

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos  
Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2024 m. kovo 21 d. įsakymu Nr. DIE-138

**Lošimų strateginė grupė, UAB nuotolinio lošimo organizavimo reglamentas (toliau – Reglamentas), patvirtintas Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2020 m. rugsėjo 17 d. įsakymu Nr. DIE-670 pakeičiamas / papildomas ir išdėstomas taip:**

**1. Reglamento priedo Nr. 1 I skyriaus „BENDROSIOS NUOTOLINIO LOŠIMO A IR B KATEGORIJOS LOŠIMO AUTOMATAIS, NUOTOLINIO STALO LOŠIMO GYVAI BEI NUOTOLINIO BINGO LOŠIMO NUOSTATOS“ 2 punktas papildomas 2.1817–2.1826 papunkčiais, kurie išdėstomi taip:**

- 2.1817. Per daug pašėlęs mirti („2 Wild 2 Die“);
- 2.1818. Švytintys berniukai („Beam Boys“);
- 2.1819. Frenko ferma („Frank’s Farm“);
- 2.1820. Mopso gyvenimas („Pug Life“);
- 2.1821. Chaoso komanda 2 („Chaos Crew 2“);
- 2.1822. Pandos akis („Eye of the Panda“);
- 2.1823. Banditas („Le Bandit“);
- 2.1824. Magiška kiaulytė („Magic Piggy“);
- 2.1825. Mesk juos („Drop’em“);
- 2.1826. Pajusk ritmą („Feel the Beat“).

**2. Reglamento priedo Nr. 1 II skyrius „ATSKIROS NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS“ papildomas 1817–1827 punktais, kurie išdėstomi taip:**

**Per daug pašėlęs mirti („2 Wild 2 Die“)**

1817. Per daug pašėlęs mirti („2 Wild 2 Die“) – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 14 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: € 1 500 000

**Taisyklės:**

**Laukinis simbolis**

- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius.

**Sidabrinio ir auksinio revolverio simboliai**

- Sidabrinio ir auksinio revolverio simboliai gali atsirasti su 1-6 kulkomis juose. Kai išsukamas šis simbolis, jis iššauna savo kulkas į atsitiktines lošimo būgnų pozicijas. Kiekvieną kartą kai simbolis pirmą kartą pašaukiamas iš sidabrinio revolverio, jis tampa Wild simboliu. Kai tas pats simbolis pašaukiamas daugiau nei kartą, jis papildomai įgauna laimėjimo daugiklį, kurio dydis parenkamas atsitiktine tvarka. Kiekvieną kartą

kai simbolis pašauamas iš auksinio revolverio, jis iš kart tampa Wild simboliu su laimėjimo daugikliu, kurio dydis parenkamas atsitiktine tvarka.

- Galimi laimėjimo daugikliai yra: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x.

## **„Most Wanted! Bonus“ („Labiausiai ieškomas!“) funkcija**

- Išsukus 3 nemokamų sukimų („FS“) simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojamas „Most Wanted!“ premijinis lošimas.
- Premijinio lošimo metu lošimo būgnai transformuojasi į tokius, kuriuose gali atsirasti tik revolverio simboliai, „Reload“ (perkrovimo) simboliai ir simboliai, už kuriuos laimėjimas nėra išmokamas. Šeši „Wanted“ (ieškomas) plakatų simboliai su laimėjimo daugiklių reikšmėmis atsiranda virš lošimo būgnų.
- Sidabrinio ir auksinio revolverių simboliai gali atsirasti būgnuose su 1-6 kulkomis. Išsukus šį simbolį, jis iššauna visas savo kulkas į „Wanted“ plakatus. Kai revolverio kulka pataiko į „Wanted“ plakatą, prie revolverio simbolio daugiklio vertės pridedama pašauto plakato simbolio laimėjimo daugiklio vertė. Tai tęsiasi tol, kol revolveris iššauna visas savo kulkas.
- Sidabrinio revolverio galutinė gauta daugiklio vertė bus užrakinta toje lošimo būgnų vietoje, kurioje buvo išsuktas sidabrinio revolverio simbolis.
- Auksinio revolverio galutinė gauta daugiklio vertė pridedama prie visų užrakintų sidabrinio revolverio daugiklio verčių ir „Reload“ simbolių vertės, kurie tuo metu yra ant lošimo būgnų. Auksinis revolveris išnyksta sekančio sukimo metu.
- Išsukus „Reload“ simbolį, jis surenka visus laimėjimo daugiklius iš užrakintų sidabrinų revolverių ir papildoma sidabrinis revolverius 1-6 kulkomis, kurios iš karto iššaunamos į „Wanted“ plakatus.
- Premijinis lošimas turi 3 „gyvybes“, kurios atstatomos kiekvieną kartą, kai išsukamas sidabrinis revolveris, auksinis revolveris arba „Reload“ simbolis. Kiekviena gyvybė reiškia vieną sukimą. Kai išnaudojamos visos trys gyvybės ir jos nėra atstatomos, premijinis lošimas baigiasi. Jei visos lošimo būgnų pozicijos yra užpildomos revolverių simboliais, premijinis lošimas iš karto baigiasi. Premijinio lošimo pabaigoje visos užrakintų revolverių ir „Reload“ simbolių vertės yra sudedamos ir padauginamos iš atlikto statymo.

