu Sulaikyk aukso puodą premijos simboliu, išskyrus Grynujų begalybės simbolius. Aukso puodo paslapties simbolis gali virsti tik Mažuoju, Pagrindiniu ir Didžiuoju aukso puodo simboliais. Paslapties ir Aukso puodo paslapties simboliai atverčiami po vieną premijos lošimo pabaigoje. Kai premijos lošimas baigiasi, laimėjimas išmokamas pagal premijos simbolių vertes, įskaitant Mažąjį, Pagrindinį, Didįjį aukso puodus, nebent laimėtas Didžiausias aukso puodas. Premijos simboliai išmokami tik pasibaigus premijos lošimui. Surinkus visus 15 premijos simbolių bet kokio tipo, lošėjas laimi Didžiausią aukso puodą, kuris lygu 750x lošėjo statymo. Didžiausias aukso puodas yra didžiausias laimėjimas lošime, o premijos simbolių vertės nėra pridedamos prie jo.
- Išsukus bent 6 Laukinio siautulio premijos simbolius, suaktyvinamas Laukinio siautulio premijos lošimas. Visi premijos simboliai lieka ant būgnų premijos lošimo metu. Per Laukinio siautulio premijos lošimą ant būgnų gali pasirodyti tik Laukinio siautulio premijos simboliai. Lošėjas gauna 3 papildomus sukimus premijos lošimo pradžioje. Kiekvienas naujas premijos simbolis atnauja papildomų sukimų skaičių iki 3. Premijos lošimas tęsiasi, kol pasibaigia papildomi sukimai arba visas būgnas būna užpildytas premijos simboliais. Jaguaro paslapties simbolis gali virsti Jaguaru, Mažuoju, Pagrindiniu arba Didžiuoju Jaguaro aukso puodo simboliais. Jaguaro paslapties aukso puodo simbolis gali virsti tik Mažuoju, Pagrindiniu arba Didžiuoju Jaguaro aukso puodo simboliais. Jaguaro paslapties ir Jaguaro paslapties aukso puodo simboliai atverčiami po vieną premijos lošimo pabaigoje. Premijos lošimo pabaigoje atsitiktinai parenkamas daugiklis nuo 2x iki 5x Jaguaro paslapties daugiklio simboliui. Jei Jaguaro paslapties daugiklio simbolis yra laimėjimo kombinacijos dalis, jis padaugina tos statymo linijos laimėjimo vertę. Mažasis, Pagrindinis ir Didysis Jaguaro aukso puodo simboliai gali atsirasti tik naudojant Jaguaro paslapties arba Jaguaro paslapties aukso puodo simbolius ir suteikia atitinkamus aukso puodo laimėjimus. Kelis to paties tipo aukso puodus galima laimėti per premijos lošimą. Kai Laukinio siautulio premijos lošimas baigiasi, laimėjimas išmokamas pagal visų Jaguaro simbolių statymo linijų laimėjimus nuo kairės į dešinę, ant nuoseklių būgnų, įskaitant Jaguaro paslapties daugiklį, jei taikoma, ir Jaguaro aukso puodo laimėjimus, nebent laimėtas Didžiausias aukso puodas. Jaguaro ir Jaguaro aukso puodo simboliai išmokami tik pasibaigus premijos lošimui. Surinkus visus 15 Laukinio siautulio premijos simbolių bet kokio tipo, lošėjas laimi Didžiausią aukso puodą, kuris lygu 750x lošėjo statymo. Didžiausias aukso puodas yra didžiausias laimėjimas lošime, o Jaguaro simbolių statymo linijų laimėjimai ir Jaguaro aukso puodo laimėjimai nėra pridedami prie jo.

- Tikimybės lygis – Lošimas lošiamas su numatytu pagrindiniu statymu. Tačiau Tikimybės lygio funkcija gali būti įjungta pagrindiniame lošime, ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių: Tikimybės lygis x2 – pagrindinis statymas padauginamas 2 kartus, suteikiant 2x didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą ir Juokdario siautulio premijos lošimą; Tikimybės lygis x5 – pagrindinis statymas padauginamas 5 kartus, suteikiant 5x didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą ir Juokdario siautulio premijos lošimą; Tikimybės lygis x10 – pagrindinis statymas padauginamas 10 kartų, suteikiant 10x didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą ir Juokdario siautulio premijos lošimą. Tikimybės lygio funkcija neturi įtakos išmokų lentelei, todėl simbolių vertės lieka tokios pačios kaip ir pagrindiniame statyme tiek pagrindiniame lošime, tiek premijos lošime. Lipnūs simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant Tikimybės lygį, ir jie pasirodys tik tame Tikimybės lygyje, kuriame jie buvo gauti.
- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijos prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjęs, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

Galingasis laukinis Pantera Didysis Deimantų Leidimas („Mighty Wild: Panther Grand Diamond Edition“)

2707. Galingasis laukinis Pantera Didysis Deimantų Leidimas („Mighty Wild: Panther Grand Diamond Edition“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Pagrindiniame lošime nėra įprastų simbolių, o laimėjimai gali būti laimėti tik premijos lošime arba naudojant Grynujų išgryninimo funkciją.
- Išsukus bent 6 Sulaikyk aukso puodą premijos simbolius, suaktyvinamas Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas.
- Sulaikyk aukso puodą premijos simboliai apima Grynujų, Grynujų begalybės, Mažąjį, Pagrindinį ir Didįjį aukso puodo simbolius, Surinkimo, Paslapties ir Aukso puodo paslapties simbolius.
- Išsukus bent 6 Laukinio siautulio premijos simbolius, suaktyvinamas Laukinio siautulio premijos lošimas.

- Laukinio siautulio premijos simboliai apima Panterą, Mažąjį, Pagrindinį ir Didįjį panteros aukso puodo simbolius bei Panteros paslapties simbolius.
- Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali pasirodyti Grynujų išgryninimo etiketė ant bet kurio būgno ir likti ant jo iki 20 sukimų. Kai Grynujų išgryninimo atsiskaitymo skaitiklis pasiekia 0, atsitiktinai parenkama procentinė vertė nuo 10% iki 100%, 150% arba 200%. Šis procentas taikomas premijos simbolių vertės sumai ir išmokamas lošėjui. Grynujų išgryninimo etiketė laikinai pašalinama iš būgnų keičiant statymo lygius ir pasirodo tik tame statymo lygyje, kuriame ji buvo gauta. Jei ant to būgno pasirodo Grynujų, Grynujų begalybės. Mažasis, Pagrindinis, Didysis aukso puodo simboliai arba Mažasis, Pagrindinis ir Didysis panteros aukso puodo simboliai, jų vertė bus sukaupta.
- Grynujų begalybės simboliai gali atsirasti atsitiktinai pagrindiniame lošime ir likti ant būgnų iki Sulaikyk aukso puodą premijos lošimo pabaigos. Visi lipnūs Grynujų begalybės simboliai lieka užfiksuoti vietoje, kol suksis kiti simboliai. Kai pasirodo lipnus simbolis, likusių nelipnių simbolių išdėstymas yra visiškai atsitiktinis. Grynujų begalybės simboliai suteikia laimėjimus nuo 5x iki 15x lošėjo statymo. Tačiau laimėjimas bus išmokėtas tik premijos lošimo pabaigoje. Jei pasirodo Grynujų begalybės simbolis, jis padidina tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Grynujų begalybės simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant statymo lygius ir kintamumo lygius, ir pasirodo tik tame statymo lygyje ir kintamumo lygyje, kuriame jie buvo gauti.
- Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas – Visi premijos simboliai lieka ant būgnų premijos lošimo metu. Per Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą ant būgnų gali pasirodyti tik Sulaikyk aukso puodą premijos simboliai. Lošėjas gauna 3 papildomus sukimus lošimo pradžioje. Kiekvienas naujas premijos simbolis atnaujina papildomų sukimų skaičių iki 3. Premijos lošimas tęsiasi, kol pasibaigia papildomi sukimai arba visas būgnas būna užpildytas premijos simboliais. Grynujų simboliai suteikia laimėjimus, kurių vertė svyruoja nuo 1x iki 10x lošėjo statymo. Mažasis, Pagrindinis ir Didysis aukso puodo simboliai gali atsirasti atsitiktinai premijos lošimo metu ir suteikti atitinkamus aukso puodo laimėjimus. Kelis to paties tipo aukso puodus galima laimėti per premijos lošimą. Surinkimo simbolis kaupia visų Grynujų ir Grynujų begalybės simbolių vertes ir atsitiktinai jas padaugina nuo 1x iki 20x. Paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu Sulaikyk aukso puodą premijos simboliu, išskyrus Grynujų begalybės simbolius. Aukso puodo paslapties simbolis gali virsti tik Mažuoju, Pagrindiniu ir Didžiuoju aukso puodo simboliais. Paslapties ir Aukso puodo paslapties simboliai atverčiami po vieną premijos lošimo pabaigoje. Kai premijos lošimas baigiasi, laimėjimas išmokamas pagal premijos simbolių vertes, įskaitant Mažąjį, Pagrindinį, Didįjį aukso puodus, nebent laimėtas Didžiausias aukso puodas. Premijos simboliai išmokami tik pasibaigus premijos lošimui. Surinkus visus 15 premijos simbolių bet kokio tipo, lošėjas laimi Didžiausią aukso puodą, kuris lygu 750x lošėjo statymo. Didžiausias aukso puodas yra didžiausias laimėjimas lošime, o premijos simbolių vertės nėra pridedamos prie jo. Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas lošiamas tuo pačiu statymo lygiu ir kintamumo lygiu, kaip ir sukimų metu, kuris suaktyvino premiją.
- Laukinio siautulio premijos lošimas – Visi premijos simboliai lieka ant būgnų premijos lošimo metu. Per Laukinio siautulio premijos lošimą ant būgnų gali pasirodyti tik Laukinio siautulio premijos simboliai. Lošėjas gauna 3 papildomus sukimus premijos lošimo pradžioje. Kiekvienas naujas premijos simbolis atnaujina papildomų sukimų skaičių iki 3. Premijos lošimas tęsiasi, kol pasibaigia papildomi sukimai arba visas būgnas būna užpildytas premijos simboliais. Panteros paslapties simbolis gali virsti bet kuriuo kitu Laukinio siautulio premijos simboliu. Jei pasirodo Mažasis, Pagrindinis arba Didysis Panteros aukso puodo simbolis, jo vertė atsitiktinai padauginama nuo 1x iki 10x. Panteros paslapties simboliai atverčiami po vieną premijos lošimo pabaigoje. Mažasis, Pagrindinis ir Didysis Panteros aukso puodo simboliai gali atsirasti atsitiktinai premijos lošimo metu ir suteikia atitinkamus aukso puodo laimėjimus. Per premijos lošimą gali būti laimėta kelis to paties tipo aukso puodai. Kai Laukinio siautulio premijos lošimas baigiasi, laimėjimas išmokamas pagal Panteros simbolių statymo linijų laimėjimus ir Panteros aukso puodo laimėjimus, nebent laimėtas Didžiausias aukso puodas. Panteros ir Panteros aukso puodo simboliai išmokami tik pasibaigus premijos lošimui. Simboliai išmokami nuo kairės į dešinę ant nuoseklių būgnų.

Išmokama tik aukščiausia laimėjimo suma už aktyvią statymo liniją. Laimėjimai iš skirtingų linijų sudedami kartu. Surinkus visus 15 Laukinio siautulio premijos simbolių bet kokio tipo, lošėjas laimi Didžiausią aukso puodą, kuris lygu 5000x lošėjo statymo. Didžiausias aukso puodas yra didžiausias laimėjimas lošime, o Panteros simbolių statymo linijų laimėjimai ir Panteros aukso puodo laimėjimai nėra pridedami prie jo.

- Tikimybės lygis – Lošimas lošiamas su numatytu pagrindiniu statymu. Tačiau Tikimybės lygio funkcija gali būti įjungta pagrindiniame lošime, ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių: Tikimybės lygis x2 – pagrindinis statymas padauginamas 2 kartus, suteikiant 2x didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą ir Juokdario siautulio premijos lošimą; Tikimybės lygis x5 – pagrindinis statymas padauginamas 5 kartus, suteikiant 5x didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą ir Juokdario siautulio premijos lošimą; Tikimybės lygis x10 – pagrindinis statymas padauginamas 10 kartų, suteikiant 10x didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą ir Juokdario siautulio premijos lošimą. Tikimybės lygio funkcija neturi įtakos išmokų lentelei, todėl simbolių vertės lieka tokios pačios kaip ir pagrindiniame statyme tiek pagrindiniame lošime, tiek premijos lošime. Lipnūs simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant Tikimybės lygį, ir jie pasirodys tik tame Tikimybės lygyje, kuriame jie buvo gauti.
- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijosi prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

Viena moneta („One Coin“)

2708. Viena moneta („One Coin“) – tai 1 būgno, 1 eilės ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50000

Taisyklės:

- Visi premijos simboliai išmokami tik tada, kai jie pasirodo centrinėje būgno pozicijoje ir yra visiškai matomi.
- Grynujų simboliai suteikia laimėjimus, kurie svyruoja nuo 1x iki 5x lošėjo statymo.
- Mažasis, Pagrindinis ir Didysis Aukso puodo simboliai suteikia atitinkamus aukso puodo laimėjimus.
- Paslapties grynujų simbolis suteikia laimėjimus nuo 1x iki 100x lošėjo statymo.
- Jei Sulaikyk aukso puodą simbolis pasirodo centrinėje būgno pozicijoje, suaktyvinama Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas.

