

PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos
Respublikos finansų ministerijos direktoriaus
2024 m. balandžio 4 d. įsakymu Nr. DIE-166

UAB „BALTIC BET“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDAS NR. 2.6.

Šiame Reglamento priede nustatytos atskiros nuotolinių lošimų A kategorijos automatais taisyklės (No Limit City).

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais:

1. „Barbariškas Įniršis“ („Barbarian Fury“);
2. „Šešėlių Knyga“ („Book of Shadows“);
3. „Bušido Keliai xStūmimas“ („Bushido Ways xNudge“);
4. „Kazino Pergalės Sukimas“ („Casino Win Spin“);
5. „Likimo Monetos“ („Coins of Fortune“);
6. „X Laivas“ („Das xBoot“);
7. „Mirties xStūmimas“ („Deadwood xNudge“);
8. „Drakonų Gentis“ („Dragon Tribe“);
9. „Rytų Pakrantė Prieš Vakarų Pakrantę“ („East Coast vs West Coast“);
10. „El Paso Ginklų Kova xStūmimas“ („El Paso Gunfight xNudge“);
11. „Piktieji Goblinai xBomba“ („Evil Goblins xBomb“);
12. „Ugnis Skylėje xBomb“ („Fire in the Hole xBomb“);
13. „Folsomo Kalėjimas“ („Folsom Prison“);
14. „Vaisiai“ („Fruits“);
15. „Auksnis Džinas ir Vaikštantys Laukiniai“ („Golden Genie and the Walking Wilds“);
16. „Arlekinų Karnavalas“ („Harlequin Carnival“);
17. „Karštas Stūmimas“ („Hot Nudge“);
18. „Karštas Už Pinigus“ („Hot 4 Cash“);
19. „Ledinis Ledinis Yeti“ („Ice Ice Yeti“);
20. „Užkrėstas 5 xKeliai“ („Infectious 5 xWays“);
21. „Karen Žmogėdra“ („Karen Maneater“);
22. „Virtuvės Dramos: Sushi Manija“ („Kitchen Drama Sushi Mania“);
23. „Legionas X“ („Legion X“);
24. „Siautėjantis Manhatanas“ („Manhattan Goes Wild“);
25. „Psichinis“ („Mental“);
26. „Vargo Kasyba“ („Misery Mining“);
27. „Beždžionės Auksas“ („Monkey’s Gold“);
28. „Oktoberfestas“ („Oktoberfest“);
29. „Pixės Prieš Piratus“ („Pixies vs Pirates“);
30. „Pankrokeris“ („Punk Rocker“);
31. „Pankų Tualetas“ („Punk Toilet“);
32. „San Kventino xKeliai“ („San Quentin xWays“);
33. „Žvaigždė“ („Starstruck“);

34. „Tesla Sukrėtimas“ („Tesla Jolt“);
35. „Toras – Plaktuko Laikas“ („Thor Hammer Time“);
36. „Akhenateno Kapas“ („Tomb of Akhenaten“);
37. „Nefertitės Kapas“ („Tomb of Nefertiti“);
38. „Antkapis“ („Tombstone“);
39. „Antkapis Ata“ („Tombstone R.I.P.“);
40. „Traktoriaus Spindulys“ („Tractor Beam“);
41. „Tikras Tvirtumo Išbandymas“ („True Grit Redemption“);
42. „Karių Kapinių xStūmimas“ („Warrior Graveyard xNudge“);
43. „xKeliai Kaupėjas xDalijimas“ („xWays Hoarder xSplit“);
44. „Benji Nužudytas Vegase“ („Benji Killed in Vegas“);
45. „Kraujas ir Šešėlis“ („Blood & Shadow“);
46. „Mirusi Kanarėlė“ („Dead Canary“);
47. „Mažasis Didžiaragis“ („Little Bighorn“);
48. „Perl Harboras“ („Pearl Harbor“);
49. „Įniršis Kelyje“ („Road Rage“);
50. „Uolos Apačia“ („Rock Bottom“);
51. „Serijinis“ („Serial“);
52. „Riba“ („The Border“);
53. „Reivas“ („The Rave“);
54. „Gėdos Kelias“ („Walk of Shame“);
55. „Pabučiok Mano Grandininį Pjūklą“ („Kiss My Chainsaw“);
56. „Sutrikęs“ („Disturbed“);
57. „Apsvaigęs“ („Whacked“);
58. „Godumas“ („Gluttony“);
59. „Narvas“ („The Cage“);
60. „Premijų Medžiotojai xStūmimas“ („Bounty Hunters xNudge“);
61. „Didžėjus Psichopatas“ („DJ Psycho“);
62. „Tikrasis Kultas“ („True Kult“);
63. „Kripta“ („The Crypt“);
64. „Kosminis Asilas“ („Space Donkey“);
65. „Bjauriausias Laimikis“ („Ugliest Catch“).

ATSKIROS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJS AUTOMATAIS TAISYKLĖS (NO LIMIT CITY)

1. LOŠIMAS „BARBARIŠKAS ĮNIRŠIS“ („BARBARIAN FURY“)

1.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Barbariškas Įniršis“ – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 10 simbolių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 878 500,00 EUR.

1.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“).
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas aktyvioje laimėjimo linijoje.

1.3. Lošimo funkcijos

- „Laukinio riaumojimo stumtelėjimas“ („xNudge Roaring Wild“) – šis 4 eilių aukščio simbolis pasirodo ant 2, 3 arba 4 būgno ir bus visada „pastumtas“ link aiškiai matomo. Kiekvienas „pastūmimas“ padidins šio simbolio daugiklį 1 (vienetu). Keli šio simbolio daugikliai yra sudedami.
- „Barbariškas persukimas“ („Barbarian Re-spin“) – trys ar daugiau barbariškų „nusileidimų“ suaktyvina „barbariško persukimo“ („Barbarian Re-spin“) funkciją. Kai ši funkcija suaktyvinama, visi barbarai bus pilnai „pastumti“ į matomą poziciją ir užrakinami persukimui. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai taip pat bus užrakinami persukimui. Ši funkcija gali būti suaktyvinama pagrindinio lošimo arba „įniršusių persukimų“ („Fury spins“) funkcijos metu.
- „Įniršę persukimai“ („Fury Spins“) – trys ar daugiau barbariškų „nusileidimų“ suaktyvina „įniršusių persukimų“ („Fury Spins“) funkciją. Suteiktų sukimų skaičius priklauso nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolio „pastūmimų“ ant būgno apačios, skaičiaus. Šios funkcijos metu „barbariškas persukimas“ („Barbarian Re-spin“) atsiranda tuomet, kai ant to paties barbaro bus nusileidžiama 3 (tris) ar daugiau kartų.

1.4. Funkcijos pirkimas („Buy bonus“)

- Premijos funkciją galima nusipirkti už sumą, 70 kartų didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame lošime yra 100,00 EUR.

2. LOŠIMAS „ŠEŠĖLIŲ KNYGA“ („BOOK OF SHADOWS“)

2.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Šešėlių Knyga“ – tai 5 būgnų, 3 – 5 eilių ir 11 simbolių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 3 033 800,00 EUR.

2.2. Lošimo taisyklės

- Nemokami sukimai, suaktyvinti su 3 „šešėlių eilėmis“ („Shadow Rows“), suteikia 6–10 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai, suaktyvinti su 4 „šešėlių eilėmis“ („Shadow Rows“), suteikia 8–12 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai, suaktyvinti su 5 „šešėlių eilėmis“ („Shadow Rows“), suteikia 10–14 nemokamų sukimų.
- Lošėjo statymo pakeitimas anuliuoja „sėkmingų užrakinimų“ („Lucky Locks“) pakeitimus.
- Nemokami sukimai anuliuoja „sėkmingų užrakinimų“ („Lucky Locks“) pakeitimus.

- Funkcijos pirkimas anuliuoja „sėkmingų užrakinimų“ („Lucky Locks“) bei „šešėlių eilėmis“ („Shadow Rows“) pakeitimus.
- Visi „šešėlių knygos“ („Book of Shadows“) simboliai veikia ir kaip „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurią kitą simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę laimėjimo linijoje.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.
- „Bonusų ratas“ („Wheel of Bonus“) yra laimimas tada, kai rodyklė sustoja spalvotoje srityje.
- Laiminti kombinacija išmokama iš kairės į dešinę.
- Aktyvioje laimėjimo linijoje yra išmokamas didžiausias laimėjimas.

2.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Surinkus tris ar daugiau „šešėlių knygos“ („Book of Shadows“) simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Kaskart kai aktyvuojama „šešėlių eilių“ („Shadow Rows“) funkcija, lošimas suteikia 10 nemokamų sukimų. Jei „šešėlių eilių“ („Shadow Rows“) funkcija pasikeičia, tuomet keičiasi ir suteikiamų nemokamų sukimų skaičius.
- Nemokamų sukimų funkcija atsitiktinai pasirenka vieną simbolį ir paverčia jį „auksiniu“ („Golden“) simboliu. „Aukšinis“ („Golden“) simbolis išsiplėčia ir yra išmokamas atitinkamai pagal nemokamų sukimų išmokų lentelę ant bet kurios būgno vietos. Yra galimybė vieną kartą perlošti „auksinį“ („Golden“) simbolį iš naujo.
- Surinkus tris ar daugiau „šešėlių knygos“ („Book of Shadows“) simbolius nemokamų sukimų funkcijos metu, ši funkcija bus peraktyvuojama.
- „Šešėlių knygos“ („Book of Shadows“) simbolis taip pat yra ir „laukinis“ („Wild“) simbolis.

2.4. „Šešėlių knygos“ („Shadow rows“) funkcija

- „Šešėlių knygos“ („Book of Shadows“) lošimui prideda papildomas eiles ir laimėjimo linijas.
- Lošėjas, norėdamas aktyvuoti „šešėlių knygos“ („Book of Shadows“) funkciją, spaudžia ant viršutinių būgne esančių eilių.
- Kiekviena papildomai pridėta eilė prideda dar papildomas +5 laimėjimo linijas.

2.5. „Laimingųjų užrakinimų“ („Lucky Locks“) funkcija

- Lošėjas gali užrakinti specialius būgnus ir atlikti sukimą su padidintu statymu. Užrakinti galima iki 4 būgnų. Jei akivaizdu, kad nėra galimybės laimėti, tokio būgno užrakinti negalima.
- Padidinto statymo suma yra pateikiama prie užrakto.

2.6. „Lošimo 50/50“ („Gamble 50/50“) funkcija

- Lošimo 50/50 funkcija suteikia lošėjui galimybę padvigubinti savo laimėjimą arba viską pralaimėti.

2.7. „Lošimo premijos rato“ („Gamble Wheel of Bonus“) funkcija

- Lošėjas, sukdamas „lošimo premijos ratą“ („Gamble Wheel of Bonus“), gali arba išlošti nemokamų sukimų, arba pralošti ir negauti nieko.

2.8. Funkcijos pirkimas („Buy bonus“)

2.8.1. Nemokami sukimai su 3 lošimo linijomis:

- Premijos funkciją galima nusipirkti už sumą, 60 kartų didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame lošime yra 30,00 EUR.

2.8.2. Nemokami sukimai su 3 lošimo linijomis:

- Premijos funkciją galima nusipirkti už sumą, 90 kartų didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame lošime yra 30,00 EUR.

2.8.3. Nemokami sukimai su 3 lošimo linijomis:

- Premijos funkciją galima nusipirkti už sumą, 120 kartų didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame lošime yra 30,00 EUR.

3. LOŠIMAS „BUŠIDO KELIAI XSTŪMIMAS“ („BUSHIDO WAYS XNUDGE “)

3.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Bušido Keliai xStūmimas“ – tai 5 būgnų, 6 eilučių ir 12 288 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 80,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR.

3.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį.
- Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali atsirasti 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- „Perpjauti laukiniai“ („Sliced Wilds“) simboliai pakeičia įprastus „laukinius“ („Wild“) simbolius bei padalina juos į 2 „laukinius“ („Wild“) simbolius 3 būgne, į 3 „laukinius“ („Wild“) simbolius 4 būgne ir į 4 „laukinius“ („Wild“) simbolius 5 būgne.

3.3. „Šo ginklo sukimai“ („Shogun Spins“)

- Kai būgnuose nusileidžia 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai, suteikiami 8 „Šo ginklo sukimai“ („Shogun Spins“). Kuomet nusileidžia dar vienas „premijos“ („Bonus“) simbolis, suteikiamas papildomas sukimas.

3.4. „Geišos sukimai“ („Geisha Spins“)

- 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai, nusileidę būgnuose tuo pačiu metu, kaip ir „laukiniai geišos“ („Wild Geisha“) simboliai, aktyvuoja 8 „geišos sukimus“ („Geisha Spins“).
- Kiekvieną kartą, kai „geišos sukimą“ („Geisha Spins“) veikia „stūmimo“ („Nudge“) funkcija, tam sukimui suteikiamas daugiklis.
- Papildomi „geišos sukimai“ („Geisha Spins“) suteikiami atitinkamai pagal daugiklį.

- Kiekvieno sukimo metu, 2, 4 arba 5 būgnuose visada nusileidžia bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis.

4. LOŠIMAS „KAZINO PERGALĖS SUKIMAS“ („CASINO WIN SPIN“)

4.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kazino Pergalės Sukimas“ – tai lošimas, turintis 5 būgnų, 3 eilių lošimo ekraną ir 12 simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 200 000,00 EUR.

4.2. Išmokų tvarka

- Sutampantys laimėjimai keliose statymo linijose yra išmokami kartu.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Laiminčios kombinacijos ir išmokos atitinka išmokų lentelę. Išmokamas didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas, padauginus iš linijos statymo.

4.3. „Laukinis“ („Wild“) simbolis

- Šiame lošime yra trys skirtingi „laukiniai“ („Wild“) simboliai: vienas tradicinis „laukinis“ („Wild“), vienas „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) ir vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis su „suk kol laimėsi“ („Spin ‘til You Win“) funkcija.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją statymo linijoje pagal išmokų lentelę.
- Įprasti „laukiniai“ („Wild“) simboliai, pasirodę „karštojoje zonoje“ („Hot Zone“), privers visus „laukinius“ („Wild“) simbolius būgnuose išsiplėsti.
- Būgnams sustojus su „laukiniais“ („Wild“) simboliais abiejose „karštosiose zonose“ („Hot Zones“), trečias papildomas „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis bus sukurtas 3–iame būgne.

4.4. „Karštosios laimėjimų sukimų zonos“ („Win Spin Hot Zones“)

- Lošime yra dvi „karštosios laimėjimų sukimų zonos“ („Win Spin Hot Zones“) ant 2 ir 4 būgnų.
- Būgnams sustojus su vienodu simboliu abiejose „karštosiose zonose“ („Hot Zones“), bus suaktyvinta „suk kol laimėsi“ („Spin ‘til You Win“) funkcija.
- Simbolis, kuris suaktyvins „suk kol laimėsi“ („Spin ‘til You Win“) funkciją, taps „laukiniu“ („Wild“) būsimuose sukimuose.

4.5. „Suk kol laimėsi“ („Spin ‘til You Win“) funkcija

- „Suk kol laimėsi“ („Spin ‘til You Win“) funkcija suteikia garantuotą laimintį sukimą.
- Per „suk kol laimėsi“ („Spin ‘til You Win“): laimėjimas sustabdo funkciją.
- Per „suk kol laimėsi“ („Spin ‘til You Win“): pirmasis sukimas pavers funkcijos suaktyvinimo simbolį „laukiniu“ („Wild“) simboliu.

- Per „suk kol laimėsi“ („Spin ‘til You Win“): antrasis sukimas suteiks daugiklį visiems laimėjimams.
- Per „suk kol laimėsi“ („Spin ‘til You Win“): bet kuris tolesnis nelaimintis sukimas suteiks „išsiplečiantį laukinį“ („Expanding Wild“), kuris plečiasi iš vidurinės padėties 3–iame būgne. Jis plėsis atsitiktiniu būdu į gretimas padėtis – horizontaliai ir (arba) vertikalčiai – iki 4 padėčių. Kiekvienas nelaimintis sukimas suteiks naują atsitiktinį išsiplėtimą.
- Per „suk kol laimėsi“ („Spin ‘til You Win“): suaktyvinimo simbolis, kuris pavirsta „laukiniu“ („Wild“) simboliu, išliks per visą funkciją. Visi gauti daugikliai išliks per visą funkciją.
- Per „suk kol laimėsi“ („Spin ‘til You Win“): plėsis tik matomi „išsiplečiantys laukiniai“ („Expanding Wilds“).

5. LOŠIMAS „LIKIMO MONETOS“ („COINS OF FORTUNE“)

5.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Likimo Monetos“ – tai 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 12 simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 270 000,00 EUR.

5.2. „Laukinis“ („Wild“) simbolis

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atstoti bet kurį kitą simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis veikia kaip „laukinis“ („Wild“).

5.3. „Drakono stumdymas“ („Dragon Nudge“)

- Pasirodžius trims vienodiems simboliams viename būgne, suaktyvinamas „drakono stumdymo“ („Dragon Nudge“) pakartotinis sukimas.
- „Drakono laukinis“ („Dragon Wild“) perdanga pasirodo būgne ir pasislenka žemyn per vieną žingsnį per kiekvieną pakartotinį sukimą.
- Šios funkcijos metu gali pasirodyti daugiau kaip vienas „drakono laukinis“ („Dragon Wild“) simbolis.

5.4. „Sėkmingi persukimai“ („Lucky Re-spins“)

- Šios funkcijos metu visi „sklaidos“ („Scatters“) simboliai tampa „lipniais“ („Sticky“) ir bus perkelti per vieną žingsnį į kairę per kiekvieną pakartotinį sukimą.
- Pakartotiniai sukimai suteikiami tol, kol „sklaidos“ („Scatter“) simboliai yra būgne.
- Kai „sklaidos“ („Scatter“) simboliai išslenka už būgno ribų, jis yra surenkamas.
- Daugiklis padidėja vienu žingsniu už kas trečią surinktą „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Didžiausias nustatytas daugiklis yra 10 kartų.
- Jei suaktyvinama „drakono stumdymo“ („Dragon Nudge“) funkcija, bus suteikti 3 perdangos „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

5.5. Išmokų tvarka

- Sutampantys laimėjimai keliose statymo linijose yra išmokami kartu.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Laiminčios kombinacijos ir išmokos atitinka išmokų lentelę.
- Išmokamas didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas, padauginus iš linijos statymo.

6. LOŠIMAS „X LAIVAS“ („DAS XBOOT“)

6.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „X Laivas“ – tai 6 būgnų, 4 eilių ir iki 75 712 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 40,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 088 000,00 EUR.

6.2. Lošimo taisyklės

- Lošime „X Laivas“ iš viso yra 15 simbolių, 4 iš jų – skirtingų tipų „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Lošimas turi nuo 576 iki 75 712 laimėjimo būdų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį.
- Už laiminčią kombinaciją mokama iš kairės į dešinę.
- Išmokama už sutampančius laimėjimus keliose kombinacijose.
- Už laiminčias kombinacijas išmokama pagal išmokų lentelę.
- Atsižvelgiant į lošimo tipą (pagrindinis lošimas ar bet kuris „premijos“ („Bonus“) lošimas), naudojamos skirtingos būgnų konfigūracijos.

6.3. Lošimo funkcijos

- „Laukinis xStūmimas“ („xNudge Wild“) – kiekvienas stūmimas padidina „laukinį daugiklį“ („Wild Multiplier“).
- „xBūdai“ („xWays“) – „xBūdai“ („xWays“) simboliai gali atsirasti tik 2 ir 5 būgnuose. Jei ant būgnų nusileis du ar daugiau „xBūdai“ („xWays“) simbolių, tai visi „xBūdai“ („xWays“) simboliai atskleis vienodus simbolius.
- „xBombos laukinis daugiklis“ („xBomb Wild Multiplier“) – „xBombos laukinis“ („xBomb Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. Ši funkcija padidina laimėjimų daugiklį 1.
- „Tyliojo medžiotojo sukimai“ („Silent Hunter Spins“) – ši funkcija yra suaktyvinama, kai pagrindiniame lošime ant vidurinių būgnų patenka 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- „Vilkų gaujos sukimai“ („Wolf Pack Spins“) – po 2–5 būgnais pasirodo „torpedos vamzdelis“ („Torpedo Tube“), o „torpedos laukiniai“ („Torpedo Wilds“) simboliai nusileidžia ant šių būgnų. „Torpedos laukiniai“ („Torpedo Wilds“) simboliai pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. Ant 2–5 būgnų „torpedos laukiniai“ („Torpedo Wilds“) simboliai išmeta +1 „xBūdai“ („xWays“) simbolį, kuris tampa aktyvus užpildžius visą torpedą. Didžiausias torpedos „xBūdai“ („xWays“) simbolių skaičius yra 9.

7. LOŠIMAS „MIRTIES XSTŪMIMAS“ („DEADWOOD XNUDGE“)

7.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Mirties xStūmimas“ – tai 5 būgnų, 3–4–4–4–3 eilių lošimas su 13 simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 395 000,00 EUR.

7.2. „Laukinio medžiotojo“ („Hunter Wild“) simbolis

- 4 eilių dydžio „laukinis“ („Wild“) simbolis yra 2, 3 ir 4 būgnuose ir jis visada pasislinks, kad taptų visiškai matomas.
- Už kiekvieną „laukinio medžiotojo“ („Hunter Wild“) pasislinkimo žingsnį laimėjimo daugiklis yra padidinamas vienetu.
- Keli „laukinių“ („Wild“) simbolių daugikliai yra sudedami ir gaunamas bendras „laukinių“ („Wild“) simbolių daugiklis.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurią kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolius.

7.3. „Šaudymo“ („Shoot Out“) funkcija

- Pasirodžius „šerifo ženkliuko“ („Sheriff Badge“) simboliams 1 ir 5 būgnuose pagrindiniame lošime, yra suteikiama funkcija „šaudymo“ („Shoot Out“).
- Žemieji laimėjimo simboliai viduriniuose 3–juose būgnuose veiks kaip „laukiniai“ („Wild“) simboliai.

7.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Trys „sklaidos“ („Scatters“) simboliai suteikia lošėjui pasirinktą nemokamų sukimų lošimą.
- Lošėjas gali rinktis arba 8 „ginklanešio sukimus“ („Gunslinger Spins“), arba 8 „medžiotojo sukimus“ („Hunter Spins“).

7.5. „Ginklanešio sukimai“ („Gunslinger Spins“)

- „Laukiniai medžiotojai“ („Hunter Wilds“) suteikia neribotą laimėjimo daugiklį, kuris „prilimpa“ visos funkcijos metu. Už kiekvieną „laukinių medžiotojų“ („Hunter Wild“) pasislinkimo žingsnį laimėjimo daugiklis padidėja vienetu.
- „Šerifo ženkliuko“ („Sheriff Badge“) simboliai gali pasirodyti 1 ir 5 būgnuose. Kiekvienas „šerifo ženkliuko“ („Sheriff Badge“) simbolis suteikia 1 papildomą sukimą.
- Pasirodžius abiem „šerifo ženkliuko“ („Sheriff Badge“) simboliams per vieną sukimą, funkcija atnaujinama į „šaudymo ginklanešio sukimus“ („Shoot Out Gunslinger Spins“), o „šerifo ženkliuko“ („Sheriff Badge“) simboliai yra užrakinami esamoje padėtyje.

7.6. „Medžiotojų sukimai“ („Hunter spins“)

- Bent 1 „laukinio medžiotojo“ („Hunter Wild“) simbolis yra garantuojamas per kiekvieną sukimą.
- „Šerifo ženkliuko“ („Sheriff Badge“) simboliai gali pasirodyti 1 ir 5 būgnuose. Kiekvienas „šerifo ženkliuko“ („Sheriff Badge“) simbolis suteikia 1 papildomą sukimą.

- Pasirodžius abiem „šerifo ženkliuko“ („Sheriff Badge“) simboliams per vieną sukimą, funkcija atnaujinama į „šaudymo ginklanešio sukimus“ („Shoot Out Gunslinger Spins“), o „šerifo ženkliuko“ („Sheriff Badge“) simboliai yra užrakinami esamoje padėtyje.

7.7. „Šaudymo nemokami sukimai“ („Shoot Out Free Spins“)

- Funkcija gali būti suaktyvinta pasirodžius 2 „šerifo ženkliuko“ („Sheriff Badge“) simboliams + 3 „sklaidos“ („Scatters“) simboliams pagrindiniame lošime arba pasirodžius 2 „šerifo ženkliuko“ („Sheriff Badge“) simboliams viename iš dviejų nemokamų sukimų lošime.
- Suaktyvinimas pagrindiniame lošime suteikia 10 sukimų lošėjo pasirinktu lošimu: „šaudymo ginklanešio sukimai“ („Shoot Out Gunslinger Spins“) arba „šaudymo medžiotojo sukimai“ („Shoot Out Hunter Spins“).
- Lošiant funkciją „šerifo ženkliuko“ („Sheriff Badge“) simboliai užrakinami esamoje padėtyje, todėl suaktyvinama funkcija „šaudymo“ („Shoot Out“) per kiekvieną sukimą, o visi žemieji laimėjimo simboliai veikia kaip „laukiniai“ („Wilds“) simboliai.

7.8. Išmokėjimų tvarka

- Laiminti kombinacija išmokama iš kairės į dešinę aktyvioje laimėjimo linijoje.
- Išmokamas didžiausias aktyvios laimėjimo linijos laimėjimas.

7.9. Funkcijos pirkimas („Buy bonus“)

- Premijos funkciją galima nusipirkti už sumą, 71 kartą didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame lošime yra 60,00 EUR.

8. LOŠIMAS „DRAKONŲ GENTIS“ („DRAGON TRIBE“)

8.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Drakonų Gentis“ – tai 6 būgnus ir iki 6 eilių turintis lošimas su 15 simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 700 000,00 EUR.

8.2. Pagrindinis lošimas

- Pasirodžius 3 „premijos“ („Bonus“) simboliams, bus suaktyvinta 10 „drakono sukimų“ („Dragon Spins“) funkcija ir kiekvienas papildomas „premijos“ („Bonus“) simbolis suteiks 3 papildomus sukimus.

8.3. „Laukinis xStūmimo“ („xNudge Wild“) simbolis

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- „Laukinio xStūmimo“ („xNudge Wild“) simboliai gali pasirodyti tik 4 viduriniuose būgnuose – 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- „Laukinio xStūmimo“ („xNudge Wild“) simboliai susprogdina po jais esančius simbolius, o kiekvienas pasislinkimas žemyn padidina daugiklį 1–etu iki didžiausio 6 kartų daugiklio.

- Keli „laukinio xStūmimo“ („xNudge Wild“) simbolių daugikliai iš eilės yra sudedami iki bendro laimėjimo daugiklio. Pavyzdys: 3 kartai + 1 kartas = 4 kartai.

8.4. „xKelių paslapties“ („xWays Mystery“) simbolis

- „xKelių paslapties“ („xWays Mystery“) simbolis išplečia būgnus ir atskleidžia nuo 2 iki 3 tokių pačių simbolių.
- Šis simbolis gali atsirasti ant bet kurio būgno ir išplėsti jį iki 6.
- „xKelių paslapties“ („xWays Mystery“) simbolis gali atsirasti tik vieno sukimo metu.
- Jis yra aktyvuojamas pagrindinio lošimo ir „ekstremaliųjų drakono sukimų“ („Dragon Spins Extreme“) funkcijos metu.

8.5. „Drakono sukimai“ („Dragon Spins“)

- 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai aktyvuoja „drakono sukimus“ („Dragon Spins“).
- „Drakono sukimai“ („Dragon Spins“) aktyvuoja tik „laukinio xStūmimo“ („xNudge Wild“) simbolį, kai tuo tarpu „ekstremalieji drakono sukimai“ („Dragon Spins Extreme“) aktyvuoja abu – „xKelių paslapties“ („xWays Mystery“) ir „laukinio xStūmimo“ („xNudge Wild“) simbolius.

8.6. „Drakono laukinis“ („Dragon Wild“) simbolis

- „Drakono sukimuose“ („Dragon Spins“) kas trečias laimėjimas paverčia vieną iš penkių drakonų į „drakono laukinį“ („Dragon Wild“) simbolį visam premijos lošimui ir suteikia 2 papildomus sukimus.

8.7. Išmokų tvarka

- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Laiminčios kombinacijos ir išmokos atitinka išmokų lentelę.

8.8. Funkcijos pirkimas („Buy bonus“)

- Premijos funkciją galima nusipirkti už sumą, 80 kartų didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame lošime yra 20,00 EUR.

9. LOŠIMAS „RYTŲ PAKRANTĖ PRIEŠ VAKARŲ PAKRANTĖ“ („EAST COAST VS WEST COAST“)

9.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Rytų Pakrantė Prieš Vakarų Pakrantę“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles ir 15 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 3 061 800,00 EUR.

9.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją laimėjimo linijoje pagal išmokų lentelę.
- 2 „premijos“ („Bonus“) simboliai aktyvuoja „važiuokite persukdami“ („Drive By Re-spin“).
- 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai aktyvuoja 8 sukimus su 3 atrakintomis stiprintuvo pozicijomis „rytinės pakrantės sukimai“ („East Coast Spins“) ar „vakarinės pakrantės sukimai“ („West Coast Spins“). Lošėjas gali pasirinkti, kurį lošimą lošti.
- 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai aktyvuoja 10 sukimų su 4 atrakintomis stiprintuvo pozicijomis „rytinės pakrantės sukimai“ („East Coast Spins“) ar „vakarinės pakrantės sukimai“ („West Coast Spins“). Lošėjas gali pasirinkti, kurį lošimą lošti.
- 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 10 „iš kranto į krantą“ („Coast To Coast“) sukimų, kai visos stiprintuvų pozicijos yra atrakintos.

