



PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos

prie Lietuvos Respublikos finansų

ministerijos direktoriaus

2024 m. birželio 6 d. įsakymu Nr. DIE-302

UAB „OLYMPIC CASINO GROUP BALTIJA“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDAS NR. 5

NUOTOLINIO STALO LOŠIMO POKERIS TAISYKLĖS

I SKYRIUS

BENDROSIOS NUOSTATOS

1. UAB „Olympic Casino Group Baltija“ (toliau – Bendrovė) organizuoja nuotolinį stalo lošimą Pokeris naudodama nuotolinio pokerio lošimų tinklą (toliau – Pokerio platforma arba „GG Poker“), kuriame kortų dalinimas ir jų atsitiktinė seka užtikrinami akredituotos laboratorijos sertifikuota programine įranga (atsitiktinių skaičių generatoriumi).
 - 1.1. Pokerio platforma leidžia lošti šio skyriaus 4 punkte nurodytus stalo lošimus kartu su užsienio jurisdikcijose licencijuotų nuotolinių lošimų organizatorių svetainėse registruotais lošėjais. Visi užsienio jurisdikcijose esantys nuotolinio lošimo organizatoriai yra licencijuoti, juos prižiūri atitinkamos jurisdikcijos lošimų rinką reguliuojanti valstybės institucija.
 - 1.2. Naudodamiesi Pokerio platforma lošėjai turi galimybę prisijungti ir dalyvauti pokerio lošimuose, prisijungti prie lošimo stalo ar lošimo turnyro.
 - 1.3. Visiems Bendrovės klientams, bet kokį Bendrovės nuotolinio lošimo organizavimo reglamento (toliau – Reglamentas) Priede Nr. 5 nurodytą lošimų laimėjimą išmokės Bendrovė. Tai reiškia, kad nebus jokių kliūčių išmokėti laimėjimą tuo atveju, jei jis buvo laimėtas lošiant prieš užsienio jurisdikcijoje licencijuoto nuotolinių lošimų organizatoriaus svetainėje registruotą (-us) lošėją (-us).
 - 1.4. Pokerio platformą valdo trečiosios šalies Pokerio platformos paslaugų teikėjas, juridinis asmuo „NSUS Malta Ltd“, juridinio asmens kodas C91118, buveinės adresas Level 3, Suite NO.2386, Tower Business Centre, Tower Street, Swatar, Birkirkara, Malta.
 - 1.5. „GG Poker“ nuotolinio lošimo įrenginiai ir programinė įranga, kuria apdorojama ryšio priemonėmis pateikta informacija, yra įdiegti adresu Eschborner Landstraße 100, 60489 Frankfurt am Main, Germany.
 - 1.6. Pokerio platforma turi akredituotos įstaigos išduotą sertifikatą, patvirtinantį, kad lošimo įrenginys atitinka Lietuvos Respublikos azartinių lošimų įstatymo (toliau – ALĮ) ir Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos nustatytus reikalavimus.
2. Bendrovė nuotolinį stalo lošimą Pokeris organizuoja vadovaudamasi ALĮ ir Reglamentu.
3. Reglamento Priede Nr. 5 išdėstytos bendrosios nuotolinių stalo lošimų taisyklės taikomos tik šiame priede nurodytiems nuotoliniams stalo lošimams.
4. Bendrovės interneto svetainėje naudojant Pokerio platformą organizuojami šie nuotoliniai stalo lošimai:
 - 1) Teksaso pokeris („Texas Hold‘em“);
 - 2) Omaha pokeris („Omaha“);
 - 3) 5 kortų Omaha pokeris („Omaha 5“);
 - 4) 6 plus Teksaso pokeris („6+ Short Deck“).

II SKYRIUS

PAGRINDINĖS NUOTOLINIO STALO LOŠIMO POKERIS TAISYKLĖS

5. Nuotoliniame stalo lošime naudojama 1 kortų kaladė, kurią sudaro 4 rūšių 52 kortos: širdys, būgnai, vynai, kryžiai. Kiekvienos rūšies kortų yra po 13 – nuo dviakės iki tūzo.
6. Bendrovės Reglamento priede Nr. 5 „Nuotolinio stalo lošimo Pokeris taisyklės“ (toliau – Priedas) naudojamos sąvokos:
- 6.1. **Pokerio kortų derinys** – kortų vertė pagal jų svarbą. Kiekvienas pokerio kortų derinys sudaromas tik iš penkių kortų. Žemiau pateikiami pokerio kortų deriniai nuo žemiausios iki aukščiausios reikšmės:

- **Aukšta korta („High Card“)** – aukščiausia korta, kai turimos kortos nesudaro derinio, didesnio arba lygaus Porai („Pair“);



- **Pora („Pair“)** – dvi vienodos vertės kortos (pvz., dvi šešakės) ir trys bet kokios kortos:



- **Dvi poros („Two Pairs“)** – dviejų kortų porų, turinčių tą pačią vertę (pvz., dvi devynakės ir dvi penkakės) derinys ir viena bet kokia korta;



- **Trys vienodos („Three of a Kind“)** – trijų vienodų verčių kortų derinys (pvz., trys karaliai) ir dvi bet kokios kortos:



- **Eilė („Straight“)** – penkios iš eilės einančios skirtingų rūšių kortos (pvz., triakė, keturakė, penkakė, šešakė, septynakė);



„Tūzo“ korta gali būti skaičiuojama kaip žemiausia arba kaip aukščiausia korta derinyje. Pereinama eilė negalima (pvz., valetas, dama, karalius, tūzas, dviakė).

- **Spalva („Flush“)** – penkios tos pačios rūšies kortos (pvz., būgnų keturakė, būgnų aštuonakė, būgnų šešakė, būgnų septynakė, būgnų dviakė);



- **Pilnas namas („Full House“)** – trys tos pačios vertės kortos (pvz., trys damos) ir „Pora“ (pvz., dvi šešakės);



- **Keturios vienodos („Four of a Kind“)** – keturios tos pačios vertės kortos (pvz., keturi tūzai) ir viena bet kokia korta;



- **Vienos spalvos eilė („Straight Flush“)** – penkių vienodos rūšies kortų eilė (pvz., kryžių keturakė, kryžių penkakė, kryžių šešakė, kryžių septynakė, kryžių aštuonakė);



Tūzo korta skaičiuojama tik kaip žemiausia korta derinyje.

- **Karališkoji spalva („Royal Flush“)** – tos pačios rūšies tūzas, karalius, dama, valetas ir dešimtakė.



6.2. **Kortos pagal vertę**, pradedant nuo silpniausios, išsidėsčiusios taip: dviakė, triakė, keturakė, penkakė, šešakė, septynakė, aštuonakė, devynakė, dešimtakė, valetas, dama, karalius, tūzas. Tūzas gali būti didžiausią ir mažiausią vertę turinti korta, atsižvelgiant į kortų derinį. Jei keli lošėjai surenka vienodos vertės kortų derinius (pvz. du valetai), laimi tas, kuris turi didesnės vertės „Lemiančią kortą“ („Kicker“). Jei keli lošėjai turi visiškai vienodą kortų derinį ir „Lemiančias kortas“ („Kicker“), skelbiamos lygiosios ir vyksta Banko dalybos. Jei keli lošėjai turi derinį „Eilė“ („Straight“), laimi tas derinys, kurio kortos turi didesnę vertę. Jei abu derinius sudaro tapačios kortos, skelbiamos lygiosios ir vyksta Banko dalybos. Jei keli lošėjai turi po derinį „Spalva“ („Flush“) arba derinį „Vienos rūšies eilė“ („Straight Flush“), laimi tas derinys,

kuris sudarytas iš didesnę vertę turinčių kortų. Jei abu deriniai sudaryti iš vienodą vertę turinčių kortų, skelbiamos lygiosios ir vyksta Banko dalybos.

