

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos

Respublikos finansų ministerijos
direktorius

2024 m. kovo 28 d. įsakymu Nr. DIE-159

Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:

1. Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1827–2.1852 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:

- 2.1827. Žvėrių miškas („Beastwood“);
- 2.1828. Sukikų rungtynių diena („Spinions game day“);
- 2.1829. Rytų smaragdai: daugybė laimėjimo būdų („Eastern Emeralds Megaways“);
- 2.1830. Kylantis varnas („Raven Rising“);
- 2.1831. Pinigų sunkvežimio Kalėdų pristatymas („Cash Truck Xmas Delivery“);
- 2.1832. Sklaidos pabaisos („Scatter Monsters“);
- 2.1833. Pašėlusai Betė („Betty Bonkers“);
- 2.1834. Pragaro knyga („Book of Inferno“);
- 2.1835. Iškastai ir išlydyti („Mine & Melt“);
- 2.1836. Pinigų sunkvežimis 2 („Cash Truck 2“);
- 2.1837. Auksinis hieroglifas 3 („Golden Glyph 3“);
- 2.1838. Katrinos monetos („Catrina’s Coins“);
- 2.1839. Didelis piktas vilkas: Plieniniai paršeliai („Big Bad Wolf: Pigs of Steel“);
- 2.1840. Nuotykių už stebuklų šalies magiško labirinto („Adventures Beyond Wonderland Magical Maze“);
- 2.1841. Pirminės dvasios („Primal spirits“);
- 2.1842. Puotaujanti lapė („Feasting Fox“);
- 2.1843. Kalėdų knyga („Book of Yuletide“);
- 2.1844. Didelių pinigų plėšikai: daugybė laimėjimo būdų („Big Bucks Bandits Megaways“);
- 2.1845. Gėliagedonas („Florageddon!“);
- 2.1846. Auksinė Gorgonė („Golden Gorgon“);
- 2.1847. Populiarus Hiphopas („HipHopPop“);
- 2.1848. Majų kriokliai („Mayan Waterfalls“);
- 2.1849. Dvigubi neoniniai piktadariai („Neon Villains Doublemax“);
- 2.1850. Atlantida: daugybė laimėjimo būdų („Atlantis Megaways“);
- 2.1851. Populiari vyšnia („CherryPop“);
- 2.1852. Populiari dovana („BountyPop“).

2. Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1827–1852 punktais, kurie išdėstomi taip:

Žvėrių miškas („Beastwood“)

1827. Žvėrių miškas („Beastwood“) – tai 3 būgnų, 4 eilių ir 9 999 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 954 120

Taisyklės:

Simbolio laimėjimo daugikliai

- Iš pradžių kiekvienam laimėjimui suteikiamas x1 daugiklis.
- Simbolio laimėjimo daugiklį gali padidinti būgno daugikliai, o kai ant būgno iškrenta kelios simbolio kopijos, šie simboliai yra laimėjimo dalis.
- Laimėjus naują daugiklį, jis padidina esamą simbolio laimėjimo daugiklį.

Būdai

- Laimėjimą sudaro bent 3 būgnų, ant kurių yra toks pats simbolio tipas, grandinė, pradedant nuo pirmojo būgno.

Išsiplėčiantys būdai

- Lošimas prasideda su 3 būgnais. Jei yra laimėjimų, dešinėje atsiranda papildomas būgnas.
- Kai papildomas būgnas išplečia bet kurį esamą laimėjimą, suteikiamas dar vienas papildomas būgnas.

Būgnų daugikliai

- Per pagrindinį lošimą pradedant nuo 5 būgno kas 3-ias būgnas turi būgno daugiklį.
- Būgno daugikliai turi x2 daugiklį. Kai laimėjime yra būgnas su būgno daugikliu, daugiklis pridedamas prie laimėjimo.

Nemokami sukimai

- Už 4 arba daugiau bet kurioje ekrano vietoje per pagrindinį lošimą iškritusius premijos simbolius skiriami nemokami sukimai. 10 nemokamų sukimų suteikiama už 4 premijos simbolius, o bet kuris papildomas premijos simbolis suteikia +3 nemokamus sukimus.
- Per nemokamus sukimus pradedant nuo 4 būgno kiekvienas būgnas turi būgno daugiklį.
- Kiekvienas premijos simbolis, iškritęs per nemokamus sukimus, suteiks +1 nemokamą sukimą.

Premijos simbolis

- Už 4 arba daugiau bet kurioje ekrano vietoje per pagrindinį lošimą iškritusius premijos simbolius skiriami nemokami sukimai. 10 nemokamų sukimų suteikiama už 4 premijos simbolius, o bet kuris papildomas premijos simbolis suteikia +3 nemokamus sukimus.
- Kiekvienas premijos simbolis, iškritęs per nemokamus sukimus, suteiks +1 nemokamą sukimą.
- Iškritus 3 premijos simboliams ant pirmųjų 3 būgnų, suteikiamas papildomas būgnas.

Laukinis simbolis

- Laukinis pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos simbolius, tiek laimėjimo apskaičiavimui, tiek daugiklių suteikimui.
- Laukinis simboliai gali iškristi ant bet kurio būgno, išskyrus pirmuosius 3 būgnus.

Pirkimo funkcija

- Pirkimo funkcija gali būti suaktyvinama tik pagrindiniame lošime.
- Mokant 120x statymo, galima nusipirkti patekimą į nemokamus sukimus įsigyjant 4 premijos simbolius.

- Įsigytus nemokamus sukimus suaktyvins pagrindinio lošimo sukimas, atsitiktinai suteikiantis bent tiek premijos simbolių, kiek jų buvo įsigyta.

Sukikų rungtynių diena („Spinions game day“)

1828. Sukikų rungtynių diena („Spinions game day“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €371 680

Taisyklės:

Simboliai „Laukinis“

Mokėjimui simboliai „Laukinis“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „premijos sklaidos“ simbolius.

Premijos sklaidos simbolis

- Už 3 atskiruosius simbolius „premijos“ skiriama 10 nemokamų sukimų.
- Atskirieji simboliai „premijos“ gali iškristi tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Per rungtynių dienos nemokamus sukimus ant 5 būgno iškritęs 1 atskirasis simbolis „premijos“ suteikia 5 papildomus nemokamus sukimus.

Perdavimo laukinio simbolio pakartotiniai sukimai

- Jei per vieną sukimą būgnuose iškrenta du arba daugiau simbolių „Laukinis“, įjungiami perdavimo laukinio simbolio pakartotiniai sukimai.
- Laukiniai simboliai neturi būti laimėjimo eilutėje, kad suaktyvintų perdavimo laukinio simbolio pakartotinio sukimo funkciją.
- Laukiniai simboliai išlieka būgnuose per visą perdavimo laukinio simbolio pakartotinio sukimo funkciją.
- Futbolo kamuolys pasirodo ant atsitiktinio laukinio simbolio, kai suaktyvinama funkcija.
- Laukiniai simboliai pajudės vienu žingsniu atsitiktine kryptimi kito pakartotinio sukimo metu.
- Kamuolys perduodamas atsitiktiniam laukiniam sukikui kito pakartotinio sukimo metu.
- Laukiniam simboliui, kuris gauna kamuolį, suteikiamas +1 daugiklis, pritaikomas visiems tolesniems laimėjimams.
- Perdavimo laukinio simbolio sukimai suteikia naują pakartotinį sukimą kiekvieną kartą, kai iškrenta naujas Laukinis simbolis.
- Per perdavimo laukinio simbolio pakartotinius sukimus negalima aktyvuoti rungtynių dienos nemokamų sukimų.

Rungtynių dienos nemokami sukimai

- Už 3 atskiruosius simbolius „premijos“ ant 1, 3 ir 5 būgnų skiriama 10 nemokamų sukimų.
- Per rungtynių dienos nemokamus sukimus ant 5 būgno iškritęs 1 atskirasis simbolis „premijos“ suteikia 5 papildomus nemokamus sukimus.
- Laukiniai simboliai, iškritę per nemokamus sukimus, lieka būgnuose iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Laukiniai simboliai pereis į naują padėtį per kiekvieną nemokamą sukimą.
- Kai yra 2+ Laukinis simbolis, kamuolys bus atsitiktinai pridėtas prie atsitiktinio Laukinio simbolio.
- Kamuolys bus perduodamas atsitiktinai tarp kiekvieno sukimo.
- Laukinio simbolio, kuris gauna kamuolį, daugiklis bus padidintas +1.

- Daugikliai pritaikomi visiems tolesniems laimėjimams per nemokamus sukimus.

Pirkimo funkcija

- Pirkimo funkciją galima aktyvuoti pagrindiniame lošime.
- Mokant 60 x statymo sumą įjungžiama funkcija su 3 atskiraisiais „premijos“ simboliais. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Rytų smaragdai: daugybė laimėjimo būdų („Eastern Emeralds Megaways“)

1829. Rytų smaragdai: daugybė laimėjimo būdų („Eastern Emeralds Megaways“) – tai 5 būgnų, nuo 2 iki 7 eilių ir 16 807 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 742 160

Taisyklės:

Daugybė laimėjimo būdų („Megaways™“)

- Kiekviename sukime yra skirtingas laimėjimo kombinacijų skaičius, kuris priklauso nuo bendro kiekviename būgne esančių simbolių skaičiaus.
- Kiekviename iš 5 būgnų nusileidus maksimaliam 7 simbolių skaičiui, galima laimėti 16 807 laimėjimo būdų („megaways™“).

Daugiklio ir „Laukinis“ simboliai

- Daugiklio „Laukinis“ simboliai pasirodo bet kur 2-5 būgnuose ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ simbolį.
- Jei ekrane pasirodo 2 ar daugiau daugiklio „Laukiniai“ simbolių ir jie yra to paties laimėjimo dalis, atitinkami daugikliai yra padauginami.
- Daugiklio „Laukiniai“ simboliai pagrindiniame lošime turi tokią pačią daugiklio vertę kaip ir būgnas (2-5), kuriame jie nusileidžia.

Nemokami sukimai

- Aktyvuojamas radus 3 ar daugiau „sklaidos“ simbolių bet kur būgnuose.
- Rodomas pasirinkimo ekranas, kuriame rodomos 4 funkcijų opcijos, aprašytos toliau pateiktoje lentelėje.
- „Sklaidos“ simbolis nemokamų sukimų metu yra neprieinamas.

Op- cija	# nemokami sukimai- 3 „sklaidos“ simboliai	# nemokami sukimai- 4 „sklaidos“ simboliai	# nemokami sukimai- 5 „sklaidos“ simboliai	Daugiklio ir „Lauki- nis“ simboliai
1	6	12	24	X5, x6, x7, x8
2	9	18	36	X4, x5, x6, x7
3	12	24	48	X3, x4, x5, x6
4	15	30	60	X2, x3, x4, x5

Daugiklio „Laukinis“ simbolis

- Pasirodo bet kur 2-5 būgnuose ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ simbolį.

„Sklaidos“ simbolis

- „Sklaidos“ simboliai rodomi bet kur tik pagrindinio lošimo būgnuose.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ simbolių aktyvuoja nemokamų sukimų premiją.

Pirkimo funkcija

- Pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime.
- Įsigijus 90x statymą, galima nusipirkti patekimą į nemokamus sukimus įsigijus 3 „sklaidos“ simbolius.
- Įsigyti nemokami sukimai bus aktyvuoti pagrindinio lošimo sukime bei atsitiktine tvarka suteiks tiek „sklaidos“ simbolių, kiek jų buvo įsigyta.

