

PATVIRTINTA  
Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos  
Respublikos finansų ministerijos direktoriaus  
2024 m. gegužės 30 d. įsakymu Nr. DIE-291

## UAB „BALTIC BET“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDAS NR. 2.2.

Šiame Reglamento priede nustatytos atskiros nuotolinių lošimų A kategorijos automatais taisyklės (ELK).

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais:

1. „Juodosios Upės Auksas“ („Black River Gold“);
2. „Kraujo Troškimas“ („Blood Lust“);
3. „Bompers“ („Bompers“);
4. „Klasterio Čiuožykla“ („Cluster Slide“);
5. „Kryžiuotis“ („Crusader“);
6. „Cygnus“ („Cygnus“);
7. „Sapnų Naras“ („Dream Diver“);
8. „Sapnų Zona“ („Dreamzone“);
9. „Ekvadoro Auksas“ („Ecuador Gold“);
10. „Laimėk Daug“ („Hit It Big“);
11. „Laimėk Stipriai“ („Hit It Hard“);
12. „Ledinis Vilkas“ („Ice Wolf“);
13. „Katmandu Auksas“ („Katmandu Gold“);
14. „Nokauto Deimantai“ („Knockout Diamonds“);
15. „Leiko Penketukas“ („Lake’s Five“);
16. „Mikro Riteriai“ („Micro Knights“);
17. „Panelė Laukinė Ugnis“ („Miss Wildfire“);
18. „Naktinės Trastos“ („Night Trax“);
19. „Nitropolis“ („Nitropolis“);
20. „Nitropolis 2“ („Nitropolis 2“);
21. „Persukimų Cirkas“ („Respin Circus“);
22. „Kelias 777“ („Route 777“);
23. „Taičio Auksas“ („Tahiti Gold“);
24. „Didžioji Gausa“ („Grand Galore“);
25. „Burtininkas“ („The Wiz“);
26. „Tropicool“ („Tropicool“);
27. „Valkirija“ („Valkyrie“);
28. „Vegas Deimantai“ („Vegas Diamonds“);
29. „Lankytojai“ („Visitors“);
30. „Vudu Auksas“ („Voodoo Gold“);
31. „Laukinės Jūros“ („Wild Seas“);
32. „Laukinis Toras“ („Wild Toro“);
33. „Laimėk Laimėk“ („Win Win“);

34. „Likimo Turtas“ („Fate of Fortune“);
35. „Zulu Auksas“ („Zulu Gold“);
36. „Laukinis Toro II“ („Wild Toro II“);
37. „Toro Knyga“ („Book of Toro“);
38. „Toro Septynetai“ („Toro 7s“);
39. „Paslaptinga Orbita“ („Mystic Orbs“);
40. „Oriono Žvaigždės“ („Stars of Orion“);
41. „Nelogiška“ („Illogicool“);
42. „Ramiojo Vandenyno Auksas“ („Pacific Gold“);
43. „Fenikso Kapinės“ („Phoenix Graveyard“);
44. „Propaganda“ („Propaganda“);
45. „Lekiantys Nuo Bėgių Tako Broliai“ („Taco Brothers Derailed“);
46. „Koba“ („Coba“);
47. „Gulbės Žvaigždynas 2“ („Cygnus 2“);
48. „Dropzas“ („Dropz“);
49. „Avalono Auksas“ („Avalon Gold“);
50. „Nitropolis 3“ („Nitropolis 3“);
51. „Sumo Sumo“ („Sumo Sumo“);
52. „Samo Knyga“ („Book of Sam“);
53. „Nitropolis 4“ („Nitropolis 4“);
54. „Tropicool 2“ („Tropicool 2“);
55. „Buivolo Turtai“ („Buffalo Toro“);
56. „Greitkelis 7“ („Freeway 7“);
57. „Velnio Būgnai“ („Diablo Reels“);
58. „Piratai“ („Pirots“);
59. „Karališkasis Triušis“ („Rabbit Royale“);
60. „Katmandu X“ („Katmandu X“);
61. „Ashoka“ („Ashoka“);
62. „Numirėlio Auksas“ („Dead Man’s Gold“);
63. „Gulbės Žvaigždynas 3“ („Cygnus 3“);
64. „Toro Šiogūnas“ („Toro Shogun“);
65. „Kobos Atgimimas“ („Coba Reborn“);
66. „Hula Balua“ („Hula Balua“);
67. „Valhallo Auksas“ („Valhall Gold“);
68. „J-Pop“ („J-Pop“);
69. „Piratai 2“ („Pirots 2“);
70. „Gladiatorius“ („Gladiator“);
71. „Bebrų Užtvanka“ („Dam Beavers“);
72. „Deguonis“ („Oxygen“);
73. „Žiaurus Kačiukas“ („Gritty Kitty“);
74. „Gulbės Žvaigždynas 4“ („Cygnus 4“);
75. „Varlių Blokai“ („Frogblox“);
76. „Dūzgės“ („Buggin“);
77. „Džefas ir Skalis“ („Jeff & Scully“).

# ATSKIROS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJS AUTOMATAIS TAISYKLĖS

## 1. LOŠIMAS „JUODOSIOS UPĖS AUKSAS“ („BLACK RIVER GOLD“)

### 1.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.
- „Juodosios Upės Auksas“ yra lošimas, turintis „laukinio komposo“ („Wild Compass“) ir „revolverio“ („Revolver“) simbolius. „Lavinos“ („Avalanche“) leidžia eilutėms išsiplėsti iki 8 eilučių ir 262 144 laimėjimo būdų.
- Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai bei „laukiniai“ („Wild“) simboliai gali iškristi dideli, pradedant nuo didžiojo 2x2 ir iki epinio 4x4.
- Kiekvieno statymo vertė 100 žetonų.
- Statymo eilutės apmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia „Spin/Sukti“ mygtuką.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Visi simbolių kritimai pagrindinio lošimo metu prasideda nuo 4 eilučių ir 4 096 būdų laimėti.

### 1.2. Lošimo simboliai

- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „laukinio kompasos“ („Wild Compass“) simbolius.
- Kai simboliai sutampa su „laukinio kompasos“ („Wild Compass“) simbolius jie tampa „laukiniais“ („Wild“) simboliais. Pasiekus apatinę eilę, jis tampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu.
- Trys ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių suaktyvina nemokamus sukimus.
- Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės bei „laukiniai“ („Wild“) simboliai yra keturių dydžių: standartiniai 1x1, „super“ 2x2, „mega“ 3x3 ir „epiniai“ 4x4. Visi dideli simboliai yra skaičiuojami kaip sudaryti iš 1x1 simbolių pavyzdžių, kuriuos jis apima, pvz., „super“ 2x2 susidaro iš 4 standartinių 1x1 simbolių.
- Dideli simboliai su tuščiomis simbolių vietomis apačioje sugeria mažesnius simbolius, kad pasiektų stabilią horizontalią ramybės būseną, tapdami „revolverio“ („Revolver“) simboliu. Dideli simboliai gali sugerti kitus didelius simbolius, „laukinio kompasos“ („Wild Compass“) simbolius ar „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- „Revolverio“ („Revolver“) simbolis žymi pradinį didelį simbolį ir visus jo sugertus simbolius ir apmokama atskirai už kiekvieną simbolio pavyzdį, jei jame yra keli to paties simbolio pavyzdžiai. Tai gali padėti laimėti visus simbolius, kuriuos jis žymi tame pačiame simbolių kritime.
- „Revolverio“ („Revolver“) simbolis pašalinamas po visų simbolių, kuriuos jis žymi, laimėjimo. Jei „revolverio“ („Revolver“) simbolis žymi „laukinį“ („Wild“) simbolį, jis bus pašalintas apmokėjus visus laimėjimus tame pačiame simbolių kritime.
- „Revolverio“ („Revolver“) simbolis tampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu jei sugeria kitus 5 simbolius arba kai sugeria „laukinį“ („Wild“) simbolį.

- Laimėjimai dabartiniame simbolių kritime yra surenkami ir tada visi laiminčio derinio simboliai sprogs ir suteikia vietas papildomiems krentantiems simboliams. Šis kitas simbolio kritimas viršuje pridės papildomą simbolių eilę (iki maksimalios 8 eilutės), todėl padidės laimėjimo būdų skaičius. Naujas rezultatas atitinkamai apmokamas ir „lavinos“ („Avalanche“) funkcija galima, kol pasirodo naujas laimėjimo derinys.
- Didelis simbolis gali nukristi taip, kad sugeneruotų nepilną 9-tą eilę.
- Identiški simboliai, išskyrus „laukinio kompas“ („Wild Compass“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolius, sutampantys su „laukinio kompas“ („Wild Compass“) simboliu tampa „laukiniais“ („Wilds“) simboliais. Palyginimas tęsis tol, kol visi atitinkami sutapimai pavirsta „laukiniais“ („Wilds“) simboliais. „Laukinis“ („Wilds“) simbolis laikomas atitinkančiu visus kitus simbolius, išskyrus „laukinio kompas“ („Wild Compass“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- „Laukinio kompas“ („Wild Compass“) simbolis pasiekęs apatinę eilę virsta „laukiniu“ („Wild“) simboliu kai baigiasi sutapimai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „laukinio kompas“ („Wild Compass“) simbolius. Visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka savo vietoje ir lošime per likusius nemokamus sukimus, kol tampa laiminčio derinio dalimi.

### 1.3. Nemokamų sukimų lošimas

- 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių suaktyvina nemokamų sukimų lošimą.
  - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
  - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
  - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų;
  - 6 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 25 nemokamus sukimus.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai nemokamų sukimų lošime tampa „lipniais laukiniais“ („Sticky Wild“) simboliais tol, kol bus panaudoti.
- Laimintis nemokamas sukimas perkelia saugos lygį viena eile aukščiau. Kitas nemokamas sukimas prasideda nauju saugos lygiu. Maksimalus saugos lygis yra 8 su 262 144 laimėjimo būdais. Saugos lygis niekada nenusileidžia žemyn, kol lošiamas nemokamų sukimų lošimas.
- Laimėjimo būdų skaičius didėja didėjant eilučių skaičiui.
  - 4 eilė: 4096 būdai laimėti;
  - 5 eilės: 15625 būdai laimėti;
  - 6 eilės: 46656 būdai laimėti;
  - 7 eilės: 117649 būdai laimėti;
  - 8 eilės: 262144 būdai laimėti.
- Nemokami sukimai gali būti vėl suaktyvinti.
- Nemokamų sukimų lošime, visi „laukinio kompas“ („Wild Compass“) simboliai surenkami apačioje ir tampa „laukiniais“ („Wild“) simboliais kai baigiasi nemokami sukimai. „Laukinio kompas“ („Wild Compass“) simbolis virš „laukinio“ („Wild“) simbolio išlieka „laukinio kompas“ („Wild Compass“) simboliu kitame nemokamame sukime.
- Trys ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių nemokamų sukimų lošime suaktyvina papildomus nemokamus sukimus. Jų skaičius nustatomas tuo pačiu būdu, kaip suaktyvinus nemokamų sukimų lošimą.

- Nemokamų sukimų lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus nemokamų sukimų lošimui.
- Statymai negali būti keičiami simbolių kritimo metu ar nemokamų sukimų lošime.

## 2. LOŠIMAS „KRAUJO TROŠKIMAS“ („BLOOD LUST“)

### 2.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.
- „Kraujo Troškimas“ yra 5 būgnų, 3 eilučių lošimas su „sukrautais“ („Stacked“) būgnais ir 99 laimėjimo linijomis. Jis turi „padidintų krūvų“ („Boosted Stacks“) funkciją, persukimus („Re-spins“) ir nemokamų sukimų lošimą, kuriame simboliai gali virsti aukščiausios vertės simboliais.
- Kiekvieno statymo vertė 100 žetonų.
- Statymo linijos išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia „Spin/Sukti“ mygtuką.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.

### 2.2. Lošimo simboliai

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „persukimo“ („Re-spin“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Persukimo“ („Re-spin“) simbolis atsiranda 5 būgne ir suaktyvina „pastiprinto persukimo“ („Boosted Re-spin“) funkciją.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suaktyvina nemokamų sukimų lošimą.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „persukimo“ („Re-spin“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Visų „laukinių“ („Wild“) simbolių mokėjimo linija apmokama kaip aukščiausios vertės simbolis.

### 2.3. Nemokamų sukimų lošimas

- Trys „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suaktyvina nemokamus sukimus. Priklausomai nuo to, kaip pasiskirsto „sklaidos“ („Scatter“) simboliai lentelėje, suteikiamas atitinkamas nemokamų sukimų skaičius.
- Visi didelės vertės simboliai lentelėje yra skaičiuojami didelės vertės simbolio matuokliu nepriklausomai ar jie yra dalis laimėjimo kombinacijos ar ne. Užsipildęs matuoklis virsta didžiausios vertės simboliu.
- Nemokamų sukimų lošimas gali būti dar kartą suaktyvintas.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suaktyvina nemokamų sukimų lošimą su 3 - 15 nemokamais sukimais.
- Simbolių tarpų skaičius stačiakampio srityje, kurie supa visus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, nurodo, kiek suteikiama nemokamų sukimų.
- Visi „vampyro“ („Vampire“) simboliai pakeičiami „drakulos“ („Dracula“) simboliais nemokamų sukimų lošime.

- Visi nusileidžiantys „vampyro“ („Vampire“) simboliai nemokamų sukimų lošime yra skaičiuojami. Kai „vampyro“ („Vampire“) matuoklis yra pilnas, visus to „vampyro“ („Vampire“) simbolio pavyzdžius ant visų būgnų pakeičia „drakulos“ („Dracula“) simbolis, likusiuose nemokamuose sukimuose. Suteikiamas vienas papildomas nemokamas sukimas.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių nemokamų sukimų lošime, suaktyvina papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus nemokamų sukimų lošimui.
- Jokie statymai negali būti keičiami esamo ar būsimo sukimo metu ar bet kuriuo metu nemokamų sukimų lošime.

#### **2.4. „Padidintos“ („Boosted“) funkcijos**

- „Padidintų krūvų“ („Boosted Stacks“) funkcija: Visi būgnai turi identiškų simbolių grupes. Kiekvieno sukimo pradžioje šioms grupėms užpildyti pasirenkami atsitiktiniai simboliai. Skirtingi būgnai gali turėti skirtingus simbolius.
- „Persukimo“ („Respin“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius negalima rinktis, kad užpildyti „padidintomis krūvomis“ („Boosted Stacks“).
- „Padidinto persukimo“ („Boosted Re-spin“) funkcija: „persukimo“ („Re-spin“) simbolis, iškrentantis 5 būgne, suaktyvina „padidinto persukimo“ („Boosted Re-spin“) funkciją. Pasirenkamas atsitiktinis simbolis ir visi šio simbolio pavyzdžiai ir visi „sklaidos“ („Scatter“) simboliai lieka savo vietose, kai suteikiamas vienas persukimas („Re-spin“).
- Nemokami sukimai yra pristabdomi, jei „padidinto persukimo“ („Boosted Re-spin“) funkcija suaktyvinama nemokamų sukimų lošime.
- Jei nemokamų sukimų lošimo ir „padidinto persukimo“ („Boosted Re-spin“) funkcijos aktyvuojasi tuo pačiu metu, pirmiausia lošiama „padidinto persukimo“ („Boosted Re-spin“) funkcija, po to – nemokamų sukimų lošimas.

### **3. LOŠIMAS „BOMPERS“ („BOMPERS“)**

#### **3.1. Pagrindinė lošimo informacija**

- „Bompers“ – yra lošimas, kuris turi 6 būgnus, 4 eilutes ir 4 096 būdus laimėti. Visi simboliai yra 1x1 dydžio. Lošimas turi „paslaptingos bombos“ („Mystery Bomb“), „krentančios žvaigždės“ („Shooting Star“), „bompers“ („Bompers“) funkcijas.
- Trys „sklaidos“ („Scatters“) simboliai bet kur matomi pagrindiniame lošime suaktyvina nemokamų sukimų lošimą.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- Statymo eilutės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias aktyvios statymo eilutės laimėjimas.
- Lošimas pradamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia „Spin/Sukti“ mygtuką.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Visi simboliai pagrindinio lošimo metu pradeda 4 eilutėmis ir su 4 096 būdais laimėti.

- Laimėjimai esamame simbolių kritime surenkami ir tada visi simboliai laiminčioje kombinacijoje pašalinami. Likę simboliai, išskyrus „krentančios žvaigždės“ („Shooting Star“) simbolį, krenta vertikaliai, slenka į kairę ir tada dešinę pakartotinai, kol pasiekia atraminę padėtį. Naujas rezultatas atitinkamai išmokamas ir „lavinos“ („Avalanche“) ciklas tęsiamas, kol susidaro naujų laiminčių kombinacijų.
- Kai „lavinos“ („Avalanche“) ciklas baigiamas, kito simbolio kritimo metu pridedama papildoma simbolių eilutė viršuje, taip padidinant būdų laimėti skaičių.
- Būdų laimėti skaičius didėja kartu su didėjančiu eilučių skaičiumi.
  - 4 eilutės: 4 096 būdai laimėti;
  - 5 eilutės: 15 625 būdai laimėti;
  - 6 eilutės: 46 656 būdai laimėti;
  - 7 eilutės: 117 649 būdai laimėti;
  - 8 eilutės: 262 144 būdai laimėti.

### 3.2. Lošimo simboliai

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), „paslaptingos bombos“ („Mystery Bomb“), „krentančios žvaigždės“ („Shooting Star“) ir „bompers“ („Bompers“) simbolius. Tik „laukinių“ („Wild“) simbolių mokėjimo linija atsiperka kaip vertingiausias simbolis.
- „Paslaptingos bombos“ („Mystery Bomb“) simbolis paverčia save ir visus jungiamuosius simbolius atsitiktinio išmokėjimo simboliu. Kai 2 ar daugiau „paslaptingos bombos“ („Mystery Bomb“) simbolių sutampa, visi sutampantys simboliai tampa „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- „Krentančios žvaigždės“ („Shooting Star“) simbolis stengiasi keliauti aukštyn ir, pasiekus būgnų srities viršų, sukuria simbolių kolekciją, sudarytą iš 7 simbolių, visada garantuojančių iki 3 „laukinių“ („Wild“) simbolių.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suaktyvina nemokamų sukimų lošimą. 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai nemokamų sukimų metu pakartotinai suaktyvina nemokamus sukimus.
- „Bompers“ („Bompers“) yra surinkimo matuoklis, kuris, kai jis bus pilnas, virs simboliu. Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali pasirodyti iki 5 „bompers“ („Bompers“) simbolių. Bet nemokamų sukimų metu visada pasirodys iki 5 „bompers“ („Bompers“) simbolių.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus „paslaptingos bombos“ („Mystery Bomb“), „krentančios žvaigždės“ („Shooting Star“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Laimėjimo kombinacija vien tik iš „laukinių“ („Wild“) simbolių išmokama kaip didžiausios vertės simbolis.
- Kai „krentančios žvaigždės“ („Shooting Star“) simbolis iškrenta, jis visada sieks judėti į viršų, kai viršuje yra laisvos vietos. Jei „krentančios žvaigždės“ („Shooting Star“) simbolis pasiekia simbolių zonos viršų, jis sugeneruoja iki 7 simbolių surinkimą, įskaitant save. Surinkimą visada sudaro išmokėjimo simbolių ir „laukinių“ („Wild“) simbolių mišinys, o tada visi simboliai krenta žemyn link simbolių zonos.
- „Krentančios žvaigždės“ („Shooting Star“) simbolis visada generuoja tiek simbolių greta savęs, kiek jų gali tilpti ekrane - iki maksimaliai 7 (įskaitant paties simbolio pakeitimą).
- „Paslaptingos bombos“ („Mystery Bomb“) simbolis gali būti numestas bet kurio simbolio kritimo metu arba jį gali generuoti „krentančios žvaigždės“ („Shooting Star“) simbolis. Jis

sprogsta ir pakeičia save bei gretimus simbolius atsitiktinai parinktu išmokos simboliu „lavinos“ („Avalanche“) ciklo pabaigoje, jei daugiau laimėjimų nebėra.

- „Laukinis“ („Wild“), „bompers“ („Bompers“), „sklaidos“ („Scatter“) ir „krentančios žvaigždės“ („Shooting Star“) simboliai nėra pakeičiami „paslaptingos bombos“ („Mystery Bomb“) simboliu.
- Jei 2 arba daugiau „paslaptingos bombos“ („Mystery Bomb“) simbolių sprogsta vienu metu, potencialios persidengimo padėtyš bus užpildytos „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Pagrindinio lošimo metu iki 5 „bompers“ („Bompers“) simbolių gali atsitiktinai atsirasti prieš simbolių kritimą. „Mompers“ („Bompers“) simboliai yra fiksuoti ir lieka toje pačioje padėtyje per visus laimėjimus ir „lavinos“ („Avalanche“) ciklus. Kiekvieną kartą po „bompers“ („Bompers“) simbolio išsukimo bet kuria kryptimi, simbolis pridedamas prie „bompers“ („Bompers“) matuoklio, o „bompers“ („Bompers“) simbolis tampa „lipniu laukiniu“ („Sticky Wild“) simboliu, kai matuoklis pilnas.
- Kai „paslaptingos bombos“ („Mystery Bomb“) simbolis sprogsta ir „paslaptingos bombos“ („Mystery Bomb“) plėtimosi zonoje yra „bompers“ („Bompers“) simbolių, „bompers“ („Bompers“) surinkimo matuoklis padidės vienu lygiu po vieno sproguosio „paslaptingos bombos“ („Mystery Bomb“) simbolio. Tai taikoma tiek pagrindiam lošimui, tiek nemokamiems sukimams.

### 3.3. Nemokamų sukimų lošimas

- Trijų ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių derinys pagrindinio lošimo metu suaktyvina nemokamų sukimų lošimą. Nemokamų sukimų lošimą galima suaktyvinti dar kartą. Suteikiami 7 nemokami sukimai. Kiekvienas naujas nemokamas sukimas paleidžiamas su 4 eilutėmis.
- Kiekvienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis nemokamų sukimų lošime padidina daugiklį x1. Šis daugiklis taikomas visiems būsimiems laimėjimams per nemokamų sukimų lošimą.
- Nemokamų sukimų pradžioje iki 5 „bompers“ („Bompers“) simbolių atsiranda ekrane. „bompers“ („Bompers“) simboliai yra fiksuoti ir lieka tose pačiose padėtyse per visus laimėjimus ir „lavinos“ („Avalanches“) laisvuosius kritimus. Kiekvieną kartą išsukus „bompers“ („Bompers“) simbolį bet kuria kryptimi, simbolis pridedamas prie „bompers“ („Bompers“) matuoklio ir „bompers“ („Bompers“) pavirsta „lipniu laukiniu“ („Sticky Wild“) simboliu, kai matuoklis yra pilnas.
- Esama „bompers“ („Bompers“) būseną nesikeičia tarp nemokamų sukimų.

## 4. LOŠIMAS „KLASTERIO ČIUOŽYKLA“ („CLUSTER SLIDE“)

### 4.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Klasterio Čiuožykla“ – yra 7 būgnų ir 8 eilučių lošimas su slenkančiais simboliais. Simboliai slenka iš dešinės į kairę, o 5 ar daugiau simbolių grupės sukuria laimėjimus. Šis lošimas turi 5 tipų „specialius laukinius“ („Feature Wilds“), daugiklius ir „laukinių kritimų“ („Wild Drops“) premijos lošimą. „Specialių laukinių“ („Feature Wilds“) funkcijos suaktyvinamos kiekvieną kartą, kai „specialūs laukiniai“ („Feature Wilds“) yra laiminčios grupės dalis. Sugeneravus 5 „specialių laukinių“ („Feature Wilds“) tame pačiame lošimo etape, lošėjui suteikiamas x5 daugiklis, kuris pridedamas prie esamo daugiklio.



- 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suaktyvina „laukinių kritimų“ („Wild Drops“) premijos lošimą ir suteikia lošėjui 3 „laukinius kritimus“ („Wild Drops“). Pirmasis nemokamas sukimas paverčia iškritusius „premijos“ („Bonus“) simbolius į „laukinius“ („Wild“) simbolius ir prideda 3 papildomus 1x1 „laukinius“ („Wild“) simbolius. Antrasis nemokamas sukimas prideda du 2x2 dydžio „laukinius“ („Wild“) simbolius, o trečiasis nemokamas sukimas prideda vieną 3x3 dydžio „laukinį“ („Wild“) simbolį. Premijos lošimas gali būti iš naujo suaktyvintas.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.
- Laimintį derinį sudaro 5 arba daugiau identiškų simbolių, kurie yra sujungti vertikaliai arba horizontaliai.
- Lošimas pradamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia „Spin/Sukti“ mygtuką.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.


#### 4.2. Lošimo simboliai

- Esamo simbolių kritimo laimėjimai surenkami ir laimintys deriniai pašalinami, išskyrus „specialių laukinių“ („Feature Wilds“) simbolius, kurie vėliau atlieka savo funkciją ir yra pašalinami. Likę simboliai krenta vertikaliai ir tada slysta į kairę, kol į kairę nors atsiremia. Gavus rezultatą lošiama vėl ir nauji simboliai vėl krenta bei užpildo tuščias vietas. Ciklas tęsiasi, kol yra naujų laiminčių derinių.
- Lošime yra 6 skirtingi „laukiniai“ („Wild“) simboliai: 1 „laukinis“ („Wild“) simbolis ir 5 „specialių laukinių“ („Feature Wilds“) simboliai. Visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „specialių laukinių“ („Feature Wilds“) simbolius.
- 5 „specialių laukinių“ („Feature Wilds“) simboliai yra: „daugiklio“ („Multiplier“), „pašalinimo“ („Removing“), „patobulinimo“ („Upgrading“), „atsitiktinio“ („Random“) ir „didelio laukinio“ („Big Wild“) simboliai. Funkcijos suaktyvinamos, jei atitinkamas „specialus laukinis“ („Feature Wilds“) simbolis sudaro laimintį derinį. Jei keli „specialūs laukiniai“ („Feature Wilds“) simboliai suaktyvinami vienu metu, jie vykdomi šia tvarka: „daugiklio“ („Multiplier“), „pašalinimo“ („Removing“), „patobulinimo“ („Upgrading“), „atsitiktinio“ („Random“) ir „didelio laukinio“ („Big Wild“).
- Kiekvieno simbolių kritimo pradžioje pagrindiniame lošime, atsitiktinai parenkamas „specialus laukinis“ („Feature Wilds“) simbolis, kuris rodomas generatoriaus matuoklyje virš simbolių lentelės. Kiekvienas simbolis laiminčiame derinyje naudojamas užpildyti generatoriaus matuoklį. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai skaičiuojami tik vieną kartą.
- Kai generatoriaus matuoklis užsipildo, „specialūs laukiniai“ („Feature Wilds“) simboliai generatoriaus surenkami ir pridunami prie esamo inventorius šalia generatoriaus. Generatorius yra atstatomas ir generatoriuje rodomas naujas atsitiktinai parinktas „specialus laukinis“ („Feature Wilds“) simbolis. Ciklas tęsiasi, kol yra naujų laiminčių derinių. Matuoklis atstatomas kito lošimo pradžioje.
- Jei neatsiranda naujų laiminčių derinių, inventorius ištuštinamas. Kiekvienas „specialus laukinis“ („Feature Wilds“) simbolis inventorijoje atsitiktinai pakeičia 1-4 išmokos simbolius simbolių lentelėje savo paties kopijomis.
- Sugeneravus 5 „specialius laukinius“ („Feature Wilds“) simbolius tame pačiame lošime, suteikiamas papildomas x5 daugiklis, kuris pridamas prie bendrojo daugiklio. Daugiklis

taikomas visiems tolesniems laimėjimo deriniams. Bendrasis daugiklis atstatomas kito lošimo pradžioje.

- Simbolių lentelėje esant 3 arba daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių suaktyvinamas premijos lošimas su 3 „laukiniais kritimais“ („Wild Drops“).
- „Laukiniai kritimai“ („Wild Drops“) pradeda, kai nėra naujų laiminčių derinių ir sulošti visi „specialūs laukiniai“ („Feature Wilds“) simboliai inventoriuje.
- Generatorius ir x5 daugiklio progresas yra nepertraukiamas ir tęsiamas, kai pradamas premijos lošimas.

