

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos
Respublikos finansų ministerijos direktoriaus
2024 m. rugpjūčio 1 d. įsakymu Nr. DIE-431

**UAB „BALTIC BET“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO
PRIEDAS NR. 2.25.**

Šiame Reglamento priede nustatytos atskiros nuotolinių lošimų A kategorijos automatais taisyklės (Pocket Games Soft).

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais:

1. „Leprekono Turtai“ („Leprechaun Riches“);
2. „Drakono Išsiperėjimas“ („Dragon Hatch“);
3. „Shaolin Futbolas“ („Shaolin Soccer“);
4. „Brangakmenio Gelbėtojo Užkariavimas“ („Gem Saviour Conquest“);
5. „Saldainių Sprogimas“ („Candy Burst“);
6. „Ganešos Likimas“ („Ganesha Fortune“);
7. „Brangakmenio Gelbėtojo Kardas“ („Gem Saviour Sword“);
8. „Hou Yi Legenda“ („Legend of Hou Yi“);
9. „Cirko Malonumas“ („Circus Delight“);
10. „3 Džino Norai“ („Genie’s 3 Wishes“);
11. „Egipto Paslapčių Knyga“ („Egypt’s Book of Mystery“);
12. „Kapitono Premija“ („Captain’s Bounty“);
13. „Actekų Lobiai“ („Treasures of Aztec“);
14. „Ponas Helovinas!“ („Mr. Halloween!“);
15. „Didysis Ledynas“ („The Great Icescape“);
16. „Premijos Karalienė“ („Queen of Bounty“);
17. „Makao Svajonės“ („Dreams of Macau“);
18. „Kleopatros Paslaptys“ („Secrets of Cleopatra“).

ATSKIROS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJS AUTOMATAIS TAISYKLĖS

1. LOŠIMAS „LEPREKONO TURTAI“ („LEPRECHAUN RICHES“)

1.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 20,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 197 860,00 EUR.
- „Leprekono Turtai“ – 6 būgnų, nuo 576 iki 46 656 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas simbolių grupėje.

- Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami, likusieji nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai siekiant sudaryti naujus laimingus derinius. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimingų derinių.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“).
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pasirodo 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Kai kurie simboliai, išskyrus „laukinį“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, 2, 3, 4 ir/arba 5 būgnuose gali pasirodyti 2 – 4 būgno pozicijų dydžio ir kiekvienas toks simbolis yra įvertinamas kaip vienas simbolis apskaičiuojant laimėjimą. Šie simboliai taip pat gali turėti sidabrinį rėmą.
- Jei simboliai su sidabrinium rėmu yra laimingo derinio dalis, kiekvieno naujo sukimo pradžioje, nukritus simboliams, jie yra transformuojami į atsitiktinai parinktus simbolius su auksiniu rėmu.
- Jei simboliai su auksiniu rėmu yra laimingo derinio dalis, kiekvieno naujo sukimo pradžioje, nukritus simboliams, jie yra transformuojami į 2 – 4 „laukinius“ („Wild“) simbolius, priklausomai nuo to, kiek pozicijų užima simbolis su auksiniu rėmu.

1.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 15 nemokamų sukimų.
- Jei iškrenta daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, papildomai yra pridedama po 2 nemokamus sukimus už kiekvieną simbolį.
- Nemokamų sukimų pradžioje laimėjimo daugiklis yra x1.
- Po kiekvieno sukimo, kurio metu susidarė 4 laimingas derinys, nukritus paskutiniams simboliams ir išmokėjus laimėjimą, laimėjimo daugiklis padidėja 1.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai tuo pačiu būdu kaip ir funkcijos pradžioje.

2. LOŠIMAS „DRAKONO IŠSIPERĖJIMAS“ („DRAGON HATCH“)

2.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 202 700,00 EUR.
- „Drakono Išsiperėjimas“ – 5 būgnų, nuo 576 iki 46 656 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už 4 ir daugiau horizontaliai arba vertikalčiai besiliečiančių simbolių grupes.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas grupėje.
- Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami, likusieji nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai siekiant sudaryti naujus laimingus derinius. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimingų derinių.

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį.
- Bet kurio sukimo metu, visi laimingus derinius sudarę simboliai yra surenkami į surinkimo juostą, esančią virš būgnų. Surinkus tam tikrą laimingų simbolių skaičių, sekančio sukimo be laimėjimo metu, suaktyvinama prie surinkimo juostos parodyto „drakono“ („Dragon“) funkcija:
 - Jei surenkama 10 arba daugiau laimingų simbolių, suaktyvinama „žemės drakono“ („Earth Dragon“) funkcija. Funkcijos metu žemos vertės simboliai yra pašalinami iš būgnų;
 - Jei surenkama 30 arba daugiau laimingų simbolių, suaktyvinama „vandens drakono“ („Water Dragon“) funkcija. Funkcijos metu būgnuose yra pridėjami 4 „laukiniai“ („Wild“) simboliai;
 - Jei surenkama 50 arba daugiau laimingų simbolių, suaktyvinama „ugnies drakono“ („Fire Dragon“) funkcija. Funkcijos metu atsitiktinai parinktas simbolis, išskyrus „laukinį“ („Wild“) simbolį, yra išdėliotas būgnų pozicijose šachmatų lentos principu, tačiau „laukinių“ („Wild“) simbolių parinktas simbolis nepakeičia;
 - Jei surenkama 70 laimingų simbolių, suaktyvinama „karalienės drakonės“ („Dragon Queen“) funkcija. Funkcijos metu visi žemos vertės simboliai yra pakeičiami aukštos vertės arba „laukiniais“ („Wild“) simboliais.