9.3. Papildomos lošimo funkcijos

- Stiprintuvai bus suaktyvinami „važiuokite persukdami“ („Drive By Re-spin“), „rytinės pakrantės sukimai“ („East Coast Spins“) ar „vakarinės pakrantės sukimai“ („West Coast Spins“) ir „iš kranto į krantą“ („Coast To Coast“) sukimuose.
- „xBūdai“ („xWays“) simboliai gali pavirsti bet kokiais kitais simboliais, išskyrus „laukiniais“ („Wild“) ir „premijos“ („Bonus“). Jie gali atskleisti 2 arba 3 tos pačios rūšies simbolius ir išplėsti būgnų aukštį.
- Trijų eilučių aukščio „laukinis“ („Wild“) simbolis visada pasislinks ir bus pilnai matomas. Kiekvienas pasislinkimas padidina „laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklį vienetu. Keli „laukini“ („Wild“) simbolių daugikliai yra sudedami.
- Du ar daugiau būgnų yra sujungiami. Susieti būgnai nusileidžia ant tų pačių simbolių, esančių vienas šalia kito ant visų susietų būgnų.
- Aktyvavus infekcinis „xBūdai“ („xWays“), atskleidžiamas „xBūdai“ („xWays“) simbolis, kuris užkrečia visus kitus simbolius, esančius ant to paties būgno išplėsdamas juos iki tokio paties dydžio.

9.4. „Rytinės pakrantės sukimai“ („East Coast Spins“)

- „Rytinės pakrantės sukimų“ („East Coast Spins“) metu garantuojama, kad infekciniai „xBūdai“ („xWays“) nusileis kiekvieno sukimo metu.
- Viršutinė lošimo juosta atskleis stiprintuvus premijos lošimo metu.
- „Rytinės pakrantės sukimų“ („East Coast Spins“) pradžioje kairioji pozicijų dauguma viršutinėje juostoje bus užrakinta – nusileidus papildomiems „premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjui bus suteikiami 2 papildomi sukimai ir atrakinama dar viena pozicija.
- Lošėjas turi atrakinti visas 5 pozicijas tam, kad lošimas pasikeistų į „iš kranto į krantą“ („Coast To Coast“) sukimus.

9.5. „Vakarinės pakrantės sukimai“ („West Coast Spins“)

- Kiekvienas sukimas nusileidžia ant vieno iš stiprintuvų – „xBūdai“ („xWays“), „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wilds“), „daugikliai“ („Multipliers“) arba „susieti būgnai“ („Linked Reels“).
- Viršutinė lošimo juosta atskleis stiprintuvus premijos lošimo metu.

- „Vakarinės pakrantės sukimų“ („West Coast Spins“) pradžioje dešinioji pozicijų dauguma viršutinėje juostoje bus užrakinta – nusileidus papildomiems „premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjui bus suteikiami 2 papildomi sukimai ir atrakinama dar viena pozicija.
- Lošėjas turi atrakinti visas 5 pozicijas tam, kad lošimas pasikeistų į „iš kranto į krantą“ („Coast To Coast“) sukimus.

9.6. „Iš kranto į krantą“ („Coast To Coast“) sukimai

- „Iš kranto į krantą“ („Coast To Coast“) sukimai gali būti suaktyvinami tiek „vakarinės pakrantės sukimų“ („West Coast Spins“), tiek „rytinės pakrantės sukimų“ („East Coast Spins“), jei visos viršutinėje juostoje esančios pozicijos yra atrakintos.

9.7. Išmokėjimų tvarka

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.

10. LOŠIMAS „EL PASO GINKLŲ KOVA XSTŪMIMAS“ („EL PASO GUNFIGHT XNUDGE“)

10.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „El Paso Ginklų Kova xStūmimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 43 334 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 222 000,00 EUR.

10.2. Lošimo taisyklės

- Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „ženkliuko“ („Badge“) simbolius.

10.3. Lošimo funkcijos

- „Pavadootojo ir Maršalo reidas“ („Deputy and Marshal Raid“): „Pavadootojo ženkliuko“ („Deputy Badge“) simbolis pakeičia visus mažos vertės simbolius į vieną atsitiktinį mažos vertės simbolį. „Maršalo“ („Marshal“) simbolis pakeičia visus didelės vertės simbolius į vieną atsitiktinį didelės vertės simbolį. Ši funkcija taip pat aktyvuoja 4–3–3–3–4 lošimo laukelį, kuriame „pavadootojo ženkliuko“ („Deputy Badge“) ir „Maršalo“ („Marshal“) simboliai veikia, kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- „Ginklų kovos sukimai“ („Gunfight Spins“): Ant būgnų nusileidę 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja 8 „ginklų kovos sukimus“ („Gunfight Spins“). Sukimų metu 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai pavirsta į „šokinėjančius laukinius“ („Jumping Wild“) simbolius, kurie šoka į kitas būgnų pozicijas kiekvieno sukimo metu. „Ginklų kovos sukimai“ („Gunfight Spins“) gali būti pakeisti į „pavadootojo ginklų kovos sukimus“ („Deputy Gunfight Spins“), „maršalo ginklų kovos sukimus“ („Marshal Gunfight Spins“) ir „girtuoklių ginklų kovos sukimus“ („Drunken Gunfight Spins“). Vienu metu lošime atsiradę „pavadootojo ženkliuko“ („Deputy Badge“) ir „Maršalo ženkliuko“ („Marshal's Badge“) simboliai suteikia papildomą sukimą.

- „Girtuoklių ginklų kovos sukimai“ („Drunken Gunfight Spins“): Pagrindinio lošimo metu, 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja „girtuoklių ginklų kovos sukimus“ („Drunken Gunfight Spins“). Šios funkcijos metu, 3 „sklaidos“ („Scatter“) ir 2 „ženkliuko“ („Badges“) simboliai tampa „šokinėjančiais laukiniais“ („Jumping Wild“) simboliais bei keičia savo pozicijas būgnuose.
- „4 mirę per 5 sekundes“ („4 Dead In 5 Seconds“): Pagrindinio lošimo metu, būgnuose atsiradę „Stodenmiro laukinis“ („Stoudenmire Wild“) simbolis ir kiti 4 didelės vertės simboliai, aktyvuoja pakartotinius sukimus.

11. LOŠIMAS „PIKTIEJI GOBLINAI XBOMBA“ („EVIL GOBLINS XBOMB“)

11.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Piktieji Goblinai xBomba“ – tai 6 būgnų, iki 7 eilių lošimas su 15 simbolių ir 729 laimėjimo būdais.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 60,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 918 140,00 EUR.

11.2. Lošimo taisyklės

- Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali pasirodyti ant 2–6 būgnų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Išmokama už sutampančius laimėjimus keliose kombinacijose.
- Už laiminčias kombinacijas išmokama pagal išmokų lentelę.

11.3. Lošimo funkcijos

- „Prisikeliančių laukinių“ („Resurrection Wilds“) funkcija: 3 „mirusio laukiniai“ („Dead Wilds“) simboliai, pasirodę ant būgnų, tampa „prisikeliančių laukinių“ („Resurrection Wilds“) simboliais. Paskutinis ant būgnų pasirodęs simbolis suaktyvina „prisikeliančių laukinių“ („Resurrection Wilds“) daugiklį.
- „Goblino auka“ („Goblin Sacrifice“): Kiekvieno sukimo metu ant būgnų pasirodo goblinai. Būgno viršuje esantis goblinas, atitinkantis simbolį, esantį po būgnu, suaktyvina „Goblino aukos“ („Goblin Sacrifice“) funkciją. Kiekvienu tokiu atveju, goblinas sviedžia į save geležinę granatą ir pavirsta „laukiniu“ („Wild“) simboliu. 4 kartus būgno viršuje esančiam goblinui atitikus simbolį, esantį po būgnu, yra suaktyvinama „piktojo 4“ („Evil 4“) funkcija.
- „xBomba“ („xBomb“): Sprogus „xBombos“ („xBomb“) simboliui, pašalinami greta esantys simboliai, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „prisikeliantys laukinių“ („Resurrection Wilds“) simboliai, ir padidinamas laimėjimų daugiklis +1. Kiekvienas „xBombos“ („xBomb“) simbolis taip pat prideda vieną eilę prie būgnų srities (iki 7 eilių).
- „Piktasis 4“ („Evil 4“): 4 kartus būgno viršuje esančiam goblinui atitikus simbolį, esantį po būgnu, yra suaktyvinama „piktojo 4“ („Evil 4“) funkcija. Atitinkantis goblinas sėdės

soste ant 1 būgno, kur taip pat padidins daugiklį 4 ar daugiau kartų. Daugiklis padidės 1 kaskart, kai ant viršutinio būgno pasirodys naujas atitinkantis goblinas.

- „Šviežios mėsos sukimai“ („Fresh Meat Spins“): Tai yra 8+ sukimai su garantuotais „mirusio laukiniais“ („Dead Wilds“) simboliais per kiekvieną sukimą. Šie sukimai padidina šansą, kad bus suaktyvinta „goblino aukos“ („Goblin Sacrifice“) bei „xBombos“ („xBomb“) funkcijos.
- „Sprogstantys šviežios mėsos sukimai“ („Explosive Fresh Meat Spins“): Jei premijos sukimo metu nusileido du „xBombos“ („xBombs“) simboliai, yra aktyvuojami „sprogstantys goblinų šventės sukimai“ („Explosive Goblins Feast Spins“) arba „sprogstantys šviežios mėsos sukimai“ („Explosive Fresh Meat Spins“).
- „Goblinų šventės sukimai“ („Goblins Feast Spins“): Suteikiami 4 sukimai su „piktojo 4“ („Evil 4“) daugikliu. Sukimai iš naujo gali būti nustatomi iš viso 4 kartus.
- „Sprogstantys goblinų šventės sukimai“ („Explosive Goblins Feast Spins“): Jei premijos sukimo metu nusileido du „xBombos“ („xBombs“) simboliai, yra aktyvuojami „sprogstantys goblinų šventės sukimai“ („Explosive Goblins Feast Spins“) arba „sprogstantys šviežios mėsos sukimai“ („Explosive Fresh Meat Spins“). „Sprogstantys goblinų šventės sukimai“ („Explosive Goblins Feast Spins“) yra tas pats, kas įprasti „goblinų šventės sukimai“ („Goblins Feast Spins“), tačiau su papildomu „xBombos“ („xBomb“) simboliu kiekviename naujame sukime.
- „Sveikiname karalių“ („All Hail the King“): Didžiausia lošimo išmoka yra 31 969 kartų už pagrindinį statymą didesnė išmoka. Kai bendras laimėjimas viršija šią sumą, lošimas yra baigiamas.

12. LOŠIMAS „UGNIS SKYLĖJE XBOMB“ („FIRE IN THE HOLE XBOMB“)

12.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Ugnis Skylėje xBomb“ – tai lošimas, turintis 6 būgnus, 3 eiles ir 12 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 3 000 000,00 EUR.

12.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją laimėjimo linijoje pagal išmokų lentelę.

12.3. Sprogstanti mina

- Kiekvienas sukimas prasideda trimis aktyviais būgnais ir kiekvieno sprogo metu papildoma eilė suaktyvinama iki 6 eilių.
- Naujas sprogoimas gali būti suaktyvinamas šiais būdais:
 - Laiminčio derinio metu;
 - „Laukinės xBombos“ („xBomb Wild“) sprogoimo metu, kai nėra laimėjimo;
 - Suaktyvinus „laukinės kasybos“ („Wild Mining“) simbolį.
- Laimėję simboliai yra išmokami ir pašalinami prieš pradėdant naują sprogoimą, kuris visus simbolius nustumia žemyn ir viršuje pasirodo nauji simboliai.

12.4. „Laimingojo furgono“ („Lucky Wagon“) sukimai

- 3, 4 arba 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suaktyvina „laimingųjų furgonų“ („Lucky Wagon“) sukimus.
- Funkcija prasideda su 3 sukimais ir bus gražinama į 3 sukimus kiekvieną kartą, kai moneta nusileis sukimo srityje. Funkcijos metu viršutinėje eilutėje bus atskleidžiami skirtingi kiekvieno sukimo stiprintuvai: monetų vertės, daugikliai, krepšys, skynios arba nykštukas.
- Funkcijos metu dinamitai gali suaktyvinti apatinę „surink skrynią“ („Collect Chest“) eilę. Kai ši eilė suaktyvinama, ji surenka vertes aukščiau esančių sukimų vietoje.

12.5. „Laukinės xBombos“ („xBomb Wild“) simbolis

- „Laukinės xBombos“ („xBomb Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį.
- Sprogstantis „laukinės xBombos“ („xBomb Wild“) simbolis pašalina greta esančius simbolius išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį ir padidina laimėjimo daugiklį vienetu kitam sprogimui.
- „Laukinės xBombos“ („xBomb Wild“) simbolis sprogs prieš kitą sunaikinimą, išskyrus atvejus, kai bus suaktyvinama „laukinės kasybos“ („Wild Mining“) funkcija.

12.6. „Laukinė kasyba“ („Wild Mining“)

- „Laukinė kasyba“ („Wild Mining“) yra suaktyvinama pagrindiniame lošime, kai 3, 4 arba 5 tos pačios rūšies simboliai susilygina horizontaliai ir neatsiranda laimintis derinys.
- Suaktyvinami simboliai yra pašalinami sukuriant „laukinius“ („Wild“) simbolius vidurinėse lygiavimo pozicijose:
 - 3 simboliai suteikia 1 laukinį simbolį;
 - 4 simboliai suteikia 2 laukinius simbolius;
 - 5 simboliai suteikia 3 laukinius simbolius.
- Visos kitos pozicijos esančios virš juostos sprogs (išskyrus „laukinius“ („Wild“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolius) ir sukels naują griuvimą.

12.7. Išmokėjimų tvarka

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.

13. LOŠIMAS „FOLSOMO KALĖJIMAS“ („FOLSOM PRISON“)

13.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Folsomo Kalėjimas“ – tai nuo 5 būgnų, 6 eilučių, ir 16 – 3 456 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 32,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

13.2. Lošimo taisyklės:

- Lošime yra 2 tipų „laukiniai“ („Wild“) simboliai – įprastas „laukinis“ („Wild“) simbolis ir „tarakonų lizdo“ („Cockroach Nest“) simbolis. „Wild“ („laukinis“) simbolis gali atsirasti bet kokiame būgne, išskyrus 1.

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Pagrindiniame lošime lošėjas gali pasirinktinai suaktyvinti pagerinto statymo funkciją, kurios metu padidėja lošėjo šansai suaktyvinti nemokamus sukimus. Pasirinkus šią funkciją, 2 būgne garantuotai iškrenta „sklaidos“ („Scatter“) simbolis. Suaktyvinus funkciją, pagrindinio statymo suma padidėja 25%. Funkcija tampa neaktyvi, kai lošėjas ją išjungia.

13.3. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali nusileisti tik ant vidurinių 2 eilučių, pagrindiniame lošime ant 2–5 būgnų, ir „eiti eilute“ („Walk The Line“) lošimo metu ant 5 būgno.
- Išsukus 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius pagrindinio lošimo metu, atrakinamos 2 eilutės ant 5 būgno, bei šie „sklaidos“ („Scatter“) simboliai paverčiami „xBūdai“ („xWays“), „xDaliklio“ („xSplits“), „laukiniais“ („Wild“) arba „tarakonų lizdas“ („Cockroach Nest“) simboliais.
- 3 arba 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai pagrindiniame lošime suaktyvina vieną iš premijos lošimų – „eiti eilute“ („Walk The Line“) arba „kėdės“ („The Chair“) premijos lošimą.

13.4. „Eiti eilute“ („Walk The Line“) funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius pagrindiniame lošime, suteikiami 8 nemokami sukimai ir suaktyvinama „eiti eilute“ („Walk The Line“) funkcija.
- Kiekvienas sukimas prasideda su mažiausiai 1 „tarakono“ („Cockroach“) simboliu.
- Bet kokie „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kuriuos paveikė „xDaliklio“ („xSplit“) simboliai, suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.
- Išsukus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį „eiti eilute“ („Walk The Line“) lošimo metu (gali atsirasti tik ant 5 būgno), suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai (+1 papildomas nemokamas sukimas, jei buvo paveiktas „xDaliklio“ („xSplit“) simboliu, ir lošimas perkeliamas į „kėdės“ („The Chair“) premijos lošimą.

13.5. „Kėdės“ („The Chair“) funkcija

- Išsukus 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius pagrindiniame lošime, suteikiami 8 nemokami sukimai ir suaktyvinama „kėdė“ („The Chair“) funkcija.
- Kiekvienas sukimas prasideda su mažiausiai 3 „tarakono“ („Cockroach“) simboliais.
- Bet kokie „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kuriuos paveikė „xDaliklio“ („xSplit“) simboliai, suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.

13.6. „Tarakono“ („Cockroach“) simbolis

- „Tarakono“ („Cockroach“) simbolis gali atsirasti bet kur, tačiau „tarakonų lizdo“ („Cockroach Nest“) simbolis visada atsiranda ant 3 vidurinių būgnų, jeigu yra laisva vieta arba transformuojasi iš „sklaidos“ („Scatter“) simbolio.
- Kai atsiranda „tarakono“ („Cockroach“) simbolis, jo vietą užima „laukinis“ („Wild“) simbolis, o pats „tarakono“ („Cockroach“) simbolis pakyla virš būgnų, pridėdamas savo daugiklį prie bet kurio simbolio, kurį paliečia.

- Premijos lošimo metu „taronų lizdo“ („Cockroach Nest“) simbolis neaktyvus iki tol, kol jo nepalies „tarono“ („Cockroach“) simbolis. „Tarono“ („Cockroach“) simbolis taip pat padidina „taronų lizdo“ („Cockroach Nest“) daugiklio lygį iki lošimo pabaigos.
- „Tarono“ („Cockroach“) simbolis gali padidinti „taronų lizdo“ („Cockroach Nest“) daugiklio lygį daugiausiai 3 kartus. Daugiklio lygiai yra 1, 2, 3 ir 10.
- Jeigu „taronų lizdo“ („Cockroach Nest“) simbolis turi 2 kiaušinius, bus patobulinti du „tarono“ („Cockroach“) simboliai iki lošimo pabaigos. Tai gali įvykti tik vieną kartą.
- „Tarono“ („Cockroach“) simboliai išlaiko savo daugiklius, kai lošimas pereinamas iš „eiti eilute“ („Walk The Line“) į „kėdės“ („The Chair“).

13.7. „xBūdai“ („xWays“) simbolis

- „xBūdai“ („xWays“) simbolis gali pasirodyti bet kur. Šis simbolis gali atskleisti atsitiktinai parinktą įprastą simbolį.
- „xBūdų“ („xWays“) simbolis gali būti 2–4 simbolių dydžio.

13.8. „xDaliklio“ („xSplit“) simbolis

- „xDaliklio“ („xSplit“) simboliai gali atsirasti tik 2 eilutėje ant 2–5 būgnuose.
- Šis simbolis dalina į dvi dalis per pusę visus simbolius, esančius būgne, taip padvigubindamas jų skaičių ir tuomet dalijasi į 2 „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- „Sklaidos daliklio“ („Scatter xSplit“) simbolis taip pat suteikia papildomą sukimą, kai yra suaktyvinamas premijos lošimas.
- „Taronų lizdo“ („Cockroach Nest“) simbolis po dalijimosi padidina savo daugiklį 1.

14. LOŠIMAS „VAISIAI“ („FRUITS“)

14.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Vaisiai“ – tai lošimas, turintis 6 būgnus, 15 simbolių ir 16 atskirų sukimosi padėčių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 291 000,00 EUR.

14.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurią kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis nepakeičia suaktyvintos funkcijos „lipniųjų vaisių sukimų“ („Sticky Fruit Spins“) simbolių.

14.3. „Paslaptingi sukimai“ („Mystery Wrappers“)

- Pagrindiniame lošime „paslaptingi sukimai“ („Mystery Wrappers“) suaktyvinami atsitiktiniu būdu.
- 4 – 9 padėtys yra uždengtos ir pakeistos vienu konkrečiu simboliu prieš būgnams sustojant.
- „Paslaptinių sukimų“ („Mystery Wrappers“) simboliai gali pavirsti į visus simbolius, išskyrus „šviečiantį premijos“ („Lightning Bonus“) simbolį.

- „Paslaptingi sukimai“ („Mystery Wrappers“) gali suaktyvinti „lipniuosius vaisių sukimus“ („Sticky Fruit Spins“).

14.4. „Lipnieji vaisių persukimai“ („Sticky Fruit Re-spins“)

- „Lipnieji vaisių persukimai“ („Sticky Fruit Re-spins“) yra suteikiami pasirodžius keturiems vienodiems simboliams pirmuose dviejuose būgnuose.
- „Lipnieji vaisių persukimai“ („Sticky Fruit Re-spins“) suteikia dar vieną pakartotinį sukimą gavus kitą laimintį simbolį būgne.
- Visi laimintys simboliai „prilimpa“ per kitą pakartotinį sukimą.
- Lošėjas gali suaktyvinti „lipniuosius vaisių persukimus“ („Sticky Fruit Re-spins“) ir „šviečiančius lošimus“ („Lightning Rounds“) per tą patį sukimą.
- Jei lošėjas suaktyvina ir „lipniuosius vaisių persukimus“ („Sticky Fruit Re-spins“), ir „šviečiančius lošimus“ („Lightning Rounds“), šios funkcijos yra lošiamos viena po kitos, pradedant nuo „lipniųjų vaisių sukimų“ („Sticky Fruit Spins“).

14.5. „Šviečiantys lošimai“ („Lightning Rounds“)

- Pagrindiniame lošime būgnams sustojus su 3 ar daugiau „žaibo“ („Lightning Bolt“) simbolių, suaktyvinama „šviečiančių lošimų“ („Lightning Rounds“) funkcija.
- „Šviečiančių lošimų“ („Lightning Rounds“) funkcija suteikia 5 sukimus, kad lošėjas surinktų kaip įmanoma daugiau „žaibo“ („Lightning Bolt“) simbolių.
- „Šviečiančių lošimų“ („Lightning Rounds“) funkcijos metu galima surinkti daugiausia 12 „žaibo“ („Lightning Bolt“) simbolių.
- Visi „pagerinimo“ („Upgrade“) simboliai padidina išmoką už surinktus „žaibo“ („Lightning Bolt“) simbolius.
- „Papildomų sukimų“ („Extra Spins“) simbolis suteikia papildomą sukimą.

14.6. Išmokėjimų tvarka

- Stačiuoju lošimu: laiminti kombinacija mokama iš viršaus į apačią.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.
- Laiminčios kombinacijos ir išmokos atitinka išmokų lentelę.

15. LOŠIMAS „AUKSNIS DŽINAS IR VAIKŠTANTYS LAUKINIAI“ („GOLDEN GENIE AND THE WALKING WILDS“)

15.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Aukšinis Džinas ir Vaikštantys Laukiniai“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles ir 11 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 958 000,00 EUR.

15.2. Pagrindinis lošimas

- Visi „džino“ („Genie“) simboliai veikia ir kaip „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją laimėjimo linijoje pagal išmokų lentelę.

15.3. „Džino norai“ („Genie Wishes“)

- Visi „Aladino“ („Aladdin“) ir „lempos“ („Lamp“) simboliai tampa „laukiniais“ („Wild“).
- „Džino norai“ („Genie Wishes“): visi išmokų simboliai gaus atsitiktinį išmokos daugiklį (2, 3, 4, 5 arba 10 kartų), kuris priklauso nuo konkretaus simbolio tipo.

15.4. „Džino lempos“ („Genie Lamps“)

- Ši funkcija yra aktyvuojama bet kurio sukimo metu pagrindiniame lošime.
- Antras ir ketvirtas būgnai pasidengia „laukinių lempų“ („Lamp Wild“) simboliais.

15.5. „Džino paradas“ („Genie Parade“)

- 3 ar daugiau „džino“ („Genie“) simboliai aktyvina „džino parado“ („Genie Parade“) funkciją, kai vienas „džinas“ („Genie“) virsta „auksiniu džinu“ („Golden Genie“).
- „Auksinio džino“ („Golden Genie“) daugiklio vertė padidėja vienetu kiekvieno sukimo metu, išskyrus atvejus, kai jis atsiduria už būgnų. „Auksinio džino“ („Golden Genie“) taip pat padidina visų „džino“ („Genie“) simbolių daugiklių vertes vienetu.
- „Auksinio džino“ („Golden Genie“) daugiklio vertė perduodama į artimiausią „džino“ („Genie“) simbolį į dešinę, paeiliui nuo viršaus į apačią artimiausiame būgne.
- Ši funkcija tęsiasi tol, kol „auksinio džino“ („Golden Genie“) simboliai dingsta iš būgnų ir joks naujas „džino“ („Genie“) simbolis nebepasirodo.

15.6. Išmokėjimų tvarka

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę laimėjimo linijoje.
- Sutampantys laimėjimai keliose laimėjimo linijose yra išmokami kartu.
- Aktyvioje laimėjimo linijoje yra išmokamas didžiausias laimėjimas.

15.7. Funkcijos pirkimas („Buy Bonus“)

- Premijos funkciją galima nusipirkti už sumą, 80 kartų didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame lošime yra 100,00 EUR.

16. LOŠIMAS „ARLEKINŲ KARNAVALAS“ („HARLEQUIN CARNIVAL“)

16.1. Pagrindinė lošimo informacija:

- „Arlekinų Karnavalas“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles ir 12 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 586 000,00 EUR.

16.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „premijos“ („Bonus“).
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.

16.3. „Laukinis arlekinų xStūmimas“ („Harlequin xNudge Wild“)

- 3 eilių dydžio „laukinis“ („Wild“) simbolis yra 2, 3 ir 4 būgnuose ir jis visada pasislinks, kad taptų visiškai matomas.
- Kiekvienas „pasislinkimas“ padidina „laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklio vertę vienetu.
- Kelios „laukinių“ („Wild“) simbolių daugiklių vertės laimėjimų eilėje yra sudedamos.
- „Laukinis arlekinų xStūmimas“ („Harlequin xNudge Wild“) aktyvuoja „arlekinų persukimo“ („Harlequin Re-spin“) funkciją.

16.4. „Arlekinų persukimas“ („Harlequin Re-spin“):

- Visi „laukinių arlekinų xStūmimo“ („Harlequin xNudge Wild“) simboliai pasislenka į kairę ir suteikia persukimą visų būgnų, kol vėl pasiekia pirmąjį. Persukimo metu gali atsirasti papildomas „laukinių arlekinų xStūmimo“ („Harlequin xNudge Wild“) simbolis.
- „Arlekinų persukimų“ („Harlequin Re-spin“) metu daugiklių vertė taip pat padidėja vienetu kaskart „laukinių arlekinų xStūmimo“ („Harlequin xNudge Wild“) simboliams pasislinkus į kairę.
- „Arlekinų persukimų“ („Harlequin Re-spin“) metu surinkus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius aktyvuojasi „arlekinų premijos“ („Harlequin Bonus“) funkcija.

16.5. „Arlekinų premijos“ („Harlequin bonus“) funkcija

- Surinkus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius yra aktyvuojami 8 „Arlekinų premijos“ („Harlequin Bonus“) simboliai. „Premijos“ („Bonus“) simboliai gali būti surinkti „arlekinų persukimų“ („Harlequin Re-spin“) funkcijos metu arba tiesiogiai atsiranda ant persukimo pagrindinio lošimo metu.
- „Laukinių arlekinų xStūmimo“ („Harlequin xNudge Wild“) simbolis iš karto aktyvuojamas ant 5-ojo būgno ir jo daugiklio vertė yra dauginama iš trijų. Jis suteikia „arlekinų persukimų“ („Harlequin Re-spin“) kiekviename žingsnyje slenkant link pirmojo būgno. Kiekvienas žingsnis padidina daugiklio vertę mažiausiai vienu kartu, o daugiausiai – septyniais.
- „Premijos“ („Bonus“) simboliai yra laikomi „laukiniais“ („Wild“) ir kaskart suteikia lošėjui vieną papildomą sukimą. Tam, kad aktyvuotų dar vieną „laukinių arlekinų xStūmimo“ („Harlequin xNudge Wild“) simbolį ant 5-ojo būgno, lošėjas turi surinkti tris „premijos“ („Bonus“) simbolius.

16.6. Išmokėjimų tvarka

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu. Išmokamas didžiausias laimėjimas aktyvioje laimėjimo linijoje.
- Laiminčios kombinacijos ir išmokos atitinka išmokų lentelę.

16.7. Funkcijos pirkimas („Buy bonus“)

- Premijos funkciją galima nusipirkti už sumą, 70 kartų didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame lošime yra 100,00 EUR.

17. LOŠIMAS „KARŠTAS STŪMIMAS“ („HOT NUDGE“)

17.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Karštas Stūmimas“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles, 12 lošimo simbolių ir 40 statymo linijų.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 241 300,00 EUR.

17.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Būgnams sustojus su 3 „sklaidos“ („Scatters“) simboliais, yra suteikiami 7 nemokami sukimai.
- Būgnams sustojus su vienodu „dieselio karaliaus“ („King of Diesel“), „stymo karalienės“ („Queen of Steam“) arba „punko džeko“ („Jack of Punk“) simboliu, visiškai matomu pirmuose 2–uose būgnuose, suaktyvinama „karšto simbolio stūmimo“ („Hot Symbol Nudge“) funkcija.
- „Skaidos“ („Scatters“) simbolis pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu.

17.3. „Karštas laukinis“ („Hot Wilds“) simbolis

- Keturių eilučių dydžio „laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgnų ir visada pasislenka, kad būtų pilnai matomas.
- Kiekvieno žingsnio metu „laukinis“ („Wild“) simbolis padidina laimimą daugiklio vertę vienetu.
- Šis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.

17.4. „Karšto simbolio stūmimo“ („Hot Symbol Nudge“)

- Suaktyvintas simbolis pasislenka taip, kad būtų pilnai matomas visuose būgnuose.

