

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos
Respublikos finansų ministerijos direktoriaus
2024 m. birželio 13 d. įsakymu Nr. DIE-309

**UAB „BALTIC BET“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO
PRIEDAS NR. 2.23.**

Šiame Reglamento priede nustatytos atskiros nuotolinių lošimų A kategorijos automatais ir nuotolinių stalo lošimų taisyklės (Evoplay).

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais:

1. „Velniskai Genialus“ („Bloody Brilliant“);
2. „Bonanza Ratas“ („Bonanza Wheel“);
3. „Elenos Turtai“ („Ellen’s Fortune“);
4. „Epinės Legendos“ („Epic Legends“);
5. „Maisto Šventė“ („Food Feast“);
6. „Vaisių Super Nova“ („Fruit Super Nova“);
7. „Vaisių Super Nova 100“ („Fruit Super Nova 100“);
8. „Vaisių Super Nova 30“ („Fruit Super Nova 30“);
9. „Vaisių Super Nova 40“ („Fruit Super Nova 40“);
10. „Vaisių Super Nova 60“ („Fruit Super Nova 60“);
11. „Likimo Runos“ („Runes of Destiny“);
12. „Lukso Šėšėlis“ („Shadow of Luxor“);
13. „Saldus Cukrus“ („Sweet Sugar“);
14. „Neriboti Norai“ („Unlimited Wishes“);
15. „Sapnų Slėnis“ („Valley of Dreams“);
16. „Laukinės Kulkos“ („Wild Bullets“);
17. „Asų Puolimas“ („Ace Round“);
18. „Gyvūnų Ieškojimas“ („Animal Quest“);
19. „Krepšinis“ („Basketball“);
20. „Kovos Tankai“ („Battle Tanks“);
21. „Poilsio Knyga“ („Book of Rest“);
22. „Brutalus Kalėdų Senelis“ („Brutal Santa“);
23. „Saldūs Sapnai“ („Candy Dreams“);
24. „Egipto Dievai“ („Egypt Gods“);
25. „Elfų Princesės“ („Elven Princesses“);
26. „Epinis Gladiatorius“ („Epic Gladiators“);
27. „Sprogstantys Vaisiai“ („Exploding Fruits“);
28. „Miško Sapnai“ („Forest Dreams“);
29. „Pamiršta Pasakėčia“ („Forgotten Fable“);
30. „Vaisių Sprogimas“ („Fruit Burst“);
31. „Vaisių Nova“ („Fruit Nova“);
32. „Karšti Trigubi Septynetai“ („Hot Triple Sevens“);
33. „Ledo Manija“ („Ice Mania“);

34. „Indianos Ieškojimas“ („Indiana’s Quest“);
35. „Airiški Būgnai“ („Irish Reels“);
36. „Linksmieji Lobiai“ („Jolly Treasures“);
37. „Ra Legendos“ („Legends of Ra“);
38. „Laimingos Merginos“ („Lucky Girls“);
39. „Magiškas Ratas“ („Magic Wheel“);
40. „Vidurnakčio Šou“ („Midnight Show“);
41. „Gyvų Pasakų Naktis“ („Night of the Living Tales“);
42. „Turtingi Būgnai“ („Rich Reels“);
43. „Horo Iškilimas“ („Rise of Horus“);
44. „Robinas Hudas“ („Robin Hood“);
45. „Raketų Žvaigždės“ („Rocket Stars“);
46. „Vegaso Naktis“ („Vegas Nights“);
47. „Vakarietiški Būgnai“ („Western Reels“);
48. „Laiko Ratas“ („Wheel of Time“);
49. „Anubio Mėnulis“ („Anubis’ Moon“);
50. „Siekiant Kalėdų“ („Christmas Reach“);
51. „Faraono Prakeiksmas“ („Curse of the Pharaoh“);
52. „Drakono Smuklė“ („Dragon’s Tavern“);
53. „Karšti Trigubi Septynetai: Specialusis“ („Hot Triple Sevens Special“);
54. „Griaustinio Šventykla“ („Temple of Thunder“);
55. „Trigubas Čili“ („Triple Chili“);
56. „Didžiausias Laimikis – Premijos Pirkimas“ („The Greatest Catch Bonus Buy“);
57. „Palaiminta Liepsna“ („Blessed Flame“);
58. „Budos Būgnai – Premijos Pirkimas“ („Budai Reels Bonus Buy“);
59. „Čili Kelias – Premijos Pirkimas“ („Camino De Chili Bonus Buy“);
60. „Saldžių Sapnų Saldi Planeta – Premijos Pirkimas“ („Candy Dreams Sweet Planet Bonus Buy“);
61. „Sėkmės Ciklas – Premijos Pirkimas“ („Cycle of Luck Bonus Buy“);
62. „Sirenų Auksas – Premijos Pirkimas“ („Gold of Sirens Bonus Buy“);
63. „Karštas Vulkanas“ („Hot Volcano“);
64. „Sultingi Brangakmeniai – Premijos Pirkimas“ („Juicy Gems Bonus Buy“);
65. „Didi Laimė“ („Massive Luck“);
66. „Mega Didžiausias Laimikis“ („Mega Greatest Catch“);
67. „Pinigų Kalykla – Premijos Pirkimas“ („Money Minter Bonus Buy“);
68. „Raudonosios Rožės Šventovė“ („Redrose Sanctuary“);
69. „Laukiniai Valdovai – Premijos Pirkimas“ („Wild Overlords Bonus Buy“);
70. „Vilko Slėptuvė“ („Wolf Hiding“);
71. „Dvasininkės Knyga – Premijos Pirkimas“ („Book of the Priestess Bonus Buy“);
72. „Karštos Rio Naktys“ („Hot Rio Nights“);
73. „Parduota – Premijos Pirkimas“ („Sold It Bonus Buy“);
74. „Lobio Šnipai“ („Treasure-snipes“);
75. „Vidinė Ugnis – Premijos Pirkimas“ („Inner Fire Bonus Buy“);
76. „Stebuklų Ferma – Premijos Pirkimas“ („Wonder Farm Bonus Buy“).

Bendrovės organizuojami nuotoliniai stalo lošimai:

77. „Mehenas“ („Mehen“).

I SKYRIUS

ATSKIROS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS

1. LOŠIMAS „VELNIŠKAI GENIALUS“ („BLOODY BRILLIANT“)

1.1. Lošimo taisyklės

- „Velniškai Genialus“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 165 075,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai atsiranda tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- „Netikro akmens“ („Fake Stone“) simbolis gali pasislėpti po bet kuriuo „brangakmenio“ („Jewel“) simboliu pagrindiniame lošime. „Netikro akmens“ („Fake Stone“) simbolis yra matomas būgnuose tik aktyvavus „brangakmenių medžioklės“ („Jewel Hunt“) funkciją.
- Premijos laukas („Bonus Field“) yra matomas virš 3 būgno. Kiekvieno pagrindinio lošimo metu, premijos lauke („Bonus Field“) yra rodomas atsitiktinis „vagies“ („Thief“) arba „brangakmenio“ („Jewel“) simbolis. Premijos lauke („Bonus Field“) esančio atsitiktinio simbolio tipas lemia, kokie simboliai bus naudojami premijos funkcijos metu.
- Pagrindiniame lošime yra dvi premijos funkcijos: viena skirta „vagies“ („Thief“) simboliams, kita – „brangakmenio“ („Jewel“) simboliams.

1.2. „Aukšinio laiko“ („Golden Time“) funkcija

- „Aukšinio laiko“ („Golden Time“) funkcija, tai papildomas „vagies“ („Thief“) simbolių premijos lošimas.
- Aktyvavus „aukšinio laiko“ („Golden Time“) funkciją galima lošti bet kuriame pagrindiniame lošime, kol premijos lauke („Bonus Field“) bus bent vienas iš „vagies“ („Thief“) simbolių.
- Jei ant būgnų yra tos pačios rūšies simboliai, bus aktyvuota „auksinių rėmų“ („Golden Frames“) funkcija.
- Simboliai su aukšiniu rėmu gali pakeisti kitus simbolius laiminčiose kombinacijose.
- Premijos funkcija negali būti aktyvuota, jei ant būgnų nėra reikiamo simbolio.

1.3. „Brangakmenių medžioklės“ („Jewels Hunt“) funkcija

- „Brangakmenių medžioklės“ („Jewels Hunt“) funkcija gali būti aktyvuota ir tuose lošimuose, kuriuose nėra laiminčių kombinacijų, jei premijos lauke („Bonus Field“) yra vienas iš „brangakmenio“ („Jewel“) simbolių.
- Jei ant būgnų yra tos pačios rūšies „brangakmenio“ („Jewel“) simboliai, visi jie bus išimti iš savo pozicijų ir pateks į premijos lauką („Bonus Field“). Po to, kai simboliai bus išimti, įvyks mini iškritimas: į atsilaisvintąsias pozicijas kris nauji simboliai, galintys sukurti laiminčias kombinacijas. Premijos lauke („Bonus Field“) bus rodomas daugiklis, lygus išimtų simbolių skaičiui.

- Visi laimėjimai, atsiradę dėl mini iškritimo, bus padidinti daugikliu, esančiu premijos lauke („Bonus Field“).
- Pagrindinio lošimo metu „brangakmenių medžioklės“ („Jewels Hunt“) funkcija ir mini iškritimas gali įvykti tik vieną kartą per lošimą.
- „Brangakmenių medžioklės“ („Jewels Hunt“) funkcija suteikia galimybę rasti „netikro akmens“ („Fake Stone“) simbolį, kuris aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Ši premijos funkcija negali būti aktyvuota laimėjimo metu arba jei ant būgnų nėra reikiamos rūšies simbolių.

1.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje lošėjas gauna 10 sukimų, tačiau gali laimėti dar 5 papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų lošime lošėjas turi sėkmingai įvykdyti sudėtingą („Tricky“) planą, kad gautų tikrąjį akmenį („Real Stone“). Sudėtingas planas susideda iš 4 etapų, kuriuos reikia atlikti paeiliui. Per vieną nemokamą sukimą galima įveikti tik vieną etapą.
- Kiekviename etape lošėjas turi pavogti 6 vienodus „brangakmenio“ („Jewel“) simbolius.
- Pirmasis etapas – 6 būgnai, antrasis etapas – 6 kryžiai, trečiasis etapas – 6 pikai, ketvirtasis etapas – 6 čirvai.
- Premijos laukelyje („Bonus Field“) nurodyti „brangakmenio“ („Jewel“) simbolių, kurie bus išimti, tipas ir kiekis.
- „Brangakmenio“ („Jewel“) simboliai gali būti išimti tik nemokamų sukimų funkcijos metu be laiminčių kombinacijų, jei ant būgnų yra reikiamo tipo „brangakmenio“ („Jewel“) simboliai.
- Kad būtų užbaigtas etapas, vieno lošimo metu turi būti surinktas atitinkamas „brangakmenio“ („Jewel“) simbolių skaičius. Jei vieno lošimo metu nepavyko surinkti reikiamo „brangakmenio“ („Jewel“) simbolių kiekio, etapas laikomas neužbaigtu ir jį reikia pradėti iš naujo.
- Sėkmingai įveikus kiekvieną etapą lošėjui suteikiamas laimėjimas:
 - Pirmasis etapas – 5 papildomi nemokami sukimai;
 - Antrasis etapas – auksinis rėmas, kuris bus rodomas ant aukščiausių „vagies“ („Thief“) simbolių kiekviename nemokamame sukime, pradedant nuo dabartinio;
 - Trečiasis etapas – x10 daugiklis, nuo kurio bus padidintas bendras laimėjimas už visas laiminčias kombinacijas nemokamų sukimų metu;
 - Ketvirtasis etapas – suteikiamas „tikrojo akmens“ („Real Stone“) simbolis, kuriuo vertė yra 500x bendro statymo.
- Įveikus visus 4 sudėtingo plano lošimo etapus, „brangakmenio“ („Jewel“) simbolių rinkimas sustabdomas.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

2. LOŠIMAS „BONANZA RATAS“ („BONANZA WHEEL“)

2.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 22 500,00 EUR.

- Lošimas pradedamas pasirinkus statymo sumą ir pasukus ratą.
- Laimima ta suma, ant kurios sustoja rato rodyklė.
- Rato rodyklei nusileidus ant „premijos“ („Bonus“) skilties, aktyvuojamas premijos lošimas.
- Lošimo laukelyje atsiranda lentelė su 6 rėmeliais. Paspaudus mygtuką „Lošti“ kortelė nutrinama ir rodomas rezultatas. Laimėjimas atsiranda, jei yra 3 ar daugiau vienodų simbolių.
- Jei lošėjas surenka 3 „aukso puodo“ („Jackpot“) simbolius, jam suteikiamas laimėjimas, kuriuo vertė yra 300x bendro statymo.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas, todėl, jei lošimo laukelyje pasirodo 3 mažo ir 3 didelio išmokėjimo simboliai, laimėjimas išmokamas tik už didelio išmokėjimo simbolius.

3. LOŠIMAS „ELENOS TURTAI“ („ELLEN'S FORTUNE“)

3.1. Lošimo taisyklės

- „Elenos Turtai“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 86 325,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti tik pagrindinio lošimo metu 1, 3 ir 5 būgnuose. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis nėra aktyvus pakartotinių sukimų metu.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali atsirasti bet kuriame pagrindinio ir nemokamų sukimų lošimo būgne.
- „Laimingos monetos“ („Lucky Coin“) simbolis nemokamų sukimų metu atsiranda atsitiktinai 3 būgne su 50% laimėjimo galimybe.
- „Lipnios monetos“ („Sticky Coin“) simbolis atsitiktinai iškrenta 2 arba 4 būgnuose po bet kurio sukimo pagrindinio lošimo metu, kai nelaimimi jokie nemokami sukimai.
- „Lipnios monetos“ („Sticky Coin“) simboliui atsiradus būgnuose, jis pradeda suktis apie savo ašį, sustoja ir paleidžia vaivorykštę atitinkama kryptimi.
- „Lipnios monetos“ („Sticky Coin“) ir visi simboliai po vaivorykšte tampa „lipniais laukiniais“ („Sticky Wilds“) simboliais.
- Išmokėjus laimėjimus už laiminčias kombinacijas aktyvuojamas 1 pakartotinis sukimas su „lipniu laukiniu“ („Sticky Wild“) simboliu.

3.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 7 nemokami sukimai.
- Visi simboliai po vaivorykšte tampa „lipniais laukiniais“ („Sticky Wilds“) simboliais iki pat nemokamų sukimų lošimo pabaigos, o „laimingos monetos“ („Lucky Coin“) simbolis tampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu.
- Sekančio nemokamo sukimo metu visi simboliai, išskyrus „lipnius laukinius“ („Sticky Wilds“), yra pašalinami iš būgnų.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją

4. LOŠIMAS „EPINĖS LEGENDOS“ („EPIC LEGENDS“)

4.1. Lošimo taisyklės

- „Epinės Legendos“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 86 325,00 EUR.
- Laiminti vienodų simbolių kombinacija sudaroma iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. Pagrindinio ir nemokamų sukimų lošimo metu „laukiniai“ („Wild“) simboliai gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje.
- „Sklaidos kamuolio“ („Scatter Ball“) simbolis gali atsirasti virš pirmojo būgno atsitiktine tvarka. Pirmajame būgne esantis „sklaidos kamuolio“ („Scatter Ball“) simbolis aktyvuoja pakartotinių sukimų funkciją. Jei ant žemiau esančio būgno nėra vieno iš daugiausiai išmokančio simbolio, pirmajame būgne esantis „sklaidos kamuolio“ („Scatter Ball“) simbolis aktyvuoja sekantį pakartotinį sukimą. Po to „sklaidos kamuolio“ („Scatter Ball“) simbolis sugauna kitą simbolį ir aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. Vienu metu gali būti tik 1 „sklaidos kamuolio“ („Scatter Ball“) simbolis, o nemokamų sukimų lošimo metu šis simbolis nėra aktyvus.

4.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Jei būgnuose pagaunamas vienas iš daugiausiai išmokančių simbolių, jis virsta „legendos“ („Legend“) simboliu, kuris aktyvuoja 7 nemokamus sukimus bei vieną iš „legendos“ („Legend“) funkcijų:
 - „Raudonoji legenda“ („Red Legend“) - kiekvieno nemokamo sukimo metu visi 2 arba 3 gretimuose būgnuose esantys simboliai pakeičiami vienu įprastu simboliu;
 - „Mėlynoji legenda“ („Blue Legend“) - kai vienas ar daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių atsiduria ant būgnų, jie tampa „lipniais laukiniais“ („Sticky Wilds“) simboliais iki pat nemokamų sukimų funkcijos pabaigos;
 - „Žalioji legenda“ („Green Legend“) - vienas ar daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių, esančių bet kurioje būgno vietoje, išsiplečia per visą būgną iki nemokamų sukimų pabaigos;
 - „Violetinė legenda“ („Violet Legend“) - kiekvieno nemokamo sukimo metu laimėjimas gali būti padidintas atsitiktiniu daugikliu nuo x2 iki x6.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

5. LOŠIMAS „MAISTO ŠVENTĖ“ („FOOD FEAST“)

5.1. Lošimo taisyklės

- „Maisto Šventė“ – tai 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas, kuriame laiminčios kombinacijos formuojamos iš 3 ar daugiau sutampančių simbolių.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 76 500,00 EUR.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis pasirodo tik pagrindinio lošimo metu.
- „Karštas laukinis“ („Hot Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius. „Karšti laukiniai“ („Hot Wild“) simboliai rodomi tik nemokamų sukimų metu.