- 6.3. **Lemianti (-čios) korta (-os) („Kicker“)** – aukščiausia (-ios) korta (-os), patenkanti (-čios) į penkių kortų derinį, kuri (-ios) lemia laimėjimą, jei keli lošėjai turi vienodus kortų derinius, išskyrus tuos, kurie susideda iš penkių kortų.
- 6.4. **Dalintojas („Dealer“)** – ženklų „D“ pažymėtas lošėjas, dalyvaujantis nuotoliniame stalo lošime. Šis ženklas nurodo, kokia eilės tvarka bus dalinamos kortos ir atliekami statymai: pagal laikrodžio rodyklę pradedant nuo lošėjo, esančio pirmuoju dalintojo kairėje.
- 6.5. **Bankas („Pot“)** – visų tame pačiame nuotoliniame stalo lošime dalyvaujančių lošėjų atliktų statymų suma. Banką laimi lošėjas, turintis aukščiausią penkių kortų derinį.
- 6.6. **Banko dalybos** – jei nei vienas lošėjas neturi pranašumo (yra lygiosios), Bankas dalinamas lygiomis dalimis. Jei Banke esančios sumos lygiomis dalimis padalinti neįmanoma, didesnė dalis atitenka pirmajam lošėjui, esančiam dalintojo kairėje.
- 6.7. **Atskiras bankas („Side Pot“)** – tai Bankas, kai lošime dalyvaujantys trys ir daugiau lošėjų rizikuoja visais savo turimais žetonais („All-In“). Jei vienas lošėjas turi mažiau už likusius lošime dalyvaujančius lošėjus, iš kiekvieno lošėjo jis gali laimėti tik tokią žetonų sumą, kurią turėjo kortų padalinimo pradžioje. Likę lošėjai (kurie turėjo daugiau žetonų) varžysis toliau dėl Atskiro banko.
Pavyzdžiui, lošėjas A rizikuoja 10 EUR, lošėjas B rizikuoja 15 EUR, o lošėjas C rizikuoja 20 EUR. Galiausiai Banką laimi lošėjas A, o Atskirą banką – lošėjas B. Lošėjas A rizikavo 10 EUR ir iš kiekvieno lošėjo gali laimėti tik po tokią žetonų sumą, kuria rizikavo, t. y. iš viso 30 EUR. Lošėjas B laimi iš lošėjo C tik tiek, kiek jam liko išmokėjus laimėjimą lošėjui A, t. y. – 5 EUR. Lošėjas C pralaimėjo lošėjui A 10 EUR ir lošėjui B – 5 EUR.
- 6.8. **Prizinis fondas („Prize Pool“)** – visų tame pačiame nuotolinio stalo lošimo turnyre dalyvaujančių lošėjų atliktų įpirkų suma.
- 6.9. **Įpirka („Buy In“)** – pinigų suma, kurią lošėjas, norintis dalyvauti nuotolinio stalo lošimo turnyre, įmoka iš savo lošėjo lošimų sąskaitos. Įpirkos dydis yra nurodytas kiekvieno nuotolinio lošimo turnyro informacinėje lentelėje esančiame turnyro aprašyme, kuris yra pasiekiamas pokerio platformos vartotojo sąsajoje.
- 6.10. **Vėlyvoji registracija („Late registration“)** – nurodytas laikas iki kada vėliausiai lošėjas gali užsiregistruoti ir pradėti lošti turnyre.
- 6.11. **Rinkliava („Rake“)** – įpirkos ar Banko dalis, atitenkanti Bendrovei: rinkliavos dydis turnyruose nurodomas prie kiekvieno lošimo stalo esančioje informacinėje lentelėje. Lošiant virtualiais vertiniais žetonais, rinkliava yra skaičiuojama tik nuo lošėjo laimėtos sumos. Galutinis rinkliavos už dalyvavimą organizuojamame lošime dydis suskaičiuojamas pasibaigus vienai lošimo partijai.
- 6.12. **Virtualus vertinis žetonas („cash chip“)** – žetonas, kurio vertė eurais nurodyta ant paties žetono. Skirtingos vertės žetonai skiriasi spalva arba ant jų nurodyta ženklina verte.
- 6.13. **Grynąjų pinigų lošimas (Cash Game)** – pokerio lošimas, lošiamas virtualiais vertiniais žetonais.
- 6.14. **Virtualus turnyrinis žetonas („tournament chip“)** – žetonas, neturintis piniginės vertės ir naudojamas lošiant turnyruose. Kiekvienas turnyre dalyvaujantis lošėjas įmoka vienodą įpirką į turnyrą ir gauna turnyro sąlygose nurodytą turnyrinių žetonų sumą.
- 6.15. **Partija/ Padalinimas/ Ranka („Hand“)** – lošimo dalis, kurią sudaro kortų padalinimas, keturi statymų ratai, bendrųjų kortų atvertimas ir Banko laimėjimas.
- 6.16. **Bendrosios kortos („Community cards“)** – atsitiktinių skaičių generatoriaus ant stalo atverčiamos kortos, su kuriomis lošime dalyvaujantys lošėjai sudaro savo kortų derinius.
- 6.17. **Pirmos trys bendrosios kortos („Flop“)** – atverčiamos po to, kai visi lošime dalyvaujantys lošėjai gauna po dvi kortas bei baigiasi pirmasis statymų ratas. Po pirmų trijų bendrųjų kortų („Flop“) atvertimo prasideda antrasis statymų ratas.
- 6.18. **Ketvirtoji bendroji korta („Turn“)** – atverčiama pasibaigus antrajam statymų ratui. Po ketvirtosios bendros kortos („Turn“) atvertimo prasideda trečiasis statymų ratas.
- 6.19. **Penktoji bendroji korta („River“)** – atverčiama pasibaigus trečiajam statymų ratui. Po penktosios bendros kortos („River“) atvertimo prasideda ketvirtasis statymų ratas.
- 6.20. **Statymų ratas** – tai lošimo etapas, kurio metu visi lošime dalyvaujantys lošėjai vienas po kito (pradedant nuo lošėjo, esančio dalintojo kairėje) laikrodžio rodyklės kryptimi atlieka

statymus. Lošėjui paspaudus „kortų išmetimo mygtuką“ („Fold“), t. y. atsisakius dalyvauti partijoje („Hand“), lošėjo kortos surenkamos ir jo surinktų kortų derinys kitiems lošėjams nerodomas. Naujas statymų ratas prasideda po pasikeitimų lošimų eigoje, t. y. prieš/ po bendrųjų kortų atvertimo.

6.21. Privalomieji statymai („Blinds“):

6.21.1. Mažasis privalomasis statymas („Small blind“) – privalomas nustatyto dydžio statymas, kurį atlieka pirmasis lošėjas, esantis dalintojo kairėje.

6.21.2. Didysis privalomasis statymas („Big blind“) – privalomas nustatyto dydžio statymas, kurį atlieka pirmasis lošėjas, esantis lošėjo, atlikusio mažąjį privalomąjį statymą, kairėje.

6.22. Papildomas statymas („Straddle“) – neprivalomas statymas, lygus dvigubam didžiajam privalomajam statymui, statomas prieš dalinimo pradžią. Papildomą statymą gali statyti tik lošėjas, esantis didįjį privalomąjį statymą atlikusio lošėjo kairėje.

6.23. Privalomasis statymas („Ante“) – papildomas privalomas nustatyto dydžio statymas, atliekamas prieš kortų padalinimą. Šį statymą privalo atlikti visi lošime dalyvaujantys lošėjai. Šis statymas taikomas tik specialiai pažymėtuose lošimuose (lošimo staluose) ir turnyruose.

6.24. Statyti viską („All In“) – lošėjo statymas, kai lošėjas pastato visus savo likusius žetonus ir nebedalyvauja tolimesniuose lošimo statymų ratuose.

6.25. Paslėpti kortas („Muck“) – tai lošėjui suteikiama galimybė nerodyti kitiems lošėjams savo turimo pokerio kortų derinio prieš/ po Banko dalybų.