- Maksimalus laimėjimo suma yra 500x statymo.
- Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas – Lošimas lošiamas ant vieno būgno. Premijos lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas laimėjimas atnaujina pakartotinių sukimų skaičių iki 3. Visi laimėjimai renkami į bendro laimėjimo skaitiklį. Premijos lošimas tęsiasi, kol pasibaigia pakartotiniai sukimai arba kol didžiausias Aukso puodo simbolis pasirodys centrinėje būgno pozicijoje. Paslapties daugiklio simbolis atsitiktinai padaugina dabartinį bendrą laimėjimą nuo 2x iki 10x.
- Tikimybės lygis – Lošimas lošiamas su numatytuoju baziniu statymu. Tačiau Tikimybės lygio funkcija gali būti įjungta pagrindiniame lošime, ir galima pasirinkti vieną iš 3 lygių: Tikimybės lygis x2 – bazinis statymas padidinamas 2 kartus, suteikiant bent 2 kartus didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygis x5 – bazinis statymas padidinamas 5 kartus, suteikiant bent 6 kartus didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygis x10 – bazinis statymas padidinamas 10 kartų, suteikiant bent 13 kartų didesnę tikimybę suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Tikimybės lygio funkcija neturi įtakos išmokų lentelėms, todėl simbolių vertės išlieka tokios pačios kaip ir baziniame statyme tiek pagrindiniame lošime, tiek premijos lošime. Kai baigiasi premijos lošimas, laimėjimas išmokamas už visus bendro laimėjimo skaitiklyje sukauptus laimėjimus, nebent laimimas didžiausias Aukso puodas. Premijos simboliai išmoka tik lošimo pabaigoje. Didžiausias Aukso puodas simbolis suteikia didžiausią Aukso puodo laimėjimą, kuris yra 500x lošėjo statymo. Didžiausias Aukso puodas yra didžiausias laimėjimas lošime, ir laimėjimai, sukaupti bendro laimėjimo skaitiklyje, prie jo nepridedami.
- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijos prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

Saulės Galia Svarogas („Power of Sun™: Svarog“)

2709. Saulės Galia Svarogas („Power of Sun™: Svarog“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970
Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius
Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309

support@betsson.lt
www.betsson.lt

- Laimėjimai skiriami už 3, 4 arba 5 to paties simbolio išsukimą aktyvioje statymo linijoje, nuo kairiausio iki dešinės, ant nuoseklių būgnų.
- Tik didžiausias laimėjimas už liniją yra išmokamas.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolius.
- Jei išsukami bent 6 premijos simboliai, aktyvuojama Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas.
- Maksimalus laimėjimo dydis yra 5000 kartų statymo.
- Kai pasirodo lipnus simbolis, likusių nelipnių simbolių rezultatai yra visiškai atsitiktiniai.
- Laimėjimai iš skirtingų statymo linijų sumuojami.
- Grynujų begalybės simboliai gali atsirasti atsitiktinai pagrindiniame lošime ir likti ant būgnų iki premijos lošimo pabaigos. Grynujų begalybės simboliai suteikia laimėjimus nuo 1x-10x, 12x ir 15x statymo vertės, kurie gali būti laimėti tik premijos lošime. Grynujų begalybės simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant statymo lygius ir pasirodo tik tame statymo lygyje, kuriame jie buvo gauti. Lošiant kitame statymo lygyje, Grynujų begalybės simboliai visiškai pašalinami iš būgnų.
- Paslapties ir Svarogo Paslapties simboliai su Lipnia iki begalybės funkcija gali atsirasti atsitiktinai pagrindiniame lošime ir premijos lošimo metu. Paslapties ir Svarogo Paslapties simboliai lieka ant būgnų iki premijos lošimo pabaigos. Visi Grynujų begalybės ir Lipnūs iki begalybės simboliai užfiksuojami vietoje, kol sukinėjami kiti simboliai. Jie padidina šansus suaktyvinti Sulaikyk aukso puodą premijos lošimą. Paslapties ir Svarogo Paslapties simboliai laikinai pašalinami iš būgnų keičiant statymo lygius ir pasirodo tik tame statymo lygyje, kuriame jie buvo gauti. Lošiant kitame statymo lygyje, Paslapties ir Svarogo Paslapties simboliai visiškai pašalinami iš būgnų.
- Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas – Lošimas lošiamas ant 15 būgnų. Visi premijos simboliai lieka ant būgnų per premijos lošimą. Pirmiausia suteikiama 3 pakartotiniai sukimai premijos lošimo pradžioje. Kiekvienas naujas premijos simbolis atnaujina pakartotinių sukimų skaičių iki 3. Premijos lošimas tęsiasi, kol pasibaigia pakartotiniai sukimai arba visi būgnai bus užpildyti premijos simboliais. Grynujų simboliai suteikia laimėjimus, kurie svyruoja nuo 1x-10x, 12x ir 15x lošėjo statymo. Pagrindinis ir didysis aukso puodo simboliai gali atsirasti atsitiktinai per premijos lošimą ir suteikti atitinkamus aukso puodus. Svarogo aukso puodo simbolis gali būti gautas tik naudojant Svarogo Paslapties simbolį. Per premijos lošimą gali būti laimėti keli tokio pat tipo aukso puodai. Paslapties simbolis gali transformuotis į bet kurį kitą premijos simbolį, išskyrus Svarogo aukso puodo simbolį. Svarogo Paslapties simbolis gali transformuotis tik į surinkimo, mažąjį, pagrindinį arba Svarogo aukso puodo simbolius. Paslapties ir Svarogo Paslapties simboliai atskirai atsiskleidžia lošimo pabaigoje. Surinkimo simbolis kaupia visus Grynujų ir Grynujų begalybės simbolių vertės ir atsitiktinai jas padidina nuo 1x iki 20x. Surinkimo simbolis gali būti gautas tik naudojant Paslapties ir Svarogo Paslapties simbolius. Kai premijos lošimas baigiasi, laimėjimas yra išmokamas už visų premijos simbolių vertes, įskaitant mažąjį, pagrindinį ir Svarogo aukso puodus, išskyrus atvejį, kai laimėjimas didžiausias aukso puodas. Premijos simboliai išmokami tik lošimo pabaigoje. Surinkus visus 15 bet kokio tipo premijos simbolių, laimėjimas didžiausias aukso puodas, kuris yra 5000x lošėjo statymo. Didžiausias aukso puodas yra didžiausias laimėjimas lošime, ir premijos simbolių vertės nėra pridėamos prie jo. Sulaikyk aukso puodą premijos lošimas lošiamas tuo pačiu statymo lygiu ir kintamumo lygiu, kaip ir sukimasis, kuris suaktyvino premiją.
- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijosi prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.

- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

Kepantys Kiaušiniai Ypatingai Lengvas („Sizzling Eggs™ Extremely Light“)

2710. Kepantys Kiaušiniai Ypatingai Lengvas („Sizzling Eggs™ Extremely Light“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Lošimas turi 5 būgnus, 3 eiles ir papildomą viršutinę eilę su Surinkimo simboliais.
- Laimėjimai suteikiami už 3, 4 arba 5 tokių pačių simbolių išdėstymą aktyvioje laimėjimo linijoje, nuo kairės į dešinę, nuosekliai ant būgnų.
- Lošime yra 5 fiksuotos laimėjimo linijos.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už vieną lažų liniją.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos ir Specialiuosius simbolius.
- Išsukus 3, 4 arba 5 Sklaidos simbolius bet kur ant būgnų, suteikiama atitinkamai 10, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
- Surinkimo simboliai gali būti išsukti tik viršutinėje būgnų eilėje. Kai išsukamas Surinkimo simbolis, jam priskiriama atsitiktinė atgalinio skaičiavimo reikšmė nuo 1 iki 10.
- Kiekviename sukime Surinkimo simbolis renka visus grynųjų ir aukso puodo simbolius, kol jo atgalinio skaičiavimo reikšmė nepasiekia 0.
- Grynųjų simboliai suteikia laimėjimus nuo 1x iki 10x lošėjo statymo.
- Mažasis, pagrindinis, didysis ir didžiausias aukso puodo simbolis suteikia atitinkamą aukso puodą.
- Grynųjų ir aukso puodų simbolių vertės gali būti laimėtos tik surenkant jas Surinkimo simboliu.
- Didžiausias laimėjimo dydis yra 2500x statymo.
- Specialūs simboliai gali atsirasti atsitiktinai pagrindiniame lošime. Šie simboliai gali turėti papildomų savybių, kurios aktyvios pagrindiniame lošime, pvz., surinkti laimėjimus iš kitų simbolių arba prilipti prie būgnų iki 10 sukimų. Tačiau visi Specialūs simboliai išmokami tik Nemokamų Sukimų funkcijoje.
- Laimėjimai iš skirtingų linijų pridedami kartu.
- Išsukus 3, 4 arba 5 Sklaidos simbolius per Nemokamų Sukimų funkciją, suteikiama papildomai 10, 20 arba 30 Nemokamų Sukimų. Surinkimo simboliai, kurie yra ant būgnų, kai aktyvuojama Nemokamų Sukimų funkcija, lieka su savo dabartiniu atgalinio skaičiavimo reikšme ir sukauptais laimėjimais. Surinkimo modifikatorių simboliai gali atsirasti atsitiktinai ant būgnų ir paveikti Surinkimo simbolį, išsuktą ant viršaus esančio būgno. Daugiklio simboliai padidina bendrą Surinkimo simboliu surinktų laimėjimų vertę nuo 2x iki 10x. Atgalinio skaičiavimo stipriklio simboliai padidina Surinkimo atgalinio skaičiavimo reikšmę 3 vienetais. Surinkimo iki begalybės simboliai pakeičia Surinkimo simbolio atgalinio skaičiavimo reikšmę į begalybę, leidžiant jam surinkti visas grynųjų ir aukso puodo simbolių vertes, išsuktas ant būgnų

žemiau, iki Nemokamų Sukimų funkcijos pabaigos. Per Nemokamų Sukimų funkciją, kai Surinkimo simbolio atgalinis skaičiavimas pasiekia 0, simbolis lieka ant būgnų kaip neaktyvus. Neaktyvūs Surinkimo simboliai nesurenka laimėjimų iš grynųjų arba Daugiklio simbolių. Neaktyvūs simboliai gali būti vėl aktyvuoti su Atgalinio Skaičiavimo Stipriklio ir Surinkimo iki begalybės simboliais. Kai baigiasi Nemokamų Sukimų funkcija, laimėjimai išmokami už laimėjimus pagal laimėjimų lentelę ir Surinkimo simbolių vertes, ir visi Surinkimo simboliai pašalinami iš būgnų.

- Pasirenkamas mėgstamas lošimo stilius – Mažas kintamumas: Išmokos šiame režime pasitaiko dažniau, tačiau daugeliu atvejų jos yra mažesnės. Šis lygis puikiai tinka lošėjams, kurie mėgsta trumpesnius lošimo seansus. Standartinis kintamumas: Šis režimas yra mišinys tarp mažo ir didelio kintamumo ir skirtas lošėjams, kurie nori jausti didelių laimėjimų jaudulį su sąžiningu dažniu. Didelis kintamumas: Šiame režime galima laimėti didelius laimėjimus, tačiau jie nėra tokie dažni kaip laimėjimai mažo kintamumo režime. Didelis kintamumas puikiai tinka lošėjams, kurie nebijos prisiimti riziką laimėti didelius laimėjimus.
- Rizikos lošimo funkcija suteikia galimybę padvigubinti kiekvieną laimėjimą. Rizikos lošimo funkcija gali būti aktyvuojama tik su dabartine laimėjimo verte vykstančios lošimo sesijos metu. Po funkcijos aktyvavimo lošėjas gali: priimti laimėjimą ir užbaigti rizikos lošimo funkciją; tęsti lošimą pasirinkus vieną iš dviejų simbolių. Pasirinkus simbolį, įvyksta traukimas, kad būtų nustatytas laimėjęs simbolis. Lošėjas gali baigti rizikos lošimo funkciją po kiekvieno raundo. Pralaimėjus, lošėjas praranda laimėjimo vertę, nurodytą dabartiniame laimėjimo skaitiklyje, ir grįžta į pagrindinį lošimą. Rizikos lošimo funkciją galima lošti iš viso 7 raundus. Raundų skaičius rizikos lošimo funkcijoje priklauso nuo didžiausio laimėjimo, kurį galima laimėti lošime.

243 Kristalinių Vaisių: Prabangi versija („243 Crystal Fruits Deluxe“)

2711. 243 Kristalinių Vaisių: Prabangi versija („243 Crystal Fruits Deluxe“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €10000

Taisyklės:

- Lošime yra penkios laimėjimo eilutės, kurių laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę, ir aštuoni paprastieji simboliai su skirtingais išmokos lygiais. Laimėjimas gaunamas už 3 ar daugiau laiminčių simbolių kombinaciją, susidariusią iš eilės ant išmokėjimo linijos, pradedant nuo kraštutinės kairės pozicijos.
- Galima pasirinkti sumą, kuri bus statoma ant 5 fiksuotų laimėjimo eilučių.
- Lošimas papildytas specialiu laukiniu simboliu, kuris aktyvina 243 laimėjimo eilutes ir įjungia funkciją 243 pakartotiniai sukimai.
- Laimėjimo simboliai turi pasirodyti iš eilės vienas po kito tam tikroje laimėjimo eilutėje, pradedant kairiuoju būgnu, kad būtų suteiktas laimėjimas. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias eilutės laimėjimas. Išmoka apskaičiuojama padauginus bendrą statymą iš laimėjimo derinių, gautų sukimo metu, skaičiaus. Paspaudus mygtuką Surinkti, laimėjimas bus pridėtas prie bendro kreditų skaičiaus.
- 243 pakartotiniai sukimai. Jei pagrindinio lošimo metu 2, 3 arba 4 būgnas išsuks laukinį simbolį, lošimas transformuosis į režimą nuliukai kryžiuikai. 5 laimėjimo eilutės pasikeis į 243 eilutes, o pakartotino sukimo funkcija padės padidinti laimėjimą. Čia gautas laimėjimo derinys sprogs ir paliks vietą naujiems simboliams ir kitam pakartotinam sukimui. Pradžioje laimėjimo daugiklis yra 1x, kuris didėja su kiekvienu

nauju pakartotinu sukimu, kol bus pasiektas didžiausias 5x daugiklis. Tada funkcija išsijungs, nepriklausomai nuo to, ar buvo laimėjimas. Pakartotinių sukimų skaičius nepriklauso nuo ekrane išsuktų laukinių simbolių. Tam, kad funkcija būtų aktyvuota pakartotinis sukimas, 2, 3 arba 4 būgnas turi turėti mažiausiai vieną laukinį simbolį, kuris būtų laimėjimo derinio dalimi. Pakartotinių sukimų metu laukinis simbolis yra tik visų kitų simbolių pakaitalas.

- GreitojiX yra funkcija, kuri garantuoja, kad už papildomą mokestį, lošėjai iškart pateks į pakartotinio sukimo režimą (aktyvuojama po pagrindinio lošimo), lošiant su daugikliu, kurį pasirenka funkcijos pradžioje. Pasirenkamas daugiklis nuo x1 iki x5. Lošiant pakartotinius sukimus su nuo x1 iki x4 daugikliu, pereinama iki x5 daugiklio, atliekant tą patį statymą, kurį naudojo pradedant GreitąjąX funkciją. Pasirinkus x5 daugiklį, į kitą lygį pereiti negalima. Naudojantis GreitąjąX funkcija, lošėjas įsigyja atitinkamą X daugiklį, kaip nurodyta toliau: x1 daugiklis - 20x statymo; x2 daugiklis - 40x statymo; x3 daugiklis - 60x statymo; x4 daugiklis - 80x statymo; x5 daugiklis - 100x statymo.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).
- Jei lošėjas išeina iš pagrindinio lošimo jo nebaigęs ir palieka nepasiiimtą laimėjimą, visas jo laimėjimas bus tinkamai išsaugotas ir jį lošėjas galės pasiimti sugrįžęs į lošimą. Jei papildomo lošimo („Gamble Feature“) funkcijos metu lošimas pertraukiamas, lošėjas vis tiek galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas pertraukiamas dėl techninių nesklaidumų, jis atkuriamas ir lošėjas gali jį tęsti nuo tos vietos, kur buvo sustojęs.
- Kad būtų užfiksuotas laimėjimas, aktyvioje laimėjimo linijoje laimėjimo simboliai turi atsirasti iš eilės vienas po kito, pradedant nuo kairiausiojo būgno. Išmoka mokama tik už didžiausią laimėjimo linijos laimėjimą. Išmoka apskaičiuojama sudauginant statymą iš sukimo metu susidariusių laimėjimo kombinacijų. Įvykus gedimui, visos išmokos ir lošimai anuliuojami.

243 Ugnies ir Deimantų („243 Fire'n'Diamonds“)

2712. 243 Ugnies ir Deimantų („243 Fire'n'Diamonds“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €180000

Taisyklės:

- Lošime yra 5 besisukantys būgnai su simboliais ant jų. Kiekvieną kartą pasukus būgną, jie sustoja ir lošimo lange rodomi atsitiktinai išsukti simboliai. Lošime iš viso yra 12 simbolių. Už tam tikras simbolių kombinacijas išmokami laimėjimai.
- Laukinis simbolis yra juokdarys, pakeičiantis visus simbolius lošime, išskyrus sklaidos. Lošime yra 3 laukiniai simboliai su skirtingais laimėjimų daugikliais: 7 laukinis – 1x Daugiklis, 77 laukinis – 2x Daugiklis, 777 laukinis – 3x Daugiklis. Simboliai 7, 77 ir 777 išsukami kartu su daugikliais. Kai yra 1, 2, 3 arba 4

atitinkami simboliai, taikomi šie daugikliai: 7 daugikliai – 1x2x; 3x; 4x; 77 daugikliai – 2x; 4x; 8x; 16x; 777 daugikliai – 3x; 9x; 27x; 81x; jei laimėjimo eilutėje pasirodo keli laukiniai simboliai, daugikliai dauginami vienas kitą, o galutinė vertė susideda iš visų daugiklių laimėjimo eilutėje.