Simbolis	Funkcija
	<p>„Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „specialų laukinį“ („Feature Wilds“) simbolius.</p>
<p>„Specialių laukinių“ („Feature Wilds“) simboliai</p>	<p>Yra 5 skirtingi „specialių laukinių“ („Feature Wilds“) simboliai, kiekvienas kurių pasižymi unikalia savybe, suaktyvinama, kai „specialus laukinis“ („Feature Wilds“) simbolis yra laiminčio derinio dalis.</p>
	<p>Padidina daugiklį 1 prisidedant prie laimėjusio derinio.</p>
	<p>Pašalina visus tam tikro atsitiktinai pasirinkto tipo simbolius iš simbolių lentelės prisidedant prie laimėjusio derinio.</p>
	<p>Pagerina visus tam tikro atsitiktinai pasirinkto tipo simbolius ir paverčia juos aukštesnės vertės simboliais prisidedant prie laimėjusio derinio.</p>
	<p>Pakeičia 2-4 išmokos simbolius „laukiniais“ („Wild“) simboliais prisidedant prie laimėjusio derinio.</p>
	<p>Praplečia atsitiktinį simbolį į 2x2 dydžio simbolį prisidedant prie laimėjusio derinio.</p>

	<p>3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suaktyvina 3 „laukinius kritimus“ („Wild Drops“).</p>
---	---

#### 4.3. Premijos lošimas

- Simbolių lentelėje esant 3 arba daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių suaktyvinamas premijos lošimas su 3 „laukiniais kritimais“ („Wild Drops“). Premijos lošimą sudaro 3 „laukiniai kritimai“ („Wild Drops“), kiekvienas su skirtinga „laukinių“ („Wild“) simbolių schema, suteikiama esamoje simbolių lentelėje.
- Pirmasis nemokamas sukimas paverčia iškritusius „premijos“ („Bonus“) simbolius į „laukinius“ („Wild“) simbolius ir prideda 3 papildomus 1x1 „laukinius“ („Wild“) simbolius. Antrasis nemokamas sukimas prideda du 2x2 dydžio „laukinius“ („Wild“) simbolius, o trečiasis nemokamas sukimas prideda vieną 3x3 dydžio „laukinį“ („Wild“) simbolį. Premijos lošimas gali būti iš naujo suaktyvintas.
- Premijos lošimas baigiamas, kai nebelieka papildomų laiminčių derinių ir inventorių ištuštinamas arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

#### 4.4. „Daugiklio laukinis“ („Multiplier Wild“) simbolis

- „Daugiklio laukinis“ („Multiplier Wild“) simbolis, kuris įeina į laimintį derinį, padidina bendrąjį daugiklį vienetu ir tada pavirsta normaliu „laukiniu“ („Wild“) simboliu. Bendrasis daugiklis taikomas visiems esamo kritimo laimėjimams ir tolesniems laimėjimo deriniams. Bendrasis daugiklis atstatomas kito lošimo pradžioje.

#### 4.5. „Pašalinimo laukinis“ („Removing Wild“) simbolis

- „Pašalinimo laukinis“ („Removing Wild“) simbolis, kuris įeina į laimintį derinį, atsitiktinai parenka simbolio tipą ekrane ir pašalina visus tokius simbolius iš simbolių lentelės. Pašalinamas ir pats „pašalinimo laukinis“ („Removing Wild“) simbolis.

#### 4.6. „Patobulinimo laukinis“ („Upgrading Wild“) simbolis

- „Patobulinimo laukinis“ („Upgrading Wild“) simbolis, kuris įeina į laimintį derinį, atsitiktinai parenka simbolio tipą ekrane ir pagerina visus tokius simbolius lentelėje. Paveikti simboliai pagerinami iki kito simbolio vertės hierarchijoje pagal išmokų lentelę, o „patobulinimo laukinis“ („Upgrading Wild“) simbolis pašalinamas.
- Jei keli „patobulinimo laukiniai“ („Upgrading Wild“) simboliai įeina į laimintį derinį, jie visi paveiks tuos pačius simbolius. Jei paveikti simboliai pasiekia aukščiausiai išmokamą simbolio tipą vertės hierarchijoje, likę „patobulinimo laukiniai“ („Upgrading Wild“) simboliai atsitiktine tvarka ekrane parinks naują simbolio tipą.

#### 4.7. „Atsitiktinis laukinis“ („Random Wild“) simbolis

- „Atsitiktinis laukinis“ („Random Wild“) simbolis, kuris įeina į laimintį derinį, pakeičia 2-4 išmokų simbolius simbolių lentelėje „laukiniais“ („Wild“) simboliais. Tada „atsitiktinis laukinis“ („Random Wild“) simbolis yra pašalinamas.

#### 4.8. „Didelis laukinis“ („Big Wild“) simbolis

- „Didelis laukinis“ („Big Wild“) simbolis, kuris įeina į laimintį derinį, atsitiktinai parenka išmokos arba „laukinį“ („Wild“) simbolį simbolių lentelėje ir praplečia jį į 2x2 dydžio simbolį. Tada „didelis laukinis“ („Big Wild“) simbolis pašalinamas. „Specialių laukinių“ („Feature Wilds“) simbolių „didelis laukinis“ („Big Wild“) simbolis neveikia.

## 5. LOŠIMAS „KRYŽIUOTIS“ („CRUSADER“)

### 5.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.
- „Kryžiuotis“ yra 5 būgnų, 4 eilių lošimas su 26 laimėjimo linijomis. Premijos lošime eilutės gali išsiplėsti iki 12 eilučių ir iki 98 lošimo linijų.
- Dalinis pataikymas į 1x4 „kryžiuočio“ („Crusader“) simbolį suaktyvina persukimų („Re-spins“) funkciją. Kiekvienas persukimas („Re-spins“) stumia „kryžiuočio“ („Crusader“) simbolį vienu žingsniu aukštyn arba žemyn, kol atsiranda visas „kryžiuočio“ („Crusader“) simbolio vaizdas, ir baigiasi persukimas („Re-spins“).
- Du pilni „kryžiuočio“ („Crusader“) simboliai suaktyvina premijos lošimą su 8 nemokamais sukimais.
- Lošimas siūlo 12 statymo lygių.
- Kiekvieno statymo vertė 100 žetonų.
- Statymo linijos išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia „Spin/Sukti“ mygtuką.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Pagrindinis lošimas lošiamas su 5 būgnais ir 4 eilėmis.

### 5.2. Lošimo simboliai

- „Kryžiuočio“ („Crusader“) simbolis yra „laukinis“ („Wild“) simbolis. Dalinis pataikymas suaktyvina persukimų („Re-spins“) funkciją kol nepereina į pilną vaizdą. Du pilni „kryžiuočio“ („Crusader“) simboliai suaktyvina premijos lošimą.
- 1x4 „kryžiuočio“ („Crusader“) simbolis reiškia 4 1x1 „laukinius“ („Wild“) simbolius ir atsiranda 1 ir 5 būgnuose.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „kryžiuočio“ („Crusader“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis išplečia visus būgnus į viršų iki ne daugiau kaip 12 eilių ir skiria papildomą nemokamą sukimą.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus

### 5.3. Premijos lošimas

- Du pilni „kryžiuočio“ („Crusader“) simboliai suaktyvina premijos lošimą su 8 nemokamais sukimais. Premijos lošimas visada prasideda nuo 4 eilių.
- 1 ir 5 būgnai yra visiškai uždengti „lipniais laukiniais“ („Sticky Wilds“) simboliais premijos lošime.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose premijos lošimo metu. Jis suaktyvina vienos eilės išplėtimą aukštyn visuose būgnuose iki daugiausia 12 eilučių.

Plėtinys atsiranda po išmokėjimo. 1 ir 5 būgnai išsiplės su papildomais „lipniais laukiniais“ („Sticky Wilds“) simboliais. Kiekvienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis suteikia papildomą nemokamą sukimą.

- Maksimalus eilučių skaičius yra 12 su 98 mokėjimo linijomis. Pasiektas išplėtimo lygis niekada nemažėja premijos lošimo metu.
- Premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus premijos lošimui.
- Jokie statymai negali būti keičiami sukimo metu arba per nemokamą sukimą.

## 6. LOŠIMAS „CYGNUS“ („CYGNUS“)

### 6.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.
- „Cygnus“ turi „lavinos“ („Avalanche“) funkciją, „daugiklio sklaidos“ („Multiplier Scatter“) simbolius.
- Kiekvieno statymo vertė 100 žetonų.
- Statymo linijos išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia „Spin/Sukti“ mygtuką.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Visi simbolių kritimai pagrindinio lošimo metu prasideda nuo 4 eilučių ir 4 096 būdų laimėti.
- Maksimalus eilučių skaičius yra 8 ir maksimalūs 262 144 laimėjimo būdai.
- Laimėjimai dabartiniame simbolių kritime yra kaupiami, o tada visi simboliai, įtraukti į laimėtą derinį, sprogsta ir dingsta. Likę simboliai krenta vertikaliai, kelis kartus ridendami į kairę ir tada į dešinę, kol jie pasieks likusią padėtį. Naujas rezultatas atitinkamai išmokamas, o „lavinos“ („Avalanche“) ciklas tęsiasi, kol atsiranda nauji laimėjimo deriniai.
- Kai „lavinos“ („Avalanche“) ciklas baigiasi, iš viršaus krenta nauji simboliai. Kitas simbolių kritimas viršuje pridės vieną papildomą simbolių eilutę, todėl atsiranda daugiau būdų laimėti.
- Laimėjimo būdų skaičius didėja didėjant eilučių skaičiui.
  - 4 eilės: 4096 būdai laimėti;
  - 5 eilės: 15625 būdai laimėti;
  - 6 eilės: 46656 būdai laimėti;
  - 7 eilės: 117649 būdai laimėti;
  - 8 eilės: 262144 būdai laimėti.
- Dabartinis aktyvus daugiklis padidėja dvigubai kiekvienam naujam „daugiklio sklaidos“ („Multiplier Scatter“) simboliui, kuris pasiekia apatinę eilutę. Prasideda nuo x1 ir tęsiasi iki maksimumo x64.
- Dabartinis aktyvusis daugiklis yra taikomas visoms paskesnėms vykstančio lošimo pergalėms.
- Daugiklis nustatomas iš naujo prieš prasidedant kitam lošimui.

## 6.2. Lošimo simboliai

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „daugiklio sklaidos“ („Multiplier Scatter“) simbolius.
- Kiekvienas iš eilės einantis „daugiklio sklaidos“ („Multiplier Scatter“) simbolis padidina daugiklio reikšmę kai pasiekia apatinę eilutę: x2, x4, x8, x16, x32 ir ne daugiau kaip x64.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis pasiekęs kairįjį būgną įjungia nemokamų sukimų lošimą, kuris lošiamas su 8 eilėmis.

## 6.3. Premijos lošimas

- „Premijos“ („Bonus“), pasiekęs pirmą būgną, įjungia nemokamus sukimus. Suteikiami 7 nemokami sukimai su 8 eilėmis.
- Premijos lošimas visada prasideda aktyviu daugikliu, nustatytu x1. Premijos lošimo metu „daugiklio sklaidos“ („Multiplier Scatter“) simboliai yra „lipnūs“ („Sticky“) ir laikomi visų nemokamų sukimų metu. Kiekvienas naujas
- Pasiektas daugiklis niekada nemažėja per nemokamus sukimus.
- Premijos lošimas gali būti vėl suaktyvintas.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis, pasiekiantis pirmą būgną premijos lošimo metu pakartotinai įjungia premijos lošimą.
- Jei „premijos“ („Bonus“) simbolis patenka į akląją zoną, kur teoriškai neįmanoma pasiekti pirmo būgno, jis sprogs ir pakeičiamas nauju „premijos“ („Bonus“) simboliu kitame simbolių kritime.
- Premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus premijos lošimui.
- Statymai negali būti keičiami simbolių kritimo metu ar premijos lošimo metu.

## 7. LOŠIMAS „SAPNŲ NARAS“ („DREAM DIVER“)

### 7.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Sapnų naras“ – yra 5 būgnų, 4 eilučių lošimas su 178 jungiamosiomis laimėjimo linijomis, „sukrautais laukiniais“ („Stacked Wild“) simboliais ir „pasirink ir paspausk“ („Pick and Click“) premijos lošimu. „Sukrauti laukiniai“ („Stacked Wild“) simboliai pasistumia, kad apimtų visą būgną ir suaktyvintų „sukrautų laukinių persukimų“ („Stacked Wilds Re-spin“) funkciją. „Pasirink ir paspausk“ („Pick and Click“) premijos lošimą sudaro 6 lygiai, kurie penki iš jų su objektais ir vienu „svajonių ratu“ („Dream Wheel“).
- 3 „pasirink mane“ („Pick Me“) simboliai suaktyvina „pasirink mane“ („Pick Me“) funkciją, kuri suteikia virtualų piniginių laimėjimą arba suaktyvina premijos lošimą. Laimėjimai ir daugikliai renkami per visą premijos lošimą ir išmokami, kai premijos lošimas baigiasi.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.
- Laimėjimai ir laimintys deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.

### 7.2. Lošimo simboliai

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet koki simbolį, išskyrus „pasirink mane“ („Pick Me“) ir „sukrautą laukinį“ („Stacked Wild“) simbolius.
- „Sukrautas laukinis“ („Stacked Wild“) simbolis yra 4x1 dydžio „laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose bei pakeičia bet koki simbolį, išskyrus „pasirink mane“ („Pick Me“) simbolį. Išsukus vieną arba daugiau „sukrautų laukinių“ („Stacked Wild“) simbolių, suaktyvinama „sukrautų laukinių persukimų“ („Stacked Wilds Re-spin“) funkcija.
- Kai aktyvi „sukrautų laukinių persukimų“ („Stacked Wilds Re-spin“) funkcija, visi „sukrauti laukiniai“ („Stacked Wild“) simboliai yra pastumiami, kad dengtų visą būgną, ir suteikiamas vienas persukimas („Re-spin“), nepriklausomai nuo „sukrautų laukinių“ („Stacked Wild“) simbolių, atsiradusių per sukimą, skaičiaus.
- Papildomi „sukrauti laukiniai“ („Stacked Wild“) simboliai, kurie atsiranda tos pačios „sukrautų laukinių persukimų“ („Stacked Wilds Re-spin“) funkcijos metu, suteikia papildomus persukimus („Re-spin“). Per persukimą („Re-spin“) visi sukrauti laukiniai („Stacked Wild“) simboliai lieka savo vietose.

### 7.3. Premijos lošimas

- 3 „pasirink mane“ („Pick Me“) simboliai, atsiradę 2, 3 ir 4 būgnuose, suaktyvina „pasirink mane“ („Pick Me“) funkciją. Po suaktyvinimo lošėjas turi paspausti ant vieno iš 3 „pasirink mane“ („Pick Me“) simbolių, kad gautų virtualų piniginių laimėjimą arba būtų suaktyvintas premijos lošimas. Premijos lošimą sudaro 6 lygiai, iš kurių 5 yra „pasirink ir paspausk“ („Pick and Click“), o paskutinis lygis yra „svajonių ratas“ („Dream Wheel“) su daugikliais.
- Potencialūs sukimo, kuris suaktyvina premijos lošimą, laimėjimai perkeliama į premijos lošimą.
- „Pasirink ir paspausk“ („Pick and Click“) variantai premijos lošime slepia vieną iš šių laimėjimų:
  - virtualų piniginių laimėjimą, kuris pridodamas prie premijos lošime surinktų laimėjimų;
  - daugiklį, kuris yra paskirstomas tarp esamo lygio ir likusių lygių.
  - žadintuvą, kuris pabaigia premijos lošimą;
  - širdelę, kuri suteikia papildomą gyvybę panaikindama žadintuvą ir taip išlaikydama lošėją premijos lošime;
  - rodyklę, kuri perkelia lošėją į kitą lygį.
- Funkcija pradeda nuo 5 lygio ir tęsiama į žemesnius lygius.
- Sukauptas daugiklis pritaikomas premijos lošime surinktiems laimėjimams, kai premijos lošimas baigiamas.
- „Svajonių ratas“ („Dream Wheel“) turi dvi laikrodžio rodykles, kurios sukasi atskirai. Lošėjui nuspaudus mygtuką „Stop/Stabdyti“, laikrodis sustoja. Kiekviena laikrodžio rodyklė suteikia daugiklį, kuris yra pridodamas prie bendro sukaupto daugiklio.
- Lošiant pakartotinai „pasirink ir paspausk“ („Pick and Click“) elementai premijos lošime gali būti išdėstyti kitaip.
- Premijos lošimo negalima pakartotinai suaktyvinti premijos lošimo metu.
- Premijos lošimas baigiamas, kai panaudojamos visos širdelės ir lošėjas surenka žadintuvą, arba kai užbaigiamas paskutinis „svajonių rato“ („Dream Wheel“) lygis, arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

### 7.4. Nemokamų sukimų / funkcijų aktyvavimas

- Nemokamus sukimus / funkcijas suaktyvinti galima naudojantis funkcija „X-iter“.
- Galima nusipirkti:
  - 3 sukimus su bent vienu „sukrautu laukiniu“ („Stacked Wild“) simboliu, suaktyvinančiu „sukrautų laukinių persukimų“ („Stacked Wilds Re-spin“) funkciją per kiekvieną sukimą už 25x pasirinkto statymo sumą;
  - premijos lošimą už 100x pasirinkto statymo sumą;
  - patekimą į „didelį premijos“ („Big Bonus“) lošimą už 200x pasirinkto statymo sumą;
  - „super premijos“ („Super Bonus“) lošimą, paskutinį „svajonių rato“ („Dream Wheel“) lygį už 500x pasirinkto statymo sumą.
- „X-iter“ funkciją galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.
- Visos lošimo taisyklės galioja ir „X-iter“ funkcijoms.

## 8. LOŠIMAS „SAPNŲ ZONA“ („DREAMZONE“)

### 8.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.
- Lošimas „Sapnų Zona“ yra lošiamas su „lavinos“ („Avalanche“) ir „sapno“ („Dream“) funkcijomis, kurias reikia surinkti ir panaudoti, kad patekti į nemokamų sukimų lošimą.
- Pašalinus visus simbolius iš lentelės, suaktyvinamas premijos lošimas su didėjančiais daugikliais x2, x4, x8, x16, x32, x64, x128 ir x512.
- Kiekvieno statymo vertė 100 žetonų.
- Laimėjimo deriniai mokami už grupes, sudarytas iš 3 ar daugiau simbolių, esančių greta vienas kito, šalia, bet kurioje 5x5 lentelės vietoje.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia „Spin/Sukti“ mygtuką.
- Laimėjimas ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.

### 8.2. Lošimo simboliai

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurią simbolį. Išskirtinė tik „laukinio“ („Wild“) simbolio laimėjimo kombinacija turi didžiausios vertės simbolio išmoką.

### 8.3. Premijos lošimas

- Kiekviename laimėjimo derinyje bus kaupiama „sapno“ („Dream“) funkcija. Laimėjimo derinių simboliai pašalinami, likę simboliai kris, galimi nauji laimėjimai, o „lavina“ („Avalanche“) kartojasi. Jei nebėra laimėjimų, bus naudojama paskutinė sukaupta „sapno“ („Dream“) funkcija, viena po kitos, kol atsiranda laimėjimas, kad tęstųsi „lavina“ („Avalanche“).
- Laimėjimas, sukurtas naudojant „sapno“ („Dream“) funkciją, nekaupia naujos „sapno“ („Dream“) funkcijos.
- Daugiausiai galima sukaupti 5 „sapno“ („Dream“) funkcijas vieno kritimo metu ir jos galioja esamam kritimui.
- „Lavina“ („Avalanche“) tęsiasi, kol nebelieka laimėjimų ir daugiau sukauptų „sapno“ („Dream“) funkcijų arba simboliai pašalinami iš lentelės, o tai suaktyvina nemokamų sukimų lošimą.



- Nemokamų sukimų lošimas prasideda su laimėjimo daugikliu x2 ir 3 nemokamais sukimais. Jei visi simboliai pašalinami, lošimas pereina į kitą lygį su 3 naujais nemokamais sukimais, o laimėjimo daugiklis dauginamas x2 iki x4, x8, x16 ir t.t.
- Kiekviename lygyje laimėjimo daugikliai proporcingai didėja nuo x2 iki x512.
- Laimėjimo daugiklis neturi ribos ir gali didėti, kol pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- „Sapno“ („Dream“) funkcijos:
  - „Laukiniai“ („Wild“) simboliai: Prideda 1-5 „laukinius“ („Wild“) simbolius;
  - „Simbolių sprogimas“: Pašalina bet kuriuos 1-15 simbolius visuose simbolių lygiuose;
  - „Simbolių atnaujinimas“: Patobulina mažo laimėjimo simbolio lygį iki atitinkamo tos pačios spalvos didelio laimėjimo simbolio lygio;
  - „Sklandos“ („Scatter“) simbolis: Simbolio lygyje apmokamas „sklandos“ („Scatter“) t.y. laimėjimo deriniai yra apmokami už visus simbolius bet kurioje lentelės vietoje, net jei jie nėra greta vienas kito.
- Lošimas baigsis, kai bus pasiektas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus lošimui.
- Jokie statymai negali būti keičiami lošimo metu.

## 9. LOŠIMAS „EKVADORO AUKSAS“ („ECUADOR GOLD“)

### 9.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.
- „Ekvadoro Auksas“ yra lošimas su krintančiais simboliais 6 būgnuose. Eilučių plėtra prasideda nuo 4 eilučių ir 4 096 laimėjimo būdų ir tęsiasi iki 8 eilučių ir 262 144 laimėjimo būdų.
- Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai yra keturių skirtingų dydžių: nuo standartinio 1x1 iki super 2x2, mega 3x3 ir iki pat didžiulio epinio 4x4. Laikoma, kad visi dideli simboliai yra sudaryti iš tokio skaičiaus 1x1 simbolių, kokį jie apima, pvz. Epinis 4x4 vaizduoja 16 standartinių simbolių, turinčių daugybę laimėjimo derinių.
- Kiekvienas statymas yra 100 žetonų.
- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką „Spin/Sukti“.
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Slinkdami žemyn dideli simboliai pašalina mažesnius simbolius. Tai neturi įtakos tokio paties dydžio simboliams, „premijos“ („Bonus“) ir „lipniems laukiniams“ („Sticky Wilds“) simboliams.
- Laimėjimai, skirti per tuometinį simbolių kritimą, yra surenkami ir tada visi simboliai, kurie yra laimėjimo derinio dalis, sprogs ir suteikia vietos papildomiems simboliams, kurie nukris iš viršaus. Šis kitas simbolių kritimas pridės papildomą simbolių eilę viršuje, todėl padidės laimėjimo būdų skaičius. Naujas rezultatas yra atitinkamai išmokamas, ir „lavinos“ („Avalanche“) funkcijos taikymas tęsiasi tol, kol yra rodomi nauji laimėjimo deriniai.
- Didėjant eilių skaičiui, laimėjimo būdų skaičiai didėja.
  - 4 eilės: 4 096 būdai laimėti;

- 5 eilės: 15 625 būdai laimėti;
- 6 eilės: 46 656 būdai laimėti;
- 7 eilės: 117 649 būdai laimėti;
- 8 eilės: 262 144 būdai laimėti.
- Maksimalus eilių skaičius yra 8 su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti.

## 9.2. Lošimo simboliai

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „laukinio vaiduoklio“ („Ghosting Wild“) simbolus. Premijos lošime visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai yra „lipnūs“ („Sticky“) simboliai per visus nemokamus sukimus.
- „Laukinio vaiduoklio“ („Ghosting Wild“) simbolis yra rodomas 3, 4, 5 ir 6 būgnuose. Jis perkelia atsitiktinį žingsnių skaičių, kai tik baigiasi simbolių kritimas, ir palieka po savęs „laukinių“ („Wild“) simbolių eilę, o po to surenkami laimėjimai.
- Trys ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių įjungia premijos lošimą.
- Visi „super“ ir „mega“ simboliai pavirsta į „laukinius“ („Wild“), jei su jais susiduria „laukinio vaiduoklio“ („Ghosting Wild“) simbolis.
- „Premijos“ („Bonus“) simboliai yra rodomi visuose būgnuose. Būgne gali būti iki dviejų „premijos“ („Bonus“) simbolių.

## 9.3. Premijos lošimas

- Trys ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių suaktyvina nemokamų sukimų lošimą:
  - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai - 10 nemokamų sukimų;
  - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai - 15 nemokamų sukimų;
  - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai - 20 nemokamų sukimų;
  - 6 „premijos“ („Bonus“) simboliai - 25 nemokamus sukimus.
- Premijos lošimas gali būti pakartotinai suaktyvintas.
- Kiekvienas laimintis nemokamas sukimas perkelia saugos lygį per vieną eilę ir kitas sukimas prasideda nuo naujo saugos lygio. Saugos lygis gali būti perkeltas per ne daugiau kaip 4 eiles, o tai reiškia, kad iš viso bus 8 eilės su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti. Pasiektas saugos lygis niekada nemažėja ir kiekvienas naujas nemokamas sukimas prasideda nuo tuometinio aktyvaus saugos lygio.
- Lošiant premijos lošimą trys ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių pakartotinai įjungia papildomus nemokamus sukimus. Jų skaičius nustatomas taip pat, kaip ir tada, kai įjungiamas premijos lošimas.
- Premijos lošimas visada prasideda nuo saugos lygio, kuriame nustatytos 4 eilės.
- Premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos lošimo pabaigoje.
- Simbolių kritimo metu arba premijos lošime jokių statymų keisti negalima.

## 10. LOŠIMAS „LAIMĖK DAUG“ („HIT IT BIG“)

### 10.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.

- „Laimėk Daug“ yra 5 būgnų, 3 eilių lošimas.
- Kiekvienas statymas yra 100 žetonų.
- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Laimėjimas išmokamas tik už ilgiausią išmokų eilę kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką „Spin/Sukti“.
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Pagrindinio lošimo metu naudojami būgnai ir funkcijos mygtukai.
- Funkcija įjungiama, jei virš būgno ir po būgno esantys funkcijų mygtukai yra identiški, kai būgnai sustoja.
- Jei funkcija yra įjungiama, funkcijų mygtukai, kurie suaktyvino šią funkciją, yra užrakinami iki tol, kol baigsis lošimas.
- Yra 7 skirtingos funkcijos:
  - 2x daugiklis;
  - 5x daugiklis;
  - 10x daugiklis;
  - 50x daugiklis;
  - persukimas („Re-spin“);
  - „sukrautas laukinis“ („Stacked Wilds“) simbolis;
  - „užrakintas laukinis“ („Locked Wilds“) simbolis.
- 2x, 5x, 10x ir 50x daugiklio funkcijos padidina visus laimėjimus, gautus pagrindinio lošimo metu, 2, 5, 10 ir 50 kartų už išmokų eilę didesne suma. Vienu metu gali būti suteikiami keli daugikliai, tokiu atveju jie yra sudedami.
- Persukimo („Re-spin“) funkcija suteikia vieną persukimą. Visos kitos galimai suaktyvintos funkcijos taikomos šio persukimo („Re-spin“) metu.
- „Sukrauto laukinio“ („Stacked Wilds“) simbolio funkcija apima visą būgną nuo viršutinių iki apatinių paleidimo funkcijos mygtukų su „laukiniais“ („Wild“) simboliais prieš išmokėjimą.

## 10.2. Lošimo simboliai

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį.
- „Užrakintas laukinis“ („Locked Wilds“) simbolis užpildo 1 ir 5 būgnus su „laukiniais“ („Wild“) per 3 persukimus („Re-spin“).
- Trys „premijos“ („Bonus“) simboliai įjungia premijos lošimą.

## 10.3. Premijos lošimas

- Trys „premijos“ („Bonus“) simboliai suaktyvina premijos lošimą.
- Premijos lošimą sudaro 5 x 5 ekranų tinklelis, turintis tris lygius: išorinį ratą, vidinį ratą ir centrinį ekraną. Pradėjęs nuo išorinio žiedo, atrankos žymeklis atsitiktinai šokinėja aplink įvairius statymo daugiklius, kol lošėjas pataikys. Kai tik tai atsitiks, žymeklis sustoja ir suteikia pasirinktą statymo daugiklį. Po to daugiklis pakeičiamas „bandito“ („Bandit“) simboliu. Tikslas nėra du kartus pataikyti į tą pačią aikštę ir nusileisti ant to paties „bandito“ („Bandit“) simbolio. Tokiu būdu bus surinkti visi laimėjimai ir baigtas premijos lošimas.
- Paspaudus į vidų nukreiptą rodyklę, žymeklis nukreipiamas į vidinius 8 ekranus. Paspaudus į vidų nukreiptą rodyklę vidiniame apskritime, lošimas bus perkeliamas į

aukščiausią lygį – „Hit it Big“ lošimą. Pasiėkęs „Hit it Big“ premijos lošimą, lošimas rodomas su daug didesniu daugiklio verčių rinkiniu iki 1 000x daugiklio.

- 3 simbolių, ant kurių užrašyta „Hit it Big“, iškritusių ant 2, 3 ir 4 būgnų, derinys iš karto paleidžia premijos lošimą.
- Premijos lošimas pirmiausia sulošiamas tuo atveju, jei to paties sukimo metu yra įjungiamas premijos lošimas ir persukimus („Re-spin“) suteikianti funkcija. Persukimų („Re-spin“) funkcija yra suaktyvinama, kai premijos lošimas baigiasi.
- Premijos lošimas yra lošiamas 5x5 ekrano tinkleliuose, esančiuose virš būgnų.
- Premijos lošimo metu kiekviename ekrane yra rodomas vaizdas, daugiklis, „bandito“ („Bandit“) arba rodyklė:
  - Jei žymeklis sustoja ties daugikliu, daugiklis padaugina statymą ir yra skiriamas laimėjimas, o tada ekranas pavirsta į „banditą“ („Bandit“);
  - Jei žymeklis sustoja ties „bandito“ („Bandit“), premijos lošimas baigiasi ir lošimas grįžta į pagrindinį lošimą;
  - Jei žymeklis sustoja ties rodykle, nukreipta į vidų, tai reiškia perėjimą į kitą lygį. Jei sustojama ties rodykle, nukreipta į išorę, tai reiškia grįžimą atgal į ankstesnį lygį.
- Žymeklis atsitiktine tvarka juda tarp aktyvaus apskritimo ekranų, premijos lošimo ir „Hit it Big“ lošimo metu. Žymeklis sustoja, kai lošėjas paspaudžia ekraną arba baigiasi laikmatyje nustatytas laikas.
- Laimėjimai išmokami premijos lošimo pabaigoje.
- Sukimo metu arba lošiant premijos lošimu jokių statymų keisti negalima.