6.26. Papildomos bendrosios kortos („Run it Twice“ ir „Run it Three Times“) – „Teksaso pokeryje“ („Texas Hold'em“), „Omaha pokeryje“ („Omaha“), „5 Kortų Omaha pokeryje“ („Omaha 5“) ir „6 plus Texaso pokeryje“ („6+ Short Deck“) suteikiama galimybė vienos partijos („Hand“) metu dviem lošėjams dėl Banko laimėjimo varžytis du arba tris kartus, atverčiant papildomas bendrąsias („Flop“), ketvirtąją bendrąją („Turn“) ir penktąją bendrąją („River“) kortas ir suteikiant lošėjams galimybę turėti po du ar tris kortų derinius vienos partijos metu.

6.26.1. papildomų bendrųjų kortų atvertimas įmanomas tik esant šioms sąlygoms:

1) vienas iš lošėjų yra atlikęs Statyti viską („All In“) statymą;

2) antrasis lošėjas yra atsakęs („Call“) į lošėjo Statyti viską („All In“) statymą; 3) abu lošime likę lošėjai sutinka su Papildomų bendrųjų kortų („Run it Twice“ ar „Run it Three Times“) atvertimu.

6.26.2. Galimi trys papildomų bendrųjų kortų („Run it Twice“ ar „Run it Three Times“) atvertimo variantai:

a) Prieš bendrųjų kortų („Flop“) atvertimą. Išpildžius papildomų bendrųjų kortų („Run it Twice“) sąlygas, prieš bendrųjų kortų („Flop“) atvertimą, iš viso ant stalo yra atverčiama 10 (dešimt) kortų, t. y. 3 bendrosios kortos („Flop“) ir dar 3 papildomos bendrosios kortos („Flop“), 1 ketvirtoji bendroji korta („Turn“) ir 1 papildoma ketvirtoji bendroji korta („Turn“), 1 penktoji bendroji korta („River“), bei 1 papildoma penktoji bendroji korta („River“). Jeigu buvo sutarta, kad naudojama papildomų bendrųjų kortų („Run it Three times“) galimybė, procedūra atliekama dar kartą.

b) Prieš ketvirtosios bendrosios kortos („Turn“) atvertimą. Išpildžius papildomų bendrųjų kortų („Run it Twice“) sąlygas, prieš ketvirtosios bendrosios kortos („Turn“) atvertimą, iš viso ant stalo yra atverčiamos 7 (septynios) kortos, t. y. 3 bendrosios kortos („Flop“), 1 ketvirtoji bendroji korta („Turn“), 1 papildoma ketvirtoji bendroji korta („Turn“), bei 1 penktoji bendroji korta („River“) ir 1 papildoma penktoji bendroji korta („River“). Jeigu buvo sutarta, kad naudojama papildomų bendrųjų kortų („Run it Three times“) galimybė, procedūra atliekama dar kartą.

c) Prieš penktosios bendrosios kortos („River“) atvertimą. Išpildžius papildomų bendrųjų kortų („Run it Twice“) sąlygas, prieš penktosios bendrosios kortos („River“) atvertimą, iš viso ant stalo yra atverčiamos 6 (šešios) kortos, t. y. 3 bendrosios kortos („Flop“), 1 ketvirtoji bendroji korta („Turn“), 1 penktoji bendroji korta („River“) ir 1 papildoma penktoji bendroji korta („River“). Jeigu buvo sutarta, kad naudojama papildomų bendrųjų kortų („Run it Three times“) galimybė, procedūra atliekama dar kartą.

Pasinaudojus papildomų bendrųjų kortų („Run it Twice“) galimybe, partijos laimėtojai nustatomi tokia tvarka:

- a) Pirmąją pusę Banke esančios sumos laimi lošėjas, surinkęs aukštesnį pokerio kortų derinį iš bendrųjų kortų;
- b) Antrąją pusę Banke esančios sumos laimi lošėjas, surinkęs aukštesnį pokerio kortų derinį iš papildomų bendrųjų kortų;
- c) Jei nei vienu, nei kitu atveju nėra nustatomas laimėtojas, t. y. abu lošėjai turi vienodus kortų derinius, vyksta Banko dalybos.

Pasinaudojus papildomų bendrųjų kortų („Run it Three Times“) galimybe, partijos laimėtojai nustatomi tokia tvarka:

- a) Pirmąją vieną trečiąją dalį Banke esančios sumos laimi lošėjas, surinkęs aukštesnį pokerio kortų derinį iš bendrųjų kortų;
- b) Antrąją vieną trečiąją dalį Banke esančios sumos laimi lošėjas, surinkęs aukštesnį pokerio kortų derinį iš bendrųjų kortų;
- c) Trečiąją vieną trečiąją dalį Banke esančios sumos laimi lošėjas, surinkęs aukštesnį pokerio kortų derinį iš bendrųjų kortų;
- d) Jei nei vienu atveju nėra nustatomas laimėtojas, t. y. abu lošėjai turi vienodus kortų derinius, vyksta Banko dalybos.

Papildomų bendrųjų kortų („Run it Twice“) ar papildomų bendrųjų kortų („Run it Three times“) galimybė nėra privaloma ir galioja tik specialiai pažymėtuose lošimuose (lošimo staluose).

Papildomų bendrųjų kortų („Run it Twice“) pavyzdys.

Tarkime: Lošėjas A ir lošėjas B įvykdo papildomų bendrųjų kortų sąlygas, nurodytas Reglamento Priedo Nr. 5 6.26.1 punkte, prieš bendrųjų kortų („Turn“) atvertimą. Lošėjui A padalintos kortos – tūzas ir valetas. Lošėjui B padalintos kortos – karalius ir dama. Atverčiamos 3 bendrosios kortos („Flop“) (valetas, dešimtakė ir penkakė), atverčiama 1 ketvirtoji bendroji korta („Turn“) (keturakė), atverčiama 1 papildoma ketvirtoji bendroji korta („Turn“) (dama), atverčiama 1 penktoji bendroji korta („River“) (septynakė) ir atverčiama 1 papildoma penktoji bendroji korta („River“) (devynakė).

*Pirmąją pusę Banke esančios sumos laimi lošėjas A, kadangi jo turimas kortų **derinys iš bendrųjų kortų** sudaro vienos poros derinį: du valetai, tūzas, dešimtakė ir septynakė. Tuo tarpu lošėjo B turimas kortų derinys iš bendrųjų kortų sudaro derinį aukšta korta karalius (karalius, dama, valetas, dešimtakė ir septynakė).*

*Antrąją pusę Banke esančios sumos laimi lošėjas B, kadangi jo turimas **kortų derinys iš papildomų bendrųjų kortų** sudaro eilės derinį: karalius, dama, valetas, dešimtakė, devynakė. Tuo tarpu lošėjo A turimas kortų derinys iš papildomų bendrųjų kortų sudaro vienos poros derinį: du valetai, tūzas, dama, dešimtakė.*

7. Ryšio trikdžių ir atjungimų politika:

- 7.1. Bendrovė nėra atsakinga už lošėjo techninius bei ryšio įrangos sutrikimus.
- 7.2. Įvykus Reglamento Priedo Nr. 5 7.1. punkte nurodytiems trikdžiams, Bendrovė suteikia 60 sekundžių laiko terminą prisijungti prie Bendrovės kompiuterinio tinklo ir tęsti pradėtus lošimus. Jei per suteiktą terminą lošėjas nespėja prisijungti prie Bendrovės kompiuterinio tinklo, jis netenka už dalyvavimą lošime įmokėtos sumos (įpirkos).
- 7.3. Trikdžiams atsiradus dėl Bendrovės kompiuterinio tinklo trikdžių, atlikti statymai yra anuliuojami ir lošėjams į jų lošimų sąskaitas grąžinamos visos įmokėtos sumos.

8. Neetiško lošimo politika:

- 8.1. Visi nuotoliniai stalo lošimai nėra komandinio pobūdžio lošimai. Bet kokie veiksmai, įskaitant, bet neapsiribojant, dalyvavimą pokalbių kambariuose, siekiant padėti kitam lošėjui laimėti ir taip įgauti pranašumą prieš kitus lošėjus, yra draudžiami.

