

**UAB „BALTIC BET“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO
PRIEDAS NR. 2.8.**

Šiame Reglamento priede nustatytos atskiros nuotolinių lošimų A kategorijos automatais taisyklės (Light & Wonder).

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais:

1. „Tukanai“ („1Can 2Can“);
2. „300 Skydų“ („300 Shields“);
3. „300 Skydų – Ekstremali Versija“ („300 Shields Extreme“);
4. „Plaukiant Nilu“ („A While on the Nile“);
5. „Angelo Prisilietimas“ („Angel’s Touch“);
6. „Bingo Milijardai“ („Bingo Billions“);
7. „Bonanza“ („Bonanza“);
8. „Kazino Meistras“ („Casinomeister“);
9. „Višta Lapė“ („Chicken Fox“);
10. „Deimantinis Bokštas“ („Diamond Tower“);
11. „Gydytojas Meilė“ („Doctor Love“);
12. „Drakono Kritimas“ („Dragon Drop“);
13. „Rytų Drakonas“ („Eastern Dragon“);
14. „Imperatoriaus Sodas“ („Emperor’s Garden“);
15. „Sprogstantis Skeletas 2“ („Esqueleto Explosivo 2“);
16. „Papildomi Pinigai“ („Extra Cash“);
17. „Laiminčios Lapės Vėl“ („Foxin Wins Again“);
18. „Lapės Dvynės“ („Foxin’ Twins“);
19. „Varlės ir Musės“ („Frogs ‘n Flies“);
20. „Džinė“ („Genie Wild“);
21. „Milžiniški Brangakmeniai“ („Giant Gems“);
22. „Pašėlusi Gorila“ („Gorilla Go Wild“);
23. „Dar Labiau Išprotėjusi Gorila“ („Gorilla Go Wilder“);
24. „Hipernovos Megabūdai“ („Hypernova Megaways“);
25. „Airiškos Akys“ („Irish Eyes“);
26. „Džeko Pupa“ („Jack’s Beanstalk“);
27. „Juokdario Didysis Prizas 200,000“ („Jackpot Jester 200,000“);
28. „Aukštinis Juokdarys 50,000“ („Jackpot Jester 50,000“);
29. „Karalystės Kraštas“ („Kingdom’s Edge“);
30. „Raitelis Žaibas“ („Lightning Horseman“);
31. „Žaibuojantis Leopardas“ („Lightning Leopard“);
32. „Mažas Velniukas“ („Lil’ Devil“);
33. „Medūza“ („Medusa“);

34. „Medūza Megabūdai“ („Medusa Megaways“);
35. „Merlino Stebuklingi Persukimai“ („Merlin’s Magic Respins“);
36. „Merlino Pinigų Sprogimas“ („Merlin’s Money Burst“);
37. „Milijonieriaus Paslaptinga Dėžė“ („Millionaire Mystery Box“);
38. „Monopolio Mega Būdai“ („Monopoly Megaways“);
39. „Olimpo Griaustinis“ („Olympus Thunder“);
40. „Ramzio Turtai“ („Ramesses Riches“);
41. „Audros Raiteliai“ („Riders of the Storm“);
42. „Princas Robinas Hudas“ („Robin Hood Prince of Tweets“);
43. „Savanos Saulėtekis“ („Savannah Sunrise“);
44. „Serengečio Deimantai“ („Serengeti Diamonds“);
45. „Finalo Laikas“ („The Final Countdown“);
46. „Laukinis 3“ („The Wild 3“);
47. „Titanų Audra“ („Titan Storm“);
48. „Ugnikalnio Išsiveržimas – Ekstremalu“ („Volcano Eruption Extreme“);
49. „Laukiniai Vakarai“ („Wild West“);
50. „Raganos Pasipelnymas“ („Witch Pickings“);
51. „Vilkų Gauja“ („Wolfpack Pays“);
52. „Nuo To Laiko“ („Ever After“);
53. „Poltergeistas“ („Poltergeist“);
54. „La Bomba“ („La Bomba“);
55. „Laukinis Grobis“ („Wild Plunder“);
56. „Dzeusas II“ („Zeus II“);
57. „Drakono Laimėjimai“ („Dragon Wins“);
58. „Kalnų Karaliaus Iškilimas“ („Rise of the Mountain King“);
59. „Demono Kodas“ („The Demon Code“);
60. „Savanos Būgnai“ („Savannah Drums“);
61. „Monopolis - Mėnulio Naujieji Metai“ („Monopoly Lunar New Year“);
62. „Kalnų Karaliaus Viešpatavimas“ („Reign of the Mountain King“);
63. „Vaivorykštės Turtai - Galios Mišinys“ („Rainbow Riches Power Mix“);
64. „Greitas Laimėjimas - Erelio Viršūnė Išmoka“ („Quick Hit Ultra Pays Eagle’s Peak“);
65. „Tobuli Eliksyrai Mega Keliai“ („Perfect Potions Megaways“);
66. „Ultra Liepsnojantis Ugnies Ryšys“ („Ultra Blazing Fire Link“);
67. „Tiki Magija“ („Tiki Magic“);
68. „Tiesioginis Smūgis su Pinigų Zona“ („Direct Hit Featuring Money Zone“);
69. „Auksinių Žuvyčių Šėrimo Laikas! – Lobis“ („Gold Fish Feeding Time! – Treasure“);
70. „Veiksmo Bankas - Pinigų Laimėjimas“ („Action Bank Cash Shot“);
71. „Karnavalinė Karvė - Monetų Kombinacija“ („Carnival Cow Coin Combo“);
72. „Sporto Bonanza Accumul8“ („Sports Bonanza Accumul8“);
73. „300 Skydų: Galingi Keliai“ („300 Shields Mighty Ways“);
74. „Pinigų Kritimas: Piratų Lobis“ („Cash Falls Pirate’s Trove“);
75. „Degantys Septynetai - Prabangiai“ („7’s On Fire Deluxe“);
76. „Slėpk ir Griebk - Siautulys“ („Stash & Grab Frenzy“);
77. „Degantys Septynetai - Galios Mišinys“ („7’s On Fire Power Mix“);
78. „Gorilos Beprotybė“ („Gorilla Madness“);
79. „Galingiausias Ugnies Ryšys - Olveros Gatvė“ („Ultimate Fire Link Olvera Street“);

80. „Kalėdinė Nuotaika Accumul8“ („Christmas Vibes Accumul8“);
81. „Kalėdų Krampus“ („Christmas Krampus“);
82. „Pinigų Kritimas: Huo Zhu“ („Cash Falls Huo Zhu“);
83. „Siautantis Raganosis: Galingi Keliai“ („Raging Rhino Mightyways“);
84. „Vaivorykštės Turtai - Pinigų Derlius“ („Rainbow Riches Crops of Cash“);
85. „Sukimo Momentas“ („Torque“);
86. „Vaivorykštės Turtai - Galingas Metimas“ („Rainbow Riches Power Pitch“);
87. „Pagauk Juos! Truputį Įtartina!“ („Reel ‘Em In! A Bit Fishy!“);
88. „Pinigų Kritimas: Salos Gėrybės“ („Cash Falls Island Bounty“);
89. „Pinigų Kritimas: Atogrąžų Turtas“ („Cash Falls Outback Fortune“);
90. „Vasarinė Nuotaika Accumul8“ („Summer Vibes Accumul8“);
91. „Liepsnojančys 7 – Didelė Premija“ („Blazin’ Hot 7s Big Bonus“);
92. „Nuostabus Tigras - Monetų Kombinacija“ („Terrific Tiger Coin Combo“);
93. „Į Audrą“ („Into The Storm“);
94. „Sėkmės Raktas“ („Key to Success“);
95. „Laukinis Susidūrimas“ („Wild Showdown“);
96. „Sintezės Knyga“ („Book of Fusion“);
97. „Žvaigždžių Vartai Mega Keliai“ („Stargate Megaways“);
98. „Siautantis Raganosis: Siautėjimas“ („Raging Rhino Rampage“);
99. „Galinga Beždžionė - Monetų Kombinacija“ („Mighty Monkey Coin Combo“);
100. „Vasarinė Nuotaika - Pinigų Laimėjimas“ („Summer Vibes Cash Shot“);
101. „Karštas Karštas Liepsnojančis Užraktas“ („Hot Hot Blazing Lock“);
102. „Liepsnojančys 7 – Didesnė Premija“ („Blazin’ Hot 7s Bigger Bonus“);
103. „Auksinių Žuvyčių Šėrimo Laikas! – Prabangus Lobis“ („Gold Fish Feeding Time! – Deluxe Treasure“);
104. „Zodiako Žibintas - Triušis“ („Zodiac Lantern Rabbit“);
105. „Zodiako Žibintas - Tigras“ („Zodiac Lantern Tiger“);
106. „Vonkos Pasaulis“ („World of Wonka“);
107. „Medūza, Didinga ir Galinga“ („Medusa High and Mighty“);
108. „Galingiausias Ugnies Ryšys - Pinigų Kritimas Olveros Gatvėje“ („Ultimate Fire Link Cash Falls Olvera Street“);
109. „Šokantys Gerovės Būgnai“ („Dancing Drums Prosperity“);
110. „Dievų Palikuonys“ („Brood of Gods“);
111. „Turtingi Maži Paršeliukai - Maisto Talonas“ („Rich Little Piggies Meal Ticket“);
112. „Liepsnojančys Pomidorai - Pinigų Laimėjimas“ („Flaming Tomatoes Cash Shot“);
113. „Monopolis - Pinigų Grobstymas“ („Monopoly - Money Grab“);
114. „Dinamito Įniršis“ („Dynamite Frenzy“);
115. „Tobulas Povas - Monetų Kombinacija“ („Perfect Peacock Coin Combo“);
116. „Uraganinis Arklys - Monetų Kombinacija“ („Hurricane Horse Coin Combo“);
117. „Galingiausias Ugnies Ryšys - Pinigų Kritimas Kinijos Gatvėje“ („Ultimate Fire Link Cash Falls China Street“);
118. „Grandininiai Reaktoriai Prabangiai“ („Chain Reactors Deluxe“);
119. „Turtingi Maži Paršeliukai - Laukinis Šernas“ („Rich Little Piggies Hog Wild“);
120. „Monopolis – Prabangiai ant Pinigų“ („Monopoly on the Money Deluxe“);
121. „Pagauk Juos! Žvejybos Turnyras“ („Reel ‘Em In! Tournament Fishing“);
122. „Drakono Sukimas - Skersinio Ryšio Vanduo“ („Dragon Spin Cross Link Water“);

123. „Drakonas Jin Long Jin Bao“ („Dragon Jin Long Jin Bao“);
124. „Auksinis Greitas Blitz Laimėjimas“ („Quick Hit Blitz Gold“);
125. „Mėlynas Greitas Blitz Laimėjimas“ („Quick Hit Blitz Blue“);
126. „Mumijos Milijonai“ („Mummy’s Millions“);
127. „Raudonas Greitas Blitz Laimėjimas“ („Quick Hit Blitz Red“);
128. „Monopolis: Kelionė Aplink Pasaulį“ („Monopoly Travel World Tour“);
129. „Laukiniai Banditai“ („Wild Outlaws“);
130. „Turtingi Maži Paršeliukai - Pasaulinis Lygis“ („Rich Little Piggies World Class“);
131. „Pragaro Sandoris“ („Hell of a Deal“);
132. „3 Aukso Puodai“ („3 Pots of Gold“);
133. „Hiper Kartai“ („Hyper Karts“);
134. „Kalmarų Žaidimas Gganbu“ („Squid Game Gganbu“);
135. „Monopolis – Super Rato Premija“ („Monopoly Super Wheel Bonus“);
136. „Dzeuso Žaibiški Laimėjimai“ („Zeus Thunder Wins“);
137. „Slėpk ir Griebk - Užrakintos Nuorodos“ („Stash & Grab Locked Up Links“);
138. „Turtingos Mažos Vištos - Įkūrimo Plunksnos“ („Rich Little Hens Founding Feathers“);
139. „Robotų Apokalipsė“ („Robocalypse“);
140. „Įsibrovėlių Užgrobimas“ („Invaders Takeover“);
141. „Kalmarių Žaidimas - Viena Laiminga Diena“ („Squid Game One Lucky Day“);
142. „Auksinio Ugnies Drakono Daina“ („Golden Fire Link Dragon Song“);
143. „Didžiulis Taškymas – Padažyk ir Laimėk“ („Colossal Splash Ink & Win“);
144. „Karštos Karštos Liepsnojančios Kalėdos“ („A Hot Hot Blazing Christmas“);
145. „Memnono Paslaptys“ („Secrets of Memnon“);
146. „Ištirpę Ugnies Kamuoliai“ („Molten Fireballs“);
147. „Juodasis Riteris: Evoliucija“ („Black Knight Evolution“);
148. „Žaibiškas Ešerys“ („Bass Blitz“);
149. „Absoliučios Begalybės Knyga“ („Book of Ultimate Infinity“);
150. „Liepsnojančios 7 - Sukrauk Juos“ („Blazin’ Hot 7s ‘Stack Em Up’“).

ATSKIROS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS

1. LOŠIMAS „TUKANAI“ („1CAN 2CAN“)

1.1. Lošimo taisyklės

- „Tukanai“ - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „sklaidos“ („Scatter“), už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 121 500,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus „lošimo linijų“ („Lines“) skaičių iš „statymo sumos“ („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ („Total Bet“).

1.2. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

2. LOŠIMAS „300 SKYDŲ“ („300 SHIELDS“)

2.1. Lošimo taisyklės

- „300 Skydų“ - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 5,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 444 320,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus „lošimo linijų“ („Lines“) skaičių iš „statymo sumos“ („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ („Total Bet“).

2.2. Nemokami sukimai

- Surinkus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjas laimi 5 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų laimėjimai su „laukiniu“ („Wild“) simboliu yra dvigubinami. Nemokamuose sukimuose surinkus 2 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama antra 5 nemokamų sukimų serija, kurių laimėjimai su „laukiniu“ („Wild“) simboliu yra dauginami iš 5. Surinkus 6 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama trečia 5 nemokamų sukimų serija, kurių laimėjimai su „laukiniu“ („Wild“) simboliu yra dauginami iš 25. Surinkus 12 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama ketvirta 5 nemokamų sukimų serija, kurios laimėjimai su „laukiniu“ („Wild“) simboliu yra dauginami iš 300.

2.3. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

3. LOŠIMAS „300 SKYDŲ – EKSTREMALI VERSIJA“ („300 SHIELDS EXTREME“)

3.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 615,00 EUR.
- Lošimas „300 Skydų – Ekstremali Versija“ yra 5 būgnų lošimas, turintis nemokamų sukimų funkciją, suteikiančią galimybę laimėti daugiau. Pagrindinio lošimo metu tikslas yra surinkti laiminčią simbolių kombinaciją bet kurioje pasirinktoje linijoje. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laiminčių sutampančių simbolių skaičius.
- Lošimas vyksta 25-iose linijose.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjamų lentelę.
- Laimėjimai nuo laiminčių linijų ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolių yra padauginami iš žetono vertės.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimai yra pridedami prie laiminčios linijos laimėjimo.
- Išmokamas didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas vienoje linijoje.
- Laimėjimai nuo skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus, kurie gali būti apskaičiuojami bet kuria kryptimi.
- „Kario“ („Warrior“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“).
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai grąžinami.

3.2. Nemokami sukimai

- 5 nemokami sukimai (su „kario“ („Warrior“) simbolio dvigubais laimėjimais) laimimi, kai būgnuose atsiranda 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- Nemokamų sukimų metu:

- Jei surenkami 2 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui skiriama antroji 5 nemokamų sukimų serija, kurių metu „kario“ („Warrior“) simbolio laimėjimai yra dauginami iš 5;
- Jei surenkami 6 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui skiriama trečioji 5 nemokamų sukimų serija, kurių metu „kario“ („Warrior“) simbolio laimėjimai yra dauginami iš 25;
- Jei surenkami 12 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui skiriama ketvirtoji 5 nemokamų sukimų serija, kurių metu „kario“ („Warrior“) simbolio laimėjimai yra dauginami iš 300.
- Bet kuriuo metu, kai būgnuose atsiranda 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui skiriami 5 nemokami sukimai tos serijos metu.

3.3. „Pirkti praleidimą“ („Buy Pass“)

- Ši funkcija leidžia lošėjui praleisti pagrindinį lošimą ir iš karto aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją.
- Šios funkcijos aktyvavimo kaina – lošėjo statymas padauginas 60 kartų.
- Kai aktyvuojama ši funkcija, lošimas vyksta su 25 laiminčiomis linijomis, pasirinkta žetono vertė.
- Kai nemokamų sukimų funkcija aktyvuota šios funkcijos („Buy Pass“) pagalba, tai jos metu negali būti dar kartą laimimi nemokami sukimai.
- Ši funkcija negali būti aktyvuota nemokamų sukimų funkcijos metu.

3.4. Papildomas lošimas (jei taikoma)

- Norint pradėti lošimą, reikia spausti „lošti“ („Gamble“) mygtuką ir pasirinkti kokios spalvos (raudona ar juoda) arba kokios rūšies („Suit“) korta iškris.
- Laimėjimas dvigubinamas (x2), jei pasirinkta spalva (juoda/raudona) yra teisinga.
- Laimėjimas keturgubinamas (x4), jei pasirinkta rūšis yra teisinga.

4. LOŠIMAS „PLAUKIANT NILU“ („A WHILE ON THE NILE“)

4.1. Lošimo taisyklės

- „Plaukiant Nilu“ - 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą „super statymo“ („Super Bet“) funkciją.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, už kurių laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 10,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 82 500,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“) bei papildomai gali pasirinkti papildomą „super statymas“ („Super Bet“) funkciją.
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus „lošimo linijų“ („Lines“) skaičių iš „statymo sumos“ („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ („Total Bet“).

4.2. „Skarabėjaus“ („Scarab“) premijos lošimas

- Lošimo būgnuose atsiradus trims simboliams „sklaidos“ („Scatter“), lošėjui atsiveria premijos lošimas, kurio metu lošėjas turi rinktis atsiradusius „skarabėjus“ („Scarab“) tol, kol pasirodo ženklas „surinkti“ („Collect“). Visi laimėjimai yra dauginami iš „statymo“ („Bet“) sumos. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti tik 1,3 ir 5 būgnuose.

4.3. „Super statymo“ („Super Bet“) funkcija

- Papildoma „super statymo“ („Super Bet“) funkcija suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą nuo 2 iki 10 kartų, jeigu laiminčiame derinyje atsivers „laukinis“ („Wild“) simbolis:
 - Papildoma funkcija „super statymo x2“ („Super Bet x2“) suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 2 kartus. Galutinė statymo suma apskaičiuojama statymo sumą dauginant iš 50;
 - Papildoma funkcija „super statymo x4“ („Super Bet x4“) suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 4 kartus. Galutinė statymo suma apskaičiuojama statymo sumą dauginant iš 100;
 - Papildoma funkcija „super statymo x6“ („Super Bet x6“) suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 6 kartus. Galutinė statymo suma apskaičiuojama statymo sumą dauginant iš 200;
 - Papildoma funkcija „super statymo x8“ („Super Bet x8“) suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 8 kartus. Galutinė statymo suma apskaičiuojama statymo sumą dauginant iš 250;
 - Papildoma funkcija „super statymo x10“ („Super Bet x10“) suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 10 kartų. Galutinė statymo suma, kuri turi būti pastatyta, norint įjungti papildomą „super statymas x10“ („Super Bet x10“) funkciją, apskaičiuojama statymo sumą dauginant iš 300.

4.4. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

5. LOŠIMAS „ANGELO PRISILIETIMAS“ („ANGEL’S TOUCH“)

5.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,50 EUR, o maksimalus statymas – 5,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 19 722,00 EUR.
- Lošimas „Angelo Prisilietimas“ yra 4x5 būgnų, 40 linijų lošimas, turintis nemokamų sukimų funkciją. Pagrindinio lošimo metu tikslas yra pasiekti laiminčią simbolių kombinaciją, kuri susideda iš sutampančių simbolių mažiausiai pirmame ir antrame būgnuose. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laiminčių sutampančių simbolių skaičius.
- 40 linijų lošiama su 50 žetonų.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Visi laimėjimai išmokami pagal statymą vienoje linijoje.
- Išmokamas didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Atsitiktiniai laimėjimai yra sudedami.
- Visi laimėjimai laimimi pasirinktose linijose, išskyrus laimėjimus nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolio.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimų.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus, kurie gali būti apskaičiuojami bet kuria kryptimi.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“).
- „Laukinio aukso varpelio“ („Wild Gold Bell“) ir „laukinės aukso arfos“ („Wild Gold Harp“) simboliai atsiranda tik nemokamų sukimų metu.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai grąžinami.

5.2. „Angelo prisilietimo premija“ („Angel’s Touch Bonus“)

- Laimimas, kai atsiranda 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- Atsiranda pasirinkimų langas su 8 debesimis, kuriuose slepiasi:
 - x2, x3 arba x5 daugikliai (didžiausias įmanoma daugiklis – x20);
 - Jei atverčiami abu „arfos“ („Harp“) ir „varpelio“ („Bell“) simboliai, tai abu simboliai pavirs „laukiniais“ („Wild“) simboliais nemokamų sukimų metu.
- Pasirinkimai baigiasi, kai atverčiami 2 „velnio“ („Devil“) simboliai.
- 8 nemokami sukimai skiriami kartu su laimėtais daugikliais ir „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu vienos linijos statymu, kaip ir juos išsukusio sukimo.
- „Angelo prisilietimo premija“ („Angel’s Touch Bonus“) gali būti laimėta dar kartą. Kai turimi nemokami sukimai baigiasi, ši premija bus vėl rodoma, kad būtų atskleisti nauji daugikliai ir „laukiniai“ („Wild“) simboliai.

6. LOŠIMAS „BINGO MILIJARDAI“ („BINGO BILLIONS“)

6.1. Lošimo taisyklės

- „Bingo milijardai“ – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 17 451,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo „linijų“ („Lines“) skaičių iš „statymo sumos“ („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ („Total Bet“).

6.2. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

7. LOŠIMAS „BONANZA“ („BONANZA“)

7.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 20,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 12 000,00 EUR.
- Lošimas „Bonanza“ yra 6 būgnų lošimas, turintis „mega būdų“ („Megaways“) funkciją.
- Tam kad pasirinkti statymo dydį, reikia spausti rodykles į kairę ir dešinę prie statymo sumos laukelio.
- Statymo vertė rodoma statymo vertės laukelyje.
- Išmokėjimas padauginamas iš kiekvieno sukimo statymo.
- Paspaudus „lošti“ („Play“) mygtuką, prasidės pasirinkto statymo sukimas.
- 6 būgnai suksis ir sustos, parodydami rezultata ekrane.
- Kiekvienas „vežimėlis“ („Cart“) pridės po simbolį į būgną, esantį virš antro, trečio, ketvirto ir penkto būgnų.
- Laimėjęs derinys aktyvuoja „reakciją“ („Reaction“).

- Simboliai laimėtose kombinacijose išnyksta, paliekant vietos naujiems simboliams, atsirandantys iš būgnų viršaus, arba iš „vežimėlių“ („Carts“) dešinės.
- „Reakcija“ („Reaction“) tęsiasi tol, kol nebėra laimėjimų.
- Laimėjimas apskaičiuojamas pagal iš eilės einančius simbolius (nepaisant jų aukščio) nuo kairiausiojo būgno iki dešiniausiojo.
- Išmokama tik didžiausia laiminti kombinacija.
- Visos laiminčios kombinacijos yra sudedamos.
- „Laukiniai“ („Wilds“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- „Laukiniai“ („Wilds“) simboliai atsiranda tik „vežimėliuose“ („Carts“).
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti bet kur būgnuose.
- Surinkus keturis „auksinius sklaidos“ („Gold Scatters“) simbolius, lošėjui skiriami 12 nemokamų sukimų. Bet kuris papildomai atsiradęs „sklaidos“ („Scatter“) simbolis skirs dar papildomus 5 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu yra neribotas skaičius laimėjimo daugiklis, kuris prasideda su skaičiumi 1 ir padidėja per vieną skaičių po kiekvienos „reakcijos“ („Reaction“).
- Nemokamų sukimų „sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali atsirasti „vežimėliuose“ („Carts“) ir skirti nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu bus naudojamas tas pats statymas, kuris juos ir aktyvavo.
- Nemokamų sukimų pabaigoje bus parodomas galutinis laimėjimas nuo šių sukimų. Visi laimėjimai bus įskaičiuoti į lošėjo paskyrą ir pagrindinis lošimas tęsis toliau.
- Nemokamų sukimų „sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti „vežimėliuose“ („Carts“) nemokamų sukimų metu:
 - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai = 5 nemokami sukimai;
 - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai = 10 nemokamų sukimų.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai grąžinami.

8. LOŠIMAS „KAZINO MEISTRAS“ („CASINOMEISTER“)

8.1. Lošimo taisyklės

- „Kazino Meistras“ - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „sklaidos“ („Scatter“), už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 40,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 32 730,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus „lošimo linijų“ („Lines“) skaičių iš „statymo sumos“ („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ („Total Bet“).

8.2. Nemokami sukimai su „kazinomeisterio“ („Casinomeister“) funkcija

- Lošėjui, surinkusiam 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suteikiami nemokami sukimai, kurių laimėjimai yra trigubinami. Kai nemokamuose sukimuose atsiranda „kiaulė“ („Pig“) simbolis, lošėjui lieka 5 nemokami sukimai. Jei per šiuos penkis nemokamus sukimus atsiranda „kiaulės už grotų“ („A Pig Behind Bars“) simbolis, nemokami sukimai atsinaujina iki kol „kiaulės už grotų“ („A Pig Behind Bars“) simbolis nebeatsiranda.

8.3. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

9. LOŠIMAS „VIŠTA LAPĖ“ („CHICKEN FOX“)

9.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,30 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 94 500,00 EUR.
- Lošimas „Višta Lapė“ yra 3x5 būgnų, 25 linijų. 30 statymų lošimas, turintis nemokamų sukimų funkciją.
- Pagrindinio lošimo metu tikslas yra pasiekti laiminčią simbolių kombinaciją, kuri susideda iš sutampančių simbolių mažiausiai pirmame, antrame ir trečiame būgnuose. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laiminčių sutampančių simbolių skaičius.
- Laimėjimo laukelis rodo laimėjimą kreditais. Tarpo klavišas gali būti naudojamas pradėti sukimą. Paspaudus „kredito vertė“ („Credit Value“) x 30 padauginama iš statymo būdų skaičiaus. Laimėjimų lentelės sumos yra fiksuotos ir laimėjimai yra dauginami iš statymo daugiklio. Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridedami prie laimėjimų, rodomų „laimėjimų matuoklyje“ („Win Meter“).
- 25 linijose lošiama su 30 žetonų.
- „Dama“ („Lady“) yra „laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „auksinio kiaušinio“ („Gold Egg“) simbolį.

- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus, kurie gali būti apskaičiuojami bet kuria kryptimi.
- Didžiausias laimėjimas apskaičiuojamas tik ant pasirinktos statymo linijos.
- Laimėjimai nuo statymų linijų yra dauginami iš statymo daugiklio.
- Laimėjimai nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolio yra dauginami iš pasirinktų statymų linijų skaičiaus ir statymo daugiklio.
- Laimėjimai nuo skirtingų statymų linijų yra sudedami.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- Laimėjimai apskaičiuojami pagal išmokėjimų lentelę.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami pasirinktose statymų linijose, išskyrus laimėjimus nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- 3, 4 ar 5 „auksinių kiaušinių“ („Gold Egg“) simboliai atitinkamai suteikia 8, 15 arba 30 nemokamų sukimų.
- „Lapė“ („Fox“) ir „lapė 2“ („Fox 2“) simboliai yra „laukiniai“ („Wild“) simboliai ir gali pakeisti visus „vištų“ („Chicken“) simbolius nemokamų sukimų metu (tačiau negali pakeisti vieni kitų).
- Lapės gali sugauti vištas arba baltus kiaušinius tik nemokamų sukimų metu.
- Lapės, pagavusius vištas, prideda jų laimėjimus prie galutinio išmokėjimo.
- Lapės, pagavusios baltus kiaušinius, suteikia 1, 2, 3 arba 5 nemokamus sukimus.
- Bet kuri lapė be vištos ar kiaušinio, suteikia nemokamą sukimą.
- Bet kuris linijos laimėjimas, turintis „lapės 2“ („Fox 2“) simbolį, išmoka dvigubai.
- Bet kuris pagavimas su „lapės 2“ („Fox 2“) simboliu, išmoka dvigubai.
- „Lapės 2“ („Fox 2“) simbolis su baltais kiaušiniaus dvigubina nemokamų sukimų skaičių.
- Nemokami sukimai lošiami juos laimėjusiose linijose ir tuo pačiu statymu.
- Nemokami sukimai negali būti laimimi dar kartą nemokamų sukimų metu.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai grąžinami.

10. LOŠIMAS „DEIMANTINIS BOKŠTAS“ („DIAMOND TOWER“)

10.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 728,00 EUR.
- Lošimas „Deimantinis Bokštas“ yra 5 būgnų lošimas, turintis šias funkcijas: „laikyk ir suk“ („Hold n Spin“) ir „išsilaužk“ („Break In“). Pagrindinio lošimo metu tikslas yra pasiekti laiminčią simbolių kombinaciją. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laiminčių sutampančių simbolių skaičius.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai grąžinami.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose.
- Išmokamas tik didžiausias vienos kombinacijos laimėjimas.

- Visų simbolių laimėjimai išmokami vieną kartą bet kurioje pozicijoje būgne, išskyrus kai simboliai yra pakeičiami, tuomet gali būti išmokami laimėjimai kelis kartus nuo tų simbolių.
- Laimėjimo laukelis rodo laimėjimą kreditais.
- Lošime yra 1024 būdai laimėti.
- Spaudžiant „sukti“ („Spin“) mygtuką, pakartojamas paskutinis statymas.
- Pasirinkamas statymo daugiklis - x1, x2, x3, x4, x5.
- Išmokėjimų lentelės suma apskaičiuojama ir rodoma pagal tuo metu lošėjo pasirinktą daugiklį.
- Premijos funkcijos laimėjimai yra pridedami ir rodomi „laimėjimų matuoklyje“ („Win Meter“).
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pasirodo tik antrame ir ketvirtame būgnuose.
- Visi laimėjimai yra padauginami iš pasirinkto daugiklio.
- Didesnių kreditų reikšmės lošime: 1K = 1 000; 1M = 1 000 000; 1B = 1 000 000 000.

10.2. „Laikyk ir suk“ („Hold n Spin“) funkcija

- 2, 3 arba 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai, atsirandantys nuo kairiausiojo būgno iš eilės einančiuose būgnuose, aktyvuoja šią funkciją.
- „Premijos“ („Bonus“) simboliai pasikeičia ir užblokuoja visą būgną toliau einantiems šios funkcijos sukimams.
- Likusieji būgnai sukami iki 3 kartų.
- Jei dar kartą užrakinamas „premijos“ („Bonus“) simbolis, šios funkcijos trys sukimai pradami skaičiuoti iš naujo.
- Bet kurie nauji „premijos“ („Bonus“) simboliai, atsirandantys šios funkcijos metu, tęsiasi iki tol, kol yra užrakinami visi 5 būgnai arba baigiasi „laikyk ir suk“ („Hold n Spin“) funkcija.
- Jei užrakinami visi 5 būgnai, prasideda „įsilaužk“ („Break-In“) funkcija.

10.3. „Įsilaužk“ („Break-In“) funkcija

- Jei užrakinami visi 5 būgnai, prasideda „įsilaužk“ („Break-In“) funkcija.
- Lošėjas turi pasirinkti duris iš paryškintų eilių.
- Tada lošėjui atsiveria arba „deimanto“ („Diamond“), arba „sirenos“ („Siren“) simbolis.
- „Deimanto“ („Diamond“) simbolis perkelia lošėją į aukštesnį lygį.
- „Sirenos“ („Siren“) užbaigia pasirinkimus ir lošėjas laimi vieną papildomą nemokamą sukimą bei daugiklį atitinkamam lygiui.
- Nemokami sukimai yra lošiami tuo pačiu statymo daugikliu, kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo.
- Premijos funkcija gali būti aktyvuota nemokamų sukimų metu.
- Naujai laimėti nemokami sukimai laukia eilėje ir prasideda jau turimų nemokamų sukimų serijos pabaigoje.
- Nemokamų sukimų metu naudojami skirtingi būgnai.
- Gali būti laimima:
 - 6 nemokami sukimai su x2 daugikliu;
 - 6 nemokami sukimai su x3 daugikliu;
 - 7 nemokami sukimai su x4 daugikliu;

- 8 nemokami sukimai su x5 daugikliu;
- 10 nemokamų sukimų su x6 daugikliu;
- 11 nemokamų sukimų su x7 daugikliu;
- 12 nemokamų sukimų su x8 daugikliu.

11. LOŠIMAS „GYDYTOJAS MEILĖ“ („DOCTOR LOVE“)

11.1. Lošimo taisyklės

- „Gydytojas Meilė“ - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 40,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 17 451,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus „lošimo linijų“ („Lines“) skaičių iš „statymo sumos“ („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ („Total Bet“).

11.2. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

12. LOŠIMAS „DRAKONO KRITIMAS“ („DRAGON DROP“)

12.1. Lošimo taisyklės

- „Drakono Kritimas“ - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 92 240,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus „lošimo linijų“ („Lines“) skaičių iš „statymo sumos“ („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ („Total Bet“).

12.2. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

13. LOŠIMAS „RYTŲ DRAKONAS“ („EASTERN DRAGON“)

13.1. Lošimo taisyklės

- „Rytų Drakonas“ - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „sklaidos“ („Scatter“), už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 40,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus „lošimo linijų“ („Lines“) skaičių iš „statymo sumos“ („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ (Total bet).

13.2. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

14. LOŠIMAS „IMPERATORIAUS SODAS“ („EMPEROR‘S GARDEN“)

14.1. Lošimo taisyklės

- „Imperatoriaus Sodas“ - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 136 200,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus „lošimo linijų“ („Lines“) skaičių iš „statymo sumos“ („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ („Total Bet“).

14.2. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas

mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

15. LOŠIMAS „SPROGSTANTIS SKELETAS 2“ („ESQUELETO EXPLOSIVO 2“)

15.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 5 000,00 EUR.
- Lošimas „Sprogstantis Skeletas 2“ yra 5 būgnų lošimas su 99 susijungiančiais laimėjimų būdais ir turintis „krentančius“ („Dropping“) simbolius, „sprogstančius laukinius“ („Explosivo Wilds“), „mučo daugiklius“ („Mucho Multipliers“) ir premijos lošimą su nemokamais sukimais.
- Simboliai, atsirandantys iš eilės nuo kairės į dešinę esančiuose būgnuose išmoka pagal 99 būdų išmokėjimo sistemą.
- „Krentantys“ („Dropping“) simboliai: laimintys simboliai yra pakeičiami naujais ir/arba jau egzistuojančiais simboliais. Tai tęsiasi tol, kol atsiranda naujas laimėjimas.
- „Sprogstantys laukiniai“ („Explosivo Wilds“) simboliai yra tokie „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Jie taip pat išsprogdina visus aplink esančius simbolius (mažiausiai 3, daugiausiai 8), išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius ir didelės vertės simbolius.
- „Mučo daugiklis“ („Mucho Multipliers“) yra didėjantis daugiklis, rodomas žemiau po būgnais pagrindinio lošimo metu ir premijos lošimo metu. Kiekvieno nukritusio simbolio laimėjimo metu ar bet kurio vieno (ar daugiau) atsiradusio „sprogstančio laukinio“ („Explosivo Wilds“) metu, daugiklis padidėja per vieną lygį iki didžiausio įmanomo daugiklio lygio. Gali būti tokie daugikliai: x1, x2, x4, x8, x16, x32.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių aktyvuoja premijos lošimą, turinti nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičiaus. Kiekvienas papildomas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, atsiradęs po 5 jau būgnuose esančių „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suteikia 2 nemokamus sukimus tiek pagrindinio, tiek premijos lošimo metu.
- Kai aktyvuojamas ar pakartotinai aktyvuojamas premijos lošimas, lošėjui skiriamas tam tikras nemokamų sukimų skaičius.
- Po kiekvieno trečio „sprogstančio laukinio“ („Explosivo Wilds“), lošėjui skiriamas vienas nemokamas sukimas.
- Tuomet mažiausias daugiklis yra pašalinamas ir skiriama nauja daugiklių bazė.
- Kai „mučo daugiklio“ („Mucho Multipliers“) matuoklis pilnai užpildomas, lošėjui skiriamas dar vienas, jau paskutinis, nemokamas sukimas.
- Premijos lošimo metu x64 daugiklis yra atskleidžiamas, tačiau yra užrakintas iki kol pasiekiamas x32 daugiklis.

16. LOŠIMAS „PAPILDOMI PINIGAI“ („EXTRA CASH“)

16.1. Lošimo taisyklės

- „Papildomi Pinigai“ - 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 10,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 25 000,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 50 „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus „lošimo linijų“ („Lines“) skaičių iš „statymo sumos“ („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ („Total Bet“).

16.2. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

17. LOŠIMAS „LAPĖS DVYNĖS“ („FOXIN‘ TWINS“)

17.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 25,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.
- Lošimas „Lapės Dvynės“ yra 2 rinkinių po 5 būgnus lošimas, kurio metu kiekvienas būgnas turi savo atskiras papildomas funkcijas.
- Lošimas vyksta 2 rinkiniuose, kur kiekviename yra po 5 būgnus.
- Per abu būgnų rinkinius yra 25 linijos.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Laimėjimai nuo laiminčių linijų yra padauginami iš žetono vertės.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimai yra padauginami iš galutinio statymo.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos laiminčios linijos laimėjimas.
- Didžiausias laimėjimas nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių yra išmokamas vieną kartą.

- Laimėjimai nuo skirtingų linijų yra sudedami.
- Simbolio „sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai yra pridami prie linijų laimėjimų.
- Visi laimėjimai skaičiuojami nuo pasirinktų linijų, išskyrus simbolio „sklaidos“ („Scatter“) laimėjimus.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose atitinkamame būgnų rinkinyje, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus, kurie gali būti apskaičiuojami bet kuria kryptimi.
- Visos laiminčios kombinacijos yra skaičiuojamos atitinkamame būgne, išskyrus nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, kurių laimėjimai skaičiuojami per abu būgnų rinkinius.
- „Mėlynas laukinis“ („Blue Wild“) simbolis gali pakeisti bet kuriuos simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „žalias laukinis“ („Green Wild“) simbolius. Šis simbolis atsiranda tik „atskleisk mėlyną laukinį“ („Reveal Wild Blue“) būgnų rinkinyje.
- „Žalias laukinis“ („Green Wild“) simbolis gali pakeisti bet kuriuos simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir atsiranda tik „atskleisk žalią laukinį“ („Reveal Wild Green“) būgnų rinkinyje, nebent yra aktyvi „labiau laukinis“ („A Little Wilder“) funkcija, kurios metu „žalias laukinis“ („Green Wild“) simbolis gali atsirasti abiejuose būgnų rinkiniuose.
- „Žalio laukinio“ („Green Wild“) simbolio daugiklis pritaikomas tik vieną kartą vienai laiminčiai kombinacijai.
- Jei yra daugiau „žalio laukinio“ („Green Wild“) simbolio daugiklių laiminčioje kombinacijoje, tuomet šie daugikliai nėra toliau dauginami.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai grąžinami.

17.2. „Atskleisk mėlyną laukinį“ („Reveal Wild Blue“) būgnų rinkinys

- Mažieji lapiukai gali atsitiktinai paversti vieną ar daugiau simbolių į „laukinį“ („Wild“) simbolį prieš išmokant laimėjimus.
- Mažieji lapiukai atskleidžia „mėlynus laukinius“ („Blue Wilds“), kai „labiau laukinis“ („A Little Wilder“) ir „išprotėjo“ („Gone Wild“) funkcijos nėra aktyvios. Jei nors viena iš šių funkcijų yra aktyvi, tuomet mažieji lapiukai atskleidžia „žalius laukinius“ („Green Wilds“).
- Būgnai, kuriuose mažieji lapiukai gali simbolius paversti į „laukinis“ („Wild“) simbolius yra nustatomi pagal statymą:
 - „Super statymo lygis 2“ („Super Bet Level 2“): pridamas „laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti 1, 2, 3, 4 ir 5 būgnuose;
 - „Super statymo lygis 1“ („Super Bet Level 1“): pridamas „laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti 2, 3 ir 4 būgnuose;
 - Kai „super statymas“ („Super Bet“) yra išjungtas: pridamas „laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti tik 3 būgne.

17.3. „Padaugink žalią laukinį“ („Multiply Wild Green“) būgnų rinkinys

- Visi laimėjimai, kurių metu atsiranda „žali laukiniai“ („Wild Green“), yra atsitiktinai padauginami iš vertės, rodomos ekrane.
- Įmanomi „žalio laukinio“ („Wild Green“) simbolio daugiklio yra nustatomi pagal statymą:
 - „Super statymo lygis 2“ („Super Bet Level 2“): laimėjimai su „žaliu laukiniu“ („Wild Green“) simboliu atsitiktinai dauginami iš x5, x10 arba x20;

- „Super statymo lygis 1“ („Super Bet Level 1“): laimėjimai su „žaliu laukiniu“ („Wild Green“) simboliu atsitiktinai dauginami iš x3, x5 arba x10;
- Kai „super statymas“ („Super Bet“) yra išjungtas: laimėjimai su „žaliu laukiniu“ („Wild Green“) simboliu atsitiktinai dauginami iš x2, x3 arba x5.
- Kaina, norint lošti vienu iš šių „super statymo“ („Super Bet“) lygių yra tokia:
 - 2 lygis: 100 žetonų;
 - 1 lygis: 50 žetonų;
 - Išjungta: 25 žetonai.

17.4. Atsitiktinės funkcijos

- Atsitiktinės funkcijos gali būti aktyvuojamos bet kurio būgno sukimo pradžioje.
- Tik viena atsitiktinė funkcija gali būti aktyvuojama vieno piršto lošimo metu.
- Atsitiktinės funkcijos negali būti pakartotinai aktyvuojamos dar kartą.

17.5. „Labiau laukinis“ („A Little Wilder“) funkcija

- Visi „mėlyni laukiniai“ („Wild Blue“) simboliai „atskleisk mėlyną laukinį“ („Reveal Wild Blue“) būgne rinkinyje patampa „žaliais laukiniais“ („Green Wild“) to sukimo metu.
- Visi mažųjų lapiukų atskleisti nauji „laukiniai“ („Wild“) simboliai bus „žali laukiniai“ („Green Wild“).
- Galiojantys daugiklis „atskleisk mėlyną laukinį“ („Reveal Wild Blue“) būgnų rinkinyje bus nustatomi pagal aktyvų „super statymo“ („Super Bet“) lygį.
- Tuo atveju, kai tuo pačiu metu abiejuose būgnuose, bus atskleistas daugiklis bus pritaikomas abiem būgnams.
- Laimėjimai išmokami vieną kartą, kai visi „žali laukiniai“ („Green Wild“) ir su jais susiję daugikliai būna atskleisti.

17.6. „Išprotėjo“ („Gone Wild“) funkcija

- Mažieji lapiukai pakeičia vieną ar daugiau simbolių „padaugink žalią laukinį“ („Multiply Wild Green“) būgnų rinkinyje į „žalius laukinius“ („Green Wild“) simbolius, prieš išmokant laimėjimus.
- Būgnas (ar būgnai), kuriuose mažieji lapiukai pakeičia simbolius į „žalius laukinius“ („Green Wild“) simbolius „padaugink žalią laukinį“ („Multiply Wild Green“) būgnų rinkinyje yra nustatomi pagal aktyvų „super statymo“ („Super Bet“) lygį.
- Laimėjimai išmokami vieną kartą, kai visi „žali laukiniai“ („Green Wild“) ir su jais susiję daugikliai būna atskleisti.

17.7. „Lapiukų komandos papildomi sukimai“ („Team Pup Free Games“) funkcija

- 10, 15, 20, 25, 30, 50, 75 arba 100 nemokamų sukimų skiriama, kai būgnuose atitinkamai atsiranda 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 arba 10 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- Abejos atsitiktinės funkcijos gali būti aktyvuojamos viena paskui kitą kiekvieno nemokamo sukimo metu.
- Visos laiminčios linijos išmoka laimėjimus nuo kairiausiojo link dešiniausiojo būgno atitinkamame būgnų rinkinyje ir nuo dešiniausiojo link kairiausiojo būgno atitinkamame būgnų rinkinyje nemokamų sukimų metu.
- Išmokamas tik didžiausias vienos linijos vienoje kryptyje laimėjimas.
- Ši funkcija gali būti dar kartą aktyvuota šios funkcijos metu.

- Nemokami sukimai yra lošiami tose pačiose linijose, ta pačia žetono verte ir tuo pačiu „super statymo“ („Super Bet“) lygiu, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridedami prie linijos ir „sklaidos“ („Scatter“) laimėjimų.

17.8. Papildomas lošimas („Gamble Feature“) (jei taikoma)

- Norint lošti bet kurį laimėjimą, reikia spausti „lošti“ („Gamble“) mygtuką ir pasirinkti kokios spalvos (raudona ar juoda) arba kokios rūšies („Suit“) korta iškris.
- Laimėjimas dvigubinamas (x2), jei pasirinkta spalva (juoda/raudona) yra teisinga.
- Laimėjimas keturgubinamas (x4), jei pasirinkta rūšis yra teisinga.
- Progresyvaus „didžiojo laimėjimo“ („Jackpot“) laimėjimai (jei taikomi) negali būti lošiami.