17.5. Nemokami sukimai su „karštuoju sklaidos“ („Hot Scatter“) simboliu

- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus.
- Kiekvienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis nemokamų sukimų metu suteikia papildomą nemokamą sukimą. Papildomų nemokamų lošimų skaičius priklauso nuo to, kurioje vietoje atsiduria „sklaidos“ („Scatter“) simbolis.

17.6. Išmokėjimų tvarka

- Sutampantys laimėjimai keliose statymo linijose yra išmokami kartu.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas, padauginus iš linijos statymo.

18. LOŠIMAS „KARŠTAS UŽ PINIGUS“ („HOT 4 CASH“)

18.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Karštas Už Pinigus“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles, 10 lošimo simbolių ir 13 atskirų sukimosi padėčių.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 240 000,00 EUR.

18.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją laimėjimo linijoje pagal išmokų lentelę.
- Būgnams sustojus ties „disko laukinio“ („Disco Wild“) simbolio, yra suaktyvinamas „disko laukinio“ („Disco Wild“) simbolio išplėtimas.

18.3. „Disko laukinis“ („Disco Wild“) simbolis

- „Disko laukinis“ („Disco Wild“) simbolis gali atsirasti tik vidurinio būgno centre pagrindinio lošimo metu. Jis išsiplečia ant nuo 1 iki 4 greta jo esančių horizontalių arba vertikalinių pozicijų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.

18.4. „Karštosios zonos“ („Hot Zones“)

- Keturios „karštosios zonos“ („Hot Zones“) yra išdėstytos ant 2 ir 4 būgno viršaus ir apačios.
- Priklausomai nuo to, kur sustos atitinkami simboliai, „karštosios zonos“ („Hot Zones“) funkcijos metu bus aktyvuojama viena iš trijų kitų lošimo funkcijų – „super nemokami sukimai“ („Super Free Spins“), „milžiniški sukimai“ („Colossal Spins“) ir „sėkmės ratai“ („Lucky Wheels“).

18.5. „Super nemokami sukimai“ („Super Free Spins“)

- Jei tas pats simbolis atsiranda ant visų keturių „karštųjų zonų“ („Hot Zones“), lošėjui suteikiami 7 „super nemokami sukimai“ („Super Free Spins“).
- Šios funkcijos metu 4 suaktyvinti simboliai virsta „lipniais laukiniais“ („Sticky Wilds“) simboliais.
- Papildomai atsiradęs simbolis „super nemokamų sukimų“ („Super Free Spins“) metu taip pat pavirsta „lipniu laukiniu“ („Sticky Wilds“). „Disko laukinis“ („Disco Wild“) simbolis tokiu atveju taip pat gali virsti „lipniu laukiniu“ („Sticky Wilds“).

18.6. „Milžiniški sukimai“ („Colossal Spins“)

- Keturi vienodo tipo simboliai, pvz. keturios vyšnios, keturi „septynetai“ ar keturi „deimantai“ suaktyvina „milžiniškus sukimus“ („Colossal Spins“).
- 2 – 4 būgnai virsta vienu milžinišku simboliu, kuris uždengia visą 3x3 plotą. Pirmas ir penktas būgnai bus persukami. Milžiniškas simbolis gali pakeisti bet kurį to paties tipo simbolį.

18.7. „Sėkmės ratai“ („Lucky Wheels“)

- Visi vienos spalvos simboliai, pvz. visi mėlyni, visi žali ir visi raudoni simboliai – visose „karštosiose zonose“ („Hot Zones“) suteikia „sėkmės ratų“ („Lucky Wheels“) funkciją.

- Pirmajame ir antrajame ratuose yra skiltis, kuri perkels lošėją į naują lygį ir ratą.
- Didžiausią laimėjimą 3 lygio rate lemia simbolių suaktyvinimo spalva.
- Didžiausias laimėjimas yra 250 kartų didesnis už statymą, kai suaktyvinant simbolio spalva yra mėlyna.
- Didžiausias laimėjimas yra 500 kartų didesnis už statymą, kai suaktyvinant simbolio spalva yra žalia.
- Didžiausias laimėjimas yra 1000 kartų didesnis už statymą, kai suaktyvinant simbolio spalva yra raudona.

18.8. Išmokėjimų tvarka

- Sutampantys laimėjimai keliose laimėjimo linijose yra išmokami kartu.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę laimėjimo linijoje.
- Laiminčios kombinacijos ir išmokos atitinka išmokų lentelę.

19. LOŠIMAS „LEDINIS LEDINIS YETI“ („ICE ICE YETI“)

19.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Ledinis Ledinis Yeti“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 7 eiles, 10 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 882 000,00 EUR.

19.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį.
- „Judantis Yeti“ („Yeti Shake“) yra suaktyvinamas atsitiktiniu būdu.
- „Judantis Yeti“ („Yeti Shake“) funkcijos metu 2–10 ledu padengtų padėčių suskyla ir tampa aktyviomis padėtimis.
- Būgnams sustojus ties bet kuriais „Yeti laukiniais“ („Yeti Wilds“) simboliais, yra suteikiami „lediniai lediniai persukimai“ („Ice Ice Re–spins“).

19.3. „Lediniai lediniai persukimai“ („Ice Ice Re–spins“)

- „Yeti laukinis“ („Yeti Wilds“) simbolis suskaldo 2–3 ledo blokus tam, kad padidėtų aktyvi lošimo sritis.
- Pakartotinis sukimas yra suteikiamas tada, jei pasirodo vienas ar daugiau lipniųjų simbolių.
- Lipnūs simbolis yra bet kuris simbolis, kuris padidina laiminčią kombinaciją arba „Yeti laukinis“ („Yeti Wilds“) simbolis.
- Ši funkcija baigiasi, kai nesuteikiama papildomų lipniųjų simbolių arba jei visas aktyvias sritis užima lipnūs simbolis.

19.4. Išmokėjimų tvarka

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.

20. LOŠIMAS „UŽKRĖSTAS 5 XKELIAI“ („INFECTIOUS 5 XWAYS“)

20.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Užkrėstas 5 xKeliai“ – tai 5 būgnų, 8 eilučių ir 110 592 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 40,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 222 200,00 EUR.

20.2. Lošimo taisyklės

- Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „xKelių“ („xWays“) simbolius.
- 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių aktyvuoja „užkrėstus sukimus“ („Infectious Spins“).
- 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai aktyvuoja „užkrėsti sukimai: Chaosas“ („Infectious Spins: Mayhem“) funkciją.

20.3. Lošimo funkcijos

- „Užkrėsti sukimai: Toksinis pavojus“ („Infectious Spins: Toxic Hazard“): 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 9 sukimus, 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai – 10 sukimų. 1 iš 5 atsitiktinių „laukinių“ („Wild“) simbolių nusileidžia viduryje būgnų ir garantuoja „užkrėstų xKelių“ („Infectious xWays“) funkciją.
- „Užkrėsti sukimai: Užrakink ir Apkrauk“ („Infectious Spins: Lock n' Load“): 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 7 sukimus, o 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai – 8 sukimus. „Laukinis“ („Wild“) simbolis, nusileidęs būgnų viduryje, tampa limpančiu simboliu ir pasilieka savo pozicijose iki pat funkcijos pabaigos. „Laukinis“ („Wild“) simbolis taip pat gali suteikti x2 ar x3 daugiklį.
- „Užkrėsti sukimai: Chaosas“ („Infectious Spins: Mayhem“): Funkcija aktyvuojama, kai 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai nusileidžia būgnuose pagrindiniame lošime. Chaoso metu visi 5 užkrėsti simboliai – „minčių skraidytojo“ („Mindflyer“), „deglo“ („Torch“), „paslapties“ („Mystery“), „toksinis“ („Toxicity“) ir „sumaištis“ („Havoc“) simboliai tampa 5 aukšniais užkrėstais simboliais. 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 12 užkrėstų sukimų.

21. LOŠIMAS „KAREN ŽMOGĖDRA“ („KAREN MANEATER“)

21.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Karen Žmogėdra“ – tai 6 būgnų, 2–3–3–3–3 eilučių, ir 486 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 70,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

21.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Pagrindiniame lošime lošėjas gali pasirinktinai suaktyvinti pagerinto statymo funkciją, kurios metu padidėja lošėjo šansai suaktyvinti nemokamus sukimus. Pasirinkus šią funkciją, 2 būgne garantuotai iškrenta „sklaidos“ („Scatter“) simbolis. Suaktyvinus funkciją, pagrindinio statymo suma padidėja 30%. Funkcija tampa neaktyvi, kai lošėjas ją išjungia.

21.3. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis

- „Meškėno sklaidos“ („Raccoon Scatter“) simbolis gali atsirasti tik ant 4 vidurinių būgnų.
- Kai „sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiras, atsiras iš dešinės papildomas būgnas.
- Išsukus 1 arba 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, jie pavirs į „xBūdai“ („xWays“) simbolį.
- Išsukus 3 arba 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, bus suaktyvinta „premijos patiekalas“ („Bonus Meal“) premijos lošimas.

21.4. „xBūdai“ („xWays“) simbolis

- „xBūdai“ („xWays“) simbolis gali pasirodyti tik ant 4 vidurinių būgnų. Šis simbolis gali atskleisti atsitiktinai parinktą įprastą simbolį.
- „xBūdų“ („xWays“) simbolis gali būti 2–4 simbolių dydžio.
- Užkrečiantis simbolis „xBūdai“ („xWays“) gali iškristi tik ant pirmo būgno. Iškritęs simbolis atskleidžia 2–7 tos pačios rūšies simbolius, padidindamas laimėjimo variantų skaičių, ir aktyvuotas užkrečia pagrindiniuose lošimo būgnuose visus kitus tokius pat simbolius, kad šie išsiplėstų iki tokio paties dydžio.

21.5. „Premijos pateikalo“ („Bonus Meal“) funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, bus suaktyvinta „vertingo premijos pateikalo“ („Value Bonus Meal“) premijos lošimas su 7 nemokamais sukimais ir 3 lipniais „xBūdai“ („xWays“) simboliais.
- Išsukus 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, bus suaktyvinta „prabangaus premijos pateikalo“ („Deluxe Bonus Meal“) premijos lošimas su 10 nemokamais sukimais ir 4 lipniais „xBūdai“ („xWays“) simboliais.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius pakeis lipnūs „xBūdai“ („xWays“) simboliai.
- „xBūdai“ („xWays“) simboliai lošimo pradžioje turės 2 simbolių dydžio, ir už kiekvieną laimėjimą padidės 1 iki 42 simbolių dydžio.
- Užkrečiantis simbolis „xBūdai“ („xWays“) atskleidžia 2–7 tos pačios rūšies simbolius, ir užkrečia lošimo būgnuose visus kitus tokius pat simbolius, kad šie išsiplėstų iki tokio paties dydžio.
- „Vertingo premijos pateikalo“ („Value Bonus Meal“) premijos lošimo metu „sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pasirodyti tik ant vidurinių būgnų, kuriuose nėra lipnių „xBūdai“ („xWays“) simbolių.
- Nusileidus „sklaidos“ („Scatter“) simboliui lošimas bus pakeistas iš „vertingo premijos pateikalo“ („Value Bonus Meal“) į „prabangaus premijos pateikalo“ („Deluxe Bonus Meal“) lošimą, ir suteikti 3 papildomi nemokami sukimai. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis pavirs lipniu „xBūdai“ („xWays“) simboliu.

22. LOŠIMAS „VIRTUVĖS DRAMOS: SUSHI MANIJA“ („KITCHEN DRAMA SUSHI MANIA“)

22.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Virtuvės Dramos: Sushi Manija“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles, 10 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 69 700,00 EUR.

22.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją statymo linijoje pagal išmokų lentelę.
- Naujas lygis pasiekiamas kas tris žingsnius, įgytus „sušio matuoklyje“ („Sushi Meter“).
- Kiekvieną žingsnį „sušio matuoklyje“ („Sushi Meter“) suaktyvina atskiras bet kurių sušio ingredientų laimėjimas per vieną griuvimą.
- Papildomi sušio ingredientų laimėjimai per kitą bangą suaktyvina papildomą žingsnį „sushi matuoklyje“ („Sushi Meter“).
- Kiekvienas atskiras sušio ingredientų laimėjimas suteikia vieną žingsnį „sušio matuoklyje“ („Sushi Meter“), neatsižvelgiant į statymo linijos laimėjimų skaičių per tą griuvimą:
 - 1 lygis: visi „sojos“ („Soy“) simboliai tampa „sushi laukiniais“ („Sushi Wilds“);
 - 2 lygis: visi „ryžių“ („Rise“) simboliai tampa „sushi laukiniais“ („Sushi Wilds“);
 - 3 lygis: visi „lašišos“ („Salmon“) simboliai tampa „sushi laukiniais“ („Sushi Wilds“).

22.3. „Griūvantys būgnai“ („Collapsing Reels“) funkcija

- Ši funkcija suteikia galimybę gauti kelis laimėjimus per vieną sukimą.
- Ši funkcija leidžia pašalinti laiminčius simbolius iš būgnų, kai apskaičiuojamas laimėjimas. Visi esami simboliai būgnuose persoka žemyn ir gali išsokti nauji simboliai, o tai lošėjui suteikia naują šansą laimėti.
- Bet kuri statymo linija pradeda naują griuvimo funkciją ir „išsoka“ antra simbolių banga.
- Ši funkcija tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų arba nebėra „kamisabi antros progos“ („Kamisabi Second Chance“), kurį galima suaktyvinti.

22.4. „Bunshin laukinis“ („Bunshin Wild“) funkcija

- Kiekvienas „Bunshin laukinis“ („Bunshin Wild“) simbolis klonuojasi ir atsitiktiniu būdu išsiplečia į dvi papildomas padėtis.
- „Bunshin laukiniai“ („Bunshin Wild“) simboliai gali pasirodyti 2, 3 ir 4 būgnuose pagrindiniame lošime.
- „Bunshin laukinis“ („Bunshin Wild“) simbolis gali išsiplesti iki 15 padėčių.

22.5. „Kamisabi antra proga“ („Kamisabi Second Chance“) funkcija

- Trečias lošėjo laimėjimas iš eilės suaktyvina „kamisabi antra proga“ („Kamisabi Second Chance“).

- „Kamisabi antra proga“ („Kamisabi Second Chance“) atsitiktiniu būdu pašalina 4–6 simbolius iš 1, 2 ir 3 būgnų, taip sukurdamas naują griuvimą.
- „Kamisabi antra proga“ („Kamisabi Second Chance“) nepašalina padėties su „laukiniu“ („Wild“) simboliu.
- „Kamisabi antra proga“ („Kamisabi Second Chance“) gali būti aktyvinamas neribotą kiekį kartų per sukimą.

22.6. „Laukinių sushi nemokami sukimai“ („Wild Sushi Free Spins“)

- „Laukinių sushi nemokami sukimai“ („Wild Sushi Free Spins“) suaktyvinami, kai laimi tris sušio ingredientus – „lašišą“ („Salmon“), „ryžius“ („Rice“) ir „soją“ („Soy“) – per bet kurį vieną sukimą pagrindiniame lošime.
- Suaktyvinus lošimą „laukinių sushi nemokamus sukimus“ („Wild Sushi Free Spins“), suteikiami dar 10 „laukinių sushi nemokamų sukimų“ („Wild Sushi Free Spins“).
- Per „laukinių sushi nemokamus sukimus“ („Wild Sushi Free Spins“) gali paversti visus sušio ingredientus į „sushi laukinius“ („Sushi Wilds“).
- Yra trys „laukiniai“ („Wild“) pakeitimo lygiai per „laukinių sushi nemokamus sukimus“ („Wild Sushi Free Spins“).

22.7. Išmokėjimo tvarka

- Sutampantys laimėjimai keliose statymo linijose yra išmokami.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Laiminčios kombinacijos ir išmokos atitinka išmokų lentelę.
- Laiminti kombinacija mokama pagal kelis simbolius iš eilės gretimuose būgnuose statymo linijoje.

23. LOŠIMAS „LEGIONAS X“ („LEGION X“)

23.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Legionas X“ – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 72 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 80,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 480 000,00 EUR.

23.2. Lošimo taisyklės

- Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Išmokama už sutampančius laimėjimus keliose kombinacijose.

23.3. Lošimo funkcijos

- „Laukinis xStūmimas“ („xNudge Wild“): „Sukrauti laukiniai“ („Stacked Wild“) simboliai visada pasislenka, kad taptų matomi. Kiekvienas stūmimas padidina „laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklį 1. „Laukinio“ („Wild“) simbolio daugikliai yra sudedami ir gaunamas bendras „laukinių“ („Wild“) simbolių daugiklis.

- „Užkrėsti laukiniai“ („Infectious Wild“) simboliai: Gali pasirodyti tik pirmame ir paskutiniame būgnuose. Pasirodžius dviem „užkrėstiems laukiniams“ („Infectious Wild“) simboliams, visi mažos vertės simboliai bus konvertuoti į „laukinius“ („Wild“) simbolius trijuose viduriniuose būgnuose.
- „xKeliai“ („xWays“): Gali pasirodyti tik pirmame ir paskutiniame būgnuose. „xKelių“ („xWays“) simboliai paverčiami į bet kokius kitus simbolius, išskyrus į „laukinius“ („Wild“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolius. Tokiu atveju pasirodo 2–4 tos pačios rūšies simboliai ir padidėja laimėjimo būdų skaičius.
- Pasirodžius dviem „xKelių“ („xWays“) simboliams, suaktyvinama „užkrėsti xKelių“ („Infectious xWays“) funkcija.
- Viduriniuose būgnuose pasirodę simboliai, kurie yra tokios pačios rūšies kaip atskleistas „xKelių“ („xWays“) simbolis, taip pat bus išplėsti iki tokio paties dydžio.
- „Legiono x sukimai“ („Legion x Spins“): Pasirodžius trims „premijos“ („Bonus“) simboliams viduriniuose būgnuose, suaktyvinami 8 „legiono x sukimai“ („Legion x Spins“).
- „Laukiniai xStūmimo“ („xNudge Wilds“) simboliai padidina laimėjimų daugiklį ir išlieka visos funkcijos metu.
- Pasirodžius vienam specialiajam simboliui – „xKeliai“ („xWays“) arba „užkrėtam laukiniui“ („Infectious Wild“) – bus suteiktas 1 papildomas sukimas.
- „Legiono x Equestris sukimai“ (Legion x Equestris Spins): Pasirodžius trims „premijos“ („Bonus“) simboliams viduriniuose būgnuose ir dviem „xKelių“ („xWays“) simboliams, suaktyvinama 10 „legiono x Equestris sukimų“ („Legion X Equestris Spins“).
- „Laukiniai xStūmimo“ („xNudge Wilds“) simboliai padidina laimėjimų daugiklį ir išlieka visos funkcijos metu.
- „xKelių“ („xWays“) simboliai išlieka lipnūs toje padėtyje, kurioje pasirodė, ir per kiekvieną sukimą suaktyvina „užkrėstų xKelių“ („Infectious xWays“) funkciją.
- „Legiono x Fretensis sukimai“ (Legion x Fretensis Spins): Pasirodžius trims „premijos“ („Bonus“) simboliams viduriniuose būgnuose ir dviem „užkrėstiems laukiniams“ („Infectious Wild“) simboliams, suaktyvinama 10 „legiono x Fretensis sukimų“ („Legion x Fretensis Spins“).
- „Laukiniai xStūmimo“ („xNudge Wilds“) simboliai padidina laimėjimų daugiklį ir išlieka visos funkcijos metu.
- „Užkrėstas laukinis“ („Infectious Wild“) simbolis išliks lipnus toje padėtyje, kurioje pasirodė, ir visus mažos vertės simbolius konvertuos į „laukinius“ („Wild“) simbolius per kiekvieną sukimą.
- „Legiono x Gemina sukimai“ (Legion x Gemina Spins): Pasirodžius trims „premijos“ („Bonus“) simboliams viduriniuose būgnuose su vienu „užkrėstu laukiniu“ („Infectious Wild“) simboliu ir vienu „xKelių“ („xWays“) simboliu, suaktyvinama 10 „legiono x Gemina sukimų“ („Legion x Gemina Spins“).
- „Laukiniai xStūmimo“ („xNudge Wilds“) simboliai padidina laimėjimų daugiklį ir išlieka visos funkcijos metu.
- „Užkrėstas laukinis“ („Infectious Wild“) simbolis ir „xKelių“ („xWays“) simbolis išlieka lipnūs tose padėtyse, kuriose pasirodė, ir konvertuoja visus mažos vertės simbolius į „laukinius“ („Wild“) simbolius bei suaktyvina „užkrėstus laukinius“ („Infectious xWays“) simbolius per kiekvieną sukimą.

24. LOŠIMAS „SIAUTĖJANTIS MANHATANAS“ („MANHATTAN GOES WILD“)

24.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Manhattan Goes Wild“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles ir 13 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 202 500,00 EUR.

24.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- „Manhattano nemokamus sukimus“ („Manhattan Free Spins“) suaktyvina 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatters“) simbolių.
- Funkcijos „šėlstanti Buggy“ („Buggy Goes Wild“) ir „šėlstanti Betty“ („Betty Goes Wild“) atsitiktiniu būdu suaktyvinamos per bet kurį sukimą. „Betty“ ir „Buggy“ virsta „auksiniais laukiniais“ („Golden Wild“) simboliais.
- „Laukinio vakarėlio persukimo“ („Wild Party Re-spin“) funkcija suaktyvinama, kai ir „Buggy“, ir „Betty“ pasirodo kartu. Šie abu simboliai pavirsta lipniaisiais ir suteikia lošėjui vieną persukimą, kurio metu „Buggy“ ir „Betty“ pavirsta „auksiniais laukiniais“ („Golden Wild“) simboliais.
- Kai skaitiklis užpildomas „Manhattano nemokamų sukimų“ („Manhattan Free Spin“) metu, jis paverčia visus to tipo simbolius į „laukinius“ („Wild“) per tą patį sukimą.
- „Manhattano nemokamų sukimų“ („Manhattan Free Spin“) metu keli skaitikliai gali užsipildyti per tą patį sukimą.

24.3. Išmokėjimų tvarka

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.
- Laiminčios kombinacijos ir išmokos atitinka išmokų lentelę.

25. LOŠIMAS „PSICHINIS“ („MENTAL“)

25.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Psichinis“ – tai 5 būgnų, 20 eilių ir 108 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 28,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 866 648,00 EUR.

25.2. Lošimo taisyklės

- Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „skorpiono“ („Scorpion“), „vorą“ („Spider“) ir „mirusio paciento“ („Dead Patient“) simbolius.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Išmokama už sutampančius laimėjimus keliose kombinacijose.

25.3. Lošimo funkcijos

- „Ugnies rėmelis“ („Fire Frames“): „Ugnies rėmelis“ („Fire Frames“) gali pasirodyti bet kurioje 1–13 būgnų pozicijoje. Bet koks simbolis, patekęs į „ugnies rėmelį“ („Fire Frames“), bus padalintas į dvi dalis.
- „Stiprinančios ląstelės“ („Enhancer Cells“): Būna 2 ir 4 būgno apačioje. 2 ir 4 būgnuose esančios „stiprinančios ląstelės“ („Enhancer Cells“) yra suaktyvinamos su atitinkamai 4 ir 6 „ugnies rėmeliais“ („Fire Frames“). Kiekviena „stiprinanti ląstelė“ („Enhancer Cells“) gali atskleisti vieną iš toliau nurodytų simbolių:
 - „Paciento“ („Patient“) simbolis;
 - „Mirusio paciento“ („Dead Patient“) simbolis;
 - „xKelių“ (xWays) simbolis:
 - Atskleidžia 3 tos pačios rūšies simbolius ir padidina būgnų aukštį;
 - Jis gali atskleisti bet kokį simbolį, išskyrus „skorpiono“ („Scorpion“), „voro“ („Spider“) ir „mirusio“ („Dead“) simbolius.
 - „xPadalinto“ („xSplit“) simbolis:
 - Padalija po vieną simbolį ant kiekvieno būgno ir padvigubina tuos simbolius.
 - „Laukinis“ („Wild“) simbolis;
 - „Laukinis xStūmimo“ („xNudge Wild“) simbolis:
 - Visada pasistumia, kad būtų visiškai matomi ant būgnų;
 - Laimėjimo daugiklis padidėja 1, kai „laukinis xStūmimo“ („xNudge Wild“) simbolis pasistumia;
 - Keli „laukinių“ („Wild“) simbolių daugikliai pridedami vienas prie kito ir sudaro bendrą „laukinių“ („Wild“) simbolių daugiklį.
- „Psichinė transformacija“ („Mental Transform“): Nusileidžiantis „voro“ („Spider“) simbolis ant 2 arba 4 būgnų lošime suaktyvina „psichinės transformacijos“ („Mental Transform“) funkciją. „Voro“ („Spider“) simboliai transformuojasi į vieną iš šių simbolių: „xKelių“ (xWays), „xPadalinto“ („xSplit“), „mirusio paciento“ („Dead Patient“), „laukinis“ („Wild“), „paciento“ („Patient“) simbolius.
- „Autopsijos nemokami sukimai“ („Autopsy Free Spins“): Nusileidžiantys 3 „skorpiono“ („Scorpion“) simboliai suteikia 8 „autopsijos nemokamus sukimus“ („Autopsy Free Spins“). Kiekvienas „skorpiono“ („Scorpion“) simbolis su „ugnies rėmeliu“ („Fire Frames“) suaktyvina +1 sukimus. „Skorpiono“ („Scorpion“) simboliai yra 1, 3 ir 5 būgnuose pagrindiniame lošime. Iki 5 pozicijų ant būgnų atsitiktinai gauna „ugnies rėmelį“ („Fire Frames“) už kiekvieną sukimąsi funkcijos metu. Nusileidę „ugnies rėmelis“ („Fire Frames“) išliks visos funkcijos metu.
- „Lobotomijos nemokami sukimai“ („Lobotomy Free Spins“): Pagrindiniame lošime 3 „skorpiono“ („Scorpion“) simboliai ir 1 „voro“ („Spider“) simbolis suteikia 9 „lobotomijos nemokamus sukimus“ („Lobotomy Free Spins“). Kiekvienas „skorpiono“ („Scorpion“) arba „voro“ („Spider“) simbolis su „ugnies rėmeliu“ („Fire Frames“) suteikia +1 sukimą. „Voro“ („Spider“) simbolis tampa lipnus ir suaktyvina „psichinės transformacijos“ („Mental Transform“) funkciją kiekvienam sukimui.

- „Psichiniai nemokami sukimai“ („Mental Free Spins“): Pagrindiniame lošime 3 „skorpiono“ („Scorpion“) simboliai ir 2 „voro“ („Spider“) simboliai suteikia 10 „psichinių nemokamų sukimų“ („Mental Free Spins“). Kiekvienas „skorpiono“ („Scorpion“) arba „voro“ („Spider“) simbolis su „ugnies rėmeliu“ („Fire Frames“) suteikia +1 sukimą. Abu „voro“ („Spider“) simboliai tampa lipnūs ir suaktyvina „psichinės transformacijos“ („Mental Transform“) funkciją kiekvienam sukimui.

26. LOŠIMAS „VARGO KASYBA“ („MISERY MINING“)

26.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Vargo Kasyba“ – tai 3 (gali išsiplėsti iki 7) būgnų, 3 (gali išsiplėsti iki 7) eilučių, ir iki 823 543 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 32,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

26.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „super sklaidos“ („Super Scatter“) simbolius.

26.3. „xBombos“ („xBomb“) simbolis

- Lošimas turi 7x7 zoną, tačiau iš pat pradžių prasideda su 3x3 zona, o likusi dalis yra užrakinta.
- „xBombos“ („xBomb“) simbolio sproginimas šalia užrakintos zonos atveria 1 poziciją, taip padidindama lošimo zoną.
- Naują simbolių griūtį gali sukelti šie įvykiai:
 - Laimėjęs derinys;
 - „xBombos“ („xBomb“) simbolio sproginimas, kai nėra laiminčių derinių;
 - Jei neįvyko nė vienas iš aukščiau paminėtų įvykių ir lošime yra mažiau nei 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliu, likusieji „sklaidos“ („Scatter“) simboliai pavirs į „xBombos“ („xBomb“) simbolius ir sukels „xBombos“ („xBomb“) sproginimus.
- Laimėję deriniai yra išmokami ir pašalinami, suaktyvinant naują simbolių griūtį, ir paliekant tuščias pozicijas naujiems krentantiems iš viršaus simboliams.

26.4. „Vargo“ („Misery“) nemokami sukimai

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) arba 1–2 „super sklaidos“ („Super Scatter“) simbolius, suaktyvinami „Vargo“ („Misery“) nemokami sukimai. Nemokamų sukimų lošimo pradžioje atidaroma 3x3, 4x4 arba 5x5 zona.
- Lošėjui suteikiamas pasirinkimas tarp dviejų nemokamų sukimų lošimų:
 - „Pelės“ („Mouse“) lošimas;
 - „Žiurkės“ („Rat“) lošimas.
- „Vargo“ („Misery“) nemokami sukimai atitinkamai prasideda su 8/10/12 nemokamais sukimais „pelės“ („Mouse“) lošime. Išsukus 2 „super sklaidos“ („Super Scatter“) simbolius, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.

- „Žiurkės“ („Rat“) lošime funkcija prasideda su 3 nemokamais sukimais. Aktyvius „monetų vagono“ („Coin Wagons“) arba „super sklaidos“ („Super Scatter“) funkcijas, sukimų skaičius atstatomas iš naujo iki 3.
- Viršutinėje eilutėje rodomos kiekvieno sukimo funkcijos – „monetų vagonas“ („Coin Wagons“), daugikliai, bombos, „super sklaidos“ („Super Scatter“), „krepšys“, „skrynia“, „žiurkė“ ar „nyštukas“.
- Funkcija suaktyvinama, kai „sklaidos“ („Scatter“) arba „super sklaidos“ („Super Scatter“) simboliai atsiranda ant būgno po funkcija, išskyrus „žiurkės“.
- Funkcijas galima suaktyvinti kelis kartus per vieną sukimą.

