

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2024 m. balandžio 25 d. įsakymu Nr. DIE-199

UAB „Tete-a-tete“ kazino
nuotolinio lošimo reglamento Priedo Nr. 3
Priedas Nr. 8

1. „Linksmasis Kazino“ („Jolly Casino“)




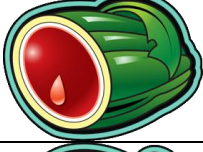


1.1. „Linksmasis Kazino“ („Jolly Casino“) – 3 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.


1.2. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 15 760,00 EUR.

1.3. Žaidimas pradamas žaisti atliekant 1 ar 10 kreditų statymą. Pagrindiniame žaidime atlikus 10 kreditų statymą ir esant laimėjimui, laimėjimas pervedamas į laukelį „Bank“ ir žaidimas tęsiamas Antrojo ekrano žaidime.

1.4. Pagrindinis žaidimas žaidžiamas atliekant 1 kredito statymą vienoje mokėjimo linijoje ar 10 kreditų statymą penkiose mokėjimo linijose iš „Credits“ laukelyje esančių kreditų. Mokėjimo linijoje surinkus 3 vienodus simbolius gaunami nurodyto dydžio laimėjimai kreditais.

1.5. Laimėjimo lentelė:




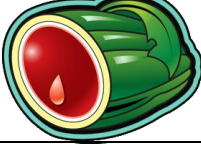




Trijų simbolių derinys	1 kredito statymas	10 kreditų statymas
	10 – 200	20 – 400
	200	2000
	100	200
	40	80
	10	20
	10	20


1.6. Ypatingas Auksinės vyšnios simbolis: Atlikus 10 kreditų statymą ir lošimo ekrane pasirodžius Auksinės vyšnios simboliui , suteikiamas 100 kreditų vertės laimėjimas.

1.7. Antrojo ekrano žaidimas yra žaidžiamas 5 mokėjimo linijose atliekant 20, 40, 100 ar 200 kreditų statymą iš „Bank“ laukelyje esančių kreditų.

1.8. Antrojo ekrano žaidimo tikslas surinkti 2000 ar daugiau kreditų laukelyje „Bank“. Antrojo ekrano žaidimo metu laukelyje „Bank“ maksimaliai galima surinkti 7880 kreditų.

1.9. Laimėjimo lentelė:

Trijų simbolių derinys	20 kredito statymas	40, 100 ir 200 kreditų statymas
	1000	6000
	800	2000
	600	1200
	400	800
	200	400
	100	200
	100	200
	100	200

1.10. Ypatingas Juokdario simbolis: Atlikus 100 kreditų statymą ir viduriniame būgne pasirodžius Juokdario simboliui , suteikiamas atsitiktinio dydžio laimėjimas nuo 100 iki 2000 kreditų. Atlikus 200 kreditų statymą ir bet kuriame būgne pasirodžius Juokdario simboliui, suteikiamas atsitiktinio dydžio laimėjimas nuo 100 iki 2000 kreditų. Laimėjimo linijoje surinkus 3

Juokdario simbolius, suteikiamas 1000 kreditų vertės laimėjimas esant 20 kreditų statymui ir 6000 kreditų vertės laimėjimas esant 40, 100 ar 200 kreditų statymui.

2. „Kibernetinis lošimas“ („Cyber Slot“)

2.1. „Kibernetinis lošimas“ („Cyber Slot“) – 5 būgnų, 4 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

2.2. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimas sudaromas keliose laimėjimo eilutėse, tai visi laimėjimai susumuojami. Visi laimėjimai iš papildomų lošimo funkcijų taip pat pridedami prie bendro laimėjimo. Visi laimėjimai išmokami lošimo pabaigoje.

2.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma eilutėje – 100 x statymo suma eurai.

2.4. Lošime naudojami 4 didelės vertės simboliai ir 4 mažos vertės simboliai, kurių vertė priklauso nuo statymo dydžio. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“ ar žaidimo menu parinktyse.

2.5. Lošime taip pat naudojami ir kiti simboliai:

2.5.1. Universalus simbolis „WILD“, kuris pasirodo tik pagrindiniame lošime ir pakartotinių sukimų metu. Šis simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus pakartotinio sukimo simbolį „RESPIN“ ir išsklaidytą simbolį „SCATTER“.

2.5.2. Pakartotinio sukimo simbolis „RESPIN“ gali pasirodyti tik pagrindinio lošimo metu ir tik 2-4 būgnuose. Lošimo metu pasirodžius šiam simboliui, suteikiamas pakartotinis (nemokamas) sukimas. Jei tuo pačiu metu pasirodo Universalus simbolis „WILD“ ir pakartotinio sukimo simbolis „RESPIN“, tai pakartotinio sukimo metu Universalus simbolis „WILD“ lieka savo vietoje. Pakartotinio sukimo metu pasirodžius pakartotinio sukimo simboliui „RESPIN“, suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas. Visi pakartotinių sukimų metu pasirodę Universalūs simboliai „WILD“ lieka savo vietose iki pakartotinių sukimų pabaigos.

2.5.3. Daiktų krepšių simboliai pasirodę 3-5 būgnuose suteikia premijinį lošimą, kurio metu reikia pasirinkti 1 iš 3 krepšių ir taip gauti jame slypintį laimėjimą.

2.5.4. Lošimo metu 1, 3 ir 5 būgnuose pasirodžius 3 išsklaidytiems simboliams „SCATTER“ suteikiama nemokamų sukimų funkcija, kurios pradžioje reikia pasirinkti rizikos lygį:

2.5.4.1. Maža rizika – suteikiama 14 nemokamų sukimų, kurių metu 3-5 būgnuose pasirodo 5 mėlyni universalūs simboliai „WILD“.

2.5.4.2. Vidutinė rizika – suteikiama 10 nemokamų sukimų, kurių metu 3-5 būgnuose pasirodo 4 mėlyni universalūs simboliai „WILD“ ir laimėjimo vertės daugiklis x3.

2.5.4.3. Didelė rizika – suteikiama 6 nemokamų sukimų, kurių metu 3-5 būgnuose pasirodo 3 mėlyni universalūs simboliai „WILD“ ir laimėjimo vertės daugiklis x5.

3. „Ugnies drakonas“ („Fire Dragon“)

3.1. Ugnies drakonas“ („Fire Dragon“) – 3 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

3.2. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Jei laimėjimas sudaromas keliose laimėjimo eilutėse, tai visi laimėjimai susumuojami. Visi laimėjimai iš papildomų lošimo funkcijų taip pat pridedami prie bendro laimėjimo. Visi laimėjimai išmokami lošimo pabaigoje.

3.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma eilutėje – 12,5 x statymo suma eurai.

3.4. Lošime naudojami 3 didelės vertės simboliai ir 3 mažos vertės simboliai, kurių vertė priklauso nuo statymo dydžio. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“ ar žaidimo menu parinktyse.

3.5. Lošime taip pat naudojami ir kiti simboliai:

3.5.1. Universalus simbolis „WILD“ pakeičia visus simbolius išskyrus simbolius „FIREDRAGON“ ir SCATTER“.

3.5.2. Pagrindinio lošimo metu viduriniame būgne gali pasirodyti simbolis „FIREDRAGON“. Pasirodžius šiam simboliui jis išsiplečia per visą būgną ir suteikia pakartotinio būgnų sukimo funkciją.

3.5.3. Lošimo metu pasirodžius 3 išsklaidytiems simboliams „SCATTER“ suteikiami nemokami sukimai.

3.6. Pakartotinio būgnų sukimo funkcijos metu išsukamas tik 1 ir 3 būgnas, 2 būgnas lieka savo vietoje padengtas simboliiais „FIREDRAGON“. Taip pat šios funkcijos simboliai „FIREDRAGON“ veikia kaip universalūs simboliai „WILD“.