- Deimantas yra sklaidos simbolis, išmokantis bet kur ekrane, išmokėjimai prasideda nuo 5 deimantų simbolių: 5x - x7; 6x - x17; 7x - x27; 8x - x37; 9x - x57; 10x - x77; 11x - x107; 12x - x177; 13x - x277; 14x - x477; 15x - x777.
- GreitojiX – funkcija, garantuojanti, kad laimėtojas galės greitai pasinaudoti lošimo funkcijomis, už papildomą mokestį, kurios aktyvuosis po pagrindinio lošimo.. Yra 3 skirtingi pasirinkimai: išsukimas su atsitiktiniu garantuotu laukiniu simboliu – 7 k. Pastatytos sumos daugiklis; išsukimas su 2 atsitiktiniais garantuotais laukiniu simboliu – 17 k. Pastatytos sumos daugiklis; išsukimas su funkcija deimanto sklaidos simboliu – 77 k. Pastatytos sumos daugiklis. Kai lošėjas pasirenka GreitąjąX parinktį, visa laimėjimo suma bus pradinės pastatytos sumos, padaugintos iš GreitosiosX pastatytos sumos daugiklių, rezultatas.
- Laimima kai laimintys simboliai pasirodo vienoje konkrečioje laimėjimo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno. Visi laimėjimai mokami iš kairės į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėjimų eilutės suma. Mokėjimas apskaičiuojamas padauginus visą statymą iš išsuktų laiminčių kombinacijų. Laimėta suma pridėjama prie bendro kredito sąskaitos paspaudus mygtuką Surinkti.
- Jei išeinama iš lošimo jam tebevykstant, visi laimėjimai bus automatiškai ir tinkamai kredituojami į sąskaitą, priklausomai nuo laimėjimo. Jei lošimas nutrūksta dėl techninių nesklandumų, tada jis bus atkuriamas, vos tik grįžus prie jo, ir pradėjus nuo ten, kur buvo paliktas.
- Laimintys simboliai turi atsirasti iš eilės vienas po kito aktyvioje statymo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno, kad laimėjimas būtų suteiktas. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei šioje eilėje esanti laiminčioji kombinacija visiškai sutampa su laiminčia kombinacija kitoje laimėjimo eilėje, bus išmokėtas tik didžiausias laimėjimas. Išmoka apskaičiuojama padauginus statymą iš laiminčios kombinacijos, gautos sukimo metu.

256 Dideli Vaisiai („256 Frutas Grandes“)

2713. 256 Dideli Vaisiai („256 Frutas Grandes“) – tai 4 būgnų, 4 eilių ir 256 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €160000

Taisyklės:

- Lošime yra 4 besisukantys būgnai su simboliais ant jų. Kiekvieną kartą pasukus būgną, jie sustoja ir lošimo lange rodomi atsitiktinai išsukti simboliai. Lošime iš viso yra 10 simbolių. Už tam tikras simbolių kombinacijas išmokami laimėjimai. Galima pasirinkti sumą, kuri bus statoma ant 256 eilučių.
- Laukinis simbolis yra juokdarys, pakeičiantis visus simbolius lošime. Kiekvienas laiminčioje kombinacijoje atsiradęs laukinis simbolis padvigubina eilutės laimėjimą. Priklausomai nuo laukinių simbolių skaičiaus laiminčioje eilutėje suma didinama – iki 2x eilutės statymo su 1 laukiniu simboliu, 4x eilutės statymo su 2 laukiniais simboliais ir 8x eilutės statymo su 3 laukiniais simboliais. Jei kombinacija yra sudaryta vien iš laukinių simbolių, jie bus išmokami kaip daugiausiai išmokami simboliai lošime, o laukiniai simboliai bus laikomi aukščiausia laiminčia kombinacija laimėjimo eilutėje.
- GreitojiX – funkcija, garantuojanti, kad laimėtojas galės greitai pasinaudoti lošimo funkcijomis, už papildomą mokestį, kurios aktyvuosis po pagrindinio lošimo. Lošėjams suteikiamos 3 parinktys: Didesni laukinio daugiklio simbolio šansai – tai 1,5 k. Nuo pastatytos sumos daugiklis; Atnaujintas laukinio

daugiklio simbolis – 2 k. Nuo pastatytos sumos daugiklis; Sukimas su atsitiktiniais laukinio daugiklio simboliais – 15 k. nuo pastatytos sumos daugiklis. Pasirinkus atnaujintą laukinio daugiklio simbolio GreitosiosX funkcijos parinktį, laukinis simbolis veikia nuolat, tačiau daugikliai keičiasi taip: 4 k. nuo eilutėje pastatytos sumos su 1 laukiniu simboliu, 8 k. nuo eilutėje pastatytos sumos su 2 laukiniais simboliais ir 16 k. nuo eilutėje pastatytos sumos su 3 laukiniais simboliais. Kai lošėjai pasirenka GretąjąX parinktį, bendra pastatyta suma bus originalios pastatytos sumos, padaugintos iš GreitosiosX statomų sumų daugiklių, rezultatas.

- Laimima kai laimintys simboliai pasirodo vienoje konkrečioje laimėjimo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėjimų eilutės suma. Mokėjimas apskaičiuojamas padauginus visą statymą iš išsuktų laiminčių kombinacijų. Laimėta suma pridėdama prie bendro kredito sąskaitos paspaudus mygtuką Surinkti.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytais šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).
- Jei išeinama iš lošimo jam tebevykstant, visi laimėjimai bus automatiškai ir tinkamai kredituojami į sąskaitą, priklausomai nuo laimėjimo. Jei lošimas nutrūko per papildomo lošimo („Gamble Feature“) funkciją, vis tiek galima tęsti funkciją nuo tos vietos, nuo kurios lošėjas buvo atjungtas. Jei lošimas nutrūksta dėl techninių nesklandumų, tada jis bus atkuriamas, vos tik grįžus prie jo, ir pradėjus nuo ten, kur buvo paliktas.
- Laimintys simboliai turi atsirasti iš eilės vienas po kito aktyvioje statymo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno, kad laimėjimas būtų suteiktas. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei šioje eilėje esanti laiminčioji kombinacija visiškai sutampa su laiminčia kombinacija kitoje laimėjimo eilėje, bus išmokėtas tik didžiausias laimėjimas. Išmoka apskaičiuojama padauginus statymą iš laiminčios kombinacijos, gautos sukimo metu.

27 Krištoliniai Vaisiai („27 Crystal Fruits“)

2714. 27 Krištoliniai Vaisiai („27 Crystal Fruits“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €27700

Taisyklės:

- Lošimas turi 5 laimėjimo eilutes, kuriose laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę, ir 8 įprastus simbolius su skirtingais laimėjimo lygiais. 3 laiminčių simbolių, prasidedančių nuo kairės, seka laimėjimo eilutėje lemia laimėjimą.
- Laimima kai laimintys simboliai pasirodo vienoje konkrečioje laimėjimo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėjimų eilutės suma.

Mokėjimas apskaičiuojamas padauginus visą statymą iš išsuktų laiminčių kombinacijų. Laimėta suma pridėdama prie bendro kredito sąskaitos paspaudus mygtuką Surinkti.

- Pagrindiniame lošime, kai laukinis 27 simbolis išsukamas ant bet kurio būgno, jis suaktyvina pakartotinį lošimą, kur 5 laimėjimo eilutės virsta 27 būdais laimėti. Čia gautos laiminčios kombinacijos sprogsa, palikdamos vietos naujiems simboliams ir dar vienam pakartotiniam sukimui. Laimėjimo daugiklis prasideda nuo x2 ir didėja su kiekvienu nauju sukimu, kol pasiekia maksimalų x4 daugiklį. Pakartotiniai sukimai yra begaliniai ir baigiasi, kai ant būgnų nebelieka laiminčių kombinacijų. Pakartotinių sukimų metu laukinis simbolis yra tik visų kitų simbolių pakaitalas.
- GreitojiX – funkcija, garantuojanti, kad lošiant su funkcijos pradžioje pasirinktu daugikliu lošėjai pateks tiesiai į pakartotinių sukimų režimą. Lošėjai gali pasirinkti daugiklį nuo X2 iki X4. Įsigijus bet kurį lygį garantuojama, kad lošėjai pasieks bent jau įsigytą lygį. GreitojiX funkcija lošiama įsigijus atitinkamą daugiklį, kaip nurodyta toliau: x2 daugiklis – 15x statymų; x3 daugiklis – 30x statymų; x4 daugiklis – 45x statymų.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspaudamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius). Jei išeinama iš lošimo jam tebevykstant, visi laimėjimai bus automatiškai ir tinkamai kredituojami į sąskaitą, priklausomai nuo laimėjimo. Jei lošimas nutrūko per papildomą lošimą („Gamble Feature“), vis tiek galima tęsti funkciją nuo tos vietos, nuo kurios lošėjas buvo atjungtas. Jei lošimas nutrūksta dėl techninių nesklandumų, tada jis bus atkuriamas, vos tik grįžus prie jo, ir pradėjus nuo ten, kur buvo paliktas.
- Kad būtų užfiksuotas laimėjimas, aktyvioje laimėjimo linijoje laimėjimo simboliai turi atsirasti iš eilės vienas po kito, pradedant nuo kairiausiojo būgno. Išmoka mokama tik už didžiausią laimėjimo linijos laimėjimą. Išmoka apskaičiuojama sudauginant statymą iš sukimo metu susidariusių laimėjimo kombinacijų.

81 Juodkarys X („81 JokerX“)

2715. 81 Juodkarys X („81 JokerX“) – tai 4 būgnų, 3 eilių ir 81 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100000

Taisyklės:

- Lošime yra 4 besisukantys būgnai su simboliais ant jų. Kiekvieną kartą pasukus būgną, jie sustoja ir lošimo lange rodomi atsitiktinai išsukti simboliai. Lošime iš viso yra 9 simboliai. Už tam tikras simbolių kombinacijas išmokami laimėjimai.
- Laukinis simbolis yra juodkarys, pakeičiantis visus simbolius lošime. Kiekvienas laiminčioje kombinacijoje atsiradęs laukinis simbolis padvigubina eilutės laimėjimą. Priklausomai nuo laukinių simbolių skaičiaus laiminčioje eilutėje suma didinama – iki 2x eilutės statymo su 1 laukiniu simboliu, 4x eilutės statymo su 2

laukiniais simboliais ir 8x eilutės statymo su 3 laukiniais simboliais. Jei kombinacija yra sudaryta vien iš laukinių simbolių, jie bus išmokama kaip daugiausiai išmokami simboliai lošime, o laukiniai simboliai bus laikomi aukščiausia laiminčia kombinacija laimėjimo eilutėje.

- Laimima kai laimintys simboliai pasirodo vienoje konkrečioje laimėjimo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėjimų eilutės suma. Mokėjimas apskaičiuojamas padauginus visą statymą iš išsuktų laiminčių kombinacijų. Laimėta suma pridėjama prie bendro kredito sąskaitos paspaudus mygtuką Surinkti.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius). Jei išeinama iš lošimo jam tebevykstant, visi laimėjimai bus automatiškai ir tinkamai kredituojami į sąskaitą, priklausomai nuo laimėjimo. Jei lošimas nutrūko per papildomą lošimą („Gamble Feature“), vis tiek galima tęsti funkciją nuo tos vietos, nuo kurios lošėjas buvo atjungtas. Jei lošimas nutrūksta dėl techninių nesklandumų, tada jis bus atkuriamas, vos tik grįžus prie jo, ir pradėjus nuo ten, kur buvo paliktas.
- Laimintys simboliai turi atsirasti iš eilės vienas po kito aktyvioje statymo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno, kad laimėjimas būtų suteiktas. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei šioje eilėje esanti laiminčioji kombinacija visiškai sutampa su laiminčia kombinacija kitoje laimėjimo eilėje, bus išmokėtas tik didžiausias laimėjimas. Išmoka apskaičiuojama padauginus statymą iš laiminčios kombinacijos, gautos sukimo metu.

Aaro miestas („Aarupolis“)

2716. Aaro miestas („Aarupolis“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €108500.3

Taisyklės:

- Lošime yra 6 besisukantys būgnai su simboliais ant jų. Kiekvieną kartą pasukus būgną, jie sustoja ir lošimo lange rodomi atsitiktinai išsukti simboliai. Lošime iš viso yra 10 simbolių. Kai lošėjas išsuka 8 ar daugiau vienodų simbolių ekrane, tai lemia išmokėjimą.
- Ra yra laukinis simbolis, pakeičiantis visus kitus simbolius lošime, išskyrus sklaidos simbolius. Jis pats nelemia išmokėjimo. Kai gretimuose būgnuose išsukama daugiau laukinių simbolių, kiekvienas iš jų suformuoja vieną didelį simbolį, kuris išsiplėčia vertikaliai – 1 x 2, 1 x 3, 1 x 4. Laiminčioje kombinacijoje laukiniai Ra simboliai susprogsta dūžtančių kombinacijų raunduose.
- Bet koks laimėjimas ekrane aktyvuoja SprogimąX. SprogimoX funkcijos metu laiminčios kombinacijos sudūžta, kad pasirodytų nauji simboliai ir sudarytų naujas laiminčias kombinacijas. Didžiausias dūžtančių kombinacijų raundų skaičius yra 10. Laimėjimo daugiklis prasideda nuo 1 ir didėja per kiekvieną

dūžtančių kombinacijų raundą iki daugiausia 10. SprogimoX režimas baigiasi, kai daugiklis pasiekia x10 arba kai ant būgnų daugiau nėra jokių kombinacijų.

- Kai ekrane pasirodo 4 piramidės simboliai, aktyvinami 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų funkcijos metu daugiklis neatstatomas tarp sukimų. SprogimoX funkcija turi neribotą dūžtančių kombinacijų raundų skaičių nemokamų sukimų metu, tačiau didžiausias daugiklis yra x10. Nemokamus sukimus galima aktyvuoti iš naujo. Sklaidos simboliai gali vėl pasirodyti nemokamų sukimų metu ant bet kurio būgno, o kiekvienas sklaidos simbolis suteikia papildomą nemokamą sukimą.
- GreitojiX – funkcija, garantuojanti, kad laimėtojas galės greitai pasinaudoti lošimo funkcijomis, už papildomą mokestį, kurios aktyvuosis po pagrindinio lošimo. Lošėjams suteikiamos 3 parinktys: Trigubas šansas aktyvinti nemokamus sukimus – daugiklis x1,5 nuo statymo sumos; Sukimas su atsitiktiniu laukiniu simboliu – daugiklis x15 nuo statymo sumos; Nemokami sukimai – daugiklis x100 nuo statymo sumos. Kai lošėjas pasirenka GreitąjąX parinktį, visa laimėjimo suma bus originalios pastatytos sumos, padaugintos iš GreitosiosX pastatytos sumos daugiklių, rezultatas.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išsina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.
- Ant būgnų turi pasirodyti bent 8 vienodi laimintys simboliai, kad laimėjimas būtų užskaitytas. Laukinis simbolis tik padeda sudaryti laiminčias kombinacijas, tačiau pats nelemia išmokėjimo. Išmoka apskaičiuojama padauginus statymą iš laiminčios kombinacijos, gautos sukimo metu.