Kylantis varnas („Raven Rising“)

1830. Kylantis varnas („Raven Rising“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €680 400

Taisyklės:

Simboliai „Laukinis“

- Simbolis „Laukinis“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Varno Sklaidos“.

„Sklaidos“ simboliai

- Trys „Varno Sklaidos“ simboliai suteikia „Ragnaroko Nemokamų sukimų“ premijinį lošimą.
- Simboliai „Varno Sklaidos“ yra visuose būgnuose.

Daugiklis

- „Midgardo“ pagrindiniame lošime daugiklis padidinamas 1 kiekvieną kartą, kai pašalinami laimėję simboliai.
- „Ragnaroko Nemokamų sukimų“ metu daugiklis padidėja 1 už kiekvieną pašalintą laimėjimo simbolį.
- „Ragnaroko Nemokamų sukimų“ metu daugiklis tarp lošimų nenustatomas iš naujo.

Lošimas

- Laimėjus „Ragnaroko Nemokamus sukimus“, yra galimybė lošti iš savo turimų „Ragnaroko Nemokamų sukimų“, kad būtų padidintas „Ragnaroko Nemokamų sukimų“ skaičius.
- Laimėjus lošimą, suteikiamas papildomas simbolis „Varno Sklaidos“.
- Pralaimėjus lošimą, prarandami „Ragnaroko Nemokami sukimai“.
- Galima lošti, kol turimi 5 „Varno Sklaidos“ simboliai arba kol pralošiamas lošimas.
- Galima pasiimti savo turimus „Varno Sklaidos“ simbolius bet kuriame etape.

Nemokami sukimai

- 3 arba daugiau „Varno Sklaidos“ simbolių inicijuoja „Ragnaroko Nemokamus sukimus“.

- 3 „Varno Sklaidos“ simboliai inicijuoja 7 „Ragnaroko Nemokamus sukimus“.
- 4 „Varno Sklaidos“ simboliai inicijuoja 10 „Ragnaroko Nemokamų sukimų“.
- 5 „Varno Sklaidos“ simboliai inicijuoja 15 „Ragnaroko Nemokamų sukimų“.
- Galima iš naujo suaktyvinti „Ragnaroko Nemokamus sukimus“ iškritus 3+ „Varno Sklaidos“ simboliams.
- 3 „Varno Sklaidos“ simboliai iš naujo suaktyvina ir prideda 3 „Ragnaroko Nemokamus sukimus“.
- 4 „Varno Sklaidos“ simboliai iš naujo suaktyvina ir prideda 5 „Ragnaroko Nemokamus sukimus“.
- 5 „Varno Sklaidos“ simboliai iš naujo suaktyvina ir prideda 7 „Ragnaroko Nemokamus sukimus“.
- Negalima lošti ir iš naujo suaktyvinti „Ragnaroko Nemokamų sukimų“.
- „Nemokamų sukimų“ funkcija tęsiama tol, kol „Nemokamų sukimų“ nebelieka.

Pirkimo funkcija

- Galima nusipirkti patekimą į „Ragnaroko Nemokamus sukimus“.
- Sumokėjus 100x statymą, funkcija suaktyvinama po pagrindinio lošimo su 3 arba daugiau „Varno Sklaidos“ simbolių taip pat dažnai, kaip suaktyvinant atsitiktinai.
- „Ragnaroko Nemokami sukimai“ veikia taip pat, kaip suaktyvinus atsitiktinai.

Pinigų sunkvežimio Kalėdų pristatymas („Cash Truck Xmas Delivery“)

1831. Pinigų sunkvežimio Kalėdų pristatymas („Cash Truck Xmas Delivery“) – tai 5 būgnų, nuo 4 iki 7 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €2 500 000

Taisyklės:

Krentantys būgnai

- Simboliai laimėjimo deriniuose pašalinami ir nauji simboliai nukrenta bei užpildo vietas.
- Sukimasis tęsiasi, jei yra naujų laimėjimo derinių.
- Kiekvienas sukimo laimėjimas pridėdamas prie laimėtos sumos.

Išsiplečiantis lošimo laukas

- Kiekvienas pagrindinio lošimo etapas prasideda nuo 4 aukščio 5 būgnų lošimo srities bei 3 aukščio užrakintos srities.
- Kiekvienas pasukimas, sukuriantis laimėjimo derinį, išplečia lošimo sritį atverdamas tris atsitiktiniu būdu parinktas vietas iš užrakintos srities ir atversdamas žemiau esantį simbolį.
- Išplėtimas tęsiasi, jei yra naujų laimėjimo sukimų.

Laukinis simbolis

- Laukiniai simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus premijos sklaidos.

Antras šansas

- Jei užbaigus visus sukimus atviroje srityje yra 2 premijos sklaidos simboliai, atsiranda antras šansas.

- Antras šansas atviroje lošimo srityje išvalo visus simbolius, išskyrus 2 premijos sklaidos simbolius. Lošimo sritis yra išplečiama atveriant tris atsitiktinai parinktas vietas iš užrakintos srities, o išvalytas vietas užpildo nauji nukritę simboliai.

Sunkvežimio plėšiko premijos lošimas

- Sunkvežimio plėšiko premijos lošimas suteikiamas, jei pagrindiniame lošime yra 3 arba daugiau premijos sklaidos simbolių.
- Jei yra daugiau nei 3 premijos sklaidos simboliai, Sunkvežimio plėšiko premijos lošimas prasideda su vienu papildomu išsiplečiančiu simboliu už kiekvieną papildomą premijos sklaidos simbolį.
- Sunkvežimio plėšiko premijos lošimas prasideda su 3 kalėdinės dovanos simboliais, esančiais atsitiktinėse vietose.
- Visų simbolių Sunkvežimio plėšiko premijos lošime vertės rodomos lošimo pagrindinio statymo kartotiniams.
- Sunkvežimio plėšiko premijos lošimas prasideda su 3 nemokamais sukimais.
- Kiekviename sukime gali atsirasti naujų kalėdinę dovaną ir (arba) specialiųjų simbolių. Nauji simboliai išlieka visą Sunkvežimio plėšiko premijos lošimą.
- Jei sukime iškrenta vienas arba daugiau naujų simbolių, sukimų skaitiklis atkuriamas ties 3. Kitu atveju jis sumažinamas 1.
- Sunkvežimio plėšiko premijos lošimo pabaigoje lošėjui suteikiama visų dabartinių simbolių, padaugintų iš statymo, suma.

Išsiplečiantis simbolis

- Išsiplečiantis simbolis atrakina 3 atsitiktinai parinktas vietas iš užrakintos srities.

Pagerinantis simbolis

- Pagerinantis simbolis prideda savo vertę prie visų kitų simbolių, iškritusių atrakintoje lošimo srityje.

Super Pagerinantis simbolis

- Super Pagerinantis simbolis prideda savo vertę prie visų kitų simbolių, iškritusių atrakintoje lošimo srityje, ir kiekviename sukime premijos lošimo metu.

Griebtuvo simbolis

- Iškritęs Griebtuvo simbolis prideda visų kitų simbolių, esančių atrakintoje lošimo srityje, vertes prie savo vertės.

Super Griebtuvo simbolis

- Iškritęs super Griebtuvo simbolis prideda visų kitų simbolių, esančių atrakintoje lošimo srityje, vertes prie savo vertės, ir kiekviename sukime premijos lošimo metu.

Dvigubas simbolis

- Dvigubas simbolis padvigubina savo vertę kiekvieną kartą, kai sukimo skaitiklis atkuriamas ties 3.

Taikinys eliminuotas

- Laimėta suma, prilygstanti 25000 kart statymas, užbaigia Sunkvežimio plėšiko premijos lošimą ir lošėjui išmokama 25000 kart statymas suma.

Pirkimo funkcija

- Pirkimo funkciją galima suaktyvinti pagrindiniame lošime.
- Už 90x pagrindinio statymo sumą galima nusipirkti patekimą į Sunkvežimio plėšiko premijos lošimą, kuris aktyvuojamas po pagrindinio lošimo su bent 3 premijos sklaidos simbolių garantija.
- Už 360x pagrindinio statymo sumą galima nusipirkti patekimą į Sunkvežimio plėšiko premijos lošimą, kuris aktyvuojamas po pagrindinio lošimo su bent 3 premijos sklaidos simbolių garantija bei Dvigubo simbolio, iškrentančio antrajame sukime premijos lošimo metu, garantija.

Skaidos pabaisos („Scatter Monsters“)

1832. Skaidos pabaisos („Scatter Monsters“) – tai 6x6 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €149 300

Taisyklės:

Simboliai „Laukinis“

- „Laukinis“ simboliai pakeičia visus simbolius išskyrus dangaus dovaną.

Dangaus dovana

- Dangaus dovana suteikia nuo 10 iki 50 sielų į atsitiktinį sielų matuoklį.

Sielų matuokliai

- Užpildžius sielos matuoklį, bus suteikiama funkcija, kai daugiau nebebus laimėjimų.
- Sielos matuoklis pildomas sudarius laiminčių simbolių kombinacijas arba išsukus dangaus dovaną.

Vampyro sielos matuoklis

- Mėlyno vampyro sielos matuokliui reikia 20 vampyro sielų, kad užsipildytų.
- Užpildžius matuoklį bus suteikiamas simbolio pagerinimas. Visi žemi simboliai visų spalvų bus pagerinti į savo aukštesnę versiją. Jeigu ekrane nėra jokių žemos vertės simbolių, visi vidutinės vertės simboliai bus pagerinti.
- Galima perpildyti sielos matuoklį, kad tą pačią funkciją aktyvuotų kelis kartus.

Zombio sielos matuoklis

- Žalio zombio sielos matuokliui reikia 40 zombio sielų, kad užsipildytų.
- Užpildžius matuoklį bus suteikiamas spalvos pašalinimas. Visi atsitiktinės spalvos simboliai bus pašalinami ir sielos bus laikomos sielos matuoklyje.
- Galima perpildyti sielos matuoklį, kad tą pačią funkciją aktyvuotų kelis kartus.

Velnio sielos matuoklis

- Raudono velnio sielos matuokliui reikia 60 velnio sielų, kad užsipildytų.
- Užpildžius matuoklį bus suteikiami 8 nemokami sukimai.
- Kai matuoklis pilnai užpildomas, galima jį perpildyti ir gauti +1 nemokamą sukimą už kiekvieną 25 velnio sielą virš 60.

Nemokami sukimai

- Užpildžius velnio sielos matuoklį, gaunamas +1 nemokamas sukimas.
- Kiekviena 60 velnio siela po to prideda 1 papildomą nemokamą sukimą.
- Sielos likusios sielos matuoklyje po kiekvieno nemokamo sukimo yra paverčiamos į to sukimo laimėjimo daugiklį:
 - 0-15 sielos = 1x.
 - 16-30 sielos = 3x.
 - 31-50 sielos = 5x.
 - 51-70 sielos = 7x.
 - 71-100 sielos = 10x.
 - 101+ sielos = 20x.

Pašėlusi Betė („Betty Bonkers“)

1833. Pašėlusi Betė („Betty Bonkers“) – tai 3 būgnų, 3 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 046 700

Taisyklės:

Simboliai „Laukinis“

- Simboliai „Laukinis“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „premijos sklaidos“ simbolius.