18. LOŠIMAS „LAIMINČIOS LAPĖS VĖL“ („FOXIN WINS AGAIN“)

18.1. Lošimo taisyklės

- „Laiminčios Lapės Vėl“ – 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „super statymas“ („Super Bet“).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 200 000,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“). Lošėjas taip pat gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „super statymas“ („Super Bet“).
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus „lošimo linijų“ („Lines“) skaičių iš „statymo sumos“ („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ („Total Bet“).
- Papildoma funkcija „super statymas“ („Super Bet“) padidina tikimybę išsukti simbolius „laukinius lapino“ („Wild Fox“). Lošėjas, norėdamas pasinaudoti šia funkcija, turi paspausti ant mygtuko „super statymas 1“ („Super Bet 1“) arba „super statymas 2“ („Super Bet 2“). Pasirinkus „super statymą 1“ („Super Bet 1“), tikimybė išsukti simbolius „laukinius“ („Wild“) padidėja 2, 3 ir 4 būgnuose, o minimalus statymas yra 0,75 EUR. Pasirinkus „super statymas 2“ („Super Bet 2“), tikimybė išsukti simbolius „laukinius lapino“ („Wild Fox“) padidėja visuose penkiuose būgnuose, o minimalus statymas yra 1,00 EUR.

18.2. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios

spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytais šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

19. LOŠIMAS „VARLĖS IR MUSĖS“ („FROGS ‘N FLIES“)

19.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,50 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 177 000,00 EUR.
- Lošimas „Varlės ir Musės“ yra 5 būgnų lošimas, turintis nemokamų sukimų funkciją. Pagrindinio lošimo metu tikslas yra pasiekti laiminčią simbolių kombinaciją bent pirmame, antrame ir trečiame būgnuose. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laiminčių sutampančių simbolių skaičius.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai gražinami. Visi laimėjimai kreditais yra padauginami iš statymų reikšmių.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, išskyrus nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, kurių laimėjimai apskaičiuojami visomis kryptimis.
- Laimėjimo laukelis rodo laimėjimą kreditais.
- Lošime yra 1024 būdai laimėti.
- Spaudžiant „sukti“ („Spin“) mygtuką, pakartojamas paskutinis statymas.
- Pasirenkamas statymo daugiklis - x1, x2, x3, x4, x5.
- Visų simbolių laimėjimai išmokami vieną kartą bet kurioje pozicijoje būgne, išskyrus kai simboliai yra pakeičiami, tuomet gali būti išmokami laimėjimai kelis kartus nuo tų simbolių.
- Išmokėjimų lentelės suma apskaičiuojama ir rodoma pagal tuo metu lošėjo pasirinktą daugiklį.
- Premijos funkcijos laimėjimai yra pridedami ir rodomi „laimėjimų matuoklyje“ („Win Meter“).
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Didesnių kreditų reikšmės lošime: 1K = 1 000; 1M = 1 000 000; 1B = 1 000 000 000.

19.2. Nemokami sukimai

- 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja nemokamus sukimus ir atitinkamai skiria 5, 10 arba 20 nemokamų sukimų.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių bet kur 1, 2, 3, 4 arba 5 būgnuose aktyvuoja nemokamus sukimus ir išmoka laimėjimus pagal išmokėjimų lentelę.

- Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, 2, 3 ir 4 būgnuose pridedami „premijos laukiniai“ („Bonus Wilds“) simboliai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo daugikliu kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo.
- Nemokami sukimai gali būti laimimi nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu naudojami skirtingi būgnai.

20. LOŠIMAS „DŽINĖ“ („GENIE WILD“)

20.1. Lošimo taisyklės

- „Džinė“ - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „sklaidos“ („Scatter“), už kurį laimėjimai išmokami betkuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 46 200,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus „lošimo linijų“ („Lines“) skaičių iš „statymo sumos“ („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ („Total Bet“).

20.2. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

21. LOŠIMAS „MILŽINIŠKI BRANGAKMENIAI“ („GIANT GEMS“)

21.1. Lošimo taisyklės

- „Milžiniški Brangakmeniai“ – 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „laimingi sukimai“ („Fortune Spins“).

- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 40,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 40 800,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Papildoma funkcija „laimingi sukimai“ („Fortune Spins“) padidina tikimybę išsukti laimingus simbolius, už kuriuos laimimi didesni laimėjimai. Lošėjas, norėdamas pasinaudoti šia funkcija, turi paspausti mygtuką „laimingi sukimai“ („Fortune Spins“) ir pasirinkti, kiek kartų nori didinti „statymo sumą“ („Total Bet“). Kuo daugiau kartų yra didinamas statymas, tuo tikimybė išsukti laiminčius derinius yra didesnė.

22. LOŠIMAS „PAŠĖLUSI GORILA“ („GORILLA GO WILD“)

22.1. Lošimo taisyklės

- „Pašėlusi Gorila“ – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomas funkcijas „Hario premijos lošimas“ („Gary’s Bonus Time“), „Haris valgo bananus“ („Garry Goes Bananas“), „Hario ir gorilų papildomų funkcijų karalystė“ („Gary The Gorilla’s Feature Kingdom“), „visada laimimi gorilų sukimai“ („Gorillionaire Win Spins“), „išlik laukiniu“ („Stay Wild“), „mega gorilų daugiklis“ („Megarilla Multiplier“) ir „daugiau mėlynos laukinės gorilos simbolių“ („More Blue Wild Gorilla“).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „sklaidos“ („Scatter“), už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 60,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 37 500,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“), bei papildomai gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „super statymas“ („Super Bet“). Lošime visada lošiama 25 linijomis.
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus „lošimo linijų“ („Lines“) skaičių iš „statymo sumos“ („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ („Total Bet“).
- „Hario premijos lošimas“ („Gary’s Bonus Time“) yra papildomo laimėjimo funkcija. Bet kurio sukimo metu, lošėjas atsitiktinai gali laimėti statymo sumą padaugintą iš 50, 100, 150, 300, 1000, arba gali laimėti pasirinkimą lošti papildomoje funkcijoje.
- „Haris valgo bananus“ („Garry Goes Bananas“) yra papildomo laimėjimo funkcija. Bet kurio sukimo metu, Hariui suvalgius bananą yra padidinama tikimybė laimėti „Hario premijos lošimą“ („Gary’s Bonus Time“).
- „Hario ir gorilų papildomų funkcijų karalystė“ („Gary The Gorilla’s Feature Kingdom“) yra papildomo laimėjimo funkcija. Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama viena iš žemiau aprašytų funkcijų:
 - „Visada laimimi gorilų sukimai“ („Gorillionaire Win Spins“):
 - Lošėjui suteikiami 10 sukimų, kuriuose visada bus bent viena laiminti kombinacija. Visi laimėjimai dvigubinami.
 - „Išlik laukiniu“ („Stay Wild“):

- Dalyvaujant lošime 5 arba daugiau kartų ir išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų, kuriuose išsukus simbolį ar simbolius „mėlynos laukinės gorilos“ („Wild Blue Gorilla“), jie pasiliks išsukti būgnuose ir taip suteiks galimybę lošėjui pasididinti laimėjimą.
- „Mega gorilų daugiklis“ („Megarilla Multiplier“):
 - Dalyvaujant lošime 10 arba daugiau kartų ir išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų, kuriuose lošėjas gali pasididinti laimėjimą iki 10 kartų.
 - Kiekvieną kartą šiuose nemokamuose sukimuose išsukus simbolį „sklaidos“ („Scatter“) simbolių daugiklis didėja vienu kartu.
- „Daugiau mėlynos laukinės gorilos simbolių“ („More Blue Wild Gorilla“):
 - Dalyvaujant lošime 15 arba daugiau kartų ir išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų, kuriuose išsukta bet kuri trijų simbolių kombinacija gali pavirsti į simbolius „mėlynos laukinės gorilos“ („Wild Blue Gorilla“) ir taip suteiks galimybę lošėjui pasididinti laimėjimą.
- Visi nemokami sukimai lošiami tomis pačiomis linijomis ir statymais, kokie buvo pasirinkti pagrindiniame sukime, lėmusiame papildomą sukimą.

22.2. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytais šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

23. LOŠIMAS „DAR LABIAU IŠPROTĖJUSI GORILA“ („GORILLA GO WILDER“)

23.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,30 EUR, o maksimalus statymas – 150,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 37 500,00 EUR.
- Lošimas „Dar Labiau Išprotėjusi Gorila“ yra 5 būgnų lošimas, turintis atrakinamų „salų“ („Islands“) ir „kriauklių persukimų“ („Shell Re-spins“) funkcijas, suteikiančias galimybes

laimėti daugiau. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laiminčių sutampančių simbolių skaičius.

- Lošimas vyksta su 30 žetonų, 25-iose linijose.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Laimėjimai nuo laiminčių linijų yra padauginami iš žetono vertės.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimai yra padauginami iš žetono vertės.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai yra pridami prie linijų laimėjimų.
- Išmokamas didžiausias pasirinktos laiminčios linijos laimėjimas.
- Laimėjimai nuo skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai skaičiuojami nuo pasirinktų linijų, išskyrus simbolio „sklaidos“ („Scatter“) laimėjimus.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, išskyrus laimėjimus nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, kurie skaičiuojami į visas puses.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai gražinami.

23.2. „Papildomų salų“ („Bonus Islands“) funkcija

- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja šią funkciją.
- Ši funkcija taip pat atsitiktinai gali būti aktyvuota „Gary papildomo laiko“ („Gary’s Bonus Time“) funkcijos metu.
- Lošėjui leidžiama pasirinkti, kuria iš esančių salų norima atrakinti.
- Papildomos salos yra užrakintos iki kol yra pasiekiamas reikalaujamas šios funkcijos aktyvavimų skaičius:
 - Pirma sala atrakinama po pirmosios funkcijos aktyvacijos;
 - Antroji sala atrakinama po dar trijų funkcijos aktyvacijų;
 - Trečioji sala atrakinama po dar trijų funkcijos aktyvacijų;
 - Ketvirtoji sala atrakinama po dar trijų funkcijos aktyvacijų;
 - Penktoji sala atrakinama po dar penkių funkcijos aktyvacijų (kai tai įmanoma);
 - Šeštoji sala atrakinama po dar penkių funkcijos aktyvacijų (kai tai įmanoma);
 - Septintoji sala atrakinama po dar penkių funkcijos aktyvacijų (kai tai įmanoma);
 - Aštuntoji sala atrakinama po dar penkių funkcijos aktyvacijų (kai tai įmanoma).

23.3. „Mistiškas kristalas“ („Mystery Crystal“) funkcija

- Skiriami 10 nemokamų sukimų.
- „Mistiški“ („Mystery“) simboliai atsiranda visuose būgnuose ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Ši funkcija gal būti aktyvuota dar kartą.
- „Gorila Garis“ („Gary the Gorilla“) gali atsitiktinai aktyvuoti šią funkciją.
- Nemokami sukimai yra lošiami tose pačiose linijose ir žetono verte, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

23.4. „Tiki baras“ („Tiki bar“)

23.4.1. „Galinga išmokėjimo lentelės“ („Power Paytable“) funkcija

- Skiriami 10 nemokamų sukimų.
- Visi simboliai, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), yra išmokami pagal „galingą išmokėjimų lentelę“ („Power Paytable“):
 - 5: 1500 x žetono vertė;
 - 4: 500 x žetono vertė;
 - 3: 50 x žetono vertė.
- Ši funkcija gali būti aktyvuota dar kartą.
- „Gorila Garis“ („Gary the Gorilla“) gali atsitiktinai aktyvuoti šią funkciją.
- Nemokami sukimai yra lošiami tose pačiose linijose ir žetono verte, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

23.5. „Žalias miškas“ („Green Forest“)

23.5.1. „Išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) funkcija

- Skiriami 10 nemokamų sukimų.
- Bet kuris „laukinis“ („Wild“), atsirandantis šios funkcijos metu, išsiplečia ir užima visą būgną.
- Ši funkcija gali būti aktyvuota dar kartą.
- „Gorila Garis“ („Gary the Gorilla“) gali atsitiktinai aktyvuoti šią funkciją.
- Nemokami sukimai yra lošiami tose pačiose linijose ir žetono verte, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

23.6. „Krioklys“ („Waterfall“)

23.6.1. „Mega sulipe“ („Mega Stacks“) funkcija

- Skiriami 10 nemokamų sukimų.
- Visi simboliai, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), šios funkcijos metu yra sulipe.
- Ši funkcija gali būti aktyvuota dar kartą.
- „Gorila Garis“ („Gary the Gorilla“) gali atsitiktinai aktyvuoti šią funkciją.
- Nemokami sukimai yra lošiami tose pačiose linijose ir žetono verte, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

23.7. „Vulkanas“ („Volcano“)

23.7.1. „Lavos linijos“ („Lava Lines“) funkcija

- Skiriami 10 nemokamų sukimų.
- Visi nemokami sukimai yra lošiami 50, 75, 100, 125, 150, 175 arba 200 linijose.
- Ši funkcija gali būti aktyvuota dar kartą.
- „Gorila Garis“ („Gary the Gorilla“) gali atsitiktinai aktyvuoti šią funkciją.
- Nemokami sukimai yra lošiami tose pačiose linijose ir žetono verte, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

23.8. „Šiurpios džunglės“ („Spooky Jungle“)

23.8.1. „Paslėpti laukiniai“ („Hidden Wilds“) funkcija

- Skiriami 10 nemokamų sukimų.
- Parinkti simboliai gali pasikeisti į „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- Ši funkcija gali būti aktyvuota dar kartą.
- „Gorila Garis“ („Gary the Gorilla“) gali atsitiktinai aktyvuoti šią funkciją.

- Nemokami sukimai yra lošiami tose pačiose linijose ir žetono verte, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

23.9. „Violetinis miškas“ („Purple Forest“)

23.9.1. „Klajojantys laukiniai“ („Wandering Wilds“) funkcija

- Skiriami 10 nemokamų sukimų.
- 2 „klajojantys laukiniai“ („Wandering Wilds“) simboliai atsiranda būgnuose ir klajoja aplink būgnus kiekvieno sukimo metu.
- Jei abu „klajojantys laukiniai“ („Wandering Wilds“) simboliai atsiranda toje pačioje pozicijoje, tuomet visi to sukimo laimėjimai su „laukiniu“ („Wild“) simboliu yra padauginami iš 10.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis, atsiradęs tarp „klajojančių laukinių“ („Wandering Wilds“) simbolių prisideda prie „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimų.
- Ši funkcija gal būti aktyvuota dar kartą.
- „Gorila Garis“ („Gary the Gorilla“) gali atsitiktinai aktyvuoti šią funkciją.
- Nemokami sukimai yra lošiami tose pačiose linijose ir žetono verte, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

23.10. „Saulėlydžio paplūdimys“ („Sunset Beach“)

23.10.1. „Daugiklio zonos“ („Multiplier Zone“) funkcija

- Skiriami 10 nemokamų sukimų.
- „Daugiklio zona“ („Multiplier Zone“) atsiranda būgnuose ir užima iki 15 simbolių pozicijas.
- Visos laiminčios kombinacijos, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolio, įskaitant laiminčias kombinacijas, esančias šioje zonoje, yra padauginamos:
 - Laimėjimai, kurie apima 1 zonos poziciją, yra padauginami iš 25;
 - Laimėjimai, kurie apima 2 zonos pozicijas, yra padauginami iš 20;
 - Laimėjimai, kurie apima 3 zonos pozicijas, yra padauginami iš 15;
 - Laimėjimai, kurie apima 4 zonos pozicijas (1x4), yra padauginami iš 10;
 - Laimėjimai, kurie apima 4 zonos pozicijas (2x2), yra padauginami iš 8;
 - Laimėjimai, kurie apima 5 zonos pozicijas, yra padauginami iš 10;
 - Laimėjimai, kurie apima 6 zonos pozicijas, yra padauginami iš 7;
 - Laimėjimai, kurie apima 9 zonos pozicijas, yra padauginami iš 6;
 - Laimėjimai, kurie apima 12 zonos pozicijų, yra padauginami iš 5;
 - Laimėjimai, kurie apima 15 zonos pozicijų, yra padauginami iš 5.
- Ši funkcija gal būti aktyvuota dar kartą.
- „Gorila Garis“ („Gary the Gorilla“) gali atsitiktinai aktyvuoti šią funkciją.
- Nemokami sukimai yra lošiami tose pačiose linijose ir žetono verte, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

23.11. „Kriauklės persukimai“ („Shell Re-spins“) funkcija

- Ši funkcija gali būti aktyvuota po bet kurio pagrindinio lošimo sukimo.
- Skiriamas 1 persukimas.
- 1 ar daugiau „kriauklės“ („Shell“) simbolių, atsiradę po persukimo, skiria dar vieną papildomą persukimą.

- Ši funkcija yra baigiama, jei būgnuose po persukimo neatsiranda naujų „kriauklės“ („Shell“) simbolių arba yra užpildomos visos 15 pozicijų.
- Kiekvienas atsiradęs „kriauklės“ („Shell“) simbolis skiria prizą.
- „Kriauklės“ („Shell“) simboliai, kurie atsiranda šios funkcijos metu, yra priklausomi nuo to, kiek kartų ši funkcija buvo aktyvuota:
 - 1 „kriauklės“ („Shell“) simbolis išmoka 5 arba 10 ir yra įmanoma po 1 aktyvacijos;
 - 2 „kriauklės“ („Shell“) simboliai išmoka 15, 20 arba 25 ir yra įmanomi po 2 aktyvacijų;
 - 3 „kriauklės“ („Shell“) simboliai išmoka 30, 40 arba 50 ir yra įmanomi po 3 aktyvacijų;
 - 4 „kriauklės“ („Shell“) simboliai išmoka 75 arba 100 ir yra įmanomi po 4 aktyvacijų;
 - 5 „kriauklės“ („Shell“) simboliai išmoka 250 ir yra įmanomi po 5 aktyvacijų.
- „Kriauklės“ („Shell“) simbolio laimėjimai yra dauginami iš žetono vertės.
- Ši funkcija negali būti dar kartą aktyvuota.
- Ši funkcija yra lošiama ta pačia žetono verte, kaip ir ją aktyvavusio sukimo.

23.12. „Gario dovanos“ („Gary’s Gifts“)

- Pagrindinio lošimo metu „Gorila Garis“ („Gary the Gorilla“) gali aktyvuoti „papildomų salų“ („Bonus Islands“) funkciją.
- Nemokamų sukimų metu „Gorila Garis“ („Gary the Gorilla“) gali aktyvuoti jau turimos „papildomų salų“ („Bonus Islands“) funkciją.

23.13. Papildomas lošimas (jei taikoma)

- Norint lošti bet kurį laimėjimą, reikia spausti „lošti“ („Gamble“) mygtuką ir pasirinkti kokios spalvos (raudona ar juoda) arba kokios rūšies („Suit“) korta iškris.
- Laimėjimas dvigubinamas (x2), jei pasirinkta spalva (juoda/raudona) yra teisinga.
- Laimėjimas keturgubinamas (x4), jei pasirinkta rūšis yra teisinga.
- Iš viso gali būti lošiama iki 5 kartų.
- Progresyvaus „didžiojo laimėjimo“ („Jackpot“) laimėjimai (jei taikomi) negali būti lošiami.

24. LOŠIMAS „HIPERNOVOS MEGABŪDAI“ („HYPERNOVA MEGAWAYS“)

24.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 25,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 615,00 EUR.
- Lošimas „Hipernovos Megabūdai“ yra lošimas, turintis iki 11 7649 laimėjimo būdų. Kiekvienas laimėjimas gali suteikti grandininę papildomų laimėjimų reakciją. „Didžiojo laimėjimo persukimų“ („The Jackpot Re-spins“) funkcija suteikia didžiųjų lošimo laimėjimų pasirinkimą iš skirtingų žvaigždžių. Gali būti atskleidžiama ir laimima iki 42 didžiųjų laimėjimų.
- Kiekvienas statymas su 20 kreditų vyksta iki 11 7649 laimėjimo būdais.
- Išmokėjimas vyksta pagal išmokėjimų lentelę.
- Visi laimėjimai yra padauginami iš galutinio statymo.
- Bet kurie ne didieji laimėjimai, laimėti su „sklaidos“ („Scatter“) simboliu, jau yra padauginami iš galutinio statymo sumos.
- Išmokama tik didžiausia laiminti kombinacija.

- Sutampantys laimėjimai yra sudedami.
- Laimėjimas apskaičiuojamas tik tose pozicijose, kuriose yra laimintys simboliai.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami iš eilės einančiuose, nuo kairiausio link dešiniausio, būgnuose.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“).
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik viršutiniame būgne.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai gražinami.

24.2. „Laukinis“ („Wild“) simbolis

- Šis simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Šis simbolis atsiranda tik viršutiniame būgne.

24.3. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis

- 6 ar daugiau tokie simboliai aktyvuoja „didžiojo laimėjimo persukimą“ („The Jackpot Re-spins“) funkciją.

24.4. Didieji laimėjimai

- Kiekvienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis suteikia arba laimėjimą, arba didįjį laimėjimą „didžiojo laimėjimo persukimus“ („The Jackpot Re-spins“).

24.5. „Didžiojo laimėjimo persukimai“ („The Jackpot Re-spins“)

- Ši funkcija aktyvuojama, kai būgnuose atsiranda 6 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- Lošėjui skiriami 3 persukimai.
- Visi „sklaidos“ („Scatter“) simboliai yra sulaikomi būgnuose, kol visi kiti simboliai persisuka.
- Kai būgnuose atsiranda naujų „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, jie taip pat sulaikomi būgnuose ir lošėjas vėl turi 3 persukimus.
- Kol pasibaigia visi persukimai, lošėjas laimi laimėjimus arba didįjį laimėjimą nuo kiekvieno „sklaidos“ („Scatter“) simbolio.
- Bronziniai ir sidabriniai didieji laimėjimai gali būti laimimi daugiau nei vieną kartą šios funkcijos metu.
- Platininiai ir auksiniai didieji laimėjimai gali būti laimimi tik vieną kartą šios funkcijos metu.
- Platininis laimėjimas yra 2000 x galutinis statymas.
- Auksinis laimėjimas yra 250 x galutinis statymas.
- Sidabrinis laimėjimas yra 50 x galutinis statymas.
- Bronzinis laimėjimas yra 10 x galutinis statymas.
- Ne didieji laimėjimai gali būti nuo 1 iki 100 x galutinis statymas.
- Didieji laimėjimai yra neprogresyvūs.
- Ši funkcija yra lošiama ta pačia statymo verte, kaip ir ją aktyvavusio sukimo.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai neatsiranda šios funkcijos metu.
- Simbolių laimėjimai yra pavaizduoti išmokėjimų lentelėje ir nėra išmokami šios funkcijos metu.

24.6. „Mega būdai“ („Megaways“)

- Kiekvienas sukimas gali turėti iki 11 7649 laimėjimo būdų.
- Simboliai atsiranda viršutiniame būgne, esančiame virš 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Kiekvienas būgnas atskirai arba su viršutiniu būgnu gali turėti iki 7 simbolių.
- Laimėjimai apskaičiuojami iš eilės einančiuose, iš kairės į dešinę, būgnuose, nepaisant jų dydžio.
- Kiekvienas laimintis simbolis yra reakcijos dalis ir yra pakeičiamas simboliais, esančiais virš būgnų ir iš dešinės pusės iš viršutinio būgno.

25. LOŠIMAS „AIRIŠKOS AKYS“ („IRISH EYES“)

25.1. Lošimo taisyklės

- „Airiškos Akys“ - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 31 806,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus „lošimo linijų“ („Lines“) skaičių iš „statymo sumos“ („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ („Total Bet“).

25.2. „Pasirink ir laimėk“ („Pick And Win“) lošimas

- Pirmame ir penktame būgnuose atsiradus „laukinio elfo“ („Wild Elf“) simboliams, lošėjui atsiveria premijos lošimas, kuriame, pasirinkus vieną iš „laukinio elfo“ („Wild Elf“) simbolių, galima laimėti laimėjimą, lygų statymui padaugintam iki 100 kartų.

25.3. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

26. LOŠIMAS „DŽEKO PUPA“ („JACK‘S BEANSTALK“)

26.1. Lošimo taisyklės

- „Džeko Pupa“ – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį ir turintis „auksinio kiaušinio“ („Golden Egg“) papildomą premijos lošimą.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 62 500,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus „lošimo linijų“ („Lines“) skaičių iš „statymo sumos“ („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ („Total Bet“).
- Lošimo būgnuose išsukus trims „auksinio kiaušinio“ („Golden Egg“) simboliams, lošėjui atsiveria „auksinio kiaušinio“ („Golden Egg“) premijos lošimas. Premijos lošime lošėjas turi pasirinkti tris iš penkių atsiradusių „žąsies“ („Goose“) simbolių. Už kiekvieną pasirinkimą lošėjas gali laimėti laimėjimą, lygų statymo sumai, padaugintai iš 25, 50, 75, 125, 250, 375, 500 arba 2500.

27. LOŠIMAS „JUOKDARIO DIDYSIS PRIZAS 200,000“ („JACKPOT JESTER 200,000“)

27.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 20,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 200 000,00 EUR.
- Lošimas „Juokdario Didysis Prizas 200,000“ yra 3 būgnų lošimas, turintis „super lošimo“ („Super Game“) funkciją, kuri padeda laimėti didesnius laimėjimus. Pagrindinio lošimo metu tikslas yra surinkti laiminčią simbolių kombinaciją bet kurioje iš 5 linijų. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laiminčių sutampančių simbolių skaičius.
- Lošimas vyksta 5-iose linijose.
- „Statyk 20“ („Bet 20“) perkelia į „super lošimo“ („Super Game“) matuoklį.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Sutampantys laimėjimai skirtingose linijose yra sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos laiminčios linijos laimėjimas.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo.
- „Juokdarys“ („Jester“) yra „laukinis“ („Wild“) simbolis ir gali pakeisti visus kitus simbolius.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai gražinami.

27.2. „Super lošimas“ („Super Game“)

- Lošiama 5-iose linijose.

- „Super lošimas“ („Super Game“) aktyvuojamas, kai „statyk 20“ („Bet 20“) lošimo metu yra surenkama 100 žetonų „super lošimo“ („Super Game“) matuoklyje.
- Norint aktyvuoti „super lošimą“ („Super Game“), reikia spausti „super lošimo“ („Super Game“) mygtuką.
- Spausti „surinkti“ („Collect“) bet kuriuo metu, kai norima perkelti „super lošimo“ („Super Game“) žetonus atgal į „statyk 10“ („Bet 10“) arba „statyk 20“ („Bet 20“) lošimus.
- „Juokdarys“ („Jester“) simboliai yra sulipę viso „super lošimo“ („Super Game“) metu.
- „Juokdarys“ („Jester“) simbolių laimėjimai yra skaičiuojami į visas puses.

28. LOŠIMAS „AUKSINIS JUOKDARYS 50,000“ („JACKPOT JESTER 50,000“)

28.1. Lošimo taisyklės

- „Aukšinis juokdarys 50,000“ („Jackpot Jester 50,000“) – 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi dvi lošimo galimybes „statyk 10“ („Bet 10“) ir „statyk 20“ („Bet 20“) bei papildomą lošimą „super lošimas“ („Super game“).
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR, maksimali statymo suma 200,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 50 000,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti norimą lošimą mygtuko „statyti“ („Bet“) pagalba, žetonų nominalą ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Paspaudus papildomą mygtuką „maksimaliai statyti 20“ („Max Bet 20“), lošėjas iš karto dalyvaus „statyk 20“ („Bet 20“) lošime.
- Dalyvaujant „statyk 20“ („Bet 20“) lošime, lošėjo laimėti žetonai yra kaupiami ir gali būti panaudoti „Super žaidime“ („SUPER GAME“). Lošėjas bet kuriuo metu gali atsiimti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti“ („Collect“).
- Papildomas lošimas „super lošimas“ („Super Game“):
 - Lošėjui, lošime „statyk 20“ („Bet 20“) surinkusiam bet kurį aukčiau nurodytą laimintį derinį ir surinkus ne mažiau nei 100 žetonų, suteikiama galimybė dalyvauti lošime „super lošimas“ („Super Game“), spaudžiant mygtuką „super lošimas“ („Super Game“).
- Po bet kurio spėjimo lošėjas gali atsiimti savo laimėjimą, paspausdamas mygtuką „atsiimti“ („Collect“).
- Papildomas lošimas nėra privalomas.

29. LOŠIMAS „KARALYSTĖS KRAŠTAS“ („KINGDOM'S EDGE“)

29.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 615,00 EUR.
- Lošimas „Karalystės Kraštas“ yra 5 būgnų lošimas, turintis „suburti kariuomenę“ („Rally The Troops“) ir „apsaugoti vartus“ („Defend The Gates“) papildomų sukimų funkcijas. Pagrindinio lošimo metu tikslas yra laimėti tų pačių simbolių kombinaciją bet kurioje iš 20 linijų. Laimėjimas priklauso nuo lošimui pasirinktų žetonų skaičiaus ir laiminčios simbolių kombinacijos.

- Lošimas vyksta 20 linijų su 10 žetonų.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Laimėjimai nuo laiminčių linijų ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolio yra padauginami iš pasirinktos žetono vertės.
- Simbolio „sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Išmokami tik didžiausi kiekvienos laiminčios linijos laimėjimai.
- Laimėjimai nuo skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai pasirinktose linijose, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose.
- „Aukšinis laukinis“ („Gold Wild“) simbolis atsiranda kaip „sukrautas“ („Stacked“) simbolis pirmame būgne ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „sidabrinis laukinis“ („Silver Wild“) simbolius.
- „Sidabrinis laukinis“ („Silver Wild“) simbolis atsiranda tik antrame, trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „aukšinis laukinis“ („Gold Wild“) simbolius.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai gražinami.

29.2. „Suburti kariuomenę“ („Rally The Troops“) funkcija

- „Aukšinis laukinis“ („Gold Wild“) simbolis atsiranda kaip „sukrautas“ („Stacked“) pirmame būgne.
- Ši funkcija aktyvuojama, kai „sukrautas“ („Stacked“) simbolis atsiranda per visą pirmą būgną.
- Jei vienas ar daugiau „sidabrinų laukinių“ („Silver Wild“) simbolis atsiranda antrame, trečiame, ketvirtame arba penktame būgnuose:
 - Kiekvienas „sidabrinis laukinis“ („Silver Wild“) išsiplečia ir užima visas pozicijas atitinkamame būgne;
 - Bet kuris „herojaus“ („Hero“) simbolis, atsirandantis tame pačiame būgne, kaip „sidabrinis laukinis“ („Silver Wild“) padidina laimėjimo daugiklį kitam sukimui per vieną skaičių;
 - Bet kuris „skydo“ („Shield“) simbolis, atsirandantis tame pačiame būgne kaip ir „sidabrinis laukinis“ („Silver Wild“), skiria vieną papildomą šios funkcijos sukimą.
- „Sukrauti aukšiniai laukiniai“ („Stacked Gold Wild“) simboliai stovi savo vietoje pirmame būgne visų šios funkcijos sukimų metu.
- Visi laimėjimai yra išmokami vieną kartą, kai visi „sidabriniai laukiniai“ („Silver Wild“) simboliai išsiplečia.
- Visi laimėjimai yra susumuojami pabaigoje ir padauginami iš galutinio laimėjimo daugiklio skaičiaus.
- Įprastas laimėjimo daugiklis yra x1.
- Didžiausias įmanomas laimėjimo daugiklis šios funkcijos metu gali būti x5.
- „Išsiplėtę sidabriniai laukiniai“ („Expanding Silver Wild“) simboliai yra pašalinami ir laimėjimo daugiklis grįžta į x1 kiekvienos naujos funkcijos pradžioje.
- Funkcija pasibaigia kai visi šios funkcijos sukimai yra užbaigiami.

29.3. „Apsaugoti vartus“ („Defend The Gates“) nemokamų sukimų funkcija

- 3, 4 arba 5 to paties tipo „skydo“ („Shield“) simboliai atitinkamai lošėjui skiria 15, 20 ir 25 sukimus.
- Ši funkcija gali būti pakartotinai aktyvuota šios funkcijos metu.
- Nemokamų sukimų metu:
 - Bet kuriuo metu, kai pirmame būgne atsiranda dalinis „sukrautas auksinis laukinis“ („Stacked Gold Wild“), jis pastumiamas taip, kad užimtų visas pirmo būgno pozicijas;
 - 5 arba 10 nemokamų sukimų atsitiktinai yra skiriama bet kuriuo metu, kai dalinis „sukrautas auksinis laukinis“ („Stacked Gold Wild“) atsiranda visose pirmo būgno pozicijose be pastūmimo.
- Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami dar kartą nemokamų sukimų metu.
- Nemokami sukimai yra lošiami tose pačiose linijose ir ta pačia žetono verte, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridedami prie linijų ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimų.

30. LOŠIMAS „RAITELIS ŽAIBAS“ („LIGHTNING HORSEMAN“)

30.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 243 750,00 EUR.
- Lošimas „Raitelis Žaibas“ yra 3x5 būgnų, 40 linijų lošimas, turintis šias funkcijas – „žaibuojančius persukimus“ („Lightning Re-spin“), „apsisukančius iššaukiamuosius“ („Flippin‘ Retrigger“) ir „žaibuojančius aukso puodus“ („Lightning Jackpots“). Pagrindinio lošimo metu tikslas yra pasiekti laiminčią simbolių kombinaciją, kuri susideda iš sutampančių simbolių mažiausiai pirmame ir antrame būgnuose. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laiminčių sutampančių simbolių skaičius.
- Laimėjimų laukelis rodo laimėjimus kreditais.
- 40 linijų visada lošiamos su 40 kreditų.
- Spaudžiant „sukti“ („Spin“) mygtuką, pakartojamas paskutinis statymas.
- Pasirinkti „kredito vertė“ („Credit Value“) statymą x40 padauginus iš linijų statymo.
- Išmokėjimų lentelės sumos yra fiksuotos ir laimėjimai yra padauginami iš „statymo daugiklio“ („Bet Multiplier“).
- „Žaibuojančio persukimo“ („Lightning Re-spin“) ir „apsisukančio iššaukiamojo“ („Flippin‘ Retrigger“) funkcijų laimėjimai yra pridedami prie laimėjimų, rodomų „laimėjimų matuoklyje“ („Win Meter“).

30.2. „Žaibuojančio persukimo“ („Lightning Re-spin“) funkcija

- 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12 arba 13 „žaibo“ („Lightning Bolts“) simbolių aktyvuoja šią funkciją.
- 3 nemokami sukimai yra skiriami.
- Šią funkciją aktyvavę „žaibo“ („Lightning Bolts“) simboliai lieka savo vietose trijų persukimų metu.
- Visi likusieji simboliai persisuka.
- Jei atsiranda naujų „žaibo“ („Lightning Bolts“) simbolių, jie lieka savo vietose ir lošėjui iš naujo skiriami 3 persukimai.
- Pasibaigus persukimams, visi „žaibo“ („Lightning Bolts“) simboliai virsta laimėjimais.

- Laimėjimų lentelės laimėjimai nėra išmokami šios funkcijos metu.
- Lošėjui išmokami visi rodomi laimėjimai.

30.3. „Apsisukančio iššaukiamojo“ („Flippin’ Retrigger“) funkcija

- „Žaibuojančio persukimo“ („Lightning Re-spin“) funkcijos metu surinkti 15 „žaibo“ („Lightning Bolts“) simbolių aktyvuoja šią funkciją.
- Visi „žaibo“ („Lightning Bolts“) simboliai yra apskami.
- Visose pozicijose garantuotai atsiras po laimėjimą.
- Lošėjui išmokami visi rodomi laimėjimai.

30.4. „Žaibuojančio aukso puodo“ („Lightning Jackpot“) funkcija

- Dideli laimėjimai gali būti atsitiktinai laimimi „žaibuojančio persukimo“ („Lightning Re-spin“) arba „apsisukančių iššaukiamųjų“ („Flippin’ Retrigger“) funkcijų pabaigoje.
- Šie laimėjimai yra fiksuoti ir nėra dauginami iš statymo daugiklio.
- Didieji laimėjimai laimimi, kai vietoj apsigertusių „žaibo“ („Lightning Bolts“) simbolių atsiranda „mažasis“ („Mini“), „mažesnysis“ („Minor“), „didesnysis“ („Major“) arba „didysis“ („Grand“) simboliai atsiranda „žaibuojančių persukimų“ („Lightning Re-spin“) arba „apsisukančių iššaukiamųjų“ („Flippin’ Retrigger“) funkcijų pabaigoje.
- „Mažasis“ („Mini“), „mažesnysis“ („Minor“), „didesnysis“ („Major“) laimėjimai gali būti laimimi daugiau nei vieną kartą kiekvienos funkcijos metu.
- „Didysis“ („Grand“) laimėjimas gali būti laimimi tik vieną kartą vienos funkcijos metu.

30.5. Taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis ir gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Statoma 40 kreditų 40 linijų.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Išmokėjimų lentelės suma apskaičiuojama ir rodoma pagal tuo metu lošėjo pasirinktą daugiklį.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, išskyrus nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- „Žaibuojančių persukimų“ („Lightning Re-spin“) arba „apsisukančių iššaukiamųjų“ („Flippin’ Retrigger“) funkcijos yra lošiamos aktyvuotose linijose ir statyme.
- „Žaibuojančių persukimų“ („Lightning Re-spin“) arba „apsisukančių iššaukiamųjų“ („Flippin’ Retrigger“) funkcijos negali būti aktyvuotos dar kartą.
- Visi simboliai „žaibuojančių persukimų“ („Lightning Re-spin“) metu, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, yra neaktyvūs.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai gražinami.

31. LOŠIMAS „ŽAIBUOJANTIS LEOPARDAS“ („LIGHTNING LEOPARD“)

31.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 950,00 EUR.

- Lošimas „Žaibuojantis Leopardas“ yra 3x5 būgnų, 40 linijų lošimas, turintis šias funkcijas – „žaibuojančius persukimus“ („Lightning Re-spin“), „apsisukančius iššaukiamuosius“ („Flippin‘ Retrigger“) ir „žaibuojančius aukdo puodus“ („Lightning Jackpots“). Pagrindinio lošimo metu tikslas yra pasiekti laiminčią simbolių kombinaciją, kuri susideda iš sutampančių simbolių mažiausiai pirmame ir antrame būgnuose. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laiminčių sutampančių simbolių skaičius.
- Laimėjimų laukelis rodo laimėjimus kreditais.
- 40 linijų visada lošiamos su 40 kreditų.
- Spaudžiant „sukti“ („Spin“) mygtuką, pakartojamas paskutinis statymas.
- Pasirinkti „kredito vertė“ („Credit Value“) statymą x40 padauginus iš linijų statymo.
- Išmokėjimų lentelės sumos yra fiksuotos ir laimėjimai yra padauginami iš „statymo daugiklio“ („Bet Multiplier“).
- „Žaibuojančio persukimo“ („Lightning Re-spin“) ir „apsisukančio iššaukiamojo“ („Flippin‘ Retrigger“) funkcijų laimėjimai yra pridunami prie laimėjimų, rodomų „laimėjimų matuoklyje“ („Win Meter“).

31.2. „Žaibuojančio persukimo“ („Lightning Re-spin“) funkcija

- 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12 arba 13 „žaibo“ („Lightning Bolts“) simbolių aktyvuoja šią funkciją.
- 3 nemokami sukimai yra skiriami.
- Šią funkciją aktyvavę „žaibo“ („Lightning Bolts“) simboliai lieka savo vietose trijų persukimų metu.
- Visi likusieji simboliai persisuka.
- Jei atsiranda naujų „žaibo“ („Lightning Bolts“) simbolių, jie lieka savo vietose ir lošėjui iš naujo skiriami 3 persukimai.
- Pasibaigus persukimams, visi „žaibo“ („Lightning Bolts“) simboliai virsta laimėjimais.
- Laimėjimų lentelės laimėjimai nėra išmokami šios funkcijos metu.
- Lošėjui išmokami visi rodomi laimėjimai.

31.3. „Apsisukančio iššaukiamojo“ („Flippin‘ Retrigger“) funkcija

- „Žaibuojančio persukimo“ („Lightning Re-spin“) funkcijos metu surinkti 15 „žaibo“ („Lightning Bolts“) simbolių aktyvuoja šią funkciją.
- Visi „žaibo“ („Lightning Bolts“) simboliai yra apskami.
- Visose pozicijose garantuotai atsiras po laimėjimą.
- Lošėjui išmokami visi rodomi laimėjimai.

31.4. „Žaibuojančio aukso puodo“ („Lightning Jackpot“) funkcija

- Dideli laimėjimai gali būti atsitiktinai laimimi „žaibuojančio persukimo“ („Lightning Re-spin“) arba „apsisukančių iššaukiamųjų“ („Flippin‘ Retrigger“) funkcijų pabaigoje.
- Šie laimėjimai yra fiksuoti ir nėra dauginami iš statymo daugiklio.
- Didieji laimėjimai laimimi, kai vietoj apsigertusių „žaibo“ („Lightning Bolts“) simbolių atsiranda „mažasis“ („Mini“), „mažesnysis“ („Minor“), „didesnysis“ („Major“) arba „didysis“ („Grand“) simboliai atsiranda „žaibuojančių persukimų“ („Lightning Re-spin“) arba „apsisukančių iššaukiamųjų“ („Flippin‘ Retrigger“) funkcijų pabaigoje.
- „Mažasis“ („Mini“), „mažesnysis“ („Minor“), „didesnysis“ („Major“) laimėjimai gali būti laimimi daugiau nei vieną kartą kiekvienos funkcijos metu.
- „Didysis“ („Grand“) laimėjimas gali būti laimimi tik vieną kartą vienos funkcijos metu.

31.5. Taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis ir gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Statoma 40 kreditų 40 linijų.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Išmokėjimų lentelės suma apskaičiuojama ir rodoma pagal tuo metu lošėjo pasirinktą daugiklį.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, išskyrus nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- „Žaibuojančių persukimų“ („Lightning Re-spin“) arba „apsisukančių iššaukiamųjų“ („Flippin‘ Retrigger“) funkcijos yra lošiamos aktyvuotose linijose ir statyme.
- „Žaibuojančių persukimų“ („Lightning Re-spin“) arba „apsisukančių iššaukiamųjų“ („Flippin‘ Retrigger“) funkcijos negali būti aktyvuotos dar kartą.
- Visi simboliai „žaibuojančių persukimų“ („Lightning Re-spin“) metu, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, yra neaktyvūs.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai gražinami.

32. LOŠIMAS „MAŽAS VELNIUKAS“ („LIL‘ DEVIL“)

32.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 20,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 36 400,00 EUR.
- Lošimas „Mažas Velniukas“ yra 6 būgnų lošimas, turintis 4096 laimėjimų būdus.
- Tam kad pasirinkti statymo dydį, reikia spausti rodykles į kairę ir dešinę prie statymo sumos laukelio.
- Statymo suma rodoma statymo laukelyje.
- Visi laimėjimai yra padauginami iš pasirinkto statymo dydžio kiekvieno sukimo metu.
- Spauskite „lošti“ („Play“) mygtuką, norėdami pradėti pasirinkto statymo sukimą.
- Būgnai suksis ir sustos, parodydami rezultatą ekrane.
- Laimėjimas apskaičiuojamas pagal sutampančių iš eilės einančių simbolių skaičių, skaičiuojant nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo, išskyrus laimėjimus nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, nuo kurių laimėjimai skaičiuojami visomis kryptimis.
- Išmokamas tik didžiausias vienos laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Visos laiminčios kombinacijos yra sudedamos.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“).
- „Velnio laukiniai“ („Devil Wilds“) simboliai atsiranda nuo antro iki penkto būgnuose.
- „Angelo laukiniai“ („Angel Wilds“) simboliai atsiranda trečiame ir ketvirtame būgnuose.
- Visi laimėjimai nuo tų simbolių, kuriuos pakeitė „angelo laukinis“ („Angel Wilds“) simbolis, yra dauginami vieno iš daugiklio: x4, x6, x8, x10, x12.
- Iki 2 „angelo laukinių“ („Angel Wilds“) simbolių gali atsirasti kiekvieno sukimo metu, kurie gali sudaryti daugiklį iki x144.
- „Skaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti bet kuriame būgne.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja funkciją.

- Lošėjas turi pasirinkti vieną iš dviejų funkcijų: „būk mano angelu“ („Be My Angel“) nemokami sukimai arba „dinamito meilužis“ („Dynamite Lover“) nemokami sukimai.
- Kai lošėjas pasirenka, funkcija aktyvuojasi automatiškai.
- Funkcijos metu naudojamas toks pats statymas, kuriuo buvo aktyvuota ši funkcija.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai bus pridėti prie galutinių laimėjimų.
- 1 pasirinkimas: „būk mano angelu“ („Be My Angel“) nemokami sukimai:
 - Lošėjui skiriami 7 nemokami sukimai;
 - Atsitiktinai parinktas simbolis tampa „lipniu laukiniu“ („Sticky Wild“) nemokamų sukimų metu antrame, trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose;
 - Keturi „lipnūs laukiniai“ („Sticky Wild“) būgne skiria 3 nemokamus sukimus; gali būti skiriama iki 12 nemokamų sukimų;
 - Keturi „lipnūs laukiniai“ („Sticky Wild“) trečiame arba ketvirtame būgnuose pasikeičia į „angelo laukinį“ („Angel Wilds“) simbolį;
 - „Angelo laukinio“ („Angel Wilds“) simbolio daugiklis prasideda su skaičiumi x4 ir didėja per du skaičius kiekvieno kito sukimo metu iki x12;
 - „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis neatsiranda šios funkcijos metu.
- 2 pasirinkimas: „dinamito meilužis“ („Dynamite Lover“) nemokami sukimai:
 - Lošėjui skiriami 12 nemokamų sukimų;
 - Visi laimintys simboliai, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, sudaro reakciją ir yra pakeičiami simboliais iš viršaus;
 - „Dinamito laukiniai“ („Dynamite Wild“) atsiranda trečiame ir ketvirtame būgnuose;
 - „Dinamo laukinių“ („Dynamite Wild“) simbolių daugiklis prasideda su skaičiumi x1 ir didėja per vieną skaičių kiekvieno kito sukimo metu, kai reakcijai priklauso „dinamo laukiniai“ („Dynamite Wild“) simboliai;
 - „Dinamo laukiniai“ („Dynamite Wild“) simboliai padaugina vieni kitus skirtinguose būgnuose ir sudeda vieni kitus skirtinguose būgnuose;
 - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai skiria 6 nemokamus sukimus, o kiekvienas papildomas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis skiria 6 nemokamus sukimus.
- „Širdies stabdytojas“ („Heartstopper“) patobulinti nemokami sukimai:
 - Kiekvieno pagrindinio lošimo metu kiekvienas sukimas tik su 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliais skiria po širdį („Heart“);
 - Širdys saugojamos kiekvieno sukimo metu atskirai;
 - 40 širdžių aktyvuoja „širdies stabdytojo“ („Heartstopper“) patobulintuosius nemokamus sukimus;
 - Patobulintųjų „būk mano angelu“ („Be My Angel“) nemokamų sukimų metu „purpurinė širdis“ („Purple Heart“) simbolis pavirsta papildomu „lipniu laukiniu“ („Sticky Wild“) simboliu;
 - Patobulintųjų „dinamito meilužis“ („Dynamite Lover“) nemokamų sukimų metu „dinamito laukinis“ („Dynamite Wild“) daugiklis prasideda nuo x5.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai grąžinami.