3. LOŠIMAS „SHAOLIN FUTBOLAS“ („SHAOLIN SOCCER“)

3.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 415 500,00 EUR.
- „Shaolin Futbolas“ – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose.

3.2. „Žaidėjų transformacijos“ („Player Transformation“) funkcija

- Jei 3 būgne iškrenta „žaidėjo“ („Player“) simboliai: 4 „auksinio puolėjo“ („Gold Striker“), 4 „raudono vartininko“ („Red Keeper“), 4 „violetinio gynėjo“ („Purple Defender“), 4 „mėlyno krašto puolėjo“ („Blue Winger“) arba 4 „žalio vidurio puolėjo“ („Green

Midfielder“) simboliai, suaktyvinama „žaidėjų transformacijos“ („Player Transformation“) funkcija.

- Transformacijos metu 1, 2, 4 ir 5 būgnuose esantys „žaidėjo“ („Player“) simboliai transformuojami į 3 būgne esančio „žaidėjo“ („Player“) simbolius.

3.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius ant 2, 3 ir 4 būgnų, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija, kurios metu lošėjas renkasi 1 iš 5 žaidėjų, ant kurių yra nurodytas gaunamų sukimų skaičius bei galimas maksimalus laimėjimas:
 - „Auksinis puolėjas“ („Gold Striker“) suteikia 4 nemokamus sukimus su daugikliu iki x4 000;
 - „Raudonas vartininkas“ („Red Keeper“) suteikia 6 nemokamus sukimus su daugikliu iki x3 000;
 - „Violetinis gynėjas“ („Purple Defender“) suteikia 8 nemokamus sukimus su daugikliu iki x2 400;
 - „Mėlynas krašto puolėjas“ („Blue Winger“) suteikia 10 nemokamų sukimų su daugikliu iki x2 000;
 - „Žalias vidurio puolėjas“ („Green Midfielder“) suteikia 12 nemokamų sukimų su daugikliu iki x1 800.
- Pasirinktas „žaidėjo“ („Player“) simbolis, yra vienintelis „žaidėjo“ („Player“) simbolis nemokamų sukimų metu, kitų „žaidėjo“ („Player“) simboliai nepasirodo.

4. LOŠIMAS „BRANGAKMENIO GELBĖTOJO UŽKARIAVIMAS“ („GEM SAVIOUR CONQUEST“)

4.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 20,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 151 020,00 EUR.
- „Brangakmenio Gelbėtojo Užkariavimas“ – 6 būgnų, nuo 576 iki 46 656 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas simbolių grupėje.
- Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami, likusieji nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai siekiant sudaryti naujus laimingus derinius. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimingų derinių.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „+1 nemokamas sukimas“ („+1 Free Spin“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pasirodo 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Kai kurie simboliai, išskyrus „laukinį“ („Wild“), „sklaidos“ („Scatter“) ir „+1 nemokamas sukimas“ („+ Free Spin“) simbolius, 2, 3, 4 ir/arba 5 būgnuose gali pasirodyti 2 – 4 būgno

pozicijų dydžio ir kiekvienas toks simbolis yra įvertinamas kaip vienas simbolis apskaičiuojant laimėjimą. Šie simboliai taip pat gali turėti sidabrinį rėmą.

- Jei simboliai su sidabrinio rėmu yra laimingo derinio dalis, kiekvieno naujo sukimo pradžioje, nukritus simboliams, jie yra transformuojami į atsitiktinai parinktus simbolius su auksiniu rėmu.
- Jei simboliai su auksiniu rėmu yra laimingo derinio dalis, kiekvieno naujo sukimo pradžioje, nukritus simboliams, jie yra transformuojami į 2 – 4 „laukinius“ („Wild“) simbolius, priklausomai nuo to, kiek pozicijų užima simbolis su auksiniu rėmu.

4.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 12 nemokamų sukimų.
- Jei iškrenta daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, papildomai yra pridedama po 2 nemokamus sukimus už kiekvieną simbolį.
- Nemokamų sukimų metu virš būgnų atsiranda ragana su gyvybių juosta ir laimėjimo daugikliu, kuris pradžioje yra x2.
- Kiekvienas susprogęs laimingo derinio simbolis, išskyrus simbolius su sidabriniais ir auksiniais rėmais, atima po 1 gyvybę iš gyvybių juostos. Jei raganos gyvybių juostoje nebelieka gyvybių, ji yra nugalima ir laimėjimo daugiklis padidėja 2. Raganos gyvybių juosta yra atnaujinama prieš pasirodant sekančiam rezultato sukimui.
- Nemokamų sukimų metu ragana gali būti nugalėta ir laimėjimo daugiklis padidintas kelis kartus.
- Bet kurio nemokamo sukimo metu 1 ar keli 1x1 simboliai, išskyrus „laukinį“ („Wild“) ir „+1 nemokamas sukimas“ („+1 Free Spin“) simbolius, gal būti transformuoti į simbolius su auksiniu rėmu.
- Jei iškrenta „+1 nemokamas sukimas“ („+1 Free Spin“) simbolis, lošėjui yra suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.