3.7. Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje suteikiami 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu simboliai „FIREDRAGON“ gali atsirasti bet kurio būgno bet kurioje vietoje. Jei yra įmanoma sudaryti laimingą simbolių kombinaciją simbolis būgne išsiplės per visą būgną. Nemokamų sukimų metu nenaudojami išsklaidyti simboliai „SCATTER“ ir simboliai „FIREDRAGON“ nesuteikia pakartotinio sukimo.

3.8. Pasibaigus nemokamų sukimų funkcijai, kurios metu buvo gautas laimėjimas, suteikiama funkcija „Daugiklio ratas“, kurios metu išsukamas laimėjimo daugiklis.

4. „Mikliosios rankos“ („Thimbles“)

4.1. „Mikliosios rankos“ („Thimbles“) – lošimas, kuriame reikia spėti, po kuriuo puodeliu yra paslėptas kamuoliukas.

4.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 10,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 2,88 x statymo suma eurai.

4.3. Lošimo pradžioje reikia pasirinkti vieną iš lošimo režimų (1 arba 2 kamuoliukai). 1 kamuoliuko režime yra naudojamas vienas kamuoliukas, paslėptas po vienu iš trijų puodelių, o 2 kamuoliukų režime 2 kamuoliukai yra paslėpti po dvejais puodeliais. Pasirinkus:

4.3.1. 1 kamuoliuko režimą – laimėjimo tikimybė yra mažesnė, tačiau suteikiamas didesnės vertės laimėjimas. Laimėjimo dydis lygus atliktas statymo suma padaugini iš koeficiento 2,88. Šio režimo metu lošėjui suteikiama galimybė iš žaidimo pašalinti vieną iš puodelių. Puodelio šalinimas lošėjui papildomai kainuoja pusė atlikto statymo vertės. Jei lošėjas pasirenka pašalinti puodelį, tai pašalinamas puodelis, po kuriuo nėra paslėpto kamuoliuko, ir iš naujo išmaišomi puodeliai.

4.3.2. 2 kamuoliukų režime – laimėjimo tikimybė yra didesnė, tačiau suteikiamas mažesnės vertės laimėjimas. Laimėjimo dydis lygus atliktas statymo suma padaugini iš koeficiento 1,44. Puodelio pašalinimo funkcija negalima.

4.4. Lošimo režimas pasirenkamas paspaudžiant mygtukus „2 BALLS 1.44X“ ar „1 BALL 2.88X“.

4.5. Atlikus pirminius pasirinkimus lošimas pradedamas spaudžiant mygtuką „SHUFFLE“. Paspaudus šį mygtuką lošimo ekrane bus parodyta po kuriuo puodeliu slepiasi kamuoliukas, o po to puodeliai bus keletą kartų keičiami vietomis vienus su kitu (sumaišomi). Sustojus puodelių maišymui lošėjas turi spėti, po kuriuo puodeliu slepiasi kamuoliukas. Spėjama paspaudžiant atitinkamus mygtukus „LEFT“, „CENTER“ ir „RIGHT“, kurie atitinka atitinkamus puodelį esantį kairėje, centre ir dešinėje.

4.6. 1 kamuoliuko režime lošėjui suteikia papildoma funkcija „Dvigubai arba nieko“. Ši funkcija gali būti pasirinkta tik tuomet, jei lošėjas lošimo metu neatspėjo po kuriuo puodelių yra paslėptas kamuoliukas. Pasirinktus šią funkciją lošėjo statymas padvigubinamas ir tuomet lošėjui suteikiama galimybė dar vieną kartą spėti po kuriuo puodeliu paslėptas kamuoliukas. Laimėjimo atveju suteikiamas laimėjimas lygus pradinei statymo vertei padaugini iš koeficiento 2.

5. „Lobių medžiotoja“ („Treasure Hunter“)

5.1. „Lobių medžiotoja“ („Treasure Hunter“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

5.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

5.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 x statymo suma.

5.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

5.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

5.6. „Wild“ simbolis gali iškristi pagrindiniame ir nemokamų sukimų lošimuose bei pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ ir „Dinamitas“.

5.7. Simbolis „Dinamitas“ gali iškristi tik nemokamų sukimų metu.

5.8. Viduriniame būgne iškritę 3 simboliai „Kaukolė“ suaktyvina 3 „Milžiniškos kaukolės“ pakartotinius sukimus, kurių metu įprasti simboliai „Kaukolė“ virsta dideliu 3x3 „Kaukolės“ simboliu, kuris 2, 3 ir 4 būgnuose gali iškristi dalinai arba pilnai. Laimėjimai įvertinami ir išmokami po kiekvieno pakartotinio sukimo.

5.9. Iškritę 3 simboliai „Scatter“ 1, 3 ir 5 būgnuose suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Funkcijos metu tarp įprastų simbolių gali iškristi ir dideli 2x2 bei 3x3 dydžio simboliai. Dideliu simboliu gali tapti bet kuris simbolis, išskyrus „Scatter“, „Wild“ ir „Dinamitas“. Nemokamų sukimų metu kiekvienas „Dinamito“ simbolis suaktyvina vieną iš funkcijų:

5.9.1. Laimėjimo daugiklio padidinimą 1. Maksimalus galimas daugiklis x10;

5.9.2. Žemos vertės simbolio pašalinimą iš likusių nemokamų sukimų;

5.9.3. Papildomus nemokamus sukimus, kurių gali būti iki 30.

Taip pat, papildomi 10 nemokamų sukimų suaktyvinami, jei 1, 3 ir 5 būgnuose iškrenta 3 simboliai „Scatter“.

6. „Anubio prakeikimas“ („Anubis Curse“)

6.1. „Anubio prakeikimas“ („Treasure Hunter“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

6.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

6.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 x statymo suma.

6.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

6.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

6.6. „Wild“ simbolis gali iškristi pagrindiniame ir nemokamų sukimų lošimuose bei pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ ir „Užrakintas Wild“.

6.7. „Anubio prakeikimo“ funkcija suaktyvinama atsitiktinai pagrindiniame lošime. „Anubio prakeikimas“ suaktyvina 3 „Užrakinto Wild Dovanų“ pakartotinius sukimus, kurių metu iki 3 simbolių yra parenkami atsitiktinai ir paverčiami „Užrakintais Wild“ simboliais. Funkcijos metu, kiekvienas iškritęs „Užrakintas Wild“ pasilenka per vieną eilę žemyn kiekvieno sukimo metu iki yra pašalinamas iš būgnų. Laimėjimai įvertinami ir išmokami po kiekvieno pakartotinio sukimo.

6.8. Iškritę 3, 4 arba 5 simboliai „Scatter“ atitinkamai suaktyvina 8, 12 arba 14 nemokamų sukimų. Jei „Scatter“ simboliai iškrenta „Užrakinto Wild Dovanų“ pakartotinių sukimų metu, jie užrakunami savo pozicijoje. Jei nemokamų sukimų metu iškrenta 3, 4 arba 5 simboliai „Scatter“, lošėjui atitinkamai suteikiama 6, 9 arba 14 nemokamų sukimų. „Anubio prakeikimo“ funkcija, suaktyvinanti „Užrakinto Wild Dovanų“ pakartotinius sukimus, taip pat gali būti suaktyvinta

nemokamų sukimų metu. Funkcijos metu, laimėjimams kartais gali būti taikomas laimėjimo daugiklis x2-x10, kuris yra parenkamas atsitiktinai.

