

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus
2024 m. balandžio 11 d. įsakymu Nr. DIE-180

UAB „Tete-a-tete“ kazino
nuotolinio lošimo reglamento Priedo Nr. 3
Priedas Nr. 24

1. „Įveik pabaisą: krakeno urvas“ („Beat the Beast: Kraken’s Lair“)

1.1. „Įveik pabaisą: krakeno urvas“ – 5 būgnų, 3 eilių, 9 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

1.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

1.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 7 777.

1.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

1.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

1.6. „Krakeno emblemos“ simbolis atitinka „Scatter“ ir „Wild“ simbolius bei gali pakeisti bet kurį kitą simbolį.

1.7. Išsiplečiančio laimėjimo funkcija aktyvuojama tada, kad laiminčiame derinyje yra „Krakeno emblemos“ simbolis. Funkcijos metu išsiplečiantys simboliai išsiplečia vertikalčiai per būgnų pozicijas. „Krakeno emblemos“ simbolis niekada neišsiplečia. Funkcijos metu išsiplečia tik vienas simbolis.

1.8. Iškritę 3 ar daugiau „Krakeno emblemos“ simbolių suteikia lošėjui 10 nemokamų sukimų. Kiekvieno sukimo pradžioje atsitiktinėje būgnų pozicijoje pridedamas vienas „Krakeno emblemos“ simbolis. Jei nemokamų sukimų metu iškrenta 3 ar daugiau „Krakeno emblemos“ simbolių lošėjui suteikiami papildomi 10 sukimų.

2. „Kano kalavijas“ („Sword of Khans“)

2.1. „Kano kalavijas“ – 5 būgnų, 3 eilių, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

2.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

2.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 10 000.

2.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

2.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

2.6. „Kalavijo“ simbolis atitinka „Scatter“ ir „Wild“ simbolius bei gali pakeisti bet kurį kitą simbolį.

2.7. Iškritę 3 ar daugiau „Kalavijo“ simbolių aktyvuoja suteikia lošėjui atsitiktinį nemokamų sukimų skaičių (5, 7, 8, 9, 10, 12 arba 15). Nemokamų sukimų pradžioje atsitiktinai parenkamas bet kuris simbolis (išskyrus „Kalavijo“), kad taptų vertikalčiai išsiplečiančiu simboliu iki pat nemokamų sukimų pabaigos. Po to, kai nustatomi įprastų laiminčių derinių laimėjimai, jis gali išsiplėsti vertikalčiai uždengdamas visas būgno pozicijas, kad susidarytų laimintis derinys. Išsiplėtimas

aktyvuojamas tik tuomet, jei laimėjimui susidaryti pakanka simbolių. Nemokamų sukimų metu išskritę 2 ar daugiau „Kalavijo“ simbolių suteikia lošėjui atsitiktinį papildomų nemokamų sukimų skaičių. Jei parinktasis simbolis jau aktyvus, tuomet jam taikomas laimėjimo daugiklis. Išsiplečiantis simbolis maksimaliai gali pasiekti x3 daugiklį.

3. „Įveik pabaisą: galingasis sfinksas“ („Beat the Beast: Mighty Sphinx“)

3.1. „Įveik pabaisą: galingasis sfinksas“ – 5 būgnų, 3 eilių, 9 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

3.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

3.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 4 444.

3.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

3.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

3.6. „Sfinkso emblemos“ simbolis atitinka „Scatter“ ir „Wild“ simbolius bei gali pakeisti bet kurį kitą simbolį. Pagridiniame lošime, bet kurio sukimo pradžioje iki 3 „Sfinkso emblemos“ simbolių gali būti pridėta atsitiktinėse būgnų pozicijose.

3.7. Išskritę 3 ar daugiau „Sfinkso emblemos“ simbolių suteikia lošėjui 10 nemokamų sukimų. Jei nemokamų sukimų metu iškrenta 3 ar daugiau „Krekeno emblemos“ simbolių lošėjui suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai. Funkcijos metu, kiekvieno sukimo pradžioje nuo 1 iki 3 „Sfinkso emblemos“ simbolių pridėdama atsitiktinėse būgnų pozicijose. Taip pat, nemokamų sukimų metu 1 vidutinės vertės simbolis yra transformuojamas į simbolį „Wild“.

4. „Įveik pabaisą: Cerbero liepsna“ („Beat the Beast: Cerberus' Inferno“)

4.1. „Įveik pabaisą: Cerbero liepsna“ – 5 būgnų, 3 eilių, 9 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

4.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

4.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 6 666.

4.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

4.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

4.6. „Cerbero emblemos“ simbolis atitinka „Scatter“ ir „Wild“ simbolius bei gali pakeisti bet kurį kitą simbolį.

4.7. Lošime taip pat yra sukrautas „Wild“ simbolis („Wild“ simbolio piktogramos pasirodo vertikaliai išsidėsčiusios būgne), kuris gali pakeisti bet kurį kitą simbolį.

4.8. Išskritę 3 ar daugiau „Cerbero emblemos“ simbolių suteikia lošėjui 10 nemokamų sukimų. Jei nemokamų sukimų metu iškrenta 3 ar daugiau „Cerbero emblemos“ simbolių lošėjui suteikiami papildomi 10 nemokamų sukimų. Funkcijos metu 9 laimėjimo linijos pakeičiamos 243 laimėjimo būdais: laimėjimai išmokami už visus unikalius 3 ar daugiau tos pačios rūšies simbolių derinius, išsidėsčiusius nuo pirmojo, kairiausio būgno į dešinę.

5. „Įveik pabaisą: Kuetzalkoto teismas“ („Beat the Beast: Quetzalcoatl's Trial“)

5.1. „Įveik pabaisą: Kuetzalkoto liepsna“ – 5 būgnų, 3 eilių, 9 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

5.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

5.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 5 555.

5.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

5.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

5.6. „Kuetzalkoto emblemos“ simbolis atitinka „Scatter“ ir „Wild“ simbolius bei gali pakeisti bet kurį kitą simbolį.

5.7. Iškritę 3 ar daugiau „Kuetzalkoto emblemos“ simbolių suteikia lošėjui 10 nemokamų sukimų. Jei nemokamų sukimų metu iškrenta 3 ar daugiau „Kuetzalkoto emblemos“ simbolių lošėjui suteikiami papildomi 10 nemokamų sukimų. Funkcija turi 5 lygių nemokamų sukimų režimą. Kad pakiltų į kitą lygį, lošėjas renka „Wild“ simbolius. Kas kart, kai matuoklis, kuriame renkami „Wild“ simboliai, užpildomas, atitinkamas simbolis pakeičiamas kitu vidutinės vertės simboliu, o lošėjui suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai. Kuomet užpildomas paskutinis matuoklis, visi vidutinės vertės simboliai virsta „Kuetzalkoto“ simboliais ir lieka tokiais iki pat funkcijos pabaigos.

6. „Jino Chano turtų tvenkinys“ („Jin Chan's Pond of Riches“)

6.1. „Jino Chano turtų tvenkinys“ – 5 būgnų, 3 eilių, 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

6.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

6.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 10 000.

6.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

6.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

6.6. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“. Bet kokiam laiminčiam deriniui su „Wild“ simboliu taikomas laimėjimo daugiklis atitinkantis būgno, kuriame iškrito, numerį. Jei laiminčiame derinyje yra daugiau nei 1 „Wild“ simbolis, „Wild“ simbolių daugikliai sudauginami.