5.2. „Skanumynų“ („Yummy“) premija

- Surinkus 5 laiminčius „laukinius“ („Wild“) simbolius vienoje lošimo zonoje, suaktyvinama „skanumynų“ („Yummy“) premija.
- Kai „skanumynų“ („Yummy“) premijos matuoklis yra pildomas, lošimo veikėjai pradeda valgyti iš savo lėkščių. Personażas suvalgo vieną porciją maisto už kiekvieną laimėtą „laukinį“ („Wild“) simbolį, kuris pasirodo jo apetito zonoje. Tuščias veikėjo simbolis rodo, kad susijusi „skanumynų“ („Yummy“) premija yra visiškai įkelta.
- Jei „skanumynų“ („Yummy“) premija neužpildoma sukimo metu, maisto kiekis veikėjo lėkštėje grįžta į pradinį kiekį. Sėkmingai papildžius „skanumynų“ („Yummy“) premiją, lošimo metu, kai nėra laiminčių kombinacijų, visi gėrimų simboliai automobilyje paverčiami maisto simboliais, susijusiais su ta premija.
- Visos „skanumynų“ („Yummy“) premijos gali būti papildytos tuo pačiu sukimu.
- Jei lošimo laukelyje atsiranda dvi ar daugiau „skanumynų“ („Yummy“) premijų, viena premija bus aktyvuota kitame lošime be laiminčių kombinacijų. Kitą „skanumynų“ („Yummy“) premiją galima aktyvuoti kito lošimo metu be laiminčių kombinacijų.
- Visos premijos gali būti aktyvuotas vieną kartą sukimo metu. Aktyvinant „skanumynų“ („Yummy“) premiją, kitos premijos nėra įkraunamos, o mėgstami simboliai negali būti konvertuojami į „laukinius“ („Wild“) simbolius apetito zonoje.
- Apetito zonos ir „skanumynų“ („Yummy“) premijos yra prieinamos tik pagrindiniame lošime.

5.3. „Karštų“ („Hot“) nemokamų sukimų funkcija

- Surinkus 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius užpildomas „Skovilio“ („Scoville“) matuoklis ir aktyvuojama 12 nemokamų sukimų.
- „Skovilio“ („Scoville“) matuoklis užpildomas, kai būgnuose sprogstą „sklaidos“ („Scatter“) simbolis. „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali sprogti:
 - kartu su laimėjusiais simboliais;
 - nepriklausomai, jei šalia nėra laiminčių simbolių;
 - aktyvavus „skanumynų“ („Yummy“) premiją.
- Jei „Skovilio“ („Scoville“) matuoklis nėra užpildomas vienu sukimu, jis nustatomas iš naujo.
- Su kiekvienu nemokamu sukimu 5 simboliai, esantys būgnų įstrižainėje, paverčiami „karštais laukiniais“ („Hot Wild“) simboliais.

6. LOŠIMAS „VAISIŲ SUPER NOVA“ („FRUIT SUPER NOVA“)

6.1. Lošimo taisyklės

- „Vaisių Super Nova“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 375 000,00 EUR.

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.
- Laiminčios kombinacijos sudaromos, kai identiški simboliai laimėjimo linijoje išdėliojami vienas paskui kitą nuo kairiausiojo būgno į dešiniausią laimėjimo linijoje.
- Simbolių kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

7. LOŠIMAS „VAISIŲ SUPER NOVA 100“ („FRUIT SUPER NOVA 100“)

7.1. Lošimo taisyklės

- „Vaisių Super Nova 100“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 100 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 375 000,00 EUR.
- Simbolių kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.
- Laiminčios kombinacijos sudaromos, kai identiški simboliai laimėjimo linijoje išdėliojami vienas paskui kitą nuo kairiausiojo būgno į dešiniausią laimėjimo linijoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

8. LOŠIMAS „VAISIŲ SUPER NOVA 30“ („FRUIT SUPER NOVA 30“)

8.1. Lošimo taisyklės

- „Vaisių Super Nova 30“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 30 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 382 500,00 EUR.
- Simbolių kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.
- Laiminčios kombinacijos sudaromos, kai identiški simboliai laimėjimo linijoje išdėliojami vienas paskui kitą nuo kairiausiojo būgno į dešiniausią laimėjimo linijoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

9. LOŠIMAS „VAISIŲ SUPER NOVA 40“ („FRUIT SUPER NOVA 40“)

9.1. Lošimo taisyklės

- „Vaisių Super Nova 40“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 375 000,00 EUR.

- Simbolių kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.
- Laiminčios kombinacijos sudaromos, kai identiški simboliai laimėjimo linijoje išdėliojami vienas paskui kitą nuo kairiausiojo būgno į dešiniausią laimėjimo linijoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

10. LOŠIMAS „VAISIŲ SUPER NOVA 60“ („FRUIT SUPER NOVA 60“)

10.1. Lošimo taisyklės

- „Vaisių Super Nova 60“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 60 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 382 500,00 EUR.
- Simbolių kombinacijos laimėjimas yra lygus atitinkamo simbolių skaičiaus koeficientui, padaugintam iš statymo.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.
- Laiminčios kombinacijos sudaromos, kai identiški simboliai laimėjimo linijoje išdėliojami vienas paskui kitą nuo kairiausiojo būgno į dešiniausią laimėjimo linijoje.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

11. LOŠIMAS „LIKIMO RUNOS“ („RUNES OF DESTINY“)

11.1. Lošimo taisyklės

- „Likimo Runos“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 114 000,00 EUR.
- Laiminčių simbolių kombinacijos išmokamos iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „runos“ („Runes“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti bet kuriame pagrindinio arba nemokamų sukimų lošimo būgne.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje pagrindiniame lošime. Šie simboliai nėra aktyvūs pakartotinių sukimų metu.
- Laimėjimai už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius išmokami už bet kurioje būgnų vietoje esančius simbolius.
- „Runos“ („Runes“) simboliai – papildomi simboliai, pasirodantys tik nemokamų sukimų lošimo metu. Šie simboliai nėra aktyvūs pakartotinių sukimų metu.
- Lošime yra 2 tipų „runos“ („Runes“) simboliai – „Lokio runos“ („Loki’s Runes“) ir „Odino runos“ („Odin’s Runes“). Tuo pačiu metu būgnuose gali pasirodyti ne daugiau, kaip 1 vieno tipo „runos“ („Runes“) simbolis.

11.2. „Atsitiktinių įvykių“ („Random Events“) funkcija

- Lošime yra 2 skirtingos „atsitiktinių įvykių“ („Random Events“) funkcijos, kurios gali būti aktyvuotos bet kurio pagrindinio sukimo metu:
 - „Lokio niekšybė“ („Loki’s Meanness“) – tokį atsitiktinį įvykį galima aktyvuoti po sukimo be laimėjimo, kai nesuteikiami nemokami sukimai. 5 įprasti simboliai pakeičiami atsitiktiniais identiškais simboliais;
 - „Odino malonė“ („Odin’s Grace“) – tokį atsitiktinį įvykį galima aktyvuoti po bet kokio sukimo su laimėjimu, kai nesuteikiami nemokami sukimai. „Odino“ („Odin“) simbolis trenkia į būgnus žaibu ir kaip premiją skiria atsitiktinį daugiklį nuo x2 iki x10. Laimėjimo suma gali būti padidinta daugiklio.

11.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija:
 - Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 6 nemokami sukimai su 1 atsitiktiniu „runos“ („Runes“) simboliu;
 - Išsukus 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 9 nemokami sukimai su 2 atsitiktiniais „runos“ („Runes“) simboliais;
 - Išsukus 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 12 nemokamų sukimų su 3 atsitiktiniais „runos“ („Runes“) simboliais.
- Nemokamų sukimų metu surinkus 3 tokius pat „runos“ („Runes“) simbolius aktyvuojami pakartotiniai sukimai su specialia funkcija.
- „Runos“ („Runes“) simboliai nėra susieti su laimėjimo linijomis.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

11.4. Pakartotinių sukimų funkcija

- Surinkus 3 „Lokio runos“ („Loki’s Runes“) simbolius, suaktyvinami „Lokio“ pakartotinių sukimų funkcija. Tuomet suteikiami 3 pakartotiniai sukimai su „laukiniu“ („Wild“) simboliu. Kiekvieną pakartotinį sukimą, gautą už maksimaliai 5 atsitiktinius įprastus simbolius, pakeičia „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- Surinkus 3 „Odino runos“ („Odin’s Runes“) simbolius, suaktyvinami „Odino“ pakartotinių sukimų funkcija. Tuomet suteikiami 3 pakartotiniai sukimai su „lipniais laukiniais“ („Sticky Wild“) simboliais. Visi pakartotinių sukimų metu iškritę „lipnūs laukiniai“ („Sticky Wild“) simboliai išlieka savo vietose iki pat pakartotinių sukimų funkcijos pabaigos.

12. LOŠIMAS „LUKSORO ŠEŠĖLIS („SHADOW OF LUXOR“)

12.1. Lošimo taisyklės

- „Luksoro Šešėlis“ – tai 3 būgnų, 5 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 232 200,00 EUR.
- Laiminčių simbolių kombinacijos išmokamos iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.

- Visame lošime naudojami tušti simboliai. Tušti ir įprasti simboliai keičiasi paeiliui. Po kiekvieno sukimo ant būgnų pasirodo penki simboliai: du arba trys iš šių simbolių bus tušti. Už tuščius simbolius laimėjimų nėra.
- Sudarant laimėjimo kombinacijas atsižvelgiama tik į įprastus simbolius, esančius laiminčiose linijose. Tai taikoma tiek įprastiems simboliams, tiek „sklaidos“ („Scatter“) simboliui.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda tik pagrindiniame lošime.

12.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų. Už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius mokama bet kurioje būgno vietoje, bet tik jei „sklaidos“ („Scatter“) simboliai yra laiminčiose laimėjimo linijose.
- Visi nemokamų sukimų laimėjimai padidinami x3.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

13. LOŠIMAS „SALDUS CUKRUS“ („SWEET SUGAR“)

13.1. Lošimo taisyklės

- „Saldus Cukrus“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 1 344 000,00 EUR.
- Laiminčių simbolių kombinacijos išmokamos iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai turi x2 daugiklį, kuris taikomas visiems laimėjimams, prie kurių prisideda „laukinis“ („Wild“) simbolis. Pagrindiniame ir nemokamų sukimų lošime „laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis nėra aktyvus nemokamų sukimų metu ir nėra susietas su laimėjimo linijomis. Pagrindiniame lošime „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

13.2. Pakartotinių sukimų funkcija

- Kai būgnuose iškrenta 1 ar daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių, jie tampa „lipniais laukiniais“ („Sticky Wild“) simboliais, o pakartotinių sukimų funkcija suaktyvinama.
- Jei bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis iškrenta būgnuose pakartotinių sukimų metu, jis taip pat tampa „lipniu laukiniu“ („Sticky Wild“) simboliu, aktyvuojančiu pakartotinius sukimus.
- Pakartotiniai sukimai aktyvuojami tol, kol būgnuose krenta „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Pakartotinių sukimų metu „laukiniai“ („Wild“) simboliai gali atsirasti ant bet kurio būgno.

13.3. „Saldi“ („Sweet“) funkcija

- Merginų simboliai purškia šampaną ant bet kurių 2 arba 3 būgnų ir po kiekvieno nemokamo sukimo be laimėjimo aptaško juos putomis.
- Visi putomis aptaškėti simboliai pakeičiami vieno tipo įprastais simboliais.
- Kai putos išnyksta ir atskleidžia simbolius, laimėjimo linijoje išmokama už visus atitinkančius simbolius nuo kairiausios padėties į dešinę.
- Šios funkcijos negalima aktyvuoti, jei ant būgnų pasirodo „laukinis“ („Wild“) simbolis, taip pat nemokamų pakartotinių sukimų metu.

13.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokamų sukimų lošimas prasideda po to, kai išmokami visi laimėjimai.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.
- Nemokamų sukimų metu, „saldžiąją“ („Sweet“) funkciją galima aktyvuoti po kiekvieno nemokamo sukimo be laimėjimo.

14. LOŠIMAS „NERIBOTI NORAI“ („UNLIMITED WISHES“)

14.1. Lošimo taisyklės

- „Neriboti Norai“ – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 157 500,00 EUR.
- Laiminčių simbolių kombinacijos išmokamos iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius pakartotinių sukimų, premijos, „magiškosios begalybės“ („Infinity Magic“) funkcijų metu.

14.2. Pakartotinių sukimų funkcija

- Du būgnai, užpildyti identiškais simboliais sukimo be laimėjimo metu, aktyvuoja vieno būgno pakartotinį sukimą.
- Pakartotinis vieno būgno sukimas aktyvuojamas, jei du kiti būgnai užpildomi identiškais simboliais.
- Pakartotinis dviejų būgnų sukimas aktyvuojamas, jei vienas būgnas užpildomas „laukiniais“ („Wild“) simboliais, o ant jokio kito būgno nėra identiškų simbolių.

14.3. „Magiškosios begalybės“ („Infinity Magic“) funkcija

- Užpildžius tris būgnus identiškais simboliais, aktyvuojama „magiškosios begalybės“ („Infinity Magic“) funkcija.
- Funkcijos metu bendras lošėjo laimėjimas padidinamas atsitiktiniais x2, x3, x4, x6, x8 arba x12 daugikliais.

15. LOŠIMAS „SAPNŲ SLĖNIS“ („VALLEY OF DREAMS“)

15.1. Lošimo taisyklės

- „Sapnų Slėnis“ – tai 5 būgnų, 5 eilučių ir 3125 laimėjimo būdų lošimas.

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 1 170 975,00 EUR.
- Laiminčių simbolių kombinacijos išmokamos iš kairės į dešinę.
- Suteikiamas laimėjimas, kai tokie patys simboliai iškrenta ant 3 iš eilės einančių būgnų iš kairės pusės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda bet kuriame būgne tik pagrindinio lošimo metu.
- Kiekviena laiminti mažų išmokų simbolių kombinacija visiškai pašalina laimintį simbolį. Pašalinti simboliai gražinami atgal į pašalintų simbolių juostą, kai nebelieka simbolių griūčių, o jie gražinami atgal ant būgnų kito sukimo metu.
- Lošimo laukelio kairėje pusėje rodomas penkių sektorių daugiklis. 5 simbolių griūtys aktyvuoja x2 daugiklį. Jei nebelieka laiminčių kombinacijų, atkuriamas x1 daugiklis.

15.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 8, 10 ar 12 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu, kaip ir sukimas, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Laimėjimų daugiklis taikomas, kol baigiasi nemokamų sukimų lošimas.

16. LOŠIMAS „LAUKINĖS KULKOS“ („WILD BULLETS“)

16.1. Lošimo taisyklės

- „Laukinės Kulkos“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 287 850,00 EUR.
- Laiminčių simbolių kombinacijos išmokamos iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.
- „Šerifo“ („Sheriff“) simbolis pakeičia visus simbolius. „Šerifo“ („Sheriff“) simbolis atsiranda tik 1 būgne. Kai „šerifo“ („Sheriff“) simbolis pagrindinio lošimo metu tampa laiminčios kombinacijos dalimi, jis išsiplečia ir užima visą 1-ąjį būgną.
- „Bandito“ („Bandit“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Bandito“ („Bandit“) simbolis atsiranda tik 5 būgne. Kai „bandito“ („Bandit“) simbolis pagrindinio lošimo metu tampa laiminčios kombinacijos dalimi, jis išsiplečia ir užima visą 5-tą būgną.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose. „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai nėra aktyvūs nemokamų sukimų lošimo metu.

16.2. „Susišaudymo“ („Gunfight“) funkcija

- Jei „šerifo“ („Sheriff“) ir „bandito“ („Bandit“) simboliai išsiplečia to paties lošimo metu, suaktyvinama „susišaudymo“ („Gunfight“) funkcija.
- Lošimą sudaro 3 lygiai:

- Lošimo lygio pradžioje visuose būgnuose atsiranda traukinys. Daugikliai x2, x3, x4, x5 ir x6 atsitiktine tvarka padalijami po vagonus.
- „Šerifo“ („Sheriff“) ir „bandito“ („Bandit“) simboliai pradeda šaudyti vienas į kitą, tačiau jų kulkos kliudo vagonus virš pirmojo ir penkto būgnų. Vagonuose tuomet pasirodo 2 daugikliai.
- „Susišaudymo“ („Gunfight“) funkcijos laimėtojas bus tas veikėjas, kuris gauna didžiausią daugiklį. Šis daugiklis bus susietas su simboliais, kurie taps laimėtojais. Mažiausias daugiklis taikomas nebus.

16.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Traukinys nuolat juda virš būgnų funkcijos metu, o sustoja tik laiminčių kombinacijų metu.
- Nemokamų sukimų metu „šerifo“ („Sheriff“) ir „bandito“ („Bandit“) simboliai bando apiplėšti traukinį.
- 1, 3, 5, 7 ir 9 nemokamų sukimų metu „šerifo“ („Sheriff“) simbolis gali atsirasti 1 būgne ir užimti visą jo padėtį.
- 2, 4, 6, 8 ir 10 nemokamų sukimų metu „bandito“ („Bandit“) simbolis gali atsirasti 5 būgne ir užimti visą jo padėtį.
- „Šerifo“ („Sheriff“) simbolis šaudo į vagonus virš 5 būgno, o „bandito“ („Bandit“) simbolis – į vagonus virš 1 būgno. Iš vagonų pasirodo daugikliai nuo x2 iki x6. Daugiklių suma rodoma ant skaitiklių: „šerifo“ („Sheriff“) skaitiklis yra mėlynos spalvos, o „bandito“ („Bandit“) – raudonos.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

16.4. „Atsitiktinių įvykių“ („Random Events“) funkcija

- Lošime yra 2 skirtingos „atsitiktinių įvykių“ („Random Events“) funkcijos, kurios gali būti aktyvuotos po bet kurio nelaiminčio pagrindinio sukimo, jei ant būgnų nėra „šerifo“ („Sheriff“) arba „bandito“ („Bandit“) simbolių:
 - „Pamišęs šaudymas“ („Mad Shooting“) - ant 2, 3 ir 4 būgnų atsiranda 3 „šerifo“ („Sheriff“) simboliai;
 - „Snaiperis“ („Sniper“) - ant 3 būgno antrosios padėties atsiranda „bandito“ („Bandit“) simboliai su x3 daugikliu.