8.2. Kortų atskleidimas ar tyčinis pralaimėjimas yra laikomas sukčiavimu.

9. Neleistini veiksmai ir programos:

- 9.1. Susitarimas. Bet koks susitarimas tarp lošėjų atskleidžiant turimas kortas ir/ar jų derinį, ar bet koks kitas susitarimas, dėl kurio būtų įgytas pranašumas prieš kitus lošėjus, yra draudžiamas.
- 9.2. Išorinės pagalbinės sistemos. Bendrovės organizuojamame nuotoliniame stalo lošime draudžiama naudoti bet kokio tipo programas, kurios skirtos įgauti nesąžiningą pranašumą prieš kitus lošėjus.
- 9.3. Automatiniai lošėjai (botai). Bet koks dirbtinio intelekto naudojimas, įskaitant, bet neapsiribojant „robotais“, yra griežtai draudžiamas. Visi lošėjo veiksmai, susiję su Bendrovės organizuojamu nuotoliniu stalo lošimu, turi būti atliekami asmeniškai lošėjo, naudojant lošėjo lošimų sąskaitą.
- 9.4. Tikslingas pralošimas („Chip dumping“). Tikslingas pinigų ir/ar virtualių žetonų pralošimas oponentui siekiant išgryninti nelegaliai gautas pajamas yra draudžiamas.

9.5. Draudžiama veikla ir elgesys:

Draudžiama veikla ir elgesys – tai lošėjo veiksmai ir elgesys, kurie „GG Poker“ platformoje yra griežtai draudžiami.

9.5.1. Naudojimas realaus laiko pagalba (angl. „Real-Time Assistance“ (RTA))

RTA apibrėžiama kaip bet kokia išorinė pagalba, kuri suteikia naudotojams nesąžiningą pranašumą prieš priešininkus, daro įtaką jų sprendimų priėmimui realiuoju laiku arba leidžia jiems lošti remiantis ne savo, kaip lošėjo, įgūdžiais. Naudojant išorinės pagalbos priemones automatiškai surenkami kortų duomenys, žetonų skaičiai ir statymų dydžiai ir kt. informacija ir automatiškai atliekamos simuliacijos.

Kiekvienas prie pokerio stalo priimamas sprendimas turi būti priimamas be jokios išorinės pagalbos.

Išorinė pagalba apima, bet neapsiriboja, programinę įrangą, programėles, interneto svetaines, fizinę ir skaitmeninę informacinę medžiagą.

9.5.2. Programinės įrangos („BOT“) naudojimas

„BOT“ apibrėžiama kaip programinė įranga, interneto svetainės ar programėlės, kurios leidžia lošti be žmogaus įsikišimo arba sumažina žmogaus poreikį priimti sprendimus ir (arba) atlikti veiksmus.

Kiekvieną sprendimą prie pokerio stalo turi priimti lošėjas, kuriam priklauso nuotolinių lošimų paskyra.

„BOT“ apima, bet neapsiriboja, dirbtiniu intelektu, visiškai ir iš dalies automatizuota programa arba bet kokiomis kitomis priemonėmis, kurios automatizuoja sprendimus ar veiksmus.

9.5.3. Lošėjų susitarimai

Lošėjų susitarimas apibrėžiamas kaip elgesys, kai du ar daugiau lošėjų susitaria su tikslu atskleisti ir dalintis tarpusavyje informacija, kurti lošimų strategijas ar panašiai, kad įgyti nesąžiningą pranašumą prieš kitus lošėjus.

Lošėjas privalo dalyvauti lošime savarankiškai ir vadovaudamasis savo interesais.

Lošėjas jokiais aplinkybėmis negali dalintis informacija apie turimas kortas su kitais lošėjais.

Lošėjai privalo susilaikyti nuo nuolaidžiavimo ir tikslingo pasidavimo, kuris apibrėžiamas kaip tyčinis neagresyvus lošimas prieš kitus susijusius lošėjus (pvz., draugą, šeimos narį ar kitus suinteresuotus asmenis).

Lošėjui draudžiama sudaryti susitarimus su tikslu finansiškai pakenkti kitam lošėjui.

9.5.4. Duomenų rinkimas

Duomenų rinkimas (angl. „Data Mining“) apibrėžiamas kaip bet koks veiksmas, kurio metu kaupiama ne savo, o kitų lošėjų lošimų istorija.

Lošėjui griežtai draudžiama naudoti bet kokius įrankius, skirtus kaupti lošimų istorijas.

Lošėjui griežtai draudžiama suteikti tiesioginę ar netiesioginę prieigą prie savo lošimo duomenų, įskaitant savo turnyrų rezultatus, arba dalintis savo lošimų istorija su kitais.

9.5.5. Tyčinis lošimo priemonių praradimas

Tyčinis lošime esančių lėšų praradimas apibrėžiamas kaip sąmoningas pralaimėjimas kitam lošėjui.

Įvykus tyčiniam lošimo priemonių praradimui, kaltu laikomas tiek lošimo priemonės perdavęs, tiek juos gavęs lošėjas.

Tyčinis lošimo priemonių praradimas, kaip pinigų perleidimo būdas, yra griežtai draudžiamas.

9.5.6. Įsilaužimas

Įsilaužimas apibrėžiamas kaip neteisėtos prieigos prie lošėjo paskyros – jos vartotojo vardo ir slaptažodžio įgijimas įsilaužus į kito lošėjo išmanųjį įrenginį (-ius) ir (arba) tinklą (-us).

Jei lošėjas tapo įsilaužimo auka, jis turėtų nedelsdamas pranešti apie incidentą lošimų organizatoriui.

9.5.7. Apeidinėjimas

Apeidinėjimas apibrėžiamas kaip bet koks piktavališkas manipuliavimas „GG Poker“ platforma ir jos programine įranga, siekiant apeiti įdiegtas saugumo priemones.

Lošėjui griežtai draudžiama išnaudoti ar bandyti išnaudoti lošimo programinės įrangos klaidas siekiant finansinės naudos.

9.5.8. Draudžiamas pagalbinių priemonių ar paslaugų naudojimas

Lošėjams griežtai draudžiama naudoti bet kokias pagalbines priemones ar paslaugas, kurios gali padėti vykdyti draudžiamą veiklą ir draudžiamai elgtis. Be to, bet kokios priemonės ar paslaugos, suteikiančios nesąžiningą pranašumą prieš varžovus yra griežtai stebimos ir draudžiamos. Tokios priemonės yra:

Bet kokie įrankiai ar paslaugos, padedantys atlikti bet kokią pokeryje atliekamą veiksmą, įskaitant, bet neapsiribojant, apdorojimo sistemas, robotus (visiškai ar iš dalies automatizuotus), sprendėjus („solvers“), diagramas ar valdiklius;

Bet kokie įrankiai ar priemonės, padedančios atlikti papildomus veiksmus, kai prisijungiama prie kliento, įskaitant, bet neapsiribojant, naudojimosi scenarijus ar automatines įrašų fiksavimo priemones;

Nuotolinės prieigos priemonės, kuriomis suteikiama prieiga prie savo kompiuterio ar įrenginio.

Bet kokios rūšies ekrano dalijimosi įrankiai.

Bet kokios rūšies virtualios programos ar emuliatoriai, kurie paslepia savo kompiuterį ir įrenginį.

VPN („Virtual Private Network“, liet. „Virtualus Privatus Tinklas“), proxy (liet. „Tarpinis serveris tarp kompiuterio ir svetainės“) serveriai ar bet kokios kitos priemonės, kuriomis maskuojama buvimo vieta;

Bet kokia programa, sudaroma iš interpretavimui skirtų komandų (angl. script), skirta apeiti „GG Poker“ platformos numatytą naudotojo patirtį;

Bet kokie įrankiai ar priemonės, skirtos „GG Poker“ platformos tinklo lošimo duomenims išgauti;

Bet kokie įrankiai ar priemonės, leidžiančios valdyti prieigą prie kelių įrenginių (kompiuterio, planšetinio kompiuterio, išmanaus telefono ir kitų išmaniųjų įrenginių).