## **Pašėlusio šaudymo („Shootin' Wild“) funkcija**

- Išsukus 4 nemokamų sukimų („FS“) simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojama pašėlusio šaudymo funkcija su 10 nemokamų sukimų. Išsukus papildomus „FS“ simbolius funkcijos metu, pridedami papildomi nemokami sukimai: 2 „FS“ simboliai prideda 2 papildomus sukimus; 3 „FS“ simboliai prideda 4 papildomus sukimus.

## **Geriausio iš labiausiai ieškomo („Best of Most Wanted!“) funkcija**

- Kai vienu metu pagrindinio lošimo metu išsukami 3 „FS“ simboliai ir simbolis „Best of Bonus“, aktyvuojama „Best of Most Wanted!“ funkcija. Funkcijos metu aktyvuojamos trys „Most Wanted“ funkcijos iš eilės.

## **Geriausio pašėlusio šaudymo („Best of Shootin' Wild“) funkcija**

- Kai vienu metu pagrindinio lošimo metu išsukami 3 „FS“ simboliai ir simbolis „Best of Bonus“, aktyvuojama „Best of Shootin' Wild“ funkcija. Funkcijos metu aktyvuojamos trys „Shootin' Wild“ funkcijos iš eilės.

## **Pirkimo funkcija**

- Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas didesnės nustatytos vertės statymą, vieną iš žemiau nurodytų funkcijų:
  - 1) Kiekvienas sukimas turi 10 kartų didesnę tikimybę aktyvuoti vieną iš lošimo funkcijų.
  - 2) Kiekvienas sukimas garantuoja, kad bus išsukti bent 3 revolverio simboliai.
  - 3) Aktyvuojama „Most Wanted!“ funkcija (po pagrindinio lošimo).
  - 4) Aktyvuojama „Shootin' Wild“ funkcija (po pagrindinio lošimo).

- 5) Aktyvuojamos 3 „Most Wanted!“ funkcijos už 2 kainą (lošėjas pasilieka tą laimėjimą, kuris didesnis). Aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
- 6) Aktyvuojamos 3 „Shootin' Wild“ funkcijos už 2 kainą (lošėjas pasilieka tą laimėjimą, kuris didesnis). Aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

## Švytintys berniukai („Beam Boys“)

1818. Švytintys berniukai („Beam Boys“) – tai 6 būgnų, 4 eilių ir iki 4096 laimėjimo variantų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: € 1 250 000

### Taisyklės:

#### Lošimo režimo pasirinkimas

- Lošėjas gali pasirinkti du skirtingus lošimo režimus paspausdamas ant mygtuko „Volatility Switch“ (kin-tamumo mygtukas): įprastą režimą („Normal Volatility“) arba ekstremalų („Extreme Volatility“). Įprasto režimo lošime yra daugiau šansų laimėti mažesnius laimėjimus, tačiau dažniau. Ekstremalaus režimo lošime yra daugiau šansų laimėti didesnius laimėjimus, tačiau rečiau.

#### Laukinių simbolių eilės („Wild Rows“)

- Laukiniai („Wild“) katės simboliai gali atsirasti 2-6 būgnuose. Kai išsukamas šis simbolis, jis šauna spindulį į kairę pusę per visas pozicijas toje eilėje ir paverčia tuos simbolius „Wild“ simboliais. „Wild“ simboliai pakeičia visus simbolius, esančius laimėjimų lentelėje.

#### Premijinis lošimas („Bonus Game“)

Išsukus nemokamų sukimų („FS“) simbolius, laimimi nemokami sukimai:

- 3 FS simboliai suteikia 5 nemokamus sukimus;
- 4 FS simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
- 5 FS simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų;
- 6 FS simboliai suteikia 40 nemokamų sukimų;

Išsukus papildomus 2 arba 3 FS simbolius nemokamų sukimų metu, suteikiami atitinkamai papildomi 2 arba 4 nemokami sukimai.