17. LOŠIMAS „ASŲ PUOLIMAS“ („ACE ROUND“)

17.1. Lošimo taisyklės

- „Asų Puolimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 26 400,00 EUR.
- Lošime yra 4 skirtingų tipų „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie pakeičia visus simbolius, išskyrus kitus „laukinius“ („Wild“) simbolius.

- Pagrindinio lošimo metu, „S.W.A.T. laukinis“ („S.W.A.T. Wild“) atsiras 1 būgne ir aktyvuos pakartotinius sukimus, o šis simbolis judės į dešinėje esantį būgną kiekvieno pakartotinio sukimo pradžioje.
- „Teroristo laukinis“ („Terrorist Wild“) simbolis atsiras 5 būgne ir aktyvuos pakartotinius sukimus. „Teroristo laukinis“ („Terrorist Wild“) simbolis juda į kairiau esantį būgną kiekvieno pakartotinio sukimo pradžioje.
- Pakartotiniai sukimai tęsiasi iki tol, kol bent vienas simbolis yra būgnuose.
- Jei „S.W.A.T. laukinis“ („S.W.A.T. Wild“) simbolis ir „teroristo laukinis“ („Terrorist Wild“) simbolis atsiranda toje pačioje eilutėje, jie susikerta pakartotinių sukimų funkcijoje ir suteikia nemokamus sukimus.
- Jei „S.W.A.T. laukinis“ („S.W.A.T. Wild“) simbolis padengia „teroristo laukinį“ („Terrorist Wild“) simbolį, tuomet suteikiami 3 „S.W.A.T.“ („S.W.A.T.“) nemokami sukimai.
- Jei „teroristo laukinis“ („Terrorist Wild“) simbolis padengia „S.W.A.T. laukinį“ („S.W.A.T. Wild“) simbolį, tuomet suteikiama 10 „teroristo“ („Terrorist“) nemokami sukimų.

17.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.
- „S.W.A.T.“ („S.W.A.T.“) nemokamų sukimų funkcijos metu 5 atsitiktiniai simboliai pakeičiami į „įkaito laukinį“ („Hostage Wild“) simbolį. „S.W.A.T.“ („S.W.A.T.“) nemokamų sukimų metu kiti „laukiniai“ („Wild“) simboliai neatsiranda.
- „Teroristo“ („Terrorist“) nemokamų sukimų metu, „bombos laukiniai“ („Bomb Wild“) simboliai būgnuose iškrenta atsitiktiniu būdu.
- „Bombos laukiniai“ („Bomb Wild“) simboliai, esantys laiminčios kombinacijos dalimi, padaugina laimėjimą 5 kartus.
- „Teroristo“ („Terrorist“) nemokamų sukimų funkcijoje „laukiniai“ („Wild“) simboliai neatsiranda.

17.3. „Atsitiktinių įvykių“ („Random Events“) funkcija

- Lošime yra 3 skirtingos „atsitiktinių įvykių“ („Random Events“) funkcijos, kurios gali būti aktyvuotos po bet kurio nelaiminčio sukimo:
 - „Ugnies granata“ („Fire Grenade“) – žemiausia lošimo tinklelio eilutė yra sudeginama ir visi simboliai nustumiami žemyn. Jei nėra laimėjimo linijos, tuomet žemiausia eilutė yra sudeginama pakartotinai (maksimaliai iki 5 kartų);
 - „Dūmų granata“ („Smoke Grenade“) – visi simboliai pakeičiami į atsitiktinius simbolius;
 - „HE granata“ („HE Grenade“) – 6-9 simboliai sunaikinami ir pakeičiami atsitiktiniais simboliais.

18. LOŠIMAS „GYVŪNŲ IEŠKOJIMAS“ („ANIMAL QUEST“)

18.1. Lošimo taisyklės

- „Gyvūnų Ieškojimas“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 79 125,00 EUR.
- Už laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda tik pagrindiniame lošime. Lošimo funkcijos:

18.2. Didieji simboliai ir pakartotiniai sukimai

- Lošime yra 4 tipų didieji simboliai: „vėžlio“ („Turtle“), „raganosio“ („Rhino“), „oposumo“ („Opossum“) ir „raudonosios pandos“ („Red Panda“).
- Kiekvienas didysis simbolis užima 6 pozicijas būgnuose.
- Laiminčios kombinacijos dalimi esantys didieji simboliai skaičiuojami kaip įprastiniai simboliai.
- Laiminčioje kombinacijoje esantis didysis simbolis aktyvuoja pakartotinius sukimus.
- Prieš prasidedant pakartotiniams sukimams, didysis simbolis ir visi kiti simboliai tampa „limpančiais“ („Sticky“) simboliais.
- Pakartotiniai sukimai tęsiasi iki tol, kol nebelieka laiminčių kombinacijų su „limpančiais“ („Sticky“) simboliais.
- Didieji „laukiniai“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai neatsiranda pakartotinių sukimų metu.

18.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Lošime atsiradus bent dviem „sklaidos“ („Scatter“) ir vienam „laukiniam“ („Wild“) simboliui aktyvuojama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

18.4. „Aukso“ („Gold“) simbolis

- „Aukso“ („Gold“) simbolis gali užimti 6 pozicijas būgnuose.
- Vieno lošimo metu gali atsirasti daugiau nei vienas „aukso“ („Gold“) simbolis.
- „Aukso“ („Gold“) simbolis pakeičia visus simbolius ir padidina daugiklį.
- Kiekvienas „aukso“ („Gold“) simbolis turi savo daugiklį:
 - „Vėžlio“ („Turtle“) simbolis – x2;
 - „Raganosio“ („Rhino“) simbolis – x3;
 - „Oposumo“ („Opossum“) simbolis – x4;
 - „Raudonosios pandos“ („Red Panda“) simbolis – x5.

19. LOŠIMAS „KREPŠINIS“ („BASKETBALL“)

19.1. Lošimo taisyklės

- „Krepšinis“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 122 025,00 EUR.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis tampa „limpančiu“ („Sticky“) simboliu ir aktyvuoja pakartotinių sukimų funkciją (tik jei šis simbolis atsiranda būgne ir netampa laiminčios kombinacijos dalimi).
- Pakartotinių sukimų metu kiekvienas naujas „laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris netampa laiminčios kombinacijos dalimi, tampa „limpančiu laukiniu“ („Sticky Wild“) simboliu bei prideda papildomą pakartotinį sukimą.
- Už laimėjimo liniją išmokama iš kairės į dešinę.

19.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinami 8 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai tampa „limpančiais laukiniais“ („Sticky Wild“) simboliais ir pasilieka savo pozicijose iki pat nemokamų sukimų funkcijos pabaigos.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

20. LOŠIMAS „KOVOS TANKAI“ („BATTLE TANKS“)

20.1. Lošimo taisyklės

- „Kovos Tankai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 118 200,00 EUR.
- Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

20.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama 15 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.
- Nemokamų sukimų lošime visi laimėjimai trigubinami.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjui suteikiama 15 papildomų nemokamų sukimų.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai yra aktyvus nepaisant jų pozicijos būgnuose.

20.3. Premijos lošimas

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinamas premijos lošimas.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda tik 2, 3 ir 4 būgnuose. „Premijos“ („Bonus“) simbolis negali atsirasti nemokamų sukimų funkcijos metu.
- Premijos lošime atsiranda 5 tankai, iš kurių 4 slepia skaičius, o 1 – turi „surinkimo“ („Collect“) funkciją.

- Lošėjui sunaikinus tanką, kuris slėpė skaičių, suteikiamas laimėjimas pagal tą atitinkamą skaičių. Jei lošėjas sunaikina tanką, kuriame buvo „surinkimo“ („Collect“) funkcija – lošimas iškart baigiamas.

21. LOŠIMAS „POILSIO KNYGA“ („BOOK OF REST“)

21.1. Lošimo taisyklės

- „Poilsio Knyga“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 196 275,00 EUR.
- Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- „Knygos“ („Book“) simbolis pakeičia visus simbolius pagrindinio lošimo metu, ir negali atsirasti 1 būgne.
- „Knygos“ („Book“) simbolis pasilieka savo pozicijoje būgnuose ir aktyvuoja vieną pakartotinį sukimą. „Knygos“ („Book“) simbolis, kuris atsiranda pakartotinių sukimų metu, prideda vieną papildomą pakartotinį sukimą. „Knygos“ („Book“) simbolis pasilieka būgnuose iki pat pakartotinių sukimų lošimo pabaigos.

21.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „knygos“ („Book“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant nemokamus sukimus.
- 1 specialusis simbolis parenkamas atsitiktiniu būdu prieš pat prasidedant nemokamų sukimų lošimui. Po to, kai nustatomi įprastų laimingų derinių laimėjimai, specialusis simbolis gali išsiplėsti uždengdamas visas pozicijas ant būgno. Specialusis simbolis nebūtinai turi atsidurti šalia vienas kito, kad taptų laiminčios kombinacijos dalimi.

21.3. „Atsitiktinių įvykių“ („Random Events“) funkcija

- Lošime yra 3 skirtingos „atsitiktinių įvykių“ („Random Events“) funkcijos, kurios gali būti aktyvuotos po bet kurio sukimo:
 - „Miksavimas“ („Mixing“) – atsitiktinis simbolių išmaišymas būgnuose, sukuriantis laiminčias kombinacijas;
 - „Limpanti linija“ („Sticky Line“) – simboliai, esantys atsitiktinių laiminčių kombinacijų dalimi, gali pasilikti būgnuose po to, kai pakartotinai aktyvuojamas sukimas;
 - „Stebuklo atspindys“ („Miracle Reflection“) – atsitiktinio sukimo be laimėjimo metu, dubliuojasi būgnai.

22. LOŠIMAS „BRUTALUS KALĖDŲ SENELIS“ („BRUTAL SANTA“)

22.1. Lošimo taisyklės

- „Brutalus Kalėdų Senelis“ – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 9 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 38 850,00 EUR.

- Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik antrajame būgne.
- „Panelės laukinis“ („Chick Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius. „Panelės laukinis“ („Chick Wild“) simbolis užima 3 būgnų pozicijas ir atsiranda tik antrajame būgne ir tik nemokamų sukimų funkcijos metu.
- Už kiekvieną išsuktą „premijos“ („Bonus“) simbolį suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai. „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda tik pagrindiniame lošime ir tik 1 bei 3 būgnuose.

22.2. „Kalėdų senelio maišo“ („Santa’s Bag“) funkcija

- Kiekvieno sukimo metu „kalėdų senelio“ („Santa“) simbolis suteikia atsitiktinę funkciją iš savo maišo:
 - „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia vieną atsitiktinį simbolį;
 - „Laukinis“ („Wild“) simbolis su x2 daugikliu pakeičia vieną atsitiktinį simbolį. Laiminti kombinacija su šiuo simboliu padidina laimėjimą 2 kartais;
 - „Laukinis“ („Wild“) simbolis su x3 daugikliu pakeičia vieną atsitiktinį simbolį. Laiminti kombinacija su šiuo simboliu padidina laimėjimą 3 kartais;
 - Bendras sukimo laimėjimas padidėja 2 kartus;
 - Bendras sukimo laimėjimas padidėja 4 kartus;
 - Pakartotinis sukimas – laiminčios kombinacijos simboliai tampa „limpančiais“ („Sticky“) ir suaktyvinami pakartotiniai sukimai;
 - 5 nemokami sukimai.

22.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Lošėjui gali būti suteikti 5, 10 arba 15 nemokamų sukimų. Kad būtų aktyvuota nemokamų sukimų funkcija, „kalėdų senelio“ („Santa“) simbolis turi suteikti funkciją laimingame lošime.
- Nemokamų sukimų lošime atsiranda naujos „kalėdų senelio maišo“ („Santa’s Bag“) funkcijos:
 - Du „laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičia du atsitiktinius simbolius, išskyrus „panelės laukinį“ („Chick Wild“) simbolį;
 - „Laukinis“ („Wild“) simbolis su x2 daugikliu pakeičia vieną atsitiktinį simbolį, išskyrus „panelės laukinį“ („Chick Wild“) simbolį. Laiminti kombinacija su šiuo simboliu padidina laimėjimą 2 kartais;
 - „Laukinis“ („Wild“) simbolis su x3 daugikliu pakeičia vieną atsitiktinį simbolį, išskyrus „panelės laukinį“ („Chick Wild“) simbolį. Laiminti kombinacija su šiuo simboliu padidina laimėjimą 3 kartais;
 - Bendras sukimo laimėjimas padidinama 3 kartais;
 - Bendras sukimo laimėjimas padidinamas 5 kartais;
 - „Panelės laukinis“ („Chick Wild“) simbolis uždengia visus centrinius būgnus;
 - Visi mažiausiai išmokantys simboliai pasikeičia į daugiausiai išmokančius simbolius.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

23. LOŠIMAS „SALDŪS SAPNAI“ („CANDY DREAMS“)

23.1. Lošimo taisyklės

- „Saldūs Sapnai“ – tai 7 būgnų, ir 7 eilučių lošimas, kuriame laimingos kombinacijos sudaromos iš 5 arba daugiau sutampančių simbolių, horizontaliai arba vertikalčiai esančių gretimuose būgnuose.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 44 175,00 EUR.
- Laimintys simboliai sprogs, o tuščios pozicijos užpildomos naujais simboliais.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius ir tapti nuoseklių laiminčių kombinacijų dalimi.

23.2. „Saldus raštas“ („Sweet Pattern“)

- Kai kurios simbolių pozicijos yra pažymėtos būgnuose pagal aktyvų lošimo foną.
- Laiminčios kombinacijos, kurios atsiranda pažymėtose pozicijose, užpildo lošimo foną.
- Užpildžius lošimo foną aktyvuojama „laimės rato“ („Wheel of Fortune“) funkcija.

23.3. „Laimės rato“ („Wheel of Fortune“) funkcija

- „Laimės rato“ („Wheel of Fortune“) funkcija yra padalinta į 6 sektorius:
 - „Atsitiktiniai laukiniai“ („Random Wilds“) – 5 – 9 simboliai pakeičiami į „laukinius“ („Wild“) simbolius;
 - „Laukinių simbolių grupės“ („Wild Groups“) – 5 greta esančių simbolių poros pakeičiamos į „laukinius“ („Wild“) simbolius;
 - „Laiminti kombinacija“ („Winning Combo“) – 6 greta esantys simboliai tampa „laukiniais“ („Wild“) simboliais;
 - x8 daugiklis;
 - x20 daugiklis;
 - „Iššokantys“ („Popping“) simboliai – atsitiktiniu būdu pašalinami 2 simbolių tipai ir nauji simboliai užpildo tuščias būgnų vietas.

24. LOŠIMAS „EGIPTO DIEVAI“ („EGYPT GODS“)

24.1. Lošimo taisyklės

- „Egipto Dievai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 9 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 450 975,00 EUR.
- Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- „Sklandos“ („Scatter“) simbolis pakeičia visus simbolius.

24.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „sklandos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- 1 specialusis simbolis parenkamas atsitiktiniu būdu prieš pat prasidedant nemokamų sukimų lošimui. Po to, kai nustatomi įprastų laimingų derinių laimėjimai, specialusis

simbolis gali išsiplėsti uždengdamas visas pozicijas ant būgno. Specialusis simbolis nebūtinai turi atsidurti šalia vienas kito, kad taptų laiminčios kombinacijos dalimi.

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis negali pakeisti specialųjį simbolių.

25. LOŠIMAS „ELFŲ PRINCESĖ“ („ELVEN PRINCESSES“)

25.1. Lošimo taisyklės

- „Elfų Princesė“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 30 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 56 175,00 EUR.
- Lošimo tikslas – išsukti laimingą kombinaciją, kuri susidaro iš greta esančių vienodų simbolių, iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- Už „laukinių“ („Wild“) simbolių kombinacijas išmokama, kaip už daugiausiai išmokančias simbolių kombinacijas.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti 2, 3 ir 4 būgnuose.

25.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama viena iš nemokamų sukimų funkcijų:
 - „Elfų kovotojo“ („Elven Warrior“) nemokami sukimai – lošėjui suteikiami 9 nemokami sukimai, kurių metu už kiekvieną išsuktą „sklaidos“ („Scatter“) simbolių papildomai suteikiami 3 nemokami sukimai;
 - „Elfų lankininko“ („Elven Archer“) nemokami sukimai – lošėjui suteikiami 7 nemokami sukimai, kurie prasideda su x3 laimėjimo daugikliu, kuris taikomas kiekvienai laiminčiai kombinacijai. „Elfų lankininko“ („Elven Archer“) nemokamų sukimų metu, už kiekvieną išsuktą „sklaidos“ („Scatter“) simbolių padidinamas laimėjimo daugiklis vienu;
 - „Elfų mago“ („Elven Mage“) nemokami sukimai – lošėjui suteikiami 5 nemokami sukimai, kurie prasideda su 3 „limpančiais laukiniais“ („Sticky Wild“) simboliais. „Elfų mago“ („Elven Mage“) nemokamų sukimų metu kiekvienas išsuktas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis tampa „limpančiu laukiniu“ („Sticky Wild“) simboliu ir pasilieka būgnuose iki pat nemokamų sukimų funkcijos pabaigos.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

25.3. „Atsitiktinių įvykių“ („Random Events“) funkcija

- Lošime yra 3 skirtingos „atsitiktinių įvykių“ („Random Events“) funkcijos, kurios gali būti aktyvuotos po bet kurio sukimo:
 - „Kovotojo laukiniai“ („Warrior Wild“) simboliai – 2 arba 3 „laukiniai“ („Wild“) simboliai atsiranda įstrižai būgnuose;
 - „Lankininko laukiniai“ („Archer Wilds“) simboliai – 2 arba 3 „laukiniai“ („Wild“) simboliai atsiranda atsitiktinai būgnuose;

- „Mago laukiniai“ („Mage Wild“) simboliai – 2, 3, 4 arba 5 būgnai gali būti padengti „laukiniais“ („Wild“) simboliais.