9.5.9. Įžeidžiantis elgesys

Įžeidžiantis elgesys apibrėžiamas kaip bet koks veiksmas, kuris yra (bet neapsiriboja): šmeižikiškas, rasistinis, vulgarus, kupinas neapykantos, nepadorus, grasinantis, įžeidžiantis, užgaulus ar diskriminuojantis;

neteisėtas arba susijęs su nusikalstama veikla;

skirtas apsimesti kitu asmeniu (-imis) ar subjektu;

skirtas reklamuoti;

skirtas prašyti asmeninės informacijos;
skirtas apgauti ar suklaidinti kitus;
kenkia bet kurios šalies kompiuteriui, duomenims ar finansiniam saugumui;
laikomas „šlamšto“ siuntimu kitiems naudotojams;
Ižeidžiantis elgesys apima, bet neapsiriboja, veiksmais, susijusiais su profilio nuotrauka, pokalbiais, tiesiogine kamera, garso pokalbiais ar balso žinutėmis;
Lošimų organizatoriaus veiksmai dėl pažeidimo: dalyvavimo pokalbių kambariuose apribojimas.

9.6. Nustačiusi, kad lošėjas atlieka ar atliko 8. – 9.5.8. punktuose aprašytus veiksmus:

9.6.1. Bendrovė užblokuoja lošėjo lošimų sąskaitą.

9.6.2. Bendrovė per 3 (tris) darbo dienas privalo pateikti lošėjui (išsiunčiant lošėjo nuotolinio lošimo sutartyje nurodytu elektroninio pašto adresu) tokį lošėjo lošimų sąskaitos užblokavimą paaiškinančius motyvus ir, esant galimybei, pagrindžiančių dokumentų ar kitų duomenų kopijas. Bendrovė įspėja lošėją, kad už 3 darbo dienų uždarys lošėjo lošimų sąskaitą ir nutrauks nuotolinio lošimo sutartį.

9.6.3. Bendrovė nutraukia lošėjo nuotolinio lošimo sutartį, uždaro lošėjo lošimų sąskaitą ir gražina lošimų sąskaitoje esantį pinigų likutį į lošėjo mokėjimo sąskaitą.

9.6.4. Jei yra pagrindas, apie šiuos lošėjus Bendrovė praneša ikiteisminio tyrimo institucijoms, Lošimų priežiūros tarnybai prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos ir (ar) kitoms kompetentingoms institucijoms.

III SKYRIUS

SPECIALIOSIOS NUOTOLINIŲ STALO LOŠIMŲ POKERIS TAISYKLĖS

10. Jei šio skyriaus nuotolinio stalo lošimo organizavimo nuostatos prieštarauja bendrosios dalies nuostatoms, taikomos šiame skyriuje nurodytos specialiosios nuotolinio stalo lošimo organizavimo nuostatos.

11. „Teksaso pokeris“ („Texas Hold'em“)

11.1. „Teksaso pokeris“ („Texas Hold'em“) – kortų lošimas, priskiriamas nuotoliniam stalo lošimui, kurio tikslas – surinkti didžiausios galimos vertės penkių kortų derinį iš septynių kortų (dviejų „savų“ ir penkių bendrų), kurio vertė būtų didesnė, nei kitų lošėjų kortų derinių vertė. „Teksaso pokeris“ lošiamas be limito („No-limit“), t. y. lošėjas gali didinti statymą („Raise“) neribota suma.

11.2. Prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, statymus privalo atlikti du dalintojo kairėje sėdintys lošėjai. Pirmasis lošėjas stato mažąjį privalomąjį („Small Blind“) statymą, antrasis stato didįjį privalomąjį („Big Blind“) statymą. Jei lošimo sąlygose numatyti privalomieji („Ante“) statymai, visi lošėjai juos atlieka prieš mažąjį ir didįjį privalomuosius statymus.

11.3. Apie mažojo privalomojo („Small Blind“), didžiojo privalomojo („Big Blind“) ir privalomojo („Ante“) statymų dydžius lošėjai informuojami vizualinėmis priemonėmis kiekvieno lošimo stalo informacinėje lentoje.

11.4. Po privalomųjų statymų („Small blind“ ir „Big Blind“) atlikimo kiekvienam lošėjui išdalinama po dvi kortas.

11.5. Lošėjas, esantis didįjį privalomąjį statymą atlikusio lošėjo kairėje, pradeda pirmąjį statymų ratą ir gali atlikti vieną iš šių veiksmų:

11.5.1. Statyti/ atsakyti („Call“) – atlikti statymą, lygų didžiajam privalomajam („Big Blind“) statymui;

11.5.2. Didinti („Raise“) – atlikti statymą, didesnę už didįjį privalomąjį („Big Blind“) statymą;

11.5.3. Dvigubinti („Straddle“) – atlikti „aklą“ statymą, lygų dvigubam didžiajam privalomajam („Big Blind“) statymui arba prieš tai atliktam dvigubinimui. Šis statymas atliekamas prieš padalinant kortas.

- 11.5.4. Praleisti („Check“) – praleisti statymą. Pirmajame statymo rate šią galimybę turi tik didįjį privalomąjį („Big Blind“) statymą atlikęs lošėjas.
- 11.5.5. Atsisakyti („Fold“) – nusimesti kortas ir nebedalyvauti lošimo partijoje.
- 11.6. Sekantys lošėjai gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
- 11.6.1. Statyti/ atsakyti („Call“) – atlikti statymą, lygų prieš tai kito lošėjo atliktam statymui;
- 11.6.2. Statyti („Bet“) – atlikti statymą, lygų arba didesnę už didįjį privalomąjį statymą;
- 11.6.3. Didinti („Raise“) – atlikti statymą, didesnę už prieš tai atliktą kito lošėjo statymą;
- 11.6.4. Praleisti („Check“) – praleisti statymą;
- 11.6.5. Atsisakyti („Fold“) – nusimesti kortas ir nebedalyvauti lošimo partijoje.
- 11.7. Pirmasis statymų ratas pasibaigia išsilyginus visų lošime likusių lošėjų atliktiems statymams.
- 11.8. Atsitiktinių skaičių generatorius atverčia tris bendrąsias kortas („Flop“) lošimo stalo viduryje. Šias kortas gali naudoti visi lošėjai sudarydami savo kortų derinius. Po bendrųjų kortų („Flop“) atvertimo vyksta antrasis statymų ratas, kuris, kaip ir likusieji statymų ratai, prasideda nuo lošėjo, atlikusio mažąjį privalomąjį statymą, o lošėjai gali atlikti vieną iš anksčiau nurodytų veiksmų.
- 11.9. Pasibaigus antrajam statymų ratui, atverčiama ketvirta bendroji korta („Turn“). Vyksta trečiasis statymų ratas. Galiausiai atverčiama penkta bendroji korta („River“) ir vyksta paskutinis (ketvirtasis) statymų ratas.
- 11.10. Po bendrųjų („Flop“) ir po ketvirtos bendrosios („Turn“) kortų atvertimo, lošėjai gali pasinaudoti papildomų bendrųjų kortų („Run it Twice“ arba „Run it Three Times“) atvertimo galimybe.
- 11.11. Kai statymai baigti, lošime likusių lošėjų kortos yra atverčiamos. Banką laimi lošėjas, turintis aukščiausią 5 (penkių) kortų derinį. Jei yra lygiosios, vyksta Banko dalybos.