6.7. Iškritę 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai atitinkamai lošėjui suteikia 8, 12 arba 16 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu kiekvienas laimėjimas aktyvuoja lipnų pakartotinį sukimą. Pakartotinio sukimo metu, laimintį derinį sudarę simboliai yra užrakinami savo pozicijoje ir aktyvuojamas pakartotinis sukimas. Pakartotiniai sukimai tęsiasi, kol nebesusidaro papildomi laimintys deriniai.

Taip pat, nemokamų sukimų metu „Scatter“ simboliai yra renkami ir kiekvienas surinktas „Scatter“ simbolis garantuoja lošėjui 1 nemokamą sukimą. Už kiekvieną surinktą kas trečią „Scatter“ simbolį, kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje pridedami atsitiktinėse būgnų pozicijose „Wild“ simboliai (išskyrus pakartotinius sukimus): surinkus 3 „Scatter“ – 1 „Wild“, surinkus 6 „Scatter“ – 2 „Wild“, surinkus 9 „Scatter“ – 3 „Wild“. 3 yra maksimalus galimas „Wild“ simbolių skaičius.

7. „Kristalų paieška: giliosios džiunglės“ („Crystal Quest: Deep Jungle“)

7.1. „Kristalų paieška: giliosios džiunglės“ – 6 būgnų, 4 eilių, 4 096 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

7.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, o į tuščias pozicijas iškrenta nauji

simboliai. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas derinyje. Tai tęsiasi iki tol, kol nelieka laiminčių derinių.

7.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 15 000.

7.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

7.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

7.6. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“. „Wild“ simbolis neiškrenta 1 būgne.

7.7. „Paslapties“ simbolis gali iškristi tiek pagrindiniame, tiek premijos lošime. Jis gali transformuotis į bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ ir „Wild“. Jei iškrenta keli „Paslapties“ simboliai, jie visi transformuojami į tos pačios rūšies simbolį.

7.8. Kiekvieną kartą susidarius laiminčiam deriniui, laimėjimo daugiklis padidėja 1 su kiekviena pakopa ir yra atstatomas į pradinę vertę, kai simbolių kritimas baigiasi ir prasideda naujas sukimas.

7.9. Iškritę 3 simboliai „Scatter“ pagrindiniame lošime lošėjui suteikia 12 nemokamų sukimų. Kartu iškritęs bet koks papildomas „Scatter“ simbolis suteikia lošėjui 3 papildomus nemokamus sukimus. Kiekvieno nemokamo sukimo metu, kai susidaro laimintis derinys, laimėjimo daugiklis padidėja 1 su kiekviena pakopa ir toks išlieka iki nemokamų sukimų pabaigos.

Jei nemokamų sukimų metu iškrenta 2 „Scatter“ simboliai, lošėjui suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai. Jei kartu iškrenta papildomas „Scatter“ simbolis, jis suteikia dar 2 papildomus nemokamus sukimus.

Kai nemokamų sukimų metu nėra laiminčio derinio, visi lošimo būgnuose esantys „Wild“ simboliai sprogsa ir pašalina visus kitus simbolius, esančius vertikaliai ir horizontaliai, išskyrus „Scatter“. Tai aktyvuoja simbolių pakopas.

8. „Įveik pabaisą: Grifino auksas“ („Beat the Beast: Griffin’s Gold“)

8.1. „Įveik pabaisą: Grifino auksas“ – 5 būgnų, 3 eilių, 9 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

8.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas derinyje.

8.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 22 222.

8.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

8.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

8.6. Simbolis „Grifino emblema“ atitinka „Scatter“ ir „Wild“ simbolius, ir pagrindiniame lošime gali pakeisti bet kurį kitą simbolį.

8.7. Iškritę 3 „Grifino emblemos“ simboliai suteikia lošėjui 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu „Klajojantis Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį ir išlieka būgnuose iki funkcijos pabaigos, prieš kiekvieną naują sukimą persikeldamas į gretimą poziciją. Jei sukimo metu susidaro laimintis derinys, kuriame yra „Klajojantis Wild“ simbolis, lošėjui suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas. Taip pat, „Klajojantis Wild“ turi laimėjimo daugiklį, kuris prasideda nuo 1. Šis laimėjimo daugiklis padidėja 1, kai „Klajojantis Wild“ tampa vieno ar daugiau laiminčių derinių dalimi bei yra taikomas tam deriniui, kuriame dalyvauja.

9. „Kristalų paieška: slaptas bokštas“ („Crystal Quest: Arcane Tower“)

9.1. „Kristalų paieška: slaptas bokštas“ – 6 būgnų, 4 eilių, 4 069 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

9.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, o į tuščias pozicijas iškrenta nauji simboliai. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas derinyje. Tai tęsiasi iki tol, kol nelieka laiminčių derinių.

9.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 15 000.

9.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

9.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

9.6. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“. „Wild“ simbolis neiškrenta 1 būgne.

9.7. Pradinio sukimo metu iki 6 greta esančių būgnų gali būti susieti ir tapti vienas kito identiškomis kopijomis.

9.8. Kiekvieną kartą susidarius laiminčiam deriniui, laimėjimo daugiklis padidėja 1 su kiekviena pakopa ir yra atstatomas į pradinę vertę, kai simbolių kritimas baigiasi ir prasideda naujas sukimas.

9.9. Iškritę 3 simboliai „Scatter“ pagrindiniame lošime lošėjui suteikia 12 nemokamų sukimų. Kartu iškritęs bet koks papildomas „Scatter“ simbolis suteikia lošėjui 3 papildomus nemokamus sukimus. Kiekvieno nemokamo sukimo metu, kai susidaro laimintis derinys, laimėjimo daugiklis padidėja 1 su kiekviena pakopa ir toks išlieka iki nemokamų sukimų pabaigos.

Jei nemokamų sukimų metu iškrenta 2 „Scatter“ simboliai, lošėjui suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai. Jei kartu iškrenta papildomas „Scatter“ simbolis, jis suteikia dar 2 papildomus nemokamus sukimus.

9.10. Kai nemokamų sukimų metu nėra laiminčio derinio, visi lošimo būgnuose esantys „Wild“ simboliai sprogsta ir pašalina visus kitus simbolius, esančius vertikaliai ir horizontaliai, išskyrus „Scatter“. Tai aktyvuoja simbolių pakopas.

10. „Kosmoso keliautojas“ („Cosmic Voyager“)

10.1. „Kosmoso keliautojas“ – 5 būgnų, 3 eilių, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

10.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas derinyje.

10.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 5 000.

10.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

10.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

10.6. Simbolis „Kosminis keliautojas“ atitinka „Scatter“ ir „Wild“ simbolius, ir pagrindiniame lošime gali pakeisti bet kurį kitą simbolį.

10.7. Iškritę 3 vienodi vertikaliai būgne išsidėstę simboliai aktyvuoja išsiplečiančių simbolių funkciją. Bet kurie kituose būgnuose esantys ir laimėjimo derinyje dalyvaujantys simboliai, identiški 1 būgne esantiems simboliams, tampa išsiplečiančiais simboliais iš išsiplečia vertikaliai per visą būgną.

10.8. Iškritę 3 ar daugiau „Kosminio keliautojo“ simboliai pagrindiniame lošime aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Jei nemokamų sukimų metu iškrenta 3 ar daugiau „Kosminio keliautojo“ simbolių, lošėjui suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų.

Nemokamų sukimų metu vienas ar daugiau vidutinės arba aukštos vertės simbolių 1 būgne išsiplečia vertikaliai per visas būgno pozicijas ir aktyvuoja išsiplečiančių simbolių funkciją. „Kosminio keliautojo“ simbolis išsiplešti negali.