26. LOŠIMAS „EPINIS GLADIATORIUS“ („EPIC GLADIATORS“)

26.1. Lošimo taisyklės

- „Epinis Gladiatorius“ – tai 7 būgnų, 7 eilučių lošimas, kuriame laimingos kombinacijos sudaromos iš 3 arba daugiau sutampančių simbolių, horizontaliai arba vertikalčiai esančių gretimuose būgnuose.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 99 600,00 EUR.
- Laimintys simboliai sprogs, o tuščios pozicijos užpildomos naujais simboliais.
- Pagrindinio lošimo metu, „gladiatoriaus“ („Gladiator“) simbolis sukelia ataką prieš aukščiausius išmokančius simbolius, jei viena ar daugiau sutampančių simbolių grupių išnyksta ir iškrenta naujas simbolis.
- „Maksimus gladiatoriaus“ („Maximus Gladiator“) simbolis aktyvuoja nemokamus sukimus su x2 daugikliu. Daugiklis pakyla vienu kartu po kiekvieno nukauto priešo.
- „Laukinio Krikso gladiatoriaus“ („Wild Crixus Gladiator“) simbolis paverčia 3 atsitiktinius simbolius į „laukinius“ („Wild“) simbolius. Papildomas 1 simbolis yra pašalinamas po kiekvieno nukauto priešo.
- „Spintako gladiatoriaus“ („Spintacus Gladiator“) simbolis priverčia 2 atsitiktinius simbolius pasikeisti pozicijomis su kitais simboliais dėl didesnės laiminčios kombinacijos.

26.2. Nemokamų sukimų funkcija

- „Kilevilio“ („Kilevilus“) simbolis, nugalėjęs priešus, aktyvuoja nemokamus sukimus. 1 nugalėtas priešas suteikia 10 nemokamų sukimų, 2 nugalėti priešai – 15 nemokamų sukimų, o 3 nugalėti priešai – 20 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

27. LOŠIMAS „SPROGSTANTYS VAISIAI“ („EXPLODING FRUITS“)

27.1. Lošimo taisyklės

- „Sprogstantys Vaisiai“ – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 27 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 62 325,00 EUR.
- Nemokamų sukimų metu atsiranda 5 būgnai, 4 eilutės ir 64 laimėjimo linijos.
- „Juokdario“ („Joker“) simbolis pakeičia visus simbolius. „Juokdario“ („Joker“) simbolis gali būti išsuktas tik centriniame būgne.
- Būgnų kraštuose yra dvi energijos juostos. Kai laimintį derinį sudaręs simbolis sprogs, energijos juosta pasipildo energija. Vienas simbolis atitinka vieną energijos juostos langelį, juostai užpildyti reikia, kad sprogtų 35 simboliai. Užpildžius abi juostas aktyvuojami 3 nemokami sukimai.

- Nemokamų sukimų metu atsiradę „ultra juokdarių“ („Ultra Jokers“) būgnai pakeičia visus simbolius. Išsukus laimintį derinį „ultra juokdarių“ („Ultra Jokers“) būgnai nesprogsta.

28. LOŠIMAS „MIŠKO SAPNAI“ („FOREST DREAMS“)

28.1. Lošimo taisyklės

- „Miško Sapnai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 64 125,00 EUR.
- Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, esančius laiminčioje kombinacijoje.
- Pagrindinio lošimo metu, jei „laukinis“ („Wild“) simbolis yra laiminčios kombinacijos dalis, suteikiami pakartotiniai sukimai. Maksimalus pakartotinių sukimų skaičius – 4.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali nusileisti bet kurioje būgnų vietoje.

28.2. „Nakties pakartotinių sukimų“ („Night Respins“) funkcija

- Pagrindinio lošimo tikslas – prikelti miško dvasias, tai galima padaryti tik pakartotinių sukimų lošime.
- Laiminčių kombinacijų „laukiniai“ („Wild“) simboliai renka „geltonų sferų“ („Yellow Spheres“) energiją.
- „Geltonos sferos“ („Yellow Spheres“) atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose prieš prasidedant pakartotiniams sukimams.
- Kad būtų aktyvuota pakartotinių sukimų funkcija reikalingi laimintys „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Laimintys „laukiniai“ („Wild“) simboliai keliauja į „geltonų sferų“ („Yellow Spheres“) pozicijas, ten pasilieka ir aktyvuoja pakartotinius sukimus.
- Jei laiminčioje kombinacijoje su naujais „laukiniais“ („Wild“) simboliais nusileidžia ant būgnų „geltonos sferos“ („Yellow Spheres“) vėl atsiranda.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie yra toje pačioje pozicijoje su „geltona sfera“ („Yellow Spheres“), pasilieka joje iki pat pakartotinių sukimų pabaigos.
- Pakartotiniai sukimai baigiami, kai nebelieka laiminčių kombinacijų su „laukiniais“ („Wild“) simboliais.

28.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Vienas iš dviejų nemokamų sukimų tipų aktyvuojamas, kai miško dvasia pabunda:
 - „Pagrindinio lošimo“ („Base Game“) nemokami sukimai:
 - 4 „geltonos sferos“ („Yellow Spheres“) aktyvuoja nemokamus sukimus.
 - Kiekvienas miško dvasios sukimas išsuka 1 arba 2 „laukinius“ („Wild“) simbolius: įprastinius arba turinčius daugiklius x2 - x3.
 - „Pažengę“ („Advanced“) nemokami sukimai:
 - 5 „geltonos sferos“ („Yellow Spheres“) aktyvuoja nemokamus sukimus.
 - Kiekvienas miško dvasios sukimas išsuka 1 arba 2 „laukinius“ („Wild“) simbolius: įprastinius arba turinčius daugiklius x2, x3, x5.

- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

28.4. „Pikabu“ („Peekaboo“) funkcija

- Laimingo lošimo metu, „laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris nėra laiminčios kombinacijos dalis, gali būti atidėtas kaip atsarginis simbolis.
- Paslėpti „laukiniai“ („Wild“) simboliai pavirsta į mėlynus rutuliukus ir sukasi miško dvasios funkcijoje.
- Paslėpti „laukiniai“ („Wild“) simboliai grįžta į būgnus paprasto lošimo arba pakartotinių sukimų metu, pakeisdami atsitiktinius simbolius.
- Atsarginiu simboliu gali būti tik „laukinis“ („Wild“) simbolis.

29. LOŠIMAS „PAMIRŠTA PASAKĖČIA“ („FORGOTTEN FABLE“)

29.1. Lošimo taisyklės

- „Pamiršta Pasakėčia“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 15 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 106 125,00 EUR.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „kaukolės“ („Skull“) ir „saulės“ („Sun“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti bet kurioje būgnų pozicijoje.
- „Kaukolės“ („Skull“) simbolis pakeičia visus įprastinius simbolius, išskyrus „saulės“ („Sun“) ir „laukinį“ („Wild“) simbolius. Kiekvienas „kaukolės“ („Skull“) simbolio atsiradimas pagrindiniame lošime aktyvuoja „tamsiosios runos“ („Dark Rune“) funkciją.
- „Saulės“ („Sun“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „kaukolės“ („Skull“) ir „laukinį“ („Wild“) simbolius. Kiekvienas „saulės“ („Sun“) simbolio atsiradimas pagrindiniame lošime aktyvuoja „liepsnos runos“ („Flame Rune“) funkciją.

29.2. „Magiškos skrynios“ („Magic Chest“) funkcija

- Tai premijos funkcija, kuri yra aktyvuojama, kai specialūs „kaukolės“ („Skull“) ir „saulės“ („Sun“) simboliai atsiranda būgnuose laiminčio sukimo metu.
- Iš magiškosios skrynios gali išlėkti daugikliai – x2, x3, x4, x5, x6.

29.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Lošime yra dviejų tipų nemokami sukimai – „juodosios žemės“ („Darkland“) ir „liepsnojančios žemės“ („Flameland“).
- Nemokami sukimai pradedami, kai aktyvuojami to paties tipo 7 „runų“ („Rune“) simboliai.

30. LOŠIMAS „VAISIŲ SPROGIMAS“ („FRUIT BURST“)

30.1. Lošimo taisyklės

- „Vaisių Sprogimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 41 250,00 EUR.
- Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose ir pakeičia visus kitus simbolius.
- Kuomet būgnuose atsiranda „laukinis“ („Wild“) simbolis, jis išsiplečia per visą būgną ir aktyvuoja pakartotinių sukimų funkciją. Maksimalus pakartotinių sukimų skaičius – 3.

31. LOŠIMAS „VAISIŲ NOVA“ („FRUIT NOVA“)

31.1. Lošimo taisyklės

- „Vaisių Nova“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 75 375,00 EUR.
- Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti 2, 3 ir 4 būgnuose ir pakeičia visus kitus simbolius.
- Kai „laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda būgnuose, jis išsiplečia per visą būgną ir aktyvuoja pakartotinius sukimus. Maksimalus pakartotinių sukimų skaičius – 3.

32. LOŠIMAS „KARŠTI TRIGUBI SEPTYNETAI“ („HOT TRIPLE SEVENS“)

32.1. Lošimo taisyklės

- „Karšti Trigubi Septynetai“ – tai 3 būgnų, 5 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 230 850,00 EUR.
- Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolis gali atsirasti tik pagrindiniame lošime.
- Tuščias simbolis yra naudojamas viso lošimo metu. Po kiekvieno sukimo iškrenta 5 simboliai: 3 arba 2 simboliai gali būti tušti.
- Laimėjimai už tuščius simbolius negalimi. Tik įprastiniai simboliai, esantys laimėjimo linijose, formuoja laiminčią kombinaciją.
- „777“ simbolis pakeičia visus kitus simbolius laiminčioje kombinacijoje, išskyrus „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolį.
- „Septyneto ugnyje“ („Sevens on Fire“) simboliai laiminčioje linijoje pakeičia kitus įprastinius simbolius tokios pačios spalvos:
 - „Balto 7 ugnyje“ („White 7 on Fire“) simbolis pakeičia „baltos 7“ („White 7“) simbolius;
 - „Mėlyno 7 ugnyje“ („Blue 7 on Fire“) simbolis pakeičia „mėlyno 7“ („Blue 7“) simbolius;
 - „Raudono 7 ugnyje“ („Red 7 on Fire“) simbolis pakeičia „raudono 7“ („Red 7“) simbolius.

32.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Visi nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš daugiklio x3.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

33. LOŠIMAS „LEDO MANIJA“ („ICE MANIA“)

33.1. Lošimo taisyklės

- „Ledo Manija“ – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 39 000,00 EUR.
- Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia kitus simbolius, esančius laiminčioje kombinacijoje.
- Laiminti kombinacija yra sudaroma iš 3 sutampančių simbolių.

34. LOŠIMAS „INDIANOS IEŠKOJIMAS“ („INDIANA'S QUEST“)

34.1. Lošimo taisyklės

- „Indianos Ieškojimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 101 100,00 EUR.
- Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Laimintys simboliai sprogs, o tuščios pozicijos užpildomos naujais simboliais.

34.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją. Laimėjimo daugiklis yra padidinamas nemokamų sukimų funkcijos metu.
- Nemokamų sukimų lošime gali būti aktyvuota „atsitiktinio įvykio“ („Random Event“) funkcija.

34.3. Laimėjimo daugiklis

- Laimėjimo daugiklis rodomas viršutiniame dešiniajame ekrano kampe.
- Laimėjimo daugiklis padidėja su kiekvienu nauju simbolių kritimu.
- Pagrindiniame lošime:
 - Pradinis simbolių kritimas – laimėjimo daugiklis x1;
 - 2-asis simbolių kritimas – laimėjimo daugiklis x2;
 - 3-asis simbolių kritimas – laimėjimo daugiklis x3;
 - 4-asis simbolių kritimas – laimėjimo daugiklis x5.
- Nemokamų sukimų lošime:

- Pradinis simbolių kritimas – laimėjimo daugiklis x3;
- 2-asis simbolių kritimas – laimėjimo daugiklis x6;
- 3-asis simbolių kritimas – laimėjimo daugiklis x9;
- 4-asis simbolių kritimas – laimėjimo daugiklis x15.

34.4. „Atsitiktinių įvykių“ („Random Events“) funkcija

- Lošime yra 4 skirtingos „atsitiktinių įvykių“ („Random Events“) funkcijos, kurios gali būti aktyvuotos po bet kurio sukimo:
 - „Indianos sproginimas“ („Indy’s Burst“) – 5 – 8 simboliai yra pašalinami ir nauji simboliai užpildo tuščias vietas, sukurdami laiminčias kombinacijas;
 - „Laukinė gorila“ („Gorilla’s Wild“) – „gorilos“ („Gorilla“) simbolis užima vieną arba du būgnus ir 3 „laukinių“ („Wild“) simbolių grupę užpildo tuščias pozicijas, sukurdamas laiminčias kombinacijas;
 - „Raganosio sukimas“ („Rhino’s Spin“) – „raganosio“ („rhino“) simbolis, esantis netoli būgnų, pasuka visus simbolius ir pakeičia juos kitais atsitiktiniais simboliais;
 - „Indianos šūvis“ („Indy’s Shot“) – atsiradus 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliams, „Indianos“ („Indy“) simbolis gali nušauti „sklaidos“ („Scatter“) neturintį simbolį ir jį pakeisti.

35. LOŠIMAS „AIRIŠKI BŪGNAI“ („IRISH REELS“)

35.1. Lošimo taisyklės

- „Airiški Būgnai“ – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 175 575,00 EUR.
- Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.

35.2. „Vaivorykštės“ („Rainbow“) nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „leprekono“ („Leprechaun“) simbolius, suaktyvinami 7 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų funkcijoje „leprekono“ („Leprechaun“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Visi nemokamų sukimų laimėjimai padauginami iš esamo daugiklio.
- Daugiklis prasideda nuo x2 ir padidėja vienu su kiekvienu nemokamu sukimu (maksimaliai gali padidėti iki x8).
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

36. LOŠIMAS „LINKSMIEJI LOBIAI“ („JOLLY TREASURES“)

36.1. Lošimo taisyklės

- „Linksmieji Lobiai“ – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 253 875,00 EUR.
- Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius laiminčioje kombinacijoje.

36.2. „Lobių žemėlapis“ („Treasure Map“) funkcija

- Ši funkcija turi 2 galimybes:
 - Aktyvuoja nemokamus sukimus;
 - Formuoja premijų rinkinį, kuris bus naudojamas nemokamų sukimų funkcijoje.
- Funkcijos tikslas – eiti aplink žemėlapi, rinkti 3 tipų premijas ir sustoti ties raudonai pažymėtu raudonu kryžiu.
- Ėjimų skaičius nustatomas metant kauliuką. Ėjimų skaičius prilygsta išridentam kauliuko skaičiui.
- Lobių žemėlapis yra padalintas į 3 dalis, kurių kiekviena turi po 5 pozicijas:
 - Nemokami sukimai – šioje pozicijoje nurodomi skirtingi nemokamų sukimų skaičiai – 10, 15 arba 20;
 - Daugiklis – šioje pozicijoje nurodomi daugikliai (x2, x3 arba x5), kurie taikomi nemokamų sukimų laimėjimams;
 - Laukiniai būgnai („Wild Reels“) – šioje pozicijoje nurodomi būgnai, ant kurių nusileis „laukiniai“ („Wild“) simboliai nemokamų sukimų metu;
 - Grįžti į 20 – lošėjas gražinamas į tą žemėlapio tašką, kuriame buvo suteikiami 20 nemokamų sukimų;
 - Grįžti į x5 – lošėjas gražinamas į tą žemėlapio tašką, kuriame suteikiamas x5 daugiklis;
 - „Kaukolės“ („Skull“) simbolis – lošėjui suteikiami atsitiktiniai laimėjimai.

36.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.
- Pasibaigus nemokamų sukimų funkcijai pagrindinis lošimas toliau tęsiamas, tik be aktyvių funkcijų iš „lobių žemėlapi“ („Treasure Map“) lošimo.
- Nemokamų sukimų metu lošėjas gali atidaryti „mirusiojo skrynią“ („Dead Man’s Chest“) ir gauti laimėjimą lygu 200x bendro statymo.
- „Mirusiojo skrynia“ („Dead Man’s Chest“) turi 3 užrakinimo kombinacijas. Kad būtų atrakinta skrynia, lošėjui turi iškristi toks pat kauliuko skaičius, kaip parodyta ant užrakto. Kauliukas atsiranda tik laimėjimo atveju.

37. LOŠIMAS „RA LEGENDOS“ („LEGENDS OF RA“)

37.1. Lošimo taisyklės

- „Ra Legendos“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 9 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 377 625,00 EUR.
- Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.