26.4.1. „Monetų vagonai“ („Coin Wagons“)

- Kai aktyvinama ši funkcija, „monetų vagono“ („Coin Wagons“) vertė pridedama prie arčiausiai jo esančių šoninių simbolių ir atnaujinamas bendras laimėjimas. Taip pat atnaujinama bendra „sklaidos“ („Scatter“) vertė. „Monetų vagonai“ („Coin Wagons“) iš naujo nustato sukimų skaičių iki 3 „žiurkės“ („Rat“) lošime.

26.4.2. Daugikliai

- Suaktyvius daugiklio funkciją su „super sklaidos“ („Super Scatter“) simboliu, bus pridėta daugiklio reikšmė prie „super sklaidos“ („Super Scatter“) simbolio daugiklio, ir išliks iki lošimo pabaigos.

26.4.3. Bombos

- Suaktyvius bombų funkciją, bomba nukris ant „sklaidos“ („Scatter“) simbolio, kuris aktyvavo šią funkciją, ir atvers aplink jį 8 pozicijas. Bombos gali susprogdinti ir užrakintas vietas.

26.4.4. „Krepšys“

- Suaktyvius „krepšio“ funkciją, atitinkamoje eilutėje bus surinktos visos reikšmės, esančios „sklaidos“ („Scatter“) simboliuose, ir vertės iš arčiausiai jo esančių šoninių simbolių. Surinktos vertės bus pridėtos prie „sklaidos“ („Scatter“) simbolio, kuris aktyvavo šią funkciją, ir atnaujins bendrą laimėjimą.

26.4.5. „Skrynia“

- Suaktyvius „skrynios“ funkciją, surenkamos visos ant atitinkamo būgno „sklaidos“ („Scatter“) simbolio vertės, ir simbolių vertės iš 3 arčiausių šoninių būgnų. Bendras laimėjimas atnaujinamas.

26.4.6. „Nykštukas“

- „Nykštukas“ prilips prie žemiausio „sklaidos“ („Scatter“) simbolio, kuris aktyvavo funkciją. Funkcija surenka simbolių vertes iš savo ir 3 arčiausių šoninių būgnų iki lošimo pabaigos. Jei „nykštukas“ prilips prie „super sklaidos“ („Super Scatter“) simbolio, bus renkami ir daugikliai.

26.4.7. „Žiurkė“

- „Žiurkės“ funkcija rodoma tik virš 1 ir 7 būgnų. Kai ši funkcija suaktyvinama, surenkamos visos simbolių vertės iš savo būgno, atrakinama viena pozicija ir prie jos pridedama bendra

suma surinktų verčių. Jei visos pozicijos atrakintos, surenkto vertės bus pridėtos prie apatinio simbolio.

26.4.8. „Super sklaidos“ („Super Scatter“)

- „Super sklaidos“ („Super Scatter“) funkcija rodoma tik virš 2 ir 6 būgnų. Po aktyvavimo, „super sklaidos“ („Super Scatter“) simbolis nusileis ant atsitiktinai pasirinktos ir atrakintos pozicijos. „Pelės“ („Mouse“) lošime prideda 2 papildomus nemokamus sukimus, „žiurkės“ („Rat“) lošime atstato sukimų skaičius iš naujo iki 3.

27. LOŠIMAS „BEŽDŽIONĖS AUKSAS“ („MONKEY’S GOLD“)

27.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Beždžionės Auksas“ – tai lošimas, turintis 6 būgnus, 6 eiles ir 12 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 268 300,00 EUR.

27.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.

27.3. „xMokėjimo“ („xPays“) funkcija

- Išmokėjimai priklauso nuo surinktų simbolių skaičiaus. Tam, kad būtų aktyvuojama „xMokėjimo“ („xPays“) nemokamų kritimų funkcija, lošime turi pasirodyti mažiausiai trys vienodi simboliai, kurie susijungia nuo pirmo iki trečio būgno.
- Visi laimintys simboliai išlieka ant būgnų, o visi papildomai išmokantys simboliai taip pat išlieka ant būgnų ir inicijuoja naujų simbolių atsiradimą, kurie turėtų pradėti kristi tuomet, kai iš lošimo bus pašalinami nelaimėję simboliai.
- Tam, kad išliktų ant būgnų, papildomi laimintys simboliai turi prisijungti prie gretimų būgnų.
- „xMokėjimo“ („xPays“) funkcija yra išmokama, kai lošime nebelieka laiminčių simbolių. Bendrą laimėjimo sumą sudaro simbolių skaičius, padaugintas iš simbolio vertės pagal išmokėjimų lentelę.

27.4. Milžiniški simboliai

- 2x2 arba 3x3 milžiniški simboliai gali atsirasti ant bet kurio nemokamo kritimo. Milžiniškų simbolių daugiklis svyruoja nuo x4 iki x500.
- Jei milžiniški simboliai po savęs palieka tuščias vietas, šias vietas užpildo „laukiniai“ („Wild“) simboliai.

27.5. Simbolių daugiklis

- Bet kuris simbolis, kuriame atsiranda daugiklis, yra skaičiuojamas kaip keli simboliai, o ne kaip vienas.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis perima bet kurio aktyvaus simbolio daugiklį kai šie susikeičia.

27.6. „Beždžionių aukso nemokami sukimai“ („Monkey’s Gold Free Spins“)

- Šiuos sukimus suaktyvina 3 arba daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių.
- Trys „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 10 sukimų, o bet kurie papildomi „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia po dar tris papildomus sukimus.
- Lipnūs „vynmedžio“ („Vine“) daugiklis bus pridedamas prie įprastųjų „xMokėjimo“ („xPays“) funkcijos daugiklių.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis suteikia dar vieną papildomą sukimą nemokamų sukimų metu.

27.7. „Vynmedžio“ („Vine“) daugiklis

- Už kiekvieną užpildytą eilutę, kuri išlieka visos „premijos“ („Bonus“) funkcijos metu, šis daugiklis suteikia lošėjui vis didėjančią lipnų daugiklį.
- „Vynmedžio“ („Vine“) daugiklis padidins bendrąją laimėjimo sumą tuomet, kai lošime nebeatsiras daugiau laimėjimo simbolių.
- Šis daugiklis padidėja kiekvienoje pilnai užpildytoje eilutėje ir tampa lipniuoju visiems likusiems sukimams.
- Nemokamų sukimų pradžioje „vynmedžio“ („Vine“) daugiklis yra nustatomas metant kauliuką ir tuomet kiekvienoje pilnai užpildytoje lošimo eilutėje „vynmedžio“ („Vine“) daugiklis yra padidinamas x1, x2 arba x3.

27.8. Išmokėjimų tvarka

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę laimėjimo linijoje.
- Laiminti kombinacija įvertinama pagal simbolių skaičių, padauginus iš simbolio vertės.
- Sutampantys laimėjimai keliuose kombinacijose yra išmokami kartu.

27.9. Funkcijos pirkimas („Buy bonus“)

- Premijos funkciją galima nusipirkti už sumą, 73 kartus didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame lošime yra 60,00 EUR.

28. LOŠIMAS „OKTOBERFESTAS“ („OKTOBERFEST“)

28.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Oktoberfestas“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles ir 15 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 50 000,00 EUR.

28.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 „alaus sukimų“ („Bierspins“).

- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai veikia kaip renkami elementai per „alaus sukimus“ („Bierspins“) ir suteikia papildomų sukimų bei didesnę daugiklį pagal skaitiklį.
- Trys surinkti „sklaidos“ („Scatter“) simboliai per „alaus sukimus“ („Bierspins“) suteikia naują lygį matuoklyje. Kiekvienas lygis suteikia didesnę laimėjimo daugiklį ir tris papildomus nemokamus sukimus.
- „Alaus sukimai“ („Bierspins“) visada prasideda 1–ame lygyje.
 - 1 lygis: 1 k. daugiklis;
 - 2 lygis: 2 k. daugiklis;
 - 3 lygis: 3 k. daugiklis;
 - 4 lygis: 4 k. daugiklis;
 - 5 lygis: 5 k. daugiklis.
- Kiekvienas naujas lygis suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus.
- Renkami „sklaidos“ („Scatter“) simboliai per „alaus sukimų“ („Bierspins“) funkciją gali suteikti iki 5 kartų daugiklį.
- Renkami „sklaidos“ („Scatter“) simboliai per „alaus sukimų“ („Bierspins“) funkciją gali suteikti iki 12 papildomų nemokamų sukimų.
- Būgnams sustojus su visiškai sudėtais „laukiniais“ („Wild“) simboliais 2–ame ir 4–ame būgnuose, suteikiama „Prost sukimų“ („Prost Spins“) funkcija.
- „Prost sukimų“ („Prost Spins“) funkcija suteikia du papildomus pakartotinius sukimus su garantuotais laimėjimais esant „laukiniui“ („Wild“) simboliui 3–iame būgne. Šis „laukinis“ („Wild“) simbolis yra perkeliama žemyn viena eile prieš kiekvieną pakartotinį sukimą.
- „Vakarėlio sukimai“ („Party Spins“) gali būti suaktyvinti per bet kurį sukimą pagrindiniame lošime.
- „Pretzel vakarėlio“ („Pretzel Party“) funkcija gali būti suaktyvinta per bet kurį sukimą pagrindiniame lošime ir paversti visus „Pretzel“ simbolius į „laukinius“ („Wild“) simbolius.

28.3. Išmokėjimų tvarka

- Sutampantys laimėjimai keliose statymo linijose yra išmokami kartu.
- Laiminčios kombinacijos mokamos iš kairės į dešinę.
- Išmokamas didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas, padauginus iš linijos statymo.

29. LOŠIMAS „PIXÈS PRIÈŠ PIRATUS“ („PIXIES VS PIRATES“)

29.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Pixès prieš piratus“ – tai lošimas, turintis 6 būgnus, nuo 3 iki 6 eilių ir 15 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 190 700,00 EUR.

29.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „xKelių paslapties skrynia“ („xWays Mystery Chest“).
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.

- „Sklaidos“ („Scatters“) simboliai gali pasirodyti tik 2–ame ir 5–ame būgnuose.

29.3. „xStūmimo laukinio“ („xNudge wild“) simbolio funkcija

- „xStūmimo laukiniai“ („xNudge wild“) simboliai visada pasislenka, kad taptų visiškai matomi.
- Už kiekvieną „xStūmimo laukinio“ („xNudge wild“) simbolio pasislinkimo žingsnį „laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklis yra padidinamas vienetu.
- „xStūmimo laukiniai“ („xNudge wild“) simboliai gali pasirodyti tik 2–5–ame būgnuose.

29.4. „Mūšio lošimo nemokami sukimai“ („Battle Rounds Free Spins“)

- 3 „sklaidos“ („Scatters“) simboliai suteikia 6 „mūšio lošimo nemokamus sukimus“ („Battle Rounds Free Spins“), o 4 „sklaidos“ („Scatters“) simboliai suteikia 8 „mūšio lošimo nemokamus sukimus“ („Battle Rounds Free Spins“).
- „Mūšio lošimai“ („Battle Roundws“) prasideda lošėjui pasirinkus pusę – „Pikšę karalienę“ („Queen Pixie“) arba „Kapitoną piratą“ („Captain Pirate“). Šie simboliai viso „mūšio lošimo“ („Battle Roundws“) metu yra renkami. „Mūšio lošimas“ („Battle Roundws“) bus iš naujo suaktyvintas, jei lošėjo pasirinkta pusė turi surinkusi daugiausiai simbolių. Jei abi pusės surenka po vienodai simbolių, laimi ta pusė, kurią pasirenka pats lošėjas.

29.5. „xKelių paslapties skrynia“ („xWays Mystery Chest“)

- Ši funkcija atskleidžia iki 4 vienodų simbolių.
- „xKelių paslapties skrynia“ („xWays Mystery Chest“) gali išplėsti būgną iki 6 simbolių aukščio ir potencialiai suteikti 11664 laimėjimo būdus.
- „xKelių paslapties skrynia“ („xWays Mystery Chest“) gali pasirodyti tik 2–ame ir 5–ame būgnuose.

29.6. Išmokėjimų tvarka

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.

30. LOŠIMAS „PANKROKERIS“ („PUNK ROCKER“)

30.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Pankrokeris“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus (funkcijų metu gali išsiplėsti iki 6), 3 eiles (kurios gali išsiplėsti) ir 13 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 507 000,00 EUR.

30.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.

30.3. „Riaušių persukimo“ („Riot Re-spin“) funkcija

- Šia funkcija lošėjui suteikiama tada, kai lošime atsiranda 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Persukimo metu „sklaidos“ („Scatter“) simboliai tampa „molotovo laukiniais“ („Molotov Wild“) ir užrakina būgnus.
- Papildomi būgnai kartu su „molotovo laukiniais“ („Molotov Wild“) yra taip pat užrakinami persukimui.

30.4. „Anarchijos ir civilinio karo nemokami sukimai“ („Anarchy & Civil War Free Spins“)

- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 8 „anarchijos karo nemokamus sukimus“ („Anarchy War Free Spins“), o 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 8 „civilinio karo nemokamus sukimus“ („Civil War Free Spins“).
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai nemokamų sukimų metu tampa „šokinėjančiais laukiniais“ („Jumping Wild“).

30.5. „xKelių paslapties“ („xWays Mystery“) simbolis

- Šis simbolis savo viduje laiko nuo 2 iki 4 tų pačių simbolių ir išplečia būgnus.
- Šis simbolis gali atsirasti ant visų būgnų ir gali išplėsti būgnus iki 6 simbolių aukščio. Keli „xKelių paslapties“ („xWays Mystery“) simboliai gali atsirasti vieno sukimo metu.
- Šis simbolis yra aktyvuojamas pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.

30.6. Išmokėjimų tvarka

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.

31. LOŠIMAS „PANKŲ TUALETAS“ („PUNK TOILET“)

31.1. Pagrindinė lošimo informacija:

- „Pankų Tualetas“ – tai 5 būgnų, 3–3–3–3–1 eilučių, nuo 81 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 60,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

31.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „tualetą“ („Toilet“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

31.3. „Pisuarų ženklai“

- Lošimo 2, 3 ir 4 būgnų apačioje yra užrakinti „pisuarų ženklai“.
- Iškritus 1 ar 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliams, būgnuose, kuriuose jie iškrito, atrakinami „pisuaro ženklai“, kurie atskleidžia papildintą personažo simbolį, išskyrus „Cha karaliaus“. Tuomet „sklaidos“ („Scatter“) simbolis nukrenta žemyn ir tampa „alaus laukiniu“ („Wild Beer“) simboliu personažo rankose.

- „Alaus laukinis“ („Wild Beer“) (įprasto dydžio) simbolis ir „personažo“ („Character“) simbolis (2–3 įprastų simbolių aukščio) tampa deriniu.

31.4. „Šlovės durys“ („Glory Door“)

- 5 būgne yra „šlovės durys“ („Glory Door“), kurios uždengia 3 apatinės to būgno pozicijas, o jas atrakina iškritęs „tualetų“ („Toilet“) simbolis. „Tualetų“ („Toilet“) simbolis gali iškristi tik 5 būgne.
- Atrakinus „šlovės duris“ („Glory Door“), atskleidžiami du pasirinkimai:
 - „Cha karaliaus“ simbolis yra 3 simbolių aukščio ir paverčia visus personažo simbolius, esančius būgnuose, „Cha karaliaus“ simboliais;
 - Specialusis ir personažo simboliai: viršutinėje „šlovės durų“ („Glory Door“) pozicijoje bus atskleistas specialusis simbolis, o likusiose pozicijose 2 simbolių aukščio sėdinčio ant tualetų personažo versija, kuris padvigubins tos paties personažo simbolių dydį 1–4 būgnuose.
- Specialiais simboliais gali būti:
 - Įprastas „laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „tualetų“ („Toilet“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius;
 - Simbolis „xDaliklis“ („xSplit“) dalina visus įprastus simbolius, išsidėsčiusius horizontaliai jam kairėje 1–4 būgnuose ir veikia kaip 2 simbolių aukščio „laukinis“ („Wild“) simbolis. Taip pat, visada padalina „xBūdų“ („xWays“) simbolį, esantį būgnuose.
 - Simbolis „mega daliklis“ („Mega Split“) dalina visus įprastus simbolius padvigubindamas jų dydį 1–4 būgnuose ir veikia kaip 2 simbolių aukščio „laukinis“ („Wild“) simbolis.

31.5. „xBūdai“ („xWays“) simbolis

- Simbolis „xBūdai“ („xWays“) gali iškristi 3 viduriniuose būgnuose. Šis simbolis gali atskleisti atsitiktinai parinktą įprastą arba „laukinį“ („Wild“) simbolį.
- Jei būgnuose iškrenta daugiau nei 1 „xBūdų“ („xWays“) simbolis, jie visi atskleidžia tos pačios rūšies simbolius.
- „xBūdų“ („xWays“) simbolis gali būti 2–6 simbolių dydžio ir yra paveikiamas „xDaliklio“ („xSplit“), „mega daliklio“ („Mega Split“) ir sėdinčio ant tualetų personažo, kurį atskleidžia „šlovės durys“ („Glory Door“).

31.6. „Šlapinimosi sukimų“ („P!\$\$ Spins“) funkcija

- Iškritę 3 simboliai „sklaidos“ („Scatter“) 2, 3 ir 4 būgnuose, suaktyvina 6 „šlapinimosi sukimus“ („P!\$\$ Spins“).
- Funkcijos metu „pisuaro ženklai“ atrakinami ir atskleidžia padidintus personažų simbolius, o iškritęs „sklaidos“ („Scatter“) simbolis suteikia lošėjui 1 papildomą nemokamą sukimą bei padidina „pisuaro ženklo“ daugiklį 1 bei atveria „pisuaro ženklą“ tame būgne.
- Padidėjęs daugiklis išlieka iki funkcijos pabaigos.
- Ant „pisuaro ženklo“ esantis daugiklis yra dauginamas iš padidinto personažo daugiklio.
- Nemokamų sukimų metu iškritęs „tualetų“ („Toilet“) simbolis atveria „šlovės duris“ („Glory Door“) bei suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus ir perkelia „šlapinimosi sukimus“ („P!\$\$ Spins“) į „tuštinimosi sukimų“ („\$h!t Spins“) lygį.

31.7. „Tuštinimosi sukimų“ („\$h!t Spins“) funkcija

- Iškritę 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai kartu su 1 „tualetu“ („Toilet“) simboliu suaktyvina 8 „tuštinimosi sukimus“ („\$h!t Spins“).
- Funkcijos metu „tualetu“ („Toilet“) simbolis yra užrakinamas savo pozicijoje ir kiekvieno sukimo metu atveriamas „šlovės durys“ („Glory Door“).

32. LOŠIMAS „SAN KVENTINO XKELIAI“ („SAN QUENTIN XWAYS“)

32.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „San Kventino xKeliai“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles ir 16 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 32,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 4 800 000,00 EUR.

32.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją laimėjimo linijoje pagal išmokų lentelę.
- Kiekvieno būgno viršuje ir apačioje yra užfiksuojamos sustiprintų sienelių pozicijos. Atidarius sieneles, jos atskleidžia 1 iš 5 geriausiai išmokamų „laukinių“ („Wild“), „skustuvo dalijimo“ („Razor Split“) arba „xKelių“ („xWays“) simbolių.
- Pagrindiniame lošime „premijos“ („Bonus“) simbolis nusileidžia ant bet kurio būgno, o „izoliacijos nemokamuose sukimuose“ („Lockdown Free Spins“) – tik ant būgnų su nesustiprintomis sienelėmis.
- Nusileidus 1 arba 2 „premijos“ („Bonus“) simboliams pagrindiniame lošime, jis bus paverstas „laukiniu“ („Wild“) simboliu ir ant būgno atvers sustiprintas sieneles.
- Nusileidus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simboliams aktyvuojami „izoliacijos nemokami sukimai“ („Lockdown Free Spins“).
- Pagrindinio lošimo metu „dalijimo laukiniai“ („Split Wild“) simboliai gali nusileisti ant bet kurio būgno. „Dalijimo laukiniai“ („Split Wild“) simboliai padalina visus įprastus simbolius tame pačiame būgne, o patys „dalijimo laukiniai“ („Split Wild“) neišsiskaido.
- 3, 4 arba 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suaktyvina „izoliacijos nemokamus sukimus“ („Lockdown Free Spins“) su 1, 2 arba 3 pradedančiais „šokinėjančiais laukiniais“ („Jumping Wild“) simboliais. Sustiprintos sienelės, suaktyvindamos „premijos“ („Bonus“) simbolius, bus atviros ir aktyvios visos funkcijos metu.
- Prieš prasidedant „izoliacijos nemokamus sukimus“ („Lockdown Free Spins“), nusprendžiamas specialus simbolių daugiklių skaičius.
- Lošėjas nukreipia „premijos“ („Bonus“) simbolį į „šokinėjančius laukinius“ („Jumping Wild“). Sukimų skaičių nulems verčių, atskleistų atidarytose sustiprintų sienelių pozicijose, suma: 1, 2 arba 3.
- Ant būgnų, ant kurių nusileidžia aktyvuoti „premijos“ („Bonus“) simboliai, vyksta „kalinio paslapties“ („Mystery Prisoner“) arba „ne kalinio paslapties“ („Mystery Not Prisoner“) simbolių sukimas.
- Nusileidusių „kalinių paslapties“ („Mystery Prisoner“) simbolių skaičius suteikia atsitiktinio simbolio daugiklį.

- „Kalinio paslapties“ („Mystery Prisoner“) simbolis gali atskleisti vieną iš 5 geriausiai išmokančių simbolių arba „šokinėjantį laukinį“ („Jumping Wild“).
- „Šokinėjantis laukinis“ („Jumping Wild“) pradedamas su nurodytu daugikliu ir yra skaičiuojamas kaip daugiklis jo pozicijoje.
- Bet kuris kitas simbolis veikia kaip simbolio išmokos daugiklis.
- „Šokinėjantis laukinis“ („Jumping Wild“) peršoka į atsitiktinę būgnų poziciją kiekvieno sukimo metu. Kai „laukinis“ („Wild“) nusileidžia ant būgno su „skustuvo dalijimo“ („Razor Split“) stiprintuvu, daugiklis padvigubėja ir išsilaiko visų likusių „izoliacijos nemokamų sukimų“ („Lockdown Free Spins“) metu.
- Didžiausias „šokinėjančio laukinio“ („Jumping Wild“) daugiklis yra 512 ir jis skaičiuojamas kaip „laukinis“ („Wild“) numeris pozicijoje.
- Didžiausias „šokinėjančio laukinio“ („Jumping Wild“) skaičius yra 3. „Premijos“ („Bonus“) simbolio perkėlimas ant būgno atvers sustiprintas sienelės ir suteiks papildomus sukimus taip pat, kaip ir prasidėjus „izoliacijos nemokamiems sukimams“ („Lockdown Free Spins“). Tokiu atveju „premijos“ („Bonus“) simboliai taps „šokinėjančiais laukiniais“ („Jumping Wild“).

32.3. Išmokėjimų tvarka

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliuose kombinacijose yra išmokami kartu.

32.4. Funkcijos pirkimas („Buy bonus“)

32.4.1. „Izoliacijos nemokami sukimai“ („Lockdown Free Spins“) su 1 „šokinėjančiu laukiniu“ („Jumping Wild“):

- Premijos funkciją galima nusipirkti už sumą, 100 kartų didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame lošime yra 6,00 EUR.

32.4.2. „Izoliacijos nemokami sukimai“ („Lockdown Free Spins“) su 2 „šokinėjančiais laukiniais“ („Jumping Wild“):

- Premijos funkciją galima nusipirkti už sumą, 400 kartų didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame lošime yra 6,00 EUR.

32.4.3. „Izoliacijos nemokami sukimai“ („Lockdown Free Spins“) su 2 „šokinėjančiais laukiniais“ („Jumping Wild“):

- Premijos funkciją galima nusipirkti už sumą, 2000 kartų didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame lošime yra 4,00 EUR.

33. LOŠIMAS „ŽVAIGŽDĖ“ („STARSTRUCK“)

33.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Žvaigždė“ – tai lošimas, turintis 3 būgnus, 3 eiles ir 10 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 163 000,00 EUR.

33.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „žvaigždės“ („Starstruck“) simbolį.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali padauginti lošėjo linijos laimėjimą 2, 3 arba 5 kartus.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis su 5 kartų daugikliu pasirodo tik viduriniame būgne.
- Keli „laukiniai“ („Wild“) simboliai su daugikliu laiminčioje linijoje yra sudauginami vienas su kitu.

33.3. „Žvaigždės“ („Starstruck“) funkcija

- Ši funkcija yra su „karštąją poziciją“ („Hot Zone“) vidurinėje padėtyje viduriniame būgne.
- Pasirodžius „žvaigždės“ („Starstruck“) simboliui „karštojoje pozicijoje“ („Hot Zone“) viduje, suaktyvinamas „žvaigždės premijos“ („Starstruck Bonus“) funkcija.
- Premijos lošimas suteikia pasirinkimo galimybę lošėjui laimėti iki 1000 kartų daugiau už jau atliktą statymą.
- Atsitiktiniu būdu suteikiamos laimėjimo vertės gali būti 5, 10, 15, 20, 25, 30, 50, 60, 75, 100, 200, 250, 300, 500 ir 1000 kartų didesnės už statymą.

33.4. „Dauginamasis laukinis“ („Multiplying Wild“) simbolis

- Kiekvienas „laukinis“ („Wild“) simbolis linijoje gali padidinti statymą x2, x3 ir x5.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai x5 atsiranda tik viduriniame būgne.
- Keli „laukiniai“ („Wild“) simboliai su daugikliu laiminčioje linijoje yra padauginami vieni iš kitų.

33.5. Išmokėjimų tvarka

- Sutampantys laimėjimai keliose statymo linijose yra išmokami kartu.
- Išmokamas didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas, padauginus iš linijos statymo.

34. LOŠIMAS „TESLA SUKRĖTIMAS“ („TESLA JOLT“)

34.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Tesla Sukrėtimas“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles ir 14 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 58 200,00 EUR.

34.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- „Tesla sukrėtimo“ („Tesla Jolt“) simbolis, pasirodantis 5–ame būgne, paverčia vieną simbolių rinkinį būgne į „laukinį“ („Wild“) (pvz., visi „J“ pavirsta į „laukinį“ („Wild“) simbolį).
- „Tesla sukrėtimo“ („Tesla Jolt“) simbolis taip pat gali pavirsti į „laukinį“ („Wild“) simbolį.
- Už tris „sklaidos“ („Scatters“) simbolius lošėjui yra suteikiami 10 „Tesla sukimų“ („Tesla Spins“), už keturis „sklaidos“ („Scatters“) simbolius lošėjui yra suteikiami 15 „Tesla

sukimų“ („Tesla Spins“), o už penkis „sklaidos“ („Scatters“) simbolius lošėjui yra suteikiami 20 „Tesla sukimų“ („Tesla Spins“).

34.3. „Tesla sukimai“ („Tesla Spins“)

- Visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai, pasirodę 2, 3 arba 4–ame būgne, yra surenkami atitinkamame būgne.
- Visiškai įkrauti (3) „laukiniai“ („Wild“) simboliai išsikrauna ir yra grąžinami į atitinkamą būgną.
- „Laiko tarpo suaktyvinimo“ („Timelapse Trigger“) simbolis iškrauna visus surinktus „laukinius“ („Wilds“) ir grąžina juos į atitinkamą būgną.
- „Laiko tarpo suaktyvinimo“ („Timelapse Trigger“) simbolis atsitiktiniu būdu suteikia lošėjui dar 1–3 „Tesla sukimus“ („Tesla Spins“).
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai nebus surenkami tada, kai pasirodys „laiko tarpo suaktyvinimo“ („Timelapse Trigger“).
- Visi „įkrauti laukiniai“ („Charged Wilds“) išsikraus paskutiniam sukimui ir atsitiktiniu būdu bus padėti atitinkamame būgne.
- Per paskutinį sukimą „laiko tarpo suaktyvinimas“ („Timelapse Trigger“) v isada suteikia 3 „Tesla sukimus“ („Tesla Spins“).
- „Laiko tarpo suaktyvinimo“ („Timelapse Trigger“) simbolis pavirsta į „laukinį“ („Wild“), kai suteikia „Tesla sukimus“ („Tesla Spins“).

34.4. Išmokėjimų tvarka

- Sutampantys laimėjimai keliuose statymo linijose yra išmokami kartu.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Išmokamas didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas, padauginus iš linijos statymo.

35. LOŠIMAS „TORAS – PLAKTUKO LAIKAS“ („THOR HAMMER TIME“)

35.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Toras – Plaktuko Laikas“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles ir 13 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 232 800,00 EUR.

35.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis aktyvuoja bet kurį simbolį, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.

35.3. „Toro šviečiantis premijos“ („Thor’s Lightning Bonus“) simbolis

- 3–7 atsitiktiniu būdu atsirandantys lipnieji „laukiniai“ („Wild“) pasirodys būgnuose pagrindiniame lošime.
- 2–4 atsitiktiniu būdu atsirandantys lipnieji „laukiniai“ („Wild“) pasirodys būgnuose per „Asgardo sukimus“ („Asgard Spins“).

- 1–2 lipniųjų „Wild“ būgnai pasirodys būgnuose tiek pagrindiniame lošime, tiek per „Asgardo sukimus“ („Asgard Spins“).
- Maksimalus daugiklis per „Asgardo sukimus“ („Asgard Spins“) yra 4 kartai.