7. „Juokdariai ant bangos“ („Jokers On Top“)

7.1. „Juokdariai ant bangos“ („Jokers on Top“) – 3 būgnų, 22 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

7.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

7.3. Minimali statymo suma – 0,03 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 13 940,00 EUR.

7.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

7.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

7.6. Lošiant pagrindiniame lošime lošėjas gali atlikti 1 kredito vertės statymus ant vienos lošimo linijos arba 10 kreditų vertės statymus ant 5 lošimo linijų. Jei lošėjas pasirenka atlikti 10 kreditų vertės statymus, susidarius laimingam deriniui, lošėjo laimėjimai yra pervedami į laukelį „Bankas“ ir lošimas tęsiamas „Antrojo ekrano“ lošime. „Antrojo ekrano“ lošimo tikslas yra pasiekti 2000 arba daugiau taškų. Maksimalus galimas laimėtų taškų skaičius „Antrojo ekrano“ lošime – 13940.

7.7. Atsidarius pagrindinio lošimo ekranui, lošėjas gali iš karto pasirinkti lošimą „Antrajame ekrane“ paspausdamas mygtuką „TOP GAME“. Jei lošėjas pasirenka „Antrojo ekrano“ lošimą, lošimas pradėdamas kaip ir įprastas, tačiau statymo vertė yra 20 kreditų, o susidarius laimingam deriniui ir lošėjo laimėjimus pervedus į laukelį „Bankas“, lošėjas lieka tame pačia ekrane. Jei į laukelį „Bankas“, susidarius laimingam deriniui, pervedami taškai, „Antrojo ekrano“ lošimas gali būti lošiamas atliekant 20, 40, 100 arba 200 taškų vertės statymus panaudojant taškus, esančius „Bankas“ laukelyje.

8. „Futbolo chuliganai“ („Football Hooligans“)

8.1. „Futbolo chuliganai“ („Football Hooligans“) – 5 būgnų, 50 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

8.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

8.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000,00 x statymo suma.

8.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

8.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.

8.6. Kiekvienas sukimas lošime imituoja 1 futbolo rungtynių minutę tarp „Mėlynos“ ir „Raudonos“ komandų. Bet kurio sukimo metu, bet kuri komanda gali įmušti įvartį. Rungtynės baigiasi po 90 minučių su papildomomis 3 – 5 pratęsimo minutėmis. Pasibaigus rungtynėms aktyvuojama „Laimingos valandos“ funkcija, kurios metu lošėjui suteikiama iki 10 pakartotinių nemokamų sukimų. Suteikiamų pakartotinių sukimų skaičius yra lygus „Raudonos“ komandos įvarčių skaičiui. Taip pat, lošėjui suteikiami papildomi 2 pakartotiniai sukimai, jei „Raudona“ komanda yra įmušusi daugiau įvarčių nei „Mėlyna“ komanda. Jei pakartotinio sukimo metu susidaro laimintis derinys, laimėjimo daugiklis padidėja ir yra taikomas sekantiems laimėjimams. Maksimalus galimas laimėjimo daugiklis funkcijos metu – x6.

8.7. „Wild“ simbolis yra išsidėstęs vertikaliai per visą būgną (sukrautas) pagrindiniame lošime ir gali iškristi bet kuriame būgne. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“.

8.8. Funkcija „Kas yra, šunsnuki?“ gali būti aktyvuota atsitiktinai bet kurio sukimo metu. Funkcijos metu į būgnus metamas Molotovo kokteilis, kuris padega atsitiktinį simbolį ir visi tos pačios rūšies simboliai virsta simboliais „Wild“.

8.9. Funkcija „Turi dūmą, tauškaliau?“ gali būti aktyvuota atsitiktinai bet kurio sukimo metu. Funkcijos metu visi „Cigarečių pakelio“ simboliai užrakinami savo pozicijose ir lošėjui suteikiamas 1 pakartotinis sukimas. Jei šio pakartotinio sukimo metu iškrenta papildomi „Cigarečių pakelio“ simboliai, jie taip pat užrakinami savo pozicijose, o lošėjui suteikiamas dar 1 pakartotinis sukimas. Jei lošėjas sulošia 4 pakartotinius sukimus, aktyvuojamas laimėjimo daugiklis x2, kuris taikomas naujiems laimėjimams. Po dar 4 pakartotinių sukimų laimėjimo daugiklis padidėja 1 ir t. t. kas 4 pakartotinius sukimus. Funkcija baigiasi, kai neiškrenta nauji „Cigarečių pakelio“ simboliai.

8.10. „Scatter“ simboliai gali iškristi 1, 2, 4 ir 5 būgnuose. Iškritę 3 arba „Scatter“ simboliai atitinkamai aktyvuoja 9 arba 12 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu gali būti aktyvuojamos šios funkcijos:

8.10.1. „Užrakintų „Wild“ pakartotiniai sukimai“: nemokamų sukimų metu virš būgnų (išskyrus 3 būgną) yra nuotraukos su aukštos vertės simbolių (personažų) atvaizdais. Jei iškritęs aukštos vertės simbolis (1x4 dydžio) yra pilnai matomas būgne (išsidėstęs vertikaliai per visas būgno pozicijas) ir sutampa su simboliu nuotraukoje virš būgno, jis tampa „Wild“ simboliu, o lošėjui suteikiamas pakartotinis sukimas;

8.10.2. „Papildomi nemokami sukimai“: bet kurio nemokamo sukimo metu lošėjui gali būti suteikti papildomi nemokami sukimai.

8.11. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuojama pagrindiniame lošime sumokant 70 arba 350 x statymo suma.

8.12. Jei lošimas nutrūksta, lošėjas gali pakartoti paskutinį sukimą po lošimo perkrovimo.

8.13. Jei lošimas sutrinka ir negali būti užbaigiamas, paveikti lošimo statymai ir laimėjimai yra anuliuojami, o statymų sumos gražinamos.

9. „Stebuklų mašina“ („Wonder Machine“)

9.1. „Stebuklų mašina“ („Wonder Machine“) – 6 būgnų, 20 – 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

9.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

9.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000,00 x statymo suma.

9.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

9.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.

9.6. Pagrindiniame lošime, bet kurio sukimo metu gali būti pridėtos papildomos lošimo eilės: 1 ir 6 eilės, kurios prideda 20 papildomų laimėjimo linijų.

9.7. Įprastas „Wild“ simbolis gali iškristi bet kuriame būgne pagrindiniame ir nemokamų sukimų lošimuose. Įprastas „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ ir „Šokinėjantį Wild“. Įprastas „Wild“ simbolis gali virsti „Šokinėjančiu Wild“ simboliu ir peršokti į kitas būgno pozicijas iki 5 kartų pagrindiniame lošime bei pakeisti žemos vertės arba aukštos vertės simbolius, išskyrus įprastą „Wild“ ir „Scatter“.

9.8. Jei virš būgne esančiame papildomame būgne iškrenta 3 bronziniai, 3 sidabriniai arba 3 auksiniai „Pavojingos zonos“ simboliai, aktyvuojama „Pavojingos zonos“ funkcija su 3 pakartotiniais sukimais:

9.8.1. 3 bronziniai „Pavojingos zonos“ simboliai aktyvuoja „Pavojingos zonos“ lošimą 3x6 lošimo tinklelyje;

9.8.2. 3 sidabriniai „Pavojingos zonos“ simboliai aktyvuoja „Pavojingos zonos“ lošimą 4x6 lošimo tinklelyje;

9.8.3. 3 auksiniai „Pavojingos zonos“ simboliai aktyvuoja „Pavojingos zonos“ lošimą 5x6 lošimo tinklelyje.