37.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama 12 nemokamų sukimų.
- 1 specialusis simbolis parenkamas atsitiktiniu būdu prieš pat prasidedant nemokamų sukimų lošimui. Po to, kai nustatomi įprastų laimingų derinių laimėjimai, specialusis simbolis gali išsiplėsti uždengdamas visas pozicijas ant būgno. Specialusis simbolis nebūtinai turi atsidurti šalia vienas kito, kad taptų laiminčios kombinacijos dalimi.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis negali pakeisti specialių simbolių.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojamas aktyvuojant šią funkciją.
- Papildomi nemokami sukimai gali būti laimėti nemokamų sukimų metu.

37.3. Premijos lošimas

- Išsukus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinamas premijos lošimas.
- Premijos lošime yra 3 statulos, kurios padengia būgnus. Lošėjas spaudžia mygtuką „sukti“ („Roll“).
- Premijos lošimas baigiamas, kuomet statulos pilnai užpildomos.

38. LOŠIMAS „LAIMINGOS MERGINOS“ („LUCKY GIRLS“)

38.1. Lošimo taisyklės

- „Laimingos Merginos“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 33 450,00 EUR.
- Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- „Aukšinis laukinis“ („Golden Wild“) simbolis atsiranda nemokamų sukimų ir „atsitiktinių įvykių“ („Random Events“) funkcijų metu bei pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Už 3 ar daugiau „auksinių laukinių“ („Golden Wild“) simbolių išmokama kaip už kombinacijas, turinčias didžiausios vertės simbolius.
- Lošime yra 3 tipų „damos laukiniai“ („Lady Wild“) simboliai, kurių kiekvienas užima po 3 pozicijas. „Damos laukiniai“ („Lady Wild“) simboliai gali atsirasti 2, 3 ir 4 būgnuose bei pakeisti visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Kai „damos laukinis“ („Lady Wild“) simbolis atsiranda būgnuose pakartotinių sukimų lošime, tuomet aktyvuojamas vienas papildomas pakartotinis sukimas.
- „Damos laukinis“ („Lady Wild“) simbolis negali atsirasti nemokamų sukimų lošime.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose.

38.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Lošėjui suteikiamas nemokamų sukimų skaičius lygus skaičių, rodomas ant „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, sumai.
- Lošėjas turi pasirinkti vieną iš 3 tipų nemokamų sukimų:
 - „Vaidrodinės linijos“ („Mirror Lines“) – laiminti kombinacija formuojasi iš identiškų simbolių, pozicijuotų iš kairės į dešinę arba atvirkščiai;

- „Atsitiktiniai laukiniai“ („Random Wilds“) – kiekvieno nemokamo sukimo metu 3 „laukiniai“ („Wild“) simboliai atsiranda atsitiktinėse būgnų pozicijose;
- „Atsitiktiniai daugikliai“ („Random Multipliers“) – visi laimėjimai padidinami daugikliais x2 – x5.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

38.3. „Atsitiktinių įvykių“ („Random Events“) funkcija

- Lošime yra 3 skirtingos „atsitiktinių įvykių“ („Random Events“) funkcijos, kurios gali būti aktyvuotos po bet kurio pagrindinio lošimo sukimo be 3 „sklaidos“ („Scatter“) ir „damos laukinių“ („Lady Wild“) simbolių:
 - „Veidrodinės linijos“ („Mirror Lines“) – laiminti kombinacija formuojasi iš identiškų simbolių, pozicijuotų iš kairės į dešinę arba atvirkščiai;
 - „Atsitiktiniai laukiniai“ („Random Wilds“) – kiekvieno nemokamo sukimo metu 3 „laukiniai“ („Wild“) simboliai atsiranda atsitiktinėse būgnų pozicijose;
 - „Atsitiktiniai daugikliai“ („Random Multipliers“) – visi laimėjimai padidinami daugikliais x2 – x5.

39. LOŠIMAS „MAGIŠKAS RATAS“ („MAGIC WHEEL“)

39.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 2 625,00 EUR.
- Šis lošimas turi 3 lygius, laimėjimo dydis kiekviename lygyje didėja.
- Lošėjas pasirenka norimą statymo sumą ir paspaudžia mygtuką „Lošti“.
- Sukimo rezultatas priklauso nuo to, kuriame langelyje sustos rodyklė, kai ratas nustos sukis. Jeigu rodyklė sustoja langelyje su užrašu „Sekantis ratas“ („Next Wheel“), pereinama į kitą lygį.
- Antrajame rate laimėjimai yra didesnės vertės. Vertingiausi laimėjimai yra trečiame lygyje, jame galima laimėti sumą, lygią 35x statymas.
- Lošėjas, norėdamas gauti didžiausią daugiklį, turi vienu lošimu pereiti visus tris rato lygius.

40. LOŠIMAS „VIDURNAKČIO ŠOU“ („MIDNIGHT SHOW“)

40.1. Lošimo taisyklės

- „Vidurnakčio Šou“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 47 325,00 EUR.
- Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- „Premijos“ („Bonus“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda

būgnuose ir „atsitiktinių įvykių“ („Random Events“) funkcijos metu bei nemokamų sukimų lošime – 1 ir 5 būgnuose.

40.2. „Atsitiktinių įvykių“ („Random Events“) funkcija

- Lošime yra 2 skirtingos „atsitiktinių įvykių“ („Random Events“) funkcijos, kurios gali būti aktyvuotos po bet kurio nelaiminčio pagrindinio lošimo sukimo:
 - „Hokus Pokus“ („Hocus Pocus“) – ši funkcija turi 3 tipus:
 - 1 tipas: užuolaidos nusileidžia ir uždengia 1 bei 2 būgnus. Kuomet ši funkcija aktyvuojama, užuolaida pakeičia visus simbolius, kurie buvo uždengti, į to paties tipo įprastinius simbolius. Kai užuolaida nusileidžia ir atskleidžia simbolius, už visus sutampančius simbolius išmokama iš kairės į dešinę ir atvirkščiai;
 - 2 tipas: užuolaida nusileidžia ir uždengia 2, 3 ir 4 būgnus. Kuomet ši funkcija aktyvuojama, užuolaida pakeičia visus tuos pačius įprastinius simbolius, kurie buvo uždengti. Kai užuolaida nusileidžia ir atskleidžia simbolius, už visus sutampančius simbolius išmokama iš kairės į dešinę ir atvirkščiai;
 - 3 tipas: užuolaida nusileidžia ir uždengia 4 ir 5 būgnus. Kuomet ši funkcija aktyvuojama, užuolaida pakeičia visus simbolius, kurie buvo uždengti, į įprastinius simbolius. Kai užuolaida nusileidžia ir atskleidžia simbolius, už visus sutampančius simbolius išmokama iš kairės į dešinę ir atvirkščiai.

40.3. „Vaikštantys laukiniai“ („Walking Wilds“) simboliai

- Po to kai „laukinis“ („Wild“) simbolis pasirodo būgnuose ir visi statymo laimėjimai suteikiami, „laukinis“ („Wild“) simbolis pereina į kitą būgnų poziciją horizontaliai ir suteikiamas pakartotinis sukimas.
- Lošime yra dviejų tipų „vaikštančių laukinių“ („Walking Wilds“) simbolių:
 - „Grožio laukinis“ („Beauty Wild“) simbolis atsiranda 1-ame būgne ir juda horizontaliai per vieną būgną į dešinę kiekvieno pakartotinio sukimo pradžioje iki tol, kol jis pasiekia 5 būgną;
 - „Šoumeno laukinis“ („Showman Wild“) simbolis atsiranda 5 būgne ir juda per vieną poziciją į kairę, kol pasiekia 1-ąjį būgną.
- Maksimalus pakartotinių sukimų skaičius – 4.

40.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- „Grožio laukinis“ („Beauty Wild“) simbolis gali atsirasti 1 būgne, o „šoumeno laukinis“ („Showman Wild“) simbolis – 5 būgne.
- „Grožio laukinis“ („Beauty Wild“) ir „šoumeno laukinis“ („Showman Wild“) simboliai gali kartu atsirasti būgnuose. Kai vienas iš „laukinių“ („Wild“) simbolių atsiranda 1 ir 5 būgnuose, o kitas „laukinis“ („Wild“) simbolis yra priešingoje pozicijoje, aktyvuojami nemokami pakartotiniai sukimai.
- Nemokamų pakartotinių sukimų metu „grožio laukinis“ („Beauty Wild“) simbolis juda horizontaliai į dešinę, o „šoumeno laukinis“ („Showman Wild“) simbolis – į kairę kiekvieno pakartotinio sukimo pradžioje.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai susijungia į vieną antrojo nemokamo pakartotinio sukimo metu.

40.5. Premijos lošimas

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinamas premijos lošimas.
- Premijos lošimo pradžioje lošėjas renkasi raudoną arba mėlyną rato spalvą. Tuomet ratas sukasi ir sustoja atsitiktinėje pozicijoje. Jei ratas sustoja lošėjo pasirinktoje spalvoje, suteikiamas ant spalvos nurodytas daugiklis, o ratas gali būti sukamas iš naujo.
- Maksimalus sukimų skaičius – 5.
- Viename lošime laimėti daugikliai pridedami prie bendros daugiklių sumos.
- Galimos daugiklio vertės pirmo sukimo metu – x2, x3, x4, x5.
- Galimos daugiklio vertės antro sukimo metu – x4, x6, x8, x10.
- Galimos daugiklio vertės trečio sukimo metu – x8, x12, x16, x20.
- Galimos daugiklio vertės ketvirto sukimo metu – x16, x24, x32, x40.
- Galimos daugiklio vertės penkto sukimo metu – x32, x48, x64, x80.

41. LOŠIMAS „GYVŲ PASAKŲ NAKTIS“ („NIGHT OF THE LIVING TALES“)

41.1. Lošimo taisyklės

- „Gyvų Pasakų Naktis“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 252 975,00 EUR.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje pagrindiniame lošime, ir pakeičia visus kitus simbolius.

41.2. „Sniego baltumo“ („Snow White“) nemokamų sukimų funkcija

- 5 sukimai su laimėjimu iš eilės suaktyvina „sniego baltumo“ („Snow White“) nemokamų sukimų funkcija su 7 nemokamais sukimais.
- Nemokami sukimai prasideda, kai išmokami visi laimėjimai.
- „Šviesos laukinis“ („Light Wild“) simbolis gali atsirasti 2 ir 4 būgnuose „sniego baltumo“ („Snow White“) nemokamų sukimų metu, ir pakeičia kitus simbolius. Už „šviesos laukinį“ („Light Wild“) simbolį suteikiamas 1 papildomas sukimas.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

41.3. „Mėlynos gėlės“ („Blue Flowers“)

- Kiekvienas sukimas su laimėjimu aktyvuoja po vieną mėlyną gėlę.
- 5 sukimai su laimėjimu iš eilės suaktyvina 7 „sniego baltumo“ („Snow White“) nemokamus sukimus.

41.4. „Raganos“ („Witch“) nemokamų sukimų funkcija

- 7 sukimai su laimėjimu iš eilės aktyvuoja „raganos“ („Witch“) nemokamų sukimų funkcija su 5 nemokamais sukimais.
- „Tamsos laukinis“ („Dark Wild“) simbolis gali atsirasti 1, 3 ir 5 būgnuose „raganos“ („Witch“) nemokamų sukimų metu, ir pakeičia kitus simbolius. „Raganos“ („Witch“) nemokamų sukimų metu kiekvienas „tamsos laukinis“ („Dark Wild“) simbolis, kuris atsiranda būgnuose, tampa „limpančiu“ („Sticky“), bei padidina laimėjimą vienu kartu.

41.5. „Raudonos gėlės“ („Red Flowers“)

- Kiekvienas sukimas be laimėjimo aktyvuoja raudoną gėlę.
- 7 sukimai be laimėjimo iš eilės suaktyvina 5 „raganos“ („Witch“) nemokamus sukimus.

42. LOŠIMAS „TURTINGI BŪGNAI“ („RICH REELS“)

42.1. Lošimo taisyklės

- „Turtingi Būgnai“ – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 54 900,00 EUR.
- Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- „Karūnos“ („Crown“) simbolis yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „laimės rato“ („Wheel of Fortune“) simbolį.
- „Žvaigždės“ („Star“) simbolis yra „laukinis“ („Wild“) simbolis su daugikliu x2, kuris pakeičia kitus simbolius, išskyrus „laimės rato“ („Wheel of Fortune“) simbolį.
- Už laiminčią kombinaciją, kurioje yra 1 „karūnos“ („Crown“), 1 „žvaigždės“ („Star“) ir 1 bet kuris įprastinis simboliai, išmokama kaip už dvigubą 3 simbolių laimėjimo kombinaciją.
- Už laiminčią kombinaciją, kurioje yra 2 „karūnos“ („Crown“) ir 1 „žvaigždės“ („Star“) simboliai, išmokama kaip už dvigubą 3 „karūnos“ („Crown“) simbolių kombinaciją.
- Už laiminčią kombinaciją, kurioje yra 2 „žvaigždės“ („Star“) ir 1 karūnos simboliai, išmokama kaip už dvigubą 3 „karūnos“ („Crown“) simbolių kombinaciją.

42.2. „Laimės rato“ („Wheel of Fortune“) funkcija

- „Laimės rato“ („Wheel of Fortune“) simbolis yra „sklaidos“ („Scatter“) simbolis.
- Išsukus 3 „laimės rato“ („Wheel of Fortune“) simbolius, suaktyvinamas premijos lošimas.
- „Laimės rato“ („Wheel of Fortune“) funkcija susideda iš 12 segmentų: 6 su daugikliais ir 6 su nemokamais sukimais.
- Jei laimės ratas sustos ties daugiklio segmentu – bendras statymas bus padidintas daugikliu ant kurio sustojo laimės ratas.
- Jei laimės ratas sustos ties nemokamų sukimų segmentu – bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

42.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokamų sukimų kiekis priklauso nuo segmente nurodyto skaičiaus, kuriame sustojo laimės ratas.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant „laimės rato“ („Wheel of Fortune“) funkciją.
- „Laimės rato“ („Wheel of Fortune“) simbolis neatsiranda nemokamų sukimų funkcijos metu.

43. LOŠIMAS „HORO IŠKILIMAS“ („RISE OF HORUS“)

43.1. Lošimo taisyklės

- „Horo Iškilimas“ – tai 2 būgnų ir 16807 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 367 875,00 EUR.
- Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai atsiranda tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

43.2. „Atsitiktinių įvykių“ („Random Events“) funkcija

- Lošime yra „atsitiktinių įvykių“ („Random Events“) funkcija, kuri gali būti aktyvuota po bet kurio nelaiminčio pagrindinio lošimo sukimo:
 - „Horo dovana“ („Horus Gift“) – šios funkcijos metu maksimaliai 3 mažiausiai išmokantys simboliai gali būti pakeisti „laukiniais“ („Wild“) simboliais 2, 3 ir 4 būgnuose.

43.3. Pakartotinių sukimų funkcija

- Pagrindinio lošimo metu išsukus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį 3-iame būgne, suaktyvinama pakartotinių sukimų funkcija, kur būgnų tinklelis padidėja iki 5 eilių.
- Pakartotinių sukimų metu, 2 ir 4 būgnas tampa „švytinčiais būgnais“ („Glowing Reels“) bei padidina nemokamų sukimų galimybę.
- Paskutinio pakartotinio sukimo metu visi būgnai tampa „švytinčiais būgnais“ („Glowing Reels“).
- Už kiekvieną „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, atsirandantį pakartotinių sukimų metu, suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.

43.4. „Išsiplečiantys būgnai“ („Expanding Reels“)

- Būgnai išsiplečia vertikaliai, jei pakartotiniai sukimai aktyvuojami tokia tvarka:
 - 3-iame būgne atsiradę „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 2 papildomas eiles, kurios padidina būgnų tinklelį iki 5 būgnų ir 5 eilių bei 3125 laimėjimo būdų;
 - Pirmojo pakartotinio sukimo metu „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, atsirandantis 2, 3, 4 pakartotiniuose sukimuose, suteikia 2 papildomas eiles, kurios padidina būgnų tinklelį į 5 būgnus, 7 eilutes bei aktyvuoja 1 nemokamą sukimą kiekvienam nusileidusiam „sklaidos“ („Scatter“) simboliui. Tuomet, laimėjimo būdai padidėja iki 16807;
 - Antrojo pakartotinio sukimo metu „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, atsirandantys visuose būgnuose, prideda 1 nemokamą sukimą kiekvienam nusileidusiam „sklaidos“ („Scatter“) simboliui. Nemokamų sukimų lošimas prasideda po antrojo pakartotinio sukimo.

43.5. Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojama, kai „sklaidos“ („Scatter“) simboliai nusileidžia ant „švytinčių būgnų“ („Glowing Reels“) pakartotinių sukimų funkcijoje.
- Suteikiamas nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, nusileidusių „švytinčiuose būgnuose“ („Glowing Reels“) pakartotinių sukimų funkcijos metu.

- Nemokamų sukimų lošimo pradžioje vienas iš 9 įprastinių simbolių yra parenkamas atsitiktinai ir pridamas prie 3 simbolių grupės.
- Būgnai išsiplečia iki 7 eilių aukščio, padidindami laimėjimo būdų skaičių iki 16807.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis negali atsirasti nemokamų sukimų metu.

44. LOŠIMAS „ROBINAS HUDAS“ („ROBIN HOOD“)

44.1. Lošimo taisyklės

- „Robinas Hudas“ – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 68 250,00 EUR.
- Už laiminčias kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Išsukus 3 ar daugiau „laukinių“ („Wild“), simbolių, jie tampa „limpančiais laukiniais“ („Sticky Wild“), ir suaktyvinami 3 pakartotiniai sukimai.
- Kiekvienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris atsiranda pakartotinių sukimų metu, tampa „limpančiu laukiniu“ („Sticky Wild“) simboliu, o lošėjui suteikiamas vienas papildomas pakartotinis sukimas.

