

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos
Respublikos finansų ministerijos direktoriaus
2025 m. liepos 31 d. įsakymu Nr. DIE-322

UAB „BALTIC BET“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDAS NR. 2.38.

Šiame Reglamento priede nustatytos atskiros nuotolinių lošimų A kategorijos automatais taisyklės (BetGames).

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais:

1. „Citrusų Purslai“ („Citrus Splash“);
2. „Gizos Kripta: Atskleistos Paslaptys“ („Crypt of Giza Secrets Unveiled“);
3. „Blogi Babuinai“ („Bad Baboons“);
4. „Saldainių Monetos“ („Candy Coins“);
5. „Lotoso Turto Stebuklai“ („Lotus Wealth Wonders“);
6. „Lotoso Turto Stebuklai – Prabangiai“ („Lotus Wealth Wonders Deluxe“).

ATSKIROS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJS AUTOMATAIS TAISYKLĖS

1. LOŠIMAS „CITRUSŲ PURSLAI“ („CITRUS SPLASH“)

1.1. Lošimo taisyklės

- „Citrusų Purslai“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 400 000,00 EUR.
- Už laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

1.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu „sklaidos“ („Scatter“) simbolis neatsiranda ant būgnų.

1.3. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

1.4. Papildomas lošimas su kortomis

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (–ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

1.5. Papildomas lošimas su kopėčiomis

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (–ius) arba šį laimėjimą padidinti. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Lošėjas turi 3 gyvybes. Lošėjas gali pakilti vienu laipteliu, arba nusileisti vienu laipteliu. Jei lošėjas išeina iš lošimo arba pasiekia apatinį laiptelį, jis praranda visus laimėjimus. Jei lošėjas pasiekia viršutinį laiptelį, jis laimi didžiausį įmanoma laimėjimą. Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte.

2. LOŠIMAS „GIZOS KRIPTA: ATSKLEISTOS PASLAPTYS“ („CRYPT OF GIZA SECRETS UNVEILED“)

2.1. Lošimo taisyklės

- „Gizos Kripta: Atskleistos Paslaptys“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 20,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.
- Už laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „surinkimo sklaidos“ („Collection Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali būti išsuktas kartu su atsitiktiniu daugikliu – x2, x3, x4 ar x5, kuris taikomas laiminčios kombinacijos, kurioje dalyvauja „laukinis“ („Wild“) simbolis, laimėjimui.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis taip pat veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis.

2.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.

- Prieš pradėdant nemokamus sukimus, iš bet kurių didelės ar mažos išmokos simbolių pasirinktas simbolis tampa specialiu išsiplečiančiu simboliu visų nemokamų sukimų metu. Po to, kai nustatomi įprastų laiminčių derinių laimėjimai, specialus išsiplečiantis simbolis gali išsiplėsti uždengdamas visas pozicijas ant būgno. Simbolis išsiplės tik tada, jei bus laiminčio derinio dalis. Nereikia, kad specialūs išsiplečiantys simboliai atsidurtų vienas šalia kito, kad būtų gaunamas laimintis derinys.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama 10 papildomų nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu ant būgnų gali atsirasti „surinkimo sklaidos“ („Collection Scatter“) simbolis. Išsukus „surinkimo sklaidos“ („Collection Scatter“) simbolį, laimėjimo daugiklis padidėja iki x2, x3 ir x5. Laimėjimo daugiklis taikomas tik laimėjimams su specialiu išsiplečiančiu simboliu.

2.3. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

2.4. Papildomas lošimas su kortomis

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (–ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

2.5. Papildomas lošimas su kopėčiomis

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (–ius) arba šį laimėjimą padidinti. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Lošėjas turi 3 gyvybes. Lošėjas gali pakilti vienu laipteliu, arba nusileisti vienu laipteliu. Jei lošėjas išeina iš lošimo arba pasiekia apatinį laiptelį, jis praranda visus laimėjimus. Jei lošėjas pasiekia viršutinį laiptelį, jis laimi didžiausį įmanoma laimėjimą. Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte.

3. LOŠIMAS „BLOGI BABUINAI“ („BAD BABOONS“)

3.1. Lošimo taisyklės

- „Blogi Babuinai“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 20,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.
- Už laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) simbolius.
- „Laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) simboliai gali atskleisti atsitiktinę vertę - 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 8x, 10x, 15x, 25x, 50x ar 200x bendros statymo sumos.

3.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 12 ar 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu „sklaidos“ („Scatter“) simbolis neatsiranda ant būgnų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus laiminčią kombinaciją kartu su „laukiniu“ („Wild“) simboliu, „laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplės per visą būgną.

3.3. „Laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) funkcija

- Išsukus 5 ar daugiau „laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) simbolių, suaktyvinama „laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) funkcija.
- Funkcijos metu ant būgnų atsiranda tik „laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) simboliai.
- Visi išsukti simboliai užfiksuojami būgnuose iki lošimo pabaigos. Lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Funkcija baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba visi būgnai užpildomi simboliais.
- Visi laimėjimai yra apskaičiuojami ir išmokami premijos lošimo pabaigoje.

3.4. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) lošimą. Kai „laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) funkcija yra aktyvuota naudojant funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) funkcija.