Funkcijos metu iškritę „Pavojingos zonos“ simboliai turi ant savęs nurodytus statymo sumos daugiklius: bronziniai „Pavojingos zonos“ simboliai atskleidžia statymo sumos daugiklį nuo 1 iki 5; sidabriniai „Pavojingos zonos“ simboliai atskleidžia statymo sumos daugiklį nuo 1 iki 10; auksiniai „Pavojingos zonos“ simboliai atskleidžia statymo sumos daugiklį nuo 1 iki 20. Taip pat, bet kurio sukimo metu gali iškristi „Scatter“ simbolis, kuris atskleidžia statymo sumos daugiklį iki x20. Atskleistas statymo sumos daugiklis yra pridamas prie jau esamo statymo sumos daugiklio, o pakartotinių sukimų skaitiklis atstatomas į 3. Kaip pakartotinių sukimų nebelieka, visi daugikliai yra sudedami bei padauginami iš statymo sumos ir lošėjui išmokamas laimėjimas.

9.9. Jei pagrindinio lošimo metu iškrenta 3, 4, 5 arba 6 „Scatter“ simboliai, lošėjui atitinkamai suteikiami 8, 9, 10 arba 12 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų lošimas vyksta 5x6 lošimo tinklelyje. Nemokamų sukimų metu gali būti aktyvuojamos šios funkcijos:

9.9.1. „Elektros iškrovos“ funkcija bet kuriame būgne bet kokią aukštos vertės simbolių tame būgne paverčia įprastu „Wild“ simboliu, o bet kokią žemos vertės simbolių tame būgne paverčia aukštos vertės simboliu;

9.9.2. „Daugiklio barometras“: lošėjui suteikiamas papildomas nemokamas sukimas arba esamas laimėjimo daugiklis padidėja 2 kiekvieną kartą, kai aktyvuojamas „Daugiklio barometras“. Maksimalus laimėjimo daugiklis gali būti x30;

9.9.3. Nemokamų sukimų metu iškritus 3, 4, 5 arba 6 simboliams „Scatter“, lošėjui atitinkamai suteikiami papildomi 5, 6, 7 arba 8 nemokami sukimai.

9.10. „Pavojingos zonos“ pirkimo funkcija gali būti aktyvuojama pagrindiniame lošime sumokant 30 x statymo suma.

9.11. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuojama pagrindiniame lošime sumokant 40 x statymo suma.

9.12. Jei lošimas nutrūksta, lošėjas gali pakartoti paskutinį sukimą po lošimo perkrovimo.

9.13. Jei lošimas sutrinka ir negali būti užbaigiamas, paveikti lošimo statymai ir laimėjimai yra anuliuojami, o statymų sumos grąžinamos.

10. „Laukiniai kauliukai“ („Wild‘n Dice“)

10.1. „Laukiniai kauliukai“ („Wild‘n Dice“) – 5 būgnų, 9 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

10.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

10.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 226,00 x statymo suma.

10.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

10.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.

10.6. „Džokerio Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolių, išskyrus „Scatter“.

10.7. Iškritę 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių suteikia laimėjimą pagal laimėjimų lentelę, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.

10.8. Lošime yra „Laimėjimo daugiklio x2“ ratas, kuris sukasi kiekvieno sukimo metu. Jei rato rodyklė sustoja ties violetiniu žymekliu, lošėjui suteikiamas laimėjimo daugiklis x2, kuris taikomas sekantiems 20 sukimų. Kol funkcija aktyvi, lošėjas negali keisti statymo sumos.

10.9. Lošime taip pat yra lošimo funkcija, kurios metu lošėjas spėdamas kortos spalvą ir teisingai ją atspėjęs gali padvigubinti savo laimėjimą. Jei lošėjo spėjimas neteisingas, laimėjimas prarandamas. Spėti kortos spalvą maksimaliai galima 5 kartus.

10.10. Jei lošimas nutrūksta, lošėjas gali pakartoti paskutinį sukimą po lošimo perkrovimo.

10.11. Jei lošimas sutrinka ir negali būti užbaigiamas, paveikti lošimo statymai ir laimėjimai yra anuliuojami, o statymų sumos grąžinamos.

11. „Kartelio gaudynės“ („Cartel Chase“)

11.1. „Kartelio gaudynės“ („Cartel Chase“) – 5 būgnų, 9 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

11.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

11.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 500,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000,00 x statymo suma.

11.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

11.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.

11.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“.

11.7. „Karšto ir laukinio“ funkcija gali būti atsitiktinai aktyvuojama bet kurio sukimo metu. Funkcijos metu, iš skrendančio lėktuvo iki 5 „Wild“ simbolių numetama į atsitiktines būgnų pozicijas.

11.8. „Kartelio gaudynių“ funkcija gali būti atsitiktinai aktyvuojama bet kurio sukimo metu. Funkcijos metu į vieną iš 4 aukštos vertės simbolių, kurie atitinka kartelio narius, nusitaikoma ir šaunama. Kartelio narys, kuris buvo pašautas, užrakinamas savo pozicijoje, o lošėjui suteikiamas pakartotinis sukimas. Papildomi pakartotiniai sukimai suteikiami, jei iškrenta daugiau pašautojo kartelio nario simbolių. Laimėjimai už pašautojo kartelio nario simbolius išmokami funkcijos pabaigoje. Laimėjimai už kitus simbolius, pakartotinių sukimų metu išmokami įprastai.

11.9. Virš būgnų yra „Ieškomo“ matuoklis su 5 tuščiais žvaigždės formos skyriais. Atsitiktiniu metu, snaiperis nusitaiko į aukštos vertės simbolį, kuris atitinka kovos su narkotikais agentą, ir iššauna. Jei šūvis numuša taikinį, „Ieškomo“ matuoklyje pridedama 1 žvaigždė. Jei taikiny sulyk sulaiko šūvį, žvaigždė „Ieškomo“ matuoklyje nepridedama. Kai matuoklis užpildomas, lošėjui suteikiamas pakartotinis sukimas, po kurio skrendantis sraigtasparnis apšviečia visus aukštos vertės simbolius, kurie iškrito būgnuose ir suteikia jiems atsitiktinius statymo sumos daugiklius nuo x2 iki x14. Pasibaigus funkcijai, visi daugikliai sudedami ir išmokamas laimėjimas.

11.10. Iškritę bent 3 simboliai „Scatter“ aktyvuoja nemokamus sukimus:

11.10.1. 3 „Scatter“ simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų su 5 kartus aktyvuojama „Kartelio nužudymo“ funkcija;

11.10.2. 4 „Scatter“ simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų su 6 kartus aktyvuojama „Kartelio nužudymo“ funkcija;

11.10.3. 5 „Scatter“ simboliai aktyvuoja 14 nemokamų sukimų su 7 kartus aktyvuojama „Kartelio nužudymo“ funkcija.

Nemokamų sukimų metu gali būti aktyvuojamos šios funkcijos:

11.10.4. „Kartelio nužudymas“: jei vienas iš 4 aukštos vertės simbolių, kurie atitinka kartelio narius, pašaukiamas snaiperio, jis virsta lipniu „Wild“ simboliu, kuris išlieka savo pozicijoje iki nemokamų sukimų pabaigos. Jei taikiny sutampa su pozicija, kurioje jau yra lipnus „Wild“, lipniam „Wild“ simboliui suteikiamas x2 daugiklis, kuris taikomas visiems laimėjimas su šiuo simboliu. Jei taikiny ir vėl sutampa su tuo pačiu lipniu „Wild“ simboliu, daugiklis padidėja 1 ir taip kas kart sutapus taikiniui su tuo pačiu lipniu „Wild“;

11.10.5. „Labiausiai ieškomi lipnūs Wild“: prasidėjus nemokamiems sukimams „Ieškomo“ matuoklis, esantis viršuje virš būgnų, turi 3 tuščius žvaigždės formos skyrius. Kai snaiperis nušauna aukštos vertės simbolį, kuris atitinka kovos su narkotikais agentą, matuoklyje pridedam 1 žvaigždė.