Banko Vagono Apiplėšimas („Bank Wagon Heist“)

2717. Banko Vagono Apiplėšimas („Bank Wagon Heist“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €241050

Taisyklės:

- Lošime yra 5 besisukantys būgnai su simboliais ant jų. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir lošimo lange rodomi atsitiktinai išsukti simboliai, kurių gali būti 13 rūšių. Už tam tikras simbolių kombinacijas išmokami laimėjimai.
- Sukryžiuotų pistoletų simbolis veikia kaip laukinis simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius. Gali pasirodyti tik ant 2-o, 3-io arba 4-to būgnų. Turi arba 2 k., arba 3 k. Daugiklį. Kabinos simbolis aktyvuoja papildomą šaudyklos lošimą ir pasirodo ant 1-o, 3-io arba 5-to būgnų. Papildomas šaudyklos lošimas garantuoja lipniųjų laukinių simbolių nemokamus sukimus.
- Lošime galima lošti papildomą šaudyklos lošimą, kuriame lošėjai turi galimybę laimėti iki 27 nemokamų sukimų garantuotai nemokamų sukimų sesijai po papildomo lošimo. Tiek pagrindiniame lošime, tiek sukant nemokamus sukimus visi laukiniai simboliai turi 2 k. Arba 3 k. Daugiklį ir yra ant 2-o, 3-io arba 4-to būgnų.
- Atsitiktinis laukinių simbolių daugiklis. Tik ant 2-o, 3-io arba 4-to būgnų pasirodantys laukiniai simboliai turi arba 2 k., arba 3 k. atsitiktiniu būdu nustatomą daugiklį. Todėl bet kokie laimėjimai yra padvigubinami arba patrigubinami, o daugikliai sujungiami dar didesniems laimėjimams. Laukinių simbolių daugikliai taikomi susidarantiems laimėjimui.

- Papildomas šaudyklos lošimas. Kabinos simbolis veikia kaip premijos simbolis. 3 premijos simboliai aktyvuoja papildomą šaudyklos lošimą, kuris pasirodo ant 1-o, 4-to arba 5-to būgnų. Papildomame lošime nustatomas nemokamų sukimų skaičius, kuris bus išsuktas. Šaudant butelius, lošėjai įgyja įvairų nemokamų sukimų kiekį, kuris kaupiasi tol, kol pasirodo raudonas x. Tai gali svyruoti nuo 9 iki 27 lipniųjų laukinių simbolių nemokamų sukimų.
- Lipniųjų laukinių simbolių nemokami sukimai. Nemokamų sukimų sesijos metu visi laukiniai simboliai turi 2 k. Arba 3 k. Daugiklius ant 2-o, 3-io arba 4-to būgnų, o laimėjimai sumuojami. Bet kokie laukiniai simboliai, išsukami nemokamų sukimų funkcijos metu, prilimpa prie būgnų ir nekinta per visus nemokamus sukimus. Daugikliai, susieti su šiais laukiniais simboliais, taikomi iki funkcijos pabaigos visoms laiminčioms kombinacijoms, su kuriomis susiformuoja. Premijos simbolis nemokamų sukimų metu nepasirodo.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius. Pasirodo tik ant 2-o, 3-io ir 4-to būgnų. Turi 2 k. Arba 3 k. Daugiklį. Pasirodo nemokamų sukimų ir pagrindinio lošimo metu.
- 3 simboliai aktyvuoja papildomą šaudyklos lošimą. Pasirodo ant 1-o, 3-io arba 5-to būgnų.
- Visi laimėjimai dauginami iš visos statomos sumos, tačiau tik didelio atlygio laimėjimai išmokami laimėjimo eilutėje. Lošimas turi 20 fiksuotų laimėjimo eilučių, vertinamų iš kairės į dešinę.
- Papildomą šaudyklos režimą galima greitai aktyvuoti pagrindiniame lošime jį įsigyjant už 70 kartų didesnę nuo pastatytos sumos kainą. Naudojant įsigijimo funkciją, pagrindiniame lošime nesusidaro jokių kitų laimėjimų, išskyrus tuos, kurie lošėją nuveda prie papildomo šaudyklos lošimo. Pasibaigus papildomam šaudyklos lošimui, garantuojami lipniųjų laukinių simbolių nemokami sukimai.
- Jei išeinama iš vykstančio lošimo, laimėjimai automatiškai ir teisingai įskaičiuojami į paskyrą. Jei lošimas nutraukiamas per papildomą šaudyklos lošimą arba lipniųjų laukinių simbolių nemokamus sukimus, galima tęsti funkciją ten, kur ji buvo nutraukta.

Didysis Vinis su Turtinguoju („Biggy Winnie feat. The Rich One“)

2718. Didysis Vinis su Turtinguoju („Biggy Winnie feat. The Rich One“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €184760

Taisyklės:

- Tai lošimas su 4 simboliais ant būgno bei išmokėjimais. Lošimas turi 40 laimėjimo eilučių, už kurias išmokama nuo kairės į dešinę, bei 8 įprastus simbolius, kurių kiekvienas turi savo išmokėjimo lygį. Tarp šių simbolių yra laukinis simbolis, galimas dviem variacijomis: laukinis Vinis ir laukinis Turtingasis – abu turi tokias pačias funkcijas ir vertę. Papildomai lošimas turi Auksinio disko simbolį, kuris aktyvuoja Sulaikyk ir laimėk papildomą lošimą.
- Sulaikyk ir laimėk papildomas lošimas. 6 arba daugiau Auksinio disko simbolių aktyvuoja Sulaikyk ir laimėk papildomą lošimą, kuris turi 20 atskirų būgnų 5 x 4 langeliuose ir yra panašus į pagrindinį lošimą. Šio papildomo raundo metu aktyvuojantys simboliai lieka vietoje ir atskleidžia piniginius laimėjimus. Pagrindinio lošimo simboliai išnyksta, palikdami tuščias vietas papildomiems sukimams. Už visus premijos simbolius išmokama išskirtinai per šį papildomą raundą. Premijos simboliai lieka ant būgnų per visą raundą. Lošėjai pradeda su 3 pakartotiniais sukimais, o kiekvienas naujas simbolis vėl atnaujinama pakartotinių sukimų skaičių į 3. Tačiau išsukus tuščius simbolius pakartotinių sukimų skaičius sumažėja vienu. Papildomas lošimas tęsiamas tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba kol visi būgnai užpildomi

premijos simboliais. Pinigų simboliai gali laimėti laimėjimus, kurių dydis siekia nuo 1 k. iki 10 k. nuo lošėjo pastatytos sumos. Papildomai Auksinio puodo paslapties simboliai gali atnešti auksinį, platininį arba deimantinį aukso puodo laimėjimą funkcijos pabaigoje. Kai visi būgnai pasipildo premijos simboliais, laimimas Turtینگasis aukso puodas. Sulaikyk ir laimėk papildomo lošimo pabaigoje visi piniginiai ir aukso puodo laimėjimai susumuojami siekiant nustatyti visą laimėjimą. Lošėjai turi galimybę tiesiogiai įsigyti Sulaikyk ir laimėk papildomą lošimą mokant 60 k. nuo visos pastatytos sumos.

- Pastatytos sumos didinimas. Papildo būgnus Auksinio disko simboliais ir 300 % padidina galimybę aktyvuoti Sulaikyk ir laimėk funkciją. Didina visą pastatytą sumą iš 1,5 k. Neturi įtakos laimėjimo eilučių išmokėjimams.
- Paslaptingas laimėjimas. Ši funkcija aktyvuojama atsitiktinai po nelaiminčio rezultato. Suteikiamas atsitiktinis pastatytos sumos daugiklio nuo 5 k. iki 100 k. laimėjimas. Galimi padidėjimai: 5 k., 8 k., 10 k., 15 k., 20 k., 25 k., 30 k., 40 k., 50 k., 70 k., 80 k. arba 100 k.
- Laimima kai laimintys simboliai pasirodo vienoje konkrečioje laimėjimo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėjimų eilutės suma. Mokėjimas apskaičiuojamas padauginus visą statymą iš išsuktų laiminčių kombinacijų. Laimėta suma pridėdama prie bendro kredito sąskaitos paspaudus mygtuką Surinkti.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius). Jei išeinama iš lošimo jam tebevykstant, visi laimėjimai bus automatiškai ir tinkamai kredituojami į sąskaitą, priklausomai nuo laimėjimo. Jei lošimas nutrūko per papildomą lošimą („Gamble Feature“), vis tiek galima tęsti funkciją nuo tos vietos, nuo kurios lošėjas buvo atjungtas. Jei lošimas nutrūksta dėl techninių nesklandumų, tada jis bus atkuriamas, vos tik grįžus prie jo, ir pradėjus nuo ten, kur buvo paliktas.
- Kad būtų užfiksuotas laimėjimas, aktyvioje laimėjimo linijoje laimėjimo simboliai turi atsirasti iš eilės vienas po kito, pradedant nuo kairiausiojo būgno. Išmoka mokama tik už didžiausią laimėjimo linijos laimėjimą. Išmoka apskaičiuojama sudauginant statymą iš sukimo metu susidariusių laimėjimo kombinacijų.

Bizonas prieš Buivolą („Bison vs Buffalo“)

2719. Bizonas prieš Buivolą („Bison vs Buffalo“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €10
- Didžiausias laimėjimas: €184760

Taisyklės:

- Tai lošimas su 4 simboliais ant būgno bei išmokėjimais. Lošimas turi 40 laimėjimo eilučių, už kurias išmokama nuo kairės į dešinę, bei 8 įprastus simbolius, kurių kiekvienas turi savo išmokėjimo lygį. Tarp šių simbolių yra laukinis simbolis, galimas dviem variacijomis: laukinis bizonas ir laukinis buivolas – abu

turi tokias pačias funkcijas ir vertę. Papildomai lošimas turi Saulės simbolį, kuris aktyvuoja Sulaikyk ir laimėk papildomą lošimą.

- 6 arba daugiau Saulės simbolių aktyvuoja Sulaikyk ir laimėk papildomą lošimą, kuris turi 20 atskirų būgnų 5 x 4 langeliuose ir yra panašus į pagrindinį lošimą. Per šį papildomą raundą aktyvuojantys simboliai išlieka vietoje, o monetų simboliai transformuojasi ir parodo piniginius laimėjimus. Pagrindinio lošimo simboliai išnyksta, palikdami tuščias vietas papildomiems sukimams. Už visus premijos simbolius išmokama išskirtinai per šį papildomą raundą. Premijos simboliai lieka ant būgnų per visą raundą. Lošėjai pradeda su 3 pakartotiniais sukimais, o kiekvienas naujas simbolis vėl atnaujina pakartotinių sukimų skaičių į 3. Tačiau išsukus tuščius simbolius pakartotinių sukimų skaičius sumažėja vienu. Papildomas lošimas tęsiamas tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba kol visi būgnai užpildomi premijos simboliais. Kai visi būgnai pasipildo premijos simboliais, laimimas didysis aukso puodas. Pinigų simboliai gali laimėti laimėjimus, kurių dydis siekia nuo 1 k. iki 25 k. nuo lošėjo pastatytos sumos. Papildomai Auksinio puodo paslapties simboliai gali atnešti mažąjį, pagrindinį arba didįjį aukso puodo laimėjimą funkcijos pabaigoje. Sulaikyk ir laimėk papildomo lošimo pabaigoje visi piniginiai ir aukso puodo laimėjimai susumuojami siekiant nustatyti visą laimėjimą. Lošėjas turi galimybę tiesiogiai įsigyti Sulaikyk ir laimėk papildomą lošimą mokant 60 k. nuo visos pastatytos sumos.
- Pastatytos sumos didinimas. Papildo būgnus Saulės simboliais ir 300 % padidina galimybę aktyvuoti Sulaikyk ir laimėk funkciją. Didina visą pastatytą sumą iš 1,5 k. Neturi įtakos laimėjimo eilučių išmokėjimams.
- Paslaptingas laimėjimas. Ši funkcija aktyvuojama atsitiktinai po nelaiminčio rezultato. Suteikiamas atsitiktinis pastatytos sumos daugiklio nuo 5 k. iki 100 k. Laimėjimas. Galimi padidėjimai: 5 k., 8 k., 10 k., 15 k., 20 k., 25 k., 30 k., 40 k., 50 k., 70 k., 80 k. Arba 100 k.
- Laimima kai laimintys simboliai pasirodo vienoje konkrečioje laimėjimo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno. Visi laimėjimai mokami iš kairės į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėjimų eilutės suma. Mokėjimas apskaičiuojamas padauginus visą statymą iš išsuktų laiminčių kombinacijų. Laimėta suma pridėdama prie bendro kredito sąskaitos paspaudus mygtuką Surinkti.
- Bizono ir Buivolo dvikovos funkcija su auksine kaukle ir pusės laimėjimo atsiėmimo galimybe. Jei Bizono ir Buivolo dvikovos funkcija galima, taikomos toliau nurodytos taisyklės: jei lošimo limitas dar nėra pasiektas, po kiekvieno laimėjimo lošimo lange rodomas Bizono ir Buivolo dvikovos mygtukas. Galima nuspręsti atsiimti savo laimėjimą arba vėl jį statyti, kad laimėjimas būtų padvigubintas. Jei pasirenkama Bizono ir Buivolo dvikova, pasirodo ekranas su dviem duralėmis. Spėjama, ar už duralių yra Bizonas, ar Buivolas. Pasirinktos duralės atsidarys. Jei atspėjama teisingai, turimas laimėjimas padvigubės. Jei neatspėjama, laimėjimas yra prarandamas. Ši Bizono ir Buivolo dvikovos funkcija taip pat turi Auksinę kauklę, kuri pakeičia tiek Bizoną, tiek Buivolą. Taip pat galima naudoti mygtuką Atsiimti pusę. Jis atsiranda, kai lošėjas įjungia Bizono ir Buivolo dvikovos funkciją. Šis mygtukas suteikia galimybę išsaugoti pusę laimėjimo, kuris atsiimamas ir pridėdamas tiesiogiai prie balanso. Likusį laimėjimą galima vėl statyti arba dar kartą panaudoti pasirinkimą Atsiimti pusę. Pasirinkimas Atsiimti pusę nebegalimas tada, kai pusė padalijama į du skaičius su dviem skaičiais po kablelio. Jei laimėjimas yra didesnis už nustatytą limitą, Bizono ir Buivolo mygtukas neatsiranda. Jei lošėjas lošia Bizono ir Buivolo dvikovos lošimą, o jo turimas laimėjimas yra didesnis už limitą, Bizono ir Buivolo dvikovos funkcija nutraukiama. Lošėjas atsiima savo laimėjimą.
- Jei išeinama iš lošimo jam tebevykstant, visi laimėjimai bus automatiškai ir tinkamai kredituojami į sąskaitą, priklausomai nuo laimėjimo. Jei lošimas nutrūko per Bizono ir Buivolo dvikovos funkcija, vis tiek galima tęsti lošimą nuo tos vietos, kur buvo atjungta. Jei lošimas nutrūksta dėl techninių nesklaidumų, tada jis bus atkuriamas, vos tik grįžus prie jo, ir pradėjus nuo ten, kur buvo paliktas.
- Kad laimėjimas būtų suteiktas, laimintys simboliai turi iš eilės pasirodyti vienas po kito aktyvioje duotojoje laimėjimo eilėje, pradedant nuo kairiausiojo būgno. Išmokamas tik aukščiausias laimėjimas arba

laimėjimų eilė. Išmoka yra apskaičiuojama, padauginant statymą iš laimėjimo derinių, susidariusių per sukimą.