5. LOŠIMAS „SALDAINIŲ SPROGIMAS“ („CANDY BURST“)

5.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 50 800,00 EUR.
- „Saldainių Sprogimas“ – 6 būgnų, 6 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už 4 ir daugiau horizontaliai arba vertikalčiai besiliečiančių simbolių grupes.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas grupėje.
- Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami, likusieji nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai siekiant sudaryti naujus laimingus derinius. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimingų derinių.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

5.2. Specialieji simboliai

- Lošime yra 3 specialieji simboliai: „guminukų raketos“ („Gummy Rocket“), „šokolado bombos“ („Chocolate Bomb“) ir „paslaptingo saldumyno“ („Mystery Sweet“).
- Jei laimingas derinys susidaro iš 5 horizontaliai arba vertikalčiai besiliečiančių simbolių, lošėjui yra suteikiamas „guminukų raketos“ („Gummy Rocket“) simbolis, kuris pridedamas į atsitiktinę poziciją po to, kai išmokamas laimėjimas. Kai „guminukų raketos“ („Gummy Rocket“) simbolis aktyvus, visi simboliai esantys eilutėje arba stulpelyje, kur yra „guminukų raketos“ („Gummy Rocket“) simbolis, sprogs ir už juos išmokamas laimėjimas.
- Jei laimingas derinys susidaro iš 6 horizontaliai arba vertikalčiai besiliečiančių simbolių, lošėjui yra suteikiamas „šokolado bombos“ („Chocolate Bomb“) simbolis, kuris pridedama į atsitiktinę poziciją po to, kai išmokamas laimėjimas. Kai „šokolado bombos“ („Chocolate Bomb“) simbolis aktyvus, visi simboliai, esantys aplink jį, sprogs ir už juos išmokamas laimėjimas.
- Jei laimingas derinys susidaro iš 7 horizontaliai arba vertikalčiai besiliečiančių simbolių, lošėjui yra suteikiamas „paslaptingo saldumyno“ („Mystery Sweet“) simbolis, kuris pridedamas į atsitiktinę poziciją po to, kai išmokamas laimėjimas. Kai „paslaptingo saldumyno“ („Mystery Sweet“) simbolis aktyvus, parenkamas atsitiktinis simbolis ir visi tokie pat būgnuose esantys simboliai sprogs, ir už juos išmokamas laimėjimas.
- Jei sukimo metu nesudaro laimingas derinys, suaktyvinamas tik vienas specialusis simbolis.
- Kai 2 „guminukų raketos“ („Gummy Rocket“) simboliai liečiasi horizontaliai arba vertikalčiai ir yra suaktyvinti vienu metu, visi simboliai eilutėje, stulpelyje ir įstrižainėje, kur yra „guminukų raketos“ („Gummy Rocket“) simboliai, sprogs ir už juos išmokamas laimėjimas.
- Kai 1 „guminukų raketos“ („Gummy Rocket“) ir 1 „šokolado bombos“ („Chocolate Bomb“) simboliai liečiasi horizontaliai arba vertikalčiai ir yra suaktyvinti vienu metu, visi simboliai 3 eilutėse arba 3 stulpeliuose, kur yra specialiųjų simbolių kombinacija, sprogs ir už juos išmokamas laimėjimas.
- Kai 1 „guminukų raketos“ („Gummy Rocket“) ir 1 „paslaptingo saldumyno“ („Mystery Sweet“) simboliai liečiasi horizontaliai arba vertikalčiai ir yra suaktyvinti vienu metu, parenkamas atsitiktinis simbolis ir visi tokie pat būgnuose esantys simboliai sprogs, ir už juos išmokamas laimėjimas. Visi simboliai eilutėje ir stulpelyje, kur yra specialiųjų simbolių kombinacija, taip pat sprogs ir už juos išmokamas laimėjimas.
- Kai 2 „šokolado bombos“ („Chocolate Bomb“) simboliai liečiasi horizontaliai arba vertikalčiai ir yra suaktyvinti vienu metu, visi simboliai, esantys aplink juos 5x5 tinklėlyje, sprogs ir už juos išmokamas laimėjimas.
- Kai 1 „šokolado bombos“ („Chocolate Bomb“) ir 1 „paslaptingo saldumyno“ („Mystery Sweet“) simboliai liečiasi horizontaliai arba vertikalčiai ir yra suaktyvinti vienu metu, parenkamas atsitiktinis simbolis ir visi tokie pat būgnuose esantys simboliai sprogs, ir už juos išmokamas laimėjimas. Visi simboliai, supantys specialiųjų simbolių kombinaciją deimanto formos išsidėstyme, taip pat sprogs ir už juos yra išmokamas laimėjimas.
- Kai 2 „paslaptingo saldumyno“ („Mystery Sweet“) simboliai liečiasi horizontaliai arba vertikalčiai ir yra suaktyvinti vienu metu, atsitiktinai parenkami 3 simboliai ir visi tokie pat būgnuose esantys simboliai sprogs, ir už juos yra išmokamas laimėjimas.