44.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai tampa „limpančiais laukiniais“ („Sticky Wild“) simboliais.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

45. LOŠIMAS „RAKETŲ ŽVAIGŽDĖS“ („ROCKET STARS“)

45.1. Lošimo taisyklės

- „Raketų Žvaigždės“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 163 050,00 EUR.
- Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis pakeičia visus simbolius ir atsiranda bet kur būgnuose.
- „Atsitiktinių įvykių“ („Random Events“) funkcija gali būti aktyvuota po bet kurio nelaiminčio sukimo.

45.2. „Žvaigždžių vartų“ („Star Gates“) funkcija

- „Žvaigždžių vartų“ („Star Gates“) simbolis gali nusileisti bet kurioje būgnų vietoje ir uždengti visus simbolius.

- Kuomet ši funkcija aktyvuojama, 5 arba 6 „Žvaigždžių vartų“ („Star Gates“) simboliai atskleidžia įprastinį arba „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Kuomet „Žvaigždžių vartų“ („Star Gates“) simbolis nusileidžia ir atskleidžia simbolius, išmokama už visus sutampančius simbolius iš kairės į dešinę.
- „Žvaigždžių vartų“ („Star Gates“) simbolis negali uždengti „sklaidos“ („Scatter“) simbolio.

45.3. „Kosmoso vartų“ („Space Gate“) funkcija

- 3x3 dydžio „kosmoso vartų“ („Space Gate“) simbolis nusileidžia ant 3 centrinių būgnų ir uždengia juos.
- Kuomet ši funkcija aktyvuojama, „kosmoso vartų“ („Space Gate“) simbolis atskleidžia įprastinį arba „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Kuomet „kosmoso vartų“ („Space Gate“) simbolis nusileidžia ir atskleidžia simbolius, išmokama už visus sutampančius simbolius iš kairės į dešinę.
- „Kosmoso vartų“ („Space Gate“) simbolis negali uždengti „sklaidos“ („Scatter“) simbolio.

45.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Surinkus 30 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių aktyvuojamas nemokamų sukimų lošimas. Renkamų „sklaidos“ („Scatter“) simbolių progresą galima pamatyti kairėje pusėje esančiame matuoklyje.
- Nemokamų sukimų lošimas prasideda, kai išmokami visi laimėjimai.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.
- Kiekvienas atsiradęs „sklaidos“ („Scatter“) simbolis suteikia po vieną papildomą nemokamą sukimą ir padidina laimėjimo daugiklį vienu kartu.
- Nemokamų sukimų lošimo pabaigoje visi laimėjimai yra dauginami iš bendros daugiklių sumos.

46. LOŠIMAS „VEGASO NAKTIS“ („VEGAS NIGHTS“)

46.1. Lošimo taisyklės

- „Vegaso Naktis“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 9 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 173 400,00 EUR.
- Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės iš dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Pagrindinio lošimo metu „laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti 1, 3 ir 5 būgnuose, o nemokamų sukimų metu – bet kuriame būgne.
- Jei „laukinis“ („Wild“) simbolis yra laiminčios kombinacijos dalis, jis suteikia atsitiktinį daugiklį nuo x2 iki x5.

46.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.

- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

47. LOŠIMAS „VAKARIETIŠKI BŪGNAI“ („WESTERN REELS“)

47.1. Lošimo taisyklės

- „Vakarietiški Būgnai“ – tai 3 eilučių, 5 būgnų ir 5 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 243 450,00 EUR.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali atsirasti tik pagrindiniame lošime.
- Kiekvieno sukimo metu atsiradus 5 simboliams, 2 arba 3 iš jų gali būti tušti simboliai. Tuščias simbolis negali būti naudojamas kombinacijoje su kitais laiminčiais simboliais.

47.2. „Laimės rato“ („Wheel of Fortune“) funkcija

- Kiekvieno lošimo metu kartu su būgnais sukamas laimės ratas, tačiau jis sustoja paskutinis.
- Laimės rate yra 12 segmentų su daugikliais ir pakartotiniais sukimais.
- Laiminti kombinacija būgnuose aktyvuoja segmentą, kuris atsiranda laimės rate, padidindamas bendrus laimėjimus daugikliu arba aktyvuodamas pakartotinius sukimus.

47.3. Pakartotinių sukimų funkcija

- Laimės ratas, sustojęs ties „+1 sukimas“ („+1 Spin“) aktyvuoja pakartotinių sukimų funkciją.
- Pakartotiniai sukimai tai nemokamas lošimas, kuriame galimos naujos laiminčios kombinacijos.
- Pakartotiniai sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.
- Laimės ratas nesisuka pakartotinių sukimų metu.

47.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus laiminčioje linijoje 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Kai 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda laiminčioje linijoje, laimės ratas automatiškai sustoja ties x1 daugiklio.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.
- Nemokamų sukimų lošime laimės rato segmentai susideda iš skirtingų daugiklių: x2, x3, x4, x5, x6, x8, x2, x3, x4, x5, x6, x8.

48. LOŠIMAS „LAIKO RATAS“ („WHEEL OF TIME“)

48.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 7 500,00 EUR.
- Šis lošimas turi 3 lygius, laimėjimo dydis kiekviename lygyje didėja.
- Lošėjas pasirenka norimą statymo sumą ir paspaudžia mygtuką „Lošti“.
- Sukimo rezultatas priklauso nuo to, kuriame langelyje sustos rodyklė, kai ratas nustos suktis. Jeigu rodyklė sustoja langelyje su užrašu „Sekantis ratas“ („Next Wheel“), pereinama į kitą lygį.
- Antrajame rate laimėjimai yra didesnės vertės. Vertingiausi laimėjimai yra trečiame lygyje, jame galima laimėti sumą, lygią 100x statymas.
- Jei rodyklė sustoja ties langeliu su brangakmeniu, dešinėje rato pusėje esančiame premijos matuoklyje užsidega vienas brangakmenis. Jei rodyklė sustoja ties zona su dantračiu, premijos matuoklis pilnai užgęsta ir matuoklis pildosi iš naujo.
- Lošėjas, norėdamas gauti didžiausią daugiklį, turi vienu lošimu pereiti visus tris rato lygius.

49. LOŠIMAS „ANUBIO MĖNULIS“ („ANUBIS‘ MOON“)

49.1. Lošimo taisyklės

- „Anubio Mėnulis“ – tai 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas turintis fiksuotą 20 laimėjimo linijų.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 375 600,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali išsisukti ant bet kurio būgno. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių kombinacija sudaroma neatsižvelgiant į jų padėtį būgnuose.

49.2. Pakartotinių sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, už juos išmokama ne iš karto, bet jie tampa „lipnūs“ („Sticky“), o pakartotinių sukimų funkcija suaktyvinama.
- Pakartotinių sukimų funkcija pasibaigia, kai pakartotinio sukimo metu būgnuose daugiau nei išsisuka 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių arba kai būgnus visiškai užpildo „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Pasibaigus pakartotinių sukimų funkcijai, išmokami visų „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai.

50. LOŠIMAS „SIEKIANT KALĖDŲ“ („CHRISTMAS REACH“)

50.1. Lošimo taisyklės

- „Siekiant Kalėdų“ – tai 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas turintis fiksuotą 20 laimėjimo linijų.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 2 250 375,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.

- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- „Premijos“ („Bonus“) simboliai rodomi tik 1, 3 ir 5 pagrindinio lošimo būgnuose.

50.2. Premijos lošimas

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinamas premijos lošimas.
- Funkciją aktyvavę „premijos“ („Bonus“) simboliai tampa „dovanos“ („Gift“) simboliais ir atskleidžia atsitiktines vertes.
- Premijos lošimas pradamas su pradiniais 3 pakartotiniais sukimais. Kiekvienas papildomas „dovanos“ („Gift“) simbolis gražina pakartotinių sukimų skaičių į pradinius 3.
- Išsukti „dovanos“ („Gift“) simboliai užfiksuojami būgnuose iki premijos lošimo pabaigos.
- Premijos lošimo simboliai:
 - „Dovanos“ („Gift“) simbolis - atskleidžia nuo 1x iki 50x bendro statymo;
 - Simboliai su personažais - atskleidžia nuo 1x iki 10x bendro statymo ir turi funkcijas. Ant būgnų gali būti ne daugiau kaip viena kiekvieno simbolio kopija;
 - „Mokėtojo“ („Payer“) simbolis (žalias) - atskleidžia vertę, kuri yra padauginama iš statymo ir pridedama prie visų kitų tame sukime ir kituose sukimuose būgnuose matomų simbolių. Už šį simbolį nėra išmokama;
 - „Širdies daužytojo“ („Heartbreaker“) simbolis (violetinis) - šio sukimo ir kiekvieno kito sukimo pabaigoje atskleidžia statymo daugiklį ir padvigubina kitų 3-4 simbolių vertes. Tas pats simbolis gali būti padvigubintas kelis kartus;
 - „Kolekcionieriaus“ („Collector“) simbolis - atskleidžia vertę, kuri yra padauginama iš statymo. Tada surenka visų būgnuose matomų simbolių vertes ir prideda jas prie savo vertės, to sukimo ir kiekvieno kito sukimo pabaigoje;
 - „Mini“ simbolis (mėlynas) - suteikiamas „mini premijos“ („Mini Bonus“) laimėjimas, kuriuo vertė yra 100x bendro statymo. Šio simbolio vertę gali padidinti kitų simbolių funkcijos.
- Premijos lošimas baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba būgnai užpildomi „dovanos“ („Gift“) simboliais.
- Visi laimėjimai yra apskaičiuojami ir išmokami premijos lošimo pabaigoje.
- Premijos lošimo metu užpildžius simboliais kalėdų eglutės formos areą, suteikiamas „kalėdinis premijos“ („Xmas Bonus“) laimėjimas, kuriuo vertė yra 1 000x bendro statymo.
- Jei lošėjas visas būgnų pozicijas užpildo „dovanos“ („Gift“) simboliais, jam suteikiamas „epinis premijos“ („Epic Bonus“) laimėjimas, kuriuo vertė yra 5 000x bendro statymo.
- Jei bendras premijos lošimo laimėjimas pasiekia 30 000x bendro statymo, lošimas iš karto baigiasi, laimėjimas yra suteikiamas, o visi likę pakartotiniai sukimai pašalinami.

51. LOŠIMAS „FARAONO PRAKEIKSMAS“ („CURSE OF THE PHARAOH“)

51.1. Lošimo taisyklės

- „Faraono Prakeiksmas“ – tai 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas turintis fiksuotą 20 laimėjimo linijų.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 210 225,00 EUR.
- Laiminga vienodų simbolių kombinacija sudaroma iš eilės iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias vienos linijos laimėjimas.
- Simboliai, kurie dalyvauja laimingoje kombinacijoje sprogsta ir išnyksta, o į tuščias vietas nukrenta nauji simboliai, kurie gali sudaryti daugiau laimingų simbolių kombinacijų. Papildomi kritimai tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų.
- Po bet kokio kritimo, visi laimėjimai bus padauginti iš daugiklio, nurodyto virš būgnų, pradedant nuo x1 pagrindinio sukimo pradžioje.
- Bet koks pirmojo kritimo laimėjimas padidins antrojo kritimo daugiklį iki x2.
- Bet koks antrojo kritimo laimėjimas padidins trečiojo kritimo daugiklį iki x3.
- Bet koks trečiojo kritimo laimėjimas padidins ketvirtojo ir vėlesnių kritimų daugiklį iki x5.
- Pasibaigus sukimui, daugiklis sugražinamas į pradžios nustatymus (1x daugiklį).
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali būti rodomas tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

51.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Funkcijos pradžioje yra galimybė pasirinkti tarp 3 nemokamų sukimų lošimo tipų:
 - 6 nemokami sukimai su x6, x12, x18, x30 daugikliais;
 - 12 nemokamų sukimų su x3, x6, x9, x15 daugikliais;
 - 18 nemokamų sukimų su x2, x4, x6, x10 daugikliais.
- Nemokamų sukimų funkcija yra lošiama su ta pačia statymo suma kaip ir sukimas, kuris aktyvavo funkciją.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suteikiami papildomi nemokami sukimai. Jų skaičius priklauso nuo pasirinkto nemokamų sukimų lošimo tipo.

52. LOŠIMAS „DRAKONO SMUKLĖ“ („DRAGON‘S TAVERN“)

52.1. Lošimo taisyklės

- „Drakono Smuklė“ – tai 3 būgnų ir 3 eilučių lošimas turintis fiksuotas 7 laimėjimo linijas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 159 225,00 EUR.
- Laiminga vienodų simbolių kombinacija sudaroma iš eilės iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias vienos linijos laimėjimas.
- Simboliai, kurie dalyvauja laimingoje kombinacijoje sprogsta ir išnyksta, o į tuščias vietas nukrenta nauji simboliai, kurie gali sudaryti daugiau laimingų simbolių kombinacijų. Papildomi kritimai tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų.

- Po bet kokio kritimo, visi laimėjimai bus padauginti iš daugiklio, nurodyto virš būgnų, pradedant nuo x1 pagrindinio sukimo pradžioje.
- Kiekviena kartą nutikus kritimui – padideja daugiklis, iki maksimalaus 30x daugiklio.
- Pasibaigus sukimui, daugiklis sugrąžinamas į pradžinius nustatymus (1x daugiklį).
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali būti išsukti tik pagrindinio lošimo metu.
- „Pastūmimo laukinis“ („Nudging Wild“) simbolis yra 3 eilių dydžio, kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. Sudarius laimingą kombinaciją su „pastūmimo laukiniu“ („Nudging Wild“) simboliu, vietoj „pastūmimo laukinio“ („Nudging Wild“) simbolio pasirodo įprastas „laukinis“ („Wild“), bet tik tose pozicijuose, kur nebuvo sudaryta laiminga kombinacija.
- „Pastūmimo laukiniai“ („Nudging Wild“) simboliai gali būti išsukami ant bet kurio būgno, tik nemokamų sukimų metu.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.

52.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų funkcija yra lošiama su ta pačia statymo suma kaip ir sukimas, kuris aktyvavo funkciją.

53. LOŠIMAS „KARŠTI TRIGUBI SEPTYNETAI: SPECIALUSIS“ („HOT TRIPLE SEVENS SPECIAL“)

53.1. Lošimo taisyklės

- „Karšti Trigubi Septynetai: Specialusis“ – tai 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas turintis fiksuotą 10 laimėjimo linijų.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 227 625,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Laimėjimai už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius yra dauginami iš statymo sumos ir pridami prie išmokėjimo linijų laimėjimų. „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda tik pagrindinio lošimo metu.

53.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Visi nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš x3.
- Nemokamų sukimų funkcija yra lošiama su ta pačia statymo suma kaip ir sukimas, kuris aktyvavo funkciją.

54. LOŠIMAS „GRIAUSTINIO ŠVENTYKLA“ („TEMPLE OF THUNDER“)

54.1. Lošimo taisyklės

- „Griaustinio Šventykla“ – tai 5 būgnų ir 3 eilučių lošimasturintis 243 laimėjimo būdų.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 273 375,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Kiekvienas sukimas gali turėti iki 243 būdų laimėti.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali būti rodomi tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius.

54.2. „Sinchronizuotų būgnų“ („Sync Reels“) funkcija

- Šios funkcijos metu kiekvienas sukimas prasideda sinchronizuojant gretimus susietus dvynius būgnus.
- Sukimo metu sudvejinti būgnai gali išsiplėsti ir tapti trigubais, keturgubais ar penkiagubais būgnais.
- Kiekvieno sukimo pradžioje sinchronizuoti būgnai gali atsirasti šalia bet kurio iš 5 būgnų.
- Susietų būgnų skaičius yra atsitiktinis ir kiekvieno sukimo metu nustatomas atskirai.

55. LOŠIMAS „TRIGUBAS ČILI“ („TRIPLE CHILI“)

55.1. Lošimo taisyklės

- „Trigubas Čili“ – tai 5 būgnų ir 8 eilučių lošimas turintis fiksuotų 60 laimėjimo linijų.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 450 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai dauginami iš statymo sumos.
- Jei vienu metu išsukamos kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.

56. LOŠIMAS „DIDŽIAUSIAS LAIMIKIS – PREMIJOS PIRKIMAS“ („THE GREATEST CATCH BONUS BUY“)

56.1. Lošimo taisyklės

- „Didžiausias Laimikis – Premijos Pirkimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 750 000,00 EUR.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik nemokamų sukimų metu ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda tik pagrindinio lošimo metu ant visų būgnų.

56.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama atitinkamai 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu „žuvų“ („Fish“) simboliai turi atsitiktines vertes – 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 2 000x bendro statymo.
- Kai būgnuose išsukamas „laukinis“ („Wild“) ir „žuvies“ („Fish“) simbolis, aktyvuojasi „žvejybos“ („Fishing“) funkcija – „laukinis“ („Wild“) simbolis surenka „žuvies“ („Fish“) simbolio vertes.
- Už kas 4 „laukinį“ („Wild“) simbolį suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų su atitinkamu daugikliu:
 - x2 daugiklis už pirmus 4 „laukinius“ („Wild“) simbolius;
 - x3 daugiklis už sekančius 4 „laukinius“ („Wild“) simbolius;
 - x10 daugiklis už 3 kartą išsuktus 4 „laukinius“ („Wild“) simbolius.

56.3. „Dinamito“ („Dynamite“) funkcija

- Po sukimo be laimėjimo, kai būgnuose yra bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis ir nėra „žuvies“ („Fish“) simbolio aktyvuojasi funkcija ir 3 – 6 įprasti simboliai pakeičiami „žuvies“ („Fish“) simboliais.