35.4. „Runų naikinimo“ („Rune Raze“) funkcija

- Ši funkcija yra atsitiktinai aktyvuojama bet kokio sukimo metu. Kai ši funkcija aktyvuojama, visos „runos“ („Rune“) virsta vienu specialiu „runų“ („Rune“) simboliu.

35.5. „Plaktuko“ („Hammer Time“) funkcija

- Ši funkcija atsitiktinai suaktyvinama bet kurio sukimo metu. Kai ši funkcija aktyvuojama, „žiedo“ („Ring“), „taurės“ („Goblet“), „kirvio“ („Axe“), „šalmo“ („Helmet“) ir „Toro plaktuko“ („Thor’s Hammer“) simboliai virsta „Toro plaktuko“ („Thor’s Hammer“) simboliais.

35.6. „Sklaidos energijos kaupimo“ („Scatter Energy Collect“) funkcija

- Du ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suaktyvina „sklaidos energijos kaupimo“ („Scatter Energy Collect“) funkciją, išlaisvinant šios funkcijos galią pasiekti „Asgardo sukimus“ („Asgard Spins“).
- Kol būgnuose yra bent kiek „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai pasislenka žemyn ir persuka visus būgnus be „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- „Asgardo sukimai“ („Asgard Spins“) aktyvuojami, jei lošėjas „surenka energiją“ iš trijų „sklaidos“ („Scatter“) simbolių. „Asgardo sukimuose“ („Asgard Spins“) bet kuri papildoma „sklaidos“ („Scatter“) energija suteikia lošėjui du papildomus sukimus.

35.7. „Asgardo sukimai“ („Asgard Spins“)

- Šių sukimų metu penktame būgne yra aktyvuojamas „Toro šviečiantis premijos“ („Thor’s Lightning Bonus“) simbolis.
- Tol, kol „Toro šviečiantis premijos“ („Thor’s Lightning Bonus“) simbolis yra matomas būgnuose, jis suteiks lošėjui papildomą funkciją už kiekvieną šio simbolio stumtelėjimą.

35.8. Išmokėjimų tvarka

- Sutampantys laimėjimai keliose statymo linijose yra išmokami kartu.
- Išmokamas didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas, padauginus iš linijos statymo.

36. LOŠIMAS „AKHENATENO KAPAS“ („TOMB OF AKHENATEN“)

36.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Akhenateno Kapas“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles, 13 lošimo simbolių ir 15 atskirų sukimosi padėčių.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 626 100,00 EUR.

36.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

36.3. „Lipnų laimėjimų sukimai“ („Sticky Win Spins“)

- Bet koks laimėjimas suaktyvina „lipnų laimėjimų sukimus“ („Sticky Win Spins“).
- Šie sukimai suteikia iki 3 persukimų tam, kad pereiti į kitą lygį. Pirmi du lygiai prideda papildomas eiles, o paskutinis lygis nelaimėjusiose pozicijose suteikia persukimą.
- Jei laimėjimo suma padidėja pirmuose dvejuose lygiuose, viena iš naujų laimėjimo pozicijų viršutinėje eilutėje yra pakeičiama į „laukinį“ („Wild“) simbolį.
- Paskutinis lošimo lygis suteikia galimybę lošime atsirasti „piramidės laukiniam“ („Pyramid Wilds“) simboliui.

36.4. „Piramidės laukiniai“ („Pyramid Wilds“) simboliai

- „Piramidės laukiniai“ („Pyramid Wilds“) simboliai atsiranda ant sukimosi pozicijos paskutiniame „lipnų laimėjimų sukimo“ („Sticky Win Spins“) lygyje, daugiausiai po vieną kiekviename stulpelyje.
- „Piramidės ratas“ („The Pyramid Wheel“) ant būgno suaktyvina „piramidės laukinį“ („Pyramid Wilds“) simbolį, jei raudona atkarpa atsiranda ant piramidės viršaus.
- Kai „piramidės laukinis“ („Pyramid Wilds“) simbolis pasirodo būgne, visi simboliai (išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „laukinius“ („Wild“) simbolius) bus pakeisti į „piramidės laukinius“ („Pyramid Wilds“) simbolius.
- Įprasti „laukiniai“ („Wild“) simboliai, esantys virš „piramidės laukinių“ („Pyramid Wilds“) simbolių bus pakeičiami dvigubais „laukiniais“ („Wild“) ir bus skaičiuojami kaip du simboliai.

36.5. „Akhenateno sukimai“ („Akhenaten Spins“)

- Trys ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simboliai suaktyvina „Akhenateno sukimus“ („Akhenaten Spins“). Trys „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 8 sukimus. Bet kurie papildomi „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 2 papildomus sukimus kiekvienam simboliui.
- „Akhenateno sukimų“ („Akhenaten Spins“) metu kiekvienas „lipnų laimėjimų sukimas“ („Sticky Win Spins“) padidina laimėjimo daugiklį, kuris sukimų metu nesikeičia.
- „Akhenateno sukimų“ („Akhenaten Spins“) metu kiekvienas „premijos“ („Bonus“) simbolis suteikia vieną papildomą „Akhenateno sukimą“ („Akhenaten Spins“).

36.6. Išmokėjimų tvarka

- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.

36.7. Funkcijos pirkimas („Buy bonus“)

36.7.1. „Akhenateno sukimai“ („Akhenaten Spins“) su 8 nemokamais sukimais:

- Premijos funkciją galima nusipirkti už sumą, 65 kartus didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame lošime yra 40,00 EUR.

36.7.2. „Akhenateno sukimai“ („Akhenaten Spins“) su 12 nemokamų sukimų:

- Premijos funkciją galima nusipirkti už sumą, 105 kartus didesnę už statymą. Maksimalus galimas statymas perkant funkciją šiame lošime yra 40,00 EUR.

37. LOŠIMAS „NEFERTITĖS KAPAS“ („TOMB OF NEFERTITI“)

37.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Nefertitės Kapas“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles, 12 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 376 800,00 EUR.

37.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį.
- Šis simbolis nėra pakartotinai išsukamas „laimėjimo persukimų“ („Win Re-spins“) metu.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Laimėjimas suteikia pakartotinį sukimą su padidintu daugikliu; daugiausia gali būti suteikti 2 pakartotiniai sukimai.
- Pasirodę 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų, o kiekvienas papildomas „premijos“ („Bonus“) simbolis suteikia 5 papildomus sukimus.

37.3. „Laimėjimų persukimai“ („Win Re-spins“)

- Laimėjimas suteikia lošėjui pakartotinį sukimą; gali būti suteikti daugiausia 2 pakartotiniai sukimai.
- Visi laimintys simboliai laimėjimo linijoje (išskyrus „laukinius“ („Wild“) simbolius) pakartotinai sukami iki dviejų kartų, kur pirmas ir antras pakartotiniai sukimai turi atitinkamai 2 kartų ir 3 kartų daugiklius.

37.4. „Laukinis raideris“ („Wild Raider“)

- Ši funkcija pagrindiniame lošime suaktyvinama atsitiktinai.
- 2–9 „laukiniai“ („Wilds“) simboliai gali pasirodyti 3–juose centriniuose būgnuose.

37.5. „Nefertitės prakeikimas“ („Curse of Nefertiti“)

- Ši funkcija pagrindiniame lošime suaktyvinama atsitiktinai.
- Centrinuose būgnuose visos 9 padėtyys yra sinchronizuojamos ir atskleidžia vienodą simbolį visose padėtyse.
- Laiminčių pakartotinių sukimų metu visos 9 centrinės padėtyys yra sukamos pakartotinai, jei nėra „laukinio“ („Wild“) simbolio.

37.6. „Raiderio sukimai“ („Raider Spins“)

- „Raiderio sukimai“ („Raider Spins“) įjungiami, kai yra 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių per bet kurį sukimą.
- Šios funkcijos metu lošėjui yra suteikiama 10 sukimų ir po 5 papildomus sukimus už kiekvieną papildomą „premijos“ („Bonus“) simbolį.

- Funkcija „laukinis raideris“ („Wild Raider“) yra suaktyvinama už kiekvieną „raiderio sukimą“ („Raider Spins“) ir suteikia vieną „laukinį“ („Wild“) simbolį vienoje iš padėčių viduriniuose 3 būgnuose.
- „Raiderio sukimai“ („Raider Spins“) pakartotinai suaktyvinami su „premijos“ („Bonus“) simboliais; kiekvienas „premijos“ („Bonus“) simbolis prideda papildomą sukimą.

37.7. Išmokėjimų tvarka

- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.
- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.

38. LOŠIMAS „ANTKAPIS“ („TOMBSTONE“)

38.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Antkapis“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 2–3 eiles ir 12 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 145 600,00 EUR.

38.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „premijos“ („Bonus“).
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.

38.3. „Uždrausti laukiniai“ („Outlaw Wilds“) simboliai

- „Uždrausti laukiniai“ („Outlaw Wilds“) simboliai yra 3 eilių aukščio bei atsiranda 2, 3 ir 4–ame būgnuose.
- Šie simboliai lošime visada pasislenka, kad taptų visiškai matomi.
- Už kiekvieną „uždraustą laukinį“ („Outlaw Wilds“) pasislinkimo žingsnį laimėjimo daugiklis padidinamas 1–etu.

38.4. „Teisingumo sukimai“ („Justice Spins“)

- Pasirodžius „šerifo ženkliuko“ („Sheriff Badge“) ir „Maršalo ženkliuko“ („Marshall Badge“) simboliams 1–ame ir 5–ame būgnuose suteikiami trys „teisingumo sukimai“ („Justice Spins“).
- „Uždrausti laukiniai“ („Outlaw Wilds“) simboliai „prilimpa“ ir išlieka per visus „teisingumo sukimus“ („Justice Spins“).

38.5. „Ginklanešių sukimai“ („Gunslinger Spins“)

- Lošime pasirodžius trims „sklaidos“ („Scatters“) yra suteikiama dešimt „ginklanešių sukimų“ („Gunslinger Spins“).
- „Uždrausti laukiniai“ („Outlaw Wilds“) simboliai suteikia laimėjimo daugiklį, kuris „prilimpa“ ir išlieka visos funkcijos metu.
- Už kiekvieną „uždrausto laukinio“ („Outlaw Wilds“) simbolio pasislinkimo žingsnį laimėjimo daugiklis padidinamas 1–etu.

- Pasirodžius papildomam „uždraustam laukiniui“ („Outlaw Wilds“) simboliui daugiklis padidinamas 1–etu.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia papildomų sukimų:
 - 1 „sklaidos“ („Scatter“) suteikia 1 papildomą sukimą;
 - 2 „sklaidos“ („Scatter“) suteikia 3 papildomus sukimus.

38.6. „Premijos sukimai“ („Bounty Spins“)

- Šie sukimai suaktyvinami pasirodžius „šerifo ženkliuko“ („Sheriff Badge“), trims „sklaidos“ („Scatters“) ir „Maršalo ženkliuko“ („Marshall Badge“) simboliams.
- Lošime pasirodę „uždrausti laukiniai“ („Outlaw Wilds“) simboliai „prilimpa“ prie būgnų ir suteikia laimėjimo daugiklį už kiekvieną pasislinkimą.
- Už kiekvieną „uždrausto laukinio“ („Outlaw Wilds“) simbolio pasislinkimo žingsnį laimėjimo daugiklis padidinamas 1–etu.
- Pasirodžius papildomam „uždraustam laukiniui“ („Outlaw Wilds“) simboliui, daugiklis padidinamas 1–etu.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia papildomų sukimų:
 - 1 „sklaidos“ („Scatter“) suteikia 1 papildomą sukimą;
 - 2 „sklaidos“ („Scatter“) suteikia 3 papildomus sukimus.

38.7. Išmokėjimų tvarka

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.

39. LOŠIMAS „ANTKAPIS ATA“ („TOMBSTONE R.I.P“)

39.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Antkapis ATA“ – tai 5 būgnų, 2–3–3–3–1 eilučių, ir 108 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 7,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

39.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai gali pakeisti bet kuriuos kitus simbolius išskyrus „batų kalvos sklaidos“ („Boothill Scatter“) ir „pakarkim juos aukštai sklaidos“ („Hang‘em High Scatter“) simbolius.
- 5 lošimo būgnas turi šias funkcijas:
 - 5 būgne iškritę simboliai yra skaičiuojami kaip dvigubi simboliai;
 - 5 būgne nekrenta žemos vertės simboliai;
 - „Laukinis“ („Wild“), „xDalijimo laukinis“ („xSplit Wild“) ir „batų kalvos sklaidos“ („Boothill Scatter“) simboliai iškrenta tik pagrindiniame ir „pakarkim juos aukštai“ („Hang‘em High“) nemokamų sukimų lošimuose;
 - „Batų kalvos“ („Boothill“) nemokamų sukimų metu 5 būgne iškrenta tik 5 „kauboju“ („Cowboy“) simboliai.

- Pagrindiniame lošime lošėjas gali pasirinktinai suaktyvinti pagerinto statymo funkciją, kurios metu padidėja lošėjo šansai suaktyvinti nemokamus sukimus. Pasirinkus šią funkciją, 2 būgne garantuotai iškrenta „pakarkim juos aukštai sklaidos“ („Hang'em High Scatter“) simbolis. Suaktyvinus funkciją, pagrindinio statymo suma padidėja 10%. Funkcija tampa neaktyvi, kai lošėjas ją išjungia.

39.3. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai

- Lošime yra kelių rūšių „laukiniai“ („Wild“) simboliai:
 - Įprastas „laukinis“ („Wild“) simbolis gali iškristi 2, 3, 4 ir 5 būgnuose;
 - Būgną „xDalijimo laukinis“ („xSplit Wild“) simbolis gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Iškritęs būgną „xDalijimo laukinis“ („xSplit Wild“) simbolis, būgne kuriame iškrito, padvigubina simbolių skaičių juos per pusę padalindamas;
 - „xDalijimo laukinis“ („xSplit Wild“) gali iškristi tik 5 būgne ir yra 2 simbolių aukščio. Jei „xDalijimo laukinis“ („xSplit Wild“) simbolis padalina „pasislenkantį laukinį“ simbolį, „xStūmimo laukinio“ („xNudge Wild“) simbolio daugiklis padvigubėja. Jei iškrenta „xDalijimo laukinis“ („xSplit Wild“) simbolis, jis padalina simbolius kairėje 1 iš 4 atsitiktinai parinktų skirtingų būdų:
 - 4 simbolius viršutinėje eilėje;
 - 4 simbolius apatinėje eilėje;
 - 3 simbolius vidurinėje eilėje, 2, 3 ir 4 būgnuose ir 1 simbolį 1 būgno viršuje;
 - 3 simbolius vidurinėje eilėje, 2, 3 ir 4 būgnuose ir 1 simbolį 1 būgno apačioje.
 - „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis atitinka „sukrautą laukinį“ („Stacked Wild“) simbolį ir iškritęs visuomet pasislenka aukštyn arba žemyn taip, kad būtų matomas per visą būgną. Kiekvienas simbolio pasislinkimas per 1 būgno poziciją padidina „xStūmimo laukinio“ („xNudge Wild“) simbolio daugiklį 1. Jei iškrito daugiau kaip vienas „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis, daugikliai, esantys ant simbolių, yra sudedami. „xStūmimo laukiniai“ („xNudge Wild“) simboliai gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

39.4. „xRIP“ funkcija

- Bet koks sukimas pagrindiniame arba nemokamų sukimų lošime, kurio metu susidaro derinys, kurio laimėjimas pagal laimėjimų lentelę yra mažesnis už pagrindinį statymą, suaktyvina „xRIP“ funkciją. Ši funkcija reiškia, kad toks laimėjimas yra neišmokamas.

39.5. „Pakarkim juos aukštai“ („Hang'em High“) funkcija

- „Pakarkim juos aukštai sklaidos“ („Hang'em High Scatter“) simboliai gali iškristi tik pagrindiniame lošime 2, 3 ir 4 būgnuose. Iškritę 3 „pakarkim juos aukštai sklaidos“ („Hang'em High Scatter“) simboliai suaktyvina 8 nemokamus sukimus. Jei „pakarkim juos aukštai sklaidos“ („Hang'em High Scatter“) simbolis buvo padalintas pagrindiniame lošime, jis vis tiek yra skaičiuojamas kaip vienas simbolis suaktyvinant nemokamus sukimus, tačiau suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą, jei funkcija suaktyvinama.
- Funkcijos metu laimėjimo daugiklį padidina „laukinis“ („Wild“) (x1), būgną „xDalijimo laukiniai“ („xSplit Wild“) (x2), „xDalijimo laukiniai“ („xSplit Wild“) (x2) ir „xStūmimo laukiniai“ („xNudge Wild“) (x1–x3) simboliai.
- Laimėjimo daugiklis aktyvus iki funkcijos pabaigos.

- Jei funkcijos metu iškrenta „batų kalvos sklaidos“ („Boothill Scatter“) simbolis, nemokami sukimai pakeičiami „batų kalvos“ („Boothill“) nemokamais sukimais ir lošėjui suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.
- Jei pagrindiniame lošime iškrenta tik 2 „pakarkim juos aukštai sklaidos“ („Hang‘em High Scatter“) simboliai, jie yra pakeičiami būgną „xDalijimo laukiniais“ („xSplit Wild“) simboliais.

39.6. „Batų kalvos“ („Boothill“) funkcija

- „Batų kalvos sklaidos“ („Boothill Scatter“) simbolis gali iškristi tik paskutiniame būgne ir „pakarkim juos aukštai“ nemokamų sukimų metu.
- Jei šis simbolis iškrenta kartu su 3 „pakarkim juos aukštai sklaidos“ („Hang‘em High Scatter“) simboliais pagrindiniame lošime, lošėjui suteikiami 10 „batų kalvos“ („Boothill“) nemokami sukimai.
- Funkcijos metu laimėjimo daugiklį padidina „laukinis“ („Wild“) (x1), būgną „xDalijimo laukiniai“ („xSplit Wild“) (x2) ir „xStūmimo laukiniai“ („xNudge Wild“) (x1–x3) simboliai.
- Laimėjimo daugiklis aktyvus iki funkcijos pabaigos.
- Jei funkcijos metu paskutiniame būgne iškrenta 1 iš 5 „kauboju“ („Cowboy“) simbolis, būgnuose esantys tokie patys „kaubojaus“ („Cowboy“) simboliai pakeičiami „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Kiekvieno sukimo metu, iškritusiems „kaubojaus“ („Cowboy“) simboliams yra taikomas atsitiktinai parinktas laimėjimo daugiklis: x5 – x999.
- Jei iškrenta „batų kalvos sklaidos“ („Boothill Scatter“) simbolis, kuris nesuaktyvina nemokamų sukimų, 5 būgnas sukamas pakartotinai ir jame iškrenta 1 iš 5 „kauboju“ („Cowboy“) simbolis. Visi iškritę šio „kaubojaus“ („Cowboy“) simboliai tampa „laukiniais“ („Wild“) simboliais su atsitiktiniais laimėjimo daugiklis nuo x5 iki x999.

40. LOŠIMAS „TRAKTORIAUS SPINDULYS“ („TRACTOR BEAM“)

40.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Traktoriaus Spindulys“ – tai lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles ir 10 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 340 800,00 EUR.

40.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurią kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“).
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją laimėjimo linijoje pagal išmokų lentelę.
- „Pagrobimo sukimus“ („Abduction Spins“) suaktyvina trys arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių:
 - Trys „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 7 sukimus;
 - Keturi „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 9 sukimus;
 - Penki „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 12 sukimų.

- Funkcijos „spinduliuok juos!“ („Beam ‘Em Up!“) ir „klonų puolimas!“ („Clone Attack!“) atsitiktiniu būdu suaktyvinamos per bet kurį sukimą pagrindiniame lošime.

40.3. Išmokėjimų tvarka

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose laimėjimo linijose yra išmokami kartu.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas aktyvioje laimėjimo linijoje.

41. LOŠIMAS „TIKRAS TVIRTUMO IŠBANDYMAS“ („TRUE GRIT REDEMPTION“)

41.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Tikras Tvirtumo Išbandymas“ – tai 6 būgnų, 5 eilučių, nuo 240 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

41.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimintų derinių sudarę simboliai pašalinami, o į jų pozicijas iškrenta nauji simboliai. Tai tęsiasi, kol nesusidaro laimintys deriniai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „tvirtos merginos“ („Grit Girl“) simbolius.
- Viršutinio horizontalaus būgno 3 pozicijose gali iškristi tik personažų ir „laukinis“ („Wild“) simboliai. Jei šiame būgne iškritusio personažo simbolis sutampa su pagrindiniame lošime būgne iškritusiu simboliu, abu simboliai paverčiami „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Apatinio horizontalaus būgno 4 pozicijose slepiasi personažų ir specialieji simboliai, kurie yra „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wild“), „transformatorius“ („Transform“), „būgnų daliklis“ („Reel Split“), „laukinis“ („Wild“), „xBūdai“ („xWays“) ir užkrečiamas „laukinis“ („Wild“). Pačioje dešiniausioje šio būgno pozicijoje visada slepiasi lipnus „laukinis“ („Wild“) simbolis su daugikliu, kuris yra atrakinamas „numirėlių sukimų“ („Dead Spins“) funkcijos metu. Lipnaus „laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklis, kiekvieno simbolių kritimo metu, padidėja 1.
- Pagrindiniuose lošimo būgnuose iškrenta įprasti, „laukiniai“ („Wild“), „sklaidos“ („Scatter“) ir „tvirtos merginos“ („Grit Girl“) simboliai. Šie simboliai gali būti paveikti viršutinio ir apatinio horizontalių būgnų. Šiuose būgnuose taip pat yra ir užrakintos pozicijos, kurios atrakinamos įstrižai. 1 „sklaidos“ („Scatter“) simbolis atrakina pirmas 4 pozicijas, 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolis atrakina sekančias 3 pozicijas, 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolis atrakina dar sekančias 2 pozicijas ir 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolis atrakina paskutinę užrakintą poziciją.

41.3. „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis

- Sukrautas „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis slepiasi apatiniame horizontaliame būgne ir iškritęs visada pasislenka aukštyn taip, kad būtų pilnai matomas. Kiekvienas simbolio pasislinkimas per 1 būgno poziciją aukštyn padidina „xStūmimo

laukinio“ („xNudge Wild“) daugiklį 1. Jei „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) pasislenka virš kito „laukinio“ („Wild“) simbolio, jo daugiklis padidėja papildomu 1. Jei „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) pasislenka virš padalinto „laukinio“ („Wild“) simbolio, padalintas „laukinis“ („Wild“) skaičiuojamas kaip vienas simbolis ir prie „xStūmimo laukinio“ („xNudge Wild“) daugiklio prideda 1. Jei „xStūmimo laukinis“ („xNudge Wild“) netampa laimingo derinio dalimi, jis grįžta į savo poziciją ir sekančio simbolių kritimo metu vėl slenka aukštyn, didindamas daugiklį. Jei iškrenta keli „xStūmimo laukiniai“ („xNudge Wild“) simboliai, jų daugikliai yra sudedami.

41.4. „xBūdai“ („xWays“) simbolis

- Simbolis „xBūdai“ („xWays“) gali iškristi bet kur būgnuose, išskyrus viršutinį horizontalų būgną. Užkrečiantis simbolis „xBūdai“ („xWays“) gali iškristi tik apatinio būgno pozicijose. Iškritęs simbolis tampa įprastu išmokančiu simboliu bei atskleidžia 2–3 tos pačios rūšies simbolius, padidindamas laimėjimo variantų skaičių. Tuo tarpu užkrečiantis simbolis „xBūdai“ („xWays“) atskleidžia tik 2 simbolius ir aktyvuotas užkrečia pagrindiniuose lošimo būgnuose visus kitus tokius pat simbolius, kad šie išsiplėstų iki tokio paties dydžio. Vienu metu iškritę keli simboliai „xBūdai“ („xWays“) vienas kito nepaveikia ir gali užkrėsti simbolį tik vieną kartą to paties simbolių kritimo metu.

41.5. „Būgnų daliklis“ („Reel Split“) simbolis

- Simbolis „būgnų daliklis“ („Reel Split“) dalina į dvi dalis per pusę visus simbolius, esančius būgne virš jo, taip padvigubindamas jų skaičių ir tuomet išnyksta, o apatinis būgnas pasislenka į kairę. „Būgnų daliklis“ („Reel Split“) gali iškristi tik apatinio būgno pozicijose. Šis simbolis nedalina „tvirtos merginos“ („Grit Girl“) simbolio, o vietoje to padvigubina šio simbolio išmokėjimo daugiklį.

41.6. „Transformatoriaus“ („Transform“) simbolis

- „Transformatoriaus“ („Transform“) simbolis gali iškristi tik apatinio būgno pozicijose ir paverčia visos to paties tipo simbolius, išskyrus simbolius viršutiniame būgne, į tą patį simbolį. Pavyzdžiui: „transformatoriaus“ („Transform“) simbolis visus personažo simbolius paverčia to paties personažo simboliu arba visus žemos vertės simbolius („A“, „K“, „Q“, „J“, „10“) paverčia tos pačios rūšies žemu simboliu. Pats „transformatoriaus“ („Transform“) simbolis pasiverčia taip pat.

41.7. „Tvirtos merginos“ („Grit Girl“) simbolis

- „Tvirtos merginos“ („Grit Girl“) simbolis gali iškristi tik 1 – 4 pagrindiniuose lošimo būgnuose. Už šį simbolį yra išmokama tik tada, kai jis pasirodo 3 ir daugiau būgnų. Jei „tvirtos merginos“ („Grit Girl“) simboliai iškrenta 3 būgnuose, laimėjimo išmokėjimas yra lygus statymo suma x 25, jei 4 būgnuose – statymo sumas x 500. Bet koks „tvirtos merginos“ („Grit Girl“) simbolių laimėjimas padauginamas iš daugiklio, nurodyto ant lipnaus „laukinio“ („Wild“) simbolio, neatsižvelgiant į tai, ar jis yra atrakintas, ar ne.

41.8. „Kankinimo“ („Torture“) funkcija

- Iškritę 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai 1 – 4 būgnuose, suaktyvina „kankinimo“ („Torture“) funkciją, kurios metu lošėjui suteikiami 8 nemokami sukimai. Bet kuris „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, paveiktas „būgnų daliklio“ („Reel Split“) simbolio,

suteikia lošėjui 1 nemokamą sukimą už padalinto simbolio papildomą dalį. „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali būti padalinti „būgnų daliklio“ („Reel Split“) tik tuomet, kai iškrenta to paties simbolių kritimo metu. Jei pirmiau iškrito vienas simbolis, o sekančiu simbolių kritimu iškrito kitas, simboliai vienas kito nepaveikia. Nemokamų sukimų metu lošimo laukas padidės, o užrakintos pozicijos bus atrakintos iki funkcijos pabaigos. Lipnus „laukinis“ („Wild“) simbolis apatiniame dešiniame būgnų kampe liks užrakintas, tačiau daugins „tvirtos merginos“ („Grit Girl“) simbolio laimėjimus. Jei iškrenta 4 simbolis „sklaidos“ („Scatter“), „kankinimo“ („Torture“) funkcija perkeliama į „mirusiųjų“ („Dead“) funkciją bei pridedami 2 papildomi nemokami sukimai ir po 1 nemokamą sukimą už padalinto „sklaidos“ („Scatter“) simbolio papildomą dalį.

41.9. „Mirusiųjų“ („Dead“) funkcija

- Iškritę 4 simboliai „sklaidos“ („Scatter“) 1–4 būgnuose, suaktyvina „mirusiųjų“ („Dead“) funkciją, kurios metu lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Bet kuris „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, paveiktas „būgnų daliklio“ („Reel Split“) simbolio, suteikia lošėjui 1 nemokamą sukimą už padalinto simbolio papildomą dalį. „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali būti padalinti „būgnų daliklio“ („Reel Split“) tik tuomet, kai iškrenta to paties simbolių kritimo metu. Jei pirmiau iškrito vienas simbolis, o sekančiu simbolių kritimu iškrito kitas, simboliai vienas kito nepaveikia. Nemokamų sukimų metu lošimo laukas padidės, o užrakintos pozicijos bus atrakintos iki funkcijos pabaigos įskaitant ir lipnų „laukinį“ („Wild“) simbolį su daugikliu, esantį apatiniame dešiniame būgnų kampe.

42. LOŠIMAS „KARIŲ KAPINIŲ XSTŪMIMAS“ („WARRIOR GRAVEYARD XNUDGE“)

42.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Karių Kapinių xStūmimas“ – tai lošimas, turintis 6 būgnus, 3 eiles ir 15 lošimo simbolių.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 979 700,00 EUR.

42.2. Pagrindinis lošimas

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją laimėjimo linijoje pagal išmokų lentelę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis nebus skaičiuojamas kaip „sklaidos“ („Scatter“) kai yra suaktyvinamas premijos lošimas.
- „Kapinių sukimų“ („Graveyard Spins“) ir „mirtinų sukimų“ („Death Spins“) funkcijų metu „laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklis bus pridėtas prie lipniojo daugiklio ir tada susumuotas su „karių“ („Warrior“) daugikliais.

42.3. „Laukinių antkapių xStūmimas“ („xNudge Tombstone Wilds“)

- Trijų eilių dydžio „laukiniai“ („Wild“) simboliai atsiranda ant 2, 3 4 ir 5 būgnų ir visada pasislinks taip, kad būtų pilnai matomi.
- Kiekvienas pasislinkimas padidina „laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklį vienetu.
- Keli „laukinių“ („Wild“) simbolių daugikliai yra sudedami kartu.

42.4. „Karių puolimas“ („Warrior Attack“):

- Ši funkcija suaktyvinama kai lošime pasirodo trys ar daugiau vienodų „karių“ („Warrior“) simbolių.