11. „Didžiojo peleko įlanka“ („Big Fin Bay“)

11.1. „Didžiojo peleko įlanka“ – 6 būgnų, 7 eilių, 5 040 (117 649 nemokamų sukimų metu) laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

11.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas derinyje.

11.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 15 040.

11.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

11.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

11.6. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“. „Wild“ simbolis tapęs laiminčio derinio dalimi išsiplečia vertikaliai per visą būgną padengdamas jo visas pozicijas. To paties sukimo metu „Wild“ simbolius gali turėti maksimaliai 3 būgnai.

11.7. Pagrindiniame lošime būgnų aukštis yra fiksuotas – 2, 3, 4, 5, 6 ir 7 simboliai, nustatomas atsitiktine tvarka kiekvieno sukimo metu.

11.8. Pagrindinio lošimo metu gali būti aktyvuojama paslaptinga funkcija, kurios metu iki 3 būgnų yra užpildomi „Wild“ simboliais. Šios funkcijos metu simboliai „Scatter“ neiškrenta.

11.9. Iškritę 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. Aktyvavus funkciją kiekvienas būgnas, kuriame yra „Scatter“ simbolis, suteikia atsitiktinį nemokamų sukimų skaičių (iki 6 nemokamų sukimų). Šie skaičiai yra sudedami ir gaunamas bendras suteikiamų nemokamų sukimų skaičius.

Funkcijos metu iškritus „Wild“ simboliui ir tapus laiminčio derinio dalimi, jis išsiplečia ir aktyvuoja 1 pakartotinį sukimą. Pakartotinio sukimo metu, „Wild“ simbolis išsiplečia būgne vertikaliai ir padidina jame simbolių kiekį taip sukurdamas daugiau laimėjimo būdų. Pakartotinio sukimo metu gali iškristi papildomi „Wild“ simboliai. „Wild“ simbolis gali išsiplešti tik vieną kartą.

Išsiplėtusių būgnų aukštis išlieka iki nemokamų sukimų pabaigos. Maksimalus būgnų aukštis yra 7 simbolių ir pasiekus šį aukštį lošėjui suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai.

12. „Varnos akis“ („Raven’s Eye“)

12.1. „Varnos akis“ – 5 būgnų, 4 eilių, 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

12.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas derinyje.

12.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 1 761.

12.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

12.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

12.6. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Varnos paslapties“ simbolį.

12.7. „Varnos paslapties“ simbolis yra paslaptingas simbolis, kurį pakeičia kitas įprastas simbolis. Pagrindiniame lošime iškritę 3 ar daugiau „Varnos paslapties“ simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo iškritusių „Varnos paslapties“ simbolių skaičiaus. Mažiausias nemokamų sukimų skaičius yra 9.

Nemokamų sukimų metu „Varnos orbai“ yra surenkami į matuoklį. Kai matuoklis užpildomas, simbolis tampa paslapties simboliu ir tokiu išlieka iki nemokamų sukimų pabaigos, o lošėjui suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai. Kai visi įprasti simboliai yra transformuoti į paslapties simbolį, „Varnos orbai“ toliau gali būti renkami į matuoklį ir kiekvieną kartą jį užpildžius lošėjui suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai.

13. „Audros riteriai“ („Riders of the Storm“)

13.1. „Audros riteriai“ – 5 būgnų, 3 eilių, 243 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

13.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas derinyje.

13.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 26 426.

13.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

13.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

13.6. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“. Pagrindiniame lošime „Wild“ simbolis iškrenta su ant jo pavaizduoti laimėjimo daugikliu x2. Nemokamų sukimų metu – x2, x3 arba x5. Jei „Wild“ simbolis tampa laiminčio derinio dalimi, laimėjimas yra padauginamas iš ant „Wild“ nurodyto laimėjimo daugiklio.

13.7. Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali būti aktyvuota „Paslapties Wild būgnų“ funkcija, kurios metu iki 4 būgnų transformuojami į „Wild būgnus“. Funkcijos metu „Scatter“ ir įprasti „Wild“ simboliai neiškrenta. „Wild būgnai“ neturi laimėjimo daugiklio.

13.8. Iškritę 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją, kurios pradžioje lošėjas renka iš 4 galimų nemokamų sukimų variantų. Kiekvienas variantas turi tik jam priskiriamą simbolių grupę, „Wild“ daugiklio vertę ir nemokamų sukimų skaičių.

Jei nemokamų sukimų metu iškrenta 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiamas atsitiktinis papildomų nemokamų sukimų skaičius (3, 5, 7, 9, 11 arba 13). Aktyvavus papildomus nemokamus sukimus 3 kartus, „Scatter“ simboliu nebeiškrenta.

Nemokamų sukimų metu iškritę „Wild“ simboliai aktyvuoja „Vaikščiojančio Wild pakartotinio sukimo“ funkciją. Ji tęsiasi iki 1 sukimo po to, kai visi „Wild“ palieka būgnus. „Vaikščiojančio Wild pakartotinio sukimo“ funkcijos metu „Scatter“ simboliai neiškrenta, o po 4 sukimų pasirodo nauji „Wild“ simboliai.

14. „Dieviškasis lotosas“ („Divine Lotus“)

14.1. „Dieviškasis lotosas“ – 6 būgnų, 4 eilių, 4 096 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

14.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas derinyje.

14.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 8 700.

14.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

14.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

14.6. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ ir „Paslaptingas lotosas“ simbolius. „Wild“ simbolis neiškrenta 1 būgne.

14.7. Iškritę 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. Aktyvavus funkciją lošėjui suteikiami 2 nemokami sukimai bei papildomai po 1 sukimą už kiekvieną „Scatter“ simbolį. Nemokamų sukimų metu iškritus „Scatter“ simboliui, lošėjui suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas. „Scatter“ simbolis gali iškristi daugiausiai 3 būgnuose to paties sukimo metu.

Nemokamų sukimų metu „Lotoso brangakmeniai“ yra renkami, kad būtų užpildyti 4 simbolių matuokliai. Pasiekus atitinkamą lygį tam lygiui atitinkamas simbolis pakeičiamas „Paslaptingo lotoso“ simboliu iki nemokamų sukimų pabaigos, o lošėjui suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.

14.8. Pagrindiniame lošime „Paslaptingo lotoso“ simbolis gali būti transformuojamas į bet kokią kitą simbolį, išskyrus žemos vertės simbolius. Nemokamų sukimų metu „Paslaptingo lotoso“ simbolis gali būti transformuojamas į bet kokią kitą simbolį, išskyrus žemos vertės ir „Scatter“ simbolius. „Paslaptingas lotosas“ negali transformuotis į jau simbolių matuoklio pašalintą simbolį. Pavyzdžiui: simbolių matuoklis transformuoja „Mėlyną drakoną“ į „Lotoso gėlę“, todėl „Mėlynas drakonas“ iki lošimo pabaigos daugiau nepasirodo. Visi „Paslaptingo lotoso“ simboliai yra pakeičiami tuo pačiu simboliu.

15. „Sprogstantys skeletai 2“ („Esqueleto Explosivo 2“)

15.1. „Sprogstantys skeletai 2“ – 5 būgnų, 3 eilių, 99 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

15.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, o į tuščias pozicijas iškrenta nauji simboliai. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas derinyje. Tai tęsiasi iki tol, kol nelieka laiminčių derinių.

15.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 5 000.