„Premijos sklaidos“ simboliai

- Išsukus 2 premijos „sklaidos“ simbolius, aktyvuojama „Betės meniu“ funkcija.
- Išsukus 3 premijos „sklaidos“ simbolius, suteikiama mega nemokamų sukimų funkcija.

Betės meniu

- Viena iš žemiau nurodytų šešių funkcijų išrenkama atsitiktine tvarka aktyvavus „Betės meniu“ funkciją. „Betės meniu“ funkcija gali būti aktyvuota ir nemokamų sukimų metu, išsukus laimintį derinį vidurinėje būgnų eilėje.

1) Simbolio pašalinimas

- 2 mažiausios vertės (pagal laimėjimų lentelę) simboliai pašalinami iš būgnų pagrindiniame lošime.
- 4 mažiausios vertės (pagal laimėjimų lentelę) simboliai pašalinami iš būgnų nemokamų sukimų metu.

2) „Laukinis sukimas“

- 1-2 atsitiktiniai „Laukinis“ simboliai yra pridunami į vėlesnį sukimą pagrindiniame lošime.
- 3-4 atsitiktiniai „Laukinis“ simboliai yra pridunami nemokamų sukimų metu.

3) „Daugiklio sukimas“

- 3x-5x daugiklis pagrindiniame lošime.
- 6x-10x daugiklis nemokamų sukimų metu.

4) „Susieti būgnai“

- Du gretimi būgnai sukasi vienodai ir išsuka vienodus simbolius pagrindinio lošimo metu.
- Visi būgnai sukasi vienodai ir išsuka vienodus simbolius nemokamų sukimų metu.

5) Aukso puodas

- Atsitiktine tvarka lošėjas gauna mini aukso puodą (10x didesnis už statymą), vidutinį aukso puodą (100x didesnis už statymą) arba maxi aukso puodą (1000x didesnis už statymą) pagrindinio lošimo metu.
- Atsitiktine tvarka lošėjas gauna mini aukso puodą (100x didesnis už statymą), vidutinį aukso puodą (1000x didesnis už statymą) arba maxi aukso puodą (10 000x didesnis už statymą) nemokamų sukimų metu.

6) Nemokami sukimai

- Lošėjui atsitiktinai suteikiama 6, 9 arba 12 nemokamų sukimų (funkciją laimėjus pagrindinio lošimo metu).
- Pridedamas papildomas nemokamas sukimas, papildomas 1x laimėjimo daugiklis ir papildoma funkcija iš „Betės meniu“, kai ši funkcija laimima nemokamų sukimų metu.

Mega nemokami sukimai

- Mega nemokami sukimai yra aktyvuojami išsukus 3 premijos „sklaidos“ simbolius.
- Mega nemokami sukimai suteikia 20 nemokamų sukimų.
- Mega nemokami sukimai gali būti laimimi pagrindiniame lošime.

Pašėlusios linijos

- Bet koks pašėlusios linijos laimėjimas (vidurinė eilutė nemokamuose sukimuose) aktyvuoja Betės meniu funkciją.
- Bet koks laimėjimas padidina pašėlusios linijos daugiklį +1.
- Visi pašėlusios linijos laimėjimai yra padauginami iš pašėlusios linijos daugiklio.
- Maksimali pašėlusios linijos daugiklio vertė yra 10x.
- Bet koks laimėjimas pašėlusios linijos eilutėje suteikia +1 nemokamą sukimą.
- Funkcijos sukimai nepadidina pašėlusios linijos daugiklio bei nesuteikia papildomų nemokamų sukimų.

Pirkimo funkcija

- Pirkimo funkciją galima aktyvuoti pagrindiniame lošime.
- Sumokėjus 20x už statymą, po pagrindinio lošimo aktyvuojama Betės meniu funkcija.
- Sumokėjus 20x už statymą, po pagrindinio lošimo aktyvuojama mega nemokamų sukimų funkcija.

Pragaro knyga („Book of Inferno“)

1834. Pragaro knyga („Book of Inferno“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €584 650

Taisyklės:

Knygos simboliai

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970
Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius
Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309

info@betsafe.lt
www.betsafe.lt

- Knygos simboliai pakeičia visus kitus simbolius.
- 3 ar daugiau knygos simbolių suteikia Nemokamus sukimus.
- Visi būgnai gali turėti knygos simbolius.

Pažymėtas simbolis

- Kartais pažymėtu simboliu pasirenkamas atsitiktinis simbolis.
- Kiekvieną kartą, kai iškrenta pažymėtas simbolis, jei jų yra pakankamai, kad būtų galima išmokėti: pažymėti simboliai uždengia visą būgną ir už juos yra išmokami laimėjimai bet kurioje linijos vietoje, nereikalaujant, kad jie eitų iš eilės iš kairės į dešinę, kad būtų apskaičiuotas papildomas laimėjimas.
- Bet kuris knygos simbolis, kuris iškrito kartu su pažymėtu simboliu, padidins pažymėtą simbolį vienu žingsniu ir galimai sukurs naujų pažymėtų simbolių ir išsiplėtimų.
- Jei pažymėtas simbolis yra padidintas iki aukščiausio simbolio, žemiausias simbolis, kuris dar nebuvo konvertuotas, bus konvertuotas į aukščiausią simbolį.

Pagrindinis lošimas

- Bet kurio sukimo metu yra tikimybė, kad atsitiktinis simbolis taps pažymėtu simboliu.

Nemokami sukimai

- 3 knygos simboliai suteiks 10 Nemokamų sukimų ir X2 statymo laimėjimą.
- 4 knygos simboliai suteiks 15 Nemokamų sukimų ir X20 statymo laimėjimą.
- 5 knygos simboliai suteiks 25 Nemokamus sukimus ir X200 statymo laimėjimą.
- Nemokamus sukimus galima paleisti iš naujo, jei iškris daugiau nei +3 knygos simboliai, o už tai bus suteiktas anksčiau nurodytas Nemokamų sukimų skaičius.
- Nemokamų sukimų pradžioje, atsitiktinis simbolis bus pasirinktas kaip pažymėtas simbolis šiai sesijai.
- Pažymėtas simbolis gali būti išplėstas iškritus knygos simboliams. Kiekvieno sukimo pradžioje pažymėtas simbolis atstatomas į pradinį simbolį.
- 3 ar daugiau knygos simbolių suteiks naujus Nemokamus sukimus bei padidins pažymėtą simbolį.
- „Nemokami sukimai“ funkcija tęsiama tol, kol „Nemokamų sukimų“ nebelieka.

Pirkimo funkcija

- Galima nusipirkti patekimą į „Nemokami sukimai“ funkciją.
- Sumokėjus 125x už statymą, funkcija bus aktyvuota pagrindiniame lošime išsukus 3 ar daugiau knygos simbolių.
- Nemokami sukimai veikia taip pat, kaip ir juos paleidus atsitiktinai.

Iškasti ir išlydyti („Mine & Melt“)

1835. Iškasti ir išlydyti („Mine & Melt“) – tai 4 būgnų, 4 eilių ir 256 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €550 400

Taisyklės:

Trys laimingi švedai

Lošimų strateginė grupė, UAB
Į.k. 302442970
Buveinės ir registracijos adresas: Lvivo g. 25-104, Vilnius
Duomenys apie juridinį asmenį kaupiami Lietuvos Respublikos Juridinių asmenų registre

A/s: LT37 7300 0101 1832 4840
Bankas Swedbank, kodas 73000
Tel. 8 700 33309

info@betsafe.lt
www.betsafe.lt

- Prieš būgnams sustojant pagrindiniame lošime būgnai 2–4 gali atsitiktinai virsti simboliais „Laukinis kalnakasys“.

Premijos lošimas

- Pagrindiniame lošime bet kur ekrane išsukus 3 premijos simbolius, suteikiamas „premijos lošimas“.
- Pagrindiniame lošime bet kur ekrane išsukus 4 premijos simbolius, suteikiamas „super premijos lošimas“.
- Premijos lošimo pradžioje yra 3 gyvybės, „super premijos lošimo“ pradžioje – 4. Kiekvienas sukimas išnaudoja 1 gyvybę. Abu lošimai baigiasi, kai nebelieka gyvybių.
- Jei bet kur ekrane per lošimus „premijos lošimas“ arba „super premijos lošimas“ išsukamas simbolis „išlydymas“ (Meltdown) arba „surinkėjas“ (Collector), gyvybės bus nustatytos atitinkamai į 3 arba 4.
- Vieninteliai simboliai, galintys iškristi lošime „premijos lošimas“, yra simboliai išlydymas ir surinkėjas.
- Bet koks iškritęs simbolis surinkėjas liks savo vietoje per visą „premijos lošimą“, nebent jį pašalins kitos funkcijos lošimas.

Sujungimas

- Kiekvieną kartą, kai ekrane greta iškris vienodos vertės simboliai surinkėjas, tokia atsitiktinė pora sujungama.
- Jei pora susidaro vertikaliai, ji sujungiama į apačią. Jei pora susidaro horizontaliai, ji susijungia atsitiktine horizontalia tvarka. Abiem atvejais likusi vieta atsilaisvina.
- Sujungti simboliai verti tiek, kiek visa pora.

Išlydymas

- Kiekvieną kartą simboliui išlydymas pasirodžius ekrane, visi surinkėjo simboliai dauginami iš simbolio išlydymas vertės.
- Visi pasirodysiantys surinkėjo simboliai bus dauginami iš išlydymo daugiklio.

Simboliai „Laukinis kalnakasys“

- Bet koks simbolis „Laukinis kalnakasys“ pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ simbolius.
- Simboliai „Laukinis kalnakasys“ turi atsitiktinį 2x–4x daugiklį.
- Simbolio „Laukinis kalnakasys“ daugiklis bus taikomas visiems simboliams „Laukinis kalnakasys“, kurie sudaro laimėjimus.
- Simboliai „Laukinis kalnakasys“ uždengia visą būgną ir yra traktuojami kaip 1 simbolis.

Premijos simboliai

- Pagrindiniame lošime bet kur ekrane išsukus 3 premijos simbolius, suteikiamas „premijos lošimas“. Pagrindiniame lošime bet kur ekrane išsukus 4 premijos simbolius, suteikiamas „super premijos lošimas“.
- Premijos simbolius galima išsukti tik pagrindiniame lošime.

Išlydymo simboliai

- Premijos lošime daugiklio simbolio išlydymas vertė yra 2x, o „super premijos lošime“ – 4x.
- Daugiklio simbolis išlydymas padaugina iš savo vertės simbolį surinkėjas, įskaitant ir iškrisiančius vėliau.
- Daugiklio simbolis išlydymas gali iškristi tik „premijos lošime“.

Surinkėjo simboliai

- Premijos lošimo ir „super premijos lošimo“ pradžioje simbolio surinkėjas vertė yra 2.
- Dėl sujungimo funkcijos, jie gali susijungti su tokios pačios vertės simboliu surinkėjas ir padidinti savo vertę.

- Daugiklio simbolis išlydymas padaugina ekrane esančio simbolio surinkėjas vertę.
- Daugiklio simboliai išlydymas taip pat padaugina dabartiniame lošime iškrisiančių surinkėjo simbolių vertes.
- Premijos lošimo ir „super premijos lošimo“ pabaigoje už kiekvieną simbolį surinkėjas išmokama jų vertė, padauginta iš pagrindinio statymo.