Nemokamų sukimų metu, kovos su narkotikais agentas negali užblokuoti šūvio su skydu ir kai simbolis yra pašaukiamas, kartelio nužudymų skaičius išlieka nepakitęs. Kai „Ieškomo“ matuoklyje surenkamos 3 žvaigždės, aktyvuojama „Labiausiai ieškomų lipnių Wild“ funkcija. Funkcijos metu atsitiktinai parinkti 3 aukštos vertės simboliai yra pašaujami snaiperio ir transformuojami į lipnius „Wild“ simbolius, kurie išlieka savo pozicijoje iki nemokamų sukimų pabaigos. Jei taikinyš sutampa su pozicija, kurioje jau yra lipnus „Wild“, lipniam „Wild“ simboliui suteikiamas x2 daugiklis, kuris taikomas visiems laimėjimas su šiuo simboliu. Jei taikinyš ir vėl sutampa su tuo pačiu lipniu „Wild“ simboliu, daugiklis padidėja 1 ir taip kas kart sutapus taikiniui su tuo pačiu lipniu „Wild“;

11.10.6. „Papildomi nemokami sukimai“: jei nemokamų sukimų metu iškrenta 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai, lošėjui atitinkamai suteikiami 5, 6 arba 7 nemokami sukimai.

11.11. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuojama tik pagrindiniame lošime:

11.11.1. Sumokant 60 x statymo suma, aktyvuojama 10 nemokamų sukimų su 5 kartus aktyvuojama „Kartelio nužudymo“ funkcija;

11.11.2. Sumokant 100 x statymo suma, aktyvuojama 10 nemokamų sukimų su 6 kartus aktyvuojama „Kartelio nužudymo“ funkcija;

11.11.3. Sumokant 150 x statymo suma, aktyvuojama 14 nemokamų sukimų su 7 kartus aktyvuojama „Kartelio nužudymo“ funkcija.

11.12. Jei lošimas nutrūksta, lošėjas gali pakartoti paskutinį sukimą po lošimo perkrovimo.

11.13. Jei lošimas sutrinka ir negali būti užbaigiamas, paveikti lošimo statymai ir laimėjimai yra anuliuojami, o statymų sumos grąžinamos.

12. 12. „Burtų knyga“ („Book of Wizardry“)

12.1. „Burtų knyga“ („Book of Wizardry“) – 5 būgnų, 3 eilių, 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

12.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

12.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 5 000 x statymo suma.

12.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

12.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.

12.6. Pagrindiniame lošime lošėjas gali įjungti „Super sukimo“ režimą už kiekvieną sukimą sumokėdamas (kol režimas įjungtas) 10 x esama statymo suma. Šio režimo metu kiekvienas pagrindinio lošimo sukimas sukamas kaip nemokamas sukimas. Lošėjas pasirenka vieną išsiplečiantį simbolį ir visų sekančių sukimų metu, kol režimas aktyvus, iškrenta lošėjo pasirinktas išsiplečiantis simbolis ir laimėjimai už jį išmokami, nepaisant jo pozicijos, kaip ir nemokamų sukimų metu. Laimėjimų dydis apskaičiuojamas remiantis pradinio statymo verte, nepadauginta iš 10.

12.7. Bet kur būgnuose iškritę bent 3 simboliai „Scatter“ aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Prieš jiems prasidedant, lošėjas pasirenka specialų išsiplečiantį simbolį, kuris, iškritęs būgne, išsiplečia vertikaliai per visas 3 būgno pozicijas. Už specialų išsiplečiantį simbolį laimėjimai išmokami pagal laimėjimų išmokėjimo lentelę, visuose būgnuose, net jei šie nėra vienas greta kito. Simbolio išsiplečimas aktyvuojamas tik tuo atveju, jei būgnuose yra pakankamai simbolių, kad susidarytų laimėjimas. Už aukštos vertės simbolius išmokama, kai jų būgnuose iškrenta bent 2. Už žemos vertės simbolius išmokama, kai būgnuose jų iškrenta bent 3.

Taip pat, nemokamų sukimų metu gali iškristi „Būgno pakartotinio sukimo“ simbolis. Šis simbolis iškrenta tik tuose būgnuose, kuriuose neiškrenta specialus išsiplečiantis simbolis. „Būgno pakartotinio sukimo“ simbolis inicijuoja būgno, kuriame iškrito, pakartotinį sukimą.

Nemokamų sukimų metų iškritę 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, suteikia lošėjui 10 papildomų nemokamų sukimų.

12.8. Jei bendra nemokamų sukimų laimėjimo vertė pasiekia 5 000 x statymo suma, lošimas nedelsiant užbaigiamas, lošėjui išmokamas laimėjimas, o likę nemokami sukimai panaikinami.

12.9. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 150 x statymo suma.

13. „20 lygis“ („Level20“)

13.1. „20 lygis“ („Level20“) – 6 būgnų, 3 eilių, 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

13.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

13.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 300 x statymo suma.

13.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

13.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.

13.6. Bet kurio sukimo metu gali iškristi „Wild Robotas“. Visas būgnas, kuriame iškrito „Wild Robotas“, tampa „Wild“. Kiekvienas „Wild Robotas“ turi daugiklį nuo x2 iki x100. Jei „Wild Robotas“ tampa laiminčio derinio dalimi, laimėjimui yra taikomas „Wild Roboto“ daugiklis. Kelių „Wild Robotų“ daugikliai laiminčiame derinyje yra sudedami.

13.7. Lošime taip pat yra lošimo funkcija, kurios metu lošėjas gali padvigubinti savo laimėjimus. Lošėjas renkasi kokios spalvos korta bus atversta: raudona ar juoda. Jei lošėjas atspėja spalvą, jo laimėjimas yra padvigubinamas, jei neatspėja – lošėjas praranda turimą laimėjimą ir yra gražinamas atgal į pagrindinį lošimą. Iš viso galima spėti 5 kartus. Lošimo funkcijos metu lošėjo laimėjimas negali viršyti 100 x statymo sumos.

14. „Mindiana Džounsas“ („Mindiana Jones“)

14.1. „Mindiana Džounsas“ („Mindiana Jones“) – 5 būgnų, 3 eilių, 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

14.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

14.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 12 000 x statymo suma.

14.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

14.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.

14.6. „Wild“ simbolis gali iškristi bet kur ant būgnų pagrindiniame lošime. „Wild“ gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ ir specialųjį „Kario“ simbolį.

14.7. Pagrindiniame lošime su kiekvienu sukimu keičiasi mėnulio fazės. Po 30 sukimų, mėnulio fazė pasikeičia į pilnatį ir aktyvuojamas „Kario prakeiksmas“, kurio metu lošėjui suteikiami 5 pakartotiniai sukimai. Kiekvieno pakartotinio sukimo metu „Kario“ simbolis gali iškristi paskutiniame būgne transformuodamas visus žemos vertės simbolius į vienos rūšies simbolius. Mėnulio fazės progresas išsaugomas individualiam statymo dydžiui. Mėnulio fazė nesipildo nemokamų sukimų, pakartotinių sukimų ar nemokamų sukimų pirkimo funkcijos metu.