#### Pirkimo funkcija

Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas didesnės nustatytos vertės statymą, vieną iš žemiau nurodytų funkcijų:

- Kiekvienas sukimas turi 10 kartų didesnę tikimybę išsukti premijinį lošimą („BonusHunt FeatureSpins“);
- Bent vienas „Wild“ simbolis garantuotai išsukamas 2-6 būgne („Wide Spectrum FeatureSpins“);
- Bent vienas „Wild“ simbolis garantuotai išsukamas 4-6 būgne („Narrow Spectrum FeatureSpins“);
- Laimimi 10, 20 arba 40 nemokamų sukimų. Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

## Frenko ferma („Frank's Farm“)

1819. Frenko ferma („Frank's Farm“) - tai 6 būgnų, 6 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100

- Didžiausias laimėjimas: € 500 000

## Taisyklės:

### „Scatter“ simboliai su laimėjimų daugikliais

„Scatter“ simboliai gali turėti laimėjimo daugiklius nuo 2x iki 10x. Visi išsukti laimėjimo deriniai yra padauginami iš „Scatter“ simbolio laimėjimo daugiklio, jei šis simbolis yra išsuktas bet kurioje pozicijoje. Jei vienu metu yra išsukti daugiau nei vienas „Scatter“ simbolis, tai pirmiausiai šių simbolių daugikliai yra sudauginami tarpusavyje ir tik tada laimėjimas padauginamas iš gauto daugiklio.

### Nemokami sukimai „Order Rush“ (užsakymo skuba)

Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius („FS“), laimima 10 nemokamų sukimų.

Kiekvienas papildomai išsuktas „FS“ simbolis prideda po vieną papildomą sukimą.

Šios funkcijos metu yra pildomas „užsakymų sąrašas“, išsukant simbolius, nurodytus užsakyme. Atlikus užsakymą, t. y. išsukus simbolius, nurodytus užsakyme, „Scatter“ simbolio daugiklio vertė padidinama vienetu.

### Nemokami sukimai „Diner Dash“ (greita vakarienė)

Išsukus 4 nemokamų sukimų simbolius („FS“), laimima 10 nemokamų sukimų.

Kiekvienas papildomai išsuktas „FS“ simbolis prideda po vieną papildomą sukimą.

Šios funkcijos metu yra aktyvus specialus užkandinės simbolis. Kas kart jį išsukus, jis išlieka savo pozicijoje likusiems nemokamiems sukimams.

## Mopso gyvenimas („Pug Life“)

1820. Mopso gyvenimas („Pug Life“) – tai 5 būgnų ir 4 eilių lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: € 750 000

## Taisyklės:

### Skanėstų („Treats“) simboliai

Lošime yra trys skirtingi skanėstų simboliai: biskvitas, kaulas ir kepsnys. Visi šie simboliai slepia laimėjimų daugiklius, iš kurių padauginamas laimėjimas to simbolių derinio, kurį skanėstų simbolis sudaro. Jei laimintį derinį sudaro daugiau nei vienas skanėsto simbolis, tuomet šių simbolių daugikliai pirmiausiai sudauginami tarpusavyje.

### Palepink save funkcija („Treat Yo’self“)

Išsukus 3 bet kuriuos skanėstų simbolius pagrindinio lošimo metu, aktyvuojama „Treat Yo’self“ funkcija. Šios funkcijos metu visi išsukti skanėstų simboliai išlieka savo vietose ir atskleidžia skirtingą laimėjimų daugiklį kiekvieno sukimo metu. Funkcija prasideda su 5 nemokamais sukimais. Už kiekvieną naujai išsuktą skanėsto simbolį suteikiamas papildomas sukimas. Maksimalus galimas papildomų sukimų skaičius yra 5.

### Šuns būdos funkcija („The Dawg’s Den“)

Išsukus 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių pagrindinio lošimo metu, aktyvuojama Šuns būdos funkcija. Šios funkcijos metu laimimi 3 arba 4 nemokami sukimai už kiekvieną išsuktą „Scatter“ simbolį. Funkcijos metu išsukti skrudintuvo simboliai gali padidinti laimėjimą arba jo daugiklį.

## Chaso komanda 2 („Chaos Crew 2“)

1821. Chaso komanda 2 („Chaos Crew 2“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 19 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: € 2 000 000

### Taisyklės:

#### Kritimo funkcija „The Epic Drop“ (epinis kritimas)

Ši funkcija gali būti aktyvuota atsitiktine tvarka kiekvieno sukimo pradžioje pagrindinio lošimo metu. Kai funkcija aktyvuojama, būgnuose atsiras bent 5 simboliai su laimėjimo daugikliais.