42.5. „Kapinių sukimai“ („Graveyard Spins“)

- 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atitinkamai suaktyvina 8, 10 arba 12 „kapinių sukimų“ („Graveyard Spins“).
- „Antkapio laukinis“ („Tombstone Wild“) simbolis suteikia neribotą daugiklį, kuris „prilimpa“ visos funkcijos metu.
- „Antkapio laukiniam“ („Tombstone Wild“) simboliui kaskart pasislinkus per žingsnį, daugiklis yra padidinamas vienetu.
- „Kapinių sukimų“ („Graveyard Spins“) metu „sklaidos“ („Scatter“) simbolis kaskart suteikia po vieną papildomą sukimą.

42.6. „Mirtini sukimai“ („Death Spins“)

- 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suaktyvina 14 „mirtinų sukimų“ („Death Spins“).
- „Antkapio laukinis“ („Tombstone Wild“) simbolis „prilimpa“ prie būgnų ir suteikia papildomą daugiklį už kiekvieną pasislinkimą.
- „Antkapio laukiniam“ („Tombstone Wild“) simboliui kaskart pasislinkus per žingsnį, daugiklis yra padidinamas vienetu.
- „Mirtinų sukimų“ („Death Spins“) metu „sklaidos“ („Scatter“) simbolis kaskart suteikia po vieną papildomą sukimą.

42.7. Išmokėjimų tvarka

- Laiminti kombinacija mokama iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose kombinacijose yra išmokami kartu.

43. LOŠIMAS „XKELIAI KAUPĖJAS XDALIJIMAS“ („XWAYS HOARDER XSPLIT“)

43.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „xKeliai Kaupėjas xDalijimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilių ir nuo 243 iki 95 760 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 103 000,00 EUR.

43.2. Lošimo taisyklės

- Už laiminčią kombinaciją išmokama iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- Išmokama už sutampančius laimėjimus keliose kombinacijose.

43.3. Lošimo funkcijos

- „xKelių“ („xWays“) simbolis: „xKelių“ („xWays“) simbolis atsiranda ant trijų vidurinių būgnų. „xKelių“ („xWays“) simbolio savybės:
 - atskleidžia atsitiktinį įprastą simbolį;
 - „xKelių“ („xWays“) simbolio dydis gali būti nuo 2 iki 4 simbolių.
- „xDalijimo laukinis“ („xSplit Wilds“) simbolis: „xDalijimo laukiniai“ („xSplit Wild“) simboliai pagrindiniame lošime gali atsirasti tik ant trijų paskutinių būgnų. „xDalijimo laukiniai“ („xSplit Wild“) simboliai padalija visus simbolius į kairę toje pačioje eilutėje. Jei simbolis padalytas daugiau nei vieną kartą, jis bus rodomas su daugikliu. Kai „xDalijimo laukiniai“ („xSplit Wild“) simboliai padalija „xKelių“ („xWays“) simbolius, „xKelių“ („xWays“) daugiklis bus padvigubintas kiekvienam padalijimui.
- „Bunkerio užpuolimo sukimai – dykvietės sukimai“ („Bunker Raid Spins – Wasteland Spins“): 3 arba 4 „sklaidos („Scatter“) arba „super sklaidos“ („Super Scatter“) simboliai suaktyvina atitinkamai 7 arba 10 „bunkerio užpuolimų“ („Bunker Raid“) sukimus. „xKelių“ („xWays“) simbolis išlieka lipnus visos funkcijos metu. Kiekvienas naujas „xKelių“ („xWays“) simbolis suteikia +1 sukimą.

44. LOŠIMAS „BENJI NUŽUDYTAS VEGASE“ („BENJI KILLED IN VEGAS“)

44.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Benji Nužudytas Vegase“ – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 7776 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

44.2. Lošimo taisyklės

- Kai išsukamas aukštos išmokos simbolis ir yra pilnai matomas bet kuriame iš pirmųjų 3 būgnų, suaktyvinama funkcija, kurios metu kitas toks pats simbolis, kuris nėra pilnai matomas, pasistums taip, kad taptų matomu, o už kiekvieną stumtelėjimą simbolio daugiklis padidėja +1.
- Daugikliai bus sumuojami ir padauginami iš simbolio laimėjimo pagal išmokėjimo lentelę.
- 3 eilučių aukščio „laukinis“ („Wild“) simbolis visada pasistumia, kad būtų pilnai matomas.
- Už kiekvieną „laukinio“ („Wild“) simbolio stumtelėjimą laimėjimo daugiklis padidėja +1. Prieš išmokant bendrą laimėjimą, „laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklis padauginamas iš visų kitų galimų daugiklių.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali būti išsuktas ant 2 – 4 būgnų, ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

44.3. „2 kauliukų persukimo“ („2 Dice Re-spin“) funkcija

- Išsukus 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinamas vienas persukimas su stiprintuvais („Enhancers“). Abu „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kurie suaktyvino šią funkciją, paverčiami „x2 perdangos daugiklio“ („x2 Overlay Multiplier“) ir „x3 perdangos daugiklio“ („x3 Overlay Multiplier“) simboliais.

44.4. „Vegaso sukimų“ („Vegas Spins“) lošimas

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 9 nemokamų sukimų funkcija.

- Suaktyvinami stiprintuvai, o „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kurie suaktyvino šią funkciją, paverčiami „x2 perdangos daugiklio“ („x2 Overlay Multiplier“), „x3 perdangos daugiklio“ („x3 Overlay Multiplier“) ir „x4 perdangos daugiklio“ („x4 Overlay Multiplier“) simboliais. Daugiklio vertė nustatoma iš naujo po kiekvieno sukimo.
- Išsukus papildomus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošimas pereis į „B.I.G. Vegaso sukimų“ („B.I.G. Vegas Spins“) lošimą, o už kiekvieną „sklaidos“ („Scatter“) simbolį bus suteikti 2 papildomi nemokami sukimai. Išsukti papildomi „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kurie suaktyvino šią funkciją, paverčiami „x5 perdangos daugiklio“ („x5 Overlay Multiplier“) ir „x6 perdangos daugiklio“ („x6 Overlay Multiplier“) simboliais.

44.5. „B.I.G. Vegaso sukimų“ („B.I.G. Vegas Spins“) lošimas

- Išsukus 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama atitinkamai 11 arba 13 nemokamų sukimų funkcija.
- Suaktyvinami stiprintuvai, o „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kurie suaktyvino šią funkciją, paverčiami „x2 perdangos daugiklio“ („x2 Overlay Multiplier“), „x3 perdangos daugiklio“ („x3 Overlay Multiplier“), „x4 perdangos daugiklio“ („x4 Overlay Multiplier“), „x5 perdangos daugiklio“ („x5 Overlay Multiplier“) ir „x6 perdangos daugiklio“ („x6 Overlay Multiplier“) simboliais. Daugiklio vertės nenustatomos iš naujo.

44.6. Stiprintuvai („Enhancers“)

- Stiprintuvai suaktyvinami „2 kauliukų persukimo“ („2 Dice Re-spin“), „Vegaso sukimų“ („Vegas Spins“), „B.I.G. Vegaso sukimų“ („B.I.G. Vegas Spins“), „raudono xStatymo“ („xBet Red“) funkcijų metu.
- Kai stiprintuvai yra suaktyvinti, aktyvuojamas viršutinis stiprintuvų laukas, ant kurio gali iškristi „xDaugiklio“ („xMultiplier“) arba „xIšsiliejimo“ („xSplit“) simboliai.
- „Perdangos daugikliai“ („Overlay Multiplier“):
 - Kiekvieno sukimo pradžioje, „perdangos daugiklis“ („Overlay Multiplier“) atsitiktinai perkeliamas į naują poziciją su simboliu. „Perdangos daugiklis“ („Overlay Multiplier“) negali atsirasti virš simbolio, kuris jau turi „perdangos daugiklį“ („Overlay Multiplier“).
 - Prieš išmokant bendrą laimėjimą, visos „perdangos daugiklių“ („Overlay Multiplier“) vertės, esančios virš laiminčios simbolių kombinacijos, yra sumuojamos ir padauginamos iš laiminčios simbolių kombinacijos laimėjimo.
- „xDaugiklis“ („xMultiplier“):
 - „xDaugiklio“ („xMultiplier“) vertė gali būti nuo x2 iki x9, o kai šis simbolis nusileidžia ant būgno viršaus, jis pridės savo vertę prie bet kurio ant to būgno esančio „perdangos daugiklio“ („Overlay Multiplier“).
- „xIšsiliejimas“ („xSplit“):
 - Kai šis simbolis nusileidžia ant būgno, jis padalins per pusę visus mažos išmokos simbolius.
 - Jei ant būgno, kurį paveikė „xIšsiliejimas“ („xSplit“), yra vidutinės išmokos simboliai, jie iškart įgyja x2 daugiklį.
 - „xIšsiliejimas“ („xSplit“) padvigubina „perdangos daugiklio“ („Overlay Multiplier“) vertę.

44.7. „xStatymas“ („xBet“)

- Pagrindiniame lošime lošėjas gali pasirinktinai suaktyvinti pagerinto statymo funkciją, kurios metu padidėja lošėjo šansai suaktyvinti „Vegaso sukimų“ („Vegas Spins“) ir „B.I.G. Vegaso sukimų“ („B.I.G. Vegas Spins“) lošimus.
- Pasirinkus „mėlyną xStatymą“ („xBet Blue“), kiekvieno sukimo metu garantuotai iškrenta vienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis. Suaktyvinus funkciją, pagrindinio statymo suma, kuri bus nuskaičiuota iš lošėjo balanso, padidėja 50%.
- Pasirinkus „raudoną xStatymą“ („xBet Red“), kiekvienos sukimo metu garantuotai iškrenta „x2 perdangos daugiklio“ („x2 Overlay Multiplier“) ir „x3 perdangos daugiklio“ („x3 Overlay Multiplier“) simboliai, stiprintuvai yra aktyvūs, ir yra galimybė gauti papildomus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Suaktyvinus funkciją, pagrindinio statymo suma, kuri bus nuskaičiuota iš lošėjo balanso, padidėja 9 kartais.
- Funkcija tampa neaktyvi, kai lošėjas ją išjungia.

45. LOŠIMAS „KRAUJAS IR ŠEŠĖLIS“ („BLOOD & SHADOW“)

45.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kraujas ir Šešėlis“ – tai 5 būgnų, nuo 4 iki 5 eilių ir nuo 1024 iki 3125 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 280,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

45.2. Lošimo taisyklės

- „xIšsiliejimo“ („xSplit“) funkcija gali būti aktyvuota „prakeiktų sukimų“ („Cursed Spins“) funkcijos metu.
- Kai išsukamas „xIšsiliejimo“ („xSplit“) simbolis, jis padalina per pusę arba eilutę, ant kurios nusileido, arba būgną, ant kurio nusileido.
- „xIšsiliejimo“ („xSplit“) funkcija gali padalinti į dvi puses bet kokį simbolį.
- Keli „xIšsiliejimo“ („xSplit“) simboliai gali nusileisti toje pačioje eilutėje, bet ne tame pačiame būgne.
- „Lipnūs laukiniai“ („Sticky Wild“) simboliai gali būti išsukti ant 2–5 būgnų.
- Paprastas „laukinis“ („Wild“) simbolis, nusileidęs į būgno apačią, tampa „lipnių laukinių“ („Sticky Wild“) simboliu iki tol, kol nebus laiminčios kombinacijos dalimi, arba nebus pakeistas statymo dydis.

45.3. „Žvakės sukimų“ („Candle Spins“) lošimas

- Pagrindinio lošimo metu, kiekvieną kartą kai pasiekamas naujas lygis (iki 4 lygio) „ritualo“ („Ritual“) matuoklyje, lošėjui suteikiami 2 „žvakės sukimai“ („Candle Spins“), o pereinant į „prakeiktų sukimų“ („Cursed Spins“) lošimą – 6 „žvakės sukimai“ („Candle Spins“).
- Visi laimėjimai išmokami prieš pereinant į kitą lygį.

45.4. „Prakeiktų sukimų“ („Cursed Spins“) lošimas

- Kai suaktyvinamas „prakeiktų sukimų“ („Cursed Spins“) lošimas, lošėjui suteikiami 6 nemokami sukimai.
- Visi laimėjimai yra išmokami prieš pradėdant „prakeiktų sukimų“ („Cursed Spins“) lošimą.

- „Ritualo“ („Ritual“) matuoklis yra pašalinamas, o lošimo plotas padidėja iki 5x5, kuriame iškrenta tik didelio išmokėjimo simboliai.
- Išsukus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį „prakeiktų sukimų“ („Cursed Spins“) metu, suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.

45.5. „Ritualo sukimų“ („Ritual Spins“) lošimas

- Lošime yra 5 lygiai:
 - Kad pasiektų 1 lygį, lošėjas turi surinkti 20 taškų;
 - Kad pasiektų 2 lygį, lošėjas turi surinkti 30 taškų;
 - Kad pasiektų 3 lygį, lošėjas turi surinkti 40 taškų;
 - Kad pasiektų 4 lygį, lošėjas turi surinkti 60 taškų;
 - Kad pasiektų 5 lygį, lošėjas turi surinkti 80 taškų.
- Kiekvieną kartą pasiekus lygį, pašalinami mažos išmokos simboliai, bei vidutinės išmokos simboliai paverčiami į didelės išmokos simbolius.
- Vienas taškas suteikiamas už vidutinės išmokos simbolį, kuris buvo laiminčios kombinacijos dalimi, 2 taškai už didelės išmokos simbolį, kuris buvo laiminčios kombinacijos dalimi, o už „sklaidos“ („Scatter“) simbolį – 10 taškų.

46. LOŠIMAS „MIRUSI KANARĖLĖ“ („DEAD CANARY“)

46.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Mirusi Kanarėlė“ – tai 6 būgnų, 3–3–2–2–1–1 eilių ir 36 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 32,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

46.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia simbolį į tokį, kuris užtikrina didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją pagal išmokų lentelę.
- „xBombos“ („xBomb“) simbolis sprogdina simbolius esančius greta, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „xBombos“ („xBomb“) simbolius bei prideda daugiklį x1.

46.3. „Kanarėlės nemokami sukimai“ („Canary Free Spins“)

- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja 3 nemokamų sukimų funkciją.
- Sprogus „xBombos“ („xBomb“) simboliui, nemokamų sukimų skaičius nustatomas į pradinius 3.
- Kampai būgnuose užrakinami, tačiau renka monetas ir daugiklius. Tik „xBombos“ („xBomb“) simbolio sprogimas gali atverti užrakintus būgnų kampus.
- „Kanarėlės“ („Canary“), „nykštuko“ („Dwarf“) ir „žiurkės“ („Rat“) simboliai sukimų metu renka daugiklius.

47. LOŠIMAS „MAŽASIS DIDŽIARAGIS“ („LITTLE BIGHORN“)

47.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Mažasis Didžiaragis“ – 5 būgnų, nuo 3–4–5–3–2 iki 2–3–4–5–3 eilių ir 360 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 80,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

47.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Būgnuose atsiradus „skalpo laukiniam“ („Scalp Wild“) simboliui, visi „amerikiečių karių“ („American Soldier“) simboliai bus paversti „laukiniais“ („Wild“) simboliais ir išsiplės per visą būgną su +1 daugikliu.
- 1 ar 2 „totemo“ („Totem“) simboliai, atsiradę būgnuose, virsta „besiplečiančiu laukiniu“ („Expanding Wild“) simboliu.
- Yra galimybė įsigyti vieną iš funkcijų sumokėjus nuo 77x iki 490x bendro statymo. Kai viena iš funkcijų yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota funkcija.

47.3. „Jokio pasigailėjimo sklaidos – dvasios kvietimo pakartotinių sukimų“ („No Mercy Scatter – Spirit Call Re-spin“) funkcija

- „Jokio pasigailėjimo sklaidos“ („No Mercy Scatter“) simbolis atsiradęs 5 būgne aktyvuoja pakartotinius sukimus.
- Galimos funkcijos persukimų metu:
 - „Sėdinčio jaučio“ („Sitting Bull“) funkcija – paverčia simbolius „besiplečiančiais“ („Expanding“) simboliais.
 - „Išprotėjusio arklio“ („Crazy Horse“) funkcija – paverčia simbolius „laukiniais“ („Wild“) simboliais su +1 daugikliu.
 - „Dviejų mėnulių“ („Two Moon“) funkcija – paverčia simbolius į „laukinius“ („Wild“) simbolius.

47.4. „Skalpo nemokamų sukimų“ („Scalp Free Spins“) funkcija

- 3 „totemo“ („Totem“) simboliai aktyvuoja funkciją su 8 nemokamais sukimais.
- Funkcijos metu už kiekvieną „skalpo“ („Scalp“) simbolį bus skiriamas 1 „lipnus“ („Sticky“) daugiklis.
- „Totemo sklaidos“ („Totem Scatter“) simbolis pavirs į „išsiplėčiantį laukinį“ („Expanding Wild“) simbolį ir suteiks +1 papildomą sukimą.
- „Jokio pasigailėjimo sklaidos“ („No Mercy Scatter“) simbolis aktyvuos „dvasios kvietimo nemokamų sukimų“ („Spirit Call Free Spins“) funkciją ir suteiks +2 papildomus sukimus.

47.5. „Dvasios kvietimo nemokamų sukimų“ („Spirit Call Free Spins“) funkcija

- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja funkciją su 10 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu „jokio pasigailėjimo sklaidos“ („No Mercy Scatter“) simbolis prilips prie pirmo būgno. Per kiekvieną sukimą šis simbolis pasivers į „sėdintį jaučių“ („Sitting Bull“), „išprotėjusį arklį“ („Crazy Horse“) arba „dviejų mėnulių“ („Two Moon“) simbolį.

48. LOŠIMAS „PERL HARBORAS“ („PEARL HARBOR“)

48.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Perl Harboras“ – 7 būgnų ir 7 eilių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 60,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

48.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Laimi kombinacija iš 5 ar daugiau sutampančių simbolių, kurie yra horizontaliai arba vertikalčiai greta.
- Lošimo metu yra „xBombos“ („xBomb“) laimėjimo daugiklis.
- „xIšsiliejimo“ („xSplit“) simbolis yra „kardo“ („Sword“) simbolis, kuris padalija kitus simbolius būgnuose.
- Lošimo metu yra galimybė įsigyti papildomus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, kurie padidintų galimybę aktyvuoti lošimo funkcijas.

48.3. „Šunų kautynės“ („Dogfight“) funkcija

- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja funkciją su 3 sukimais.
- Funkcijos metu prietaiso skydeliuose gali atsirasti daugiklis su x arba +.
- Kiekvienas daugiklio atsiradimas gražina sukimų skaičių į pradinį 3.

48.4. „Tora! Tora! Tora!“ („Tora! Tora! Tora!“) funkcija

- 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja funkciją, su 3 sukimais.
- Funkcijos metu prietaiso skydeliuose gali atsirasti daugiklis su x arba +.
- „Šunų kautynės“ („Dogfight“) ir „Tora! Tora! Tora!“ („Tora! Tora! Tora!“) funkcijos vienodos, tačiau „Tora! Tora! Tora!“ („Tora! Tora! Tora!“) funkcijoje yra papildomų funkcijų, kaip „pusiaukelės pokštelėjimo“ („Midway Pop“) ir „bombų metimo“ („Bomb Drop“) funkcijos.

49. LOŠIMAS „ĮNIRŠIS KELYJE“ („ROAD RAGE“)

49.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Įniršis Kelyje“ – 5 būgnų, 3 eilių ir 259 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 60,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

49.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Laiminčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- „Automobilio“ („Car“) simbolis yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, kurio funkcija lošime priklauso nuo „automobilio“ („Car“) simbolio spalvos.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pakeisti visus simbolius.

- 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suaktyvina pakartotinį sukimą su „laukinio automobilio“ („Wild Car“) simboliais.
- Yra galimybė įsigyti papildomų funkcijų už sumą nuo 66x iki 666x bendro statymo. Kai viena iš funkcijų yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota funkcija.

49.3. „Laukinio automobilio“ („Wild Car“) simboliai

- „Automobilio“ („Car“) simbolis yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, kurio funkcija lošime priklauso nuo „automobilio“ („Car“) simbolio spalvos:
 - „Geltono automobilio“ („Yellow Car“) / „variklio gedimo“ („Engine Breakdown“) simbolis – padidina simbolių dydį tame pačiame būgne;
 - „Raudono automobilio“ („Red Car“) / „važiuoti“ („Drive-By“) simbolis – „automobilio“ („Car“) simbolis juda iš dešinės į kairę, padidindamas daugiklį 1 visiems simboliams, per kuriuos jis juda;
 - „Žalio automobilio“ („Green Car“) / „važiuoti“ („Drive-By“) simbolis – „automobilio“ („Car“) simbolis juda iš kairės į dešinę, padidindamas daugiklį 1 visiems simboliams, per kuriuos jis juda;
 - „Susidūrę automobiliai“ („Colliding Cars“) simbolis – sudeda abiejų „automobilio“ („Car“) simbolių daugiklius.

49.4. Premijos lošimai („Bonus Modes“)

- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja 6 „rytinio skubėjimo“ („Morning Rush“) sukimus.
- 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja 8 „greitkelio spūsties“ („Highway Jam“) sukimus.
- 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja 10 „chaotiško miesto“ („City Mayhem“) sukimų.
- „Paslapties“ („Mystery“) simbolis gali iškristi tik premijos lošimo metu, atskleisdamas atitinkamą spalvą. Jeigu spalva atitinka „laukinio automobilio“ („Wild Car“) simbolio spalvą, tos spalvos „laukinio automobilio“ („Wild Car“) simboliui padidinamas daugiklis 1. Jei spalva neatitinka „laukinio automobilio“ („Wild Car“) simbolio spalvos, „paslapties“ („Mystery“) simbolis suteiks +1 papildomą sukimą.

49.5. „Įniršio mėgėjo“ („Rage Buff“) funkcija

- Prieš prasidedant kiekvienam premijos lošimui, ši funkcija parinks atitinkamą papildomų sukimų ir daugiklio skaičių, kurį priskirs „laukinio automobilio“ („Wild Car“) simboliui.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis būgnuose juda horizontaliai, o galimi „kelio ženklų“ („Road Sign“) simboliai jam daro atitinkamą poveikį:
 - „Stop ženklo“ („Stop Sign“) simbolis sustabdo „laukinio automobilio“ („Wild Car“) simbolį;
 - „Posūkio ženklo“ („Turn Sign“) simbolis gali pasukti „laukinio automobilio“ („Wild Car“) simbolį į atitinkamą pusę, kurią ženklas rodo;
 - „Nemokamo sukimo ženklo“ („Free Spin Sign“) simbolis suteikia +1 nemokamą sukimą;
 - „Automobilio ženklo“ („Car Sign“) simbolis padidina „lipnų“ („Sticky“) daugiklį;

- „Greičio mažinimo ženklų“ („Speed Bump Sign“) simbolis didina „laukinio automobilio“ („Wild Car“) / „važiuoti“ („Drive-By“) simbolių daugiklį 1;
- „Kauliuko ženklų“ („Dice Sign“) simbolis atskleidžia „nemokamo sukimo ženklų“ („Free Spin Sign“), „automobilio ženklų“ („Car Sign“) ir „greičio mažinimo ženklų“ („Speed Bump Sign“) simbolius su 2x daugikliu.

50. LOŠIMAS „UOLOS APAČIA“ („ROCK BOTTOM“)

50.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Uolos Apačia“ – 5 būgnų, 3–4–4–4–3 eilių ir 576 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

50.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, kad sudarytų laiminčias kombinacijas.
- „xIšsiliejimo“ („xSplit“) simbolis padalina simbolius ir patį save. „xIšsiliejimo“ („xSplit“) simbolis padalina save į 2 „laukinius“ („Wild“) simbolius.

50.3. „Galvų surinkėjo sukimų“ („Headshrinker Spins“) funkcija

- 3 arba 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja funkciją.
- Funkcija susideda iš 4 etapų.
- Kiekvienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, atsiradęs būgnuose funkcijos metu, suteikia +1 sukimą.
- 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai perkelia į sekantį etapą, kuris prasideda su papildomais +2 sukimais.

50.4. „Beprotiškų sukimų“ („Insanity Spins“) funkcija

- 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja funkciją su 5 sukimais.
- Funkcija susideda iš 5 etapų.
- Kiekvienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, atsiradęs būgnuose funkcijos metu, suteikia +1 sukimą.
- 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai perkelia į sekantį etapą, kuris prasideda su papildomais +2 sukimais.

51. LOŠIMAS „SERIJINIS“ („SERIAL“)

51.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Serijinis“ – 5 būgnų, nuo 3–3–3–3–3 iki 5–7–7–7–5 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 32,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

51.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, kad sudarytų laiminčias kombinacijas.
- Laiminčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- „xKelių“ („xWays“) simbolis atskleidžia nuo 2 iki 4 tų pačių rūšių simbolius.
- „xIšsiliejimo laukinis“ („xSplit Wild“) simbolis toje pačioje eilutėje padalina kitus simbolius į du simbolius.
- Kiekvieną kartą „sukrautas xStumtelėjimo laukinis“ („Stacked xNudge Wild“) simbolis suteikia 1 daugiklį. Padalintas „xStumtelėjimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis įgauna padvigubintą daugiklį.
- Yra galimybė įsigyti funkciją už nuo 78x iki 480x bendro statymo. Kai viena iš funkcijų yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota funkcija.

51.3. „Paieškos“ („The Search“) funkcija

- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja funkciją.
- Funkcijos metu eilės būgnuose išsiplečia iki 3–5–5–5–3.
- Atsiradus būgnuose „xIšsiliejimo“ („xSplit“) simboliui, suaktyvinama „žudiko“ („The Kill“) funkcija su +2 sukimais.

51.4. „Žudiko“ („The Kill“) funkcija

- 3 „sklaidos“ („Scatter“) ir 1 „xIšsiliejimo“ („xSplit“) simbolis aktyvuoja funkciją.
- Funkcijos metu „šokinėjantis laukinis“ („Jumping Wild“) simbolis išlieka ant 5 būgno.

52. LOŠIMAS „RIBA“ („THE BORDER“)

52.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Riba“ – 6 būgnų ir 6 eilių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 40,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

52.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Laimima, kai 5 ar daugiau sutampančių simbolių kombinacijos eina vertikaliai arba horizontaliai. Laiminčių simbolių kombinacijos sprogsta, o jų vietas užima iš viršaus krentantys simboliai.
- Sprogstantis „xBombos laukinis“ („xBomb Wild“) simbolis pašalina gretimus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) bei „xStumtelėjimo“ („xNudge“) simbolius ir padidina laimėjimo daugiklį 1.
- Jei „xBombos“ („xBomb“) simbolis padalinamas, laimėjimo daugiklis padidinamas.
- „xStumtelėjimo laukinis“ („xNudge Wild“) simbolis, kuris yra laiminčios kombinacijos dalis, gali vaikščioti būgnuose aukštn arba žemyn, taip padidindamas laimėjimo daugiklį +1.

- Yra galimybė įsigyti funkcijas sumokėjus nuo 98x iki 914x statymo suma. Kai viena iš funkcijų yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota funkcija.

52.3. „Mulo sukimų“ („Mule Spins“) funkcija

- 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja funkciją su 10 sukimų.
- Papildomi „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuos „kojotų sukimų“ („Coyote Spins“) funkciją ir suteiks +2 papildomus sukimus už kiekvieną „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.

52.4. „Kojotų sukimų“ („Coyote Spins“) funkcija

- 7 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių aktyvuoja funkciją su 12 sukimų.
- Papildomi „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteiks +2 papildomus sukimus už kiekvieną „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.

53. LOŠIMAS „REIVAS“ („THE RAVE“)

53.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Reivas“ – 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 60,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

53.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Laiminčių simbolių deriniai yra sudaromi iš kairės į dešinę.
- „xIšsiliejimo laukinis“ („xSplit Wild“) simbolis padalina simbolius būgnuose ir pats pasiverčia į 2 „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- „Dvigubas xKelių“ („Double xWays“) simbolis išplečia „laukinį“ („Wild“) simbolį būgne, kuriame pasirodo.
- Yra galimybė įsigyti papildomų funkcijų už sumą nuo 68x iki 522x bendro statymo. Kai viena iš funkcijų yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota funkcija.

53.3. „Nunesk bosą“ („Drop the Bass“) funkcija

- 3 – 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja „žmogžudystę šokių aikštelėje“ („Murder on the Dance Floor“) funkciją su atitinkamai 3 arba 4 aktyviais langeliais būgnuose.
- 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai funkcijose suteikia +1 papildomą sukimą.
- 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja „Dievas yra didžėjus“ („God is a DJ“) su +2 papildomais sukimais.
- „Dievas yra didžėjus“ („God is a DJ“) funkcijos metu aktyvi yra tik paskutinė eilė būgnuose.
- 2, 3 ir 4 paskutinės eilės būgne taikomas +2x daugiklis.
- Yra tikimybė, kad bus aktyvuota „mišinys!“ („Mashup!“) arba „kryžminio išblukimo ir šoninės grandinės“ („Crossfader & Sidechain“) funkcija.

- „Mišinis!“ („Mashup!“) funkcija visus simbolius paverčia daugiausiai apmokamais simboliais.
- „Kryžminio išblukimo ir šoninės grandinės“ („Crossfader & Sidechain“) funkcija visus simbolius mažomis vertėmis paverčia „laukiniais“ („Wild“) ir „šoninės grandinės“ („Sidechain“) simboliais.