33. LOŠIMAS „MEDŪZA“ („MEDUSA“)

33.1. Lošimo taisyklės

- „Medūza“ – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „medūzos sklaidos“ („Medusa Scatter“) ir „pegaso sklaidos“ („Pegasus Scatter“), už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma 50,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 53 375,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus „lošimo linijų“ („Lines“) skaičių iš pirminio „statymo sumos“ („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ („Total Bet“).

33.2. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

34. LOŠIMAS „MEDŪZA MEGA BŪDAI“ („MEDUSA MEGAWAYS“)

34.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 25,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.
- Lošimas „Medūza Mega būdai“ yra 6 būgnų lošimas, turintis šias funkcijas: „medūzos žvilgsnis“ („Medusa’s Gaze“), nemokamus sukimus, „gyvatės kirtis“ („Snake Strike“), „pirkti praleidimą“ („Buy Pass“), „pagunda“ („Temptation“).
- Lošimo kaina yra 25 žetonai.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Laimėjimai yra padauginami iš žetono vertės.
- Išmokamas didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Atsitiktiniai laimėjimai yra sudedami.
- Laiminčios kombinacijos gali atsirasti bet kuriuose būgnuose.
- Kiekvienas simbolis laiminčioje kombinacijoje gali būti panaudotas tik vieną kartą.

- Simbolio laimėjimas yra apskaičiuojamas tik nuo tų pozicijų, kuriose yra tas laimintis simbolis.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda bet kuriame būgne (nuo pirmo iki šešto) išskirtinai tik nemokamų sukimų funkcijos metu, kur taip pat gali atskleisti papildomą būgną per „gyvatės kirčio“ („Snake Strike“) funkciją.
- „Kario“ („Soldier“) simbolis gali atsirasti tik nemokamų sukimų metu papildomai atsiradusiame būgne.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti tik papildomai atsiradusiame būgne, nebent yra aktyvi „medūzos žvilgsnio“ („Medusa’s Gaze“) funkcija, tuomet šis simbolis taip pat gali atsirasti ir bet kuriame būgne nuo antro iki penkto.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „kario“ („Soldier“) simbolius.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai gražinami.

34.2. Papildomas lošimas (jei taikoma)

- Norint pradėti lošimą, reikia spausti „lošti“ („Gamble“) mygtuką ir pasirinkti kokios spalvos (raudona ar juoda) arba kokios rūšies („Suit“) korta iškris.
- Laimėjimas dvigubinamas (x2), jei pasirinkta spalva (juoda/raudona) yra teisinga.
- Laimėjimas keturgubinamas (x4), jei pasirinkta rūšis yra teisinga.

34.3. „Mega būdai“ („Megaways“)

- Kiekvieno sukimo pradžioje yra atsitiktinai nustatomos simbolių pozicijos kiekviename būgne.
- Pirmas ir šeštas būgnas gali turėti 2, 3, 4, 5, 6 ar 7 simbolių pozicijas kiekvieno sukimo metu.
- Antras, trečias, ketvirtas ir penktas būgnai gali turėti 2, 3, 4, 5 ir 6 simbolių pozicijas kiekvieno sukimo metu.
- Simbolių pozicijos nustatomos kiekvienam būgnui atskirai, nepriklausomai nuo kitų būgnų.
- Kiekvieno sukimo metu, įskaitant ir papildomai atsiradusį būgną, yra nuo 324 iki 117649 laimėjimo būdų.
- Simbolių pozicijos yra fiksuotos ir nekeičiamos vieno sukimo metu, įskaitant tiek pagrindinį sukimą, tiek visas po to einančias „reakcijas“ („Reactions“).
- Jei pagrindinio sukimo metu yra aktyvuojami nemokami sukimai, simbolių pozicijų skaičius kiekvienam būgnui yra perskaičiuojamas prieš prasidedant pirmajam nemokamam sukimui ir prieš kiekvieną kitą nemokamą sukimą.

34.4. „Papildomas būgnas“ („Extra Reel“)

- „Papildomas būgnas“ („Extra Reel“) prideda po vieną papildomą simbolių poziciją į kiekvieną būgną, virš kurio jis atsiranda.
- „Papildomas būgnas“ („Extra Reel“) atsiranda tik virš antro, trečio, ketvirto ir penkto būgnų.
- Simboliai, atsirandantys „papildome būgne“ („Extra Reel“), nepriklauso nuo kitų būgnų.

- „Papildome būgne“ („Extra Reel“) gali atsirasti bet kuris simbolis, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „kario“ („Soldier“).
- Nemokamų sukimų metu „papildome būgne“ („Extra Reel“) gali atsirasti bet kuris simbolis.
- Nemokamų sukimų metu, kuriuos atskleidė „gyvatės kirčio“ („Snake Strike“) funkcija, „sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti tik papildomame būgne.

34.5. „Reakcijos“ („Reactions“)

- Ši funkcija aktyvuojama, kai atsiranda viena ar daugiau laiminčių kombinacijų.
- Kai išmokami visi taikomi laimėjimai, laiminčiose kombinacijose esantys simboliai išnyksta iš savo būgnų.
- Visi likusieji simboliai nusileidžia žemyn ant pagrindinių būgnų ir persikelia į „papildomą būgną“ („Extra Reel“) kairėje (jei taikoma).
- Tuščios būgnų pozicijos užpildomos naujais simboliais iš atitinkamo būgno viršaus pagrindiniuose būgnuose ir iš dešinės pusės „papildome būgne“ („Extra Reel“).
- Kai visos tuščios pozicijos yra užpildomos, laimėjimai yra apskaičiuojami dar kartą.
- Ši funkcija gali būti aktyvuojama neribotą skaičių.
- Ši funkcija gali būti aktyvuojama nemokamų sukimų metu.

34.6. „Medūzos žvilgsnis“ („Medusa’s Gaze“)

- Aktyvuojama, kai „papildome būgne“ („Extra Reel“) atsiranda vienas ar daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių.
- Būgnai, einantys žemiau „laukinio“ („Wild“) simbolio yra užpildomi medūza.
- Medūza pakeičia vieną ar daugiau simbolių tuose būgnuose „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Medūza gali pakeisti bet kurį simbolį į „laukinį“ („Wild“) simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „Medūzos žvilgsnis“ („Medusa’s Gaze“) funkcija gali būti aktyvuota dar kartą po kiekvienos „reakcijos“ („Reaction“).
- „Medūzos žvilgsnis“ („Medusa’s Gaze“) funkcija gali būti aktyvuota vieną kartą per sukimą ir vieną kartą „reakcijos“ („Reaction“) metu.
- Laimėjimai yra išmokami kai pasibaigia visi „medūzos žvilgsnis“ („Medusa’s Gaze“) funkcijos sukimai.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, pridėti prie pagrindinių būgnų, kurie nesudaro laiminčios kombinacijos, lieka tuose pačiuose būgnuose iki tol, kol sudaro laiminčią kombinaciją arba kol pasibaigia lošimas.
- „Medūzos žvilgsnis“ („Medusa’s Gaze“) funkcija gali būti aktyvuota nemokamų sukimų metu.

34.7. Nemokami sukimai

- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, atsiradę bet kuriuose būgnuose, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Kiekvienas papildomas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, atsirandantis po to, skiria 5 nemokamus sukimus.
- „Skaidos“ („Scatter“) yra apskaičiuojami lošimo pabaigoje.

34.8. „Gyvatės kirtis“ („Snake Strike“) funkcija

- Gyvatės iš kairės ir dešinės pasirodo būgnuose visos nemokamų sukimų funkcijos metu.
- „Gyvatės kirtis“ („Snake Strike“) funkcija aktyvuojama bet kada, kai vienas ar daugiau „kario“ („Soldier“) simboliai atsiranda „papildome būgne“ („Extra Reel“) nemokamų sukimų metu.
- Kiekvienas „kario“ („Soldier“) simbolis, kuris atsiranda „papildome būgne“ („Extra Reel“) yra užpuolamas vienos iš dviejų gyvačių.
- Jei karys užpuolamas gyvatės iš kairės, simbolis pakeičiamas į „laukinį“ („Wild“) simbolį.
- Jei karys užpuolamas gyvatės iš dešinės, simbolis pakeičiamas į „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „Gyvatės kirčio“ („Snake Strike“) funkcija gali būti aktyvuojama dar kartą „reakcijų“ („Reaction“) metu, kai „papildome būgne“ („Extra Reel“) atsiranda „kario“ („Soldier“) simbolis.
- „Medūzos žvilgsnio“ („Medusa’s Gaze“) funkcija yra aktyvuojama tik vieną kartą per vieną sukimą ir per „reakciją“ („Reaction“), kai bet kuri įmanoma „gyvatės kirčio“ („Snake Strike“) funkcija yra užbaigiama.
- Laimėjimai yra išmokami vieną kartą per sukimą ir per reakciją po to, kai yra užbaigiamos visos funkcijos.
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvuota dar kartą nemokamų sukimų metu.
- Nemokami sukimai yra lošiami ta pačia žetono verte, kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo.

34.9. „Pagunda“ („Temptation“) funkcija

- Aktyvuojama pasibaigus visiems nemokamiems sukimams.
- Lošėjui pateikiamos dvi galimybės.
- Lošėjas turi pasirinkti ar „surinkti“ („Collect“) laimėjimą nuo nemokamų sukimų ar „perlošti“ („Replay“) nemokamų sukimų funkciją.
- Jei lošėjas pasirenka „surinkti“ laimėjimą, papildomų sukimų funkcija pasibaigia.
- Jei lošėjas pasirenka „surinkti“ („Collect“) nemokamus sukimus, tai laimėjimai nuo originalių nemokamų sukimų yra prarandami.
- Jei pasirenkama „perlošti“ („Replay“), tai bet kokie laimėjimai, įgyti „nupirkto lošimo“ („Bought Game“), kuris aktyvavo nemokamus sukimus, grįžta į banką ir lošėjui nėra gražinami.
- Perlošiamų nemokamų sukimų skaičius yra toks pats, kaip ir originaliai skirtų nemokamų sukimų.
- Perlošiamų nemokamų sukimų pradžioje, laimėjimo daugiklis sugrįžta į x2.
- Perlošiami nemokami sukimai yra lošiami ta pačia žetono verte, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.
- Nemokami sukimai gali būti perlošiami tik vieną kartą.
- Kai baigiama perlošti nemokamus sukimus, „pagunda“ („Temptation“) funkcija nėra pakartotinai aktyvuojama.

34.10. „Pirkti praleidimą“ („Buy Pass“)

- Ši funkcija leidžia lošėjui praleisti įprastą lošimą ir iš karto aktyvuoti papildomą funkciją.
- Šios funkcijos aktyvavimo kaina – lošėjo statymas padaugintas 100 kartų.
- Kai aktyvuojama ši funkcija, nemokamų sukimų lošimas vyksta su pasirinkta žetono verte.

- Kai nemokamų sukimų funkcija aktyvuota šios funkcijos pagalba, tai lošėjui skiriami 10 nemokamų sukimų.
- Joks funkcijos iššaukimo laimėjimas nėra skiriamas, kai nemokamų sukimų funkcija aktyvuota šios funkcijos pagalba.
- Ši funkcija negali būti aktyvuota „reakcijų“ („Reactions“) funkcijos metu.
- Ši funkcija negali būti aktyvuota nemokamų sukimų funkcijos metu.

35. LOŠIMAS „MERLINO STEBUKLINGI PERSUKIMAI“ („MERLIN'S MAGIC RESPINS“)

35.1. Lošimo taisyklės

- „Merlino Stebuklingi Persukimai“ – 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „super statymas“ („Super Bet“).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „sklaidos“ („Scatter“), už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 700,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 50 000,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“) bei papildomai gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „super statymas“ („Super Bet“).
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus „lošimo linijų“ („Lines“) skaičių iš „statymo sumos“ („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ (Total bet).
- Papildoma funkcija „super statymas“ („Super Bet“) suteikia lošėjui galimybę laimėti „laukinius persukimus“ („Wild Re-spins“) ir padidina galimybę išsukti simbolius „laukinio Merlino“ („Wild Merlin“):
 - Papildoma funkcija „super statymas x1“ („Super Bet x1“) suteikia lošėjui galimybę laimėti 1 „laukinį persukimą“ („Wild Re-spins“). Galutinė statymo suma apskaičiuojama statymo sumą dauginant iš 100;
 - Papildoma funkcija „super statymas x2“ („Super Bet x2“) suteikia lošėjui galimybę laimėti 2 „laukinius persukimus“ („Wild Re-spins“). Galutinė statymo suma apskaičiuojama statymo sumą dauginant iš 150;
 - Papildoma funkcija „super statymas x3“ („Super Bet x3“) suteikia lošėjui galimybę laimėti 3 „laukinius persukimus“ („Wild Re-spins“). Galutinė statymo suma apskaičiuojama statymo sumą dauginant iš 250;
 - Papildoma funkcija „super statymas x4“ („Super Bet x4“) suteikia lošėjui galimybę laimėti 4 „laukinius persukimus“ („Wild Re-spins“). Galutinė statymo suma apskaičiuojama statymo sumą dauginant iš 300;
 - Papildoma funkcija „super statymas x5“ („Super Bet x5“) suteikia lošėjui galimybę laimėti 5 „laukinius persukimus“ („Wild Re-spins“). Galutinė statymo suma apskaičiuojama statymo sumą dauginant iš 350;
 - Pasirinkus šią funkciją, simbolis „laukinio Merlino“ („Wild Merlin“) gali atsirasti visuose būgnuose;

- Pasirinkus šią funkciją ir nors viename būgne atsivertus 4 simboliams „laukinio Merlino“ („Wild Merlin“), šie simboliai išliks savo vietose visų persukimų metu ir taip lošėjui suteiks galimybę pasididinti savo laimėjimą;
- Visi nemokami sukimai lošiami tomis pačiomis linijomis ir statymais, kokie buvo pasirinkti pagrindiniame sukime, lėmusiame nemokamą sukimą.

35.2. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

36. LOŠIMAS „MERLINO PINIGŲ SPROGIMAS“ („MERLIN'S MONEY BURST“)

36.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,30 EUR, o maksimalus statymas – 62,50 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 15 000,00 EUR.
- Lošimas „Merlino Pinigų Sprogimas“ yra 5 būgnų lošimas, turintis tris „pinigų sprogimento“ („Moneyburst“) funkcijas.
- Lošimas vyksta su 30 žetonų 60 linijų.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Laimėjimai nuo laiminčių linijų yra padauginami iš žetono vertės.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimai yra padauginami iš galutinio statymo sumos.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimai yra pridunami prie linijų laimėjimų.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos laiminčios linijos laimėjimas.
- Laimėjimai nuo skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai skaičiuojami nuo paryškintų linijų, išskyrus simbolio „sklaidos“ („Scatter“) laimėjimus.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose atitinkamame būgnų rinkinyje, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus, kurie gali būti apskaičiuojami bet kuria kryptimi.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti tik trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai gražinami.

36.2. „Merlino sulaikomi persukimai“ („Merlin’s Held Re-spins“) funkcija

- Jei 1A, 2A, 1B ir 2B būgnai turi 4 sutampančius simbolius (įskaitant ir „laukinį“ („Wild“) simbolį), tuomet lošėjui skiriami 5 persukimai. Jų metu 1A, 2A, 1B ir 2B būgnai yra sulaikomi ir nejuda tų sukimų metu.
- Persukimų metu Merlinas gali pakeisti simbolius į „laukinius“ („Wild“) simbolius trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose prieš jiems baigiantis suktis.
- Vieno persukimo metu į „laukinį“ („Wild“) simbolį gali pasikeisti iki 6 simbolių.
- Laimėjimai išmokami vieną kartą per papildomą lošimą po to, kai visi įmanomi simboliai pasikeičia į „laukinį“ („Wild“) simbolį.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, atsiradę šio funkcijos metu bet kur trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose, lošėjui skiria papildomus 5 persukimus.
- Ši funkcija yra lošiama tomis pačiomis linijomis ir ta pačia žetono verte, kaip ir ją aktyvavusio sukimo.
- Šios funkcijos laimėjimai yra pridedami prie linijų ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimų.

36.3. „Merlino nemokami sukimai“ („Merlin’s Free Games“)

- Jei 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda bet kur trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose, lošėjui skiriama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu Merlinas trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose gali pakeisti simbolius į „laukinį“ („Wild“) simbolį po to, kai būgnai nustoja suktis.
- Vieno nemokamo sukimo metu į „laukinį“ („Wild“) simbolį gali pasikeisti iki 9 simbolių.
- Laimėjimai išmokami vieną kartą per nemokamą sukimą po to, kai visi įmanomi simboliai pasikeičia į „laukinį“ („Wild“) simbolį.
- „Merlino sulaikomi persukimai“ („Merlin’s Held Re-spins“) ir „Merlino nemokami sukimai“ („Merlin’s Free Games“) funkcijos gali būti aktyvuojamos šios funkcijos metu.
- Ši funkcija gali būti dar pakartotinai aktyvuota, jei trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose atsiranda 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- „Merlino nemokami sukimai“ („Merlin’s Free Games“) negali būti aktyvuojami, kai būna aktyvuojama „Merlino laukiniai sukimai“ („Merlin’s Wild Spins“) funkcija šios funkcijos metu.
- „Premijos būgnai“ („Bonus Reels“) taip pat dalyvauja lošime šios funkcijos metu.
- Nemokami sukimai yra lošiami tomis pačiomis linijomis ir ta pačia žetono verte, kaip ir ją aktyvavusio sukimo.
- Šios funkcijos laimėjimai yra pridedami prie linijų ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimų.

36.4. „Merlino laukiniai sukimai“ („Merlin’s Wild Spins“)

- Ši funkcija aktyvuojama, jei 1A, 2A, 1B ir 2B būgnai turi 4 sutampančius simbolius (įskaitant ir „laukinį“ („Wild“) simbolį) ir 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius bet kur trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose.

- Jei 1A, 2A, 1B ir 2B būgnai turės „laukinius“ („Wild“) simbolius tame sukime, kuris aktyvuos šią funkciją, tuomet lošėjui bus skiriami 20 „laukinių sukimų“ („Wild Spins“); kitu atveju lošėjui bus skiriami 10 „laukinių sukimų“ („Wild Spins“).
- 1A, 2A, 1B ir 2B būgnai yra pakeičiami į „laukinius“ („Wild“) simbolius ir yra sulaikomi savo pozicijose visos šios funkcijos metu.
- Šios funkcijos metu, Merlinas gali pakeisti simbolius į „laukinius“ („Wild“) simbolius trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose prieš ir po jiems baigiantis suktis.
- Vieno sukimo metu į „laukinį“ („Wild“) simbolį gali pasikeisti iki 12 simbolių.
- Laimėjimai išmokami vieną kartą per vieną sukimą po to, kai visi įmanomi simboliai pasikeičia į „laukinį“ („Wild“) simbolį.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, atsiradę šio funkcijos metu bet kur trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose, lošėjui skiria papildomus 10 „laukinių sukimų“ („Wild Spins“).
- Ši funkcija yra lošiama tomis pačiomis linijomis ir ta pačia žetono verte, kaip ir ją aktyvavusio sukimo.
- Šios funkcijos laimėjimai yra pridedami prie linijų ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimų.

36.5. „Super statymas“ („Super Bet“)

- Tai yra papildoma funkcija, leidžianti lošėjui patobulinti savo statymą kaip nurodyta žemiau:
 - Lošiama 60-yje linijų + 220 žetonais (kaina: 250 žetonų) – visi laimėjimai nuo „laukinio“ („Wild“) simbolio yra padauginami iš 10;
 - Lošiama 60-yje linijų + 170 žetonais (kaina: 200 žetonų) – visi laimėjimai nuo „laukinio“ („Wild“) simbolio yra padauginami iš 8;
 - Lošiama 60-yje linijų + 120 žetonais (kaina: 150 žetonų) – visi laimėjimai nuo „laukinio“ („Wild“) simbolio yra padauginami iš 6;
 - Lošiama 60-yje linijų + 70 žetonų (kaina: 100 žetonų) – visi laimėjimai nuo „laukinio“ („Wild“) simbolio yra padauginami iš 4;
 - Lošiama 60-yje linijų + 30 žetonų (kaina: 60 žetonų) – visi laimėjimai nuo „laukinio“ („Wild“) simbolio yra padauginami iš 2.
- Daugiklis vienos laiminčios kombinacijos metu yra pritaikomas vieną kartą.
- Dvigubi simboliai su daugikliais, kurie įeina į laiminčią kombinaciją, nėra toliau dauginami.

36.6. Papildomas lošimas (jei taikoma)

- Norint lošti bet kurį laimėjimą, reikia spausti „lošti“ („Gamble“) mygtuką ir pasirinkti kokios spalvos (raudona ar juoda) arba kokios rūšies („Suit“) korta iškris.
- Laimėjimas dvigubinamas (x2), jei pasirinkta spalva (juoda/raudona) yra teisinga.
- Laimėjimas keturgubinamas (x4), jei pasirinkta rūšis yra teisinga.
- Progresyvaus „aukso puodo“ („Jackpot“) laimėjimai (jei taikomi) negali būti lošiami.
- Iš viso gali būti lošiama nuo 1 iki 5 laimėjimų (kaip nustatyta).

37. LOŠIMAS „MILIJONIERIAUS PASLAPTINGA DĖŽĖ“ („MILLIONAIRE MYSTERY BOX“)

37.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 40,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 12 000,00 EUR.
- Lošimas „Milijonieriaus Paslaptinga Dėžė“ yra 5 būgnų lošimas, turintis 243 laimėjimų būdus.
- Tam kad pasirinkti statymo dydį, reikia spausti rodykles į kairę ir dešinę prie statymo sumos laukelio.
- Statymo suma rodoma statymo laukelyje.
- Visi laimėjimai yra padauginami iš pasirinkto statymo dydžio kiekvieno sukimo metu.
- Paspausdamas „lošti“ („Play“) mygtuką, pradėdamas pasirinkto statymo sukimas.
- 5 būgnai suksis ir sustos, parodydami rezultatą ekrane.
- Laimėjimas apskaičiuojamas pagal sutampančių iš eilės einančių simbolių skaičių, skaičiuojant nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo, išskyrus nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- Išmokamas tik didžiausias vienos laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Visos laiminčios kombinacijos yra sudedamos.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti antrame, trečiame ir ketvirtame būgne ir gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „Laukinio“ („Wild“) simbolio laimėjimai yra dvigubinami.
- „Paslaptingos dėžės“ („Mystery Box“) simbolis gali atsirasti antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.
- „Paslaptingos dėžės“ („Mystery Box“) simbolis atsidarys ir atskleis kitą simbolį.
- Kai būgnuose atsiranda 2 ar 3 „paslaptingos dėžės“ („Mystery Box“) simboliai, jų simboliai pavirs vienodais simboliais.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami po to, kai „paslaptingos dėžės“ („Mystery Box“) simboliai pavirsta kitais simboliais.
- Kiekvienas laimėjimas lošėjui leis pasirinkti „lošimo“ („Gamble“) funkciją.
- Norint lošti, reikia paspausti „lošti“ („Gamble“) mygtuką, kuris aktyvuos galimybę padvigubinti savo laimėjimą arba nieko nelaimėti. Tai gali vykti iki 5 kartų kiekvieno laimėjimo metu.
- Surinkus 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjui atitinkamai skiriami 7, 12 arba 20 nemokamų sukimų.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimai apskaičiuojami bet kuria kryptimi.
- „Daugiklio kopečios“ („Multiplier Ladder“) su 12 laiptelių atsiras nemokamų sukimų metu.
- Aktyvavus nemokamus sukimus su 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliais, atitinkamai bus sustojama ties 1, 2 arba 4 kopečių laipteliu.
- Visi laimėjimai bus padauginami iš paryškinto daugiklio.
- Kiekvienas naujai atsiradęs „sklaidos“ („Scatter“) simbolis nemokamų sukimų metu pastūmės lošėją kopečiomis laipteliu į viršų.
- Kiekvienas papildomas laiptelis skirs lošėjui po vieną papildomą nemokamą sukimą, išskyrus 4, 8 ir 12 laiptelį, kurie skirs po tris papildomus nemokamus sukimus.
- Kiekvienas papildomas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis jau esant ant dvylikto laiptelio skirs po vieną papildomą nemokamą sukimą.
- Nemokamiems sukimams bus naudojamas tas pats statymo dydis, kuriuo jie buvo aktyvuoti.

- Nemokamų sukimų pabaigoje bus parodomas galutinis laimėjimas.
- Visi laimėjimai bus įskaityti į lošėjo sąskaitą ir lošimas sugrįš į pagrindinį lošimą.

38. LOŠIMAS „MONOPOLIO MEGA BŪDAI“ („MONOPOLY MEGAWAYS“)

38.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 40,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 588 000,00 EUR.
- Lošimas „Monopolio Mega Būdai“ yra 6 būgnų lošimas su „būgno nuotykiu“ („Reel Adventures“) ir turintis „mega būdų“ („Megaways“) funkciją. Šis lošimas gali turėti nuo 2 iki 7 simbolių viename būgne ir kiekvienas sukimas gali turėti iki 117649 laimėjimo būdų.
- Tam kad pasirinkti statymo dydį, reikia spausti rodykles į kairę ir dešinę prie statymo sumos laukelio.
- Statymo suma rodoma statymo laukelyje.
- Visi laimėjimai yra padauginami iš pasirinkto statymo dydžio kiekvieno sukimo metu.
- „Būgno nuotykiu“ („Reel Adventures“) progresas yra unikalus kiekvienam statymui.
- Paspaudus „lošti“ („Play“) mygtuką, bus pradėtas pasirinkto statymo sukimas.
- Būgnai suksis ir sustos, parodydami rezultatą ekrane.
- Jei lošėjas laimi, tai ponas Monopolis pagerės erdvėje po dešiniausiuoju būgnu, kuris turi laiminčius simbolius.
- Kiekvienas laimintis simbolis sudaro dalį „reakcijos“ („Reaction“) ir yra pakeičiamas simboliais, atsirandančiais iš viršaus.
- Laimėjimas apskaičiuojamas pagal sutampančių iš eilės einančių (nepaisant jų aukščio) simbolių skaičių, skaičiuojant nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo, pradedant nuo kairiausiojo būgno.
- Išmokamas tik didžiausias vienos laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Visos laiminčios kombinacijos yra sudedamos.
- „Monopolio lenta“ („Monopoly Board“) pagrindinio lošimo metu:
 - Ponas Monopolis judės aplink „Monopolio lentą“ („Monopoly Board“) kiekvieną kartą, kai lošėjas laimės. Tam tikros lentos vietos aktyvuos papildomą premiją;
 - Kaskart, kai bus sustojama ant „eiti“ („Go“) laukelio, kitas sukimas turės didžiausią įmanomą „mega būdą“ („Megaways“) su 117649 būdais laimėti;
 - Kai pirmą kartą bus sustojama ant „traukinių stoties“ („Train Station“), ji priklausys lošėjui ir kita funkcija aktyvuos vieną nemokamą sukimą;
 - Kai pirmą kartą bus sustojama ant „buitinių privalumų“ („Utility“), ji priklausys lošėjui ir kita funkcija aktyvuos didesnę „laimėjimo daugiklį“ („Win Multiplier“);
 - Kaskart kai bus sustojama ant „bendruomenės fondo“ („Community Chest“), korta nusiųs lošėją į atsitiktinai parinktą „nekilnojamą turtą“ („Property“). Korta taip pat gali lošėjui skirti nuo 1 iki 4 „namų“ („Houses“) tam „nekilnojamam turtui“ („Property“), į kurį bus nusiųstas lošėjas;
 - Kaskart kai bus sustojama ant „šanso“ („Chance“), korta nusiųs lošėją arba į atsitiktinai parinktą „nekilnojamą turtą“ („Property“), arba skirs sukimą su „didžiausią įmanomą mega būdą“ („Max Megaways“), arba aktyvuos funkciją. Jei korta nusiųs lošėją į atsitiktinai parinktą „nekilnojamą turtą“ („Property“), ji taip pat gali skirti nuo 1 iki 4

- „namų“ („House“) tam „nekilnojamam turtui“ („Property“), į kurį bus nusiųstas lošėjas;
- Jei trečios „reakcijos“ („Reaction“) metu lošėjas vėl atsidurs „nekilnojamo turto“ („Property“) laukelyje, bus pridėtas dar vienas „namas“ („House“). Kiekviena papildoma „reakcija“ („Reaction“) skirs po papildomą „namą“ („House“).
 - Nemokamų sukimų funkcija bus aktyvuota, kai penktas „namas“ („House“) bus pridėtas prie „nekilnojamo turto“ („Property“). Ši funkcija taip pat gali būti aktyvuota nuo „šanso“ („Chance“) kortos. Lošėjui bus skiriami 8 nemokami sukimai.
 - Kiekvienas naujas „namas“ („House“), atsirades po penkių „namų“ („House“), ir kiekviena turima „traukinių stotis“ („Train Station“) skirs po vieną nemokamą sukimą.
 - Kiekvienas pakartotinis funkcijos aktyvavimas po pirmo aktyvavimo skirs po 3 nemokamus sukimus.
 - Kai nemokami sukimai aktyvuoti, „laimėjimų daugiklis“ („Win Multiplier“) yra 1 ir vis didėja per vieną skaičių su kiekvienu gaunamu „buitiniu privalumu“ („Utility“).
 - Nemokamų sukimų metu „laimėjimo daugiklis“ („Win Multiplier“) padidėja per vieną skaičių už kiekvieną „namą“ („House“) kiekviename „nekilnojamame turte“ („Property“).
 - Nemokamų sukimų pabaigoje lošėjas praranda visas teises į „traukinių stotis“ („Train Stations“) ir „buitinius privalumus“ („Utilities“). Kaip bebūtų, visi „namai“ („House“) ir dar neaplinkyti „nekilnojamo turto“ („Properties“) plotai lieka nepakitę.
 - Nemokamiems sukimams naudojamas tas pats statymas, kuriuo jie buvo aktyvuoti.
 - Nemokamų sukimų pabaigoje galutinis laimėjimas bus parodomas ekrane.
 - Visi laimėjimai bus įskaityti į lošėjo balansą ir toliau tęsis įprastas lošimas.
 - „Monopolio lenta“ („Monopoly Board“) nemokamų sukimų metu:
 - Ponas Monopolis judės aplink „Monopolio lentą“ („Monopoly Board“) kiekvieną kartą, kai lošėjas laimės. Tam tikros lentos vietos aktyvuos papildomą premiją;
 - Kaskart, kai bus sustojama ant „eiti“ („Go“) laukelio, kitas sukimas turės „didžiausią įmanomą mega būdą“ („Megaways“) su 117649 būdais laimėti;
 - Kai pirmą kartą bus sustojama ant „traukinių stoties“ („Train Station“), kuri priklauso lošėjui, aktyvuos vieną nemokamą sukimą;
 - Kai pirmą kartą bus sustojama ant „buitinių privalumų“ („Utility“), kurie priklauso lošėjui, „laimėjimo daugiklis“ („Win Multiplier“) padidės per vieną skaičių arba du skaičius, jei lošėjas turės abu „buitinius privalumus“ („Utilities“);
 - Kaskart kai bus sustojama ant „bendruomenės fondo“ („Community Chest“), korta nusiųs lošėją į atsitiktinai parinktą „nekilnojamą turtą“ („Property“);
 - Kaskart kai bus sustojama ant „šanso“ („Chance“), korta nusiųs lošėją arba į atsitiktinai parinktą „nekilnojamą turtą“ („Property“), arba skirs sukimą su „didžiausią įmanomą mega būdą“ („Max Megaways“), arba skirs 5 nemokamus sukimus;
 - Kaskart kai lošėjas atsidurs „nekilnojamo turto“ („Property“) laukelyje, „laimėjimo daugiklis“ („Win Multiplier“) padidės per vieną skaičių už kiekvieną turimą „namą“ („House“) tame „nekilnojamame turte“ („Property“). Tuomet „namai“ („House“) bus panaikinami iš „nekilnojamo turto“ („Property“) ploto.
 - Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai grąžinami.

39. LOŠIMAS „OLIMPO GRIAUSTINIS“ („OLYMPUS THUNDER“)

39.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 625,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 615,00 EUR.
- Lošimas „Olimpo Griaustinis“ yra 5 būgnų lošimas, turintis premijos funkciją, padedančią laimėti dar didesnius laimėjimus. Pagrindinio lošimo metu tikslas yra laimėti tų pačių simbolių kombinaciją bet kurioje iš 20 linijų. Laimėjimas priklauso nuo lošimui pasirinktų žetonų skaičiaus ir laiminčios simbolių kombinacijos.
- Lošimas vyksta 25 linijose su 20 žetonų.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Laimėjimai nuo laiminčių linijų yra padauginami iš pasirinktos statymo vertės.
- Laimėjimai nuo skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose atitinkamame būgnų rinkinyje, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolių laimėjimus, kurie gali būti apskaičiuojami bet kuria kryptimi.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“).
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai gražinami.

39.2. „Dzeuso persukimai“ („Zeus Re-spins“)

- Kai „dzeuso“ („Zeus“) simbolis atsiranda trečiame būgne, lošėjui skiriami 3 persukimai.
- Persukimų metų visas trečias būgnas išsiplės ir pavirs vienu „laukiniu“ („Wild“) simboliu.
- Persukimai negali būti aktyvuoti dar kartą persukimų metu.
- Persukimai lošiami tose pačiose linijose ir tuo pačiu statymu, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

39.3. „Olimpo premija“ („Olympus Bonus“)

- Kai 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai atsiranda antrame, trečiame arba ketvirtame būgnuose, aktyvuojama ši funkcija.
- Šios funkcijos metu lošėjas turi pasirinkti žetonus iki tol, kol sutaps 3 identiški laimėjimai.
- Lošėjas gali laimėti vieną iš šių laimėjimų:
 - 5 nemokami sukimai su x2 daugikliu;
 - 7 nemokami sukimai su x2 daugikliu;
 - 10 nemokamų sukimų su x2 daugikliu;
 - 15 nemokamų sukimų su x2 daugikliu;
 - 20 nemokamų sukimų su x3 daugikliu.
- Šios funkcijos metu „dzeuso persukimai“ („Zeus Re-spins“) negali būti aktyvuoti.
- Ši funkcija gali būti dar kartą aktyvuota su tuo pačiu nemokamų sukimų su daugikliu skaičiumi, kuriuo tuo metu lošiama.
- Nemokami sukimai yra lošiami tose pačiose linijose ir tuo pačiu statymu, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

40. LOŠIMAS „RAMZIO TURTAI“ („RAMESSES RICHES“)

40.1. Lošimo taisyklės

- „Ramzio Turtai“ - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „sklaidos“ („Scatter“), už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 40,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 17 325,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 „lošimo linijų“ („Lines“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus „lošimo linijų“ („Lines“) skaičių iš „statymo sumos“ („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ (Total bet).

40.2. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytais šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

41. LOŠIMAS „AUDROS RAITELIAI“ („RIDERS OF THE STORM“)

41.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 642 600,00 EUR.
- Lošimas „Audros Raiteliai“ yra 3x5 būgnų lošimas su 243 laimėjimų būdais ir turintis „paslaptinguosius laukinius būgnus“ („Mystery Wild Reels“), „laukinius daugiklius“ („Wild Multipliers“) bei papildomą funkciją. Papildoma funkcija turi pasirinkimų galimybę bei „vaikščiojančius laukinius“ („Walking Wild“) simbolius.
- Iki 4 būgnų gali būti pakeisti į „paslaptinguosius laukinius būgnus“ („Mystery Wild Reels“) pagrindinio lošimo metu.

- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių aktyvuoja funkciją, turinčią nemokamus sukimus, „laukinius daugiklius“ („Wild Multipliers“), „sukrautus“ („Stacked“) simbolius ir „vaikščiojančius laukinius“ („Walking Wild“) simbolius.
- Lošėjui leidžiama pasirinkti iš keturių variantų, kuriuose nurodomas nemokamų sukimų skaičius, „laukinis daugiklis“ („Wild Multipliers“) ir „sukrautas“ („Stacked“) simbolis šios funkcijos metu. Pasirinkimai yra tokie:
 - 15 nemokamų sukimų, x2 daugiklis;
 - 10 nemokamų sukimų, x3 daugiklis;
 - 6 nemokami sukimai, x5 daugiklis;
 - 6, arba 10, arba 25 nemokamų sukimų, x2, arba x3, arba x5 daugiklis ir atsitiktinai parinktas „sukrautas“ („Stacked“) simbolis.
- Pastarasis, ketvirtas, pasirinkimas atsitiktinai parenka bet kokią nemokamų sukimų (gali būti 6, 10 arba 25) ir daugiklį (gali būti x2, 3x, 5x) skaičius bei „sukrautą“ („Stacked“) simbolį (gali būti „laukinis“ („Wild“), „raudonas“ („Red“), „žalias“ („Green“) arba „mėlynas“ („Blue“) simboliai).
- Kiekvienas „vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) pasislinks per vieną laukelį į kairę. Persukimai vyks tol, kol ekrane bus matomas bent vienas „vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių automatiškai lošėjui suteiks 3, 5, 7, 9, 11 arba 13 nemokamų sukimų.
- Šis lošimas turi 243 laimėjimų būdus. Tai reiškia, kad nuo pirmojo būgno iš eilės (nuo kairiausiojo link dešiniausiojo būgno) einantys simboliai formuoja laiminčias kombinacijas. Išmokama už visas unikalias kombinacijas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. Bet kuri laiminti kombinacija, kurios sudėtyje bus vienas ar daugiau „laukiniai“ („Wild“) simboliai, padaugins galutinį laimėjimą pagal simbolyje rodomą daugiklį.
- „Paslaptinę laukinius būgnus“ („Mystery Wild Reels“): pagrindinio lošimo metu atsitiktinai aktyvuojama funkcija, kurios metu iki 4 būgnų būna pakeičiami į „laukinius“ („Wild“) būgnus.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių aktyvuoja premijos funkciją. Už šiuos simbolius yra išmokama virtualiais pinigais priklausomai nuo lošėjo statymo.
- Premijos funkcija: lošime yra keturi skirtingi premijos lošimai ir kiekvienas jų turi „sukrautą“ („Stacked“) dideles sumas išmokantį simbolį arba „laukinį“ („Wild“) simbolį, „laukinį daugiklį“ („Wild Multiplier“) ir atitinkamą nemokamų sukimų skaičių.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteiks atsitiktinį nemokamų sukimų skaičių.
- „Vaikščiojantys laukiniai“ („Walking Wild“): bet kurie „laukiniai“ („Wild“) simboliai, atsiradę premijos lošimo metu, aktyvuos „vaikščiojančių laukinių“ („Walking Wild“) funkciją.
- Visi lošimo laimėjimai yra išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Išmokamas tik didžiausias vieno laimėjimo būdo laimėjimas, kai kombinacija sėkminga iš eilės einančiuose būgnuose iš kairės į dešinę.
- Visi laimėjimai nuo vieno sukimo yra sudedami ir parodomi ekrane to sukimo pabaigoje.
- Visi laimėjimai yra rodomi ir išmokami virtualiais pinigais.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai gražinami.

42. LOŠIMAS „PRINCAS ROBINAS HUDAS“ („ROBIN HOOD PRINCE OF TWEETS“)

42.1. Lošimo taisyklės

- „Princas Robinas Hudas“ - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „super statymas“ („Super Bet“).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „sklaidos“ („Scatter“), už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 40,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 10 000,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“). Lošėjas taip pat gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „super statymas“ („Super Bet“).
- „Galutinė statymo suma“ („Total Bet“) apskaičiuojama padauginus lošėjo pasirinktą „statymo sumą“ („Bet“) iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ (Total bet).
- Papildoma funkcija „super statymas“ („Super Bet“) padidina tikimybę išsukti laiminčių simbolių derinį. Lošėjas, norėdamas pasinaudoti šia funkcija, turi paspausti ant mygtuko „super statymas“ („Super Bet“) ir pasirinkti vieną iš galimybių:
 - Padidinti tikimybę simboliu „laukinis Robinas Hudas“ („Wild Robin Hood“) paversti simbolius „princesė“ („Princess“), „pelėda“ („Owl“), „maišelis“ („Pouch“) (minimali statymo suma yra 0,30 EUR);
 - Padidinti tikimybę simboliu „laukinis Robinas Hudas“ („Wild Robin Hood“) paversti simbolius „princesė“ („Princess“), „pelėda“ („Owl“), „maišelis“ („Pouch“), „taikinyš“ („Target“), „strėlinė“ („Quiver“) ir „plakatas“ („Poster“) (minimali statymo suma yra 0,80 EUR);
 - Nepasirinkus funkcijos „super statymas“ („Super Bet“), simboliu „laukinis Robinas Hudas“ („Wild Robin Hood“) gali būti paverstas tik simbolis „princesė“ („Princess“).

42.2. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba

rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

43. LOŠIMAS „SAVANOS SAULĖTEKIS“ („SAVANNAH SUNRISE“)

43.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 625,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 615,00 EUR.
- Lošimas „Savanos Saulėtekis“ yra 5 būgnų lošimas, turintis nemokamų sukimų funkciją. Pagrindinio lošimo metu tikslas yra laimėti tų pačių simbolių kombinaciją bet kuriame iš 243 būdų. Laimėjimas priklauso nuo lošimui pasirinktų žetonų skaičiaus ir laiminčios simbolių kombinacijos.
- Lošimas vyksta 243 būdais su 25 žetonais.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Laimėjimai nuo laiminčių linijų yra padauginami iš pasirinkto žetono vertės.
- Laimėjimai nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių yra padauginami iš galutinio statymo.
- Laimėjimai nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių yra pridedami prie laimėjimų.
- Išmokama didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Laiminčios kombinacijos gali atsirasti bet kuriuose būgnuose.
- Kiekvienas simbolis gali būti panaudojamas tik vieną kartą vienoje laiminčioje kombinacijoje.
- Simbolio laimėjimui nustatyti yra naudojamos tik tos pozicijos, kuriose yra laimintis simbolis.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, taip pat ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti tik antrame ir ketvirtame būgnuose bei gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“).
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai grąžinami.

43.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Kai 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių atsiranda iš eilės einančiuose būgnuose (iš kairės į dešinę), lošėjui skiriami 20 nemokamų sukimų.
- Jei „laukinis“ („Wild“) pakeičia simbolius laiminčioje kombinacijoje tik antrame būgne, laimėjimas yra padauginamas iš 3.
- Jei „laukinis“ („Wild“) pakeičia simbolius laiminčioje kombinacijoje tik ketvirtame būgne, laimėjimas yra padauginamas iš 5.
- Jei „laukinis“ („Wild“) pakeičia simbolius laiminčioje kombinacijoje abiejuose (antrame ir ketvirtame) būgnuose, laimėjimas yra padauginamas iš 15.
- Nemokami sukimai gali būti aktyvuoti dar kartą nemokamų sukimų metu.
- Laimėjimai nuo nemokamų sukimų yra pridedami prie „sklaidos“ („Scatter“) simbolio ir pagrindinio lošimo laimėjimų.

44. LOŠIMAS „SERENGEČIO DEIMANTAI“ („SERENGETI DIAMONDS“)

44.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,01 EUR, o maksimalus statymas – 25,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 219 800,00 EUR.
- Lošimas „Serengečio Deimantai“ yra 5 būgnų lošimas, turintis „deimanto pasirinkimo premijos“ („Diamond Pick Bonus“) funkciją. Pagrindinio lošimo metu tikslas yra pasiekti laiminčią simbolių kombinaciją bent pirmame ir antrame būgnuose. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laiminčių sutampančių simbolių skaičius.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai gražinami.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, įskaitant ir laimėjimus nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- Visi simboliai išmokami tik vieną kartą bet kurioje pozicijoje būgne, išskyrus tuos simbolius, kurie buvo pakeisti, nes jų laimėjimai apskaičiuojami kelis kartus.
- Išmokamas tik didžiausias vienos statymo linijos laimėjimas.
- Išmokamas tik didžiausias „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimas.
- Laimėjimai nuo skirtingų statymo linijų yra sudedami.
- Laimėjimo laukelis rodo laimėjimą kreditais.
- Laimėjimai nuo premijos yra pridunami prie laimėjimų laukelio, rodomo „laimėjimų metuoklyje“ („Win Meter“).
- Išmokėjimų lentelės sumos rodomos pagal lošėjo pasirinktą kreditų skaičių.
- Mygtukas „didžiausias statymas“ („Max Bet“) atlieka statymą su 10 kreditų kiekvienoje iš 25 statymo linijų.
- Didesnių kreditų reikšmės lošime: 1K = 1 000; 1M = 1 000 000; 1B = 1 000 000 000.