## 11. LOŠIMAS „LAIMĖK STIPRIAI“ („HIT IT HARD“)

### 11.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.
- „Laimėk Stipriai“ yra 5 linijų lošimas, subalansuotas su premijos lošimu.
- Kiekvieno statymo vertė 100 žetonų.
- Statymo linijos išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia „Spin/Sukti“ mygtuką.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.

### 11.2. Lošimo simboliai

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti 2 ir 3 būgnuose. „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį.
- „Laukinio daugiklio“ („Multiplier Wild“) simbolis atsiranda tik trečiame būgne. „Laukinio daugiklio“ („Multiplier Wild“) simbolis esantis laimėjimuose, atitinkamai padidina laimėjimą. „Laukinio daugiklio“ („Multiplier Wild“) simbolis, esantis laimėjimuose, atitinkamai padidina laimėjimą.
- Jei „laukinis“ („Wild“) ar „laukinio daugiklio“ („Multiplier Wild“) simboliai 3 būgne nėra laimėjimo derinio dalis, „laukinio persukimo“ („Wild Re-spin“) funkcija yra suaktyvinama, kur 3 būgnas išlieka užrakintu vienam persukimui.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis padidina 10x „laukinį daugiklį“ („Multiplier Wild“)

premijos lošime.

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis, pataikęs į trečiojo būgno vidurinę liniją, suaktyvina premijos lošimą.

### 11.3. Premijos lošimas

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis vidurinėje 3 būgno pozicijoje suaktyvina premijos lošimą ir pavirsta 10x „laukiniu daugikliu“ („Multiplier Wild“).
- Premijos lošimas prasideda nuo starto rodyklės. Iškritęs kauliuko rezultatas nurodo kitą ėjimą ir būgnų sukimų skaičių. Premijos lošimas tęsiasi, jei laimimas bent vienas sukimas.
- Premijos lošimas negali būti pakartotinai suaktyvintas.
- Reikia bent vieno laimėjimo arba premijos lošimo lentos mini lošimuose, kad būtų galima toliau mesti kauliuką ir tęsti premijos lošimo ėjimus.
- „Start“ - „start“ nurodo premijos lošimo pradžią. Pataikius ant „start“ vėl metamas kauliukas ir ėjimą nurodo išmestas jo rezultatas.
- Iškritusios premijos lošimo lentos skilties etiketė nurodo laimėtą sukimų skaičių (1 - 5) ir daugiklio dydį (1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x arba 20x). Papildomi sukimai, gauti premijos lošimo lentoje yra pristabdomi jei suaktyvinama „laukinio persukimo“ („Wild Re-spin“) funkcija. Daugikliai yra multiplikaciniai, jei toje pačioje mokėjimo linijoje jų yra daugiau nei vienas.
- Premijos lošimo lentoje yra daugikliai, papildomi sukimai, papildomi ėjimai, būgnų funkcijos ir keturi mini lošimai; „laimintys kamuoliukai“ („Lucky Ballz“), „sukrauti laukiniai“ („Stacked Wilds“), „super kamuoliukai“ („Super Ballz“) ir „laukiniai sukimai“ („Wild Spins“).
- Mini lošimas „laimintys kamuoliukai“ („Lucky Ballz“) - laimimi 4 kamuoliukai. Visi iškritimai ant puodelių yra sudedami ir bendrai parodo visą laimėjimą. Tai garantuotas laimėjimas, o po mini lošimo visada seka naujas kauliuko metimas.
- Mini lošimas „super kamuoliukai“ („Super Ballz“) - visi iškritimai ant puodelių yra sudedami ir bendrai parodo visą laimėjimą. Lošimas tęsiasi, kol kamuoliukas pataiko į puodelį, kuris jau užimtas (jau pataikytas). Tai garantuotas laimėjimas, o po mini lošimo visada seka naujas kauliuko metimas.
- Mini lošimas „sukrauti laukiniai“ („Stacked Wilds“) - Suteikiami 3 sukimai su užrakintais „laukiniais“ („Wild“) simboliais. Pirmas sukimas turi „laukinius“ („Wild“) simbolius dengiančius 2 būgną. Antras sukimas turi „laukinius“ („Wild“) simbolius dengiančius 3 būgną. Trečiasis ir paskutinis sukimas turi „laukinius“ („Wild“) simbolius dengiančius 2 ir 3 būgnus. Tai garantuotas laimėjimas, o po mini lošimo visada seka naujas kauliuko metimas.
- Mini lošimas „laukiniai sukimai“ („Wild Spins“) - suteikiama 10 sukimų su atsitiktiniu „laukinio daugiklio“ („Multiplier Wild“) simboliu trečiame būgne.
- „Paslaptingi sukimai“ („Mystery Spins“) - suteikiamas atsitiktinis papildomų sukimų skaičius.
- „Galingas paleidimas“ („Power Run“) - naujas kauliuko metimas nurodo paskutinį premijos lošimo lentos langelį (daugiausiai 6 žingsniai). Vienu metu atliekamas vienas žingsnis, reiškiantis, kad suteikiamos ir lošiamos visos funkcijos pakeliui iki paskutinio langelio. Vėl metamas kauliukas „galingo paleidimo“ („Power Run“) pabaigoje, jei buvo bent vienas laimėjimas tiek suteiktuose sukimuose ant būgno, tiek suteiktuose mini lošimuose ant lentos.

- „Kvantinis šuolis“ („Quantum Leap“) - juda atsitiktiniu ėjimų skaičiumi, kuris gali būti daug didesnis nei išmestas kauliuko rezultatas. Ėjimas yra labai greitas ir laimima tai, kas yra ant iškritusio langelio.
- „Raktas“ („Key“) - pataikius ant „rakto“ („Key“) dalinai atrakinama „banko“ („Bank“) funkcija. Reikia dviejų „raktų“ („Key“), kad atidaryti „banko“ („Bank“) funkciją. Toliau seks naujas kauliuko metimas, nesvarbu ar liko dar vienas „raktas“ („Key“) ar ne.
- „Bankas“ („Bank“) - pataikius ant neatrakintos „banko“ („Bank“) skilties, gaunamas didžiausias lošimo laimėjimas, kuris baigia premijos lošimą. Iš naujo kauliukas metamas tuo atveju, kai „bankas“ („Bank“) vis dar užrakintas.
- Premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka sukimų ar daugiau ėjimų premijos lošimo lentoje, arba kai laimėtas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus premijos lošimui.
- Jokie statymai negali būti keičiami esamo ar būsimu sukimo metu ar bet kuriuo metu premijos lošime.

## 12. LOŠIMAS „LEDINIS VILKAS“ („ICE WOLF“)

### 12.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.
- „Ledinis Vilkas“ yra lošimas, kuris pradžioje turi nuo 6 būgnų ir 3 eilučių, o kiekvienas laimėjimas iš eilės tęsia eilučių plėtrą iki maksimalių 7 eilučių. Pasiekus viršutinę būgnų dalį, galima laimėti papildomus sukimus, „laukinius“ („Wilds“) simbolius ir iki 50x „daugiklį“ („Multiplier“) kiekviename laimėjime.
- Kiekvieno statymo vertė - 100 žetonų.
- Statymo linijos išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia „Spin/Sukti“ mygtuką.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Visi sukimai pagrindinio lošimo metu prasideda tik nuo apatinės būgno dalies su 6 būgnais, 3 eilėmis ir 729 laimėjimo būdais.

### 12.2. Lošimo simboliai

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį įprastą simbolį. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai viršutinėje dalyje lieka „lipniais“ („Sticky“) iki lošimo pabaigos.
- „Ledinio vilko“ („Ice Wolf“) simbolis suaktyvina „vilkų gaujos“ („Wolfpack“) funkciją, kuri nuvalo visą būgno ledą, palikdama „laukinių“ („Wild“) simbolių pėdsaką į viršų ir suteikdama vieną persukimą („Re-spin“).
- Išsukus „+1 sukimas“ („+1 Spin“) simbolį, duodami papildomas persukimas („Re-spin“) ir „sukimai šalin“ („Spins Away“) funkcija.
- Lošimas turi „daugiklio“ („Multiplier“) simbolius: x2, x3, x5, x10 ir x50. Aktyvavus, jie padaugina laimėjimą nepriklausomai nuo to, kokiame būgne jie yra.
- Daugikliai yra pridedami ir lieka „lipniais“ („Sticky“) iki lošimo pabaigos.

### 12.3. „Vilkų gaujos“ („Wolfpack“) funkcija

- „Ledinio vilko“ („Ice Wolf“) simbolis suaktyvina „Wolfpack“, kuris nuvalo visą būgną leda, palikdamas „laukinių“ („Wild“) simbolių pėdsaką į viršų ir suteikdamas vieną persukimą („Re-spin“).
- Ledo nuvalymas gali sukurti papildomų laimėjimo derinių, tačiau jie nesuaktyvina tolesnio ledo nuvalymo.
- Ledo nuvalymas iki viršaus suaktyvina sekciją 7-toje eilutėje. Nors būgnų ten ir nedaug, bet jie pripildyti „laukiniais“ („Wild“), „daugiklio“ („Multiplier“) simboliais ir persukimo („Re-spin“) funkcija, kurie gali padauginti laimėjimą iki 50 kartų.
- Kai „daugiklio“ („Multiplier“) ir „laukinis“ („Wild“) simboliai atsiranda viršutinėje būgnų dalyje, jie išlieka „lipniais“ („Sticky“) per visą lošimą. Aktyvūs daugikliai („Multiplier“) yra sudedami ir didina laimėjimą, neatsižvelgiant į tai, kuriame būgne jie yra. „+1 sukimas“ („+1 Spin“) simboliai išlieka „lipniais“ („Sticky“), kol bus panaudoti persukimai („Re-spin“).
- Persukimo („Re-spin“) funkcija baigiasi, kai nebeduodami nauji persukimai („Re-spin“) (nuo naujų laimėjimo derinių, naujų „ledinio vilko“ („Ice Wolf“) arba „+1 sukimas“ („+1 Spin“) simbolių) arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Suteikiamas persukimas („Re-spin“), kai vienas ar keli „ledinio vilko“ („Ice Wolf“) simboliai sustoja ant nelaiminčio sukimo.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „ledinio vilko“ („Ice Wolf“), „daugiklio“ („Multiplier“) ir „+1 sukimas“ („+1 Spin“) simbolius.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus persukimams („Re-spin“).
- Jokie statymai negali būti keičiami esamo ar būsimo sukimo metu ar bet kuriuo persukimo („Re-spin“) metu.

### 13. LOŠIMAS „KATMANDU AUKSAS“ („KATMANDU GOLD“)

#### 13.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Katmandu Auksas“ – 6 būgnų, nuo 4 096 iki 531 441 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laiminčią kombinaciją.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 10 000,00 EUR.

#### 13.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiausios pusės.
- „Laukinio“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „ledo alpinisto“ („Ice Climber“) simbolius.
- „Besiplečiančio laimėjimo“ („Expanding Win“) simbolis yra didelės vertės simbolių ir „laukinio“ („Wild“) simbolių versija. Bet kuris paprastas simbolis 1x1 dydžio išmokamas arba „laukinis“ („Wild“) simbolis gali nukristi žemyn kaip „besiplečiančio laimėjimo“ („Expanding Win“) simbolis. Kai „besiplečiančio laimėjimo“ („Expanding Win“) simbolis yra laimėjimo dalis, jis išsiplečia rodyklių kryptimis ir išsiplėtimo kryptimi pakeičia visus kitus tame pačiame būgne esančius simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“), „ledo alpinisto“ („Ice Climber“) ir „laukinio“ („Wild“) simbolius. Išsiplėtimas vyksta išmokėjus

kitus potencialius laimėjimus. Jei išsiplėtimo funkcija pereina per didelį simbolį, jis keičiamas tokio paties dydžio išsiplėtimo simboliu.

- „Ledo alpinisto“ („Ice Climber“) simboliai yra 1x1 ir 2x2 dydžio simboliai, ir gali kristi žemyn su bet kokių simboliu. Du ar daugiau „ledo alpinisto“ („Ice Climber“) simbolių suaktyvina „ledo alpinisto“ („Ice Climber“) funkciją, jei nėra papildomų laimėjimų. Funkcija pakeičia „ledo alpinisto“ („Ice Climber“) simbolį ir visus simbolius, esančius aukščiau būgne atskirais išmokamais simboliais. Jei ši funkcija pereina per didelį simbolį, jis pakeičiamas pateiktu tokio paties dydžio simboliu. Jei funkcija pereina per „besiplečiančio laimėjimo“ („Expanding Win“) simbolį, išplėtimo funkcija lieka savo vietoje ir yra taikoma naujam simboliui. Jei 2x2 funkcija pereina per „laukinį“ („Wild“) simbolį, jis pakeičiamas atitinkamu simboliu pateiktoje tokio paties dydžio simbolių kombinacijoje. Jei „ledo alpinisto“ („Ice Climber“) funkcija suaktyvinta 8-oje eilėje, ji pridės dar 9-ąją simbolių eilę. Funkcija neįtakoja „premijos“ („Bonus“) simbolių. Taip pat 1x1 „ledo alpinisto“ („Ice Climber“) funkcija neveikia „laukinių“ („Wild“) simbolių.
- Išsukus 3, 4, 5 arba 6 „premijos“ („Bonus“) simbolius atitinkamai suaktyvinama 10, 15, 20 arba 25 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukti papildomi 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia papildomus nemokamus sukimus, kurių skaičius nustatomas tuo pačiu būdu, kaip ir suaktyvintus nemokamų sukimų lošimą. Nemokami sukimai prasideda su 4 eilėmis ir 4 096 būdais laimėti. Nemokamų sukimų pradžioje laimėjimo daugiklis yra x1. Kiekvienas išsuktas „premijos“ („Bonus“) simbolis nemokamų sukimų metu padidina laimėjimo daugiklį 1. Daugiklis išlieka ir yra taikomas visiems tolesniems nemokamiems sukimams. Pasiektas daugiklis niekada nemažėja. Nemokami sukimai baigiasi, kai jų nebelieka arba, kai yra pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti suaktyvinta tik pagrindiniame lošime. Perkant nemokamus sukimus garantuojamas premijos lošimas su 3-6 „premijos“ („Bonus“) simbolių ir patekimu į nemokamus sukimus už x100 pasirinkto statymo sumą. Perkant „super“ nemokamus sukimus garantuojamas premijos lošimas su 3-6 „premijos“ („Bonus“) simbolių ir patekimu į nemokamus sukimus su pradiniu x10 daugikliu, už x500 pasirinkto statymo sumą.
- Laiminčių kombinacijų laimėjimai yra kaupiami, visi simboliai, įtraukti į laiminčią kombinaciją, išnyksta, o jų vietose atsiranda nauji simboliai. Naujų simbolių atsiradimas prideda papildomą lošimo eilę viršuje, todėl padidėja laimėjimo būdų skaičius:
  - 4 eilės – 4 096 laimėjimo būdai;
  - 5 eilės – 15 625 laimėjimo būdai;
  - 6 eilės – 46 656 laimėjimo būdai;
  - 7 eilės – 117 649 laimėjimo būdai;
  - 8 eilės – 262 144 laimėjimo būdai;
  - 9 eilės – 531 441 laimėjimo būdas.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Visi laimėjimai už laiminčias kombinacijas yra išmokamai pagal išmokėjimų lentelę.

## 14. LOŠIMAS „NOKAUTO DEIMANTAI“ („KNOCKOUT DIAMONDS“)

### 14.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Nokauto Deimantai“ – yra 3 būgnų ir vienos centrinės mokėjimo linijos lošimas.



- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.
- Išmokų eilutės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias išmokų eilutės laimėjimas.
- Lošimas pradedamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia „Spin/Sukimo“ mygtuką.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.

#### 14.2. Lošimo simboliai

- „Laukinis“ („Wild“) simboliai pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį. Visų „laukinių“ („Wild“) simbolių išmokų eilutė išmokama pagal išmokų lentelę.
- „Laukinio daugiklio“ („Multiplier Wild“) simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį. „x2 laukinio daugiklio“ („x2 Multiplier Wild“) simbolio laimėjimo eilutėje laimėjimas padauginamas iš x2. „x3 laukinio daugiklio“ („x3 Multiplier Wild“) laimėjimo eilutėje padauginamas iš x3.
- 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai ant mokėjimo linijos suaktyvina „nokauto sukimus“ („Knockout Spins“). 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai ant laimėjimo linijos „nokauto sukimų“ („Knockout Spins“) metu garantuoja maksimalų laimėjimą.
- Už 2 „premijos“ („Bonus“) simbolius išmokų eilutėje išmokama pagal išmokų lentelę.
- Identiški simbolių rinkiniai 1 ir 2 būgnuose kartu su simboliais ant išmokų eilutės suaktyvina „ringo dumbtelėjimo“ („Ringside Rumble“) lošimą su 3 užfiksuotais pakartotiniais sukimais („Re-spin“).

#### 14.3. Premijos lošimas

- 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai ant mokėjimo linijos pagrindinio arba „ringo dumbtelėjimo“ („Ringside Rumble“) lošimo metu suaktyvina „nokauto sukimų“ („Knockout Spins“) premijos lošimą su 3 nemokamais sukimais.
- Premijos lošimo metu „premijos“ („Bonus“) simboliai yra nuolat renkami. Kai premijos lošimas baigiasi, lošėjui suteikiamas surinktų „premijos“ („Bonus“) simbolių laimėjimas pagal išmokų lentelę. Galima surinkti ne daugiau nei 10 „premijos“ („Bonus“) simbolių.
- „Nokauto sukimų“ („Knockout Spins“) metu 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai išmokų eilutėje garantuoja maksimalų laimėjimą.
- Jei tuo pačiu metu suaktyvinamas premijos lošimas ir „ringo dumbtelėjimo“ („Ringside Rumble“) lošimas, „nokauto sukimai“ („Knockout Spins“) lošiami prieš „ringo dumbtelėjimo“ („Ringside Rumble“) funkciją. „Ringo dumbtelėjimo“ („Ringside Rumble“) lošimas suaktyvinamas pasibaigus premijos lošimui.
- Bet koks laimėjimas arba papildomas „premijos“ („Bonus“) simbolis išmokų eilutėje atstato likusių nemokamų sukimų skaičių į 3. Likusių nemokamų sukimų skaičius niekada negali būti daugiau nei 3.
- „Nokauto sukimų“ („Knockout Spins“) funkcija baigiama, kai nebelieka nemokamų sukimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai iš „ringo dumbtelėjimo“ („Ringside Rumble“) ir „nokauto sukimų“ („Knockout Spins“) lošimų išmokami kiekvieno lošimo pabaigoje. Jei pasitaiko keli dviejų lošimų deriniai, laimėjimai išmokami sulošus visus lošimus.

## 15. LOŠIMAS „LEIKO PENKETUKAS“ („LAKE‘S FIVE“)

### 15.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 216 000,00 EUR.
- „Leiko Penketukas“ yra 5 būgnų lošimas, turintis aštuntojo „sklaidos simbolio persukimus“ („Scatter Re-spin“) ir nemokamus sukimus su „vaikščiojančiais laukiniais“ („Walking Wilds“), „lipniais laukiniais“ („Sticky Wilds“) ir „laipiojančiais laukiniais“ („Climbing Wilds“) simbolių funkcijomis. Susijungiančios mokėjimo linijos sukuria 178 laimėjimo būdus ir galimybę laimėti iki 216 000 žetonų.
- Kiekvienas statymas yra 100 žetonų.
- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką „Spin/Sukti“.
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.

### 15.2. Lošimo simboliai

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kokį kitą simbolį išmokų eilėje.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurių keliai susikerta ir kurie atsiduria toje pačioje pozicijoje, sugeneruoja daugiklį šiam sukimui.
- „Laipiojantys laukiniai“ („Climbing Wilds“) simboliai kiekvieno nemokamo sukimo metu persikelia per vieną poziciją į viršų.
- „Vaikščiojantys laukiniai“ („Walking Wilds“) simboliai kiekvieno nemokamo sukimo metu persikelia per vieną būgną į dešinę.
- „Lipnūs laukiniai“ („Sticky Wilds“) simboliai išlieka toje pačioje vietoje per likusius nemokamus sukimus.
- „Vaikščiojantys laukiniai“ („Walking Wilds“), „lipnūs laukiniai“ („Sticky Wilds“) ir „laipiojantys laukiniai“ („Climbing Wilds“) simboliai yra atrakinami, kai 3 raktai yra surenkami ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina persukimą („Re-spin“). Persukimo („Re-spin“) metu „sklaidos“ („Scatter“) simboliai pavirsta į „laukinius“ („Wild“) simbolius. Kiekvieno persukimo („Re-spin“) metu būgnai su „laukiniais“ („Wild“) simboliais kartu pasisuka per vieną žingsnį žemyn. Kiti būgnai sukasi įprastai.
- Persukimo („Re-spin“) funkciją galima įjungti tik pagrindinio lošimo metu.
- Persukimo („Re-spin“) funkcija baigiasi, kai lieka tik vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis arba kai pasirodo trečiasis „sklaidos“ („Scatter“) simbolis.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis yra premiją įjungiantis simbolis, rodomas ant 1, 3 ir 5 būgnų. 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai bet kurioje būgnų vietoje įjungia premijos lošimą su 10 nemokamais sukimais.

### 15.3. Premijos lošimas

- Trys „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suaktyvina nemokamų sukimų lošimą su 10 nemokamais sukimais. Lošimo tikslas yra surinkti auksinius raktus, kad būtų galima atrakinti pakopinius „laukinius“ („Wild“) simbolius ir gauti papildomus nemokamus sukimus.

- Trys raktai ant pirmojo būgno atrakina „vaikščiojančius laukinius“ („Walking Wilds“) simbolius, trys raktai ant trečiojo būgno atrakina „lipnius laukinius“ („Sticky Wilds“) ir trys raktai ant penktojo būgno atrakina „laipiojančius laukinius“ („Climbing Wilds“). Atrakinus funkciją, ją galima naudoti likusių nemokamų sukimų metu. Visi likę „vaikščiojantys laukiniai“ („Walking Wilds“) ir „laipiojantys laukiniai“ („Climbing Wilds“) simboliai užbaigia savo kelius, palikdami „laukinių“ („Wild“) simbolių pėdsakus paskutiniame nemokamame sukime. Šie „laukiniai“ („Wild“) simboliai negeneruoja jokių daugiklių.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai kertantys vienas kito kelią, sudaro „laukinį daugiklį“ („Multiplier Wilds“) vienam sukimui.
- Lošiant premijos lošimu už rakto simbolį skiriamas 1 papildomas nemokamas sukimas.
- Premijos lošime „vaikščiojančių laukinių“ („Walking Wilds“) simbolių funkcija yra atrakinama ant 1, 2 ir 3 būgnų, kai tik ant 1 būgno surenkami 3 raktai. Kiekvieno nemokamo sukimo metu „vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wilds“) simbolis persikelia per vieną būgną į dešinę.
- Premijos lošime „lipnių laukinių“ („Sticky Wilds“) simbolių funkcija yra atrakinama ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, kai tik ant 3 būgno surenkami 3 raktai. „Lipnūs laukiniai“ („Sticky Wilds“) simboliai išlieka toje pačioje vietoje per likusius nemokamus sukimus.
- Premijos lošime „laipiojančių laukinių“ („Climbing Wilds“) simbolių funkcija yra atrakinama ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, kai tik ant 5 būgno surenkami 3 raktai. Kiekvieno nemokamo sukimo metu „laipiojantys laukiniai“ („Climbing Wilds“) simboliai persikelia per vieną poziciją į viršų.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurių keliai susikerta, bus kraunami vienas ant kito ir generuos daugiklius tam sukimui. 2 „laukiniai“ („Wild“) simboliai toje pačioje pozicijoje generuoja x2 daugiklį. 3 „laukiniai“ („Wild“) simboliai toje pačioje pozicijoje generuoja x3 daugiklį.
- Išmokų eilės, einančios per sukrautą „laukinį daugiklį“ („Multiplier Wilds“), yra atitinkamai padauginamos.
- Už išmokų eilę, sudarytą tik iš „laukinių“ („Wild“) simbolių, išmokama kaip už didžiausios vertės simbolį.
- Premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos lošimo pabaigoje.
- Sukimo metu arba premijos lošimo metu jokių statymų keisti negalima.

## 16. LOŠIMAS „MIKRO RITERIAI“ („MICRO KNIGHTS“)

### 16.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.
- „Mikro Riteriai“ lošime simboliai nusileidžia ant 7x7 simbolių tinklelio, o 5 ar daugiau simbolių grupės sukuria laimėjimą. Simbolių eilutė iš simbolių tinklelio gali būti perkelta į eilę, kai nėra papildomų laiminčių derinių. Simboliai pridunami prie eilės iš dešinės į kairę, o to paties tipo simboliai sugrupuojami. Laiminčios grupės sprogsta ir suteikia vietas nusileisti iš viršaus papildomiems simboliams. Jie taip pat prisideda prie „riterio

kolekcionavimo“ („Collecting Knight“) matuoklio užpildymo, kuris suteikia skirtingas vėliavos funkcijas: „pragaro“ („Inferno“), „papildomo laukinio“ („Extra Wilds“), „super didelio“ („Super Size“), „įkrovos“ („Charge“), „epinės įkrovos“ („Epic Charge“), „padidintos eilės“ („Boosted Queue“).

- Eilutę, kurios simbolius galima perkelti į eilę, nurodo „pakraunamas riteris“ („Charging Knight“). Atlikęs savo veiksmą, „pakraunamas riteris“ („Charging Knight“) pakyla aukštyn, kol pasiekia viršūnę, o tada pradeda judėti žemyn. Pasiekęs apatinę eilę, jis vėl pradeda judėti aukštyn.
- Kiekvieno statymo vertė 100 žetonų.
- Laiminčią grupę sudaro 5 ar daugiau identiškų sujungtų simbolių.
- Simbolių grupė turi jungtis vertikaliai arba horizontaliai arba būti sujungta su simboliais iš eilės.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia „Spin/Sukti“ mygtuką.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laiminčios grupės pašalinamos ir pridedami nauji simboliai, kad būtų užpildytos tuščios vietos.

## 16.2. Lošimo simboliai

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suaktyvina nemokamus sukimus su 5 nemokamais sukimais.
- „Premijos“ („Bonus“) ir „laukinių“ („Wild“) simbolių negalima pridėti prie eilės.
- Simboliai eilėje gali prisijungti prie grupės arba susikurti grupę, jei simbolių tinklelyje ir eilėje iš viso yra 5 ar daugiau jungiamųjų simbolių. Simbolių tinklelyje sujungti simboliai negali būti sudaryti vien tik iš „laukinių“ („Wild“) simbolių.
- Simboliai eilėje gali sudaryti kelias grupes tame pačiame simbolių kritime.
- Kiekvienas laiminčios grupės simbolis prisideda prie skaitiklio dešinėje tinklelio pusėje. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai ir simboliai iš eilės skaičiuojami tik vieną kartą.
- Kai skaitiklis yra pilnas, suteikiama vėliavėlės funkcija ir skaitiklis nustatomas iš naujo.
- Kai nebėra laiminčių derinių, už kuriuos reikia išmokėti, visos surinktos vėliavėlės funkcijos lošiamos tokia tvarka, kokia buvo suteiktos.
- Yra 6 vėliavėlės funkcijos: „pragaro“ („Inferno“), „papildomo laukinio“ („Extra Wilds“), „super didelio“ („Super Size“), „įkrovos“ („Charge“), „epinės įkrovos“ („Epic Charge“), „padidintos eilės“ („Boosted Queue“).
  - „Pragaro“ („Inferno“) vėliavėlės funkcija: Visi mažos vertės simboliai pašalinami iš simbolių tinklelio;
  - „Papildomo laukinio“ („Extra Wilds“) vėliavėlės funkcija: 3-15 „laukinių“ („Wild“) simbolių atsitiktine tvarka įtraukiami į simbolių tinklelį;
  - „Super didelio“ („Super Size“) vėliavėlės funkcija: Didelis 2x2, 3x3 arba 4x4 dydžio simbolis atsitiktine tvarka įterpiamas į simbolių tinklelį ir sukuria laiminčią grupę;
  - „Įkrovos“ („Charge“) vėliavėlės funkcija: 2-5 eilutės iš simbolių tinklelio perkeliamos į eilę. Eilutės parenkamos atsižvelgiant į „pakraunamą riterį“ („Charging Knight“);
  - „Epinės įkrovos“ („Epic Charge“) vėliavėlės funkcija: Visos eilutės iš simbolių tinklelio perkeliamos į eilę. Perkeltų eilučių tvarka atitinka „pakraunamo riterio“ („Charging Knight“) ėjimą;

- „Padidintos eilės“ („Boosted Queue“) vėliavėlės funkcija: Visi eilėje esantys simboliai, nepriklausomi vienas nuo kito, gali būti sujungti su simbolių tinklelyje esančiais simboliais ir sudaryti laiminčias grupes. Simbolių tinklelyje sujungti simboliai negali būti sudaryti vien tik iš „laukinių“ („Wild“) simbolių.

### 16.3. Premijos lošimas

- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suaktyvina nemokamų sukimų premijos lošimą su 5 nemokamais sukimais.
- Premijos lošimas prasideda tuščiu matuokliu ir tuščia eile, kurie nemažėja prisipildžius per vykstantį premijos lošimą.
- Premijos lošimas gali būti suaktyvintas dar kartą.
- 3 papildomi „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suaktyvina 5 papildomus nemokamus sukimus.
- Premijos lošimas prasideda, kai nebėra daugiau laiminčių derinių ir kai sulošiamos visos suteiktos vėliavėlės funkcijos.
- Nemokamų sukimų lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus premijos lošimui.
- Jokie statymai negali būti keičiami lošimo metu.

## 17. LOŠIMAS „PANELĖ LAUKINĖ UGNIS“ („MISS WILDFIRE“)

### 17.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Panelė Laukinė Ugnis“ – yra 6 būgnų, 4 eilučių lošimas su 466 mokėjimo linijomis, „laukinio ugnio“ („Wildfire“) funkcija, pakartotiniais sukimais („Re-spin“) ir premijos lošimu su nemokamais sukimais.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.
- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias aktyvios statymo eilės laimėjimas.
- Lošimas pradamas pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia „Spin/Sukti“ mygtuką.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.

### 17.2. Lošimo simboliai

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį. Vien iš „laukinių“ („Wild“) simbolių sudaryta eilė išmokama kaip didžiausios vertės simbolis.
- „Rąsto“ („Log“) simbolis yra išmokos simbolis. „Laukinis“ („Wild“) simbolis uždega gretimus „rąsto“ („Log“) simbolius ir paverčia juos „laukiniais“ („Wild“) simboliais, kurie toliau skleidžia gaisrą. Gaisras gali plisti horizontaliai (į kairę, į dešinę) ir vertikaliai (į viršų, žemyn), uždegdamas gretimus „rąsto“ („Log“) simbolius.
- „Panelės laukinio ugnio“ („Miss Wildfire“) simbolis yra slenkantis „laukinis“ („Wild“) simbolis, suaktyvinantis pakartotinį sukimą („Re-spin“), ir slenkantis per vieną būgną į kairę. Tai tęsiasi, kol jis palieka kairiausią būgną. Kol jis aktyvus, visi būgnai su „premijos“

(„Bonus“) simboliu bus užfiksuoti ir nesisuks. Premijos lošimo metu jis slenka per vieną būgną į kairę per kiekvieną nemokamą sukimą.

- „Super panelės laukinio ugnio“ („Super Miss Wildfire“) simbolis yra galingesnis „panelės laukinio ugnio“ („Miss Wildfire“) simbolio variantas, su papildoma savybe - kol jis aktyvus būgnuose, nedegantys „rašto“ („Log“) simboliai išlieka.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis suaktyvina nemokamų sukimų bonus lošimą.

### 17.3. Premijos lošimas

- 3-6 „premijs“ („Bonus“) simboliai, pasirodę bet kur būgnuose pagrindinio lošimo metu, suaktyvina nemokamų sukimų lošimą, kuriam papildomai suteikiami 1 - 4 „panelės laukinio ugnio“ („Miss Wildfire“) simboliai atitinkamai, kurie atsiranda lošime po pirmojo sukimo, dešiniajame būgne. Per nemokamus sukimus atsiradę „rašto“ („Log“) simboliai bus renkami matuoklyje, o jam prisipildžius lošėjas pereina į naują nemokamų sukimų lygį. Perėjus į naują nemokamų sukimų lygį, būgnuose esantis simbolis su mažiausia išmoka (tokia tvarka: „10“, „J“, „Q“, „K“, „A“) pavirs „rašto“ („Log“) simboliu ir ant dešiniojo būgno atsiras naujas „panelės laukinio ugnio“ („Miss Wildfire“) simbolių rinkinys. Nemokami sukimai trunka tol, kol paskutinysis „panelės laukinio ugnio“ („Miss Wildfire“) arba „super panelės laukinio ugnio“ („Super Miss Wildfire“) simbolis palieka kairįjį būgną.
- Pasiekus paskutinįjį lygį „A“, „rašto“ („Log“) simboliai nebebus renkami.

## 18. LOŠIMAS „NAKTINĖS TRASOS“ („NIGHT TRAX“)

### 18.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Naktinės Trastos“ – yra 6 būgnų, 4 eilučių lošimas su 72 mokėjimo linijomis.
- Rodyklių simboliai jungiasi su tos pačios spalvos rodyklėmis per jų galinius taškus keliomis kryptimis. Viena pagrindinių funkcijų yra „trasos persukimai“ („Trax Re-spins“), kai bet kuri mokėjimo linija sukelia visų nelaimėjusių simbolių pakartotinį sukimą. Įstrižai mokėjimo linijose taip pat yra išsišakojimo („Split“) funkcija, kuri prie laimėjimo sumos prideda daugiklius.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.
- Lošimas pradedamas nuo pasirinkto statymo lygio, kai lošėjas paspaudžia mygtuką „Spin/Sukti“.
- Laimėjimai ir laimintys deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Išmokų eilutė gali prasidėti bet kurioje būgno vietoje. Laimėjimas skaičiuojamas iš kairės į dešinę, tačiau neprivalo prasidėti ar baigtis pirmajame arba šeštajame būgne.
- Išmokų eilutė gali būti horizontali arba įstriža.
- Įstriža išmokų eilutė yra sudaryta iš įstrižų „rodyklių“ („Arrow“) simbolių, kurie keliomis kryptimis galais susijungia su tos pačios spalvos rodyklėmis.
- Išmokų eilutė suaktyvina funkciją „trasos persukimus“ („Trax Re-spins“), kuri pakartotinai suka visus nelaimėjusius simbolius ir tęsia pakartotinius sukimus, kol nebelieka išplėstinių išmokų eilučių arba naujų laimėjimų. Laimėjimai yra išmokami, kai pakartotiniai sukimai baigiami.
- Išmokų eilutė su įstrižomis rodyklėmis gali išsišakoti į 2 arba daugiau dalių ir sukurti atskiras išmokų eilutes su papildomais išsišakojimais. Išsišakojimas pradinėje išmokų

eilutėje gali atsirasti iki 5 kartų. Kiekvienas šišakojimas išmokų eilutėje prideda daugiklį prie išmokų eilutės laimėjimo sumos. Gali būti pridėti toliau nurodyti daugikliai: x2, x4, x8, x16 ir x32.

## 18.2. Lošimo simboliai

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolių jungiamojoje išmokėjimo linijoje, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį. Už išmokos eilutę, sudarytą vien iš „laukinių“ („Wild“) simbolių, išmokama kaip už didžiausios vertės simbolių eilutę.
- 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suaktyvina premijos lošimą. Prasidėjus premijos lošimui, jie konvertuojami į 3 atsitiktinius daugiklius.
- Premijos lošimo rodyklės, jungiančios daugiklius, nukelia daugiklio reikšmę į kairę, ir taip pat prideda šią vertę prie daugiklio dešinėje.
- Vidutinės vertės daugiklių vertės premijos lošime: 10, 15, 25 ir 50.
- Didelės vertės daugiklių vertės premijos lošime: 100, 250 ir 500.
- Mažos vertės daugiklių vertės premijos lošime: 1, 2, 3, 5, 7 ir 8.

## 18.3. Premijos lošimas

- 3 „premijos“ („Bonus“) simbolių derinys pagrindinio lošimo metu suaktyvina premijos lošimą su 3 nemokamais sukimais. Būgnai turi „lipnius“ („Sticky“) daugiklius, rodykles ir tuščias vietas. Kiekvienas besisukantis daugiklis užfiksuojamas vietoje, o nemokamų sukimų skaitiklis vėl nustatomas į 3 nemokamus sukimus.
- Premijos lošimas pradedamas, kai baigiama „trasos persukimus“ („Trax Re-spins“) funkcija.
- Visi nusileidę daugikliai užsifiksuoja savo vietoje ir lieka lošime iki likusių nemokamų sukimų. Pagerinimo daugiklio simbolis yra į dešinę nukreipta horizontali rodyklė. Pagerinimo daugiklio rodyklės sujungia daugiklius ir pagerina savo pradinio daugiklio vertę iš kairės pusės, o taip pat prideda tokią pačią daugiklio vertę daugikliui iš dešinės. Keli pagerinimo daugiklio simboliai gali sujungti 2 daugiklius. Skaičiuojant laimėjimą, daugikliai surenkami ir padauginami iš statymo sumos.
- „Premijos“ („Bonus“) simboliai „trasos persukimų“ („Trax Re-spins“) metu yra fiksuoti, tačiau jie nesuaktyvina pakartotinius sukimus.
- Jei daugiklio premijos lenta užpildoma daugikliais, visi išsukti daugikliai sudedami, o nemokamų sukimų skaitiklis atstatomas. Tada nemokamų sukimų skaitiklis pradeda atgalinį skaičiavimą ir prideda pradžioje surinktų daugiklių sumą prie daugiklių skaitiklio po vieną kartą kiekvienam nemokamam sukimui.
- Premijos lošimas baigiamas, kai nebelieka nemokamų sukimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

## 18.4. Nemokamų sukimų / funkcijų aktyvavimas

- Nemokamus sukimus / funkcijas suaktyvinti galima naudojantis funkcija „X-iter“.
- Galima nusipirkti:
  - 3 sukimus su bent vienu „laukiniu“ („Wild“) simboliu už 25x pasirinkto statymo sumą;
  - premijos lošimą už 100x pasirinkto statymo sumą;
  - 3 sukimus su tik įstrižų „rodyklių“ („Arrow“) simboliais, kurie turi iššiakojimų funkciją už 250x pasirinkto statymo sumą;
  - „Super“ premijos lošimą su didesniais daugikliais už 500x pasirinkto statymo sumą.

- „X-iter“ funkciją galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime.
- Visos lošimo taisyklės galioja ir „X-iter“ funkcijoms.

## 19. LOŠIMAS „NITROPOLIS“ („NITROPOLIS“)

### 19.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Nitropolis“ turi 6 būgnus ir 4 eiles bei 4 096 būdus laimėti.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.
- Kiekvieno statymo vertė yra 100 žetonų.
- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias aktyvios statymo eilės laimėjimas.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką „Spin/Sukti“.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Visi sukimai pagrindinio lošimo ir premijos lošimo metu pradedami su 6 būgnais, 4 eilėmis ir 4 096 būdais laimėti.

### 19.2. Lošimo simboliai

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį. Visų „laukinių“ („Wild“) simbolių išmokų eilutė išmokama kaip didžiausios vertės simbolis. Nemokamų sukimų lošime „sklaidos“ („Scatter“) simbolis „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimo atveju pakeičiamas „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- „Nitro būgnai“ („Nitro Reel“) su 4, 6, 8, 10 ar 12 identiškų simbolių gali atsirasti bet kurio sukimo metu. Dydis nurodo jame esančių identiškų 1x1 simbolio skaičių, pavyzdžiui, 8 dydis reiškia 8 standartinius 1x1 simbolius.
- Visi „nitro būgnai“ („Nitro Reel“) užsifiksuoja per premijos lošimą ir lieka jame per likusį nemokamų sukimų lošimą.
- Trys arba daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių suaktyvina nemokamų sukimų premijos lošimą. Premijos lošimas gali būti suaktyvintas iš naujo.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis gali atsirasti „nitro būgne“ („Nitro Reel“), tačiau bus skaičiuojamas tik kaip vienas, nepaisant „nitro būgno“ („Nitro Reel“) dydžio, o būdų laimėti skaičius sumažinamas. „Nitro būgno“ („Nitro Reel“) dydis išlieka, kai „premijos“ („Bonus“) simbolis išsukamas, o būdų laimėti skaičius vėl padidėja.
- Laimėjimai dabartiniame sukime yra surenkami ir tada visi simboliai bei „nitro būgnai“ („Nitro Reel“), kurie yra laimėjimo derinio dalis, sukami pakartotinai. Naujas rezultatas yra išmokamas ir sukama pakartotinai tol, kol yra laimintis derinys.
- „Nitro būgnai“ („Nitro Reel“) gali atsirasti per pradinį sukimą ir atsitiktinai, kai du vertikaliai greta vienas kito esantys simboliai pakartotinai sukami po laimėjimo.
- Sukant pakartotinai arba per nemokamus sukimus, vienas ar daugiau „nitro būgnų“ („Nitro Reel“) gali atsitiktinai padidėti.
- Vienas ar daugiau „nitro būgnų“ („Nitro Reel“) ekrane gali būti atsitiktinai pakartotinai sukami sukimo pabaigoje, jei nėra papildomų laimėjimų.

### 19.3. Premijos lošimas



- Trys arba daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių suaktyvina nemokamų sukimų premijos lošimą:
  - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai: 10 nemokamų sukimų;
  - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai: 15 nemokamų sukimų;
  - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai: 20 nemokamų sukimų;
  - 6 „premijos“ („Bonus“) simboliai: 25 nemokami sukimai.
- Premijos lošimas gali būti suaktyvintas iš naujo.
- Pradedant premijos lošimą, „sklaidos“ („Scatter“) laimėjimams atsitiktinai pasirenkamas vienas išmokamas simbolis iki maksimaliai 3 išmokamų „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- Visi „nitro būgnai“ („Nitro Reel“) užsifiksuoja per premijos lošimą ir lieka jame per likusį nemokamų sukimų lošimą.
- Trys ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių premijos lošimo metu suaktyvina papildomus nemokamus sukimus. Papildomų nemokamų sukimų skaičius nustatomas taip pat, kaip pradžioje suaktyvinant premijos lošimą.
- Norint laimėti, reikia trijų ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) išmokamų simbolių ant trijų skirtingų būgnų ekrane. „Nitro būgnas“ („Nitro Reel“) su „sklaidos“ („Scatter“) išmoku simboliu skaičiuojamas tik kaip vienas simbolis, kai funkcija suaktyvinama, tačiau atitinka savo realų dydį potencialioje išmokoje.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimas išmokamas tada, kai simbolis, parinktas „sklaidos“ („Scatter“) laimėjimui premijos lošime, atsiranda ir laimėjime pagrindinio lošimo metu.
- Nemokamų sukimų premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus premijos lošimui.
- Jokie statymai negali būti keičiami esamo ar būsimo sukimo metu ar bet kuriame premijos lošime.

## 20. LOŠIMAS „NITROPOLIS 2“ („NITROPOLIS 2“)

### 20.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Nitropolis 2“ („Nitropolis 2“) – yra 6 būgnų, 4 eilučių lošimas su 1 papildomos funkcijos viršutine eilute. Lošimas prasideda nuo 4 096 laimėjimo būdų su galimybe padidėti iki 191 102 976 būdų. Viena iš pagrindinių funkcijų yra „nitro būgnai“ („Nitro Reel“), kurių dydis yra 1x2 ir jose gali būti 4, 6, 8, 10 arba 12 1x1 identiškų simbolių. Pagrindinė funkcija yra „nitro stiprintuvas“ („Nitro Booster“) - tai atskiri būgnai, kurie sustoja prieš sustojant pagrindiniams būgnams. Juose yra tik funkcijų simboliai ir „premijos“ („Bonus“) simboliai. 6 funkcijos veikia „nitro būgnus“ („Nitro Reel“), o 2 funkcijos veikia pagrindinius būgnus. Kiekvienas laimėjimas atgaivina visus simbolius, o „nitro“ („Nitro“) eilutės prisideda prie laimėjimo.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.
- Statymo eilutės išmokamos iš kairės į dešinę, tačiau yra ir išmokėjimo iš dešinės į kairę galimybė. Išmokamas tik didžiausias aktyvios statymo eilutės laimėjimas.
- Lošimas pradedamas nuo pasirinkto statymo lygio, kai lošėjas paspaudžia mygtuką „Spin/Sukti“.
- Laimėjimai ir laimintys deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.

## 20.2. Lošimo simboliai

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „nitro stiprintuvo“ („Nitro Booster“) simbolius. Visų „laukinių“ („Wild“) simbolių išmokų eilutė išmokama kaip didžiausios vertės simbolis. Nemokamų sukimų lošime „sklaidos“ („Scatter“) simbolis „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimo atveju pakeičiamas „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Trys arba daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių suaktyvina nemokamų sukimų premijos lošimą. Premijos lošimas gali būti suaktyvintas iš naujo.
- „Nitro būgnas“ („Nitro Reel“) visada uždengia dvi simbolių vietas ir jo dydis gali būti 4, 6, 8, 10 arba 12. Dydis rodo identiškų jį sudarančių 1x1 simbolių skaičių, pvz., 8 dydis reiškia 8 standartinius 1x1 simbolius.
- Visi „nitro būgnai“ („Nitro Reel“) užsifiksuoja per premijos lošimą ir lieka jame per likusį nemokamų sukimų lošimą.
- Persukimo („Re-spin“) funkcija atsiranda per „nitro stiprintuvo“ („Nitro Booster“) eilutėje. Funkcijai atsiradus ir kai nebėra laimėjimo derinių, visi „nitro būgnai“ („Nitro Reel“) ir „premijos“ („Bonus“) simboliai užsifiksuoja savo vietose, o „nitro stiprintuvas“ („Nitro Booster“) ir visi būgnai pakartotinai sukasi.
- „Abiem būdais“ („Both Ways“) funkcija atsiranda „nitro stiprintuvo“ („Nitro Booster“) eilutėje. Kai laimima pagrindiniuose būgnuose, visi laimėjimai bus išmokami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. „Abiem būdais“ („Both Ways“) simbolis lieka „lipnus“ („Sticky“), kol nebelieka laimėjimo derinių.
- Funkcija „visi laukiniai“ („All Wild“) atsiranda „nitro stiprintuvo“ („Nitro Booster“) eilutėje. Funkcijai atsiradus, visi „lipnūs“ („Sticky“) ir nusileidžiantys „nitro būgnai“ („Nitro Reel“), turės „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- Funkcija „visi premium simboliai“ („All Premium“) atsiranda „nitro stiprintuvo“ („Nitro Booster“) eilutėje. Funkcijai atsiradus, visi „lipnūs“ („Sticky“) ir nusileidžiantys „nitro būgnai“ („Nitro Reel“), turės didelės vertės simbolius.
- Funkcija „visi panašus“ („All Match“) atsiranda „nitro stiprintuvo“ („Nitro Booster“) eilutėje. Funkcijai atsiradus, visi „lipnūs“ („Sticky“) ir nusileidžiantys „nitro būgnai“ („Nitro Reel“) sutaps su simboliu ant būgno kairėje.
- Funkcija „laukinis nitro“ („Nitro Wild“) atsiranda „nitro stiprintuvo“ („Nitro Booster“) eilutėje. Funkcija atsiradus, visi „nitro būgnai“ („Nitro Reel“) tame pačiame būgne turės „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- Funkcija „pagerintas nitro“ („Nitro Upgrade“) atsiranda „nitro stiprintuvo“ („Nitro Booster“) eilutėje. Nusileidę visi simboliai, „nitro būgnai“ („Nitro Reel“) tame pačiame būgne yra atnaujinami ir prie „nitro būgnų“ („Nitro Reel“) pridėdami papildomi simboliai.
- Visi simboliai ir „nitro būgnai“ („Nitro Reel“), kurie yra laimėjimo dalis, pakartotinai sukami po vieną. Išmokama už naują rezultatą ir, kol susidaro naujų laiminčių derinių, pakartotinio sukimo funkcija tęsiama.
- Būdų laimėti skaičius didėja su didėjančiu „nitro būgnų“ („Nitro Reel“) skaičiumi ir augančiu „nitro būgnų“ („Nitro Reel“) dydžiu.
- Pakartotinio sukimo („Re-spin“) funkcija suaktyvinama, kai „pakartotinio sukimo“ („Re-spin“) simbolis atsiranda „nitro stiprintuvo“ („Nitro Booster“) būgne ir pagrindiniuose būgnuose daugiau nėra jokių laimėjimų. Visi „nitro būgnai“ („Nitro Reel“), „premijos“ („Bonus“) simboliai ir „abiem būdais“ („Both Ways“) funkcijos simbolis užfiksuojami

vietoje. Visi pagrindiniai būgnai, įskaitant „nitro būgnus“ („Nitro Reel“) ir „nitro stiprintuvo“ („Nitro Booster“) būgnai, sukami pakartotinai. Jei „nitro stiprintuvo“ („Nitro Booster“) būgne yra keli „pakartotinio sukimo“ („Re-spin“) funkcijos simboliai, vienu metu suaktyvinamas ir naudojamas tik 1 pakartotinis sukimas. Likę „pakartotinio sukimo“ („Re-spin“) funkcijos simboliai sukant pakartotinai užfiksuojami vietoje.

### 20.3. Premijos lošimas

- Trijų arba daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių derinys pagrindiniuose būgnuose arba „nitro stiprintuvo“ („Nitro Booster“) būgnuose pagrindinio lošimo metu suaktyvina premijos lošimą su nemokamais sukimais. Premijos lošimas gali būti suaktyvintas iš naujo.
  - 6 „premijos“ („Bonus“) simboliai: 25 nemokami sukimai;
  - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai: 20 nemokamų sukimų;
  - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai: 15 nemokamų sukimų;
  - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai: 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visi „nitro būgnai“ („Nitro Reel“) užfiksuojami vietoje ir lieka lošime per likusius nemokamus sukimus. „Nitro stiprintuvo“ („Nitro Booster“) būgnui taip pat taikomas premijų lošimas.
- „Premijos“ („Bonus“) simboliai gali atsirasti pagrindiniuose būgnuose, įskaitant „nitro būgnus“ („Nitro Reel“), ir „nitro stiprintuvo“ („Nitro Booster“) būgnus. „Nitro būgne“ („Nitro Reel“) išsuktas „premijos“ („Bonus“) simbolis bus skaičiuojamas tik kaip vienas, nepriklausomai nuo „nitro būgno“ („Nitro Reel“) dydžio. Kai išsukamas „premijos“ („Bonus“) simbolis, būdų laimėti skaičius atstatomas į ankstesnę vertę.
- Nemokamų sukimų metu trys arba daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių pagrindiniuose būgnuose arba „nitro stiprintuvo“ („Nitro Booster“) būgnuose pakartotinai suaktyvina papildomus nemokamus sukimus. Papildomų nemokamų sukimų skaičius yra nustatomas tokiu pačiu būdu kaip ir iš pradžių suaktyvinant premijos lošimą.

## 21. LOŠIMAS „PERSUKIMŲ CIRKAS“ („RESPIN CIRCUS“)

### 21.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.
- Kiekvienas statymas yra 100 žetonų.
- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką „Spin/Sukti“.
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.

### 21.2. Lošimo simboliai

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali ištraukti daugiklį nuo x2 iki x4, ir iškritęs gali padidėti iki 1x4 „laukinio“ („Wild“) simbolio. Jis gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, ir gali būti rodomas ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų. Visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai per persukimus išlieka.
- „Laukinio daugiklio“ („Wild Multiplier“) simbolio daugiklis taikomas visoms išmokų eilėms, einančioms per simbolį. Jei toje pačioje išmokų eilėje yra rodomi keli „laukinio

daugiklio“ („Wild Multiplier“) simboliai, jų daugikliai yra sudedami, kad būtų nustatytas bendras taikomas daugiklis.

- Trys ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių įjungia nemokamų sukimų premijos lošimą.
- Trijų ar daugiau identiškų simbolių išmokų eilė suaktyvina persukimo („Re-spin“) funkciją. Visi išmokų eilėje rodomi suaktyvinantys simboliai išlieka, kol trunka tolesni persukimai. Persukimai tęsiasi tol, kol yra rodomi papildomi identiški jungiantieji simboliai arba „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Didžiausios vertės simbolis išlieka ir įjungia persukimo („Re-spin“) funkciją tuo atveju, jei to paties sukimo metu yra daug skirtingų simbolių išmokų eilių, kai lošiama pagrindiniu arba premijos lošimu. Kitos išmokų eilės yra išmokamos prieš pradėdant persukimams.
- Didesnės vertės simbolių išmokų eilės negu už gauto simbolio vertę vykstančių persukimo metu įjungia simbolių vertės pakėlimą. Visi surinkti simboliai pavirsta į didesnės vertės simbolių iš naujos išmokų eilės, ir įsijungia naujas persukimas.
- Už gauto simbolio vertę mažesnės vertės simbolių išmokų eilės vykstančių persukimų metu yra išmokamos tada, kai jos atsiranda, tačiau šie simboliai neišsaugomi tolesniems persukimams.
- Gautas laimėjimas yra išmokamas pasibaigus persukimams.

### **21.3. Premijos lošimas**

- 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatters“) simbolių derinys bet kurioje ekrano vietoje, iškritęs pagrindinio lošimo metu, suaktyvina premijos lošimą. Visi rodomi „sklaidos“ („Scatters“) simboliai išlieka, jei vyksta tolesni persukimai. Papildomi „sklaidos“ („Scatters“) simboliai užrakunami likusių persukimų metu. Premijos lošimas įsijungia, kai pasibaigia visi persukimai.
- Premijos lošimo pradžioje galima surinkti iki 24 nemokamų sukimų. Kiekvienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis premijos lošimo metu suteikia papildomą nemokamą sukimą.
- Jei lošiant pagrindiniu lošimu to paties sukimo metu susidaro trijų ar daugiau identiškų simbolių ir trijų ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių išmokų eilė, visi išmokų eilėje rodomi simboliai ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai išlieka tolesnių persukimų metu.
- Laimėjimai išmokami premijos lošimo pabaigoje.
- Sukimo metu arba lošiant premijos lošimu jokių statymų keisti negalima.

## **22. LOŠIMAS „KELIAS 777“ („ROUTE 777“)**

### **22.1. Pagrindinė lošimo informacija**

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 400 000,00 EUR.
- „Kelias 777“ yra 3 būgnų lošimas, kuris turi persukimus („Re-spins“) ir nemokamus sukimus. Jungiamosios išmokų linijos suteikia 17 laimėjimo būdų ir galimybę laimėti iki 4000x.
- Kiekvienas statymas yra 100 žetonų.
- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.

- Lošimas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką „Spin/Sukti“.
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimai pateikiami žetonais.
- Identiški paspaudimai ant pirmųjų dviejų būgnų įjungia „aplenktų persukimų“ („Overtake Respins“) funkciją su 5 persukimais.
- „Aplenkto persukimo“ („Overtake Respins“) metu pirmieji du būgnai yra užrakinami, ir per kiekvieną persukimą šie būgnai kartu pasisuka per vieną žingsnį žemyn. Trečiasis būgnas sukasi įprastai.
- „Aplenkto persukimo“ („Overtake Respins“) funkciją galima įjungti tik pagrindinio lošimo metu.

## 22.2. Lošimo simboliai

- Bet kurioje būgnų vietoje iškritęs trijų „kaukolės“ („Skull“) simbolių derinys įjungia premijos lošimą su 5 nemokamais sukimais.

## 22.3. Premijos lošimas

- Trys „kaukolės“ („Skull“) bet kurioje būgno padėtyje suaktyvina premijos lošimą. Jis prasideda su 5 nemokamais sukimais, tačiau dviejų papildomų „kaukolių“ („Skull“) iškritimas suteikia iki 15 dar papildomų nemokamų sukimų.
- Kai trys „kaukolės“ („Skull“) iškrenta premijos lošime, atsidaro vartai į „kelio 777 laimės ratą“ („Route 777 Fortune Wheel“). „Kelio 777 laimės ratas“ („Route 777 Fortune Wheel“) sukasi toliau, kol bus surinkti trys vienodi „7“ simboliai arba paspaustas stop ženklas. Bendras laimėjimas surenkamas, kai užbaigiama „kelio 777 laimės rato“ („Route 777 Fortune Wheel“) sesija.
- „Aplenkto persukimo“ („Overtake Respins“) metu iškritęs 3 „kaukolės“ („Skull“) simbolių derinys iškart įjungia premijos lošimą su 5 nemokamais sukimais. Likusieji persukimai yra atliekami, kai premijos lošimas baigiasi.
- Po kiekvieno „kelio 777 laimės rato“ („Route 777 Fortune Wheel“) paspaudimo laimėjimas padidinamas vienu lygiu atitinkamoje laimėjimo matricioje.
- „Route 777 Fortune Wheel“ sukimai tęsis tol, kol bus surinkti 3 identiški septynetai arba bus paspaustas ženklas „Stop“ (Stabdyti).
- Premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos lošimo pabaigoje.
- Sukimo metu arba lošiant premijos lošimu jokių statymų keisti negalima.

## 23. LOŠIMAS „TAIČIO AUKSAS“ („TAHITI GOLD“)

### 23.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.
- „Taičio Auksas“ yra lošimas, turintis „tiki akies“ („Tiki Eye“) ir „iškaltų laukinių“ („Wild Forge“) simbolių funkcijas. Eilučių plėtra prasideda nuo 4 eilučių ir 4 096 laimėjimo būdų ir tęsiasi iki 8 eilučių ir 262 144 laimėjimo būdų.
- Kiekvienas statymas yra 100 žetonų.

- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką „Spin/Sukti“.
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai gali būti keturių dydžių: standartinis 1x1, „super 2x2“, „mega 3x3“ ir „epic 4x4“. Laikoma, kad visi dideli simboliai yra sudaryti iš tokio skaičiaus 1x1 simbolių, kokį jie apima, pvz. „super 2x2“ susideda iš 4 standartinių 1x1 simbolių.
- Slinkdami žemyn dideli simboliai pašalina mažesnius simbolius. Tai neturi įtakos tokio paties dydžio simboliams, „tiki akies“ („Tiki Eye“), „iškaltų laukinių“ („Wild Forge“), „premijos“ („Bonus“) ir „lipniems laukiniams“ („Sticky Wilds“) simboliams.
- Laimėjimai, skirti per tuometinį simbolių kritimą, yra surenkami ir tada visi simboliai, kurie yra laimėjimo derinio dalis, sprogs ir suteikia vietos papildomiems simboliams, kurie nukris iš viršaus. Kitas simbolių kritimas pridės papildomą simbolių eilę viršuje, todėl padidės laimėjimo būdų skaičius. Naujas rezultatas yra atitinkamai išmokamas, ir „lavinos“ („Avalanche“) funkcijos taikymas tęsiasi tol, kol yra rodomi nauji laimėjimo deriniai.
- Didėjant eilių skaičiui, laimėjimo būdų skaičiai didėja:
  - 4 eilės: 4 096 būdai laimėti;
  - 5 eilės: 15 625 būdai laimėti;
  - 6 eilės: 46 656 būdai laimėti;
  - 7 eilės: 117 649 būdai laimėti;
  - 8 eilės: 262 144 būdai laimėti.

### 23.2. Lošimo simboliai

- „Iškalto laukinio“ („Wild Forge“) simbolis gali iškristi 3, 4, 5 ir 6 būgnuose. Jis užsifiksuoja, kai tik iškrenta. Jis užpildo su „laukiniais“ („Wild“) simboliais tuščias žemiau esančias simbolių vietas.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus „premijos“ („Bonus“), „iškaltų laukinių“ („Wild Forge“) ir „tiki akies“ („Tiki Eye“) simbolius. Premijos lošimo metu visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai yra surenkami ir laikomi apačioje, kai baigiasi nemokami sukimai. Jie pavirsta į „lipnius“ („Sticky“) simbolius ir išlieka lošime, kol vyksta visi likusieji nemokami sukimai.
- Trys ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių įjungia nemokamų sukimų premijos lošimą.
- Du ar daugiau „tiki akies“ („Tiki Eye“) simbolių suaktyvina funkciją, kuri pašalina visus simbolius, esančius tarp jų, ir prideda papildomą simbolių eilę viršuje, iki maksimaliai 8 eilučių.
- „Tiki akies“ („Tiki Eye“) simbolio funkcija neturi įtakos „iškaltų laukinių“ („Wild Forge“), „laukiniams“ („Wild“) ir „premijos“ („Bonus“) simboliams.
- „Premijos“ („Bonus“) simboliai yra rodomi visuose būgnuose. Būgne gali būti iki dviejų „premijos“ („Bonus“) simbolių.

### 23.3. Premijos lošimas

- Trys ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių leidžia ugnikalniui prasiveržti ir suaktyvina nemokamų sukimų premijos lošimą. Trys „premijos“ („Bonus“) simboliai

suteikia 10 nemokamų sukimų, keturi „premijos“ („Bonus“) simboliai - 15 nemokamų sukimų, penki „premijos“ („Bonus“) simboliai - 20 nemokamų sukimų, 6 „premijos“ („Bonus“) simbolių suteikia 25 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų premijos lošimą galima pakartotinai suaktyvinti.

- Premijos lošimas visada prasideda nuo saugos lygio, kuriame nustatytos 4 eilės. Kiekvienas laimintis nemokamas sukimas perkelia saugos lygį per vieną eilę ir kitas nemokamas sukimas prasideda nuo naujo saugos lygio ir niekada nemažėja vykstančio premijos lošimo metu. Saugos lygis gali pakilti iki 8-osios eilės, kas suteikia iki 262 144 laimėjimo būdų.
- Premijos lošimo metu trys ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių pakartotinai įjungia papildomus nemokamus sukimus. Papildomų nemokamų sukimų skaičius nustatomas taip pat, kaip ir tada, kai įjungiamas premijos lošimas.
- Nemokamų sukimų premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos lošimo pabaigoje.
- Simbolių kritimo metu arba premijos lošimo metu jokių statymų keisti negalima.

## **24. LOŠIMAS „DIDŽIOJI GAUSA“ („GRAND GALORE“)**

### **24.1. Pagrindinė lošimo informacija**

- „Didžioji Gausa“ yra 6 būgnų, 4 eilučių lošimas su prasiplečiančiais būgnais ir iki 1 000 000 būdų laimėti.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.
- Kiekvieno statymo vertė yra 100 žetonų.
- Laimėjimai už statymo eilutes išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką „Spin/Sukti“.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Visi sukimai pagrindinio lošimo ir premijos lošimo metu prasideda nuo 6 būgnų, 4 eilučių ir 4 096 būdų laimėti.
- „Išsiplečiančio būgno persukimas“ („Expanding Reel Re-spin“): visi laimėjimą sudarantys būgnai po išmokėjimo išplečiami viena papildoma eilute. Vieta, kur įterpiama nauja eilutė, yra parenkama atsitiktinai.
- Laimintys simboliai ir naujai pridėti simboliai sukami pakartotinai, naudojant persukimo („Re-spin“) funkciją. Potencialios naujų laimėjimų kombinacijos išmokamos ir būgnų bei persukimų plėtimasis tęsiamas, kol atsiranda naujų laimėjimo kombinacijų.
- Būgnas gali maksimaliai plėstis iki 10 eilučių.
- „Sukrautas persukimas“ („Stacked Re-spin“): du arba daugiau pakartotinai besisukantys simboliai, esantys būgne vienas ant kito, visada sustoja ant to paties simbolio.
- „Sinchronizuotas persukimas“ („Synced Re-spin“): atsitiktinai atrenkama nuo 2 iki 5 šalia esančių būgnų ir jiems sinchroniškai taikoma „išsiplečiančio būgno persukimo“ („Expanding Reel Re-spin“) funkcija; jie sustoja ant to paties simbolio.

### **24.2. Lošimo simboliai**

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį išskyrus „laukinio stumtelėjimo“ („Nudging Wild“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolius. Visų „laukinių“ („Wild“) simbolių mokėjimo linija apmoka aukščiausios vertės simbolį.
- 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių suaktyvina nemokamų sukimų premijos lošimą. Premijos lošimą galima dar kartą suaktyvinti.

### 24.3. Premijos lošimas

- 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių suaktyvina nemokamų sukimų premijos lošimą:
  - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai: 10 nemokamų sukimų;
  - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai: 15 nemokamų sukimų;
  - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai: 20 nemokamų sukimų;
  - 6 „premijos“ („Bonus“) simboliai: 25 nemokami sukimai.
- Kas 5 laimėjimas premijos lošime suaktyvina „didžiulio sinchronizuoto persukimo“ („Grand Synced Re-spin“) funkciją, didėjančiam būgnų skaičiui - nuo 2 iki maksimaliai 5 būgnų.
- Pirmą kartą „didžiulio sinchronizuoto persukimo“ („Grand Synced Re-spin“) funkcija praplečia 4 būgną viena eilute prieš suaktyvinant „sinchronizuoto persukimo“ („Synced Re-spin“) funkciją. Antrą kartą ji praplečia 4 ir 5 būgnus. Kitus kartus „didžiulio sinchronizuoto persukimo“ („Grand Synced Re-spin“) funkcija praplečia 4, 5 ir 6 būgnus (būgnas gali prasiplėsti iki 10 eilučių).
- Trys arba daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, pasirodžiusių premijos lošimo metu, suaktyvina papildomus nemokamus sukimus. Papildomų nemokamų sukimų skaičius nustatomas tuo pačiu būdu, kaip ir suaktyvinant premijos lošimą.
- Jokie statymai negali būti keičiami esamo sukimo metu ar bet kuriuo premijos lošimo.

## 25. LOŠIMAS „BURTININKAS“ („THE WIZ“)

### 25.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.
- „Burtininkas“ yra 5 būgnų 4 eilučių lošimas. Jungiamosios linijos sukuria iki 178 laimėjimo būdų.
- Kiekvienas statymas yra 100 žetonų.
- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką „Spin/Sukti“.
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.

### 25.2. Lošimo simboliai

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis turi daugiklį, kuris gali būti nuo x2 iki x5, ir jis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį. Nemokamų sukimų metu „laukinis“ („Wild“) simbolis tampa „vaikštančiu laukiniu“ („Walking Wild“) simboliu, kuris kiekvieno sukimo metu persikelia per vieną būgną į kairę.
- Bet kurioje būgnų vietoje iškritę du ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių įjungia



nemokamų sukimų lošimą.

### 25.3. Premijos lošimas

- Trys ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių suaktyvina nemokamų sukimų premijos lošimą. Trys „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 5 nemokamus sukimus, keturi „premijos“ („Bonus“) simboliai - 7 nemokamus sukimus ir 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visi mažos vertės simboliai yra keičiami į atitinkamus didelės vertės simbolius. Nemokami sukimai gali būti vėl suaktyvinti.
- Jei jau premijos lošimo metu, vienas „premijos“ („Bonus“) simbolis suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą, du „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus; o trys, keturi ir penki „premijos“ („Bonus“) simboliai atitinkamai suteikia 5, 7 ir 10 papildomų nemokamų sukimų.
- Premijos lošimo metu visi mažos vertės simboliai yra pakeičiami atitinkamu didelės vertės simboliu: „šaukštas“ („Spoon“) virsta „stebuklingu gėrimu“ („Magical Drink“), „raktas“ („Key“) virsta „skrynja“ („Chest“), „sagė“ („Brooch“) virsta „mėnuliu“ („Moon“), o „žiedas“ („Ring“) virsta „saule“ („Sun“).
- Nemokami sukimai yra sustabdomi, jei iškrenta „laukinis“ („Wild“) simbolis, ir vėl įjungiami, kai visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai palieka ekraną pereidami į kairę.
- Premijos lošimas baigiasi, kai ekrane nelieka jokių „laukinių“ („Wild“) simbolių, nelieka jokių nemokamų sukimų arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos lošimo pabaigoje.
- Sukimo metu arba lošiant premijos lošimu jokių statymų keisti negalima.

## 26. LOŠIMAS „TROPICOOOL“ („TROPICOOOL“)

### 26.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Tropicool“ – yra 6 būgnų, 6 eilučių lošimas, turintis 46 656 laimėjimo linijas bei „lavina“ („Avalanche“) krentančius simbolius, specialųjį funkcijų būgną viršuje ir premijos lošimą su nemokamais sukimais.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.
- Statymo eilutės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias aktyvios statymo eilutės laimėjimas.
- Lošimas pradedamas nuo pasirinkto statymo lygio, kai lošėjas paspaudžia mygtuką „Spin/Sukti“.
- Laimėjimai ir laimintys deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.

### 26.2. Lošimo simboliai

- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „laukinio kompas“ („Wild Compass“) simbolius.
- 3 arba daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių suaktyvina nemokamų sukimų premijos lošimą.
- Rodyklės Vienas simbolis pakeičia visus kitus eilutės simbolius, išskyrus „Wild“ (pakaitinius) ir „Bonus“ (premijos).

- „Papildomų sukimų“ („Extra Drops“) simbolis suteikia papildomus nemokamus sukimus premijos lošime.
- Laimėjimai su „x2 – x5 laukinio daugiklio“ („x2 - x5 Multiplier Wild“) simboliu dauginami iš 2-5.
- „Užfiksuotas laukinis“ („Locked Wild“) simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus specialiuosius „laukinius“ („Wild“), „premijos“ („Bonus“) ir „eilučių sukeitimo“ („Row Swap“) simbolius. „Užfiksuotas laukinis“ („Locked Wild“) simbolis, užfiksuotas 3 laimėjimams.
- Už išmokos eilutę, sudarytą vien iš „laukinių“ („Wild“) simbolių išmokama kaip už didžiausios vertės simbolių eilutę.
- „Paukščių“ („Bird“) simboliai atsiranda kaip 3 atskiri vienas virš kito esantys tos pačios spalvos simboliai: galva, kūnas ir kojos, sudarantys visą paukštį. Kiekvienas simbolis atitinka bet kurią tos pačios spalvos paukščio dalį ir už jį išmokama pagal išmokų lentelę.
- Už 3 arba daugiau tos pačios spalvos paukščius išmokama net jei jie yra ne vienoje eilutėje. Tai taikoma tik tais atvejais, kai yra visiškai surinkti tos pačios spalvos paukščiai, kurie nėra eilutės laimėjimo dalis.
- Išmokama už kiekvieną laimintį derinį lentelėje ir simboliai, išskyrus užfiksuotus „laukinius“ („Wild“) simbolius pašalinami iš lentelės, o likę simboliai nukrenta žemyn. Specialieji simboliai, esantys virš tuščių laukelių, krenta žemyn į lentelę, o iš viršaus pridama naujų simbolių, kurie užpildo lentelę. Specialusis būgnas) užpildomas naujais specialiaisiais simboliais iš dešinės ir gali susidaryti nauji laimintys deriniai. Ši „griūtis“ („Avalanche“) kartojama, kol laimėjimas nebeįvyksta. Tada suaktyvinami visi „eilučių sukeitimo“ („Row Swap“) simboliai lentelėje.
- Specialiajame būgne yra tokie simboliai:
  - Tušti simboliai: jokios ypatingos funkcijos;
  - „Laukiniai“ („Wild“) simboliai;
  - „Užfiksuoti laukiniai“ („Locked Wild“) simboliai;
  - „x2 – x5 laukinio daugiklio“ („x2 - x5 Multiplier Wild“) simboliai;
  - „Eilučių sukeitimo“ (Row Swap) simboliai: visi simboliai eilutėje, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „laukinius“ („Wild“) simbolius, pakeičiami vienu iš eilutės simbolių. Ši funkcija suaktyvinama „griūties“ („Avalanche“) ciklo pabaigoje.

### 26.3. Premijos lošimas

- 3 arba daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, atsiradusių bet kur lentelėje simbolių kritimo pagrindinio lošimo metu pabaigoje, suaktyvina nemokamų sukimų premijos lošimą, kuris pradedamas su x1 laimėjimo daugikliu:
  - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai: 10 nemokamų sukimų;
  - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai: 15 nemokamų sukimų;
  - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai: 20 nemokamų sukimų;
  - 6 arba daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių: 25 nemokamus sukimus.
- Premijos lošimo metu specialiajame būgne taip pat yra papildomų specialiųjų simbolių, kurie nekrenta į lentelę, bet taikomi premijos lošimui:
  - „Papildomi sukimai“ („Extra Drops“): prideda 1, 2 arba 5 papildomus nemokamus sukimus;
  - „Laimėjimo daugiklis“ („Win Multiplier“): prideda x1, x2 arba x3 prie laimėjimo daugiklio.

## 27. LOŠIMAS „VALKIRIJA“ („VALKYRIE“)

### 27.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.
- „Valkirija“ yra 5 būgnų 4 eilučių lošimas, kuris turi nemokamus sukimus, „laukinius“ („Wild“) simbolius ir epinius simbolius, kurių dydžiai gali būti 2x2, 2x3 ir 3x3.
- Kiekvienas statymas yra 100 žetonų.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką „Spin/Sukti“.
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Lošiant įprastu arba nemokamų sukimų lošimu, vienas didelis simbolis gali atsitiktinai nukristi ir pasirodyti ekrane sukimo metu. Dideli simboliai gali būti trijų dydžių: 2x2, 2x3 ir 3x3.

### 27.2. Lošimo simboliai

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolį.
- Už 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių suteikiamas vienas persukimas („Re-spin“) su viena atsitiktinai pasirinkta funkcija.
- 3 ar daugiau „nemokamų sukimų“ („free spins“) simbolių suaktyvina nemokamus sukimus su bent vienu garantuotu sukimu su viena atsitiktinai pasirinkta funkcija.

### 27.3. Premijos lošimas

- Trys „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simboliai suteikia lošėjui 5 nemokamus sukimus. Prie viso to, „Freya“ gali suteikti iki dviejų papildomų nemokamų sukimų. Iškritusių „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolių skaičius nulemia, kiek nemokamų sukimų bus skirta:
  - 3 „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simboliai: 5 nemokami sukimai bent su 1 funkcija;
  - 4 „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simboliai: 7 nemokami sukimai bent su 2 funkcijomis;
  - 5 „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simboliai: 10 nemokami sukimai bent su 3 funkcijomis.
- Nemokami sukimai gali būti ir vėl suaktyvinti pridėdant iki 10 naujų nemokamų sukimų.
- Premijos sukimai aktyvuojami atsitiktinai. Būgnai užsidega ir lošėjas gauna nuo trijų iki penkių „premijos“ („Bonus“) simbolių, kas suaktyvina bet kurį iš trijų „Freya“ funkcijų: „fortūnos strėlė“ („The Arrow of Fortune“, „šansų skydas“ („The Shield of Chance“) or „likimo kardas“ („The Sword of Destiny“):
  - „Fortūnos strėlė“ („The Arrow of Fortune“: atsitiktinis skaičius strėlių nukreipiamas link besisukančių būgnų. Kiekviena strėlė, pataikiusi į būgną, generuoja 2x2 dydžio simbolį, 2x3 dydžio simbolį arba 3x3 dydžio simbolį. Visos strėlės generuoja tokį patį simbolį, tačiau simbolių dydis gali skirtis;

- „Šansų skydas“ („The Shield of Chance“): atsitiktinis skydų skaičius nukrenta ant besisukančių būgnų. Kiekvienas ekrane pasirodęs skydas pavirsta į „laukinį“ („Wild“) simbolį;
- „Likimo kardas“ („The Sword of Destiny“): atsitiktinis kardų skaičius nukrenta ant 2, 3 ir 4 būgnų. Kiekvieną kartą, kai iškrenta kardas, tą būgną visiškai padengia „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simboliai gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Nemokamų sukimų lošimas baigiasi, kai nebelieka jokių nemokamų sukimų.
- Laimėjimai išmokami nemokamų sukimų lošimo pabaigoje.
- Sukimo metu arba lošiant premijos ar nemokamų sukimų lošimu jokių statymų keisti negalima.

## **28. LOŠIMAS „VEGAS DEIMANTAI“ („VEGAS DIAMONDS“)**

### **28.1. Pagrindinė lošimo informacija**

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 200 000,00 EUR.
- „Vegas Deimantai“ yra 3 būgnų lošimas su 5 lošimo linijomis.
- Kiekvienas statymas yra 100 žetonų.
- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką „Spin/Sukti“.
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Bet kurioje ekrano vietoje iškritę trys „deimanto“ („Diamond“) simboliai po išmokos stumtelės būgnus, kad visi trys „deimantai“ („Diamond“) būtų sulygiuoti vidurinėje eilėje. Tada išmokama už „deimantus“ („Diamond“), taip pat atsiranda galimos papildomos naujos išmokų eilės.

### **28.2. Lošimo simboliai**

- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai turi 2, 3, 4 arba 5 daugiklį. Jie gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus „sekmės rato“ („fortune wheel“), kitus „laukinius“ („Wild“) ir „deimantų“ („Diamond“) simbolio.
- Bet kurioje ekrano vietoje iškritę trys „deimanto“ („Diamond“) simboliai stumtelės būgnus, kad visi trys „deimantai“ („Diamond“) būtų sulygiuoti vidurinėje eilėje.
- Bet kurioje būgnų vietoje iškritus trijų „sekmės rato“ („fortune wheel“) simbolių deriniui, suaktyvinamas „sekmės rato“ („Fortune Wheel“) lošimas su 3 sukimais.
- Identiški paspaudimai ant pirmųjų dviejų būgnų įjungia „tobulo atitikimo“ („Perfect Match“) funkciją su 3 persukimais („Re-spin“).
- „Tobulo atitikimo persukimų“ („Perfect Match Re-spin“) metu pirmieji du būgnai užrakinami, o trečiasis būgnas sukasi įprastai, „deimanto“ („Diamond“) simboliai įjungs stumtelėjimą, bet prieš kitą persukimą būgnai bus sugrąžinti į užrakintą poziciją.
- „Tobulo atitikimo persukimą“ („Perfect Match Re-spin“) galima įjungti tik pagrindinio lošimo metu.

### **28.3. Premijos lošimas**

- Trys „premijos“ („Bonus“) simboliai suaktyvina „Vego deimantų laimės ratą“ („Vegas Diamonds Fortune Wheel“) su 3 nemokamais sukimais.
- Paspaudus „sekmės rato“ („Fortune Wheel“) skiltį nemokamuose sukimuose, iš karto įsijungia nemokamų sukimų lošimas su 5 sukimais ir galimybe surinkti papildomų „premijos“ („Bonus“) simbolių, kurie suteiks papildomus nemokamus sukimus. Visi nemokami sukimai turi 5x daugiklį visiems laimėjimams.
- Kiekvieną kartą paspaudus „sekmės rato“ („Fortune Wheel“) rodyklės skiltyje ratas pasukamas vienu lygiu (bronzinis, sidabrinis ir auksinis) ir yra skiriamas papildomas sukimas nauju lygiu.
- Jei pagrindiniame lošime arba „tobulo atitikimo persukimo“ („Perfect Match Re-spin“) metu bet kurioje būgnų vietoje iškrenta 3 „sekmės rato“ („Fortune Wheel“) simbolių derinys, įjungiamas „sekmės rato“ („Fortune Wheel“) lošimas su 3 „sekmės rato“ („Fortune Wheel“) sukimais. Bet koks per nemokamų sukimų lošimą iškritusių „sekmės rato“ („Fortune Wheel“) simbolių skaičius padidina sukimų, kuriuos galima gauti „sekmės rate“ („Fortune Wheel“), skaičių būtent tokiu skaičiumi.
- Jei „sekmės rato“ („Fortune Wheel“) lošimas įsijungia iš „tobulo atitikimo persukimo“ („Perfect Match Re-spin“) lošimo, persukimai yra sustabdomi ir atnaujinami, kai pasibaigia „sekmės rato“ („Fortune Wheel“) ir nemokamų sukimų lošimai.
- Jei pirmieji du būgnai turi vienodus simbolius ir iškrenta 3 „sekmės rato“ („Fortune Wheel“) simboliai, yra skiriami ir „tobulo atitikimo persukimo“ („Perfect Match Re-spin“), ir „sekmės rato“ („Fortune Wheel“) lošimai. Tokiu atveju pirmiausia bus atlikti „sekmės rato“ („Fortune Wheel“) lošimo sukimai ir tik tada bus pradėti „tobulo atitikimo persukimai“ („Perfect Match Re-spin“).
- Premijos lošimas baigiasi, kai „sekmės rate“ („Fortune Wheel“) nelieka nė vieno sukimo, kai ant būgnų nelieka jokių nemokamų sukimų arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos lošimo pabaigoje.
- Sukimo metu arba premijos lošimo metu jokių statymų keisti negalima.

## **29. LOŠIMAS „LANKYTOJAI“ („VISITORS“)**

### **29.1. Pagrindinė lošimo informacija**

- „Lankytojai“ – tai 5 būgnų, 5 eilių lošimas su 3 125 išmokų eilėmis.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.
- Kiekvieno lošimo statymo vertė yra 100 žetonų.
- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias aktyvios statymo eilės laimėjimas.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką „Spin/Sukti“.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.

### **29.2. Lošimo simboliai**

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „persukimo“ („Re-spin“) simbolius. Visų „laukinių“ („Wild“) simbolių išmokų eilė išmokama kaip didžiausios vertės simbolis.

- 2 „persukimo“ („Re-spin“) simboliai, atsiradę 1 ir 5 būgne pagrindinio lošimo metu, aktyvina pakartotinį sukimą su šiomis 2 funkcijomis:
  - „Didelio spindulio“ („Big o Beam“) funkcija: išmokų simbolis išsiplečia iki 2x2 arba 3x3 simbolio ir tampa fiksuotu simboliu per pakartotinį sukimą;
  - „Pagrobimo“ („Abduction“) funkcija: laimėjimo daugiklis iki 15x taikomas pakartotinio sukimo laimėjimams;
  - „Ateivių užpuolimo“ („Alien Attack“) funkcija: fiksuoti „laukiniai“ („Wild“) simboliai yra pridunami prie būgnų;
- „Persukimo“ („Re-spin“) funkcija gali būti aktyvinta pakartotinai.

### 29.3. Premijos lošimas

- 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai, atsiradę 1, 3 ir 5 būgnuose pagrindinio lošimo metu, aktyvina nemokamų sukimų premijos lošimą.
- Premijos lošimas lošiamas su 25 mini būgnais sudarytais iš tuščių laukelių, „sidabrinių erdvėlaivių“ („Silver Spaceship“) ir „auksinių erdvėlaivių“ („Golden Spaceship“) simbolių. „Sidabrinio erdvėlaivio“ („Silver Spaceship“) simbolis ant būgno išmokamas kaip 1x statymo laimėjimas. Tada aplink būgną statoma siena su laimėjimo daugikliu, taikomu tolesniems laimėjimams siena apjuostuose laukeliuose.
- Sienos laimėjimo daugiklis prasideda nuo 2x ir yra dvigubinamas kiekvienam tolesniam laimėjimui siena apjuostuose laukeliuose. Bet kokios vertikaliai greta viena kitos esančios sienos sujungiamos, suformuojant bendrą didesnę sieną su didžiausiu atitinkamu sienos daugikliu. Sienų daugikliai yra rodomi ant sienų. Sienos yra nuspalvintos bronzine, sidabrine, auksine ir platinine spalva, kad būtų parodomi didesni daugikliai.
- „Auksinio erdvėlaivio“ („Golden Spaceship“) nereiškia laimėjimo, tačiau dvigubina visų sienų laimėjimo daugiklius tolesniems sukimams.
- Jei per nemokamus sukimus išsukamas bent 1 „erdvėlaivio“ („Spaceship“) simbolis, suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.

## 30. LOŠIMAS „VUDU AUKSAS“ („VOODOO GOLD“)

### 30.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,020 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.
- „Vudu Aukšas“ yra lošimas, turintis „bombos“ („Bomb“), „dvigubos bombos“ („Dual Bomb“) funkcijas ir didelius „vudu“ („Voodoo“) simbolius, generuojančius „vudu laukinius“ („Voodoo Wilds“) simbolius. „Lavinos“ („Avalance“) funkcija leidžia būgnams išsiplesti iki 8 eilučių ir 262 144 laimėjimo būdų.
- Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai yra keturių dydžių: standartiniai 1x1, „super“ 2x2, „mega“ 3x3 ir „epic“ 4x4. Visi dideli simboliai yra skaičiuojami pagal 1x1 simbolių, kuriuos jie apima, skaičių, pvz. „super 2x2“ sudaro 4 standartiniai 1x1 simboliai.
- Dideli simboliai suaktyvėja tik jiems pasiekus apačią. Tuščios vietos, esančios po dideliais simboliais, užpildomos „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Kiekvienas statymas yra 100 žetonų.
- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.

- Lošimas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką „Spin/Sukti“.
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Tuometinio simbolių kritimo metu gauti laimėjimai yra surenkami prieš sprogsiant simboliams, esantiems laiminčiuose deriniuose, kad būtų vietos papildomiems simboliams iškristi. Šis kritimas pridės papildomą simbolių eilutę viršuje, todėl gali padidėti laimėjimo būdų skaičius. Naujas rezultatas atitinkamai išmokamas, ir „lavinos“ („Avalanche“) funkcija tęsiasi tol, kol vis atsiranda naujų laiminčių derinių. Maksimalus eilučių skaičius yra 8 su ne daugiau nei 262 144 laimėjimo būdais.
- Potencialus laimėjimo būdų skaičius didėja didėjant eilučių skaičiui:
  - 4 eilutės: 4 096 laimėjimo būdai;
  - 5 eilutės: 15 625 laimėjimo būdai;
  - 6 eilutės: 46 656 laimėjimo būdai;
  - 7 eilutės: 117 649 laimėjimo būdai;
  - 8 eilutės: 262 144 laimėjimo būdai.
- Nesuaktyvinti dideli simboliai sumažina laimėjimo būdų skaičių.

### 30.2. Lošimo simboliai

- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį. Premijos lošimo metu visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai yra surenkami, virsta „lipniais“ („Sticky“) simboliais, ir laikomi apačioje iki premijos lošimo pabaigos.
- Vienas „premijos“ („Bonus“) simbolis suaktyvina „bombos“ („Bomb“) funkciją. Iki 12 simbolių, esančių deimanto formos srityje aplink „premijos“ („Bonus“) simbolį, sprogs ir suteikia vietos papildomiems simboliams iškristi. Šis kritimas pridės papildomą simbolių eilutę viršuje iki ne daugiau kaip 8 eilučių.
- Du „premijos“ („Bonus“) simboliai suaktyvina „dvigubos bombos“ („Dual Bomb“) funkciją. Visi simboliai, kuriuos paliečia tiesi linija, nubrėžta tarp „premijos“ („Bonus“) simbolių, ir visi aktyvūs paliešti simboliai sprogs, suteikdami vietos papildomiems simboliams iškristi. Šis kritimas pridės papildomą simbolių eilutę viršuje iki ne daugiau kaip 8 eilučių.
- Trys ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių suaktyvina nemokamų sukimų premijos lošimą.
- Nei „bombos“ („Bomb“), nei „dvigubos bombos“ („Dual Bomb“) funkcijos neturi įtakos dideliems neaktyviems ir „laukiniams“ („Wild“) simboliams. Kai „dvigubos bombos“ („Dual Bomb“) linija palies neaktyvų didelį simbolį, visi tokie aktyvūs simboliai sprogs, nepriklausomai nuo dydžio.
- „Premijos“ („Bonus“) simboliai rodomi visuose būgnuose. Būgne gali būti iki vieno „premijos“ („Bonus“) simbolio.