54. LOŠIMAS „GĖDOS KELIAS“ („WALK OF SHAME“)

54.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Gėdos Kelias“ – 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 60,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

54.2. Lošimo taisyklės

- Didelės išmokos simboliai, kurie užpildo pilnai visą 2, 3, 4 arba 5 būgną paverčiami į „sukrautą laukinį“ („Loaded Wild“) simbolį su x4 daugikliu.
- Lošime yra dvi rūšys „sklaidos“ („Scatter“) simbolių – „kvietimo“ („Invitation“) ir „pono E“ („Mr. E“) simboliai.
- Išsukus kombinaciją „kvietimo“ („Invitation“) ir „pono E“ („Mr. E“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija:
 - 3 „kvietimo“ („Invitation“) simboliai suteikia „dar vienas!!!“ („One More!!!“) funkciją su 10 nemokamų sukimų;
 - 4 „kvietimo“ („Invitation“) simboliai suteikia „dar vienas!!!“ („One More!!!“) funkciją su 15 nemokamų sukimų;
 - 3 „kvietimo“ („Invitation“) ir 1 „pono E“ („Mr. E“) simboliai suteikia „visą naktį“ („All Nighter“) funkciją su 10 nemokamų sukimų;
 - 4 „kvietimo“ („Invitation“) ir 1 „pono E“ („Mr. E“) simboliai suteikia „visą naktį“ („All Nighter“) funkciją su 15 nemokamų sukimų.
- Kai išsukamas „pono E“ („Mr. E“) simbolis, jis paverčiamas į „xIšsiliejimo“ („xSplit“) simbolį, ir padalina eilutę arba būgną per pusę. „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai negali būti padalinti į dvi puses.

54.3. „Gėdos kelio“ („Walk of Shame“) funkcija

- Išsukus „pono E“ („Mr. E“) ir „sukrautą laukinį“ („Loaded Wild“) simbolius ant 3, 4 ir 5 būgnų, suaktyvinama „gėdos kelio“ („Walk of Shame“) funkcija.
- Kiekvieno „gėdos kelio“ („Walk of Shame“) funkcijos sukimo metu kiekvienas „sukrautas laukinis“ („Loaded Wild“) simbolis pajuda 1 pozicija į kairę.
- Funkcija pasibaigia, kai „sukrautas laukinis“ („Loaded Wild“) simbolis pasiekia 2 būgną.

54.4. „Dar vienas!!!“ („One More!!!“) funkcija

- Funkcijos metu, išsukus „sukrautą laukinį“ („Loaded Wild“) simbolį, bendras laimėjimo daugiklis padidėja 1.
- Išsukus „pono E“ („Mr. E“) simbolį, suaktyvinama „visą naktį“ („All Nighter“) funkcija, ir suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai.
- Išsukus „kvietimo“ („Invitation“) simbolius, suteikiami papildomi sukimai:

- 1 „kvietimo“ („Invitation“) simbolis suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą;
- 2 „kvietimo“ („Invitation“) simboliai suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus;
- 3 „kvietimo“ („Invitation“) simboliai suteikia 5 papildomus nemokamus sukimus;
- 4 „kvietimo“ („Invitation“) simboliai suteikia 7 papildomus nemokamus sukimus.

54.5. „Visą naktį“ („All Nighter“) funkcija

- Funkcijos metu, išsukus „sukrautą laukinį“ („Loaded Wild“) simbolį, bendras laimėjimo daugiklis padidėja 1, o galimybė suaktyvinti „gėdos kelio“ („Walk of Shame“) funkciją padidėja.
- „Pono E“ („Mr. E“) simbolis visos funkcijos metu veikia kaip „xIšsiliejimo“ („xSplit“) simbolis.
- Išsukus „kvietimo“ („Invitation“) simbolius, suteikiami papildomi sukimai:
 - 1 „kvietimo“ („Invitation“) simbolis suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą;
 - 2 „kvietimo“ („Invitation“) simboliai suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus;
 - 3 „kvietimo“ („Invitation“) simboliai suteikia 5 papildomus nemokamus sukimus;
 - 4 „kvietimo“ („Invitation“) simboliai suteikia 7 papildomus nemokamus sukimus.

55. LOŠIMAS „PABUČIOK MANO GRANDININĮ PJŪKLĄ“ („KISS MY CHAINSAW“)

55.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Pabučiok Mano Grandininį Pjūklą“ – 5 būgnų, nuo 4 iki 5 eilių ir iki 259 laimėjimų linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

55.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, atsirandantis ant 2 – 5 būgnų, gali būti kaip paprastas „laukinis“ („Wild“) simbolis, kaip „pakrautas laukinis“ („Charged Wild“) simbolis, arba kaip „Lario grandininio pjūklo“ („Chainsaw Larry“) simbolis, kuris atsiranda tik „Lario grandininio pjūklo sukimų“ („Chainsaw Larry Spins“) funkcijos metu.
- Jei „pakrautas laukinis“ („Charged Wild“) simbolis tampa laiminčios kombinacijos dalimi, jis padvigubina daugiklį sekančiai simbolių „lavinai“ („Avalanche“).

55.3. „Kelio sukimų“ („The Ride Spins“) funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius bet kurioje ant 1, 3, 5 būgnų, suaktyvinama „kelio sukimų“ („The Ride“) funkcija.
- „Kelio sukimų“ („The Ride Spins“) funkcijos metu, suteikiama papildoma eilutė, o „pakrautas laukinis“ („Charged Wild“) simbolis gali suteikti iki x4 daugiklį.
- Išsukus funkcijos metu 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suteikiamas 1 nemokamas sukimas. Jei ant tos pačios eilutės išsukami 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, suaktyvinama „perdegimo“ („Burnout“) funkcija.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suteikiami 3 nemokami sukimai ir suaktyvinama „Lario grandininio pjūklo sukimų“ („Chainsaw Larry Spins“) funkcija.

55.4. „Paskutinio kelio sukimų“ („The Last Ride Spins“) funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius toje pačioje eilutėje ant 1, 3, 5 būgnų, suaktyvinama „paskutinio kelio sukimų“ („The Last Ride Spins“) funkcija.
- Funkcija veikia taip pat kaip ir „kelio sukimų“ („The Ride Spins“) funkcija, tačiau šio lošimo metu ant 5 būgno garantuojamas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis.

55.5. „Lario grandininio pjūklo sukimų“ („Chainsaw Larry Spins“) funkcija

- Lošimo pradžioje pridedamas papildomas būgnas su stiprikliais, o išmokos už laiminčias kombinacijas atnaujinamos.
- „Lario grandininio pjūklo“ („Chainsaw Larry“) simbolis atsiranda kaip „šokinėjantis laukinis“ („Jumping Wild“) simbolis, kuris kiekvieną kartą šokinės į naujas pozicijas ant 2 – 4 būgnų. Jei „Lario grandininio pjūklo“ („Chainsaw Larry“) simbolis užšoks ant vieno iš veikėjų simbolio, laimėjimo daugiklis padidės +1.
- „Lario grandininio pjūklo“ („Chainsaw Larry“) simbolis gali aktyvuoti vieną iš šių stipriklių:
 - „Šypsenėlė“ („Smiley“) – suteikia vieną papildomą nemokamą sukima;
 - „xIšsiliejimas“ („xSplit“) – padvigubina visus daugiklius, kurie yra tarp „xIšsiliejimo“ („xSplit“) ir „Lario grandininio pjūklo“ („Chainsaw Larry“) simbolių. Kiekvieno veikėjo simbolio padalijimas, padidina laimėjimo daugiklį +1;
 - „Laimingos pėdos“ („Happy Feet“) – perkelia „Lario grandininio pjūklo“ („Chainsaw Larry“) simbolį į atsitiktinę poziciją ant 2 – 4 būgnų, palikdamas „laukinį“ („Wild“) simbolį. Jei „Lario grandininio pjūklo“ („Chainsaw Larry“) simbolis perkeliamas ant vietos, kurioje yra „pakrautas laukinis“ („Charged Wild“) simbolis, suaktyvinama „antrinio degiklio“ („Afterburner“) funkcija.

56. LOŠIMAS „SUTRIKĘS“ („DISTURBED“)

56.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Sutrikęs“ – 5 būgnų, 4 eilių ir iki 256 laimėjimų linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 40,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

56.2. Lošimo taisyklės

- Išsukus nepilną „ponia pastūmimas“ („Mrs. Nudge“) simbolį, kuris atsiranda ant 3 būgno, jis pastūmimas, kad būtų pilnai matomas, o bendras laimėjimo daugiklis padidėja vienu.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda ant visų būgnų pagrindinio lošimo metu.
- „Egzekutoriaus sklaidos“ („Executioner Scatter“) simbolis gali atsirasti tik ant 3 būgno „prieš operaciją sukimų“ („Pre-op Spins“) funkcijoje. Išsukus „egzekutoriaus sklaidos“ („Executioner Scatter“) simbolį, „prieš operaciją sukimų“ („Pre-op Spins“) funkcija pakeičiama „sunaikinimo sukimų“ („Annihilation Spins“) funkcija su 3 nemokamais sukimais.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

56.3. „Stiprinančios kameros“ („Enhancer Cells“)

- Kiekvieno sukimo metu gali būti suaktyvinta iki 4 „stiprinančių kamerų“ („Enhancer Cells“).
- Kiekviena „stiprinanti kamera“ („Enhancer Cells“) gali atskleisti vieną iš toliau nurodytų simbolių:
 - „xKelių“ („xWays“) simbolis - atsitiktinė pozicija taps „xKelių“ („xWays“). „xKelių“ („xWays“) simbolis veikia visus simbolius, esančius „xPadalijimo“ („xSplit“) pozicijoje;
 - „xPadalijimo“ („xSplit“) simbolis – „ponas padalijimas“ („Mr. Split“) simbolis yra „laukinis“ („Wild“) simbolis. Atsitiktiniai simboliai ant 3 būgno virsta „ponas padalijimas“ („Mr. Split“) simboliais, tas pats simbolis gali būti pasirinktas dar kartą. „xPadalijimo“ („xSplit“) simbolis padalys (pridės 1 papildomą simbolį) visas tos pačios eilutės pozicijas, išskyrus savo poziciją. Jei „xPadalijimo“ („xSplit“) simbolis padalina „xKelių“ („xWays“) poziciją, bus pridėtas papildomas „xKelių“ („xWays“) simbolis;
 - „Laukinis“ („Wild“) simbolis – atsitiktinėje pozicijoje atsiras „laukinis“ („Wild“) simbolis;
 - „Trikytojo“ („Disturber“) simbolis – kiekvienas „trikdytojo“ („Disturber“) simbolis suaktyvina pakartotinį sukimą. Kai suveikia „trikdytojo“ („Disturber“) simbolis, aktyvuotos funkcijos suveikia iš naujo. Pozicijos, paveiktos „xKelių“ („xWays“), „laukiniu“ („Wild“) arba „xPadalijimo“ („xSplit“) simboliais, nėra atstatomos tarp „trikdytojo“ („Disturber“) simbolio funkcijomis;
 - „Antkapinių paminklų“ („Gravestones“) simboliai – išsukus 4 „antkapinių paminklų“ („Gravestones“) simbolius, suaktyvinama „mirties angelo“ („Angel of Death“) funkcija.

56.4. „Prieš operaciją sukimų“ („Pre-op Spins“) funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „prieš operaciją sukimų“ („Pre-op Spins“) funkcija su atitinkamai 12, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- „Prieš operaciją sukimų“ („Pre-op Spins“) funkcijos metu viena „stiprinanti kamera“ („Enhancer Cells“) bus aktyvi.
- Suaktyvinus „trikdytojo“ („Disturber“) simbolio funkciją, lošėjui suteikiamas vienas papildomas nemokamas sukimas.

56.5. „Sunaikinimo sukimų“ („Annihilation Spins“) funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, kai visos 4 „stiprinančios kameros“ („Enhancer Cells“) yra aktyvios, suaktyvinama „sunaikinimo sukimų“ („Annihilation Spins“) funkcija su atitinkamai 12, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- „Sunaikinimo sukimų“ („Annihilation Spins“) funkcijos metu visos „stiprinančios kameros“ („Enhancer Cells“) yra aktyvios.
- Suaktyvinus „trikdytojo“ („Disturber“) simbolio funkciją, lošėjui suteikiamas vienas papildomas nemokamas sukimas.

56.6. „Prieiga prie rampos“ („Ramp Access“) funkcija

- Pagrindiniame lošime lošėjas gali pasirinktinai suaktyvinti pagerinto statymo funkciją, kurios metu viena „stiprinanti kamera“ („Enhancer Cells“) visada bus aktyvi, o vienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis visada atsiranda ant pirmo būgno.

- Suaktyvinus funkciją, pagrindinio statymo suma, kuri bus nuskaičiuota iš lošėjo balanso, padidėja 100%.
- Funkcija tampa neaktyvi, kai lošėjas ją išjungia.

56.7. „Mirties angelo“ („Angel of Death“) funkcija

- Išsukus 4 „antkapinių paminklų“ („Gravestones“) ir 3 būgne vieną „daktaras mirtis“ („Dr. Death“) simbolius, suaktyvinama „mirties angelo“ („Angel of Death“) funkcija, kuri tiesiogiai veda į „šešios pėdos po žeme“ („Six Feet Under“) funkciją.

57. LOŠIMAS „APPSVAIGĖS“ („WHACKED“)

57.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Apsvaigęs“ – 5 būgnų, 3 eilių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

57.2. Lošimo taisyklės

- Kiekvieną kartą, kai ant būgnų atsiranda laiminti kombinacija, į ginklo būgną dedama viena kulka. Kiekvieno sukimo pradžioje kulų skaičius nustatomas iš naujo į 0. Surinkus 6 kulkas, suaktyvinama „užfiksuoti ir užkrauti“ („Lock n Load“) funkcija, kurios metu 6 atsitiktiniai didelės išmokos simboliai bus pakeisti į „laukinius“ („Wild“) simbolius. Jei ant būgnų yra mažiau didelės išmokos simbolių, funkcija bus panaudota per sekantį simbolių kritimą.
- „xKelių“ („xWays“) simbolis atskleidžia nuo 2 iki 4 tos pačios rūšies simbolius.

57.3. „Apsvaigusiu sukimų“ („Whacked Spins“) funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „apsvaigusiu sukimų“ („Whacked Spins“) funkcija su 3 pakartotiniais sukimais.
- Paprasti būgnai yra pakeičiami specialiais būgnais, ant kurių yra tik „xKelių“ („xWays“), „monetos“ („Coin“), „xStūmimo“ („xNudge“) ir tušti simboliai.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas bent vienas „xKelių“ („xWays“), „monetos“ („Coin“) ar „xStūmimo“ („xNudge“) simbolis, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Išsukus „xRevolverio“ („xRevolver“) simbolį, lošėjui atsitiktinai bus suteiktas vienas iš simbolių:
 - „Monetos“ („Coin“) simbolis;
 - „xKelių“ („xWays“) simbolis – visada atskleidžia 3 „monetos“ („Coin“) simbolius;
 - „xStūmimo“ („xNudge“) simbolis – išsiplečia ir suteikia x1, x2 arba x3 daugiklį, priklausomai nuo to, kurioje vietoje jis atsiduria. Už kiekvieną simbolio pastūmimą simbolis gauna +1x daugiklį;
 - „Rusiškos ruletės“ („Russian Roulette“) simbolis - pakartotinių sukimų skaičius bus atstatytas iš naujo į 3, tačiau paskui nebebus galima iš naujo juos atstatyti. Užuo funkcijos pabaigoje būgno daugiklių vertės bus dauginamos tarpusavyje, o ne sumuojamos.
- Funkcijos pradžioje visi būgnai turi pradinį x1 daugiklį. Visos išsuktų „monetos“ („Coin“) simbolių vertės bus pridamos prie būgno daugiklio.

- Pasibaigus funkcijai, visos būgno daugiklių vertės bus susumuotos ir bendras laimėjimas bus išmokėtas.

58. LOŠIMAS „GODUMAS“ („GLUTTONY“)

58.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Godumas“ – 5 būgnų, 5 eilių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 60,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

58.2. Lošimo taisyklės

- Lošime yra du „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – „sidabrinio varpelio sklaidos“ („Silver Bell Scatter“) ir „auksinio varpelio sklaidos“ („Golden Bell Scatter“) simboliai.
- „Sidabrinio varpelio sklaidos“ („Silver Bell Scatter“) simbolis gali atsirasti tik ant 2 - 4 būgnų.
- „Auksinio varpelio sklaidos“ („Golden Bell Scatter“) simbolis gali atsirasti tik ant 3 būgno. Vieno sukimo metu ant būgnų gali atsirasti tik vienas „auksinio varpelio sklaidos“ („Golden Bell Scatter“) simbolis.
- Išsukus 3 „sidabrinio varpelio sklaidos“ („Silver Bell Scatter“) simbolius, suaktyvinama „užsakyti“ („Order Up!“) funkcija su 8 nemokamais sukimais.
- Išsukus 1 „auksinio varpelio sklaidos“ („Golden Bell Scatter“) ir 2 „sidabrinio varpelio sklaidos“ („Silver Bell Scatter“) simbolius, suaktyvinama „padvigubinti“ („Double Up!“) funkcija su x2 daugikliu.
- Išsukus 2 „auksinio varpelio sklaidos“ („Golden Bell Scatter“) ir 1 „sidabrinio varpelio sklaidos“ („Silver Bell Scatter“) simbolius, suaktyvinama „keturgubinti“ („Quadruple Up!“) funkcija su x4 daugikliu.
- Išsukus 3 „auksinio varpelio sklaidos“ („Golden Bell Scatter“) simbolius, suaktyvinama „maitinimo konvencija 1“ („FedCon 1“) funkcija su 6 nemokamais sukimais.
- Už kiekvieną „auksinio varpelio sklaidos“ („Golden Bell Scatter“) simbolį pridedami 2 papildomi nemokami sukimai ir padidinamas daugiklis +2.
- „Maitinimo konvencija 1“ („FedCon 1“) funkcijos metu, „auksinio varpelio sklaidos“ („Golden Bell Scatter“) simbolis gali atsirasti tik ant išorinių būgnų, todėl visų išorinių būgnų vertės nuolat dauginamos iš dviejų.
- „xSrities padažo“ („xZone Souce“) funkcijos metu, visiems šalia „padažo“ („Sauce“) simbolio esantiems simboliams suteikiamas x1 daugiklis. Kelia „padažo“ („Sauce“) simboliai gali atsirasti toje pačioje eilutėje, bet ne ant to pačio būgno. „Maitinimo konvencija 1“ („FedCon 1“) funkcijos metu, „padažo“ („Sauce“) simbolis gali atsirasti tik ant išorinių būgnų.
- „Laukinio puodo“ („Wild Pot“) simbolis gali atsirasti tik per „užsakyti“ („Order Up!“), „padvigubinti“ („Double Up!“), „keturgubinti“ („Quadruple Up!“) ir „maitinimo konvencija 1“ („FedCon 1“) funkcijas, ant 2 - 5 būgnų. „Laukinio puodo“ („Wild Pot“) simbolis veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis. Jei „laukinio puodo“ („Wild Pot“) simbolis dalyvavo laiminčioje kombinacijoje, jis surinks visus horizontaliai ir vertikalčiai esančius „maisto“ („Food“) simbolius, padidindamas daugiklį už kiekvieną iš jų:
 - Surinkus mažos išmokos simbolį, daugiklis padidėja +1;

- Surinkus vidutinės išmokos simbolį, daugiklis padidėja +2;
- Surinkus „laukinį“ („Wild“) simbolį, daugiklis padidėja +2.
- Jei „laukinio puodo“ („Wild Pot“) simbolis surenka maisto“ („Food“) simbolius, jis nedingsta, o lieka ant būgnų sekančio simbolių kritimo metu. „Maitinimo konvencija 1“ („FedCon 1“) funkcijos metu, „laukinio puodo“ („Wild Pot“) simbolis gali atsirasti tik ant išorinių būgnų.

58.3. „Auksinio varpelio sukimų“ („Golden Bell Spins“) funkcija

- Išsukus 1 „auksinio varpelio sklaidos“ („Golden Bell Scatter“) simbolį, suaktyvinama „auksinio varpelio sukimų“ („Golden Bell Spins“) funkcija su 2 pakartotiniais sukimais ir x2 daugikliu.
- „Auksinio varpelio sukimų“ („Golden Bell Spins“) funkcijos metu, išsukus 1 „auksinio varpelio sklaidos“ („Golden Bell Scatter“) simbolį, suteikiami 2 papildomi pakartotiniai sukimai, o daugiklis padidėja iki x4.
- Išsukus iš eilės 3 „auksinio varpelio sklaidos“ („Golden Bell Scatter“) simbolius, suaktyvinama „maitinimo konvencija 1“ („FedCon 1“) funkcija.

58.4. „Užsakyti“ („Order Up!“) funkcija

- „Užsakyti“ („Order Up!“) funkcijos metu už kiekvieną išsuktą „auksinio varpelio sklaidos“ („Golden Bell Scatter“) simbolį suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai, o daugiklis padidinamas +2.
- Jei „auksinio varpelio sklaidos“ („Golden Bell Scatter“) simbolis nusileidžia ant būgnų tuo metu, kai bendras daugiklis yra x4, lošėjas pereis į „maitinimo konvencija 1“ („FedCon 1“) funkciją su 6 papildomais nemokamais sukimais.
- Nemokami sukimai negali būti pakartotinai suaktyvinti nemokamų sukimų metu.

58.5. „Maitinimo konvencija 1“ („FedCon 1“) funkcija

- Visų laiminčių kombinacijų pradinis simbolis yra „storo bastardo“ („Fat Bastard“) simbolis.
- Už kiekvieną pasiektą naują lygį skiriami 2 papildomi nemokami sukimai, +1 daugiklis „storo bastardo“ („Fat Bastard“) simboliui ir suaktyvinamas pakartotinis sukimas.
- Kad pereiti į naują lygį, lošėjas turi surinkti tam tikrą simbolių skaičių:
 - Kad pereiti į 2 lygį, lošėjas turi surinkti 20 simbolių;
 - Kad pereiti į 3 lygį, lošėjas turi surinkti 30 simbolių;
 - Kad pereiti į 4 lygį, lošėjas turi surinkti 40 simbolių;
 - Kad pereiti į 5 lygį, lošėjas turi surinkti 50 simbolių.
- Surenkami yra šie simboliai:
 - Surinkus mažos išmokos simbolį, surinkimo juosta padidės +1;
 - Surinkus vidutinės išmokos simbolį, surinkimo juosta padidės +2;
 - Surinkus „laukinį“ („Wild“) simbolį, surinkimo juosta padidės +2.

59. LOŠIMAS „NARVAS“ („THE CAGE“)

59.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Narvas“ – nuo 7 būgnų iki 9 būgnų, ir iki 4 eilių lošimas.

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

59.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinio nokauto xBombos“ („Wild Knockout xBomb“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „Laukinio nokauto xBombos“ („Wild Knockout xBomb“) simbolis padidina bendrą laimėjimo daugiklį vienu, ir susprogdina šalia jo esančius įstrižai simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „laukinio nokauto xBombos“ („Wild Knockout xBomb“) simbolius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų.

59.3. „Smūgis apsisukant“ („Roundhouse Kick“) funkcija

- Išsukus įstrižai 3, 4, 5 ar 6 tos pačios rūšies įprastos išmokos simbolius, kai nėra jokios laiminčios kombinacijos, suveikia „smūgis apsisukant“ („Roundhouse Kick“) funkcija.
- Suaktyvinę funkciją simboliai bus pašalinti, o kombinacijos viduryje bus sukurtas „laukinis“ („Wild“) simbolis:
 - Išsukus 3 simbolius, sukuriama 1 „laukinio nokauto xBombos“ („Wild Knockout xBomb“) simbolis;
 - Išsukus 4 simbolius, sukuriama 2 „laukinio nokauto xBombos“ („Wild Knockout xBomb“) simboliai;
 - Išsukus 5 simbolius, sukuriama 3 „laukinio nokauto xBombos“ („Wild Knockout xBomb“) simboliai;
 - Išsukus 6 simbolius, sukuriama 4 „laukinio nokauto xBombos“ („Wild Knockout xBomb“) simboliai.

59.4. „Kova dėl titulo“ („Title Fight“) funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „kova dėl titulo“ („Title Fight“) funkcija.
- Tinklelio išdėstymas pakeičiamas į 3-3-3-2-2-2-3-3-3, o tinklelio viduryje yra keturios pozicijos su rėmeliu.
- Visi laimėjimai už simbolius išmokami iš kairės į dešinę, ir iš dešinės į kairę.
- Kiekvieną kartą laimėjus kovą, viena iš keturių pozicijų su rėmeliu ir jos funkcija yra aktyvuojama.
- Kovą galima laimėti surinkus tam tikrą „aperkoto“ („Uppercut“) simbolių skaičių. Už kiekvieną išsuktą „aperkoto“ („Uppercut“) simbolį, iš priešininko atimama viena gyvybė. Kai priešininkas nebeturės gyvybių, lošėjas pereis į kitą kovą.
- Pirma kova – priešininkas turi 3 gyvybes. Jei priešininkas bus nugalėtas, lošėjui bus suteikti 3 papildomi nemokami sukimai. Sekančiose kovose vienoje pozicijoje su rėmeliu atsiras daugiklis, kuris bus taikomas visiems mažos išmokos simboliams.
- Antra kova – priešininkas turi 3 gyvybes. Jei priešininkas bus nugalėtas, lošėjui bus suteikti 3 papildomi nemokami sukimai. Sekančiose kovose vienoje pozicijoje su rėmeliu atsiras transformavimo stiprintuvas, kuris transformuos mažos išmokos simbolius į priešininko simbolius.
- Trečia kova – priešininkas turi 4 gyvybes. Jei priešininkas bus nugalėtas, lošėjui bus suteikti 3 papildomi nemokami sukimai. Sekančiose kovose vienoje pozicijoje su rėmeliu atsiras

papildomas transformavimo stiprintuvas, kuris transformuos mažos išmokos simbolius į priešininko simbolius.

- Ketvirta kova – priešininkas turi 5 gyvybes. Jei priešininkas bus nugalėtas, lošėjui bus suteikti 5 papildomi nemokami sukimai. Sekančiose kovose vienoje pozicijoje su rėmeliu atsiras „lipnus laukinis“ („Sticky Wild“) simbolis.
- Penkta kova – priešininkas turi neribotą gyvybių skaičių. „Aperkoto“ („Uppercut“) simbolių nėra. Priešininkas bus nugalėtas, jei bus pasiektas maksimalus laimėjimas.

60. LOŠIMAS „PREMIJŲ MEDŽIOTOJAI XSTŪMIMAS“ („BOUNTY HUNTERS XNUDGE“)

60.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Premijų Medžiotojai xStūmimas“ – 5 būgnų, 3 eilių ir iki 243 laimėjimų linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 40,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

60.2. Lošimo taisyklės

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis gali atsirasti tik ant 1 ir 5 būgnų, o „Meksikos susipriešinimo“ („Mexican Standoff“) funkcijos metu – ant visų būgnų.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali atsirasti tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

60.3. „Premijos medžiotojo laukinis“ („Bounty Hunter Wild“) simbolis

- Išsukus nepilną 3-ijų eilučių aukščio „premijos medžiotojo laukinį“ („Bounty Hunter Wild“) simbolį, kuris atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų, jis pastūmimas, kad būtų pilnai matomas.
- Kiekvienas „premijos medžiotojo laukinio“ („Bounty Hunter Wild“) simbolio pastūmimas padidina vienu „premijos medžiotojo“ („Bounty Hunter Wild“) daugiklį. Kelios „premijos medžiotojo“ („Bounty Hunter Wild“) daugiklių vertės sumuojamos.

60.4. „Keliais doleriais daugiau“ („Few Dollars More“) funkcija

- Išsukus pilną „premijos medžiotojo laukinį“ („Bounty Hunter Wild“) simbolį ant 2, 3 ar 4 būgno, suaktyvinama „keliais doleriais daugiau“ („Few Dollars More“) funkcija su 1 pakartotiniu sukimu.
- „Keliais doleriais daugiau“ („Few Dollars More“) funkcijos metu visi pilnai išsukti „premijos medžiotojo laukiniai“ („Bounty Hunter Wild“) simboliai tampa lipnūs ir lieka savo vietose iki pakartotinio sukimo pabaigos.
- Išsukus pilną „premijos medžiotojo laukinį“ („Bounty Hunter Wild“) simbolį „keliais doleriais daugiau“ („Few Dollars More“) funkcijos metu, suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas.

60.5. „Meksikos susipriešinimo“ („Mexican Standoff“) funkcija

- Išsukus 2 „premijos“ („Bonus“) simbolius ant 1 ir 5 būgnų, suaktyvinama „Meksikos susipriešinimo“ („Mexican Standoff“) funkcija.

- Funkcijos metu eitutė, kurioje buvo išsukti „premijos“ („Bonus“) simboliai, yra aktyvi, o visos kitos užrakinamos.
- Kiekvienas išsuktas „premijos“ („Bonus“) simbolis tampa „lipniu laukiniu“ („Sticky Wild“) simboliu, kuris suteiks x6 daugiklį ir papildomą pakartotinį sukimą.
- Jei funkcijos suaktyvinimo metu kartu su „premijos“ („Bonus“) simboliais buvo išsuktas „premijos medžiotojo laukinis“ („Bounty Hunter Wild“) simbolis, šis simbolis taip pat taps „lipniu laukiniu“ („Sticky Wild“) simboliu, kuris suteiks x6 daugiklį.
- Visos daugiklių vertės, gautos iš „lipnių laukinių“ („Sticky Wild“) simbolių, bus padaugintos iš laimėjimo daugiklio.