3.5. Papildomas lošimas su kortomis

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (–ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką

„raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

3.6. Papildomas lošimas su kopėčiomis

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (–ius) arba šį laimėjimą padidinti. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Lošėjas turi 3 gyvybes. Lošėjas gali pakilti vienu laipteliu, arba nusileisti vienu laipteliu. Jei lošėjas išeina iš lošimo arba pasiekia apatinį laiptelį, jis praranda visus laimėjimus. Jei lošėjas pasiekia viršutinį laiptelį, jis laimi didžiausį įmanoma laimėjimą. Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte.

4. LOŠIMAS „SALDAINIŲ MONETOS“ („CANDY COINS“)

4.1. Lošimo taisyklės

- „Saldainių Monetos“ – 6 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.
- Už laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

4.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4, 5 ar 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 6, 8, 10 ar 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu „sklaidos“ („Scatter“) simbolis neatsiranda ant būgnų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus laiminčią kombinaciją kartu su „laukiniu“ („Wild“) simboliu, „laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplės per visą būgną.

4.3. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

4.4. Papildomas lošimas su kortomis

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (–ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

4.5. Papildomas lošimas su kopėčiomis

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (–ius) arba šį laimėjimą padidinti. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Lošėjas turi 3 gyvybes. Lošėjas gali pakilti vienu laipteliu, arba nusileisti vienu laipteliu. Jei lošėjas išeina iš lošimo arba pasiekia apatinį laiptelį, jis praranda visus laimėjimus. Jei lošėjas pasiekia viršutinį laiptelį, jis laimi didžiausį įmanoma laimėjimą. Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte.

5. LOŠIMAS „LOTOSO TURTO STEBUKLAI“ („LOTUS WEALTH WONDERS“)

5.1. Lošimo taisyklės

- „Lotoso Turto Stebuklai“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.
- Už laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) simbolius.
- „Laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) simboliai gali atskleisti atsitiktinę vertę - 1x, 3x, 5x, 8x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 80x ar 150x bendros statymo sumos.

5.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.

- Nemokamų sukimų metu išsukus laiminčią kombinaciją kartu su „laukiniu“ („Wild“) simboliu, „laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplės per visą būgną.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 papildomų nemokamų sukimų.

5.3. „Laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) funkcija

- Išsukus 5 ar daugiau „laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) simbolių, suaktyvinama „laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) funkcija.
- Funkcijos metu ant būgnų atsiranda tik „laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) simboliai.
- Visi išsukti simboliai užfiksuojami būgnuose iki lošimo pabaigos. Lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Funkcija baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba visi būgnai užpildomi simboliais.
- Visi laimėjimai yra apskaičiuojami ir išmokami premijos lošimo pabaigoje.

5.4. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) lošimą. Kai „laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) funkcija yra aktyvuota naudojant funkcijos pirkimo funkciją, lošimas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) funkcija.

5.5. Papildomas lošimas su kortomis

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (–ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą“ („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

5.6. Papildomas lošimas su kopėčiomis

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (–ius) arba šį laimėjimą padidinti. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Lošėjas turi 3 gyvybes. Lošėjas gali pakilti vienu laipteliu, arba nusileisti vienu laipteliu. Jei lošėjas išeina iš lošimo

arba pasiekia apatinį laiptelį, jis praranda visus laimėjimus. Jei lošėjas pasiekia viršutinį laiptelį, jis laimi didžiausį įmanoma laimėjimą. Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte.

6. LOŠIMAS „LOTOSO TURTO STEBUKLAI – PRABANGIAI“ („LOTUS WEALTH WONDERS DELUXE“)

6.1. Lošimo taisyklės

- „Lotoso Turto Stebuklai – Prabangiai“ – 6 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 20,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.
- Už laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas. Visi laimėjimai sumuojami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) simbolius. Išsukus laiminčią kombinaciją kartu su „laukiniu“ („Wild“) simboliu, „laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplės per visą būgną.
- „Laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) simboliai gali atskleisti atsitiktinę vertę - 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 20x, 50x ar 200x bendros statymo sumos.

6.2. „Laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) funkcija

- Išsukus 5 ar daugiau „laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) simbolių, suaktyvinama „laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) funkcija.
- Funkcijos metu ant būgnų atsiranda tik „laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) simboliai.
- Visi išsukti simboliai užfiksuojami būgnuose iki lošimo pabaigos. Lošimo pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas iškritęs simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Funkcija baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba visi būgnai užpildomi simboliais.
- Visi laimėjimai yra apskaičiuojami ir išmokami premijos lošimo pabaigoje.

6.3. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) lošimą. Kai „laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) funkcija yra aktyvuota naudojant funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) funkcija.

6.4. Papildomas lošimas su kortomis

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (– ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „raudona/juoda“ („Red/Black“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba

spaudžiant mygtuką „rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta – „širdis“, „būgnas“, „kryžius“ arba „vynas“, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (–us) simbolių derinį (–ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (–us) simbolių derinį (–ius).

6.5. Papildomas lošimas su kopėčiomis

- Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (–ius) arba šį laimėjimą padidinti. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „lošti“ („Gamble“). Lošėjas turi 3 gyvybes. Lošėjas gali pakilti vienu laipteliu, arba nusileisti vienu laipteliu. Jei lošėjas išeina iš lošimo arba pasiekia apatinį laiptelį, jis praranda visus laimėjimus. Jei lošėjas pasiekia viršutinį laiptelį, jis laimi didžiausią įmanoma laimėjimą. Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „atsiimti laimėjimą („Take Win“) arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte.