

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos
Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2025 m. liepos 17 d. įsakymu Nr. DIE-299

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. Reglamento XVIII skyriaus „LAIMĖJIMŲ IŠMOKĖJIMAS“ 208 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:

208. Lošėjo prašymu Bendrovė privalo išrašyti Valstybinės mokesčių inspekcijos nustatytos formos pažymą apie jo gautas pajamas. Tokį prašymą lošėjas gali pateikti Bendrovei jį atsiųsdamas į support@betsson.lt arba Bendrovės buveinės adresu.

2. Reglamento XIX skyriaus „PRETENZIŲ PATEIKIMO IR NAGRINĖJIMO TVARKA“ 211 punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:

211. Visos lošėjo pretenzijos dėl nuotolinio lošimo ir/ar dėl su juo susijusių klausimų pateikiamos Bendrovės klientų aptarnavimo skyriui atsiunčiant pretenziją į support@betsson.lt arba registruotu paštu Bendrovės buveinės adresu ne vėliau kaip per 30 kalendorinių dienų nuo tos dienos, kuomet lošėjas sužinojo arba turėjo sužinoti apie galimai pažeistą jo teisę. Pretenzijoje turi būti nurodytas lošėjo vardas, pavardė, gyvenamasis adresas, kontaktinis telefonas, elektroninis paštas. Jei pretenziją pateikia įgaliotas asmuo, turi būti pateikiamas jo atstovavimo teisę patvirtinantis dokumentas.

3. Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIŲ NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.2556-2.2652 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:

- 2.2556. Legendų amžius („Age of Legends“)
- 2.2557. Alisa („Alice“)
- 2.2558. Pinigų kruizas („Cash Cruise“)
- 2.2559. Kleopatra („Cleopatra“)
- 2.2560. Raudonasis klubas („Club Rouge“)
- 2.2561. Vampyrų klubas („Club Vamp“)
- 2.2562. Demonų Deimantas („Demon Diamond“)
- 2.2563. Drakonai! („Dragons!“)
- 2.2564. Imperatoriaus Drakonas („Emperor's Dragon“)
- 2.2565. Laimės Medžio Stebuklai („Fortune Tree Wonders“)
- 2.2566. Brangakmeniai-X („Gem-X“)
- 2.2567. Aukso Karštinė („Gold Rush“)
- 2.2568. Aukso Laukiniai („Golden Wilds“)
- 2.2569. Karšto sukimo pakartojimas („Hot Spin Retrigger“)
- 2.2570. Lucha broliai („Lucha Bros.“)
- 2.2571. Laimingas katilas („Lucky Cauldron“)

- 2.2572. Paslaptingas Palikimas („Mystic Legacy“)
- 2.2573. Piramidės sukimas („Pyramid Spin“)
- 2.2574. Šuniuko sukimai! („Puppy Spins!“)
- 2.2575. Savanos sukimai („Savanna Spin“)
- 2.2576. Šamano Auksas („Shaman's Gold“)
- 2.2577. Besisukantys Vaisiai („Spinning Fruits“)
- 2.2578. Šlovė („Stardom“)
- 2.2579. Akmens amžius („Stone Age“)
- 2.2580. Ypatingi Auksiniai 777 („Super Golden 777“)
- 2.2581. Laukiniai Erelio Sukimai („Wild Eagle Spins“)
- 2.2582. Laukinis medus („Wild Honey“)
- 2.2583. Laukinis Leprechaunas („Wild Leprechaun“)
- 2.2584. Išmanus vaikinas („Wiseguy“)
- 2.2585. Burtininko Laimė („Wizard Fortune“)
- 2.2586. Arkties Medžioklė („Arctic Hunt“)
- 2.2587. Močiutė Jaga („Baba Yaga“)
- 2.2588. Vaisių Majai („Fruity Mayan“)
- 2.2589. Romos šlovė („Glory Of Rome“)
- 2.2590. Auksinis Tadž Mahal („Golden Taj Mahal“)
- 2.2591. Išraiškingi atspalviai („Hyper Hues“)
- 2.2592. Karšta Karšta Vasara („Hot Hot Summer“)
- 2.2593. Japonų Kaukė („Japanese Mask“)
- 2.2594. Besijuokiantis Buda („Laughing Buddha“)
- 2.2595. Nežos Legenda („Legend Of Nezha“)
- 2.2596. Legendiniai Žvėrys („Legendary Beasts“)
- 2.2597. Katės lošimas: Akmuo, Popierius, Žirklės („Meow Janken“)
- 2.2598. Išdykęs Vukongas („Naughty Wukong“)
- 2.2599. Poseidonas („Poseidon“)
- 2.2600. Vaivorykštės manija („Rainbow Mania“)
- 2.2601. Sirenos kerai („Siren's Spell“)
- 2.2602. Soju sprogmuo („Soju Bomb“)
- 2.2603. Didysis sandoris: Prabangi versija („The Big Deal Deluxe“)
- 2.2604. Tuk Tuk Tailandas („Tuk Tuk Thailand“)
- 2.2605. Valso gražuolė („Waltz Beauty“)
- 2.2606. Laukinė tėkmė („Wild Flow“)
- 2.2607. Raganų tomas („Witches Tome“)
- 2.2608. Dzeusas: Prabangi versija („Zeus Deluxe“)
- 2.2609. Broliai aludariai („Brew Brothers“)
- 2.2610. Pinigų Pandos („Cash Pandas“)
- 2.2611. Čili Plėšikai („Chilli Bandits“)
- 2.2612. Monetų ieškojimas 2 („Coin Quest 2“)
- 2.2613. Monetų ieškojimas („Coin Quest“)
- 2.2614. Girtuokliaujantys jūreiviai („Drunken Sailors“)
- 2.2615. Vaisių Smūgis („Fruit Smash“)
- 2.2616. Brangakmenių Skubėjimas („Gem Rush“)
- 2.2617. Auksiniai Ritiniai („Golden Scrolls“)
- 2.2618. Liusės Laimė ir tamsiai raudonas deimantas („Lucy Luck and the Crimson Diamond“)
- 2.2619. Liusės Laimė ir Paslapties Šventykla („Lucy Luck and the Temple of Mysteries“)

Lošimų strateginė grupė, UAB

Į.k. 302442970

Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius

Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840

Bankas Swedbank, kodas 73000

Tel. 8 700 33309

support@betsson.lt

www.betsson.lt

- 2.2620. Laimingasis Luciferis („Lucky Lucifer“)
- 2.2621. Merlino Laimė („Merlin's Fortune“)
- 2.2622. Pinigų stiklainis („Money Jar“)
- 2.2623. Pinigų stiklainis 2 („Money Jar 2“)
- 2.2624. Neoninės Svajonės („Neon Dreams“)
- 2.2625. Išdavikai („Outlaws“)
- 2.2626. Ragnarokas („Ragnarok“)
- 2.2627. Amžinybės smėlis („Sands of Eternity“)
- 2.2628. Ryklių siautulys („Shark Frenzy“)
- 2.2629. Žvaigždžių kerai („StarSpell“)
- 2.2630. Ypatingas vaisių smūgis („Super Fruit Smash“)
- 2.2631. Saldusis taškas („Sweet Spotz“)
- 2.2632. Didysis Smūgis („The Big Hit“)
- 2.2633. Trys Samurajai („Three Samurai“)
- 2.2634. Griaustinio Ratas („Thunder Wheel“)
- 2.2635. Tirano Žlugimas („Tyrant's Fall“)
- 2.2636. Vegas Auksas („Vegas Gold“)
- 2.2637. Vikingų Išpažinimas („Vikings Creed“)
- 2.2638. Laukinis Gaisras („Wildfire“)
- 2.2639. Kraujas ir šešėlis 2 („Blood & Shadow 2“)
- 2.2640. Kraujo deimantas („Blood Diamond“)
- 2.2641. xLaivas („Das xBoot“)
- 2.2642. Miręs, Miręs arba Dar Mirtingesnis („Dead, Dead Or Deader“)
- 2.2643. Ančių medžiotojai („Duck Hunters“)
- 2.2644. Kelias į pragarą („Highway To Hell“)
- 2.2645. Drąsos namai („Home of the Brave“)
- 2.2646. Beprotis II („Mental II“)
- 2.2647. Užkandžių geismas („Munchies“)
- 2.2648. Outsorsas („Outsourced“)
- 2.2649. Panko Rokeris 2 („Punk Rocker 2“)
- 2.2650. Sunaikintas („Tanked“)
- 2.2651. Antkapio pjovimas („Tombstone Slaughter“)
- 2.2652. xBūdų Kaupiklis 2 („xWays Hoarder 2“)

4. Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 2556-2652 punktais, kurie išdėstomi taip:

Legendų amžius („Age of Legends“)

2556. Legendų amžius („Age of Legends“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,40
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970
Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius
Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309
support@betsson.lt
www.betsson.lt

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant 3 iš eilės esančių būgnų, išskyrus Premijos, Nemokamų sukimų ir sklaidos simbolių funkciją nemokamų sukimų metu.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Nemokamų sukimų ir Premijos simbolius.
- Laimėjimai pagal liniją dauginami iš statymo sumos vienoje linijoje.
- Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Nemokamų sukimų lošimas lošiamas su tomis pačiomis linijomis ir statymu, kurį lošėjas nustatė prieš aktyvuodamas Nemokamus sukimus.
- Kai lošėjai išsuka 3 Sklaidos simbolius ant 2, 3 ir 4 būgnų, tai suteikia nemokamus sukimus. Nemokami sukimai prasidės su lošimu prieš pagrindinį lošimą, kuris nustatys, kokias funkcijas lošėjas laimės per tikruosius nemokamų sukimų lošimus.
- Kai tik aktyvuojami nemokami sukimai, lošėjai pereina į lošimą prieš pagrindinį lošimą su ratu, sudarytu iš vidinio ir išorinio būgno. Paspaudus „Sukti“ ratas yra suaktyvinamas. Prie išorinio būgno esanti rodyklė parodys, kiek nemokamų sukimų lošėjas gaus (nuo 6 iki 13 sukimų). Graikijos personažas, ties kuriuo sustos rodyklė ant vidinio būgno, nustatys, kurią iš 4 specialių funkcijų lošėjas galės naudoti nemokamų sukimų metu: Lipnūs Laukiniai (Dzeusas) – per šiuos nemokamus sukimus Dzeusas meta žaibus į laukinius simbolius, kurie prilimpa prie ekrano. Šie laukiniai simboliai liks vietoje 3 sukimus, kad padidintų lošėjo laimėjimo galimybes; Sklaidos pergale (Hermis) – per šiuos nemokamus sukimus lošėjai laimi, jei ant ekrano atsiranda 3 ar daugiau atitinkančių simbolių bet kurioje vietoje (o ne tik ant nuoseklos laimėjimo linijos); Keliaujantys laukiniai būgnai (Pegasas) – Pegasas prisijungia prie vieno iš būgnų ir visas būgnas tampa laukiniu, judėdamas atsitiktinai nuo būgno prie būgno, taip padidindamas lošėjų laimėjimus nemokamų sukimų metu; Daugikliai (Afrodité) – per nemokamus sukimus visi lošėjo laimėjimai bus padauginti. Lošėjai gali laimėti atsitiktinį daugiklį nuo x2 iki x5.
- Nemokami sukimai negali būti vėl aktyvuojami. Laimėjimai per Nemokamus sukimus pasirodys ekrano viduryje, kai lošimas bus baigtas, ir bus pridėti prie „Viso laimėjimo“ lauko. Paspaudus „Grįžti“ sugrįžtama į įprastą lošimą.
- Išsukus 3 Premijos simbolius ant 1, 3 ir 5 būgnų, aktyvuojamas premijos lošimas. Paspaudus „Pradėti“ pradedamos rinkti Hidros galvos, kad būtų atskleisti jų paslėpti laimėjimai. Tikslas – pašalinti kuo daugiau iš 8 Hidros galvų, smogiant į jas savo žaibo smūgiais (gyvybėmis). Lošėjai pradeda premijos lošimą su 2 žaibo smūgiais. Smogiant į Hidros galvas, lošėjui bus suteiktas papildomas žaibo smūgis, 2 papildomi žaibo smūgiai ir/arba piniginis laimėjimas. Kai lošėjai nebeturi žaibo smūgių, premijos lošimas baigiasi.

Alisa („Alice“)

2557. Alisa („Alice“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,09
- Didžiausias statymas: €45
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę. Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant 3 ar daugiau iš eilės esančių būgnų, pagal laimėjimų lentelę, išskyrus simbolius Vikšras, Dvyniai, Sklaidos ir Laukiniai. Už simbolius Vikšras ir Dvyniai laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę ant 2 ar daugiau iš eilės esančių būgnų, pagal laimėjimų lentelę.
- Kiekvienos laimėtos laimėjimo linijos suma pasirodys ekrane ir bus pridėta prie paskyros balanso.
- Bendras laimėjimų suma už kiekvieną lošimą pasirodys „Viso laimėjimo“ laukelyje ekrano dešinėje apačioje ir bus pridėta prie paskyros balanso ekrano vidurio apačioje.

- Už simbolius Vikšras ir Dvyniai išmokama kai, kai jie eina iš kairės į dešinę ant 2 ar daugiau iš eilės esančių būgnų, pagal laimėjimų lentelę. Simboliai Namas, Gėrimas, Užraktas, Pašėlęs kepurininkas, Širdžių Karalienė, Triušis ir Trimitas išmokami iš kairės į dešinę ant 3 ar daugiau iš eilės esančių būgnų, pagal laimėjimų lentelę.
- Visi išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai pagal liniją dauginami iš statymo sumos vienoje linijoje.
- Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Nemokamų sukimų lošimas aktyvuojamas išsukus 3 Sklaidos simbolius bet kur ant ekrano.
- Premijos lošimas aktyvuojamas išsukus 3 ar daugiau Premijos simbolių bet kur ant aktyvios laimėjimo linijos. Išsukus daugiau nei 3 Premijos simbolius, laimėjimai bus padauginti.
- Premijų lošime galima gauti šiuos laimėjimus: Minimali Premija (už 1 pasirinkimą): 10; Maksimali Premija (už 1 pasirinkimą): 125; Minimali Premija (už visus 4 pasirinkimus): 100; Mišri Premija (už visus 4 pasirinkimus): 295.
- Nemokamų sukimų lošimas lošiamas su tomis pačiomis linijomis, kurias lošėjas nustato prieš aktyvuodamas premiją. Lošimas prasideda, kai lošėjas išsuka (bent) 3 Sklaidos simbolius bet kur ant ekrano, ir jis gali būti aktyvuotas tiek įprasto lošimo metu, tiek premijos lošimo metu: 3 Sklaidos simboliai = 10 Nemokamų sukimų; 4 Sklaidos simboliai = 20 Nemokamų sukimų; 5 Sklaidos simboliai = 30 Nemokamų sukimų. Nemokami sukimai gali būti vėl aktyvuoti.
- Žemyn į Triušio Urvą – Premijos lošimas aktyvuojamas, kai 3 (ar daugiau) premijos simboliai pasirodo ant aktyvios laimėjimo linijos. Po to, kai Alisa nukrenta į triušio urvą, pasirenkama 4 iš 7 arbatinių, iš kurių kiekviena suteikia tam tikrą sumą. Bendroji premijos suma (už visus 4 arbatines) gali būti padauginta, jei lošėjas išsuka daugiau nei 3 Premijos simbolius: 4 Premijos simboliai = x3; 5 Premijos simboliai = x10.
- Dvigubas laukinis – Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Sklaidos ir Premijos simbolius. Laimėjimai su Laukiniais simboliais yra padvigubinti: 1 Laukinis simbolis padaugina laimėjimus iš x2; 2 Laukiniai simboliai padaugina laimėjimus iš x4.

Pinigų kruizas („Cash Cruise“)

2558. Pinigų kruizas („Cash Cruise“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant 3 arba daugiau iš eilės esančių būgnų – išskyrus už Nemokamus sukimus.
- Visi išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai pagal liniją dauginami iš statymo sumos vienoje linijoje.
- Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Nemokamų sukimų lošimas prasideda automatiškai, kai lošėjas įprasto lošimo metu išsuka 3 Nemokamų sukimų simbolius ant aktyvios laimėjimo linijos. 3 Nemokamų sukimų simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų; 4 Nemokamų sukimų simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų; 5 Nemokamų sukimų simboliai suteikia 30 nemokamų sukimų.
- Išsiplečiantys Laukiniai (nemokamų sukimų metu) – Laukiniai simboliai gali paversti pralaiminčias kombinacijas į laiminčias. Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Nemokamų sukimų simbolius.

- Išsiplečiantis Laukinis simbolis Pinigų kruizo lošime užpildo visą būgną, taip ženkliai padidindamas lošėjų laimėjimo galimybes. Pinigų kruizo išsiplečiantys Laukiniai gali pasirodyti tik Nemokamų sukimų metu.
- Jei 3 ar daugiau iš eilės esančių simbolių pasirodo ant aktyvios laimėjimo linijos iš kairės į dešinę, laimima pagal laimėjimų lentelę.

Kleopatra („Cleopatra“)

2559. Kleopatra („Cleopatra“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,09
- Didžiausias statymas: €45
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visi išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę. Už dalies simbolių derinius išmokama, kai simboliai eina iš kairės į dešinę ant 2 ar daugiau iš eilės esančių būgnų, pagal laimėjimų lentelę.
- Kiekvieno lošimo laimėjimo suma rodoma „Viso laimėjimo“ laukelyje ekrano apačioje dešinėje pusėje.
- Atitinkamas lošimo laimėjimas pridedamas prie paskyros balanso. Balansą galima matyti ekrano apačioje per vidurį.
- Laimėjimai pagal liniją dauginami iš statymo sumos vienoje linijoje.
- Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei lošimas nutrūksta pagrindinio lošimo metu arba paskutinio nemokamo sukimo metu, jis bus baigtas lošimo aplinkoje ir gali būti peržiūrėtas lošimo istorijos lentelėje.
- Nemokamų sukimų lošimas lošiamas su tomis pačiomis linijomis ir statymu, kuriuos lošėjas nustatė prieš aktyvuodamas Nemokamus sukimus.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Sklaidos ir Premijos simbolius. Bet kokia laiminti kombinacija, kurioje yra bent vienas Laukinis simbolis (išskyrus visus Laukinius), padvigubina laimėjimą toje laimėjimo linijoje.
- 2 ar daugiau Sklaidos simbolių bet kur ant būgnų suteikia piniginių daugiklį iki 100 kartų nuo bendro statymo ir iki 40 nemokamų sukimų. 2 simboliai – laimėjimas x2 statymo; 3 simboliai – laimėjimas x5 statymo ir 10 nemokamų sukimų; 4 simboliai – laimėjimas x25 statymo ir 25 nemokami sukimai; 5 simboliai – laimėjimas x100 statymo ir 40 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų lošimas aktyvuojamas, kai per lošimą išsukami 3 Sklaidos simboliai. Ekrane bus parodytas laimėtų nemokamų sukimų skaičius.
- Kleopatros lošimo automato premijos lošimas: Premijos lošimas aktyvuojamas, kai per lošimą išsukama linija su 3 ar daugiau Kleopatros premijos simboliais (iš kairės į dešinę). Kuo daugiau simbolių surenkama, tuo didesni laimėjimai.
- Jei 3 ar daugiau premijos simbolių pasirodo iš eilės ant aktyvios laimėjimo linijos iš kairės į dešinę, patenkama į premijos lošimą.
- Be to, premijos gali būti papildomai padaugintos šiais atvejais: 4 premijos simboliai iš eilės ant aktyvios laimėjimo linijos padaugina visus premijos laimėjimus x3; 5 premijos simboliai iš eilės ant aktyvios laimėjimo linijos padaugina visus premijos laimėjimus x5.
- Premijos lošime galimi laimėjimai: Minimalus laimėjimas (už 1–5 pasirinkimus): x10 statymo per liniją. Maksimalus laimėjimas (už 1–5 pasirinkimus): x1500 statymo per liniją.

Raudonasis klubas („Club Rouge“)

2560. Raudonasis klubas („Club Rouge“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,50
- Didžiausias statymas: €200
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Jei 3 ar daugiau iš eilės esančių simbolių pasirodo ant aktyvios laimėjimo linijos iš kairės į dešinę, laimima pagal laimėjimų lentelę.
- Kiekvienos laimėtos linijos suma pasirodys ekrane ir bus pridėta prie paskyros balanso.
- Bendras kiekvieno lošimo laimėjimas bus rodomas „Viso laimėjimo“ laukelyje ekrano apačioje dešinėje pusėje ir pridėtas prie paskyros balanso ekrano apačioje viduryje.
- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant 3 arba daugiau iš eilės esančių būgnų – Sklaidos simboliai neįskaičiuojami.
- Visi išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai pagal liniją dauginami iš statymo sumos vienoje linijoje.
- Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Nemokamų sukimų lošimas aktyvuojamas išsukus 3 Nemokamų sukimų simbolius.
- Jei lošimas nutrūksta pagrindinio lošimo metu arba paskutinio nemokamo sukimo metu, jis bus baigtas lošimo aplinkoje ir gali būti peržiūrėtas lošimo istorijos lentelėje.
- Nemokamų sukimų lošimas lošiamas su tomis pačiomis linijomis ir statymu, kurį lošėjas nustatė prieš aktyvuodamas Nemokamus sukimus.
- Išsiplečianti Kabareto Karalienė – kiekvieną kartą, kai rožinė kabareto karalienė pasirodo pagrindiniame lošime, ji išsiplečia ir užpildo visą būgną, taip ženkliai padidindama laimėjimo galimybes.
- Kelionės didžioji Laukinė funkcija per Nemokamus sukimus – Nemokamų sukimų lošimas aktyvuojamas, kai išsukami 3 Nemokamų sukimų (vėjo malūno) simboliai, suteikiantys 5 Nemokamus sukimus su Kelionės didžiąja Laukine funkcija. Kelionės didžioji Laukinė funkcija padidina galimybes laimėti: ji prasideda nuo išplėsto 5-tojo būgno, kuriame yra rožinė kabareto karalienė, kuri tada išsiplečia ir užima 4-ą ir 5-ąją būgnus. Kiekvieno sukimo metu ji keliauja link pirmojo būgno, užimdama po 2 būgnus su kiekvienu sukimu.

Vampyrų klubas („Club Vamp“)

2561. Vampyrų klubas („Club Vamp“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant 3 arba daugiau iš eilės esančių būgnų – Nemokami sukimai ir Sklaidos simboliai neįskaičiuojami.
- Visi išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai pagal liniją dauginami iš statymo sumos vienoje linijoje.
- Sklaidos laimėjimai dauginami iš statymo sumos vienoje linijoje.
- Sklaidos simbolio laimėjimai pridėdami prie laimėjimų pagal liniją.
- Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Kai išsukami 3 ar daugiau Sklaidos simbolių, laimima pagal laimėjimų lentelę.

- Jei lošimas nutrūksta pagrindinio lošimo metu arba paskutinio nemokamo sukimo metu, jis bus baigtas lošimo aplinkoje ir gali būti peržiūrėtas lošimo istorijos lentelėje.
- Nemokamų sukimų lošimas lošiamas su tomis pačiomis linijomis ir statymu, kuriuos lošėjas nustatė prieš aktyvuodamas Nemokamus sukimus.
- Premijos lošime galimi laimėjimai: Premijos minimalus laimėjimas: 6; Premijos maksimalus laimėjimas: 50
- Išsukus 3 Nemokamų sukimų simbolius pasiūloma pasirinkti vieną iš 3 skirtingų nemokamų sukimų lošimo variantų: 5 Nemokami sukimai + Keliaujantys laukiniai būgnai: pradėdamas su išplėstu 5-uoju laukiniu būgnu pirmame sukime, antrojo sukimo metu 4 ir 5 būgnai visi yra laukiniai, trečiame sukime 3 ir 4 būgnai visi laukiniai, ketvirtame sukime 2 ir 3 būgnai visi laukiniai, o penktame sukime 1 ir 2 būgnai visi laukiniai; 10 Nemokamų sukimų + Sprogstantis laukinis simbolis: Sprogstantis laukinis simbolis paverčia 4 gretimus simbolius į laukinius, o pats simbolis taip pat suteikia laimėjimą. Taip pat galima gauti atsitiktinių paprastų laukinių simbolių per šiuos nemokamus sukimus; 15 Nemokamų sukimų + 2 Sujungti laukiniai būgnai: Laukiniai simboliai uždengia 2 ir 4 būgnus, suteikdami didesnes laimėjimo galimybes.
- Jei 3 ar daugiau iš eilės esančių simbolių pasirodo ant aktyvios laimėjimo linijos iš kairės į dešinę, laimima pagal laimėjimų lentelę.

Demonų Deimantas („Demon Diamond“)

2562. Demonų Deimantas („Demon Diamond“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę per 3 iš eilės esančius būgnus, išskyrus nemokamus sukimus.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus nemokamus sukimus.
- Visi išmokėjimai atliekami pagal išmokėjimų lentelę.
- Linijos laimėjimai dauginami iš statymo už liniją.
- Kiekvienoje aktyvioje išmokėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Nemokamų sukimų lošimas lošiamas su tokiu pačiu linijų skaičiumi ir statymu, kuris buvo nustatytas prieš aktyvuojant nemokamus sukimus.
- Jei lošimas nutrūksta pagrindinio lošimo metu arba paskutinio nemokamo sukimo metu, jis bus užbaigtas lošimo aplinkoje. Rezultatą galima peržiūrėti lošimo istorijos lentelėje.
- Jei yra laiminti 3, 4 arba 5 Chameleonų simbolių kombinacija, Chameleonai pakeičia savo spalvą.
- Nemokami sukimai prasideda, kai lošėjas gauna 3 nemokamo sukimo (deimanto) simbolius per vieną lošimą. Lošėjas suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Lošėjas gauna papildomą nemokamą sukimo simbolį už kiekvieną nemokamo sukimo simbolį, išsuktą nemokamų sukimų metu.
- Atsitiktiniai sujudinimo būgnai būti suaktyvinti nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu Laukinis (Panteros) simbolis gali pasirodyti kaip sugrupuotas simbolis, padidinantis laimėjimo galimybes.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pasirodys ekrano viduryje, kai lošimas bus baigtas, ir tuomet bus pridėti prie „Bendro laimėjimo“ lauko.

- Atsitiktiniai sujudinimo būgnai suteikia papildomą šansą paversti pralaimėtą lošimą į laimėtą. Ekranas pradės drebėti, o atsitiktiniai būgnai pasislinks („sujudės“) viena pozicija, suteikdami dar vieną galimybę laimėti.
- Jei 3 arba daugiau iš eilės simbolių pasirodo aktyvioje išmokėjimo linijoje iš kairės į dešinę, laimima pagal išmokėjimų lentelę.

Drakonai! („Dragons!“)

2563. Drakonai! („Dragons!“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę – nemokami sukimai, laukiniai simboliai ir premijos simboliai neįskaičiuojami.
- Visi išmokėjimai atliekami pagal išmokėjimų lentelę.
- Linijos laimėjimai dauginami iš statymo už liniją.
- Kiekvienoje aktyvioje išmokėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Milžiniški simboliai: bet kuris iš 5 daugiausiai išmokančių simbolių gali pasirodyti 2x2, 2x3 arba 3x3 dydžio. Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai taip pat gali pasirodyti kaip milžiniški simboliai.
- 3 nemokamo sukimo simboliai aktyvuoja nemokamus sukimus. Lošėjas gauna 15 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai gali būti vėl aktyvuoti. Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai taip pat gali pasirodyti kaip milžiniški simboliai. Nemokamų sukimų lošimas lošiamas su tokiu pačiu linijų skaičiumi ir statymu, kuris buvo nustatytas prieš aktyvuojant nemokamus sukimus.
- 1 premijos simbolio pasirodymas 5-ojo būgno viduryje aktyvuoja premijos lošimą. Pasirinkus iš 13 kristalų yra atskleidžiamas laimėjimas. Yra 4 skirtingi daugikliai (iki x100 bendro statymo), ir kiekvienas daugiklis yra atstovaujamas skirtingos spalvos drakono. Pirmasis daugiklis laimimas, kai užpildomi 3 atitinkami vietos rezervai. Yra vienas laukinis kristalas, kuris (jei bus pasirinktas) užpildys 1 iš kiekvieno daugiklio vietos rezervų. Laukinis kristalas suteikia lošėjams galimybę laimėti daugiau nei vieną daugiklį vienu metu. Premijos lošimo metu galimas laimėjimų diapazonas: Premijos minimumas: 10; Premijos maksimumas: 100.
- Jei 3 arba daugiau iš eilės simbolių pasirodo aktyvioje išmokėjimo linijoje iš kairės į dešinę, laimima pagal išmokėjimų lentelę.

Imperatoriaus Drakonas („Emperor's Dragon“)

2564. Imperatoriaus Drakonas („Emperor's Dragon“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, išskyrus Nemokamus sukimo ir Premijos simbolius.

- Visi išmokėjimai atliekami pagal išmokėjimų lentelę.
- Linijos laimėjimai dauginami iš statymo už liniją.
- Kiekvienoje aktyvioje išmokėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Nemokamo sukimo ir Premijos simbolius.
- Išsiplečiantys Laukiniai simboliai – jie išsiplečia būgnuose ir padidina laimėjimo galimybes. Išsiplečiantys Laukiniai simboliai išsiplečia būgnuose nemokamų sukimų metu, taip padidindami laimėjimus.
- 3 Nemokamų sukimo simboliai ant 1, 3 ir 5 būgnų suteikia 10 nemokamų sukimų. Išsukus 3 Nemokamų sukimų simbolius (ant 1, 3 ir 5 būgnų) patenkama į nemokamų sukimų lošimą. Nemokamų sukimų metu Laukiniai simboliai išsiplečia, užpildydami visą būgną, taip padidindami laimėjimus.
- Nemokami sukimai nebus vėl suaktyvinti. Baigus nemokamus sukimus, bendri laimėjimai bus parodyti ekrano viduryje. Nemokamų sukimų lošimas lošiamas su tokio pačiu linijų skaičiumi ir statymu, kuris buvo nustatytas prieš aktyvuojant nemokamus sukimus.
- Premijos lošimas aktyvuojamas, kai ant būgnų pasirodo 3 ar daugiau Premijos Pagodos simbolių. Kuo daugiau Premijos simbolių išsukama, tuo didesnis premijos daugiklis bus atskleistas premijos lošimo metu. Galima laimėti daugiklį iki x50 bendro statymo. Premijos lošimo metu galimas laimėjimų diapazonas: Premijos minimumas: 3; Premijos maksimumas: 50.
- Pamačius mirksinčius Premijos Pagodos simbolius, pasirenkamas 1 Premijos simbolis, atskleidžiantis premijos daugiklį. Vėliau pasirodys langas su premijos laimėjimo suma. Premijos laimėjimas bus dauginamas su bendru statymu, kad būtų gauta galutinė premijos laimėjimo suma. Premijos laimėjimai bus pridėti prie „Bendras laimėjimas“ laukelio.

Laimės Medžio Stebuklai („Fortune Tree Wonders“)

2565. Laimės Medžio Stebuklai („Fortune Tree Wonders“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,60
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę per 3 ar daugiau iš eilės esančius būgnus – Sklaidos simboliai neįskaičiuojami.
- Visi išmokėjimai atliekami pagal išmokėjimų lentelę.
- Linijos laimėjimai dauginami iš statymo už liniją.
- Kiekvienoje aktyvioje išmokėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Nemokamų sukimų lošimas aktyvuojamas, kai ant 1 ir 5 būgnų pasirodo 2 Sklaidos simboliai.
- Išsukus iš eilės pasikartojančius 3 Sugrupuotus Laukinius simbolius 2, 3 ir 4 būgnuose, jie taps Milžinišku Laukiniu simboliu.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Sklaidos simbolius. Laukiniai simboliai gali būti sugrupuoti. Vienu sukimu galima gauti iki 9 Laukinių simbolių. Išsukus 3 sugrupuotus Laukinius simbolius ant 2, 3 ir 4 būgnų, jie taps vienu Milžinišku Laukiniu simboliu, taip žymiai padidindami laimėjimo galimybes.
- Nemokami sukimai lošiami su linijomis ir statymu, nustatytu prieš aktyvuojant nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama, kai ant 1 ir 5 būgnų pasirodo 2 Sklaidos simboliai (Fortūnos krepšys su aukso monetomis). Būgnai dings ir lošėjas nukreipiamas į Nemokamų Sukimų funkciją, kur pasirenkamas vienas iš trijų Fortūnos krepšių, kurie suteikia 10, 15 arba 25 Nemokamus sukimus.

Nemokami sukimai nebus vėl suaktyvinami. Nemokamų sukimų apžvalgos langas pasirodys ekrane, kai lošimas bus baigtas, ir laimėjimai už nemokamus sukimus bus pridėti prie „Bendras laimėjimas“ laukelio.

- Jei 3 arba daugiau iš eilės simbolių pasirodo aktyvioje išmokėjimo linijoje iš kairės į dešinę, laimima pagal išmokėjimų lentelę.

Brangakmeniai-X („Gem-X“)

2566. Brangakmeniai-X („Gem-X“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant trijų ar daugiau gretimų būgnų – Sklaidos simboliai neįskaičiuojami.
- Kiekvieną kartą, kai išsukama laiminti kombinacija, ta kombinacija dingsta, leisdama naujiems simboliams pakeisti laimėjusių linijų simbolius. Kiekvieną kartą laimint su krentančiais simboliais, laimėjimo daugiklis padidės 1.
- Visi išmokėjimai atliekami pagal išmokėjimų lentelę.
- Linijos laimėjimai dauginami iš statymo už liniją.
- Kiekvienoje aktyvioje išmokėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Maksimalus daugiklis už krentančius laimėjimus yra 8 pagrindiniame lošime ir 12 nemokamuose sukimuose.
- Jei lošimas nutrūksta pagrindinio lošimo metu arba paskutinio nemokamo sukimo metu, jis bus užbaigtas lošimo aplinkoje. Rezultatą galima peržiūrėti lošimo istorijos lentelėje.
- Jei ant 1, 3 ir 5 būgnų pasirodo 3 Sklaidos simboliai, atsitiktinai laimima arba Nemokamus sukimus, arba Premijos lošimą. Sklaidos simbolis sukasi ir sustoja ant Premijos arba Nemokamų sukimų.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolį, ir gali pasirodyti tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Tik dideli brangakmeniai yra prieinami Nemokamuose sukimuose.
- Nemokami sukimai aktyvuojami išsukus 3 Sklaidos simbolius, pasirodžiusius bet kurioje vietoje ant 1, 3 ir 5 būgnų, su užrašu „Nemokami sukimai“. Kiekvienas Nemokamų sukimo lošimas susideda iš 10 Nemokamų sukimų. Nemokami sukimai gali būti vėl aktyvuoti.
- Premijos lošimas negali būti aktyvuotas per Nemokamus sukimus. Laimėjimai už Nemokamus sukimus pasirodys ekrano viduryje, kai lošimas bus baigtas, ir bus pridėti prie „Bendras laimėjimas“ laukelio.
- Premijos lošimas aktyvuojamas išsukus 3 Sklaidos simbolius, pasirodžiusius bet kurioje vietoje ant 1, 3 ir 5 būgnų, su užrašu „Premija“. Paspaudus ant bet kurio iš 16 blizgių brangakmenių, atskleidžiamas premijos laimėjimas už jų. Kiekvienas brangakmenis suteikia piniginių laimėjimą, kai kurie taip pat slepia papildomą gyvybę arba smūgį, kuris baigia lošimą. Laimėjimai renkami tol, kol nepasiekiamas smūgis, kuris baigia lošimą. Premijos lošimas gali būti aktyvuotas tik įprasto lošimo metu. Premijos laimėjimai bus pridėti prie „Bendras laimėjimas“ laukelio. Premijos lošimo metu galima laimėti šiuos laimėjimus: Premija minimali: 1; Premijos maksimali: 1000.
- Jei 3 arba daugiau iš eilės esančių simbolių pasirodo aktyvioje išmokėjimo linijoje iš kairės į dešinę, laimima pagal išmokėjimų lentelę.
- Laimėta suma už kiekvieną išmokėjimo liniją pasirodys ekrane ir vėliau bus pridėta prie paskyros balanso ekrano apačioje.

- Kritimo funkcija tęsiasi po kiekvieno laimėjimo. Kiekviena laiminčios kombinacijos dalis dingsta, ir nauji simboliai pakeičia jas, kol nebeliks laimėjimo šio lošimo metu.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Aukso Karštinė („Gold Rush“)

2567. Aukso Karštinė („Gold Rush“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Išsukus 3 Nemokamų sukimų simbolius aktyvuojami Aukso kasyklos Nemokami sukimai, kur senas kasyklos darbuotojas numes atsitiktinius laukinius simbolius, kurie padidins laimėjimus.
- Nemokami sukimai lošiami su tokiu pačiu linijų skaičiumi ir statymu, kurį lošėjas nustatė prieš aktyvuodamas nemokamus sukimus. Nemokami sukimai gali būti vėl aktyvuojami: 3 Nemokami sukimai suteikia papildomus 5 Nemokamus sukimus; 4 Nemokami sukimai suteikia papildomus 10 Nemokamų sukimų; 5 Nemokami sukimai suteikia papildomus 15 Nemokamų sukimų.
- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, išskyrus Nemokamų sukimų simbolius.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus Nemokamų sukimų.

Aukso Laukiniai („Golden Wilds“)

2568. Aukso Laukiniai („Golden Wilds“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Išmokama tiek už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, tiek iš dešinės į kairę, kai pasirodo 3 ar daugiau iš eilės simbolių – išskyrus „5 tos pačios rūšies“ kombinaciją, už kurią išmoka suteikiama tik vieną kartą.
- Visi išmokėjimai atliekami pagal išmokėjimų lentelę.
- Laimėjimai už išmokėjimo linijas dauginami iš statymo už liniją.
- Kiekvienoje aktyvioje išmokėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Premijos lošimas aktyvuojamas išsukus 3 išsklaidytus Premijos simbolius.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Premijos simbolį.
- Išsiplečiantys Laukiniai simboliai su Pakartotiniu sukimu – kiekvieną kartą, kai Laukinis simbolis pasirodo bet kurioje 2, 3 arba 4 būgnų vietoje, jis išsiplečia ir užima visą būgną. Papildomo sukimo galimybė gaunama su išplėstu Laukinio simbolio būgnu. Jei pakartotinio sukimo metu atsiranda kitas Laukinis simbolis, jis taip pat išsiplečia ir suteikia dar vieną pakartotinio sukimo galimybę. Pakartotiniai sukimai lošiami su tokiu pačiu linijų skaičiumi ir statymu, kurį lošėjas nustatė prieš aktyvuodamas pakartotinio sukimo lošimą.

- Premijos lošimas – jei 3 išsklaidyti Premijos simboliai pasirodo lošimo metu, aktyvuojamas premijos daugiklio rato lošimas. Ratas atsitiktinai sustos ant daugiklio nuo x10 iki x100 viso statymo. Premijos ratas suksis tol, kol surenkami 3 tos pačios rūšies daugikliai, kuriuos nurodys akcentuoti kristalai šalia kiekvieno daugiklio. Premijos lošimo metu galima laimėti šiuos laimėjimus: Premija minimali: 10; Premija maksimali: 100.
- Jei 3 ar daugiau iš eilės esančių simbolių pasirodo aktyvioje išmokėjimo linijoje iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę, laimima pagal išmokėjimų lentelę.

Karšto sukimo pakartojimas („Hot Spin Retrigger“)

2569. Karšto sukimo pakartojimas („Hot Spin Retrigger“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 8 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,08
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę – išskyrus Nemokamų sukimų simbolius.
- Visi išmokėjimai atliekami pagal išmokėjimų lentelę.
- Laimėjimai už išmokėjimo linijas dauginami iš statymo už liniją.
- Kiekvienoje aktyvioje išmokėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Nemokamų sukimų lošimas prasideda, kai lošėjas gauna (bent) 3 Nemokamų sukimų simbolius bet kurioje vietoje per įprastą lošimą: 3 Nemokamų sukimų simboliai = 8 Nemokami sukimai; 4 Nemokamų sukimų simboliai = 8 Nemokami sukimai su x2 daugikliu; 5 Nemokamų sukimų simboliai = 8 Nemokami sukimai su x3 daugikliu. Kiekvieną kartą, kai per nemokamus sukimus atsiranda pakartotinio aktyvavimo simbolis („+2 Nemokami sukimai“), gaunami 2 papildomi nemokami sukimai.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Nemokamų sukimų simbolius.
- Jei 3 ar daugiau iš eilės esančių simbolių pasirodo aktyvioje išmokėjimo linijoje iš kairės į dešinę, laimima pagal išmokėjimų lentelę.

Lucha broliai („Lucha Bros.“)

2570. Lucha broliai („Lucha Bros.“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 8 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,08
- Didžiausias statymas: €48
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę – išskyrus Nemokamų sukimų ir Laukinius simbolius.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Nemokamų sukimų simbolį.
- Visi išmokėjimai atliekami pagal išmokėjimų lentelę.
- Laimėjimai už išmokėjimo linijas dauginami iš statymo už liniją.
- Kiekvienoje aktyvioje išmokėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

- Nemokami sukimai su daugikliais - Nemokamų sukimų lošimas prasideda, kai išsukami bent 3 Nemokamų sukimų simboliai bet kurioje vietoje: 3 Nemokamų sukimų simboliai = 8 Nemokami sukimai; 4 Nemokamų sukimų simboliai = 8 Nemokami sukimai su x2 daugikliu; 5 Nemokamų sukimų simboliai = 8 Nemokami sukimai su x3 daugikliu. Kiekvieną kartą, kai per nemokamus sukimus atsiranda „+2“ simbolis, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.
- Jei 3 ar daugiau iš eilės esančių simbolių pasirodo aktyvioje išmokėjimo linijoje iš kairės į dešinę, laimima pagal išmokėjimų lentelę.

Laimingas katilas („Lucky Cauldron“)

2571. Laimingas katilas („Lucky Cauldron“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Jeigu 3 arba daugiau simbolių pasirodo ant aktyvios laimėjimo linijos iš kairės į dešinę, laimima pagal mokėjimo lentelę.
- Laimėjimo suma už kiekvieną laimėjimo liniją pasirodys ekrane ir bus pridėta prie paskyros balanso ekrano apačioje centre.
- Jei lošimas nutrūksta pagrindinio lošimo metu arba paskutinio nemokamo sukimo metu, jis bus užbaigtas lošimo aplinkoje. Rezultatą galima peržiūrėti lošimo istorijos lentelėje.
- Premijos lošimo laimėjimų diapazonas: minimalus Premijos laimėjimas: 6; maksimalus Premijos laimėjimas: 50
- Išmoka suteikiama už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant 3 arba daugiau gretimų būgnų – sklaidos simboliai neįskaičiuojami.
- Visos išmokos pagal išmokėjimo lentelę.
- Laimėjimai už aktyvias laimėjimo linijas dauginami iš statymo už liniją.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje.
- Išsukus 3 raganas vienu metu, suaktyvinamas Burtų premijos lošimas, kuriame galima pasirinkti vieną iš trijų nemokamų sukimų lošimų su skirtingais ypatumais.
- Kai ant būgnų pasirodo 3 raganų (nemokamų sukimų) simboliai, suteikiamas pasirinkimas iš 3 skirtingų nemokamų sukimų lošimų, kiekvienas su savo specialiu ypatumu: 5 nemokami sukimai + Keliaujantys laukiniai būgnai – pradedant nuo išplėsto 5-ojo būgno, jis uždengia 4-ąjį ir 5-ąjį būgnus ir keliauja link 1-ojo būgno su kiekvienu sukimu, uždengdamas po 2 būgnus kiekvieną kartą; 10 nemokamų sukimų + Žavintis sproginiėjantis Laukinis simbolis – šis simbolis transformuoja 4 gretimus simbolius aplink jį į Laukinius simbolius, sukuriant dideles laimėjimo galimybes; 15 nemokamų sukimų + 2 laukiniai būgnai – laukiniai simboliai uždengia 2 ir 4 būgnus, pridėdami magijos prie laimėjimų.
- Nemokamų sukimų lošimas lošiamas su tais pačiais būgnų ir statymo nustatymais, kuriuos lošėjas pasirenko prieš išsukant nemokamus sukimus.

Paslaptingas Palikimas („Mystic Legacy“)

2572. Paslaptingas Palikimas („Mystic Legacy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20

- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, kai jie pasirodo ant 3 arba daugiau iš eilės aktyvių būgnų, išskyrus nemokamų sukimų ir laukinius simbolius.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus nemokamų sukimų simbolius.
- Visi laimėjimai yra apskaičiuojami pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai pagal liniją dauginami iš statymo už liniją.
- Nemokamų sukimų lošimas lošiamas su tokiu pačiu linijų skaičiumi ir statymu, kurį nustatė lošėjas prieš suaktyvinant nemokamus sukimus.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas už kiekvieną aktyvią liniją.
- Premijos funkcijos: Paslaptingas dangtis – išsukus 3 aukso monetas viename arba daugiau būgnų, tos aukso monetos apsverčia ir atskleidžia 3 tokius pačius paslaptingus simbolius, padidindamos laimėjimo galimybes to lošimo metu. Aukso monetos gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus nemokamų sukimų ir laukinius simbolius. Paslaptingas dangtis gali pasirodyti ir nemokamų sukimų metu; Nemokami sukimai su lipniais laukiniais simboliais – išsukus 2 nemokamus sukimų simbolius 1 ir 5 būgnuose, suteikiama 15 nemokamų sukimų. Lipnus laukinis simbolis – išplėstas laukinis simbolis pasirodo 3 būgne ir lieka ten per visus nemokamus sukimus. Nemokami sukimai negali būti atnaujinti. Laimėjimai už nemokamus sukimus pasirodys ekrano viduryje, kai sukimai bus užbaigti, ir bus pridėti prie „Bendras laimėjimas“ laukelio.
- Jei ant aktyvios laimėjimo linijos iš eilės pasirodys 3 ar daugiau simbolių iš kairės į dešinę, laimima kaip nurodyta išmokų lentelėje.

Piramidės sukimas („Pyramid Spin“)

2573. Piramidės sukimas („Pyramid Spin“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 8 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,08
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant 3 ar daugiau nuoseklių būgnų, išskyrus nemokamų sukimų simbolius.
- Visi laimėjimai mokami pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai pagal laimėjimo liniją padauginami iš statymo už liniją.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas už kiekvieną aktyvią laimėjimo liniją.
- Nemokami sukimai gali būti atkuriami neribotą laiką nemokamų sukimų metu.
- Jei lošimas yra nutrauktas pagrindiniame lošime ar paskutiniame nemokamų sukimų etape, lošimas bus užbaigtas lošimo aplinkoje. Jį galima peržiūrėti lošimo istorijos lentelėje.
- Nemokami sukimai suaktyvinami automatiškai. Per nemokamus sukimus išsukus 2 nemokamų sukimų simbolius, prie nemokamų sukimų bus pridėti dar 2 sukimai. Laimėjimai bus rodomi ekrano viduryje. Kai nemokami sukimai bus baigti, bendri laimėjimai bus rodomi ekrano viduryje. Nemokamų sukimų laimėjimai bus pridėti prie bendro laimėjimo. Nemokami sukimai bus lošiami su tokiu pačiu linijų skaičiumi ir statymu, kurį lošėjas nustatė prieš suaktyvinant nemokamus sukimus.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus nemokamų sukimų.

- Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius, suteikiami 8 nemokami sukimai. Išsukus 4 nemokamų sukimų simbolius, suteikiami 8 nemokami sukimai, kurie padvigubins laimėjimus. Išsukus 5 nemokamų sukimų simbolius, suteikiami 8 nemokami sukimai, kurie patrigubins laimėjimus. Per nemokamus sukimus bet kuris +2 simbolis pridės dar 2 nemokamus sukimus su tuo pačiu daugikliu.
- Nemokamų sukimų suaktyvinimas: išsukus 3, 4 arba 5 nemokamų sukimų simbolius, patenkama į nemokamų sukimų lošimą.

Šuniuko sukimai! („Puppy Spins!“)

2574. Šuniuko sukimai! („Puppy Spins!“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas

- Mažiausias statymas: €0,09
- Didžiausias statymas: €90
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant 2 ar daugiau nuoseklių būgnų, pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimo suma už kiekvieną laimėjimo liniją pasirodys ekrane ir vėliau bus pridėta prie Balanso, kuris rodomas ekrano apačioje centre.
- Jei lošimas yra nutrauktas pagrindiniame lošime arba paskutiniame nemokamų sukimų etape, lošimas bus užbaigtas lošimo aplinkoje. Jį galima peržiūrėti lošimo istorijos lentelėje.
- Laimėjimai pagal laimėjimo liniją padauginami iš statymo už liniją.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas už kiekvieną aktyvią laimėjimo liniją.
- Išsukus 3 ar daugiau iš kairės į dešinę iš eilės einančių Premijos simbolių, patenkama į Pūkuotą premijos lošimą.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus nemokamų sukimų ir premijos simbolius.
- Kai laukinis simbolis pasirodo laimėjimo linijoje, tos linijos laimėjimas yra padvigubinamas.
- Nemokamų sukimų lošimas suaktyvinamas išsukus 3 ar daugiau nemokamų sukimų simbolių. Šuniuko sukimų nemokami sukimai automatiškai patrigubinami ir suteikia lošėjui: 3 nemokamų sukimų simboliai = x5 bendro statymo + 10 nemokamų sukimų; 4 nemokami sukimų simboliai = x25 bendro statymo + 20 nemokamų sukimų; 5 nemokami sukimų simboliai = x100 bendro statymo + 40 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pasirodys ekrano viduryje, kai lošimas bus baigtas, ir tada bus pridėti prie „Bendras laimėjimas“ laukelio.
- Jei 3 ar daugiau premijos simbolių išsukami nuosekliai iš kairės į dešinę aktyvioje laimėjimo linijoje, patenkama į premijos lošimą. Premijos lošimo laimėjimai yra padauginami iš statymo už liniją, kuri suaktyvino premiją.
- Premijos laimėjimai yra padauginami iš statymo už liniją/arba linijų, kurios suaktyvino premijos funkciją. Be to, jie gali būti padauginami šiais atvejais: 4 nuoseklūs premijos simboliai aktyvioje laimėjimo linijoje padaugins visus premijos laimėjimus iš 3; 5 nuoseklūs premijos simboliai aktyvioje laimėjimo linijoje padaugins visus premijos laimėjimus iš 5.
- Pūkuotas premijos lošimas gali būti suaktyvintas per nemokamus sukimus.
- Patekus į Pūkuotą premijos lošimą, ekrane pasirenkami krepšiai ir laimimi gryniesi laimėjimai tol, kol pralaimima ir grįžtama į pagrindinį lošimą.
- Premijos laimėjimai bus pridėti prie „Bendras laimėjimas“ laukelio.
- Laimėjimų intervalas, kurį galima gauti premijos lošimo metu: minimalus: 10; maksimalus: 300.

Savanos sukimai („Savanna Spin“)

2575. Savanos sukimai („Savanna Spin“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,09
- Didžiausias statymas: €18
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Jei 3 ar daugiau nuoseklių simbolių pasirodo aktyvioje laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę, laimima pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant 3 ar daugiau nuoseklių būgnų, išskyrus nemokamų sukimų ir bonus simbolius.
- Visi laimėjimai mokami pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai pagal laimėjimo liniją padauginami iš statymo už liniją.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas už kiekvieną aktyvią laimėjimo liniją.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus nemokamų sukimų ir premijos simbolius.
- 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai negali būti vėl suaktyvinti.
- Išsiplečiantys laukiniai simboliai – per nemokamus sukimus laukinis simbolis išsiplės ir užims visą būgną visuose būgnuose.
- 3 ar daugiau sklaidos premijos simbolių suaktyvina premijos lošimą. Kai premija suaktyvinama, sklaidos simboliai apšviečiami ir tampa pasirenkamais simboliais. Kai lošėjas pasirenka vieną iš jų, jis iš karto laimi daugiklį savo statymui. 3 sklaidos premijos simboliai suteikia 3 pasirenkamus daugiklius statymui. 4 sklaidos premijos simboliai suteikia 4 pasirenkamus daugiklius statymui, su didesniais laimėjimais. 5 sklaidos premijos simboliai suteikia 5 pasirenkamus daugiklius statymui, su didžiausiais laimėjimais.
- Laimėjimų intervalas, kurį galima gauti per premijos lošimą: Premijos min: 3; Premijos max: 50.
- Premijos lošimas negali būti suaktyvintas per nemokamų sukimų lošimą.

Šamano Auksas („Shaman's Gold“)

2576. Šamano Auksas („Shaman's Gold“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant 3 ar daugiau nuoseklių būgnų, išskyrus nemokamų sukimų ir premijos simbolius.
- Visi laimėjimai mokami pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai pagal laimėjimo liniją padauginami iš statymo už liniją.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas už kiekvieną aktyvią laimėjimo liniją.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus nemokamų sukimų ir premijos simbolius.
- Išsiplečiantys laukiniai simboliai atsiranda ant būgnų ir padidina laimėjimo galimybes. Išsiplečiantys laukiniai simboliai plečiasi ant būgnų nemokamų sukimų metu, kad padidintų laimėjimus.
- 3 nemokamų sukimų simboliai 1, 3 ir 5 būgnuose suteikia 10 nemokamų sukimų.

- Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius (1, 3 ir 5 būgnuose) patenkama į nemokamų sukimų lošimą. Suteikiama 10 nemokamų sukimų, kurie padidina laimėjimus. Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai išsiplečia ir užpildo visą būgną. Nemokami sukimai vyksta automatiškai. Kai per nemokamus sukimus išsukami laukiniai simboliai, jie išsiplečia ant būgnų ir padidina laimėjimus. Laimėjimai bus rodomi ekrano viduryje. Kai nemokami sukimai baigsis, bendras laimėjimas bus rodomas ekrano viduryje. Nemokamų sukimų laimėjimai bus pridėti prie „Bendras laimėjimas“ laukelio.
- Šamano Aukso premijos lošimas suaktyvinamas išsukus 3 ar daugiau premijos simbolių. Kuo daugiau premijos simbolių išsukama, tuo didesnis daugiklis suteikiamas. Galima laimėti premijos daugiklį iki x50 bendro statymo.
- Ekrane pamačius mirksinčius premijos šventyklos simbolius pasirenkamas 1 premijos simbolis, kad būtų atskleistas premijos daugiklis. Premijos daugiklis bus parodytas ekrane. Atsidarys iššokantis langas su bendru premijos laimėjimu. Premijos laimėjimas bus padaugintas iš bendro statymo ir sudarys galutinį premijos laimėjimą. Premijos laimėjimai bus pridėti prie „Bendras laimėjimas“ laukelio.
- Premijos lošimo laimėjimų intervalas: Minimali premija: x3; Maksimali premija: x50.

Besisukantys Vaisiai („Spinning Fruits“)

2577. Besisukantys Vaisiai („Spinning Fruits“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,30
- Didžiausias statymas: €144
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant 3 ar daugiau gretimų būgnų, išskyrus Nemokamų sukimų simbolius.
- Visos išmokos atliekamos pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai pagal liniją dauginami iš statymo už liniją.
- Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Nemokamų sukimų simbolį.
- Jei lošimas nutrūksta pagrindinio lošimo metu arba paskutinio nemokamo sukimo metu, jis bus užbaigtas lošimo aplinkoje. Jį galima peržiūrėti lošimų istorijos lentelėje.
- Nemokamų sukimų simboliai: 3 Nemokamų sukimų simboliai suteikia 5 nemokamus sukimus: 1-ojo sukimo metu 5-asis būgnas tampa visiškai laukinis. 2-ojo sukimo metu 4-asis būgnas tampa visiškai laukinis. 3-ojo sukimo metu 3-iasis būgnas tampa visiškai laukinis. 4-ojo sukimo metu 2-asis būgnas tampa visiškai laukinis. 5-ojo sukimo metu 1-asis būgnas tampa visiškai laukinis.
- Nemokami sukimai negali būti pakartotinai aktyvuoti. Nemokamų sukimų lošimas lošiamas su tomis pačiomis linijomis ir statymu, kokie buvo nustatyti prieš aktyvuojant nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai bus paleisti automatiškai. Laimėjimai bus rodomi ekrano viduryje. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bendra laimėjimo suma bus matoma ekrano viduryje. Laimėjimai iš nemokamų sukimų bus pridėti prie „Bendro laimėjimo“ langelio.

Šlovė („Stardom“)

2578. Šlovė („Stardom“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,30

- Didžiausias statymas: €72
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę, kai pasirodo ant 3 ar daugiau gretimų būgnų – išskyrus Nemokamų sukimų ir Laukinius simbolius.
- Visos išmokos atliekamos pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai pagal laimėjimo liniją dauginami iš statymo už liniją.
- Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Nemokami sukimai su keliaujančiu laukiniu būgnu – lošėjai gauna 5 nemokamus sukimus, kai įprasto lošimo metu aktyvioje laimėjimo linijoje pasirodo 3 Nemokamų sukimų simboliai. Keliaujantis laukinis būgnas prasideda 5-ajame būgne dešinėje ir kiekvieno sukimo metu keliauja į kairę link 1-ojo būgno, didindamas laimėjimo galimybes kiekviename sukime.
- Didelės išmokos laukiniai simboliai – laukiniai simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Nemokamų sukimų simbolius. Laukiniai simboliai gali pasirodyti nemokamų sukimų metu. 5 laukiniai simboliai suteikia 250 kartų didesnį laimėjimą nei statymas.
- Sukrauti simboliai – padidina galimybes laimėti.
- Jei aktyvioje laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę pasirodo 3 ar daugiau vienodų simbolių iš eilės – laimima pagal laimėjimų lentelę.

Akmens amžius („Stone Age“)

2579. Akmens amžius („Stone Age“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant 3 ar daugiau gretimų būgnų – išskyrus Nemokamų sukimų ir Laukinius simbolius.
- Visos išmokos atliekamos pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai pagal laimėjimo liniją dauginami iš statymo už liniją.
- Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Milžiniški simboliai – bet kuris iš 5 didelės išmokos simbolių gali pasirodyti 2x2, 2x3 arba 3x3 dydžio. Nemokamų sukimų metu Laukiniai simboliai taip pat gali pasirodyti kaip milžiniški simboliai.
- Nemokamų sukimų lošimas aktyvuojamas, kai išsukami 3 ar daugiau Nemokamų sukimų simbolių. Nemokami sukimai suteikia: 3 Nemokamų sukimų simboliai = 15 nemokamų sukimų; 4 Nemokamų sukimų simboliai = 30 nemokamų sukimų; 5 Nemokamų sukimų simboliai = 45 nemokamus sukimus.
- Laukiniai simboliai (Dodo paukštis) pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Nemokamų sukimų simbolius. Nemokamų sukimų metu Laukiniai simboliai taip pat gali pasirodyti kaip milžiniški simboliai.
- Sukrauti simboliai padidina galimybes laimėti.
- Jei 3 ar daugiau vienodų simbolių pasirodo aktyvioje laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę, laimima pagal laimėjimų lentelę.

Ypatingi Auksiniai 777 („Super Golden 777“)

2580. Ypatingi Auksiniai 777 („Super Golden 777“) – tai 3 būgnų ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,01
- Didžiausias statymas: €15
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visos išmokos atliekamos pagal laimėjimų lentelę.
- 3 iš eilės pasirodę Ypatingi Auksiniai 777 simboliai suteikia lošimo aukso puodą pagal pasirinktą monetos vertę.
- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę iš eilės 3 būgnuose, išskyrus vyšnios simbolį, kuris suteikia išmoką bet kur nuo 1 simbolio.
- Bendra laimėjimo suma už kiekvieną lošimą bus rodoma laukelyje „Bendras laimėjimas“ ekrano apačioje ir pridėta prie paskyros balanso.

Laukiniai Erelis Sukimai („Wild Eagle Spins“)

2581. Laukiniai Erelis Sukimai („Wild Eagle Spins“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,09
- Didžiausias statymas: €18
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant 2 ar daugiau gretimų būgnų.
- Visos išmokos atliekamos pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai pagal laimėjimo liniją dauginami iš statymo už liniją.
- Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei trys ar daugiau premijos simbolių pasirodo bet kurioje aktyvioje laimėjimo linijoje, patenkama į Sėkmės rato premijos lošimą.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį – išskyrus Nemokamų sukimų ir Premijos simbolius.
- Kai Laukinis simbolis pasirodo laimėjimo linijoje, toje linijoje laimėjimas yra padvigubintas.
- Nemokamų sukimų lošimas aktyvuojamas išsukus 3 ar daugiau Nemokamų sukimų simbolių. Nemokami sukimai suteikia išmoką kaip įprasti simboliai (pagal laimėjimo liniją/simbolių skaičių). Nemokami sukimai suteikia: 3 Nemokamų sukimų simboliai = x5 bendra statymo suma + 10 Nemokamų sukimų; 4 Nemokamų sukimų simboliai = x25 bendra statymo suma + 20 Nemokamų sukimų; 5 Nemokamų sukimų simboliai = x100 bendra statymo suma + 40 Nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų laimėjimai automatiškai padvigubinami, įskaitant Premijos lošimus.
- Nemokamų sukimų laimėjimai bus rodomi ekrano viduryje, kai lošimas bus baigtas, ir tada pridėti prie „Bendras laimėjimas“ laukelio.
- Nemokamų sukimų lošimas lošiamas su tuo pačiu linijų skaičiumi ir statymu, kurį lošėjas nustatė prieš aktyvuojant Nemokamus sukimus.
- Jei 3 ar daugiau iš eilės premijos simbolių pasirodo aktyvioje laimėjimo linijoje nuo kairiausio būgno, patenkama į Sėkmės rato premijos lošimą.
- Premijos laimėjimai yra dauginami iš statymo už liniją/linijų, kurios aktyvavo premijos funkciją. Be to, jie gali būti dauginami šiais atvejais: 4 iš eilės premijos simboliai aktyvioje laimėjimo linijoje padaugins visus

premijos laimėjimus iš 3. 5 iš eilės premijos simboliai aktyvioje laimėjimo linijoje padaugins visus premijos laimėjimus iš 5.

- Sėkmės rato premijos lošimas gali būti aktyvuotas ir per Nemokamus sukimus.
- Patekus į Sėkmės rato premijos lošimą, paspaudžiama, kad ratas būtų sukamas ekrane ir laimimi laimėjimai, iki x300 statymo už liniją.
- Premijos laimėjimai bus pridėti prie „Bendras laimėjimas“ laukelio.
- Premijos lošimo metu galima gauti šiuos laimėjimus: Premijos minimalus laimėjimas: 1.111111111; Premijos maksimalus laimėjimas: 166.6666667.

Laukinis medus („Wild Honey“)

2582. Laukinis medus („Wild Honey“) – tai 2-3-4-3-2 būgnų ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Jei 3 ar daugiau iš eilės simbolių pasirodo aktyvioje laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę, laimima pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant 3 ar daugiau gretimų būgnų, išskyrus Nemokamų sukimų ir Premijos simbolius.
- Visos išmokos atliekamos pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai pagal laimėjimo liniją dauginami iš statymo už liniją.
- Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Nemokamų sukimų simbolius ir Premijos simbolius.
- 3 Nemokamų sukimų simboliai iš kairės į dešinę aktyvioje laimėjimo linijoje suteiks 12 nemokamų sukimų.
- 4 Nemokamų sukimų simboliai iš kairės į dešinę aktyvioje laimėjimo linijoje suteiks 18 nemokamų sukimų.
- 5 Nemokamų sukimų simboliai iš kairės į dešinę aktyvioje laimėjimo linijoje suteiks 25 nemokamus sukimus.
- Išsukus 3 ar daugiau Nemokamų sukimų simbolių patenkama į Nemokamų sukimų lošimą. Suteikiama iki 25 nemokamų sukimų, kurie padidina laimėjimus.
- Nemokamų sukimų lošimai bus lošiami automatiškai. Laimėjimai bus rodomi ekrano viduryje. Kai nemokami sukimai bus baigti, bendras laimėjimas bus matomas ekrano viduryje. Nemokamų sukimų laimėjimai bus pridėti prie „Bendras laimėjimas“ laukelio.
- Laukinis medus premijos lošimas – Premijos lošimas aktyvuojamas išsukus 3 Premijos simbolius. Būgnai virsta avilio struktūra su 14 langelių. Langeliai pasirenkami vienas po kito, kad būtų atskleisti 1 iš 4 gėlių simboliai. Tęsiama tol, kol bus atskleistas reikalingas skaičius simbolių, kuris suteikia laimėjimą. Simbolis, kuriam reikia 2 vienodų simbolių, išmoka x8 bendro statymo. Simbolis, kuriam reikia 3 vienodų simbolių, išmoka x12 bendro statymo. Simbolis, kuriam reikia 4 vienodų simbolių, išmoka x25 bendro statymo. Simbolis, kuriam reikia 5 vienodų simbolių, išmoka x100 bendro statymo.
- Pasirinkus langelius ir atskleidus simbolius, pasirodys iššokantis langas su bendru premijos laimėjimu. Premijos laimėjimai bus pridėti prie „Bendras laimėjimas“ laukelio. Premijos lošimo metu galima gauti šiuos laimėjimus: premijos minimalus laimėjimas: 8; Premijos maksimalus laimėjimas: 100.

Laukinis Leprechaunas („Wild Leprechaun“)

2583. Laukinis Leprechaunas („Wild Leprechaun“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Jei 3 ar daugiau iš eilės simbolių pasirodo aktyvioje laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę, laimima pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėta suma už kiekvieną laimėjimo liniją pasirodys ekrane ir bus pridėta prie paskyros balanso, kuris bus matomas ekrano apačioje per vidurį.
- Bendra laimėta suma už kiekvieną lošimą bus rodoma „Bendras laimėjimas“ laukelyje ekrano apačioje dešinėje ir pridėta prie balanso ekrano apačioje per vidurį.
- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant 3 ar daugiau gretimų būgnų – Nemokami sukimai neįskaičiuoti.
- Visos išmokos atliekamos pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai pagal laimėjimo liniją dauginami iš statymo už liniją.
- Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Nemokamų sukimų lošimas aktyvuojamas išsukus 3 Nemokamų sukimų simbolius. Nemokamų sukimų lošimas lošiamas su tokiu pačiu linijų skaičiumi ir statymu, kurį nustatė lošėjas prieš aktyvuodamas Nemokamus sukimus.
- Išsiplečiantis Laukinio Leprechauno simbolis: kiekvieną kartą, kai Leprechauno simbolis pasirodo pagrindiniame lošime, jis išsiplečia ir užpildo visą būgną – taip padidindamas šansus laimėti.
- Keliaujantys laukiniai būgnai nemokamų sukimų metu: išsukus 3 Nemokamų sukimų simbolius (būgnai 1, 3 ir 5), bus aktyvuojamas Nemokamų sukimų premijos lošimas. Keliaujantys laukiniai būgnai nemokamų sukimų metu prasideda su išplėstu 5 būgnu, kuris vėliau išsiplečia, uždengdamas ir 4 bei 5 būgnus, keliaudamas kairėn su kiekvienu sukimu link 1 būgno (užimdami po 2 būgnus vienu metu) – taip padidindamas šansus išsukti laukinius laimėjimus.

Išmanus vaikinai („Wiseguy“)

2584. Išmanus vaikinai („Wiseguy“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Visos išmokos atliekamos pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai pagal laimėjimo liniją dauginami iš statymo už liniją.
- Nemokamų sukimų lošimas lošiamas su tokiu pačiu linijų skaičiumi ir statymu, kurį nustatė lošėjas prieš aktyvuodamas Nemokamus sukimus.
- Kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei lošimas nutrūksta pagrindinio lošimo metu arba paskutinio nemokamo sukimo metu, lošimas bus užbaigtas lošimo aplinkoje. Jį galima peržiūrėti lošimų istorijos lentelėje.

- Nemokami sukimai su keliaujančiu laukiniu būgnu – 3 Nemokami sukimo simboliai aktyvioje laimėjimo linijoje suaktyvina Nemokamų sukimų lošimą. Laukinis būgnas prasideda nuo 5 būgno dešinėje ir keliauja į kairę link 1 būgno, didindamas laimėjimo galimybes su kiekvienu sukimu.
- Didelės išmokos laukiniai simboliai – laukiniai simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Nemokamų sukimų simbolius.
- Išrikuoti simboliai – „Didelė rizika, didelis atlygis“ – tai lošimo pavadinimas. Išmanaus vaikino išrikuoti simboliai užtikrins didelius laimėjimus.
- Jei 3 ar daugiau iš eilės simbolių pasirodo aktyvioje laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę, laimima pagal laimėjimų lentelę.
- Kiekvienos laimėjimo linijos laimėjimo suma pasirodys ekrane ir bus pridėta prie paskyros balanso.
- Bendras laimėtas sumas už kiekvieną lošimą bus rodomos „Bendras laimėjimas“ laukelyje ekrano dešinėje apačioje ir pridėtos prie paskyros balanso ekrano centre apačioje.

Burtininko Laimė („Wizard Fortune“)

2585. Burtininko Laimė („Wizard Fortune“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €120
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Jei 3 iš eilės simboliai pasirodo aktyvioje laimėjimo linijoje iš kairės į dešinę, laimima pagal laimėjimų lentelę. Kiekvieno sukinio laimėjimo suma pasirodys ekrano viduryje. Išimtis: ši taisyklė netaikoma užkerėtajam amuletui – norint laimėti užkerėtajam amuletui, reikia, kad pasirodytų 2 amuleto puselės kartu ant būgnų.
- Kiekvieno lošimo laimėjimo suma pasirodys „Bendras laimėjimas“ laukelyje ekrano dešinėje apačioje.
- Atitinkamas lošimo laimėjimas bus pridėtas prie paskyros balanso.
- Laimėjimai išmokami už simbolių derinius, einančius iš kairės į dešinę ant 3 gretimų būgnų, išskyrus užkerėtą amuletą.
- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus užkerėtą amuletą.
- Visi išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai pagal laimėjimo linijas dauginami iš statymo už liniją.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas kiekvienoje aktyvioje laimėjimo linijoje.
- Visos specialios funkcijos aktyvuojamos atsitiktinai laimėjus.
- Laimėjimo pagerinimo burtas – išsukus laimėjimo pagerinimo burtą, laimėjimai padidinami atsitiktine aukštesnės vertės simbolio suma.
- Kaprizingo burtininko premija – Kaprizingo burtininko premijos langas pasirodo ekrane su kauliuku. Kauliukas automatiškai rieda ir parodo skaičių nuo 1 iki 6. Kiekvieną kartą, kai kauliukas parodo "1", jis vėl bus išmetamas geresniam rezultatui. Kauliuko rodomas skaičius sukuria daugiklį. Kaprizingo burtininko premijos metu laimėjimas yra dauginamas iš daugiklio. Laimėjimai automatiškai pridėdami prie bendrų laimėjimų.
- Kai ekrane pasirodo burtininko laikrodis – tai ženklas, kad laikas pakartotiniam sukimui. Tai pakartoja paskutinį laimėjimą ir atkuria tą patį sukimą – padvigubina paskutinį laimėjimą.
- Kai dvi užburto amuleto pusės pasirodo kartu ant būgno, suaktyvinama užburto amuleto premija. Ši premija suteikia x10 bendro statymo sumos.

- Skraidantis Fenikso išsiplečiantis laukinis simbolis pasirodo atsitiktinai. Jis išplečia visus laukinius simbolius ekrane, užimdami visą būgną, taip padidindamas laimėjimus.
- Burtininko dovana (Atsitiktiniai Fenikso laukiniai simboliai) – kai ši funkcija suaktyvinama, pats burtininkas pasirodo ekrane. Jis mojuoja savo magiška lazdele ir sukuria 3–7 atsitiktinius Fenikso laukinius simbolius ant būgno, kad padidintų laimėjimus.

Arkties Medžioklė („Arctic Hunt“)

2586. Arkties Medžioklė („Arctic Hunt“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Atsiranda tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Sklaidos laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos. Išmokama už bet kur pasirodžiusius sklaidos simbolius.
- Brangakmenio funkcija – brangakmenis gali pasirodyti ant bet kurio simbolio. Ekrane vienu metu gali būti daugiausia 3 brangakmeniai. Visi brangakmeniai yra surenkami.
- Surinkus 7 brangakmenius, kitas sukimas garantuotai aktyvuos išsiplėtusį laukinį simbolį.
- Visi laukiniai simboliai, pasirodę ekrane, išsiplečia ir padengia visą būgną prieš apskaičiuojant laimėjimus.
- Išsiplėtę laukiniai simboliai gali atskleisti daugiklį: x1, x2, x3, x5, x10, x20 arba x50.
- Laukiniai daugikliai yra tarpusavyje padauginami. Daugikliai, atsirandantys ant laukinių simbolių, padaugina bet kokį laimėjimą, kurio dalimi yra tas simbolis.
- Brangakmeniai yra išsaugomi kiekvienai statymo konfigūracijai.
- 10, 20 arba 50 nemokamų sukimų suteikiama atitinkamai, kai 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai pasirodo bet kurioje vietoje.
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu bent 1 brangakmenis yra garantuotai aktyvuojamas.
- Funkcija gali būti aktyvuota iš naujo.
- Nemokami sukimai lošiami pagal suaktyvinusio lošimo statymo dydį ir būdų skaičių.
- Laimėjimas išmokamas, jei simboliai pasirodo nuosekliai, nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Tik ilgiausias kombinacijos laimėjimas skaičiuojamas kiekvienam būdai.
- Laimėjimai už skirtingas kombinacijas sumuojami.

Močiutė Jaga („Baba Yaga“)

2587. Močiutė Jaga („Baba Yaga“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €242413

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius, +1 sukimo ir +2 sukimų simbolius.
- Sklaidos simbolio laimėjimai padauginami iš bendro statymo. Išmokama už bet kur pasirodžiusius sklaidos simbolius. Sklaidos simboliai atsiranda tik per pagrindinį lošimą.

- Vienas atsitiktinis 2x2, 3x3 arba 4x4 laukinis simbolis atsitiktinai pridedamas prie būgnų atsitiktinėje pozicijoje prieš išmokų paskirstymą.
- Nemokamų sukimų funkcija: 10, 12, 20 arba 50 nemokamų sukimų suteikiama atitinkamai, kai 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai pasirodo bet kurioje vietoje. Klaidžiojanti laukinė funkcija yra aktyvi per nemokamų sukimų funkciją.
- Kiti laukiniai simboliai gali pasirodyti per funkciją, bet nebus klaidžiojantys.
- Kiekvienas +1 sukimo ir +2 sukimo simbolio pasirodymas atitinkamai suteikia +1 ir +2 papildomus nemokamus sukimus.
- Funkcija negali būti aktyvuota iš naujo.
- Nemokami sukimai lošiami pagal suaktyvinusio lošimo linijas ir statymą.
- Vienas laukinis pridedamas atsitiktinėje pozicijoje būgnuose per pirmą nemokamą sukimą. Pridėtas laukinis simbolis lieka užrakintas būgnuose likusiems nemokamiems sukimams. Kiekviename nemokamame sukime laukinis simbolis juda į vieną gretimą simbolį, kol būgnai sukasi, jei yra laisvos vietos. Po kiekvienų 8 laimėjusių lošimų laukinis simbolis atnaujinamas iš 1x1 į 2x2, iš 2x2 į 3x3 ir iš 3x3 į 4x4, ir suteikiami +2 papildomi nemokami sukimai kitame nemokamame sukime.
- Ypatingo statymo mygtukas ekrane rodo kiekvieno statymo kainą, kai Ypatingas statymas yra įjungtas.
- Paspaudus Ypatingo statymo mygtuką, įjungiamas arba išjungiamas Ypatingas statymas.
- Ypatingo statymo iššokantis langas rodo pradinio statymo sąlygas.
- Padidėja tikimybė suaktyvinti Nemokamų sukimų funkciją.
- Laimėjimai pagal linijas skaičiuojami tik tada, kai simboliai yra iš eilės nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Kiekvienoje linijoje mokama tik už didžiausią laimėjimą.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai yra sumuojami.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Vaisių Majai („Fruity Mayan“)

2588. Vaisių Majai („Fruity Mayan“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25-50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Sklaidos simbolio laimėjimai dauginami iš bendro statymo. Išmokama už bet kur pasirodžiusius sklaidos simbolius.
- Didysis simbolis gali būti aktyvuotas atsitiktinai bet kurio sukimo metu. Viduriniai 3 būgnai suksis kaip vienas 3x3 simbolis prieš išmokant laimėjimus. Kai kurie sklaidos simboliai negali pasirodyti kaip didysis simbolis.
- Actekų ratas gali būti aktyvuotas atsitiktinai bet kurio sukimosi metu. Ratas suksis ir gali sustoti ant piniginio laimėjimo arba atnaujinti ratą, kad atsirastų didesni piniginiai laimėjimai (maksimaliai galimi 2 atnaujinimai), po kurių ratas suksis dar kartą. Galimi laimėjimai: 10, 20, 25, 30, 35, 40, 50, 60, 70, 80, 100, 150, 200, 250, 300 ir 5 000.
- Nemokamų sukimų funkcija. 10 nemokamų sukimų suteikiama, kai 3 sklaidos simboliai pasirodo bet kurioje vietoje. 20 nemokamų sukimų suteikiama, kai 4 sklaidos simboliai pasirodo bet kurioje vietoje. 50 nemokamų sukimų suteikiama, kai 5 sklaidos simboliai pasirodo bet kurioje vietoje. Šios funkcijos metu

aktyvios 50 laimėjimo linijų. Funkciją galima aktyvuoti iš naujo. Nemokami sukimai lošiami su tomis pačiomis linijomis ir statymu, kaip sukimą aktyvavusio lošimo metu.

- Ekrane esantis premijos pirkimo mygtukas rodo funkcijos pirkimo kainą. Iššokantis langas parodys statymo sąlygas. Išsukus 3–5 sklaidos simbolius bus lošiama pagal nemokamų sukimų funkcijos taisykles. Paspaudus mygtuką taip, pirkimas patvirtinamas.
- Ekrane esantis ypatingo statymo mygtukas rodo kiekvieno statymo kainą, kai ypatingas statymas yra įjungtas. Paspaudus mygtuką, funkcija įjungžiama arba išjungžiama. Iššokančiame ypatingo statymo lange pateikiamos papildomo statymo sąlygos. Padidėja tikimybė aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją. Laukiniai simboliai dažniau pasirodo nemokamų sukimų metu. Didžiojo simbolio funkcija taip pat dažniau aktyvuojama nemokamų sukimų metu.
- Laimėjimai linijose išmokami tik tada, kai simboliai išsidėsto paeiliui nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Kiekvienoje linijoje išmokamas tik ilgiausias laimėjimas.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai yra sumuojami.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Romos šlovė („Glory Of Rome“)

2589. Romos šlovė („Glory Of Rome“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €138150

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukiniai simboliai gali būti išsukti kaip 1x1, 1x2 arba 1x3 dydžio simboliai. Laukiniai simboliai išsukami tik ant 2-ojo ir 4-ojo būgno.
- Pagrindiniame lošime laukiniai simboliai gali atskleisti atsitiktinį daugiklį: x1, x2, x3, x5 arba x10.
- Daugikliai dauginami tarpusavyje.
- Daugikliai, kurie atsiranda ant laukinių simbolių, daugina bet kurią laiminčią kombinaciją, kurios dalimi yra šis simbolis.
- Sklaidos simbolių laimėjimai dauginami iš bendro statymo. Skaidos simboliai išmokami bet kurioje vietoje.
- Nemokamų sukimų funkcija. Atitinkamai suteikiama 9, 18 arba 30 nemokamų sukimų, kai 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai pasirodo bet kurioje vietoje.
- Per kiekvieną nemokamą sukimą garantuotai pasirodo laukinis simbolis ant 2-ojo arba 4-ojo būgno.
- Laukiniai simboliai gali atskleisti atsitiktinį daugiklį: x2, x3, x5 arba x10 funkcijos metu.
- Funkcija gali būti aktyvuota iš naujo.
- Nemokami sukimai lošiami su tais pačiais linijų ir statymo parametrais kaip ir sukimo, kuris aktyvavo funkciją, metu.
- Ypatingas statymas. Ekrane esantis ypatingo statymo mygtukas rodo kiekvieno statymo kainą, kai ypatingas statymas yra įjungtas. Paspaudus ypatingo statymo mygtuką, funkcija yra įjungžiama arba išjungžiama. Iššokančiame lange pateikiamos papildomo statymo sąlygos. Padidėja tikimybė aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją. Laukiniai simboliai garantuotai pasirodo ant 2-ojo ir 4-ojo būgnų kiekvieno nemokamo sukimo metu.
- Laimėjimai išmokami, jei simboliai išsidėsto paeiliui nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Kiekvienoje linijoje mokamas tik ilgiausias laimėjimas.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.

- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Aukšinis Tadž Mahal („Golden Taj Mahal“)

2590. Aukšinis Tadž Mahal („Golden Taj Mahal“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €131136

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir monetos simbolius.
- Sklaidos simbolių laimėjimai dauginami iš bendro statymo. Sklaidos simboliai išmokami bet kurioje vietoje.
- Virš kiekvieno būgno yra langas, kuriame sukimo metu keičiasi įvairūs laimėjimai arba tuščios vietos. Kai būgnai sustoja, suteikiamas kiekviename lange parodytas laimėjimas. Galimi laimėjimai yra: x2, x3, x5 ir laukinis simbolis. Jei simbolis pasirodo kaip laimėjimas, jis išsiplečia per visą būgno pozicijų eilę prieš išmokant laimėjimus. Daugikliai sudedami tarpusavyje. Visi laimėjimai dauginami iš bendros daugiklių sumos.
- Nemokamų sukimų funkcija. Atitinkamai suteikiama 8, 18, 28 arba 50 nemokamų sukimų, kai 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simboliai pasirodo bet kurioje vietoje. Funkcija gali būti aktyvuota iš naujo. Nemokami sukimai lošiami su tais pačiais linijų ir statymo parametrais kaip sukimo, kuris aktyvavo funkciją, metu.
- Monetų simbolis pasirodo tik pagrindiniame lošime. Galimi laimėjimai: 5, 10, 15, 25, 50, 100, 200, 300, 500, 1 000 ir 3 000. Laimėjimai visada rodomi lošėjo valiuta. Kai pasirodo 3 ar daugiau monetų simboliai bet kurioje vietoje, aktyvuojama monetų pakartotinio sukimo funkcija.
- Monetų pakartotinių sukimų funkcija. Funkcijos pradžioje suteikiami 5 pakartotiniai sukimai. Iš būgnų pašalinami visi kiti simboliai, todėl funkcijos metu gali pasirodyti tik monetų simboliai arba tušti simboliai. Jei funkcijos metu pasirodo 1 arba daugiau monetų simbolių, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iki 5. Funkcija baigiasi, kai pakartotiniai sukimai baigiasi arba ekrane yra 18 monetų simbolių. Visi laimėjimai už simbolius suteikiami funkcijos pabaigoje. Jei funkcija baigiasi, kai ekrane yra 18 monetų simbolių, visi laimėjimai dauginami iš 10. Būgnų apdovanojimų funkcija funkcijos metu neveikia. Funkcijos negalima aktyvuoti iš naujo. Pakartotiniai sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kaip ir lošime, kuris aktyvavo funkciją.
- Laimėjimai išmokami, jei simboliai išsidėsto paeiliui nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Kiekvienoje linijoje mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.

Išraiškingi atspalviai („Hyper Hues“)

2591. Išraiškingi atspalviai („Hyper Hues“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €77922

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukiniai simboliai išsukami tik ant 3-iojo būgno.
- Sklaidos simbolių laimėjimai dauginami iš bendro statymo. Skaidos simboliai išmokami bet kurioje vietoje.
- Laimintys simboliai pakeičiami naujais ir/arba esamais simboliais. Kritimas tęsiasi tol, kol atsiranda nauji laimėjimai.
- Grupinių laukinių simbolių funkcija. Bet koks laukinis simbolis, išsuktas 3-iajame būgne, tampa grupės pradžios tašku. Grupė plečiasi į tiesiogiai šalia esančius simbolius (išskyrus įstrižai esančius), kurie nėra sklaidos simboliai. Grupėje gali būti nuo 2 iki 9 simbolių (įskaitant pradinę poziciją). Likę laukiniai simboliai po kritimo negali sukelti naujos grupės laukinių simbolių funkcijos.
- Atitinkamai suteikiama 8, 12 arba 15 nemokamų sukimų, kai 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai pasirodo bet kurioje vietoje. Pirmųjų trijų kritimų lošimo daugikliai yra x1, x2 ir x3, o visų vėlesnių kritimų daugiklis – x5. Baigus visus kritimus nemokamame sukimų režime, daugiklis nustatomas iš naujo į x1. Funkcija gali būti aktyvuota iš naujo (pakartotinai). Nemokami sukimai lošiami su tais pačiais linijų ir statymo parametrais kaip sukimo, kuris aktyvavo funkciją, metu.
- Ekrane esantis pirkimo funkcijos mygtukas rodo funkcijos pirkimo kainą. Iššokančiame lange pateikiamos statymo sąlygos. 3–5 sklaidos simboliai bus išsukti ir veiks pagal nemokamų sukimų funkcijos taisyklės. Norint tęsti pirkimą, paspaudžiamas Taip mygtukas.
- Ekrane esantis ypatingo statymo mygtukas rodo kiekvieno statymo kainą, kai ypatingas statymas įjungtas. Paspaudus ypatingo statymo mygtuką, funkcija įjungžiama arba išjungžiama. Iššokančiame lange pateikiamos sąlygos dėl papildomo statymo. Padidėja tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją. Laukinis simbolis pasirodo dažniau nemokamų sukimų metu.
- Laimėjimai suteikiami, jei simboliai paeiliui išsidėsto nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Kiekvienoje linijoje mokamas tik ilgiausias laimėjimas.
- Visi laimėjimai dauginami iš einamojo lošimo daugiklio.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Karšta Karšta Vasara („Hot Hot Summer“)

2592. Karšta Karšta Vasara („Hot Hot Summer“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €195530

Taisyklės:

- Laukinis simbolis ir dvigubas laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Laukinis simbolis pasirodo tik 1, 2, 4 ir 5 būgnuose. Už laukinius simbolius laimėjimai nesuteikiami.
- Sklaidos simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.
- Karšta karšta funkcija suaktyvėja atsitiktinai bet kurio sukimo metu. Kiekvienas paprastas simbolis ekrane gali atsitiktinai pavirsti atitinkamai į dvigubą simbolį ir būti skaičiuojamas kaip 2 simboliai.
- Daugiklio rato funkcija suaktyvėja atsitiktinai bet kurio sukimo metu. Ratas suksis ir sustos ties daugikliu, kuris padaugins visus laimėjimus ekrane, arba pagerins ratą – visi rato daugikliai bus padauginti iš x2 (iki 3 pagerinimų), po to ratas suksis dar kartą. Pradiniai daugikliai, prieš pagerinimus: x2, x3, x5, x8 ir x12.
- Nemokami sukimai. Kai kur nors pasirodo 3 sklaidos simboliai, skiriama 6 nemokami sukimai. Kai kur nors pasirodo 4 sklaidos simboliai, skiriama 12 nemokamų sukimų. Kai kur nors pasirodo 5 sklaidos

simboliai, skiriama 20 nemokamų sukimų. Bet kuris simbolis, pasirodęs laiminčioje kombinacijoje, užsirakina likusiems nemokamiems sukimams (išskyrus lošimą, kuris suaktyvino funkciją). Užrakinti simboliai gali susidvigubinti ir išlieka tokiu būdu visiems likusiems sukimams. Maksimaliai galima užrakinti iki 14 simbolių, o simboliai užsirakina bet kokia atsitiktine tvarka. Paskutinis nemokamas sukimas garantuotai suaktyvina karštą karštą funkciją. Nemokami sukimai lošiami tokiu pačiu statymu, kuris suaktyvino funkciją. Funkcijos pakartotinai suaktyvinti negalima.

- Ekране esantis funkcijos pirkimo mygtukas rodo funkcijos pirkimo kainą. Norint atidaryti funkcijos pirkimo langą, paspaudžiamas funkcijos pirkimo mygtukas. Atsidariusiame lange pateikiamos statymo sąlygos. Bus išsukti 3–5 sklaidos simboliai ir lošiama pagal nemokamų sukimų funkcijos taisykles.
- Ekране esantis ypatingo statymo mygtukas rodo kiekvieno statymo kainą, kai ypatingas statymas yra įjungtas. Paspaudus ypatingo statymo mygtuką, funkcija įjungžiama arba išjungžiama. Atsidariusiame lange pateikiamos ypatingo statymo sąlygos. Padidinamos galimybės suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją. Laukiniai simboliai nemokamų sukimų metu pasirodo dažniau. Daugiklio rato funkcija nemokamų sukimų metu suaktyvinama dažniau. Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs (didesnę išmoką suteikiantys) būgnai.
- Laimėjimai linijose mokami, jei simboliai eina paeiliui nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Kiekvienoje linijoje mokama tik už ilgiausią laimėjimą.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.

Japonų Kaukė („Japanese Mask“)

2593. Japonų Kaukė („Japanese Mask“) – tai 9 būgnų ir 3 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,1
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €120646

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Sklaidos simbolio laimėjimai dauginami iš bendro statymo. Laimėjimai išmokami bet kurioje pozicijoje. Sklaidos simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime ir jo kritimuose.
- Visi simboliai išmokami už laimėjimus įstrižose, horizontaliose arba vertikaliose pozicijose, pradedant nuo bet kurios pozicijos, jei simboliai išsidėsto paeiliui ir laikosi vienos krypties.
- Japonų kaukės simbolis pasirodo 1, 2, 8 ir 9 būgnuose pagrindiniame lošime. Baigus kritimams pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų funkcijoje, japonų kaukės simbolis gražinamas į pradinę būseną.
- Kritimo funkcija. Laimintys simboliai pakeičiami naujais ir/arba esamais simboliais. Kritimas tęsiasi tol, kol atsiranda naujų laimėjimų. Kiekviena kaskada atrakina 2 japonų kaukės simbolius, taip didinant laimėjimų kombinacijų skaičių ir galimai išmokų vertę. Kai atrakinti visi 12 japonų kaukės simboliai, suteikiami 8 nemokami sukimai. Sklaidos simboliai nepanaikinami ir neišmokami, kol nesibaigia visi kritimai.
- Nemokamų sukimų funkcija. Atitinkamai suteikiama 5, 8, 12, 15, 20, 28 arba 38 nemokami sukimai, kai 3, 4, 5, 6, 7, 8 arba 9 sklaidos simboliai pasirodo bet kurioje vietoje. Funkcija negali būti aktyvuota iš naujo. Nemokami sukimai lošiami už tą patį statymą kaip sukimo, kuris suaktyvino funkciją, metu.
- Ekране esantis mygtukas pirkimo funkcija rodo funkcijos pirkimo kainą. Iššokančiame lange pateikiamos statymo sąlygos. 3–5 sklaidos simboliai išsukami ir veiks pagal nemokamų sukimų funkcijos taisykles. Norint tęsti pirkimą, paspaudžiamas Taip mygtukas.

- Ekrane esantis ypatingo statymo mygtukas rodo kiekvieno statymo kainą, kai ypatingas statymas įjungtas. Paspaudus ypatingo statymo mygtuką, funkcija yra įjungžiama arba išjungžiama. Iššokančiame lange pateikiamos papildomo statymo sąlygos. Padidėja tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją. Laukinis simbolis garantuotai pasirodo 5-ame būgne kiekvieno nemokamo sukimo metu, tačiau nėra garantijos, kad jis pasirodys vėlesniuose kritimuose.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.

Besijuokiantis Buda („Laughing Buddha“)

2594. Besijuokiantis Buda („Laughing Buddha“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 28 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,28
- Didžiausias statymas: €140
- Didžiausias laimėjimas: €56043

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Laukinis simbolis atsitiktinai atskleidžia X2 arba X3 daugiklį.
- Jei X2 arba X3 daugiklis pasirodo laiminčioje kombinacijoje, laimėjimas dauginamas iš X2 arba X3, atitinkamai pagal didžiausią daugiklį.
- Sklaidos simbolio laimėjimai dauginami iš bendro statymo. Laimėjimai išmokami bet kurioje pozicijoje.
- 8 nemokami sukimai suteikiami, kai 3 aukso puodynės simboliai pasirodo bet kurioje vietoje.
- Kiekvienas aukso puodynės simbolis atskleidžia Budos, auksinio drakono, auksinės gėlės, žaliojo eliksyro, A, K, Q, J arba 10 simbolius.
- Pasirinktas simbolis išsiplės ir užims būgnus, išskyrus laukinius ir aukso puodynės simbolius, prieš skaičiuojant laimėjimus kiekviename lošime.
- Funkcija gali būti suaktyvinta iš naujo su tuo pačiu pasirinktu simboliu.
- Nemokami sukimai lošiami su linijomis ir statymu, kurie buvo aktyvūs sukimo metu.
- Laimėjimai linijose mokami, jei simboliai išsidėsto paeiliui nuo kairiojo būgno į dešinę, jei nėra nurodyta kitaip.
- Laimėjimai skirtingose linijose sumuojami.
- Kiekvienoje linijoje mokamas tik didžiausias laimėjimas.

Nežos Legenda („Legend Of Nezha“)

2595. Nežos Legenda („Legend Of Nezha“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 28 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,28
- Didžiausias statymas: €140
- Didžiausias laimėjimas: €48748

Taisyklės:

- Laukinis simbolius pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Sklaidos simbolio laimėjimai dauginami iš bendro statymo. Laimėjimai išmokami bet kurioje pozicijoje.
- Laukinio simbolio dubliavimas. Kiekvienas išsuktas laukinis simbolis dubliuojasi į kitą laisvą poziciją būgnuose, kuri nėra laukinis arba sklaidos simbolis.

- Užrakto ir pakartotinio sukimo funkcija atsitiktinai suaktyvinama bet kurio nelaiminčio pagrindinio lošimo metu. Ekране atsitiktinai pasirenkamas simbolis, kuris nėra laukinis arba sklaidos simbolis. Visi tos pačios rūšies simboliai ir laukiniai simboliai užrakunami visiems pakartotiniams sukimams. Kiti simboliai yra išjungti. Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol atsiranda laiminčioji kombinacija ir įvyksta 3 pakartotiniai sukimai, arba kol visi simboliai yra užrakinti arba yra laimėję.
- 8 nemokami sukimai suteikiami, kai 3 sklaidos simboliai pasirodo bet kurioje vietoje. 28 nemokami sukimai suteikiami, kai 4 sklaidos simboliai pasirodo bet kurioje vietoje. 88 nemokami sukimai suteikiami, kai 5 sklaidos simboliai pasirodo bet kurioje vietoje. Laukiniai simboliai funkcijos metu pasirodo dažniau. Funkcija gali būti suaktyvinta iš naujo. Nemokami sukimai lošiami su linijomis ir statymu, kurie buvo aktyvūs suaktyvinus funkciją.
- Ekране esantis mygtukas ypatingas statymas rodo kiekvieno statymo kainą, kai ypatingas statymas įjungtas. Paspaudus ypatingas statymas, funkcija yra įjungiamą arba išjungiamą. Atsidariusiame lange pateikiamos pradinio statymo sąlygos. Padidėja tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją. Laukiniai simboliai dažniau pasirodo pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų funkcijoje.
- Laimėjimai linijose išmokami, jei simboliai išsidėsto paeiliui nuo kairiojo būgno į dešinę.
- Kiekvienoje linijoje mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už skirtingas kombinacijas sumuojami.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Legendiniai Žvėrys („Legendary Beasts“)

2596. Legendiniai Žvėrys („Legendary Beasts“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir iki 1728 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,09
- Didžiausias statymas: €90
- Didžiausias laimėjimas: €34704

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Skilimo simbolių funkcija gali suaktyvėti po to, kai būgnai sustoja bet kuriame lošime. Bet kuris simbolis gali skilti į 2 arba 4 simbolius ir būti skaičiuojamas kaip papildomi simboliai būgne, t. y. drakonas gali skilti į dvigubą drakoną arba keturgubą drakoną.
- Daugiklio būgnas gali sustoti ties x1, x2, x3, x6 arba x9. Visi laimėjimai padauginami iš daugiklio būgno reikšmės.
- Laiminčios kombinacijos skaičiuojamos iš eilės nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Laimėjimai skirtingais būdais yra sumuojami.
- Laimėjimui pagal būdus taikomas statymo lygio daugiklis.
- Kiekvienu būdu išmokama tik už ilgiausią laiminčią kombinaciją.

Katės lošimas: Akmuo, Popierius, Žirklys („Meow Janken“)

2597. Katės lošimas: Akmuo, Popierius, Žirklys („Meow Janken“) – tai 3 būgnų, 1 eilės ir 1 laimėjimo linijos lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,75
- Didžiausias statymas: €300
- Didžiausias laimėjimas: €4354

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Laukinis simbolis pasirodo tik viduriniame būgne.
- Katės lošimo: akmuo, popierius, žirklys funkcija. Kiekvieno laiminčio lošimo metu atskleidžiamas „akmuo, popierius, žirklys“ lošimo rezultatas. Lošėjai laimi, jei katė atskleidžia akmenį, popierių arba žirkles, o žvaigždė atitinkamai atskleidžia akmenį, popierių arba žirkles. Lošimas lygus, jei katė ir žvaigždė atskleidžia tą patį simbolį. Visi laimėjimai dauginami iš x9, jei lošėjas laimi. Visi laimėjimai dauginami iš x2, jei lošimas lygus.
- Pakartotinių sukimų funkcija suaktyvėja, kai viduriniame būgne pasirodo laukinis simbolis. Laukinis simbolis užsirakina savo vietoje, o visi kiti simboliai sukasi dar kartą (pakartotiniai sukimai). Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol nebebus laiminčių kombinacijų. Atliekami mažiausiai 3 pakartotiniai sukimai. Lošimo daugiklis prasideda nuo x2 ir kiekvieno pakartotinio sukimo metu didėja po x1, be apribojimų. Katės lošimo: akmuo, popierius, žirklys daugiklis pridedamas prie lošimo daugiklio tik laiminčiame lošime. Pakartotiniai sukimai lošiami su tokiu pačiu linijų skaičiumi ir statymu kaip per lošimą, kuris suaktyvino funkciją.
- Ekране esantis ypatingo statymo mygtukas rodo kiekvieno statymo kainą, kai ypatingas statymas yra įjungtas. Paspaudus ypatingo statymo mygtuką, funkcija yra išjungžiama arba įjungžiama. Atsidariusiame lange pateikiamos ypatingo statymo sąlygos. Padidinamos galimybės suaktyvinti pakartotinių sukimų funkciją.
- Laimėjimai linijoje mokami, jei simboliai eina paeiliui nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Išdykęs Vukongas („Naughty Wukong“)

2598. Išdykęs Vukongas („Naughty Wukong“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 27 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,08
- Didžiausias statymas: €80
- Didžiausias laimėjimas: €11532

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Viengubas, dvigubas arba trigubas sklaidos simboliai išmoka 1 už bet kokius 3 mišrius simbolius.
- Išdykusio Vukongo funkcija – kiekvieno sukimo metu Vukongo simbolis persikels į atsitiktinę vietą ir už jį bus išmokėta kartu su kitais išsuktais simboliais.
- Laimėjimai išmokami, jei simboliai eina paeiliui nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Kiekviename būde išmokama tik už ilgiausią laimėjimo derinį.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.

Poseidonas („Poseidon“)

2599. Poseidonas („Poseidon“) – tai 5 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,2
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €21892

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Už laukinius simbolius laimėjimai nesuteikiami.
- Kritimo funkcija. Laiminčius simbolius pakeičia nauji ir (arba) esami simboliai. Kritimas tęsiasi, kol yra naujų laimėjimų.
- Nemokamų sukimų funkcija. Bet kurioje vietoje išsukus 3, 4 arba 5 sklaidos simbolius, suteikiama 15, 20 arba 30 nemokamų sukimų. Pasibaigus simbolių kritimui, jei nelaimima, bet kuriame lošime atsitiktiniu būdu gali įsijungti Poseidono smūgio funkcija, kuriai veikiant visi nedidelio laimėjimo simboliai pašalinami iš būgnų ir aktyvuojamas dar vienas simbolių kritimas. Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti. Nemokami sukimai lošiami esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Ypatingo statymo mygtukas ekrane rodo kiekvieno statymo kainą, kai įjungiamas ypatingas statymas. Paspaudus ypatingo statymo mygtuką, funkcija yra įjungžiama arba išjungžiama. Padidėja šansai aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją. Nemokamų sukimų metu Poseidono smūgio funkcija veikia dažniau.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Vaivorykštės manija („Rainbow Mania“)

2600. Vaivorykštės manija („Rainbow Mania“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 17 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: €30472

Taisyklės:

- Laukinis pasagos simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Išplėstas laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos. Išmokama už bet kur pasirodžiusius sklaidos simbolius. Sklaidos simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.
- Aukso puodo funkcija. Bet koks ant 1 arba 5 būgnų išsuktas aukso puodo simbolis aktyvuoja išplėstą laukinį simbolį, kuris uždengia visą būgną. Aukso puodo simboliai, kartu pasirodantys ant 1 ir 5 būgnų, aktyvuoja išplėstus laukinius simbolius, kurie uždengia 3 centrinius būgnus. Aukso puodo funkcijos metu už linijų laimėjimus išmokama simbolių deriniams einant ir iš kairės į dešinę, ir iš dešinės į kairę. Tada bet kuris būgnas, kuriame yra aukso puodo simbolis, sukamas iš naujo ir atidengia naują simbolį vietoje aukso puodo simbolio.
- Nemokamų sukimų funkcija. 13 nemokamų sukimų suteikiama, kai 3 sklaidos simboliai pasirodo bet kurioje vietoje. 33 nemokami sukimai suteikiami, kai 4 sklaidos simboliai pasirodo bet kurioje vietoje. 133 nemokami sukimai suteikiami, kai 5 sklaidos simboliai pasirodo bet kurioje vietoje. Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti. Nemokami sukimai lošiami, esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Už linijų laimėjimus išmokama vertinant simbolių derinius nuo kairiausio būgno dešinėn ir tik už didžiausią kiekvienos linijos laimėjimą.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Sirenos kerai („Siren's Spell“)

2601. Sirenos kerai („Siren's Spell“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €83796

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Bet kuris dalyje būgno išsuktas laukinis simbolis išsiplės į viršų arba į apačią, kad visiškai užpildytų tą būgną.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos. Išmokama už bet kur pasirodžiusius sklaidos simbolius. Sklaidos simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime. Sklaidos simboliai atsiranda 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Nemokamų sukimų funkcija. Kai 3 sklaidos simboliai pasirodo 1, 3 ir 5 būgnuose, suteikiama 15 nemokamų sukimų. Pagerinimo funkcija yra aktyvi, kai veikia nemokamo sukimų funkcija. Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti. Nemokami sukimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Pagerinimo funkcija. Pagerinimo galimybės įjungiamos iš eilės, t. y. vėžlio, ryklio ir jūrų arkliuko. Kiekvienos pagerinimo galimybės skaitiklis (-iai) rodomas (-i) nemokamų sukimų funkcijos metu. Po kiekvieno laiminčios linijos laimėjimo sumažinamas aktyvių pagerinimo galimybių skaitiklis. Aktyvi pagerinimo galimybė baigia veikti, kai skaitiklyje parodomas nulis. Už kiekvieną pabaigusią veikti pagerinimo galimybę suteikiama 15 nemokamų sukimų. Visi vėžlių simboliai pagerinami ir pakeičiami į ryklių simbolius likusiems nemokamiems sukimams, kai baigia veikti vėžlių simbolių pagerinimo galimybė. Visi ryklių simboliai pagerinami ir pakeičiami į jūrų arkliuko simbolius likusiems nemokamiems sukimams, kai baigia veikti ryklių simbolių pagerinimo galimybė. Visi jūrų arkliuko simboliai pagerinami ir pakeičiami į medūzos simbolius likusiems nemokamiems sukimams, kai baigia veikti jūrų arkliuko simbolių pagerinimo galimybė.
- Ypatingo statymo mygtukas ekrane rodo kiekvieno statymo kainą, kai įjungiamas ypatingas statymas. Paspaudžiant ypatingo statymo mygtuką, funkcija yra išjungiamą arba įjungiamą. Padidėja šansai įjungti nemokamų sukimų funkciją. Be to, nemokamų sukimų metu dažniau parodomi laukiniai simboliai.
- Linija laimi, jei seka yra nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Soju sprogmuo („Soju Bomb“)

2602. Soju sprogmuo („Soju Bomb“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €41075

Taisyklės:

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970
Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius
Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309

support@betsson.lt
www.betsson.lt

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos. Išmokama už bet kur pasirodžiusius sklaidos simbolius.
- Soju sprogmenų funkcija. Funkcija aktyvuojama, kai bet kurioje vietoje pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių. Lošėjas dalyvaus dviejuose Soju sprogmenų gėrimo lošimo etapuose. Lošėjas braukia per ekraną ir numušą taureles. Pirmajame etape už taureles, kurios įkris į alaus bokalus, bus skiriamas atitinkamas kiekis nemokamų sukimų. Lošėjas gali laimėti nuo 5 iki 15 nemokamų sukimų. Antrajame etape už taureles, kurios įkris į alaus bokalus, bus skiriamas atitinkamas daugiklis. Lošėjas gali laimėti nuo x1 iki x11. Nemokami sukimai prasideda pasibaigus etapams, kai skiriami nemokami sukimai ir daugiklis.
- Nemokamų sukimų funkcija. Sklaidos simboliai nėra išsukami nemokamų sukimų metu. Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti. Nemokami sukimai lošiami esant tam pačiam statymo lygiui ir kombinacijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą sukimą.
- Už kombinacijas išmokama, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Laimi tik ilgiausias kiekvienos kombinacijos derinys.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.

Didysis sandoris: Prabangi versija („The Big Deal Deluxe“)

2603. Didysis sandoris: Prabangi versija („The Big Deal Deluxe“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Laukinis simbolis atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose. Bet kuris dalyje būgno išsuktas laukinis simbolis išsiplės į viršų arba į apačią, kad visiškai užpildytų tą būgną. Lošiant pagrindiniame lošime laiminčios kombinacijos su laukiniu simboliu yra padauginamos iš x2.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos. Išmokama už bet kur pasirodžiusius sklaidos simbolius.
- Nemokamų sukimų funkcija. 5, 10 arba 20 nemokamų sukimų yra atsitiktinai suteikiami už kiekvieną sklaidos simbolį, kai bet kur ant būgnų atsiranda 3 arba daugiau sklaidos simbolių. Nemokamų sukimų funkcijos metu visuose būgnuose iškrenta laukinių simbolių. Laimėjimai dauginami iš x2. Laiminčios kombinacijos su laukiniu simboliu yra dauginamos iš x6. Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti. Nemokami sukimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą sukimą.
- Linija laimi, jei seka yra nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje eilutėje.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.

Tuk Tuk Tailandas („Tuk Tuk Thailand“)

2604. Tuk Tuk Tailandas („Tuk Tuk Thailand“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €38125

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos. Išmokama už bet kur pasirodžiusius sklaidos simbolius. Sklaidos simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime.
- Bet kuris išsuktas pinigų simbolis gali atsitiktine tvarka suteikti premijos laimėjimą ir atitinkamame simbolyje nurodytą išmoką. Galimi laimėjimai kaip statymo lygio daugiklis yra: x5 x10 x15 x250 x500 x1000 arba x2500.
- Nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama, kai bet kurioje vietoje atsiranda 3 ar daugiau sklaidos simbolių. Per kiekvieną nemokamą sukimą visi laukiniai simboliai lieka ant būgnų ir persikelia per vieną būgną į kairę. 1 laukinis simbolis atsiras ant dešiniausiojo būgno pirmajame nemokamame sukime, jei jį suaktyvina 3 sklaidos simboliai. 2 laukiniai simboliai atsiras ant dešiniausiojo būgno pirmajame nemokamame sukime, jei jį suaktyvina 4 sklaidos simboliai. 3 laukiniai simboliai atsiras ant dešiniausiojo būgno pirmajame nemokamame sukime, jei jį suaktyvina 5 sklaidos simboliai.
- Už kombinacijas išmokama, jei jos susidaro iš eilės nuo kairiausiojo būgno į dešinę. Jei laimėjimo nėra, už kombinacijas išmokama, jeigu jos susidaro iš eilės nuo dešiniausiojo būgno į kairę.
- Kairiausiajame būgne esantys laukiniai simboliai pašalinami.
- Nauji laukiniai simboliai gali būti išsukti tik dešiniausiajame būgne.
- Nemokami sukimai yra lošiami iki tol, kol nebelieka laukinių simbolių.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti. Nemokami sukimai lošiami esant tam pačiam statymo lygiui ir kombinacijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą sukimą.
- Laimėjimai išmokami, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę pagrindinio lošimo metu.
- Laimi tik ilgiausias kiekvienos kombinacijos derinys.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Valso gražuolė („Waltz Beauty“)

2605. Valso gražuolė („Waltz Beauty“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir iki 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir krištolinės rožės simbolius. Laukiniai simboliai pasirodo ant 2 - 5 būgnų. Laukiniai simboliai nesuteikia laimėjimų.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos. Išmokama už bet kur pasirodžiusius sklaidos simbolius.
- Krištolinės rožės funkcija. Bet kuris krištolinės rožės simbolis gali pasirodyti su x1, x2 arba x3 daugikliu. Visi krištolinės rožės daugikliai yra pridedami prie esamo daugiklio. Visi laimėjimai dauginami iš esamo daugiklio.

- Pabaisos funkcija. Pabaisos simbolis pasirodo ant visų būgnų. Visi pabaisos simboliai ekrane, prieš išmokant laimėjimus, yra pakeičiami į tą patį atsitiktinį simbolį, kuris nėra nei pabaisos, nei laukinis, nei sklaidos ar krištolinės rožės simbolis.
- Nemokamų sukimų funkcija. Bet kurioje vietoje išsukus 3, 4, 5 arba 6 sklaidos simbolius, suteikiama 10, 20, 30 arba 100 nemokamų sukimų. Pradinis nemokamų sukimų funkcijos daugiklis yra x1. Šios funkcijos metu daugiklis nenustatomas iš naujo. Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti. Nemokami sukimai lošiami esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Eilučių pagerinimo lošimai. Bet kuris sukimas pradedamas su 25 mokėjimo eilutėmis. Yra galimybė laimėti bet kurią iš 15+ mokėjimo eilučių, kad būtų atrakintos mokėjimo eilutės 26 - 50.
- Ypatingo statymo mygtukas ekrane rodo kiekvieno statymo kainą, kai įjungiamas ypatingas statymas. Paspaudžiant ypatingo statymo mygtuką, funkcija yra išjungiamą arba įjungiamą. Padidėja šansai įjungti nemokamų sukimų funkciją. Šios funkcijos metu krištolinės rožės simboliai pasirodo dažniau.
- Linija laimi, jei simbolių seka yra nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje eilutėje.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Laukinė tėkmė („Wild Flow“)

2606. Laukinė tėkmė („Wild Flow“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir iki 1 073 741 824 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Išmokama už bet kur pasirodžiusius sklaidos simbolius. Sklaidos simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime. Sklaidos simbolių laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Būgnai pradžioje būna 5x3 tinklelio dydžio (243 laimėjimo būdų) ir gali būti išplėsti iki 10x8 dydžio (1 073 741 824 laimėjimo būdų). Būgnai plėsis į viršų arba į dešinę per 1 simbolį kiekvienam ekrane matomam laukiniam simboliui prieš būgnams sustojant. Visi laukiniai simboliai prilimpa prie būgnų ir persikelia per 1 simbolį prieš būgnams sustojant. Jei nėra vietos, į kurią būtų galima perkelti laukinį simbolį, jis iš būgnų bus pašalintas. Jei iš būgnų pašalinami visi laukiniai simboliai, kitą sukimą būgnai grįš į 5x3 dydžio tinklelį.
- Nemokamų sukimų funkcija. Kai bet kurioje vietoje atsiranda 3 ar daugiau sklaidos simbolių, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Būgnai išsiplės iki mažiausiai 3000, 4000, 5000, 6000, 8000, 10000, 12000 arba 15000 laimėjimo būdų, kai atitinkamai išsukami 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 arba 10 simbolių per pradinį nemokamą sukimą. Nemokamų sukimų metu tinklelis negrįš į 5x3 formatą, jei ant būgnų nėra laukinių simbolių, iki kito pagrindinio lošimo sukimo. Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti. Nemokami sukimai lošiami esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Už kombinacijas išmokama, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sudedami.
- Laimi tik ilgiausias kiekvienos kombinacijos derinys.

Raganų tomas („Witches Tome“)

2607. Raganų tomas („Witches Tome“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €182684

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Papildomas laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos. Išmokama už bet kur pasirodžiusius sklaidos simbolius.
- Bet kurio sukimo metu ekrane gali atsirasti vienas laukinis simbolis. Kaskart ekrane pasirodžius laukiniam simboliui, pridedamas papildomas laukinis simbolis.
- Nemokamų sukimų funkcija. 9 nemokami sukimai suteikiami, kai 3 sklaidos simboliai pasirodo bet kurioje vietoje. 15 nemokamų sukimų suteikiama, kai 4 sklaidos simboliai pasirodo bet kurioje vietoje. 20 nemokamų sukimų suteikiama, kai 5 sklaidos simboliai pasirodo bet kurioje vietoje. +5 papildomi nemokami sukimai suteikiami, jei bet kuriame premijiniame lošime pasirodo 3 ar daugiau sklaidos simbolių. Bet kuris pasirodęs papildomas laukinis simbolis užrakinamas likusių nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų metu laukinis simbolis garantuotai bus išsuktas mažiausiai vieną kartą. Nemokami sukimai lošiami esant tam pačiam statymo lygiui ir kombinacijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Ypatingo statymo mygtukas ekrane rodo kiekvieno statymo kainą, kai įjungiamas ypatingas statymas. Paspaudžiant ypatingo statymo mygtuką, funkcija yra išjungžiama arba įjungžiama. Padidėja šansai įjungti nemokamų sukimų funkciją. Be to, nemokamų sukimų metu dažniau parodomi laukiniai simboliai.
- Už kombinacijas išmokama, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Laimi tik ilgiausias kiekvienos kombinacijos derinys.
- Skirtingų kombinacijų laimėjimai sumuojami.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Dzeusas: Prabangi versija („Zeus Deluxe“)

2608. Dzeusas: Prabangi versija („Zeus Deluxe“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €125
- Didžiausias laimėjimas: €58755

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius. Bet kuris laukinis simbolis, kuris yra laimėjimo kombinacijoje, lieka būgnuose kitam sukimui. Laukiniai simboliai pasirodo sukrauti ant 2 ir 4 būgnų.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos. Išmokama už bet kur pasirodžiusius sklaidos simbolius.

- Pinigų simboliai pasirodo tik pagrindiniame lošime. Bet kurie 3–4 pinigų simboliai suteikia laimėjimą, nurodytą kiekvieno simbolio vertėje. Galimi laimėjimai, dauginami iš statymo lygio: x5, x10, x25, x50, x100, x200, x300, x500, x1000 arba x3000. Kai pasirodo 5 ar daugiau pinigų simbolių bet kurioje vietoje, aktyvuojama pinigų pakartotinių sukimų funkcija.
- Pinigų pakartotinių sukimų funkcija. 3 pakartotiniai sukimai suteikiami funkcijos pradžioje. Visi kiti simboliai pašalinami nuo būgnų, o funkcijos metu gali pasirodyti tik pinigų simboliai arba tušti simboliai. Jei funkcijos metu pasirodo 1 ar daugiau pinigų simbolių, pakartotiniai sukimai atstatomi iki 3. Funkcija baigiasi, kai pakartotiniai sukimai baigiasi arba ekrane atsiranda 20 pinigų simbolių. Jei funkcija baigiasi su 20 pinigų simbolių, visi laimėjimai dauginami iš x5. Funkcijos negalima aktyvuoti pakartotiniai. Pakartotiniai sukimai lošiami tokiu statymo lygiu, kaip ir aktyvuojame lošime.
- Nemokamų sukimų funkcija. Kai bet kur pasirodo 3 sklaidos simboliai, skiriami 7 nemokami sukimai. Kai bet kur pasirodo 4 sklaidos simboliai, skiriama 15 nemokamų sukimų. Kai bet kur pasirodo 5 sklaidos simboliai, skiriama 50 nemokamų sukimų. Funkcijos metu aktyvios 50 laimėjimo linijų. Už ilgiausią laimėjimo kombinaciją iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę (priklausomai, kuri didesnė) mokama kiekvienoje linijoje tik viena karta. Kiekvienas simbolis suteikia +1 papildomą nemokamą sukimą. Funkcijos negalima aktyvuoti pakartotiniai. Nemokami sukimai lošiami tokiu statymo lygiu, kaip ir aktyvuojame lošime.
- Ekrane esantis mygtukas pirkimo funkcija rodo pirkimo kainą. Langelyje rodomos statymo sąlygos. 3–5 sklaidos simboliai bus išsukti pagal nemokamų sukimų funkcijos taisykles. Pirkimo funkcija negalima, jei ekrane yra užrakintų laukinių simbolių.
- Laimėjimai išmokami, jei simboliai eina iš eilės nuo kairiausio būgno į dešinę, jei nėra nurodyta kitaip.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje eilutėje.
- Laimėjimai už skirtingas kombinacijas sudedami.
- Lošime yra galimas premijos pirkimas už nustatytos didesnės vertės statymą. Premija bus aktyvuota po pagrindinio lošimo.

Broliai aludariai („Brew Brothers“)

2609. Broliai aludariai („Brew Brothers“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €720000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Premijos simbolį, ir pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Laukiniai simboliai gali būti su x2 arba x3 daugikliu. Laukinio daugiklio vertė taikoma kiekvienos statymo linijos laimėjimui, kurioje jis dalyvauja. Jeigu keli Laukiniai simboliai prisideda prie linijos laimėjimo, jų daugikliai yra sudedami.
- Premijos simboliai virsta pavieniais Laukiniais simboliais, jei nesuaktyvina Nemokamų sukimų premijos, ir gali pasirodyti 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Senosios Betty simbolis taip pat yra Laukinis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos simbolį. Jis pasirodo tik 1-ajame ir 5-ajame būgnuose. Išsukus yra tikimybė, kad Senoji Betty suaktyvės ir pridės nuo 1 iki 9 Laukinių simbolių į 2, 3 ir 4 būgnus. Jei Senoji Betty įdėda Laukinį simbolį į vietą, kurioje jau yra Laukinis simbolis, to simbolio daugiklis padidėja x1. Viename būgne gali būti tik vienas Senosios Betty simbolis.

- Išsukus 3 Premijos simbolius, suteikiami 7 Nemokami sukimai. Per Nemokamų sukimų premiją, visi Laukiniai simboliai, kurie iškrenta 2, 3 arba 4 būgnuose, lieka savo vietose visą premijos trukmę. Premijos simboliai nematomi būgnuose Nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų premija negali būti pakartotinai suaktyvinta. Jei Senoji Betty išsukama premijos suaktyvinimo metu arba kai Nemokami sukimai jau prasidėję, ji patobulinama į Auksinę Betty. Auksinė Betty išlieka savo vietoje visą likusią Nemokamų sukimų premijos trukmę ir turi galimybę suaktyvėti kiekvieno sukimų metu.
- Per Nemokamų sukimų premiją visiškai užpildžius 2, 3 ir 4 būgnus Laukiniais simboliais, suaktyvinama Traktoriaus funkcija. Traktoriaus funkcija sukuria milžinišką Laukinį simbolį, kuris dengia 2, 3 ir 4 būgnus. Milžiniškas Laukinis simbolis laikomas vienu Laukiniu simboliu kiekvienoje pozicijoje ant šių būgnų. Esami Laukinių simbolių daugikliai, didesni nei x1, pridunami prie Milžiniško Laukinio simbolio. Laukinio daugiklis taikomas kiekvienai laimėjusiai linijai, kurioje jis dalyvauja. Kiekvienas papildomas Laukinis simbolis, pridėtas iš Auksinės Betty, padidina Milžiniško Laukinio daugiklį x1.
- Greitoji prieiga suteikia tiesioginę prieigą prie lošimo funkcijų. Greitosios prieigos funkcijas galima aktyvuoti tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir Greitosios prieigos funkcijoms. Greitosios prieigos pasirinkimai: 2 Auksinių Betty nemokamų sukimų premija - užtikrina lošimą, kuriame suaktyvinama 2 Auksinių Betty nemokamų sukimų premija. Kaina – 600x pasirinkto statymo. Atsitiktiniai Auksinės Betty nemokami sukimai - užtikrina lošimą, kuriame suaktyvinami atsitiktiniai Auksinės Betty nemokami sukimai. Kaina – 300x statymo. Nemokamų sukimų premija - užtikrina lošimą, kuriame suaktyvinama nemokamų sukimų premija. Kaina – 90x statymo. Senoji Betty - užtikrina lošimą, kuriame suaktyvinama Senoji Betty funkcija. Kaina – 30x statymo. 2+ Premijos simboliai - užtikrina lošimą, kuriame pasirodo 2 ar daugiau Premijos simbolių. Kaina – 10x statymo.
- Xtra-Statymo funkcija - padidina pagrindinį statymą 50 %, o šansai gauti Nemokamų sukimų premiją padidėja 2.5 karto. Xtra-Statymas gali būti įjungtas arba išjungtas pasirenkant mygtuko perjungiklį. Kai Xtra-Statymas aktyvus, laimėjimai skaičiuojami nuo pagrindinio statymo, o ne padidinto. Xtra-Statymą galima įjungti/išjungti tik prieš pradėdant lošimą. Xtra-Statymas negali būti naudojamas kartu su Greitosios prieigos funkcijomis.
- Išmokama tik už aukščiausios vertės kombinaciją vienoje statymo linijoje.
- Laukiniai simboliai pakeičia simbolius, kad būtų suformuota aukščiausios galimos vertės kombinacija pagal laimėjimų lentelę.
- Laukinio simbolio daugiklis taikomas visoms statymo linijoms, kuriose jis pakeičia simbolį.
- Jei vienoje statymo linijoje yra keli Laukiniai daugikliai, jie yra sudedami tarpusavyje.
- Visi laimėjimai rodomi ir išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Pinigų Pandos („Cash Pandas“)

2610. Pinigų Pandos („Cash Pandas“) – tai 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €600000

Taisyklės:

- Visi laimėjimą sudarantys simboliai sprogs ir jų vietoje išsukami nauji krintantys simboliai.
- Lavinos funkcija tęsiasi tol, kol susidaro naujos laiminčios simbolių kombinacijos.
- Kiekvienas Lavinos laimėjimas pridodamas prie bendro lošimo laimėjimo.
- Laiminčių grupę sudaro 5 ar daugiau vienodų simbolių ir laukinių simbolių, sujungtų vertikaliai arba horizontaliai. Laimintys simboliai pašalinami, o jų vietą užpildo nauji krintantys simboliai.

- Naujo lošimo pradžioje tinklelyje atsitiktinai gali pasirodyti 2x2, 3x3 arba 4x4 dydžio milžiniški simboliai. Laimint naudojant milžinišką simbolį, vienoje iš tuščių vietų prieš nukrentant papildomiems simboliams sukuriamas laukinis simbolis. 2x2, 3x3 ir 4x4 milžiniški simboliai atitinka atitinkamai 4, 9 ir 16 vienetų simbolių. Nelaimintys milžiniški simboliai lieka prilipę iki lošimo pabaigos arba kol įjungiamas „Milžiniško Meškėno“ laukinio simbolio premijos lošimas.
- Baterijos įkrovos simbolis prideda 5 arba 10 taškų prie kaupimo matuoklio. Pridėjus taškus, baterijos įkrovos simbolis pavirsta laukiniu simboliu.
- Kiekvienas simbolio sproginimas sukuria įkrovos kamuoliuką, kuris prideda 1 tašką prie kaupimo matuoklio. Užpildžius matuoklį, suteikiamos įvairios stiprinimo funkcijos.
- Pirmiems trims žingsniams reikia po 25 taškus, kad būtų pridėtas vienas iš šių stiprinimų į eilę: Atsitiktiniai laukiniai simboliai – Į tinklėlį pridama iki 7 laukinių simbolių; Simbolių konvertavimas – Pasirenkamas atsitiktinis simbolis ir visi tokie patys simboliai tinklelyje pakeičiami kitu simboliu; Simbolių pašalinimas – Pasirenkamas simbolis ir visi tokie patys simboliai pašalinami iš tinklelio;
- Stiprinimo funkcijos iš eilės aktyvuojamos, kai nebeįmanomi jokie Lavinos laimėjimai. Lošimas tęsiasi įprastai, leidžiant toliau krauti matuoklį, kas gali sukurti papildomus laimėjimus. Papildomi 25 taškai (ketvirtas žingsnis) reikalingi, kad būtų įjungtas „Milžiniško Meškėno“ laukinio simbolio premijos lošimas.
- Kaupimo matuoklis atstatomas kiekvieno lošimo pabaigoje. Kai pasiekiami maksimali riba, matuoklis nebekraunamas. Pagrindiniame lošime maksimali riba yra 4 žingsniai (po 25 taškus kiekvienas). „Milžiniško Meškėno“ laukinio simbolio premijos lošime riba – 100 taškų.
- Surinkus kaupimo matuoklį 4 kartus pagrindiniame lošime, aktyvuojamas Milžiniško Meškėno Laukinio Simbolio Premijos Lošimas. Po visų pagrindinių stiprinimo funkcijų aktyvavimo, visi simboliai yra įsiurbiami į matuoklį, kad būtų sukurtas Milžiniško Meškėno Laukinis simbolis naujame tinklelyje. Įžengus į premijos lošimą, aktyvuojamas bendras daugiklis, kuris padidėja x1 kiekvienos Lavinos metu. Daugiklis neišsivalo iki pat lošimo pabaigos.
- Milžiniško Meškėno Laukinis simbolis sukuriamas atsitiktinį skaičių kartų, kol subyra į 1x1 Meškėno Laukinius simbolius. Šie 1x1 laukiniai simboliai lieka prilipę tol, kol prisideda prie laimėjimo arba lošimas pereina į kitą premijos etapą. Surinkus 100 taškų matuoklyje, įjungiamas kitas premijos etapas su patobulintais Meškėno Laukiniais simboliais.
- Premijos etapai: 1 etapas: Pridedama 2–5 2x2 Milžiniško Meškėno Laukinių simbolių, po to iš karto 4 1x1 Meškėno Laukiniai simboliai; 2 etapas: Pridedama 1–4 3x3 Milžiniško Meškėno Laukinių simbolių, po to 8 1x1 Meškėno Laukiniai; 3 etapas: Pridedama 1–4 4x4 Milžiniško Meškėno Laukinių simbolių, po to 12 1x1 Meškėno Laukinių. Kiekviename etape Milžiniško Meškėno Laukiniai simboliai pridodami po vieną, ir kiekvienas laimėjimas įvertinamas prieš pasirodant kitam simboliui. Po 3 etapo matuoklis nebegali būti papildomas.
- Greitoji prieiga suteikia tiesioginę prieigą prie specialių lošimo funkcijų. Šios funkcijos gali būti aktyvuojamos tik pagrindiniame lošime. Visos bendrosios lošimo taisyklės galioja ir Greitosios prieigos funkcijoms. Greitosios prieigos pasirinkimai: 2 etapas – Milžiniško Meškėno Laukinio simbolio premijos lošimas su x1–x5 pradiniu daugikliu – Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja 2 etapo premiją su atsitiktiniu x1–x5 pradiniu daugikliu. Kaina: 400x pasirinkto statymo. 2 etapas – Milžiniško Meškėno Laukinio simbolio premijos lošimas su x1 pradiniu daugikliu – Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja 2 etapo premiją su x1 pradiniu daugikliu. Kaina: 200x pasirinkto statymo. 1 etapas – Milžiniško Meškėno Laukinio simbolio premijos lošimas – Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja 1 etapo premiją. Kaina: 70x pasirinkto statymo. Milžiniškas simbolis – Garantuoja lošimą, kuriame pasirodo milžiniškas simbolis. Kaina: 10x pasirinkto statymo.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus šalia esančius simbolius.
- Visi laimėjimai yra rodomi ir išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Čili Plėšikai („Chilli Bandits“)

2611. Čili Plėšikai („Chilli Bandits“) – tai 5 bėgnų, 3-4-4-4-3 eilių ir 576 laimėjimo bėdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €750000

Taisyklės:

- Čili Laukiniai simboliai yra 4 eilučių aukščio laukiniai simboliai, kurie gali pasirodyti 2, 3 ir 4 bėgnuose. Čili Laukiniai simboliai visada pasislinks, kad užpildytų visą bėgną, kai yra išsukami tik dalinai, ir suteiks šias funkcijas: Clintas Karštasis – Padvigubina laimėjimo bėdus. Čili Vaikis – Padalija iki 6 ne-laukinio, ne-premijos simbolių. Kiekvienas padalintas simbolis skaičiuojamas kaip 2 simboliai. Belle Paprika – Paverčia iki 6 atsitiktinių simbolių į tą patį simbolį.
- Premijos simboliai virsta vienišais laukiniais simboliais, jei nesukelia Nemokamų sukimų premijos. Jie gali pasirodyti 2, 3 ir 4 bėgnuose.
- Išsukus 3 Premijos simbolius, aktyvuojama Nemokamų sukimų premija, pradedant 8 nemokamais sukimais. Nemokamų sukimų premijos metu veikia Čili Daugiklis. Čili Daugiklis padidina laimėjimą, kai laimėjime yra Čili Laukiniai simboliai. Kiekvienas išsuktas Čili Laukinis simbolis padidina Čili Daugiklį 1 punktu, galiojantį likusiems nemokamiems sukimams. +1 Sukimo simbolis gali pasirodyti 1 ir 5 bėgnuose per Nemokamų sukimų premiją. Kiekvienas toks simbolis suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.
- Nemokamų sukimų rizikos ratas – kai aktyvuojama Nemokamų sukimų premija, rodomas Nemokamų sukimų rizikos ratas, suteikiantis lošėjui galimybę laimėti iki 16 nemokamų sukimų. Pasirinkus Pradėti premiją, prasideda Nemokamų sukimų premija su tuo metu suteiktu nemokamų sukimų skaičiumi. Pasirinkus Rizikuoti, ratas sukasi, rizikuojant visais suteiktais nemokamais sukimais, kad būtų gauti 4 papildomi pradiniai nemokami sukimai, iki 16 nemokamų sukimų.
- Greitoji prieiga suteikia tiesioginę prieigą prie lošimo funkcijų. Greitosios prieigos funkcijos gali būti aktyvuojamos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir Greitosios prieigos funkcijoms. Greitosios prieigos pasirinkimai: Nemokamų sukimų premija – Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja Nemokamų sukimų premiją už 80x pasirinkto statymo kainą. 1+ Čili Laukiniai simboliai – Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja 1+ Čili Laukinį simbolį už 40x pasirinkto statymo kainą. 2+ Premijos simboliai – Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja 2+ Premijos simbolius už 10x pasirinkto statymo kainą.
- Laimėjimai skaičiuojami nuo kairės į dešinę pagal gretimus simbolius.
- Laukinis simbolis keičia bet kurį matomą simbolį, išskyrus Premijos simbolį.
- Visi laimėjimai yra rodomi ir išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Monetų ieškojimas 2 („Coin Quest 2“)

2612. Monetų ieškojimas 2 („Coin Quest 2“) – tai 6 bėgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €750000

Taisyklės:

- Visi simboliai, kurie yra laiminčios kombinacijos dalis, sprogsta ir užleidžia vietą naujiems krentančių simbolių deriniams.

- Lavinos funkcija tęsiasi tol, kol išsukamos naujos laiminčios simbolių kombinacijos.
- Kiekvienas lavinos metu laimėtas derinys pridodamas prie bendro lošimo raundo laimėjimo.
- Laiminti grupė sudaroma iš 5 ar daugiau vienodų simbolių ir laukinių simbolių, sujungtų vertikaliai arba horizontaliai.
- Laiminčios grupės pašalinamos, o vienas laukinis simbolis sukuriama vienoje iš tuščių vietų prieš nukrentant naujiems simboliams.
- Lošime pasirodo Monetų simboliai, kiekvienas iš jų turi daugiklį nuo 1x iki 500x statymo.
- Kai Monetų simboliai sudaro grupę iš 5 ar daugiau, visų grupės monetų daugikliai sudedami ir padauginami iš statymo sumos.
- Laimėjimas išmokamas, grupė sprogs, o vienas naujas Monetos simbolis su bendru grupės daugikliu sukuriama vienoje iš tuščių vietų prieš nukrentant naujiems simboliams.
- Kaupimo matuoklis veikia tiek pagrindiniame, tiek premijos lošimuose. Kiekvienas simbolių sproginimas padidina matuoklį 1 žingsniu. Po 25 susprogusių simbolių aktyvuojama kaupimo matuoklio funkcija, į tinklę pridodant Monetų ir laukinių simbolių. Po šios funkcijos matuoklio reikšmė sumažinama 25 vienetais. Kai matuoklis pasiekia 50, įsijungia Perkrovos funkcija, suteikianti daugiau Monetų ir laukinių simbolių nei įprasta kaupimo funkcija. Po Perkrovos funkcijos matuoklis sumažinamas 50 vienetais. Pagrindiniame lošime kaupimo matuoklis kiekvieno lošimo pabaigoje yra atstatomas.
- Galios padidinimo simboliai gali atsirasti tiek pagrindiniame, tiek premijos lošimuose ir aktyvuoja įvairias funkcijas. Įkrovos matuoklis – Prideda 5, 10 arba 20 įkrovų (kaip nurodyta ant simbolio) prie kaupimo matuoklio ir pats pavirsta į laukinį simbolį; Laukinė kaukė – Prideda laukinių simbolių į tinklę ir pats pavirsta į laukinį simbolį; Monetų kaukė – Prideda Monetų simbolių į tinklę ir pats pavirsta į laukinį simbolį; Transformacijos kaukė – Pasirenka atsitiktinį simbolį tinklėje ir visus tokius simbolius pakeičia kitu atsitiktiniu simboliu. Po pakeitimo ši kaukė pavirsta į laukinį simbolį; Ypatinga kaukė – Ypatinga kaukė suaktyvinama tada, kai tinklėje nebelieka jokių laiminčių kombinacijų. Suaktyvinta Ypatinga kaukė į tinklę prideda monetų, tada surenka visas monetų reikšmes ir pritaiko papildomą daugiklį. Surinkta vertė padauginama iš daugiklio, tada padauginama iš statymo sumos ir išmokama lošėjui. Po išmokėjimo Ypatinga kaukė pavirsta į monetą su surinkta verte.
- Nemokamų sukimų premija – 3 Nemokamų sukimų premijos simboliai aktyvuoja Nemokamų sukimų premiją ir suteikia 8 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu prie kaupimo matuoklio pridodamas progresyvus laimėjimų daugiklis. Daugiklis ir kaupimo matuoklio progresas nėra atstatomi iki pat Nemokamų sukimų pabaigos. Kiekvieną kartą, kai kaupimo matuoklis yra užpildytas, atsitiktinai į tinklę pridodami Monetų ir laukiniai simboliai, o laimėjimų daugiklis padidinamas +1. +1 Sukimo simbolis suteikia papildomą nemokamą sukimą. Jeigu pasirodo Ypatingas nemokamų sukimų premijos simbolis, jis patobulina Nemokamų sukimų premiją į ypatingus nemokamus sukimus ir suteikia 4 papildomus sukimus.
- Ypatinga nemokamų sukimų premija – 2 Nemokamų sukimų premijos simboliai ir 1 ypatingas nemokamų sukimų premijos simbolis aktyvuoja Ypatingą nemokamų sukimų premiją, suteikiančią 8 nemokamus sukimus. Ypatingos nemokamų sukimų premijos metu likę Monetų simboliai kaupiasi tinklo apačioje ir gali būti naudojami naujose laiminčiose kombinacijose iki pat premijos pabaigos. +1 Sukimo simbolis suteikia papildomą nemokamą sukimą. Visos Nemokamų sukimų premijos funkcijos galioja ir Ypatingos nemokamų sukimų premijos metu.
- Greitoji prieiga – suteikia tiesioginę prieigą prie lošimo funkcijų. Funkcijas galima aktyvuoti tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir Greitosios prieigos funkcijoms. Lažybų funkcija garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja lažybų funkciją, už 140x pasirinkto statymo. Rizikos funkcijos metu lošimo metu galima gauti tik blokavimo simbolius, Nemokamų sukimų premijos arba Ypatingos nemokamų sukimų premijos simbolius. 20 % tikimybė gauti Ypatingą nemokamų sukimų premiją, 30 % tikimybė gauti Nemokamų sukimų premiją, 50 % tikimybė nieko nelaimėti; Ypatinga nemokamų sukimų

premija – Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja Ypatingą nemokamų sukimų premiją, už 500x pasirinkto statymo; Nemokamų sukimų premija – Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja Nemokamų sukimų premiją, už 100x pasirinkto statymo; 2+ galios padidinimo simboliai – Garantuoja lošimą, kuriame pasirodys 2 ar daugiau galios padidinimo simbolių, už 40x pasirinkto statymo; 1+ galios padidinimo simbolis – Garantuoja lošimą, kuriame pasirodys 1 ar daugiau galios padidinimo simbolių, už 5x pasirinkto statymo.

- Monetų simbolio laimėjimai nesukuria laukinio simbolio.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos ir ypatingos premijos simbolius. Laukinis simbolis gali pakeisti visas gretimas grupes.
- Kai Laukinis pakeičia Monetos simbolį, jis turi 0x statymo daugiklį.
- Visi laimėjimai rodomi ir išmokami pagal išmokų lentelę.

Monetų ieškojimas („Coin Quest“)

2613. Monetų ieškojimas („Coin Quest“) – tai 5 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €400000

Taisyklės:

- Visi simboliai, kurie yra laiminčios kombinacijos dalis, sproginėja ir užleidžia vietą papildomam simbolių kritimui.
- Lavinos funkcija tęsiasi tol, kol išsukamos naujos laiminčios simbolių kombinacijos.
- Kiekvienas Lavinos laimėjimas yra pridedamas prie bendro lošimo laimėjimo.
- Laiminti grupė susideda iš 5 ar daugiau vertikaliai arba horizontaliai sujungtų vienodų simbolių ir Laukinių simbolių.
- Laiminčios grupės pašalinamos, o vienas Laukinis simbolis sukuriamas vienoje iš tuščių vietų prieš nukrentant papildomiems simboliams.
- Lošime yra Monetų simbolių, kurių kiekvienas turi daugiklį nuo 1x iki 500x statymo. Kai Monetų simboliai suformuoja grupę iš 5 ar daugiau, visų grupėje esančių monetų daugikliai yra sudedami ir padauginami iš statymo sumos. Laimėjimas išmokamas, grupė sproginėja, o vienoje iš tuščių vietų sukuriamą naują Moneta su visos grupės bendru daugikliu prieš nukrentant papildomiems simboliams.
- Surinkimo matuoklis yra tiek pagrindiniame lošime, tiek premijos funkcijose. Kiekvienas simbolio sproginimas pajudina surinkimo matuoklį 1 žingsniu. Po 25 susprogdintų simbolių aktyvuojama Saulės Dievo funkcija, kuri į tinklę prideda Monetų ir Laukinių simbolių. Pagrindiniame lošime surinkimo matuoklis yra atstatomas po kiekvieno lošimo.
- Kai Monetų ieškojimo simboliai išsukami ant 1 ir 5 būgnų, aktyvuojama Monetų ieškojimo premija, suteikianti 5 nemokamus sukimus. Monetų ieškojimo premijos metu surinkimo matuoklis nėra atstatomas iki pat nemokamų sukimų pabaigos. Kiekvieną kartą užpildžius surinkimo matuoklį, Monetų ir Laukinių simboliai atsitiktinai išdėstomi tinklėlyje. Monetų ieškojimo premijos metu likę Monetų simboliai kaupiasi tinklėlio apačioje ir lieka prieinami naujoms laiminčioms kombinacijoms iki nemokamų sukimų pabaigos. Jeigu Monetų ieškojimo premijos metu išsukamas +1 Sukimo simbolis, suteikiamas vienas papildomas nemokamas sukimasis. Jeigu premijos simboliai išsukami ant 2, 3 ir 4 būgnų, Monetų ieškojimo premija yra patobulinama į Ypatingus Nemokamus Sukimus ir suteikiami 4 papildomi sukimai.
- Išsukus premijos simbolius ant 2, 3 ir 4 būgnų, aktyvuojami 8 Nemokami Sukimai. Nemokamų sukimų metu prie surinkimo matuoklio pridedamas progresyvus laimėjimų daugiklis, kuris nėra atstatomas iki Nemokamų Sukimų pabaigos. Kiekvieną kartą užpildžius surinkimo matuoklį, Monetų ir Laukiniai

simboliai atsitiktinai išdėstomi tinklelyje, o laimėjimų daugiklis padidinamas 1x (iki 20x). Išsukus +1 Sukimo simbolį, suteikiamas vienas papildomas nemokamas sukimasis. Išsukus Monetų ieškojimo simbolius ant 1 ir 5 būgnų, Nemokami Sukimai patobulinami į Ypatingus Nemokamus Sukimus ir suteikiami 4 papildomi sukimai.

- Greitoji prieiga suteikia tiesioginę prieigą prie lošimo funkcijų. Greitosios prieigos funkcijos gali būti aktyvuojamos tik pagrindiniame lošime. Ypatingi Nemokami Sukimai - Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja Ypatingus Nemokamus Sukimus už 480x pasirinkto statymo suma. Nemokami Sukimai - Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja Nemokamus Sukimus už 100x pasirinkto statymo suma. Monetų ieškojimo premija - Garantuoja Monetų ieškojimo premijinį lošimą už 40x pasirinkto statymo suma.
- Išsukus Monetų ieškojimo simbolius ant 1 ir 5 būgnų kartu su premijos simboliais ant 2, 3 ir 4 būgnų, aktyvuojami 8 Ypatingi Nemokami Sukimai. Ypatingi Nemokami Sukimai sujungia Monetų ieškojimo ir Nemokamų Sukimų funkcijas.
- Monetų grupių laimėjimai nesukuria Laukinio simbolio.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos.
- Laukinis gali pakeisti visų gretimų grupių simbolius.
- Kai Laukinis pakeičia Monetą, ji turi 0x statymo daugiklį.
- Visi laimėjimai rodomi ir išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Girtuokliaujantys jūreiviai („Drunken Sailors“)

2614. Girtuokliaujantys jūreiviai („Drunken Sailors“) – tai 5 būgnų, 4 eilių lošimas ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Paslapties simboliai pasirodo 3-iam būgne pagrindiniame lošime ir visuose būgnuose Nemokamų bei Ypatingų Nemokamų Sukimų metu. Jei Paslapties simboliai pasirodo, kai būgnai sustoja, į būgnus bus mestas butelis. Visi Paslapties simboliai, esantys ekrane, pavirs į tą simbolį, ant kurio nukrito butelis. Jei butelis nukrenta ant Paslapties simbolio, jie pavirs į Laukinius simbolius.
- Išsukus Paslapties simbolį ant 3-io būgno pagrindiniame lošime, aktyvuojama Paslapties Pakartotino Sukimo funkcija. Paslapties simbolis, išsuktas ant 3-io būgno, lieka pritvirtintas prie būgno, ir suteikiamas pakartotinis sukimas. Pakartotinio sukimo metu ant būgno bus pridėta 4-19 Paslapties simbolių. Paslapties Pakartotino Sukimo funkcija veikia tik pagrindiniame lošime.
- Išsukus 3, 4 ar 5 Premijos simbolius, suteikiami atitinkamai 8, 10 arba 12 Nemokami Sukimai. Nemokamų Sukimų metu ant būgnų pridedami Paslapties simboliai. Jei Paslapties simbolis išsukamas ant būgno, jis lieka užfiksuotas vietoje iki Nemokamų Sukimų pabaigos. Jei visas būgnas užsipildo Paslapties simboliais, suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimasis. Premijos simbolis nėra pasiekiamas Nemokamų ar Ypatingų Nemokamų Sukimų metu.
- Išsukus Paslapties simbolį ant 3-io būgno kartu su 3, 4 arba 5 Premijos simboliais, suteikiama atitinkamai 8, 10 arba 12 Ypatingų Nemokamų Sukimų. Paslapties simbolis, išsuktas ant 3-io būgno, lieka pritvirtintas prie būgno. Pirmo Ypatingo Nemokamo Sukimo metu ant būgnų bus pridėta 4-19 užfiksuotų Paslapties simbolių.
- Greitoji prieiga suteikia tiesioginę prieigą prie lošimo funkcijų. Greitosios prieigos funkcijos gali būti aktyvuotos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir Greitosios prieigos funkcijoms. Ypatingi Nemokami Sukimai - Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja Ypatingus Nemokamus Sukimus, už

260x pasirinkto statymo kainą. Nemokami Sukimai - Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja Nemokamus Sukimus, už 70x pasirinkto statymo kainą. Paslapties Pakartotinis Sukimas - Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja Paslapties Pakartotinį Sukimą, už 15x pasirinkto statymo kainą.

- Tik aukščiausia laimėjimo kombinacija už statymo liniją yra išmokama.
- Visi laimėjimai rodomi ir išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Vaisių Smūgis („Fruit Smash“)

2615. Vaisių Smūgis („Fruit Smash“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €300000

Taisyklės:

- Visi simboliai, kurie yra laimėjimo dalis, sproginėja ir palieka vietos papildomiems simboliams. Lavinos funkcija tęsiasi tol, kol išsukamos naujos laimincios simbolių kombinacijos. Kiekvienas Lavinos laimėjimas pridedamas prie bendro lošimo laimėjimo.
- Progresyvus laimėjimų daugiklis padidėja 1x su kiekviena Lavina. Laimėjimų daugiklis yra atstatomas kiekvieno naujo lošimo pradžioje. Nemokamų Sukimų metu daugiklis kaupsis iki Nemokamų Sukimų pabaigos.
- Kiekvieno naujo lošimo metu atsitiktinai gali pasirodyti 2x2, 3x3 arba 4x4 dydžio Milžiniški Vaisių simboliai. Milžiniški Vaisių simboliai gali turėti iki 100x laimėjimų daugiklį, kuris bus pritaikytas laimėjimams su šiuo simboliu. Jei pasirodo 2 identiški Milžiniški Vaisių simboliai, jų laimėjimų daugikliai bus sudedami. Nepasirinkti Milžiniški Vaisių simboliai lieka pritvirtinti, kol jie taps dalimi laimėjimo arba lošimo pabaigos.
- Išsukus 3 Premijos simbolius pagrindiniame lošime, suteikiama 10 Nemokamų Sukimų. Jei 3 Premijos simboliai išsukami Nemokamo Sukimo metu, suteikiami 5 papildomi Nemokami Sukimai. Progresyvus laimėjimų daugiklis prasideda nuo X1 ir kaupiasi Nemokamų Sukimų sesijos metu. Bet koks aktyvus laimėjimų daugiklis bus pridedamas prie Milžiniškų Vaisių daugiklių prieš pritaikant juos simbolių laimėjimams. Milžiniškų Vaisių funkcija yra aktyvi Nemokamų Sukimų metu.
- Vaisių Išprotėjimo Nemokami Sukimai gali būti atsitiktinai aktyvuoti vietoje įprastų Nemokamų Sukimų. Vaisių Išprotėjimo Nemokamų Sukimų metu Milžiniškų Vaisių funkcija yra garantuota kiekviename naujame Nemokamame Sukime.
- Greitoji prieiga suteikia tiesioginę prieigą prie lošimo funkcijų. Greitosios prieigos funkcijos gali būti aktyvuotos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir Greitosios prieigos funkcijoms. Vaisių Išprotėjimo Nemokami Sukimai – Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja Vaisių Išprotėjimo Nemokamus Sukimus, už 500x pasirinkto statymo kainą. Nemokami Sukimai - Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja Nemokamus Sukimus, už 100x pasirinkto statymo kainą. Milžiniški Vaisiai – Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja Milžiniškus Vaisius, už 5x pasirinkto statymo kainą.
- Laimėjimai aktyvuojami, kai ant būgnų pasirodo 8 ar daugiau identiškų simbolių.
- Visi laimėjimai rodomi ir išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Brangakmenių Skubėjimas („Gem Rush“)

2616. Brangakmenių Skubėjimas („Gem Rush“) – tai 5 būgnų, 7 eilių ir 16 807 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Visi simboliai, kurie yra laimėjimo dalis, sproginėja ir palieka vietos papildomiems simboliams. Lavinos funkcija tęsiasi tol, kol išsukamos naujos laiminčios simbolių kombinacijos. Kiekvienas Lavinos laimėjimas pridedamas prie bendro lošimo laimėjimo.
- Pagrindiniame lošime kiekvienas lošimas prasideda su iki 15 blokavimo simbolių po išmoką suteikiančiais simboliais. Įjungus Dinamitų funkciją iš Brangakmenių smulkintuvo bus pašalinti 5 blokavimo simboliai, o jų vietoje nukris išmokantys simboliai, padidindami būdus laimėti.
- Kiekvieno laimėjimo metu į Brangakmenių smulkintuvą nukris naujas blokas. Blokai gali turėti galios stiprinimo simbolių, kurie aktyvuojasi per sekantį Lavinos lošimą.
- Galios stiprinimai: Daugiklio padidinimas - Padidina progresyvų laimėjimų daugiklį nuo x1 iki x5; Laukinis konvertavimas - Pasirenka simbolį ekrane ir konvertuoja visus tos pačios rūšies simbolius į laukinius simbolius; Brangakmenio konvertavimas - Pasirenka simbolį ekrane ir konvertuoja visus tos pačios rūšies simbolius į brangakmenio simbolius; Atsitiktiniai laukiniai simboliai - Prideda 3–7 laukinius simbolius į atsitiktines ekrano vietas; Stulpelio laukiniai simboliai - Konvertuoja visus simbolius (išskyrus premijos simbolius) atsitiktiniame būgne į laukinius simbolius; Dinamitai - Įjungus Dinamitų funkciją iš Brangakmenių smulkintuvo bus pašalinti 5 blokavimo simboliai, o jų vietoje nukris išmoką suteikiantys simboliai, padidindami būdus laimėti; Papildomas sukimas - Suteikia 1 papildomą Nemokamą Sukimą (tik Nemokamų Sukimų funkcijoje).
- Trys ar daugiau premijos simbolių pagrindiniame lošime suteikia Nemokamus sukimus. 3 premijos simboliai suteikia 5 Nemokamus Sukimus. 4 premijos simboliai suteikia 7 Nemokamus Sukimus. 5 premijos simboliai suteikia 10 Nemokamų Sukimų. Nemokamų Sukimų metu kiekvienas sukimas visada lošiamas su visiškai išplėstu tinkleliu ir 16 807 būdais laimėti. Progresyvus laimėjimų daugiklis ir Brangakmenių smulkintuvo progresija nesusidaro iš naujo Nemokamų Sukimų metu.
- Greitoji prieiga suteikia tiesioginę prieigą prie lošimo funkcijų. Greitosios prieigos funkcijos gali būti aktyvuotos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir Greitosios prieigos funkcijoms. Nemokami Sukimai su x10 laimėjimų daugikliu - Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja Nemokamus Sukimus su x10 laimėjimų daugikliu už 400x pasirinkto statymo kainą. Nemokami Sukimai – Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja Nemokamus Sukimus už 100x pasirinkto statymo kainą. Pilnas išplėtimas su x3 laimėjimų daugikliu - Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja Pilną išplėtimą su x3 laimėjimų daugikliu už 40x pasirinkto statymo kainą. Pilnas išplėtimas - Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja Pilną išplėtimą už 10x pasirinkto statymo kainą.
- Laimėjimai skiriami už nuo kairės į dešinę gretimus simbolius.
- Laimėjimo būdų skaičius padidėja, kai blokavimo simboliai sproginėja.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį matomą simbolį, išskyrus Premijos simbolį.
- Išmokama tik už didžiausią laimėjimo kombinaciją.
- Visi laimėjimai rodomi ir išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Auksiniai Ritiniai („Golden Scrolls“)

2617. Auksiniai Ritiniai („Golden Scrolls“) – tai 5 būgnų, 6 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €80

- Didžiausias laimėjimas: €960000

Taisyklės:

- Auksiniai Ritiniai turi tris skirtingus Laukinio simbolių tipus. Kiekviename būgne gali būti tik vienas Laukinis simbolis vienu metu.
- Laukinis simbolis - pakeičia simbolius, kad suformuotų aukščiausią laimėjimo kombinaciją pagal laimėjimų lentelę.
- Išsiplečiantis Laukinis simbolis - išsiplečia žemyn iki tinklo apačios. Jis bus laikomas Laukiniu simboliu visose pozicijose, kurias jis užima. Kiekvienai pozicijai, kurioje jis išsiplečia, daugiklis padidėja x1, kol pasiekia maksimalų x6.
- Auksinis išsiplečiantis Laukinis simbolis - išsiplečia tiek į viršų, tiek į apačią, kad užimtų visą būgną. Jis visada turės maksimalų daugiklį x6. Jei laimėjimo kombinacijoje yra daugiau nei vienas išsiplečęs Laukinis simbolis, daugikliai pirmiausia bus sudėti, o tada taikomi laimėjimui.
- Išsukus tris premijos simbolius pagrindiniame lošime, suteikiami 8 Nemokami Sukimai. Nemokamų Sukimų metu yra didesnė tikimybė išsukti Laukinį simbolį. Išsukus +1 sukimo simbolį, suteikiamas papildomas Nemokamas sukimas už kiekvieną išsuktą +1 sukimo simbolį. Išsukus Ypatingą premijos simbolį Nemokamų Sukimų metu, likę Nemokami Sukimai bus atnaujinti į Ypatingus Nemokamus Sukimus ir suteikiami du papildomi sukimai.
- Išsukus du premijos simbolius ir vieną Ypatingą Bonus simbolį pagrindiniame lošime, suteikiami 8 Ypatingi Nemokami Sukimai. Ypatingų Nemokamų Sukimų metu visi Laukiniai simboliai yra Auksiniai Išsiplečiantys Laukiniai simboliai. Išsukus +1 sukimo simbolį, suteikiamas papildomas Ypatingas Nemokamas sukimas už kiekvieną išsuktą +1 sukimo simbolį.
- Greitoji prieiga suteikia tiesioginę prieigą prie lošimo funkcijų. Greitosios prieigos funkcijos gali būti aktyvuojamos tik pagrindiniame lošime. Ypatingi Nemokami Sukimai - Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja Ypatingus Nemokamus Sukimus už 400x pasirinkto statymo suma. Nemokami Sukimai - Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja Nemokamus Sukimus už 100x pasirinkto statymo suma. 5 Laukiniai simboliai - Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja 5 Laukiniai simbolius, už 60x pasirinkto statymo suma. 3 Laukiniai simboliai - Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja 3 Laukiniai simbolius už 20x pasirinkto statymo suma.
- Laimėjimo kombinacijos formuojamos iš kairės į dešinę, ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno. Tik už aukščiausią laimėjimo kombinaciją už statymo liniją yra išmokama.
- Laukiniai simboliai pakeičia aukščiausią galimą laimėjimo kombinaciją statymo linijoje pagal mokėjimo lentelę.
- Nurodytas Laukinio simbolio daugiklis taikomas bet kuriai statymo linijai, kurioje jis pakeičia simbolį.
- Taikomi laukinių simbolių daugikliai sumuojami, kai jie yra toje pačioje laiminčioje statymo linijoje.
- Visi laimėjimai rodomi ir išmokami pagal mokėjimo lentelę.

Liūsės Laimė ir tamsiai raudonas deimantas („Lucy Luck and the Crimson Diamond“)

2618. Liūsės Laimė ir tamsiai raudonas deimantas („Lucy Luck and the Crimson Diamond“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €600000

Taisyklės:

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970
Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius
Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309

support@betsson.lt
www.betsson.lt

- Visi simboliai, kurie yra laimėjimo dalis, sprogsa ir palieka vietos papildomiems simboliams, kurie krenta iš viršaus. Lavinos funkcija tęsiasi tol, kol išsukamos naujos laimėjimo simbolių kombinacijos. Kiekvienas Lavinos laimėjimas pridamas prie bendro lošimo laimėjimo.
- Viena arba kelios lobių dėžės, užimančios kelias vietas, atsitiktinai paslėptos už būgnų. Kiekvieną kartą, kai simbolis sprogsa, uždengtas blokas yra pašalinamas, atskleidžiant paslėptus lobius. Lobių dėžės atrakintos, kai jos yra visiškai atidengtos, o jų lobiai – monetos arba deimantas – tampa matomi. Tiek monetos, tiek deimantai turi daugiklį, kuris yra susumuojamas ir padauginamas iš statymo dydžio. Yra trys lobių dėžių lygiai, kiekvienas turintis penkias skirtingas dydžių variacijas. Kuo vertingesnė ir didesnė lobių dėžė, tuo vertingesni jos lobiai. Dėžės dydis nustato, kiek monetų bus suteikta. Jei lobių dėžė turi deimantą, bus suteiktas tik vienas deimantas, nepriklausomai nuo dėžės dydžio. Vertingiausias iš visų lobių yra tamsiai raudonas deimantas, kurio daugiklis gali siekti net 10 000x statymo.
- Kai Premijos simbolis bomba išsukama ant būgnų, ji laukia, kol nebeliks laimėjimo kombinacijų, ir tada sprogsa, pašalindama save, gretimus simbolius ir uždengtas blokų vietas, atskleisdama paslėptus lobius. Premijos simbolis bomba pašalina keturias gretimas simbolių vietas: aukštyn, žemyn, kairėn, dešinėn. Ypatingas Premijos simbolis bomba pašalina aplink save esančius gretimus simbolius. Po sprogsimo Premijos simbolis bomba bus pridėtas prie Premijos surinkimo matuoklio.
- Išsukus tris Premijos simbolius, suteikiama 10 Nemokamų sukimų. Per Nemokamus sukimus pašalinti uždengti blokai išlieka tarp lošimo ratų. Po to, kai visos lobių dėžės bus atrakintos, simbolių tinklas atnaujinamas su naujais blokais, suteikiamas 1 papildomas Nemokamas sukimas ir naujos lobių dėžės paslepamos atsitiktinėse vietose. Per Nemokamus sukimus yra daugiklis. Kai daugiklis išsukamas ant būgnų, jis sprogsa, pašalindamas uždengtą bloką ir prideda x1 prie daugiklio. Kai lobių dėžė yra atrakinta, turimas daugiklis bus padaugintas iš lobių dėžės turinio. Daugiklis išlieka galiojantis visų likusių Nemokamų sukimų metu.
- Surinkus 2 Premijos simbolius ir 1 Ypatingą Premijos simbolį, suteikiama 10 Ypatingų Nemokamų sukimų. Per Ypatingus Nemokamus sukimus bus paslėptos tik 3 lygio lobių dėžės.
- Greitoji prieiga suteikia tiesioginę prieigą prie lošimo funkcijų. Greitosios prieigos funkcijos gali būti aktyvuotos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir Greitosios prieigos funkcijoms. Ypatinga Nemokamų sukimų Premija - Garantuoja lošimą, kuris suaktyvins Ypatingą Nemokamų sukimų Premiją už 400x pasirinkto statymo kainą. Nemokamų sukimų Premija - Garantuoja lošimą, kuris suaktyvins Nemokamų sukimų Premiją už 100x pasirinkto statymo kainą. Premijos stiprinimas - Garantuoja lošimą, kuris suaktyvins Premijos stiprinimą už 4x pasirinkto statymo kainą.
- Laimėjimai suaktyvinami, kai ant būgnų pasirodo 8 arba daugiau identiškų simbolių.
- Visi laimėjimai yra nustatomi ir išmokami pagal išmokų lentelę.

Liusės Laimė ir Paslapties Šventykla („Lucy Luck and the Temple of Mysteries“)

2619. Liusės Laimė ir Paslapties Šventykla („Lucy Luck and the Temple of Mysteries“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €600000

Taisyklės:

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970
Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius
Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309

support@betsson.lt
www.betsson.lt

- Visi simboliai, kurie yra laimėjimo dalis, sprogs ir palieka vietos papildomiems simboliams, kurie krenta iš viršaus. Lavinos funkcija tęsiasi tol, kol išsukamos naujos laimėjimo simbolių kombinacijos. Kiekvienas Lavinos laimėjimas pridamas prie bendro lošimo laimėjimo.
- Paslapties simboliai gali pasirodyti tiek pagrindiniame lošime, tiek per Nemokamus sukimus. Bet kokia laimėjimo kombinacija suteikia 1-5 Paslapties simbolius tuščiose vietose prieš nukrentant naujiems simboliams. Kai išsukami 8 arba daugiau Paslapties simbolių, jie suaktyvins funkciją ir atskleis arba išmokančius simbolius, simbolių kombinaciją su išmokančiais ir funkcijų simboliais, arba Paslapties monetos simbolį.
- Funkcijų simboliai: Atnaujinimas – atnaujinimo funkcija pakels Paslapties simbolius į aukštesnės vertės simbolius. Transformacija - Transformacijos funkcija pasirinktą simbolį tinkle ir transformuos visus identiškus simbolius į simbolį, kurį atskleidė Paslapties simbolis. Daugiklio funkcija - Daugiklio funkcija padaugins visus laimėjimus tinkle pagal Daugiklio funkcijos vertę. Jei yra du Daugiklio funkcijos simboliai, jie pirmiausia padaugins vienas kitą, o tada padaugins laimėjimus. Papildomi sukimai - Papildomų sukimų funkcija prideda du papildomus Nemokamus sukimus ir yra prieinama tik per Nemokamus sukimus ir Ypatingus Nemokamus sukimus. Po to, kai Funkcijų simboliai suaktyvina savo funkcijas, jie transformuojasi į tą patį simbolį kaip kiti Paslapties simboliai.
- Monetos funkcija: Jei Paslapties simboliai atskleidžia Paslapties monetos simbolį, bus suaktyvinta Monetos funkcija. Kiekviena vieta, kurioje yra Monetos simbolis, suteiks vieną iš šių laimėjimų: Monetos - Monetos yra statymo daugikliai, ir jų vertė gali būti viena iš šių: 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 20x, 50x, 100x, 200x, 500x ir 1000x. Monetos transformacija - Monetos transformacijos funkcija pasirinktą simbolį tinkle ir transformuos jį į Paslapties monetos simbolius. Monetos transformacijos simbolis tuomet transformuos jį į Paslapties monetos simbolį. Monetos daugiklio funkcija - Monetos daugiklio funkcija padaugins visų Monetų vertę pagal Monetos daugiklio simbolio vertę. Monetos daugiklio simbolis tuomet transformuos jį į Paslapties monetos simbolį. Daugiklio vertės gali būti šios: x2, x3, x5, x7 ir x10. Papildomi sukimai - Papildomų sukimų funkcija prideda du papildomus Nemokamus sukimus ir yra prieinama tik per Nemokamus sukimus ir Ypatingus Nemokamus sukimus. Papildomų sukimų simbolis tuomet transformuos jį į Paslapties monetos simbolį.
- Kiekvieno lošimo pradžioje yra galimybė, kad bus suaktyvinta Paslapties sukimų funkcija. Tai sukels 8 arba daugiau Paslapties simbolių atsitiktinėse vietose tinkle, prieš tai, kol nukris likę simboliai.
- Išsukus 3 Premijos simbolius, suaktyvinama Nemokamų sukimų premija ir suteikiami 8 Nemokami sukimai. Per Nemokamus sukimus ir Ypatingus Nemokamus sukimus, jei tinkle yra mažiau nei 8 Paslapties simboliai ir nėra kitų laimėjimo kombinacijų, Paslapties simboliai nukris į tinklo apačią prieš naujiems simboliams nukrentant į jų vietas. Paslapties simboliai liks, kol bus pasiekta 8 ar daugiau, kitaip Nemokamų sukimų premija baigsis.
- Išsukus 2 Premijos simbolius ir 1 Ypatingą Premijos simbolį, bus suteikti 8 Ypatingi Nemokami sukimai. Per Ypatingus Nemokamus sukimus Paslapties sukimų funkcija bus suaktyvinta kiekvieno sukimų pradžioje.
- Greitoji prieiga suteikia tiesioginę prieigą prie lošimo funkcijų. Greitosios prieigos funkcijos gali būti aktyvuotos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir Greitosios prieigos funkcijoms. Ypatinga Nemokamų sukimų premija - Garantuoja lošimą, kuris suaktyvins Ypatingą Nemokamų sukimų premiją už 250x pasirinkto statymo kainą. Nemokamų sukimų premija - Garantuoja lošimą, kuris suaktyvins Nemokamų sukimų premiją už 100x pasirinkto statymo kainą. Paslapties sukimai - Garantuoja lošimą, kuris suaktyvins Paslapties sukimų funkciją už 50x pasirinkto statymo kainą. Premijos stiprinimas - Garantuoja lošimą, kuris suaktyvins Premijos stiprinimą už 3x pasirinkto statymo kainą.
- Laimėjimo kombinacijos sudaromos, kai tinkle pasirodo 8 arba daugiau identiškų simbolių.
- Visi laimėjimai nustatomi ir išmokami pagal išmokų lentelę.

Laimingasis Luciferis („Lucky Lucifer“)

2620. Laimingasis Luciferis („Lucky Lucifer“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €300000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Laukinis simbolis atsitiktinai virsta Sekančiu Laukiniu simboliu, kuris prideda 1–7 laukinius simbolius gretimuose simboliuose. Laukiniai simboliai yra tik pagrindiniame lošime.
- Luciferio Laimės Premijos funkcija aktyvuojama išsukus tris Premijos simbolius, esančius 1, 3 ir 5 būgnuose. Premijos funkcija prasideda su trimis Gyvybės linijomis. Gyvybės linija naudojama kiekvieną kartą, kai sukimo metu nepasirodo naujas simbolis. Gyvybės linijos simbolis suteikia vieną papildomą gyvenimą. Premijos funkcija tęsis, kol pasirodys nauji simboliai, kol visos pozicijos bus užpildytos, visos Gyvybės linijos bus panaudotos arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas – 10,000x. Premijos funkcijos metu daugikliai kaupiami ir galiausiai susumuotas daugiklis bus padaugintas iš statymo. Daugikliai rodomi ant bronzinių, sidabrinių ir auksinių monetų. Jei simboliai (išskyrus Gyvybės linijas) išsukami kiekviename iš penkių „pentagramų karštųjų taškų“, bus atskleisti du papildomi būgnai, suteikiant 10 papildomų pozicijų simboliams išsisukti. Jei papildomi būgnai buvo atskleisti ir simboliai užima kiekvieną poziciją (išskyrus Gyvybės linijas), premijos lošimas bus baigtas, ir bus pridėtas 666x papildomas daugiklis. Daugiklių surinkimo matuoklis rodo kaupiamą daugiklio vertę.
- Premijos funkcijos metu galima gauti papildomus simbolius: Luciferis – Luciferis yra nuolatinis simbolis, kuris surenka visas daugiklių vertes būgnuose po kiekvieno likusio premijos funkcijos sukimo ir prideda sujungtą vertę prie daugiklių matuoklio. Lilith – Lilith surenka daugiklių vertes iš simbolių, esančių tiesiai šalia jos pozicijos. Mora – Mora surenka daugiklių vertes horizontaliai ir vertikalčiai, atsižvelgiant į jos poziciją. Lilith ir Mora simboliai yra nuolatiniai ir surenka daugiklius po kiekvieno likusio sukimo, kol bus paimti Luciferio arba kol premijos funkcija baigsis. Luciferis, Lilith ir Mora nesurenka savo pačių daugiklio verčių. Gyvybės linijos – Gyvybės linijos simbolis suteikia papildomą gyvybę. Lobių Skrynja – Lobių skrynja virsta atsitiktiniu laimėjimu: daugiklio verte, papildoma gyvybe arba vienu iš veikėjų simbolių.
- Premijos Pirkimas suteikia tiesioginę prieigą prie premijos funkcijos už nurodytą kainą.
- Laimėjimo kombinacija sudaroma nuo kairės į dešinę.
- Išmokama tik už aukščiausią laimėjimo kombinaciją pagal kiekvieną statymo liniją.
- Vienas simbolis gali būti naudojamas keliose laimėjimo kombinacijose.
- Visi laimėjimai yra rodomi ir išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Merlino Laimė („Merlin's Fortune“)

2621. Merlino Laimė („Merlin's Fortune“) – tai 6 būgnų, 4-8 eilių ir iki 262 144 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €300000

Taisyklės:

- Visi simboliai, kurie yra laimėjimo dalis, sprogs ir palieka vietos papildomiems simboliams nukristi. Lavinos funkcija tęsiasi, kol pasirodo naujos laimėjimo kombinacijos.
- Merlino Išplėtimas – Bet kurio sukimo metu pagrindiniame lošime gali būti suaktyvinta Merlino Išplėtimo funkcija. Ši funkcija išplečia simbolių plotą iki 5, 6, 7 arba 8 simbolių eilučių ir atitinkamai suteikia 15 625 / 46 656 / 117 649 / 262 144 laimėjimo linijas.
- Du Premijos simboliai suaktyvina Transformacijos funkciją, kur žemo vertės simboliai (J, Q, K, A), esantys simbolių plote, konvertuojasi į atitinkamus vidutinės vertės simbolius (Brangakmenius). Transformacija aktyvuojama, kai pagrindinio lošimo metu nebėra laimėjimo kombinacijų ir yra du Premijos simboliai. Transformacija gali būti suaktyvinta tik vieną kartą per lošimą.
- Trys ar daugiau Premijos simbolių suaktyvina Nemokamus Sukimus. 3 Premijos simboliai suteikia 12 Nemokamų Sukimų. 4 Premijos simboliai suteikia 14 Nemokamų Sukimų. 5 Premijos simboliai suteikia 16 Nemokamų Sukimų. 6 Premijos simboliai suteikia 18 Nemokamų Sukimų. Nemokamų Sukimų metu galima gauti papildomų simbolių eilučių ir papildomų Nemokamų Sukimų surinkus tam tikrus simbolius.
- Kai bus surinktas reikalingas kiekvieno simbolio skaičius, bus suteiktas papildomas sukimas, atskleista papildoma simbolių eilutė, simbolis, kuris buvo surinktas, bus pašalintas iš būgnų, ir kitas etapas bus atrakintas kitame sukime.
- 1 etapas: Surinkus 14 J simbolių, J simbolis pašalinamas iš būgnų, +1 Nemokamas Sukimas ir +1 Simbolių Eilutė
- 2 etapas: Surinkus 17 Q simbolių, Q simbolis pašalinamas iš būgnų, +1 Nemokamas Sukimas ir +1 Simbolių Eilutė
- 3 etapas: Surinkus 23 K simbolius, K simbolis pašalinamas iš būgnų, +1 Nemokamas Sukimas ir +1 Simbolių Eilutė
- 4 etapas: Surinkus 30 A simbolių, A simbolis pašalinamas iš būgnų, +1 Nemokamas Sukimas ir +1 Simbolių Eilutė
- Bet kuris reikalingas simbolis, kuris pasirodo nemokamų sukimų metu, bus surinktas. Reikalingi simboliai neprivalo formuoti laimėjimo kombinacijų. Kiekvienas reikalingas simbolis gali būti surinktas tik vieną kartą per nemokamą sukimą.
- Greitoji prieiga suteikia tiesioginę prieigą prie lošimo funkcijų. Greitosios prieigos funkcijos gali būti aktyvuojamos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir Greitosios prieigos funkcijoms. Nemokami Sukimai - Surinkimas – Garantuoja lošimą, suaktyvinantį Nemokamų Sukimų Surinkimą už 80x pasirinkto statymo kainą. Merlino Išplėtimas – Garantuoja lošimą, suaktyvinantį Merlino Išplėtimą, už 15x pasirinkto statymo kainą. Simbolių plotas atsitiktinai išplečiamas iki 6, 7 arba 8 simbolių eilučių ir atitinkamai suteikia 46 656 / 117 649 / 262 144 statymo linijas. 100% Laimėjimas – Garantuoja lošimą, suaktyvinantį 100% Laimėjimą už 5x pasirinkto statymo kainą.
- Laimėjimai skiriami už nuo kairės į dešinę einančius gretimus simbolius. Laimėjimo būdų skaičius didėja, kai didėja eilučių skaičius. 4 simbolių eilutės: 4096 laimėjimo būdai; 5 simbolių eilutės: 15 625 laimėjimo būdai; 6 simbolių eilutės: 46 656 laimėjimo būdai; 7 simbolių eilutės: 117 649 laimėjimo būdai; 8 simbolių eilutės: 262 144 laimėjimo būdai.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus Premijos simbolį.
- Laukinis simbolis nepasirodo pirmame būgne.
- Išmokama tik už didžiausią kiekvieno simbolio laiminčią kombinaciją.
- Vienas simbolis gali būti naudojamas keliuose laimėjimo deriniuose.
- Visi laimėjimai nustatomi ir išmokami pagal išmokų lentelę.

Pinigų stiklainis („Money Jar“)

2622. Pinigų stiklainis („Money Jar“) – tai 6 būgnų, 6 eilių ir 46 656 laimėjimo būdų lošimas.

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970

Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius

Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309

support@betsson.lt
www.betsson.lt

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €600000

Taisyklės:

- Laimėjimo Pakartotinis Sukimas – Visi simboliai, kurie dalyvauja laimėjime, atliks atskirą pakartotinį sukimą. Per Pakartotinį Sukimą kiekvienas būgnas gali sustoti su tuo pačiu simboliu, Laukiniu simboliu arba Pinigų Stiklainiu. Laimėjimo Pakartotinio Sukimo funkcija tęsis tol, kol pasirodys naujos laimėjimo kombinacijos.
- Atgalinio Skaičiavimo Laukiniai Simboliai – Skaičius Laukiniame simbolyje rodo, kiek kartų Laukinis simbolis gali dalyvauti laimėjime. Kiekvienas Pakartotinis Sukimas, kuriame dalyvauja Laukinis simbolis, sumažina atgalinio skaičiavimo skaičių vienu.
- Pinigų Stiklainio ir Monetų Surinkimo Funkcija – Pinigų Stiklainio Premijos simbolis gali pasirodyti 2, 3, 4 ir 5 būgnuose pradžioje arba bet kuriame būgne per Pakartotinius Sukimus. Užrakintos Monetos gali pasirodyti visuose būgnuose pagrindiniame lošime. Po to, kai visi Pakartotiniai Sukimai bus atlikti ir nebeliks laimėjimų, visi esantys Pinigų Stiklainiai atsirakins ir surinks šalia jų esančias monetas. Monetos suteikia išmoką tik tada, kai jas surenka Pinigų Stiklainiais. Šalia esantys Pinigų Stiklainiai surinks vienas kito vertes. Kiekvieno Pinigų Stiklainio vertė padauginama iš statymo dydžio ir pridedama prie laimėjimo.
- Papildoma Galimybė – po to, kai visi Pakartotiniai Sukimai bus atlikti ir nebeliks laimėjimų, jei bus du Pinigų Stiklainiai, bus suaktyvinta Papildomos Galimybės funkcija. Simboliai, esantys šalia kiekvieno Pinigų Stiklainio, atliks Pakartotinį Sukimą. Per šį Pakartotinį Sukimą gali pasirodyti tik atsirakintos Monetos arba papildomi Pinigų Stiklainiai. Jei pasirodys vienas ar daugiau Pinigų Stiklainių, bus suaktyvinta Pinigų Stiklainio Premijos Lošimo funkcija.
- Pinigų Stiklainio Premijos Lošimas – Pasirodžius 3 arba 4 Pinigų Stiklainio simboliams, bus suaktyvinta Pinigų Stiklainio Premijos Lošimo funkcija. Premijos lošimas prasideda su trimis gyvybėmis. Kiekvienas sukimas sumažina gyvybių matuoklį 1 tašku. Premijos lošimas baigsis, kai gyvybių matuoklis pasieks nulį. Pasirodžius Papildomos gyvybės simboliui, gyvybių matuoklis bus atnaujintas iki 3 gyvybių. Po to, kai sukimas sustos, Pinigų Stiklainiai surinks visas šalia esančias Monetas, Pinigų Stiklainių, Magnetus ar Mokėjimus. Po kiekvieno sukimo Pinigų Stiklainiai peršoks į šalia esančio simbolio poziciją. Premijos lošimo pabaigoje bendra Pinigų Stiklainių suma bus padauginta iš statymo.
- Funkciniai simboliai: Dvigubintojas – Dvigubina visų matomų simbolių vertę simbolių srityje. Mokėtojas – Prideda savo vertę visiems kitiems matomiems simboliams simbolių srityje. Magnetas – Surenka visas matomas Monetas kiekvieno sukimo pradžioje, kol jas surenka Pinigų Stiklainiais. Pastovus Mokėtojas – Prideda savo vertę visiems kitiems matomiems simboliams simbolių srityje kiekvieno sukimo metu. Pastovus Magnetas – Surenka visas matomas Monetas kiekvieno sukimo pradžioje. Gali būti surinktas Pinigų Stiklainio kelis kartus.
- Greitoji prieiga suteikia tiesioginę prieigą prie lošimo funkcijų. Greitosios prieigos funkcijos gali būti aktyvuojamos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės taikomos greitosios prieigos funkcijoms. Premija – Garantuoja lošimą suaktyvinantį Premijos funkciją už 100x pasirinkto statymo kainą. 2 Pinigų Stiklainiai – Garantuoja lošimą suaktyvinantį 2 Pinigų Stiklainius už 30x pasirinkto statymo kainą. 3+ Skaičiavimo Laukiniai – Garantuoja lošimą suaktyvinantį 3+ Skaičiavimo Laukinius už 20x pasirinkto statymo kainą. 2+ Skaičiavimo Laukiniai – Garantuoja lošimą suaktyvinantį 2+ Skaičiavimo Laukinius už 5x pasirinkto statymo kainą.
- Laimėjimo deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Pinigų stiklainio ir Monetos simbolius.
- Visi laimėjimai rodoma ir išmokama pagal išmokėjimo lentelę.

Pinigų stiklainis 2 („Money Jar 2“)

2623. Pinigų stiklainis 2 („Money Jar 2“) – tai 6 būgnų, 5 eilių ir 15 625 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €1000000

Taisyklės:

- Laimėjimo pakartotinis sukimas – Visi simboliai, kurie sudaro laimintį derinį, bus pakartotinai pasukti atskirai. Pakartotinio sukimo metu kiekviename būgne gali išsisukti tas pats simbolis, laukinis simbolis, galios padidinimo simbolis arba Pinigų stiklainis. Laimėjimo pakartotinio sukimo funkcija tęsis tol, kol pasirodys nauji laimintys deriniai.
- Atgalinio Skaičiavimo Laukiniai Simboliai – Skaičius Laukiniame simbolyje rodo, kiek kartų Laukinis simbolis gali dalyvauti laimėjime. Kiekvienas Pakartotinis Sukimas, kuriame dalyvauja Laukinis simbolis, sumažina jo atgalinio skaičiavimo skaičių vienu.
- Galios padidinimo simboliai – Pagrindinio lošimo metu ant būgno gali išsisukti specialūs galios padidinimo simboliai. Laukinių traukos magnetas – Pavirsta į Atgalinio Skaičiavimo Laukinį simbolį, kurio skaičius priklauso nuo būgne esančių Laukinių simbolių kiekio. Laukinis Mokėtojas – Prideda +1 prie visų esamų Laukinių simbolių skaičiaus ir pats pavirsta į Laukinį simbolį. Paslaptinių simbolių dalytojas – Prideda paslaptinius simbolius prie būgno ir pavirsta į Laukinį simbolį. Visi paslaptiniai simboliai virs į tą patį simbolį.
- Papildomas šansas – Kai visi pakartotiniai sukimai baigiasi ir laimėjimų nebelieka, tačiau ekrane yra 2 Pinigų stiklainiai, įsijungia Papildomo šanso funkcija. Šalia kiekvieno Pinigų stiklainio esantys simboliai bus pakartotinai pasukti. Šio sukimo metu gali iškristi tik monetos arba papildomi Pinigų stiklainiai. Monetos suteikia laimėjimą tik tada, kai jas surenka Pinigų stiklainis. Gretimi Pinigų stiklainiai gali rinkti monetas vienas iš kito. Visų Pinigų stiklainių suma padauginama iš statymo dydžio ir pridedama prie bendro laimėjimo. Jei išsukamas trečias Pinigų stiklainis, aktyvuojamas Pinigų stiklainio premijos lošimo pasirinkimas.
- Kai išsukami 3 Pinigų stiklainio simboliai, aktyvuojamas Pinigų stiklainio premijos lošimo pasirinkimas. Čia galima pasirinkti, kuris premijos lošimas bus lošiamas. Monetų premijos lošimas – Monetų premijos lošimas prasideda su šešiomis gyvybėmis. Kiekvienas sukimasis sumažina Gyvybių matuoklį vienu vienetu. Lošimas baigsis, kai Gyvybių matuoklis pasieks nulį. Išsuktas papildomos gyvybės simbolis prideda vieną gyvybę prie matuoklio. Kai sukimas sustoja, Pinigų stiklainiai surenka visus greta esančius monetas, kitus stiklainius, magnetus, portalų piliules ar dalintojus. Po kiekvieno sukimo Pinigų stiklainiai peršoka į gretimą simbolio poziciją. Pasibaigus premijos lošimui, bendra Pinigų stiklainių suma padauginama iš statymo.
- Funkciniai simboliai: Dvigubintojas – Padvigubina visų matomų simbolių vertę simbolių srityje. Dalintojas – Prideda savo vertę prie visų kitų matomų simbolių srityje vieną kartą. Magnetas – Surenka visas matomas monetas ir kitų matomų magnetų vertes vieną kartą. Lieka būgne, kol yra surenkamas. Monetų dalintojas – Prideda būgnui monetas su atsitiktinėmis vertėmis, o tada pats virsta moneta. Portalo piliulė – Lieka būgne, kol šalia jos peršoka Pinigų stiklainis ir ją surenka. Kai surenkama, atveriamas portalas į kitą Pinigų stiklainį, leidžiantis perimti jo vertę. Pastovus dalintojas – Kiekvieno sukimo metu prideda savo vertę prie visų kitų matomų simbolių srityje. Pastovus magnetas – Kiekvieno sukimo pradžioje surenka visas matomas monetas ir kitų magnetų vertes. Gali būti surenkamas Pinigų stiklainio kelis kartus.

- Atgalinio Skaičiavimo Laukinių simbolių premijos lošimas – Atgalinio Skaičiavimo Laukinių simbolių premijos lošimas prasideda su 8 nemokamais sukimais. Išsuktas Papildomos gyvybės simbolis prideda vieną papildomą sukimą prie likučio. Visi nepanaudoti Laukiniai ar Atgalinio Skaičiavimo Laukiniai simboliai lieka būgne tol, kol bus panaudoti laimėjime arba kol pasibaigs premijos lošimas. Kai Laukinis simbolis yra panaudojamas, jis pridodamas prie Laukinių surinkimo matuoklio. Kiekvieni du panaudoti Laukiniai padidina daugiklio matuoklį x1. Premijos lošime taip pat gali pasirodyti Galios didinimo simboliai, pažįstami iš pagrindinio lošimo. Ypatingas Režimas aktyvuojamas atsitiktinai po premijos lošimo pasirinkimo. Ypatingame režime kiekvieno sukimo metu garantuotai išsukamas vienas funkcijų simbolis.
- Greitoji prieiga leidžia tiesioginę prieigą prie lošimo funkcijų. Greitoji prieiga gali būti aktyvuojama tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir greitosios prieigos funkcijoms. Ypatinga Režimo premija – Garantuoja lošimą, aktyvuojantį Ypatingą Režimo premiją už 500x pasirinkto statymo kainą. Premija – Garantuoja lošimą, aktyvuojantį Premiją už 100x pasirinkto statymo kainą. 2 Pinigų stiklainiai – Garantuoja lošimą, aktyvuojantį 2 Pinigų stiklainius už 25x pasirinkto statymo kainą. 3+ Atgalinio Skaičiavimo Laukiniai simboliai – Garantuoja lošimą, aktyvuojantį 3+ Atgalinio Skaičiavimo Laukinius simbolius už 20x pasirinkto statymo kainą. 2+ Atgalinio Skaičiavimo Laukiniai simboliai – Garantuoja lošimą, aktyvuojantį 2+ Atgalinio Skaičiavimo Laukinius simbolius už 8x pasirinkto statymo kainą.
- Laimėjimo derinys sudaromas iš kairės į dešinę.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Pinigų stiklainio ir Monetos simbolius.
- Visi laimėjimai yra rodomi ir išmokami pagal išmokėjimo lentelę.

Neoninės Svajonės („Neon Dreams“)

2624. Neoninės Svajonės („Neon Dreams“) – tai 3 būgnų ir 3 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €125000

Taisyklės:

- Derantys simboliai – tam, kad laimėti simbolių derinį, reikalingi bent trys derantys simboliai.
- Nemokamas pakartotinis sukimas – keturi derantys simboliai sukelia nemokamą pakartotinį sukimą, kuriame nesutampantys būgnai vėl suksis, taip padidinant galimybę laimėti premijos funkciją.
- Penki derantys simboliai suaktyvina Neoninės svajonės premijos funkciją. Nemokamas pakartotinis sukimas suteikiamas, kai bent vienas simbolis, kuris suaktyvino premijos funkciją (suaktyvinimo simbolis), išsukamas ant būgnų, kol surinkimo matuoklis bus pilnas. Premijos funkcijos metu pateikiamas surinkimo matuoklis su dinaminiais laimėjimų daugikliais. Kiekvienas suaktyvinimo simbolis perkelia lošėją vienu žingsniu link laimėjimo daugiklio aktyvavimo (aktyvavimas vyksta paeiliui, reikalaujant 5 atitinkamų 6 suaktyvinimo simbolių). Simboliai, suaktyvinę premijos funkciją, yra pridodami prie surinkimo matuoklio prieš prasidedant pirmam sukimui. Gyvybės linija suteikia vieną papildomą pakartotinį sukimą, kai suaktyvinimo simbolis išsukamas ant būgnų. Žvaigždžių simboliai yra pasiekiami ant būgnų, ir kiekviena surinkta žvaigždė padidina laimėjimo daugiklį 1x, kol jie bus aktyvuoti, kai jų vertė bus užfiksuota. Kaupiamas laimėjimas per Neoninės svajonės premijos funkciją yra padauginamas iš didžiausio aktyvaus laimėjimo daugiklio.
- Visi laimėjimai yra rodomi ir išmokami pagal išmokėjimo lentelę.

Išdavikai („Outlaws“)

2625. Išdavikai („Outlaws“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

- Laukiniai simboliai – leškomas plakato simbolis yra Laukinis simbolis ir pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų. Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolį. Nemokamų sukimų metu Laukinis simbolis tampa Lipniu Laukiniu simboliu.
- Sprogstamasis dinamitas –Dinamito sproginimas atsitiktinai pasirodo pagrindiniame lošime, padedant dinamito užtaisą bet kur ant būgnų. Dinamitas sproginamas, atskleidamas paslėptus lobius už greta esančių simbolių. Sklaidos simboliai nėra paveikiami dinamito sproginimo. Paslėpti lobiai gali būti: pinigų maišeliai, 2x pinigų maišelio daugiklis ir Sklaidos simboliai.
- Nemokami sukimai su lipniais laukiniais simboliais – 3, 4 arba 5 Sklaidos simboliai suaktyvina atitinkamai 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu Laukiniai simboliai tampa lipniais laukiniais simboliais. Trys Laukiniai simboliai ant vieno būgno suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus. Kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje taikiklis atsitiktinai išsukamas ant 2, 3 arba 4 būgno. Jei taikiklis išsukamas ant Laukinio simbolio, suteikiamas 2x laimėjimo daugiklis. Kiekvieną kartą taikikliui vėl išsisukus ant to paties Laukinio, daugiklis padidinamas +1x. Jei taikiklis išsukamas ant kito simbolio nei Laukinis, tas simbolis gali virsti lipniu laukiniu simboliu. Daugikliai kiekvienoje statymo eilutėje yra sudedami prieš juos pritaikant prie laimėjimo. Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu kaip ir per lošimą, kuris juos suaktyvino. Sklaidos simboliai nemokamų sukimų metu nepasirodo.
- Laimintys deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje statymo linijoje.
- Vienas simbolis gali būti naudojamas keliuose laiminčiuose deriniuose vienu metu.
- Visi laimėjimai rodomi ir išmokami pagal išmokėjimo lentelę.

Ragnarokas („Ragnarok“)

2626. Ragnarokas („Ragnarok“) – tai 5 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €600000

Taisyklės:

- Visi simboliai, kurie yra laiminčioje kombinacijoje, sproginami ir jų vietoje išsukami papildomi simboliai. Lavinos funkcija tęsiasi tol, kol pasirodo naujos laiminčios simbolių kombinacijos. Kiekvienas laimėjimas per laviną yra pridedamas prie bendro lošimo laimėjimo.
- Laiminti grupė susideda iš 5 ar daugiau vienodų simbolių ir Laukinių simbolių, sujungtų vertikaliai arba horizontaliai. Laimėję simboliai pašalinami, o jų vietą tinklulyje užpildo nauji krentantys simboliai.
- Laukinis simbolis – Po kiekvieno laimėjimo visi laimėję simboliai pašalinami, o vienoje iš tuščių vietų išsukamas Laukinis simbolis. Tada įkrenta papildomi simboliai. Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Premijos simbolį.
- Progresyvus laimėjimo daugiklis – Kiekvienas lavinos laimėjimas padvigubina laimėjimo daugiklį. Daugiklis nustatomas iš naujo kiekvieno naujo lošimo pradžioje.

- Lokio gudrybė – Funkcija Lokio gudrybė gali atsitiktinai suaktyvėti lošimo pradžioje. Suaktyvėjus, laimėjimo daugiklis padidinamas atsitiktiniu skaičiumi žingsnių.
- Milžiniški simboliai – Kiekvieno naujo lošimo pradžioje arba lošimo pabaigoje, kai nebelieka laimėjimų, tinklelyje atsitiktinai gali pasirodyti 2x2 arba 3x3 dydžio milžiniški simboliai. 2x2 simboliai laikomi kaip 4 vienodi simboliai, o 3x3 – kaip 9 vienodi simboliai. Išsukus 3, 4 arba 5 Premijos simbolius pagrindiniame lošime, atitinkamai suteikiami 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu laimėjimo daugiklis nėra iš naujo nustatomas iki pat premijos pabaigos. Premijos daugiklis prasideda nuo x1. Premijos simboliai nemokamų sukimų metu nepasirodo.
- Xtra-Statymas – Aktyvavus Xtra-Statymą, pagrindinis statymas padidinamas 50 %, o tikimybė suaktyvinti nemokamus sukimus padidėja 3 kartus. Xtra-Statymą galima aktyvuoti arba išjungti paspaudus jungiklį. Laimėjimai skaičiuojami pagal pagrindinį statymą, neatsižvelgiant į padidintą sumą. Xtra-Statymas gali būti įjungtas/išjungtas tik prieš pradėdant lošimą. Xtra-Statymo negalima naudoti kartu su Greitąja prieiga.
- Greitoji prieiga leidžia tiesiogiai pasiekti lošimo funkcijas. Greitosios prieigos funkcijos gali būti aktyvuojamos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės taikomos ir Greitosios prieigos funkcijoms. Rizikos funkcija – Garantuoja lošimą, kuris aktyvuoja Rizikos funkciją už 200 kartų didesnę pasirinktą statymo sumą. Rizikos funkcija turi 50 % tikimybę išsukti 5 Premijos simbolius ir 50 % tikimybę pralaimėti be laimėjimo. 5 Premijos simboliai suteikia 12 Nemokamų sukimų. 5 Premijos simboliai – Garantuoja lošimą, kuriame pasirodo 5 Premijos simboliai už 400x pasirinkto statymo. 3 Premijos simboliai – Garantuoja lošimą, kuriame pasirodo 3 Premijos simboliai už 100x pasirinkto statymo. Lokio gudrybė – Garantuoja lošimą, kuriame aktyvuojama funkcija Lokio gudrybė už 25x pasirinkto statymo. Milžiniškas simbolis – Garantuoja lošimą, kuriame aktyvuojamas Milžiniško simbolio pasirodymas už 5x pasirinkto statymo.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos simbolį.
- Visi laimėjimai nustatomi ir išmokami pagal išmokų lentelę.

Amžinybės smėlis („Sands of Eternity“)

2627. Amžinybės smėlis („Sands of Eternity“) – tai 6 būgnų, 3-6 eilių ir iki 46 656 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €300000

Taisyklės:

- Visi laimintys simboliai, taip pat akmeniniai blokai, esantys tiesiogiai greta (kairėje, dešinėje, viršuje arba apačioje) laiminčių simbolių, sprogs ir išnyksta. Likę simboliai nukrenta žemyn, o nauji simboliai įkrenta į laisvas vietas, sukurdami naujas galimybes laimėti. Akmeniniai blokai turi fiksuotas pozicijas ir nenukrenta žemyn, net jei po jais išsukamos tuščios vietos. Lavinos funkcija tęsiasi tol, kol pasirodo naujos laiminčios kombinacijos.
- Specialieji akmeniniai blokai – Kiekviename simbolių zonos kampe esantys akmeniniai blokai turi specialių funkcijų. Kai šie akmeniniai blokai sprogs, aktyvuojama jiems priskirta funkcija. Šie specialieji akmeniniai blokai taip pat pasirodo nemokamų sukimų metu.
- Laukinis skarabas – Kairiajame viršutiniame ir apatiniame kampe yra Laukinio skarabo akmeniniai blokai. Kai šie akmeniniai blokai sprogs, jų vietoje išsukamas Laukinis simbolis.
- Horo akis – Dešiniajame viršutiniame kampe yra Horo akies akmeninis blokas. Kai jis sprogs, aktyvuojama Horo akies funkcija. Ši funkcija pašalina visus likusius mažos vertės simbolius nuo būgno prieš kitą laviną.

- Auksinis skarabas – Dešiniajame apatiniame kampe yra Auksinio skarabo akmeninis blokas. Kai jis sprogs, aktyvuojama Auksinio skarabo funkcija. Ši funkcija prideda 2x2 dydžio Laukinį simbolį atsitiktinėje vietoje ant būgnų per kitą laviną.
- Atsitiktinis išsiplėtimas – Bet kurio sukimų metu pagrindiniame lošime gali būti suaktyvinta Atsitiktinio išsiplėtimo funkcija. Ši funkcija pašalina visus ne specialiuosius akmeninius blokus, atverdama būgnus iki 20 736 laimėjimo būdų.
- Nemokami sukimai – Kai Premijos simbolis pasirodo ant būgnų, jis sprogs, pašalindamas gretimus akmeninius blokus, o pats simbolis pridedamas prie Premijos simbolių surinkimo matuoklio. Išsukus 3 ar daugiau Premijos simbolių, aktyvuojama Nemokamų sukimų funkcija. Išsukus: 3 Premijos simbolius – suteikiami 9 nemokami sukimai. 4 Premijos simbolius – 12 nemokamų sukimų. 5 Premijos simbolius – 15 nemokamų sukimų. 6 Premijos simbolius – 18 nemokamų sukimų. Kiekvieno nemokamo sukimo metu ant būgnų atsitiktinėse vietose išsukami 2–4 papildomi specialieji akmeniniai blokai.
- Daugiklio akmeninis blokas – Sprogus daugiklio akmeniniam blokui, suteikiamas vienas laimėjimo daugiklis. Daugiklis lieka aktyvus visų nemokamų sukimų metu ir gali būti padidintas, jei sprogs papildomi daugiklio akmeniniai blokai.
- Papildomo nemokamo sukimo akmeninis blokas – Sprogus papildomo nemokamo sukimo akmeniniam blokui, suteikiamas vienas papildomas nemokamas sukimas.
- Greitoji prieiga suteikia tiesioginę prieigą prie pagrindinių lošimo funkcijų. Greitosios prieigos funkcijas galima aktyvuoti tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės taikomos ir naudojantis Greitosios prieigos funkcijomis. Nemokami sukimai – Užtikrina lošimą, kuris aktyvuoja Nemokamų sukimų funkciją. Kaina – 90 kartų pasirinkto statymo suma. Atsitiktinis išsiplėtimas – Užtikrina lošimą, kuris aktyvuoja Atsitiktinio išsiplėtimo funkciją. Kaina – 15 kartų pasirinkto statymo suma. 100 % laimėjimas – Užtikrina lošimą, kuriame garantuojamas 100 % laimėjimas. Kaina – 5 kartus pasirinkto statymo suma.
- Laimintys deriniai sudaromi iš gretimų simbolių, einančių iš kairės į dešinę
- Pašalinus akmeninius blokus, laimėjimo būdų skaičius gali būti padidintas iki maksimumo – 46 656.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Premijos simbolį.
- Laukinis simbolis nepasirodo pirmajame būgne, išskyrus atvejus, kai aktyvuojamos Laukinio skarabo arba Auksinio skarabo funkcijos.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje statymo linijoje.
- Simbolis gali būti panaudotas keliose laiminčiose kombinacijose.
- Visi laimėjimai pateikiami ir išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Ryklių siautulys („Shark Frenzy“)

2628. Ryklių siautulys („Shark Frenzy“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 30 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,15
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €466620

Taisyklės:

- Ryklių simbolis yra Laukinis simbolis, kuris gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus Lobių ir Premijos simbolius. Ryklių simbolis gali atsirasti atsitiktinai bet kuriame sukime. Kai pasirodo ryklių simbolis, lošimas pereina į Pakartotinių sukimų siautulį.
- Kai suaktyvinama Pakartotinių sukimų funkcija, lošimas pradeda pakartotinius sukimus. Per Pakartotinius sukimus ant būgnų gali pasirodyti tik Lobių simboliai ir Premijos simboliai. Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol pasirodo Lobių arba Premijos simboliai. Po kiekvieno pakartotinio sukimo yra šansas, kad Ryklių

simbolis pridės Lobių simbolių. Kai nepasirodys daugiau Lobių arba Premijos simbolių, pakartotiniai sukimai sustos, ir Ryklių simbolis surinks visus matomus Lobių simbolius. Lobių simboliai turi vertę nuo 1 iki 500 kartų statymo. Statymo linijų simbolių laimėjimai nėra skaičiuojami per Pakartotinius sukimus.

- Išsukus 3, 4 arba 5 Nemokamų sukimų simbolius pagrindiniame lošime, suteikiama atitinkamai 6, 8 arba 10 nemokamų sukimų. Per Nemokamus sukimus Ryklių simbolis turi šansą atsirasti atsitiktinėje vietoje kiekviename sukime. Pakartotinių sukimų siautuly suaktyvėja taip pat, kaip ir pagrindiniame lošime. Per Pakartotinius sukimus yra bendra daugiklio funkcija. Daugiklio vertė didėja vienetu kiekvieną papildomą sukimą per Pakartotinių sukimų siautulį. Daugiklis taikomas paskutiniam laimėjimui, gautam per paskutinį pakartotinį sukimą, ir jis nustatomas iš naujo po to, kai ryklys surenka visus Lobių simbolius.
- Greitoji prieiga suteikia tiesioginę prieigą prie lošimo funkcijų. Greitosios prieigos funkcijas galima aktyvuoti tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės taikomos ir naudojant Greitąją prieigą. Ypatingi Nemokami sukimai – Premija – Užtikrina lošimą, kuris aktyvuoja Ypatingą Nemokamų sukimų premiją už 200 kartų pasirinkto statymo sumą. Per Ypatingą Nemokamų sukimų premiją Pakartotinių sukimų daugiklis nesistato iš naujo. Galima tik naudojant Greitąją prieigą. Nemokami sukimai – Premija – Užtikrina lošimą, kuris aktyvuoja Nemokamų sukimų premiją už 100 kartų pasirinkto statymo sumą. Pakartotiniai sukimai – Premija – Užtikrina lošimą, kuris aktyvuoja Pakartotinius sukimus premiją už 15 kartų pasirinkto statymo sumą.
- Laimintys deriniai sudaromi iš gretimų simbolių, einančių iš kairės į dešinę. Mokama tik už aukščiausią laimėjimo kombinaciją vienoje statymo linijoje.
- Laukinis ryklys simbolis pakeičia bet kurį matomą simbolį, išskyrus Premijos simbolį ir Lobių simbolius.
- Visi laimėjimai pateikiami ir išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Žvaigždžių kerai („StarSpell“)

2629. Žvaigždžių kerai („StarSpell“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €120000

Taisyklės:

- Laimėjimai gali būti pasiekti tiek už simbolių derinius, einančius nuo kairės į dešinę, tiek nuo dešinės į kairę kiekvienoje statymo linijoje. Laimėjimai statymo linijose išmokami už gretimus simbolius, pradedant nuo kairiausio arba dešiniausio būgno, priklausomai nuo to, kuris sudaro aukščiausią laimėjimo kombinaciją.
- Pakartotinių sukimų laimėjimo daugikliai – Burtininkas yra Laukinis simbolis, kuris pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose, kur jis išsiplečia ir pakeičia visus simbolius bei sukuria aukščiausią laimėjimo kombinaciją statymo linijoje. Kai Burtininkas išsiplečia, jis lieka vietoje ir suaktyvina nemokamą pakartotinį sukimą. Jei papildomas Laukinis simbolis pasirodo per pakartotinį sukimą, suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimą, o išsiplėtę Laukiniai simboliai lieka vietoje. Laimėjimo daugiklis taikomas laimėjimams, jei pasirodo du arba trys Laukiniai simboliai: 2 Laukiniai simboliai suteikia 2x laimėjimo daugiklį. 3 Laukiniai simboliai suteikia 3x laimėjimo daugiklį.
- Už vieną statymo liniją išmokama tik už aukščiausią laimėjimo kombinaciją.
- Vienas simbolis gali būti naudojamas keliose laiminčiose kombinacijose.
- Visi laimėjimai pateikiami ir išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Ypatingas vaisių smūgis („Super Fruit Smash“)

2630. Ypatingas vaisių smūgis („Super Fruit Smash“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €600 000

Taisyklės:

- Visi simboliai, kurie sudaro laimėjimą, sprogs ir palieka vietos papildomiems simboliams, kurie nukrenta. Lavinos funkcija tęsiasi, kol pasirodo naujos laiminčios simbolių kombinacijos. Kiekvienas Lavinos laimėjimas pridamas prie bendro lošimo laimėjimo.
- Progresyvus laimėjimo daugiklis didėja 1x kiekvieną kartą, kai suaktyvinama Lavinos funkcija. Laimėjimo daugiklis yra nustatomas iš naujo kiekvieno naujo lošimo pradžioje. Per Nemokamus sukimus daugiklis kaupiamas iki pabaigos.
- Lošimo pradžioje arba lošimo pabaigoje, kai nebėra laimėjimų, ant lošimo tinklelio atsitiktinai gali pasirodyti 2x2, 3x3 arba 4x4 Gigantiški Laukiniai arba Vaisių simboliai. Gigantiški simboliai gali turėti iki 5x laimėjimo daugiklį, kuris taikomas laimėjimams su šiuo specifiniu simboliu. Progresyvus laimėjimo daugiklis padaugins šį daugiklį ant Gigantiško Vaisiaus simbolio. Jei pasirodys du identiški Gigantiški Vaisiai arba Gigantiškas Laukinis simbolis ir Gigantiškas Vaisius, jų laimėjimo daugikliai bus susumuoti ir tada padauginti pagal Progresyvų laimėjimo daugiklį. Nelaimintys Gigantiški simboliai lieka vietoje iki sukimų pabaigos.
- Atgalinio skaičiavimo Laukiniai simboliai – laukinis simbolis gali pasirodyti su skaitikliu dešinėje apačioje, kuris rodo, kiek Lavinos sukimų laukinis simbolis išliks prieš sprogdamas. Kiekvieną kartą, kai įvyksta Lavina, skaitiklis ant Laukinio simbolio sumažės 1.
- Nemokami sukimai – išsukus 3 Premijos simbolius pagrindiniame lošime, suteikiami 8 Nemokami sukimai. Jei per Nemokamą sukimą pasirodo 3 Premijos simboliai, suteikiami dar 4 Nemokami sukimai. Progresyvus laimėjimo daugiklis prasideda nuo X1 ir kaupiamas per Nemokamų sukimų sesiją.
- Ypatingi Nemokami sukimai – išsukus 2 Premijos simbolius ir 1 ypatingą Premijos simbolį pagrindiniame lošime, suteikiami 8 Ypatingi Nemokami sukimai. Ypatinguose Nemokamuose sukimuose kiekvienas sukimas turi pradinį Gigantišką Vaisių ir/ar Gigantišką Laukinį simbolius, su garantuotais daugikliais.
- Greitoji prieiga suteikia tiesioginę prieigą prie lošimo funkcijų. Greitosios prieigos funkcijas galima aktyvuoti tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės galioja ir Greitojoje prieigoje. Ypatingi Nemokami sukimai – Garantuoja lošimą, aktyvuojantį Ypatingus Nemokamus sukimus už 450x pasirinkto statymo kainą. Nemokami sukimai – garantuoja lošimą, aktyvuojantį Nemokamus sukimus už 100x pasirinkto statymo kainą. Gigantiškas Laukinis simbolis – Garantuoja lošimą, aktyvuojantį Gigantišką Laukinį simbolį už 40x pasirinkto statymo kainą. Gigantiškas Vaisius – Garantuoja lošimą, aktyvuojantį Gigantišką Vaisių simbolį už 5x pasirinkto statymo kainą.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos ir Ypatingos Premijos simbolius.
- Laimėjimai suaktyvinami, kai ant būgnų išsukami 8 arba daugiau identiški simbolių.
- Visi laimėjimai pateikiami ir išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Saldusis taškas („Sweet Spotz“)

2631. Saldusis taškas („Sweet Spotz“) – tai 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20

- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €600000

Taisyklės:

- Visi simboliai, kurie sudaro laimėjimą, išskyrus Laukinius simbolius, sprogs ir palieka vietos papildomiems simboliams, kurie nukrenta. Lavinos funkcija tęsiasi, kol pasirodo naujos laiminčios simbolių kombinacijos. Kiekvienas Lavinos laimėjimas pridedamas prie bendro lošimo laimėjimo.
- Laimėjimo grupę sudaro 5 arba daugiau vertikaliai arba horizontaliai sujungtų identiškų simbolių ir Laukinių simbolių. Laimintys simboliai yra pašalinami, o nauji simboliai nukrenta ir užpildo lošimo tinklą.
- Kiekvieną kartą, kai laimintis simbolis sprogs, jis aktyvuoja simbolio poziciją, pažymėdamas ją švytėjimu. Po antrojo karto, ant tos vietos pridedamas x2 daugiklis. Laimėjimas šioje vietoje padidina daugiklį x2 po kiekvienos Lavinos, kol jis pasiekia x16, o vėliau daugiklis didėja x4. Daugiklis taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms, kurios išsukamos ant šios vietos. Jei toje pačioje laimėjimo kombinacijoje dalyvauja keli daugikliai, jie sumuojasi. Pagrindiniame lošime visos pažymėtos vietos išlieka iki lošimo pabaigos ir yra išvalomos prieš prasidedant kitam lošimui.
- Paslaptingas Transformavimo simbolis gali pasirodyti tiek pagrindiniame lošime, tiek Nemokamų sukimų Premijoje. Kai lošimo metu nebėra Lavinų ir ant būgnų yra Paslaptingas Transformavimo simbolis, jis suaktyvina savo funkciją. Paslaptingas Transformavimo simbolis pasirenka iki 10 simbolių ir transformuoja juos bei save į kitą simbolį.
- Keksiuko laukinis simbolis yra Laukinis simbolis, kuris pakeičia visus kitus simbolius. Kai Keksiuko laukinis simbolis prisideda prie laimėjimo grupės, jis atsitiktinai šoka į gretimą laisvą poziciją (įskaitant ir savo poziciją) prieš kitą Laviną.
- Keksiuko laukinis simbolis taip pat yra Premijos simbolis. Kai 3 arba daugiau Keksiuko laukinių simbolių išsukami bet kuriose būgnų pozicijose, suaktyvinama Nemokamų sukimų Premija ir suteikiami 6 Nemokami sukimai. Premijos pradžioje visi daugiklio Saldžiojo taško simboliai yra suaktyvinti, didinant daugiklius nuo jų pirmųjų sprogimų. Nemokamų sukimų Premijos metu visi daugiklio Saldžiojo taško simboliai lieka savo vietose iki Premijos lošimo pabaigos.
- Greitoji prieiga suteikia tiesioginę prieigą prie lošimo funkcijų. Greitosios prieigos funkcijos gali būti suaktyvintos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės taikomos greitosios prieigos funkcijoms. 4 Keksiuko Laukiniai simboliai – Garantuoja lošimą, kuriame išsukami 4 Keksiuko Laukiniai simboliai, už 400x pasirinkto statymo. 3 Keksiuko Laukiniai simboliai – Garantuoja lošimą, kuriame išsukami 3 Keksiuko Laukiniai simboliai, už 100x pasirinkto statymo. 2 Keksiuko Laukiniai simboliai – Garantuoja lošimą, kuriame išsukami 2 Keksiuko Laukiniai simboliai, už 10x pasirinkto statymo. 1 Keksiuko Laukinis simbolis – Garantuoja lošimą, kuriame išsukami 1 Keksiuko Laukinis simbolis, už 2x pasirinkto statymo.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus gretimus simbolius.
- Vienas simbolis gali būti naudojamas keliuose laimėjimo deriniuose.
- Visi laimėjimai rodomi ir išmokami pagal mokėjimo lentelę.

Didysis Smūgis („The Big Hit“)

2632. Didysis Smūgis („The Big Hit“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €600000

Taisyklės:

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970
Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius
Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309

support@betsson.lt
www.betsson.lt

- Minios Kontrolė – Atsitiktinai per sukimą pagrindiniame lošime gali būti aktyvuota Minios Kontrolės funkcija, kuri prideda 3-12 Laukinių simbolių ant ekrano. Laukiniai simboliai išsukami tik ant 2, 3 ir 4 būgnų. Laukiniai simboliai pakeičia visus išmokančius simbolius.
- Įsilaužimo Pakartotiniai Sukimai – Kai Įsilaužimo Pakartotinių Sukimų simbolis išsukamas ant 1 ir 5 būgno, aktyvuojama Įsilaužimo Pakartotiniai Sukimai funkcija. Įsilaužimo Pakartotiniuose Sukimuose lošimas sukasi tol, kol Didžiojo Smūgio simbolis išsukamas ant 1 arba 5 būgno. Kiekvienas išsuktas Laukinis simbolis sukuria neaktyvų lipnų rėmelį savo vietoje. Jei Laukinis simbolis išsukamas ant esančio rėmelio, šio rėmelio daugiklis padidėja 1, maksimaliai iki x3. Išsukus Didžiojo Smūgio simbolį, visi rėmeliai aktyvuojami ir paverčiami į daugiklio Laukinius simbolius, kurie turi nurodytą daugiklį. Daugiklio Laukinis simbolis daugina eilutės laimėjimą pagal nurodytą daugiklį, kai jis pakeičia kitą simbolį.
- Pabėgimo Premija – Kai Premijos simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgno, aktyvuojama Pabėgimo Premija. Per Pabėgimo Premiją visi Įsilaužimo Pakartotinių Sukimų funkcijos elementai yra aktyvūs; tačiau dabar atsiranda Ribos Matuoklis. Lošimas sukasi tol, kol pasiekiamas ribos matuoklio limitas vieno sukimo metu. Ribos Matuoklis prasideda nuo 20x.
- Specialūs galios stiprinimo elementai gali pasirodyti 1 ir 5 būgnuose: Azoto Stiprinimas – Kiekvienas Azoto Stiprinimas, kuris pasirodo, leis vieną kartą peržengti limitą, nebaigiant premijos funkcijos. Limito Stiprinimas - galios stiprinimo elementas padidina limito matuoklį 5x, 10x arba 15x. Rėmelių Krepšys – galios stiprinimo elementas prideda 3, 6 arba 9 rėmus 2, 3 ir 4 būgnuose.
- A.P.B. Premija – Išsukus Įsilaužimo Pakartotinių Sukimų simbolį 1 ir 5 būgnuose bei Premijos simbolį 2, 3 ir 4 būgnuose, aktyvuojama A.P.B. Premijos funkcija. A.P.B. Premijos metu visi Įsilaužimo Pakartotinių Sukimų ir Pabėgimo Premijos funkcijų elementai lieka aktyvūs; tačiau dabar atsiranda bendras laimėjimo daugiklis, o limito matuoklis prasideda nuo 70x. Bendras laimėjimo daugiklis padidėja 1 už kiekvieną sukimą. Bendras laimėjimo daugiklis taikomas kiekvienam laimėjimui už tą sukimą.
- Greitoji prieiga suteikia tiesioginę prieigą prie lošimo funkcijų. Greitosios prieigos funkcijos gali būti aktyvuojamos tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės taikomos ir greitosios prieigos funkcijoms. A.P.B. premija – Garantuoja sukimą, kuris suaktyvina A.P.B. premiją už 400x pasirinkto statymo. Pabėgimo premija – Garantuoja sukimą, kuris suaktyvina Pabėgimo premiją už 110x pasirinkto statymo. Įsilaužimo pakartotiniai sukimai – Garantuoja sukimą, kuris suaktyvina Įsilaužimo pakartotinius sukimus už 35x pasirinkto statymo. Bet kuri funkcija – Garantuoja sukimą, kuris suaktyvina bet kurią funkciją už 30x pasirinkto statymo.
- Tik už aukščiausią laimėjimo kombinaciją vienoje statymo eilutėje yra išmokama.
- Laiminti kombinacija skaičiuojama iš kairės į dešinę.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos ir Didžiojo smūgio simbolius.
- Visi laimėjimai nustatomi ir išmokami pagal išmokų lentelę.

Trys Samurajai („Three Samurai“)

2633. Trys Samurajai („Three Samurai“) – tai 5 būgnų, 3-4 eilių ir iki 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €300 000

Taisyklės:

- Atsitiktinėje Drakonų Sėkmės funkcijoje du drakonai išpučia spalvotą ugnį, atitinkančią vieno iš Samurajų simbolių spalvą. Tas konkretus Samurajus bus paverstas Laukiniu simboliu, kuris pakeičia visus kitus

simbolių, išskyrus Premijos simbolį. Drakonų Sėkmės funkcija taip pat atskleidžia ketvirtą simbolių eilutę, taip padvigubindama statymo linijų skaičių – nuo 20 iki 40.

- Samurajų nemokami sukimai suaktyvinami, kai ant 1, 3 ir 5 būgnų pasirodo trys Premijos simboliai. Prieš pradėdant funkciją, lošėjas gali pasirinkti vieną iš keturių alternatyvų, kuriose siūlomas skirtingas nemokamų sukimų ir laimėjimo daugiklių derinys. Paslaptingoji premija – tai atsitiktinis nemokamų sukimų ir daugiklio pasirinkimas. Pasirinktas Samurajaus simbolis nemokamų sukimų metu tampa išdėstomas stulpeliais. Nemokami sukimai lošiami su keturiomis simbolių eilėmis ir 40 statymo linijų.
- Kai laimima su pasirinktu išdėstytu Samurajaus simboliu, aktyvuojama Stumdomų Simbolių funkcija. Ji bando pastumti išdėstytus Samurajaus simbolius aukštyn arba žemyn, kad jie užimtų daugiau pozicijų ant būgno ir padidintų laimėjimo galimybes.
- Jei išdėstytas Samurajaus simbolis išsukamas arba yra pastumiamas taip, kad padengia visas keturias būgno pozicijas, prie to būgno kaupimo matuoklio pridedamas brangakmenis. Kai būgno matuoklis užpildomas, suteikiamas papildomas nemokamas sukimasis, o Samurajaus simbolis tame būgne pavirsta į Išdėstyta Laukinį simbolį, kuris išlieka iki nemokamų sukimų pabaigos ir pakeičia visus simbolius.
- Greitoji prieiga suteikia tiesioginę prieigą prie lošimo funkcijų. Greitoji prieiga gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės taikomos greitosios prieigos funkcijoms. Nemokami Sukimai – Garantuoja lošimą, kuris suaktyvins nemokamus sukimus už 75x pasirinktos statymo vertės. Drakono Sėkmė – Garantuoja lošimą, kuris suaktyvins Drakono Sėkmę už 10x pasirinktos statymo vertės.
- Laimėjimo kombinacija sudaroma iš kairės į dešinę.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Premijos simbolius.
- Tik už aukščiausią laimėjimo kombinaciją už kiekvieną statymo liniją yra išmokama.
- Vienas simbolis gali būti naudojamas keliuose laimėjimo deriniuose.
- Visi laimėjimai rodomi ir išmokami pagal laimėjimo lentelę.

Griaustinio Ratas („Thunder Wheel“)

2634. Griaustinio Ratas („Thunder Wheel“) – tai 4 būgnų, 4 eilių ir 256 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €300 000

Taisyklės:

- Išsiplečianti Laukinė funkcija aktyvuojama atsitiktinai pagrindiniame lošime, kai Laukinis simbolis išsiplečia ir uždengia kelias simbolių pozicijas. Didžiausias išsiplečimas yra 3x3 simbolių pozicijos.
- 3 Premijos simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų su Judančiu Laukiniu simboliu. Griaustinio rato simboliai nepasirodo nemokamų sukimų metu. Premijos simboliai yra kaupiami nemokamų sukimų metu ir pridedami prie kaupiamosios juostos. Kai kaupiamoji juosta užsipildo, Laukinis simbolis išsiplečia, suteikiami papildomi sukimai ir atidaromas kitas etapas.
- Etapas 1 – 5 Premijos simboliai išplečia Judantį Laukinį į 1x2 ir suteikia 2 papildomus sukimus. Etapas 2 – 4 Premijos simboliai išplečia Judantį Laukinį į 2x2 ir suteikia 2 papildomus sukimus. Etapas 3 – 4 Premijos simboliai išplečia Judantį Laukinį į 3x2 ir suteikia 2 papildomus sukimus. Etapas 4 – 3 Premijos simboliai išplečia Judantį Laukinį į 3x3 ir suteikia 2 papildomus sukimus. Etapas 5 – 3 Premijos simboliai išplečia Judantį Laukinį į 4x4 ir suteikia 1 papildomą sukimą.
- Griaustinio rato funkcija suaktyvinama, kai pasirodo du ar daugiau Griaustinio rato simbolių, kiekvienas iš jų atrakina vieną žiedą ant rato. Pasirodžius 0 antrame arba trečiame žiede, atrakinamas papildomas žiedas. Griaustinio ratas gali suteikti laimėjimą iki 9999 kartų statymo.

- Nemokamų sukimų pirkimas suteikia tiesioginę prieigą prie premijos funkcijos už nurodytą kainą.
- Laimintys deriniai sudaromi iš gretimų simbolių, einančių iš kairės į dešinę.
- Mokama tik už aukščiausią laimėjimo kombinaciją vienoje statymo linijoje.
- Laukinis simbolis keičia bet kurį simbolį, išskyrus Premijos ir Griaustinio rato simbolius.
- Vienas simbolis gali būti naudojamas keliose laiminčiose kombinacijose.
- Visi laimėjimai nustatomi ir išmokami pagal išmokų lentelę.

Tirano Žlugimas („Tyrant's Fall“)

2635. Tirano Žlugimas („Tyrant's Fall“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €60
- Didžiausias laimėjimas: €600 000

Taisyklės:

- Daugiklio Laukinis simbolis gali pasirodyti bet kurio sukimo metu. Galimos daugiklio reikšmės: 2, 5, 10, 30 ir 150. Daugiklio Laukinis simbolis pasirodo ir persikelia į atsitiktinę būgno poziciją. Jei šis simbolis pakeičia kitą simbolį laiminčioje kombinacijoje, laimėjimas padauginamas pagal to simbolio daugiklį.
- Nemokamų sukimų premija suaktyvinama, kai vieno sukimo metu išsukami 3 arba daugiau Premijos simbolių. Visi papildomi Premijos simboliai, iškritę premijos metu, yra kaupiami — tai padeda žengti per penkis etapus. Premija prasideda atsižvelgiant į pradinius Premijos simbolius: jei suaktyvinama su 3, 4 ar 5 simboliais — surinkimo skaitiklis pradeda nuo 3, 4 ar 5. Pradžioje suteikiami 5 nemokami sukimai ir x2 Klajojantis Daugiklio Laukinis simbolis. Šis simbolis išlieka ant būgnų visos premijos metu, kaskart persikeldamas į naują poziciją prieš kitą nemokamą sukimą. Jei vieno sukimo metu vėl išsukami 3 ar daugiau Premijos simbolių, lošėjas gauna 5 papildomus nemokamus sukimus tame pačiame etape.
- 2 etapas: Surinkus iš viso 6 premijos simbolius, gaunami 5 papildomi nemokami sukimai su X5 klajojančiu laukiniu daugiklio simboliu. 3 etapas: Surinkus iš viso 9 premijos simbolius, gaunami 5 papildomi nemokami sukimai su X10 klajojančiu laukiniu daugiklio simboliu. 4 etapas: Surinkus iš viso 13 premijos simbolių, gaunami 5 papildomi nemokami sukimai su X30 klajojančiu laukiniu daugiklio simboliu. 5 etapas: Surinkus iš viso 17 premijos simbolių, gaunami 5 papildomi nemokami sukimai su X150 klajojančiu laukiniu daugiklio simboliu. Kiekvienas atrakintas etapas prasideda pasibaigus ankstesniajam. Premijos simboliai, skaičiuojami kiekvienam etapui, apima tiek tuos, kurie jau buvo surinkti ankstesniuose etapuose, tiek ir tuos, kurie suaktyvino nemokamų sukimų premiją. Jeigu nemokamų sukimų metu išsukamas vienas Maksimalus Premijos simbolis, premija bus patobulinta į Ypatingą nemokamų sukimų premiją.
- Ypatinga nemokamų sukimų premija aktyvuojama, kai per vieną sukimą išsukami 2 ar daugiau premijos simbolių ir vienas Maksimalus premijos simbolis. Ypatingų nemokamų sukimų metu veikia du klajojantys laukiniai daugiklio simboliai, kurie išlieka visos funkcijos metu.
- Įjungus Xtra-Bet, bazinis statymas padidinamas 50%, o galimybė suaktyvinti nemokamų sukimų premiją padidėja 2,4 karto. Xtra-Bet galima įjungti/išjungti paspaudžiant jungiklį. Laimėjimai vis tiek skaičiuojami pagal bazinio statymo sumą, o ne padidintą Xtra-Bet sumą. Xtra-Bet galima keisti tik prieš pradendant lošimą. Xtra-Bet negalima naudoti kartu su Greitąja prieiga.
- Greitoji prieiga suteikia tiesioginę prieigą prie lošimo funkcijų. Greitosios prieigos funkcijas galima aktyvuoti tik pagrindiniame lošime. Visos lošimo taisyklės taikomos ir greitosios prieigos funkcijoms. Ypatinga nemokamų sukimų premija – Garantuoja lošimą, kuriame suaktyvinama Ypatinga nemokamų sukimų premija. Kaina – 300x pasirinkto statymo. Nemokamų sukimų premija – Garantuoja lošimą,

kuriame suaktyvinama Nemokamų sukimų premija. Kaina – 100x pasirinkto statymo. Ypatinga premijos medžioklė – Garantuoja lošimą, kuriame suaktyvinama Ypatinga premijos medžioklė. Kaina – 5x pasirinkto statymo.

- Laimėjimo kombinacijos formuojamos iš kairės į dešinę, gretimuose būgnuose, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Tik aukščiausia laimėjimo kombinacija išmokama už kiekvieną liniją.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Ypatingos Premijos, Premijos ir laukinį daugiklio simbolius.
- Visi laimėjimai yra nustatomi ir išmokami pagal išmokų lentelę.

Vegas Auksas („Vegas Gold“)

2636. Vegas Auksas („Vegas Gold“) – tai 3-5 būgnų ir 3 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €30
- Didžiausias laimėjimas: €150 000

Taisyklės:

- Kad būtų gautas laimėjimas, reikalingi bent trys atitinkantys simboliai.
- Trys ar daugiau atitinkančių simbolių sukelia nemokamą pakartotinį sukimą ant būgnų, kuriuose nėra atitinkančių simbolių. Papildomi atitinkantys simboliai suteiks dar vieną pakartotinį sukimą, ir su kiekvienu pakartotiniu sukimu bus atrakintos dvi eilutės abiejose būgnų pusėse, taip padidinant laimėjimo galimybes. Jei po pakartotinio sukimo atsiras dar trys atitinkantys simboliai, jie taip pat bus užfiksuoti. Pakartotiniai sukimai tęsis, kol neatsiras papildomų atitinkančių simbolių arba kol visi būgnai nebus užpildyti.
- Nemokamų sukimų premija aktyvuojama dviem Premijos simboliais, kurie yra kairiausiam ir dešiniausiam būgnuose. Sklaidos simbolis yra lipnus ir suteiks vieną pakartotinį sukimą net jei neatsiras atitinkančių simbolių. Nemokamų sukimų skaičius (5, 6, 7, 8 arba 10) nustatomas pagal "Nemokamų Sukimų Ratą". Nemokami sukimai gali būti vėl suaktyvinti. Nemokami sukimai atliekami su visais aktyviais 15 būgnų ir tuo pačiu statymo lygiu, kaip ir lošimas, aktyvavęs nemokamus sukimus. Pakartotinio sukimo funkcija yra aktyvi ir nemokamų sukimų metu, suteikiant pakartotinį sukimą kiekvienam papildomam atitinkančiam simboliui arba Sklaidos simboliui. Nemokami sukimai prasideda su 2x daugikliu, kuris didėja 1x kiekvieno nemokamo sukimo metu. Daugiklio reikšmė išlieka pastovi pakartotiniuose sukimuose. Daugiklio vertė taikoma sukauptam laimėjimui po kiekvieno nemokamo sukimo su pakartotiniais sukimais.
- Visi laimėjimai rodomi ir išmokami pagal laimėjimų lentelę.

Vikingų Išpažinimas („Vikings Creed“)

2637. Vikingų Išpažinimas („Vikings Creed“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €250000

Taisyklės:

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970
Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius
Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309

support@betsson.lt
www.betsson.lt

- Vaikštantis laukinis – Kai ant būgnų pasirodo Laukinis simbolis, suteikiamas pakartotinis sukimas. Per šį sukimą Laukinis simbolis juda į kairę vieną būgną ir suteikiama kita papildoma sukimų galimybė. Pakartotinis sukimas tęsiasi tol, kol ant būgnų vis dar bus Laukinis simbolis.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolį.
- Laukinio simbolio pakeitimas išmoka aukščiausią galimą laimėjimo kombinaciją pagal statymo liniją pagal išmokų lentelę.
- Laukinis simbolis pasirodo tiek pagrindiniame lošime, tiek ir nemokamų sukimų metu.
- Laukinių simbolių išsiveržimo funkcija – funkcija atsiranda atsitiktinai pagrindiniame lošime ir suteikia iki 5 Laukinių simbolių. Nemokami sukimai negali būti suaktyvinti funkcijos metu.
- 3 arba daugiau Sklaidos simbolių suaktyvina 6 nemokamus sukimus. Sklaidos simboliai nematomi per nemokamus sukimus. Laukiniai simboliai išsiplečia ir užima visą būgną. Kai per nemokamus sukimus pasirodo Laukinis simbolis, nemokami sukimai yra sustabdyti, įjungiami Vaikštančių Laukinių simbolių funkcija. Jei per pakartotinius sukimus pasirodo papildomi Vaikštantys Laukiniai simboliai, pakartotiniai sukimai tęsis, kol paskutinis Vaikštantis Laukinis simbolis pasieks pačią kairiausią būgno pusę, o sekantis sukimas nebesuteiks jokių Laukinių simbolių. Nemokami sukimai bus atnaujinti, kai Vaikštanti Laukinė funkcija baigsis. Nemokami sukimai lošiami su ta pačia statymo suma, kuri buvo naudota suaktyvinant nemokamus sukimus.
- Tik už didžiausią laimėjimo kombinaciją už kiekvieną statymo liniją yra išmokama.
- Vienas simbolis gali būti naudojamas keliuose laimėjimuose.
- Visi laimėjimai yra rodomi ir išmokami pagal mokėjimų lentelę.

Laukinis Gaisras („Wildfire“)

2638. Laukinis Gaisras („Wildfire“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €93750

Taisyklės:

- Artimo laimėjimo perkrovimo funkcija įsigalioja, jei du būgnai turi po šešis vienodus simbolius, bet nėra laimėjimo. Suteikiama nemokama perkrovimo funkcija būgnui, kuriame nėra sutampančių simbolių, suteikiant antrą šansą laimėti. Artimo laimėjimo perkrovimo funkcija veikia tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu.
- Laukinis Juokdarys – Juokdario simbolis yra laukinis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus Sklaidos simbolį. Juokdario pakeitimas suteikia aukščiausią įmanomą laimėjimo kombinaciją pagal laimėjimų lentelę. Juokdario simbolis pasirodo tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu.
- Auksinis laukinis simbolis pasirodo tik nemokamų sukimų metu. Auksinis laukinis simbolis yra laukinis simbolis ir pakeičia visus simbolius bei suteikia aukščiausią įmanomą laimėjimo kombinaciją pagal laimėjimų lentelę. Kiekvienas Auksinis laukinis simbolis suteikia x1 laimėjimo daugiklį, kuris kaupiamas per visą nemokamų sukimų sesiją. Auksiniai laukiniai simboliai ant pirmojo ir trečiojo būgnų suteikia papildomą nemokamą sukimą.
- Sklaidos simboliai ant pirmo ir trečiojo būgnų aktyvuoja nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų skaičius (3, 4, 5, 7 arba 10) nustatomas pagal Nemokamų Sukimų Ratą. Sklaidos simboliai nemokamų sukimų metu neatsiranda. Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu, kuris buvo naudojamas aktyvuojant nemokamus sukimus.
- Tik už aukščiausią laimėjimo derinį už bet kurią laimėjimo liniją yra išmokama.

- Vienas simbolis gali būti naudojamas keliuose laimėjimo deriniuose.
- Visi laimėjimai rodomi ir išmokami pagal mokėjimo lentelę.

Kraujas ir šešėlis 2 („Blood & Shadow 2“)

2639. Kraujas ir šešėlis 2 („Blood & Shadow 2“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir iki 3125 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €387864

Taisyklės:

- 5x5 būgnų išdėstymas su užrakinta apatine eile ir Ritualų juosta po ja. Užrakinta apatinė eilė užpildyta laukiniais simboliais, o kiekvienas lygio progresas atrakina po vieną laukinį simbolį, pradedant nuo kairės.
- Laimėjusios kombinacijos yra sunaikinamos, o likę simboliai nukrenta žemyn, leidžiant naujiems simboliams įkristi iš viršaus.
- Yra 5 progreso lygiai. Ritualų juosta atsistato kiekvieną kartą pakilus lygiu aukštyn. Viršijamas surinkimas perkeliamas į kitą lygį. 1 lygis: 20; 2 lygis: 30; 3 lygis: 40; 4 lygis: 60; 5 lygis: 80.
- Sklaidos simboliai ir laiminčios kombinacijos su vidutinio bei aukšto mokėjimo simboliais padidina Ritualų juostos progresą.
- Vidutinio mokėjimo simbolis = +1 už kiekvieną laimintį simbolį
- Aukšto mokėjimo simbolis = +2 už kiekvieną laimintį simbolį
- Sklaidos simbolis = +10 už kiekvieną Sklaidos simbolį
- Kiekvienas lygis pašalina žemiausio mokėjimo simbolius ir paverčia vidutinio mokėjimo simbolius į aukšto mokėjimo simbolius.
- Ritualų juosta atsistato kiekviename naujame lošime.
- Pasiekus naują Ritualų juostos lygį suteikiami +2 žvakės sukimai iki 4 lygio, o pasiekus Teroro valdymo sukimus – +6 nemokami sukimai.
- Prieš pereinant į naują lygį, visi galimi laimėjimai yra išmokami.
- Žvakės sukimų metu Ritualų juosta veikia taip pat kaip pagrindiniame lošime.
- Lipnus laukinis simbolis gali atsirasti bet kuriame būgne. Žvakės sukimų / Teroro sukimų metu laukinis simbolis nukrenta į būgno apačią ir tampa lipniu laukiniu simboliu, kuris išlieka tol, kol tampa laiminčios kombinacijos dalimi arba atliekamas naujas statymas.
- Yra 2 rūšių xPadalinimo simboliai: Durklo xPadalinimas: padalina savo eilę. Giljotinos xPadalinimas: padalina visus simbolius žemiau jo to būgno. xPadalinimas visada pasirodo su x2 daugikliu. Simboliai, padalyti xPadalinimo, taip pat gauna atitinkamus daugiklius. Abu simboliai – Durklo ir Giljotinos – po padalinimo virsta laukiniais simboliais. Daugiklis atspindi simbolių skaičių tame būgne. Maksimalus simbolio dydis gali būti x32.
- Įsigijus Halifaxo giljotinos sukimus, Ritualų juosta iš karto pažengia iki 3 lygio ir suteikiama +6 Žvakės sukimai. 3 žemi ir vidutinio mokėjimo simboliai pakeičiami 3 aukšto mokėjimo simboliais.
- Įėjus į Teroro sukimus suteikiama +6 nemokami sukimai. Prieš įeinant į Teroro sukimus, turi būti išmokėti visi galimi laimėjimai. Ritualų juosta pašalinama, o būgnų zona tampa 5x5 tinklu, kuriame yra tik aukšto mokėjimo simboliai. Išsukus sklaidos simbolį, suteikiamas +1 sukimas. Įsigijus Teroro sukimus, suteikiama 10 nemokamų sukimų.

- Neriboto stiprintuvas. xStatymas 1 – Už 2,5 karto didesnę pradinio statymo sumą yra 3 kartus didesnė tikimybė suaktyvinti Teroro sukimus. Visada prasideda nuo 1 lygio. xStatymas 2 – Už 66 kartus didesnę pradinį statymą lošėjas garantuotai gauna sukimą 5 lygyje su Durklo ir Giljotinos simboliais.
- Funkcijos ir sukimų rezultatai tarpusavyje veikia vieno lošimo metu.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukinis simbolis sudaro aukščiausią galimą laimėjimo kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Laukinio simbolio išmokos skiriamos tik už pilną ekraną laukinių simbolių.
- Laimėjimo kombinacijos su vienodu simboliu sudaromos nuo kairiojo būgno į dešinę, išilgai gretimų būgnų.
- Sklaidos simboliai pašalinami po jų funkcijų suaktyvinimo.
- Keli vienu metu atsirandantys laimėjimai išmokami.
- Laimėjimai nustatomi ir išmokos skiriamos pagal išmokų lentelę.
- Lošime naudojami skirtingi būgnų išdėstymai, priklausomai nuo lošimo režimo (pagrindinis lošimas ar premijos režimai).

Kraujo deimantas („Blood Diamond“)

2640. Kraujo deimantas („Blood Diamond“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €472960

Taisyklės:

- Sustumti simboliai. Simboliai gali atsirasti įvairaus dydžio, o sustumti simboliai gali užimti iki 4 pozicijų aukščio. Sustumtas simbolis bus skaičiuojamas pagal tai, kiek pozicijų jis užima būgne.
- Susieti būgnai. Aktyvuojama atsitiktinai bet kurio sukimo metu. Du ar daugiau būgnų bus susieti, todėl tuose būgnuose vienas šalia kito išsisuks tie patys simboliai.
- xPasistūmimo laukinis. Tai sustumtasis laukinis simbolis, kuris visada pasistums, kad taptų visiškai matomas. Kiekvienas stūmimas padidina xPasistūmimo laukinį daugiklį 1 vienetu. Kai dalis xPasistūmimo laukinio simbolio išsukamas būgne, jis pradeda stumtis aukštyn arba žemyn, kol tampa visiškai matomas visame būgne. Keli xPasistūmimo laukiniai daugikliai susideda į bendrą xPasistūmimo laukinį daugiklį. Daugiklis veikia kaip laimėjimo daugiklis.
- xPasistūmimo troškimas. Aktyvuojamas atsitiktinai bet kurio pagrindinio lošimo sukimo metu. Į būgnus bus pridėti nuo 1 iki 5 xPasistūmimo laukiniai simboliai. Jeigu xPasistūmimo laukinis simbolis atsiranda susietame būgne, visi susieti būgnai taip pat turės xPasistūmimo laukinį simbolį.
- Priespaudos sukimai. Atsiradus 3 premijos simboliams, aktyvuojami 5 Priespaudos Sukimai. Trečiasis premijos simbolis, kuris yra Didžioji Premija, suteiks vieną iš šių patobulinimų premijos pradžioje: Papildomi sukimai; Papildomas laimėjimo daugiklis; Papildomi garantuoti susieti būgnai; Garantija, kad kiekvieno sukimo metu aktyvuosis xPasistūmimo troškimas; Garantija, kad kiekvieno sukimo metu bus bent vienas xPasistūmimo laukinis; Maksimalus laimėjimas.
- Priespaudos Sukimų metu bent 2 būgnai visada bus susieti kiekvieno sukimo metu. Bet koks daugiklis, gautas iš xPasistūmimo laukinio arba Didžiojo premijos simbolio, išliks visos funkcijos metu. Premijos režimo metu per vieną sukimą gali atsirasti iki 3 Didžiosios premijos simbolių – kiekvienas jų suteiks vieną iš patobulinimų. Kiekvienas papildomas xPasistūmimo laukinis simbolis, gautas iš Didžiosios premijos simbolio, garantuoja dar vieną xPasistūmimo laukinį kiekvieno sukimo metu.

- Dominavimo sukimai. Atsiradus 4 premijos simboliams, aktyvuojami 5 Dominavimo Sukimai. Be Priespaudos Sukimų funkcijų, kiekvienas iš 2 Didžiosios premijos simbolių suteiks papildomą patobulinimą premijos pradžioje.
- Pavergimo sukimai. Atsiradus 5 premijos simboliams, aktyvuojami 5 Pavergimo Sukimai. Be Priespaudos Sukimų funkcijų, kiekvienas iš 3 Didžiosios premijos simbolių suteiks papildomą patobulinimą premijos pradžioje.
- Neribotas stiprintuvas. xStatymas – Už kainą, lygią 3 kartus bazinio statymo, lošėjas garantuotai gauna premijos simbolį 1 arba 2 būgne; Susietų būgnų stiprintuvas – Už kainą, lygią 7 kartus bazinio statymo, lošėjas garantuotai aktyvuoja susietus būgnus; xPasistūmimo stiprintuvas – Už kainą, lygią 35 kartus bazinio statymo, lošėjas garantuotai gauna xPasistūmimo laukinį simbolį; xPasistūmimo troškimo stiprintuvas – Už kainą, lygią 500 kartų bazinio statymo, lošėjas garantuotai aktyvuoja xPasistūmimo troškimą.
- Didžiojo premijos simbolio atskleistos patobulinimo funkcijos įsigalioja nuo kito sukimo.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolį.
- Laukinis simbolis sudaro didžiausią įmanomą laimėjimo kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Laukinis simbolio išmokėjimas vyksta tik tada, kai visas ekranas užpildytas laukiniais simboliais.
- Laiminti tos pačios rūšies simbolių kombinacija sudaroma iš kairės į dešinę šalia esančiuose būgnuose.
- Keli sutampantys laimėjimai išmokami atskirai.
- Laimėjimo kombinacijos nustatomos ir išmokos skiriamos pagal išmokų lentelę.
- Naudojamos skirtingos būgnų konfigūracijos, priklausomai nuo lošimo režimo (pagrindinis lošimas arba bet kuris premijos režimas).
- Funkcijos ir sukimų rezultatai veikia viena kitą lošimo metu.

xLaivas („Das xBoot“)

2641. xLaivas („Das xBoot“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 75712 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €414000

Taisyklės:

- xPasistūmimo laukinis. 4 eilučių aukščio laukinis simbolis, kuris visada pasistums, kad taptų visiškai matomas. Kiekvienas pasistūmimas padidina laukinio daugiklį 1 vienetu. xPasistūmimo laukinis gali atsirasti tik 3 ir 4 būgnuose, išskyrus Tyliųjų medžioto sukimų metu, kur jis gali atsirasti tik 4 būgne. Visi daugikliai susumuojami, o laimėjimas priskiriamas padauginus iš bendro daugiklio.
- xBūdai. xBūdų simbolis gali atsirasti tik 2 ir 5 būgnuose. Jis atskleis atsitiktinį įprastą simbolį. xBūdų simbolio dydis gali būti nuo 2 iki 3 simbolių. Jeigu būgnuose išsukami daugiau nei vienas xBūdų simbolis, visi jie atskleis tą patį simbolį.
- xBombos laukinis daugiklis. xBombos laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolius. xBombos laukinis simbolis susprogdina visus simbolius, kurie nėra laimėjimo kombinacijos dalis, išskyrus premijos ir kitus laukinius simbolius. Po xBombos sprogdymo likę simboliai išsisuka būgnuose, o nauji simboliai krenta žemyn ir vėl užpildo būgnų plotą. xBomba prieš kitą simbolių kritimą padidina laimėjimo daugiklį vienetu. xBombos daugiklis premijos metu pernešamas į Tyliojo medžiotojo sukimus arba Vilko gaujos sukimus.

- Premijos simbolis gali atsirasti 2–5 būgnuose. Pagrindiniame lošime atsiradus 3 premijos simboliams, aktyvuojami 8 tyliojo medžiotojo sukimai. Atsiradus 4 premijos simboliams, aktyvuojami 8 vilko gaujos sukimai.
- Tyliojo medžiotojo sukimai. 3 būgnas išsiplečia iki 8 pozicijų, ir šiame būgne gali atsirasti naujas Periskopo laukinis simbolis. Jei 1 ir 2 būgnuose išsukami sujungti simboliai kartu su Periskopo laukiniu 3 būgne, prasideda torpedos paleidimo seka. Periskopo taikinyje randamas taikynys ir paleidžiama torpeda. Jei torpeda pataiko į taikinį, Periskopo laukinis išauga iki pat būgno viršaus ir pasistumia žemyn iki apačios, suteikdamas laimėjimo daugiklį už kiekvieną stūmimą. Kiekvieną kartą torpedai pataikius į taikinį suteikiamas lipnus laimėjimo daugiklis, kuris didina daugiklį +1 visų Tyliojo medžiotojo sukimų metu. Kai taikynys nepataikomas, Periskopo laukinis laikomas vienu laukiniu simboliu. Kiekvieną kartą, kai būgnuose išsukamas xBombos simbolis, suteikiamas lipnus laimėjimo daugiklis, didinantis daugiklį +1 visų Tyliojo medžiotojo sukimų metu. Visi daugikliai susumuojami prieš skaičiuojant laimėjimus. Papildomi premijos simboliai, atsiradę premijos režimu, suteikia +2 papildomus sukimus.
- Vilko gaujos sukimai. Po 2–5 būgnais atsiranda torpedos vamzdis, ir ant šių būgnų gali būti išsukti Torpedos laukiniai simboliai. Torpedos laukiniai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolius. 2 ir 5 būgnuose Torpedos laukiniai numeta +1 xBūdų simbolį į torpedos zoną, kuris suaktyvėja, kai visas torpedos vamzdis užpildomas. Pirmą kartą išsisukus torpedos daliai, suteikiamas +2 xBūdų simbolis. 3 ir 4 būgnuose Torpedos laukiniai numeta +1 xBūdų laukinį simbolį į torpedos zoną, kuris suaktyvėja, kai visas torpedos vamzdis užpildomas. Pirmą kartą išsisukus torpedos daliai, suteikiamas +2 xBūdų laukinis simbolis. Kai visos torpedos dalys užpildomos, prasideda torpedos paleidimo seka, o už torpedos atsiskleidžia xBūdų simboliai, kurių dydis atitinka surinktų dalių skaičių kiekviename būgne. 2 ir 5 būgnuose jie paverčiami į įprastus simbolius ir padalinami į tiek kelių, kiek surinkta iš torpedos dalių. 3 ir 4 būgnuose jie paverčiami laukiniais simboliais ir taip pat padalinami pagal surinktų dalių skaičių. Maksimalus torpedos xBūdų simbolių dydis yra 9. Kiekvieną kartą, kai torpeda paleidžiama, suteikiamas lipnus laimėjimo daugiklis, kuris didina daugiklį +1 visų Vilko gaujos sukimų metu. Kiekvieną kartą, kai būgnuose išsukamas xBombos simbolis, suteikiamas lipnus laimėjimo daugiklis, didinantis daugiklį +1 visų Vilko gaujos sukimų metu. Jei xBomba išsukama tuo pačiu metu kaip torpedos dalis, tai padidina xBūdų pridėjimą prie torpedos +1. Visi daugikliai susumuojami prieš skaičiuojant laimėjimus. Papildomi premijos simboliai, atsiradę premijos režimu, suteikia +2 papildomus sukimus.
- Funkcijos ir sukimų rezultatai veikia vienas kitą per lošimą.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolį.
- Laimėjimo kombinacija susideda iš tokių pačių simbolių, atsirandančių iš kairės į dešinę greta esančiuose būgnuose.
- Sutampantys laimėjimai už kelias kombinacijas išmokami atskirai.
- Laimėjimo kombinacijos nustatomos ir išmokos apskaičiuojamos pagal išmokų lentelę.
- Naudojamos skirtingos būgnų konfigūracijos priklausomai nuo lošimo režimo (pagrindinis lošimas arba premijos režimai).

Miręs, Miręs arba Dar Mirtingesnis („Dead, Dead Or Deader“)

2642. Miręs, Miręs arba Dar Mirtingesnis („Dead, Dead Or Deader“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €464376

Taisyklės:

- Laukinis. Skaičiuojant nuo kairės į dešinę, pirmasis laukinis simbolis, kuris išsukamas būgne, turi daugiklį x1. Laukiniai simboliai kitame būgne turės daugiklį x2 ir taip toliau. Daug laukinių simbolių tame pačiame būgne turės tą patį daugiklį. Maksimalus laukinio daugiklis yra x5.
- xPasistūmimo laukinis. xPasistūmimo laukinis simbolis yra sukrautas simbolis ir gali būti išsuktas tik 2, 3 ir 4 būgnuose. xPasistūmimo laukinis visuomet pasistumia, kol tampa pilnai matomas. Kiekvienas pasistūmėjimas padidina laimėjimo daugiklį 1. xPasistūmimo laukinių daugikliai susumuojami. Pasistūmėjus iki pilnai matomo, gali įvykti viena iš šių situacijų: Pakabinimas – sukrauto xPasistūmimo laukinio apačioje esantis vyrukas pakabinamas. Lošėjas gauna pakartotinį sukimą, o xPasistūmimo laukinis lieka lipnus viso pakartotinio sukimo metu; Užstrigimas – Pasibaigus pakartotiniam sukimui, pakabintas vyrukas gali patirti papildomą kaklo lūžį, vadinamą Užstrigimu, kuris padvigubina daugiklio vertę ir padaro xPasistūmimo laukinį lipnų dar vienam pakartotiniam sukimui. Po kiekvieno pakartotinio sukimo daugiklis rodo būsimų pakartotinių sukimų xPasistūmimo laukinio daugiklio vertę; Nukritimas – xPasistūmimo laukinio apačioje esantis vyrukas pakabinamas, bet nukrenta. Tai nesuteikia papildomo pakartotinio sukimo. Jei nukritimas įvyksta po pakartotinio sukimo, daugiklio vertė grįžta į ankstesnę reikšmę ir papildomas pakartotinis sukimas nėra suteikiamas.
- Sklaidos simboliai gali būti išsukti tik 2–5 būgnuose. 3 sklaidos simboliai aktyvuoja 12 Mirusiųjų sukimų. 4 sklaidos simboliai aktyvuoja 12 Mirusiųjų sukimų. Jei pagrindiniame lošime išsukami tik 2 sklaidos simboliai, jie virsta laukiniais simboliais su daugikliais, apskaičiuojamais pagal įprastą laukinių daugiklio taisyklę.
- Mirusiųjų sukimai. xPasistūmimo laukiniai simboliai yra lipnūs bent jau vienam papildomam sukimui, o xPasistūmimo daugiklis prieš kitą sukimą iš karto padvigubinamas. Išsukus sklaidos simboliui 5 būgne, Mirusiųjų sukimai atnaujinami į Mirtingesnius sukimus ir suteikiami +2 sukimai.
- Mirtingesni sukimai. Tas pats xPasistūmimo laukinio elgesys kaip ir Mirusiųjų sukimų metu, tačiau lipnus xPasistūmimo laukinio daugiklis padauginamas iš trijų, o ne iš dviejų.
- Neribotas stiprintuvas. xStatymas – Už 1,5 karto didesnę statymą nei bazinis, lošėjui garantuojamas sklaidos simbolis antrame būgne; 1 sukimas, 1 xPasistūmimo laukinis – Už 7 kartus didesnę statymą nei bazinis, lošėjui garantuojamas 1 xPasistūmimo laukinis viename iš trijų vidurinių būgnų; 1 sukimas, 3 xPasistūmimo laukiniai – Už 799 kartus didesnę statymą nei bazinis, lošėjui garantuojami 3 xPasistūmimo laukiniai simboliai.
- Funkcijos ir sukimų rezultatai vienas kitą veikia vieno lošimo metu.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.
- Iš už laukinius simbolius gaunama tik tada, kai visi langeliai užpildyti laukiniais simboliais.
- Laukinis simbolis pakeičia pelningiausią galimą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Laiminti to paties simbolio kombinacija sudaroma iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose.
- Yra išmokama už visas sutampančias laimėjimo kombinacijas.
- Laiminčios kombinacijos nustatomos ir išmokos taikomos pagal išmokų lentelę.
- Naudojamos skirtingos būgnų konfigūracijos, priklausomai nuo lošimo režimo (pagrindinis lošimas ar bet kuris premijų režimas).

Ančių medžiotojai („Duck Hunters“)

2643. Ančių medžiotojai („Duck Hunters“) – tai 6 būgnų ir 5 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €420000

Taisyklės:

- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus premijos simbolį.
- Sklaidos laimėjimai. Išmokos skiriamos, kai būgnuose atsiranda 8 ar daugiau vienodo tipo simbolių. Laimėję simboliai pašalinami, o tai sukelia simbolių kritimą, leidžiantį naujiems simboliams užpildyti tuščias vietas. Kiekvienoje pozicijoje, kurioje simbolis buvo pašalintas, pridodamas x2 daugiklis. Jei toje pozicijoje daugiklis jau egzistavo ir toje pačioje vietoje vėl laimima po kritimo, daugiklio vertė padvigubėja. Laimėjimo pozicijos daugiklis gali pasiekti iki x8192.
- xBūdai ir užkrečiantys xBūdai. xBūdų simboliai virsta į įprastą išmokantį simbolį ir padidina pozicijos daugiklį 2, 4 arba 8 kartus. Užkrečiantys xBūdai: atskleistas xBūdų simbolis užkrečia visus kitus to paties tipo simbolius būgnų plote, kad jie išsiplėstų iki tokio pat dydžio. Jei būgnuose išsukami daugiau nei vienas xBūdų simbolių arba Užkrečiantys xBūdų simboliai, visi šie simboliai virsta tuo pačiu simboliu.
- Sprogstanti bomba pašalina šalia esančius įprastus mokačius simbolius 3x3 zonoje. Simbolių dydis padvigubinamas pozicijose, paveiktose bombos. Visos bombos sprogs prieš prasidedant kitam simbolių kritimui. Premijos ir laukiniai simboliai sprogimo nepaveikiami.
- Ančių medžioklės sukimai. Išsukus 3 premijų simbolius, aktyvuojami 7 Ančių medžioklės sukimai. Pozicijų daugikliai išlieka laisvųjų sukimų metu. Išsisukus papildomam +1 šūvio simboliui, suteikiamas +1 sukimas. Šios funkcijos metu atsitiktinai suteikiamas vienas iš šių 3 patobulinimų: Patobulinti xBūdai: xBūdų simboliai pakeičiami Užkrečiančiais xBūdais; Patobulinta bomba: sprogstanti bomba pašalina šalia esančius įprastus mokačius simbolius 5x5 zonoje; Papildomi +2 šūviai: pakeičia papildomo +1 šūvio simbolį ir suteikia +2 sukimus, kai išsukamas.
- Vanago akies sukimai. Išsukus 4 premijų simbolius, aktyvuojami 8 Vanago akies sukimai. Ši funkcija turi tas pačias savybes kaip Ančių medžioklės sukimai, tačiau atsitiktinai suteikiami 2 patobulinimai.
- Didžiojo lošimo sukimai. Išsukus 5 premijų simbolius, aktyvuojama 10 Didžiojo lošimo sukimų. Ši funkcija turi tas pačias savybes kaip Vanago akies sukimai, tačiau suteikiami visi 3 patobulinimai.
- Neribotas stiprintuvas. xStatymas – Sumokėjus 2 kartus didesnį bazinį statymą, suteikiama 5 kartus didesnė tikimybė suaktyvinti nemokamus sukimus. Garantuoja premijos simbolį antrame būgne; Dienos 2 sukimai – Sumokėjus 2,8 karto bazinio statymo, visų pozicijų pradinis daugiklio reikšmė bus x2; Dienos 64 sukimai – Sumokėjus 90 kartų bazinio statymo, visų pozicijų pradinis daugiklio reikšmė bus x64; Dienos 1024 sukimai – Sumokėjus 3000 kartų bazinio statymo, visų pozicijų pradinis daugiklio reikšmė bus x1024.
- Papildomas sukimas. Lošėjai gali gauti galimybę įsigyti papildomą sukimą, kai sukimo ratas baigiasi. Papildomas sukimas išlaikys ankstesnio sukinio pozicijų daugiklius. Papildomo sukinio kaina bus apskaičiuojama pagal pozicijų daugiklius. Jei Papildomo sukinio kaina yra mažesnė arba lygi ankstesnio sukimo laimėjimui, bus pasiūlyta papildomo sukimo galimybė. Papildomo sukimo metu premijos simboliai nesirodys.
- Lošimo etapai su laimėjimu, kai galima naudoti Papildomą sukimą, kurie nebus baigti per 24 valandas, bus automatiškai uždaryti. Per tą lošimą sukaupti laimėjimai bus išmokėti.
- Funkcijos ir sukimų rezultatai vienas kitą veikia lošimo metu.

Kelias į pragarą („Highway To Hell“)

2644. Kelias į pragarą („Highway To Hell“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €481584

Taisyklės:

- Lošime yra 6 būgnai ir 4 eilutės, o užrakintos Stiprinimo Ląstelės yra išdėstytos vidurinių 4 būgnų apačioje. Laimėjimų kombinacijos sprogs ir leis naujiems simboliams kristi žemyn. Kiekvienas laimėjimas atrakina po vieną Stiprinimo poziciją, pradedant iš kairės į dešinę.
- Kai laimintys simboliai sprogs, kai kurie likę simboliai yra atsitiktinai parenkami Simbolių padidinimo efekto, kuris padidina jų simbolio dydį vienetu.
- Laukiniai ir xPasistūmimo laukiniai. Įprasti laukiniai ir xPasistūmimo laukiniai simboliai gali būti išsukti bet kuriame būgne. Kai dalis xPasistūmimo laukinio simbolio išsukamas ant būgnų, jis pradeda stumtis aukštyn arba žemyn, kol tampa visiškai matomas visame būgne. Kiekvienas pasistūmėjimas padidina xPasistūmimo laukinio daugiklį 1 vienetu. Jei perstumtas simbolis jau turi daugiklį, jo vertė taip pat pridedama prie xPasistūmimo laukinio daugiklio. xPasistūmimo laukinis nesistums žemyn užrakintose Enhancer pozicijose. xPasistūmimo laukinis taip pat gali gauti didesnį pradinį daugiklį, jei jis atsiranda iš Helivatoriaus stiprintuvo, kuris jau turi daugiklį.
- Stiprinimo ląstelės. Kiekviena Stiprinimo ląstelė atskleidžia simbolį, kai yra atrakinta. Jei atskleistas simbolis pašalinamas, kitoje kritimo fazėje jo vietoje pasirodys naujas simbolis. Simboliai pagrindinėje būgnų srityje niekada neatsiras Stiprinimo ląstelių pozicijose.
- Demonas. Kai pasirodo, pašalina atsitiktinį simbolių skaičių iš būgnų srities. Simboliai, kurių dydis didesnis nei 1, negali būti pašalinti Demono simbolio. Po to jis transformuojasi į atsitiktinį įprastą mokamą simbolį, kurio daugiklis lygus pašalintų simbolių skaičiui. Jei yra laimėjimas, Demono simbolis suveiks po laimėjusių simbolių pašalinimo. Jei simboliai nepašalinami, jis tiesiog transformuojasi į bet kurį įprastą mokamą simbolį su daugiklio reikšme x1.
- xBūdai. xBūdų simboliai transformuojasi į įprastą mokamą simbolį arba laukinį simbolį. Jie atskleis 2–4 to paties tipo simbolius ir padidins laimėjimo būdų skaičių. Jei būgnuose išsisuks daugiau nei vienas xBūdų simbolis, visi xBūdų simboliai atskleis tą patį simbolį.
- xPadalinimas. xPadalinimas padalina visus simbolius ant savo būgno ir padvigubina simbolio dydį, pats virsta laukiniu simboliu. xPadalinimas gali dalyti visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Pragaro sukimai. Išsukus 3 sklaidos simbolius arba Helivatoriaus stiprintuvą pagrindiniame lošime, suaktyvinami 8 Pragaro sukimai. Jei Helivatoriaus stiprintuvą išsukamas premijos suaktyvinimo metu arba premijos lošimo metu, jis lieka būgnų srityje viso lošimo metu. Helivatoriaus stiprintuvą atskleidžia atsitiktinį simbolį ir negali būti pašalintas Demono simbolio. Jei atskleistas simbolis sudaro laimėjimą, jis pašalinamas, o kitame lavinos kritimo cikle atskleidžiamas naujas simbolis. Kai Helivatoriaus stiprintuvui priskiriamas daugiklis, jo reikšmė yra įrašoma ir progresas išlaikomas viso lošimo metu. Kai xPasistūmimas padidina Helivatoriaus stiprintuvo daugiklį, šis pakilimas galioja tik esamo sukimo metu ir po sukimo grįžta į ankstesnę vertę. Stiprintuvo simboliai atsinaujina kiekvieno sukimo metu. Premijos režime, jei išsukami sklaidos simboliai, jie kaupiasi ir didina Sklaidos indikatorius. Surinkus 3 sklaidos simbolius, pridedami +2 sukimai, o nuo kito sukimo į būgnų sritį pridedamas Helivatoriaus stiprintuvą. Sklaidos indikatorius iš naujo nustatomas po 3 sklaidos simbolių surinkimo.
- Neribotas stiprintuvą. xStatymas – Už 2,4 karto didesnę pradinio statymo sumą lošėjas garantuotai gauna Premijos simbolį 1-ame būgne. Kiekvieno simbolio išmokėjimas nesikeičia; Premijos Medžioklė – Už 15 kartų didesnę pradinį statymą būgnuose garantuotai išsiskiria tušti simboliai, o sklaidos ir Helivatoriaus stiprintuvo simboliai gali kristi atsitiktinai. Tušti simboliai jokio išmokėjimo neduoda. Kiekvieno simbolio išmokėjimas nesikeičia.
- Dievo režimas. Siekiant maksimalios laimėjimo sumos, už 3800 kartų didesnę pradinį statymą galima išsukti Maksimalaus laimėjimo simbolį Stiprintuvo pozicijoje.
- Papildomas sukimas. Lošėjai gali gauti galimybę įsigyti papildomą sukimą, kai baigiasi Pragaro sukimai. Papildomas sukimas išsaugos Helivatoriaus daugiklius iš ankstesnio sukimų. Papildomų sukimų kaina

bus apskaičiuota pagal Helivatoriaus daugiklius. Jei papildomo sukimo kaina yra mažesnė arba lygi laimėjimui iš Pragaro sukimų ar ankstesnio sukimo, bus pasiūlyta galimybė įsigyti papildomą sukimą.

- Bet kokie laimėję simboliai sprogs ir bus pašalinti, o jų vietoje įkris nauji simboliai, kurie gali suteikti papildomus laimėjimus.
- Funkcijos ir sukimų rezultatai tarpusavyje sąveikauja tame pačiame lošime.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Sklaidos simbolį.
- Laukinis simbolis pakeičia aukščiausią galimą laimėjimo kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Laimėjusios kombinacijos nustatomos ir išmokėjimai vykdomi pagal išmokų lentelę.
- Skirtingi būgnų išdėstymai naudojami priklausomai nuo lošimo režimo (pagrindinis lošimas arba bet kuris iš premijų režimų).

Drąsos namai („Home of the Brave“)

2645. Drąsos namai („Home of the Brave“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €491568

Taisyklės:

- Lošimas turi 4-4-4-4 būgnų išdėstymą per 5 būgnus, viršutinėje eilėje yra įrengta konvejerio juosta, o lošimo lauko kraštuose – kairėje ir dešinėje – yra 2 Aštraus padažo būgnai.
- Konvejerio juosta. Simboliai nuo konvejerio juostos nukrenta ant atitinkamų būgnų, jei po laimėjimo įvertinimo arba xBombos sprogo atsiranda tuščia vieta. Nauji simboliai įkrenta į likusias tuščias vietas (jei tokių yra). Galimi simboliai: Laukinio paleidimo mygtukas – Šis mygtukas aktyvuoja „Aštraus padažo“ būgnus ir po to pavirsta į laukinį spurgos simbolį; Laukinė spurga – Paprastas laukinis simbolis; xPasistūmimo laukinis bokštas – Kai šis simbolis įkrenta į lošimo lauką, jis po truputį stumdosi žemyn iki apatinės eilės, virsta sukrautu laukiniu simboliu su daugikliu. Kiekvienas stūmimas padidina xPasistūmimo daugiklį. Daugiklio dydis priklauso nuo to, per kiek simbolių jis stumdosi, kol pasiekia apačią. xPasistūmimo simbolio aukštis – visada 4 simboliai. xPasistūmimo daugikliai yra sumuojami; Raudona kepurė – Išsukus šį simbolį suaktyvinama Kepurės laimėjimų mašina, kuri suteikia galimybę laimėti papildomus laimėjimus, įskaitant momentinį maksimalų laimėjimą; Šiukšlių dėžė – tai „miręs“ simbolis, kuris pats nekrenta į lošimo lauką, bet leidžia naujiems simboliams patekti į konvejerio juostą.
- Aštraus padažo būgnai aktyvuojami, kai lošimo lauke pasirodo laukinio paleidimo mygtukas. Pagrindiniame lošime vienas iš Aštraus padažo būgnų kiekvieno sukimo metu bus dalinai arba visiškai užpildytas simboliais. Kai aktyvuojami, simboliai ant šių būgnų suveikia prieš kitą griūtį: xPadalinimas – Padalina visus simbolius gretimoje eilėje (išskyrus premijos simbolius ir Raudoną kepurę); xBombos laukinis daugiklis – xBombos laukinis simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus premijos simbolius ir Raudoną kepurę. Sprogęs xBombos laukinis simbolis pašalina gretimus Prezidento ir Abécélés simbolius ir padidina daugiklį savo verte kitai griūčiai. Visi xBombos simboliai sprogs prieš sekancią griūtį; Daugiklio RPG – simbolis turi daugiklio vertes nuo x2 iki x5 ir x99. Kai aktyvuojamas, daugiklio reikšmės perduodamos laukiniam simboliui, į kurį pavirto laukinio paleidimo mygtukas.
- Covfefe sukimai. Išsukus 3 premijos simbolius pagrindiniame lošime, suaktyvinami 8 Covfefe sukimai. Covfefe sukimų metu abu Aštraus Padažo būgnai kiekvieno sukimo metu turės simbolių. xBombos laukinis daugiklis tampa lipnus ir išlieka aktyvus viso lošimo metu. Jei per Covfefe sukimus išsukamas simbolis Daugiau premijos, suteikiami +2 papildomi sukimai ir visi likę Covfefe sukimai paverčiami į Šuns valgymo sukimus.

- Šuns valgymo sukimai. Kai pagrindiniame lošime išsukami 4 premijos simboliai, aktyvuojama 10 Šuns valgymo sukimų. Šių sukimų metu abu Aštriųjų padažų būgnai kiekvieno sukimų metu turi simbolių, o lošėjui garantuojamas Laukinio paleidimo mygtukas ant konvejerio. xBombos laukinių simbolių daugiklis išlieka lipnus viso lošimo metu.
- Neribotas stiprintuvas. xStatymas – Už 1,4 karto didesnę nei bazinė statymo kainą, lošėjui garantuojamas premijos simbolis antrajame būgne. Simbolių išmokos išlieka nepakitusios; xStatymas prabangus – Už 5 kartus didesnę nei bazinė statymo kainą, lošėjui garantuojamas premijos simbolis antrajame būgne ir Laukinio paleidimo mygtukas konvejerio juostoje. Simbolių išmokos išlieka nepakitusios; Velnio Sukimas – Už 333 kartus didesnę nei bazinė statymo kainą, lošėjui garantuojamas Laukinio paleidimo mygtukas, o abu Aštraus padažo būgnai bus visiškai užpildyti simboliais.
- Kepurės laimėjimo mašina yra paprastas lošimas su vienu mygtuku, kuriame spaudžiamas Spausti mygtukas. Mašinoje yra 4 eilutės su daugikliais ant raudonųjų kepurė: 1 eilutė: 30x; 2 eilutė: 20x; 3 eilutė: 15x; 4 eilutė: 10x. Taip pat yra geltona kepurė, kuri suteikia maksimalų laimėjimą. Jei viena ar daugiau kepurė nukrenta iš savo atitinkamų eilučių, lošėjas surenka bendrą daugiklių sumą, padaugintą iš bazinės statymo sumos kaip laimėjimą. Jei kepurės nenukrenta, laimėjimas nesuteikiamas. Už kainą, lygią 6666 bazinio statymo kartų, lošėjui garantuojamas vienas Kepurės laimėjimo mašinos funkcijos sukimas.

Beprotis II („Mental II“)

2646. Beprotis II („Mental II“) – tai 5 būgnų, iki 3 eilių ir virš 108 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €499995

Taisyklės:

- Ugnies rėmeliai ir ugnies būgnai. Ugnies rėmeliai – Atsitiktinai nuo 1 iki 13 pozicijų pagrindinių lošimo būgnų gali pavirsti ugnies rėmeliais. Bet koks simbolis, kuris atsiduria ugnies rėmelyje, padalinamas į 2 dalis. Ugnies būgnai – Atsitiktinai nuo 1 iki 5 būgnų lošime gali pavirsti ugnies būgnais. Bet koks simbolis, kuris atsiduria ugnies būgne, padalinamas į 3 dalis.
- Mirę pacientai. Aktyvuojasi, kai ant būgnų yra 2 ar daugiau Mirusių pacientų simbolių. Atverčiamas vienas iš pacientų simbolių su atsitiktiniu daugikliu: x5, x10, x15, x30, x50, x100, x200, x500, x1000, x9999. Daugiklio vertė priklauso nuo simbolių skaičiaus tame būgne.
- Pagerinimo ląstelės. Pagerinimo ląstelės yra 2, 3 ir 4 būgnų apačioje. Kuo daugiau Ugnies rėmelių atsiranda, tuo daugiau Pagerinimo ląstelių aktyvuojama: 4 Ugnies rėmeliai aktyvuoja Pagerinimo ląstelę 2 būgne. 6 Ugnies rėmeliai aktyvuoja Pagerinimo ląsteles 2 ir 4 būgnuose. 8 Ugnies rėmeliai aktyvuoja visas 3 Pagerinimo ląsteles (2, 3 ir 4 būgnuose).
- Ugnies būgnai laikomi kaip 2 arba 3 Ugnies rėmeliai, priklausomai nuo būgno dydžio, kuriame jis yra, siekiant aktyvuoti Pagerinimo ląsteles.
- Kiekviena Pagerinimo ląstelė gali atskleisti vieną iš šių simbolių: Laukinis – Įprastas laukinis simbolis; xPadalinimo – Padalina vieną simbolį kiekviename kitame būgne, padvigubindamas tų simbolių skaičių, ir pats pasidalina į 2 Laukinius; xPasistūmimo laukinis – Visada stumiasi, kol tampa pilnai matomas būgne. Kiekvienas pasistūmėjimas padidina laimėjimo daugiklį vienetu. Keli laukinių daugikliai susideda į bendrą laukinio daugiklį. Kai xPasistūmimo laukinis padalinamas xPadalinimo simboliu, jo daugiklis padidėja vienetu; Paciento simbolis – Vienas iš 5 paciento simbolių; xBūdai – atveria 3 tokius pačius simbolius ir

padidina būgnų aukštį. Gali atskleisti bet kokį išmokamą simbolį. Jei ant būgnų atsiranda daugiau nei vienas xBūdų simbolis, visi jie atskleis tą patį simbolį.

- xSkylė. Aktyvuojasi, kai xSkylės simbolis nukrenta į Ugnies rėmelį arba ugnies būgną ant trečio būgno ant antros pozicijos. Iš pagrindinių būgnų paimami tik įprasti mokami simboliai ir laukinis simbolis, kurie tada atsitiktinai paskirstomi po ekraną, o jų dabartiniai dydžiai padauginami iš 2, 4 arba 8. Jei tai yra xPasistūmimo laukinis simbolis, modifikuojamas tik jo laimėjimo daugiklis. Po to xSkylės simbolis pavirsta laukiniu. Laimėjusių simbolių prieš xSkylę pozicijos išlieka tos pačios. Jei xSkylės simbolis išsukamas ne į Ugnies rėmelį arba ugnies būgną, funkcija neaktyvuojama. Išsaugoti mirusių pacientų daugikliai po xSkylės funkcijos nebus taikomi.
- xBeprotris. Aktyvuojasi, kai xBepročio simbolis nukrenta į Ugnies rėmelį arba ugnies būgną bet kurioje būgnų srityje. Tai sukelia papildomą sukimą su šiais ypatumais: Visos būgnų pozicijos tampa Ugnies rėmeliais. Stiprintuvai atskleidžia xBūdus, xPasistūmimo laukinį arba xPadalinimą. Yra galimybė suaktyvinti xSkylę. Jei xBepročio simbolis nukrenta ne į Ugnies rėmelį arba ugnies būgną, funkcija neaktyvuojama. Jei aktyvus xBepročio simbolis nukrenta tada, kai aktyvuojama premija, xBepročio funkcija nebus suaktyvinta.
- Bepročio transformacija. Išsukus Bekūnį sklaidos simbolį 2 arba 4 būgne, lošime suaktyvinama Bepročio transformacijos funkcija. Bekūnis sklaidos simbolis transformuojasi į vieną iš šių simbolių: xBūdus, xPadalinimą, Mirusius pacientus, laukinį arba paciento simbolį.
- Kognityviniai sklaidos simboliai gali pasirodyti tik 1, 3 ir 5 būgnuose pagrindiniame lošime. Bekūniai sklaidos simboliai gali pasirodyti tik 2 ir 4 būgnuose. Sklaidos simbolių kombinacijos: Išsukus 3 kognityvinius sklaidos simbolius, aktyvuojami 8 Kraujavimo sukimai. Išsukus 3 kognityvinius sklaidos simbolius ir 1 bekūnį sklaidos simbolį, aktyvuojami 9 Operacijos sukimai. Išsukus 3 kognityvinius sklaidos simbolius ir 2 bekūnį sklaidos simbolius, aktyvuojama 10 Eksperimentinių sukimų.
- Papildomi sukimai premijose: Kiekvienas sklaidos simbolis, išsuktas ant Ugnies rėmelio, prideda +1 sukimą. Kiekvienas sklaidos simbolis, išsuktas ant Ugnies būgno, prideda +2 sukimus.
- Kraujavimo sukimai. Ugnies rėmeliai ir ugnies būgnai išlieka lipnūs visos premijos metu. Išsukus 1 bekūnį sklaidos simbolį, likę sukimai pakeliami į Operacijos sukimus ir pridedamas +1 sukimas. Išsukus 2 bekūnius sklaidos simbolius, likę sukimai pakeliami į Eksperimentinius sukimus ir pridedami +2 sukimai.
- Operacijos sukimai. Be Kraujavimo sukimo funkcijos, bekūnis simbolis tampa lipnus ir kiekvieno sukimo metu aktyvuoja Proto transformacijos funkciją. Mirusiųjų daugiklis: iš kiekvieno Mirusiųjų paciento simbolio paimamas didžiausias daugiklis kartu su skaičiumi. Skaičius reiškia atitinkamų Paciento simbolių kiekį, kuris buvo išsuktas. Pavyzdžiui: jei išsukami 3 Paciento (1) simboliai su daugikliais x5, x10 ir x15, tuomet Pacientas (1) įsimenamas su Daugikliu: x15 ir Skaičiumi: 3. Surinkus, Mirusiųjų daugiklis perduodamas savo atitinkamiems Paciento simboliams pagal Skaičių, kai toks surinktas Paciento simbolis vėl pasirodo ant būgnų. Pavyzdžiui: Jei Pacientas (1) turi Daugiklį: x15 ir Skaičių: 3, pirmieji 3 kartai, kai pasirodo Pacientas (1), gauna x15 daugiklį. Kiekvieną kartą, kai Mirusiųjų daugiklis perduodamas Paciento simboliui, Skaičius sumažėja 1. Mirusiųjų daugiklis nėra perduodamas simboliui, kuris atsiranda iš Mirusiųjų paciento simbolio. Išsisukus 1 naujam bekūniui sklaidos simboliui, likę sukimai patobulinami į Eksperimentinius sukimus ir suteikiamas +1 papildomas sukimas.
- Eksperimentiniai sukimai. Be Operacijos sukimų funkcijų, abu bekūniai simboliai tampa lipnūs ir kiekvieno sukimo metu aktyvuoja Proto transformacijos funkciją. Mirusiųjų daugiklio skaitiklis nemažėja po to, kai daugiklis perduodamas Paciento simboliui. Jis toliau kaupiasi, kai atskleidžiamas naujas Miręs paciento simbolis.
- Neribotas stiprintuvas. Už 1,4 karto didesnį nei pagrindinis statymas mokestį, lošėjui garantuojamas Kognityvinis sklaidos simbolis ant 1 būgno. Už 6 kartus didesnį nei pagrindinis statymas mokestį, lošėjui garantuojami ugnies rėmeliai visose būgnų pozicijose. Už 99 kartus didesnį nei pagrindinis statymas

mokestį, lošėjas garantuotai aktyvuoja xSkylės funkciją. Už 3200 kartų didesnį nei pagrindinis statymas mokestį, lošėjas garantuotai aktyvuoja xBepročio funkciją.