- Kai 3 ar daugiau specialiųjų simbolių liečiasi horizontaliai ir/arba vertikalčiai bei yra suaktyvinti kartu, visi simboliai, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir likusius, nesiliečiančius specialiuosius simbolius, sprogsa ir už juos išmokamas laimėjimas. Gautiems laimėjimams taikomas daugiklis x2.

5.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 10 nemokamų sukimų.
- Jei iškrenta daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, papildomai yra pridedama po 2 nemokamus sukimus už kiekvieną simbolį.
- Nemokamų sukimų metu visiems laimėjimams yra taikomas laimėjimo daugiklis x2.
- Jei 3 ar daugiau specialiųjų simbolių leidžiasi horizontaliai ir/arba vertikalčiai bei yra suaktyvinti kartu, visi simboliai, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir likusius, nesiliečiančius specialiuosius simbolius, sprogsa ir už juos yra 7 išmokamas laimėjimas, o gautiems laimėjimams yra taikomas daugiklis x10.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai tuo pačiu būdu kaip ir funkcijos pradžioje.

6. LOŠIMAS „GANEŠOS LIKIMAS“ („GANESHA FORTUNE“)

6.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 20,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 150 480,00 EUR.
- „Ganešos Likimas“ – 6 vertikalių ir 1 horizontalaus būgnų, nuo 2 025 iki 32 400 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas simbolių grupėje.
- Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami, likusieji nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai siekiant sudaryti naujus laimingus derinius. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimingų derinių.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pasirodo 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Kai kurie simboliai, išskyrus „laukinį“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, 2, 3, 4 ir/arba 5 būgnuose gali pasirodyti 2 – 4 būgno pozicijų dydžio ir kiekvienas toks simbolis įvertinamas kaip vienas simbolis apskaičiuojant laimėjimą. Šie simboliai taip pat gali turėti sidabrinį rėmą.
- Jei simboliai su sidabrinio rėmu yra laimingo derinio dalis, kiekvieno naujo sukimo pradžioje, nukritus simboliams, jie yra transformuojami į atsitiktinai parinktus simbolius su auksiniu rėmu.

- Jei simboliai su auksiniu rėmu yra laimingo derinio dalis, kiekvieno naujo sukimo pradžioje, nukritus simboliams, jie yra transformuojami į „laukinius“ („Wild“) simbolius.

6.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 8 nemokamais sukimais.
- Jei iškrenta daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, papildomai yra pridedama po 2 nemokamus sukimus už kiekvieną simbolį.
- Nemokamų sukimų metu visiems sukimams yra taikomas laimėjimo daugiklis x3.
- Kiekvienas simbolis su auksiniu rėmu, kuris buvo transformuotas į „laukinį“ („Wild“) simbolį, atskleidžia laimėjimo daugiklį x2, x3 arba x4, priklausomai nuo to, kiek pozicijų jis užima.
- Jei 1 ar daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių su laimėjimo daugikliu tampa laimingo derinio dalimi, to sukimo laimėjimas dauginamas iš „laukinio“ („Wild“) simbolio atskleistų daugiklių (įskaitant nemokamų sukimų laimėjimo daugiklį x3).
- Nemokamų sukimų metu išsukus 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjui suteikiami 8 papildomi nemokami sukimai.

7. LOŠIMAS „BRANGAKMENIO GELBĖTOJO KARDAS“ („GEM SAVIOUR SWORD“)

7.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,30 EUR, o maksimalus statymas – 150,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 45 000,00 EUR.
- „Brangakmenio Gelbėtojo Kardas“ – 5 būgnų, 1 eilės lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už bet kuriame būgne iškritusius bet kuriuos išmokančius simbolius.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

7.2. „Katės pakartotinio sukimo“ („Cat Re-spin“) funkcija

- Išsukus 1 ar daugiau „katės“ („Cat“) simbolių 2, 3 ir/arba 4 būgnuose, suaktyvinama „katės pakartotinio sukimo“ („Cat Re-spin“) funkcija.
- Funkcijos metu visi „katės“ („Cat“) simboliai pakartotinai suksis, kad atskleistų atsitiktinai parinktus simbolius, išskyrus „vynų“ („Spade“), „širdžių“ („Heart“), „kryžių“ („Cub“) ir „būgnų“ („Diamond“) simbolius, už kuriuos nėra išmokama.