Kleos Knyga („Book of Cleo“)

2720. Kleos Knyga („Book of Cleo“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €50000

Taisyklės:

- Lošime yra 5 besisukantys būgnai su simboliais ant jų. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir lošimo lange rodomi atsitiktinai išsukti simboliai, kurių gali būti 10 rūšių. Už tam tikras simbolių kombinacijas išmokami laimėjimai. Knygos simbolis veikia kaip laukinis ir sklaidos simbolis ir pakeičia visus simbolius. Jis gali atsirasti tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. Galima pasirinkti sumą, kuri bus statoma ant 9 laimėjimo eilučių. Būgnai nustos suaktyvintus Nemokamus sukimus. Lošime siūlomas subyrėjimo režimas su iki 4x daugikliais pagrindiniame lošime ir specialus išsiplečiantis simbolis bei iki 4x daugikliais suaktyvintus nemokamus sukimus.
- Bet kuris laimėjimas ekrane suaktyvina subyrėjimo režimą. Laiminčios kombinacijos išskaidomos, kad atsirastų nauji simboliai ir būtų suformuotos naujos laiminčios kombinacijos. Maksimalus subyrėjimo raundų skaičius yra 4. Laimėjimo daugiklis didėja su kiekvienu subyrėjimo raundu iki 4. Subyrėjimo režimas baigiamas, kai daugiklis pasiekia x4 arba būgnuose nesusiformuoja laiminčios kombinacijos.
- Kai ekrane tuo pačiu metu pasirodo 3 knygos simboliai, jie suaktyvina 10 pakartotinai paleidžiamų nemokamų sukimų. Jie inicijuoja nemokamus sukimus, kai jie sukaujami subyrėjimo režimu. Pradedant nemokamus sukimus pasirenkamas specialus išsiplečiantis simbolis, kuris uždengia visą būgną. Keli specialūs simboliai neturi būti rodomi ant gretimų būgnų, kad būtų galima išplėsti. Kai specialus išsiplečiantis simbolis yra laiminčios nemokamų sukimų kombinacijos dalis, jis nėra vertinamas. Vietoj to, jis iš karto išplečiamas ir vertinamas kaip šios funkcijos dalis. Jei specialus išsiplečiantis simbolis nėra laiminčios kombinacijos dalis, jis neišsiplės. Naujas specialus simbolis nerodomas, kai iš naujo suaktyvinami nemokami sukimai. Visada suteikiama 10 naujų nemokamų sukimų. Nemokami sukimai visada prasideda nuo 1x daugiklio, kuris didėja iki 4x. Kiekviename nemokamų sukimų raunde daugiklis iš naujo nustatomas į x1. Specialus išsiplečiantis simbolis vertinamas subyrėjimo režimo pabaigoje. Nemokamų sukimų metu Knygos simbolio negalima pasirinkti kaip specialaus išsiplečiančio simbolio. Nemokami sukimai lošiami taikant tą pačią statymo sumą kaip ir pagrindiniame lošime. Nemokami sukimai gali įvykti tik vieną kartą subyrėjimo režime. Jei subyrėjimo režimo pabaigoje matomas specialiojo simbolio išplėtimas – lošimas bus pakartotinai patikrintas ir bus išmokėtas tik aukščiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- Nemokamų sukimų raundas gali būti iš karto paleistas po pagrindinio lošimo, jį nusiperkant už 80 kartų didesnę nei dabartinis bendras statymas. Pirkimo funkcijoje nėra kitų galimų laimėjimų lošiant pagrindinį lošimą, išskyrus laimėjimą, kuris nusiunčia lošėją į nemokamus sukimus. Taip pat nėra kitokių galimų laimėjimų kitame naikinimo režime po nemokamų sukimų.
- Jei išeinama iš lošimo jam vykstant, visi laimėjimai automatiškai ir tinkamai įskaitomi į sąskaitą atsižvelgiant į laimėjimą. Jei lošimas buvo pertrauktas nemokamų sukimų metu, galima pratęsti funkciją nuo ten, kur ji buvo baigta. Jei lošimas pertraukiamas dėl techninių kliūčių, grįžus į lošimą jis bus atstatytas nuo ten, kur buvo baigtas.

- Laimintys simboliai turi atsirasti iš eilės vienas po kito aktyvioje laimėjimo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno, kad laimėjimas būtų įskaitytas. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Išmoka apskaičiuojama padauginus statymą iš laiminčios kombinacijos, gautos sukant.

Krištolinių Vaisių Puota („Crystal Fruits Bonanza“)

2721. Krištolinių Vaisių Puota („Crystal Fruits Bonanza“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €118800.6

Taisyklės:

- Lošime yra 6 besisukantys būgnai su simboliais ant jų. Kiekvieną kartą pasukus būgną, jie sustoja ir lošimo lange rodomi atsitiktinai išsukti simboliai. Lošime iš viso yra 10 simbolių. Kai lošėjas išsuka 8 ar daugiau vienodų simbolių ekrane, tai lemia laimėjimą.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius lošime, išskyrus sklaidos simbolį. Pats laukinis simbolis nelemia laimėjimo, tačiau susprogsta nukrentančių simbolių raunduose. Laimėjimai su laukiniu simboliu aktyvuoja SprogimąX.
- Aktyvavus SprogimoX funkciją, laiminčios kombinacijos išsukamos, pasirodo nauji simboliai, kurie suformuoja naujas laiminčias kombinacijas. Didžiausias dūžtančių kombinacijų raundų skaičius yra 15. Laimėjimo daugiklis prasideda nuo 1 ir didėja per kiekvieną dūžtančių kombinacijų raundą iki daugiausia 15. SprogimoX režimas baigiasi, kai daugiklis pasiekia x15 arba kai ant būgnų daugiau nėra jokių kombinacijų.
- Ekrane pasirodžius 4 premijos simboliams, aktyvuojami 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu daugiklis visą laiką išlieka toks pats. SprogimoX funkcija turi neribotą dūžtančių kombinacijų raundų skaičių nemokamų sukimų metu, tačiau didžiausias daugiklis yra x15. Nemokamus sukimus galima aktyvuoti iš naujo. Sklaidos simboliai gali vėl pasirodyti nemokamų sukimų metu ant bet kurio būgno. Bet kuris sklaidos simbolis suteikia papildomą nemokamą sukimą. Bet koks laimėjimas nemokamų sukimų metu didina daugiklį +1.
- GreitojiX – funkcija, garantuojanti, kad laimėtojas galės greitai pasinaudoti lošimo funkcijomis, už papildomą mokestį, kurios aktyvuosis po pagrindinio lošimo.. Lošėjams suteikiamos 3 parinktys: Premijų medžioklė: Trigubas šansas aktyvinti nemokamus sukimus – daugiklis x1,5 nuo statymo sumos; Sukimas su atsitiktiniu laukiniu simboliu – daugiklis x15 nuo statymo sumos; Nemokami sukimai – daugiklis x80 nuo statymo sumos. Kai lošėjai pasirenka GreitąjąX parinktį, visa laimėjimo suma bus originalios pastatytos sumos, padaugintos iš GreitosiosX pastatytos sumos daugikliu, rezultatas.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išsuka iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.
- Ant būgnų turi pasirodyti bent 8 vienodi laimintys simboliai, kad laimėjimas būtų užskaitytas. Laukinis simbolis tik padeda sudaryti laiminčias kombinacijas, tačiau pats nelemia išmokėjimo. Išmoka apskaičiuojama padauginus statymą iš laiminčios kombinacijos, gautos sukimo metu.

Karūnos palikimas („Crown's Legacy“)

2722. Karūnos palikimas („Crown's Legacy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €161400

Taisyklės:

- Lošime yra 5 besisukantys būgnai su simboliais ant jų. Kiekvieną kartą pasukus būgną, jie sustoja ir lošimo lange rodomi atsitiktinai išsukti simboliai. Lošime iš viso yra 10 simbolių. Už tam tikras simbolių kombinacijas išmokami laimėjimai.
- Kai laukinis karūnos simbolis išsukamas laiminčioje kombinacijoje, jis užima visą būgną pakeisdamas kitus simbolius virš ir po juo į laukinės karūnos simbolius. Laukinis karūnos simbolis pakeičia kitus simbolius, išskyrus sklaidos, kad sudarytų laiminčias kombinacijas. Pagal lošimo funkcijas laukinis karūnos simbolis pasirodo tik ant 2-ojo, 3-iojo ir 4-ojo būgnų.
- GreitojiX funkcija garantuoja, kad už papildomą mokestį laukinis karūnos simbolis veiktų kaip 2 k., 3 k. Arba 5 k. Pastatytą sumą dauginantis daugiklis. Galimi 3 variantai: laukinis karūnos simbolis veikia kaip 2 k. Daugiklis. Laukiniai karūnos simboliai dauginami vienas iš kito. Pastatyta suma dauginama iš 2 k.; laukinis karūnos simbolis veikia kaip 3 k. Daugiklis. Laukiniai karūnos simboliai dauginami vienas iš kito. Pastatyta suma dauginama iš 3 k.; laukinis karūnos simbolis veikia kaip 5 k. Daugiklis. Laukiniai karūnos simboliai dauginami vienas iš kito. Pastatyta suma dauginama iš 5 k. Kai lošėjai aktyvuoja GreitąjąX parinktį, visa pastatyta suma dauginama iš pasirinkto GreitojoX daugiklio. Aktyvavus GreitąjąX, visa pastatyta suma neturi įtakos laimėjimų skaičiavimui. GreitosiosX daugiklis taikomas tik pastatytais sumoms ir neturi tiesioginės įtakos laimėjimų dydžiui, nebent laukiniai simboliai pasirodo laiminčioje kombinacijoje.
- Laimima kai laimintys simboliai pasirodo vienoje konkrečioje laimėjimo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėjimų eilutės suma. Mokėjimas apskaičiuojamas padauginus visą statymą iš išsuktų laiminčių kombinacijų.
- Jei išeinama iš lošimo jam vykstant, visi laimėjimai automatiškai ir tinkamai įskaitomi į sąskaitą atsižvelgiant į laimėjimą. Jei lošimas nutrūksta dėl techninių nesklaidumų, tada jis bus atkuriamas, vos tik grįžus prie jo, ir pradėjus nuo ten, kur buvo paliktas.
- Laimintys simboliai turi atsirasti iš eilės vienas po kito aktyvioje statymo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno, kad laimėjimas būtų suteiktas. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei šioje eilėje esanti laiminčioji kombinacija visiškai sutampa su laiminčia kombinacija kitoje laimėjimo eilėje, bus išmokėtas tik didžiausias laimėjimas. Išmoka apskaičiuojama padauginus statymą iš laiminčios kombinacijos, gautos sukimo metu.

Sėkmės pagavimas kabliuku („Hook the Fortune“)

2723. Sėkmės pagavimas kabliuku („Hook the Fortune“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €153660

Taisyklės:

- Lošime yra 5 simboliais papuošti sukami būgnai. Kaskart išsukti, būgnai sustoja ir lošimo lange parodomi iš 10 lošimo simbolių atsitiktinai parinkti simboliai. Eilutės laimėjimai aktyvuojami, kai iš kairės į dešinę

išsirikiuoja dideli simboliai (pavyzdžiui, katės, kiro, krabo) arba maži simboliai. Žvejo simbolis veikia kaip laukinis simbolis, pakeičiantis visus kitus simbolius, o premijos simbolis aktyvuoja papildomą žvejybos lošimą. Papildomame raunde lošėjai garantuotai gauna 25 nemokamus sukimus su visų laimėjimų daugikliu.

- Auksinės buriažuvės simbolis aktyvuoja Pagauk mane funkciją, kuri įjungiama per vieną sukimą išsukus 3 simbolius bei iškart suteikia iki 2500 k. didesnę laimėjimą.
- Lošimas papildytas papildomu žvejybos lošimu, kuriame lošėjai turi galimybę gauti 25 nemokamų sukimų garantuotam nemokamų sukimų seansui su visų laimėjimų daugikliu po papildomo lošimo. Be to, Pagauk mane funkcija siūlo galimybę laimėti iki 2500 k. didesnę nuo pastatytos sumos laimėjimą.
- Pagauk mane funkcija. Jei per vieną sukimą išsukami 3 ar daugiau auksinių buriažuvės simbolių, suteikiami fiksuoti laimėjimai.
- Papildomas žvejybos lošimas. Kibiro simbolis veikia kaip premijos simbolis. Kai išsukami 3 premijos simboliai, aktyvuojamas žvejybos premijos lošimas su nustatytu nemokamų sukimų skaičiumi ir visų laimėjimų daugikliu. Per premijos rundą lošėjai užmeta meškerę, siekiant pagauti įvairių rūšių žuvų. Pagavus 3 vienodas žuvis suteikiama atitinkamų nemokamų sukimų su visų laimėjimų daugikliu. Aštuonkojis prideda kiekvienos rūšies žuvų ir padaugina bendrą nemokamų sukimų skaičių iš 5. Taip galima gauti iš viso 5–25 nemokamus sukimus su visų laimėjimų daugikliu. Pagavus aštuonkojį, kai keliuose skaitikliuose jau pagautos 2 žuvis, laimimas gausesnis nemokamų sukimų seansas.
- Nemokamų sukimų metu visi laimėjimai padauginami iš vertės, nustatytos papildomo žvejybos lošimo, svyruojančios nuo 1 iki 3. Jei per vieną sukimą išsukami 3 premijos simboliai, jie suteikia 15 nemokamų sukimų. Visų laimėjimų daugiklis išlieka aktyvus po pakartotinio paleidimo, o papildomų pakartotinių paleidimų galimybė yra neribota.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Merlino ir premijos.
- Premijos simbolis – Merlino simbolis. 3 simboliai aktyvuoja papildomą žvejybos lošimą.
- Visi laimėjimai dauginami iš visos statomos sumos, tačiau tik didelio atlygio laimėjimai išmokami laimėjimo eilutėje. Lošimas turi 20 fiksuotų laimėjimo eilučių, vertinamų iš kairės į dešinę.
- Žvejybos premijos lošimas gali būti aktyvuotas pagrindiniame lošime, už papildomą mokestį, po pagrindinio lošimo įsigyjant jį už 70 kartų už dabartinį bendrą statymą didesnę sumą. Naudojant pirkimo funkciją, pagrindiniame lošime nebūna jokių kitų laimėjimų, išskyrus laimėjimą, kuris perkelia į žvejybos premijos lošimą. Žvejybos premijos lošimas užtikrina, kad jam pasibaigus vyks visų laimėjimų daugiklio nemokami sukimai.
- Jei išeinama iš vykstančio lošimo, laimėjimai bus automatiškai ir teisingai įskaityti į sąskaitą pagal tai. Jei per žvejybos premijos lošimą arba visų laimėjimų daugiklio nemokamus sukimus įvyko trikdžių, galima grįžti į funkciją tiksliai ten, kur ji buvo baigta.

Karšta pūga: pragangi versija („Hot Blizzard Deluxe“)

2724. Karšta pūga: pragangi versija („Hot Blizzard Deluxe“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €200000

Taisyklės:

- Lošime yra 5 besisukantys būgnai su simboliais ant jų. Kiekvieną kartą pasukus būgną, jie sustoja ir lošimo lange rodomi atsitiktinai išsukti simboliai. Lošime iš viso yra 10 simbolių. Už tam tikras simbolių kombinacijas išmokami laimėjimai.