Pirkimo funkcija

- Pirkimo funkcija gali būti suaktyvinama tik pagrindiniame lošime.
- Susimokėjus 60x daugiau nei statymas, po pagrindinio lošimo galima patekti į premijos lošimą, nusipirkus 3 premijos simbolius.
- Susimokėjus 330x daugiau nei statymas, po pagrindinio lošimo galima patekti į „super premijos lošimą“, nusipirkus 4 premijos simbolius.
- Nusipirtą premijos lošimą aktyvuos pagrindinio lošimo sukimas, kuris atsitiktinai suteiks bent tiek premijos simbolių, kiek buvo nusipirkta.

Pinigų sunkvežimis 2 („Cash Truck 2“)

1836. Pinigų sunkvežimis 2 („Cash Truck 2“) – tai 6 būgnų, nuo 3 iki 7 eilių ir nuo 4 096 iki 117 649 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 500 000

Taisyklės:

Griūties funkcija

- Laiminčias kombinacijas sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o į jų vietas sukrenta nauji simboliai iš viršaus.
- Griūtis tęsiasi, jei susidaro naujų laiminčių derinių.
- Visi griūties laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

Išsiplėčiantis lošimo laukas

- Kiekvieno pagrindinio lošimo pradžioje lošimo plotą sudaro 6 būgnai, esantys 7 simbolių aukščio, kiekviename iš jų yra 2–4 užrakinti simboliai.
- Po kiekvieno laiminčią kombinaciją sudarančio griuvimo lošimo plotas padidėja atidarydamas 4 iš užrakinto ploto atsitiktinai parinktas vietas ir atidengdamas ten esančius simbolius. Plotas plečiasi toliau, jei yra naujų laiminčių griūčių.

Kompresoriaus funkcija

- Ši funkcija atpažįsta visus įprastus simbolius, už kuriuos išmokamas laimėjimas ir pašalina juos iš ekrano sukurdama ekrane tuščių vietas, ir tai sukelia naują griūtį.
- Paskui iš naujo įvertinamas lošimo plotas ir sugeneruojama nauja griūtis, jei yra naujų laimėjimų.
- Po griūties kompresoriaus simbolis sprogs savo vietoje, pašalindamas šalia esančius įprastus simbolius, už kuriuos išmokamas laimėjimas.
- Jei šalia yra užrakintų simbolių, jie lieka savo vietose, bet atsirakina. Paskui vyksta nauja griūtis ir naujas laimėjimų įvertinimas.

Klonavimo funkcija

- Ši funkcija parenka vieną atrakiną įprastą simbolį, už kurį išmokamas laimėjimas pirmame būgne ir klonuoja jį į kitas ekrano vietas.
- Pats klonavimo simbolis irgi pavirs parinktu simboliu. Kai simbolis pasikeičia, ekranas įvertinamas ir, jei taikoma, vyksta nauja griūtis.

Sunkvežimio plėšiko premijos lošimas

- Pagrindiniame lošime bet kur ekrane iškritus 3 atrakintiems premijos simboliams suteikiamas premijos lošimas.
- Jeigu yra daugiau nei 3 premijos simboliai, premijos lošimas prasideda su vienu papildomu plėtimo simboliu už kiekvieną papildomą premijos simbolį.
- Visi premijos lošimo simboliai rodo savo vertes lošimo pagrindinio statymo kartotiniams.
- Premijos lošimo pradžioje yra 3 gyvybės. Kiekvienas sukimas išnaudoja 1 gyvybę.
- Premijos lošime arba super premijos lošime bet kur ekrane iškritęs simbolis nustato gyvybių skaičių į 3.
- Premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka gyvybių.
- Per kiekvieną sukimą gali iškristi piniginis arba specialusis simbolis. Kiekvienas iškritęs simbolis pasiliks savo vietoje per visą premijos lošimą, nebent jį pašalintų kita funkcija.

Sunkvežimio plėšiko super premijos lošimas

- Jeigu pagrindinio lošimo ekrane atrakinamas super premijos simbolis ir jeigu jau yra atrakinti bent du įprasti premijos simboliai, vietoje įprasto premijos lošimo aktyvuojamas super premijos lošimas.
- Super premijos lošimo eiga tokia pati kaip ir įprasto premijos lošimo.
- Super premijos simbolis perkeliamas į premijos lošimą, bet pavirsta Dvigubu, super Pagerinančiu arba super Griebtuvu simboliu.

Išsiplečiantis simbolis

- Išsiplečiantis simbolis atrakina 3 atsitiktinai parinktas vietas iš užrakintos srities.

Pagerinantis simbolis

- Pagerinantis simbolis prideda savo vertę prie visų kitų simbolių, iškritusių atrakintoje lošimo srityje.

Super Pagerinantis simbolis

- Super Pagerinantis simbolis prideda savo vertę prie visų kitų atrakintame lošimo plote esančių simbolių tik iškritęs ir paskui per kiekvieną sukimą per visą premijos lošimą.

Griebtuvo simbolis

- Iškritęs Griebtuvo simbolis prideda visų kitų simbolių, esančių atrakintoje lošimo srityje, vertes prie savo vertės.

Super Griebtuvo simbolis

- Super Griebtuvo simbolis prie savo vertės prideda visų kitų atrakintame lošimo plote esančių simbolių vertes tik iškritęs ir paskui per kiekvieną sukimą per visą premijos lošimą.

Dvigubas simbolis

- Dvigubas simbolis padvigubina savo vertę kiekvieną kartą, kai sukimo skaitiklis atkuriamas ties 3.

Klonavimo simbolis

- Klonavimo simbolis atpažįsta ir parenka didžiausią vertę atrakintame ekrane, pačiumpa tą sumą ir klonuoja ją į keletą tuščių vietų.

Kompresoriaus simbolis

- Kompresoriaus simbolis prideda sau atrakintame plote esančių piniginių simbolių vertes ir pašalina juos iš ekrano, taip sukurdamas daugiau tuščių vietų.

Taikinys eliminuotas

- Bendras 35000x statymo laimėjimas užbaigia premijos lošimą, ir lošėjas gauna 35000x statymą.

Pirkimo funkcija

- Pirkimo funkciją galima aktyvuoti pagrindiniame lošime.
- Sumokant 85x statymo po pagrindinio lošimo galima gauti ir premijos lošimą su mažiausiai 3 premijos simboliais.
- Sumokant 250x statymo po pagrindinio lošimo galima gauti ir super premijos lošimą su mažiausiai vienu super premijos simboliu ir 2 premijos simboliais.

Auksinis hieroglifas 3 („Golden Glyph 3“)

1837. Auksinis hieroglifas 3 („Golden Glyph 3“) – tai 7 būgnų ir nuo 5 iki 7 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

Griūtės funkcija

- Laiminčias kombinacijas sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o į jų vietas sukrenta nauji simboliai iš viršaus.
- Griūtis tęsiasi, jei susidaro naujų laiminčių derinių.
- Visi griūtės laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

„Laukinis“ simbolis

- „Laukinis“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Jėgos hieroglifą“ ir „Aukso hieroglifą“.

„Jėgos hieroglifas“

- Kiekvieną kartą surinkus laimintį derinį, sukuriamas ir į atsitiktinę vietą įkeliamas vienas „Jėgos hieroglifas“.
- Jeigu „Jėgos hieroglifas“ yra laimėjime, aktyvuojama kita „Pagerinimo funkcija“. Galimos pagerinimo funkcijos aprašytos žemiau.
- Aktyvavus „Pagerinimo funkciją“, per sekančias simbolių griūtis papildomų Jėgos hieroglifo simbolių neatsiranda.
- „Jėgos hieroglifo“ simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Aukso hieroglifą“.

„Aukso hieroglifas“

- „Aukso hieroglifas“ visada yra Nemokamuose Sukimuose, jis prasideda nuo x2 daugiklio.
- Jei laimėjime yra Aukso hieroglifas, laimėjimas dauginamas iš daugiklio.
- Aukso hieroglifas būgne nesisuka, o tik juda tarp sukimų į atsitiktinę poziciją.
- Kiekvieną kartą iš naujo aktyvavus Nemokamus Sukimus, „Aukso hieroglifo“ daugiklis dvigubinamas.
- „Aukso hieroglifo“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Jėgos hieroglifą“.

„Pagerinimo“ funkcija

- Kai nesudaromas laimintis derinys, aktyvuojama viena iš „pagerinimo“ funkcijų:

1) Milžiniškas „Laukinis“ simbolis

- Paverčia visą būgną vienu milžinišku „Laukiniu“ simboliu.

2) „Laukinė“ audra

- Sukuria 2–4 į atsitiktines vietas įkeliamus „Laukinius“ simbolius.

3) Griūtis

- Iš būgnų pašalinami keli žemos vertės (pagal laimėjimų lentelę) simboliai.

4) Transformacija

- Parenkamas atsitiktinis simbolis ir visi su juo susijungę simboliai virsta tokiu pačiu simboliu.

5) Nemokami sukimai

- suteikia nemokamų sukimų premijos lošimą.

Nemokami sukimai

- Aktyvavus nemokamus sukimus, suteikiami 6 sukimai.
- Nemokamuose sukimuose suteikiami +2 nemokami sukimai, o „aukso hieroglifo“ daugiklis dvigubinamas, aktyvavus nemokamų sukimų „pagerinimo“ funkciją.

Pirkimo funkcija

- Galima nusipirkti nemokamų sukimų lošimą. Sumokėjus 65x daugiau už statymą aktyvuojama funkcija.
- Nemokami sukimai veikia taip pat kaip juos aktyvavus atsitiktinai.
- Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Katrinės monetos („Catrina's Coins“)

1838. Katrinės monetos („Catrina's Coins“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 015 100

Taisyklės:

Simboliai „Laukinis“

- Sudarant laiminčius derinius laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus pinjatas, žvaigždžių ir Katrinos monetų simbolius.

Pinjatas

- Iškritus pinjatos simboliui atskleidžiamas atsitiktinis daugiklis (2x, 3x, 4x arba 5x), kuris pritaikomas išsuktam laiminčiam deriniui, įskaitant puodynės laimėjimus pagrindiniame lošime.
- Per sukimą iškritus keletui pinjatos simbolių jų daugiklių vertės sudedamos ir pritaikomos laimėjimams pagrindiniame lošime.
- Iškritus pinjatos simboliui atskleidžiamas atsitiktinis daugiklis (2x, 3x, 4x arba 5x), kuris pritaikomas būgnuose esančioms žvaigždžių ir Katrinos monetų dangaus miestelio premijoms lošime.

Žvaigždės

- Iškritus žvaigždei suteikiama vienas iš 4 fiksuotų puodynų (2 000x, 500x, 100x ar 20x daugiau už statymą).
- Žvaigždės gali iškristi kairiausiame būgne pagrindiniame lošime ir bet kuriame būgne dangaus miestelio premijos lošime.

Katrinos monetos

- Pagrindiniame lošime iškritus 3+ Katrinos monetų aktyvuojama dangaus miestelio premija.
- Dangaus miestelio premiją aktyvavusios Katrinos monetos premijos lošime atsiduria toje pačioje vietoje. Šiame lošime joms bus pritaikytos daugiklių vertės.
- Dangaus miestelio premijoje Katrinos monetos turi 1x–5x vertės daugiklį.