7.3. „Premijos rato“ („Bonus Wheel“) funkcija

- Išsukus 3 „kardo“ („Sword“) simbolius 2, 3 ir 4 būgnuose, suaktyvinama „premijos rato“ („Bonus Wheel“) funkcija, kurios metu lošėjas suka ratą.
- Jei premijos ratas sustoja ir indikatorius rodo tik vertę, kurios priekyje yra „x“, laimėjimas yra lygus statymo sumai padaugintai iš rodomos vertės.

- Jei premijos ratas sustoja ir indikatorius rodo vertę, kurios priekyje yra „x“ ir dvi rodyklės aplink tą vertę, lošėjui suteikiamas pakartotinis sukimas su daugiklio verte nurodyta indikatoriuje, kuri yra taikoma, jei pakartotinio sukimo metu gaunamas laimėjimas.
- Pakartotinio sukimo metu kiekvienas būgnas sukasi, kad atskleistų simbolį.
- Jei 1 ar daugiau būgnų išsuka „vynu“ („Spade“), „širdžių“ („Heart“), „kryžių“ („Cub“) ir „būgnų“ („Diamond“) simbolius, už kuriuos nėra išmokama, tie būgnai, kuriuose šie simboliai iškrito, sukasi pakartotinai.
- Kai visuose būgnuose rodomi tik simboliai, už kuriuos išmokama, pakartotinis sukimas baigiasi ir išmokamas laimėjimas padaugintas iš daugiklio vertės, kuri rodoma „premijos rato“ („Bonus Wheel“) indikatoriuje.

8. LOŠIMAS „HOU YI LEGENDA“ („LEGEND OF HOU YI“)

8.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,30 EUR, o maksimalus statymas – 150,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 135 000,00 EUR.
- „Hou Yi Legenda“ – 5 būgnų, 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Jei iškrenta 1 ar daugiau „saulės“ („Sun“) simbolių, Hou Yi į juos šauna. Kiekvienas „saulės“ („Sun“) simbolis turi tikimybę pavirsti „laukiniu“ („Wild“) simboliu.

8.2. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 10 nemokamų sukimų.
- Visi nemokamų sukimų laimėjimai yra dauginami iš daugiklio vertės atvaizduojamos žemiau būgnų.
- Pirmo nemokamo sukimo metu daugiklio vertė yra x1.
- Po kiekvieno sukimo daugiklio vertė padidėja 1 ir taip iki daugiklio x10 paskutiniame nemokame sukime.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai nemokamų sukimų metu nepasirodo.

9. LOŠIMAS „CIRKO MALONUMAS“ („CIRCUS DELIGHT“)

9.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 546 700,00 EUR.
- „Cirko Malonumas“ – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurią kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. Visi laimingų derinių, kuriuose yra „laukiniai“ („Wild“) simboliai, laimėjimai yra dauginami iš laimėjimo daugiklio x2.

9.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų skaičius nustatomas lošėjui renkant 1 iš 3 violetinių patrankų, po kuriomis slepiasi nemokami sukimai. Po to lošėjas renkasi 1 iš 3 raudonų patrankų, po kuriomis slepiasi laimėjimo daugikliai:
 - Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, po violetinėmis patrankomis slepiasi 8, 12 arba 20 nemokamų sukimų;
 - Išsukus 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, po violetinėmis patrankomis slepiasi 12, 16 arba 24 nemokami sukimai;
 - Išsukus 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, po violetinėmis patrankomis slepiasi 20, 24 arba 32 nemokami sukimai;
 - Po raudonomis patrankomis visada slepiasi x2, x5 arba x12 laimėjimo daugikliai.
- Lošėjo atskleistas daugiklis yra taikomas visiems nemokamiems sukimams.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3, 4 arba 5 simboliai „sklaidos“ („Scatter“) atitinkamai lošėjui suteikiama 8, 12 arba 20 papildomų nemokamų sukimų.

10. LOŠIMAS „3 DŽINO NORAI“ („GENIE’S 3 WISHES“)

10.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 321 300,00 EUR.
- „3 Džino Norai“ – 5 būgnų, 243 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „+1 nemokamas sukimas“ („+1 Free Spin“) simbolius.
- Visi laimingų derinių, kuriuose yra „laukiniai“ („Wild“) simboliai, laimėjimai yra dauginami iš laimėjimo daugiklio x2, išskyrus „laukinių norų“ („Wild Wishes“) funkcijos metu.

10.2. „Laukinių norų“ („Wild Wishes“) funkcija

- „Laukinių norų“ („Wild Wishes“) funkcija gali būti suaktyvinta pagrindiniame lošime bet kurio sukimo metu.
- Funkcijos metu būgnuose gali būti pridėta nuo 1 iki 5 „sukrautų laukinių“ („Stacked Wild“) simbolių, kurie yra išsiplėtę vertikaliai per visas būgno pozicijas.