12. „Omaha pokeris“ („Omaha“)

- 12.1. „Omaha pokeris“ („Omaha“) – kortų lošimas, priskiriamas nuotoliniam stalo lošimui, kurio tikslas – surinkti didžiausios galimos vertės penkių kortų derinį. „Omaha pokeriui“ („Omaha“) taikomos tos pačios lošimo taisyklės ir eiga, kaip ir „Teksaso pokeriui“ („Texas Hold'em“), tačiau skirtingai nei „Teksaso pokeryje“ („Texas Hold'em“), lošėjams yra padalinama ne po dvi, o po keturias kortas. Sudarydamas savo kortų derinį lošėjas gali panaudoti tik dvi „savąsias“ kortas ir tris bendrąsias kortas.
- 12.2. „Omaha pokeris“ („Omaha“) gali būti lošiamas dviem būdais: Banko limitu („Pot-limit“) ir Be limitu („No-limit“). Lošiant Banko limitu („Pot-limit“) „Omaha pokerį“ („Omaha“), lošėjas gali didinti statymą („Raise“) ne didesne suma, nei yra sukaupta Banke. Lošiant „Omaha pokerį“ („Omaha“) be limitu („No-limit“), lošėjas gali didinti statymą („Raise“) neribota suma.

13. „5 kortų Omaha“ („Omaha 5“)

- 13.1. „5 kortų Omaha“ („Omaha 5“) – kortų lošimas, priskiriamas nuotoliniam stalo lošimui, kurio tikslas – surinkti didžiausios galimos vertės penkių kortų derinį. „5 kortų Omaha“ („Omaha 5“) pokeriui taikomos tos pačios lošimo taisyklės ir eiga, kaip ir „Teksaso pokeriui“ („Texas Hold'em“), tačiau skirtingai nei „Teksaso pokeryje“ („Texas Hold'em“), lošėjams yra padalinama ne po dvi, o po keturias kortas. Sudarydamas savo kortų derinį lošėjas gali panaudoti tik dvi „savąsias“ kortas ir tris bendrąsias kortas.
- 13.2. „5 kortų Omaha“ („Omaha“) pokeris gali būti lošiamas dviem būdais: Banko limitu („Pot-limit“) ir be limitu („No-limit“). Lošiant Banko limitu „5 kortų Omaha“ („Omaha 5“) pokerį, lošėjas gali didinti statymą („Raise“) ne didesne suma, nei yra sukaupta Banke. Lošiant „5 kortų Omaha“ („Omaha 5“) pokerį be limitu („No-limit“), lošėjas gali didinti statymą („Raise“) neribota suma.

14. „6 plus Teksaso pokeris“ („6+ Short Deck“)

- 14.1. „6 plus Teksaso pokeris“ („6+ Short Deck“) – kortų lošimas, priskiriamas nuotoliniam stalo lošimui, kurio tikslas – surinkti didžiausios galimos vertės penkių kortų derinį. „6 plus

Teksaso pokeriui“ („6+ Short Deck“) taikomos tos pačios lošimo taisyklės ir eiga, kaip ir „Teksaso pokeriui“ („Texas Hold'em“), tačiau skirtingai nei „Teksaso pokeryje“ („Texas Hold'em“), lošiama su 32 kortų kalade.

- 14.2. Šiame lošime yra pašalintos dviakės, triakės, keturakės ir penkakės kortos.
- 14.3. Kombinacijų eiliškumas toks pat, išskyrus, kad Spalvos („Flush“) kombinacija yra aukštesnė už Pilno namo („Full House“) kombinaciją.
- 14.4. Tūzas gali būti aukščiausia ir žemiausia korta, taigi žemiausia galima Eilės („Straight“) kombinacija – A, 6, 7, 8, 9.

IV SKYRIUS

NUOTOLINIO STALO LOŠIMO TURNYRAI (TAISYKLĖS TAIKOMOS VISŲ POKERIO RŪŠIŲ TURNYRAMS)

15. Bendrosios turnyrų taisyklės:

- 15.1. Bendrovė savo nuožiūra gali organizuoti visų rūšių nuotolinio pokerio lošimų turnyrus, kurie aprašyti Reglamente.
- 15.2. Bendrovė pasilieka teisę nukelti arba atšaukti organizuojamą turnyrą. Atšaukimo atveju lošėjams gražinamos visos į turnyrą įmokėtos įpirkos („Buy In“).
- 15.3. Prie kiekvieno lošimo stalo esančioje informacinėje lentelėje pateikiama visa informacija apie konkretų turnyrą: taškų struktūra, įpirkos dydis, turnyro pradžios data ir laikas, rinkliavos dydis, pertraukos.
- 15.4. Turnyro pradžios metu atsitiktinių skaičių generatoriaus pagalba nustatomos lošėjams skiriamos kėdės (pozicijos) prie nuotolinio stalo lošimo.
- 15.5. Prie kiekvieno lošimo stalo esančioje informacinėje lentelėje pateiktose taisyklėse gali būti nurodoma, kad leidžiami išsiregistravimai iš turnyro jam dar neprasidėjus.
- 15.6. **Pakartotinis įsipirkimas („Re-entry“)** – lošėjui suteikiama galimybė sugrįžti į turnyrą iš jo iškritus. Bendrovė gali leisti pakartotinius įsipirkimus, apie tai iš anksto pranešdama konkretaus turnyro sąlygose ir prie kiekvieno lošimo stalo esančioje informacinėje lentelėje. Prasidėjusių turnyrų taisyklės nekeičiamos.
- 15.7. **Papildomas įsipirkimas („Re-buy“)** – lošėjui suteikiama galimybė papildomai įsigyti virtualių turnyrinių žetonų. Bendrovė gali leisti papildomus įsipirkimus, apie tai iš anksto pranešdama konkretaus turnyro sąlygose ir prie kiekvieno lošimo stalo esančioje informacinėje lentelėje.

16. Turnyrų tipai:

- 16.1. **Reguliarusis turnyras („Regular Tournament“ arba „MTT“)** – turnyras, kuris visada turi nustatytą ir iš anksto žinomą pradžios laiką, ir dažniausiai neturi nustatyto maksimalaus lošėjų skaičiaus:
 - 16.1.1. Jeigu turnyro sąlygose nenurodyta kitaip, galimi įsipirkimai į jau vykstantį reguliarųjį turnyrą („Regular Tournament“ arba „MTT“).
 - 16.1.2. Viename reguliariajame turnyre („Regular Tournament“ arba „MTT“) lošėjas gali dalyvauti tik vieną kartą jam vykstant, jeigu konkretaus turnyro sąlygose nenurodyta kitaip.
 - 16.1.3. Atrankiniuose reguliariuosiuose turnyruose („Regular Tournament arba MTT“), kuriuose lošiama dėl tolimesnio patekimo į sekančius atrankinius turnyrus, išsiregistravimai neleidžiami.
- 16.2. **Tradicinis turnyras („Freezeout“)** – šio tipo turnyre visi lošėjai pradeda lošimą turėdami vienodą žetonų skaičių, o papildomi įsipirkimai yra neleidžiami. Turnyras tęsiamas tol, kol vienas lošėjas laimi visus žetonus iš kitų lošėjų.
- 16.3. **Atrankinis turnyras („Satellite“)** – turnyras, kuriame lošėjai gali laimėti teisę dalyvauti Reguliariajame turnyre.
- 16.4. **Garantuoto prizinio fondo turnyras („Guaranteed Tournaments“)** – tai turnyras, kuriame Bendrovė garantuoja turnyro sąlygose nurodytą prizinį fondą.
- 16.5. **Pašalinimo turnyras („Knockout“)** – turnyras, kuriame pagal iš anksto nustatytas turnyro taisykles skiriamas laimėjimas lošėjui, pašalinusiam tiesioginį konkurentą iš tolimesnio lošimo.