15.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

15.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

15.6. „Sprogstantis Wild“ pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“. Sprogdamas jis taip pat aplink save susprogdina ir kitus simbolius: mažiausiai 3 ir daugiausiai 8, priklausomai nuo pozicijos, kurioje yra, išskyrus „Scatter“ ir aukštos vertės simbolius.

15.7. Lošimo būgnų apačioje yra didėjančio daugiklio funkcija. Daugiklis padidėja 1 kiekvieną kartą susidarius laiminčiam deriniui arba kai iškrenta 1 ar daugiau „Sprogstančių Wild“.

15.8. Iškritę 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. Nemokamų sukimų metu iškritus 2 ar daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiami papildomi nemokami sukimai. Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo „Scatter“ simbolių skaičiaus. Kiekvienas papildomas „Scatter“ simbolis virš 5, suteikia lošėjui 2 papildomus nemokamus sukimus tiek pagrindiniame, tiek nemokamų sukimų lošimuose.

Nemokamų sukimų metu už kiekvieną surinktą „Sprogstantį Wild“ suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas bei pašalinamas mažiausias laimėjimo daugiklis ir pridedamas sekantis laimėjimo daugiklis. Kai matuoklis yra užpildomas, lošėjui suteikiamas 1 paskutinis nemokamas sukimas.

15.9. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota pagrindiniame lošime sumokant 75 x statymo suma po pagrindinio lošimo.

16. „Kristalų paieška: įšalusios žemės“ („Crystal Quest: Frostlands“)

16.1. „Kristalų paieška: įšalusios žemės“ – 6 būgnų, 4 eilių, 4 096 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

16.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, o į tuščias pozicijas iškrenta nauji simboliai. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas derinyje. Tai tęsiasi iki tol, kol nelieka laiminčių derinių.

16.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 15 000.

16.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

16.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

16.6. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“. „Wild“ simbolis neiškrenta 1 būgne.

16.7. Tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu, visi simboliai, išskyrus „Scatter“ ir „Wild“, gali iškristi kaip masyvūs simboliai. Masyvūs simboliai gali būti 2x2 bei 3x3 simbolių dydžio. Masyvūs simboliai visuomet iškrenta būgnų apačioje. Pakartotinio sukimo metu gali iškristi masyvūs simboliai, kurie sunaikinantys po jais esančius simbolius. Masyvūs simboliai neiškrenta viršuje arba dalinai viršuje kitų masyvių simbolių, „Scatter“ bei „Wild“ simbolių. Jei masyvūs simboliai tampa laiminčio derinio dalimi, laimėjimai už juos skaičiuojami atitinkamai pagal tai iš kiek simbolių jie yra sudaryti (t. y. ne kaip vienas simbolis).

16.8. Kiekvieną kartą susidarius laiminčiam deriniui, laimėjimo daugiklis padidėja 1 su kiekviena pakopa ir yra atstatomas į pradinę vertę, kai simbolių kritimas baigiasi ir prasideda naujas sukimas.

16.9. Iškritę 3 simboliai „Scatter“ pagrindiniame lošime lošėjui suteikia 12 nemokamų sukimų. Kartu iškritęs bet koks papildomas „Scatter“ simbolis suteikia lošėjui 3 papildomus nemokamus sukimus. Kiekvieno nemokamo sukimo metu, kai susidaro laimintis derinys, laimėjimo daugiklis padidėja 1 su kiekviena pakopa ir toks išlieka iki nemokamų sukimų pabaigos.

Jei nemokamų sukimų metu iškrenta 2 „Scatter“ simboliai, lošėjui suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai. Jei kartu iškrenta papildomas „Scatter“ simbolis, jis suteikia dar 2 papildomus nemokamus sukimus.

Kai nemokamų sukimų metu nėra laiminčio derinio, visi lošimo būgnuose esantys „Wild“ simboliai sprogsta ir pašalina visus kitus simbolius, esančius vertikaliai ir horizontaliai, išskyrus „Scatter“. Tai aktyvuoja simbolių pakopas.

17. „Baronas Blutmoras ir Krimsono pilis“ („Baron Bloodmore and the Crimson Castle“)

17.1. „Baronas Blutmoras ir Krimsono pilis“ – 5 būgnų, 3 eilių, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

17.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

17.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 25 000.

17.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

17.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

17.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Nemokamų sukimų Scatter“ ir „Grynujų Scatter“ simbolius.

17.7. Masyvus „Paslapties“ simbolis yra 3x3 simbolių dydžio ir transformuojasi į atsitiktinį kitą simbolį, išskyrus „Nemokamų sukimų Scatter“. Pagrindiniame lošime šis simbolis gali atsitiktinai pasirodyti bet kurio sukimo metu 2 – 4 būgnuose. Nemokamų sukimų metu šis simbolis iškrenta kiekvieno sukimo metu.

17.8. Pagrindiniame lošime bet kur būgnuose iškritę 3, 4 arba 5 „Nemokamų sukimų Scatter“ simboliai atitinkamai aktyvuoja 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.

17.9. Pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu skirtinguose būgnuose iškritę 3 ar daugiau „Grynujų Scatter“ simboliai aktyvuoja „Krimsono grynujų“ funkciją. Aktyvavus funkciją būgnuose pasilieka tik „Grynujų Scatter“ simboliai, kurie aktyvavo funkciją. Būgnuose gali iškristi tik simboliai su statymo sumos daugikliais nuo x1 iki x50, „Krimsono grynujų“ funkcijos simboliai bei tuščios pozicijos. Funkcija prasideda su 3 nemokamais sukimais, kiekvieną kartą būgnuose iškritus simboliui, jų skaičius atstatomas į 3, o simbolis išlieka savo pozicijoje iki funkcijos pabaigos. Funkcijos pabaigoje visi statymo sumos daugikliai surenkami ir apskaičiuojamas laimėjimas.

„Krimsono grynujų“ funkcijoje yra 5 apšviestų simbolių pozicijų modelis. Kai šios pozicijos yra užpildomos simboliais, aktyvuojama „Modelio surinkimo“ funkcija. Į modelį patekusių statymo sumos daugiklių vertės yra sudedamos ir bendra jų vertė pridėjama vidurinėje pozicijoje esančiam simboliui bei pridėjus padvigubinama. Visi paveikti simboliai, išskyrus simbolį vidurinėje pozicijoje, pašalinami ir sugeneruojamas naujas 5 apšviestų simbolių pozicijų modelis.

Taip pat „Krimsono grynujų“ funkcijos metu gali iškristi „Neršto“ simbolis, kuris savo daugiklio vertę prideda visiems kitiems, būgnuose esantiems, simboliams.

Iškritęs „Kopijavimo“ simbolis gali nukopijuoti kitų simbolių vertes ir pridėti jas sau.

18. „Piramidė“ („Pyramyth“)

18.1. „Piramidė“ – 5 būgnų, 3 eilių, 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

18.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

18.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 10 000.

18.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

18.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

18.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“. Bet kokiam laiminčiam deriniui, kuriame yra „Wild“ simbolių, taikomas laimėjimo daugiklis atitinkamai pagal jame esančių „Wild“ simbolių skaičių: 1 „Wild“ laiminčiame derinyje garantuoja x2 laimėjimo daugiklį, 2 „Wild“ – x4, 3 „Wild“ – x8, 4 „Wild“ – x16, 5 „Wild“ – x32.