10.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Funkcijos metu lošėjas gali rinktis 1 iš 3 nemokamų sukimų funkcijų:
 - 12 nemokamų sukimų tik su aukštos vertės simboliais, įskaitant „laukinį“ („Wild“), „+1 nemokamas sukimas“ („+1 Free Spin“) ir pokerio simbolius;
 - 8 nemokamus sukimus su būgnuose išliekančiais ir per vieną poziciją į kairę pasislenkančiais „laukiniais“ („Wild“) simboliais. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai juda į kairę iki pasiekia 1 būgną;
 - 5 nemokamus sukimus su didėjančiu laimėjimo daugikliu. Pradžioje laimėjimo daugiklis yra x5 ir su kiekvienu nemokamu sukimus daugiklis padidėja 5. Maksimalus daugiklis gali būti x100.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „+1 nemokamas sukimas“ („+1 Free Spin“) simbolį, lošėjui suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.

11. LOŠIMAS „EGIPTO PASLAPČIŲ KNYGA“ („EGYPT'S BOOK OF MYSTERY“)

11.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 20,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 190 920,00 EUR.
- „Egipto Paslapčių Knyga“ – 6 vertikalių ir 1 horizontalaus būgnų, nuo 2 025 iki 32 400 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas simbolių grupėje.
- Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami, likusieji nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai siekiant sudaryti naujus laimingus derinius. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimingų derinių.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pasirodo 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Kai kurie simboliai, išskyrus „laukinį“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, 2, 3, 4 ir/arba 5 būgnuose gali pasirodyti 2 – 4 būgno pozicijų dydžio ir kiekvienas toks simbolis įvertinamas kaip vienas simbolis apskaičiuojant laimėjimą. Šie simboliai taip pat gali turėti sidabrinį rėmą.
- Jei simboliai su sidabrinio rėmu yra laimingo derinio dalis, kiekvieno naujo sukimo pradžioje, nukritus simboliams, jie yra transformuojami į atsitiktinai parinktus simbolius su auksiniu rėmu.
- Jei simboliai su auksiniu rėmu yra laimingo derinio dalis, kiekvieno naujo sukimo pradžioje, nukritus simboliams, jie yra transformuojami į 2 – 4 „laukinius“ („Wild“) simbolius, priklausomai nuo to, kiek pozicijų užima simbolis su auksiniu rėmu.
- Bet kurio sukimo metu, atsitiktinai gali būti parinktas simbolis, išskyrus „laukinį“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, kad pakeistų 3 ar daugiau simbolių būgnuose prieš laimėjimų išmokėjimą.

11.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija, kurios metu lošėjas gali rinktis:
 - 15 nemokamų sukimų su pradiniu laimėjimo daugikliu x1;
 - 10 nemokamų sukimų su pradiniu laimėjimo daugikliu x5;
 - 5 nemokamus sukimus su pradiniu laimėjimo daugikliu x10;
 - „Paslaptinę pasirinkimą“ („Mystery Choose“).
- Jei lošėjas pasirenka „paslaptinę pasirinkimą“ („Mystery Choose“), jam suteikiama bet kuri atsitiktinė nemokamų sukimų ir laimėjimo daugiklio kombinacija.
- Po kiekvieno sukimo, kurio metu susidarė laimingas derinys, nukritus paskutiniams simboliams ir išmokėjus laimėjimą, laimėjimo daugiklis padidėja 1.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai lošėjui suteikiami 5 arba 10 papildomų nemokamų sukimų.

12. LOŠIMAS „KAPITONO PREMIJA“ („CAPTAIN'S BOUNTY“)

12.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 479 600,00 EUR.
- „Kapitono Premija“ – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami, likusieji nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai siekiant sudaryti naujus laimingus derinius. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimingų derinių.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Bet kokių sukimų metu visi laimėjimai yra dauginami iš laimėjimo daugiklio, kuris yra rodomas virš būgnų ir prasideda x1 pirmame sukime. Bet koks laimėjimas pirmame sukime, laimėjimo daugiklį antram sukimui padidina iki x2. Bet koks laimėjimas antrame sukime, laimėjimo daugiklį trečiam sukimui padidina iki x3. Bet koks laimėjimas trečiame sukime, laimėjimo daugiklį ketvirtam (ir ne tik) sukimui padidina iki x5.

12.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 10 nemokamų sukimų.
- Jei iškrenta daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, papildomai yra pridedama po 5 nemokamus sukimus už kiekvieną simbolį.
- Nemokamų sukimų metu virš būgnų rodomi laimėjimo daugikliai atitinkamai padidėja: x3, x6, x9 ir x15.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai tuo pačiu būdu kaip ir funkcijos pradžioje.

13. LOŠIMAS „ACTEKŲ LOBIAI“ („TREASURES OF AZTEC“)

13.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 20,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 181 420,00 EUR.
- „Actekų Lobiai“ – 6 vertikalių ir 1 horizontalaus būgnų, nuo 2 025 iki 32 400 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas simbolių grupėje.
- Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami, likusieji nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai siekiant sudaryti naujus laimingus derinius. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimingų derinių.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pasirodo 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Kai kurie simboliai, išskyrus „laukinį“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“), 2, 3, 4 ir/arba 5 būgnuose gali pasirodyti 2 – 4 būgno pozicijų dydžio ir kiekvienas toks simbolis įvertinamas kaip vienas simbolis apskaičiuojant laimėjimą. Šie simboliai taip pat gali turėti sidabrinį rėmą.
- Jei simboliai su sidabrinio rėmu yra laimingo derinio dalis, kiekvieno naujo sukimo pradžioje, nukritus simboliams, jie yra transformuojami į atsitiktinai parinktus simbolius su auksiniu rėmu.