- 16.6. **Progresinis pašalinimo turnyras („Progressive knockout“)** – turnyras, kuriame suma, kurią lošėjas gali gauti iš turnyro pašalinęs tiesioginį savo konkurentą, didėja kaskart, kai šis konkurentas iš turnyro pašalina kitą lošėją (pvz., turnyre likę 3 lošėjai: A, B ir C. Lošėjas A iš turnyro jau yra pašalinęs du lošėjus. Lošėjas B yra pašalinęs vieną lošėją. Lošėjas C už lošėjo A pašalinimą iš turnyro gautų didesnę laimėjimą, nei už lošėjo B pašalinimą). Šie laimėjimai skiriami iš turnyro prizinio fondo.
- 16.7. **Premijų turnyras („Bounty“)** – turnyras, kuriame dalyvaujantiems lošėjams Bendrovė iš turnyro prizinio fondo skiria papildomus nustatyto dydžio laimėjimus, nuodytus kiekvieno lošimo stalo informacinėje lentelėje. Šie papildomi laimėjimai skiriami įvykdžius turnyro sąlygose nurodytus veiksmus (pvz., tam tikro lošėjo pašalinimą iš turnyro).
- 16.8. **Išmetimo turnyras („Shootout“)** – turnyras, kuriame lošiama daugiau nei prie vieno stalo. Prie kiekvieno stalo lošia vienodas skaičius lošėjų. Prie kiekvieno stalo lošiama, kol paašškėja stalo nugalėtojas. Visų stalų laimėtojai lošia prie finalinio stalo. Finalinio stalo nugalėtojas skelbiamas turnyro nugalėtoju.
- 16.9. **Įpirkos pasirinkimo turnyras („N-Stack Tournament“)** – turnyras, kuriame užsiregistravę lošėjai prieš pradėdami lošti gali pasirinkti su kiek virtualių turnyrinių žetonų startuos, nuo visos jam priklausančios žetonų sumos. Jei lošėjas pralošia pirminius žetonus, jam bus pridėti žetonai iš likusių. Lošėjas gali bet kuriuo metu vykstant vėlyvajai registracijai prisidėti savo likusius žetonus dalimis arba visus iškart. Pasibaigus vėlyvajai registracijai likę virtualūs turnyriniai žetonai automatiškai pridedami lošėjui.

17. Visų žetonų statymo draudimas („All-In insurance“)

- 17.1. Visų žetonų statymo draudimas („All-In insurance“) – tai galimybė apdrausti savo pastatytus statymus grynųjų pinigų lošimuose, kai pastatomi visi žetonai ir dar atverčiama bent viena bendroji korta.
- 17.2. Dviem lošėjams pastčius visus žetonus („All-in“) ir likus versti bent vieną bendrąją kortą, lošėjui, kuris tuo metu yra favoritas, bus pasiūlytas visų žetonų statymo draudimas („All-In insurance“). Draudimas bus pasiūlytas prieš kiekvieną bendrųjų kortų atvertimą, jei lošėjas atitiks reikalavimus:
- 17.2.1. Lošėjas yra favoritas laimėti Banką;
- 17.2.2. Du lošėjai dalyvauja Banke ir yra pastatę visus žetonus („All-in“);
- 17.2.3. Banko dydis yra 10 ar daugiau privalomųjų statymų dydžio;
- 17.2.4. Outsaiderio turima kombinacija turi 14 ar mažiau kortų, kurios padėtų jam laimėti Banką;
- 17.2.5. Tikimybė, kad favoritas pralaimės ranką, yra 2 ir daugiau.

Tikimybės pralaimėti ranką, kai esi favoritas:

Netinkamos kortos	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20+
„Texas Hold'em“ tikimybės	30	16	10	8	6	5	4	4	3	2.5	2.2	2	2	1.6	1.4	1.2	1	1	0.6	0.5
„Omaha“, „Omaha5“ tikimybės	24	12	8	6	5	4	3.5	3	2.3	2	1.7	1.5	1	1.2	1.1	1	0.8	1	0.6	0.5
„6+ Short Deck“ tikimybės	20	9	7	5	4	2.9	2.3	2	1.6	1.3	1.1	1	1	0.7	0.6	0.5	0.4	0	0.3	0.2

- 17.3. Atitikus visų žetonų statymo draudimo („All-In insurance“) sąlygas, lošėjui bus pasiūlytas draudimas:



1. Pagrindinis Bankas („Main Pot“) – bankas, nuo kurio sumos bus pasiūlytas draudimas;
2. Lošėjo pastatyta suma – tai suma, kurią pastatė lošėjas esantis favoritas, esamoje padėtyje;
3. Laikrodis („Time Clock“) – lošėjas, paspaudęs laikroduką, gaus papildomą laiką sprendimui dėl draudimo priimti;
4. Favorito kortos – kortos, kurios tuo metu pirmauja;
5. Bendrosios kortos („Community Cards“) – jei yra atverstos bendrosios kortos („Flop“) arba („Flop“ ir „Turn“);
6. Autsaiderio kortos („Underdog’s Hole Cards“) – kortos, laikomos varžovo, kurios tuo metu atsilikinėja.
7. Favorito laikoma kombinacija;
8. Autsaiderio laikoma kombinacija;
9. Kortos, kurios padėtų autsaideriui laimėti ranką, jei jos atsivertų;
10. Bendras kortų skaičius, kuris padėtų autsaideriui laimėti ranką;
11. Tikimybė, kad atsivers autsaideriui tinkama korta laimėti Banką;
12. Premium draudimas – draudimo kaina paskaičiuojama galimą išmokėjimo sumą dalinant iš autsaideriui tinkančių laimėti kortų skaičiaus. Šiuo atveju $27.66 / 6 = 4.61$ (draudimo kaina);
13. Išmoka („Claim“) – suma, kurią gaus lošėjas, buvęs favoritu, bet pralaimėjęs ranką;
14. Draudimo išmokos pasirinkimas („Premium Slider“) – lošėjas judindamas slankiklį gali pasirinkti išmokos dydį. Nuo pasirinktos išmokos dydžio kinta ir draudimo suma;
15. Minimali išmoka („Minimum“) – mažiausios galimos išmokos pasirinkimas;
16. Lygiųjų pasirinkimas („Break Even“) – pasirinkimas atgauti savo statymus į Banką pralaimėjimo atveju;
17. Uždarbio pasirinkimas („Retain Profit“) – didžiausios galimos išmokos pasirinkimas;
18. Atsisakymas („No Need“) – draudimo atsisakymo pasirinkimas;

19. Pirkimas („Purchase“) – draudimo pirkimo pasirinkimas.

- 17.4. Kai favorito ranka pralaimi, jam iškart yra išmokama nusipirkto draudimo suma.
- 17.5. Jei favoritas laimi, tai draudimo kainos suma yra nuskaitoma nuo laimėto Banko sumos.

18. Viskas arba nieko („All-In or Fold“)

- 18.1. Viskas arba nieko („All-In or Fold“) – tai lošimo formatas, kuriame lošiama „Teksaso pokerio“ („Texas Hold‘em“), „Omaha pokerio“ („Omaha“) arba „Penkių kortų Omaha“ „Omaha 5“ lošimai, tik lošėjai, gavę savo kortas, turi tik du apsisprendimo variantus: statyti viską arba nusimesti kortas.
- 18.2. Šis formatas pradedamas lošti mažiausiai su 8 privalomaisiais statymais, tai reiškia, kad pralošus viską ar dalį, lošėjo žetonai bus papildyti prieš kiekvieną kortų padalinimo ranką. Laimėjus ranką ir turint daugiau nei 8 privalomuosius statymus, galima pasirinkti: sumažinti žetonų skaičių iki minimalaus 8 privalomųjų statymų skaičiaus, arba tęsti lošimą su daugiau žetonų.

19. Greiti pinigai („Rush & Cash“)

- 19.1. Greiti pinigai („Rush & Cash“) – tai lošimo formatas, kuriame lošiami „Teksaso pokerio“ („Texas Hold‘em“), „Omaha pokerio“ („Omaha“) arba „Penkių kortų Omaha“ „Omaha 5“ lošimai. Šis formatas skiriasi nuo grynųjų pinigų lošimo („Cash Games“) formato tuo, kad kortas išsimetęs lošėjas neturi laukti, kol baigsis ranka, o iškart yra perkeliamas prie kito stalo ir nauja ranka pradedama iškart.
 - 19.1.1. Lošėjas gali paspausti kortų išmetimo mygtuką („Fold“) ir, nelaukiant savo veiksmo eilės, jis bus perkeltas prie kito stalo ir iškart loš naują ranką.
 - 19.1.2. Lošėjų naujo stalo naujos vietos yra parenkamos atsitiktinai.
 - 19.1.3. Visi lošėjai bus pasodinti dalintojo vietoje vienodai kartu.
 - 19.1.4. Visų žetonų statymo draudimas („All-In insurance“) galimas šiame lošimo formate.
 - 19.1.5. Papildomų bendrųjų kortų („Run it Twice“ ar „Run it Three times“) atvertimas galimas šiame lošimo formate.