44.2. „Deimanto pasirinkimo premijos“ („Diamond Pick Bonus“) funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis lošėjui suteikia galimybę pradėti šios funkcijos sukimą. Lošėjas privalo gauti bent du „sklaidos“ („Scatter“) simbolius iš eilės einančiuose būgnuose, pradėdamas nuo kairiojo būgno. Jie neprivalo būti toje pačioje išmokėjimų linijoje, tačiau privalo būti šalia esančiuose būgnuose.
- Pavyzdžiui, jei lošėjas gauna „sklaidos“ („Scatter“) simbolius pirmame, antrame, trečiame ir penktame būgnuose (iš kairės į dešinę), simbolis penktame būgne bus ignoruojamas. „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai pasislinks į aukščiau virš būgnų esančias pozicijas ir bus užrakinami. Užrakinėti būgnuose jie bus tol, kol likusieji būgnai suksis iki trijų kartų, bandant gauti dar vieną „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. Kiekvieną kartą, kai lošėjas išsuks dar vieną „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, sukimų skaičius grįš į 3 sukimus. Jei bus surinkti visi 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, prasidės premijos funkcija.
- Lošėjui bus išmokama tik įprastos laimėjimų linijos laimėjimai nuo šią funkciją aktyvavusio sukimo. Kai būgnai bus sulaikomi, jie suksis tik tam, kad būtų išsukama daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, tačiau ne laimėti linijų kombinacijoms.
- Ekranas pasikeičia į deimantų lauką. Pasirinkti ir spausti ant dviejų deimantų, kad būtų atskleista, kiek nemokamų sukimų ir daugiklių laimima. Tada reikia rinktis vieną iš dviejų: arba „pasilikti pasirinkimą“, arba „pakeisti pasirinkimą“ ir rinktis iš likusiųjų deimantų, kur yra galimybė gauti didesnę nemokamų sukimų skaičių. Tą patį galima padaryti ir su

daugikliais. Jei lošėjui jau parenkamas didžiausias nemokamų sukimų ir daugiklių skaičius, tuomet galimybė rinktis nėra suteikiama.

- Daugiausiai galima laimėti iki 10 nemokamų sukimų ir daugiklį x8. Spausti bet kur ekrane, norint tęsti.
- Taip pat bus išmokamas laimėjimas nuo surinktų „sklaidos“ („Scatter“) simbolių. Laimėjimas priklauso nuo atsiradusių simbolių skaičiaus ir kreditų kiekvienoje linijoje (1, 2, 3, 5 arba 10). Skaičiuojami tik tie „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kurie atsirado pačio pirmojo, šią funkciją aktyvavusio sukimo metu. Jei buvo gauti papildomi „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kai būgnai jau buvo užrakinti, tie nauji „sklaidos“ („Scatter“) simboliai nesiskaičiuoja į išmokėjimą:
 - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai: 1250 padauginta iš kreditų skaičiaus vienoje statymo linijoje;
 - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai: 250 padauginta iš kreditų skaičiaus vienoje statymo linijoje;
 - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai: 125 padauginta iš kreditų skaičiaus vienoje statymo linijoje;
 - 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai: 50 padauginta iš kreditų skaičiaus vienoje statymo linijoje.
- Premijos funkcija gali būti laimima dar kartą nemokamų sukimų metu. Aktyvuojantis laimėjimas yra padauginamas iš tuo metu egzistuojančio daugiklio nemokamų sukimų metu. Lošėjui bus leidžiama rinktis naujus deimantus ir sužinoti naujus nemokamų sukimų bei daugiklio skaičius. Žinutė kairiajame viršutiniame ekrano kampe lošėjui praneš, ar yra nemokamų premijos funkcijų, laukiančių eilėje, kai pasibaigs tuo metu esanti funkcija.
- Nemokamų sukimų metu naudojamas alternatyvus būgnų rinkinys.

45. LOŠIMAS „FINALO LAIKAS“ („THE FINAL COUNTDOWN“)

45.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 20,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 720 000,00 EUR.
- Lošimas „Finalo Laikas“ yra 6 būgnų lošimas, turintis 4096 laimėjimų būdus.
- Tam kad pasirinkti statymo dydį, reikia spausti rodykles į kairę ir dešinę prie statymo sumos laukelio.
- Statymo suma rodoma statymo laukelyje.
- Visi laimėjimai yra padauginami iš pasirinkto statymo dydžio kiekvieno sukimo metu.
- Paspaudžiant „lošti“ („Play“) mygtuką, bus pradėtas pasirinkto statymo sukimas.
- 6 būgnai suksis ir sustos, parodydami rezultatą ekrane.
- Laimėjimas apskaičiuojamas pagal sutampančių iš eilės einančių simbolių skaičių, skaičiuojant nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo, išskyrus nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, nuo kurių laimėjimai mokami visomis kryptimis.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“).
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pasirodo tik nuo antro iki penkto būgnuose.
- Išmokamas tik didžiausias vienos laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Visos laiminčios kombinacijos yra sudedamos.

- Kiekvieno sukimo metu yra galimybė, kad „būgno klonas“ („Reel Clone“) sukurs tarp dviejų ir keturių identiškų būgnų tarp antro ir penkto būgnų. „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai taip pat gali būti klonuojami.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai išsiplečia horizontaliai ir vertikalčiai, priklausomai nuo klonuotų būgnų skaičiaus:
 - 2 būgnai = x4;
 - 3 būgnai = x27;
 - 4 būgnai = x256.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių aktyvuoja funkciją. Jos metu bus naudojamas tas pats statymas, kuriuo buvo aktyvuota funkcija.
- Lošėjas turės pasirinkti tarp „finalinio laiko sukimų“ („Countdown Free Spins“) ir „keliaujam link Veneros sukimų“ („Venus Free Spins“).
- Kai pasirinkimas bus atliktas, funkcija aktyvuosis automatiškai. Laimėjimai nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių bus pridėti prie laimėjimų.
- 1 pasirinkimas: „finalinio laiko sukimai“ („Countdown Free Spins“):
 - Lošėjui skiriami 8 nemokami sukimai su x4 „transliuojamais laukiniais“ („Roaming Wild“) simboliais nuo antro iki penkto būgnuose;
 - „Transliuojantis laukinis“ („Roaming Wild“) auga kiekvieno pakartotinio aktyvavimo metu iki x256;
 - „Finalinis laikas“ („The Countdown“) prasideda nuo 10 ir yra rodomas šalia būgnų. Kai laikas pasiekia 0, funkcija pakartotinai aktyvuojama ir laikas vėl sugrįžta į 10;
 - „Finalinio laiko sklaidos“ („The Countdown Scatter“) simbolis išmoka tiek pat, kiek ir įprasti „sklaidos“ („Scatter“) simboliai ir sumažina laiką per 3 vienetus;
 - Pirmasis pakartotinis aktyvavimas skiria 4 nemokamus sukimus, o antras pakartotinis aktyvavimas skiria 2 nemokamus sukimus;
 - Po antrojo pakartotinio aktyvavimo, „finalinis laikas“ („The Countdown“) ir visi „finalinio laiko sklaidos“ („The Countdown Scatter“) simboliai yra pašalinami iš funkcijos;
 - Didžiausias įmanomas nemokamų sukimų skaičius: 14.
- 2 pasirinkimas: „keliaujam link Veneros sukimai“ („Venus Free Spins“):
 - Lošėjui skiriama 15 nemokamų sukimų su „būgno klonu“ („Reel Clone“) kiekvieno sukimo metu;
 - 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių pakartotinai aktyvuoja šią funkciją;
 - „Greičio laukinis“ („Velocity Wild“) atsiranda „būgno klone“ („Reel Clone“) ir atsitiktinai auga nuo x4 iki x888;
 - „Greičio laukiniai“ („Velocity Wild“) simboliai per du būgnus turi atsitiktinį daugiklį nuo x4 iki x26. Šis simbolis per tris būgnus turi daugiklį nuo x27 iki x255. O jei simbolis užima 4 būgnus, tuomet daugiklis gali būti nuo x256 iki x888.
- Jei lošimas užstrigs ar kils kitų nesklandumų sukimo metu, lošimas pakartos neužbaigtą sukimą ir parodys rezultatą lošėjui, kai bus iš naujo paleistas lošimas.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai gražinami.

46. LOŠIMAS „LAUKINIS 3“ („THE WILD 3“)

46.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 50 000,00 EUR.
- Lošimas „Laukinis 3“ („The Wild 3“) yra 5 būgnų lošimas, turintis šias funkcijas: „laukinis 3“ („The Wild 3“), „užrakinami ir užkraunami persukimai“ („Lock‘n‘Load Re-spins“), „apiplėšk turtuolį“ („Rob the Rich“), nemokami sukimai ir „misijos“ („Missions“). Pagrindinio lošimo metu tikslas yra surinkti laiminčių simbolių kombinaciją bet kurioje iš 10 linijų. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laiminčių sutampančių simbolių skaičius.
- Lošimas vyksta su 10 linijų.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Laimėjimai nuo laiminčių linijų ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolių yra padauginami iš žetono vertės.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos laiminčios linijos laimėjimas.
- Didžiausias laimėjimas išmokamas, kai būgnuose atsiranda 4 „laukiniai“ („Wild“) simboliai vienoje linijoje iš eilės einančiuose būgnuose nuo kairės į dešinę, toliau sekant „violetinį kaktusą“ („Purple Cactus“), „žalią kaktusą“ („Green Cactus“) arba „aukštą kaktusą“ („Tall Cactus“) simboliui arba atitinkamai esant 4 tokio paties tipo simbolių kombinacijai.
- Laimėjimai nuo skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai skaičiuojami nuo paryškintų linijų, išskyrus simbolio „sklaidos“ („Scatter“) laimėjimus.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose atitinkamame būgnų rinkinyje, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus, kurie gali būti apskaičiuojami bet kuria kryptimi.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis gali atsirasti tik antrame ir ketvirtame būgnuose.
- „Laukinio meškėno“ („Wild Raccoon“) simbolis gali atsirasti tik trečiame būgne.
- „Laukinio kojoto“ („Wild Coyote“) simbolis atsiranda tik trečiame būgne, jei yra pasirinktas pirmas arba antras „super statymo“ („Super Bet“) lygis.
- Jei „laukinio meškėno“ („Wild Raccoon“) ir/ar „laukinio kojoto“ („Wild Coyote“) atsiranda trečiame būgne, atitinkamai jie gali atsirasti visuose kituose iš eilės einančiuose būgnuose, kaip funkcijos „laukinis 3“ („The Wild 3“) pasekmė.
- „Laukinio bulio“ („Wild Bull“) simbolis gali atsirasti tik trečiame būgne, jei yra pasirinktas antras „super statymo“ („Super Bet“) lygis.
- „Laukinio meškėno“ („Wild Raccoon“), „laukinio kojoto“ („Wild Coyote“) ir „laukinio bulio“ („Wild Bull“) simboliai gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai grąžinami.

46.2. „Laukinis 3“ („The Wild 3“) funkcija

- „Laukinio meškėno“ („Wild Raccoon“) funkcija:
 - Jei šis simbolis atsiranda bet kur trečiame būgne, jis gali pakeisti bet kuriuos ne „laukinius“ („Wild“) simbolius su „laukinio meškėno“ („Wild Raccoon“) simboliais;

- Jei 2 „premijos“ („Bonus“) simboliai atsiranda būgnuose yra pakeičiami į „laukinio meškėno“ („Wild Raccoon“) simbolį, tuomet taikomas „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimas ir nemokamų sukimų funkcija vis tiek yra aktyvuojama;
- „Laukinio meškėno“ („Wild Raccoon“) funkcija negali būti dar kartą aktyvuota „laukinio meškėno“ („Wild Raccoon“) funkcijos metu.
- „Laukinio kojoto“ („Wild Coyote“) funkcija:
 - Jei „laukinio kojoto“ („Wild Coyote“) simbolis atsiranda bet kur trečiame būgne, visi „kaktuso“ („Cactus“) („violetinio“ („Purple“), „žalio“ („Green“), „aukšto“ („Tall“)) simboliai, atsiradę ekrane, pavirsta į „laukinio kojoto“ („Wild Coyote“) simbolį.
- „Laukinio bulio“ („Wild Bull“) funkcija:
 - Jei „laukinio bulio“ („Wild Bull“) simbolio atsiranda bet kur trečiame būgne, visi laimėjimai, kuriuose vienas ar daugiau „laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia kitus simbolius, yra atsitiktinai padauginami iš 2, 3, 5 arba 10.
- Daugiklis yra skiriamas nepaisant to „laukinio“ („Wild“) simbolio tipo.
- Visi laimėjimai, kuriuose yra vienas ar daugiau „laukiniai“ („Wild“) simboliai, yra padauginami iš to paties atsitiktinai parinkto daugiklio.
- Daugiklis taip pat pritaikomas ir visiems kitiems laimėjimams po to, kai užbaigiamos „laukinio meškėno“ („Wild Raccoon“) ir „laukinio kojoto“ („Wild Coyote“) funkcijos.
- „Laukinis 3“ („The Wild 3“) funkcija gali atsirasti kelis kartus to paties sukimo metu.
- Jei „laukinio meškėno“ („Wild Raccoon“) ir „laukinio kojoto“ („Wild Coyote“) funkcijos yra aktyvuojamos iš eilės to paties sukimo metu, „laukinio kojoto“ („Wild Coyote“) aktyvuojama pirma.
- Jei nemokamų sukimų metu pasikartoja tas pats „laukinis“ („Wild“) simbolis trečiame būgne, tuomet atitinkama „Laukinis 3“ („The Wild 3“) funkcija yra įgyvendinama vieną kartą vieno sukimo metu.
- Visi laimėjimai išmokami, kai baigiasi visos „Laukinis 3“ („The Wild 3“) funkcijos.
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti aktyvuota bet kurios „Laukinis 3“ („The Wild 3“) funkcijos metu (ar bet kurios jų kombinacijos metu).

46.3. „Užrakinami ir užkraunami persukimai“ („Lock ‘n’ Load Re-spins“) funkcija

- Aktyvuojama, kai antrame ir ketvirtame būgne atsiranda „premijos“ („Bonus“) simboliai ir trečiame būgne nėra nei vieno „laukinio“ („Wild“) simbolio.
- Antras ir ketvirtas būgnai yra sulaikomi, o trečias būgnas persukamas iki trijų kartų.
- Jei po persukimo trečiame būgne atsiranda bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, visi likusieji persukimai yra atšaukiami ir aktyvuojasi nemokamų sukimų funkcija.
- „Užrakinami ir užkraunami persukimai“ („Lock ‘n’ Load Re-spins“) baigiasi po trečiojo persukimo, nepaisant to, ar buvo aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- „Laukinis 3“ („The Wild 3“) funkcija negali būti aktyvuota „užrakinami ir užkraunami persukimai“ („Lock ‘n’ Load Re-spins“) funkcijos metu.
- Laimėjimai „užrakinami ir užkraunami persukimai“ („Lock ‘n’ Load Re-spins“) funkcijos metu nėra išmokami.
- „Premijos“ („Bonus“) būgnai yra aktyvūs „užrakinami ir užkraunami persukimai“ („Lock ‘n’ Load Re-spins“) funkcijos metu.

46.4. „Misijos“ („Missions“)

- Kai lošiama pirmą kartą, sugeneruojamas 3 atsitiktinių misijų rinkinys.

- Misijų rinkiniai sugeneruojami atsitiktine tvarka kiekvienam egzistuojančiam žetonui ir „super statymo“ („Super Bet“) lygiui.
- Kiekvienam rinkiniui sugeneruojamos 3 iš žemiau esančių misijų:
 - „Didelis laimėjimas“ („Big Win“): gaunama x25 arba didesnis daugiklis vieno sukimo statymo sumai;
 - Nemokami sukimai: aktyvuojami bet kurių „laukinių“ („Wild“) simbolių kombinacijos metu;
 - „Užrakinami ir užkraunami persukimai“ („Lock ‘n’ Load Re-spins“): leidžia aktyvuoti šią funkciją;
 - „Laukinis 3“ („The Wild 3“): leidžia aktyvuoti šią funkciją bet kurios „laukinių“ („Wild“) simbolių kombinacijos metu (išskyrus „užrakinami ir užkraunami persukimai“ („Lock ‘n’ Load Re-spins“)) arba suteikia naują „užlaikomą laukinį“ („Held Wild“) simbolį trečiame būgne nemokamų sukimų metu;
 - „Didelis to paties tipo 5“ („High 5 of a Kind“): gaunamas 5 to paties tipo „grifo“ („Vulture“), „banko“ („Bank“) arba „seifo“ („Safe“) simbolių laimėjimas bet kurio sukimo metu (išskyrus 5 „laukinius“ („Wild“) simbolius);
 - „Mažas to paties 5“ („Low 5 of a Kind“): gaunamas 5 to paties tipo „aukso“ („Gold“), „pinigų maišo“ („Money Bag“), „dinamito“ („Dynamite“), „violetinio kaktuso“ („Purple Cactus“), „žalio kaktuso“ („Green Cactus“) arba „aukšto kaktuso“ („Tall Cactus“) simbolių laimėjimas bet kurio sukimo metu (išskyrus 5 „laukinius“ („Wild“) simbolius);
 - „Sukti 100“ („Spin 100“): gaunama 100 būgno sukimų;
 - „Laimėti 20“ („Win 20“): gaunama 20 laiminčių sukimų.
- Šių misijų progresas/įgyvendinimas gali vykti nemokamų sukimų funkcijos metu, nebent nurodyta kitaip.
- Aktyvios misijos rinkinio progresas yra skaičiuojamas pasirinkto žetono verte ir „super statymo“ („Super Bet“) lygiu.
- Misijos progreso žetono vertė ir „super statymo“ lygis išlieka tokie patys, net jei ir yra keičiami žetono vertė ir „Super statymo“ („Super Bet“) lygis.
- Aktyvios misijos rinkinys (ir susijęs progresas) gali būti matomi „žvaigždės lentoje“ („Star Board“), esančioje virš penktojo būgno.

46.5. „Aplėšk turtuolį“ („Rob the Rich“) funkcija

- Ši funkcija aktyvuojama bet kada, kai yra užbaigtas „misijos“ („Missions“) rinkinys.
- Ši funkcija yra lošiama po to, kai yra užbaigiamos visos kitos funkcijos.
- Ši funkcija yra lošiama tokiais pačiais žetono verte ir „super statymo“ („Super Bet“) lygiu, kaip ir užbaigto „misijos“ („Missions“) rinkiniu.
- Šios funkcijos pradžioje ekrane atsiranda 15 pinigų maišų.
- Lošėjui leidžiama pasirinkti tris maišus.
- Kiekvienas pinigų maišas gali atskleisti laimėjimą, mistišką simbolį arba papildomus du pasirinkimus.
- Laimėjimai galioja galutinio statymo daugikliui.
- Mistiškas simbolis suteikia atsitiktinį laimėjimą tarp x5 ir x100 daugiklį iš galutinio statymo.
- Du papildomi pasirinkimai reiškia du papildomus pasirinkimus šios funkcijos metu.
- Ši funkcija yra užbaigiama, kai atliekami visi pasirinkimai.

- Galutinis laimėjimas nuo šios funkcijos yra visų laimėjimų ir mistiškų simbolių laimėjimas, padaugintas iš galutinio statymo.
- Ši funkcija negali būti pakartotinai aktyvuojama.
- Šios funkcijos laimėjimai yra pridunami prie linijų, „sklaidos“ („Scatter“) simbolio ir nemokamų sukimų laimėjimų.
- Naujas „misijų“ („Missions“) rinkinys yra sukuriamas tuo metu turimiems aktyviems žetonams ir „super statymo“ („Super Bet“) lygiui.

46.6. Nemokami sukimai

- Kai tame pačiame būgne atsiranda 2 „premijos“ („Bonus“) simboliai ir bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, tuomet skiriami 5 nemokami sukimai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis (ar simboliai), atsiradę trečiame būgne, yra ten laikomi visos nemokamų sukimų funkcijos metu.
- Jei bet kurioje kitoje trečio būgno pozicijoje, kur dar nėra „laukinio“ („Wild“) simbolio, atsiranda „laukinis“ („Wild“) simbolis, jis ten bus laikomas likusių nemokamų sukimų metu.
- „Laukinio meškėno“ („Wild Raccoon“) ir „laukinio kojoto“ („Wild Coyote“) simboliai, kurie atsiranda trečiame būgne „laukinio meškėno“ („Wild Raccoon“) ir „laukinio kojoto“ („Wild Coyote“) funkcijų dėka, nėra sulaikomi savo vietose nemokamų sukimų metu.
- Sulaikomi „laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, atsirandančius būgnuose po jais.
- Kiekvieno naujai atsiradusio „laukinio“ („Wild“) simbolio, kuris bus sulaikomas trečiajame būgne, metu yra skiriama po vieną nemokamą sukimą.
- Po vieną nemokamą sukimą skiriama ir už kiekvieną „premijos“ („Bonus“) simbolį, atsiradusį nemokamų sukimų metu.
- Nemokami sukimai negali būti pakartotinai aktyvuojami nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų funkcija yra lošiama tose pačiose linijose, ta pačia žetono verte ir tuo pačiu „super statymo“ („Super Bet“) lygiu, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.
- Nemokamų sukimų funkcijos laimėjimai yra sudedami prie linijų ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolio laimėjimų.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu yra naudojami „premijos būgnai“ („Bonus Reels“).

46.7. „Super statymas“ („Super Bet“)

- Tai yra papildoma funkcija, leidžianti lošėjui patobulinti savo statymą kaip nurodoma žemiau:
 - 2 lygis – 20 žetonų galutiniame statyme („laukinio meškėno“ („Wild Raccoon“), „laukinio kojoto“ („Wild Coyote“) ir „laukinio bulio“ („Wild Bull“) simboliai gali atsirasti trečiame būgne);
 - 1 lygis – 15 žetonų galutiniame statyme („laukinio meškėno“ („Wild Raccoon“) ir „laukinio kojoto“ („Wild Coyote“) simboliai gali atsirasti trečiame būgne);
 - 0 lygis – 10 žetonų galutiniame statyme („laukinio meškėno“ („Wild Raccoon“) simboliai gali atsirasti tik trečiame būgne).

47. LOŠIMAS „TITANŲ AUDRA“ („TITAN STORM“)

47.1. Lošimo taisyklės

- „Titanų Audra“ („Titan Storm“) – 5 būgnų, 243 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „sklaidos“ („Scatter“), už kurį laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 14 100,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- „Galutinė statymo suma“ („Total Bet“) apskaičiuojama padauginus lošėjo pasirinktą „statymo sumą“ („Bet“) iš 25 ir atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ („Total Bet“).

47.2. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytais šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

48. LOŠIMAS „UGNIKALNIO IŠSIVERŽIMAS – EKSTREMALU“ („VOLCANO ERUPTION EXTREME“)

48.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 500,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.
- Lošimas „Ugnikalnio Išsiveržimas – Ekstremalu“ yra 5 būgnų lošimas, turintis „išsiveržimo“ („Eruption“) funkciją. Pagrindinio lošimo metu tikslas yra surinkti laiminčią simbolių kombinaciją bet kurioje pasirinktoje linijoje.
- Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laiminčių sutampančių simbolių skaičius.
- Lošimas vyksta su 25 linijomis.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Laimėjimai nuo laiminčių linijų yra padauginami iš žetono vertės.

- Laimėjimai nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolio yra padauginami iš žetono vertės.
- Laimėjimai nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių yra pridedami prie linijos laimėjimų.
- Išmokamas didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas vienoje linijoje.
- Laimėjimai nuo skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai skaičiuojami nuo pasirinktų linijų, išskyrus simbolio „sklaidos“ („Scatter“) laimėjimus.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, išskyrus laimėjimus nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolio, kurio laimėjimai skaičiuojami į visas puses.
- „Laukiniai“ („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius.
- Gedimo atveju lošimas sustabdomas, visos išmokos ir lošimai panaikinami, o statymai gražinami.

48.2. „Išsiveržimo“ („Eruption“) funkcija

- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja 5 persukimus.
- Šios funkcijos metu trečias būgnas pavirsta „išsiplečiančiu laukiniu“ („Expanded Wild“).
- Šios funkcijos metu simboliai, esantys antrame ir ketvirtame būgnuose, pavirsta „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Trečiame būgne „sklaidos“ („Scatter“) simbolis skaičiuojamas vieną kartą.
- Ši funkcija negali būti aktyvuojama dar kartą šios funkcijos metu.
- Persukimai yra lošiami tose pačiose linijose ir ta pačia žetono verte, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

49. LOŠIMAS „LAUKINIAI VAKARAI“ („WILD WEST“)

49.1. Lošimo taisyklės

- „Laukiniai Vakarai“ - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „super statymas“ („Super Bet“).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „sklaidos“ („Scatter“), už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 75 000,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus „lošimo linijų“ („Lines“) skaičių iš „statymo sumos“ („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ („Total Bet“).
- Papildoma funkcija „super statymas“ („Super Bet“) suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 2 arba 5 kartus, jeigu laiminčiame derinyje atsivers simbolis „laukinis“ („Wild“).
- Papildoma funkcija „super statymas x2“ („Super Bet x2“) suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 2 kartus. Galutinė statymo suma apskaičiuojama statymo sumą dauginant iš 20.

- Papildoma funkcija „super statymas x5“ („Super Bet x5“) suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 5 kartus. Galutinė statymo suma apskaičiuojama statymo sumą dauginant iš 50.

49.2. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

50. LOŠIMAS „RAGANOS PASIPELNYMAS“ („WITCH PICKINGS“)

50.1. Lošimo taisyklės

- „Raganos Pasipelnymas“ – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „raganos premijos“ („Witches Bonus“).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „sklaidos“ („Scatter“), už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 80,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 125 000,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą, kuri negali būti mažesnė už minimalią statymo sumą ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“). Lošime visada lošiama 25 linijomis.
- Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus „lošimo linijų“ („Lines“) skaičių iš „statymo sumos“ („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ („Total Bet“).
- Lošimo būgnuose atsiradus trims simboliams „sklaidos“ („Scatter“), lošėjui atsiveria „raganų premijos“ („Witches Bonus“) funkcija – lošėjas laimi 5 nemokamus sukimus. Prieš pradėdamas lošti nemokamus sukimus, lošėjas turi galimybę pasirinkti 3 papildomas funkcijas – po vieną funkciją iš trijų ekrane matomų raganų:
- „Mėlyna ragana“ („Blue Witch“): lošėjas gali pasirinkti vieną iš šių funkcijų, kurios bus panaudotos papildomuose lošimuose:

- „Vienodi simboliai“ („Symbols the Same“): Atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš simbolių: „pilis“ („Castle), „katilas“ („Cauldron“), „stebuklingas gėrimas“ („Potion Bottle“) arba „pakabutis su kate“ („Pendant“). Visi simboliai „pilis“ („Castle), „katilas“ („Cauldron“), „stebuklingas gėrimas“ („Potion Bottle“) arba „pakabutis su kate“ („Pendant“) nemokamuose sukimuose virsta parinktu simboliu;
- „Sukrauti simboliai“ („Symbols Stacked“): Atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš simbolių: „pilis“ („Castle), „katilas“ („Cauldron“), „stebuklingas gėrimas“ („Potion Bottle“) arba „pakabutis su kate“ („Pendant“). Kiekviename lošimo būgne parinktų simbolių atsiranda daugiau nei įprastai, taip padidinant tikimybę surinkti laimintį šių simbolių derinį;
- „Simbolių premijos“ („Symbol Prizes“): Atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš simbolių: „pilis“ („Castle), „katilas“ („Cauldron“), „stebuklingas gėrimas“ („Potion Bottle“) arba „pakabutis su kate“ („Pendant“). Už kiekvieną nemokamuose sukimuose surinktą parinktą simbolį gaunamas papildomas laimėjimas, kuris apskaičiuojamas dauginant statymo sumą iš 500, 250, 200, 150, 100, 50 arba 25.
- „Raudona ragana“ („Red Witch“): lošėjas gali pasirinkti vieną iš šių funkcijų, kurios bus panaudotos nemokamuose sukimuose:
 - „Išsiplečiantys laukiniai“ („Expanding Wilds“): Kiekvienas atsiradęs simbolis „laukinis“ („Wild“) patrigubėja ir apima visas tris to būgno pozicijas;
 - „Papildomi laukiniai“ („Extra Wilds“): Visuose lošimo būgnuose atsiranda daugiau simbolių „laukinių“ („Wild“);
 - „Laimėjimo daugiklis“ („Wild Multiplier“): Kiekvienas laimėjimas surinkus „laukinių“ („Wild“) simbolių derinį yra dauginamas iš 2, 3, 4, 5 arba 10.
- „Žalia ragana“ („Green Witch“): lošėjas gali pasirinkti vieną iš šių funkcijų, kurios bus panaudotos nemokamuose sukimuose:
 - „Visų laimėjimų daugiklis“ („All Wins Multiplier“): Visi laimėjimai padauginami iš 2, 3, 4 arba 5;
 - „Dvipusis laimėjimas“ („Pays Both Ways“): Visi laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra vienoje laiminčioje eilutėje iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę, išskyrus simbolius „sklaidos“ („Scatter“), kuris gali būti išsidėstę bet kokia tvarka;
 - „5 papildomi sukimai“ („Extra 5 Games“): Skiriami 5 papildomi nemokami sukimai.

50.2. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis

sąlygomis, aprašytais šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

51. LOŠIMAS „VILKŲ GAUJA“ („WOLFPACK PAYS“)

51.1. Lošimo taisyklės

- „Vilkų Gauja“ – 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 80,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 194 400,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- „Galutinė statymo suma“ („Total Bet“) apskaičiuojama padauginus lošėjo pasirinktą „statymo sumą“ („Bet“) iš 40 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „galutinis statymas“ („Total Bet“).
- Kiekvieną kartą, surinkus laimintį simbolių derinį, lošėjas laimi ir vieną nemokamą sukimą. Po vieno laimėjimo, lošiant nemokamą sukimą, padidėja tikimybė išsukti simbolių „laukinį“ („Wild“) 3-iame būgne. Po dviejų laimėjimų iš eilės, tikimybė išsukti simbolius „laukinius“ („Wild“) padidėja 2, 3 ir 4 būgnuose. Po trijų laimėjimų iš eilės, tikimybė išsukti simbolius „laukinius“ („Wild“) padidėja visuose 5-iuose būgnuose.
- Laimėjus keturis kartus iš eilės, lošėjas laimi nemokamus sukimus, kurie baigiasi, kai lošėjas nelaimi tris kartus (per tris sukimus). Prasidėjus nemokamiems sukimams, atsiranda trys monetos, simbolizuojančios likusius nemokamus sukimus: kiekvieną kartą nelaimėjus nemokamame sukime, išnyksta viena moneta. Išnykus visoms trimis monetoms, nemokami sukimai baigiasi. Nemokamuose sukimuose lošimo būgnuose atsiranda 5 papildomi simboliai „laukiniai“ („Wild“).

51.2. Papildomas lošimas

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/ Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“ iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytais šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau

kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

52. LOŠIMAS „NUO TO LAIKO“ („EVER AFTER“)

52.1. Lošimo taisyklės

- „Nuo to Laiko“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 7,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 100 300,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Bet kokio sukimo metu gali būti atsitiktinai suaktyvinta funkcija, kurios metu 1, 2 ar 3 simboliai ant 1 būgno tampa „pagerintais“ („Enchanted“):
 - „Laukinis“ („Wild“) simbolis – išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, jis išsiplečia per visą būgną;
 - „Premijos“ („Bonus“) simbolis tampa „pagerintu premijos“ („Enchanted Bonus“) simboliu;
 - „Mergaitės“ („Girl“) simbolis paverčiamas į „laukinio riterio“ („Wild Knight“) simbolį;
 - „Berniuko“ („Boy“) simbolis paverčiamas į „laukinio poeto“ („Wild Bard“) simbolį;
 - „Pelėdos“ („Owl“) simbolis paverčiamas į „laukinio burtininko“ („Wild Wizard“) simbolį;
 - „Pelės“ („Mouse“) simbolis paverčiamas į „laukinės karalienės“ („Wild Queen“) simbolį;
 - „Širdžių“ („Heart“) simbolis paverčiamas į „mergaitės“ („Girl“) simbolį;
 - „Būgnų“ („Diamond“) simbolis paverčiamas į „berniuko“ („Boy“) simbolį;
 - „Kryžių“ („Club“) simbolis paverčiamas į „pelėdos“ („Owl“) simbolį;
 - „Vynų“ („Spade“) simbolis paverčiamas į „pelės“ („Mouse“) simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“), „laukinio riterio“ („Wild Knight“), „laukinio poeto“ („Wild Bard“), „laukinio burtininko“ („Wild Wizard“) ir „laukinės karalienės“ („Wild Queen“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.

52.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 6, 12 ar 30 nemokamų sukimų.
- Išsukus 2, 3, 4 ar 5 „pagerintus premijos“ („Enchanted Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 6, 12, 30 ar 60 nemokamų sukimų.

53. LOŠIMAS „POLTERGEISTAS“ („POLTERHEIST“)

53.1. Lošimo taisyklės

- „Poltergeistas“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,50 EUR, didžiausias statymas – 50,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 25 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Bet kokio sukimo pradžioje ant būgnų gali atsirasti vienas iš „vaiduoklio“ („Ghost“) simbolių, kuris pridės papildomus to pačio „vaiduoklio“ („Ghost“) simbolius ant to pačio būgno.
- Taip pat bet kokio sukimo metu gali būti atsitiktinai suaktyvinta funkcija, kurios metu ant būgnų atsiras papildomi „laukiniai“ („Wild“) simboliai.

53.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 8 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu visi laimėjimai dauginami iš atsitiktinio daugiklio – x2, x3 ar x5.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 1, 2 ar 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 1, 5 ar 8 papildomi nemokami sukimai.

54. LOŠIMAS „LA BOMBA“ („LA BOMBA“)

54.1. Lošimo taisyklės

- „La Bomba“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,25 EUR, didžiausias statymas – 250,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 312 500,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Bombos“ („Bomb“) simbolis pakeičia visus simbolius.

54.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „bombos“ („Bomb“) simbolius, suaktyvinami 5 nemokami sukimai.
- Virš 2, 3 ir 4 būgnų atitinkamai atsiranda 1x, 2x ir 3x bendros statymo sumos laimėjimai, kurie suteikiami išsukus „bombos“ („Bomb“) simbolį ant atitinkamo būgno.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 2 ar 3 „bombos“ („Bomb“) simbolius, atitinkamai suaktyvinamas 1 ar 2 papildomi nemokami sukimai.

55. LOŠIMAS „LAUKINIS GROBIS“ („WILD PLUNDER“)

55.1. Lošimo taisyklės

- „Laukinis Grobis“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,25 EUR, didžiausias statymas – 625,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Bet kokio pagrindinio lošimo sukimo metu gali būti atsitiktinai suaktyvinta funkcija, kurios metu ant būgnų atsiras 3 – 9 „logo laukiniai“ („Logo Wild“) simboliai.
- Bet kokio sukimo metu gali būti suaktyvinta funkcija, kurios metu ant būgnų atsiras 1 ar daugiau „laukinis“ („Wild“) simbolis.

55.2. „Laukinių sukimų“ („Wild Spins“) funkcija

- Išsukus 2 „laukinius“ („Wild“) simbolius, suaktyvinami pakartotiniai sukimai.

- Už kiekvieną išsuktą „laukinį“ („Wild“) simbolį suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas.
- „Laukinių sukimų“ („Wild Spins“) funkcijos metu „laukiniai“ („Wild“) simboliai juda su kiekvienu sukimu viena pozicija į kairę pusę. Pasiekus kairiausią poziciją, „laukinis“ („Wild“) simbolis išimamas.
- Visi „aštuonkojo“ („Octopus“), „vaiduoklio“ („Ghost“), „lobio“ („Treasure“) ir „puodelio“ („Mug“) simboliai, šalia esantys „laukinio“ („Wild“) simbolio tampa „logo laukiniais“ („Logo Wild“) simboliais vienam sukimui.
- Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol ant būgnų yra bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis.

55.3. Pakartotinis sukimas

- Išsukus vieną „laukinį“ („Wild“) simbolį, gali būti atsitiktinai suaktyvintas pakartotinis sukimas, kurio metu būgnas su „laukiniu“ („Wild“) simboliu lieka savo vietoje.

56. LOŠIMAS „DZEUSAS II“ („ZEUS II“)

56.1. Lošimo taisyklės

- „Dzeusas II“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,40 EUR, didžiausias statymas – 200,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 1 500 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.

56.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu galima suaktyvinti papildomus nemokamus sukimus.

56.3. „Karšto karšto super pakartotinio sukimo“ („Hot Hot Super Respin“) funkcija

- Išsukus „Dzeuso“ („Zeus“) simbolius ant 1 būgno visų pozicijų, suaktyvinama „karšto karšto super pakartotinio sukimo“ („Hot Hot Super Respin“) funkcija su 2 pakartotiniais sukimais.
- Pirmo pakartotinio sukimo metu visi „Dzeuso“ („Zeus“) simboliai ant 1 būgno yra užfiksuojami, o visi kiti būgnai sukasi pakartotinai. Išsukus papildomus „Dzeuso“ („Zeus“) arba „laukinius“ („Wild“) simbolius, šie simboliai taip pat yra užfiksuojami iki funkcijos pabaigos.

57. LOŠIMAS „DRAKONO LAIMĖJIMAI“ („DRAGON WINS“)

57.1. Lošimo taisyklės

- „Drakono Laimėjimai“ – tai 5 būgnų, 3-4-5-4-3 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,25 EUR, didžiausias statymas – 125,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Bet kokie laimėjimai su „drakono“ („Dragon“) simboliais surenkami į atitinkamos spalvos matuoklį:
 - Užpildžius raudoną matuoklį, suaktyvinami 3 nemokami sukimai, kurių metu „raudono drakono“ („Red Dragon“) simboliai užima visas būgno pozicijas;
 - Užpildžius auksinį matuoklį, suaktyvinami 3 nemokami sukimai, kurių metu visi „drakono“ („Dragon“) simboliai pakeičiami „auksinio drakono“ („Gold Dragon“) simboliais. „Brangakmenio“ („Gem“) simbolis gali virsti „auksinio drakono“ („Gold Dragon“) simboliu;
 - Užpildžius žalią matuoklį, suaktyvinami 3 nemokami sukimai, kurių metu visi „drakono“ („Dragon“) simboliai pakeičiami „žalio drakono“ („Green Dragon“) simboliais. Būgnai 2, 3 ar 4 gali būti pilnai užpildyti „žalio drakono“ („Green Dragon“) simboliais;
 - Užpildžius violetinį matuoklį, suaktyvinami 3 nemokami sukimai, kurių metu visi „drakono“ („Dragon“) simboliai pakeičiami „violetinio drakono“ („Purple Dragon“) simboliais. „Violetinio drakono“ („Purple Dragon“) simboliai gali išsiplėsti per visą būgną.

57.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) suaktyvinama viena iš nemokamų sukimų funkcija:
 - 10-15 nemokamų sukimų, kurių metu atsitiktinai parinkti simboliai tampa „laukiniais“ („Wild“) simboliais;
 - 5-10 nemokamų sukimų, kurių metu būgnai 2, 3 ar 4 bus užpildyti tik „laukiniais“ („Wild“) simboliais.

58. LOŠIMAS „KALNŲ KARALIAUS IŠKILIMAS“ („RISE OF THE MOUNTAIN KING“)

58.1. Lošimo taisyklės

- „Kalnų Karaliaus Iškilimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,30 EUR, didžiausias statymas – 60,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Išsukus 3 ar daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka savo vietose. Išsukus pakartotinio sukimo metu papildomą „laukinį“ („Wild“) simbolį, suaktyvinamas papildomas pakartotinis sukimas.

58.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 8, 9 ar 10 nemokamų sukimų.

- Nemokamų sukimų metu yra matuoklis, kuris surenka visus išsuktus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Surinkus tam tikrą „sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičių padidėja „laukinis“ („Wild“) daugiklis. Daugiklio pradinė vertė yra x5, o didžiausia daugiklio vertė yra x100.
- Visų laiminčių kombinacijų su bent vienu „laukiniu“ („Wild“) simboliu laimėjimai dauginami iš dabartinio „laukinio“ („Wild“) daugiklio.
- Nemokamų sukimų metu išsukus vieną „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, suaktyvinamas papildomas nemokamas sukimas.

59. LOŠIMAS „DEMONO KODAS“ („THE DEMON CODE“)

59.1. Lošimo taisyklės

- „Demono Kodas“ – tai 6 būgnų, 6-12 eilučių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 20,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.
- Laimėjimai yra išmokami kai yra sudaroma bent 4 šalia esančių sutampančių simbolių kombinacija. Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų. Su kiekvienu simbolių kritimu padidėja laimėjimo daugiklis vienu. Pradinė daugiklio vertė yra x1.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Jei „laukinis“ („Wild“) simbolis nebuvo išsuktas laiminčioje kombinacijoje, suaktyvinama funkcija, kurios metu visi šalia „laukinio“ („Wild“) simbolio esantys simboliai, bei pats „laukinis“ („Wild“) simbolis, pašalinami nuo būgnų.
- Lošime yra 4 papildomos funkcijos, kurios suaktyvinamos, išsukus atitinkamos spalvos „talismano“ („Talisman“) simbolius:
 - Išsukus „žalio talismano“ („Green Talisman“) simbolį, suaktyvinama funkcija, kurios metu ant būgnų atsiranda „paslapties“ („Mystery“) simboliai. „Paslapties“ („Mystery“) simboliai atskleidžia vienos rūšies simbolius;
 - Išsukus „mėlyno talismano“ („Blue Talisman“) simbolį, suaktyvinama funkcija, kurios metu išmokama už visus atsitiktinai parinktus vienos rūšies simbolius;
 - Išsukus „violetinio talismano“ („Purple Talisman“) simbolį, suaktyvinama funkcija, kurios metu ant būgnų atsiranda „laukiniai“ („Wild“) simboliai;
 - Išsukus „raudono talismano“ („Red Talisman“) simbolį, suaktyvinama funkcija, kurios metu ant būgnų atsiranda 3x3, 4x4 arba 5x5 dydžio simbolis.

59.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Surinkus 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius į matuoklį, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų. Už kiekvieną papildomai surinktą „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.
- Laimėjimo daugiklis nemokamų sukimų metu nėra atstatomas tarp nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų pradžioje lošimas išsiplečia iki 6 būgnų ir 7 eilučių.

- Surinkus nemokamų sukimų metu 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius į matuoklį, lošėjui suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai, bei išsiplečia lošimas viena eilute. Maksimalus eilučių skaičius yra 12.

60. LOŠIMAS „SAVANOS BŪGNAI“ („SAVANNAH DRUMS“)

60.1. Lošimo taisyklės

- „Savanos Būgnai“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 400,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.
- „Premijos“ („Bonus“) ir „saulėtekio“ („Sunrise“) simboliai veikia kaip „laukiniai“ („Wild“) simboliai ir pakeičia visus simbolius. „Saulėtekio“ („Sunrise“) simbolis atsiranda tik nemokamų sukimų metu ant 5 būgno.
- Išsukus 2 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama viena iš šių funkcijų:
 - „Dramblio“ („Elephant“) funkcija, kurios metu mažos vertės simboliai virsta „laukiniais“ („Wild“) simboliais;
 - „Raganosio“ („Rhino“) funkcija, kurios metu būgnas užpildomas „laukiniais“ („Wild“) simboliais;
 - „Liūto“ („Lion“) funkcija, kurios metu visiems laimėjimams taikomas x2 – x10 daugiklis.

60.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų metu „premijos“ („Bonus“) simbolis gali atsirasti tik ant 5 būgno.
- Išsukus 1 „premijos“ („Bonus“) simbolį nemokamų sukimų metu, suaktyvinama viena iš šių funkcijų:
 - „Dramblio“ („Elephant“) funkcija, kurios metu mažos vertės simboliai pašalinami nuo būgnų iki funkcijos pabaigos;
 - „Raganosio“ („Rhino“) funkcija, kurios metu 1, 2 ar 3 būgnai užpildomi „laukiniais“ („Wild“) simboliais;
 - „Liūto“ („Lion“) funkcija, kurios metu visiems laimėjimams taikomas x2 – x12 daugiklis;
 - „Grifo“ („Vulture“) funkcija, kurios metu mažos vertės simboliai virsta „laukiniais“ („Wild“) simboliais iki funkcijos pabaigos.
- Nemokamų sukimų funkcija baigiama, kai ant 5 būgno išsukamas „saulėtekio“ („Sunrise“) simbolis.

60.3. „Super statymas“ („Super Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį iki 2x bendros statymo sumos.
- Lošiant su aktyviu „super statymu“ („Super Bet“):
 - Suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją, tereikia išsukti 2 „premijos“ („Bonus“) simbolius;

- Suaktyvinti „dramblis“ („Elephant“), „raganosis“ („Rhino“) arba „liūto“ („Lion“) funkcija, tereikia išsukti 1 „premijos“ („Bonus“) simbolį.

61. LOŠIMAS „MONOPOLIS - MĖNULIO NAUJIEJI METAI“ („MONOPOLY LUNAR NEW YEAR“)

61.1. Lošimo taisyklės

- „Monopolis - Mėnulio Naujieji Metai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir iki 7 776 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,22 EUR, didžiausias statymas – 20,88 EUR, maksimali laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „mėnulio monetos“ („Lunar Coin“), „pusmėnulio“ („Crescent Moon“) ir „pilnatis“ („Full Moon“) simbolius.
- Kiekvieno sukimo metu virš būgnų atsiranda atsitiktiniai laimėjimai – daugiklis, „mėnulio skrynios“ („Lunar Chest“) nemokamus sukimus, „išsiplečiančių būgnų“ („Expanding Reels“) nemokamus sukimus arba „aukso puodo“ („Jackpot“) funkcija.
- Išsukus „mėnulio monetos“ („Lunar Coin“) simbolį, atskleidžiamas arba atsitiktinis laimėjimas, arba „pusmėnulio“ („Crescent Moon“) simbolis. Jei ant 1, 3 ar 5 būgno atskleidžiamas „pusmėnulio“ („Crescent Moon“) simbolis, suteikiamas nurodytas virš būgnų laimėjimas.
- Bet kokio pagrindinio lošimo metu, gali būti suaktyvinta funkcija, kurios metu lošėjui suteikiamas atsitiktinės vertės laimėjimas.