14.8. Jei būgnuose iškrenta „Wild“ simbolis kartu su „Kario“ simboliu dešinėje, aktyvuojama „Laukinė medžioklė“ ir karys nužudomas, transformuojant jo simbolį į „Wild“. Jei keliuose būgnuose iškrenta identiškai, tarpusavyje susiję „Kario“ simboliai, atliekamos kelios „Wild“ transformacijos.

14.9. 1, 3 ir 5 būgnuose iškritę 3 simboliai „Scatter“ aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu, specialūs „Paslaptingi žemėlapiai“ gali nusileisti bet kuriose būgnų

pozicijose. Viename būgne gali nusileisti tik 1 žemėlapis. Ant „Paslaptinių žemėlapių“ simbolių yra pavaizduoti visi simboliai, įskaitant ir „Wild“. „Paslaptiniai žemėlapiai“ išsiplėčia vertikalčiai per visas 3 būgno pozicijas, jei išsiplėtimas nulemia laiminčių linijų susiformavimą. Jei ne, „Paslaptiniai žemėlapiai“ išlieka savo pozicijoje ir funkcionuoja kaip simboliai pavaizduoti priešais.

Nemokami sukimai turi 6 daugiklių lygius. Aktyvaus daugiklio lygis yra rodomas progreso matuoklėje. Tam, kad būtų aktyvuotas kitas lygis, lošėjas turi surinkti 3 „Kario“ galvas. „Kario“ galvos yra surenkamos, kai sukimo metu, bet kur ant būgnų iškrenta specialusis „Durklo“ simbolis. „Durklo“ simbolis pašalina „Karių“ simbolių galvas, iškritusias tame pačiame būgne to paties sukimo metu, bei prideda jas į progreso matuoklę. Už kiekvieną aktyvuotą daugiklio lygį, lošėjui suteikiami 4 papildomi nemokami sukimai. Kiekvieno sukimo metu, laimėjimai yra padauginami iš tuo metu aktyvaus daugiklio. Progreso matuoklės lygiai:

- 14.9.1. 1 lygis – suteikiamas daugiklis $\times 1$;
- 14.9.2. 2 lygis – suteikiamas daugiklis $\times 2 + 4$ nemokami sukimai;
- 14.9.3. 3 lygis – suteikiamas daugiklis $\times 3 + 4$ nemokami sukimai;
- 14.9.4. 4 lygis – suteikiamas daugiklis $\times 5 + 4$ nemokami sukimai;
- 14.9.5. 5 lygis – suteikiamas daugiklis $\times 10 + 4$ nemokami sukimai;
- 14.9.6. 6 lygis – suteikiamas daugiklis $\times 20 + 4$ nemokami sukimai.

14.10. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 35 x statymo suma.

15. „Myndė neša kazino“ („Mynde Nesa Kazino“)

15.1. „Myndė neša kazino“ („Mynde Nesa Kazino“) – 5 būgnų, 4 eilių, 16 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

15.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

15.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 15 000 x statymo suma.

15.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

15.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.

15.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus specialiuosius simbolius ir yra išsiplėtęs per visas būgno pozicijas (4 eilių aukščio). 3 personažų „Wild“ simboliai gali atsitiktinai iškristi pagrindiniame lošime 2, 3 ir 4 būgnuose. Priklausomai nuo personažo „Wild“ simboliai turi laimėjimo daugiklius. Jei laiminčiame derinyje dalyvauja keli „Wild“ simboliai, jų daugikliai yra sudedami.

15.7. Iškritę bent 3 simboliai „Scatter“ pagrindiniame lošime, bet kuriuose būgnuose, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Jei „Scatter“ simboliai iškrenta 1, 2, 4 ir 5 būgnuose kartu su „Wild“ simboliu 3 būgne, aktyvuojami pagerinti nemokami sukimai su užrakintu „Wild“ simboliu 3 būgne nuo ypatybės pradžios.

Nemokamų sukimų metu „Wild“ simbolis krenta 2, 3 ir 4 būgnuose. Kai iškrenta „Wild“ simbolis, būgnas tampa lipnus/užrakintas ir ypatybės metu jame krenta tik „Wild“ simboliai su atitinkamais pagal personažą daugikliais. Kada iškrenta naujas „Wild“ simbolis kitame būgne, būgnas tampa lipnus ir jame krenta tik „Wild“ simboliai su atitinkamais pagal personažą daugikliais, o prieš tai lipniu buvęs būgnas tampa normaliu būgnu ir vėl sukasi įprastai. Nemokamų sukimų metu bet kur būgnuose, išskyrus užrakintąjį, gali iškristi specialus „Pašalinimo“ simbolis. „Pašalinimo“ simbolis pašalina būgnuose esančius vienos rūšies žemiausios vertės simbolius likusiems nemokamiems sukimams. Šis simbolis gali iškristi kelis kartus iki iš būgnų pašalinamas aukščiausias žemos vertės simbolis.

15.8. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 60 x statymo suma.

16. „Sugrižimas į Valhalą“ („Return to Valhalla“)

16.1. „Sugrižimas į Valhalą“ („Return to Valhalla“) – 5 būgnų, 4 eilių, 50 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

16.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

16.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 x statymo suma.

16.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

16.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.

16.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ ir „Valhala“. „Wild“ gali būti įprastas bei turėti laimėjimo daugiklius: x2, x3 ir x4.

16.7. Specialusis „Valhalos“ simbolis gali iškristi bet kuriose būgnų pozicijose. „Valhalos“ simboliai yra kaupiami „Skeveldrų rate“. Kai „Skeveldrų rate“ sukaupiami 7 „Valhalos“ simboliai, aktyvuojamas „Sėkmės kūjo“ papildomas lošimas. Šio papildomo lošimo metu 7 „Wild“ simboliai yra pridėjami ant būgnų. „Skeveldrų rato“ progresas išsaugomas individualiam statymo dydžiui.

16.8. Iškritę 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliui suteikia lošėjui atitinkamai 8 nemokamus sukimus su 3 runų pasirinkimais, 10 nemokamų sukimų su 4 runų pasirinkimais arba 12 nemokamų sukimų su 5 runų pasirinkimais. Nemokamų sukimų pradžioje lošėjas renkasi iš 20 runų. Lošėjo pasirinkimų skaičių nulemia sukimus aktyvavusių „Scatter“ simbolių skaičius. Po runomis slepiasi nemokamų sukimų pagerinimai: laimėjimo daugikliai nuo x1 iki x5, nemokami sukimai nuo 1 iki 5, antras geriausiai apmokamas simbolis kaip „Wild“, geriausiai apmokamas simbolis kaip „Wild“, 2 būgnas „Wild“, 3 būgnas „Wild“, 4 būgnas „Wild“. Visi laimėti nemokamų sukimų pagerinimai yra taikomi sukimams nuo jų pradžios.

16.9. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 120 x statymo suma.

17. „Zombių riteriai“ („Zombie Knights“)

17.1. „Zombių riteriai“ („Zombie Knights“) – 5 būgnų, 3 eilių, 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

17.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

17.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 5 000 x statymo suma.

17.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

17.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.

17.6. „Wild“ simbolis pagrindiniame lošime gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“. „Wild“ gali būti įprastas bei turėti laimėjimo daugiklius: x2 ir x3. Jei laiminčiame derinyje yra daugiau nei vienas „Scatter“ su laimėjimo daugikliu, tuomet daugikliai yra sudedami.

17.7. Išsiplėtęs (kelių pozicijų aukščio) „Wild“ simbolis gali iškristi tik 3 būgne. Išsiplėtęs „Wild“ gali pilnai uždengti visą būgną arba tik jo dalį. Iškritęs išsiplėtęs „Wild“ simbolis aktyvuoja pakartotinį sukimą ir jo metu išlieka savo pozicijoje.