Dangaus miestelio premija

- Dangaus miestelio premijoje gali iškristi Katrinos monetų, žvaigždžių ar pinjatos simbolių.
- Dangaus miestelio premijos lošimo pradžioje yra 3 gyvybės. Per kiekvieną sukimą sunaudojama viena gyvybė. Iškritus Katrinos monetos, žvaigždžių ar pinjatos simboliui, gyvybių skaičius vėl nustatomas į 3. Dangaus miestelio premijos lošimas baigiasi, kai nebelieka gyvybių.
- Iškritus pinjatos simboliui atskleidžiamas atsitiktinis daugiklis (2x, 3x, 4x arba 5x), kuris pritaikomas būgnuose esantiems žvaigždžių ir Katrinos monetų simboliams.
- Dangaus miestelio premijos pabaigoje visi daugikliai sudedami, kad būtų apskaičiuotas bendras premijos lošimo laimėjimas.

Pirkimo funkcija

- Pirkimo funkciją galima aktyvuoti pagrindiniame lošime.
- Sumokant 60 x statymo, po pagrindinio lošimo aktyvuojama funkcija su 3+ Katrinos monetų simboliais.

Didelis piktas vilkas: Plieniniai paršeliai („Big Bad Wolf: Pigs of Steel“)

1839. Didelis piktas vilkas: Plieniniai paršeliai („Big Bad Wolf: Pigs of Steel“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €1 817 300

Taisyklės:

Kritimo funkcija

- Simboliai, sudarę laiminčius derinius, yra pašalinami iš lošimo būgnų, o į jų vietas sukrenta nauji simboliai iš viršaus.
- Kritimo funkcija tęsiasi, jei yra naujų laiminčių derinių.
- Kiekvieno kritimo metu gautas laimėjimas yra pridodamas prie bendro laimėjimo.

Laukinis paršelio simbolis

- Pirmas, antras ir trečias paršelio simboliai pavirsta paršelio laukiniais simboliais atitinkamai po 2, 4 ir 6 kritimo funkcijų.

Plieniniai paršeliai

- Visi paršelio simboliai išsaugomi ir lieka būgnuose po to, kai per kritimo funkciją pašalinama 3 paršelio simboliai. Visi paršelio simboliai išsaugomi ir lieka būgnuose du sukimus po to, kai per kritimo funkciją pašalinama 6 paršelio simboliai.

Premijos lošimas

- Pagrindiniame lošime bet kur ekrane išsukus 3 premijos simbolius, suteikiamas premijos lošimas.
- Pagrindiniame lošime bet kur ekrane išsukus 4 premijos simbolius, suteikiamas super premijos lošimas.
- Pagrindiniame lošime bet kur ekrane išsukus 5 premijos simbolius, suteikiamas ultra premijos lošimas.
- Visos pirmesnės premijos suteikia 10 sukimų ir laimėjimo daugiklį. Premijos lošimo, super premijos lošimo ir ultra premijos lošimo daugiklis prasideda atitinkamai nuo x1, x2, x3.
- Bet kurioje iš šių premijų surinkus mėnulio premijos sklaidos simbolius laimimas pakartotinis aktyvavimas:
- 3 mėnulio premijos sklaidos simboliai suteikia +2 sukimus ir padvigubina dabartinį daugiklį.
- 6 mėnulio premijos sklaidos simboliai suteikia +2 sukimus ir padvigubina dabartinį daugiklį.
- Premijos lošime tiek Plieniniai paršeliai, tiek ir paršelių Laukiniai skaitikliai nustatomi iš naujo tarp kiekvieno nemokamo sukimo.
- Super premijos lošime Plieninis paršelio skaitiklis tarp sukimų nenustatomas iš naujo, o paršelių Laukinis – nustatomas.
- Ultra premijos lošime Plieninis paršelio ir paršelių Laukinis skaitikliai tarp sukimų nenustatomi iš naujo.

Pirkimo funkcija

- Pirkimo funkcija gali būti suaktyvinama tik pagrindiniame lošime.
- Sumokėjus 60x už statymą didesnę sumą galima nusipirkti 3+ garantuotus premijos simbolius pagrindiniame lošime.
- Sumokėjus 240x už statymą didesnę sumą galima nusipirkti 4+ garantuotus premijos simbolius pagrindiniame lošime.
- Nusipirtą lošimą „premijos lošimas“ aktyvuos pagrindinio lošimo sukimas, kuris atsitiktinai suteiks bent tiek premijos simbolių, kiek buvo nusipirkti.

Nuotykių už stebuklų šalies magiško labirinto („Adventures Beyond Wonderland Magical Maze“)

1840. Nuotykių už stebuklų šalies magiško labirinto („Adventures Beyond Wonderland Magical Maze“) – tai 5x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €87 600

Taisyklės:

Baltasis triušis

- Nemokamus sukimus galima laimėti nusiuntus baltąjį triušį į triušio olą, esančią ekrano apačioje.
- Baltasis triušis kiekvieną naują lošimą pradeda būgnu viršuje.

Laukinis simbolis

- 3 ar daugiau žemos vertės simbolių laimėjimai be Laukinių simbolių ar galios ženklų™ padaugina Laukinių simbolių skaičių.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus galios ženklus™ ir baltojo triušio simbolius.

Jėgos hieroglifas

- 3 ar daugiau vidutinės vertės simbolių laimėjimai arba Laukiniai simboliai padaugina galios ženklų™ simbolių skaičių.
- Galios ženklo™ simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus baltojo triušio.

Lošimo funkcijos

- Lošimo pradžioje specialiame matuoklyje yra pagerinimo funkcijos su 12 atsitiktinių pagerinimų. Galimos lošimo pagerinimo funkcijos aprašytos žemiau.
- Visi laimėjimo derinyje esantys galios ženklai™ aktyvuoja sekančią pagerinimo matuoklyje esančią pagerinimo funkciją.
- Kai daugiau laimėjimų nebesusidaro, aktyvuojamas sekantis pagerinimas.
- Yra galimi tokie pagerinimai:
 - 1) Volterio Laukiniai simboliai parenka 3–5 atsitiktines lošimo būgnų pozicijas ir paverčia jas Laukiniais simboliais. Baltojo triušio negalima paversti Laukiniu simboliu.
 - 2) Širdžių karalienės sargai - pašalina 1 ištisą simbolių stulpelį ir viduryje sukuria galios ženklo™ simbolį.
 - 3) Kitokia realybė - parenka 1 atsitiktinį mažos vertės (pagal laimėjimų lentelę) simbolių tipą lošimo būgnuose ir paverčia jį simboliais, už kuriuos skiriamas didesnis laimėjimas.
 - 4) Sukeisti vietas – visi simboliai lošimo būgnuose yra sumaišomi vietomis, išskyrus baltojo triušio simbolį.

Nemokami sukimai

- Nemokamus sukimus galima laimėti nusiuntus baltąjį triušį į triušio olą, esančią ekrano apačioje.
- Prieš nemokamus sukimus atsitiktinai parenkamas vienas iš turimų 3 nemokamų sukimų pasaulių.
- Suteikiamas atsitiktinis kiekis nuo 6 iki 8 nemokamų sukimų.

Per nemokamus sukimus yra galimi tokie pagerinimai:

1) Širdžių karalienės nemokamų sukimų pasaulis

Širdžių karalienės sargai – pašalina 2 ištisus simbolių stulpelius ir jų viduryje sukuria galios ženklą™.

2) Češyro katino nemokamų sukimų pasaulis

- Kitokia realybė – parenka 2 atsitiktinius mažos vertės simbolių tipus tinklėlyje ir paverčia juos simboliais, už kuriuos skiriamas didesnis laimėjimas.

3) Skrybėliaus nemokamų sukimų pasaulis

- Sukeisti vietas – visas tinklėlis sumaišomas dar labiau, padidinant tikimybę laimėti. Baltojo triušio simbolis netaišomas.

Aktyvuoti nemokamų sukimų pasaulį iš naujo

- Galima nusiųsti baltąjį triušį į triušio olą, esančią ekrano apačioje, ir gauti nuo 1 iki 5 papildomų nemokamų sukimų bei pereiti į vieną iš 3 skirtingų nemokamų sukimų pasaulių.

Pirminės dvasios („Primal spirits“)

1841. Pirminės dvasios („Primal spirits“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €862 300

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Mokėjimui laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „premijos sklaidos“ simbolius.

„Premijos sklaidos“ simboliai

- Už 3 ar daugiau „premijos sklaidos“ simbolių įjungiami griaustinio nemokami sukimai.
- Griaustinio nemokamuose sukimuose 3 arba daugiau „premijos sklaidos“ simboliai suaktyvina nemokamus sukimus.

Kritimo funkcija

- Simboliai, sudarę laiminčius derinius, yra pašalinami, o nauji simboliai nukrenta į jų vietas iš viršaus.

Totemai

- Ant būgnų kairėje pusėje esančio totemų stulpo yra 5 galimų spalvų – žalios, mėlynos, violetinės, raudonos ir auksinės – totemai.

Totemo transas

- Po laimėjimo ir kritimo funkcijos, jei viršutinis totemas yra mėlynas, žalias, violetinis arba raudonas, tuomet viršutinis totemas atnaujins atitinkamus ant būgnų esančius žemus simbolius į aukštą simbolį.

Auksinio Totemo transas

- Po laimėjimo ir iškritimo, jei viršutinis totemas yra auksinis, tuomet jis atnaujins visus ant būgnų esančius žemos vertės (pagal laimėjimų lentelę) simbolius į atitinkamą aukštos vertės (pagal laimėjimų lentelę) simbolį.

Spalvotas daugiklis

- Atlikus simbolio atnaujinimą, kiekvienas atnaujintas simbolis prideda +1 daugiklį prie konkretaus spalvoto daugiklio.

- Visi tolesni laimėjimai, gauti už šios spalvos simbolius, bus padauginti iš esamos spalvoto daugiklio vertės.

Griaustinio nemokami sukimai

- Už 3, 4 ar 5 „premijos sklaidos“ simbolius atitinkamai skiriama 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Per nemokamus sukimus už 3, 4 ar 5 „premijos sklaidos“ simbolius atitinkamai skiriama 10, 15 ar 20 papildomų nemokamų sukimų.
- Bet kurie spalvoti daugikliai, surinkti per pagrindinį lošimą, kuris suaktyvino griaustinio nemokamus sukimus, yra perkelti į nemokamų sukimų lošimą.
- Spalvoti daugikliai neatkuriami tarp atskirų nemokamų sukimų per griaustinio nemokamus sukimus.

Pirkimo funkcija

- Pirkimo funkciją galima aktyvuoti pagrindiniame lošime.
- Sumokėjęs 150 x statymo suma po pagrindinio lošimo įjungžiama funkcija su 3+ „premijos sklaidos“ simboliais.

Puotaujanti lapė („Feasting Fox“)

1842. Puotaujanti lapė („Feasting Fox“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €243 700

Taisyklės:

Laukiniai simboliai

- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Vištidės Sklaidos simbolius.

„Vištidės“ sklaidos simboliai

- 3 ar daugiau „Vištidės Sklaidos“ simbolių suaktyvins vištienos vakarienės nemokamus sukimus.

Stumtelėjimas

- Kai 3 aukštų simbolių grupė iš dalies uždengia būgną, ji gali uždengti visą būgną ir suaktyvinti funkciją „Lapė!!“.

Lapė!!

- Kai būgną dengia 3 aukštų simbolių grupė, ji paverčiama laukiniu simboliu ir suteikiamas pakartotinis sukimas.