56.4. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

57. LOŠIMAS „PALAIMINTA LIEPSNA“ („BLESSED FLAME“)

57.1. Lošimo taisyklės

- „Palaiminta Liepsna“ – tai 5 būgnų ir nuo 1024 iki 6 300 laimėjimo būdų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 312 150,00 EUR.
- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.
- „Olimpo laukinis“ („Olympic Wild“) ir „milžiniškas laukinis“ („Giant Wild“) simboliai gali pasirodyti nemokamų sukimų metu.

57.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius su mėlynu rėmeliu, suaktyvinami 6 „Olimpo“ („Olympic“) nemokami sukimai. Funkcijos metu vienas atsitiktinis „olimpo laukinis“ („Olympic Wild“) simbolis pridedamas būgnuose.

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius su raudonu rėmeliu, suaktyvinami 6 „milžiniški“ („Giant“) nemokami sukimai. Funkcijos metu vienas atsitiktinis „milžiniškas laukinis“ („Giant Wild“) simbolis pridedamas būgnuose.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjui suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai.

58. LOŠIMAS „BUDOS BŪGNAI – PREMIJOS PIRKIMAS“ („BUDAI REELS BONUS BUY“)

58.1. Lošimo taisyklės

- „Budos Būgnai – Premijos Pirkimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų išmokėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 375 000,00 EUR.
- Laiminčioji vienodų simbolių kombinacija sudaroma, kai simboliai eina iš eilės, iš kairės į dešinę. Kuo daugiau vienodų simbolių iš eilės, tuo laimėjimas didesnis.
- Laiminčiose kombinacijose „laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

58.2. „Budos pakartotinių sukimų“ („Buda Respin“) funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama „budos pakartotinių sukimų“ („Buda Respin“) funkcija su 3 pakartotiniais sukimais.
- Išsukti „sklaidos“ („Scatter“) simboliai užfiksuojami būgnuose iki lošimo pabaigos.
- Funkcijos metu išsukus „+1“ simbolį, lošėjui suteikiamas vienas papildomas sukimas.
- Lošimas baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba būgnai užpildomi „sklaidos“ („Scatter“) simboliais.
- Atitinkamai nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičiaus suteikiami laimėjimai:
 - Už 15 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikiamas laimėjimas, kuriuo vertė yra 5 000x bendro statymo;
 - Už 14 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikiamas laimėjimas, kuriuo vertė yra 1 200x bendro statymo;
 - Už 13 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikiamas laimėjimas, kuriuo vertė yra 700x bendro statymo;
 - Už 12 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikiamas laimėjimas, kuriuo vertė yra 350x bendro statymo;
 - Už 11 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikiamas laimėjimas, kuriuo vertė yra 200x bendro statymo;
 - Už 10 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikiamas laimėjimas, kuriuo vertė yra 150x bendro statymo;
 - Už 9 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiamas laimėjimas, kuriuo vertė yra 100x bendro statymo;
 - Už 8 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiamas laimėjimas, kuriuo vertė yra 60x bendro statymo;

- Už 7 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiamas laimėjimas, kuriuo vertė yra 20x bendro statymo;
- Už 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiamas laimėjimas, kuriuo vertė yra 10x bendro statymo;
- Už 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiamas laimėjimas, kuriuo vertė yra 5x bendro statymo;
- Už 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiamas laimėjimas, kuriuo vertė yra 2x bendro statymo;
- Už 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiamas laimėjimas, kuriuo vertė yra 1x bendro statymo.

58.3. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „budos pakartotinių sukimų“ („Buda Respin“) lošimą. Kai „budos pakartotinių sukimų“ („Buda Respin“) funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošimas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „budos pakartotinių sukimų“ („Buda Respin“) funkcija.

59. LOŠIMAS „ČILI KELIAS – PREMIJOS PIRKIMAS“ („CAMINO DE CHILI BONUS BUY“)

59.1. Lošimo taisyklės

- „Čili Kelias – Premijos Pirkimas“ – tai 5 būgnų, 8 eilučių ir 60 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 510 600,00 EUR.
- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus „premiijos“ („Bonus“) simbolius.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas per liniją.

59.2. „Saulės sukimų“ („Solar Spins“) funkcija

- Išsukus 6 ar daugiau „premiijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinama „saulės sukimų“ („Solar Spins“) funkcija su 3 pakartotiniais sukimais.
- Funkcijai prasidėjus „premiijos“ („Bonus“) simboliai, kurie aktyvavo funkciją, tampa „saulės“ („Solar“) simboliais su 1x – 12x bendro statymo vertėmis.
- Funkcijos metu išsukti „premiijos“ („Bonus“) simboliai gali pavirsti „saulės“ („Solar“) simboliais.
- „Saulės“ („Solar“) simboliai gali turėti nuo 1x iki 2 900x bendro statymo vertę, o „premiijos“ („Bonus“) simboliai gali turėti x2 arba x3 daugiklius.
- Kiekvienas papildomai išsuktas „saulės“ („Solar“) ar „premiijos“ („Bonus“) simbolis gražina pakartotinių sukimų skaičių į pradinius 3.
- Surinkus 40 „saulės“ („Solar“) simbolių aktyvuojama „saulės trigubinimo“ („Solar Tripling“) funkcija, kurios metu visos simbolių vertės padidinamos trigubai.

59.3. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „saulės sukimų“ („Solar Spins“) lošimą. Kai „saulės sukimų“ („Solar Spins“) funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „saulės sukimų“ („Solar Spins“) funkcija.

60. LOŠIMAS „SALDŽIŲ SAPNŲ SALDI PLANETA – PREMIJOS PIRKIMAS“ („CANDY DREAMS SWEET PLANET BONUS BUY“)

60.1. Lošimo taisyklės

- „Saldžių Sapnų Saldi Planeta – Premijos Pirkimas“ – tai 6 būgnų ir 5 eilučių lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 659 370,00 EUR.
- Laimintys simboliai sprogsta, o tuščios pozicijos užpildomos naujais simboliais.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas per laiminčią kombinaciją.

60.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.
- Išsukus „bombos“ („Bomb“) simbolį, prie bendro laimėjimo pridedama atsitiktinė vertė – nuo 2x iki 100x.

60.3. „Dvigubas šansas“ („Double Chance“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
 - Statymo daugiklis 1x – normalus lošimas;
 - Statymo daugiklis 1,20x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas.

60.4. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

61. LOŠIMAS „SĖKMĖS CIKLAS – PREMIJOS PIRKIMAS“ („CYCLE OF LUCK BONUS BUY“)

61.1. Lošimo taisyklės

- „Sėkmės Ciklas – Premijos Pirkimas“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 fiksuotų išmokėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 413 250,00 EUR.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius laiminčioje kombinacijoje, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį.
- Kiekvienam „premijos“ („Bonus“) simboliui yra priskiriama atsitiktinė vertė – 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 14x, 16x bendro statymo. Laimėjimai už „premijos“ („Bonus“) simbolius išmokami tik premijos lošimo metu.

61.2. Premijos lošimas

- Išsukus 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinamas premijos lošimas su 3 pakartotiniais sukimais.
- Premijos lošime būgnai yra pakeičiami: atsiranda 4 naujos eilutės, o bendras pozicijų skaičius padidėja iki 40. Lošimo pradžioje užblokuojamos 4 naujos eilės.
- „Premijos“ („Bonus“) simboliai, kurie aktyvavo premijos lošimą, lieka savo pozicijose.
- Kiekvienas papildomai išsuktas „premijos“ („Bonus“) simbolis taip pat yra užfiksuojamas savo pozicijoje iki lošimo pabaigos, bei suteikiamas vienas papildomas sukimas.
- Kiekvieną kartą, kai laisvoje pozicijoje atsiranda naujas „premijos“ („Bonus“) simbolis, visose eilutėse esančių blokų skaičius sumažėja vienu:
 - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai atveria 5-ąją eilutę;
 - 8 „premijos“ („Bonus“) simboliai atveria 6-ąją eilutę;
 - 12 „premijos“ („Bonus“) simbolių atveria 7-ąją eilutę;
 - 16 „premijos“ („Bonus“) simbolių atveria 8-ąją eilutę.
- „Premijos“ („Bonus“) simboliai gali atsidurti užrakintų eilučių pozicijose. Kai eilutė atrakinama, už kiekvieną joje esantį „premijos“ („Bonus“) simbolį skiriamas vienas papildomas sukimas.
- Lošimas baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba būgnai užpildomi „premijos“ („Bonus“) simboliais.
- Funkcijos metu būgnuose gali atsirasti „mažojo aukso puodo“ („Mini Jackpot“), „mažo aukso puodo“ („Minor Jackpot“), „didelio aukso puodo“ („Major Jackpot“) arba „epinio aukso puodo“ („Epic Jackpot“) simbolis, kuris suteiks atitinkamą aukso puodo laimėjimą.
- Užpildžius visus būgnus „premijos“ („Bonus“) simboliais, lošėjui suteikiamas „epinio aukso puodo“ („Epic Jackpot“) laimėjimas.
- Pasibaigus premijos lošimui, visų „premijos“ („Bonus“) simbolių vertės sudedamos ir išmokamas bendras laimėjimas.

61.3. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į premijos lošimą. Kai premijos lošimas yra aktyvuotas naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuotas premijos lošimas.

62. LOŠIMAS „SIRENŲ AUKSAS – PREMIJOS PIRKIMAS“ („GOLD OF SIRENS BONUS BUY“)

62.1. Lošimo taisyklės

- „Sirenų Auksas – Premijos Pirkimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų išmokėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 458 925,00 EUR.
- Laiminčių simbolių kombinacijos išmokamos iš kairės į dešinę.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „aukso puodo“ („Jackpot“) simbolius. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali atsirasti ant bet kurio būgno.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

62.2. „Aukso puodo“ („Jackpot“) funkcija

- Išsukus 6 ar daugiau „aukso puodo“ („Jackpot“) simbolių, suaktyvinama „aukso puodo“ („Jackpot“) funkcija su 3 pakartotiniais sukimais.
- Kiekvienas įprastas „aukso puodo“ („Jackpot“) simbolis turi atsitiktinę vertę – nuo 1x iki 10x bendro statymo.
- „Mažo aukso puodo“ („Minor Jackpot“) simbolio vertė yra 20x bendro statymo, o „didelio aukso puodo“ („Major Jackpot“) – 50x bendro statymo.
- „Aukso puodo“ („Jackpot“) simboliai, kurie aktyvavo lošimą, lieka savo pozicijose.
- Kiekvienas papildomai išsuktas „aukso puodo“ („Jackpot“) simbolis taip pat yra užfiksuojamas savo pozicijoje iki lošimo pabaigos, bei gražina pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Lošimas baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba būgnai užpildomi „aukso puodo“ („Jackpot“) simboliais.
- Pasibaigus premijos lošimui, visų „aukso puodo“ („Jackpot“) simbolių vertės sudedamos ir išmokamas bendras laimėjimas.
- Užpildžius visus būgnus „aukso puodo“ („Jackpot“) simboliais, lošėjui suteikiamas „epinio aukso puodo“ („Epic Jackpot“) laimėjimas.

62.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 8, 10 ar 12 nemokamų sukimų.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali atsirasti nemokamų sukimų metu. Už kiekvieną išsuktą „sklaidos“ („Scatter“) simbolį suteikiamas 1 nemokamas sukimas.
- Kiekviename nemokamame sukime atsiradę mažiausiai išmokantys simboliai paverčiami „laukiniais“ („Wild“) simboliais. •
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant šią funkciją.

62.4. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „aukso puodo“ („Jackpot“) lošimą. Kai „aukso puodo“ („Jackpot“) lošimas yra aktyvuotas naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuotas „aukso puodo“ („Jackpot“) lošimas.
- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra

aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

63. LOŠIMAS „KARŠTAS VULKANAS“ („HOT VOLCANO“)

63.1. Lošimo taisyklės

- „Karštas Vulkanas“ – tai 3 būgnų, 5 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 230 850,00 EUR.
- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolius.
- „Degantys vaisių“ („Fruits on Fire“) simboliai pakeičia įprastus „vaisių“ („Fruits“) simbolius. Už „degančių vaisių“ („Fruits on Fire“) simbolius esančius laiminčiame simbolių derinyje bus išmokama daugiau nei už įprastus „vaisių“ („Fruits“) simbolius.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas per liniją.

63.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Visi laimėjimai padauginami iš 3x daugiklio.
- Už 3 „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolių derinį bus skiriamas išmokėjimas padaugintas iš 7.

64. LOŠIMAS „SULTINGI BRANGAKMENIAI – PREMIJOS PIRKIMAS“ („JUICY GEMS BONUS BUY“)

64.1. Lošimo taisyklės

- „Sultingi Brangakmeniai – Premijos Pirkimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 fiksuotų išmokėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 418 350,00 EUR.
- Laiminčioji vienodų simbolių kombinacija sudaroma, kai simboliai eina iš eilės, iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

64.2. Premijos lošimas

- Išsukus 5 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinamas premijos lošimas su 3 pakartotiniais sukimais.
- „Premijos“ („Bonus“) simboliai, kurie aktyvavo premijos lošimą, lieka savo pozicijose.
- Kiekvienas papildomai išsuktas „premijos“ („Bonus“) simbolis taip pat yra užfiksuojamas savo pozicijoje iki lošimo pabaigos, ir grąžina pakartotinių sukimų skaičių į pradinius 3.

- Lošimas baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba būgnai užpildomi „premijos“ („Bonus“) simboliais.
- Funkcijos metu būgnuose gali atsirasti „mažo aukso puodo“ („Minor Jackpot“), „mažo aukso puodo“ („Major Jackpot“), „super aukso puodo“ („Super Jackpot“) arba „didžiausio aukso puodo“ („Grand Jackpot“) simbolis, kuris suteiks atitinkamą aukso puodo laimėjimą.
- Užpildžius visus būgnus „premijos“ („Bonus“) simboliais, lošėjui suteikiamas „didžiausio aukso puodo“ („Grand Jackpot“) laimėjimas.
- Pasibaigus premijos lošimui, visų „premijos“ („Bonus“) simbolių vertės sudedamos ir išmokamas bendras laimėjimas.

64.3. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į premijos lošimą. Kai premijos lošimas yra aktyvuotas naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuotas premijos lošimas.

65. LOŠIMAS „DIDI LAIMĖ“ („MASSIVE LUCK“)

65.1. Lošimo taisyklės

- „Didi Laimė“ – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 304 875,00 EUR.
- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas per liniją.

65.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- „VIP laukiniai“ („VIP Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius.
- Išsukus 4 ar daugiau „VIP“ simbolių, lošėjui suteikiamas laimėjimas, kuriuo vertė gali būti 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 7x, 9x, 10x, 15x, 20x, 30x, 50x, 100x, 500x, 1 000x, 2 000x bendro statymo.

66. LOŠIMAS „MEGA DIDŽIAUSIAS LAIMIKIS“ („MEGA GREATEST CATCH“)

66.1. Lošimo taisyklės

- „Mega Didžiausias Laimikis“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 12 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 750 000,00 EUR.
- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas per liniją.

66.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu „žuvų“ („Fish“) simboliai turi atsitiktines vertes – 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 2 000x bendro statymo.
- Kai būgnuose išsukamas „laukinis“ („Wild“) ir „žuvies“ („Fish“) simbolis, aktyvuojasi „žvejybos“ („Fishing“) funkcija – „laukinis“ („Wild“) simbolis surenka „žuvies“ („Fish“) simbolio vertes.
- Už kas 4 „laukinį“ („Wild“) simbolį suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų su atitinkamu daugikliu:
 - x2 daugiklis už pirmus 4 „laukinius“ („Wild“) simbolius;
 - x3 daugiklis už sekančius 4 „laukinius“ („Wild“) simbolius;
 - x10 daugiklis už 3 kartą išsuktus 4 „laukinius“ („Wild“) simbolius.

66.3. „Dinamito“ („Dynamite“) funkcija

- Po sukimo be laimėjimo, kai būgnuose yra bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis ir nėra „žuvies“ („Fish“) simbolio aktyvuojasi funkcija ir 3 – 6 įprasti simboliai pakeičiami „žuvies“ („Fish“) simboliais.

67. LOŠIMAS „PINIGŲ KALYKLA – PREMIJOS PIRKIMAS“ („MONEY MINTER BONUS BUY“)

67.1. Lošimo taisyklės

- „Pinigų Kalykla – Premijos Pirkimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 375 000,00 EUR.
- Laiminčioji vienodų simbolių kombinacija sudaroma, kai simboliai eina iš eilės, iš kairės į dešinę.
- Laimingose kombinacijose „laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

67.2. „Pinigų kalyklos pakartotinių sukimų“ („Money Minter Respins“) funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama „pinigų kalyklos pakartotinių sukimų“ („Money Minter Respins“) funkcija.
- Išsukus „+1“ simbolį, suteikiamas vienas papildomas sukimas.
- Jei visos simbolių pozicijos užpildomos „sklaidos“ („Scatter“) simboliais, funkcija baigiasi.
- Atitinkamai nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičiaus suteikiami laimėjimai:

- Už 15 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikiamas laimėjimas, kuriuo vertė 5 000x bendro statymo;
- Už 14 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikiamas laimėjimas, kuriuo vertė 1 200x bendro statymo;
- Už 13 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikiamas laimėjimas, kuriuo vertė 700x bendro statymo;
- Už 12 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikiamas laimėjimas, kuriuo vertė 350x bendro statymo;
- Už 11 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikiamas laimėjimas, kuriuo vertė 200x bendro statymo;
- Už 10 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikiamas laimėjimas, kuriuo vertė 150x bendro statymo;
- Už 9 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikiamas laimėjimas, kuriuo vertė 100x bendro statymo;
- Už 8 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikiamas laimėjimas, kuriuo vertė 60x bendro statymo;
- Už 7 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikiamas laimėjimas, kuriuo vertė 20x bendro statymo;
- Už 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikiamas laimėjimas, kuriuo vertė 10x bendro statymo;
- Už 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikiamas laimėjimas, kuriuo vertė 5x bendro statymo;
- Už 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikiamas laimėjimas, kuriuo vertė 2x bendro statymo;
- Už 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikiamas laimėjimas, kuriuo vertė 1x bendro statymo.