17.8. Jei pagrindiniame lošime lošėjo laimėjimo vertė pasiekia bent 72 x statymo suma, lošėjui suteikiamas pasirinkimas dalyvauti nemokamuose sukimuose panaudojant laimėjimo dalį – 72 x statymo suma nuo bendro laimėjimo. Likusi nepanaudota laimėjimo dalis yra pridėjama prie nemokamų sukimų laimėjimo ir išmokama jiems pasibaigus kartu su nemokamų sukimų laimėjimais.

17.9. Jei pagrindiniame lošime lošėjo laimėjimo vertė pasiekia bent 36 x statymo suma, lošėjui suteikiamas pasirinkimas lošti dėl nemokamų sukimų panaudojant laimėjimo dalį – 36 x

statymo suma nuo bendro laimėjimo. Likusi nepanaudota laimėjimo dalis yra pridedama prie nemokamų sukimų laimėjimo ir išmokama jiems pasibaigus kartu su nemokamų sukimų laimėjimais.

17.10. Iškritę 3 „Scatter“ simboliai pagrindiniame lošime aktyvuoja nemokamus sukimus. Nemokami sukimai turi 5 lygius, kurie atvaizduojami lygių matuoklėje virš lošimo lauko. Kiekvienas lygis turi unikalią ypatybę. Lošėjui suteikiama po 1 sukimą kiekviename lygyje. Jei lošėjui iškrenta 2 „Scatter“ simboliai nemokamų sukimų metu, jam suteikiami 3 pakartotiniai sukimai atitinkamai tame lygyje, kuriame iškrito. Unikali lygiui būdinga ypatybė yra aktyvi nemokami sukimo ir pakartotinių sukimų metu:

17.10.1. 1 lygyje 5 būgne pilnai matomas „Wild“ simbolis;

17.10.2. 2 lygyje 3 būgne pilnai matomas „Wild“ simbolis;

17.10.3. 3 lygyje būgnuose pridedami 5 „Wild“ simboliai ir jie išlieka savo pozicijoje pakartotinių sukimų metu;

17.10.4. 4 lygyje 5 „Wild“ simboliai iš 3 lygio pakeičia pozicijas būgnuose naujomis ir išlieka jose pakartotinių sukimų metu;

17.10.5. 5 lygyje 5 „Wild“ simboliai iš 4 lygio pakeičia pozicijas būgnuose. Pakartotinių sukimų metų naujai iškritę „Wild“ simboliai pridedami prie jau esančių „Wild“.

17.11. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 72 x statymo suma.

18. „Myndė nekalba Londono kalba“ („Mynde No Speak London“)

18.1. „Myndė nekalba Londono kalba“ („Mynde No Speak London“) – 5 būgnų, 4 eilių, 50 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

18.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolių derinius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilėje.

18.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000 x statymo suma.

18.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

18.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.

18.6. Kiekvienas sukimas lošime imituoja 1 futbolo rungtynių minutę tarp „Mėlynos“ ir „Raudonos“ komandų. Bet kurio sukimo metu, bet kuri komanda gali įmušti įvartį. Rungtynės baigiasi po 90 minučių su papildomomis 3 – 5 pratęsimo minutėmis. Pasibaigus rungtynėms aktyvuojama „Laimingos valandos“ funkcija, kurios metu lošėjui suteikiama iki 10 pakartotinių nemokamų sukimų. Suteikiamų pakartotinių sukimų skaičius yra lygus „Raudonos“ komandos įvarčių skaičiui. Taip pat, lošėjui suteikiami papildomi 2 pakartotiniai sukimai, jei „Raudona“ komanda yra įmušusi daugiau įvarčių nei „Mėlyna“ komanda. Jei pakartotinio sukimo metu susidaro laimintis derinys, laimėjimo daugiklis padidėja ir yra taikomas sekantiems laimėjimams. Maksimalus galimas laimėjimo daugiklis funkcijos metu – x6.

18.7. „Wild“ simbolis yra išsidėstęs vertikaliai per visą būgną (sukrautas) pagrindiniame lošime ir gali iškristi bet kuriame būgne. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“.

18.8. Funkcija „Remi, mes parūkėme“ gali būti aktyvuota atsitiktinai bet kurio sukimo metu. Funkcijos metu rūkstanti granata padega atsitiktinį simbolį ir visi tos pačios rūšies simboliai virsta simboliais „Wild“.

18.9. Funkcija „Parodyk ką turi?“ gali būti aktyvuota atsitiktinai bet kurio sukimo metu. Funkcijos metu visi „Magnetofono“ simboliai užrakinami savo pozicijose ir lošėjui suteikiamas 1 pakartotinis sukimas. Jei šio pakartotinio sukimo metu iškrenta papildomi „Magnetofono“ simboliai, jie taip pat užrakinami savo pozicijose, o lošėjui suteikiamas dar 1 pakartotinis sukimas. Jei lošėjas sulošia 4 pakartotinius sukimus, aktyvuojamas laimėjimo daugiklis x2, kuris taikomas naujiems

laimėjimams. Po dar 4 pakartotinių sukimų laimėjimo daugiklis padidėja 1 ir t. t. kas 4 pakartotinius sukimus. Funkcija baigiasi, kai neiškrenta nauji „Magnetofono“ simboliai.

18.10. „Scatter“ simboliai gali iškristi 1, 2, 4 ir 5 būgnuose. Iškritę 3 arba „Scatter“ simboliai atitinkamai aktyvuoja 9 arba 12 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu gali būti aktyvuojamos šios funkcijos:

18.10.1. „Užrakintų „Wild“ pakartotiniai sukimai“: nemokamų sukimų metu virš būgnų (išskyrus 3 būgną) yra nuotraukos su aukštos vertės simbolių (personažų) atvaizdais. Jei iškritęs aukštos vertės simbolis (1x4 dydžio) yra pilnai matomas būgne (išsidėstęs vertikaliai per visas būgno pozicijas) ir sutampa su simboliu nuotraukoje virš būgno, jis tampa „Wild“ simboliu, o lošėjui suteikiamas pakartotinis sukimas;

18.10.2. „Papildomi nemokami sukimai“: bet kurio nemokamo sukimo metu lošėjui gali būti suteikti papildomi nemokami sukimai.

18.11. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuojama pagrindiniame lošime sumokant 70 arba 350 x statymo suma, po pagrindinio lošimo.

18.12. Jei lošimas nutrūksta, lošėjas gali pakartoti paskutinį sukimą po lošimo perkrovimo.

18.13. Jei lošimas sutrinka ir negali būti užbaigiamas, paveikti lošimo statymai ir laimėjimai yra anuliuojami, o statymų sumos gražinamos.

19. „Myndės knyga“ („Book of Mynde“)

19.1. „Myndės knyga“ („Book of Mynde“) – 5 būgnų, 3 eilių, 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

19.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

19.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 5 000 x statymo suma.

19.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

19.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.

19.6. Pagrindiniame lošime lošėjas gali įjungti „Super sukimo“ režimą. Įjungus šį režimą lošėjo statoma suma padidėja 10 kartų. Šio režimo metu kiekvienas pagrindinio lošimo sukimas sukamas kaip nemokamas sukimas. Lošėjas pasirenka vieną išsiplečiantį simbolį ir visų sekančių sukimų metu, kol režimas aktyvus, iškrenta lošėjo pasirinktas išsiplečiantis simbolis ir laimėjimai už jį išmokami, nepaisant jo pozicijos, kaip ir nemokamų sukimų metu. Laimėjimų dydis apskaičiuojamas remiantis pradinio statymo verte, nepadauginta iš 10.