### 30.3. Premijos lošimas

- Trys ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių suaktyvina nemokamų sukimų premijos lošimą. Trys „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 6 nemokamus sukimus, keturi „premijos“ („Bonus“) simboliai - 9 nemokamus sukimus, penki „premijos“ („Bonus“) simboliai - 12 nemokamų sukimų ir laimintis pataikymas 6 „premijos“ („Bonus“) simbolių suteikia 15 nemokamų sukimų. Premijos lošimas gali būti vėl suaktyvintas.

- Nemokamų sukimų premijos lošimas visada prasideda nuo saugos lygio, kuriame nustatytos 4 eilės. Kiekvienas laimintis nemokamas sukimas perkelia saugos lygį per vieną eilę ir kitas nemokamas sukimas prasideda nuo naujo saugos lygio ir niekada nemažėja vykstančio premijos lošimo metu. Saugos lygis gali pakilti iki 8-osios eilės, kas suteikia iki 262 144 laimėjimo būdų.
- Trys ar daugiau „premijs“ („Bonus“) simbolių, iškritusių premijos lošimo metu, suaktyvins papildomus nemokamus sukimus. Papildomų nemokamų sukimų skaičius nustatomas taip pat, kaip ir iš pradžių suaktyvintus premijos lošimą.
- Nemokamų sukimų premijos lošimas baigiasi, kai nelieka nemokamų sukimų arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos lošimo pabaigoje.
- Vykstančio simbolių kritimo metu arba premijos lošime jokių statymų keisti negalima.

## **31. LOŠIMAS „LAUKINĖS JŪROS“ („WILD SEAS“)**

### **31.1. Pagrindinė lošimo informacija**

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 178 000,00 EUR.
- „Laukinės Jūros“ yra 5 būgnų lošimas, kuris turi nemokamų sukimų, „plaukiojančių laukinių“ („Sailing Wilds“) simbolių, „lipnių laukinių“ („Sticky Wilds“) simbolių funkcijas. Susijungiančios linijos sukuria 178 laimėjimo būdus ir galimybę laimėti net 178 000 žetonų.
- Kiekvienas statymas yra 100 žetonų.
- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką „Spin/Sukti“.
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.

### **31.2. Lošimo simboliai**

- „Vėliavos“ („Flag“) simbolis rodomas ant 2 ir 4 būgnų, ir gali pakeisti bet kokį kitą simbolį išmokų eilėje. Du „vėliavos“ („Flag“) simboliai pradeda pirmąjį premijos lošimo lygį – „sulaužyk vilkstinę“ („Break the Convoy“).
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu „plaukiojančių laukinių“ („Sailing Wilds“) simboliai persikelia per vieną būgną į kairę. Pažeisti „plaukiojančių laukinių“ („Sailing Wilds“) simboliai išlieka vieno sukimo metu. „Plaukiojančių laukinių“ („Sailing Wilds“) simbolis nuskęsta po trijų smūgių ir vietoj jo atsiranda „lipnus laukinis“ („Sticky Wilds“) simbolis.
- „Skrynios“ („Chest“) simbolis yra „laukinis“ („Wild“) simbolis. „Skrynios“ („Chest“) simbolis, jeigu į jį yra pataikoma, pavirsta į „lipnų laukinį“ („Sticky Wilds“) simbolį.

### **31.3. Premijos lošimas**

- Du „vėliavos“ („Flag“) simboliai bet kurioje 2-tojo ir 4-tojo būgnų vietoje įjungia premijos lošimą. Pradedant premijos lošimą, vienas priešininkas atsitiktinai atrenkamas iš rodomų ekrane ir pakeičia visus kitus premijos lošimo kapitonus.



- „Vėliavos“ („Flag“) simbolis yra ir „laukinis“ („Wild“) ir „premijos“ („Bonus“) lošimą įjungiantis simbolis, rodomas ant 2 ir 4 būgnų. Jis gali pakeisti bet kokį kitą simbolį išmokų eilėje.
- „Sulaužyk vilkstinę“ („Break the Convoy“) yra pirmasis premijos lošimo lygis. Jis prasideda su prekybinių laivų vilkstinėmis, dengiančiomis penktą būgną. Ant penkto būgno nusileidęs piratų laivas išsauna savo patrankas į bet kurią tos pačios eilės laivą. Trys smūgiai į laivą paskandins jį ir atkleis kapitono plėšikavimo skrynią. Pirmojo premijos lošimo tikslas yra surinkti kuo daugiau skrynių iki kito premijos lošimo lygio – „plėšti lobius“ („Loot the Treasures“). Nuskendęs laivas pakeičiamas „lipnia laukine“ („Sticky Wild“) skrynia.
- „Plėšti lobius“ („Loot the Treasures“) prasideda tada, kai bent vienas laivas nuskęsta ir nelieka jokių „plaukiojančių laukinių“ („Sailing Wilds“) laivų.
- „Skrynios“ („Chest“) simbolis yra „laukinis“ („Wild“) simbolis ir yra rodomas ant 2, 3 ir 4 būgnų „plėšti lobius“ („Loot the Treasures“) funkcijos metu. Jis gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus piratų laivo ir statinės simbolius.
- Piratų laivas šaudo ir pataiko į bet kokias uždarytas skrynias toje pačioje eilėje. Jei į skrynią pataikoma, skrynia pavirsta į „lipnia laukine“ („Sticky Wild“) skryne per visus likusius sukimus funkcijos metu.
- Statinės simbolis rodomas tik ant 1 būgno „plėšti lobius“ („Loot the Treasures“) metu. Statinė ir piratų laivas toje pačioje eilėje užbaigia premijos lošimą.
- Laimėjimai išmokami premijos lošimo pabaigoje.
- Sukimo metu arba premijos lošimo metu jokių statymų keisti negalima.

## **32. LOŠIMAS „LAUKINIS TORAS“ („WILD TORO“)**

### **32.1. Pagrindinė lošimo informacija**

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 225 000,00 EUR.
- Jungiamosios laimėjimo linijos sukuria 178 laimėjimo būdus ir šansą laimėti iki 225 000 žetonų šiame 5 būgnų lošime.
- Kiekvienas statymas yra 100 žetonų.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką „Spin/Sukti“.
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.

### **32.2. Lošimo simboliai**

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „toro“ ir „matadoro“ („Matador“) simbolius.
- „Toro“ simboliai rodomi tik ant 5 būgno. „Toro“ juda vertikaliai, o po to horizontaliai, kad numuštų visus „matadoro“ („Matador“) palikdamas „laukinius“ („Wild“) simbolius. „Toro“ tęsia ataką, kol visi „matadorai“ („Matador“) bus nugalėti.
- „Matadoro“ („Matador“) simboliai rodomi ant 2, 3 ir 4 būgnų. „Matadoras“ („Matador“) yra blokatorius, jei ant būgnų nėra „toro“.
- „Toro“ simbolis yra „vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis, kuris būgnus vieną po kito perkelia į kairę ir kiekvienam žingsniui sukuria vieną persukimą („Re-spin“).

- Tik vienas „toro“ vienu metu puola „matadorą“ („Matador“). Jis išliks aktyvus tol, kol išeis iš ekrano, nors ant būgnų gali būti daugiau nei vienas „toro“.
- 3 „matadoro“ („Matador“) simboliai suaktyvina „matadoro persukimų iššūkį“ („Matador Respin Challenge“) su 3 persukimais.
- „Matadoro“ („Matador“) simboliai išlieka „matadoro persukimų iššūkio“ („Matador Respin Challenge“) metu ir kiekvienas pasirodęs papildomas „matadoro“ („Matador“) simbolis prideda 1 persukimą. Persukimai sustoja arba tada, kai pasirodo „toro“, arba kai persukimų skaičius pasiekia nulį.
- Išmokos mokamos, kai „toro“ nugalė visus „matadorus“ („Matador“).

### 32.3. Premijos lošimas

- „Pašėlstantis toro“ („Toro Goes Wild“) premijos lošimas prasideda kiekvieną kartą, kai „matadoro“ („Matador“) simbolis nusileidžia ant bet kurios būgno padėties „vaikčtančio laukinio toro“ („Toro Walking Wild“) lošimo metu. „Toro“ iškart įsiunta ir virsta siautėjančiu buliumi ir užpuola visus matomus „matadorus“ („Matador“), palikdamas „laukinių“ („Wild“) simbolių pėdsaką kitam sukimui. „Toro“ grįžta į įprastą „vaikčtančių laukinį toro“ („Toro Walking Wild“), kai tik nugalė visus „matadorus“ („Matador“).
- Tik vienas „toro“ vienu metu puola „matadorus“ („matador“).

## 33. LOŠIMAS „LAIMĖK LAIMĖK“ („WIN WIN“)

### 33.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.
- Lošimas turi specialią liniją, „laimėjimo“ („Win“) ir auksinius „777“ simbolius, persukimus („Re-spins“), nemokamus sukimus ir galimybę pakartotinai įjungti funkcijas.
- Jungiamosios mokėjimo linijos suteikia 17 būdų laimėti ir laimėjimą iki 5 000 kartų didesnę sumą nei statymas.
- Kiekvienas statymas yra 100 žetonų.
- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Lošimas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai lošėjas paspaudžia mygtuką „Spin/Sukti“.
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.

### 33.2. Lošimo simboliai

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus „laimėjimo“ („Win“) simbolį. Už išmokų eiles, sudarytas tik iš „laukinių“ („Wilds“) simbolių, yra išmokama kaip už didžiausios vertės simbolį.
- Už auksinį „777“ simbolį yra skiriamas laimėjimas, lygus sumai, gautai statymą padauginus iš 500, kartu su dviem „laimėjimo“ („Win“) simboliais specialioje išmokų eilėje.
- Auksinis „777“ simbolis rodomas tik ant vidurinio būgno. Jis pasirodo lošime kartu su „laukiniais“ („Wild“) arba „laimėjimo“ („Win“) simboliais specialioje išmokų eilėje.
- „Laimėjimo“ („Win“) simboliai yra aktyvūs specialioje išmokų eilėje. Už du „laimėjimo“ („Win“) simbolius yra skiriamas x10 daugiklis viduriniam simboliui.

- Už vieną simbolį išmokami kitų dviejų simbolių laimėjimai specialioje išmokų eilėje.
- Trys „premijos“ („Bonus“) simboliai, iškritę bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvina premijos lošimą su nemokamais sukimais. Premijos lošimo metu „premijos“ simboliai pavirsta į „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- Ant pirmo ir trečio būgnų iškritę identiški simboliai suaktyvina „užrakintų būgnų persukimus“ („Locked Reels Respins“) su 3 persukimais, kurių metu pirmas ir trečias būgnai yra užrakinami, o vidurinis būgnas sukasi įprastai.
- „Užrakintų būgnų persukimai“ („Locked Reels Respins“) gali būti įjungti pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.

### 33.3. Premijos lošimas

- Trys „premijos“ („Bonus“) simboliai, iškritę bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvina premijos lošimą nemokamais sukimais.
- Premijos lošimas prasideda su atsitiktiniu daugikliu. Kiekvienąkart, kai ant būgnų iškrenta laimėjimas, daugiklis yra padidinamas vieną kartą iki maksimalaus x10, ir kiekvieną kartą, kai laimėjimo nėra – vienu kartu sumažinamas. Lošimas užbaigiamas, kai daugiklis sumažėja iki mažiau nei x2.
- Premijos lošimo metu, „premijos“ („Bonus“) simboliai pavirsta į „laukinius“ („Wild“) simbolius ir negali vėl suaktyvinti premijos lošimo.
- Jei ant pirmo ir trečio būgno iškrenta vienodi simboliai ir to paties sukimo metu iškrenta 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai, yra skiriami ir „užrakintų būgnų persukimai“ („Locked Reels Respins“) ir premijos lošimas. Tokiu atveju pirmiausia bus atliekami premijos lošimo nemokami sukimai, o tada bus atliekami „užrakintų būgnų persukimai“ („Locked Reels Respins“).
- Laimėjimai išmokami premijos lošimo pabaigoje.
- Sukimo metu arba premijos lošimo metu jokių statymų keisti negalima.

## 34. LOŠIMAS „LIKIMO TURTAS“ („FATE OF FORTUNE“)

### 34.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.
- „Likimo Turtas“ – 5 būgnų, 5-3-1-3-5 eilučių ir 81 laimėjimo linijų lošimas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį.
- 3 arba 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai, atsiradę bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio lošimo metu, aktyvuoja nemokamų sukimų premijos lošimą. „Išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis, atsiradęs 2 ir 4 būgnuose, išsiplečia per vieną būgną į išorę iki kraštinio būgno bei užtikrina laimėjimą.
- „Paslapties“ („Mystery“) simboliai rodomi, kaip sudėti vienas ant kito 1, 2, 4 ir 5 būgnuose. Sukimo pabaigoje jie virsta tuo pačiu išmokos simboliu.
- „Damos sukeitimo“ („Lady Swap“) funkcija pakeičia visus kitus „damų“ („Lady“) simbolius būgnuose.
- „Užrakintas laukinis“ („Locked Wild“) simbolis atsiranda 3 būgne, kaip fiksuotas simbolis su x1 daugikliu. Jei nesudaroma laiminti kombinacija, sukimas pakartojamas, o „laukinio“

(„Wild“) simbolio daugiklis padidinamas iki x2. Kas kartą nelaimėjus tai kartojama, kol laimima ir pakartotiniai sukimai baigiami. Pakartotinių sukimų funkcijos metu gali būti aktyvuotos „damų sukeitimo“ („Lady Swap“) ir „daugiklio“ („Multiplier“) funkcijos.

- „Vaikščiojantys laukiniai“ („Walking Wilds“) atsiranda 3 būgne ir gali aktyvuoti pakartotinį sukimą bei slinkti po vieną būgną į kairę ir į dešinę. Tai tęsiasi tol, kol simbolis pasiekia kraštinius būgnus, taigi, iš viso suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. „Vaikščiojančių laukinių“ („Walking Wilds“) pakartotinių sukimų metu gali būti aktyvuotos papildomos „turtų paslaugos“ („Fortune’s Favor“) funkcijos.
- Nemokamų sukimų premijos lošimas pradedamas su vienu garantuotu „paslapties“ („Mystery“) simboliu 1, 2, 4 arba 5 būgne ir nemokamų sukimų laimėjimų daugikliu, lygiu x1. Jei premijos lošimą aktyvavo 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai, suteikiama garantuojama „paslapties“ („Mystery“) simbolių grupė dviejuose būgnuose. Garantuota „paslapties“ („Mystery“) simbolių grupė pirmiausia atsiranda viršutinėje eilutėje. Tolesnė „paslapties“ („Mystery“) simbolių grupė gali būti išsukta bet kurioje padėtyje ir bet kuriame būgne, išskyrus 3.
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu, „paslapties“ („Mystery“) simbolių grupė pasislenka viena eilute žemiau, o nemokamų sukimų laimėjimų daugiklis padidėja iki 1. Kiekvienas būgnuose atsiradęs „paslapties“ („Mystery“) simbolis bus naujas.

## **35. LOŠIMAS „ZULU AUKSAS“ („ZULU GOLD“)**

### **35.1. Pagrindinė lošimo informacija**

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.
- „Zulu Auksas“ – 6 būgnų, 4 eilučių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas, kuriame laimėjimo būdų skaičius gali išaugti iki 262 144.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“), „daugiklio“ („Multiplier“), „laukinio vaikščiojo“ („Wild Walker“) ir „įkrauto laukinio“ („Charged Wild“) simbolius.
- „Įkrautas laukinis“ („Charged Wild“) simbolis turi papildomas gyvybes. Gyvybė išnaudojama tik tada, kai simbolis yra laiminčios kombinacijos dalis.
- „Laukinio vaikščiojo“ („Wild Walker“) simbolis juda palikdamas „laukinių“ („Wild“) simbolių taką. Jo padėtis nesikeičia „griūties“ („Avalanche“) funkcijos metu.
- 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių aktyvuoja „daugiklio nemokamų sukimų“ („Multiplier Free Drops“).
- „Zulu sukrautų“ („Zulu Stacked“) simbolių grupė, kuri gali būti sudaryta iš bet kokio tipo simbolių, išskyrus „laukinio vaikščiojo“ („Wild Walker“), „įkrautų laukinių“ („Charged Wild“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolių.
- Galimi keturių dydžių „laukiniai“ („Wild“) simboliai ir visi žemos, vidutinės bei aukštos vertės simboliai – standartiniai 1x1, super 2x2, mega 3x3 ir epiniai 4x4. Visi dideli simboliai yra skaičiuojami kaip sudaryti iš 1x1 simbolio skaičiaus ir dengiantys atitinkamą kiekį laukelių, pvz., super 2x2 simbolis yra sudarytas iš 4 standartinių 1x1 simbolių.
- Tuščios pozicijos žemiau didelių simbolių yra užpildomos 1x1 dydžio tokio paties kaip didelis simbolis tipo simboliais, kad būtų pasiektas stabilus horizontalus derinys.

- „Zulu sukrauti“ („Zulu Stacked“) simboliai yra 2, 3 arba 4 identiškų išmokos simbolių grupė, kuri gali nukristi su bet kuriuo simbolių kritimu, potencialiai pridėdama papildomą simbolių eilutę. „Zulu sukrautus“ („Zulu Stacked“) simbolius gali sudaryti bet kokie simboliai, išskyrus „laukinio vaikščiojo“ („Wild Walker“), „įkrauto laukinio“ („Charged Wild“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Visi laimėjimai aktyviame simbolių kritime yra surenkami, o visi simboliai, esantys laiminčios kombinacijos dalimi, susprogsta. Likę simboliai krenta vertikaliai, kol pasiekia atraminę padėtį, papildoma eilutė pridėdama viršuje ir tuščias vietas užpildo nauji krentantys simboliai. „Griūtis“ („Avalanche“) funkcija tęsiama, kol atsiranda naujos laiminčios kombinacijos.

## 36. LOŠIMAS „LAUKINIS TORO II“ („WILD TORO II“)

### 36.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.
- „Laukinis Toro II“ – 5 būgnų, 5 eilučių ir 502 laimėjimo būdų lošimas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „matadoro“ („Matador“) ir „Toro“ („Toro“) simbolius.
- „Toro“ („Toro“) simbolis yra „vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis, kuris atsiranda tik 5 būgne. „Toro“ („Toro“) simbolis juda į kairę, kol palieka pirmąjį būgną, kiekvienu žingsniu aktyvuodamas po vieną pakartotinį sukimą.
- „Aukštinio matadoro“ („Gold Matador“) simbolis yra „vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis su progresiniu daugikliu, kuris judėdamas didėja ir suteikia pakartotinius sukimus.
- „Sidabrinis matadoro“ („Silver Matador“) simbolis yra „vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis, kuris suteikia pakartotinius sukimus.
- „Juodojo matadoro“ („Black Matador“) simbolis judėdamas suteikia pakartotinius sukimus.
- Kuomet aktyvuojama „išsiplečiančio matadoro pakartotinių sukimų“ („Expanding Matador Re-spin“) funkcija, „matadoro“ („Matador“) simboliai juda į kairę, kol palieka pirmąjį būgną, kiekvienu žingsniu aktyvuodami pakartotinius sukimus.
- Papildomi „matadoro“ („Matador“) simboliai, atsiradę, kai aktyvuojama „išsiplečiančio matadoro pakartotinių sukimų“ („Expanding Matador Re-spin“) funkcija, gali pratęsti pakartotinius sukimus. Funkcija baigiama, kai „Toro“ („Toro“) simbolis atsiranda būgnuose arba nebelieka „matadoro“ („Matador“) simbolių.
- Jei „Toro“ („Toro“) simbolis išsukamas kai matomas vienas arba daugiau „matadoro“ („Matador“) simbolių, arba „matadoro“ („Matador“) simbolis išsukamas kai matomas „Toro“ („Toro“) simbolis, aktyvuojama funkcija „Toras eina berzerkeriu“ („Toro Goes Berzerk“).
- Kai aktyvuojama ši funkcija, „Toro“ („Toro“) simbolis juda vertikaliai, o po to horizontaliai, kad nuverstų visus „matadoro“ („Matador“) simbolius, palikdamas po savęs „laukinius“ („Wild“) simbolius. „Toro“ („Toro“) simbolis atakuoja, kol nugalai visus „matadoro“ („Matador“) simbolius.

- Premijos lošimas tęsiamas tol, kol nebelieka „Toro“ („Toro“) arba „matadoro“ („Matador“) simbolių.

## **37. LOŠIMAS „TORO KNYGA“ („BOOK OF TORO“)**

### **37.1. Pagrindinė lošimo informacija**

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.
- „Toro Knyga“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „mumijos“ („Mummy“), „Toro“ („Toro“) ir kitus „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- „Laukinės knygos“ („Wild Book“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „mumijos“ („Mummy“), „Toro“ („Toro“) ir kitus „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- 3 ar daugiau „laukinių knygu“ („Wild Book“) simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų lošimą:
  - 3 „laukinės knygos“ („Wild Book“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
  - 4 „laukinės knygos“ („Wild Book“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
  - 5 „laukinės knygos“ („Wild Book“) simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų.
- „Mumijos“ („Mummy“) simbolis turi blokuojančią („Blocker“) funkciją ir gali atsirasti keliuose būgnuose.
- „Toro“ („Toro“) simbolis yra „vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis, kuris judėdamas lošimo tinklelyje „Toras išprotėjo“ („Toro Goes Wild“) funkcijos metu palieka „laukinius“ („Wild“) simbolius, kai atsitrenkia ir nugali „mumijos“ („Mummy“) simbolius.
- „Knygu“ („Book“) simboliai yra „limpantys“ („Sticky“) simboliai, kol ekrane matomas bent vienas „Toro“ („Toro“) simbolis. Premijos lošimas aktyvuojamas, kai visi laimėjimai išmokami ir lošimo tinklelyje nebelieka nė vieno „Toro“ („Toro“) simbolio.
- 2 arba daugiau „mumijos“ („Mummy“) simbolių aktyvuoja „Mumijos pakartotinių sukimų“ („Mummy Re-spin“) funkciją. „Mumijos“ („Mummy“) simboliai užlaikomi savo pozicijose ir lieka „lipnūs“ („Sticky“) visos pakartotinių sukimų funkcijos metu.
- Papildomi „mumijos“ („Mummy“) simboliai, atsirandantys „Mumijos pakartotinių sukimų“ („Mummy Re-spin“) funkcijos metu, gali prailginti pakartotinių sukimų laiką. Funkcija baigiama, kai atsiranda „Toro“ („Toro“) simbolis.
- Jei „Toro“ („Toro“) simbolis išsukamas kai matomas „mumijos“ („Mummy“) simbolis, arba išsukamas vienas arba daugiau „mumijos“ („Mummy“) simbolių kai matomas „Toro“ („Toro“) simbolis, suaktyvinama funkcija „Toras išprotėjo“ („Toro Goes Wild“).
- Kai aktyvuojama „Toras išprotėjo“ („Toro Goes Wild“) funkcija, „Toro“ („Toro“) simbolis juda vertikaliai, o po to horizontaliai, kad nuverstų visus mumijos simbolius, palikdamas po savęs „laukinius“ („Wild“) simbolius. „Toro“ („Toro“) simbolis atakuoja, kol nugali visus „mumijos“ („Mummy“) simbolius. Vienu metu tik vienas „Toro“ („Toro“) simbolis aktyviai atakuoja „mumijos“ („Mummy“) simbolius. Jis lieka aktyvus tol, kol jo nebelieka lošimo tinklelyje, net jei būgnuose gali būti daugiau nei vienas „Toro“ („Toro“) simbolis.
- Būtinai bent du aukštos arba vidutinės vertės „išsiplėtimo“ („Expanding“) simboliai arba bent trys žemos vertės „išsiplėtimo“ („Expanding“) simboliai ant atskirų būgnų, kad suaktyvintų „sklaidos išmokos“ („Scatter Pay“) funkciją. Po potencialaus laimėjimo linijų

laimėjimų „išsiplėtimo“ („Expanding“) simboliai išsiplečia, kad uždengtų visus būgnus ir būtų išmokėtas „sklaidos“ („Scatter“) laimėjimas.

- Nemokamų sukimų funkcija yra pristabdoma, kai „Toro“ („Toro“) simbolis atsiranda lošimo laukelyje arba aktyvuojama „Mumijos pakartotinių sukimų“ („Mummy Re-spin“) funkcija. Premijos lošimas yra vėl aktyvuojamas, kai paskutinis „Toro“ („Toro“) simbolis palieka lošimo tinklelį ir visi pakartotiniai sukimai baigiami. „Sklaidos išmokos“ („Scatter Pay“) funkcija yra paliekama neaktyvi, kol premijos lošimas baigiamas.
- 3 arba daugiau „knygų“ („Book“) simbolių premijos lošimo metu vėl aktyvuoja papildomus nemokamus sukimus, parenkamas papildomas „išplėtimo“ („Expanding“) simbolis. Tada galima pasirinkti iki 3 „išplėtimo“ („Expanding“) simbolių ir bus suteikiami tik papildomi nemokami sukimai. Papildomų nemokamų sukimų skaičius yra nustatomas taip pat, kaip ir iš pradžių aktyvavus premijos lošimą.
- Nemokamų sukimų premijos lošimas baigiamas, kai nebelieka sukimų arba pasiekiamas maksimalus laimėjimas.

## **38. LOŠIMAS „TORO SEPTYNETAI“ („TORO 7S“)**

### **38.1. Pagrindinė lošimo informacija**

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.
- „Toro Septynetai“ – 3 būgnų, 3 eilučių ir 17 laimėjimo linijų lošimas.
- „Matadoro“ („Matador“) simbolis yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris aktyvuoja „pastumiamų pakartotinių sukimų“ („Nudging Re-spin“) funkciją. „Matadoro“ („Matador“) simbolis suteikia pakartotinius sukimus, kol jis išstumiamas iš lošimo tinklelio.
- „Toro“ („Toro“) simbolis yra „daugiklio laukinis“ („Wild Multiplier“) simbolis, kuris taip pat aktyvuoja „pastumiamų pakartotinių sukimų“ („Nudging Re-spin“) funkciją. „Toro“ („Toro“) simbolis suteikia pakartotinius sukimus, kol jis išstumiamas iš lošimo tinklelio. Jei „matadoro“ („Matador“) ir „Toro“ („Toro“) simboliai yra lošimo laukelyje tuo pačiu metu, „Toro“ („Toro“) simbolis užfiksuojamas vietoje, kol „matadoro“ („Matador“) simbolis išstumiamas iš lošimo tinklelio.
- 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai bet kurioje lošimo tinklelio vietoje aktyvuoja nemokamų sukimų premijos funkciją.
- 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai bet kurioje lošimo laukelio vietoje nemokamų sukimų metu aktyvuoja „laimingų septynetų“ („Lucky Sevens“) funkciją.
- „Laimingų septynetų“ („Lucky Sevens“) funkcijos metu „žalių septynetų“ („Green Sevens“), „mėlynų septynetų“ („Blue Sevens“) ir „raudonų septynetų“ („Red Sevens“) simboliai surenkami pirmame, antrame ir trečiame būgne, kaip nurodyta žemiau:
  - „Žalių septynetų“ („Green Sevens“) simboliai renkami ant 1 būgno;
  - „Mėlynų septynetų“ („Blue Sevens“) simboliai renkami ant 2 būgno;
  - „Raudonų septynetų“ („Red Sevens“) simboliai renkami ant 3 būgno.
- Bet kuris linijos laimėjimas arba tinkamas „septyneto“ („Sevens“) simbolis atitinkamame būgne „laimingų septynetų“ („Lucky Sevens“) funkcijos metu atstato likusių sukimų skaičių į 3. Likusių sukimų skaičius negali viršyti 3.

- „Septynetų“ („Sevens“) simboliai yra nuolat surenkami ant atitinkamų būgnų „laimingų septynetų“ („Lucky Sevens“) funkcijos metu. Kai funkcija baigiama, lošėjui suteikiami laimėjimai, kurie buvo gauti „laimingų septynetų“ („Lucky Sevens“) funkcijos metu. Galima surinkti maksimaliai 5 kiekvieno tipo „septynetų“ („Sevens“) simbolius.
- Jei premijos funkcija su nemokamais sukimais arba „laimingų septynetų“ („Lucky Sevens“) funkcijos aktyvuojamos „pastumiamų pakartotinių sukimų“ („Nudging Re-spin“) funkcijos metu, premijos funkcija pristabdoma ir vėl tęsiama, kai aktyvuota funkcija baigiama.
- Jei „Toro“ („Toro“) simbolis prisideda prie laiminčios kombinacijos nemokamų sukimų metu, „Toro“ („Toro“) simbolio daugiklio vertė yra padauginama iš daugiklio vertės, kuri jau buvo pritaikyta atitinkamoms laimėjimo linijoms.

### **39. LOŠIMAS „PASLAPTINGA ORBITA“ („MYSTIC ORBS“)**

#### **39.1. Pagrindinė lošimo informacija**

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.
- „Paslaptinga Orbita“ – 5 būgnų ir 5 eilių lošimas.
- Laiminčių simbolių grupę sudaro 5 arba daugiau identiškų simbolių kombinacijos, „laukiniai“ („Wild“) simboliai arba „orbitos“ („Orb“) simboliai, kurie yra sujungti vertikaliai arba horizontaliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „orbitos“ („Orb“) simbolius.
- „Orbitos“ („Orb“) simboliai, neįeinantys į laiminčias kombinacijas, sprogs, kartu panaikindami gretimus simbolius.