18.7. Pagrindiniame lošime bet kuriose būgnų pozicijose iškritę 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai atitinkamai aktyvuoja 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu susidaręs laimintis derinys aktyvuoja „Lipnaus pakartotinio sukimo“ funkciją: visi laimintys simboliai yra užrakinami savo pozicijoje ir sukamas pakartotinis sukimas. Jei iškrenta papildomi laimintys simboliai, jie taip pat užrakinami savo pozicijose ir sukamas dar vienas pakartotinis sukimas. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai nebeiškrenta papildomi laimintys simboliai.

Jei nemokamų sukimų metu iškrenta 3 „Scatter“ simboliai (taip pat ir „Lipnaus pakartotinio sukimo“ funkcijos metu), lošėjui suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai.

Nemokamų sukimų metu „Klajojantis Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį ir išlieka būgnuose iki funkcijos pabaigos, prieš kiekvieną naują sukimą persikeldamas į kitą būgnų poziciją. Prieš kiekvieną pakartotinį sukimą „Lipnaus pakartotinio sukimo“ funkcijos metu, „Klajojantis Wild“ persikelia į kitą neužrakiną poziciją, nebent jis yra laiminčio derinio dalis. Keli „Klajonaty Wild“ negali persikelti į tą pačią poziciją. Nemokamų sukimų metu, lošėjui gali būti suteikta iki 5 „Klajojančių Wild“.

19. „Lava lava“ („Lava lava“)

19.1. „Lava lava“ – 5 būgnų, 3 eilių, 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

19.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas derinyje.

19.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 10 000.

19.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

19.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

19.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“. Bet kokiam laiminčiam deriniui, kuriame yra „Wild“ simbolių, taikomas laimėjimo daugiklis atitinkamai pagal jame esančių „Wild“ simbolių skaičių: 1 „Wild“ laiminčiame derinyje garantuoja x2 laimėjimo daugiklį, 2 „Wild“ – x4, 3 „Wild“ – x8, 4 „Wild“ – x16, 5 „Wild“ – x32.

19.7. Nemokamų sukimų metu laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, o į tuščias pozicijas iškrenta nauji simboliai. Tai tęsiasi iki tol, kol nelieka laiminčių derinių. Pagrindiniame lošime simbolių lavinas gali aktyvuoti būgnuose iškritęs „Scatter“ simbolis.

19.8. „Scatter“ simboliai sprogsa ir pašalina visus kitus simbolius išsidėsčiusius jiems horizontaliai ir vertikalčiai, išskyrus „Scatter“ ir „Wild“. Po sprogsimo „Scatter“ simboliai surenkami į papildomo lošimo matuoklį. Surinkus 3 „Scatter“ simbolius aktyvuojama 10 nemokamų sukimų. Jei nemokamų sukimų metu surenkami 3 „Scatter“ simboliui, lošėjui suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai. Funkcijos metu atsitiktinėse būgnų pozicijose yra pridama nuo 1 iki 3 „Wild“ simbolių. Kiekvienas „Wild“ simbolis turi 3 gyvybes, kurios jį saugo nuo sprogsimo simbolių kritimo metu. Kiekvieno sukimo metu, kai „Wild“ yra laiminčio derinio dalimi, 1 jo gyvybė panaudojama.

20. „Dingęs Džino miestas“ („The Lost City of the Djinn“)

20.1. „Dingęs Džino miestas“ – 5 būgnų, 3 eilių, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

20.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

20.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 25 000.

20.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

20.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

20.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Nemokamų sukimų Scatter“ ir „Grynujų Scatter“ simbolius.

20.7. Masyvus „Paslapties“ simbolis yra 3x3 simbolių dydžio ir transformuojasi į atsitiktinį kitą simbolį, išskyrus „Nemokamų sukimų Scatter“. Pagrindiniame lošime šis simbolis gali atsitiktinai pasirodyti bet kurio sukimo metu 2 – 4 būgnuose. Nemokamų sukimų metu šis simbolis iškrenta kiekvieno sukimo metu.

20.8. Pagrindiniame lošime bet kur būgnuose iškritę 3, 4 arba 5 „Nemokamų sukimų Scatter“ simboliai atitinkamai aktyvuoja 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.

20.9. Pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu skirtinguose būgnuose iškritę 3 ar daugiau „Grynujų Scatter“ simboliai aktyvuoja „Džino sukimų“ funkciją. Aktyvavus funkciją būgnuose pasilieka tik „Grynujų Scatter“ simboliai, kurie aktyvavo funkciją. Būgnuose gali iškristi tik simboliai su statymo sumos daugikliais nuo x1 iki x50, „Džino sukimų“ funkcijos simboliai bei tuščios pozicijos. Funkcija prasideda su 3 nemokamais sukimais, kiekvieną kartą būgnuose iškritus

simboliui, jų skaičius atstatomas į 3, o simbolis išlieka savo pozicijoje iki funkcijos pabaigos. Funkcijos pabaigoje visi statymo sumos daugikliai surenkami ir apskaičiuojamas laimėjimas.

„Džino sukimų“ funkcijoje yra 5 apšviestų simbolių pozicijų modelis. Kai šios pozicijos yra užpildomos simboliais, aktyvuojama „Modelio surinkimo“ funkcija. Į modelį patekusių statymo sumos daugiklių vertės yra sudedamos ir bendra jų vertė pridedama vidurinėje pozicijoje esančiam simboliui bei pridėjus padvigubinama. Visi paveikti simboliai, išskyrus simbolių vidurinėje pozicijoje, pašalinami ir sugeneruojamas naujas 5 apšviestų simbolių pozicijų modelis.

Taip pat „Džino sukimų“ funkcijos metu gali iškristi „Atnaujinimo“ simbolis, kuris savo daugiklio vertę prideda visiems kitiems, būgnuose esantiems, simboliams.

Iškritęs „Kopijavimo“ simbolis gali nukopijuoti kitų simbolių vertes ir pridėti jas sau

21. „Kintančios jūros“ („Shifting Seas“)

21.1. „Kintančios jūros“ – 6 būgnų, iki 7 eilių, 117 649 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

21.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, o į tuščias pozicijas iškrenta nauji simboliai. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas derinyje. Tai tęsiasi iki tol, kol nelieka laiminčių derinių.

21.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 15 000.

21.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

21.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

21.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolių, išskyrus „Scatter“.

21.7. Susidarius laiminčiam deriniui dešiniausiai esantis būgnas išnyksta, o kairėje pusėje yra pridedamas naujas būgnas.

21.8. Pagrindiniame lošime 6 būgnai yra 4, 4, 3, 3, 2 ir 2 simbolių aukščio. Susidarius laiminčiam deriniui būgnų aukštis padidėja per vieną simbolių sekančiam simbolių kritimui (maksimaliai iki 7 pozicijų). Naujo sukimo metu būgnų aukštis grįžta į pradinį.

21.9. Kai „Specialiojo Wild“ funkcijos simbolis yra laiminčio derinio dalis arba išstumiamas iš lošimo lauko, aktyvuojama „Specialiojo Wild“ funkcija. Kai vienu metu aktyvuojamos kelios „Specialiojo Wild“ funkcijos, jos aktyvuojamos tokia tvarka: „Padidavimo pamaina“ („Boost Shift“), „Simbolio skubėjimas“ („Symbol Rush“) ir „Wild bangavimas“ („Wild Surge“):

21.9.1. „Padidavimo pamaina“: funkcija lemia papildomą būgnų poslinkį, kuris leidžia pridėti naują būgną į kairę lošimo srities pusę. Šis naujas būgnas yra būgno, kuris anksčiau buvo užfiksuotas pačioje kairiausioje padėtyje, kopija. Jei naujo būgno aukštis yra didesnis nei ankstesnio būgno aukštis, būgno viršuje pridedamas naujas simbolis;

21.9.2. „Simbolio skubėjimas“: 4 – 8 atsitiktiniai simboliai transformuojami į naujus tos pačios rūšies simbolius;

21.9.3. „Wild bangavimas“: 1 – 3 atsitiktiniai simboliai transformuojami į „Wild“ simbolius. Ši funkcija nedaro poveikio „Scatter“, „Wild“ ir kitiems „Specialiojo Wild“ funkcijos simboliams.