19.7. Bet kur būgnuose iškritę bent 3 simboliai „Scatter“ aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Prieš jiems prasidedant, lošėjas pasirenka specialų išsiplečiantį simbolį, kuris, iškritęs būgne, išsiplečia vertikaliai per visas 3 būgno pozicijas. Už specialų išsiplečiantį simbolį laimėjimai išmokami pagal laimėjimų išmokėjimo lentelę, visuose būgnuose, net jei šie nėra vienas greta kito. Simbolio išsiplečimas aktyvuojamas tik tuo atveju, jei būgnuose yra pakankamai simbolių, kad susidarytų laimėjimas. Už aukštos vertės simbolius išmokama, kai jų būgnuose iškrenta bent 2. Už žemos vertės simbolius išmokama, kai būgnuose jų iškrenta bent 3.

Taip pat, nemokamų sukimų metu gali iškristi „Būgno pakartotinio sukimo“ simbolis. Šis simbolis iškrenta tik tuose būgnuose, kuriuose neiškrenta specialus išsiplečiantis simbolis. „Būgno pakartotinio sukimo“ simbolis inicijuoja būgno, kuriame iškrito, pakartotinį sukimą.

Nemokamų sukimų metų iškritę 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių, suteikia lošėjui 10 papildomų nemokamų sukimų.

Jei bendra nemokamų sukimų laimėjimo vertė pasiekia 5 000 x statymo suma, lošimas nedelsiant užbaigiamas, lošėjui išmokamas laimėjimas, o likę nemokami sukimai panaikinami.

19.8. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 150 x statymo suma, po pagrindinio lošimo.

20. „Labiausiai ieškomas Majamyje“ („Miami Most Wanted“)

20.1. „Labiausiai ieškomas Majamyje“ („Miami Most Wanted“) – 5 būgnų, 3 eilių, 9 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

20.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

20.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 500,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 10 000,00 x statymo suma.

20.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

20.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.

20.6. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“.

20.7. „Tegul sninga!“ funkcija gali būti atsitiktinai aktyvuojama bet kurio sukimo metu. Funkcijos metu, nuo lubų nukrenta iki 5 „Wild“ simbolių į atsitiktines būgnų pozicijas.

20.8. Funkcija „Paskendę dūmuose“ gali būti atsitiktinai aktyvuojama bet kurio sukimo metu. Funkcijos metu į vieną iš 4 aukštos vertės simbolių, nusitaikoma ir jis tampa paskendęs dūmuose. Simbolis, kuris tampa paskendęs dūmuose, užrakinamas savo pozicijoje, o lošėjui suteikiamas pakartotinis sukimas. Papildomi pakartotiniai sukimai suteikiami, jei iškrenta daugiau paskendusiojo dūmuose personažo simbolių. Laimėjimai už šio personažo simbolius išmokami funkcijos pabaigoje. Laimėjimai už kitus simbolius, pakartotinių sukimų metu išmokami įprastai.

20.9. Virš būgnų yra „Labiausiai ieškomo“ matuoklis su 5 tuščiais žvaigždės formos skyriais. Atsitiktiniu metu, gorila papučia dūmus ir nusitaiko į aukštos vertės „Kiaulės“ simbolį. Jei šūvis numuša taikinį, „Labiausiai ieškomo“ matuoklyje pridedama 1 žvaigždė. Jei taikinyis atlaiko šūvį, žvaigždė „Labiausiai ieškomo“ matuoklyje nepridedama. Kai matuoklis užpildomas, lošėjui suteikiamas pakartotinis sukimas, po kurio visiems aukštos vertės simboliams, kurie iškrito būgnuose, suteikiamas atsitiktinis statymo sumos daugiklis nuo x2 iki x14. Pasibaigus funkcijai, visi daugikliai sudedami ir išmokamas laimėjimas.

20.10. Iškritę bent 3 simboliai „Scatter“ aktyvuoja nemokamus sukimus:

20.10.1. 3 „Scatter“ simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų su 5 kartus aktyvuojama „Gorilos pumpurų“ funkcija;

20.10.2. 4 „Scatter“ simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų su 6 kartus aktyvuojama „Gorilos pumpurų“ funkcija;

20.10.3. 5 „Scatter“ simboliai aktyvuoja 14 nemokamų sukimų su 7 kartus aktyvuojama „Gorilos pumpurų“ funkcija.

Nemokamų sukimų metu gali būti aktyvuojamos šios funkcijos:

20.10.4. „Gorilos pumpurai“: jei vienas iš 4 aukštos vertės simbolių yra paskendęs dūmuose, jis virsta lipniu „Wild“ simboliu, kuris išlieka savo pozicijoje iki nemokamų sukimų pabaigos. Jei kitas paskendęs dūmuose simbolis sutampa su pozicija, kurioje jau yra lipnus „Wild“, lipniam „Wild“ simboliui suteikiamas x2 daugiklis, kuris taikomas visiems laimėjimas su šiuo simboliu. Jei paskendęs dūmuose simbolis ir vėl sutampa su tuo pačiu lipniu „Wild“ simboliu, daugiklis padidėja 1 ir taip kas kart sutapus su tuo pačiu lipniu „Wild“;

20.10.5. „Labiausiai ieškomi lipnūs Wild“: prasidėjus nemokamiems sukimams „Labiausiai ieškomo“ matuoklis, esantis viršuje virš būgnų, turi 3 tuščius žvaigždės formos skyrius. Kai dūmai pataiko į „Kiaulės“ simbolį, matuoklyje pridedam 1 žvaigždė. Nemokamų sukimų metu, „Kiaulės“ simbolis negali užblokuoti dūmų ir kai apsirūko, dūmų pataikymų skaičius išlieka nepakitęs. Kai „Labiausiai ieškomo“ matuoklyje surenkamos 3 žvaigždės, aktyvuojama „Labiausiai ieškomo“ lipnių Wild“ funkcija. Funkcijos metu atsitiktinai parinkti 3 aukštos vertės simboliai yra pašunami snaiperio ir transformuojami į lipnius „Wild“ simbolius, kurie išlieka savo pozicijoje iki nemokamų sukimų pabaigos. Jei taikinyis sutampa su pozicija, kurioje jau yra lipnus „Wild“, lipniam „Wild“ simboliui suteikiamas x2 daugiklis, kuris taikomas visiems laimėjimas su šiuo simboliu. Jei taikinyis

ir vėl sutampa su tuo pačiu lipniu „Wild“ simboliu, daugiklis padidėja 1 ir taip kas kart sutapus taikiniui su tuo pačiu lipniu „Wild“;

20.10.6. „Papildomi nemokami sukimai“: jei nemokamų sukimų metu iškrenta 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai, lošėjui atitinkamai suteikiami 5, 6 arba 7 nemokami sukimai.

20.11. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuojama tik pagrindiniame lošime po pagrindinio lošimo:

20.11.1. Sumokant 60 x statymo suma, aktyvuojama 10 nemokamų sukimų su 5 kartus aktyvuojama „Gorilos pumpurų“ funkcija;

20.11.2. Sumokant 100 x statymo suma, aktyvuojama 10 nemokamų sukimų su 6 kartus aktyvuojama „Gorilos pumpurų“ funkcija;

20.11.3. Sumokant 150 x statymo suma, aktyvuojama 14 nemokamų sukimų su 7 kartus aktyvuojama „Gorilos pumpurų“ funkcija.

20.12. Jei lošimas nutrūksta, lošėjas gali pakartoti paskutinį sukimą po lošimo perkrovimo.

20.13. Jei lošimas sutrinka ir negali būti užbaigiamas, paveikti lošimo statymai ir laimėjimai yra anuliuojami, o statymų sumos grąžinamos.