- Jei simboliai su auksiniu rėmu yra laimingo derinio dalis, kiekvieno naujo sukimo pradžioje, nukritus simboliams, jie transformuojami į „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu, kiekvieno sukimo pradžioje, laimėjimo daugiklis yra x1. Jei sukimo metu susidaro laimingas derinys, kuris suaktyvina simbolių kritimą, sekančiam sukimui laimėjimo daugiklis padidinamas 1.

13.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 10 nemokamų sukimų.
- Jei iškrenta daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, papildomai yra pridedama po 2 nemokamus sukimus už kiekvieną simbolį.
- Nemokamų sukimų pradžioje laimėjimo daugiklis yra x2. Jei sukimo metu susidaro laimingas derinys, kuris suaktyvina simbolių kritimą, sekančiam sukimui laimėjimo daugiklis padidinamas 2.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai tuo pačiu būdu kaip ir funkcijos pradžioje.

14. LOŠIMAS „PONAS HELOVINAS!“ („MR. HALLOW-WIN!“)

14.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,30 EUR, o maksimalus statymas – 300,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 589 200,00 EUR.
- „Ponas Helovinas!“ – 5 būgnų, 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.

14.2. „Mini vaidenimosi“ („Mini-Haunt“) funkcija

- Bet kurio sukimo metu (išskyrus nemokamus sukimus), kai nesusidaro laimingas derinys, atsitiktinai gali būti suaktyvinta „mini vaidenimosi“ („Mini-Haunt“) funkcija.
- Šios funkcijos metu 5 - 8 atsitiktinai parinkti simboliai pakeičiami vienodais tos pačios rūšies simboliais: „rankos“ („Hand“), „kaukolės“ („Skull“), „šikšnosparnio“ („Bat“) arba „voro“ („Spider“).

14.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 8, 12 ar 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu, kiekvienas iškritęs „laukinis“ („Wild“) simbolis būgnuose išliks iki funkcijos pabaigos ir kiekvieno sukimo metu judės į atsitiktines būgnų pozicijas.

- „Sklandos“ („Scatter“) simboliai nemokamų sukimų metu nepasirodo.

15. LOŠIMAS „DIDYSIS LEDYNAS“ („THE GREAT ICESCAPE“)

15.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 75,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 597 225,00 EUR.
- „Didysis Ledynas“ – 5 būgnų, 3 125 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „sklandos“ („Scatter“) simbolį.

15.2. „Premijos pakartotinio sukimo“ („Bonus Re-spin“) funkcija

- Pagrindiniame lošime 12 būgnų pozicijų yra užrakintos. Kiekvienas laimingas sukimas pagrindinio lošimo metu suaktyvina pakartotinį sukimą, o kiekvienas laimingo derinio simbolis atrakina po 1 poziciją prieš sekantį pakartotinį sukimą.
- Kai visos 12 užrakintų pozicijų yra atrakinamos, suaktyvinama „premijos pakartotinio sukimo“ („Bonus Re-spin“) funkcija su 1 gyvybe ir x2 laimėjimo daugikliu.
- Kiekvienas laimingas sukimas lošėjui suteikia dar vieną pakartotinį sukimą, o gauti laimėjimai yra padauginami iš esamo laimėjimo daugiklio.
- Jei sukimo metu nesusidaro laimingas derinys, o lošėjas turi 1 ar daugiau gyvybių, gyvybės yra panaudojamos pratęsti pakartotinius sukimus.
- Surinkus 10 simbolių su mėlynu fonu, laimėjimo daugiklis padidinamas 1.
- Surinkus 10 simbolių su violetiniu fonu, lošėjui suteikiama 1 papildoma gyvybė.

16. LOŠIMAS „PREMIJOS KARALIENĖ“ („QUEEN OF BOUNTY“)

16.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,30 EUR, o maksimalus statymas – 300,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 589 200,00 EUR.
- „Premijos Karalienė“ – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas simbolių grupėje.
- Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami, likusieji nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai siekiant sudaryti naujus laimingus derinius. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimingų derinių.

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pasirodo 2, 3, ir 4 būgnuose.
- Bet kurio sukimo laimingi deriniai yra dauginami iš laimėjimo daugiklio, kuris yra pavaizduotas būgnų viršuje. Sukimo pradžioje laimėjimo daugiklis yra x1.
- Jei sukimo metu susidaro laimingas derinys, kuris suaktyvina simbolių kritimą, sekančiam sukimui laimėjimo daugiklis yra x2, dar sekančiam sukimui laimėjimo daugiklis yra x3 ir ketvirtam sukimui bei visiems kitiems laimėjimo daugiklis yra x5.