Vištienos vakarienės nemokami sukimai

- Jei lošimo būgnuose atsiduria 3, 4 arba 5 Vištidės Sklaidos simboliai, gaunami atitinkamai 10, 15 arba 25 nemokami vištienos vakarienės sukimai.

Pirkimo funkcija

- Galima sumokėti, kad iškart po pagrindinio lošimo būtų gauti nemokami vištienos vakarienės sukimai.

- Sumokėjus 60 kartų didesnę statymą, ši funkcija išsuks 3 ar daugiau „Vištidės“ sklaidos simbolių. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Kalėdų knyga („Book of Yuletide“)

1843. Kalėdų knyga („Book of Yuletide“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: €3 200 000

Taisyklės:

Nemokamų sukimų premija

- Pagrindiniame lošime: kai bet kurioje būgnų vietoje išsukami 3 ar daugiau laukinių simbolių, suteikiami 4 nemokami sukimai.
- Kai ant būgnų išsukami 3, 4 arba 5 laukiniai simboliai, suteikiama atitinkamai 3, 6 arba 12 pasirinkimų iš žemiau nurodyto „Pasirinkti ir spustelėti“ sąrašo ir suteikiamas 1 besiplečiantis simbolis ir 1x daugiklis.
- Nemokamų sukimų premijos metu: kai bet kuriuose būgnuose išsukami 3 ar daugiau laukinių simbolių, jie suteikia 2 nemokamus sukimus.
- Kai ant būgnų išsukami 3, 4 arba 5 laukiniai simboliai, jie suteikia atitinkamai 1, 2 arba 4 pasirinkimus iš žemiau nurodyto „Pasirinkti ir spustelėti“ sąrašo. „Pasirinkti ir spustelėti“ lošiama nemokamų sukimų premijos pradžioje.

Pasirinkti ir spustelėti

- Lošėjas renkasi užverstas korteles, kurių kiekviena slepia vieną iš žemiau nurodytų laimėjimų:
- +2 nemokami sukimai
- +3 nemokami sukimai
- +5 nemokami sukimai
- +10 nemokamų sukimų
- 1 išsiplečiantis simbolis
- 2 išsiplečiantys simboliai
- 4 išsiplečiantys simboliai
- +1x daugiklis
- +2x daugiklis
- +5x daugiklis

Išsiplečiantis simbolis

- Kai gaunama nemokamų sukimų premija, suteikiamas 1 besiplečiantis simbolis.
- Daugiau galima gauti juos laimint „Pasirinkti ir spustelėti“ funkcijoje. Besiplečiantys simboliai parenkami atsitiktine tvarka iš likusių nesiplečiančių simbolių.
- Bet koks simbolis gali būti besiplečiantis simbolis, išskyrus laukinius simbolius.

Daugiklis

- Patekus į nemokamų sukimų premiją, suteikiamas 1x daugiklis.

- Ši vertė gali padidėti ją laimėjus „Pasirinkti ir spustelti“ funkcijoje. Visi nemokamų sukimų laimėjimai padauginami iš šio daugiklio.

Pirkimo funkcija

- Pirkimo funkciją galima suaktyvinti tik pagrindiniame lošime. Sumokėjus 150x, 500x arba 1600x statymą, galima nusipirkti patekimą į „Pasirinkti ir spustelti“ perkant 3, 4 arba 5 „Laukinius“ laukelius.
- Bet koks nupirktas pasirinkimas ir paspaudimai bus suaktyvinti pagrindinio lošimo metu, kuris atsitiktinai suteikia bent tiek laukinių lošimų, kiek buvo nupirkta.

Didelių pinigų plėšikai: daugybė laimėjimo būdų („Big Bucks Bandits Megaways“)

1844. Didelių pinigų plėšikai: daugybė laimėjimo būdų („Big Bucks Bandits Megaways“) – tai 6 būgnų, nuo 2 iki 7 eilių ir iki 117 649 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €250 000

Taisyklės:

- Kiekvienas 20 kreditų statymas lošiamas iki 117 649 laimėjimo variantų.
- Išmokos sudaromos pagal išmokų lentelę.
- Visi laimėjimai dauginami iš viso statymo.
- Ne premijos prizai rodomi virš sklaidos simbolių, kurie jau padauginti iš visos statymo sumos.
- Nustatant konkretaus simbolio laimėjimą atsižvelgiama tik į pozicijas, kuriose yra laimintis simbolis.
- Visi laimėjimai pradami nuo kairiausio būgno ir išmokami iš kairės į dešinę tik gretimuose būgnuose.

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos.
- Laukinis simbolis pasirodo tik viršutiniame būgne.

Sklaidos simbolis

- Pakartotini premijos „apiplėšimas“ banko sukimai suaktyvinami, kai pasirodo 6 ar daugiau sklaidos simboliai.

Trofėjų premija

- Kiekvienas sklaidos simbolis suteikia prizą arba premiją pakartotinių premijų „apiplėšimas“ banko sukimų dalyje.

Pakartotinės premijos „apiplėšimas“ banko sukimai

- Pakartotini premijos „apiplėšimas“ banko sukimai suaktyvinami, kai pasirodo 6 ar daugiau sklaidos simboliai.
- Suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Visi sklaidos simboliai sulaikomi ir lieka savo vietose visiems likusiems sukimams.
- Kai bet koks naujas sklaidos simbolis pasirodo, jis sulaikomas, o pakartotini sukimai iš naujo nustatomi į 3.

- Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai daugiau nėra likusių pakartotinių sukimų arba kai visos matomos pozicijos būgnuose užpildomos sklaidos simboliais.
- Kai pakartotiniai sukimai baigiasi, visi prizai ir premijos susumuojami ir prasideda funkcija „dvigubas kryžiaus lošimas“.
- Bronziniai ir sidabrinės premijos prizai funkcijos metu gali būti suteikiami daugiau nei kartą.
- Platininiai ir auksiniai premijos prizai funkcijos metu gali būti suteikiami tik kartą.
- Platininės premijos prizas yra 1000 x viso statymo dydžio.
- Auksinis premijos prizas yra 250 x viso statymo dydžio.
- Sidabrinis premijos prizas yra 50 x viso statymo dydžio.
- Bronzinis premijos prizas yra 10 x viso statymo dydžio.
- Ne premijų prizų intervalas yra nuo 1 iki 30 x viso statymo dydžio.
- Premijos prizai nėra progresiniai.
- Pakartotini premijos „apiplėšimas“ banko sukimai lošiami su statymu, suaktyvinusiu sukimą.
- Laukiniai simboliai nepasirodo, kai lošiama pakartotinus premijos „apiplėšimas“ banko sukimus.
- Simbolių išmokos nurodytos išmokų lentelėje nėra suteikiamos pakartotinių premijos „apiplėšimas“ banko sukimo metu.

„Dvigubo kryžiaus“ rizikos lošimas

- Lošėjas gali pasirinkti rizikuoti savo surinktu laimėjimu, tam, kad padidintų laimėjimą iki 5 kartų.
- Laimėjimo daugiklis prasideda nuo 1x. Rizikos lošimas baigiasi, kai pasiekiamas maksimalus galimas laimėjimas arba kai daugiklis tampa lygus 0x.
- Galima surinkti laimėjimą bet kuriuo metu arba rizikuoti toliau, kad būtų pasiektas didesnis laimėjimo daugiklis.
- Daugiklio lygiai yra tokie:

Esamas daugiklis	Laimėto rizikos lošimo rezultatas	Pralaimėto rizikos lošimo rezultatas	Rizikos lošimo laimėjimo tikimybė
0.5x	Daugiklis padidėja iki 1x.	Daugiklis sumažėja iki 0x. Visi laimėjimai prarandami ir funkcija baigiama	Šansas 1 iš 2
1x	Daugiklis padidėja iki 1,5x.	Daugiklis sumažėja iki 1x.	Šansas 1 iš 2
1.5x	Daugiklis padidėja iki 2x.	Daugiklis sumažėja iki 1x.	Šansas 1 iš 2
2x	Daugiklis padidėja iki 3x.	Daugiklis sumažėja iki 1x.	Šansas 1 iš 2
3x	Daugiklis padidėja iki 4x.	Daugiklis sumažėja iki 1x.	Šansas 2 iš 3
4x	Daugiklis padidėja iki 5x, laimėjimai išmokami ir funkcija baigiama.	Daugiklis sumažėja iki 1x.	Šansas 3 iš 4

Pirkimo funkcija

- Pirkėjas gauna galimybę pirkti pakartotinių premijos „apiplėšimas“ banko sukimų funkciją.
- Pirkimo kaina yra 1200 kreditų.
- Lošiamas sukimas, kuriame visada bus mažiausiai 6 sklaidos simboliai.
- Lošiamas sukimas su 20 kreditų statymu.

- Šansas yra 1 iš 5, kad bus suaktyvinti 117 649 laimėjimo būdai („megaways“).
- Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

Laimėjimo būdai (Megaways)

- Kiekvienas sukimas gali turėti iki 117 649 laimėjimo linijų („megaways“).
- Viršutinis būgnas prideda simbolį į būgną aukščiau 2, 3, 4 ir 5 būgnams.
- Kiekvienas būgnas savaime ar su viršutiniu būgnu gali turėti iki 7 simbolių.
- Laimėjimai suteikiami iš kairės į dešinę už simbolius, esančius greta vienas kito.
- Kiekvienas laimintis simbolis yra reakcijos dalis ir yra pakeičiamas simbolių, ateinančių iš aukščiau viršutiniame būgne.

Gėliagedonas („Florageddon!“)

1845. Gėliagedonas („Florageddon!“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €150
- Didžiausias laimėjimas: € 1 063 200

Taisyklės:

Išskleidimo funkcijas

- Šis lošimas pateikia išskleidžiamas pergales, tai reiškia, kad laimėjimo simboliai išnyksta iš būgnų, palikdami vietas naujiems simboliams išskleidžiamame sąraše.
- Kaskart lošėjui gaunant išskleidžiamą pergalę, prie vienos iš laiminčių pozicijų pridedamas laukinis simbolis prieš užsipildant kitoms lošimo būgnų pozicijoms.

Daugikliai

- Yra 2 daugiklių rinkiniai, esantis kairėje yra taikomas iš kairės į dešinę laimėjimams, esantis dešinėje yra taikomas iš dešinės į kairę laimėjimams.
- Abiejų būdų laimėjimai yra padauginami iš abiejų parodytų daugiklių sumos.
- Kiekviena išskleidžiama pergalė padidina daugiklį.
- Laimėjimai iš kairės į dešinę padidina kairį daugiklį, laimėjimai iš dešinės į kairę padidina dešinį daugiklį, abiejų būdų laimėjimai padidina abu daugiklius.
- Daugiklis yra atstatomas po kiekvieno prarasto sukimo arba išskleidimo pagrindiniame lošime.
- Nemokamuose sukimuose daugiklis iki sesijos pabaigos nėra atstatomas.

Specialūs laimėjimai

- Virš būgnų yra matuoklis, kuris skaičiuoja iškrentančius laimėjimus.
- Pagrindiniame lošime, kiekvienas 4 iš eilės einantis iškrentantis laimėjimas suteiks specialų laimėjimą (nemokamų sukimų metu reikia 3 iš eilės einančių išskleidimų).
- Laimėjimas parenkamas atsitiktine tvarka ir gali būti bet kuris iš šių:
- Daugiklio pakėlimas: abi daugiklio karuselės pakeliamos 10x.
- Dvigubas laukinis: 2 tuščios pozicijos yra užpildomos laukiniu vietoje 1.
- Laukinių simbolių grupė: prie vieno būgno atsitiktine tvarka bus pridėti 6 laukiniai simboliai.
- 3 laukiniai simboliai iš karto bus matomi, o dar 3 nukris iš viršaus, kad pakeistų laimėjusius simbolius, kurie pašalinami paveiktame būgne.