21.10. Jei simbolių kritimo metu susidaręs laimėjimas išstumia iš lošimo lauko „Bonus“ simbolių, lošėjui suteikiami 8 nemokami sukimai. Sukimai prasideda tuomet, kai baigiasi simbolių kritimas. Jei funkcijos metu, simbolių kritimo metu susidaręs laimėjimas išstumia iš lošimo lauko „Bonus“ simbolių, lošėjui suteikiami papildomi 4 nemokami sukimai.

Taip pat, funkcijos metu ant bet kurio būgno gali pasirodyti „Wild būgnas“. Iš pradžių jis pasirodo pirmajame būgne, o po simbolių kritimo laimėjimo jis pasislenka viena pozicija į dešinę. „Wild būgnas“ skaičiuojamas tik kaip 1 simbolis, net jei apima iki 7 pozicijų. „Wild būgnas“ turi daugiklį, kuris prasideda nuo 1. Bet koks laimėjimas, kuriame dalyvauja „Wild būgnas“, dauginamas iš „Wild būgno“ daugiklio. Jei simbolių kritimo laimėjimas išstumia iš lošimo lauko „Wild būgną“,

jis atsiranda kairiausiam būgne. Tai padidina „Wild būgno“ daugiklį 1 ir suteikia lošėjui 1 papildomą nemokamą sukimą.

22. „Fenikso rojus“ („Phoenix Paradise“)

22.1. „Fenikso rojus“ – 5 būgnų, 3 eilių, 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

22.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas derinyje.

22.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 10 000.

22.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

22.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

22.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“. Bet kokiam laiminčiam deriniui, kuriame yra „Wild“ simbolių, taikomas laimėjimo daugiklis atitinkamai pagal jame esančių „Wild“ simbolių skaičių: 1 „Wild“ laiminčiame derinyje garantuoja x2 laimėjimo daugiklį, 2 „Wild“ – x4, 3 „Wild“ – x8, 4 „Wild“ – x16, 5 „Wild“ – x32.

22.7. Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali būti aktyvuota „Paslaptingo Wild aktyvacijos“ funkcija, kurios metu visi „Wild“ simboliai transformuojami į „Vaikščiojančius Wild“.

22.8. „Vaikščiojančių Wild“ funkcija aktyvuojama, kai būgnuose yra „Vaikščiojančių Wild“ simbolių. Funkcijos metu lošėjui suteikiami pakartotiniai sukimai. Kiekvieno sukimo metu „Vaikščiojantis Wild“ pasislenka per 1 būgną į kairę arba, jei jis jau yra kairiausiam būgne, tuomet išnyksta iš lošimo lauko. Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol lošimo lauke yra „Vaikščiojančių Wild“.

22.9. Kai „Papildomo lošimo“ matuoklis yra užpildomas 3 „Scatter“ simboliais, aktyvuojami 8 nemokami sukimai. Jei nemokamų sukimų metu „Papildomo lošimo“ matuoklis užpildomas 3 „Scatter“ simboliais, lošėjui suteikiami papildomi 4 nemokami sukimai. „Papildomo lošimo“ matuoklis yra atstatomas po kiekvieno sukimo ir po kiekvieno nemokamo sukimo.

22.10. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota pagrindiniame lošime sumokant 100 x statymo suma po pagrindinio lošimo.

23. „Odino lošimas“ („Odin's Gamble“)

23.1. „Odino lošimas“ – 6 būgnų, 4 eilių, 466 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

23.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas derinyje.

23.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 19 333.

23.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

23.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

23.6. Lošime yra dviejų rūšių „Wild“ simboliai: įprastas „Wild“ pagrindiniame lošime ir „Įkrautas Wild“ nemokamuose sukimuose. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį ir turi daugiklį x2. „Wild“ simbolis neiškrenta 1 būgne.

23.7. Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali būti aktyvuota „Lipnaus laimėjimo“ funkcija. Bet koks laimėjimas gali aktyvuoti pakartotinį sukimą. Pakartotinio sukimo metu, laimintį derinį sudarę simboliai yra užrakinami savo pozicijoje ir aktyvuojamas dar vienas pakartotinis sukimas. Pakartotiniai sukimai tęsiasi, kol nebesusidaro laimintys deriniai.

23.8. Iškritę 3 simboliai „Scatter“ aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu kiekvienas laimėjimas aktyvuoja „Lipnaus laimėjimo“ funkciją. Taip pat, funkcijos metu „Klajojantis Wild“ uždengia visą būgną ir per kiekvieną sukimą persikelia į kitą atsitiktinį būgną bei yra užrakinamas savo pozicijoje per „Lipnaus laimėjimo“ funkciją.

Funkcijos metu „Įkrauto Wild“ simbolio daugiklis x2 taip pat suteikiamas ir „Klajojančiam Wild“ simboliui. Daugiklis išlieka iki funkcijos pabaigos ir gali didėti (maksimaliai iki x22) tiek, kiek „Įkrauto Wild“ simbolio daugiklis bus pridėtas „Klajojančiam Wild“. Galimi daugikliai: x2, x4, x6, x8, x10, x12, x14, x16, x18, x20 ir x22.

Jei nemokamų sukimų metu iškrenta 3 „Scatter“ simboliai, lošėjui suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.

24. „Trigubas karališkas auksas“ („Triple Royal Gold“)

24.1. „Trigubas karališkas auksas“ – 3 būgnų, 3 eilių, 27 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

24.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, o į tuščias pozicijas iškrenta nauji simboliai. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas derinyje. Tai tęsiasi iki tol, kol nelieka laiminčių derinių.

24.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 5 000.

24.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

24.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

24.6. „Wild“ simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

24.7. Kai bet kuris iš „Bonus“ žetonų („B“, „O“, „N“, „U“, „S“) dalyvauja laiminčiame derinyje, atitinkamas žetonas užsidega po būgnais esančiame matuoklyje, o žetonas yra pašalinamas iš būgnų likusiam lošimui. Kai visi 5 žetonai dega, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija su 8 nemokamais sukimais. Funkcijos metu, kai „Pasaga“, „Varpas“, „Bar“, „7“ arba „Karūna“ yra laiminčio derinio dalimi, po būgnais esančiame matuoklyje užsidega atitinkamas simbolis. Kas kart kai visi 5 simboliai dega, lošėjui suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai ir daugiklis po jais padidėja vienu lygiu. Aukščiausias daugiklio lygis yra x27.

25. „Dinozaurų medžioklė“ („Rex the Hunt“)

25.1. „Dinozaurų medžioklė“ – 6 būgnų, 178 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

25.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas derinyje.

25.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 4 000.

25.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

25.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

25.6. „Wild“ simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Scatter“.

25.7. Lošime yra sukrauti (vertikaliai per visą būgną išsidėstę) „Paslapties“ simboliai, kurie po kiekvieno sukimo transformuojasi į tos pačios rūšies simbolius, išskyrus „Scatter“. „Paslapties“ simboliai gali iškristi 2 – 5 būgnuose.