67.3. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „pinigų kalyklos pakartotinių sukimų“ („Money Minter Respins“) lošimą. Kai „pinigų kalyklos pakartotinių sukimų“ („Money Minter Respins“) funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „pinigų kalyklos pakartotinių sukimų“ („Money Minter Respins“) funkcija.

68. LOŠIMAS „RAUDONOSIOS ROŽĖS ŠVENTOVĖ“ („REDROSE SANCTUARY“)

68.1. Lošimo taisyklės

- „Raudonosios Rožės Šventovė“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 269 100,00 EUR.
- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir specialiuosius simbolius.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas per laiminčią kombinaciją.

68.2. „Laukinės rožės“ („Wild Rose“) funkcija

- Kiekvieną kartą, kai išsukamas specialusis simbolis, aktyvuojasi rėmelis, kuris lieka būgnuose 10 sukimų, o tuomet pavirsta į „laukinį“ („Wild“) simbolį.
- Jei specialus simbolis išsukamas jau egzistuojančiame rėmelyje, laimėjimo daugiklis padidėja 1.

68.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Funkcijos metu visi specialūs simboliai iškarto pavirsta „laukiniais“ („Wild“) simboliais.

69. LOŠIMAS „LAUKINIAI VALDOVAI – PREMIJOS PIRKIMAS“ („WILD OVERLORDS BONUS BUY“)

69.1. Lošimo taisyklės

- „Laukiniai Valdovai – Premijos Pirkimas“ – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 457 500,00 EUR.
- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- 4 ar daugiau vienodų simbolių, sujungtų vertikaliai arba horizontaliai bet kurioje būgnų vietoje, yra laiminti kombinacija.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „paslapties“ („Mystery“) ir „Mandalos pakartotinių sukimų“ („Mandala Respin“) aktyvavimo simbolius.
- Išmokamas tik didžiausias vienos linijos laimėjimas.

69.2. „Mandalos pakartotinių sukimų“ („Mandala Respin“) funkcija

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis aktyvuoja pakartotinius sukimus su dideliais simboliais.
- Po laimėjimo, „laukinis“ („Wild“) simbolis pasistumia horizontaliai į trečiąjį būgną ir suteikiamas vienas „Mandalos pakartotinis sukimas“ („Mandala Respin“).

69.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Dviejų „laukinių“ („Wild“) simbolių susijungimas į vieną „šviečiantį laukinį“ („Shining Wild“) simbolį suteikia lošėjui 8 nemokamus sukimus su x1 daugikliu.
- Nemokamų sukimų metu ant būgnų taip pat gali atsirasti dideli simboliai, kurių vieta priklauso nuo nemokamų sukimų skaičiaus.
- Bet koks didelis simbolis patekęs ant būgnų suteikia „magišką sukimą“ („Magic Spin“) ir padidina laimėjimo daugiklį x1 (maksimaliai iki x9).
- „Magiškas sukimas“ („Magic Spin“) yra sukimas, kurio metu dideli simboliai pasirodys tame pačiame būgne kaip ir „didysis laukinis“ („Big Wild“) simbolis.

69.4. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota

naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

70. LOŠIMAS „VILKO SLĖPTUVĖ“ („WOLF HIDING“)

70.1. Lošimo taisyklės

- „Vilko Slėptuvė“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 900 000,00 EUR.
- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolius.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas per liniją.

70.2. „Pilnatis“ („Full Moon“) funkcija

- Funkcija aktyvuojasi, kai „paslapties“ („Mystery“) simbolis atskleidžia „pilnatis“ („Full Moon“) simbolį.
- Funkcijai prasidėjus, „pilnatis“ („Full Moon“) simboliai suksis ir nusiles ant „monetos“ („Coin“) simbolių su statymų daugikliu arba „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolių.
- „Monetos“ („Coin“) simboliai turi vertes nuo 1x iki 2 500x.

70.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Papildomas „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolis išsuktas būgnuose suteikia +1 nemokamą sukimą.
- Po funkcijos aktyvacijos, antras ir ketvirtas būgnai užpildomi „paslapties“ („Mystery“) simboliais.
- Funkcijos metu yra aktyvus daugiklis, kuris prasideda x1 ir kiekvieną kartą padidėja, kai aktyvuojama funkcija, kuri atskleidžia „paslapties“ („Mystery“) simbolius.
- Nemokamų sukimų funkcija tęsiasi, kol nebelieka „paslapties“ („Mystery“) simbolių būgnuose.

71. LOŠIMAS „DVASININKĖS KNYGA – PREMIJOS PIRKIMAS“ („BOOK OF THE PRIESTESS BONUS BUY“)

71.1. Lošimo taisyklės

- „Dvasininkės Knyga – Premijos Pirkimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 456 600,00 EUR.
- Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus simbolius.

71.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- 1 specialusis simbolis parenkamas atsitiktiniu būdu prieš pat prasidedant nemokamų sukimų lošimui. Po to, kai nustatomi įprastų laimingų derinių laimėjimai, specialusis simbolis gali išsiplėsti uždengdamas visas pozicijas ant būgno. Specialusis simbolis nebūtinai turi atsidurti šalia vienas kito, kad taptų laiminčios kombinacijos dalimi.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis negali pakeisti specialųjį simbolį.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant nemokamus sukimus.

71.3. „Senovės kaukės“ („Ancient Mask“) funkcija

- Nemokamų sukimų metu išsukus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, jis surenkamas į „senovės kaukės“ („Ancient Mask“) matuoklį.
- „Senovės kaukės“ („Ancient Mask“) matuoklis pradeda skaičiuoti nuo 7 iki 0.
- Kai matuoklis pasiekia 0, po visų laimėjimų išmokėjimų suteikiamas papildomas specialusis simbolis ir pridedami 5 papildomi nemokami sukimai. Po to „senovės kaukės“ („Ancient Mask“) matuoklis atstatomas iš naujo į 7.
- Maksimalus specialiųjų simbolių skaičius yra 9.

71.4. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošimas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

72. LOŠIMAS „KARŠTOS RIO NAKTYS“ („HOT RIO NIGHTS“)

72.1. Lošimo taisyklės

- „Karštos Rio Naktys“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 378 300,00 EUR.
- Laiminčių simbolių kombinacijos išmokamos iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai nėra aktyvūs nemokamų sukimų lošimo metu.

72.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau simbolių grupių, susidedančių iš 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.

- Suteikiamas nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo išsuktų simbolių grupių su „sklaidos“ („Scatter“) simboliais skaičiaus.
- Prieš pradėdant nemokamų sukimų funkciją, lošėjui suteikiama galimybė pasirinkti simbolį, kuris funkcijos metu bus išsukamas kaip kelių simbolių grupe.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant nemokamus sukimus.

73. LOŠIMAS „PARDUOTA – PREMIJOS PIRKIMAS“ („SOLD IT BONUS BUY“)

73.1. Lošimo taisyklės

- „Parduota – Premijos Pirkimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 264 900,00 EUR.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, ir atsiranda ant visų būgnų.. Už patį „laukinį“ („Wild“) simbolį nėra mokama.
- Pradinė bendro daugiklio vertė yra x1. Būgnams sustojus, kiekvienas „laukinis“ („Wild“) simbolis padidina bendrą daugiklį, kuris taikomas kombinacijai, kurioje dalyvavo šis simbolis.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 3 būgno.

73.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus „sklaidos“ („Scatter“) ir bent vieną „laukinį“ („Wild“) simbolius, suaktyvinami 8 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu „sklaidos“ („Scatter“) simbolis padidina visų būgnuose esančių „laukinių“ („Wild“) simbolių daugiklius vienu.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie suaktyvino nemokamų sukimų funkciją, įgauna pradinį daugiklį x1, ir lieka savo vietose iki lošimo pabaigos. Kiekvieno sekančio išsukto „laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklis padidėja vienu, ir taip pat lieka iki funkcijos pabaigos.
- Išsukus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, visų „laukinių“ („Wild“) simbolių daugikliai padidėja vienu.

73.3. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

74. LOŠIMAS „LOBIO ŠNIPAI“ („TREASURE-SNIPES“)

74.1. Lošimo taisyklės

- „Lobio Šnipai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 308 700,00 EUR.
- Laiminčių simbolių kombinacijos išmokamos iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2 – 5 būgnų.
- „Premijos“ („Bonus“) simboliai atsiranda ant 1 – 4 būgnų.

74.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinami 8 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu ant būgnų atsiranda tik „laukinis“ („Wild“), „sklaidos“ („Scatter“), „premijos“ („Bonus“) ir „pirato“ („Pirate“) simboliai.
- Nemokamų sukimų metu „laukinis“ („Wild“), „sklaidos“ („Scatter“) ir „premijos“ („Bonus“) simboliai atsiranda tik ant 3 būgno.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiami 8 papildomi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant nemokamus sukimus.

74.3. Premijos lošimas

- Išsukus 6 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinama premijos lošimas su 3 pakartotiniais sukimais.
- „Premijos“ („Bonus“) simboliai, kurie aktyvavo premijos lošimą, lieka savo pozicijose, o penktas būgnas tampa „didžiausiu būgnu“ („Grand Reel“) ir užrakinamas.
- Kiekvienas papildomai išsuktas „premijos“ („Bonus“) simbolis taip pat yra užfiksuojamas savo pozicijoje iki lošimo pabaigos, ir grąžina pakartotinių sukimų skaičių į pradinius 3.
- Lošimas baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami.
- Surinkus 12 „premijos“ („Bonus“) simbolių, atrakinamas „didžiausias būgnas“ („Grand Reel“) ir suteikiamas vienas sukimas šiam būgnui.
- Funkcijos metu būgnuose gali atsirasti „mažo aukso puodo“ („Mini Jackpot“), „didelio aukso puodo“ („Mega Jackpot“), „super aukso puodo“ („Super Jackpot“) arba „didžiausio aukso puodo“ („Grand Jackpot“) simbolis, kuris suteiks atitinkamą aukso puodo laimėjimą.
- „Mažo aukso puodo“ („Mini Jackpot“), „didelio aukso puodo“ („Mega Jackpot“) ir „super aukso puodo“ („Super Jackpot“) simbolius galima išsukti ant visų būgnų, o „didžiausio aukso puodo“ („Grand Jackpot“) simbolį tik and „didžiausio būgno“ („Grand Reel“).
- Pasibaigus premijos lošimui, visų „premijos“ („Bonus“) simbolių vertės sudedamos ir išmokamas bendras laimėjimas.

75. LOŠIMAS „VIDINĖ UGNIS – PREMIJOS PIRKIMAS“ („INNER FIRE BONUS BUY“)

75.1. Lošimo taisyklės

- „Vidinė Ugnis – Premijos Pirkimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 761 100,00 EUR.
- Laiminčių simbolių kombinacijos išmokamos iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), „sidabro“ („Silver“) ir „aukso“ („Gold“) simbolius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Išsukus 3 ar daugiau „sidabro“ („Silver“) simbolių, lošėjui suteikiamas „ugnies laimėjimas“ („Fire Prize“). Pagrindinio lošimo metu:
 - Už 9 „sidabro“ („Silver“) simbolių, lošėjui suteikiamas laimėjimas, kuriuo vertė 2 000x bendro statymo;
 - Už 8 „sidabro“ („Silver“) simbolių, lošėjui suteikiamas laimėjimas, kuriuo vertė 650x bendro statymo;
 - Už 7 „sidabro“ („Silver“) simbolių, lošėjui suteikiamas laimėjimas, kuriuo vertė 100x bendro statymo;
 - Už 6 „sidabro“ („Silver“) simbolių, lošėjui suteikiamas laimėjimas, kuriuo vertė 50x bendro statymo;
 - Už 5 „sidabro“ („Silver“) simbolių, lošėjui suteikiamas laimėjimas, kuriuo vertė 10x bendro statymo;
 - Už 4 „sidabro“ („Silver“) simbolių, lošėjui suteikiamas laimėjimas, kuriuo vertė 5x bendro statymo;
 - Už 3 „sidabro“ („Silver“) simbolių, lošėjui suteikiamas laimėjimas, kuriuo vertė 1x bendro statymo.
- Išsukus 5 „aukso“ („Gold“) simbolių, lošėjui suteikiamas „legendinis laimėjimas“ („Legendary Win“), kuriuo vertė 5 000x bendro statymo.

75.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Visi nemokamų sukimų įprasti laimėjimai, bei „ugnies laimėjimai“ („Fire Prize“) padvigubinami.
- „Aukso“ („Gold“) simboliai neatsiranda nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjui suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant nemokamus sukimus.

75.3. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

76. LOŠIMAS „STEBUKLŲ FERMA – PREMIJOS PIRKIMAS“ („WONDER FARM BONUS BUY“)

76.1. Lošimo taisyklės

- „Stebuklų Ferma – Premijos Pirkimas“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 258 150,00 EUR.
- Laiminčių simbolių kombinacijos išmokamos iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis yra 4 eilių aukščio, ir atsiranda tik pagrindinio lošimo metu ant 1 būgno. „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį.

76.2. „Pašėlusios fermos“ („Crazy Farm“) funkcija

- Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, suaktyvinama „pašėlusios fermos“ („Crazy Farm“) funkcija, kurios metu mažiausios išmokos simboliai pakeičiami gyvūnų simboliais.

76.3. Premijos lošimas

- Išsukus 8 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinama premijos lošimas su 3 pakartotiniais sukimais.
- Funkciją aktyvavę „premijos“ („Bonus“) simboliai tampa „pyrago“ („Pie“) simboliais ir atskleidžia atsitiktines vertes.
- Kiekvieną kartą išsukus „premijos“ („Bonus“) simbolį, visų esančių ant būgnų „pyrago“ („Pie“) simbolių vertės yra surenkamos ir išmokamos, „premijos“ („Bonus“) simbolis paverčiamas „pyrago“ („Pie“) simboliu su atsitiktine verte, o pakartotinių sukimų skaičius grąžinamas į pradinį 3. Jei „premijos“ („Bonus“) simbolis nėra išsukamas, „pyrago“ („Pie“) simbolių vertės nėra surenkamos, o už tą sukimą nėra išmokama.
- Lošimas baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba būgnai užpildomi „pyrago“ („Pie“) simboliais.
- Užpildžius visus būgnus „premijos“ („Bonus“) simboliais, lošėjui suteikiamas „super pyrago“ („Super Pie“) laimėjimas.
- Premijos lošimas lošiamas ta pačia statymo suma, kuri buvo naudojama aktyvuojant premijos lošimą.

76.4. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į premijos lošimą. Kai premijos funkcija yra aktyvuota naudojant premijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota premijos funkcija.

II SKYRIUS ATSKIROS NUOTOLINIŲ STALO LOŠIMŲ TAISYKLĖS

77. LOŠIMAS „MEHENAS“ („MEHEN“)

77.1. Lošimo taisyklės

- „Mehenas“ – tai stalo lošimas, kuriame metami kauliukai, kad būtų galima judėti žemėlapiu ir pažadinti gyvatę, kad būtų suteiktas laimėjimas.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 3 750,00 EUR.
- Lošimo pradžioje lošėjas turi pasirinkti norimą statymo sumą ir spausti mygtuką „Lošti“. Tuomet lošimo laukelyje iškrenta kauliukai, kurie yra maišomi atsitiktiniu būdu.
- Langeliai yra išdėstyti gyvatės uodegoje. Gyvatės galvos simbolis turi 47 langelius.
- Kiekvieną žingsnį lemia kauliuko metimas. Kiek taškų lošėjas gaus mesdamas kauliuką – tiek langelių į priekį bus pastumtas žetonas.
- Kiekvienas metimas kainuoja 1 statymą. Jei lošėjas stovi ant langelio su daugikliu, išmokamas laimėjimas.
- Jei lošėjas pakeičia statymo vertę, grįžtama į pradžią ir lošėjo pažanga prarandama. Jei praleidžiamas langelis su gyvatės galvos simboliu, lošimas taip pat grįžta į pradžią.
- Jei botas ir lošėjas atsistoja ant gyvatės galvos simbolio vienu metu ir jos neperšoka, lošimas abiem prasideda iš naujo.
- Žemėlapį ir lošimo progresą galima nustatyti iš naujo, spustelėjus mygtuką „Paleisti iš naujo“.
- Lošimas prieš lošimo botą lošiamas pagal tas pačias taisykles. Pirmiausia lošėjas atlieka savo ėjimą, tada jį atlieka botas. Ėjimų skaičiui įtakos gali turėti žemėlapyje esantys spąstai.
- Kiekvieno ėjimo metu lošėjas gali: laimėti, pralaimėti, padaryti žalą priešininkui, pakliūti į spąstus arba grįžti į pradžią.
- Jei lošėjas patenka į spąstus, tačiau jam buvo likęs papildomas ėjimas, bus prarastas tik papildomas ėjimas.

Premijos ėjimas visada aktyvuojamas pirmiausiai, o pagrindinis ėjimas bus aktyvuotas ėjimo pabaigoje.