60.6. „Reido sukimų“ („Raid Spins“) funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „reido sukimų“ („Raid Spins“) funkcija.
- Lošimas perkeliamas į 4 būgnų ir 5 eilučių tinklelį centre, ant kurio gali nusileisti „bandito“ („Thug“) ir „viršininko“ („Boss“) simboliai.
- Taip pat iš kairės ir dešinės pusių atsiranda 5 aukštų eilutės, o iš apačios – 4 būgnų eilutė. Ant visų trijų papildomų eilučių yra po vieną „medžiotojo“ („Hunter“) simbolį.
- Lošimas pradedamas su 3 pakartotinais sukimais, o kiekvieną kartą išsukus „bandito“ („Thug“) ar „viršininko“ („Boss“) simbolį, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iš naujo į 3.
- „Bandito“ („Thug“) simbolis:
 - Pradinė simbolio monetų vertė gali svyruoti nuo 1 iki 25;
 - Jei priešais bet kurį „bandito“ („Thug“) simbolį yra „medžiotojo“ („Hunter“) simbolis, to „bandito“ („Thug“) simbolio monetų vertė bus surinkta ir „bandito“ („Thug“) simbolis bus pašalintas nuo būgnų, priešingu atveju „bandito“ („Thug“) simbolis kartu su monetų verte bus perkeltas į kitą sukimą.
- „Medžiotojo“ („Hunter“) simbolis:
 - Simbolis turi atsitiktinę daugiklio vertę, bet ne daugiau nei x12;
 - „Medžiotojo“ („Hunter“) simboliai renka „bandito“ („Thug“) ir „viršininko“ („Boss“) simbolių monetų vertes. Surinktų monetų vertė bus padauginta iš „medžiotojo“ („Hunter“) simbolio daugiklio vertės ir pridėta prie laimėjimo daugiklio;
 - Kairėje, dešinėje ir apačioje esantys „medžiotojo“ („Hunter“) simboliai renka monetų vertę iš arčiausiai jų horizontaliai ir (arba) vertikalčiai esančio „bandito“ („Thug“) ar „viršininko“ („Boss“) simbolio;
 - „Medžiotojo“ („Hunter“) simbolių daugiklio vertės padidės vienu, kai jie surinks „bandito“ („Thug“) ar „viršininko“ („Boss“) simbolio monetų vertę. Jei per vieną sukimą „medžiotojo“ („Hunter“) simboliai iš kairės ir dešinės pusės nesurinks „bandito“ („Thug“) ar „viršininko“ („Boss“) simbolio monetų vertę, jų daugiklio vertės bus atstatytos į x1;
 - Apatinio „medžiotojo“ („Hunter“) simbolio daugiklio vertė niekada nebus iš naujo nustatyta.
- „Viršininko“ („Boss“) simbolis:
 - Pradinė simbolio monetų vertė gali svyruoti nuo 1 iki 5;
 - Pirmas išsuktas „viršininko“ („Boss“) simbolis – kiekvieno sukimo metu pridėda prie savo monetų vertės visas esančių ekrane „bandito“ („Thug“) ir „viršininko“ („Boss“) simbolių monetų vertes;

- Antras išsuktas „viršininko“ („Boss“) simbolis – kiekvieno sukimo metu prideda prie visų esančių ekrane „bandito“ („Thug“) ir „viršininko“ („Boss“) simbolių monetų verčių savo monetų vertę;
- Trečias išsuktas „viršininko“ („Boss“) simbolis – kiekvieno sukimo metu atsitiktinai išrenka vienos rūšies „bandito“ („Thug“) simbolius, kurių monetų vertės bus padaugintos iš daugiklio, pradedant nuo x2. Šis daugiklis padidėja vienu kiekviena kartą, kai pasirenkama viena „bandito“ („Thug“) simbolių rūšis. Pavyzdžiui, jei vieno sukimo metu išsirenkamos 3 „bandito“ („Thug“) simbolių rūšys, joms bus taikomi x2, x3 ir x4 daugikliai atsitiktine tvarka.
- Pašalinus visus „viršininko“ („Boss“) simbolius, suaktyvinama „parodomųjų sukimų“ („Showdown Spins“) funkcija, kuri bus lošiama po visų „reido sukimų“ („Raid Spins“).

60.7. „Parodomųjų sukimų“ („Showdown Spins“) funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) ir toje pačioje eilutėje 1 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama „parodomųjų sukimų“ („Showdown Spins“) funkcija.
- Lošimas perkeliamas į 5 būgnų ir 5 eilučių tinklėlį centre, ant kurio gali nusileisti „bandito“ („Thug“) ir „kieto viršininko“ („Hard Honcho Boss“) simboliai.
- Taip pat iš kairės ir dešinės pusių atsiranda 5 aukštų eilutės, o iš apačios – 5 būgnų eilutė. Ant visų trijų papildomų eilučių yra po vieną „medžiotojo“ („Hunter“) simbolį.
- Lošimas pradedamas su vienu „kieto viršininko“ („Hard Honcho Boss“) simboliu centre, kuris apsuptas 12 „bandito“ („Thug“) simbolių, išsidėsčiusių rombo forma.
- Lošimas pradedamas su 3 pakartotiniais sukimais, o kiekvieną kartą išsukus „bandito“ („Thug“) simbolį, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iš naujo į 3.
- „Kieto viršininko“ („Hard Honcho Boss“) simbolio pradinė monetų vertė yra 6x bendro statymo. Kiekvieno sukimo metu „kieto viršininko“ („Hard Honcho Boss“) simbolis gali elgsis kaip bet kuris iš 3 „viršininko“ („Boss“) simbolių, kurie buvo paminėti „reido sukimų“ („Raid Spins“) funkcijoje.
- „Bandito“ („Thug“) ir „medžiotojo“ („Hunter“) simbolių funkcijos tokios pačios kaip ir „reido sukimų“ („Raid Spins“) funkcijoje.
- Surinkus „kieto viršininko“ („Hard Honcho Boss“) simbolio monetų vertę, visos likusios tuščios „bandito“ („Thug“) simbolių rombo formos vietos bus užpildytos naujais „bandito“ („Thug“) simboliais kitam sukimui.

60.8. „xStatymas“ („xBet“)

- Pagrindiniame lošime lošėjas gali pasirinktinai suaktyvinti pagerinto statymo funkciją, kurios metu padidėja lošėjo šansai suaktyvinti funkcijas.
- Suaktyvinus funkciją, pagrindinio statymo suma, kuri bus nuskaičiuota iš lošėjo balanso, padidėja 200%.
- Funkcija tampa neaktyvi, kai lošėjas ją išjungia.

61. LOŠIMAS „DIDŽĖJUS PSICHOPATAS“ („DJ PSYCHO“)

61.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Didžėjus Psychopatas“ – 4 būgnų, 4 eilių lošimas.

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 80,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

61.2. Lošimo taisyklės

- Laimi kombinacija iš 3 ar daugiau sutampančių simbolių, kurie yra horizontaliai arba vertikaliai greta. Laimėję deriniai yra išmokami ir pašalinami, suaktyvinant naują simbolių griūtį, ir paliekant tuščias pozicijas naujiems krentantiems iš viršaus simboliams.
- Kai simbolis transformuojamas vienos iš toliau išvardytų funkcijos metu, simbolis įgyja kitą vertę:
 - Pirmą kartą transformavus bet kurį vidutiniškai išmokantį simbolį, jis virsta papildomu vidutiniškai išmokančiu simboliu;
 - Pirmą kartą transformavus bet kurį mažai išmokantį simbolį, jis virsta papildomu mažai išmokančiu simboliu;
 - Jei naujai suformuotas simbolis vėl transformuojamas, jis tampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu.
- „xValdiklio“ („xKnob“) simbolis virsta „laukiniu“ („Wild“) simboliu ir padidina vienu bendrą laimėjimo daugiklį, kuris taikomas visiems to sukimo laimėjimams. „Psichopato sukimų“ („Psycho Spins“) funkcijos metu šis daugiklis neatstatomas, o išlieka iki lošimo pabaigos.
- „Pertraukos“ („Break“) funkcijos metu, „pertraukos“ („Break“) ir greta esantys (iš viršaus, iš apačios, iš kairės ir iš dešinės) simboliai paverčiami į tos pačios rūšies simbolius.
- „Įkandimo“ („Bite“) funkcijos metu, „įkandimo“ („Bite“) ir įstrižai esantys simboliai paverčiami į tos pačios rūšies simbolius.
- „Dropo“ („Drop“) funkcija suaktyvinama tik tada, kai ant būgnų atsiranda 2 „dropo“ („Drop“) simboliai. Šios funkcijos metu, tarp dviejų „dropo“ („Drop“) simbolių pasirenkamas trumpiausias kelias, o visi ant jo esantys simboliai paverčiami į tos pačios rūšies simbolius.
- „xBPM“ („xBPM“) simbolis nusileidus ant būgnų, virsta „laukiniu“ („Wild“) simboliu, o visiems esantiems toje eilutėje simboliams suteikiamas x2 daugiklis.
- „Ritmo juosta“ („Beat Bar“) rodo visų simbolių (pagal spalvą) daugiklių progresą. Kiekvieną kartą, kai vienos spalvos simboliai sujungiami, prie atitinkamos spalvos daugiklis padidėja vienu. Pagrindinio lošimo metu „ritmo juosta“ („Beat Bar“) po kiekvieno sukimo atstatoma iš naujo. Kiekvieno sukimo metu atsitiktinai pasirenkamos 1 – 5 simbolių spalvos, kurias surinkus, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. „Dievo sukimų“ („Geez Spins“) ir „psichopato sukimų“ („Psycho Spins“) metu, „ritmo juosta“ („Beat Bar“) neatstatoma, o išlieka iki lošimo pabaigos.

61.3. „Dievo sukimų“ („Geez Spins“) funkcija

- Jei pagrindinio lošimo metu „ritmo juostoje“ („Beat Bar“) prieš tai atsitiktinai pasirinkta spalva ar spalvos pasiekia x3 daugiklį, suaktyvinama „Dievo sukimų“ („Geez Spins“) funkcija su 5 nemokamais sukimais.
- Pasiekus x3 daugiklį už bet kurios kitos simbolių spalvos, lošėjui suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.

61.4. „Psichopato sukimų“ („Psycho Spins“) funkcija

- Jei pagrindinio lošimo „ritmo juostoje“ („Beat Bar“) visos spalvos pasiekia x5 daugiklį, suaktyvinama „psichopato sukimų“ („Psycho Spins“) funkcija su 17 nemokamų sukimų.

61.5. „Padidinto xStatymo“ („Boosted xBet“) funkcija

- Pagrindiniame lošime lošėjas gali pasirinktinai suaktyvinti pagerinto statymo funkciją, kurios metu tikimybė suaktyvinti „Dievo sukimų“ („Geez Spins“) funkciją padidėja 3 kartus, o „psichopato sukimų“ („Psycho Spins“) funkciją – daugiau nei 7 kartus.
- Suaktyvinus funkciją, pagrindinio statymo suma, kuri bus nuskaičiuota iš lošėjo balanso, padidėja 235%.

62. LOŠIMAS „TIKRASIS KULTAS“ („TRUE KULT“)

62.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Tikrasis Kultas“ – 6 būgnų, 3 eilių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

62.2. Lošimo taisyklės

- Pagrindinio lošimo metu išsuktas „sukrautas“ („Stacked“) simbolis atskleidžia tos pačios rūšies didelės išmokos arba „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Laukinės kaukolės“ („Skull Wild“) simbolis atsiranda tik premijos lošimo metu.
- Išsukus 2 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, atrakinamas 6 būgnas.
- 3-iųjų simbolių aukščio „tikrojo tikinčiojo“ („True Believer“) simbolis gali atsirasti tik ant atrakinto 6 būgno. „Tikrojo tikinčiojo“ („True Believer“) simbolis atsitiktinai pakeis ant 2 – 5 būgnų mažos išmokos simbolius į „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- „Taro daugiklio“ („Tarot Multiplier“) simboliai gali atsirasti tik ant atrakinto 6 būgno. Šis simbolis gali turėti atsitiktinę daugiklio vertę - x5, x10, x15, x20, x25, x50 arba x99. Kai „taro daugiklio“ („Tarot Multiplier“) simbolis išsukamas, jo vertė išsaugoma, ir bus pritaikyta vienam atsitiktinai parenktam didelės išmokos simboliui.

62.3. „Seanso“ („The Seance“) funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „seanso“ („The Seance“) funkcija su 7 nemokamais sukimais.
- Kiekvieno sukimo metu ant 2 – 5 būgnų atsitiktinėse vietose atsiranda 3 rėmeliai, kuris padalina simbolį jame į du tokius pačius simbolius.
- Funkcijos metu 6 būgnas yra atrakintas. Išsukus funkcijos metu „laukinės kaukolės“ („Skull Wild“) simbolį, lošėjui suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas ir ant būgnų pridedamas 1 papildomas rėmelis. Jei „laukinės kaukolės“ („Skull Wild“) simbolis išsukamas į vietą su rėmeliu, jis virsta dvigubu „laukiniu“ („Wild“) simboliu, tačiau neprideda papildomus rėmelius.
- „Seanso“ („The Seance“) funkcijos metu išsukus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį ant 6 būgno, suaktyvinama „paaukojimo“ („Sacrifice“) funkcija.

62.4. „Paaukojimo“ („The Sacrifice“) funkcija

- Išsukus 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „paaukojimo“ („Sacrifice“) funkcija su 10 nemokamų sukimų.
- Kiekvieno sukimo metu ant 2 – 5 būgnų atsitiktinėse vietose atsiranda 4 rėmeliai, kuris padalina simbolį jame į du tokius pačius simbolius.
- Funkcijos metu 6 būgnas yra atrakintas. Išsukus funkcijos metu „laukinės kaukolės“ („Skull Wild“) simbolį, lošėjui suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas ir ant būgnų pridamas 1 papildomas rėmelis. Jei „laukinės kaukolės“ („Skull Wild“) simbolis išsukamas į vietą su rėmeliu, jis virsta dvigubu „laukiniu“ („Wild“) simboliu, tačiau neprideda papildomus rėmelius.

62.5. „xStatymas“ („xBet“)

- Pagrindiniame lošime lošėjas gali pasirinktinai suaktyvinti pagerinto statymo funkciją, kurios metu padidėja lošėjo šansai suaktyvinti funkcijas.
- Suaktyvinus funkciją, pagrindinio statymo suma, kuri bus nuskaičiuota iš lošėjo balanso, padidėja 3 kartus.
- Funkcija tampa neaktyvi, kai lošėjas ją išjungia.

63. LOŠIMAS „KRIPTA“ („THE CRYPT“)

63.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kripta“ – 6 būgnų, ir nuo 4 eilių iki 6 eilių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 80,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

63.2. Lošimo taisyklės

- Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, jis išsiplės per visą būgną ir padidins bendrą laimėjimo daugiklį. Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį kartu su „xKelių“ („xWays“) simboliu, laimėjimo daugiklis gali padidėti iki x6. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti ant 2 – 5 būgnų. Keli „laukinių“ („Wild“) simbolių daugikliai yra sumuojami tarpusavyje. „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „xKelių“ („xWays“) simbolis atskleidžia nuo 2 iki 3 tos pačios rūšies simbolius. „xKelių“ („xWays“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų, ir išplėsti būgną iki 6 simbolių aukščio. Vieno sukimo metu gali nusileisti keli „xKelių“ („xWays“) simboliai.
- Maksimalus laimėjimo būdų skaičius yra 46 656.

63.3. „Prisikėlimo sukimų“ („Resurrection Spins“) funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „prisikėlimo sukimų“ („Resurrection Spins“) funkcija su 10 nemokamų sukimų. Už kiekvieną papildomai išsuktą „sklaidos“ („Scatter“) simbolį suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai.
- Kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje ant būgnų garantuojamas mažiausiai vienas „xKelių“ („xWays“) simbolis.
- Po kas ketvirto simbolių kritimo, kuriame buvo nors viena laiminti kombinacija, lošėjui suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai, ir vienas aukštos išmokos simbolis pakeičiamas į „laukinį“ („Wild“) simbolį iki lošimo pabaigos.

- Už bet koki laimėjimą, gautas už didžiausią išmoką teikiantį simbolį, suteikiamas +1x bendras laimėjimo daugiklis.

63.4. „xStatymas“ („xBet“)

- Pagrindiniame lošime lošėjas gali pasirinktinai suaktyvinti pagerinto statymo funkciją, kurios metu padidėja lošėjo šansai suaktyvinti „prisikėlimo sukimų“ („Resurrection Spins“) funkciją.
- Suaktyvinus funkciją, pagrindinio statymo suma, kuri bus nuskaičiuota iš lošėjo balanso, padidėja 3 kartus.
- Funkcija tampa neaktyvi, kai lošėjas ją išjungia.

64. LOŠIMAS „KOSMINIS ASILAS“ („SPACE DONKEY“)

64.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kosminis Asilas“ – 6 būgnų, 6 eilių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 160,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

64.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, o į tuščias pozicijas iškrenta nauji simboliai. Tai tęsiasi kol nesusidaro laimintys deriniai. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas derinyje.
- Pagrindinio lošimo metu „pagrobimo laukinis“ („Abduction Wild“) simbolis gali atsirasti ant 2 – 6 būgnų. Jei „pagrobimo laukinis“ („Abduction Wild“) simbolis tampa laiminčios kombinacijos dalimi, jis nedingsta, o lieka ant būgnų sekančio simbolių kritimo metu. „Pagrobimo laukinis“ („Abduction Wild“) simbolis judės žemyn ir surinks visus įprastos išmokos simbolius. Už kiekvieną surinktą simbolį, „pagrobimo laukinio“ („Abduction Wild“) simbolio daugiklis padidėja vienu.
- Pagrindinio lošimo metu „sraigtasparnio“ („Chopper“) simbolis gali atsirasti ant 2 – 5 būgnų. Išsukus 3 ar daugiau „sraigtasparnio“ („Chopper“) simbolių, suaktyvinama „pragaro ugnies“ („Hellfire“) funkcija. Šios funkcijos metu pirmas „sraigtasparnio“ („Chopper“) simbolis suteiks 1 krypties „laukiniams“ („Wild“) ir įprastos išmokos simboliams daugiklį, antrasis „sraigtasparnio“ („Chopper“) simbolis suteiks daugiklį 2 krypčių simboliams ir taip toliau. Daugiklis gali būti nuo x2 iki x10.

64.3. „Slėpynės“ („Hide n' Seek“) funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „slėpynės“ („Hide n' Seek“) funkcija.
- Lošėjas lošia už beždžionę, kuri turi 3 gyvybes. Prieš kiekvieną ėjimą atsitiktinai bus parenkami žingsnių skaičius ir ėjimo kryptis.
- Beždžionė ir ateivis praras po gyvybę, kai susidurs vienas su kitu arba pateks į spąstus. Jei beždžionė praras visas gyvybes, lošimas baigsis.
- Kai beždžionė praeina poziciją su skrynja, jos vertė yra surenkama, o kai praeina poziciją su funkcija – ji suaktyvinama. Visi likę simboliai nukrenta į apačią, o tuščios vietos

pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus. Spąstai nekrenta į apačią, o lieka savo vietoje.

- Ant būgnų atsiranda šie simboliai:
 - „Spąstai“ („Traps“) – viena gyvybė prarandama atsistojus į poziciją su spąstais;
 - „Pilka skrynia“ („Grey Chest“) - atsistojus į poziciją su pilka skrynia, lošėjui atsitiktinai suteikiama papildoma gyvybė, daugikis, „ieškoti ir naikinti“ („Seek n' Destroy“) funkcija, arba nieko;
 - „Auksinė skrynia“ („Golden Chest“) - atsistojus į poziciją su auksine skrynia, lošėjui suteikiamas daugiklis;
 - „Teleportas“ („Teleport“) – atskleidžiamas iš pilkos skrynios ir iš karto suaktyvina „ieškoti ir naikinti“ („Seek n' Destroy“) funkciją;
 - „Ateivis“ („Alien“) - viena gyvybė prarandama atsistojus į poziciją su ateiviu. Ateivio veiksmai gali būti tokie:
 - Pajuda viena pozicija link beždžionės po beždžionės ėjimo;
 - Pasiekęs beždžionę, jis atima vieną beždžionės gyvybę ir išnyksta;
 - Pasiekęs skrynią, surenka jos vertę;
 - Pasiekęs burtininką, karalių, princesę arba akmeninį monstrą, ateivio vertė padidėja vienu;
 - Pasiekęs spąstus, ateivis pašalinamas, o jo vietoje atsiranda auksinė skrynia, kurios vertė pasiskirsto per gretimai esančias auksines skrynias;
 - Jei ateivį nužudė princesė arba akmeninis monstras, ateivio vietoje atsiranda auksinė skrynia, kurios vertė pasiskirsto per gretimai esančias auksines skrynias;
 - Po pašalinimo nuo būgnų, ateivis gali atsitiktinai pakartotinai atsirasti.
 - „Burtininkas“ („Magician“) - atsistojus į poziciją su burtininku, lošėjui suteikiamos visos ant ekrano esančių auksinių skrynių vertės;
 - „Karalius“ („King“) - atsistojus į poziciją su karaliu, atsitiktinis daugiklis (nuo x2 iki x10) suteikiamas auksinioms skrynioms;
 - „Princesė“ („Princess“) - atsistojus į poziciją su princese, visos greta esančių pilkų ir auksinių skrynių vertės yra surenkamos, o greta esantis ateivis yra pašalinamas;
 - „Akmeninis monstras“ („Stone Monster“) - atsistojus į poziciją su akmeniniu monstru, atsitiktinės auksinės skrynios vertė yra padvigubinama, atsitiktinė pilka skrynia atidaroma, o ateivis pašalinamas.

64.4. „Ieškoti ir naikinti“ („Seek n' Destroy“) funkcija

- Aptikus teleportą „slėpynės“ („Hide n' Seek“) funkcijos metu, suaktyvinama „ieškoti ir naikinti“ („Seek n' Destroy“) funkcija. Jei „slėpynės“ („Hide n' Seek“) funkcijos pabaigoje beždžionė turėjo daugiau nei vieną gyvybę, jos bus paverstos į papildomus skydus „ieškoti ir naikinti“ („Seek n' Destroy“) funkcijoje.
- Pagrindinio lošimo metu išsukus 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „ieškoti ir naikinti“ („Seek n' Destroy“) funkcija. Už kiekvieną papildomai išsuktą „sklaidos“ („Scatter“) simbolį suteikiamas papildomas skydas.
- Virš 2 – 6 būgnų atsiranda atsitiktiniai daugikliai (nuo x1 iki x10), o ant būgnų atsiranda ateiviai, kurie kiekvienu ėjimu judės beždžionės link. Kiekvieno ėjimo metu beždžionė peršoka į atsitiktinę eilutę ir šauda iš ginklo, kad nužudytų ateivius ir galiausiai sunaikintų laivą.

- Visi ateiviai turi atsitiktinę daugiklio vertę, kuri suteikiama lošėjui padauginus iš daugiklio virš to būgno, ant kurio ateivis buvo nužudytas.
- Ateiviai gali turėti skirtingą gyvybės kiekį. Ant būgnų taip pat gali atsirasti simboliai, suteikiantys pagerintą ginklą arba papildomą skydą.
- Lošimas baigiasi, kai beždžionė nebeturi daugiau gyvybių arba suaktyvinama „beždžionės penderencijos dienos“ („Monkeypendence Day“) funkcija.
- Kiekvieno ėjimo metu:
 - beždžionė persoka į atsitiktinę eilutę;
 - ateiviai arba simboliai pasislenka viena pozicija į kairę;
 - ant būgnų atsiranda nauji ateiviai arba simboliai
 - beždžionė pasirenka atsitiktinį ginklą ir šaudo tiesiai į priekį;
 - lošėjui suteikiama ateivio vertė padauginta iš daugiklio virš to būgno, ant kurio ateivis buvo nužudytas.
- Lošime gali būti šie ginklai:
 - „Sujungimo ginklas“ („Link Gun“) - atima gyvybę iš visų tos pačios rūšies ateivių. Jei ant būgnų nėra jokio ateivio, šaudo į 2 paleidimo vamzdžius („Launch Tubes“). Jei ginklas patobulintas, šaudo du kartus;
 - „Lazerinis ginklas“ („Laser Gun“) - atima gyvybę iš visų toje pačioje eilėje esančių ateivių, įskaitant paleidimo vamzdį („Launch Tubes“). Jei ginklas patobulintas, nužudomi ir ant gretimų eilių esantys ateiviai;
 - „Atominė bomba“ („Nuke“) - atima gyvybę iš visų viename būgne esančių ateivių. Jei nėra jokio ateivio, jis taip pat šaudo į gretimus paleidimo vamzdžius („Launch Tubes“). Jei ginklas patobulintas, šaudo du kartus;
 - „Bėginis ginklas“ („Rail Gun“) - nužudo ateivį. Jei patobulintas, šaudo du kartus.
- Paleidimo vamzdis („Launch Tubes“) turi 3, 4, 5, 4 ir 3 gyvybes (pradedant nuo viršutinės eilutės). Kiekvienas ginklo šūvis sumažina po vieną paleidimo vamzdžio („Launch Tubes“) ir laivo gyvybę. Kai paleidimo vamzdis („Launch Tubes“) sunaikinamas:
 - už kiekvieną paleidimo vamzdį („Launch Tubes“) skiriamas laimėjimas 100x bendro statymo;
 - sunaikinami visi ateiviai, esantys ant gretimų eilučių, o visos jų vertės suteikiamos lošėjui;
 - iš sunaikinto paleidimo vamzdžio („Launch Tubes“) ateiviai neatsiras.
- Pasiekęs kairįjį paleidimo vamzdžio („Launch Tubes“) kraštą toje pačioje eilėje kaip ir beždžionė, ateivis atims iš beždžionės skydą arba gyvybę. Pasiekęs kairįjį paleidimo vamzdžio („Launch Tubes“) kraštą toje pačioje eilėje kaip ir beždžionė, stiprinimo simbolis suteiks skydą arba ginklo patobulinimą.
- „Beždžionės penderencijos dienos“ („Monkeypendence Day“) funkcija:
 - Laivas turi 25 gyvybes, kurios sumažėja vienu kiekvieną kartą, kai sunaikinamas paleidimo vamzdis („Launch Tubes“). Kai laivas arba visi paleidimo vamzdžiai („Launch Tubes“) bus sunaikinti, lošimas baigsis ir bus suteiktas atsitiktinis daugiklis (x5, x10, x15, x20), kuris dauginamas iš sukaupto bendro funkcijos laimėjimo.

65. LOŠIMAS „BJAURIAUSIAS LAIMIKIS“ („UGLIEST CATCH“)

65.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Bjauriausias Laimikis“ – 5 būgnų, 5 eilių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

65.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Sutampantys laimėjimai keliose statymo linijose yra išmokami kartu.
- Laiminčios kombinacijos ir išmokos atitinka išmokų lentelę.
- Lošimo metu ant būgnų yra kelios užrakintos padėtys. Kiekvieną kartą, kai išsukamas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, atrakinama padėtis.
- Kai atrakinama padėtis, joje galimi šie simboliai:
 - „Laukinio žvejo“ („Fisherman Wild“) simbolis – suaktyvinama „žudyk ir kepk laukinė žvejyba“ („Kill n’ Grill Wild Fishing“) funkcija;
 - „Didžioji Berta“ („Big Berta“) simbolis – „žudyk ir kepk laukinė žvejyba“ („Kill n’ Grill Wild Fishing“) funkcijos metu suteikiamas atsitiktinis daugiklis (100x, 250x, 1000x, 5000x);
 - „xKelių“ („xWays“) simbolis - atskleidžia nuo 2 iki 4 tos pačios rūšies simbolius;
 - Įprastos išmokos simbolis.

65.3. „Žudyk ir kepk laukinė žvejyba“ („Kill n’ Grill Wild Fishing“) funkcija

- Nemokamų sukimų metu išsukus „laukinio žvejo“ („Fisherman Wild“) simbolį, suaktyvinama „žudyk ir kepk laukinė žvejyba“ („Kill n’ Grill Wild Fishing“) funkcija.
- Už „žuvies trofėjaus“ („Fish Trophy“) simbolį funkcijos metu suteikiamas atsitiktinis daugiklis - 2x, 5x, 25x, 100x, 250x, 1000x, 5000x.
- Funkcijos metu surenkamos visos „žuvies trofėjus“ („Fish Trophy“) simbolių vertės, dauginamos iš statymo ir suteikiamos lošėjui.

65.4. „Lankinių sukimų“ („Lunker Spins“), „žvėrio sukimų“ („Hawg Spins“) ir „medaus skylės sukimų“ („Honey Hole Spins“) funkcijos

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „lankinių sukimų“ („Lunker Spins“) funkcija su 6 atrakintomis padėtimis ir 8 nemokamais sukimais.
- Išsukus 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „žvėrio sukimų“ („Hawg Spins“) funkcija su 8 atrakintomis padėtimis ir 9 nemokamais sukimais.
- Išsukus 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „medaus skylės sukimų“ („Honey Hole Spins“) funkcija su 10 atrakintų padėčių ir 10 nemokamų sukimų.
- Išsukus vieną „sklaidos“ („Scatter“) simbolį „lankinių sukimų“ („Lunker Spins“) arba „žvėrio sukimų“ („Hawg Spins“) funkcijos metu, atrakinamos 2 padėtys ir suteikiamas vienas papildomas nemokamas sukimas.
- Nemokamų sukimų metu virš būgnų yra lygiai. Lošėjas pasiekia naują lygį surinkus keturis „laukinio žvejo“ („Fisherman Wild“) simbolius:
 - Pasiekus 1 lygį, lošėjui suteikiami 2x daugiklis ir 2 papildomi nemokami sukimai;
 - Pasiekus 2 lygį, lošėjui suteikiami 3x daugiklis ir 2 papildomi nemokami sukimai;
 - Pasiekus 3 lygį, lošėjui suteikiami 10x daugiklis ir 2 papildomi nemokami sukimai.
- Lygio daugiklis taikomas surinkto „žuvies trofėjaus“ („Fish Trophy“) simbolio vertei.

65.5. „Padidinto xStatymo“ („Boosted xBet“) funkcija

- Pagrindiniame lošime lošėjas gali pasirinktinai suaktyvinti pagerinto statymo funkciją, kurios metu „sklaidos“ („Scatter“) simbolis antrame būgne yra garantuojamas.
- Suaktyvinus funkciją, pagrindinio statymo suma, kuri bus nuskaičiuota iš lošėjo balanso, padidėja 75%.