25.8. 1 ir 6 būgnuose iškritę „Scatter“ simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Jei nemokamų sukimų metu 1 ir 6 būgne iškrenta „Scatter“ simboliai, lošėjui suteikiami papildomi 5

nemokami sukimai. Funkcijos metu „Paslapties simboliai“ tampa lipnūs iki nemokamų sukimų pabaigos.

26. „Trigubas kalėdinis auksas“ („Triple Christmas Gold“)

26.1. „Trigubas kalėdinis auksas“ – 3 būgnų, 3 eilių, 27 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

26.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, o į tuščias pozicijas iškrenta nauji simboliai. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas derinyje. Tai tęsiasi iki tol, kol nelieka laiminčių derinių.

26.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 5 000.

26.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

26.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

26.6. „Wild“ simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

26.7. Kai bet kuris iš „Bonus“ žetonų („B“, „O“, „N“, „U“, „S“) dalyvauja laiminčiame derinyje, atitinkamas žetonas užsidega po būgnais esančiame matuoklyje, o žetonas yra pašalinamas iš būgnų likusiam lošimui. Kai visi 5 žetonai dega, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija su 8 nemokamais sukimais. Funkcijos metu, kai „Pasaga“, „Varpas“, „Bar“, „7“ arba „Karūna“ yra laiminčio derinio dalimi, po būgnais esančiame matuoklyje užsidega atitinkamas simbolis. Kas kart kai visi 5 simboliai dega, lošėjui suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai ir daugiklis po jais padidėja vienu lygiu. Aukščiausias daugiklio lygis yra x27.

27. „Auksinė Dionizo puota“ („Dionysus Golden Feast“)

27.1. „Auksinė Dionizo puota“ – 5 būgnų, 3 eilių, 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

27.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

27.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 7 500.

27.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

27.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

27.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“. Bet kokiam laiminčiam deriniui, kuriame yra „Wild“ simbolių, taikomas laimėjimo daugiklis atitinkamai pagal jame esančių „Wild“ simbolių skaičių: 1 „Wild“ laiminčiame derinyje garantuoja x2 laimėjimo daugiklį, 2 „Wild“ – x4, 3 „Wild“ – x8, 4 „Wild“ – x16, 5 „Wild“ – x32.

27.7. „Auksinis Scatter“ simbolis tampa atsitiktiniu lipniu simboliu (išskyrus „Scatter“ ir „Wild“) ir aktyvuoja „Lipnaus pakartotinio sukimo“ funkciją. Per pakartotinį sukimą lipnus simbolis ir visi kiti identiški simboliai yra užrakinami savo pozicijose ir sukamas pakartotinis sukimas. Jei pakartotinio sukimo metu iškrenta 1 ar daugiau „Auksinių Scatter“ simbolių, atitinkamai vėl parenkamas atsitiktinis lipnus simbolis ir visi kiti identiški simboliai užrakinami savo pozicijoje. Jei lošime lauke yra daugiau nei vienas lipnus simbolis, parenkamas tas simbolis, kurio vertė yra aukštesnė, ir visi lipnūs simboliai yra pakeičiami juo. Funkcija tęsiasi iki jokie simboliai netampa lipniais arba visos pozicijos yra užrakinamos. Laimėjimai išmokami funkcijos pabaigoje.

27.8. Kai „Papildomo lošimo“ matuoklis yra užpildomas 3 „Scatter“ simboliais (auksiniais ar sidabriniais), aktyvuojami 8 nemokami sukimai. Kiekvieno sukimo pradžioje vienas „Auksinis

Scatter“ pridedamas atsitiktinėje būgnų pozicijoje ir aktyvuoja „Lipnaus pakartotinio sukimo“ funkciją. Jei nemokamų sukimų metu „Papildomo lošimo“ matuoklis užpildomas 3 „Scatter“ simboliais, lošėjui suteikiami papildomi 4 nemokami sukimai. „Papildomo lošimo“ matuoklis yra atstatomas po kiekvieno sukimo ir po kiekvieno nemokamo sukimo.

27.9. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota pagrindiniame lošime sumokant 85 x statymo suma po pagrindinio lošimo.

28. „Sėkmės katės – auksinės kolonos“ („Fortune Cats Golden Fortune Cats Stacks“)

28.1. „Sėkmės katės – auksinės kolonos“ – 5 būgnų, 4 eilių, 40 laimėjimo linijų (iki 120 nemokamų sukimų metu) lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

28.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

28.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 2 500.

28.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

28.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

28.6. „Wild“ simbolis gali iškristi 2 – 5 būgnuose ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Scatter“ ir „Paslapties“.

28.7. „Paslapties“ simbolis gali iškristi tiek pagrindiniame, tiek nemokamų sukimų lošime. Iškritęs „Paslapties“ simbolis transformuoja vieną simbolį ir save bei visus kitus tos pačios rūšies simbolius, esančius būgnuose, į aukščiausios vertės simbolį – „Auksinę katę“. „Paslapties“ simbolis nedaro poveikio „Scatter“, „Wild“ ir kitiems „Paslapties“ simboliams.

28.8. Pagrindiniame lošime iškritę 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių aktyvuoja 10 nemokamų sukimų bei papildomus lošimo būgnus. Kiek būgnų aktyvuojama priklauso nuo nemokamus sukimus aktyvavusių „Scatter“ simbolių skaičiaus: 3 „Scatter“ simboliai aktyvuoja 1 papildomą būgną, 4 „Scatter“ simboliai – 2 būgnus, 5 „Scatter“ simboliai – 3 būgnus. Funkcijos metu iškritę papildomi „Scatter“ simboliai aktyvuoja naujus būgnus. Kiekvienas „Scatter“ suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą. Kiekvieną kartą, kai atrakinamas naujas būgnų rinkinys, lošėjui suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu per 1 sukimą gali iškristi daugiau 3 „Scatter“ simboliai.

„Auksinės kolonos“ funkcija: nemokamų sukimų metu, būgnas pilnai užpildytas „Auksinės katės“ simboliais nukopijuojamas į kitą atitinkamą būgną. Simbolių laimėjimai išmokami prieš aktyvuojant „Auksinės kolonos“ funkciją, išskyrus „Auksinių kačių“ laimėjimus, kurie išmokami funkcijos pabaigoje.

29. „Roko Dievai“ („Gods of Rock“)

29.1. „Roko Dievai“ – 6 būgnų, 4 eilių, 466 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

29.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, o į tuščias pozicijas iškrenta nauji simboliai. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas derinyje. Tai tęsiasi iki tol, kol nelieka laiminčių derinių.

29.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 20 000.

29.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

29.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

29.6. Lošime yra dviejų rūšių „Wild“ simboliai: įprastas „Wild“ ir „Įkrautas Wild“. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį.

29.7. Įvertinus laimėjimus, už kiekvieną „Įkrautą Wild“ simbolį, patekusį į būgną, atitinkamo būgno daugiklis padidėja vienu lygiu (iki maksimalaus daugiklio lygio 11). Bet koks laimėjimas, kuriame yra simbolis, įtrauktas į būgną su daugikliu, bus padauginas iš esamo daugiklio. Kai į tą patį laimėjimą įtraukiami keli būgnai su daugikliais, visi daugikliai padauginami vienas iš kito. Tada laimėjimas padauginamas iš bendros jų vertės. Pagrindiniame lošime būgno daugiklis nustatomas iš naujo tarp kiekvieno lošimo. Nemokamų sukimų metu jis niekada nenustatomas iš naujo. Pagrindinio lošimo daugiklis perkeliamas į nemokamus sukimus.