- Papildoma gyvybė: dabartinio lošimo metu laimėjimo nesuteikiantis išskleidimas bus pilnai išvalytas ir iškris naujas simbolių rinkinys, suteikdamas naują laimėjimo galimybę.

Nemokami sukimai

- Iškritę 3 nemokamo sukimo simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus.
- Iškritę 4 nemokamo sukimo simboliai suteikia 9 nemokamus sukimus.
- Iškritę 5 nemokamo sukimo simboliai suteikia 11 nemokamų sukimų.
- Būgno daugikliai nėra atstatomi tarp sukimų.
- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu kaip ir aktyvuojantis sukimas.
- Nemokamų sukimų negalima išjungti.

Nemokamų sukimų lošimas

- Įleidamas į nemokamų sukimų sesiją, lošėjas gali rizikuoti tam, kad laimėtų daugiau nemokamų sukimų (nebent jis jau turi maksimalų (16) nemokamų sukimų skaičių).
- 16 nemokamų sukimų gali būti laimėti tik rizikuojant iš 11 nemokamų sukimų.
- Yra 50/50 tikimybė laimėti daugiau nemokamų sukimų.
- Jei lošėjas pralaimi rizikos lošimą, jis yra grąžinamas į pagrindinį lošimą be nemokamų sukimų.

Auksinis statymas

- Lošėjai gali mokėti x0,50 papildomo statymo, kad sumažintų išskleidimų skaičių, reikalingų specialiam laimėjimui, nuo 4 iki 3.

Auksinė Gorgonė („Golden Gorgon“)

1846. Auksinė Gorgonė („Golden Gorgon“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,25
- Didžiausias statymas: €400
- Didžiausias laimėjimas: € 1 000 800

Taisyklės:

Auksinis žvilgsnis

- Iškritus bet kuriai laiminčiai eilutei aktyvuojamas persukimas su visais laiminčiais simboliais, užrakintais savo pozicijose.
- Jei bet kurie, tos pačios rūšies nauji simboliai pasirodo persukime, jie taip pat bus užrakinti ir bus suteikiamas kitas persukimas.
- Laimėjimas yra išmokamas tik jei daugiau nepasirodo naujų laiminčių simbolių.
- Jei persukimo metu, mokėjimų eilutėje iškrenta kitoks laimintis simbolis, tas simbolis nėra sulaikomas, bet laimėjimas už derinį su tuo simboliu išmokamas to sukimo metu.
- Persukimai lošiami su tuo pačiu statymu ir eilutėmis kaip ir suaktyvintas sukimas.

Stulpelio daugiklis

- Jei visi simboliai dvejose arba daugiau kairiausiuose stulpeliuose yra tie patys, galutinis šių simbolių prizas yra padauginamas.

- Daugiklis yra lygus iš eilės užpildytų stulpelių skaičiui iš kairės pusės (x2 up to x5).
- Daugiklis nėra taikomas skirtingiems laimintiems simboliams, kurie persukimo metu iškrenta mokėjimo eilutėje.

Populiarus Hiphopas („HipHopPop“)

1847. Populiarus Hiphopas („HipHopPop“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir nuo 486 iki 118 098 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €2 000 000

Taisyklės:

Populiarių laimėjimų funkcija

- Kiekvienas laimintį derinį sudaręs simbolis sprogsa ir jo vietoje pasirodantys 2 nauji simboliai.
- Kiekvienas būgnas gali pasiekti daugiausiai iki 6 simbolių pagrindiniame lošime ir 9 nemokamuose sukimuose.
- Populiarūs laimėjimai baigiasi, kai lošime nebėra laimėjimų.
- Populiarūs laimėjimai yra lošiami naudojant tą patį statymą kaip ir pagrindiniame lošime.

Patekus į nemokamus sukimus

- Pilnai atrakinus būgnus pagrindiniame lošime (6 simbolių aukštis), aktyvuojami nemokami sukimai.

Nemokamų sukimų lošimas

- Prieš lošiant nemokamus sukimus galima lošti rizikos lošimą rizikuojant turimu nemokamų sukimų skaičiumi tam, kad būtų galima laimėti didesnį nemokamų sukimų skaičių.
- Laimėjimas rizikos lošime suteikia daugiau nemokamų sukimų. Pralaimėjus lošimą grįžtama į pagrindinį, o ne nemokamų sukimų lošimą.
- Lošimo funkcionalumas leidžia sumažinti nemokamų sukimų skaičių, kai antrą kartą laimimas lošimas.
- Kai 1-ojo lošimo metu lošėjas atsiduria aukso lauke, nemokami sukimai prasideda iš karto, nepereinant prie 2-ojo lošimo.
- Aukšinio lauko nemokami sukimai lošiami su atsitiktiniais garantuotais laukiniais simboliais arba atsitiktiniais sinchronizuotais būgnais, arba su abiem simboliais 1-ojo lošimo atveju, o 2-ojo lošimo atveju nemokami sukimai lošiami su premijos pasirinkimo funkcija.
- Pradinis nemokamų sukimų skaičius yra iki 8 (6, 7 arba 8) su atsitiktiniais garantuoto laukinio simboliais arba atsitiktiniais sinchronizuotais būgnais.
- Galima sukti lošimo ratą du kartus.
- Laimėjus vieną lošimą ir padidinus nemokamus sukimus iki 9 nemokamų sukimų (7, 8 arba 9), pridedami du atsitiktiniai laukiniai simboliai arba atsitiktiniai sinchronizuoti būgnai, arba abi šios funkcijos.
- Laimėjus sekantį lošimą padidinami nemokami sukimai iki 8-10 nemokamų sukimų ir premijos pasirinkimo.
- Premijos pasirinkimas suteikia galimybę pasirinkti nemokamų sukimų režimą: sinchronizuoti būgnai kiekviename sukime arba garantuotais laukiniais kiekviename sukime.
- Lošimo ratas gali iškristi ant specialaus aukšinio lauko, kuris suteikia galimybę laimėti tarp 11 ir 13 nemokamų sukimų pirmame lošime ir laimėti tarp 12 ir 14 nemokamų sukimų antrame lošime.

Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų būgnai prasideda 6 simbolių aukščio ir gali padidėti iki 9 simbolių aukščio.
- Nemokamų sukimų metu būgnų atrakinimo procesas tarp naujo sukimo pilnai neatsistato. Jis atstatomas tik iki trumpiausio būgno aukščio.

Lošiant nemokamus sukimus

- Nemokami sukimai prasideda su x2 daugikliu.
- Kiekvienas laimėjimas kai iš lošimo pašalinami simboliai, padidina daugiklį 1, po to kai visi laimėjimai yra išmokėti.
- Pilnai atrakintas lošimas nemokamuose sukimuose iš karto suteikia +4 daugiklį ir papildomą +4 kiekvienam laimėjimui tame lošime, kai laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami iš būgnų. Papildomi 2 nemokami sukimai yra suteikiami po pilno būgno atrakinimo.
- Nemokamų sukimų metu būgnų atrakinimo procesas tarp sukimų pilnai neatsistato.
- Super aukšti simboliai pasirodo tik nemokamuose sukimuose.
- Laukinis simboliai pasirodo tik nemokamuose sukimuose.
- Progresas yra atstatomas tik iki trumpiausio būgno.
- Pavyzdžiui, jei būgno sukimo pabaigoje lošimo būgnų aukštis yra 7-7-8-9-7, sekantis sukimas prasideda su lošimo būgnams esant 7-7-7-7-7 aukščio, nes trumpiausias būgnas buvo 7 simbolių aukščio.
- Nemokami sukimai yra lošiami su tuo pačiu statymu kaip ir aktyvuojantis sukimas.

Majų kriokliai („Mayan Waterfalls“)

1848. Majų kriokliai („Mayan Waterfalls“) – tai 5 būgnų, 6 eilių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €50
- Didžiausias laimėjimas: €108 200

Taisyklės:

Pagrindinis lošimas

Krioklio įvykis

- Kai pasirodo krioklio simbolis, krioklys uždengia visus lošimo būgnus.
- Krioklio simbolis pavirsta į laukinį simbolį.
- Nuo 1 iki 26 simbolių pavirsta į laukinius simbolius.
- Kiekviename lošimo būgne tuo pačiu metu gali pasirodyti tik vienas krioklio simbolis.

Progreso kampai

- Kiekvienas iš keturių kampų yra užpildomas individualiai.
- Kai pasirodys sferos simbolis, jis parodys savo turinį.
- Šį simbolį gali sudaryti nuo 1 iki 4 sferų, kiekvienai galimai spalvai.
- Šios sferos suteikia matavimo vienetus tos pačios spalvos kampui.
- Kiekvienas kampas bus užpildytas 150 matavimo vienetų.
- Užpildžius kampą, tas kampas daugiau nebegali gauti sferų.
- Pasiekta pažanga bus panaudota senoviniame rate.

Senovinis ratas

- Įsigijus 3 premijos simbolius, gaunama prieiga prie senovinio rato.
- Trečiasis premijos simbolis parodo pasirinkto progreso kampo spalvą.
- Pažangos kampai prideda rato segmentus, kad būtų pasiekti nemokami sukimai 2 fazėje.
- Ratas gali suteikti prieigą prie dviejų nemokamų sukimų fazių.
- Ratas yra padalintas į 12 segmentų.
- Pasirinktas progreso kampas bus ištuštintas.
- Įprastos fazės metu kiti kampai liks užpildyti tame pačiame lygyje.

Nemokami sukimai – 1 fazė

- Senovinis ratas suteikia prieigą prie šios fazės.
- Kai pasiekama ši funkcija, suteikiami 8 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų fazė yra lošiama su specialiais būgnais.

Sferos, gautos pasirinktame progreso kampe	Senovinio rato segmentai nemokamiems sukimams – 1 fazė	Senovinio rato segmentai nemokamiems sukimams – 2 fazė
0-18	11	1
19-36	10	2
37-53	9	3
54-69	8	4
70-84	7	5
85-98	6	6
99-111	5	7
112-123	4	8
124-134	3	9
135-142	2	10
143-149	1	11
150	0	12

Krioklio įvykis

- Kai pasirodo krioklio simbolis, krioklys uždengia visus lošimo būgnus.
- Krioklio simbolis pavirsta į laukinį simbolį.
- Nuo 1 iki 26 simbolių pavirsta į laukinius simbolius.
- Kiekviename lošimo būgne tuo pačiu metu gali pasirodyti tik vienas krioklio simbolis.

Priešpilnio mėnulio kampai

- Priešpilnio mėnulio simbolis aktyvuoja vieną iš keturių kampų.
- Aktyvavus visus keturis esamus kampus gaunami nemokami sukimai – 2 fazė.

Nemokami sukimai – 2 fazė

- Šią sukimų fazę galima pasiekti iš senovinio rato arba iš nemokamų sukimų (1 fazės).
- Kai pasiekama ši funkcija, gaunami 8 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų fazė yra lošiama su specialiais būgnais.

- Nemokamų sukimų fazė yra lošiama su sukimo, kuris jį aktyvavimo, statymo lygiu.
- Likę 1 fazės nemokami sukimai nebus kaupiami, jei jie bus pasiekti iš minėtos fazės.