61.2. „Išsiplečiančių būgnų“ („Expanding Reels“) nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus „pusmėnulio“ („Crescent Moon“) simbolį ant būgno, virš kurio nurodytas „išsiplečiančių būgnų“ („Expanding Reels“) nemokamų sukimų laimėjimas, suaktyvinami 8 nemokami sukimai.
- Šių nemokamų sukimų metu lošimas gali išsiplėsti iki 3 būgnų ir 5 eilučių, arba 4 būgnų ir 5 eilučių, arba 5 būgnų ir 5 eilučių, arba 6 būgnų ir 5 eilučių.
- Išsukus „monetos“ („Coin“) simbolį, lošėjui suteikiamas nurodytas ant simbolio nemokamų sukimų skaičius.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 50.

61.3. „Mėnulio skrynios“ („Lunar Chest“) nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus „pusmėnulio“ („Crescent Moon“) simbolį ant būgno, virš kurio nurodytas „mėnulio skrynios“ („Lunar Chest“) nemokamų sukimų laimėjimas, suaktyvinami 8 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu ant būgnų gali atsirasti tik „monetos“ („Coin“) simbolis, kuris gali turėti atsitiktinę vertę arba papildomus nemokamus sukimus.
- Išsukus „mėnulio monetos“ („Lunar Coin“) simbolį, suteikiamas laimėjimas nurodytas virš būgnų.
- Išsukus „pusmėnulio“ („Crescent Moon“) simbolį, visi virš būgnų esantys laimėjimai išmokami.
- Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 50.

61.4. „Aukso puodo“ („Jackpot“) funkcija

- Išsukus „pusmėnulio“ („Crescent Moon“) simbolį ant būgno, virš kurio nurodyta „aukso puodo“ („Jackpot“) funkcija, suaktyvinama „aukso puodo“ („Jackpot“) funkcija.
- Lošėjui suteikiama galimybė pasirinkti kortas iš 15 kortų. Lošime yra „nuosavybės“ („Property“) ir „pagerinimo“ („Upgrade“) kortos.
- Jei buvo atverstos 3 „pagerinimo“ („Upgrade“) kortos, visi „aukso puodo“ („Jackpot“) laimėjimai yra padidinami.
- Jei buvo atverstos 4 „nuosavybės“ („Property“) kortos vienos grupės, suteikiamas atitinkamas „aukso puodo“ („Jackpot“) laimėjimas.

62. LOŠIMAS „KALNŲ KARALIAUS VIEŠPATAVIMAS“ („REIGN OF THE MOUNTAIN KING“)

62.1. Lošimo taisyklės

- „Kalnų Karaliaus Viešpatavimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 10,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 383 720,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.

62.2. Pakartotinių sukimų funkcija

- Išsukus 3 „laukinis“ („Wild“) simbolius, suaktyvinama pakartotinių sukimų funkcija.
- Funkcijos metu visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai turi pradinę daugiklio vertę – x1.
- Pakartotinių sukimų metu „laukiniai“ („Wild“) simboliai užfiksuojami savo vietose, o kitos pozicijos yra sukamos pakartotinai.
- Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį ant 2, 3 ar 4 būgno, jis taip pat yra užfiksuojamas, bei jam suteikiamas daugiklis nurodytas ant brangakmenių tako.
- Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį ant 1 ar 5 būgno, jis taip pat yra užfiksuojamas, tačiau jam nesuteikiamas daugiklis.
- Funkcijos metu visi išsukti „brangakmenio“ („Gem“) simboliai surenkami į brangakmenių taką. Surinkus 3 „brangakmenio“ („Gem“) simbolius, nurodytas daugiklis padidėja, bei yra pritaikomas visiems esantiems ant 2, 3 ir 4 būgnų „laukiniaims“ („Wild“) simboliams.
- Po to brangakmenių takas yra atstatomas, o kad pasiekti sekantį daugiklį reikia surinkti daugiau „brangakmenio“ („Gem“) simbolių. Daugikliai yra – x2, x3, x5 ir x8.
- Pakartotiniai sukimai baigiasi kai ant būgnų daugiau neatsiranda naujų „laukinių“ („Wild“) arba „brangakmenio“ („Gem“) simbolių.

63. LOŠIMAS „VAIVORYKŠTĖS TURTAI - GALIOS MIŠINYS“ („RAINBOW RICHES POWER MIX“)

63.1. Lošimo taisyklės

- „Vaivorykštės Turtai - Galios Mišinys“ – tai lošimas, kuris susideda iš 4 būgnų rinkinių (5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų kiekvienas).

- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 20,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Lošimui atidarius, lošėjui suteikiama galimybė pasirinkti vieną iš 5 premijos lošimų ant kiekvieno būgnų rinkinio. Galima pasirinkti tą patį premijos lošimą visuose būgnų rinkiniuose. Pasirinkti premijos lošimai yra pavaizduoti šalia kiekvieno būgnų rinkinio.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.

63.2. Premijos lošimas

- Išsukus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinamas pasirinktas premijos lošimas.
 - „Kelias link turtų“ („Road to Riches“) premijos lošimas:
 - Lošimo metu sukamas laimės ratas, kuriame galima išsukti atsitiktines vertes, arba „monetos“ („Coin“) simbolį. Išsukus „monetos“ („Coin“) simbolį, lošimas užbaigiamas.
 - „Aukso puodų“ („Pots of Gold“) premijos lošimas:
 - Lošimo metu sukamas laimės ratas, kuriame galima išsukti atsitiktines vertes.
 - Nemokamų sukimų premijos lošimas:
 - Išsukus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 20 ar 30 nemokamų sukimų.
 - Nemokamų sukimų metu „premijos“ („Bonus“) simbolis veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus simbolius.
 - „Piniginis derlius“ („Cash Crop“) premijos lošimas:
 - Rodomos 50 monetos, kurios sukasi. Monetos gali nusileisti ant tuščios pozicijos arba ant daugiklio.
 - Kai visos monetos nustoja sukstis, likę daugikliai palaipsniui išnyksta vienas po kito, o jų laimėjimo suma (daugiklis padaugintas iš statymo) pridedama prie bendro laimėjimo.
 - Ekranu viduryje pasirodo didelė dvipusė moneta su užrašais „tęsti“ („Continue“) ir „surinkti“ („Collect“). Jei moneta sustoja sukstis ir parodo „surinkti“ („Collect“) užrašą, lošėjui išmokamas bendras laimėjimas, o lošimas baigiasi.
 - Jei moneta sustoja sukstis ir parodo „tęsti“ („Continue“) užrašą, lošėjas perkeliamas į sekantį lygį, kuriame vėl pasirodo 50 monetų.
 - Maksimalus lygių skaičius yra 3.
 - „Stebuklingas baravykas“ („Magic Toadstool“) premijos lošimas:
 - Lošėjui suteikiama pasirinkti baravykus iš 24 baravykų, kurie gali atskleisti atsitiktinę vertę, arba fėją.
 - Jei pasirodo fėja, atskleidžiami 3 baravykai, kurių laimėjimai nesuteikiami lošėjui.
 - Lošimas baigiasi kai nebelieka neatskleistų baravykų.

64. LOŠIMAS „GREITAS LAIMĖJIMAS - ERELIO VIRŠŪNĖ IŠMOKA“ („QUICK HIT ULTRA PAYS EAGLE'S PEAK“)

64.1. Lošimo taisyklės

- „Greitas Laimėjimas - Erelio Viršūnė Išmoka“ – tai 5 būgnų, 3 – 6 eilučių ir iki 7 776 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 10,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Simboliai už uždangos nėra vertinami. Tačiau bet kokio pagrindinio lošimo metu uždanga gali pakilti arba nusileisti, atskleidžiant 3-6 eilutes.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „greito laimėjimo“ („Quick Hit“) simbolius.
- Išsukus 3 ar daugiau „greito laimėjimo“ („Quick Hit“) simbolių, lošėjui suteikiamas atitinkamas laimėjimas.

64.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 7, 10, 12, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Prieš kiekvieną nemokamą sukimą, virš būgnų parodomas atsitiktinis simbolis nuo 1 iki 6, kuris parodo ant kiek eilučių pakils uždanga.

65. LOŠIMAS „TOBULI ELIKSYRAI MEGA KELIAI“ („PERFECT POTIONS MEGAWAYS“)

65.1. Lošimo taisyklės

- „Tobuli Eliksyrai Mega Keliai“ – tai 6 būgnų, 2 – 8 eilučių ir iki 96 040 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 50,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai yra išmokami kai yra sudaroma bent 3 šalia esančių sutampančių simbolių kombinacija. Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“), „mėlyno eliksyro“ („Blue Potion“) ir „raudono eliksyro“ („Red Potion“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti tik surenkamas „raudono eliksyro“ („Red Potion“) simbolis.
- Kiekvieno sukimo metu virš būgnų gali atsirasti nuo 1 iki 5 „mėlyno eliksyro“ („Blue Potion“) ir „raudono eliksyro“ („Red Potion“) simbolių.
- Kai laimintys simboliai dingsta, visi „eliksyro“ („Potion“) simboliai sukrenta į žemiau esančias pozicijas. Jei „mėlyno eliksyro“ („Blue Potion“) ar „raudono eliksyro“ („Red Potion“) simbolis pasiekia pačią žemiausią poziciją, jis yra surenkamas, o atitinkama funkcija suaktyvinama:
 - Surinkus „mėlyno eliksyro“ („Blue Potion“) simbolį, būgnas, kuriame simbolis buvo surinktas, dvigubai išsiplečia. Sekančio sukimo metu būgno aukštis atstatomas į pradinį. Nemokamų sukimų metu būgnai išlieka tokio aukščio iki funkcijos pabaigos;

- Surinkus „raudono eiliksiro“ („Red Potion“) simbolį, būgnas, kuriame simbolis buvo surinktas, užpildomas „laukiniais“ („Wild“) simboliais. Nemokamų sukimų metu surinkus „raudono eiliksiro“ („Red Potion“) simbolį, ant būgno gali pasirodyti mega kelių daugiklis, kuris taikomas ant būgno esančių simbolių skaičiui.

65.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Surinkus 4 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama iki 15 nemokamų sukimų.

65.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

66. LOŠIMAS „ULTRA LIEPSNOJANTIS UGNIES RYŠYS“ („ULTRA BLAZING FIRE LINK“)

66.1. Lošimo taisyklės

- „Ultra Liepsnojantis Ugnies Ryšys“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 10,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimai yra išmokami kai yra sudaroma bent 3 šalia esančių sutampančių simbolių kombinacija.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simbolius.

66.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 8 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį ant 5 būgno, suteikiamas papildomas nemokamas sukimas.

66.3. Premijos lošimas

- Išsukus 4 ar daugiau „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simbolių, suaktyvinamas premijos lošimas su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais.
- Kiekvienas naujas iškritęs „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Funkcijos metu ant būgnų atsiranda tik „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simboliai. Visi išsukti „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simboliai užfiksuojami būgnuose iki lošimo pabaigos. Už „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simbolį išmokama nurodyta ant simbolio vertė.
- Surinkus tam tikrą skaičių „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simbolių, atrakinama papildoma eilutė. Maksimalus papildomų eilučių skaičius yra 4.
- Lošimas baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba visi būgnai užpildomi „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simboliais.

67. LOŠIMAS „TIKI MAGIJA“ („TIKI MAGIC“)

67.1. Lošimo taisyklės

- „Tiki Magija“ – tai 5 būgnų, 3 – 6 eilučių ir iki 7 776 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 10,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Bet kokio pagrindinio lošimo metu būgnai gali išsiplėsti, atskleidžiant 3-6 eilutes.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „tiki magijos“ („Tiki Magic“) simbolius.
- Išsukus 3 ar daugiau „tiki magijos“ („Tiki Magic“) simbolių, lošėjui suteikiamas atitinkamas laimėjimas.

67.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 7, 10, 12, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Prieš kiekvieną nemokamą sukimą, virš būgnų parodomas atsitiktinis simbolis nuo 1 iki 6, kuris parodo ant kiek eilučių išsiplės būgnas.

68. LOŠIMAS „TIESIOGINIS SMŪGIS SU PINIGŲ ZONA“ („DIRECT HIT FEATURING MONEY ZONE“)

68.1. Lošimo taisyklės

- „Tiesioginis Smūgis su Pinigų Zona“ – tai 7 būgnų, 7 eilučių lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Laimėjimai yra išmokami kai yra sudaroma bent 5 šalia esančių sutampančių simbolių kombinacija.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtytys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų, arba pasiekiamas maksimalus simbolių kritimų skaičius - 10.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „brangakmenio“ („Gem“) simbolius.

68.2. „Pinigų zona“ („The Money Zone“)

- „Pinigų zona“ („The Money Zone“) tai rėmelis nuo 2x2 iki 6x6 dydžio. „Pinigų zona“ („The Money Zone“) atsiranda kiekvieno sukimo metu atsitiktinėje vietoje. Po simbolių kritimo rėmelis gali pakeisti savo poziciją ir dydį.
- Bet kokio pagrindinio lošimo metu ant būgnų gali nukristi raudonas arba mėlynas „aprūpinimo paketas“ („Care Package“).

- Jei „aprūpinimo paketas“ („Care Package“) nukrenta ant pozicijos ne „pinigų zonoje“ („The Money Zone“), simbolis, ant kurio nusileido „aprūpinimo paketas“ („Care Package“), tampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu.
- Jei „aprūpinimo paketas“ („Care Package“) nukrenta ant pozicijos „pinigų zonoje“ („The Money Zone“), simbolis, ant kurio nusileido „aprūpinimo paketas“ („Care Package“), tampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu, bei atsitiktiniai simboliai „pinigų zonoje“ („The Money Zone“) gali tapti „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Visi „aprūpinimo paketai“ („Care Package“) turi „brangakmenio“ („Gem“) simbolius savyje, kuris surenkamas, jei „aprūpinimo paketas“ („Care Package“) nusileidžia viduje „pinigų zonos“ („The Money Zone“).
- Surinkus vieno sukimo metu 3 „brangakmenio“ („Gem“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Surinkus 2 ar daugiau mėlynų „brangakmenio“ („Gem“) simbolių, suaktyvinama mėlynų nemokamų sukimų funkcija.
- Surinkus 2 ar daugiau raudonų „brangakmenio“ („Gem“) simbolių, suaktyvinama raudonų nemokamų sukimų funkcija.

68.3. Raudonų nemokamų sukimų funkcija

- Lošėjui suteikiami 3 nemokami sukimai, kurių metu bent 2 simboliai „pinigų zonoje“ („The Money Zone“) tampa „laukiniais“ („Wild“) simboliais.

68.4. Mėlynų nemokamų sukimų funkcija

- Lošėjui suteikiamas 1 nemokamas sukimas, kurio metu kiekvienas simbolis „pinigų zonoje“ („The Money Zone“) įgauna atsitiktinį skaičių, kuris parodo kiek simbolių yra viduje kiekvieno simbolio.

69. LOŠIMAS „AUKSINIŲ ŽUVYČIŲ ŠĖRIMO LAIKAS! – LOBIS“ („GOLD FISH FEEDING TIME! – TREASURE“)

69.1. Lošimo taisyklės

- „Auksinių Žuvyčių Šėrimo Laikas! – Lobis“ – tai 5 būgnų, 6 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 20,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 47 560,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Raudonos žuvies“ („Red Fish“), „auksinės žuvies“ („Gold Fish“) ir „žalios žuvies“ („Green Fish“) simboliai yra 4 simbolių aukščio. Kiekvieno sukimo metu ant būgnų gali atsirasti iki 2 „žuvies“ („Fish“) simbolių.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „raudono žuvų pašaro“ („Red Feeder“), „auksinio žuvų pašaro“ („Gold Feeder“) ir „žalio žuvų pašaro“ („Green Feeder“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis yra 2 simbolių aukščio.
- „Mažas laukinis“ („Small Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „raudono žuvų pašaro“ („Red Feeder“), „auksinio žuvų pašaro“ („Gold Feeder“) ir „žalio žuvų pašaro“ („Green Feeder“) simbolius, ir atsiranda tik premijos lošimų metu.

- „Raudono žuvų pašaro“ („Red Feeder“), „auksinio žuvų pašaro“ („Gold Feeder“) ir „žalio žuvų pašaro“ („Green Feeder“) simboliai yra „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, ir yra 2 simbolių aukščio.
- Kai išsukamas bet koks „žuvų pašaro“ („Feeder“) simbolis, atitinkamos spalvos esanti virš būgnų žuvis gali padidėti, dėl ko bus suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija.

69.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Priklausomai nuo išsuktų „žuvų pašaro“ („Feeder“) simbolių, suaktyvinamos skirtingos nemokamų sukimų funkcijos:
 - Išsukus „raudono žuvų pašaro“ („Red Feeder“) simbolį, gali būti suaktyvinti 6 nemokami sukimai;
 - Išsukus „žalio žuvų pašaro“ („Green Feeder“) simbolį, gali būti suaktyvinti 8 nemokami sukimai;
 - Išsukus „auksinio žuvų pašaro“ („Gold Feeder“) simbolį, gali būti suaktyvinta 10 nemokamų sukimų;
 - Išsukus „raudono žuvų pašaro“ („Red Feeder“) ir „žalio žuvų pašaro“ („Green Feeder“) simbolius, gali būti suaktyvinta 14 nemokamų sukimų;
 - Išsukus „raudono žuvų pašaro“ („Red Feeder“) ir „auksinio žuvų pašaro“ („Gold Feeder“) simbolius, gali būti suaktyvinta 16 nemokamų sukimų;
 - Išsukus „žalio žuvų pašaro“ („Green Feeder“) ir „auksinio žuvų pašaro“ („Gold Feeder“) simbolius, gali būti suaktyvinta 18 nemokamų sukimų;
 - Išsukus „žalio žuvų pašaro“ („Green Feeder“), „auksinio žuvų pašaro“ („Gold Feeder“) ir „raudono žuvų pašaro“ („Red Feeder“) simbolius, gali būti suaktyvinti 24 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu virš būgnų gali atsirasti skirtingi „monetos“ („Coin“) simboliai, kurie turi skirtingus laimėjimus:
 - „Statymo daugiklio monetos“ („Bet Multiplier Coin“) simbolis – suteikiama atsitiktinė vertė – $1x - 40x$ bendros statymos sumos;
 - „Premijos sukimų monetos“ („Bonus Spins Coin“) simbolis – suteikiami 2-4 papildomi nemokami sukimai;
 - „Laukinės monetos“ („Wild Coin“) simbolis – ant būgnų atsiranda nuo 6 iki 9 „mažų laukinių“ („Small Wild“) simbolių;
 - „Aukso puodo monetos“ („Jackpot Coin“) simbolis – suteikiamas atitinkamo aukso puodo laimėjimas.
- Išsukus bet kokį pilnai matomą „žuvų pašaro“ („Feeder“) simbolį, lošėjui suteikiamas laimėjimas pagal virš šio simbolio esantį „monetos“ („Coin“) simbolį.

70. LOŠIMAS „VEIKSMO BANKAS - PINIGŲ LAIMĖJIMAS“ („ACTION BANK CASH SHOT“)

70.1. Lošimo taisyklės

- „Veiksmo Bankas - Pinigų Laimėjimas“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 20,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „saugyklos“ („Vault“) simbolius, ir atsiranda tik nemokamų sukimų metu.
- Išsukus 3 ar daugiau „sidabrinės saugyklos“ („Silver Vault“) simbolių, lošėjui suteikiamas atitinkamas laimėjimas.
- Išsukus „auksinės saugyklos“ („Gold Vault“) simbolį, laimėjimai už „sidabrinės saugyklos“ („Silver Vault“) simbolius padidėja.

70.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 8, 12 ar 16 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu simboliai „x“, „bar“ ir „7“ gali būti išsukti kaip dvigubi simboliai.

71. LOŠIMAS „KARNAVALINĖ KARVĖ - MONETŲ KOMBINACIJA“ („CARNIVAL COW COIN COMBO“)

71.1. Lošimo taisyklės

- „Karnavalinė Karvė - Monetų Kombinacija“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,22 EUR, didžiausias statymas – 60,88 EUR, maksimali laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) pakeičia visus simbolius, išskyrus „monetas“ („Coin“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik pagrindinio lošimo metu.
- Kai išsukamas bet koks „monetos“ („Coin“) simbolis, atitinkamos spalvos esantis virš būgnų dubenėlis gali padidėti, dėl ko bus suaktyvinta atitinkama funkcija.

71.2. „Aukso puodo“ („Jackpot“) funkcija

- Išsukus „raudonos monetas“ („Red Coin“) simbolį, gali būti suaktyvinta „aukso puodo“ („Jackpot“) funkcija.
- Lošėjui suteikiama galimybė pasirinkti monetas iš 15 monetų. Lošime yra „Fu vaiko“ („Fu Baby“) ir „pagerinimo“ („Upgrade“) monetas.
- Jei buvo atverstos 3 „pagerinimo“ („Upgrade“) monetas, visi „aukso puodo“ („Jackpot“) laimėjimai yra padidinami.
- Jei buvo atverstos 3 „Fu vaiko“ („Fu Baby“) monetas vienos grupės, suteikiamas atitinkamas „aukso puodo“ („Jackpot“) laimėjimas.

71.3. „Galinga“ („Mighty“) funkcija

- Išsukus „mėlynos monetas“ („Blue Coin“) simbolį, gali būti suaktyvinta „galinga“ („Mighty“) funkcija su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais.
- Funkcijos pradžioje atsitiktiniuose būgnų pozicijose atsiranda 6 „monetos“ („Coin“) simboliai.
- Kiekvienas naujas iškritęs „monetos“ („Coin“) ar „žalios monetas“ („Green Coin“) simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.

- Funkcijos metu ant būgnų atsiranda tik „monetos“ („Coin“) ir „žalios monetos“ („Green Coin“) simboliai. Visi išsukti „monetos“ („Coin“) simboliai užfiksuojami būgnuose iki lošimo pabaigos.
- Išsukus „žalios monetos“ („Green Coin“) surenkamos visos „monetos“ („Coin“) simbolių vertės ir išmokamos. Tuomet „žalios monetos“ („Green Coin“) simbolis virsta „monetos“ („Coin“) su atsitiktine verte.
- Lošimas baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba visi būgnai užpildomi „monetos“ („Coin“) simboliais.

71.4. „Mega“ („Mega“) funkcija

- Išsukus „žalios monetos“ („Green Coin“) simbolį, gali būti suaktyvinta „mega“ („Mega“) funkcija su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais.
- Lošimas išsiplečia iki 5 būgnų ir 4 eilučių.
- Funkcijos pradžioje atsitiktiniuose būgnų pozicijose atsiranda 8 „monetos“ („Coin“) simboliai.
- Funkcijos taisyklės yra tokios pačios kaip ir „galingos“ („Mighty“) funkcijos.

71.5. „Super“ („Super“) funkcija

- Išsukus „žalios monetos“ („Green Coin“) ir „mėlynos monetos“ („Blue Coin“) simbolius, gali būti suaktyvinta „super“ („Super“) funkcija su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais.
- Lošimas išsiplečia iki 5 būgnų ir 5 eilučių.
- Funkcijos pradžioje atsitiktiniuose būgnų pozicijose atsiranda 10 „monetos“ („Coin“) simbolių.
- Funkcijos taisyklės yra tokios pačios kaip ir „galingos“ („Mighty“) funkcijos.

71.6. „Ultra“ („Ultra“) funkcija

- Išsukus „raudonos monetos“ („Green Coin“) ir „mėlynos monetos“ („Blue Coin“) simbolius, gali būti suaktyvinta „galinga“ („Mighty“) ir „aukso puodo“ („Jackpot“) funkcijos.

71.7. „Galingiausia“ („Supreme“) funkcija

- Išsukus „raudonos monetos“ („Green Coin“) ir „žalios monetos“ („Green Coin“) simbolius, gali būti suaktyvinta „mega“ („Mega“) ir „aukso puodo“ („Jackpot“) funkcijos.

71.8. „Aukščiausia“ („Ultimate“) funkcija

- Išsukus „raudonos monetos“ („Green Coin“), „mėlynos monetos“ („Blue Coin“) ir „žalios monetos“ („Green Coin“) simbolius, gali būti suaktyvinta „super“ („Super“) ir „aukso puodo“ („Jackpot“) funkcijos.

71.9. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į bet koki aukščiau nurodytą lošimą. Kai lošimas yra aktyvuotas naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuotas atitinkamas lošimas.

72. LOŠIMAS „SPORTO BONANZA ACCUMUL8“ („SPORTS BONANZA ACCUMUL8“)

72.1. Lošimo taisyklės

- „Sporto Bonanza Accumul8“ – tai 6 būgnų, 5 eilučių lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 10,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 200 000,00 EUR.
- Laimėjimai yra išmokami kai yra išsukama bent 8 bet kurioje vietoje sutampančių simbolių kombinacija.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- Išsukus „daugiklio“ („Multiplier“) simbolį, jis liks ant būgnų iki visų simbolių kritimų, o sukimo gale nurodyta ant simbolio daugiklio vertė bus taikoma bendram sukimo laimėjimui.

72.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 2, 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 3, 5, 10 ar 15 nemokamų sukimų.

72.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

73. LOŠIMAS „300 SKYDŲ: GALINGI KELIAI“ („300 SHIELDS MIGHTY WAYS“)

73.1. Lošimo taisyklės

- „300 Skydų: Galingi Keliai“ – tai 6 būgnų, 3 - 8 eilučių ir iki 262 144 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 10,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 300 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- Kai pasirodo laiminti kombinacija, visi būgnai, kuriuose yra laimėjusios kombinacijos simboliai, padidėja viena eilute. Maksimalus eilučių skaičius yra 8.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.

73.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 5, 7 ar 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visi laimėjimai su „laukiniu“ („Wild“) simboliu dauginami iš x2 daugiklio.
 - Surinkus 2 „laukinius“ („Wild“) simbolius, suaktyvinami 5 papildomi nemokami sukimai, o „laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklis padidėja iki x5.
 - Surinkus 6 „laukinius“ („Wild“) simbolius, suaktyvinami 5 papildomi nemokami sukimai, o „laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklis padidėja iki x25.
 - Surinkus 12 „laukinių“ („Wild“) simbolių, suaktyvinami 5 papildomi nemokami sukimai, o „laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklis padidėja iki x300.
 - Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinami 5 papildomi nemokami sukimai.
- Išsukus 6 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama „super“ nemokamų sukimų funkcija.
 - Nemokamų sukimų metu visi laimėjimai su „laukiniu“ („Wild“) simboliu dauginami iš x300 daugiklio.
 - Surinkus 2 „laukinius“ („Wild“) simbolius, suaktyvinami 5 papildomi nemokami sukimai.
 - Surinkus 6 „laukinius“ („Wild“) simbolius, suaktyvinami 5 papildomi nemokami sukimai.
 - Surinkus 12 „laukinių“ („Wild“) simbolių, suaktyvinami 5 papildomi nemokami sukimai.
 - „Super“ nemokamų sukimų metu išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinami 5 papildomi nemokami sukimai.

73.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

74. LOŠIMAS „PINIGŲ KRITIMAS: PIRATŲ LOBIS“ („CASH FALLS PIRATE'S TROVE“)

74.1. Lošimo taisyklės

- „Pinigų Kritimas: Piratų Lobis“ – tai 5 būgnų, 4-4-6-6-8 eilučių lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 80,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 200 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „monetas“ („Coin“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Bet kokio sukimo metu ant būgnų gali atsirasti „monetas“ („Coin“) simboliai, turintys atsitiktinę vertę nuo 0.5x iki 100x bendros statymo sumos. Išsukus „monetas“ („Coin“) simbolį ant būgno, visi ant to būgno esantys „monetas“ („Coin“) simboliai lieka savo vietose sekantiems 3 sukimams. Užpildžius būgną „monetas“ („Coin“) simboliais,

suaktyvinama „pinigų kritimo“ („Cash Falls“) funkcija, kurios metu suteikiama bendra „monetos“ („Coin“) simbolių verčių suma.

74.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 12 ar 15 nemokamų sukimų.
- Visi išsukti „monetos“ („Coin“) simboliai lieka savo vietose iki funkcijos pabaigos. Užpildžius būgną „monetos“ („Coin“) simboliais, visoms to būgno simbolių vertėms taikomas $x2$ - $x10$ daugiklis.

75. LOŠIMAS „DEGANTYS SEPTYNETAI - PRABANGIAI“ („7'S ON FIRE DELUXE“)

75.1. Lošimo taisyklės

- „Degantys Septynetai - Prabangiai“ – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 50,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 6 250,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.

76. LOŠIMAS „SLĖPK IR GRIEBK - SIAUTULYS“ („STASH & GRAB FRENZY“)

76.1. Lošimo taisyklės

- „Slėpk ir Griebk - Siautulys“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 20,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 40 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „plėšiko“ („Robber“) simbolius.

76.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 6, 8 ar 10 nemokamų sukimų.
- Išsukus „grobio“ („Swag“) simbolį kartu su vienu iš „plėšiko“ („Robber“) simbolių, nurodyta vertė ant „grobio“ („Swag“) simbolio yra išmokama.
- Nemokamų sukimų metu „sklaidos“ („Scatter“) simbolis neatsiranda ant būgnų.
- Nemokamų sukimų metu ant būgnų gali atsirasti skirtingi „plėšiko“ („Robber“) simboliai, kurie veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus simbolius.
- Išsukus „plėšiko“ („Robber“) simbolį, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu „plėšiko“ („Robber“) simbolis juda viena pozicija į kairę. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai ant būgnų nebeliks „plėšiko“ („Robber“) simbolių.

76.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota

naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

77. LOŠIMAS „DEGANTYS SEPTYNETAI - GALIOS MIŠINYS“ („7'S ON FIRE POWER MIX“)

77.1. Lošimo taisyklės

- „Degantys Septynetai - Galios Mišinys“ – tai lošimas, kuris susideda iš 4 būgnų rinkinių (3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų kiekvienas).
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 30,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 240 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.
- Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį ant vieno iš būgnų rinkinio, visų kitų būgnų rinkiniuose toje pačioje pozicijoje atsiranda „laukinis“ („Wild“) simbolis. Jei „laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda virš kito „laukinio“ („Wild“) simbolio, padidėja simbolio daugiklis vienu. Pradinė daugiklio vertė yra x1.

78. LOŠIMAS „GORILOS BEPROTYBĖ“ („GORILLA MADNESS“)

78.1. Lošimo taisyklės

- „Gorilos Beprotybės“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,18 EUR, didžiausias statymas – 88,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 200 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.

78.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų ant būgnų neatsiranda mažos vertės simboliai.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama 10 papildomų nemokamų sukimų.

78.3. „Aukso puodo“ („Jackpot“) funkcija

- Išsukus bent vieną „laukinį“ („Wild“) simbolį, gali būti suaktyvinta „aukso puodo“ („Jackpot“) funkcija, kurios metu atsiranda 12 monetų. Lošėjas turi atskleisti 3 vienodus monetas, kad būtų suteiktas atitinkamo aukso puodo laimėjimas.

79. LOŠIMAS „GALINGIAUSIAS UGNIES RYŠYS - OLVEROS GATVĖ“ („ULTIMATE FIRE LINK OLVERA STREET“)

79.1. Lošimo taisyklės

- „Galingiausias Ugnies Ryšys - Olveros Gatvė“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 80,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 800 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „ugnies kamuolio“ („Fireball“) simbolius.

79.2. Premijos lošimas

- Išsukus 4 ar daugiau „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simbolių, suaktyvinamas premijos lošimas su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais.
- Kiekvienas naujas iškritęs „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Funkcijos metu ant būgnų atsiranda tik „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simboliai. Visi išsukti „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simboliai užfiksuojami būgnuose iki lošimo pabaigos. Už „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simbolį išmokama nurodyta ant simbolio vertė.
- Surinkus tam tikrą „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simbolių, atrakinama papildoma eilutė. Maksimalus papildomų eilučių skaičius yra 4.
- Lošimas baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba visi būgnai užpildomi „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simboliais.

79.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 papildomų nemokamų sukimų.

79.4. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į premijos lošimą. Kai premijos lošimas yra aktyvuotas naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuotas premijos lošimas.

80. LOŠIMAS „KALĖDINĖ NUOTAIKA ACCUMUL8“ („CHRISTMAS VIBES ACCUMUL8“)

80.1. Lošimo taisyklės

- „Kalėdinė Nuotaika Accumul8“ – tai 6 būgnų, 5 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 80,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 800 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.

- Laimėjimai yra išmokami kai yra išsukama bent 8 bet kurioje vietoje sutampančių simbolių kombinacija.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „daugiklio“ („Multiplier“) simbolius.

80.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Išsukus nemokamų sukimų metu „daugiklio“ („Multiplier“) simbolį, jis liks ant būgnų iki visų simbolių kritimų, o sukimo gale nurodyta ant simbolio daugiklio vertė bus taikoma bendram sukimo laimėjimui.
- Taip pat yra laimėjimo daugiklis, kuris didėja vienu su kiekvienu simbolių kritimu. Pradinė vertė laimėjimo daugiklio yra x1. Daugiklis atstatomas į pradinę vertę sekančio nemokamo sukimo pradžioje.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 2, 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 3, 5, 10 ar 15 nemokamų sukimų.

80.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

81. LOŠIMAS „KALĖDŲ KRAMPUS“ („CHRISTMAS KRAMPUS“)

81.1. Lošimo taisyklės

- „Kalėdų Krampus“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 20,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 40 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „Krampus“ („Krampus“) simbolius.

81.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 6, 8 ar 10 nemokamų sukimų.
- Išsukus „dovanos“ („Present“) simbolį kartu su „Krampus“ („Krampus“) simbolių, nurodyta vertė ant „dovanos“ („Present“) simbolio yra išmokama.
- Nemokamų sukimų metu „sklaidos“ („Scatter“) simbolis neatsiranda ant būgnų.
- Nemokamų sukimų metu ant būgnų gali atsirasti „Krampus“ („Krampus“) simboliai, kurie veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus simbolius.

- Išsukus „Krampus“ („Krampus“) simbolių, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu „Krampus“ („Krampus“) simbolis juda viena pozicija į kairę. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai ant būgnų nebeliks „Krampus“ („Krampus“) simbolių.

81.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

82. LOŠIMAS „PINIGŲ KRITIMAS: HUO ZHU“ („CASH FALLS HUO ZHU“)

82.1. Lošimo taisyklės

- „Pinigų Kritimas: Huo Zhu“ – tai 5 būgnų, 4-4-6-6-8 eilučių lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 80,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 200 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „monetos“ („Coin“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Bet kokio sukimo metu ant būgnų gali atsirasti „monetos“ („Coin“) simboliai, turintys atsitiktinę vertę nuo 0.5x iki 100x bendros statymo sumos. Išsukus „monetos“ („Coin“) simbolių ant būgno, visi ant to būgno esantys „monetos“ („Coin“) simboliai lieka savo vietose sekantiems 3 sukimams. Užpildžius būgną „monetos“ („Coin“) simboliais, suaktyvinama „pinigų kritimo“ („Cash Falls“) funkcija, kurios metu suteikiama bendra „monetos“ („Coin“) simbolių verčių suma.

82.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 12 ar 15 nemokamų sukimų.
- Visi išsukti „monetos“ („Coin“) simboliai lieka savo vietose iki funkcijos pabaigos. Užpildžius būgną „monetos“ („Coin“) simboliais, visoms to būgno simbolių vertėms taikomas x2-x10 daugiklis.

83. LOŠIMAS „SIAUTANTIS RAGANOSIS: GALINGI KELIAI“ („RAGING RHINO MIGHTYWAYS“)

83.1. Lošimo taisyklės

- „Siautantis Raganosis: Galingi Keliai“ – tai 6 būgnų, 4-8 eilučių ir iki 261 144 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 20,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 400 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „super premijos“ („Super Bonus“) simbolius.

- Lošime taip pat yra „super premijos“ („Super Bonus“) simbolis, kuris atsiranda tik pagrindinio lošimo metu. Iki 2 „super premijos“ („Super Bonus“) simbolių gali dalyvauti funkcijos aktyvavime. Už kiekvieną „super premijos“ („Super Bonus“) simbolį, funkcijos metu suteikiamas garantuotas „laukinis“ („Wild“) simbolis. Garantuoti „laukiniai“ („Wild“) simboliai išlieka būgnuose iki nemokamų sukimų funkcijos pabaigos.
- Bet kokio sukimo metu būgnai gali atsitiktinai išsiplėsti. Kai taip atsitinka ant papildomos eilutės gali atsirasti „raganosio“ („Rhino“) simboliai.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- Kai pasirodo laiminti kombinacija, visi būgnai, kuriuose yra laimėjusios kombinacijos simboliai, padidėja viena eilute. Maksimalus eilučių skaičius pagrindinio lošimo metu yra 6, o nemokamų sukimų metu - 8.

83.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4, 5 ar 6 „premijos“ („Bonus“) simbolius su bent vienu „super premijos“ („Super Bonus“) simboliu, atitinkamai suaktyvinami 5, 7, 10 ar 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 2, 3, 4, 5 ar 6 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 3, 5, 7, 10 ar 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visi laimėjimai su „laukiniu“ („Wild“) simboliu dauginami iš x2 ar x3 daugiklio.

83.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

84. LOŠIMAS „VAIVORYKŠTĖS TURTAI - PINIGŲ DERLIUS“ („RAINBOW RICHES CROPS OF CASH“)

84.1. Lošimo taisyklės

- „Vaivorykštės Turtai - Pinigų Derlius“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 1 024 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 20,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 230 400,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „monetas“ („Coin“) simbolius.
- Lošime yra trys skirtingi „monetos“ („Coin“) simboliai – „sidrabinės monetos“ („Silver Coin“), „bronzinės monetos“ („Bronze Coin“) ir „auksinės monetos“ („Gold Coin“) simboliai.

84.2. „Pinigų derliaus“ („Crops of Cash“) funkcija

- Išsukus 6 ar daugiau bet kokios spalvos „monetos“ („Coin“) simbolių, suaktyvinama „pinigų derliaus“ („Crops of Cash“) funkcija.
- Kiekvienas „monetos“ („Coin“) simbolis įgauna atsitiktinę vertę nuo 0.5x iki 5x bendros statymo sumos.
- Išsukus funkcijos metu 2 „leprekono“ („Leprechaun“) simbolius, visi „monetos“ („Coin“) simboliai įgauna atsitiktinę vertę nuo 1x iki 10x bendros statymo sumos.
- Išsukus dar kartą 2 „leprekono“ („Leprechaun“) simbolius, visi „monetos“ („Coin“) simboliai įgauna atsitiktinę vertę nuo 2x iki 25x bendros statymo sumos.
- Išsukus dar kartą 2 „leprekono“ („Leprechaun“) simbolius, visi „monetos“ („Coin“) simboliai įgauna atsitiktinę vertę nuo 5x iki 50x bendros statymo sumos.
- Pradedama su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais.
- Kiekvienas naujas iškritęs „monetos“ („Coin“) ar „leprekono“ („Leprechaun“) simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Funkcijos metu ant būgnų atsiranda tik „monetos“ („Coin“) ir „leprekono“ („Leprechaun“) simboliai. Visi išsukti „monetos“ („Coin“) simboliai užfiksuojami būgnuose iki lošimo pabaigos. Už „monetos“ („Coin“) simbolį išmokama nurodyta ant simbolio vertė.
- Surinkus tam tikrą „leprekono“ („Leprechaun“) simbolius, atrakinama papildoma eilutė. Maksimalus papildomų eilučių skaičius yra 3.
- Lošimas baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba visi būgnai užpildomi „monetos“ („Coin“) simboliais.

85. LOŠIMAS „SUKIMO MOMENTAS“ („TORQUE“)

85.1. Lošimo taisyklės

- „Sukimo Momentas“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 20,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 32 400,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Išsukus 1 ar 2 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinamas 1 ar 2 pakartotiniai sukimai. Pakartotinio sukimo metu parenkamas atsitiktinis simbolis, kuris pakartotinio sukimo metu išsiplės, kad užimti visas būgno pozicijas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.

85.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Jei funkcija buvo suaktyvinta su 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simboliais, parenkamas specialusis simbolis atitinkamai „10“, „J“ ar „Q“.
- Po kiekvieno sukimo jei ant būgnų yra specialusis simbolis, jis surenkamas į matuoklį. Surinkus 10 specialiųjų simbolių, suaktyvinama 10 papildomų nemokamų sukimų. Po pirmo aktyvavimo matuoklis atstatomas į pradinę būseną, o naujas specialusis simbolis parenkamas pagal mokėjimų lentelę.
- Visi simboliai, kurių vertė mažesnė nei specialiojo simbolio, pašalinami nuo būgnų iki funkcijos pabaigos.

- Surinkus 10 „A“ simbolių, naujas specialusis simbolis parenkamas atsitiktine tvarka, o papildomi nemokami sukimai nebesuteikiami.

85.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

86. LOŠIMAS „VAIVORYKŠTĖS TURTAI - GALINGAS METIMAS“ („RAINBOW RICHES POWER PITCH“)

86.1. Lošimo taisyklės

- „Vaivorykštės Turtai - Galingas Metimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 20,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 200 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

86.2. „Galingo metimo“ („Power Pitch“) funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama „galingo metimo“ („Power Pitch“) funkcija su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais.
- Suaktyvinus funkciją su 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliais, lošimas išsiplečia iki 9 būgnų ir 5 eilučių.
- Suaktyvinus funkciją su 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliais, lošimas išsiplečia iki 10 būgnų ir 5 eilučių.
- Suaktyvinus funkciją su 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliais, lošimas išsiplečia iki 11 būgnų ir 5 eilučių.
- Funkcijos metu ant būgnų gali atsirasti simbolis su atsitiktine verte arba funkcijos simbolis.
- Kiekvienas naujas iškritęs simbolis su atsitiktine verte arba funkcijos simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Visi išsukti simboliai su atsitiktine verte arba funkcijos simboliai užfiksuojami būgnuose iki lošimo pabaigos. Už simbolį su atsitiktine verte išmokama nurodyta ant simbolio vertė.
- Lošimas baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba visi būgnai užpildomi simboliais su atsitiktine verte arba funkcijos simboliais.
- Užpildžius visą būgną simboliais, pridedamas papildomas būgnas prie jau esamų. Maksimalus būgnų skaičius yra 11.
- Išsukus „norų šulinio“ („Wishing Well“) simbolį, jis surinks visų ant būgnų esančių simbolių vertes ir pridės jas prie savo vertės.
- Išsukus „vaivorykštės“ („Rainbow“) simbolį, bendras pakartotinių sukimų skaičius padidėja iš 3 į 4.
- Išsukus „fėjos“ („Fairy“) simbolį, atsitiktinės simbolių vertės padvigubinamos.

- Išsukus „leprekono“ („Leprechaun“) simbolį, jis atskleidžia atsitiktinį daugiklį nuo x2 iki x10, kuris taikomas visų šalia esančių simbolių vertėms.

87. LOŠIMAS „PAGAUK JUOS! TRUPUTĮ ĮTARTINA!“ („REEL ‘EM IN! A BIT FISHY!“)

87.1. Lošimo taisyklės

- „Pagauk Juos! Truputį Įtartina!“ – tai 6 būgnų, 3 eilučių lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 20,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 165 180,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), „durklažuvės“ („Swordfish“), „elektrinio unгурio“ („Electric Eel“) ir „meškerės“ („Fishing Rod“) simbolius.
- Po būgnais yra papildoma eilutė, kurioje gali atsirasti „pinigų žuvies“ („Cash Fish“), „durklažuvės“ („Swordfish“) ar „elektrinio unгурio“ („Electric Eel“) simboliai arba tuščios pozicijos. Simboliai papildomoje eilutėje kiekvieno sukimo metu juda iš dešinės į kairę.
- Išsukus „meškerės“ („Fishing Rod“) simbolį, išmokama žuvies simbolio vertė, esančio papildomoje eilutėje ant to pačio būgno. Išsukus „meškerės“ („Fishing Rod“) simbolį, o papildomoje eilutėje ant to pačio būgno yra tušti pozicija, laimėjimas nesuteikiamas.
- Išsukus „elektrinio unгурio“ („Electric Eel“) simbolį, jis išsiplečia per visą būgną. Visi laimėjimai su „elektrinio unгурio“ („Electric Eel“) simboliu dauginami iš x4 daugiklio. „Elektrinio unгурio“ („Electric Eel“) simbolis veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis, ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), „durklažuvės“ („Swordfish“) ir „meškerės“ („Fishing Rod“) simbolius.

87.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų funkcija taip pat gali būti suaktyvinta, išsukus „meškerės“ („Fishing Rod“) simbolį ir ant papildomos eilutės to pačio būgno „durklažuvės“ („Swordfish“) simbolį:

„Sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičius	„Durklažuvės“ („Swordfish“) simbolių skaičius	Nemokamų sukimų skaičius
0-2	1	8
	2	10
	3	12
	4	14
3	0	8
	1	10
	2	12

	3	14
4	0	10
	1	12
	2	14
5	0	12
	1	14
6	0	15

- Nemokamų sukimų metu gali atsirasti ryklis, kuris pavirs atsitiktinius simbolius „laukiniais“ („Wild“) simboliais.

87.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošimas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

88. LOŠIMAS „PINIGŲ KRITIMAS: SALOS GĖRYBĖS“ („CASH FALLS ISLAND BOUNTY“)

88.1. Lošimo taisyklės

- „P pinigų Kritimas: Salos Gėrybės“ – tai 5 būgnų, 4-4-6-6-8 eilučių ir 4 608 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 50,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 1 051 250,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „monetas“ („Coin“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Bet kokio sukimo metu ant būgnų gali atsirasti „monetas“ („Coin“) simboliai, turintys atsitiktinę vertę nuo 0.5x iki 100x bendros statymo sumos. Išsukus „monetas“ („Coin“) simbolių ant būgno, visi ant to būgno esantys „monetas“ („Coin“) simboliai lieka savo vietose sekantiems 3 sukimams. Užpildžius būgną „monetas“ („Coin“) simboliais, suaktyvinama „pinigų kritimo“ („Cash Falls“) funkcija, kurios metu suteikiama bendra „monetas“ („Coin“) simbolių verčių suma.

88.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 12 ar 15 nemokamų sukimų.
- Visi išsukti „monetas“ („Coin“) simboliai lieka savo vietose iki funkcijos pabaigos. Užpildžius būgną „monetas“ („Coin“) simboliais, visoms to būgno simbolių vertėms taikomas x2-x100 daugiklis.