Padidinus būgno daugiklį, „Įkrautas Wild“ simbolis susprogdina visus šalia esančius simbolius (mažiausiai 3 ir daugiausiai 8, priklausomai nuo „Įkrauto Wild“ simbolio padėties) ir nukrenta žemyn, kol atsiduria ant kito simbolio arba pasiekia būgno apačią. Kiti „Įkrauti Wild“ simboliai, esantys būgnuose, taip pat sprogs. Tada „Įkrauti Wild“ tampa įprastais „Wild“.

29.8. Už kiekvieną sprogsų simbolį, „Papildomo lošimo“ matuoklyje užpildomas lygis. Pasiekus maksimalų lygį, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija ir lošėjui suteikiami 8 nemokami sukimai. Pagrindiniame lošime „Papildomo lošimo“ matuoklis nustatomas iš naujo tarp kiekvieno lošimo. Papildomame lošime jis nėra nustatomas iš naujo tol, kol yra užpildytas. Kiekvieną kartą užpildžius matuoklį papildomame lošime, lošėjui suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai.

29.9. „Wild pakartojimo“ funkcija aktyvuojama, kai „Papildomo lošimo“ matuoklyje pasiekiamas „Wild pakartojimo“ lygis. Kai nebėra laiminčių derinių, funkcija suveikia atsitiktine tvarka būgnuose pridėjus 1 – 3 „Įkrautus Wild“ simbolius. Jei „Papildomo lošimo“ lošimas aktyvuojamas, kai aktyvus „Wild pakartojimas“, „Wild pakartojimo“ funkcija baigiasi prieš jį.

30. „Rožiniai drambliai 2“ („Pink Elephants 2“)

30.1. „Rožiniai drambliai 2“ – 6 būgnų, 4 eilių, 4 096 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

30.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas derinyje.

30.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 10 000.

30.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

30.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

30.6. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“.

30.7. Pagrindiniame lošime bet kurio sukimo metu gali būti aktyvuota nuo 1 iki 5 „Scatter“ simbolių, taip padidinant tikimybę laimėti nemokamų sukimų funkciją.

30.8. Iškritę 3, 4, 5 arba 6 simboliai „Scatter“ pagrindiniame lošime atitinkamai lošėjui suteikia 7, 11, 15 arba 19 nemokamų sukimų. Funkcijos metu „Dramblių orbai“ yra renkami į 4 simbolių matuoklius. Kiekvieną kartą, kai matuoklis yra užpildomas, atitinkamas simbolis yra pakeičiamas sekančiu vidutinės vertės simboliu pagal laimėjimų lentelę. Vidutinės vertės simboliai yra mėlyni, žali, oranžiniai ir purpuriniai ožkos simboliai. Kai užpildomas paskutinis simbolių matuoklis, visi vidutinės vertės simboliai virsta „Rožinio dramblio“ simboliais iki funkcijos pabaigos. Taip pat, kas kart užpildžius matuoklį, lošėjui suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.

31. „Laukiniai“ („The Wildos“)

31.1. „Laukiniai“ – 5 būgnų, 3 eilių, 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

31.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

31.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 6 250.

31.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

31.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

31.6. „Daugiklio Wild“ simboliai gali pakeisti bet kuriuos kitus simbolius, išskyrus „Scatter“ ir gali iškristi 2 – 4 būgnuose. Laimintis derinys, kuriame dalyvauja „Daugiklio Wild“ yra padauginamas iš šio simbolio laimėjimo daugiklio. Jei laiminčiame derinyje yra keli „Daugiklio Wild“ simboliai, jų daugikliai sudauginami tarpusavyje. Galimi daugikliai yra x1, x2, x3, x4 ir x5. Maksimalus galimas daugiklis sudauginus „Daugiklio Wild“ daugiklius yra x125 (5x5x5).

31.7. Iškritę 3 „Scatter“ simboliai pagrindiniame lošime aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją su 8 nemokamais sukimais. Funkcijos metu visi „Daugiklio Wild“ simboliai yra lipnūs ir išlieka savo pozicijose. Kiekvieno sukimo metu „Daugiklio Wild“ simboliai parodo naujas daugiklio vertes. Kiekvieną kartą, kad naujas „Daugiklio Wild“ iškrenta būgnuose, jis paryšklinamas matuoklyje, esančiame po atitinkamu būgnu. Kiekvieną kartą, kai matuoklis yra užpildomas, lošėjui suteikiami papildomi 3 nemokami sukimai (maksimaliai gali būti suteikta iki 9 nemokamų sukimų per funkciją).

31.8. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota pagrindiniame lošime sumokant 100 x statymo suma po pagrindinio lošimo.

32. „Drebantys pinigai“ („Jiggly Cash“)

32.1. „Laukiniai“ – 6 būgnų, 5 eilių lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

32.2. Visi laimėjimai yra išmokami už 8 ir daugiau identiškų simbolių grupes (išskyrus „Bonus“, „Daugiklio“ ir „Paslapties“ simbolius) bet kur būgnuose. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas grupėje. Laiminčią grupę sudarę simboliai yra pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn, o į tuščias pozicijas iškrenta nauji simboliai. Tai tęsiasi iki nesusidaro naujos laiminčio simbolių grupės.

32.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 10 000.

32.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

32.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

32.6. „Daugiklio“ funkcija aktyvuojama, jei laimėjimas susidaro arti (horizontaliai arba vertikalčiai) „Daugiklio“ simbolio. Funkcijos metu kiekvienas aktyvuotas „Daugiklio“ simbolis pašalinamas iš lošimo lauko, o jo vertė pridodama prie esamo bendro daugiklio. Esamas bendras daugiklis yra rodomas virš būgnų. Daugikliai gali būti x2, x3, x5, x10, x25, x50, x100 ir x250. Bendra daugiklio vertė yra taikoma bendram laimėjimui pasibaigus visiems simbolių kritimams ir išmokėjus laimėjimą, sekančiam sukimui atstatoma į pradinę vertę.

32.7. „Paslapties“ funkcija aktyvuojama, jei laimėjimas susidaro arti (horizontaliai arba vertikalčiai) „Paslapties“ simbolio. Jei „Paslapties“ simbolis yra aktyvus simbolių kritimo metu ir visi simbolių grupių laimėjimai suskaičiuoti, „Paslapties“ funkcija parenka atsitiktinį žemos vertės simbolį ir transformuoja jį bei visus kitus tokius pat simbolius į atsitiktinį vidutinės arba aukštos vertės simbolį pagal laimėjimų lentelę.

32.8. Iškritę 3 „Scatter“ simboliai bet kur būgnuose aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Funkcijos metu iškritę 3 „Scatter“ simboliai bet kur būgnuose aktyvuoja 5 papildomus nemokamus sukimus. Bet koks aktyvus daugiklis pagrindiniame lošime bus nustatytas į pradinę nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų metu visos aktyvios „Daugiklių“ simbolių vertės yra sudedamos ir saugomos „Drebančiame banke“ („Jigglybank“) iki funkcijos pabaigos. Tam, kad sukauptas daugiklis

būtų pritaikytas laimėjimui yra būtina, jog „Daugiklio“ funkcija būtų bent kartą aktyvuota simbolių kritimo metu.

32.9. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota pagrindiniame lošime sumokant 110 x statymo suma po pagrindinio lošimo.