- Išsiplečiantys laukiniai simboliai su daugikliais. Kai laiminčioje kombinacijoje išsukamas išsiplečiantis simbolis, jis užpildo visą būgną, viršutinius ir apatinius simbolius transformuodamas į laukinius simbolius. Išsiplečiantis laukinis simbolis pakeičia kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, ir sudaro laiminčias kombinacijas. Yra 4 laukinio simbolio variantai su šiais daugikliais: 1 k., 2 k., 5 k. Ir 10 k. Laukiniai simboliai padaugina laiminčią kombinaciją iš vertės, parodytos ant laukinio simbolio. Jei ekrane yra keli laukiniai simboliai, jų daugiklio vertės sudedamos prieš padauginant laimėjimą. Jei kombinacija susideda tik iš laukinių simbolių, ji išmokama kaip didžiausio išmokėjimo simbolis lošime, o tai reiškia, kad laukiniai simboliai taip pat veikia kaip didžiausia išmokėjimo kombinacija laimėjimo eilutėje.
- Atsitiktiniai išsiplečiantys laukiniai simboliai. Būgnams sustojus, gali būti aktyvuoti atsitiktiniai išsiplečiantys laukiniai simboliai. Aktyvinus šią funkciją, atsitiktiniai viršuje ir apačioje esantys simboliai transformuojami į išsiplečiančius laukinius. Kai išsiplečiantis laukinis simbolis išsukamas laiminčioje kombinacijoje, jis užpildo visą būgną transformuodamas kitus simbolius viršuje ir apačioje į laukinius.
- Ekrane pasirodę 3 žvaigždės simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Veikiant nemokamiems sukimams su laukiniu būgnu, vidurinis būgnas susideda tik iš laukinių simbolių. Kaskart išsukus būgnus, laukinio būgno daugikliai pasikeičia, o kiekvienas laukinis simbolis įgyja savo daugiklį. Veikiant šiai funkcijai, negali iškristi papildomų išsiplečiančių laukinių simbolių.
- Kai ekrane pasirodo 4 žvaigždės simboliai, aktyvuojama 10 ypatingų nemokamų sukimų. Veikiant ypatingiems nemokamiems sukimams su laukiniu būgnu, vidurinis būgnas susideda tik iš 10 laukinių simbolių. Veikiant šiai funkcijai, gali iškristi papildomų išsiplečiančių laukinių simbolių.
- GreitojiX – funkcija, garantuojanti, kad laimėtojas galės greitai pasinaudoti lošimo funkcijomis, už papildomą mokesť, po pagrindinio lošimo. Lošėjams suteikiamos 4 parinktys: 5x šansas laimėti nemokamų sukimų – 3 k. Daugiklis. Išsukus su atsitiktiniu išsiplečiančiu laukiniu simboliu – 25 k. Daugiklis. Nemokami sukimai su laukiniu būgnu – 50 k. Daugiklis. Ypatingi nemokami sukimai su laukiniu būgnu – 250 k. Daugiklis. Kai lošėjai pasirenka GreitąjąX parinktį, visa laimėjimo suma bus originalios pastatytos sumos, padaugintos iš GreitosiosX pastatytos sumos daugiklių, rezultatas.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išeina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti lošti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.
- Laimintys simboliai turi atsirasti iš eilės vienas po kito aktyvioje statymo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno, kad laimėjimas būtų suteiktas. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Laimingas skarabejus („Lucky Scarab“)

2725. Laimingas skarabejus („Lucky Scarab“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €22650.8

Taisyklės:

- Lošimas turi 5 sukamus būgnus su simboliais.
- Laimima kai laimintys simboliai atsiranda paeiliui kiekvienoje laimėjimo eilutėje, pradedant nuo kairiojo būgno. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias eilutės laimėjimas. Išmoka apskaičiuojama padauginus bendrą statymą iš laimėjimo kombinacijų, gautų sukimo metu, skaičiaus.

- Laukinis skarabėjus yra laukinis simbolis, kuris pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį, kad būtų sudarytos laiminčios kombinacijos. Išsukus 3 arba daugiau laukinių simbolių iš eilės laiminčioje eilutėje, lošimas išmoka laimėjimus pagal išmokų lentelę. Kai laukiniai simboliai padeda laimėti kombinaciją, lošimas išmoka didesnę sumą.
- Nemokami sukimai suteikiami kai ant būgnų išsukami 3 sklaidos simboliai. Sklaidos simboliai yra piramidės. Sklaidos simboliai atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgnų. Nemokami sukimai gaunami po 5 ir naudoja tas pačias linijas bei statymą ant linijos kaip ir pradinis sukimas, kuris aktyvavo nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų režimu laukiniai simboliai yra užfiksuoti vietoje iki nemokamų sukimų režimo pabaigos ir jie gali būti pakartotinai sužadinti kelis kartus. Sklaidos simboliai gali atsirasti dar kartą per nemokamų sukimų režimą ir jie gali atsirasti ant bet kokio būgno, o kiekvienas sklaidos simbolis suteikia papildomų nemokamų sukimų. Išmokos yra apskaičiuotos sudėjus visus laimėjimus nemokamų sukimų pabaigoje.
- Nemokamų sukimų raundą galima už papildomą mokestį aktyvinti po pagrindinio lošimo ekrane įsigyjant jį už 40 k. Nuo pastatytos sumos – gaunami 5 nemokami sukimai, – arba už 99 k. Nuo pastatytos sumos – gaunami 15 nemokamų sukimų.
- Jei lošimas uždaromas, kol būgnai dar sukasi arba yra nepaimtų laimėjimų, visi laimėjimai bus tinkamai sukredituoti į sąskaitą pagal laimėjimų išmokų lentelę.
- Laimima kai laimintys simboliai atsiranda paeiliui reikiamu būdu, pradedant nuo kairiojo būgno. Išmokamas tik didžiausias eilutės laimėjimas. Išmoka apskaičiuojama padauginus statymą iš laimėjimo derinių, gautų sukimo metu, skaičiaus.

Maksas Goldas: Nežinomybės tyrinėjimas („Max Gold: Exploring the Unknown“)

2726. Maksas Goldas: Nežinomybės tyrinėjimas („Max Gold: Exploring the Unknown“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 35 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €126200

Taisyklės:

- Lošime yra 5 besisukantys būgnai su simboliais ant jų. Kiekvieną kartą pasukus būgną, jie sustoja ir lošimo lange rodomi atsitiktinai išsukti simboliai. Lošime iš viso yra 10 simbolių. Už tam tikras simbolių kombinacijas išmokami laimėjimai.
- Sulaikyk ir laimėk papildomas lošimas, kurį įjungia 3 premijos simboliai, lošiamas 25 atskiruose būgnuose 5 x 5 tinklelyje, panašiai kaip ir pagrindinis lošimas. Pagrindinio lošimo simboliai išnyksta, palikdami tuščias vietas papildomiems sukimams. Už visus premijos simbolius išmokama išskirtinai per šį papildomą raundą. Premijos simboliai lieka ant būgnų per visą raundą. Lošėjai pradeda su 3 pakartotiniais sukimais, o kiekvienas naujas simbolis vėl atnaujina pakartotinių sukimų skaičių į 3. Tačiau išsukus tuščius simbolius pakartotinių sukimų skaičius sumažėja vienu. Papildomas lošimas tęsiamas tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba kol visi būgnai užpildomi premijos simboliais. Pinigų simboliai gali laimėti laimėjimus, kurių dydis siekia nuo 1 k. Iki 50 k. Nuo lošėjo pastatytos sumos. Papildomai auksinio puodo paslapties simboliai gali atnešti mažąjį, pagrindinį arba didįjį aukso puodo laimėjimą funkcijos pabaigoje. Kai visi būgnai pasipildo premijos simboliais, laimimas didžiausias aukso puodas. Sulaikyk ir laimėk papildomo lošimo pabaigoje visi piniginiai ir aukso puodo laimėjimai susumuojami siekiant

nustatyti visą laimėjimą. Lošėjai turi galimybę tiesiogiai įsigyti sulaikyk ir laimėk papildomą lošimą sumokant 50 k. Nuo visos pastatytos sumos, kuris aktyvuojasi po pagrindinio lošimo.

- Pastatytos sumos didinimas. Prideda daugiau premijos simbolių ant būgnų ir padidina sulaikyk ir laimėk funkcijos aktyvavimo šansus 300 %. Didina visą pastatytą sumą iš 1,5 k. Neturi įtakos laimėjimo eilučių išmokėjimams.
- Bet kuris laimėjimas ekrane aktyvuoja subyrėjimo režimą. Laimėjimo deriniai subyrėjimo režime leidžia naujiems simboliams atsirasti, kad būtų suformuoti nauji laimintys deriniai. Laimėjimo daugiklis didėja su kiekvienu subyrėjimo raundu iki 4. Subyrėjimo raundai yra begaliniai ir baigiasi, kai ant būgnų nebelieka laiminčių kombinacijų.
- Laimima kai laimintys simboliai pasirodo vienoje konkrečioje laimėjimo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėjimų eilutės suma. Mokėjimas apskaičiuojamas padauginus visą statymą iš išsuktų laiminčių kombinacijų.
- Jei išeinama iš lošimo jam vykstant, visi laimėjimai automatiškai ir tinkamai įskaitomi į sąskaitą atsižvelgiant į laimėjimą. Jei lošimas nutrūksta dėl techninių nesklaidumų, tada jis bus atkuriamas, vos tik grįžus prie jo, ir pradėjus nuo ten, kur buvo paliktas.
- Laimintys simboliai turi atsirasti iš eilės vienas po kito aktyvioje statymo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno, kad laimėjimas būtų suteiktas. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Romėnų sukimai („Roman Spins“)

2727. Romėnų sukimai („Roman Spins“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €40800

Taisyklės:

- Lošimas turi 5 sukamus būgnus su simboliais. Kaskart išsukus būgnus, simboliai sustoja, o lošimo lange pasirodo atsitiktinai iš 11 lošimo simbolių atrinkti simboliai. Tam tikros simbolių kombinacijos lemia laimėjimus. Lošime yra laukinio skydo ir erelio simboliai – abu veikia kaip laukiniai simboliai.
- Lošimas papildytas dviem pagrindiniais simboliais – laukinio skydelio ir erelio, – kurie aktyvuoja šias funkcijas: laukinis skydas aktyvuoja srauto sukimų funkciją su sukimais, kurių laimėjimai išmokami, ir vertikaliai judantį laukinį simbolį. Erelis aktyvuoja lipniųjų laukinių pakartotinio sukimo funkciją su lipniaisiais laukiniais ir 1 k. Daugikliu. Be šių dviejų funkcijų, taip pat yra 10 papildomai neaktyvuojamų nemokamų sukimų, kurie pasirodo, kai baigiasi lipniųjų laukinių pakartotiniai sukimai. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.
- Srauto sukimai. Šią funkciją aktyvuoja laukinis skydelis. Kai ant būgnų išsukami laukinio skydelio simboliai, jie tampa srauto laukiniais simboliais su 1 k. Daugikliu pagrindiniame Lošime ir srauto laukiniais simboliais su 2 k. Daugikliu nemokamų sukimų metu. Jie aktyvuoja pakartotinai aktyvuojamus sukimus, kurių laimėjimai išmokami. Su kiekvienu sukimu laukinio skydelio simbolis užima po papildomą būgno langelį, judėdamas vertikaliai žemyn. Funkcija baigiama, kai laukinio skydelio simbolis pasiekia apatinę eilutę. Funkcijos metu lošėjai negali keisti statomos sumos.
- Lipniųjų laukinių pakartotiniai sukimai. Šią funkciją aktyvuoja ant būgnų išsuktas erelio simbolis. Pakartotinių sukimų skaičius atitinka ant būgnų iškritusių erelio simbolių skaičių. Pakartotinių sukimų metu erelio simbolis pasikeičia į lipnųjį laukinį simbolį su 1 k. Daugikliu pagrindiniame lošime ir į lipnųjį laukinį simbolį su 2 k. Daugikliu nemokamų sukimų metu.

- Erelio kolekcijos nemokami sukimai. Kai visi langeliai ant būgnų užpildomi erelio simboliais lipniųjų laukinių pakartotinių sukimų metu, ši funkcija nutraukiama ir prasideda nemokami sukimai. Lošėjas turi dvi galimybes – nemokamus sukimus su srauto sukimais, kurie lošiami naudojant laukinio skydelio simbolį, arba lipniųjų laukinių pakartotinius sukimus, kurie lošiami naudojant erelio simbolį. Abiem atvejais yra 10 pakartotinai neaktyvuojamų nemokamų sukimų, kurie atitinka arba srauto sukimų funkciją, arba lipniųjų laukinių pakartotinių sukimų funkciją, kol išnaudojami visi 10 nemokamų sukimų. Kolekcijos funkcija priklauso nuo pastatytos sumos. Pakeitus statomą sumą, kolekcijos funkcijos sąranka taip pat pasikeičia.
- Jei išeinama iš lošimo, visi laimėjimai automatiškai perkeliama į paskyrą. Jei nemokami sukimai arba papildomas lošimas nutraukiamas, galima jį tęsti ten, kur lošimas buvo nutrauktas. Jei lošimas nutraukiamas dėl techninių priežasčių, lošimas bus atkurtas ten, kur buvo paliktas. Lošimo kolekcija lieka išsaugota net kai lošėjas palieka lošimą.
- Laimintys simboliai turi atsirasti iš eilės vienas po kito aktyvioje statymo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno, kad laimėjimas būtų suteiktas. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

Laukinis mirażas („Wild Mirage“)

2728. Laukinis mirażas („Wild Mirage“) – tai 5 būgnų, 2-3-4-3-2 eilių ir 144 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €100000

Taisyklės:

- Lošime yra 5 besisukantys būgnai su simboliais ant jų. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir lošimo lange rodomi atsitiktinai išsukti simboliai, kurių gali būti 9 rūšių. Už tam tikras simbolių kombinacijas išmokami laimėjimai. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį. Jis gali iškristi ant 1 ir 5 būgno. Sklaidos simboliai aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Lošimas turi mirażo pakartotinių sukimų režimą, suteikiantį pakartotinių sukimų pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų.
- Pakartotinio sukimo funkcija aktyvuojama bet kokia laiminti kombinacija, kurioje yra laukinis simbolis. Kai laiminti kombinacija išsukama ant būgnų, ji užsifiksuoja. Būgnai sukasi, o visi nelaimintys simboliai pakeičiami naujais. Funkcija tęsiasi tol, kol nebelieka laiminčių kombinacijų. Laimėjimai išmokami pakartotinio sukimo pabaigoje.
- Kai laukiniai simboliai išsukami ant 1-ojo ir 5-tojo būgno sustojus būgnams, jie atsitiktine tvarka pasikeičia į daugiklį, kuris gali būti nuo 1 k. Iki 5 k. Pagrindiniame lošime, ir nuo 1 k. Iki 9 k. Pakartotinių sukimų funkcijoje. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos. Kiekvienas būdas laimėti, kuris turi laukinį simbolį, dauginama laimėjimą iš tam tikro daugiklio, kuris rodomas vietoje laukinio simbolio. Jei vienas būdas laimėti turi 2 laukinius simbolius, laimėjimas dauginamas iš daugiklio, kuris rodomas vietoje laukinio simbolio ant 1-ojo būgno, ir iš daugiklio, kuris rodomas vietoje laukinio simbolio ant 5-tojo būgno.
- Nemokami sukimai aktyvuojami, kai 3 sklaidos simboliai išsukami ant būgnų tuo pat metu. Suteikiami 7 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų lošimo metu gali pasirodyti atsitiktiniai laukiniai daugikliai nuo 1x iki 9x. Mirażo pakartotinių sukimų funkcija taip pat gali pasirodyti nemokamų sukimų metu.
- GreitojiX – funkcija, už papildomą mokestį, po pagrindinio lošimo garantuojanti, kad lošėjai aktyvuos pakartotinio sukimo rundą su daugikliu nuo 2 k. Iki 5 k. Lošėjai gauna daugiklį, su kuriuo nori lošti papildomame raunde, pradžioje. Įsigijus bet kurį lygį garantuojama, kad lošėjai pasieks bent įsigytą lygį. Funkcija lošiami įsigijus atitinkamą x daugiklį, kaip nurodyta toliau: GreitojiX x2 - daugiklis x20 nuo

statymo sumos; GreitojiX x3 - daugiklis x30 nuo statymo sumos; GreitojiX x4 - daugiklis x40 nuo statymo sumos; GreitojiX x5 - daugiklis x50 nuo statymo sumos; nemokami sukimai - daugiklis x80 nuo statymo sumos.

- Jei išeinama iš lošimo jam vykstant, visi laimėjimai automatiškai ir tinkamai įskaitomi į sąskaitą atsižvelgiant į laimėjimą. Jei lošimas buvo pertrauktas nemokamų sukimų metu, galima pratęsti funkciją nuo ten, kur ji buvo baigta. Jei lošimas pertraukiamas dėl techninių kliūčių, grįžus į lošimą jis bus atstatytas nuo ten, kur buvo baigtas.
- Laimintys simboliai turi atsirasti iš eilės vienas po kito aktyvioje laimėjimo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno, kad laimėjimas būtų įskaitytas. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Išmoka apskaičiuojama padauginus statymą iš laiminčios kombinacijos, gautos sukant.