88.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

89. LOŠIMAS „PINIGŲ KRITIMAS: ATOGRAŽŲ TURTAS“ („CASH FALLS OUTBACK FORTUNE“)

89.1. Lošimo taisyklės

- „Pinigų Kritimas: Atogrąžų Turtas“ – tai 5 būgnų, 4-4-6-6-8 eilučių ir 4 608 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 50,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 1 051 250,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „monetos“ („Coin“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Bet kokio sukimo metu ant būgnų gali atsirasti „monetos“ („Coin“) simboliai, turintys atsitiktinę vertę nuo 0.5x iki 100x bendros statymo sumos. Išsukus „monetos“ („Coin“) simbolį ant būgno, visi ant to būgno esantys „monetos“ („Coin“) simboliai lieka savo vietose sekantiems 3 sukimams. Užpildžius būgną „monetos“ („Coin“) simboliais, suaktyvinama „pinigų kritimo“ („Cash Falls“) funkcija, kurios metu suteikiama bendra „monetos“ („Coin“) simbolių verčių suma.

89.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 12 ar 15 nemokamų sukimų.
- Visi išsukti „monetos“ („Coin“) simboliai lieka savo vietose iki funkcijos pabaigos. Užpildžius būgną „monetos“ („Coin“) simboliais, visoms to būgno simbolių vertėms taikomas x2-x100 daugiklis.

89.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

90. LOŠIMAS „VASARINĖ NUOTAIKA ACCUMUL8“ („SUMMER VIBES ACCUMUL8“)

90.1. Lošimo taisyklės

- „Vasarinė Nuotaika Accumul8“ – tai 6 būgnų, 5 eilučių lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 10,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 200 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.

- Laimėjimai yra išmokami kai yra išsukama bent 8 bet kurioje vietoje sutampančių simbolių kombinacija.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.

90.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Išsukus nemokamų sukimų metu „daugiklio“ („Multiplier“) simbolį, jis liks ant būgnų iki visų simbolių kritimų, o sukimo gale nurodyta ant simbolio daugiklio vertė bus taikoma bendram sukimo laimėjimui.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 2, 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 3, 5, 10 ar 15 nemokamų sukimų.

90.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

91. LOŠIMAS „LIEPSNOJANTYS 7 – DIDELĖ PREMIJA“ („BLAZIN‘ HOT 7S BIG BONUS“)

91.1. Lošimo taisyklės

- „Liepsnojantys 7 - Didelė Premija“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 20,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 40 600,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.

91.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 8, 10 ar 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka savo vietose iki funkcijos pabaigos.

91.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

92. LOŠIMAS „NUOSTABUS TIGRAS - MONETŲ KOMBINACIJA“ („TERRIFIC TIGER COIN COMBO“)

92.1. Lošimo taisyklės

- „Nuostabus Tigras - Monetų Kombinacija“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,22 EUR, didžiausias statymas – 20,88 EUR, maksimali laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) pakeičia visus simbolius, išskyrus „monetas“ („Coin“) simbolius. Nemokamų sukimų metu „laukinis“ („Wild“) simbolis įgauna daugiklį.
- Kai išsukamas bet koks „monetas“ („Coin“) simbolis, atitinkamos spalvos esantis virš būgnų dubenėlis gali padidėti, dėl ko bus suaktyvinta atitinkama funkcija.
- Bet kokio sukimo metu ant būgnų gali atsirasti „raudono voko“ („Red Envelope“) simbolis, už kurį išmokamas laimėjimas.

92.2. „Aukso puodo“ („Jackpot“) funkcija

- Išsukus „raudonos monetas“ („Red Coin“) simbolį, gali būti suaktyvinta „aukso puodo“ („Jackpot“) funkcija.
- Lošėjui suteikiama galimybė pasirinkti monetas iš 15 monetų. Lošime yra „Fu vaiko“ („Fu Baby“) ir „pagerinimo“ („Upgrade“) monetas.
- Jei buvo atverstos 3 „pagerinimo“ („Upgrade“) monetas, visi „aukso puodo“ („Jackpot“) laimėjimai yra padidinami.
- Jei buvo atverstos 3 „Fu vaiko“ („Fu Baby“) monetas vienos grupės, suteikiamas atitinkamas „aukso puodo“ („Jackpot“) laimėjimas.

92.3. „Galinga“ („Mighty“) funkcija

- Išsukus „mėlynos monetas“ („Blue Coin“) simbolį, gali būti suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija, kurios metu ant būgnų gali atsirasti „laukiniai“ („Wild“) simboliai su x2 daugliu.

92.4. „Mega“ („Mega“) funkcija

- Išsukus „žalios monetas“ („Green Coin“) simbolį, gali būti suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija, kurios metu ant būgnų gali atsirasti „laukiniai“ („Wild“) simboliai su x3 daugliu.

92.5. „Super“ („Super“) funkcija

- Išsukus „žalios monetas“ („Green Coin“) ir „mėlynos monetas“ („Blue Coin“) simbolius, gali būti suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija, kurios metu ant būgnų gali atsirasti „laukiniai“ („Wild“) simboliai su x4 daugliu.

92.6. „Ultra“ („Ultra“) funkcija

- Išsukus „raudonos monetas“ („Green Coin“) ir „mėlynos monetas“ („Blue Coin“) simbolius, gali būti suaktyvinta „galinga“ („Mighty“) ir „aukso puodo“ („Jackpot“) funkcijos.

92.7. „Galingiausia“ („Supreme“) funkcija

- Išsukus „raudonos monetas“ („Green Coin“) ir „žalios monetas“ („Green Coin“) simbolius, gali būti suaktyvinta „mega“ („Mega“) ir „aukso puodo“ („Jackpot“) funkcijos.

92.8. „Aukščiausia“ („Ultimate“) funkcija

- Išsukus „raudonos monetas“ („Green Coin“), „mėlynos monetas“ („Blue Coin“) ir „žalios monetas“ („Green Coin“) simbolius, gali būti suaktyvinta „super“ („Super“) ir „aukso puodo“ („Jackpot“) funkcijos.

93. LOŠIMAS „Į AUDRĄ“ („INTO THE STORM“)

93.1. Lošimo taisyklės

- „Į Audrą“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 20,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 210 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik pagrindinio lošimo ir pakartotinio sukimo metu.
- „Vaikštantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis atsiranda tik pakartotinio sukimo metu.
- Bet kokio pagrindinio lošimo sukimo metu gali būti atsitiktinai suaktyvinatas pakartotinis sukimas, kurio metu ant būgnų atsiras 2, 3 ar 4 „vaikštantys laukiniai“ („Walking Wild“) simboliai, judantys viena pozicija į kairę arba į dešinę. Jei „vaikštantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis sustos ant pozicijos su „laukiniu“ („Wild“) simboliu, laimėjimo daugiklis padidėja vienu. Funkcija baigsis kai ant būgnų nebebus „vaikštančių laukinių“ („Walking Wild“) simbolių.

93.2. Premijos lošimas

- Išsukus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinamas premijos lošimas su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais.
- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinamas premijos lošimas su 1 „krakeno karšta zona“ („Kraken Hot Zone“).
- Išsukus 4 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinamas premijos lošimas su 2 „krakeno karštomis zonomis“ („Kraken Hot Zone“).
- Išsukus 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinamas premijos lošimas su 3 „krakeno karštomis zonomis“ („Kraken Hot Zone“).
- Iš pradžių lošimas išsiplečia iki 9 būgnų ir 5 eilučių.
- Funkcijos metu ant būgnų gali atsirasti simbolis su atsitiktine verte arba funkcijos simbolis.
- Kiekvienas naujas iškritęs simbolis su atsitiktine verte arba funkcijos simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Visi išsukti simboliai su atsitiktine verte arba funkcijos simboliai užfiksuojami būgnuose iki lošimo pabaigos. Už simbolį su atsitiktine verte išmokama nurodyta ant simbolio vertė.
- Lošimas baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba visi būgnai užpildomi simboliais su atsitiktine verte arba funkcijos simboliais.
- Išsukus „krakeno“ („Kraken“) simbolį, jis atskleidžia atsitiktinį daugiklį nuo x2 iki x5, kuris taikomas visų šalia esančių simbolių vertėms.

- Išsukus „kūjo“ („Hammer“) simbolį, atsitiktinės simbolių vertės padvigubinamos.
- Išsukus „lobių skrynios“ („Treasure Chest“) simbolį, jis surinks visų ant būgnų esančių simbolių vertes ir pridės jas prie savo vertės.
- Išsukus „vikingo monetos“ („Viking Coin“) simbolį, bendras pakartotinių sukimų skaičius padidėja iš 3 į 4.

93.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

94. LOŠIMAS „SĖKMĖS RAKTAS“ („KEY TO SUCCESS“)

94.1. Lošimo taisyklės

- „Sėkmės Raktas“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 20,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 27 560,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „rakto“ („Key“) simbolius.

94.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Suaktyvinus funkciją su 3 „premijos“ („Bonus“) simboliais, minimali daugiklio vertė yra x20, o maksimali – x100.
- Suaktyvinus funkciją su 4 „premijos“ („Bonus“) simboliais, minimali daugiklio vertė yra x30, o maksimali – x100.
- Suaktyvinus funkciją su 5 „premijos“ („Bonus“) simboliais, minimali daugiklio vertė yra x50, o maksimali – x200.
- Lošimas baigiasi, kai išsukamas laimėjimas, kurio vertė yra lygi arba viršija minimalią daugiklio vertę.
- Nemokamų sukimų metu „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka savo vietose iki funkcijos pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu ant būgnų gali atsirasti „rakto“ („Key“) simboliai, kurie surenkami į matuoklį. Surinkus 2 „rakto“ („Key“) simbolius, padidėja minimalaus daugiklio vertė.

94.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

95. LOŠIMAS „LAUKINIS SUSIDŪRIMAS“ („WILD SHOWDOWN“)

95.1. Lošimo taisyklės

- „Laukinis Susidūrimas“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 8,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „šautuvo būgnelio“ („Gun Chamber“) simbolius.
- „Daugiklio šautuvo būgnelio“ („Multiplier Gun Chamber“) simbolis gali atsirasti ant 2 būgno, ir veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis. „Daugiklio šautuvo būgnelio“ („Multiplier Gun Chamber“) simbolis gali turėti atsitiktinį daugiklį – x2, x3, x4, x5, x6 ar x10. Daugiklis taikomas visiems to sukimo laimėjimams.
- „Laukinio šautuvo būgnelio“ („Wild Gun Chamber“) simbolis gali atsirasti ant 4 būgno, ir veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis. Jis taip pat prideda atsitiktinį „laukinių“ („Wild“) simbolių skaičių.

95.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus „premijos“ („Bonus“) simbolį, suaktyvinami 8 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu „premijos“ („Bonus“) simbolis lieka savo vietoje iki funkcijos pabaigos ir veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- Jei funkcija buvo suaktyvinta su „premijos“ („Bonus“) simboliu ir vienu iš dviejų „šautuvo būgnelio“ („Gun Chamber“) simbolių, „premijos“ („Bonus“) simbolis neatsiranda nemokamų sukimų metu. Išsuktas „šautuvo būgnelio“ („Gun Chamber“) simbolis liks savo vietoje iki funkcijos pabaigos.
- Kiekvienas nemokamų sukimų metu išsuktas „šautuvo būgnelio“ („Gun Chamber“) simbolis lieka savo vietoje iki funkcijos pabaigos.

95.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

96. LOŠIMAS „SINTEZĖS KNYGA“ („BOOK OF FUSION“)

96.1. Lošimo taisyklės

- „Sintezės Knyga“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 35,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 228 165,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „augančius“ („Growing“) simbolius nemokamų sukimų metu.

96.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Prieš pradėdant nemokamus sukimus, iš bet kurių didelės ar mažos išmokos simbolių pasirinkti du simboliai tampa specialiais augančiais simboliais visų nemokamų sukimų metu.
- Po to, kai nustatomi įprastų laiminčių derinių laimėjimai, specialus augantis simbolis gali išsiplėsti uždengdamas visas pozicijas ant būgno. Simbolis išsiplės tik tada, jei bus laiminčio derinio dalis. Nereikia, kad specialūs augantys simboliai atsidurtų vienas šalia kito, kad būtų gaunamas laimintis derinys.

97. LOŠIMAS „ŽVAIGŽDŽIŲ VARTAI MEGA KELIAI“ („STARGATE MEGAWAYS“)

97.1. Lošimo taisyklės

- „Žvaigždžių Vartai Mega Keliai“ – tai 6 būgnų, 2 - 6 eilučių ir iki 117 649 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 10,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Ra akies“ („Eye of Ra“) simbolius.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėties yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų. Pagrindinio lošimo metu maksimalus simbolių kritimų skaičius yra 9.
- Pagrindinis lošimas turi taką, kuris susideda iš 9 segmentų. Po kiekvieno simbolių kritimo padidėja tako lygis vienu. Pasiėkus 5 segmentą, suaktyvinama atsitiktinė funkcija:
 - „Atsitiktinių laukinių“ („Random Wild“) funkcija – atsitiktinėse vietose atsiranda iki 6 „laukinių“ („Wild“) simbolių;
 - „Išplėstų būgnų“ („Expand Reels“) funkcija – laimėjimo būdų skaičius padidėja iki 117 649;
 - „Laukinio būgno“ („Wild Reel“) funkcija – 2, 3, 4 ar 5 būgnas užpildomas „laukiniais“ („Wild“) simboliais;
 - „Paslapties“ („Mystery“) funkcija – iki 10 simbolių pakeičiami kitu vienos rūšies simboliu;
 - „Atkūrimo“ („Regenerate“) funkcija – visi simbolių pašalinami nuo būgnų, o nauji simboliai sukrenta žemyn.
- Pasiėkus 7 segmentą arba aukščiau, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Po kiekvieno sukimo tako lygiai atstatomi į pradinę vertę.

97.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Pasiėkus 7, 8 ar 9 segmentą ant tako, atitinkamai suaktyvinami 5, 6 ar 7 pradiniai nemokami sukimai.
- Prieš pradėdant nemokamus sukimus lošėjui suteikiama galimybė pasirinkti 7 duris iš 15. Jei atskleidžiamas simbolis, sutampantis su simboliu virš būgnų, lošėjas laimi laimėjimą arba gauna funkciją, kuri bus aktyvi nemokamų sukimų metu:

- 1 – 25 papildomi nemokami sukimai;
- Laimėjimo daugiklis;
- Su kiekvienu sukimu didejantis laimėjimo būdų skaičius;
- „Ra akies“ („Eye of Ra“) simbolis, kuris nustato iš naujo nemokamų sukimų skaičių;
- Laimėjimas, kurio vertė lygi 5x -50x bendros statymo sumos;
- Papildomi „laukiniai“ („Wild“) simboliai viršutinėje eilutėje;
- Išsukti „laukiniai“ („Wild“) simboliai ant 2 – 5 būgnų, išsiplečia pilnai uždengdami būgnus.

98. LOŠIMAS „SIAUTANTIS RAGANOSIS: SIAUTĖJIMAS“ („RAGING RHINO RAMPAGE“)

98.1. Lošimo taisyklės

- „Siautantis Raganosis: Sautėjimas“ – tai 6 būgnų, 4-6 eilučių ir iki 262 144 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,40 EUR, didžiausias statymas – 20,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Bet kokio sukimo metu būgnai gali atsitiktinai išsiplesti iki 6 eilučių. Kai taip atsitinka ant papildomos eilutės gali atsirasti „raganosio“ („Rhino“) simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

98.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4, 5 ar 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 5, 8, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Prieš pradėdant nemokamu sukimus, sukamas laimės ratas, kuriame yra:
 - 2, 3, 5 ar 50 papildomų nemokamų sukimų;
 - „Aukso puodo“ („Jackpot“) laimėjimas, kurio vertė lygi 1 000x, 10 000x ar 100 000x bendros statymo sumos;
 - „?“ simbolis – suteikiamas atsitiktinis laimėjimas.
- Laimės ratas sukamas tol, kol neišsukamas „pradėti“ („Start“) simbolis.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 2, 3, 4, 5 ar 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 5, 8, 15, 20 ar 50 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visi laimėjimai su „laukiniu“ („Wild“) simboliu dauginami iš x2 ar x3 daugiklio.

99. LOŠIMAS „GALINGA BEŽDŽIONĖ - MONETŲ KOMBINACIJA“ („MIGHTY MONKEY COIN COMBO“)

99.1. Lošimo taisyklės

- „Galinga Beždžionė - Monetų Kombinacija“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas – 0,22 EUR, didžiausias statymas – 60,88 EUR, maksimali laimėjimo suma – 184 467,20 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) pakeičia visus simbolius, išskyrus „monetas“ („Coin“) simbolius.
- Kai išsukamas bet koks „monetas“ („Coin“) simbolis, atitinkamos spalvos esantis virš būgnų dubenėlis gali padidėti, dėl ko bus suaktyvinta atitinkama funkcija.
- Bet kokio sukimo metu ant būgnų gali atsirasti „raudono voko“ („Red Envelope“) simbolis, už kurį išmokamas laimėjimas.

99.2. „Aukso puodo“ („Jackpot“) funkcija

- Išsukus „raudonos monetas“ („Red Coin“) simbolį, gali būti suaktyvinta „aukso puodo“ („Jackpot“) funkcija.
- Lošėjui suteikiama galimybė pasirinkti monetas iš 15 monetų. Lošime yra „Fu vaiko“ („Fu Baby“) ir „pagerinimo“ („Upgrade“) monetas.
- Jei buvo atverstos 3 „pagerinimo“ („Upgrade“) monetas, visi „aukso puodo“ („Jackpot“) laimėjimai yra padidinami.
- Jei buvo atverstos 3 „Fu vaiko“ („Fu Baby“) monetas vienos grupės, suteikiamas atitinkamas „aukso puodo“ („Jackpot“) laimėjimas.

99.3. „Galinga“ („Mighty“) funkcija

- Išsukus „mėlynos monetas“ („Blue Coin“) simbolį, gali būti suaktyvinta „galinga“ („Mighty“) funkcija su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais.
- Funkcijos pradžioje atsitiktiniuose būgnų pozicijose atsiranda 6 „monetas“ („Coin“) simboliai.
- Kiekvienas naujas iškritęs „monetas“ („Coin“) ar „žalios monetas“ („Green Coin“) simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Funkcijos metu ant būgnų atsiranda tik „monetas“ („Coin“) ir „žalios monetas“ („Green Coin“) simboliai. Visi išsukti „monetas“ („Coin“) simboliai užfiksuojami būgnuose iki lošimo pabaigos.
- Išsukus „žalios monetas“ („Green Coin“) surenkamos visos „monetas“ („Coin“) simbolių vertės ir išmokamos. Tuomet „žalios monetas“ („Green Coin“) simbolis virsta „monetas“ („Coin“) su atsitiktine verte.
- Lošimas baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba visi būgnai užpildomi „monetas“ („Coin“) simboliais.

99.4. „Mega“ („Mega“) funkcija

- Išsukus „žalios monetas“ („Green Coin“) simbolį, gali būti suaktyvinta „mega“ („Mega“) funkcija su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais.
- Lošimas išsiplečia iki 5 būgnų ir 4 eilučių.
- Funkcijos pradžioje atsitiktiniuose būgnų pozicijose atsiranda 8 „monetas“ („Coin“) simboliai.
- Funkcijos taisyklės yra tokios pačios kaip ir „galingos“ („Mighty“) funkcijos.

99.5. „Super“ („Super“) funkcija

- Išsukus „žalios monetas“ („Green Coin“) ir „mėlynos monetas“ („Blue Coin“) simbolius, gali būti suaktyvinta „super“ („Super“) funkcija su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais.

- Lošimas išsiplečia iki 5 būgnų ir 5 eilučių.
- Funkcijos pradžioje atsitiktiniuose būgnų pozicijose atsiranda 10 „monetos“ („Coin“) simbolių.
- Funkcijos taisyklės yra tokios pačios kaip ir „galingos“ („Mighty“) funkcijos.

99.6. „Ultra“ („Ultra“) funkcija

- Išsukus „raudonos monetos“ („Green Coin“) ir „mėlynos monetos“ („Blue Coin“) simbolius, gali būti suaktyvinta „galinga“ („Mighty“) ir „aukso puodo“ („Jackpot“) funkcijos.

99.7. „Galingiausia“ („Supreme“) funkcija

- Išsukus „raudonos monetos“ („Green Coin“) ir „žalios monetos“ („Green Coin“) simbolius, gali būti suaktyvinta „mega“ („Mega“) ir „aukso puodo“ („Jackpot“) funkcijos.

99.8. „Aukščiausia“ („Ultimate“) funkcija

- Išsukus „raudonos monetos“ („Green Coin“), „mėlynos monetos“ („Blue Coin“) ir „žalios monetos“ („Green Coin“) simbolius, gali būti suaktyvinta „super“ („Super“) ir „aukso puodo“ („Jackpot“) funkcijos.

99.9. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į bet kokį aukščiau nurodytą lošimą. Kai lošimas yra aktyvuotas naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuotas atitinkamas lošimas.

100. LOŠIMAS „VASARINĖ NUOTAIKA - PINIGŲ LAIMĖJIMAS“ („SUMMER VIBES CASH SHOT“)

100.1. Lošimo taisyklės

- „Vasarinė Nuotaika - Pinigų Laimėjimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 20,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę, iš dešinės į kairę, arba ant 3 vidurinių būgnų.
- Pagrinidinio lošimo metu išsukus 2 „saulės“ („Sun“) simbolius, gali būti atsitiktinai suaktyvinta pakartotinio sukimo funkcija, kurios metu „saulės“ („Sun“) simboliai lieka savo vietose.
- Išsukus 3 ar daugiau „paplūdimio kamuolio“ („Beach Ball“) simbolių, lošėjui suteikiamas atitinkamas laimėjimas.

100.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „saulės“ („Sun“) simbolius, suaktyvinami 7 nemokami sukimai.
- Prieš pradėdant funkciją, rodomi 12 simbolių, iš kurių lošėjas turi pasirinkti. Atskleidus 3 vienodus simbolius, suteikiamas atitinkamas daugiklis – x1, x2, x4 ar x8.

- Daugiklis netaikomas laimėjimams už „papildimio kamuolio“ („Beach Ball“) simbolius.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 2 ar daugiau „papildimio kamuolio“ („Beach Ball“) simbolių, gali būti atsitiktinai suaktyvinta pakartotinio sukimo funkcija, kurios metu „papildimio kamuolio“ („Beach Ball“) simboliai lieka savo vietose.

100.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į bet kokią aukščiau nurodytą lošimą. Kai lošimas yra aktyvuotas naudojant pirkimo funkciją, lošimas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuotas atitinkamas lošimas.

101. LOŠIMAS „KARŠTAS KARŠTAS LIEPSNOJANTIS UŽRAKTAS“ („HOT HOT BLAZING LOCK“)

101.1. Lošimo taisyklės

- „Karštas Karštas Liepsnojantis Užraktas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,66 EUR, didžiausias statymas – 66,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 66 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Vidurinėje eilutėje ant vidurinio būgno pozicijos atsiranda tik „laukinis“ („Wild“) simbolis ir mažos išmokos simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „aukso puodo“ („Jackpot“) ir „monetos“ („Coin“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik vidurinėje eilutėje ant vidurinio būgno pozicijos.
- Išsukus vieno sukimo metu „laukinį“ („Wild“) simbolį su „aukso puodo“ („Jackpot“) ir/ar „monetos“ („Coin“) simboliais, išmokamos visos vertės nurodytos „aukso puodo“ („Jackpot“) ir „monetos“ („Coin“) simbolių.
- Išsukus centrinėje pozicijoje „laukinį“ („Wild“) simbolį, taip pat yra tikimybė, kad bus suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija.
- Bet kokio sukimo metu išsukus centrinėje pozicijoje ne „laukinį“ („Wild“) simbolį, gali būti suaktyvintas pakartotinis sukimas, kurio metu centrinė pozicija sukama dar kartą.
- Pagrindio lošimo arba nemokamų sukimų metu išsukus centrinėje pozicijoje „laukinį“ („Wild“) simbolį, vienas ar daugiau nelaiminčios kombinacijos simbolių gali virsti „aukso puodo“ („Jackpot“) ar „monetos“ („Coin“) simboliais.

101.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Suaktyvinus nemokamų sukimų funkciją su 1 ar 2 puodais, atitinkamai suaktyvinami 6 ar 12 nemokamų sukimų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis lieka savo pozicijoje iki funkcijos pabaigos.
- Bet kokio nemokamo sukimo metu „laukinis“ („Wild“) simbolis gali suaktyvinti papildomus nemokamus sukimus.
- Visų išsuktų „aukso puodo“ („Jackpot“) ar „monetos“ („Coin“) simbolių vertės yra išmokamos funkcijos metu.

101.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai lošimas yra aktyvuotas naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuotas nemokamų sukimų lošimas.

102. LOŠIMAS „LIEPSNOJANTYS 7 – DIDESNĖ PREMIJA“ („BLAZIN‘ HOT 7S BIGGER BONUS“)

102.1. Lošimo taisyklės

- „Liepsnojantys 7 - Didesnė Premija“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 10,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 45 030,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Bet kokio sukimo metu ant būgnų gali atsirasti „milžiniški“ („Goliath“) simboliai, kurių dydis yra 3 eilutės ir 3 būgnai. „Laukinis“ („Wild“) ir „premijos“ („Bonus“) simboliai negali būti „milžiniškais“ („Goliath“) simboliais.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.

102.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 8, 10 ar 12 nemokamų sukimų.
- „Milžiniški“ („Goliath“) simboliai atsiranda ant būgnų kiekvieno nemokamo sukimo metu.

102.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

103. LOŠIMAS „AUKSINIŲ ŽUVYČIŲ ŠĖRIMO LAIKAS! – PRABANGUS LOBIS“ („GOLD FISH FEEDING TIME! – DELUXE TREASURE“)

103.1. Lošimo taisyklės

- „Auksinių Žuvyčių Šėrimo Laikas! – Prabangus Lobis“ – tai 5 būgnų, 6 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 30,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 195 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Raudonos žuvies“ („Red Fish“), „auksinės žuvies“ („Gold Fish“) ir „žalios žuvies“ („Green Fish“) simboliai yra 4 simbolių aukščio. Kiekvieno sukimo metu ant būgnų gali atsirasti iki 2 „žuvies“ („Fish“) simbolių.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „raudono žuvų pašaro“ („Red Feeder“), „auksinio žuvų pašaro“ („Gold Feeder“) ir „žalio žuvų pašaro“ („Green Feeder“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis yra 2 simbolių aukščio.
- „Mažas laukinis“ („Small Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „raudono žuvų pašaro“ („Red Feeder“), „auksinio žuvų pašaro“ („Gold Feeder“) ir „žalio žuvų pašaro“ („Green Feeder“) simbolius, ir atsiranda tik premijos lošimų metu.
- „Raudono žuvų pašaro“ („Red Feeder“), „auksinio žuvų pašaro“ („Gold Feeder“) ir „žalio žuvų pašaro“ („Green Feeder“) simboliai yra „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, ir yra 2 simbolių aukščio.
- Kai išsukamas bet koks „žuvų pašaro“ („Feeder“) simbolis, atitinkamos spalvos esanti virš būgnų žuvis gali padidėti, dėl ko bus suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija.

103.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Priklausomai nuo išsuktų „žuvų pašaro“ („Feeder“) simbolių, suaktyvinamos skirtingos nemokamų sukimų funkcijos:
 - Išsukus „raudono žuvų pašaro“ („Red Feeder“) simbolį, gali būti suaktyvinti 6 nemokami sukimai;
 - Išsukus „žalio žuvų pašaro“ („Green Feeder“) simbolį, gali būti suaktyvinti 8 nemokami sukimai;
 - Išsukus „auksinio žuvų pašaro“ („Gold Feeder“) simbolį, gali būti suaktyvinta 10 nemokamų sukimų;
 - Išsukus „raudono žuvų pašaro“ („Red Feeder“) ir „žalio žuvų pašaro“ („Green Feeder“) simbolius, gali būti suaktyvinta 14 nemokamų sukimų;
 - Išsukus „raudono žuvų pašaro“ („Red Feeder“) ir „auksinio žuvų pašaro“ („Gold Feeder“) simbolius, gali būti suaktyvinta 16 nemokamų sukimų;
 - Išsukus „žalio žuvų pašaro“ („Green Feeder“) ir „auksinio žuvų pašaro“ („Gold Feeder“) simbolius, gali būti suaktyvinta 18 nemokamų sukimų;
 - Išsukus „žalio žuvų pašaro“ („Green Feeder“), „auksinio žuvų pašaro“ („Gold Feeder“) ir „raudono žuvų pašaro“ („Red Feeder“) simbolius, gali būti suaktyvinti 24 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu virš būgnų gali atsirasti skirtingi „monetos“ („Coin“) simboliai, kurie turi skirtingus laimėjimus:
 - „Statymo daugiklio monetos“ („Bet Multiplier Coin“) simbolis – suteikiama atsitiktinė vertė – 1x – 40x bendros statymos sumos;
 - „Premijos sukimų monetos“ („Bonus Spins Coin“) simbolis – suteikiami 2-4 papildomi nemokami sukimai;
 - „Laukinės monetos“ („Wild Coin“) simbolis – ant būgnų atsiranda nuo 6 iki 9 „mažų laukinių“ („Small Wild“) simbolių;
 - „Aukso puodo monetos“ („Jackpot Coin“) simbolis – suteikiamas atitinkamo aukso puodo laimėjimas.
- Išsukus bet koki pilnai matomą „žuvų pašaro“ („Feeder“) simbolį, lošėjui suteikiamas laimėjimas pagal virš šio simbolio esantį „monetos“ („Coin“) simbolį.

104. LOŠIMAS „ZODIAKO ŽIBINTAS - TRIUŠIS“ („ZODIAC LANTERN RABBIT“)

104.1. Lošimo taisyklės

- „Zodiako Žibintas - Triušis“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 40,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 420 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu išsukus mažiau nei 6 „žibinto“ („Lantern“) simbolių, gali būti atsitiktinai suaktyvinta funkcija, kurios metu ant būgnų gali atsirasti papildomi „žibinto“ („Lantern“) simboliai.

104.2. „Laikyk ir suk“ („Hold & Spin“) funkcija

- Išsukus 6 ar daugiau „žibinto“ („Lantern“) simbolių, suaktyvinama „laikyk ir suk“ („Hold & Spin“) funkcija su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais.
- Išsukus 6 ar daugiau „žibinto“ („Lantern“) simbolių ir su bent vienu „auksinio žibinto“ („Gold Lantern“), suaktyvinama „auksinė laikyk ir suk“ („Gold Hold & Spin“) funkcija su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais.
- Kiekvienas „žibinto“ („Lantern“) simbolis įgauna atsitiktinę vertę nuo 0.5x iki 150x bendros statymo sumos.
- Kiekvienas naujas iškritęs „žibinto“ („Lantern“) simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Funkcijos metu ant būgnų atsiranda tik „žibinto“ („Lantern“) ir „auksinio žibinto“ („Gold Lantern“) simboliai. Visi išsukti „žibinto“ („Lantern“) ir „auksinio žibinto“ („Gold Lantern“) simboliai užfiksuojami būgnuose iki lošimo pabaigos.
- Lošimas baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba visi būgnai užpildomi „žibinto“ („Lantern“) ir „auksinio žibinto“ („Gold Lantern“) simboliais.
- Įprastos „laikyk ir suk“ („Hold & Spin“) funkcijos metu surinkus tam tikrą „žibinto“ („Lantern“) simbolių, atrakinamas papildomas būgnų rinkinys. Maksimalus papildomų rinkinių skaičius yra 4.
- „Auksinės laikyk ir suk“ („Gold Hold & Spin“) funkcijos metu visi papildomi būgnų rinkiniai yra atrakinti.

104.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš šių nemokamų sukimų funkcijų:
 - 10 nemokamų sukimų su 40 „žibinto“ („Lantern“) simbolių ant būgnų;
 - 8 nemokamus sukimus su 80 „žibinto“ („Lantern“) simbolių ant būgnų;
 - 5 nemokamus sukimus su 100 „žibinto“ („Lantern“) simbolių ant būgnų;
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis nemokamų sukimų metu išsiplečia per visą būgną.

105. LOŠIMAS „ZODIAKO ŽIBINTAS - TIGRAS“ („ZODIAC LANTERN TIGER“)

105.1. Lošimo taisyklės

- „Zodiako Žibintas - Tigras“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 20,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 200 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), „žibinto“ („Lantern“) ir „auksinio žibinto“ („Gold Lantern“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu išsukus mažiau nei 6 „žibinto“ („Lantern“) simbolių, gali būti atsitiktinai suaktyvinta funkcija, kurios metu ant būgnų gali atsirasti papildomi „žibinto“ („Lantern“) simboliai.

105.2. „Laikyk ir suk“ („Hold & Spin“) funkcija

- Išsukus 6 ar daugiau „žibinto“ („Lantern“) simbolių, suaktyvinama „laikyk ir suk“ („Hold & Spin“) funkcija su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais.
- Išsukus 6 ar daugiau „žibinto“ („Lantern“) simbolių ir su bent vienu „auksinio žibinto“ („Gold Lantern“), suaktyvinama „auksinė laikyk ir suk“ („Gold Hold & Spin“) funkcija su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais.
- Kiekvienas „žibinto“ („Lantern“) simbolis įgauna atsitiktinę vertę nuo 0.5x iki 150x bendros statymo sumos.
- Kiekvienas naujas iškritęs „žibinto“ („Lantern“) simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Funkcijos metu ant būgnų atsiranda tik „žibinto“ („Lantern“) ir „auksinio žibinto“ („Gold Lantern“) simboliai. Visi išsukti „žibinto“ („Lantern“) ir „auksinio žibinto“ („Gold Lantern“) simboliai užfiksuojami būgnuose iki lošimo pabaigos.
- Lošimas baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba visi būgnai užpildomi „žibinto“ („Lantern“) ir „auksinio žibinto“ („Gold Lantern“) simboliais.
- Įprastos „laikyk ir suk“ („Hold & Spin“) funkcijos metu surinkus tam tikrą „žibinto“ („Lantern“) simbolių, atrakinamas papildomas būgnų rinkinys. Maksimalus papildomų rinkinių skaičius yra 4.
- „Auksinės laikyk ir suk“ („Gold Hold & Spin“) funkcijos metu visi papildomi būgnų rinkiniai yra atrakinti.

105.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš šių nemokamų sukimų funkcijų:
 - 10 nemokamų sukimų su 40 „žibinto“ („Lantern“) simbolių ant būgnų;
 - 8 nemokamus sukimus su 80 „žibinto“ („Lantern“) simbolių ant būgnų;
 - 5 nemokamus sukimus su 100 „žibinto“ („Lantern“) simbolių ant būgnų;
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis nemokamų sukimų metu išsiplečia per visą būgną.

106. LOŠIMAS „VONKOS PASAULIS“ („WORLD OF WONKA“)

106.1. Lošimo taisyklės

- „Vonkos Pasaulis“ – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 103 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Bet kokio pagrindinio lošimo sukimo metu gali būti suaktyvinta „Oompa Loompa“ funkcija, kurios metu eilutės išsiplečia iki 8 ar 10 būgnų. Visi laimėjimai „Oompa Loompa“ funkcijos dauginami iš x2 daugiklio.
- Išsukus 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu „sklaidos“ („Scatter“) simboliai išsiplečia ir lieka savo vietose.

106.2. „Rato“ („Wheel“) funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama „rato“ („Wheel“) funkcija, kurios metu sukamas laimės ratas.
- Laimės rate nurodyti tokie laimėjimai:
 - Laimėjimas, kurio vertė lygi 5x-80x bendros statymo sumos;
 - 8, 10 ar 12 nemokamų sukimų;
 - „Šokolado upės“ („Chocolate River“) funkcija;
 - „Tu negausi nieko“ („You Get Nothing“) funkcija.
- Po bet kokios suaktyvintos funkcijos suteikiamas „Vonkos šokoladas“ („Wonka Chocolate Bar“), kuris gali atskleisti nieko, atsitiktinį laimėjimą (nuo 1x iki 10x bendros statymo sumos) arba 500x bendros statymo sumos laimėjimą.

106.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokamų sukimų metu gali atsirasti „Vonkos“ („Wonka“) dideli simboliai, kurių dydis yra 2 eilučių ir 2 būgnų.

106.4. „Šokolado upės“ („Chocolate River“) funkcija

- Lošėjas turi pasirinkti simbolius, kad atskleisti paslėptą laimėjimą, kuris lygus nuo 1x iki 20x bendros statymo sumos.
- Funkcija baigiasi, jei buvo atskleistas „įkritimo“ („Fall In“) simbolis.
- Jei lošėjas atskleidžia visus 7 simbolius, bendram laimėjimui taikomas daugiklis nuo x2 iki x10.

106.5. „Tu negausi nieko“ („You Get Nothing“) funkcija

- Lošėjas turi pasirinkti vieną simbolį iš 3, kad atskleisti paslėptą laimėjimą, kuris lygus nuo 100x iki 400x bendros statymo sumos.

107. LOŠIMAS „MEDŪZA, DIDINGA IR GALINGA“ („MEDUSA HIGH AND MIGHTY“)

107.1. Lošimo taisyklės

- „Medūza, Didinga ir Galinga“ – tai 5 būgnų, 4-8 eilučių ir 80 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 40,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 280 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis yra 2 simbolių aukščio.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis yra 2 simbolių aukščio ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. Pagrindinio lošimo metu išsukus pilnai matomą „laukinį“ („Wild“) simbolį, jis išsiplėčia per visą būgną. Kai „laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplėčia, viršutinės 4 eilutės atrakinamos. Sekančio sukimo metu viršutinės 4 eilutės vėl užrakinamos.
- Pagrindinio lošimo metu išsukus 2 ar daugiau pilnai matomus „laukinius“ („Wild“) simbolius, suaktyvinama pakartotinių sukimų funkcija su 3 pakartotiniais sukimais, kurių metu visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka savo vietose. Bet kokio pakartotinio sukimo metu gali būti pritaikytas daugiklis – $x1$, $x2$, $x3$, $x4$, $x5$ arba $x10$.

107.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Iš pradžių lošėjui suteikiamas laimės ratas, kurį pasukus, atskleis nemokamų sukimų skaičius – 6, 8, 10, 12, 14 ar 16 nemokamų sukimų, ir laimėjimo daugiklį – $x3$, $x4$, $x5$, $x6$, $x8$ arba $x10$.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, jis išsiplėčia per visą būgną.

107.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošimas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

108. LOŠIMAS „GALINGIAUSIAS UGNIES RYŠYS - PINIGŲ KRITIMAS OLVEROS GATVĖJE“ („ULTIMATE FIRE LINK CASH FALLS OLVERA STREET“)

108.1. Lošimo taisyklės

- „Galingiausias Ugnies Ryšys - Pinigų Kritimas Olveros Gatvėje“ – tai 5 būgnų, 4-4-6-6-8 eilučių ir 4 608 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 45,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 477 630,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „ugnies kamuolio“ („Fireball“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Bet kokio sukimo metu ant būgnų gali atsirasti „ugnies kamuolio“ („Fireball“) simboliai, turintys atsitiktinę vertę nuo 0.5x iki 50x bendros statymo sumos. Išsukus „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simbolį ant būgno, visi ant to būgno esantys „ugnies kamuolio“ („Fireball“) simboliai lieka savo vietose sekantiems 3 sukimams. Užpildžius būgną „ugnies kamuolio“ („Fireball“) simboliais, suaktyvinama „pinigų kritimo“ („Cash Falls“) funkcija, kurios metu suteikiama bendra „ugnies kamuolio“ („Fireball“) simbolių verčių suma.

108.2. Premijos lošimas

- Pagrindinio lošimo metu užpildžius būgną „ugnies kamuolio“ („Fireball“) simboliais, ir bent vienas iš jų rodo „ugnies ryšio“ („Fire Link“) simbolį, suaktyvinamas premijos lošimas su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais.
- Kiekvienas naujas iškritęs „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Funkcijos metu ant būgnų atsiranda tik „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simboliai. Visi išsukti „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simboliai užfiksuojami būgnuose iki lošimo pabaigos. Už „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simbolį išmokama nurodyta ant simbolio vertė.
- Surinkus tam tikrą „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simbolių, atrakinama papildoma eilutė. Maksimalus papildomų eilučių skaičius yra 4.
- Lošimas baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba visi būgnai užpildomi „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simboliais.

108.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 12 ar 15 nemokamų sukimų.
- Visi išsukti „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simboliai lieka savo vietose iki funkcijos pabaigos. Užpildžius būgną „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simboliais, sukamas laimės ratas, kuris gali suteikti 1x-3x bendros statymo sumos laimėjimą, „+???“ simbolį arba „ugnies ryšio“ („Fire Link“) funkciją.

108.4. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

109. LOŠIMAS „ŠOKANTYS GEROVĖS BŪGNAI“ („DANCING DRUMS PROSPERITY“)

109.1. Lošimo taisyklės

- „Šokantys Gerovės Būgnai“ – tai 5 būgnų, 3 - 6 eilučių ir 243 – 7 776 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,22 EUR, didžiausias statymas – 20,88 EUR, maksimali laimėjimo suma – 44 360,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Bet kokio pagrindinio lošimo sukimo metu būgnai gali išsiplėsti iki 5 būgnų ir 6 eilučių.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.
- Bet kokio pagrindinio lošimo metu, gali būti suaktyvinta funkcija, kurios metu lošėjui suteikiamas atsitiktinės vertės laimėjimas.

109.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „būgno“ („Drum“) ir/ar „auksinio būgno“ („Gold Drum“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.

- Suaktyvinus funkciją su bent vienu „auksinio būgno“ („Gold Drum“) simboliu, suaktyvinama „augančių būgnų“ („Growing Reels“) nemokamų sukimų funkcija.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis taip pat gali dalyvauti funkcijos aktyvavime.
- Prieš pradėdant funkciją, lošėjui suteikiama galimybė pasirinkti vieną iš nemokamų sukimų lošimą:
 - 15 nemokamų sukimų, būgnų dydis yra 5 būgnų ir 3 eilučių su 243 laimėjimo būdais;
 - 10 nemokamų sukimų, būgnų dydis yra 5 būgnų ir 4 eilučių su 1 024 laimėjimo būdais;
 - 5 nemokami sukimai, būgnų dydis yra 5 būgnų ir 5 eilučių su 3 125 laimėjimo būdais;
 - 3 nemokami sukimai, būgnų dydis yra 5 būgnų ir 6 eilučių su 7 776 laimėjimo būdais;
 - Atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius, būgnų dydis parenkamas atsitiktinai.
- Jei buvo suaktyvinta „augančių būgnų“ („Growing Reels“) nemokamų sukimų funkcija, lošėjui suteikiama galimybė pasirinkti vieną iš nemokamų sukimų lošimą:
 - 15 nemokamų sukimų, būgnų dydis yra 5 būgnų ir 3/4/5 eilučių su 3 125 laimėjimo būdais;
 - 10 nemokamų sukimų, būgnų dydis yra 5 būgnų ir 4/5/6 eilučių su 7 776 laimėjimo būdais;
 - 5 nemokami sukimai, būgnų dydis yra 5 būgnų ir 5/6/8 eilučių su 32 768 laimėjimo būdais;
 - 3 nemokami sukimai, būgnų dydis yra 5 būgnų ir 6/8/10 eilučių su 100 000 laimėjimo būdų;
 - Atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius, būgnų dydis parenkamas atsitiktinai.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 2 ar daugiau „būgno“ („Drum“) simbolių, suaktyvinami 3 papildomi nemokami sukimai.

109.3. „Aukso puodo“ („Jackpot“) funkcija

- Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį yra tikimybė, kad bus suaktyvinta „aukso puodo“ („Jackpot“) funkcija. Lošėjui suteikiama galimybė pasirinkti iš 12 monetų.
- Surinkus 3 vienos rūšies simbolius, lošėjui suteikiamas atitinkamas „aukso puodo“ („Jackpot“) laimėjimas.

110. LOŠIMAS „DIEVŲ PALIKUONYS“ („BROOD OF GODS“)

110.1. Lošimo taisyklės

- „Dievų Palikuonys“ – tai 5 būgnų, 5 eilučių ir 4 608 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 20,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 35 784,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami blokais minimaliai po 3 simbolius sujungtais horizontaliai arba vertikalčiai.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „daugiklio monetas“ („Multiplier Coin“) simbolius.
- Išsukus laiminčią kombinaciją, jos vidurinėje pozicijoje atsiranda „laukinis“ („Wild“) simbolis.

- Išsukus laiminčią kombinaciją iš 4 ar 5 simbolių, ant būgnų atsiranda „daugiklio monetos“ („Multiplier Coin“) simbolis. Visi „daugiklio monetos“ („Multiplier Coin“) simboliai turi atsitiktines vertes nuo 0.1x iki 5x bendros statymo sumos.
- Surinkus 4 ar daugiau „daugiklio monetos“ („Multiplier Coin“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 5 nemokamais sukimais.
- Lošimo metu viena iš funkcijų yra aktyvi ir gali būti suaktyvinta sukimo be laimėjimo metu:
 - „Papa“ („Papa“) – atsitiktinis simbolių kiekis virs atsitiktinai parinktu vienos rūšies simboliu;
 - „Rangi“ („Rangi“) – ant būgnų atsiranda 2x2 dydžio atsitiktinai parinktas simbolis;
 - „Whiro“ („Whiro“) – pasirenkamas vienos rūšies simbolis, o visi kiti simboliai pašalinami.
- Jei lošimo metu pašalinami visi simboliai nuo būgnų, lošėjui suteikiamas papildomas laimėjimas, kurio vertė lygi 1 000x bendros statymo sumos.

110.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Prieš pradėdant nemokamus sukimus, lošėjas turi pasirinkti vieną iš funkcijų, kuri bus aktyvi visų nemokamų sukimų metu.
- Nemokamo sukimo be laimėjimo metu bus aktyvuota pasirinkta funkcija.
- Nemokamų sukimų metu surinkus 4 „daugiklio monetos“ („Multiplier Coin“) simbolius, suaktyvinamas 1 papildomas nemokamas sukimas. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 10.
- Nemokamų sukimų metu „daugiklio monetos“ („Multiplier Coin“) simboliai turi daugiklius – x1, x2 ar x3, kuris taikomas visiems to sukimo laimėjimams.

111. LOŠIMAS „TURTINGI MAŽI PARŠELIUKAI - MAISTO TALONAS“ („RICH LITTLE PIGGIES MEAL TICKET“)

111.1. Lošimo taisyklės

- „Turtingi Maži Paršeliukai - Maisto Talonas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 24,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 310 008,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „paršelio“ („Piggie“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu visi „paslapties“ („Mystery“) simboliai atskleidžia vienos rūšies simbolius.

111.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus bet kokią kombinaciją „paršelio“ („Piggie“) simbolių, gali būti suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija.
- Jei išsukus „mėlyno paršelio“ („Blue Piggie“) simbolį, nemokamų sukimų funkcija nesuaktyvinama, vienas nemokamas sukimas surenkamas į atitinkamos spalvos matuoklį.

- Jei išsukus „geltono paršelio“ („Yellow Piggie“) simbolį, nemokamų sukimų funkcija nesuaktyvinama, į atitinkamos spalvos matuoklį pridedama atsitiktinė vertė nuo 0.25x iki 6.75x bendros statymo sumos.
- Jei išsukus „raudono paršelio“ („Red Piggie“) simbolį, nemokamų sukimų funkcija nesuaktyvinama, vienas iš nurodytų atitinkamos spalvos matuoklyje simbolių pašalinamas.
- Jei išsukus „mėlyno paršelio“ („Blue Piggie“) simbolį, nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama, lošėjui suteikiamas nurodytas matuoklyje nemokamų sukimų skaičius. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 100.
- Jei išsukus „geltono paršelio“ („Yellow Piggie“) simbolį, nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama, funkcijos metu „paslapties“ („Mystery“) simboliai gali atskleisti „aukso puodo“ („Jackpot“) laimėjimus.
- Jei išsukus „raudono paršelio“ („Red Piggie“) simbolį, nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama, nemokamų sukimų metu ant būgnų neatsiranda kryžiu pažymėti simboliai.

112. LOŠIMAS „LIEPSNOJANTYS POMIDORAI - PINIGŲ LAIMĖJIMAS“ („FLAMING TOMATOES CASH SHOT“)

112.1. Lošimo taisyklės

- „Liepsnojantys Pomidorai - Pinigų Laimėjimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 40,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 200 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „pomidoro“ („Tomato“) simbolius.
- Išsukus 3 ar daugiau „pomidoro“ („Tomato“) simbolių, suaktyvinama pakartotinio sukimo funkcija, kurios metu visi „pomidoro“ („Tomato“) simboliai lieka savo vietose. Išsukus papildomą „pomidoro“ („Tomato“) simbolį, suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas.
- Surinkus 3 ar daugiau „pomidoro“ („Tomato“) simbolių, lošėjui suteikiamas atitinkamas laimėjimas.

112.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinami 5 nemokami sukimai.
- Išsukus laiminčią kombinaciją, laiminčios kombinacijos simboliai pakeičiami didesnės vertės simboliais. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai taip pat yra keičiami.
- Tuomet suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu laiminčios kombinacijos simboliai lieka savo vietose. Išsukus papildomą tokio pačios rūšies simbolį, suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas.

112.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

113. LOŠIMAS „MONOPOLIS - PINIGŲ GROBSTYMAS“ („MONOPOLY - MONEY GRAB“)

113.1. Lošimo taisyklės

- „Monopolis - Pinigų Grobstymas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 20,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos rato“ („Bonus Wheel“), „monetos“ („Coin“) ir „pinigų“ („Money“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu išsukus ant 1 būgno „monetos“ („Coin“) simbolį, „Mr. Monopolis“ („Mr. Monopoly“) simbolis išsiplės per visą 1 būgną.
- Jei išsukti pagrindinio lošimo metu 3 „pinigų“ („Money“) simbolius ant 3 būgno, „Mr. Monopolis“ („Mr. Monopoly“) simbolis taip pat išsiplės per visą 1 būgną.
- Kiekvienas „pinigų“ („Money“) simbolis įgauna atsitiktinę vertę nuo 1x iki 5x bendros statymo sumos.

113.2. „Išsuk ir laimėk“ („Hit & Win“) funkcija

- Jei ant pirmo būgno atsiranda „Mr. Monopolis“ („Mr. Monopoly“) simbolis, suaktyvinama „išsuk ir laimėk“ („Hit & Win“) funkcija.
- Kai ši funkcija suaktyvinama, atsitiktiniuose vietose atsiranda iki 5 „pinigų“ („Money“) simbolių, kurių vertė bus išmokėta.
- Funkcijos metu jei ant būgnų atsiranda „monetos“ („Coin“) simbolis, 2-5 būgnai išsiplės iki 6 eilučių, o ant pirmo būgno atsiranda „Mr. Monopolis“ („Mr. Monopoly“) simbolis.
- Kiekvienas „pinigų“ („Money“) simbolis įgauna atsitiktinę vertę – nuo 0.5x iki 6.5x bendros statymo sumos.

113.3. „Premijos rato“ („Bonus Wheel“) funkcija

- Išsukus 3 „premijos rato“ („Bonus Wheel“) simbolius, suaktyvinama „premijos rato“ („Bonus Wheel“) funkcija, kurios metu lošėjas suka vieną kartą laimės ratą.
- Išsukus „pinigų grobstymo“ („Money Grab“) simbolį, suaktyvinama „pinigų grobstymo“ („Money Grab“) funkcija.
- Išsukus „išsuk ir laimėk“ („Hit & Win“) simbolį, suaktyvinama „išsuk ir laimėk“ („Hit & Win“) funkcija su 5 nemokamais sukimais.
- Išsukus bet kokį „aukso puodo“ („Jackpot“) simbolį, lošėjui suteikiamas atitinkamas laimėjimas.

113.4. „Pinigų grobstymo“ („Money Grab“) funkcija

- Pagrindinio lošimo metu išsukus 3 „laukinius“ („Wild“) simbolius ant vieno būgno, gali būti suaktyvinta „pinigų grobstymo“ („Money Grab“) funkcija, kurios metu lošėjui suteikiamas atsitiktinis laimėjimas, kuris lygus 3x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 13x, 16x, 20x, 24, 25x, 40x arba 50x bendros statymo sumos.

114. LOŠIMAS „DINAMITO ĮNIRŠIS“ („DYNAMITE FRENZY“)

114.1. Lošimo taisyklės

- „Dinamito Įniršis“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 400,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 189 040,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „nykštuko“ („Dwarf“) simbolius.
- Lošimo metu ant būgnų gali atsirasti „pinigų“ („Cash“) simboliai, kurie turi atsitiktines vertes – nuo 2x iki 50x bendro statymo sumos.
- Išsukus vieno sukimo metu bet vieną „pinigų“ („Cash“) ir „nykštuko“ („Dwarf“) simbolius, visos vertės nurodytos ant „pinigų“ („Cash“) simbolių išmokamos.
- Išsukus vieną ar daugiau „nykštuko“ („Dwarf“) simbolių, suaktyvinama „dinamito“ („Dynamite“) pakartotinio sukimo funkcija, kurios metu ant būgnų gali atsirasti iki 14 „dinamito“ („Dynamite“) simbolių, atskleidžiančių „pinigų“ („Cash“) arba „premijos“ („Bonus“) simbolius. Nemokamų sukimų metu „dinamito“ („Dynamite“) simboliai atskleidžia tik „pinigų“ („Cash“) simbolius.
- „Dinamito“ („Dynamite“) atskleis „premijos“ („Bonus“) simbolį, tik jeigu ant būgnų jau yra bent 2 „premijos“ („Bonus“) simboliai.

114.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 6, 8 ar 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 1 „premijos“ („Bonus“) simbolį, suaktyvinamas vienas papildomas nemokamas sukimas.

114.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

115. LOŠIMAS „TOBULAS POVAS - MONETŲ KOMBINACIJA“ („PERFECT PEACOCK COIN COMBO“)

115.1. Lošimo taisyklės

- „Tobulas Povas - Monetų Kombinacija“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,22 EUR, didžiausias statymas – 60,88 EUR, maksimali laimėjimo suma – 184 467,20 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) pakeičia visus simbolius, išskyrus „monetos“ („Coin“) simbolius. Pagrindinio lošimo metu „laukinis“ („Wild“) simbolis juda viena pozicija į viršų su kiekvienu sukimu.

- Kai išsukamas bet koks „monetos“ („Coin“) simbolis, atitinkamos spalvos esantis virš būgnų dubenėlis gali padidėti, dėl ko bus suaktyvinta atitinkama funkcija.
- Bet kokio sukimo metu ant būgnų gali atsirasti „raudono voko“ („Red Envelope“) simbolis, už kurį išmokamas laimėjimas.

115.2. „Aukso puodo“ („Jackpot“) funkcija

- Išsukus „raudonos monetos“ („Red Coin“) simbolį, gali būti suaktyvinta „aukso puodo“ („Jackpot“) funkcija.
- Lošėjui suteikiama galimybė pasirinkti monetas iš 15 monetų. Lošime yra „Fu vaiko“ („Fu Baby“) ir „pagerinimo“ („Upgrade“) monetas.
- Jei buvo atverstos 3 „pagerinimo“ („Upgrade“) monetas, visi „aukso puodo“ („Jackpot“) laimėjimai yra padidinami.
- Jei buvo atverstos 3 „Fu vaiko“ („Fu Baby“) monetas vienos grupės, suteikiamas atitinkamas „aukso puodo“ („Jackpot“) laimėjimas.

115.3. „Galinga“ („Mighty“) funkcija

- Išsukus „mėlynos monetos“ („Blue Coin“) simbolį, gali būti suaktyvinta „galinga“ („Mighty“) funkcija su 6 nemokamais sukimais, kurių metu ant būgnų gali atsirasti nuo 3 iki 6 „laukinių“ („Wild“) simbolių.

115.4. „Mega“ („Mega“) funkcija

- Išsukus „žalios monetos“ („Green Coin“) simbolį, gali būti suaktyvinta „mega“ („Mega“) funkcija su 6 nemokamais sukimais, kurių metu ant būgnų gali atsirasti nuo 5 iki 8 „laukinių“ („Wild“) simbolių.

115.5. „Super“ („Super“) funkcija

- Išsukus „žalios monetos“ („Green Coin“) ir „mėlynos monetos“ („Blue Coin“) simbolius, gali būti suaktyvinta „super“ („Super“) funkcija su 6 nemokamais sukimais, kurių metu ant būgnų gali atsirasti nuo 7 iki 12 „laukinių“ („Wild“) simbolių.

115.6. „Ultra“ („Ultra“) funkcija

- Išsukus „raudonos monetos“ („Green Coin“) ir „mėlynos monetos“ („Blue Coin“) simbolius, gali būti suaktyvinta „galinga“ („Mighty“) ir „aukso puodo“ („Jackpot“) funkcijos.

115.7. „Galingiausia“ („Supreme“) funkcija

- Išsukus „raudonos monetos“ („Green Coin“) ir „žalios monetos“ („Green Coin“) simbolius, gali būti suaktyvinta „mega“ („Mega“) ir „aukso puodo“ („Jackpot“) funkcijos.

115.8. „Aukščiausia“ („Ultimate“) funkcija

- Išsukus „raudonos monetos“ („Green Coin“), „mėlynos monetos“ („Blue Coin“) ir „žalios monetos“ („Green Coin“) simbolius, gali būti suaktyvinta „super“ („Super“) ir „aukso puodo“ („Jackpot“) funkcijos.

116. LOŠIMAS „URAGANINIS ARKLYS - MONETŲ KOMBINACIJA“ („HURRICANE HORSE COIN COMBO“)

116.1. Lošimo taisyklės

- „Uraganinis Arklys - Monetų Kombinacija“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,22 EUR, didžiausias statymas – 10,88 EUR, maksimali laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) pakeičia visus simbolius, išskyrus „monetas“ („Coin“) simbolius. Pagrindinio lošimo metu „laukinis“ („Wild“) simbolis juda viena pozicija į viršų su kiekvienu sukimu.
- Kai išsukamas bet koks „monetas“ („Coin“) simbolis, atitinkamos spalvos esantis virš būgnų dubenėlis gali padidėti, dėl ko bus suaktyvinta atitinkama funkcija.
- Bet kokio sukimo metu ant būgnų gali atsirasti „raudono voko“ („Red Envelope“) simbolis, už kurį išmokamas laimėjimas.

116.2. „Aukso puodo“ („Jackpot“) funkcija

- Išsukus „raudonos monetas“ („Red Coin“) simbolį, gali būti suaktyvinta „aukso puodo“ („Jackpot“) funkcija.
- Lošėjui suteikiama galimybė pasirinkti monetas iš 15 monetų. Lošime yra „Fu vaiko“ („Fu Baby“) ir „pagerinimo“ („Upgrade“) monetas.
- Jei buvo atverstos 3 „pagerinimo“ („Upgrade“) monetas, visi „aukso puodo“ („Jackpot“) laimėjimai yra padidinami.
- Jei buvo atverstos 3 „Fu vaiko“ („Fu Baby“) monetas vienos grupės, suteikiamas atitinkamas „aukso puodo“ („Jackpot“) laimėjimas.

116.3. „Galinga“ („Mighty“) funkcija

- Išsukus „mėlynos monetas“ („Blue Coin“) simbolį, gali būti suaktyvinta „galinga“ („Mighty“) funkcija su 6 nemokamais sukimais, kurių metu ant būgnų gali atsirasti nuo 3 iki 6 „laukinių“ („Wild“) simbolių.

116.4. „Mega“ („Mega“) funkcija

- Išsukus „žalios monetas“ („Green Coin“) simbolį, gali būti suaktyvinta „mega“ („Mega“) funkcija su 6 nemokamais sukimais, kurių metu ant būgnų gali atsirasti nuo 5 iki 8 „laukinių“ („Wild“) simbolių.

116.5. „Super“ („Super“) funkcija

- Išsukus „žalios monetas“ („Green Coin“) ir „mėlynos monetas“ („Blue Coin“) simbolius, gali būti suaktyvinta „super“ („Super“) funkcija su 6 nemokamais sukimais, kurių metu ant būgnų gali atsirasti nuo 7 iki 12 „laukinių“ („Wild“) simbolių.

116.6. „Ultra“ („Ultra“) funkcija

- Išsukus „raudonos monetas“ („Green Coin“) ir „mėlynos monetas“ („Blue Coin“) simbolius, gali būti suaktyvinta „galinga“ („Mighty“) ir „aukso puodo“ („Jackpot“) funkcijos.

116.7. „Galingiausia“ („Supreme“) funkcija

- Išsukus „raudonos monetos“ („Green Coin“) ir „žalios monetos“ („Green Coin“) simbolius, gali būti suaktyvinta „mega“ („Mega“) ir „aukso puodo“ („Jackpot“) funkcijos.

116.8. „Aukščiausia“ („Ultimate“) funkcija

- Išsukus „raudonos monetos“ („Green Coin“), „mėlynos monetos“ („Blue Coin“) ir „žalios monetos“ („Green Coin“) simbolius, gali būti suaktyvinta „super“ („Super“) ir „aukso puodo“ („Jackpot“) funkcijos.

117. LOŠIMAS „GALINGIAUSIAS UGNIES RYŠYS - PINIGŲ KRITIMAS KINIJOS GATVĖJE“ („ULTIMATE FIRE LINK CASH FALLS CHINA STREET“)

117.1. Lošimo taisyklės

- „Galingiausias Ugnies Ryšys - Pinigų Kritimas Kinijos Gatvėje“ – tai 5 būgnų, 4-4-6-6-8 eilučių ir 4 608 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 45,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 454 815,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „ugnies kamuolio“ („Fireball“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Bet kokio sukimo metu ant būgnų gali atsirasti „ugnies kamuolio“ („Fireball“) simboliai, turintys atsitiktinę vertę nuo 0.5x iki 50x bendros statymo sumos. Išsukus „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simbolį ant būgno, visi ant to būgno esantys „ugnies kamuolio“ („Fireball“) simboliai lieka savo vietose sekantiems 3 sukimams. Užpildžius būgną „ugnies kamuolio“ („Fireball“) simboliais, suaktyvinama „pinigų kritimo“ („Cash Falls“) funkcija, kurios metu suteikiama bendra „ugnies kamuolio“ („Fireball“) simbolių verčių suma.

117.2. Premijos lošimas

- Pagrindinio lošimo metu užpildžius būgną „ugnies kamuolio“ („Fireball“) simboliais, ir bent vienas iš jų rodo „ugnies ryšio“ („Fire Link“) simbolį, suaktyvinamas premijos lošimas su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais.
- Kiekvienas naujas iškritęs „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Funkcijos metu ant būgnų atsiranda tik „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simboliai. Visi išsukti „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simboliai užfiksuojami būgnuose iki lošimo pabaigos. Už „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simbolį išmokama nurodyta ant simbolio vertė.
- Surinkus tam tikrą „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simbolius, atrakinama papildoma eilutė. Maksimalus papildomų eilučių skaičius yra 4.
- Lošimas baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba visi būgnai užpildomi „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simboliais.

117.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 12 ar 15 nemokamų sukimų.
- Visi išsukti „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simboliai lieka savo vietose iki funkcijos pabaigos. Užpildžius būgną „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simboliais, sukamas laimės ratas, kuris gali suteikti 2x-5x bendros statymo sumos laimėjimą, arba „ugnies ryšio“ („Fire Link“) funkciją.

118. LOŠIMAS „GRANDININIAI REAKTORIAI PRABANGIAI“ („CHAIN REACTORS DELUXE“)

118.1. Lošimo taisyklės

- „Grandininiai Reaktoriai Prabangiai“ – tai 5 būgnų, 5 eilučių ir 4 608 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 5,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.
- Laimėjimai yra išmokami kai yra sudaroma bent 5 šalia esančių sutampančių simbolių kombinacija. Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- Surinkus 3 ar daugiau „Goldie“ („Goldie“) simbolius, lošėjui suteikiamas atitinkamas laimėjimas.

119. LOŠIMAS „TURTINGI MAŽI PARŠELIUKAI - LAUKINIS ŠERNAS“ („RICH LITTLE PIGGIES HOG WILD“)

119.1. Lošimo taisyklės

- „Turtingi Maži Paršeliukai - Laukinis Šernas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 32,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 413 088,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „paršelio“ („Piggie“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu visi „paslapties“ („Mystery“) simboliai atskleidžia vienos rūšies simbolius.

119.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus bet kokią kombinaciją „paršelio“ („Piggie“) simbolių, gali būti suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija.
- Jei išsukus „mėlyno paršelio“ („Blue Piggie“) simbolį, nemokamų sukimų funkcija nesuaktyvinama, vienas nemokamas sukimas surenkamas į atitinkamos spalvos matuoklį.

- Jei išsukus „geltono paršelio“ („Yellow Piggie“) simbolį, nemokamų sukimų funkcija nesuaktyvinama, į atitinkamos spalvos matuoklį pridedama atsitiktinė vertė nuo 0.25x iki 6.75x bendros statymo sumos.
- Jei išsukus „raudono paršelio“ („Red Piggie“) simbolį, nemokamų sukimų funkcija nesuaktyvinama, surenkama 15 „laukinių“ („Wild“) simbolių į atitinkamos spalvos matuoklį.
- Jei išsukus „mėlyno paršelio“ („Blue Piggie“) simbolį, nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama, lošėjui suteikiamas nurodytas matuoklyje nemokamų sukimų skaičius. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 100.
- Jei išsukus „geltono paršelio“ („Yellow Piggie“) simbolį, nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama, funkcijos metu „paslapties“ („Mystery“) simboliai gali atskleisti „aukso puodo“ („Jackpot“) laimėjimus.
- Jei išsukus „raudono paršelio“ („Red Piggie“) simbolį, nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama, nemokamų sukimų metu ant būgnų atsiranda nurodytas „laukinių“ („Wild“) simbolių skaičius.

120. LOŠIMAS „MONOPOLIS – PRABANGIAI ANT PINIGŲ“ („MONOPOLY ON THE MONEY DELUXE“)

120.1. Lošimo taisyklės

- „Monopolis – Prabangiai ant Pinigų“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 50,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „Mr. Monopolis“ („Mr. Monopoly“) simbolius.
- Kiekvienas „pinigų“ („Money“) simbolis įgauna atsitiktinę vertę nuo 2x iki 50x bendros statymo sumos.
- Išsukus vieno sukimo metu „Mr. Monopolis“ („Mr. Monopoly“) ir bent vieną „pinigų“ („Cash“) simbolį, visos „pinigų“ („Cash“) simbolių vertės yra surenkamos ir išmokamos.
- Išsukus tik „pinigų“ („Cash“) simbolį, gali būti atsitiktinai suaktyvinta funkcija, kurios metu ant būgnų atsiras „Mr. Monopolis“ („Mr. Monopoly“) simbolis.

120.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 8, 10 ar 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus ant 2, 3 ar 4 būgno „Mr. Monopolis“ („Mr. Monopoly“) simbolį, jis lieka savo vietoje iki funkcijos pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 2 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinami papildomi nemokami sukimai po vieną už kiekvieną „premijos“ („Bonus“) simbolį.

120.3. „Aukščiausios kokybės lošimas“ („Premium Play“)

- Įjungus „aukščiausios kokybės lošimą“ („Premium Play“) visos pagrindinio lošimo laimėjimo linijos tampa neaktyvios – tai reiškia, kad laimėjimai už mažos ir didelės vertės simbolius nebus išmokami.
- Šio lošimo metu aktyvūs tik šie simboliai – „pinigų“ („Cash“), „Mr. Monopolis“ („Mr. Monopoly“) ir „premijos“ („Bonus“) simboliai.

120.4. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

121. LOŠIMAS „PAGAUK JUOS! ŽVEJYBOS TURNYRAS“ („REEL ‘EM IN! TOURNAMENT FISHING“)

121.1. Lošimo taisyklės

- „Pagauk Juos! Žvejybos Turnyras“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 20,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 20 920,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis neatsiranda ant būgnų nemokamų sukimų metu.
- Pagrindinio lošimo metu gali būti atsitiktinai suaktyvinta funkcija, kurios metu lošėjas gali gauti:
 - Nelaimėti nieko;
 - 2 – 8 „laukinių“ („Wild“) simbolių atsitiktinėse būgnų vietose;
 - 1 – 2 „premijos“ („Bonus“) simbolių atsitiktinėse būgnų vietose.

121.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolių, atitinkamai suaktyvinami 8, 10 ar 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu ant būgnų gali atsirasti „mažos laukinės žuvies“ („Small Wild Fish“) simbolis 1x3 dydžio, „vidutinės laukinės žuvies“ („Medium Wild Fish“) simbolis 2x3 dydžio ir „didelės laukinės žuvies“ („Large Wild Fish“) simbolis 3x3 dydžio. Kai toks simbolis pasirodo, lošėjui bus suteikta galimybė pasirinkti – palikti simbolį ant būgnų iki funkcijos pabaigos arba pakeisti jį į fiksuotą laimėjimą. Jei lošėjas pasirenka fiksuotą laimėjimą, jam išmokama nurodyta suma.

121.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

122. LOŠIMAS „DRAKONO SUKIMAS - SKERSINIO RYŠIO VANDUO“ („DRAGON SPIN CROSS LINK WATER“)

122.1. Lošimo taisyklės

- „Drakono Sukimas - Skersinio Ryšio Vanduo“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 80,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 822 800,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Kiekvienas „perlo“ („Pearl“) simbolis įgauna atsitiktinę vertę nuo 0.5x iki 75x bendros statymo sumos. „Perlo“ („Pearl“) simbolis veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „skersinio ryšio“ („CrossLink“), „balto perlo“ („White Pearl“) ir „auksinio perlo“ („Gold Pearl“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu, kiekvienas išsuktas „skersinio ryšio“ („CrossLink“) simbolis yra surenkamas į to būgno krepšelį.

122.2. „Drakono sukimo“ („Dragon Spin“) funkcija

- Pagrindinio lošimo metu išsukus 1 ar daugiau „skersinio ryšio“ („CrossLink“) simbolių, gali būti suaktyvinta „drakono sukimo“ („Dragon Spin“) funkcija, kurios metu visi „skersinio ryšio“ („CrossLink“) simboliai lieka savo vietose.
- Kiekvienam būgnui priskiriama vertė, priklausanti nuo virš jo esančio krepšelio išvaizdos, pagal laimėjimo lentelę.
- Funkcijos pradžioje vandens drakonas taip pat gali padidinti kiekvieno būgno vertę.
- Kai „drakono sukimo“ („Dragon Spin“) funkcija yra suteikiama pagrindinio lošimo metu, kiekvienai eilutei atsitiktinai priskiriamas x1–x10 daugiklis.
- Funkcija tęsiama tol, kol ant būgnų pasirodo 1-5 papildomų „skersinio ryšio“ („CrossLink“) simbolių ir 1 „aukso puodo būgno“ („Jackpot Reel“).
- Kiekvienas „skersinio ryšio“ („CrossLink“) simbolis suteikia savo būgno vertę, padaugintą iš savo eilutės daugiklio.
- Jei pasirodo „aukso puodo būgnas“ („Jackpot Reel“) suteikiamas vienas iš „aukso puodo“ („Jackpot“) laimėjimų.

122.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 5 ar daugiau „balto perlo“ („White Pearl“) ir/ar „auksinio perlo“ („Gold Pearl“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Kiekvienam krepšeliui virš būgnų bus priskirta „balto perlo“ („White Pearl“) ir/ar „auksinio perlo“ („Gold Pearl“) simbolių vertė.
- Jei krepšeliui virš būgnų nebuvo priskirta vertė, jam priskiriamas 1x bendros statymo sumos vertė.
- Nemokamų sukimų skaičius lygus išsuktų „balto perlo“ („White Pearl“) ir/ar „auksinio perlo“ („Gold Pearl“) simbolių skaičiui.
- Išsukus „auksinio perlo“ („Gold Pearl“) simbolį, tos eilutės daugiklis padidės vienu. Kiekvieno sukimo metu išsukus „auksinio perlo“ („Gold Pearl“) simbolį, simbolio vertė bus pridėta prie virš to būgno esančio krepšelio vertės.
- „Balto perlo“ („White Pearl“) simbolis neatsiranda nemokamų sukimų metu.

- Kai baigiami nemokami sukimai, suaktyvinama „drakono sukimo“ („Dragon Spin“) funkcija.

123. LOŠIMAS „DRAKONAS JIN LONG JIN BAO“ („DRAGON JIN LONG JIN BAO“)

123.1. Lošimo taisyklės

- „Drakonas Jin Long Jin Bao“ – tai 5 būgnų, 5 eilučių ir 25 - 50 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 40,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 201 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus didelės ir mažos išmokos simbolius.
- Kiekvienas „monetos“ („Coin“) simbolis įgauna atsitiktinę vertę nuo 0.25x iki 2 000x bendros statymo sumos.
- Kiekvienas „drakono galvos“ („Dragon Head“) simbolis įgauna atsitiktinę vertę nuo 11x iki 15x bendros statymo sumos.
- Pagrindinio lošimo metu išsukus „smaragdo“ („Emerald“) simbolį, jo pozicija bus pažymėta rėmeliu ir išliks pažymėta per ateinančius tris sukimus.
- Išsukus „monetos“ („Coin“) simbolį ant pozicijos su rėmeliu, vertė nurodyta ant „monetos“ („Coin“) simbolio yra išmokama, pats simbolis pašalinamas, o virš jo visi „monetos“ („Coin“) simboliai sukrenta į poziciją su rėmeliu.

123.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „rato“ („Wheel“) simbolių, suaktyvinama funkcija, kurios metu suaktyvinami 7 – 50 nemokamų sukimų su 5, 6, 8 ar 10 eilučių, arba suteikiamas laimėjimas, kurio vertė lygi 5 000x bendros statymo sumos.
- Jei suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija, „rato“ („Wheel“) simbolių pozicijos pažymimos rėmeliu, kurie liks savo vietose iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Nauji atsiradę rėmeliai taip pat lieka iki funkcijos pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 2, 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolių, atitinkamai suaktyvinami 3, 8, 15 ar 25 nemokami sukimai.

124. LOŠIMAS „AUKSINIS GREITAS BLITZ LAIMĖJIMAS“ („QUICK HIT BLITZ GOLD“)

124.1. Lošimo taisyklės

- „Aukšinis Greitas Blitz Laimėjimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir iki 48 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 40,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 81 600,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „greito laimėjimo“ („Quick Hit“), „blitz“ („Blitz“) ir „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolius.
- Išsukus 3 ar daugiau „greito laimėjimo“ („Quick Hit“) simbolių, lošėjui suteikiamas atitinkamas laimėjimas.

124.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 3 nemokami sukimai 1 lygio. Funkcijos metu ant būgnų atsiranda „blitz“ („Blitz“) simboliai.
- Surinkus tam tikrą „blitz“ („Blitz“) simbolių kiekį, lošėjas pereina į sekantį lygį, kurio metu būgnų aukštis išsiplečia 1 eilute, o nemokamų sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Perėjus į kitą lygį, surinktų „blitz“ („Blitz“) simbolių skaičius atstatomas į 0.
- Funkcija baigiasi pasiekus 9 lygį, arba išnaudojus visus nemokamus sukimus. Funkcijos pabaigoje lošėjui išmokamas lygio „aukso puodo“ („Jackpot“) laimėjimas.

125. LOŠIMAS „MĖLYNAS GREITAS BLITZ LAIMĖJIMAS“ („QUICK HIT BLITZ BLUE“)

125.1. Lošimo taisyklės

- „Mėlynas Greitas Blitz Laimėjimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir iki 48 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 40,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 80 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „greito laimėjimo“ („Quick Hit“), „blitz“ („Blitz“) ir „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolius.
- Išsukus 3 ar daugiau „greito laimėjimo“ („Quick Hit“) simbolių, lošėjui suteikiamas atitinkamas laimėjimas.

125.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 3 nemokami sukimai 1 lygio. Funkcijos metu ant būgnų atsiranda „blitz“ („Blitz“) simboliai.
- Surinkus tam tikrą „blitz“ („Blitz“) simbolių kiekį, lošėjas pereina į sekantį lygį, kurio metu būgnų aukštis išsiplečia 1 eilute, o nemokamų sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Perėjus į kitą lygį, surinktų „blitz“ („Blitz“) simbolių skaičius atstatomas į 0.
- Funkcija baigiasi pasiekus 9 lygį, arba išnaudojus visus nemokamus sukimus. Funkcijos pabaigoje lošėjui išmokamas lygio „aukso puodo“ („Jackpot“) laimėjimas.

126. LOŠIMAS „MUMIJOS MILIJONAI“ („MUMMY’S MILLIONS“)

126.1. Lošimo taisyklės

- „Mumijos Milijonai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 150,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 757 500,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“), „sarkofago“ („Sarcophagus“) ir „pinigų“ („Cash“) simbolius.

126.2. „Pinigų surinkimo“ („Cash Collect“) funkcija

- Pagrindinio lošimo metu išsukus „kaukės“ („Mask“) simbolį, jis išsiplės per visą būgną ir taps „sarkofago“ („Sarcophagus“) simboliu, dėl ko suaktyvinama „pinigų surinkimo“ („Cash Collect“) funkcija, kurios metu gali atsirasti iki 5 papildomų „pinigų“ („Cash“) simbolių ant būgnų.
- Kiekvienas „pinigų“ („Cash“) simbolis įgauna atsitiktinę vertę – nuo 1x iki 5x bendros statymo sumos. „Pinigų surinkimo“ („Cash Collect“) funkcijos metu visos „pinigų“ („Cash“) simbolių vertės yra išmokamos.

126.3. „Karališko lobio“ („Royal Treasure“) funkcija

- Pagrindinio lošimo metu išsukus 3 „laukinius“ („Wild“) simbolius ant vieno būgno, suaktyvinama „karališko lobio“ („Royal Treasure“) funkcija.
- „Karališko lobio“ („Royal Treasure“) funkcija taip pat gali būti suaktyvinta „premijos rato“ („Bonus Wheel“) funkcijos metu.
- Funkcijos metu lošėjui išmokamas atsitiktinis laimėjimas, kurio vertė lygi nuo 3x iki 50x bendros statymo sumos.

126.4. „Premijos rato“ („Bonus Wheel“) funkcija

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama „premijos rato“ („Bonus Wheel“) funkcija, kurios metu sukamas vieną kartą laimės ratas. Laimės rate yra tokie laimėjimai:
 - „Karališko lobio“ („Royal Treasure“) funkcija;
 - „Pinigų surinkimo“ („Cash Collect“) nemokamų sukimų funkcija su 5 nemokamais sukimais;
 - „Aukso puodo“ („Jackpot“) laimėjimas.

126.5. „Pinigų surinkimo“ („Cash Collect“) nemokamų sukimų funkcija

- Funkcijos metu išsukus „sarkofago“ („Sarcophagus“) simbolį ant 1 būgno, 2-5 būgnai išsiplėčia iki 6 eilučių aukščio.
- Funkcijos metu kiekvienas „pinigų“ („Cash“) simbolis įgauna atsitiktinę vertę – nuo 0.5x iki 6.5x bendros statymo sumos.

126.6. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošimas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

127. LOŠIMAS „RAUDONAS GREITAS BLITZ LAIMĖJIMAS“ („QUICK HIT BLITZ RED“)

127.1. Lošimo taisyklės

- „Raudonas Greitas Blitz Laimėjimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir iki 48 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 40,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 80 000,00 EUR.

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „greito laimėjimo“ („Quick Hit“), „blitz“ („Blitz“) ir „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolius.
- Išsukus 3 ar daugiau „greito laimėjimo“ („Quick Hit“) simbolių, lošėjui suteikiamas atitinkamas laimėjimas.

127.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 3 nemokami sukimai 1 lygio. Funkcijos metu ant būgnų atsiranda „blitz“ („Blitz“) simboliai.
- Surinkus tam tikrą „blitz“ („Blitz“) simbolių kiekį, lošėjas pereina į sekantį lygį, kurio metu būgnų aukštis išsiplečia 1 eilute, o nemokamų sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Perėjus į kitą lygį, surinktų „blitz“ („Blitz“) simbolių skaičius atstatomas į 0.
- Funkcija baigiasi pasiekus 9 lygį, arba išnaudojus visus nemokamus sukimus. Funkcijos pabaigoje lošėjui išmokamas lygio „aukso puodo“ („Jackpot“) laimėjimas.

128. LOŠIMAS „MONOPOLIS: KELIONĖ APLINK PASAULĮ“ („MONOPOLY TRAVEL WORLD TOUR“)

128.1. Lošimo taisyklės

- „Monopolis: Kelionė Aplink Pasaulį“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 20,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 60 640,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant būgnų tik pagrindinio lošimo metu.
- Išsukus 2 „premijos“ („Bonus“) simbolius, lošėjui suteikiamas atsitiktinis laimėjimas, kurio vertė lygi nuo 2x iki 10x bendros statymo sumos.

128.2. „Įlaipinimo kvietimo“ („Boarding Call“) funkcija

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama „įlaipinimo kvietimo“ („Boarding Call“) funkcija, kurios metu lošėjas turi pasirinkti vieną iš funkcijų:
 - Makao - „monetų kombinacija“ („Coin Combo“) funkcija;
 - Čeltnamas - „lenktynių diena“ („Race Day“) funkcija;
 - Kankunas - „Montezuma“ („Montezuma“) funkcija;
 - Niujorkas – „ant pinigų“ („On the Money“) funkcija;
 - Keiptaunas – „siautantis raganosis“ („Raging Rhino“) funkcija;
 - „Į bet kokį tašką“ („Next Flight Anywhere“).

128.3. Niujorkas – „ant pinigų“ („On the Money“) funkcija

- Jei funkcija buvo suaktyvinta su 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simboliais, atitinkamai suaktyvinama 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Išsukus vieno sukimo metu „Mr. Monopolis“ („Mr. Monopoly“) ir bent vieną „pinigų“ („Cash“) simbolį, visos „pinigų“ („Cash“) simbolių vertės yra surenkamos ir išmokamos.

- Kiekvienas „pinigų“ („Money“) simbolis įgauna atsitiktinę vertę nuo 2x iki 20x bendros statymo sumos.
- Funkcijos metu suaktyvinti papildomus nemokamus sukimus negalima.

128.4. Kankunas - „Montezuma“ („Montezuma“) funkcija

- Funkcijos pradžioje sukamas laimės ratas, kuris atskleis nemokamų sukimų skaičių nuo 3 iki 20.
- Funkcijos metu ant būgnų gali atsirasti „Montezuma laukinis“ („Montezuma Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Funkcijos metu išsukus 2 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinamas laimės ratas, kuri atskleis papildomų nemokamų sukimų skaičių nuo 3 iki 20.
- Kiekvieno sukimo metu atsitiktinai parenkamas laimėjimo daugiklis – x2, x3, x5 arba x10, kuris taikomas to sukimo laimėjimams.

128.5. Keiptaunas – „siautantis raganosis“ („Raging Rhino“) funkcija

- Jei funkcija buvo suaktyvinta su 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simboliais, atitinkamai suaktyvinami 8, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu ant būgnų gali atsirasti „laukinio siautančio raganosio“ („Raging Rhino Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Kiekvienas „laukinio siautančio raganosio“ („Raging Rhino Wild“) simbolis įgauna atsitiktinį daugiklį – x2 ar x3, kuris taikomas laiminčios kombinacijos, kurioje dalyvavo simbolis, laimėjimui.
- Funkcijos metu išsukus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 4, 8 ar 10 papildomų nemokamų sukimų.

128.6. Čeltnamas - „lenktynių diena“ („Race Day“) funkcija

- Jei funkcija buvo suaktyvinta su 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simboliais, lošėjui atitinkamai suteikiama 100x, 115x ar 140x bendros statymo sumos vertė.
- Prieš pradėdamas nemokamus sukimus, lošėjas turi paskirstyti jam suteiktą vertę tarp penkių arklių.
- Funkcijos metu ant būgnų gali atsirasti „laukinio arklio“ („Horse Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius.
- Kiekvieną kartą išsukus bet kokį „laukinio arklio“ („Horse Wild“) simbolį, atitinkamas arklys pajuda viena pozicija lenktynių lentoje. Kai kuris nors arklys pasiekia finišą, nemokamų sukimų funkcija baigiasi, o lošėjui išmokamas laimėjimas už laimėjusį arklių.

128.7. Makao - „monetų kombinacija“ („Coin Combo“) funkcija

- Jei funkcija buvo suaktyvinta su 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simboliais, atitinkamai suaktyvinama 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu ant būgnų gali atsirasti „paslapties“ („Mystery“) simboliai, kurie atskleidžia vienos rūšies simbolį.
- Išsukus „monetas“ („Coin“) simbolį, atsitiktinai gali būti suaktyvinta „monetų kombinacijos aukso puodo“ („Coin Combo Jackpot“) funkcija, kurios metu lošėjui suteikiama galimybė pasirinkti monetas iš 12 monetų.
- Jei atverčiami 3 vienos rūšies simboliai, suteikiamas atitinkamas „aukso puodo“ („Jackpot“) laimėjimas.

128.8. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „įlaipinimo kvietimo“ („Boarding Call“) lošimą. Kai „įlaipinimo kvietimo“ („Boarding Call“) funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „įlaipinimo kvietimo“ („Boarding Call“) funkcija.

129. LOŠIMAS „LAUKINIAI BANDITAI“ („WILD OUTLAWS“)

129.1. Lošimo taisyklės

- „Laukiniai Banditai“ – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 4 096 – 10 000 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 10,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.

129.2. „Laukinio revolverio“ („Wild Revolver“) funkcija

- Išsukus 2 „premijos“ („Bonus“) simbolius atsitiktinai gali būti suaktyvinta „laukinio revolverio“ („Wild Revolver“) funkcija.
- Jei funkcija suaktyvinama, „premijos“ („Bonus“) simboliai tampa „premijos laukiniais“ („Bonus Wild“) simboliais, kurie pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Funkcijos metu atsitiktiniuose vietose atsiranda nuo 3 iki 5 „laukinių“ („Wild“) simbolių.

129.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Kiekvienas „premijos“ („Bonus“) simbolis atskleidžia atsitiktinį nemokamų sukimų skaičių nuo 1 iki 6.
- Funkcijos metu 2-5 būgnai išsiplečia iki 5 eilučių aukščiau, tačiau visos pozicijos ant papildomos eilutės yra užrakinamos.
- Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį ant 2, 3, 4 ar 5 būgno, iš pradžių išmokami visi laimėjimai, o paskui kopija „laukinio“ („Wild“) simbolio pajuda į viršų, į užrakintą poziciją, bei liks savo vietoje iki funkcijos pabaigos.

129.4. „Aukščiausios kokybės lošimas“ („Premium Play“)

- Įjungus „aukščiausios kokybės lošimą“ („Premium Play“), lošėjas padidina bendrą statymo sumą 1.5 kartų.
- Kai „aukščiausios kokybės lošimas“ („Premium Play“) yra įjungtas, pagrindinio lošimo metu gali suaktyvinti „šerifo premijos“ („Sheriff Bonus“) funkciją, išsukus 1.6x bendros statymo sumos laimėjimą.

- „Šerifo premijos“ („Sheriff Bonus“) funkcijos metu ant būgnų atsiras 12 „ženkliuko“ („Badge“) simbolių, iš kurių lošėjas turi pasirinkti vieną. „Ženkliuko“ („Badge“) simbolis gali atskleisti atsitiktinę vertę arba nemokamų sukimų funkciją.

129.5. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

129.6. Papildomas lošimas („Gamble“)

- Išsukus laimėjimą, kurio vertė yra 5x bendros statymo sumos ar daugiau, suaktyvinamas papildomas lošimas, kurio metu lošėjas rizikuoja prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (– ius) arba šį laimėjimą padidinti.
- Jei „aukščiausios kokybės lošimas“ („Premium Play“) yra aktyvus, papildomas lošimas suaktyvinamas, išsukus laimėjimą, kurio vertė yra 2.5x bendros statymo sumos ar daugiau.

130. LOŠIMAS „TURTINGI MAŽI PARŠELIUKAI - PASAULINIS LYGIS“ („RICH LITTLE PIGGIES WORLD CLASS“)

130.1. Lošimo taisyklės

- „Turtingi Maži Paršeliukai - Pasaulinis Lygis“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 32,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 427 200,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „paršelio“ („Piggie“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu visi „paslapties“ („Mystery“) simboliai atskleidžia vienos rūšies simbolius.

130.2. „Premijos rato“ („Bonus Wheel“) funkcija

- Išsukus „balto paršelio“ („White Piggie“) simbolį, gali būti atsitiktinai suaktyvinta „premijs rato“ („Bonus Wheel“) funkcija.
- Jei funkcija suaktyvinama, sukamas vieną kartą laimės ratas. Laimės rate galima išsukti atsitiktinės vertės laimėjimą arba nemokamų sukimų funkciją.
- Išsukus atsitiktinės vertės laimėjimą, suteikiamas dar vienas rato sukimas. Penkto sukimo metu galima laimėti tik nemokamus sukimus.

130.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus bet kokią kombinaciją „paršelio“ („Piggie“) simbolių, gali būti suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija.
- Jei išsukus „mėlyno paršelio“ („Blue Piggie“) simbolį, nemokamų sukimų funkcija nesuaktyvinama, vienas nemokamas sukimas surenkamas į atitinkamos spalvos matuoklį.

- Jei išsukus „geltono paršelio“ („Yellow Piggie“) simbolį, nemokamų sukimų funkcija nesuaktyvinama, į atitinkamos spalvos matuoklį pridedama atsitiktinė vertė nuo 0.25x iki 6.75x bendros statymo sumos.
- Jei išsukus „raudono paršelio“ („Red Piggie“) simbolį, nemokamų sukimų funkcija nesuaktyvinama, „laukinio daugiklio“ („Wild Multiplier“) vertė padidėja vienu.
- Jei išsukus „mėlyno paršelio“ („Blue Piggie“) simbolį, nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama, lošėjui suteikiamas nurodytas matuoklyje nemokamų sukimų skaičius. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 40.
- Jei išsukus „geltono paršelio“ („Yellow Piggie“) simbolį, nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama, funkcijos metu „paslapties“ („Mystery“) simboliai gali atskleisti „aukso puodo“ („Jackpot“) laimėjimus.
- Jei išsukus „raudono paršelio“ („Red Piggie“) simbolį, nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama, visiems „laukinio“ („Wild“) simbolio laimėjimams taikomas „laukinis daugiklis“ („Wild Multiplier“). Maksimalus daugiklis yra x7.

131. LOŠIMAS „PRAGARO SANDORIS“ („HELL OF A DEAL“)

131.1. Lošimo taisyklės

- „Pragaro Sandoris“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 10,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 50 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „monetas“ („Coin“) simbolius.
- Bet kokio sukimo metu gali būti atsitiktinai suaktyvinta funkcija:
 - „Būgnų keitimo“ („Reel Switch“) funkcija – du atsitiktiniai būgnai pakeičiami vietomis;
 - „Atsitiktinių laukinių“ („Random Wilds“) funkcija – atsitiktiniuose vietose atsiranda nuo 2 iki 15 „laukinių“ („Wild“) simbolių;
 - „Atsitiktinių premijos“ („Random Bonus“) funkcija - atsitiktiniuose vietose atsiranda iki 3 „premijos“ („Bonus“) simbolių. Nemokamų sukimų metu ši funkcija negali būti suaktyvinta.

131.2. „Pragaro sandorio“ („Hell of a Deal“) funkcija

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama „pragaro sandorio“ („Hell of a Deal“) funkcija. Ekране pasirodo 22 dėžutės ir galimų laimėjimų sąrašas – tai gali būti nemokami sukimai arba fiksuotas laimėjimas.
- Pradžioje lošėjas pasirenka vieną dėžutę, su kuria lošiamas premijos lošimas. Tuomet pradedami 6 etapai, kuriuose lošėjas pašalina dėžutes - 1-ajame etape – 5 dėžutes, o visuose kituose – po 3 dėžutes.
- Pasibaigus visiems etapams, lošėjui pateikiamas pasiūlymas - pasirinkti siūlomą nemokamų sukimų skaičių arba fiksuotą laimėjimą.