- Išsukant xDievo simbolį ant kiekvieno būgno už 6666 kartų didesnį nei statymas mokestį medžiojamas Maksimalus laimėjimas.
- Funkcijos ir sukimų rezultatai veikia vienas kitą per vieną lošimą.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį įprastą mokėjimo simbolį.
- Laukinis simbolis visada pakeičia simbolį, kuris suteikia didžiausią galimą laimėjimo kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Kai išsukamas xDievo simbolis, tame sukime gali pasirodyti tik xDievo ir Voro simboliai. Voro simbolis neturi jokios vertės.
- Padalintas Kognityvinis / Bekūnis sklaidos simbolis skaičiuojamas kaip 1 simbolis premijos aktyvavimui.
- Kraujavimo, Operacijos ir Eksperimentiniai sukimai: Kognityviniai sklaidos simboliai nepasirodo.
- Eksperimentinių sukimų metu: Bekūniai sklaidos simboliai nepasirodo.
- Kai simbolis su Mirusių daugikliu yra padalinamas, nauji padalinti simboliai negauna daugiklio iš xPadalinimo funkcijos.
- Operacijos ir Eksperimentinių sukimų metu: Mirusių Paciento daugiklis pirmiausia taikomas xBūdų simboliams, atskleistiems bekūnio sklaidos simboliu, o vėliau – Pagerintų pozicijų simboliams, nuo kairės į dešinę.
- Laiminčios to paties simboliu kombinacijos išmokamos nuo kairiausio būgno į dešinę gretimuose būgnuose.
- Sutampantys laimėjimai skirtingose kombinacijose yra išmokami kartu.
- Laiminčios kombinacijos nustatomos ir išmokos taikomos pagal išmokų lentelę.
- Skirtingos būgnų konfigūracijos naudojamos priklausomai nuo lošimo režimo (pagrindinis lošimas ar bet kuris iš premijinių režimų).

Užkandžių geismas („Munchies“)

2647. Užkandžių geismas („Munchies“) – tai iki 4 būgnų ir iki 2 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €400000

Taisyklės:

- Būgnas kiekvieno sukimo metu parodo tik vieną simbolį, kuris gali būti daugiklis arba tuščias simbolis. Jei pasirodo tuščias simbolis, laimėjimo nėra. Jei pasirodo daugiklis, jo vertė taikoma pagrindiniam statymui.
- Pagrindiniame lošime išsukus Premijos simbolį, aktyvuojami 10 „Tai Gyva!!“ sukimų.
- Išsukus Premijos simbolį „Tai Gyva!!“ sukimų metu, aktyvuojami „Rijimo sukimai“ ir už kiekvieną Premijos simbolį suteikiami +5 papildomi sukimai. Didžiausia daugiklio vertė, išsukta šio premijinio režimo metu, užrakinama virš būgno zonos ir kiekvieno sukimo metu išmokama lošėjui.
- Susiję laimėjimai. Lošiant su 2 arba 4 būgnais, būgnų eiliškumas prasideda nuo viršutinio kairiojo būgno. Jei daugiklis yra didesnis už jo sekantį būgną, jis perduoda savo vertę sekančiam būgnui, kaip parodyta paveiksluose. Visų būgnų daugiklių vertės sudedamos prieš išmoką. Kai išsukamas Premijos simbolis keliuose aktyviuose būgnuose, pozicijos su Premijos simboliu taip pat paverčia jų sekantį būgną Premijos simboliu (jei toks yra).
- Neribotas stiprintuvas. Už 4 kartus didesnį užstatą aktyvuojami 2 būgnai. Už 16 kartų didesnį užstatą aktyvuojami 4 būgnai.

- Dievo režimas. Maksimalus laimėjimas medžiojamas, išsukant 10000x daugiklio simbolį ant būgno už 2500 kartų didesnę nei statymas mokestį.
- Funkcijos ir sukimų rezultatai veikia vienas kitą per lošimą.
- Laiminčios kombinacijos nustatomos ir išmokos skiriamos pagal išmokų lentelę.
- Priklausomai nuo lošimo režimo (pagrindinis lošimas arba premijų režimai), naudojamos skirtingos būgnų konfigūracijos.

Autsorsas („Outsourced“)

2648. Autsorsas („Outsourced“) – tai 4 būgnų, 4 eilių ir 256 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €280
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- xBūdai. xBūdų simbolis atskleidžia žemo arba vidutinio laimėjimo simbolį, kurio dydis yra nuo 2 iki 4. Be to, jis gali atskleisti ir blokuojantį simbolį, kurio dydis yra 1. Jei ant būgnų išsukamas daugiau nei vienas xBūdų simbolis, visi xBūdo simboliai atskleis tą patį simbolį.
- xPasistūmimo laukinis. xPasistūmimo laukinis simbolis gali būti išsuktas bet kurioje būgnų vietoje ir visada stumdomas taip, kad būtų visiškai matomas. Už kiekvieną žingsnį, kuriuo xPasistūmimo laukinis stumdomas, Laukinio daugiklis didėja 1. Kelių xPasistūmimo laukinių daugikliai sudedami tarpusavyje, sudarydami bendrą laimėjimo daugiklį.
- Spaudimo sukimai. Laimintys simboliai išmokami prieš aktyvuojant Spaudimo sukimus (pakartotinius sukimus). Šie laimintys simboliai dingsta, palikdami tuščią vietą naujiems simboliams. Daugiklis ant tų laiminčių pozicijų didėja po vieną kiekvienam Spaudimo sukimui. Daugikliai skaičiuojami tik įprastiems mokėjimo simboliams. Spaudimo sukimai baigiasi, kai daugiau laimėjimų nebelieka. Jei Spaudimo sukimų metu išsukamas xBūdų simbolis, jo atskleisto simbolio dydis dauginamas iš padidinto daugiklio toje pozicijoje išmokėjimo metu. Simbolio daugiklis ant laiminčio xBūdų simbolio pozicijos bus grąžintas į ankstesnę vertę plius 1.
- Išsukus 3 sklaidos simbolius, aktyvuojami 3 Sunkių dirbtuvių sukimai. Bet kokie daugikliai nuo pagrindinio lošimo simbolių išlaikomi per sukimus. Išsukus 4 sklaidos simbolius, aktyvuojami 5 Sunkesnių dirbtuvių sukimai. Šis premijų režimas veikia taip pat kaip Sunkių dirbtuvių sukimai, tačiau suteikia 2 papildomus sukimus.
- Neribotas stiprintuvas. Už 1,5 karto didesnę pagrindinį statymą, suteikiama 4 kartus didesnė tikimybė aktyvuoti Sunkių dirbtuvių arba Sunkesnių dirbtuvių sukimus. Antrajame būgne garantuotai išsukamas sklaidos simbolis. Už 5 kartus didesnę pagrindinį statymą, lošėjas garantuotai gauna sukimą, kuris prasideda su x2 daugikliais visuose pozicijose. Už 90 kartų didesnę pagrindinį statymą, lošėjas garantuotai gauna sukimą, kuris prasideda su x5 daugikliais visuose pozicijose.
- Papildomas sukimas. Galima gauti galimybę įsigyti papildomą sukimą, kai lošimas baigiasi. Papildomas sukimas išlaikys simbolių daugiklio būseną iš ankstesnio sukimo. Sukimo kaina bus apskaičiuota pagal daugiklių vertes. Jei papildomo sukimo kaina yra lygi arba mažesnė už ankstesnio sukimo laimėjimą, bus pateikta tik galimybė įsigyti papildomą sukimą. Papildomo sukimo metu sklaidos simboliai nesirodus.
- Dievo režimas. Išsukant simbolius „M“, „A“, „K“ ir „S“ ant būgnų siekiama maksimalaus laimėjimo už 1300 kartų didesnę statymą.
- Laukinis simbolis keičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Sklaidos.
- Laukinio simbolio išmoka įvyksta tik tada, kai visa ekrano dalis užpildyta Laukiniais.

- Laiminčios kombinacijos nustatomos ir išmokos skiriamos pagal išmokų lentelę.
- Priklausomai nuo lošimo režimo (pagrindinis lošimas arba premijų režimai), naudojamos skirtingos būgnų konfigūracijos.
- Laukinis simbolis keičia aukščiausią galimą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Funkcijos ir sukimų rezultatai veikia vienas kitą lošimo metu.

Panko Rokeris 2 („Punk Rocker 2“)

2649. Panko Rokeris 2 („Punk Rocker 2“) – tai 6 būgnų, 3 eilių ir iki 46 656 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €422016

Taisyklės:

- Riaušių sukimai. Riaušių sukimų pakartotiniai sukimai aktyvuojami, kai išsukami 2 premijos simboliai. Pakartotinių sukimų metu premijos simboliai paverčiami į Molotovo Laukinius simbolius ir užrakina būgnus. Visi būgnai su Laukiniais simboliais yra užrakinami. Papildomi premijos simboliai, išsukti Riaušių sukimų metu, suteikia papildomą pakartotinį sukimą ir po išmokėjimo paverčiami į Molotovo Laukinius simbolius.
- Nemokami sukimai. 3 premijos simboliai suteikia 8 DisOBEY sukimus, kurie lošiami su 3 šokinėjančiais Laukiniais simboliais ir viršutiniu traukinio stiprintuvu. 4 premijos simboliai suteikia 8 ChAos sukimus, kurie lošiami su 4 šokinėjančiais Laukiniais simboliais ir abiem traukinio stiprintuvais. 5 premijos simboliai suteikia 8 Masinio tranzito barbekiu sukimus, lošiamus su 4 šokinėjančiais Laukiniais, abiem traukinio stiprintuvais ir degančiu vežimėliu, kuris sustoja kiekvieno sukimo metu.
- Šokinėjantis laukinis ir degantis šokinėjantis laukinis. Šokinėjantys Laukiniai simboliai ir Degantys šokinėjantis Laukiniai simboliai yra aktyvūs Nemokamų sukimų metu. Jie keičia savo poziciją ant būgnų tarp kiekvieno sukimo. Visi Laukinių daugiklių stiprintuvai, suaktyvinti Degančių šokinėjančių Laukinių simbolių, tampa nuolatiniai (išliekantys) iki Nemokamų sukimų pabaigos. Laukinių simbolių daugikliai yra sumuojami.
- Traukinio stiprintuvai. Traukinio stiprintuvai suteikiami, kai Šokinėjantis Laukinis simbolis arba Degantis šokinėjantis Laukinis simbolis yra tame pačiame būgne. Viršutiniai traukinio stiprintuvai: Laukinio daugiklio stiprintuvai, xBūdai, Molotovo Laukiniai simboliai, Papildomi sukimai, Visi būgnai tampa 6 simbolių aukščio, nemokamų sukimų atnaujinimas, Įjungiamas apatinis traukinio stiprintuvai. Apatiniai traukinio stiprintuvai: Laukinio daugiklio stiprintuvai, Papildomi sukimai, Degantis šokinėjantis Laukinis simbolis, Jei Degantis vežimėlis turi Degantį šokinėjančių Laukinių, jis pavirs visus to būgno šokinėjančius Laukinius į Degančius šokinėjančius Laukinius. Laukinių simbolių daugikliai yra sumuojami.
- xBūdų simbolis. xBūdų simbolis gali savyje turėti nuo 2 iki 4 vienodų simbolių, ir visi xBūdo simboliai visada atskleidžia tą patį simbolį. Kai pagrindiniame lošime xBūdų simbolis išplečiamas iki 4 simbolių aukščio, simbolis gali būti ypatingas išplėstas iki 20 simbolių aukščio. xBūdų Paslapties simbolis aktyvuojamas tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose. xBūdų simboliai nemokamų sukimų režime visada išsiplečia iki 4 simbolių aukščio ir gali turėti 4, 6 arba 8 vienodus simbolius.
- Molotovo laukinis ir vamzdinis bombos laukinis. Molotovo Laukinis simbolis paverčia visas pozicijas virš savęs į Laukinius simbolius. Molotovo Laukiniai simboliai gali pasirodyti pagrindiniame lošime, Riaušių sukimuose ir būti aktyvuojami Nemokamų sukimų metu. Vamzdiniai bombos Laukiniai simboliai savyje turi nuo 2 iki 4 Laukinių simbolių ir paverčia visas pozicijas virš savęs į tokio pat dydžio Vamzdinės

bombos Laukinius simbolius. Vamzdiniai bombos Laukiniai simboliai gali pasirodyti pagrindiniame lošime ir Riaušių sukimuose.

- Neribotas stiprintuvus. Už 2 kartus didesnę statymą lošėjui garantuojamas specialus simbolis (premijos / xBūdų / Ypatingas xBūdų / Molotovo Laukinis / Vamzdinės bombos Laukinis) 2-ajame būgne. Už 15 kartų didesnę statymą lošėjui garantuojami 2 premijos simboliai ant būgnų.
- 729 laimėjimo būdai, bet su išsiplečiančiu xBūdų simboliu jų gali būti iki 46 656.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolį.
- Laukinis simbolis visada pakeičia aukščiausios vertės galimą kombinaciją, remiantis išmokų lentele.
- Laiminti kombinacija sudaroma iš tų pačių simbolių, einančių iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose.
- Keli laimėjimai skirtingose kombinacijose yra sumuojami.
- Laimėjimo kombinacijos nustatomos ir išmokos atliekamos pagal išmokų lentelę.
- Skirtingi būgnų išdėstymai naudojami priklausomai nuo lošimo režimo (pagrindinis lošimas ar premijos režimai).
- Nemokamų sukimų taisyklės: Šokinėjantis Laukinis šokinėja tik tarp 2–6 būgnų. Šokinėjantis Laukinis simbolis niekada neužima visų 3 pozicijų viename būgne. Šokinėjantis Laukinis daugiklis veikia kaip keli laukiniai simboliai vienoje pozicijoje. Kiekvienas Šokinėjantis Laukinis simbolis aktyvuoja stiprintuvą viršuje ir/ar apačioje savo naujoje pozicijoje.
- Pakeitus režimą į ChAos arba Masinio tranzito barbekiu sukimus, suteikiami +2 papildomi sukimai.
- Apatinis traukinio stiprintuvus gali būti aktyvuotas DisOBEY sukimų metu, jei simbolis pasirodo viršutiniame traukinio stiprintuve.
- Galimi daugikliai Degančiame vežimėlyje: x10, x15, x25, x50, x75, x100.
- Funkcijos ir sukimų rezultatai tarpusavyje veikia vienas kitą vieno lošimo metu.

Sunaikintas („Tanked“)

2650. Sunaikintas („Tanked“) – tai 6-9 būgnų ir 6-9 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €450000

Taisyklės:

- Daugikliai. Daugiklius gali pasiimti bet kuris personažas, ir jie taikomi visiems laimėjimams. Daugiklis padidina personažo išmoką daugiklio verte. Daugikliai yra sudedami tarpusavyje.
- xGrobis. Išmokos suteikiamos, kai judantis personažas surenka tokios pačios spalvos simbolius. Laukiniai simboliai gali būti renkami visų personažų.
- Bakų stiprintuvai. Yra 4 skirtingi Bakų Stiprintuvų tipai, kuriuos personažai gali pasiimti: Raketa, Granata, Gražtas ir Oro Smūgis.
- Raketa: Personažas paleidžia raketą į atsitiktinį priešą. Sprogimas pašalina visus priešų personažus ir mokamus simbolius sprogimo zonoje bei padidina lošimo tinklę 1 žingsniu.
- Granata: Personažas meta granatą į atsitiktinį priešą. Sprogimas pašalina visus mokamus simbolius sprogimo zonoje.
- Gražtas: Personažas su gražtu važiuoja į didžiausią savo spalvos simbolių sancaupą tinklelyje. Kelyje jis pašalina visus priešus, mokamus simbolius, Laukinius simbolius ir surenka stiprintuvus, daugiklius bei premijos simbolius. Tai neturi įtakos xBombos, statinės bombai ir didžiausio laimėjimo simboliams. Jei personažas nebegali judėti, jis susisprogdina, o sprogimas pašalina visus mokamus simbolius sprogimo zonoje.

- Oro Smūgis: Personažas smogia iki 3 priešams, sukelia sprogimą nurodytoje zonoje.
- Jei kuris nors personažas pašalinamas šių stiprintuvų veiksmu, jis praranda gyvybę ir vėl pasirodo, kai įkrenta nauji simboliai. Jei priešas spėjo surinkti stiprintuvą prieš sprogimą, jis išsaugomas kitoje simbolių įkrito fazėje. Sprogimai nepažeidžia premijos, xPadalinimo, xPasistūmimo ir laukinių simbolių. Personažas laiko stiprintuvą, kol nebelieka jokio judesio ekrane – tada jis panaudoja vieną Bakų Stiprintuvą.
- xBomba ir bombos statinė. xBomba ir bombos statinė susprogsta tik tada, kai: nė vienas personažas nebejuda, ir nėra aktyvių Bakų Stiprintuvų. xBomba: Pašalina visus mokamus simbolius sprogimo zonoje. Padidina bendrą daugiklį 1 vienetu. Bombos statinė: taip pat pašalina visus mokamus simbolius sprogimo zonoje. Išplečia lošimo tinklį vertikaliai arba horizontaliai 1 žingsniu.
- Sprogimai. Mažas Sprogimas – įvyksta, kai 3 personažai yra vienas šalia kito ir nė vienas nebegali judėti: Visi 3 personažai susprogs. Sprogimas pašalina visus mokamus simbolius ir pačius personažus sprogimo zonoje. Didelis Sprogimas – įvyksta, kai 4 personažai yra vienas šalia kito ir nė vienas nebegali judėti: visi 4 personažai susprogs. Sprogimas pašalina visus mokamus simbolius visame būgno tinkelyje. Tinklelio dydis padidinamas 1 žingsniu.
- Nužudymų skaičius. Kai personažas patenka į sprogimo zoną – bakų stiprintuvų, xBombos, bombos statinės arba Sprogimo, jis praranda 1 gyvybę. Kai personažas praranda 3 gyvybes, jis laikomas nužudytu ir yra pašalinamas iš būgnų zonos kartu su visais atitinkamos spalvos simboliais. Personažas prisikelia po kito simbolių įvertinimo etapo.
- xPasistūmimo laukinis ir xPadalinimas. xPasistūmimo laukinis simbolis stumiasi žemyn iki būgno apačios arba kol pasiekia neapmokamą simbolį. Jei xPasistūmimo simbolis išsukamas be daugiklio, nustatomas x2 daugiklis. Tada kiekvienas stūmimosi žingsnis padidina daugiklį +1. Jei išsukamas papildomas xPasistūmimo laukinis simbolis, pridedamas dar +1 daugiklis. xPadalinimo simbolis padalina visus mokančius simbolius horizontaliai arba vertikaliai, padvigubina jų dydį, o pats virsta laukiniu simboliu. Jis taip pat padvigubina bet kurio daugiklio vertę, jei šis buvo paveiktas padalinimo.
- Tinklelio išplėtimas ir maksimalus išplėtimas. Tinklelis išsiplečia 1 žingsniu, kai: Raketa pataiko į sieną, bombos Statinė suveikia automatiškai, arba suveikia Didysis sprogimas. Tinklelio išplėtimas nuo 6x6 iki 9x9 vyksta per 4 žingsnius: 1-as žingsnis: Iš 6x6 → į 8x6 (jei horizontaliai) arba į 6x8 (jei vertikaliai). 2-as žingsnis: Iš 6x8 arba 8x6 → į 8x8, 3-ias žingsnis: Iš 8x8 → į 9x8 arba 8x9, 4-as žingsnis: Iš 8x9 arba 9x8 → į 9x9. Pastaba: tinklelis iš karto išsiplečia iki maksimalaus dydžio 9x9, jei xBomba arba bombos statinė patenka į bet kurio bakų stiprintuvo sprogimo zoną.
- Neribotas stiprintuvas. Už 3 kartus didesnę statymą, lošėjui suteikiama daugiau nei 4 kartus didesnė tikimybė aktyvuoti premijos režimus. Už 40 kartų didesnę statymą, 4 atsitiktiniai tankų stiprintuvai yra atsitiktinai paskirstomi veikėjams.
- Naikinimo sukimai ir Naikinimo karalystė. Išsukus 3 premijos simbolius, suteikiami 5 Naikinimo sukimai. Per nemokamus sukimus daugikliai, nužudymo skaičius ir tinklelio dydis yra perkeliama iš pagrindinio lošimo. Išsukus 4 premijos simbolius, suteikiami 7 Naikinimo karalystės sukimai. Per nemokamus sukimus nužudymo skaičius yra perkeliama iš pagrindinio lošimo. Tinklelis nustatomas į 9x9, o prie esamo dauginamojo pridedamas +5, kuris taip pat perkeliama iš pagrindinio lošimo. Jeigu visi veikėjai žūsta tame pačiame sprogime per nemokamus sukimus, tuomet režimas atnaujinamas į Chaoso sukimus ir likę nemokami sukimai yra lošiami atnaujintame premijos režime.
- Chaoso sukimai aktyvuojami, kai visi veikėjai praranda po 3 gyvybes ir žūsta vieno sprogimo metu. Tinklelis nustatomas į 9x9, o prie esamo daugiklio iš pagrindinio lošimo pridedamas +10 daugiklis. Per Chaoso sukimus visi veikėjai turi po 1 gyvybę. Chaoso sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai, jei visi veikėjai vėl žūsta viename sprogime. Tai suteikia lošėjui +1 papildomą sukimą ir +10 daugiklį.
- Dievo režimas. Sekamas BYOB! režimas, išsukus Maksimalaus laimėjimo simbolį būgnuose už 5000 kartų statymo kainą.

- BYOB! – Maksimalus laimėjimas lošime yra 25 000 kartų bazinio statymo dydžio. Kai bendras laimėjimas viršija šią sumą, lošimas baigiamas, o lošėjui įteikiama 25 000 kartų bazinio statymo suma. BYOB! taip pat pasiekiamas, jei būgnuose pilnai atsiveria 3x3 dydžio Maksimalaus laimėjimo simbolis.
- Funkcijos ir sukimų rezultatai viena kitą veikia lošimo metu.
- Jei nėra vietos, kad personažai galėtų nusileisti žemyn, jie to nedarys.
- Premijos režime kiekvienas personažo surinktas premijos simbolis suteikia +1 papildomą sukimą.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus premijos simbolį.
- Laukinis simbolis pakeičia didžiausią galimą laimėjimo kombinaciją pagal mokėjimo lentelę.
- Laimėjimai kelioms kombinacijoms tuo pačiu metu sumuojami ir išmokami.
- Laimėjimai nustatomi ir mokėjimai atliekami pagal mokėjimo lentelę.
- Priklausomai nuo lošimo režimo (pagrindinis lošimas arba premijos režimas) naudojamos skirtingos būgnų konfigūracijos.

Antkapio pjovimas („Tombstone Slaughter“)

2651. Antkapio pjovimas („Tombstone Slaughter“) – tai 6 būgnų, iki 3 eilių ir 324 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €500000

Taisyklės:

- Lošime yra 6 būgnai su eilučių išdėstymu 2-3-3-3-2. Šeštasis būgnas turi specialias savybes ir ribotą simbolių skaičių: Ant šio būgno gali būti tik 2 aukščio sukrauti Revolverio ir Personažų simboliai. Jei išsukama pusė simbolių, būgnas tampa neaktyvus. Šiame būgne nėra žemos vertės simbolių.
- xPasistūmimo laukiniai. Sukrautas laukinis simbolis, kuris visada pasistumia, kad būtų visiškai matomas. Kiekvienas pasistūmimas padidina laukinio simbolio daugiklį +1. Kai dalis xPasistūmimo laukinio simbolio išsukama ant būgnų, jis pradeda stumtis aukštyn arba žemyn tol, kol tampa visiškai matomas visame būgne.
Keletas laukinių daugiklių susumuojami, sudarydami bendrą daugiklį.
Pasitaiko tik 4 viduriniuose būgnuose.
- Pjovimas (sklaidos). Pjovimo simbolis gali atsirasti tik viduriniuose 4 būgnuose. Išsukus tik 2 pjovimo simbolius, jie pavirsta į būgno padalinimo laukinius simbolius ir padalina save bei kitus simbolius tame būgne per pusę, taip padvigubindami simbolių skaičių tame būgne.
- Greitas šūvis. Revolverio simbolis gali pasirodyti tik paskutiniame būgne pagrindiniame lošime, Pjovimo sukimai ir Žudynių sukimai režimuose. Išsukus pilną Revolverio simbolį, aktyvuojamos 3–6 Cilindro funkcijos: Dūrio atgal laukinis: atsitiktinai pasirenkamas įprastas mokantis simbolis 2-5 būgnuose paverčiamas laukiniu simboliu. Susišaudymo laukinis: visi atsitiktinai pasirinkto įprasto mokančio simbolio atvejai 2-5 būgnuose pavirsta į laukinius simbolius. xPadalinimas: atsitiktinai pasirenkamas simbolis padalinamas ir jo dydis padvigubinamas 2-5 būgnuose. Jei tai xPasistūmimo simbolis, padvigubinamas jo daugiklis. Infekcinis xPadalinimas: visi atsitiktinai pasirinkto simbolio atvejai 2-5 būgnuose padalinami ir jų dydis padvigubinamas. Teisingumo laukinis: xPasistūmimo laukinis simbolis dedamas atsitiktinai pasirinkto personažo simbolio vietoje 2-5 būgnuose, kuris stumiamas į viršų iki būgno viršaus. Kiekvienas pasistūmėjimas į viršų padidina laukinį daugiklį +1. Kapinių daugiklis: atsitiktinai parenkamas personažo simbolis ir jam suteikiamas laimėjimo daugiklis nuo x5 iki x999 (5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 22, 36, 44, 45, 54, 58, 90, 310, 523, 718, 805, 999). Jei Žudynių sukimai suveikia iš neriboto premijos įrankio, greito šūvio funkcija pagrindinio lošimo sukimui nebus aktyvuojama.

- Pjovimo sukimai. Išsukus 3 Pjovimo simbolius pagrindiniame lošime, suaktyvinami 5 Pjovimo sukimai. Paskutiniame būgne visada atsiras pilnas Personažo simbolis su atsitiktiniu laimėjimo daugikliu (5, 6, 7, 8, 9, 10, 15, 21, 99) arba Revolveris. El Gordo keršto matuoklis apačioje būgnų lauko prasideda nuo 1 lygio ir gali siekti iki 5 lygio. Be cilindro funkcijų iš pagrindinio lošimo, Revolveris taip pat gali suaktyvinti šias funkcijas: Nužudymų daugiklis: suteikia daugiklį +1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55 arba 89 būsimiems lygiams (arba paskutiniam lygiui) matuoklyje. Keršto lygio pakėlimas: užpildo visas vietas Keršto matuoklyje ir pakelia lygį į aukštesnį. Išsukus 4 Pjovimo simbolius pagrindiniame lošime, suaktyvinami 5 Pjovimo sukimai su 2 užpildytomis vietomis Keršto matuoklyje ir patobulintu xPasistūmimo daugikliu kiekvienam Keršto lygio daugikliui: atitinkamai 1, 4, 5, 6, 7. Išsukus pilną Revolverį, likę sukimai yra pakelti iki Žudynių sukimų ir pridedami +2 sukimai.
- Žudynių sukimai. Išsukus 3 Pjovimo simbolius ir 1 Revolverio simbolį pagrindiniame lošime, suaktyvinami 5 Žudynių sukimai. Be Pjovimo sukimų funkcijų, Revolveris paskutiniame būgne lieka prilipęs. Išsukus 4 Pjovimo simbolius ir 1 Revolverio simbolį pagrindiniame lošime, suaktyvinami 5 Žudynių sukimai su 2 užpildytomis vietomis Keršto matuoklyje ir patobulintu xPasistūmimo daugikliu kiekvienam Keršto lygio daugikliui: atitinkamai 1, 4, 5, 6, 7.
- El Gordo Keršto matuoklis, esantis būgnų apačioje, prasideda nuo 1 lygio ir gali pakilti iki 5 lygio. Pradiniai xPasistūmimo daugikliai kiekvienam lygiui yra atitinkamai 1, 2, 3, 4 ir 5. Premijos simboliai gali atsirasti 2-5 būgnuose. Kiekvienas premijos simbolis prideda +1 sukimą esamam lygiui, užpildo El Gordo Keršto matuoklio vietą 1 tašku ir padidina daugiklius būsimiems lygiams +1. Surinkus 4 premijos simbolius, matuoklis pakyla į kitą lygį. Naujas lygis įsijungia, kai yra baigti visi esami sukimai.
- Neribotas stiprintuvai. xStatymas: už 1,2 karto bazinio statymo kainą lošėjas garantuotai gauna Pjovimo simbolį antrame būgne. Ypatingas xStatymas: už 15 kartų bazinio statymo kainą lošėjas garantuotai gauna 2 Pjovimo simbolius.
xPasistūmimo stiprintuvai: už 35 kartus bazinio statymo kainą lošėjas garantuotai gauna 2 xPasistūmimo laukinius simbolius. xPasistūmimo ir Revolverio stiprintuvai: už 3000 kartų bazinio statymo kainą lošėjas garantuotai gauna 1 xPasistūmimo laukinį ir 1 pilnai sukrautą Revolverio simbolį.
- xRIP. Bet koks sukimas pagrindiniame lošime arba premijos režime, kai išmokėjimas pagal išmokų lentelę yra mažesnis už bazinį statymą, sukelia xRIP. Kai xRIP suveikia, išmokėjimo nėra.
- Funkcijos ir sukimų rezultatai tarpusavyje įtakoja vienas kitą lošimo metu.
- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Sklaidos simbolį.
- Laukinis simbolis pakeičia aukščiausią laimėtiną kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimo kombinacija sudaroma iš tų pačių simbolių iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose.
- Keli sutampantys laimėjimai už skirtingas kombinacijas yra sumokami atskirai.
- Laimėjimo kombinacijos nustatomos ir mokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.
- Skirtingi būgnų išdėstymai naudojami priklausomai nuo lošimo režimo (pagrindinis lošimas arba premijų režimai).

xBūdų Kaupiklis 2 („xWays Hoarder 2“)

2652. xBūdų Kaupiklis 2 („xWays Hoarder 2“) – tai 6 būgnų, iki 3 eilių ir 729 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €466560

Taisyklės:

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970
Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius
Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309

support@betsson.lt
www.betsson.lt

- xBūdų simbolis gali būti išsuktas ant keturių vidurinių būgnų.
xBūdų simbolio savybės: Atidengs atsitiktinį įprastą simbolį. Jei ant būgnų išsukamas daugiau nei vienas xBūdų simbolis, visi xBūdų simboliai atidengs tą patį simbolį. Reido sukimų / Plėšimo sukimų / Apgulties sukimų / Grobio pakartotinių sukimų režimuose: xBūdų simbolio dydis gali būti nuo 2 iki 12, priklausomai nuo to, kiek susijungusių xBūdų simbolių išsukama tame pačiame būgne. Vienas xBūdo simbolis gali išsiplėsti iki dydžio 2–4, du susijungę xBūdų simboliai tame pačiame būgne gali išsiplėsti iki dydžio 3–8, o trys susijungę xBūdų simboliai tame pačiame būgne gali išsiplėsti iki dydžio 4–12.
- xPadalinimo laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne, išskyrus pirmąjį. xPadalinimo laukiniai simboliai padalina visus simbolius kairėje toje pačioje eilėje ir padvigubina tuos simbolius. Jei simbolis padalinamas daugiau nei vieną kartą, jis bus rodomas su daugikliu. xPadalinimo laukiniai nedalina Grobio simbolių. Kai xPadalinimo laukiniai dalina xBūdų simbolius, xBūdų daugiklis kiekvieną kartą padalinus padvigubėja.
- xPadalinimo pasistūmimo simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne, išskyrus pirmąjį. Jie krinta kaip sukrauti simboliai, kurie visada pasistūmės ir sustos tiesiai prieš specialų simbolį (jei toks yra). Kiekviena xPadalinimo pasistūmimo pozicija padalins simbolius kairėje toje pačioje eilėje ir padvigubins tuos simbolius.
- Grobio pakartotiniai sukimai, Pagrindiniame lošime išsisukus Grobio simboliui kartu su bet kuriuo specialiu simboliu, aktyvuojami Grobio pakartotiniai sukimai. Pakartotinių sukimų metu Grobio simbolis išsiplėčia pirmajame būgne ir užrakina šį būgną. Jei išsukamas bet kuris specialus simbolis (xBūdų, xPadalinimo, sklaidos arba xPadalinimo pasistūmimo), pakartotinis sukimas vėl aktyvuojamas, o specialūs simboliai tampa lipnūs kitam sukimui. Kai papildomas specialus simbolis neatsiranda, pirmasis būgnas atrakintas ir suteikiamas paskutinis pakartotinis sukimas. Grobio simbolis gali būti išsuktas dar kartą, kai pirmasis būgnas yra atrakintas, ir tai vėl aktyvuoja Grobio pakartotinius sukimus.
- Sklaidos simbolis gali būti išsuktas bet kuriame būgne, išskyrus pirmąjį.
Sklaidos simbolis nesidalija naudojant xPadalinimo laukinį arba xPadalinimo pasistūmimą, vietoje to jis tampa ypatingu sklaidos simboliu.
- Reido sukimai. 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai aktyvuoja atitinkamai 7, 10 arba 13 reido sukimų. Per reido sukimus xPadalinimo, xBūdų ir xPadalinimo pasistūmimo simboliai lieka prilipę visos funkcijos metu. Ypatingi sklaidos simboliai paverčia save ir žemiau esančius įprastus mokėjimo simbolius į xPadalinimo simbolius šios funkcijos metu. Radiacijos lygio kėlimas: Kiekvieną kartą surinkus trečią xPadalinimo, xBūdų ir xPadalinimo pasistūmimo simbolį pasiekiamas naujas radiacijos lygis. Persivalgymo sukimai yra galutinis lygis su maksimaliai surinktais xPadalinimo, xBūdų ir xPadalinimo pasistūmimo simboliais ir tik 3 skirtingais simboliais būgnuose. Lygiai ir apdovanojimai: Radiacijos lygis 1 (surinkti 3 xPadalinimo, xBūdų ir xPadalinimo pasistūmimo simboliai): Iš būgnų pašalinami žemiausiai mokantys personažų ir objektų simboliai. Radiacijos lygis 2 (surinkti 6 simboliai): Pašalinami antrą žemiausią mokėjimą turintys personažų ir objektų simboliai. Radiacijos lygis 3 (surinkti 9 simboliai): Pašalinami trečią žemiausią mokėjimą turintys personažų ir objektų simboliai. Radiacijos lygis 4 (surinkti 12 simbolių): Pašalinami ketvirtą žemiausią mokėjimą turintys personažų ir objektų simboliai. Kiekvienas lygio pakėlimas suteikia +1 papildomą sukimą.
- Plėšimo sukimai. 3, 4 arba 5 sklaidos simboliai, iš kurių bent 1 tampa ypatingu sklaidos simboliu, aktyvuoja atitinkamai 7, 10 arba 13 Plėšimo sukimų. Ypatingo sklaidos simbolio pozicija ir simboliai po juo tampa lipniais xPadalinimo simboliais visos funkcijos metu. Radiacijos lygiai lieka aktyvūs ir kyla taip pat, kaip ir Reido sukimų metu.
- Neribotas stiprintuvas. xStatymas – Už 3 kartus didesnę statymą, suteikiama 4 kartus didesnė tikimybė aktyvuoti nemokamus sukimus. Garantuotas xPadalinimo pasistūmimo xStatymas – Už 10 kartų didesnę statymą, lošėjui garantuojamas bent vienas xPadalinimo pasistūmimo simbolis. Grobio pakartotinių sukimų xStatymas – Už 30 kartų didesnę statymą, lošėjas garantuotai aktyvuoja grobio pakartotinius sukimus.

- Laukinis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus sklaidos simbolį.
- Laukinis simbolis visada pakeičia tokį simbolį, kuris sudaro didžiausią galimą laimėjimą pagal išmokų lentelę.
- Laiminti kombinacija iš tų pačių simbolių išmokama nuo kairiausio būgno į dešinę, jei simboliai yra gretimuose būgnuose.
- Keli laimėjimai skirtingose kombinacijose yra išmokami kartu.
- Laiminčios kombinacijos nustatomos ir laimėjimai skiriami pagal išmokų lentelę.
- Reido/Grobio sukimų metu kiekvienas papildomas sklaidos simbolis suteikia papildomą sukimą.