Pilnatis kampai

- Pilnatis simbolis aktyvuoja vieną iš keturių kampų.
- Kampo aktyvavimas suteiks prieigą prie pilnatis rato.

Pilnatis ratas

- Pilnatis rato funkciją galima pasiekti aktyvuojant vieną iš kampų nemokamuose sukimuose – 2 fazė.
- Gaunamas sukimas, kuriame galima laimėti:
- Dabartinės fazės papildomi sukimai: 1
- Statymo daugikliai: 1, 2, 3, 4, 5, 7, 10 ir 20
- Stulpelis su užrakintais laukiniais simboliais (šios fazės metu galima užrakinti iki 4 stulpelių su laukiniais simboliais).

Dvigubi neoniniai piktadariai („Neon Villains Doublemax“)

1849. Dvigubi neoniniai piktadariai („Neon Villains Doublemax“) – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 234 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €1 000 000

Taisyklės:

Iškrentantys laimėjimai

- Šis lošimas pateikia išskleidžiamas pergales, kas reiškia, kad laimėjimo simboliai išnyksta iš būgnų, palikdami vietos naujiems simboliams išskleidžiamame sąraše.
- Kaskart lošėjui gaunant išskleidžiamą pergalę, prie vienos iš laiminčių pozicijų pridedamas laukinis simbolis prieš užsipildant kitoms lošimo būgnų pozicijoms.
- Per nemokamus sukimus laukiniai simboliai pridedami tik prie pirmųjų 3 būgnų.

Dvigubi daugikliai

- Kiekvienas išskleidimo laimėjimas padvigubina bendrą daugiklį (iki 25.000x).
- Daugiklis nustatomas iš naujo, kai pagrindiniame lošime neatsiranda naujų laimėjimų kombinacijų.
- Nemokamuose sukimuose daugiklis tarp sesijos nėra atstatomas.
- Jei iškrenta 3+ nemokamų sukimų simbolių, jie aktyvuojami nusileidimo seanso pabaigoje.

Nemokami sukimai

- Iškritę 3 nemokamo sukimo simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus.
- Iškritę 4 nemokamo sukimo simboliai suteikia 9 nemokamus sukimus.
- Iškritę 5 nemokamo sukimo simboliai suteikia 11 nemokamų sukimų.
- Būgno daugikliai nėra atstatomi tarp sukimų nemokamų sukimų metu.
- Nemokami sukimai lošiami su tuo pačiu statymu kaip ir aktyvuojantis sukimas.
- Nemokami sukimai negali būti vėl aktyvuoti.

Auksinis statymas

- Lošėjai gali mokėti papildomai x0,20 už statymą, kad padvigubinti savo šansus gauti nemokamus sukimus.

Nemokamų sukimų pirkimas

- Lošėjai gali mokėti x100 statymo, kad nusipirktų nemokamus sukimus (pradedant 7 nemokamais sukimais) su jų statymo dydžio pasirinkimu.
- Lošėjai gali mokėti x200 statymo, kad nusipirktų nemokamus sukimus (pradedant 9 nemokamais sukimais) su jų statymo dydžio pasirinkimu.
- Lošėjai gali mokėti x500 statymo, kad nusipirktų nemokamus sukimus (pradedant 11 nemokamų sukimų) su jų statymo dydžio pasirinkimu.

Funkcijos aktyvuojamos po pagrindinio lošimo.

Atlantida: daugybė laimėjimo būdų („Atlantis Megaways“)

1850. Atlantida: daugybė laimėjimo būdų („Atlantis Megaways“) – tai 6 būgnų, nuo 2 iki 7 eilių ir iki 117 649 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €25
- Didžiausias laimėjimas: €216 025

Taisyklės:

Laukinis simbolis

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.
- Laukinis simbolis rodomas tik viršutiniame būgne.

Sklaidos simbolis

- 6 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina Aukso puodo pakartotinius sukimus.

Trofėjų aukso puodai

- Kiekvienas sklaidos simbolis suteikia laimėjimą arba aukso puodą Aukso puodo pakartotinių sukimų metu.

Pakartotiniai aukso puodo sukimai

- Aukso puodo pakartotiniai sukimai suaktyvinami, kai pasirodo 6 ar daugiau SKLAIDOS simbolių.
- Suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Visi SKLAIDOS simboliai sulaikomi savo pozicijose, o visos likusios pozicijos sukasi.
- Kai pasirodo nauji SKLAIDOS simboliai, jie sulaikomi savo pozicijose, o pakartotiniai sukimai nustatomi į 3.
- Pakartotiniai sukimai baigiami, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba kai visos matomos būgnų pozicijos yra pažymėtos SKLAIDOS simboliais.
- Užbaigus pakartotinius sukimus, kiekvienas SKLAIDOS simbolis suteikia prizą arba aukso puodą. Mini ir Mažas aukso puodo prizai gali būti suteikti daugiau nei vieną kartą už vieną funkciją.

- Didieji ir Pagrindiniai aukso puodo prizai gali būti suteikti tik vieną kartą per vieną funkciją. Didžiojo aukso puodo prizas yra 2000 x bendras statymas.
- Pagrindinis aukso puodo prizas yra 250 x bendras statymas. Mažasis aukso puodo prizas yra 50 x bendras statymas. Mini aukso puodo prizas yra 10 x bendras statymas.
- Ne aukso puodo prizai svyruoja nuo 1 iki 100 x viso statymo. Aukso puodo prizai nėra progresyvūs.
- Aukso puodo pakartotiniai sukimai yra lošiami suveikiančio sukimo statymu. Laukiniai simboliai nerodomi Aukso puodo pakartotinių sukimų metu.
- Laimėjimo lentelėje rodomi simboliai nėra skiriami Aukso puodo atkūrimo metu.

Megaways (daugybė būdų laimėti)

- Kiekvienas sukimas gali turėti iki 117 649 „Megaway“ laimėjimų.
- Viršutinis būgnas prideda simbolius prie būgno, esančio virš 2, 3, 4 ir 5 būgnų. Kiekviename atskirai arba su viršutiniu būgnu gali būti iki 7 simbolių.
- Laimėjimai skiriami už gretimus simbolius iš kairės į dešinę, neatsižvelgiant į jų dydį.
- Kiekvienas laimėjęs simbolis yra reakcijos dalis ir yra pakeičiamas simboliais, ateinančiais iš viršaus ant būgnų ir iš dešinės viršutiniame būgne.

Populiari vyšnia („CherryPop“)

1851. Populiari vyšnia („CherryPop“) – tai 5 būgnų, nuo 3 iki 9 eilių ir nuo 243 iki 59 049 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €40
- Didžiausias laimėjimas: €1 899 520

Taisyklės:

Populiarūs laimėjimai

- Kiekvienas laimėjęs simbolis pašalinamas iš būgnų ir yra pakeičiamas 2 simboliais, padidinančiais būgno aukštį.
- Tai kartojama tol, kol yra daugiau laimėjimų.
- Būgnus galima išplėsti iki 6 simbolių aukščio pagrindiniame lošime ir iki 9 simbolių aukščio nemokamų sukimų metu.

Nemokami sukimai

- Visiškai atrakinus pagrindinį lošimą (visi būgnai iki 6 aukščio), įjungiamas nemokamo sukimo režimas.
- Nemokamų sukimų metu būgnai gali išaugti iki 9 simbolių aukščio.
- Būgnų atrakinimo eiga nemokamų sukimų metu visiškai nenustatoma tarp kiekvieno sukimo. Būgnų atrakinimas iš naujo nustatomas tik iki trumpiausio būgno.
- Yra trys nemokamų sukimų režimai:
- Nemokami sukimai 1 lygio – 5 sukimai
- Nemokami sukimai 2 lygio – 8 sukimai
- Nemokami sukimai 3 lygio – 12 sukimų

Lošimo ratas

- Prieš lošiant nemokamus sukimus, galima mėginti laimėti didesnį nemokamų sukimų skaičių, rizikuojant prarasti laimėtus sukimus, naudojant lošimo ratą. Laimėjus rizikos lošimą gaunama daugiau sukimų, o pralaimėjus - grįžtama į pagrindinį lošimą, nelošiant nemokamų sukimų.
- Pradinis nemokamų sukimų skaičius yra 5. Laimėjus pirmąjį lošimą galima padidinti jį iki 8. Laimėjus kitą lošimą, galima padidinti jį iki 12.
- Lošimo ratas gali nusileisti ant specialaus aukštinio lauko, kuris suteikia papildomus +4 nemokamus sukimus.

Daugiklis

- Nemokami sukimai prasideda nuo x2 daugiklio. Kiekvienas laimėjimas, po kurio jį sudarę simboliai pašalinami iš būgnų, nemokamų sukimų metu padidina daugiklį 1, po to kai laimėjimai išmokami.
- Visiškai atrakinus lošimą nemokamais sukimais, iš karto gaunamas +3 daugiklis ir papildomas +3 daugiklis kiekvienam laimėjimui.

Populiari dovana („BountyPop“)

1852. Populiari dovana („BountyPop“) – tai 5 būgnų, iki 9 eilių ir nuo 243 iki 59 049 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,20
- Didžiausias statymas: €20
- Didžiausias laimėjimas: €758 200

Taisyklės:

Nemokami sukimai

- 3 ar daugiau sklaidos simbolių suaktyvina nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų būgnai gali padidėti iki 9 simbolių aukščio.
- Nemokamų sukimų pradžios būgno konfigūracija yra atsitiktinė.
- Yra trys nemokamų sukimų režimai:
- Nemokami sukimai 1 lygio – 6 sukimai (sukelia 3 sklaidos simboliai)
- 2 lygio nemokami sukimai – 9 sukimai (sukelia 4 sklaidos simboliai)
- Nemokami sukimai 3 lygis – 12 sukimų (sukelia 5 sklaidos simboliai)

Paslaptinių ratų daugikliai

- Visiškai padidinus kiekvieną būgną iki 6 simbolių pagrindiniame lošime, suaktyvinamas pagrindinio paslapties rato laimėjimo daugiklis, kuris taikomas visam lošimui, įskaitant po to gaunamus laimėjimus.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, kai visi būgnai išplečiami iki konkretaus aukščio, atrakinami skirtingi paslaptiniai ratai, kurie suteikia paslapties daugiklį, taikomą visam lošimui.
- Ratai turi du žiedus su skirtingais laimėjimų rinkiniais. Laimėjus rodyklės simbolį ant išorinio žiedo, suaktyvinamas vidinis žiedas:
- Pagrindinis ratas (pagrindiniame lošime visi būgnai yra 6 simbolių aukščio):
- Išorinis žiedas: rodyklė, x2-3 ir x5
- Vidinis žiedas: x3-5 ir x10
- Bronzinis ratas (visi būgnai mažiausiai 7 simbolių aukščio):



- Išorinis žiedas: rodyklė, x2-3 ir x5
- Vidinis žiedas: x3-5 ir x10

- Sidabrinis ratas (visi būgnai mažiausiai 8 simbolių aukščio):
- Išorinis žiedas: rodyklė, x2-5 ir x7
- Vidinis žiedas: x3-5, x7 ir x10

- Auksinis ratas (visi būgnai 9 simbolių aukščio):
- Išorinis žiedas: rodyklė, x3-5, x7 ir x10
- Vidinis žiedas: x4-5, x7, x10, x100