131.3. „Laikyk ir suk“ („Hold ‘n’ Spin“) funkcija

- Išsukus 6 ar daugiau „monetos“ („Coin“) simbolių, suaktyvinama „laikyk ir suk“ („Hold ‘n’ Spin“) funkcija.
- Atsitiktinė pozicija ant būgnų pažymima rėmeliu, ir gali turėti atsitiktinį daugiklį – x2, x3, x5 ar x10.
- Išsukus „monetos“ („Coin“) simbolį ant pozicijos su rėmeliu, nurodytas daugiklis taikomas visoms „monetos“ („Coin“) simbolių vertėms.
- Lošimas pradamas su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais. Kiekvienas naujas iškritęs „monetos“ („Coin“) simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Funkcijos metu ant būgnų atsiranda tik „monetos“ („Coin“) simboliai. Visi išsukti „monetos“ („Coin“) simboliai užfiksuojami būgnuose iki lošimo pabaigos. Už „monetos“ („Coin“) simbolį išmokama nurodyta ant simbolio vertė.
- Kiekvieno sukimo pabaigoje atsitiktinių „monetos“ („Coin“) simbolių vertės padauginamos.
- Lošimas baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba visi būgnai užpildomi „monetos“ („Coin“) simboliais.

131.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokamų sukimų metu gali būti atsitiktinai suaktyvinta funkcija, kurios metu ant būgnų esančių „monetos“ („Coin“) simbolių vertės yra išmokamos lošėjui.

132. LOŠIMAS „3 AUKSO PUODAI“ („3 POTS OF GOLD“)

132.1. Lošimo taisyklės

- „3 Aukso Puodai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,22 EUR, didžiausias statymas – 60,88 EUR, maksimali laimėjimo suma – 184 467,20 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „monetos“ („Coin“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu „laukinis“ („Wild“) simbolis juda viena pozicija į viršų su kiekvienu sukimu.
- Kai išsukamas bet koks „monetos“ („Coin“) simbolis, atitinkamos spalvos esantis virš būgnų puodas gali padidėti, dėl ko bus suaktyvinta atitinkama funkcija.
- Bet kokio sukimo metu ant būgnų gali atsirasti „raudono voko“ („Red Envelope“) simbolis, už kurį išmokamas laimėjimas.

132.2. „Aukso puodo“ („Jackpot“) funkcija

- Išsukus „raudonos monetos“ („Red Coin“) simbolį, gali būti suaktyvinta „aukso puodo“ („Jackpot“) funkcija.
- Lošėjui suteikiama galimybė pasirinkti monetas iš 15 monetų. Lošime yra „brangakmenio“ („Gems“) ir „pagerinimo“ („Upgrade“) monetas.
- Jei buvo atverstos 3 „pagerinimo“ („Upgrade“) monetas, visi „aukso puodo“ („Jackpot“) laimėjimai yra padidinami.
- Jei buvo atverstos 3 „brangakmenio“ („Gems“) monetas vienos grupės, suteikiamas atitinkamas „aukso puodo“ („Jackpot“) laimėjimas.

132.3. „Galinga“ („Mighty“) funkcija

- Išsukus „mėlynos monetos“ („Blue Coin“) simbolį, gali būti suaktyvinta „galinga“ („Mighty“) funkcija su 6 nemokamais sukimais, kurių metu ant būgnų gali atsirasti nuo 3 iki 6 „laukinių“ („Wild“) simbolių.

132.4. „Mega“ („Mega“) funkcija

- Išsukus „žalios monetos“ („Green Coin“) simbolį, gali būti suaktyvinta „mega“ („Mega“) funkcija su 6 nemokamais sukimais, kurių metu ant būgnų gali atsirasti nuo 5 iki 8 „laukinių“ („Wild“) simbolių.

132.5. „Super“ („Super“) funkcija

- Išsukus „žalios monetos“ („Green Coin“) ir „mėlynos monetos“ („Blue Coin“) simbolius, gali būti suaktyvinta „super“ („Super“) funkcija su 6 nemokamais sukimais, kurių metu ant būgnų gali atsirasti nuo 7 iki 12 „laukinių“ („Wild“) simbolių.

132.6. „Ultra“ („Ultra“) funkcija

- Išsukus „raudonos monetos“ („Green Coin“) ir „mėlynos monetos“ („Blue Coin“) simbolius, gali būti suaktyvinta „galinga“ („Mighty“) ir „aukso puodo“ („Jackpot“) funkcijos.

132.7. „Galingiausia“ („Supreme“) funkcija

- Išsukus „raudonos monetos“ („Green Coin“) ir „žalios monetos“ („Green Coin“) simbolius, gali būti suaktyvinta „mega“ („Mega“) ir „aukso puodo“ („Jackpot“) funkcijos.

132.8. „Aukščiausia“ („Ultimate“) funkcija

- Išsukus „raudonos monetos“ („Green Coin“), „mėlynos monetos“ („Blue Coin“) ir „žalios monetos“ („Green Coin“) simbolius, gali būti suaktyvinta „super“ („Super“) ir „aukso puodo“ („Jackpot“) funkcijos.

133. LOŠIMAS „HIPER KARTAI“ („HYPER KARTS“)

133.1. Lošimo taisyklės

- „Hiper Kartai“ – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 4 096 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,22 EUR, didžiausias statymas – 60,88 EUR, maksimali laimėjimo suma – 184 467,20 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „kartų“ („Karts“) simbolius.
- Virš būgnų yra 5 kartai, kiekvienas su savo laimėjimu. Kai vienas iš šių „kartų“ („Karts“) simbolių pasirodo ant būgnų, atitinkamas kartas juda į priekį trasoje. Kai kartas pasiekia

laimėjimą, atitinkamas laimėjimas suteikiamas lošėjui. Po laimėjimo išmokėjimo visi kartai atstatomi į pradines vietas trasoje.

133.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų metu visų kartų laimėjimų vertė lygi 10x bendros statymo sumos. Prieš pradėdamas nemokamus sukimus, lošėjas turi paskirstyti 90x bendros statymo sumos vertę tarp penkių kartų.
- Nemokamų sukimų funkcija baigiasi kai bent vienas kartas pasiekia laimėjimą.

134. LOŠIMAS „KALMARŲ ŽAIDIMAS GGANBU“ („SQUID GAME GGANBU“)

134.1. Lošimo taisyklės

- „Kalmarų Žaidimas Gganbu“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 500,88 EUR, maksimali laimėjimo suma – 1 502 640,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „rutuliuko“ („Marbles“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu „laukinis“ („Wild“) simbolis juda viena pozicija į viršų su kiekvienu sukimu.
- Kai išsukamas bet koks „rutuliuko“ („Marbles“) simbolis, atitinkamos spalvos esantis virš būgnų maišelis gali padidėti, dėl ko bus suaktyvinta atitinkama funkcija.
- Bet kokio sukimo metu ant būgnų gali atsirasti „raudono voko“ („Red Envelope“) simbolis, už kurį išmokamas laimėjimas.

134.2. „Aukso puodo“ („Jackpot“) funkcija

- Išsukus „raudonos monetos“ („Red Coin“) simbolį, gali būti suaktyvinta „aukso puodo“ („Jackpot“) funkcija.
- Lošėjui suteikiama galimybė pasirinkti sausainius iš 15 sausainių. Lošime yra „sausainio“ („Cookie“) ir „pagerinimo“ („Upgrade“) monetos.
- Jei buvo atverstos 3 „pagerinimo“ („Upgrade“) monetos, visi „aukso puodo“ („Jackpot“) laimėjimai yra padidinami.
- Jei buvo atverstos 3 „sausainio“ („Cookie“) monetos vienos grupės, suteikiamas atitinkamas „aukso puodo“ („Jackpot“) laimėjimas.

134.3. „Galinga“ („Mighty“) funkcija

- Išsukus „mėlynos monetos“ („Blue Coin“) simbolį, gali būti suaktyvinta „galinga“ („Mighty“) funkcija su 6 nemokamais sukimais, kurių metu ant būgnų gali atsirasti nuo 3 iki 6 „laukinių“ („Wild“) simbolių.

134.4. „Mega“ („Mega“) funkcija

- Išsukus „žalios monetos“ („Green Coin“) simbolį, gali būti suaktyvinta „mega“ („Mega“) funkcija su 6 nemokamais sukimais, kurių metu ant būgnų gali atsirasti nuo 5 iki 8 „laukinių“ („Wild“) simbolių.

134.5. „Super“ („Super“) funkcija

- Išsukus „žalios monetos“ („Green Coin“) ir „mėlynos monetos“ („Blue Coin“) simbolius, gali būti suaktyvinta „super“ („Super“) funkcija su 6 nemokamais sukimais, kurių metu ant būgnų gali atsirasti nuo 7 iki 12 „laukinių“ („Wild“) simbolių.

134.6. „Ultra“ („Ultra“) funkcija

- Išsukus „raudonos monetos“ („Green Coin“) ir „mėlynos monetos“ („Blue Coin“) simbolius, gali būti suaktyvinta „galinga“ („Mighty“) ir „aukso puodo“ („Jackpot“) funkcijos.

134.7. „Galingiausia“ („Supreme“) funkcija

- Išsukus „raudonos monetos“ („Green Coin“) ir „žalios monetos“ („Green Coin“) simbolius, gali būti suaktyvinta „mega“ („Mega“) ir „aukso puodo“ („Jackpot“) funkcijos.

134.8. „Aukščiausia“ („Ultimate“) funkcija

- Išsukus „raudonos monetos“ („Green Coin“), „mėlynos monetos“ („Blue Coin“) ir „žalios monetos“ („Green Coin“) simbolius, gali būti suaktyvinta „super“ („Super“) ir „aukso puodo“ („Jackpot“) funkcijos.

135. LOŠIMAS „MONOPOLIS – SUPER RATO PREMIJA“ („MONOPOLY SUPER WHEEL BONUS“)

135.1. Lošimo taisyklės

- „Monopolis – Super Rato Premija“ – tai 5 būgnų, 6 eilučių ir 340 - 826 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 10,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 106 049,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Lošime yra 3 rūšys „laukinio“ („Wild“) simbolio – „laukinis“ („Wild“), „laukinio būgno“ („Wild Reels“) ir „laukinio sprogimo“ („Wild Burst“) simboliai.
- „Laukinio būgno“ („Wild Reels“) ir „laukinio sprogimo“ („Wild Burst“) simboliai atsiranda ant būgnų iš „super rato“ („Super Wheel“).
- Visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „stoties“ („Station“) simbolius.
- Virš lošimo būgnų yra „super ratas“ („Super Wheel“), kuris gali būti aktyvuotas atsitiktine tvarka bet kokio sukimo metu. „Super rate“ („Super Wheel“) galima išsukti:
 - „Laukinio būgno“ („Wild Reels“) simbolis – ant atsitiktinių būgnų vietų atsiras „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsiplės per visą būgną;
 - „Laukinio sprogimo“ („Wild Burst“) simbolis – atsitiktiniuose būgnų pozicijose atsiranda „laukiniai“ („Wild“) simboliai;

- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolis – ant būgnų atsiranda 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai.

135.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokamų sukimų metu „premijos“ („Bonus“) simbolis yra 2 pozicijų aukščiau.
- Jei funkcija buvo suaktyvinta su 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simboliais, atitinkamai suaktyvinami 8, 12 ar 20 nemokamų sukimų.
- „Super ratas“ („Super Wheel“) funkcijos metu turi „laukinio būgno“ („Wild Reels“), „laukinio sprogo“ („Wild Burst“), „išsiplečiančių būgnų“ („Expanding Reels“), „dvigubos premijos“ („Double Bonus“) ir „trigubos premijos“ („Triple Bonus“) simbolius:
 - „Dvigubos premijos“ („Double Bonus“) simbolis – suaktyvinamos 2 funkcijos iš trijų: „laukinio būgno“ („Wild Reels“), „laukinio sprogo“ („Wild Burst“) ar „išsiplečiančių būgnų“ („Expanding Reels“);
 - „Trigubos premijos“ („Triple Bonus“) simbolis – suaktyvinamos 3 funkcijos iš trijų: „laukinio būgno“ („Wild Reels“), „laukinio sprogo“ („Wild Burst“) ir „išsiplečiančių būgnų“ („Expanding Reels“);
 - „Išsiplečiančių būgnų“ („Expanding Reels“) simbolis – būgnų aukštis padidės 2 eilutėmis. Maksimalus eilučių skaičius yra 12.
- Yra 5 sekcijų (raudonos spalvos) ratas. Kiekvieną kartą išsukus „stoties“ („Station“) simbolį, 1 iš 5 sekcijų užpildoma žalia spalva. Kai visi nemokami sukimai bus baigti, ratas yra sukamas. Jei rodyklė sustos ties žalios sekcijos, suaktyvinama „pasirink mane“ („Pick Me“) funkcija. Jei rodyklė sustoja ties raudonos sekcijos, funkcija baigiasi.
- „Pasirink mane“ („Pick Me“) funkcijos metu lošėjas turi pasirinkti kortas iš 12 kortų. Jei buvo atverstos 2 kortos vienos grupės, suteikiamas atitinkamas papildomų nemokamų sukimų skaičius.

135.3. Papildomas lošimas („Gamble“)

- Išsukus laimėjimą, kurio vertė yra 5x bendros statymo sumos ar daugiau, suaktyvinamas papildomas lošimas, kurio metu lošėjas rizikuoja prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (– ius) arba šį laimėjimą padidinti.

136. LOŠIMAS „DZEUSO ŽAIBIŠKI LAIMĖJIMAI“ („ZEUS THUNDER WINS“)

136.1. Lošimo taisyklės

- „Dzeuso Žaibiški Laimėjimai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 10,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 170 720,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.

136.2. „Dzeuso žaibiškų laimėjimų“ („Zeus Thunder Wins“) funkcija

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama „Dzeuso žaibiškų laimėjimų“ („Zeus Thunder Wins“) funkcija, kurios metu lošiama ant 4 būgnų ir 3 eilučių.

- Išsukus 4 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama „Dzeuso žaibiškų laimėjimų“ („Zeus Thunder Wins“) funkcija, kurios metu lošiama ant 5 būgnų ir 3 eilučių.
- Išsukus 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama „Dzeuso žaibiškų laimėjimų“ („Zeus Thunder Wins“) funkcija, kurios metu lošiama ant 6 būgnų ir 3 eilučių.
- Lošimas pradedamas su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais. Kiekvienas naujas iškritęs „pinigų“ („Cash“) ar „premijos“ („Bonus“) simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Funkcijos metu ant būgnų atsiranda tik „pinigų“ („Cash“) ar „premijos“ („Bonus“) simboliai. Visi išsukti „pinigų“ („Cash“) ar „premijos“ („Bonus“) simboliai užfiksuojami būgnuose iki lošimo pabaigos. Už „pinigų“ („Cash“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolių išmokama nurodyta ant simbolio vertė.
- Lošime yra 5 rūšys „premijos“ („Bonus“) simbolio:
 - „Papildomų būgnų“ („Extra Reels“) simbolis – pridedamas papildomas būgnas iš kairės arba dešinės. Maksimalus būgnų skaičius yra 7. Kai pasiekiamas maksimalus būgnų skaičius, pridedama papildoma eilutė iš apačios;
 - „Super žaibo“ („Super Lightning“) simbolis – „super žaibo“ („Super Lightning“) simbolio vertė pridedama prie visų simbolių vertės;
 - „Mega žaibo“ („Mega Lightning“) simbolis – „mega žaibo“ („Mega Lightning“) simbolio vertė pridedama prie visų simbolių vertės kiekvieno sukimo metu;
 - „Super Dzeuso“ („Super Zeus“) simbolis – visos ekrane esančios vertės surenkamos ir pridedamos prie „super Dzeuso“ („Super Zeus“) simbolio vertės;
 - „Mega Dzeuso“ („Mega Zeus“) simbolis - visos ekrane esančios vertės surenkamos ir pridedamos prie „super Dzeuso“ („Super Zeus“) simbolio vertės kiekvieno sukimo metu.
- Lošimas baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba visi būgnai užpildomi „pinigų“ („Cash“) ar „premijos“ („Bonus“) simboliais.

136.3. „Aukščiausios kokybės lošimas“ („Premium Play“)

- Įjungus „aukščiausios kokybės lošimą“ („Premium Play“), lošėjas padidina bendrą statymo sumą 1.5 kartų.
- Kai „aukščiausios kokybės lošimas“ („Premium Play“) yra įjungtas, pagrindinio lošimo metu „premijos“ („Bonus“) simbolis yra 3 pozicijų aukščiau.

136.4. Papildomas lošimas („Gamble“)

- Išsukus laimėjimą, kurio vertė yra 5x bendros statymo sumos ar daugiau, suaktyvinamas papildomas lošimas, kurio metu lošėjas rizikuoja prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (– ius) arba šį laimėjimą padidinti.
- Jei „aukščiausios kokybės lošimas“ („Premium Play“) yra aktyvus, papildomas lošimas suaktyvinamas, išsukus laimėjimą, kurio vertė yra 2.5x bendros statymo sumos ar daugiau.

137. LOŠIMAS „SLĖPK IR GRIEBK - UŽRAKINTOS NUORODOS“ („STASH & GRAB LOCKED UP LINKS“)

137.1. Lošimo taisyklės

- „Slėpk ir Griebk - Užrakintos Nuorodos“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 20,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 29 392,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „rakto“ („Key“) simbolius.

137.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Suaktyvinus funkciją su 3 „premijos“ („Bonus“) simboliais, minimali daugiklio vertė yra x20, o maksimali – x100.
- Suaktyvinus funkciją su 4 „premijos“ („Bonus“) simboliais, minimali daugiklio vertė yra x30, o maksimali – x100.
- Suaktyvinus funkciją su 5 „premijos“ („Bonus“) simboliais, minimali daugiklio vertė yra x50, o maksimali – x200.
- Lošimas baigiasi, kai išsukamas laimėjimas, kurio vertė yra lygi arba viršija minimalią daugiklio vertę.
- Nemokamų sukimų metu „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka savo vietose iki funkcijos pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu ant būgnų gali atsirasti „rakto“ („Key“) simboliai, kurie surenkami į matuoklį. Surinkus 2-4 „rakto“ („Key“) simbolius, padidėja minimalaus daugiklio vertė.

137.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

138. LOŠIMAS „TURTINGOS MAŽOS VIŠTOS - ĮKŪRIMO PLUNKSNOS“ („RICH LITTLE HENS FOUNDING FEATHERS“)

138.1. Lošimo taisyklės

- „Turtingos Mažos Vištos - Įkūrimo Plunksnos“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 32,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 412 800,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „vištos“ („Hens“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu visi „paslapties“ („Mystery“) simboliai atskleidžia vienos rūšies simbolius.

138.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus bet kokią kombinaciją „vištos“ („Hens“) simbolių, gali būti suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija.
- Jei išsukus „raudonos vištos“ („Red Hens“) simbolių, nemokamų sukimų funkcija nesuaktyvinama, vienas nemokamas sukimas surenkamas į atitinkamos spalvos matuoklį.
- Jei išsukus „baltos vištos“ („White Hens“) simbolių, nemokamų sukimų funkcija nesuaktyvinama, į atitinkamos spalvos matuoklį pridedama atsitiktinė vertė nuo 0.25x iki 6.75x bendros statymo sumos.
- Jei išsukus „mėlynos vištos“ („Blue Hens“) simbolių, nemokamų sukimų funkcija nesuaktyvinama, „laukinio daugiklio“ („Wild Multiplier“) vertė padidėja vienu.
- Jei išsukus „raudonos vištos“ („Red Hens“) simbolių, nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama, lošėjui suteikiamas nurodytas matuoklyje nemokamų sukimų skaičius. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 100.
- Jei išsukus „baltos vištos“ („White Hens“) simbolių, nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama, funkcijos metu „paslapties“ („Mystery“) simboliai gali atskleisti „aukso puodo“ („Jackpot“) laimėjimus.
- Jei išsukus „mėlynos vištos“ („Blue Hens“) simbolių, nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama, visiems „laukinio“ („Wild“) simbolio laimėjimams taikomas „laukinis daugiklis“ („Wild Multiplier“). Maksimalus daugiklis yra x8.

139. LOŠIMAS „ROBOTŲ APOKALIPSĖ“ („ROBOPOCALYPSE“)

139.1. Lošimo taisyklės

- „Robotų Apokalipsė“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 1 024 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 10,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 76 800,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „ginklo“ („Gun“) simbolius.
- Bet kokio sukimo metu ant būgnų gali atsirasti „daugiklio ginklo“ („Multiplier Gun“) simbolis, kuris atskleis sukimo pabaigoje atsitiktinį daugiklį – x2, x3, x4, x5, x6 ar x10. Daugiklis taikomas visiems to sukimo laimėjimams.
- Bet kokio sukimo metu ant būgnų gali atsirasti „laukinio ginklo“ („Wild Gun“) simbolis, kuris atskleis sukimo pabaigoje atsitiktinį skaičių – 1, 2, 3, 4 ar 5. Šis skaičius nurodo kiek „laukinių“ („Wild“) simbolių atsiras ant būgnų.

139.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinami 8 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu „premijos“ („Bonus“) simbolis veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- Jei ant būgnų nebuvo „ginklo“ („Gun“) simbolio, kai funkcija buvo suaktyvinta, „premijos“ („Bonus“) simbolis liks savo vietoje iki funkcijos pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu išsukus bet koki „ginklo“ („Gun“) simbolių, jis liks savo vietoje iki funkcijos pabaigos.

139.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

140. LOŠIMAS „ĮSIBROVĖLIŲ UŽGROBIMAS“ („INVADERS TAKEOVER“)

140.1. Lošimo taisyklės

- „Įsibrovėlių Užgrobimas“ – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 4 096 – 10 000 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 10,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 145 960,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.

140.2. „Ateivių puolimo“ („Alien Attack“) funkcija

- Išsukus 2 „premijos“ („Bonus“) simbolius, gali būti suaktyvinta „ateivių puolimo“ („Alien Attack“) funkcija. Jei pasirodys užrašas „aptiktas pavojus“ („Threat Detected“) funkcija bus suaktyvinta, jeigu pasirodys užrašas „pavojaus neaptikta“ („No Threat Detected“) funkcija nesuaktyvinama.
- Funkcijos metu „premijos“ („Bonus“) simboliai tampa „laukiniais“ („Wild“) simboliai. Taip pat ant būgnų pridodamas atsitiktinis „laukinių“ („Wild“) simbolių skaičius.

140.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Prieš pradedant nemokamus sukimus lošėjas turi pasirinkti planetas, kurios atskleis 1-6 nemokamus sukimus. Už vieną „premijos“ („Bonus“) simbolį suteikiamas vienas pasirinkimas.
- Funkcijos metu 2-5 būgnai išsiplečia iki 5 eilučių aukščio, tačiau visos pozicijos ant papildomos eilutės yra užrakinamos.
- Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį ant 2, 3, 4 ar 5 būgno, iš pradžių išmokami visi laimėjimai, o paskui kopija „laukinio“ („Wild“) simbolio pajuda į viršų, į užrakinatą poziciją, bei liks savo vietoje iki funkcijos pabaigos.

140.4. „Aukščiausios kokybės lošimas“ („Premium Play“)

- Įjungus „aukščiausios kokybės lošimą“ („Premium Play“), lošėjas padidina bendrą statymo sumą 1.5 kartų.
- Kai „aukščiausios kokybės lošimas“ („Premium Play“) yra įjungtas, pagrindinio lošimo metu gali suaktyvinti „kosmoso rato“ („Space Wheel“) funkciją, išsukus 1.6x bendros statymo sumos laimėjimą.
- „Kosmoso rato“ („Space Wheel“) funkcijos metu sukamas ratas, ant kurio galima išsukti atsitiktinės vertės laimėjimus, bei nemokamu sukimus.

140.5. Papildomas lošimas („Gamble“)

- Išsukus laimėjimą, kurio vertė yra 5x bendros statymo sumos ar daugiau, suaktyvinamas papildomas lošimas, kurio metu lošėjas rizikuoja prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (– ius) arba šį laimėjimą padidinti.
- Jei „aukščiausios kokybės lošimas“ („Premium Play“) yra aktyvus, papildomas lošimas suaktyvinamas, išsukus laimėjimą, kurio vertė yra 2.5x bendros statymo sumos ar daugiau.

141. LOŠIMAS „KALMARIŲ ŽAIDIMAS - VIENA LAIMINGA DIENA“ („SQUID GAME ONE LUCKY DAY“)

141.1. Lošimo taisyklės

- „Kalmarių Žaidimas - Viena Laiminga Diena“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 10,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 60 860,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.

141.2. Premijos lošimas

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinamas premijos lošimas. „Premijos“ („Bonus“) simbolis ant 5 būgno atskleis koks premijos lošimas bus suaktyvintas.
- Jei suaktyvinamas „raudona šviesa žalia šviesa“ („Red Light Green Light“) lošimas, lošėjas turi pasirinkti kiek žingsnių padaryti – 1, 2, 3 ar 4. Jei lošėjas atliko žingsnius ir nebuvo nušautas, jam suteikiamas nurodytas laimėjimas. Po šio lošimo suaktyvinamas „aukso puodo“ („Jackpot“) premijos lošimas. „Aukso puodo“ („Jackpot“) premijos lošimo metu atskleidus 3 vienodus veidus, lošėjui suteikiamas atitinkamas „aukso puodo“ („Jackpot“) laimėjimas.
- Jei suaktyvinamas „stiklo tiltas“ („Glass bridge“) lošimas lošėjas turi pasirinkti kiek į kokią pusę eiti – į kairę ar dešinę. Jei buvo atliktas nesėkmingas ėjimas, lošėjas pradės nemokamus sukimus su vienu papildomu funkcijos patobulinimu („Upgrade“). Jei buvo atliktas sėkmingas ėjimas, lošėjui suteikiamas papildomas nemokamų sukimų funkcijos patobulinimas, bei lošimas tęsiamas toliau. Funkcijos patobulinimai yra tokie:
 - 1, 2 ar 3 papildomi nemokami sukimai;
 - „Krentantis laukinis“ („Falling Wild“), „vaikštantis laukinis“ („Walking Wild“) arba „užrakintas laukinis“ („Locked Wild“) simbolis;
 - Laimėjimo daugiklis padidėja vienu;
 - Pašalinimas mažos išmokos simbolis.
- „Krentantis laukinis“ („Falling Wild“) simbolis juda su kiekvienu sukimu viena pozicija į apačią.
- „Vaikštantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis juda su kiekvienu sukimu viena pozicija į kairę arba į dešinę.
- „Užrakintas laukinis“ („Locked Wild“) simbolis lieka savo vietoje iki funkcijos pabaigos.

- Jei suaktyvinamas „virvės traukimo“ („Tug of War“) lošimas, lošiami nemokami sukimai, kurių metu garantuojama, kad bus bent vienas būgnas užpildytas „laukiniais“ („Wild“) simboliais. „Laukinis būgnas“ („Wild Reel“) gali judėti bet kokio sukimo metu į kairę arba į dešinę. Maksimalus „laukinių būgnų“ („Wild Reels“) skaičius yra 4. Nemokami sukimai lošiami tol, kol „laukinis būgnas“ („Wild Reels“) yra matomas ant būgnų. Pralaimėjusi komanda paliks ant būgnų atsitiktinį skaičių „laukinių“ („Wild“) simbolių.

141.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į premijos lošimą. Kai premijos lošimas yra aktyvuotas naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuotas premijos lošimas.

142. LOŠIMAS „AUKSINIO UGNIES DRAKONO DAINA“ („GOLDEN FIRE LINK DRAGON SONG“)

142.1. Lošimo taisyklės

- „Auksinio Ugnies Drakono Daina“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir iki 130 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 150,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 915 450,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „ugnies kamuolio“ („Fireball“) simbolius.

142.2. Premijos lošimas

- Išsukus 4 ar daugiau „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simbolių, suaktyvinamas premijos lošimas su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais.
- Kiekvienas naujas iškritęs „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Funkcijos metu ant būgnų atsiranda tik „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simboliai. Visi išsukti „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simboliai užfiksuojami būgnuose iki lošimo pabaigos. Už „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simbolį išmokama nurodyta ant simbolio vertė.
- Surinkus tam tikrą „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simbolių, atrakinama papildoma eilutė. Maksimalus papildomų eilučių skaičius yra 4.
- Lošimas baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba visi būgnai užpildomi „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simboliais.

142.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 8 nemokami sukimai.
- Kiekvieną kartą išsukus „eilutės atrakinimo“ („Unlock Row“) simbolį, atrakinama viena papildoma eilutė. Maksimalus papildomų eilučių skaičius yra 4.
- Funkcijos metu išsukus „ugnies kamuolio“ („Fireballs“) simbolį, simbolio vertė yra išmokama.

143. LOŠIMAS „DIDŽIULIS TAŠKYMAS – PADAŽYK IR LAIMĖK“ („COLOSSAL SPLASH INK & WIN“)

143.1. Lošimo taisyklės

- „Didžiulis Taškymas - Padažyk ir Laimėk“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 20,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 155 675,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „žuvies“ („Fish“) simbolius.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda tik pagrindinio lošimo metu.
- Bet kokio sukimo pradžioje ant 2, 3 ir 4 būgnų gali atsirasti „didžiulis paslapties“ („Colossal Mystery“) simbolis, kurio dydis yra 1x3, 2x3 arba 3x3. „Didžiulis paslapties“ („Colossal Mystery“) simboliai atskleidžia vienos rūšies simbolius, išskyrus „laukinius“ („Wild“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolius.

143.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 8, 10 ar 12 nemokamų sukimų.

143.3. „Padažyk ir laimėk“ („Ink & Win“)

- Išsukus 3 ar daugiau „žuvies“ („Fish“) simbolių, suaktyvinama „padažyk ir laimėk“ („Ink & Win“) funkcija su 3 pradiniais pakartotiniais sukimais.
- Kiekvienas naujas iškritęs „žuvies“ („Fish“) simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Prieš pradėdant funkciją, aštuonkojis pažymi 5 atsitiktines pozicijas rašalu, kurios tampa dažytomis karštosiomis zonomis („Inked Hotzone“). Jei visos karštosios zonos užpildomos „žuvies“ („Fish“) simboliais, visų šių „žuvies“ („Fish“) simbolių vertės surenkamos ir padauginamos iš 2.
- Funkcijos metu ant būgnų atsiranda tik „žuvies“ („Fish“) simboliai. Visi išsukti „žuvies“ („Fish“) simboliai užfiksuojami būgnuose iki lošimo pabaigos. Už „žuvies“ („Fish“) simbolių išmokama nurodyta ant simbolio vertė.
- Išsukus „surinkimo“ („Collect“) simbolį, visos ekrane esančios vertės surenkamos ir pridedamos prie „surinkimo“ („Collect“) simbolio vertės.
- Išsukus „pridėjimo“ („Add“) simbolį, „pridėjimo“ („Add“) simbolio vertė pridedama prie visų simbolių vertės.
- Lošimas baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba visi būgnai užpildomi „žuvies“ („Fish“) simboliais.

144. LOŠIMAS „KARŠTOS KARŠTOS LIEPSNOJANČIOS KALĖDOS“ („A HOT HOT BLAZING CHRISTMAS“)

144.1. Lošimo taisyklės

- „Karštos Karštos Liepsnojančios Kalėdos“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,66 EUR, didžiausias statymas – 66,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 74 382,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „aukso puodo“ („Jackpot“) simbolius.
- Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolių centrinėje pozicijoje, lošėjui suteikiami laimėjimai už „sklaidos“ („Scatter“) ir „aukso puodo“ („Jackpot“) simbolius.
- Bet kokio pagrindinio lošimo sukimo metu neišsukus „laukinį“ („Wild“) simbolių centrinėje pozicijoje, gali būti suteiktas pakartotinis sukimas.

144.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolių centrinėje pozicijoje, taip gali būti atsitiktinai suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija.
- Jei funkcija buvo suaktyvinta su vienu puodu, suteikiami 6 nemokami sukimai, jeigu su dviem puodais – 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu „laukinis“ („Wild“) simbolis lieka centrinėje pozicijoje iki funkcijos pabaigos.
- Bet kokio nemokamo sukimo metu gali būti suaktyvinti papildomi nemokami sukimai.

144.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

145. LOŠIMAS „MEMNONO PASLAPTYS“ („SECRETS OF MEMNON“)

145.1. Lošimo taisyklės

- „Memnono Paslaptys“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir iki 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 10,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 20 640,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „brangakmenio“ („Jewel“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis yra 2 simbolių aukščio.
- Išsukus pilnai matomą „laukinį“ („Wild“) simbolių, jis išsiplės per visą būgną, o 3 papildomos eilutės iš viršaus bus atrakintos.
- Jei „laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplėte, surenkamos ir išmokamos visų „brangakmenio“ („Jewel“) simbolių vertės.

Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 8 nemokami sukimai.

- Nemokamų sukimų metu išsukus net nepilnai matomą „laukinį“ („Wild“) simbolį, jis išsiplės per visą būgną, o 3 papildomos eilutės iš viršaus bus atrakintos.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 8 papildomi nemokami sukimai.

145.2. „Aukščiausios kokybės lošimas“ („Premium Play“)

- Įjungus „aukščiausios kokybės lošimą“ („Premium Play“), lošėjas padidina bendrą statymo sumą 1.5 kartų.
- Kai „aukščiausios kokybės lošimas“ („Premium Play“) yra įjungtas, pagrindinio lošimo metu gali suaktyvinti „auksinės liepsnos“ („Golden Flame“) funkciją, išsukus 2.5x bendros statymo sumos laimėjimą.
- „Auksinės liepsnos“ („Golden Flame“) funkcijos metu sukamas ratas, ant kurio galima išsukti atsitiktinės vertės laimėjimus, bei nemokamus sukimus.

145.3. Papildomas lošimas („Gamble“)

- Išsukus laimėjimą, kurio vertė yra 5x bendros statymo sumos ar daugiau, suaktyvinamas papildomas lošimas, kurio metu lošėjas rizikuoja prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (– ius) arba šį laimėjimą padidinti.
- Jei „aukščiausios kokybės lošimas“ („Premium Play“) yra aktyvus, papildomas lošimas suaktyvinamas, išsukus laimėjimą, kurio vertė yra 2.5x bendros statymo sumos ar daugiau.

146. LOŠIMAS „IŠTIRPĘ UGNIES KAMUOLIAI“ („MOLTEN FIREBALLS“)

146.1. Lošimo taisyklės

- „Ištirpę Ugnies Kamuoliai“ – tai 5 būgnų, 5-10 eilučių ir 30-50 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0, 20 EUR, didžiausias statymas – 7,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 100 300,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Pagrindinio lošimo metu išsukus „ugnies kamuolio“ („Fireball“) simbolį, jis pažymi poziciją „ugnies žiedu“ („Fire Ring“) sekantiems 3 sukimams. Po 3 sukimų „ugnies žiedas“ („Fire Ring“) pašalinamas nuo būgnų.
- Išsukus „ugnies kamuolio“ („Fireball“) simbolį, kai ant būgnų yra vienas ar daugiau „ugnies žiedų“ („Fire Ring“), visų „ugnies žiedų“ („Fire Ring“) sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Išsukus „fenikso“ („Phoenix“) simbolį ant pozicijos su „ugnies žiedu“ („Fire Ring“), vertė nurodyta ant „fenikso“ („Phoenix“) simbolio yra išmokama, pats simbolis pašalinamas, o virš jo visi „fenikso“ („Phoenix“) simboliai sukrenta į „ugnies žiedą“ („Fire Ring“).
- „Fenikso“ („Phoenix“) simbolio vertė gali būti nuo 0.25x iki 2 000x bendros statymo sumos.

146.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama funkcija, kurios metu suaktyvinami 7 – 50 nemokamų sukimų su 5, 6, 8 ar 10 eilučių, arba suteikiamas laimėjimas, kurio vertė lygi 5 000x bendros statymo sumos.

- Jei suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija, „premijos“ („Bonus“) simboliai paverčiami „ugnies žiedais“ („Fire Ring“), kurie liks savo vietose iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Nauji atsiradę „ugnies žiedai“ („Fire Ring“) taip pat lieka iki funkcijos pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 2, 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 3, 8, 15 ar 25 nemokami sukimai.

147. LOŠIMAS „JUODASIS RITERIS: EVOLIUCIJA“ („BLACK KNIGHT EVOLUTION“)

147.1. Lošimo taisyklės

- „Juodasis Riteris: Evoliucija“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 – 32 768 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 10,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 100 751,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis yra 2 eilučių aukščiau.
- Lošimas lošiamas su 3 eilutėmis ir 243 laimėjimo būdais, tačiau kiekvieno sukimo metu yra tikimybė, kad būgnai išsiplės į viršų ir atskleis daugiau simbolių. Kiekvienas būgnas išsiplės atsitiktiniu simbolių skaičiumi. Maksimalus būgno aukštis yra 8 eilutės.

147.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkama suaktyvinami 8, 12 ar 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu virš kiekvieno būgno yra „super sukimų“ („Super Spins“) matuoklis, kuriame funkcijos pradžioje yra atsitiktinis skaičius „super sukimų“ („Super Spins“) nuo 2 iki 10.
- Nemokamų sukimų metu būgnai atsitiktinai neišsiplėčia kaip pagrindinio lošimo metu. Tačiau išsukus „premijos“ („Bonus“) simbolį, tas būgnas, ant kurio buvo išsuktas „premijos“ („Bonus“) simbolis, išsiplėčia vienu simboliu į viršų. Taip pat lošėjui suteikiamas venas papildomas nemokamas sukimas.
- Išnaudojus visus nemokamus sukimus, suaktyvinami „super sukimai“ („Super Spins“), kurių metu ant būgnų neatsiranda mažos vertės simboliai.
- Išsukus „premijos“ („Bonus“) simbolį, tas būgnas, ant kurio buvo išsuktas „premijos“ („Bonus“) simbolis, išsiplėčia vienu simboliu į viršų. Taip pat lošėjui suteikiamas venas papildomas „super sukimas“ („Super Spins“).
- Jei būgnas pasiekia maksimalų aukštį, lošėjui suteikiamas „super sukimų“ („Super Spins“) skaičius nurodytas „super sukimų“ („Super Spins“) matuoklyje.

147.3. Papildomas statymas

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį iki 1.5x bendros statymo sumos.
- Lošiant su aktyviu papildomu statymu, kai išsukamas laimėjimas, kuris didesnis ar lygus 4x bendros statymo sumos, suaktyvinamas laimės rato funkcija, kurios metu galima išsukti atsitiktinį laimėjimą arba nemokamų sukimų skaičių.

147.4. Papildomas lošimas („Gamble“)

- Išsukus laimėjimą, kurio vertė yra 5x bendros statymo sumos ar daugiau, suaktyvinamas papildomas lošimas, kurio metu lošėjas rizikuoja prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (– ius) arba šį laimėjimą padidinti.
- Jei papildomas statymas yra aktyvus, papildomas lošimas suaktyvinamas, išsukus laimėjimą, kurio vertė yra 2.5x bendros statymo sumos ar daugiau.

148. LOŠIMAS „ŽAIBIŠKAS EŠERYS“ („BASS BLITZ“)

148.1. Lošimo taisyklės

- „Žaibiškas Ešeris“ – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 20,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 138 912,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „ešerio pinigų“ („Bass Cash“), „surinkimo“ („Collect“), „pakartotinio sukimo surinkimo“ („Respin Collect“), „daugiklio surinkimo“ („Multiplier Collect“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Simbolio eliminatoriaus“ („Symbol Eliminator“) nemokamų sukimų funkcijos metu „laukinis“ („Wild“) simbolis išsukamas su x2 daugikliu.
- „Ešerio pinigų“ („Bass Cash“) simbolis kiekvieno sukimo metu gali įgauti skirtingą piniginę vertę.
- Išsukus „surinkimo“ („Collect“) simbolį kartu su „ešerio pinigų“ („Bass Cash“) simboliu, simbolio vertė yra išmokama.
- Jei sukimo metu ant būgnų atsirado „ešerio pinigų“ („Bass Cash“) simbolis, tačiau nebuvo išsuktas joks „surinkimo“ („Collect“) simbolis, gali būti atsitiktinai suaktyvinta funkcija, kurios metu „ešerio pinigų“ („Bass Cash“) simbolio vertė surenkama į matuoklį. Pasiėkus matuoklyje 75, suaktyvinamas laimės ratas, kurį pasukus, atskleis kokias dalis surinktų „ešerio pinigų“ („Bass Cash“) simbolių verčių bus išmokėta – 1%, 2%, 5%, 10%, 20%, 25%, 40%, 50%, 75% ar 100%.
- Išsukus „pakartotinio sukimo surinkimo“ („Respin Collect“) simbolį, iš pradžių suaktyvinamas pakartotinis sukimas, o paskui visos „ešerio pinigų“ („Bass Cash“) simbolių vertės surenkamos ir išmokamos.
- Išsukus „daugiklio surinkimo“ („Multiplier Collect“) simbolį kartu su „ešerio pinigų“ („Bass Cash“) simboliu, iš pradžių „ešerio pinigų“ („Bass Cash“) simboliams taikomas nurodytas daugiklis (x2, x3, x4 ar x5), o paskui visos „ešerio pinigų“ („Bass Cash“) simbolių vertės surenkamos ir išmokamos.

148.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolius, lošėjui suteikiama galimybė pasirinkti vieną iš funkcijų:
 - Išsukus 3, 4, 5 ar 6 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama „pinigų surinkimo“ („Cash Collect“) funkcija su atitinkamai 2, 4, 6 ar 9 nemokamais sukimais;
 - Išsukus 3, 4, 5 ar 6 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama „simbolio eliminatoriaus“ („Symbol Eliminator“) funkcija su atitinkamai 8, 12, 16 ar 20 nemokamų sukimų.

- Pasirinkus „pinigų surinkimo“ („Cash Collect“) funkciją, garantuojama, kad kiekvieno sukimo metu ant būgnų atsiras bent vienas iš „surinkimo“ („Collect“) simbolių. Funkcijos metu ant būgnų gali atsirasti tik „surinkimo“ („Collect“), „ešerio pinigų“ („Bass Cash“) simboliai arba tuščios pozicijos. Išsukus 2 „surinkimo“ („Collect“) simbolius vieno sukimo metu, suteikiamas vienas papildomas nemokamas sukimas.
- Pasirinkus „simbolio eliminatoriaus“ („Symbol Eliminator“) funkciją, išsukus laiminčią kombinaciją su mažos vertės simboliais, tas mažos vertės simbolis bus pašalintas nuo būgnų iki funkcijos pabaigos. Tik tokia tvarka gali būti pašalinti simboliai – „9“, „10“, „J“, „Q“, „K“, „A“. Šios nemokamų sukimų funkcijos metu negalima suaktyvinti papildomus nemokamus sukimus.

149. LOŠIMAS „ABSOLIUČIOS BEGALYBĖS KNYGA“ („BOOK OF ULTIMATE INFINITY“)

149.1. Lošimo taisyklės

- „Absoliučios Begalybės Knyga“ – lošimas, kuris prasideda nuo 3 būgnų ir 4 eilučių, o lošimo eigoje būgnų skaičius didėja.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 50,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „knygos“ („Book“) ir augančius („Growing“) simbolius.
- Kiekvieno sukimo metu, jei dešiniausias būgnas pagerina bet kurio simbolio kombinaciją, pridedamas papildomas būgnas iš dešinės. Laimėjimai suskaičiuojami kai nebelieka papildomų būgnų.
- Bet kuriame naujame sukime, laimėjimo daugiklis prasideda nuo x1. Pagrindinio lošimo metu, laimėjimo daugiklis padidėja 1 kartą, kai pridedamas naujas būgnas. Daugiklis taikomas visiems simbolių laimėjimams.

149.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Pasiekus būgną, turintį „knygos“ („Book“) simbolį, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Prieš pradėdant nemokamus sukimus, atsitiktinai parenkamas mažos ar didelės vertės simbolis, kuris taps augančiu simboliu visų nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „knygos“ („Book“) arba augantį simbolį dešiniausiame būgne, pridedamas papildomas būgnas iš dešinės.
- Išsukus augantį simbolį ant 2 ar daugiau būgnų, jis išsiplečia, kad užimtų visas būgnų pozicijas.
- Nemokamų sukimų metu pasiekus būgną, turintį „knygos“ („Book“) simbolį, suaktyvinama 10 papildomų nemokamų sukimų su tuo pačiu augančiu simboliu.

150. LOŠIMAS „LIEPSNOJANTYS 7 - SUKRAUK JUOS“ („BLAZIN‘ HOT 7S ‘STACK EM UP‘“)

150.1. Lošimo taisyklės

- „Liepsnojančios 7 - Sukrauk Juos“ – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,20 EUR, didžiausias statymas – 200,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išsukus laiminčius simbolių derinius, juos sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laiminčių derinių. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laiminčių simbolių derinių.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sukrauk juos“ („Stack Em Up“) simbolius.
- Išsukus „sukrauk juos“ („Stack Em Up“) simbolį ant atrakinto būgnų rinkinio, atrakinamas papildomas būgnų rinkinis, kurio dydis taip pat 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų. Maksimalus atrakintų būgnų rinkinių skaičius yra 4.
- Atrakinus visus būgnų rinkinius, kiekvieną kartą išsukus „sukrauk juos“ („Stack Em Up“) simbolį, padidėja laimėjimo daugiklis, kuris taikomas visiems sukimo laimėjimams. Maksimalus laimėjimo daugiklis yra x10.

150.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Po kiekvieno simbolių kritimo lošėjas pakyla vienu nemokamų sukimų laipteliu aukščiau. Pasiekus laiptelį, nurodantį tam tikrą nemokamų sukimų skaičių, atitinkamas nemokamų sukimų skaičius suaktyvinamas.
- Į nemokamų sukimų funkciją taip pat perkeliama atrakintų būgnų rinkiniai ir laimėjimo daugiklis.
- Nemokamų sukimų metu negalima suaktyvinti papildomus nemokamus sukimus.