20. Auksinis sukimas („Spin & Gold“)

- 20.1. Auksinis sukimas („Spin & Gold“) – šiame lošimo formate lošiama prie triviečio arba šešiviečio stalo ir turnyro prizas išsukamas atsitiktiniu būdu. Prizas gali būti nuo dvigubos įpirkos dydžio iki dviejų šimtų tūkstančių įpirkos dydžio.
- 20.2. Lošėjai gali pasirinkti, su kokia įpirka ir prie kelių vietų stalo norės lošti. Užsipildžius turnyro vietoms, būgnas sukamas ir nustatoma, koks bus turnyro prizinis fondas. Nuo prizinio fondo dydžio priklauso ir prizinių vietų skaičius. Toliau turnyras vyksta pagal „Teksaso pokerio“ („Texas Hold‘em“) turnyro taisykles.

21. Bendrųjų kortų spėjimas („Bet On Flop“)

- 23.1 Bendrųjų kortų spėjimas („Bet On Flop“) – tai papildomas lošimas, kurio metu atliekami spėjimai, kokios bus sekančios rankos trys pirmosios bendrosios kortos („Flop“).
- 23.2 Bendrųjų kortų spėjimas („Bet On Flop“) siūlomas Texas Hold‘em lošimuose, lošiant virtualiais vertiniais žetonais.
- 23.3 Minimalus statymas yra 10 euro centų arba 1 didysis privalomasis statymas, priklausomai, kuris yra didesnis. Maksimalus statymas yra 100 didžiųjų privalomųjų statymų.
- 23.4 Galimi spėjimai:
 - 2 Red (More red) – dvi raudonos kortos (♥ arba ♦)
 - 2 Black (More black) – dvi juodos kortos (♠ arba ♣)
 - 3 Red or 3 Black – trys juodos arba raudonos kortos
 - Pair – pora ir bet kokia korta
 - Flush – trys vienos rūšies kortos
 - Straight – trys kortos, einančios iš eilės (pvz.: J,Q,K)

Triple/Straight Flush – trys kortos, einančios iš eilės ir vienos rūšies (pvz.: Valetas vynu, Dama vynu, Karalius vynu) arba trys vienos reikšmės kortos (pvz.: Valetas vynu, Valetas būgnų, Valetas kryžių)

23.5 Išmokėjimo koeficientai rodomi prieš atliekant spėjimą:



23.6 Sužaidus spėjimus išmokama pagal rodytus koeficientus.

23.7 Spėjimus galima atlikti iki to laiko, kol atverčiamos trys bendrosios kortos.

23.8 Spėti gali tik prie stalo lošiantys lošėjai.

23.9 Jei buvo atverstas „Flop“ kelis kartus, tai statymas dalyvauja pirmajame bendrųjų kortų vertime.

22. Sekančios partijos ruletė („Next Hand Roulette“)

22.1.1. Sekančios partijos ruletė – tai papildomas lošimas, kuriame atliekami spėjimai dėl sekančios partijos lošėjui padalintų kortų.

22.1.2. Sekančios partijos spėjimo galimybė yra Hold'em, Omaha, Omaha 5 lošimuose ir Auksinio sukimo turnyruose.

22.1.3. Sekančios partijos spėjimas atliekamas paspaudus ikoną:



22.1.4. Paspaudus ikoną atsidaro statymų langas:



22.1.5. Sąlygos spėjimams:

Spėti gali tik prie stalo lošiantys lošėjai.

Spėjimai vyksta iki to momento, kai prasideda partija ir padalinamos kortos.

Spėjimo procesas yra susietas su lošimo eiga ant stalo.

Jei sekanti partija neprasideda iš karto dėl sutrikimų, spėjimai bus anuliuoti.

Minimalus statymas yra 10 euro centų arba 1 didysis privalomasis statymas, priklausomai, kuris yra didesnis. Maksimalus statymas yra 100 didžiųjų privalomųjų statymų.

22.1.6. Sužaidus spėjimą išmokama pagal rodytus koeficientus.

22.1.7. Atliekamų spėjimų išmokėjimų koeficientai pateikiami lošimo informacinėje lentelėje (lentelės teksto vertimas pateikiamas po lentele):

What is Next Hand Roulette

- Next Hand Roulette is a side game in which you bet on your next hole cards.
- Only players who are seated are allowed to bet.
- You can bet until you receive your next hole cards.

	Straight up	Bet on one area.	x 25
	Split	Bet on two areas, vertically or horizontally.	x 12.5
	Corner	Bet on the corner of four areas. Bet will be applied to all four areas.	x 6.25
	Single number	Bet on a single number. Bet will be applied to all four suits. ex) ♠A ♦A ♥A ♣A	x 6.25
	Two number	Bet on two numbers. Bet will be applied to all four suits. ex) ♠A ♦A ♥A ♣A, ♠K ♦K ♥K ♣K	x 3.15
	Suit	Bet on a single suit.	x 1.95
	Suited	Bet on suited hole cards.	x 4.1
	2 Red / 2 Black	Bet on hole cards being either both red or both black.	x 3.95
	Pair	Bet on pocket hole cards.	x 16.5

Bets are limited from 1BB or \$0.10 (whichever is larger) to 100BB.

[more about Next Hand Roulette...](#)

Kas yra Sekančios partijos ruletė?

Sekančios partijos ruletė yra papildomas lošimas, kuriame lošėjas atlieka spėjimus dėl savo sekančios partijos kortų.

Tik prie stalo sėdintys lošėjai gali dalyvauti šiame papildomame lošime.

Atlikti spėjimą galima iki padalinamos sekančios partijos kortos.

Tiesus statymas (Straight up) – statymas ant vieno laukelio - x25

Padalinimas (Split) – statymas ant dviejų laukelių, vertikaliai ar horizontaliai - x12,5

Kampas (Corner) – statymas ant keturių laukelių kampo. Statymas skaičiuosis visiems keturiems langeliams - x6,25

Vienas skaičius (Single number) – statymas ant vieno skaičiaus. Statymas skaičiuojamas visoms keturioms spalvoms (pvz.: pikų tūzas, būgnų tūzas, širdžių tūzas, kryžių tūzas) - x6,25

Du skaičiai (Two number) – statymas ant dviejų skaičių. Statymas skaičiuojamas visoms keturioms spalvoms (pvz.: pikų tūzas, būgnų tūzas, širdžių tūzas, kryžių tūzas) – x3,15

Spalva (Suit) – statymas ant vienos spalvos – x1.95

Vienspalvis statymas (Suited) – statymas ant vienspalvių lošėjo kortų – x4,1

Dvi raudonos / Dvi juodos (2 Red / 2 Black) – statymas ant abiejų raudonų, arba abiejų juodų lošėjo kortų – x3,95.

Pora – statymas ant poros lošėjo kortose – x 16.5

Statymai riboti: nuo 1 privalomojo statymo arba 0,10 EUR (priklausomai nuo to, kuris didesnis) iki 100 privalomųjų statymų.

V SKYRIUS

NUOTOLINIO STALO LOŠIMO POKERIS RIBINĖS SUMOS

23. Minimali nuotoliniame stalo lošime statoma suma ar įpirka yra 0,01 (vienas centas) EUR.
24. Maksimali nuotoliniame stalo lošime statoma suma ar įpirka yra 200 000 (du šimtai tūkstančių) EUR.
25. Maksimali laimėjimo suma viename nuotoliniame stalo lošime yra 20 000 000 (dvidešimt milijonų) EUR.