16.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija, kurios metu lošėjas renkas:
 - 20 nemokamų sukimų su daugikliais x1, x2, x3 ir x5;
 - 10 nemokamų sukimų su daugikliais x3, x6, x9 ir x20;
 - 5 nemokamus sukimus su daugikliais x6, x12, x18 ir x40.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai tuo pačiu būdu kaip ir funkcijos pradžioje.

17. LOŠIMAS „MAKAO SVAJONĖS“ („DREAMS OF MACAU“)

17.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 20,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 123 200,00 EUR.
- „Makao Svajonės“ – 6 vertikalių ir 1 horizontalaus būgnų, nuo 2 025 iki 32 400 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas simbolių grupėje.
- Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami, likusieji nukrenta žemyn, o tuščias pozicijas užpildo nauji simboliai siekiant sudaryti naujus laimingus derinius. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laimingų derinių.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pasirodo 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Kai kurie simboliai, išskyrus „laukinį“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, 2, 3, 4 ir/arba 5 būgnuose gali pasirodyti 2 – 4 būgno pozicijų dydžio ir kiekvienas toks simbolis įvertinamas kaip vienas simbolis apskaičiuojant laimėjimą. Šie simboliai taip pat gali turėti sidabrinį rėmą.

- Jei simboliai su sidabrinu rėmu yra laimingo derinio dalis, kiekvieno naujo sukimo pradžioje, nukritus simboliams, jie yra transformuojami į atsitiktinai parinktus simbolius su auksiniu rėmu.
- Jei simboliai su auksiniu rėmu yra laimingo derinio dalis, kiekvieno naujo sukimo pradžioje, nukritus simboliams, jie yra transformuojami į „laukinis“ („Wild“) simbolius. Skaičius, nurodytas viršutinėje „laukinio“ („Wild“) simbolio dalyje, nurodo kiek kartų „laukinis“ („Wild“) simbolis gali būti naudojamas laimingame derinyje prieš susinaikinimą.
- Jei „laukinis“ („Wild“) simbolis yra laimingo derinio dalimi ir jo viršutinėje dalyje yra nurodytas skaičius 2 ar daugiau, „laukinis“ („Wild“) simbolis nesusinaikina sekančiam sukimui, o išlieka ir nurodyta jame vertė sumažėja 1.
- Jei „laukinis“ („Wild“) simbolis yra laimingo derinio dalimi ir jo viršutinėje dalyje yra nurodytas skaičius 1, sekančiame sukime „laukinis“ („Wild“) simbolis susinaikina.

17.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 15 nemokamų sukimų.
- iškrenta daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, papildomai yra pridedama po 2 nemokamus sukimus už kiekvieną simbolį.
- Nemokamų sukimų pradžioje laimėjimo daugiklis yra x1. Po kiekvieno sukimo, kurio metu susidarė laimingas derinys, nukritus paskutiniams simboliams ir išmokėjus laimėjimą, laimėjimo daugiklis padidėja 1.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai tuo pačiu būdu kaip ir funkcijos pradžioje.

18. LOŠIMAS „KLEOPATROS PASLAPTYS“ („SECRETS OF CLEOPATRA“)

18.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 20,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 172 980,00 EUR.
- „Kleopatros Paslaptys“ – lošimas, kuris prasideda nuo 3 būgnų ir 4 eilių, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Bet kurio sukimo metu, jei dešiniausias būgnas pagerina bet kurį laimingą derinį, dešinėje pridedamas papildomas būgnas.
- Visi laimėjimai yra išmokami už 5 ar daugiau simbolių grupes (išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius), kurios yra skaičiuojamos iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne išskyrus 1 būgną.

- Pagrindinio lošimo metu, kiekvieno sukimo pradžioje laimėjimo daugiklis yra x1. Laimėjimo daugiklis yra padidinamas 1 už kiekvieną papildomai pridėtą būgną. Laimėjimai yra padauginami iš laimėjimo daugiklio ir išmokami vieną kartą po to, kai nebepridedamas joks papildomas būgnas.

18.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 10 nemokamų sukimų.
- Jei iškrenta daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, papildomai yra pridedama po 2 nemokamus sukimus už kiekvieną simbolį.
- Lošėjas gali rinktis pradėti nemokamus sukimus su didėjančiu 1 laimėjimo daugikliu už kiekvieną pridėtą papildomą būgną arba gali lošti dėl laimėjimo daugiklių prieaugio +2, +3 arba +4 už papildomai pridedamą būgną.
- Jei lošėjui pasukus daugiklio prieaugio ratą, rodyklė sustoja ties žalia sekcija, lošimas yra sėkmingas ir laimėjimo daugiklio prieaugio vertė yra padidinama 1. Kitu atveju nemokamų sukimų funkcija užbaigiama.
- Nemokamų sukimų pradžioje laimėjimo daugiklis yra x1. Nemokamų sukimų metu šis daugiklis didėja remiantis daugiklio prieaugio verte, kuri priklauso nuo lošimo daugiklio prieaugio rate.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai tuo pačiu būdu kaip ir funkcijos pradžioje.