Laukinės snaigės („Wild Snowflakes“)

2729. Laukinės snaigės („Wild Snowflakes“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €161400

Taisyklės:

- Lošime yra 5 besisukantys būgnai su simboliais ant jų. Kiekvieną kartą pasukus būgną, jie sustoja ir lošimo lange rodomi atsitiktinai išsukti simboliai. Lošime iš viso yra 10 simbolių. Už tam tikras simbolių kombinacijas išmokami laimėjimai.
- Išsiplečiantis laukinis simbolis. Kai laukinis snaigės simbolis iškrenta laiminčioje kombinacijoje, jis užima visą būgną pakeisdamas kitus simbolius virš ir po juo į laukinės snaigės simbolius. Laukinis snaigės simbolis pakeičia kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolį, kad sudarytų laiminčias kombinacijas. Laukinis snaigės simbolis pasirodo tik ant 2-ojo, 3-iojo ir 4-ojo būgnų.
- GreitojiX funkcija už papildomą mokestį, po pagrindinio lošimo garantuoja, kad laukinis snaigės simbolis veiktų kaip 2 k., 3 k. Arba 5 k. Pastatytą sumą dauginantis daugiklis. Galimi 3 variantai: Laukinis snaigės simbolis veikia kaip 2 k. Daugiklis. Laukiniai snaigės simboliai dauginami vienas iš kito. Pastatyta suma dauginama iš 2 k; Laukinis snaigės simbolis veikia kaip 3 k. Daugiklis. Laukiniai snaigės simboliai dauginami vienas iš kito. Pastatyta suma dauginama iš 3 k.; Laukinis snaigės simbolis veikia kaip 5 k. Daugiklis. Laukiniai snaigės simboliai dauginami vienas iš kito. Pastatyta suma dauginama iš 5 k.
- Kai lošėjai aktyvuoja GreitąjąX parinktį, visa pastatyta suma dauginama iš pasirinkto GreitojoX daugiklio. Aktyvavus GreitąjąX, visa pastatyta suma neturi įtakos laimėjimų skaičiavimui. GreitosiosX daugiklis taikomas tik pastatytoms sumoms ir neturi tiesioginės įtakos laimėjimų dydžiui, nebent laukiniai simboliai pasirodo laiminčioje kombinacijoje.
- Laimima kai laimintys simboliai pasirodo vienoje konkrečioje laimėjimo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę. Išmokama tik didžiausia laimėjimų eilutės suma. Mokėjimas apskaičiuojamas padauginus visą statymą iš išsuktų laiminčių kombinacijų.
- Jei išeinama iš lošimo jam vykstant, visi laimėjimai automatiškai ir tinkamai įskaitomi į sąskaitą atsižvelgiant į laimėjimą. Jei lošimas nutrūksta dėl techninių nesklandumų, tada jis bus atkuriamas, vos tik grįžus prie jo nuo ten, kur buvo paliktas.
- Laimintys simboliai turi atsirasti iš eilės vienas po kito aktyvioje laimėjimo eilutėje, pradedant nuo kairiausio būgno, kad laimėjimas būtų įskaitytas. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei šioje eilėje esanti laiminčioji kombinacija visiškai sutampa su laiminčia kombinacija kitoje laimėjimo eilėje, bus

išmokėtas tik didžiausias laimėjimas. Išmoka apskaičiuojama padauginus statymą iš laiminčios kombinacijos, gautos sukant.

Dzeusas Dieviškieji Daugikliai („Zeus Divine Multipliers“)

2730. Dzeusas Dieviškieji Daugikliai („Zeus Divine Multipliers“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €149400.4

Taisyklės:

- Lošime yra 5 besisukantys būgnai su simboliais ant jų. Kiekvieną kartą pasukus būgną, jie sustoja ir lošimo lange rodomi atsitiktinai išsukti simboliai. Lošime iš viso yra 11 simbolių. Kai lošėjas išsuka 6 ar daugiau vienodų simbolių ekrane, tai lemia laimėjimą.
- Laukiniai daugikliai. Kamuolinis žaibas yra laukinio daugiklio simbolis, pakeičiantis visus kitus simbolius lošime, išskyrus sklaidos simbolį. Yra 9 laukinio simbolio variacijos su šiais daugikliais: 1 k., 2 k., 3 k., 4 k., 5 k., 10 k., 15 k., 25 k., 50 k. Laukiniai simboliai daugina laiminčią kombinaciją iš vertės, parodytos ant laukinio simbolio. Jei ekrane yra keli laukiniai simboliai, daugiklio vertės yra susumuojamos prieš padauginant laimėjimą. Tai dar nereiškia išmokėjimo. Jei laukinis simbolis patenka į laiminčią kombinaciją, tais raundais, kai langeliai subyra į šipulius, jis susprogsta.
- Bet koks laimėjimas ekrane aktyvuoja SprogimoX funkciją. SprogimoX funkcijos metu laiminčios kombinacijos subyra į šipulius, kad pasirodytų nauji simboliai, kurie suformuos naujas laiminčias kombinacijas. SprogimoX režimas baigiasi, kai ant būgnų nebelieka laiminčių kombinacijų.
- Kai ekrane pasirodo 3 olimpo simboliai, jie aktyvuoja 8 nemokamus sukimus. Nemokamus sukimus galima aktyvuoti pakartotinai. Sklaidos simboliai gali vėl pasirodyti nemokamų sukimų metu ant bet kurio būgno. Kiekvienas sklaidos simbolis suteikia papildomą nemokamą sukimą.
- Kai ekrane pasirodo 4 olimpo simboliai, aktyvuojama 10 nemokamų sukimų. Ypatingų nemokamų sukimų metu tik didelės vertės laukiniai daugikliai pasilieka ant būgnų, o 1 k., 2 k., 3 k. Ir 4 k. Laukinius daugiklius pakeičia 5 k., 10 k., 15 k., 25 k. Ir 50 k. Nemokamus sukimus galima aktyvuoti pakartotinai. Sklaidos simboliai gali vėl pasirodyti nemokamų sukimų metu ant bet kurio būgno. Kiekvienas sklaidos simbolis suteikia papildomą nemokamą sukimą.
- GreitojiX – funkcija, garantuojanti, kad laimėtojas galės greitai pasinaudoti lošimo funkcijomis, už papildomą mokestį, po pagrindinio lošimo.. Lošėjams suteikiamos 4 parinktys: trigubas šansas aktyvinti nemokamus sukimus – daugiklis x1,5 nuo statymo sumos; sukimas su atsitiktiniu laukiniu simboliu – daugiklis x10 nuo statymo sumos; nemokami sukimai – daugiklis x60 nuo statymo sumos; ypatingi nemokami sukimai – 120 k. Nuo pastatytos sumos daugiklis. Kai lošėjai pasirenka GreitąjąX parinktį, visa laimėjimo suma bus originalios pastatytos sumos, padaugintos iš GreitosiosX pastatytos sumos daugiklių, rezultatas.
- Pagrindiniame lošime, jei lošėjas išeina iš lošimo jam vykstant ir yra laimėjimas, kurį galima pasiimti, visi laimėjimai tinkamai išsaugomi ir juos galima pasiimti, kai lošėjas vėl grįžta į lošimą. Jei lošimas pertraukiamas nemokamų sukimų funkcijos metu, lošėjas vis vien galės užbaigti lošti šią funkciją. Jei lošimas yra pertraukiamas dėl techninių problemų, jis atkuriamas ir lošėjas pradeda nuo ten, kur buvo sustota prieš nutraukiant lošimą.
- Ant būgnų turi pasirodyti bent 6 vienodi laimintys simboliai, kad laimėjimas būtų užskaitytas. Laukinis simbolis tik padeda sudaryti laiminčias kombinacijas, tačiau pats nelemia išmokėjimo. Išmoka apskaičiuojama padauginus statymą iš laiminčios kombinacijos, gautos sukimo metu.

5. Reglamento priedo Nr. 1 IV skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI TAISYKLĖS“ papildomas 87 – 90 punktais (tiekėjo „Betgames“ lošimai), kurie išdėstomi taip:

Kauliukų Dvikova („Dice Duel“)

87. Kauliukų Dvikova („Dice Duel“) – tai nuotolinis stalo lošimas gyvai.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €5 000

Taisyklės:

- Krupjė įdeda kauliukus į kauliukų dėžutę, pakratydamas ir išridendamas juos ant lošimo stalo tiesioginės transliacijos metu.
- Lošime yra vienas kauliukas raudonas, o kitas – mėlynas, o jų akių skaičius ant šonų yra nuo 1 iki 6.
- Kauliukai išridenami tik vieną kartą per lošimą, išskyrus specialius atvejus, kai kauliukų ridenimą reikia pakartoti.
- Ridenimas laikomas įvykusi, kai abu kauliukai sustoja ant vienos iš savo pusių, laiminčiai kombinacijai sudaryti skirtoje zonoje, aiškiai sudarydami dviejų kauliukų kombinaciją. Atvejai, kada lošimas laikomas neįvykusi, išvardinti žemiau.
- Lošimo rezultatas yra dviejų kauliukų sudaryta kombinacija, kuri nustatoma pagal kauliukų spalvą ir akių skaičių esantį ant viršutinės sienos po kauliukų išridenimo ant lošimo stalo;
- Yra tik vienas statymų etapas, kuriame lošėjai gali statyti ant visų galimų rezultatų artėjančiame lošime. Statymų etapas vyksta tarp lošimų ir trunka apie 30 sekundžių. Kai einamasis lošimas baigiasi, statymų etapas kitam lošimui prasideda iš karto. Lošimas transliuojamas gyvai 24/7.
- Atšaukti (anuliuoti) lošimai: lošimai anuliuojami dėl techninių sutrikimų lošimų tiekėjo arba Bendrovės pusėje: interneto ryšio problemų, techninių problemų studijoje arba krupjė klaidų.
- Krupjė klaidos, galinčios lemti lošimo atšaukimą: Kauliukai nukrenta nuo stalo prieš, per arba po pakartotinio ridenimo; Pakartotinio ridenimo metu kauliukas sustoja ant kauliuko krašto; Pakartotinio ridenimo metu kauliukas nesustoja pilnai ant vienos iš savo pusių; Pakartotinio ridenimo metu neįmanoma nustatyti kauliukų kombinacijos; Po pakartotinio ridenimo vienas ar keli kauliukai visiškai arba iš dalies uždengia pažymėtos laimėjimo kombinacijos liniją.
- Pakartotinis ridenimas privalomas, jei: Kauliukas sustoja ant kauliuko krašto po ridenimo; Kauliukas nesustoja pilnai ant vienos iš savo pusių; Neįmanoma nustatyti kauliukų kombinacijos; Po ridenimo vienas ar keli kauliukai visiškai arba iš dalies uždengia pažymėtos laimėjimo kombinacijos liniją; Kauliukas nukrenta nuo stalo prieš, per arba po pirmojo ridenimo; Kauliukai buvo išridinti, kai prieš tai buvęs lošimas dar nebuvo baigtas.
- Vaizdo ir garso transliacijos trikdžiai: Jei transliacijos metu dingsta garsas arba krupjė paskelbia neteisingą laimėtojų kombinaciją, teisingi lošimo rezultatai nustatomi pagal vaizdo transliaciją. Jei lošėjas dėl techninių priežasčių (pvz., nėra interneto ryšio, elektros dingimas ir pan.) nemato tiesioginės transliacijos, bet transliacija randama archyve, lošimas laikomas įvykusi.

Šviesioji Ruletė („Flash Roulette“)

88. Šviesioji Ruletė („Flash Roulette“) – tai nuotolinis stalo (ruletės) lošimas gyvai.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €200 000

Taisyklės:

- Lošimo eiga – per nustatytą statymų laikotarpį (15 sekundžių) atliekami statymai. Pasibaigus statymų laikotarpiui, atsitiktinių skaičių generatorius parenka nuo vieno iki penkių skaičių ir priskiria jiems daugiklius. Arba gali būti suaktyvintas funkcijos lošimas, kurio metu kiekvienas rato skaičius gauna daugiklį. Šie daugikliai rodomi dideliame ekrane už rato studijoje bei naudotojo sąsajoje.
- Krupjė pradeda rato sukimą ir paspaudžia mygtuką, kad kamuoliukas pradėtų sukis rato viduje. Galiausiai kamuoliukas sustoja ant rato padalos su skaičiumi, ir paskelbiamas rezultatas. Bet kokie laimėti žetonai automatiškai pridedami prie lošėjo balanso o visi žetonai išdėstyme išvalomi.
- Statymų eiga – Jei lošimas jau vyksta, palaukiama kito lošimo, prieš pradėdant atlikti statymus. Norint atlikti statymą, pasirenkamas žetonas ir jis yra padedamas ant norimos statymo vietos. Galima vienu metu padėti kelis žetonus ant skirtingų statymo vietų. Laikmatis lošimo lange rodo likusį laiką statymams atlikti. Kai pasirodo signalas „Statymų nebepriimama“, prasideda lošimas. Laimėjimai išmokami pasibaigus kiekvienam lošimui. Kitam lošimui galima iš naujo padėti statymus arba pasinaudoti mygtuku „Pakartoti statymą“.
- Statymų tipai: galimi įvairūs statymų būdai, kiekvienas jų apima skirtingus skaičių rinkinius ir koeficientus.
- Vidiniai statymai: Tai statymai ant ruletės stalo vidinės dalies – ant konkrečių atskirų skaičių laukelių.
- Išoriniai statymai: Tai statymai, atliekami ruletės stalo išorėje – tokiose pozicijose kaip Lyginis, Nelyginis, Raudona, Juoda ir kt.
- Tiesioginis statymas – galima statyti ant bet kurio skaičiaus, įskaitant nulį (0), padedant žetoną tiesiai ant pasirinkto skaičiaus laukelio.
- Dalinis statymas – norint statyti ant dviejų skaičių, žetonas padedamas ant linijos tarp bet kurių dviejų vertikaliai arba horizontaliai šalia esančių skaičių.
- Eilės statymas – norint atlikti šį statymą, žetonas padedamas eilutės pabaigoje ant ribos linijos – tai apima tris iš eilės esančius skaičius.
- Kampinis statymas – norint statyti ant keturių skaičių, žetonas padedamas toje vietoje, kur susikerta keturių skaičių linijos. Šis statymas apima konkrečią keturių skaičių kombinaciją.
- Dvigubos eilės statymas – galima statyti ant dviejų eilučių (šešių skaičių), padedant žetoną toje vietoje, kur susikerta dviejų eilučių ribos.
- Stulpelio statymas – norint statyti ant viso stulpelio (12 skaičių), žetonas padedamas viename iš trijų laukelių pažymėtų „2 to 1“. Laimėjimo atveju išmokama santykiu 2:1.
- Tuzino statymas – statymas ant dvylikos skaičių rinkinio atliekamas padedant žetoną į „1st 12“, „2nd 12“ arba „3rd 12“ laukelį. Laimėjimo atveju išmokama santykiu 2:1. Nulis (0) šiame statyme nėra įtrauktas.
- Raudona/Juoda, Lyginis/Nelyginis, Mažas (1–18)/Didelis (19–36) statymai: Pasirinkus vieną iš ilgų stalo kraštų laukelių, galima statyti ant pusės ruletės skaičių (išskyrus nulį). Kiekvienas šių laukelių apima 18 skaičių. Laimėjus išmokama santykiu 1:1. Šis statymas nelaimi, jei išrieda nulis (0).
- Paspaudus papildomą statymų takelio piktogramą, atidaromas specialus ovalo formos statymų laukas, kuriame lengviau atlikti kaimyninių skaičių statymus ir kitus specialius statymus. Norint uždaryti arba vėl atidaryti šią funkciją, dar kartą paspaudžiama ant piktogramos.
- Kaimyninių skaičių statymai – Kaimyninių skaičių statymas apima tam tikrą skaičių ir šalia jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti tokį statymą, paspaudžiamas konkretus skaičius papildomame statymų lauke. Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus bei ant jo kaimyninių skaičių iš dešinės ir kairės.