#### **39.2. „Funkcijos eilė“ („Feature Row“)**

- „Funkcijos eilė“ („Feature Row“) užpildoma 5 pradinėmis funkcijomis, kurios po suaktyvinimo pašalinamos iš eilės, o jų vietas užpildo naujos.
- Galimos funkcijos:
  - „Papildoma gyvybė“ („Extra Life“) – nesusidarius laiminčių simbolių deriniams, ši funkcija papildo būgnus papildomais simboliais;
  - „Premija“ („Bonus“) – aktyvuoja premijos lošimą;
  - „Orbitos išmokėjimas“ („Orb Payout“) – išmoka reikšmę, padaugintą iš statymo;
  - „Pagerinimas“ („Upgrade“) – pagerina visus simbolius didesnės vertės simboliais arba pakeičia juos į „laukinius“ („Wild“) simbolius;
  - „Daugiklis“ („Multiplier“) – prideda savo reikšmę prie bendro daugiklio;
  - „Orbitos apsiaustis“ („Orb Siege“) – visi simboliai aplink „orbitos“ („Orb“) simbolį pakeičiami.

#### **39.3. Premijos lošimas**

- 5 „orbitos“ („Orb“) simboliai suaktyvina funkciją, o papildomi „orbitos“ („Orb“) simboliai, surinkti funkcijos metu, prideda papildomų kritimų skaičių.



## 40. LOŠIMAS „ORIONO ŽVAIGŽDĖS“ („STARS OF ORION“)

### 40.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.
- „Oriono Žvaigždės“ – 6x8 simbolių tinklelio lošimas, kuriame laimėjimai išmokami už sutampančių 5 ar daugiau simbolių grupes.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį.
- „Super“ simboliai pasklinda lošimo tinklelyje ir sujungia laiminčių simbolių grupes į dar didesnes „super“ grupes.
- „Oriono laukiniai“ („Orion’s Wild“) simboliai yra papildomai iškrentantys „laukiniai“ („Wild“) simboliai, išdėstyti kaip Oriono žvaigždės.
- Visi laimėjimai prisideda didindami „magišką“ („Magic“) matuoklį dešiniajame lošimo laukelio kampe. Kai matuoklis užsipildo, suteikiamas laimėjimo daugiklis arba „stebuklinga“ („Magic“) funkcija. Laimėjimo daugiklis taikomas iš karto, o „stebuklinga“ („Magic“) funkcija paliekama naudoti vėliau. Likę simboliai krenta žemyn, o nauji simboliai užpildo tuščias vietas ir tai tęsiasi tol, kol baigiami laimėjimai. Maksimalus laimėjimo daugiklis – 64x, jį pasiekus matuoklis nustoja didėti.
- „Simbolių sukeitimo“ („Symbol Swap“) funkcija sukeičia gretimus simbolius ir sukuria laiminčias simbolių grupes. Bet kurie du gretimi simboliai susikeis vietomis, jei tai sukurs arba pagerins laiminčią simbolių grupę. Jei visoje simbolių lentelėje negalima sukurti laiminčios grupės, vienas ar daugiau simbolių pakeičiami „laukiniais“ („Wild“) simboliais, kad sudarytų vieną ar daugiau laiminčių simbolių grupių.
- „Oriono diržo“ („Orion’s Belt“) funkcija papildomai suteikia 3 „laukinius“ („Wild“) simbolius, kurie išdėstomi kaip Oriono diržas.
- „Oriono vėzdų“ („Orion’s Club“) funkcija papildomai suteikia 6 „laukinius“ („Wild“) simbolius, kurie išdėstomi kaip Oriono vėzdai.
- „Oriono skydo“ („Orion’s shield“) funkcija papildomai suteikia 8 „laukinius“ („Wild“) simbolius, kurie išdėstomi kaip Oriono skydas.
- „Oriono“ („Orion“) funkcija papildomai suteikia 13 „laukinių“ („Wild“) simbolių, kurie išdėstomi kaip visos Oriono žvaigždynas.

## 41. LOŠIMAS „NELOGIŠKA“ („ILLOGICOOOL“)

### 41.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.
- „Nelogiška“ – 6 būgnų, 6 eilių ir 46 656 laimėjimo būdų lošimas.
- Laiminčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę
- Laiminčios simbolių kombinacijos sprogs, o jų vietas užima iš viršaus krentantys simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „bėdų“ („Troubles“) funkcijos simbolius, „premijos“ („Bonus“) arba „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

- „Bėdos“ („Troubles“) simboliai tam tikrose srityse pakeičia visus simbolius į tos pačios rūšies išmokos simbolius.

#### **41.2. Nemokami sukimai („Free Drops“)**

- 3, 4, 5 arba 6 „premijos“ („Bonus“) simboliai suaktyvina nemokamų sukimų funkciją su atitinkamai 10, 15, 20 arba 25 nemokamais sukimais.
- Iškritus papildomiems „kietų būgnų“ („Cool Reel“) funkcijos simboliams suteikiami 1, 2 arba 5 papildomi nemokami sukimai.
- 1, 2, 3, 4, 5 arba 6 „super premijos“ („Super Bonus“) simboliai suteikia x5, x10, x15, x20, x25 arba x30 laimėjimų daugiklį.

### **42. LOŠIMAS „RAMIOJO VANDENYNŲ AUKSAS“ („PACIFIC GOLD“)**

#### **42.1. Pagrindinė lošimo informacija**

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.
- „Ramiojo Vandenyne Aukšas“ – 6 būgnų ir 4 eilių ir nuo 4 096 iki 262 144 laimėjimo būdų lošimas.
- Laiminčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- „Vaiduoklių dėžė“ („Ghost Box“) surenka visus laimėjimą sudarančius simbolius. Kai nėra papildomų laimėjimų, „vaiduoklių dėžė“ („Ghost Box“) sprogs ir atskleidžia savo turinį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus „ramiojo vandenyno bangos“ („Pacific Wave“), „energijos krūvos“ („Power Stack“), „vaiduoklio dėžės“ („Ghost Box“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolius.

#### **42.2. „Ramiojo vandenyno“ („Pacific Wave“) premijos lošimas**

- 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių suaktyvina funkciją.
- „Vaiduoklio dėžė“ („Ghost Box“) gali būti aktyvi ir nemokamų sukimų metu.

### **43. LOŠIMAS „FENIKSO KAPINĖS“ („PHOENIX GRAVEYARD“)**

#### **43.1. Pagrindinė lošimo informacija**

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.
- „Fenikso Kapinės“ – 5 būgnų ir 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Laiminčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus „laukinį“ („Wild“) arba „premijos“ („Bonus“) simbolį.
- Lošimo metu visos simbolių pozicijos būgnuose gali būti padalintos.
- Lošimo funkcijos:
  - „Feniksas“ („Phoenix“) – pakartotinių sukimų ir nemokamų sukimų metu „laukiniai“ („Wild“) simboliai peršoka į naujas vietas;
  - „Staigi mirtis“ („Sudden Death“) – simbolių pozicijos atsitiktinai padalijamos;

- „Giltinė“ („Grim Reaper“) – „vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis suaktyvina pakartotinius sukimus, padalina didelės vertės simbolius ir įveikia „fenikso laukinius“ („Phoenix Wild“) simbolius;
- „Mūšis“ („Battle“) - kai „fenikso“ („Phoenix“) ir „giltinės“ („Grim Reaper“) simboliai išsukami greta, aktyvuojama „mūšio“ („Battle“) funkcija. Funkcijos metu gali būti padvigubintas daugiklis arba pridodamas papildomas „laukinis“ („Wild“) simbolis;
- Premijos lošimas - 3, 4 arba 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suaktyvina atitinkamai 6, 8 arba 10 nemokamų sukimų su atitinkamai 1, 2 arba 3 „laukiniais“ („Wild“) simboliais.

#### **44. LOŠIMAS „PROPAGANDA“ („PROPAGANDA“)**

##### **44.1. Pagrindinė lošimo informacija**

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.
- „Propaganda“ – 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.
- Laiminčių simbolių kombinacijos sprogsta, o jų vietas užima iš viršaus krentantys simboliai.
- Laiminčių simbolių grupės sukuria „laukinį“ („Wild“) simbolį.
- Jeigu laiminčių simbolių grupę sudaro keli „laukiniai“ („Wild“) simboliai, jie sujungiami į „laukinį daugiklio“ („Wild Multiplier“) simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“), „nemokamų kritimų“ („Free Drops“) ir „super premijos“ („Super Bonus“) simbolius.
- Laiminčių simbolių kombinaciją sudaro 5 ar daugiau tų pačių simbolių, kurie sujungiami vertikaliai arba horizontaliai.

##### **44.2. Premijos lošimas**

- 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suaktyvina funkciją.
- Funkcijos metu iškritę 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia papildomus nemokamus sukimus.

##### **44.3. „Super“ premijos lošimas**

- 1 arba 2 „super premijos“ („Super Bonus“) simboliai suaktyvina funkciją.
- Funkcijos metu simboliai atsitiktinai paverčiami į „laukinis daugiklio“ („Wild Multiplier“) simbolius.

#### **45. LOŠIMAS „LEKiantys Nuo Bėgių Tako Broliai“ („TACO BROTHERS DERAILED“)**

##### **45.1. Pagrindinė lošimo informacija**

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.
- „Lekiantys Nuo Bėgių Tako Broliai“ – 6 būgnų, 4 eilių ir 466 laimėjimo būdų lošimas.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“), „vaikščiojančius laukinius“ („Walking Wild“), „daugiklio“ („Multiplier“) ir „kapitono Diazo“ („Captain Diaz“) bei „senjoritos“ („Señorita“) simbolius.
- „Vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis juda per būgnus į kairę pusę, pakeisdamas „Tako brolių“ („Taco Brothers“) simbolius į „laukinius“ („Wild“) simbolius. „Vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis gali aktyvuoti pakartotinius sukimus ir virsti į „vaikščiojantį laukinį daugiklį“ („Walking Wild Multiplier“).

#### **45.2. Premijos lošimas**

- „Vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis juda per būgnus į kairę pusę, su kiekvienu pasislinkimu suaktyvindamas pakartotinį sukimą.
- „Tako brolių“ („Taco Brothers“) simboliams priskiriamas atsitiktinis daugiklis.
- „Kapitono Diazo“ („Captain Diaz“) simbolis užrakina „vaikščiojantį laukinį Tako brolių“ („Walking Wild Taco Brothers“) simbolį būgnuose.
- „Senjorita“ („Señorita“) atblokuoja užrakintą „vaikščiojantį laukinį Tako brolių“ („Walking Wild Taco Brothers“) simbolį arba jį perkelia į 6 būgną.

#### **45.3. „Super“ premijos lošimas**

- 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suaktyvina funkciją.
- Funkcijos metu „vaikštantys laukiniai Tako brolių“ („Walking Wild Taco Brothers“) simboliai ir „vaikštantys laukiniai daugikliai“ („Walking Wild Multiplier“) tuo pačiu metu juda būgnuose, iš dešinės pusės į kairę, kol nebelieka 1 būgne.
- „Senjorita“ („Señorita“) perkelia „vaikščiojantį laukinį Tako brolių“ („Walking Wild Taco Brothers“) simbolį į 6 būgną, taip aktyvuodama papildomus pakartotinius sukimus.
- „Kapitono Diazo“ („Captain Diaz“) simbolis yra pakaitinis „laukinis“ („Wild“) simbolis.

### **46. LOŠIMAS „KOPA“ („COBA“)**

#### **46.1. Pagrindinė lošimo informacija**

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.
- „Kopa“ – 7 būgnų, nuo 6 iki 7 eilių lošimas.
- Laiminčių simbolių kombinacijos sprogsta, o jų vietas užima iš viršaus krentantys simboliai.
- Judančios gyvatės per būgnus pakeičia simbolius į viena ir tą patį simbolį, taip sukurdamos daugiau laiminčių simbolių kombinacijų.
- Dviejų gyvačių susikirtimas būgnuose sukuria x2 „laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklį.
- Daugikliai dauginami tarpusavyje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.

#### **46.2. Premijos lošimas**

- Premijos lošimas prasideda, kai būgnuose pasirodo visos 6 gyvatės.

### **47. LOŠIMAS „GULBĖS ŽVAIGŽDYNAS 2“ („CYGNUS 2“)**

#### **47.1. Pagrindinė lošimo informacija**

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 5 000 000,00 EUR.
- „Gulbės Žvaigždynas 2“ – 6 būgnų, 4 eilių ir nuo 4 096 iki 262 144 laimėjimo būdų lošimas.
- Laiminčių simbolių kombinacijos sprogsta, o jų vietas užima iš viršaus krentantys simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį ir „daugiklio“ („Multiplier“) simbolį.

#### **47.2. Premijos lošimas**

- Funkcija aktyvuojama, kai „premijos“ („Bonus“) simbolis pasiekia kairįjį stulpelį.
- Suteikiami 7 nemokami simbolių kritimai.
- Funkcijos metu daugiklis lieka aktyvus.

### **48. LOŠIMAS „DROPZAS“ („DROPZ“)**

#### **48.1. Pagrindinė lošimo informacija**

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.
- „Dropzas“ – 6 būgnų, nuo 6 iki 8 eilių ir nuo 729 iki 262 144 laimėjimo būdų lošimas.
- Laiminčių simbolių kombinacijos sprogsta, o jų vietas užima iš viršaus krentantys simboliai.
- „Šokoladuko“ („Chocolates“) simbolis, esantis šalia sprogstančio simbolio, lūžta, taip aktyvuodamas viduje esantį simbolį arba funkciją.
- Lošime yra lygiai, kurių metu kylant lygiui didėja eilučių skaičius.
- Lošime yra „sutampančių simbolių“ („Pair Matching“) matuoklis, kurį užpildžius skiriamas atitinkamas daugiklis.
- „Dropzo“ („Dropz“) simbolis suteikia 1-2 papildomų simbolių kritimus.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius už kuriuos skiriamas išmokėjimas.

#### **48.2. Nemokami sukimai („Free Dropz“)**

- 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai aktyvuoja lošimą su 5 nemokamais simbolių kritimais.
- Funkcijos metu yra didžiausias galimas eilučių skaičius (8 eilutės).

### **49. LOŠIMAS „AVALONO AUKSAS“ („AVALON GOLD“)**

#### **49.1. Pagrindinė lošimo informacija**

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.
- „Avalono Auksas“ – 6 būgnų, 4 eilių ir nuo 4 096 iki 262 144 laimėjimo būdų lošimas.
- Laiminčių simbolių kombinacijos sprogsta, o jų vietas užima iš viršaus krentantys simboliai.

- „Paslapties dėžė“ („Mystery Box“) – „paslapties dėžėje“ („Mystery Box“) gali būti simboliai, už kuriuos skiriami išmokėjimai, „laukinis“ („Wild“) simbolis arba „Avalono“ („Avalon“) funkcija.
- Kolekcionierius surenka visas iš „paslapties dėžės“ („Mystery Box“) atvertų simbolių vertes.
- „Perdėlioti“ („Redrop“) funkcija – suteikia naują simbolių kritimą ir „paslapties dėžės“ („Mystery Box“) simbolių suaktyvinimą.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „paslaptingos dėžės“ („Mystery Box“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali virsti „besiplečiančiu“ („Expanding“) simboliu.

#### **49.2. „Avalono“ („Avalon“) nemokami sukimai („Avalon Free Drops“)**

- 3, 4, 5 arba 6 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia atitinkamai 10, 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus.

## **50. LOŠIMAS „NITROPOLIS 3“ („NITROPOLIS 3“)**

### **50.1. Pagrindinė lošimo informacija**

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.
- „Nitropolis 3“ – 6 būgnų, išsiplečiančių nuo 4 iki 8 eilių ir 4096–262 144 laimėjimo būdų lošimas.
- Laiminčių simbolių kombinacijos sprogsa, o jų vietas užima iš viršaus krentantys simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus „premijos“ („Bonus“), „super premijos“ („Super Bonus“), „abiejų kryptių“ („Both Ways“), „perdėliojimo“ („Redrop“) ir „nitro“ („Nitro“) funkcijos simbolius.
- Už laiminčias simbolių kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.

### **50.2. Premijos lošimas**

- 3, 4, 5 arba 6 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia atitinkamai 8, 12, 16 arba 20 nemokamų sukimų.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolių ir „super premijos“ („Super Bonus“) simbolių derinys suaktyvina „super“ premijos lošimą, kuris lošiamas 8 eilutėse su abiejų kryptių išmokėjimais už laiminčius simbolius.

### **50.3. „Perdėliojimas“ („Redrop“)**

- „Premijos“ („Bonus“) simboliai ir funkcijos „nitro“ („Nitro“) simboliai lieka būgnuose, kol visi kiti likę simboliai sukami iš naujo.

## **51. LOŠIMAS „SUMO SUMO“ („SUMO SUMO“)**

### **51.1. Pagrindinė lošimo informacija**

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.
- „Sumo Sumo“ – 5 būgnų, 5 eilių ir 259 laimėjimo būdų lošimas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolius.
- „Sukrauti sumo“ („Stacked Sumo“) simboliai yra „laukiniai“ („Wild“) simboliai su atitinkamu daugikliu.

#### **51.2. Nemokami sukimai („Free Spins“)**

- 2 „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simboliai suaktyvina nemokamų sukimų funkciją su 6 nemokamais sukimais.

#### **51.3. Pakartotiniai sukimai („Re-spins“)**

- „Sukrauti sumo“ („Stacked Sumo“) simboliai aktyvuoja pakartotinius sukimus.
- Skirtingų rūšių „sumo“ („Sumo“) simbolių daugikliai dauginami, o tų pačių rūšių „sumo“ („Sumo“) daugikliai sudedami.

#### **51.4. „Greitojo katerio premija“ („Speedboat Bonus“)**

- 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai aktyvuoja funkciją.
- Lošėjas pradeda funkciją su 3 gyvybėmis. Gyvybių skaičius atstatomas į 3 kiekvieną kartą, kai „greitasis kateris“ („Speedboat“) su surinktu daugikliu pajuda.
- „Plaukikas sumo“ („Swimmer Sumo“) ir „vandenlentininko sumo“ („Wakeboarder Sumo“) simbolis yra daugiklis, kurio vertė renkama funkcijos metu.

### **52. LOŠIMAS „SAMO KNYGA“ („BOOK OF SAM“)**

#### **52.1. Pagrindinė lošimo informacija**

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.
- „Samo Knyga“ – 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.
- Laiminčių simbolių deriniai išmokami iš kairės į dešinę.

#### **52.2. Nemokami sukimai („Free Spins“)**

- 3 ar daugiau „knygos“ („Book“) simbolių suaktyvina funkciją su 8 nemokamais sukimais.
- 3, 4 arba 5 „knygos“ („Book“) simboliai suteikia atitinkamai 1, 2 arba 3 „besiplečiančius“ („Expanding“) simbolius.

#### **52.3. „Elektriniai skanėstai“ („Electric Treats“)**

- „Sam“ simbolis – du ar daugiau „Sam“ simbolių suaktyvina funkciją, kuri suteikia pakartotinius sukimus ir „knygos“ („Book“) simbolių atsitiktinėje pozicijoje.
- „Sandra“ simbolis – du ar daugiau „Sandro“ simbolių aktyvuoja funkciją, kuri suteikia pakartotinius sukimus ir padidintą daugiklį.
- „Maggie“ simbolis – aktyvavus funkciją su „Maggie“, iš būgnų pašalinami visi mažos vertės simboliai, o jų vietas užima nauji simboliai.

## **53. LOŠIMAS „NITROPOLIS 4“ („NITROPOLIS 4“)**

### **53.1. Pagrindinė lošimo informacija**

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.
- „Nitropolis 4“ – 6 būgnų, išsiplečiančių nuo 4 iki 8 eilių ir 4096–262 144 laimėjimo būdų lošimas.
- Laiminčių simbolių kombinacijos sprogsa, o jų vietas užima iš viršaus krentantys simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „super premijos“ („Super Bonus“) simbolius.
- Už laiminčias simbolių kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.

### **53.2. Premijos lošimas**

- 3, 4, 5 arba 6 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia atitinkamai 8, 12, 16 arba 20 nemokamų sukimų.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolių ir „super premijos“ („Super Bonus“) simbolių derinys suaktyvina „super“ premijos lošimą, kuris lošiamas 8 eilutėse su abiejų kryptų išmokėjimais už laiminčius simbolius.

### **53.3. „Perdėliojimas“ („Redrop“)**

- „Perdėliojimo“ („Redrop“) funkcija suteikia naują simbolių kritimą.
- „Premijos“ („Bonus“), „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka būgnuose, kol visi kiti likę simboliai sukami iš naujo.

## **54. LOŠIMAS „TROPICOOOL 2“ („TROPICOOOL 2“)**

### **54.1. Pagrindinė lošimo informacija**

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.
- „Tropicool 2“ – 6 būgnų, 6 eilių ir 46 656 laimėjimo būdų lošimas.
- Laiminčių simbolių kombinacijos sprogsa, o jų vietas užima iš viršaus krentantys simboliai.
- Simbolių kritimo pabaigoje „paslapties“ („Mystery“) simbolis atskleidžia simbolį, už kurį skiriamas išmokėjimas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „paukščio“ („Bird“) simbolius.
- Statymo eilutės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias aktyvios statymo eilutės laimėjimas.
- „Eilutės apsikeitimo“ („Row Swap“) simbolis pakeičia kitus toje pačioje eilutėje esančius simbolius, išskyrus „laukinį“ („Wild“), „premijos“ („Bonus“) ir „Elmo“ („Elmo“) simbolius.



- „Paukščio“ („Bird“) simbolis yra „sklaidos“ („Scatter“) simbolis. Už 3 ar daugiau „paukščio“ („Bird“) simbolių, bet kurioje būgnų vietoje, išmokamas laimėjimas su atitinkamu „paukščio“ („Bird“) simbolio daugikliu.
- „Paukščio“ („Bird“) simbolis pavirsta į „laukinį“ („Wild“) simbolį.

#### **54.2. Nemokami sukimai („Free Drops“)**

- 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių suaktyvina funkciją su 6 nemokamais simbolių kritimais.
- „Užrakintas laukinis“ („Locked Wild“) simbolis ir laimėjimo daugiklis yra aktyvūs funkcijos metu.

#### **54.3. „Elmo pakartotinių sukimų“ („Elmo Re-drops“) funkcija**

- „Elmo“ („Elmo“) simbolis būgnuose aktyvuoja funkciją.
- Funkcija tęsiasi, kol „Elmo“ („Elmo“) simbolis pasitraukia į dešinę būgnų pusę.

### **55. LOŠIMAS „BUIVOLO TURTAI“ („BUFFALO TORO“)**

#### **55.1. Pagrindinė lošimo informacija**

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.
- „Buivolo Turtai“ – 6 būgnų, 4 eilių ir 4 096 laimėjimo būdų lošimas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“), „super premijos“ („Super Bonus“), „matadoro“ („Matador“), „Toro“ („Toro“) ir „laukinį daugiklio“ („Wild Multiplier“) simbolį.
- Galimos daugiklio reikšmės x2 arba x3.
- „Vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis, judėdamas į kairę, suaktyvina pakartotinius sukimus.

#### **55.2. Premijos lošimas**

- 3, 4, 5 arba 6 „premijos“ („Bonus“) simboliai aktyvuoja atitinkamai 8, 12, 16 arba 20 nemokamų sukimų.
- „Auksinis buivolo“ („Gold Buffalo“) simbolis pakeičia didelės vertės simbolius į „buivolo“ („Buffalo“) simbolį.

#### **55.3. „Toras išprotėjo“ („Toro Goes Wild“) funkcija**

- „Toro“ („Toro“) simbolis paverčia visus „matadoro“ („Matador“) simbolius į „laukinį“ („Wild“) simbolį.

### **56. LOŠIMAS „GREITKELIS 7“ („FREEWAY 7“)**

#### **56.1. Pagrindinė lošimo informacija**

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.
- „Greitkelis 7“ – 3 būgnų, 3 eilių ir 17 laimėjimo linijų lošimas.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „super premijos“ („Super Bonus“) simbolius.
- Laiminčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.

### **56.2. Premijos lošimas**

- 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Kiekvieną kartą laimėjus suteikiamas pakartotinis sukimas.
- „Premijos“ („Bonus“) ir „super premijos“ („Super Bonus“) simbolių derinys aktyvuoja „super“ premijos lošimą su daugikliu, kuris didėja po kiekvieno įvykusio laimėjimo.

### **56.3. „Kelio bloko stūmimo“ („Road Block Nudge“) funkcija**

- 1 ir 3 būgnuose išsukus identiškus simbolius, suaktyvinama funkcija su pakartotiniais sukimais.
- Funkcijos metu „premijos“ („Bonus“) simboliai iš 1 ir 3 būgnų perstumiami į 2 būgną.

## **57. LOŠIMAS „VELNIO BŪGNAI“ („DIABLO REELS“)**

### **57.1. Pagrindinė lošimo informacija**

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.
- „Velnio Būgnai“ – 3 būgnų ir 3 eilių lošimas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „laukinio stumtelėjimo“ („Nudging Wild“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolius. Jeigu laiminčią simbolių grupę sudaro vien „laukiniai“ („Wild“) simboliai, laimėjimas išmokamas pagal didžiausios vertės simbolį.
- Išsukus 3 „laukinius“ („Wild“) simbolius, suaktyvinama „laukinės grupės pakartotinių sukimų“ („Wild Stack Re-spin“) funkcija.
- Bet kurioje vietoje esantis „laukinio stumtelėjimo“ („Nudging Wild“) simbolis pastumia būgną, esantį vienu žingsniu į viršų po išmokėjimo.
- „Laukinio stumtelėjimo“ („Nudging Wild“) simboliai viršutiniame būgnų tinklelyje gali turėti daugiklį. Daugikliai yra sudedami.
- Žemos vertės simboliai ir „premijos“ („Bonus“) simboliai rodomi tik apatinio būgnų tinklelyje.
- Visi viršutinio būgnų tinklelyje vidutinės vertės simboliai ir aukštos vertės simboliai yra apsupti ugnies, tačiau jie išmokami kaip atitinkami simboliai be ugnies.
- Viršutinio būgnų tinklelis suaktyvinamas, kai „laukinio stumtelėjimo“ („Nudging Wild“) simbolis stumteli aukštyn nuo apatinio būgnų tinklelio viršutinės eilės ir nebesimato lošime. Abu būgnų tinkleliai yra aktyvūs tam pakartotinis sukimas. Po to apatinio būgnų tinklelis yra išjungiamas.
- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 10 nemokamų sukimų. Šią funkciją galima aktyvuoti pakartotinai.
- Nemokamų sukimų funkcija lošiama su dviem būgnų tinkleliais.

## **58. LOŠIMAS „PIRATAI“ („PIROTS“)**

### **58.1. Pagrindinė lošimo informacija**

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.
- „Piratai“ – 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.
- „Paukščio“ („Birds“) simboliai kolekcionuoja visus „brangakmenio“ („Gems“) gretimus simbolius, kurių spalva atitinka „paukščio“ („Birds“) simbolio spalvai.
- „Baltas atnaujinimo“ („White Upgrade“) simbolis atnaujinama visus tos pačios spalvos simbolius kaip ir „paukščio“ („Birds“) simbolio.
- „Įvairiaspalvis atnaujinimo“ („Multicolored Upgrade“) simbolis atnaujinama visus „brangakmenio“ („Gems“) simbolius vienu metu.
- „Transformacijos“ („Transform“) simbolis pakeičia visus „brangakmenio“ („Gems“) simbolius aplink jį, į tokios pačios spalvos kaip „paukščio“ („Birds“) simbolio.
- „Bombos“ („Bomb“) simbolis, kuris buvo surinktas „paukščio“ („Birds“) simbolio, sprogdina ir pašalina visus „brangakmenio“ („Gems“) simbolius esančius šalia bei sprogdant padidina eilučių ir stulpelių skaičių iki 8x8.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį „brangakmenio“ („Gems“) simbolį.
- Surinkus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 5 nemokamais sukimais.

## **59. LOŠIMAS „KARALIŠKASIS TRIUŠIS“ („RABBIT ROYALE“)**

### **59.1. Pagrindinė lošimo informacija**

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.
- „Karališkasis Triušis“ – 5 būgnų, 5 eilių ir 259 laimėjimo būdų lošimas.
- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus „premijos“ („Bonus“), „morkos“ („Carrot“) ir „triušio“ („Rabbit“) simbolius.
- Išsukus 3, 4 arba 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 3, 4 arba 5 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu visi „triušio“ („Rabbit“) simboliai lieka būgnuose.
- Nemokamus sukimus galima suaktyvinti pakartotinai nemokamų sukimų metu.
- Pakartotinis sukimas aktyvuojamas, kai „triušio“ („Rabbit“) simbolis surenka „morkos“ („Carrot“) simbolį, arba susiduria su kitu „triušio“ („Rabbit“) simboliu.

## **60. LOŠIMAS „KATMANDU X“ („KATMANDU X“)**

### **60.1. Pagrindinė lošimo informacija**

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.
- „Katmandu X“ – 6 būgnų ir 6 eilučių lošimas.
- Išmokama už simbolių grupes, kurias sudaro 5 arba daugiau simbolių, išsidėsčiusių horizontaliai arba vertikalčiai.