Naudojant apvalius „-“ arba „+“ mygtukus, padidinamas arba sumažinamas kaimyninių skaičių skaičius iš abiejų pusių.

- Trečdalis rato: Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir skaičius tarp jų ruletės rate, esančiame priešingoje nuliui pusėje. Statymui dedama 6 žetonai taip: 1 žetonas ant 5/8 linijos; 1 žetonas ant 10/11 linijos; 1 žetonas ant 13/16 linijos; 1 žetonas ant 23/24 linijos; 1 žetonas ant 27/30 linijos; 1 žetonas ant 33/36 linijos.
- Nulio kaimynai: Šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir skaičius, esančius tarp jų ruletės rato dalyje, kuriame yra nulis. Statymui dedama 9 žetonai taip: 2 žetonai ant gatvės 0/2/3; 1 žetonas ant linijos 4/7; 1 žetonas ant linijos 12/15; 1 žetonas ant linijos 18/21; 1 žetonas ant linijos 19/22; 2 žetonai ant kampo 25/26/28/29; 1 žetonas ant linijos 32/35.
- Našlaičiai: Šis statymas apima iš viso 8 skaičius, esančius dviejuose ruletės rato segmentuose, kurie neįtraukti į Nulio kaimynų ir Trečdaliu rato statymus. Statymui dedama 5 žetonai taip: 1 žetonas ant skaičiaus 1 (tiesiogiai); 1 žetonas ant linijos 14/17; 1 žetonas ant linijos 17/20; 1 žetonas ant linijos 31/34; 1 žetonas ant linijos 6/9.
- Nulio lošimas: Šis statymas apima nulį ir 7 skaičius, esančius arti nulio ruletės rate: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. Dedami 4 žetonai taip: 1 žetonas ant linijos 0/3; 1 žetonas ant linijos 12/15; 1 žetonas ant skaičiaus 26 (tiesiogiai); 1 žetonas ant linijos 32/35.
- Daugikliai: Pasibaigus statymams atlikti skirtam laikui, atsitiktinių skaičių generatorius parenka nuo vieno iki penkių skaičių ir priskiria jiems daugiklius. Arba gali būti aktyvuotas specialus funkcijos lošimas, kurio metu kiekvienam ruletės rato skaičiui priskiriamas daugiklis. Daugiklių funkcionalumas taikomas tik tiesioginiams statymams, tai reiškia, kad visi kiti statymai, kurie apima tą patį skaičių, bus išmokami pagal įprastus ruletės koeficientus, be daugiklio taikymo. Išmokos su daugikliu: Tiesioginiai statymai gali turėti išmokas nuo 29:1 iki 9 999:1, priklausomai nuo priskirto daugiklio vertės.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Nors išmokų koeficientai yra pastovūs ir fiksuoti, tikrasis laimėjimas priklauso nuo statomų žetonų kiekio.

Galimi ypatingi atvejai:

- Atšaukti lošimai:
 - Lošimai yra atšaukiami jei dėl techninių naudojamų lošimų įrangos gedimų negalima pradėti arba užbaigti pradėto lošimo (pvz. sulūžo ruletės ratas arba ruletės ratas užstrigo). Jei lošimas atšaukiamas, lošėjams, atlikusiems statymus šiame lošime, bus gražinta visa jų statymo suma;
 - Sukimas ir jo metu nustatytas skaičius bus laikomas negaliojančiu, jei įvyksta bent vienas iš šių atvejų:
 - Kamuoliukas, prieš įkrisdamas į skaičiaus sektorių, ruletės rate apsisuka mažiau nei tris kartus.
 - Kamuoliukas paleidžiamas ta pačia kryptimi kaip ir ruletės ratas.
 - Kamuoliukas iškrenta iš rato sukimosi metu.
 - Į ratą sukimosi metu patenka pašalinis objektas.
 - Jei sukimasis paskelbiamas negaliojančiu, visi lošėjų atlikti statymai lieka, o krupjė pakartoja sukimą.
 - Jei dėl techninių kliūčių lošėjai negali lošti lošimo tiesiogiai (pavyzdžiui, interneto trikdžiai), bet lošimas įvyko ir lošimo vaizdo įrašą galima rasti archyve, laikoma, kad lošimas įvyko, ir išmokos nustatomos remiantis archyvo informacija. Kiekvieno lošimo rezultatus ir vaizdo įrašų archyvus galima rasti skiltyje „Rezultatai“.

Gyvoji Ruletė („Live Roulette“)

89. Gyvoji Ruletė („Live Roulette“) – tai nuotolinis stalo (ruletės) lošimas gyvai.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €5000

Taisyklės:

- Lošimo eiga: per nustatytą statymų laikotarpį (15 sekundžių) atliekami statymai. Pasibaigus statymų laikotarpiui, kamuoliukas paleidžiamas į sukamą ruletės ratą. Galiausiai kamuoliukas sustoja viename iš numeruotų ruletės rato langelių, ir rezultatas yra paskelbiamas. Visi laimėti žetonai automatiškai pridedami prie lošėjo balanso, o visi žetonai pašalinami nuo stalo.
- Statymų eiga: Jei prie stalo prisijungiama jau vykstant lošimui, palaukiama kito lošimo prieš pradėdant atlikti statymus. Norint atlikti statymą, pasirenkamas žetonas ir jis yra padedamas ant norimo statymo laukelio. Vienu metu galima dėti kelis žetonus ant skirtingų statymų pozicijų. Laikmatis lošimo lange rodo, kiek laiko liko iki statymų pabaigos. Kai pasigirsta pranešimas „Daugiau statymų nepriimama“, lošimas prasideda. Laimėjimai išmokami kiekvieno lošimo pabaigoje. Kitam lošimui statymai atliekami iš naujo arba naudojamas mygtukas „Pakartoti statymą“.
- Statymų tipai: galimi įvairūs statymų būdai, kiekvienas jų apima skirtingus skaičių rinkinius ir koeficientus.
- Vidiniai statymai: Tai statymai ant ruletės stalo vidinės dalies – ant konkrečių atskirų skaičių laukelių.
- Išoriniai statymai: Tai statymai, atliekami ruletės stalo išorėje – tokiose pozicijose kaip Lyginis, Nelyginis, Raudona, Juoda ir kt.
- Tiesioginis statymas – galima statyti ant bet kurio skaičiaus, įskaitant nulį (0), padedant žetoną tiesiai ant pasirinkto skaičiaus laukelio.
- Dalinis statymas – norint statyti ant dviejų skaičių, žetonas padedamas ant linijos tarp bet kurių dviejų vertikaliai arba horizontaliai šalia esančių skaičių.
- Eilės statymas – norint atlikti šį statymą, žetonas padedamas eilutės pabaigoje ant ribos linijos – tai apima tris iš eilės esančius skaičius.
- Kampinis statymas – norint statyti ant keturių skaičių, žetonas padedamas toje vietoje, kur susikerta keturių skaičių linijos. Šis statymas apima konkrečią keturių skaičių kombinaciją.
- Dvigubos eilės statymas – galima statyti ant dviejų eilučių (šešių skaičių), padedant žetoną toje vietoje, kur susikerta dviejų eilučių ribos.
- Stulpelio statymas – norint statyti ant viso stulpelio (12 skaičių), žetonas padedamas viename iš trijų laukelių pažymėtų „2 to 1“. Laimėjimo atveju išmokama santykiu 2:1.
- Tuzino statymas – statymas ant dvylikos skaičių rinkinio atliekamas padedant žetoną į „1st 12“, „2nd 12“ arba „3rd 12“ laukelį. Laimėjimo atveju išmokama santykiu 2:1. Nulis (0) šiame statyme nėra įtrauktas.
- Raudona/Juoda, Lyginis/Nelyginis, Mažas (1–18)/Didelis (19–36) statymai: Pasirinkus vieną iš ilgų stalo kraštų laukelių, galima statyti ant pusės ruletės skaičių (išskyrus nulį). Kiekvienas šių laukelių apima 18 skaičių. Laimėjus išmokama santykiu 1:1. Šis statymas nelaimi, jei išrieda nulis (0).
- Paspaudus papildomą statymų takelio piktogramą, atidaromas specialus ovalo formos statymų laukas, kuriame lengviau atlikti kaimyninių skaičių statymus ir kitus specialius statymus. Norint uždaryti arba vėl atidaryti šią funkciją, dar kartą paspaudžiama ant piktogramos.
- Kaimyninių skaičių statymai – Kaimyninių skaičių statymas apima tam tikrą skaičių ir šalia jo ruletės rate esančius skaičius. Norint atlikti tokį statymą, paspaudžiamas konkretus skaičius papildomame statymų lauke. Žetonas bus padėtas ant pasirinkto skaičiaus bei ant jo kaimyninių skaičių iš dešinės ir kairės. Naudojant apvalius „-“ arba „+“ mygtukus, padidinamas arba sumažinamas kaimyninių skaičių skaičius iš abiejų pusių.
- Trečdalis rato: Šis statymas apima iš viso 12 skaičių, įskaitant 27, 33 ir skaičius tarp jų ruletės rate, esančiame priešingoje nuliui pusėje. Statymui dedami 6 žetonai taip: 1 žetonas ant 5/8 linijos; 1 žetonas

ant 10/11 linijos; 1 žetonas ant 13/16 linijos; 1 žetonas ant 23/24 linijos; 1 žetonas ant 27/30 linijos; 1 žetonas ant 33/36 linijos.

- Nulio kaimynai: Šis statymas apima iš viso 17 skaičių, įskaitant 22, 25 ir skaičius, esančius tarp jų ruletės rato dalyje, kuriame yra nulis. Statymui dedami 9 žetonai taip: 2 žetonai ant gatvės 0/2/3; 1 žetonas ant linijos 4/7; 1 žetonas ant linijos 12/15; 1 žetonas ant linijos 18/21; 1 žetonas ant linijos 19/22; 2 žetonai ant kampo 25/26/28/29; 1 žetonas ant linijos 32/35.
- Našlaičiai: Šis statymas apima iš viso 9 skaičius, esančius dviejuose ruletės rato segmentuose, kurie neįtraukti į Nulio kaimynų ir Trečdalyo rato statymus. Statymui dedami 5 žetonai taip: 1 žetonas ant skaičiaus 1 (tiesiogiai); 1 žetonas ant linijos 14/17; 1 žetonas ant linijos 17/20; 1 žetonas ant linijos 31/34; 1 žetonas ant linijos 6/9.
- Nulio lošimas: Šis statymas apima nulį ir 7 skaičius, esančius arti nulio ruletės rate: 12, 35, 3, 26, 0, 32 ir 15. Dedami 4 žetonai taip: 1 žetonas ant linijos 0/3; 1 žetonas ant linijos 12/15; 1 žetonas ant skaičiaus 26 (tiesiogiai); 1 žetonas ant linijos 32/35.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę. Nors išmokų koeficientai yra pastovūs ir fiksuoti, tikrasis laimėjimas priklauso nuo statomų žetonų kiekio.

Galimi ypatingi atvejai:

- Atšaukti lošimai:
 - Lošimai yra atšaukiami jei dėl techninių naudojamose lošimų įrangos gedimų negalima pradėti arba užbaigti pradėto lošimo (pvz. sulūžo ruletės ratas arba ruletės ratas užstrigo). Jei lošimas atšaukiamas, lošėjams, atlikusiems statymus šiame lošime, bus grąžinta visa jų statymo suma;
 - Sukimas ir jo metu nustatytas skaičius bus laikomas negaliojančiu, jei įvyksta bent vienas iš šių atvejų:
 - Kamuoliukas, prieš įkrisdamas į skaičiaus sektorių, ruletės rate apsisuka mažiau nei tris kartus.
 - Kamuoliukas paleidžiamas ta pačia kryptimi kaip ir ruletės ratas.
 - Kamuoliukas iškrenta iš rato sukimosi metu.
 - Į ratą sukimosi metu patenka pašalinis objektas.
 - Jei sukimasis paskelbiamas negaliojančiu, visi lošėjų atlikti statymai lieka, o krupjė pakartoja sukimą.
- Jei dėl techninių kliūčių lošėjai negali lošti lošimo tiesiogiai (pavyzdžiui, interneto trikdžiai), bet lošimas įvyko ir lošimo vaizdo įrašą galima rasti archyve, laikoma, kad lošimas įvyko, ir išmokos nustatomos remiantis archyvo informacija. Kiekvieno lošimo rezultatus ir vaizdo įrašų archyvus galima rasti skiltyje „Rezultatai“.

Fortūnos Ratas („Wheel of Fortune“)

90. Fortūnos Ratas („Wheel of Fortune“) – tai nuotolinis stalo lošimas gyvai.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €500
- Didžiausias laimėjimas: €5000

Taisyklės:

- Ratas pradeda sukintis po statymų atlikimo (tam skiriama 15 sekundžių), kai krupjė paspaudžia pradžios mygtuką.
- Viename lošime atliekamas tik vienas sukimas.

- Sukimas prasideda, kai ratas pradeda sukintis pagal laikrodžio rodyklę ir rodyklė palieka sektorių, ant kurio stovėjo anksčiau.
- Lošimo rezultatas yra sektoriaus numeris arba simbolis, ant kurio rodyklė sustoja, kai ratas nustoja sukintis.
- Fortūnos rato rezultatai: Vienas (1) – juoda – nelyginis; Du (2) – pilka – lyginis; Trys (3) – raudona – nelyginis; Keturi (4) – juoda – lyginis; Penki (5) – pilka – nelyginis; Šeši (6) – raudona – lyginis; Septyni (7) – juoda – nelyginis; Aštuoni (8) – pilka – lyginis; Devyni (9) – raudona – nelyginis; Dešimt (10) – juoda – lyginis; Vienuolika (11) – pilka – nelyginis; Dvylika (12) – raudona – lyginis; Trylika (13) – juoda – nelyginis; Keturiolika (14) – pilka – lyginis; Penkiolika (15) – raudona – nelyginis; Šešiolika (16) – juoda – lyginis; Septyniolika (17) – pilka – nelyginis; Aštuoniolika (18) – raudona – lyginis; Taurė – Jei statymas ant taurės sektoriaus neatliktas, visi lošėjo statymai pralaimi, kai rodyklė sustoja ant taurės sektoriaus.
- Yra tik vienas statymų etapas, ir lošėjai gali statyti ant visų galimų rezultatų; Statymų etapas vyksta tarp lošimų. Kai pirmas lošimas baigiasi, statymų etapas antram lošimui prasideda iš karto. Lošimo transliacija vyksta tiesiogiai be pertraukų.

Galimi ypatingi atvejai:

- Lošimai yra atšaukiami jei dėl techninių naudojamoms lošimų įrangoms gedimų negalima pradėti arba užbaigti pradėto lošimo (pvz. sulūžo lošimo įrenginio ratas, ratas užstrigo, ratas nenustoja sukintis ilgiau nei 2 minutes). Jei lošimas atšaukiamas, lošėjams, atlikusiems statymus šiame lošime, bus grąžinta visa jų statymo suma;
- Jei dėl techninių kliūčių lošėjai negali lošti lošimo tiesiogiai (pavyzdžiui, interneto trikdžiai), bet lošimas įvyko ir lošimo vaizdo įrašą galima rasti archyve, laikoma, kad lošimas įvyko, ir išmokos nustatomos remiantis archyvo informacija. Kiekvieno lošimo rezultatus ir vaizdo įrašų archyvus galima rasti skiltyje „Rezultatai“.