- Progresyvus daugiklis – kiekvienas laimėjimas padidina bendrą daugiklį ir taikomas visiems būsimiems laimėjimams.
- „Laukinio smūgio“ („Wild Strike“) funkcijos metu, atsitiktiniai simboliai paverčiami į „laukinius“ („Wild“), „sprogstančius laukinius“ („Exploding Wild“), arba „laukinio daugiklio“ („Multiplier Wild“) simbolius.
- „Super laukinio smūgio“ („Super Wild Strike“) funkcijos metu, atsitiktiniai simboliai paverčiami į „sprogstančius laukinius“ („Exploding Wild“) arba „laukinio daugiklio“ („Multiplier Wild“) simbolius.
- „Sprogstantys laukiniai“ („Exploding Wild“) simboliai padidina progresinį daugiklį, pašalindami aplinkui esančius simbolius bei aktyvuoja pakartotinį simbolių kritimą.
- Kiekvienas laimėjimas generuoja „laukinį“ („Wild“) simbolį.
- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinamas premijos lošimas.
- Išsukus 1 „super premijos“ („Super Bonus“) simbolį ir 2 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinamas super premijos lošimas, kuriame garantuojama „super laukinio smūgio“ („Super Wild Strike“) funkcija kiekvieno nemokamo sukimo metu.

## 61. LOŠIMAS „ASHOKA“ („ASHOKA“)

### 61.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.
- „Ashoka“ – tai 6 būgnų ir 8 eilučių lošimas, kuriame laimėjimas išmokamas bet kur lošimo lauke išsukus 8 ar daugiau vienodų simbolių.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Jeigu laiminčią simbolių grupę sudaro vien „laukiniai“ („Wild“) simboliai, laimėjimas išmokamas pagal didžiausios vertės simbolį.
- Lošimas turi „griūties“ („Avalanche“) funkciją, kurios metu laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, o iš viršaus sukrenta nauji simboliai ir užpildo tuščias pozicijas. Ši „griūties“ („Avalanche“) funkcija tęsiasi, kol susidaro laimintys deriniai.
- „Įkrautas laukinis“ („Charged Wild“) simbolis atrakinamas išsukus 3 laiminčius derinius, po paskutinio laiminčio derinio jis pašalinamas iš lošimo lauko.
- Jei vienu metu išsukama laiminti simbolių grupė ir „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis, jo vertė pridedama prie bendro laimėjimo daugiklio, esančio lošimo lauko kairėje. Išmokėjus laimėjimą daugiklis gražinamas į pradinę vertę.
- Jei vienu metu išsukama laiminti simbolių grupė ir „super daugiklio“ („Super Multiplier“) simbolis, jo vertė pridedama prie bendro laimėjimo daugiklio, esančio lošimo lauko kairėje. Šis daugiklis lieka aktyvus visos „griūties“ („Avalanche“) funkcijos metu.
- Suaktyvinus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų. „Premijos“ („Bonus“) simboliai aktyvuojami, jeigu šalia sprogs laiminčių simbolių grupė. Nemokamų sukimų metu aktyvavus 2 arba 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, lošėjui atitinkamai suteikiama dar 5 arba 10 nemokamų sukimų.

## 62. LOŠIMAS „NUMIRĖLIO AUKSAS“ („DEAD MAN'S GOLD“)

### **62.1. Pagrindinė lošimo informacija**

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.
- „Numirėlio Auksas“ - tai 6 būgnų, 4 – 8 eilučių ir 4 096–262 144 laimėjimo būdų lošimas.
- Visi laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Lošimas turi „griūtis“ („Avalanche“) funkciją, kurios metu laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, o iš viršaus sukrenta nauji simboliai ir užpildo tuščias pozicijas. Ši „griūtis“ („Avalanche“) funkcija tęsiasi, kol susidaro laimintys deriniai.
- Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai gali būti 4 dydžių: 1x1, 2x2, 3x3 ir 4x4. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali būti 3 dydžių: 1x1, 2x2 ir 3x3.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“), „lobių taikinio“ („Tresure Target“), „lobių taikinio daugiklio“ („Multiplier Treasure Target“), „bedugnės skrynios“ („Bottomless Chest“) ir „patrankos sviedinio“ („Cannonball“) simbolius.
- Jeigu laimėjimo liniją sudaro vien „laukiniai“ („Wild“) simboliai, laimėjimas išmokamas pagal didžiausios vertės simbolį.
- Atidarytas „bedugnės skrynios“ („Bottomless Chest“) simbolis gali atverti didelės vertės, „laukinį“ („Wild“) arba „patrankos sviedinio“ („Cannonball“) simbolius.
- Jei išsukamas „patrankos sviedinio“ („Cannonball“) simbolis, ekrano apačioje esančios piratų patrankos iššauna į „lobių taikinio“ („Tresure Target“) simbolius, kuriems sproguos tušti langeliai užpildomi naujais simboliais. Sprogęs „lobių taikinio“ („Tresure Target“) simbolis atskleidžia „laukinį“ („Wild“) simbolį.
- Išsukus 3, 4, 5 arba 6 „premijos“ („Bonus“) simbolius atitinkamai suteikiami 10, 15, 20 arba 25 nemokami sukimai. Šią funkciją galima aktyvuoti pakartotinai.

## **63. LOŠIMAS „GULBĖS ŽVAIGŽDYNAS 3“ („CYGNUS 3“)**

### **63.1. Pagrindinė lošimo informacija**

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.
- „Gulbės Žvaigždynas 3“ – 6 būgnų, 4 eilių ir nuo 4 096 iki 262 144 laimėjimo būdų lošimas.
- Lošimas turi „griūtis“ („Avalanche“) funkciją, kurios metu laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, o iš viršaus sukrenta nauji simboliai ir užpildo tuščias pozicijas. Ši „griūtis“ („Avalanche“) funkcija tęsiasi, kol susidaro laimintys deriniai.
- „Laukinis“ („Wild“) ir „laukinio daugiklio“ („Multiplier Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „gulbės žvaigždyno rato“ („Cygnus Wheel“), „daugiklio“ („Multiplier“) ir „laukinio daugiklio“ („Multiplier Wild“) simbolius.
- Kai „gulbės žvaigždyno rato“ („Cygnus Wheel“) simbolis pasiekia kairįjį būgną, sauktyvinama „gulbės žvaigždyno rato“ („Cygnus Wheel“) funkcija su 1 sukimu.
- „Gulbės žvaigždyno rato“ („Cygnus Wheel“) funkcijos metu galima laimėti:

- Fiksuotas laimėjimas;
- „Gulbės žvaigždyno“ („Cygnus“), „žvaigždės“ („Star“) ar „dangaus“ („Sky“) laimėjimas;
- Nemokamų sukimų funkcija.

## 64. LOŠIMAS „TORO ŠIOGŪNAS“ („TORO SHOGUN“)

### 64.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.
- „Toro Šiogūnas“ – 5 būgnų ir nuo 4 iki 10 eilių lošimas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Toro“ („Toro“) ir „matadoro“ („Matador“) simbolius. Jeigu laiminčią simbolių grupę sudaro vien „laukiniai“ („Wild“) simboliai, laimėjimas išmokamas pagal didžiausios vertės simbolį.
- „Matadoro“ („Matador“) simbolis yra blokuojantis simbolis. Išsukus 2 ar daugiau „matadoro“ („Matador“) simbolių, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu „matadoro“ („Matador“) simboliai lieka savo vietose.
- „Toro“ („Toro“) simbolis yra „vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis. „Toro“ („Toro“) simbolis juda į kairę, kol palieka pirmąjį būgną, kiekvienu žingsniu aktyvuodamas po vieną pakartotinį sukimą.
- Jei „Toro“ („Toro“) simbolis išsukamas kai matomas vienas arba daugiau „matadoro“ („Matador“) simbolių, arba „matadoro“ („Matador“) simbolis išsukamas kai matomas „Toro“ („Toro“) simbolis, aktyvuojama „Toras išprotėjo“ („Toro Goes Wild“) funkcija.
- Išsukus laiminčią kombinaciją, sujungianti kairinį ir dešinį būgnus, suaktyvinama „abiejų krypčių“ („Both Ways“) funkcija, kurios metu išmokama už derinius iš kairės į dešinę, ir iš dešinės į kairę. „Abiejų krypčių“ („Both Ways“) funkcija aktyvi iki sukimo pabaigos.
- Suaktyvinus visas 10 eilučių, suaktyvinama „Šiogūno“ („Shogun“) funkcija, kurios metu 3 mažiausios vertės simboliai pašalinami iš būgnų. „Šiogūno“ („Shogun“) funkcija aktyvi iki sukimo pabaigos.
- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 7 nemokamais sukimais. Nemokamų sukimų metu, išsukus „premijos“ („Bonus“) simbolį, padidėja laimėjimo daugiklis, kuris taikomas visoms laiminčioms kombinacijoms.

## 65. LOŠIMAS „KOBOS ATGIMIMAS“ („COBA REBORN“)

### 65.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.
- „Kobos Atgimimas“ – tai 7 būgnų, 7 eilučių lošimas, kuriame laimėjimas išmokamas bet kur lošimo lauke išsukus 5 ar daugiau vienodų simbolių.
- Lošimas turi „griūtis“ („Avalanche“) funkciją, kurios metu laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, o iš viršaus sukrenta nauji simboliai ir užpildo tuščias pozicijas. Ši „griūtis“ („Avalanche“) funkcija tęsiasi, kol susidaro laimintys deriniai.

- Lošime yra matuoklis, kuris surenka visus vieno sukimo laiminčių kombinacijų simbolius. Surinkus tam tikrą simbolių skaičių, ant būgnų atsiranda gyvatės.
- Judančios gyvatės per būgnus pakeičia simbolius į viena ir tą patį simbolį, taip sukurdamos daugiau laiminčių simbolių kombinacijų.
- Dviejų gyvačių susikirtimas būgnuose sukuria x2 „laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklį. Daugikliai dauginami tarpusavyje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.

## 66. LOŠIMAS „HULA BALUA“ („HULA BALUA“)

### 66.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.
- „Hula Balua“ – 6 būgnų ir 6 eilių lošimas, kuriame laimėjimas išmokamas išsukus 8 ar daugiau vienodų simbolių.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus mažos, vidutinės ir didelės vertės simbolius. Jeigu laiminčių simbolių grupę sudaro vien „laukiniai“ („Wild“) simboliai, laimėjimas išmokamas pagal didžiausios vertės simbolį.
- Išsukus 3, 4, 5 ar 6 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 6, 8, 10 ar 12 nemokamų sukimų.
- Išsukus identiškus simbolius kvadrato ar stačiakampio forma, jie yra pakeičiami vienu dideliu simboliu nuo 2x2 iki 6x6 dydžio. Jei didelis simbolis nėra pasiekęs maksimalaus dydžio, naujai išsukti identiški simboliai gali būti pridėti prie jo.
- Išsukus „Elmo“ („Elmo“) simbolį, suaktyvinama pakartotinių sukimų funkcija, kurios metu su kiekvienu sukime „Elmo“ („Elmo“) simbolis juda viena pozicija į kairę, palikdamas ant būgnų „laukinis“ („Wild“) simbolius.

## 67. LOŠIMAS „VALHALLO AUKSAS“ („VALHALL GOLD“)

### 67.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.
- „Valhallo Auksas“ – 6 būgnų, 4 eilių ir nuo 4 096 iki 531 441 laimėjimo būdų lošimas.
- Lošimas turi „griūtis“ („Avalanche“) funkciją, kurios metu laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, o iš viršaus sukrenta nauji simboliai ir užpildo tuščias pozicijas. Ši „griūtis“ („Avalanche“) funkcija tęsiasi, kol susidaro laimintys deriniai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“), „Lokio“ („Loki“), neaktyvuoto „Odino varno“ („Odin’s Raven“) ir „Toro laukinio“ („Thor Wild“) simbolius.
- Išsukus laiminčią kombinaciją, kurioje įprastas ar „laukinis“ („Wild“) simbolis turi rėmelį su smaigaliu, šis simbolis išsiplės smaigalio kryptimi.
- Išsukus „Lokio“ („Loki“) simbolį, suaktyvinama atsitiktinė funkcija.
- Išsukus „Toro laukinį“ („Thor Wild“) simbolį, jis lieka savo vietoje vieno sukimo metu.

- Išsukus 2 ar daugiau „Odino varno“ („Odin’s Raven“) simbolių, jie tampa „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Išsukus 3, 4, 5 ar 6 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 10, 15, 20 ar 25 nemokamais sukimais.

## **68. LOŠIMAS „J-POP“ („J-POP“)**

### **68.1. Pagrindinė lošimo informacija**

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.
- „J-Pop“ – 6 būgnų, nuo 4 iki 8 eilių ir 4 096–262 144 laimėjimo būdų lošimas.
- Lošimas turi „griūtis“ („Avalanche“) funkciją, kurios metu laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, o iš viršaus sukrenta nauji simboliai ir užpildo tuščias pozicijas. Ši „griūtis“ („Avalanche“) funkcija tęsiasi, kol susidaro laimintys deriniai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus mažos, vidutinės ir didelės vertės simbolius. Jeigu laiminčią simbolių grupę sudaro vien „laukiniai“ („Wild“) simboliai, laimėjimas išmokamas pagal didžiausios vertės simbolį.
- Išsukus laiminčią kombinaciją kartu su „vaikščiojančiu laukiniu“ („Walking Wild“) simboliu, šis pajuda viena atsitiktine pozicija, o jo daugiklis padidėja vienu.
- Išsukus „tinklelio apvertimo“ („Grid Flip“) simbolį, būgnai pakeičiami taip – 1 su 6, 2 su 5, 3 su 4). Funkcijos pabaigoje simbolis tampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu.
- Išsukus „didelio kritimo“ („Big Drop“) simbolį, ant būgnų atsiranda didelio dydžio simboliai vietoje 1x1 dydžio simbolių. Funkcijos pabaigoje simbolis tampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu.
- Išsukus 3, 4, 5 ar 6 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 10, 12, 15 ar 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu, išsuktas „vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis lieka ant būgnų iki lošimo pabaigos.

## **69. LOŠIMAS „PIRATAI 2“ („PILOTS 2“)**

### **69.1. Pagrindinė lošimo informacija**

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.
- „Piratai 2“ – 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.
- „Paukščio“ („Birds“) simboliai kolekcionuoja visus „gintaro“ („Amber“) gretimus simbolius, kurių spalva atitinka „paukščio“ („Birds“) simbolio spalvai.
- „Atnaujinimo“ („Upgrade“) simbolis atnaujiną visus tos pačios spalvos „gintaro“ („Amber“) simbolius kaip ir „paukščio“ („Birds“) simbolio.
- „Visų simbolių atnaujinimo“ („Upgrade All“) simbolis atnaujiną visus „gintaro“ („Amber“) simbolius vienu metu.
- „Transformacijos“ („Transform“) simbolis pakeičia visus „gintaro“ („Amber“) simbolius aplink jį, į tokios pačios spalvos kaip „paukščio“ („Birds“) simbolio.



- „Raudono mygtuko“ („Red Button“) simbolis, kuris buvo surinktas „paukščio“ („Birds“) simbolio, sprogsa ir pašalina visus „gintaro“ („Amber“) simbolius esančius šalia bei sprogsiant padidina eilučių ir stulpelių skaičių iki 8x8.
- „Spagėsių“ („Popcorn“) simbolis atsitiktinėse vietose prideda „spagėsių“ („Popcorn“) simbolius, kuriuos gali surinkti bet koks „paukščio“ („Birds“) simbolis, nepriklausomai nuo spalvos.
- „Kiaušinio“ („Egg“) simbolis pakeičia „paukščio“ („Birds“) simbolius vietomis.
- Už „monetos“ („Coin“) simbolį išmokamas fiksuotas laimėjimas, kuris nurodytas ant simbolio.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį „gintaro“ („Amber“) simbolį.
- Surinkus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 5 nemokamais sukimais.

## 70. LOŠIMAS „GLADIATORIUS“ („GLADIATORO“)

### 70.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.
- „Gladiatorius“ – 5 būgnų, nuo 4 iki 6 eilių lošimas, su 178 – 340 būdais laimėti.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „monetos“ („Coin“), „Toro“ („Toro“), „Diaz“ („Diaz“) ir „matadoro“ („Matador“) simbolius. Jeigu laiminčią simbolių grupę sudaro vien „laukiniai“ („Wild“) simboliai, laimėjimas išmokamas pagal didžiausios vertės simbolį.
- „Matadoro“ („Matador“) simbolis yra blokuojantis simbolis. Išsukus 2 ar daugiau „matadoro“ („Matador“) simbolių, suaktyvinamas pakartotinis sukimas, kurio metu „matadoro“ („Matador“) simboliai lieka savo vietose. Premijos lošimo metu „matadoro“ („Matador“) simbolis padidina atsitiktinių „monetos“ („Coin“) simbolių vertes.
- Pagrindinio lošimo metu „Diaz“ („Diaz“) simbolis surenka visas „monetos“ („Coin“) simbolių, esančių ant būgnų, vertes ir išmoka jas. Premijos lošimo metu „Diaz“ („Diaz“) simbolis surenka visas „monetos“ („Coin“) simbolių, esančių ant būgnų, vertes ir pavirsta „monetos“ („Coin“) simboliu, kurio vertė lygi sumai surinktų verčių.
- „Toro“ („Toro“) simbolis yra „vaikščiojantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis. „Toro“ („Toro“) simbolis juda į kairę, kol palieka pirmąjį būgną, kiekvienu žingsniu aktyvuodamas po vieną pakartotinį sukimą.
- Jei „Toro“ („Toro“) simbolis išsukamas kai matomas vienas arba daugiau „matadoro“ („Matador“) simbolių, arba „matadoro“ („Matador“) simbolis išsukamas kai matomas „Toro“ („Toro“) simbolis, aktyvuojama „Toras išprotėjo“ („Toro Goes Wild“) funkcija.
- Išsukus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinamas premijos lošimas. Pradedama su 3 pakartotiniais sukimais. Visi simboliai, išsukti po kiekvieno pakartotinio sukimo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą išsukus bent vieną simbolį, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visos ekrano padėty užpildomos simboliais.
- Išsukus „lygio padidinimo“ („Level Up“) simbolį, lošimo tinklelyje pridodama papildoma eilutė, o pagrindinio lošimo metu suteikiamas pakartotinis sukimas, jeigu nebuvo suaktyvintos kitos pakartotinio sukimo funkcijos.

## 71. LOŠIMAS „BEBRŲ UŽTVANKA“ („DAM BEAVERS“)

### 71.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.
- „Bebrų Užtvanka“ – nuo 5 iki 8 būgnų ir nuo 5 iki 8 eilių lošimas.
- Laiminčių simbolių deriniai sudaromi iš kairės į dešinę.
- „Bebro“ („Beavers“) simboliai kolekcionuoja visus gretimus „vaisių“ („Fruit“) simbolius, kurių spalva atitinka „bebro“ („Beavers“) simbolio spalvai.
- „Fejerverko“ („Firework“) simbolis atnaujina visus tos pačios spalvos simbolius kaip ir „bebro“ („Beavers“) simbolio.
- „TNT“ simbolis pašalina aplink save esančias grindlentes.
- „Kokteilinės“ („Blender“) simbolis pripildo funkcijų matuoklį iki galo.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį „vaisių“ („Fruit“) simbolį.
- „Tunelio“ („Tunnel“) simbolis leidžia atsirasti „bebro“ („Beavers“) simboliui kitoje ant būgnų vietoje.
- Surinkus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 5 nemokamais sukimais.

## 72. LOŠIMAS „DEGUONIS“ („OXYGEN“)

### 72.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.
- „Deguonis“ – 6 būgnų ir 7 eilių lošimas, kuriame laimėjimas išmokamas išsukus 5 ar daugiau vienodų simbolių, išsidėsčiusių horizontaliai arba vertikalčiai.
- Lošimas turi „griūties“ („Avalanche“) funkciją, kurios metu laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, o iš viršaus sukrenta nauji simboliai ir užpildo tuščias pozicijas. Ši „griūties“ („Avalanche“) funkcija tęsiasi, kol susidaro laimintys deriniai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus mažos, vidutinės ir didelės vertės simbolius. Jeigu laiminčią simbolių grupę sudaro vien „laukiniai“ („Wild“) simboliai, laimėjimas išmokamas pagal didžiausios vertės simbolį.
- Išsukus laiminčią kombinaciją su „sprogstančiu laukiniu“ („Exploding Wild“) simboliu, jis pašalina visus mažos, vidutinės ir didelės vertės simbolius „X“ formos srityje.
- Išsukus laiminčią kombinaciją su „x-blasterio laukiniu“ („X-Blaster Wild“) simboliu, jis pakeičia išmokos arba „laukinius“ („Wild“) simbolius „X“ formos srityje. Jei „sprogstantis laukinis“ („Exploding Wild“) arba „x-blasterio laukinis“ („X-Blaster Wild“) simbolis pateko į pakeičiamų simbolių sritį, jų funkcijos bus suaktyvintos.
- Kiekviena laiminčios kombinacijos pozicija pažymima daugikliu. Kas kartą išsukus ant pažymėtos pozicijos laiminčią kombinaciją, daugiklio reikšmė padvigubinama.
- „Rinkėjo“ („Collector“) simbolis surenka visus ant pažymėtų pozicijų daugiklius.
- „Dalintojo“ („Dealer“) simbolis padidina daugiklių reikšmes.

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 10 nemokamų sukimų.

## 73. LOŠIMAS „ŽIAURUS KAČIUKAS“ („GRITTY KITTY“)

### 73.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.
- „Žiaurus Kačiukas“ – 6 būgnų ir 4 – 8 eilių lošimas, su papildomu 6 būgnų ir 3 eilių tinkleliu virš būgnų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. Jeigu laiminčią simbolių grupę sudaro vien „laukiniai“ („Wild“) simboliai, laimėjimas išmokamas pagal didžiausios vertės simbolį.
- „Nitro būgnai“ („Nitro Reel“) su 4, 6, 8, 10 ar 12 identiškų simbolių gali atsirasti bet kurio sukimo metu. Dydis nurodo jame esančių identiškų 1x1 simbolio skaičių, pavyzdžiui, 8 dydis reiškia 8 standartinius 1x1 simbolius.
- „TNT“ simbolis pašalina aplink save esančius išmokos simbolius.
- Išsukus 3, 4, 5 ar 6 „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 8, 10, 12 ar 14 nemokamų sukimų. „Nitro būgnai“ („Nitro Reel“) išlieka savo savo vietose iki lošimo pabaigos.
- Išsukus 6x3 dydžio pilnai matomą „asasino“ („Assassin“) simbolį, suaktyvinama „asasino sukimų“ („Assassin Spins“) funkcija. Pradedama su 3 pakartotiniais sukimais. Visi simboliai, išsukti po kiekvieno pakartotinio sukimo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą išsukus bent vieną simbolį arba „nitro būgną“ („Nitro Reel“), pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visos ekrano padėty užpildomos simboliais.
- „Aukšinio kolekcionieriaus“ („Golden Collector“) simbolis surenka visas „monetas“ („Coin“) simbolių, esančių ant būgnų, vertes ir išmoka jas.

## 74. LOŠIMAS „GULBĖS ŽVAIGŽDYNAS 4“ („CYGNUS 4“)

### 74.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 5 000 000,00 EUR.
- „Gulbės Žvaigždynas 4“ – 6 būgnų, 4 eilių ir nuo 4 096 iki 262 144 laimėjimo būdų lošimas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“), „lygio padidinimo“ („Level Up“) ir „daugiklio“ („Multiplier“) simbolius.
- Kai „premijos“ („Bonus“) simbolis pasiekia kairįjį būgną, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 7 nemokamais sukimais.
- Kai „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis pasiekia kairįjį būgną, tuo metu aktyvus daugiklis padidėja vienu.
- Kai „lygio padidinimo“ („Level Up“) simbolis pasiekia kairįjį būgną, pagerinamos galimos daugiklio vertės.

## 75. LOŠIMAS „VARLIŲ BLOKAI“ („FROGBLOX“)

### 75.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.
- „Varlių Blokai“ – 6 būgnų ir 6 eilių lošimas, su papildomu 6 būgnų ir 2 eilių tinkleliu virš būgnų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „varlės“ („Frog“) ir „lelijos lapo“ („Lily Pad“) simbolius.
- „Varlės“ („Frog“) simboliai pašalina iš papildomo būgnų tinklelio blokuojančius simbolius ir renka simbolius su funkcijomis.
- „Lelijos lapo“ („Lily Pad“) simbolis iš naujo suaktyvina „varlės“ („Frog“) simbolį, ir leidžia pereiti į naują poziciją, jei simbolis su funkcija nebuvo surinktas.
- „Abiejų kryptį“ („Both Ways“) simbolis leidžia laiminčių simbolių derinius sudaryti iš kairės į dešinę, ir iš dešinės į kairę.
- „Bombos“ („Bomb“) simbolis pašalina iš papildomo būgnų tinklelio visus blokuojančius simbolius.
- Pašalinus visus blokuojančius simbolius pagrindiniame lošimo tinklelyje, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 6 nemokamais sukimais. Šią funkciją galima aktyvuoti pakartotinai.

## 76. LOŠIMAS „DŪZGĖS“ („BUGGIN“)

### 76.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.
- „Dūzgės“ - tai 7 būgnų, 7 eilučių lošimas, kuriame laimėjimas išmokamas bet kur lošimo lauke išsukus 5 ar daugiau vienodų simbolių.
- Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai gali būti 3 dydžių: 1x1, 2x2, ir 3x3.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus mažos, vidutinės ir didelės vertės simbolius. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali turėti daugiklį, kuris taikomas laiminčios kombinacijos, kurioje dalyvavo šis simbolis, laimėjimui.
- Lošimas turi „griūtis“ („Avalanche“) funkciją, kurios metu laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, o iš viršaus sukrenta nauji simboliai ir užpildo tuščias pozicijas. Ši „griūtis“ („Avalanche“) funkcija tęsiasi, kol susidaro laimintys deriniai. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai nėra pašalinami „griūtis“ („Avalanche“) funkcijos metu, o sujungiami į vieną „laukinį“ („Wild“) simbolį. Kiekvienas laimėjimas be „laukinio“ („Wild“) simbolio, generuoja „laukinį“ („Wild“) simbolį.
- Lošime yra matuoklis, kuris surenka visus vieno sukimo laiminčių kombinacijų simbolius. Surinkus tam tikrą simbolių skaičių, suteikiama vieną iš šių funkcijų:
  - „Padidinimo laukinis“ („Make Big Wild“) simbolio funkcija – atsitiktinis mažos, vidutinės ir didelės vertės simbolis padidėja iki 2x2 arba 3x3 dydžio;

- „Daugiklio“ („Multiplying Wild“) simbolio funkcija – prie visų „laukinių“ („Wild“) simbolių, kurie nedalyvauja laiminčioje kombinacijoje, pridedamas daugiklis;
- „Atsitiktinis laukinis“ („Random Wild“) simbolio funkcija – atsitiktinėse vietose ant būgnų atsiranda bent 2 „laukiniai“ („Wild“) simboliai;
- „Pašalinimo laukinis“ („Removing Wild“) simbolio funkcija – visi mažos vertės simboliai yra pašalinami;
- „Patobulinimo laukinis“ („Upgrading Wild“) simbolio funkcija – visi mažos vertės simboliai pakeičiami į sekančios didesnės vertės simbolius.
- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 7 nemokamais sukimais. Šią funkciją galima aktyvuoti pakartotinai.
- Nemokamų sukimų metu „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka ant būgnų iki lošimo pabaigos.
- Išsukus 1 „super premijos“ („Super Bonus“) simbolį ir 2 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinamas super premijos lošimas.

## **77. LOŠIMAS „DŽEFAS IR SKALIS“ („JEFF & SCULLY“)**

### **77.1. Pagrindinė lošimo informacija**

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.
- „Džefas ir Skalis“ – 7 būgnų ir 7 eilių lošimas, kuriame laimėjimas išmokamas išsukus sritį su identiškais simboliais srities kampuose.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus mažos, vidutinės ir didelės vertės simbolius.
- Už tuščią (taško) simbolį nėra išmokama.
- Išsukus sritį su „Džefo“ („Jeff“) simboliais srities kampuose, suaktyvinama „Džefo“ („Jeff“) funkcija, kurios metu išmokama už visus simbolius (išskyrus „Džefo“ („Jeff“) ir „Skalio“ („Scully“) simbolius), esančius toje srityje.
- Išsukus sritį su „Skalio“ („Scully“) simboliais srities kampuose, suaktyvinama „Skalio“ („Scully“) funkcija, kurios metu ant būgnų iki 3 simbolių porų sukeičiamos, kad būtų sudarytos laiminčios sritys.
- Išsukus „daugiklio“ („Multiplier“) simbolį laiminčios srities viduje, simbolio daugiklis taikomas srities laimėjimui.
- Išsukus „monetos“ („Coin“) simbolį laiminčios srities viduje, lošėjui suteikiamas fiksuotas laimėjimas.
- Išsukus „premijos“ („Bonus“) simbolį laiminčios srities viduje, jis yra surenkamas. Surinkus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius vieno sukimo metu, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 10 nemokamų sukimų. Surinkus 4 „premijos“ („Bonus“) simbolius vieno sukimo metu, suaktyvinama super nemokamų sukimų funkcija, kurios metu „daugiklio“ („Multiplier“) ir „monetos“ („Coin“) simbolių vertės yra didesnės.
- Nemokamų sukimų metu „daugiklio“ („Multiplier“) ir „monetos“ („Coin“) simboliai lieka savo vietos iki lošimo pabaigos.
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti pakartotinai suaktyvinta nemokamų sukimų metu.