#### Katės simbolis

Katės simbolis yra „Wild“ simbolis, galintis pakeisti kitus simbolius bei turi laimėjimų daugiklius, kurie gali būti: x2, x3, x4, x5, x10 arba x20. Kai daugiau nei vienas katės simbolis sudaro laimintį derinį, jų turimi laimėjimo daugikliai primiausiai yra sudauginami tarpusavyje.

#### Premijinis lošimas „Bonus“

Išsukus 3 „Bonus“ simbolius, aktyvuojamas premijinis lošimas. Šio lošimo metu galima išsukti tik tuos simbolius, už kuriuos neišmokamas laimėjimas pagal laimėjimų lentelę ir daugiklių simbolius. Virš kiekvieno būgno yra atvaizduojamas būgno daugiklis, kuris pradedamas nuo x1. Išsukus skirtingus daugiklių simbolius, būgno daugiklis atitinkamai didėja. Premijinio lošimo pabaigoje visų būgnų daugikliai yra sudedami tarpusavyje ir padaugina laimėjimą.

Premijinis lošimas turi 3 gyvybes. Kiekvieną kartą likusios gyvybės yra atstatomos, kai išsukamas vienas iš daugiklio simbolių. Premijinis lošimas baigiasi, kai baigiasi likusios gyvybės.

#### Premijinis lošimas „Super Bonus“

Išsukus 4 „Bonus“ simbolius, aktyvuojamas premijinis lošimas, kurio taisyklės yra tokios pat, kaip ir premijinio lošimo „Bonus“, tačiau pirmo premijos sukimo metu yra garantuotai išsukami bent 7 daugiklių simboliai.

#### Premijinis lošimas „Best of Bonus“

Išsukus 3 „Best of Bonus“ simbolius, laimimi 3 premijiniai lošimai „Bonus“.

#### Premijinis lošimas „Best of Super Bonus“

Išsukus 4 „Best of Bonus“ simbolius, laimimi 3 premijiniai lošimai „Super Bonus“.

#### Pirkimo funkcija

Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas didesnės nustatytos vertės statymą, vieną iš žemiau nurodytų funkcijų:

- Kiekvienas sukimas turi 10 kartų didesnę tikimybę išsukti premijinį lošimą „Bonus“ („Bonushunt FeatureSpins“ (premijos medžiotojo sukimų funkcija));
- Kiekvienas sukimas turi kritimo funkciją ir garantuoja, kad bus išsukta bent 15 daugiklio simbolių („Epic Drop Featurespins“)
- Aktyvuojamas (po pagrindinio lošimo) premijinis lošimas „Bonus“.
- Aktyvuojamas (po pagrindinio lošimo) premijinis lošimas „Super Bonus“.
- Aktyvuojamas (po pagrindinio lošimo) premijinis lošimas „Best of Bonus“

- Aktyvuojamas (po pagrindinio lošimo) premijinis lošimas „Best of Super Bonus“.

## Pandos akis („Eye of the Panda“)

1822. Pandos akis („Eye of the Panda“) – tai 5x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: € 2 000 000

### Taisyklės:

#### Simbolių griūtis

Išsukus bet kokią laimintį derinį, jį sudarę simboliai pašalinami iš lošimo tinklelio ir į jų vietas sukrenta simboliai, buvę virš jų.

#### „Wild“ panda simboliai

„Wild“ pandos simboliai turi laimėjimo daugiklius (2x, 3x, 4x, 5x arba 10x). „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius ir padaugina laimėjimą derinio, kurį sudaro, iš turimo laimėjimo daugiklio. Jei daugiau nei vienas „Wild“ simbolis sudaro laimintį derinį, tai pirmiausiai „Wild“ simbolių daugikliai sudauginami tarpusavyje.

#### Nemokami sukimai „Never say No to Panda!“ (niekada nesakyk pandai „ne“)

Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius („FS“) pagrindinio lošimo metu, laimima 10 nemokamų sukimų. Šių sukimų metu visi išsukti „Wild“ pandos simboliai, nesudarę laiminčio derinio, yra surenkami į specialią matuoklę. Išsukus laimintį derinį, pandų simboliai, surinkti specialioje matuoklėje, nušoka ant būgnų į atsitiktines pozicijas ir padeda sudaryti laiminčius derinius bei suteikia laimėjimo daugiklį tiems laimintiems deriniams, kurių dalimi yra.

#### Nemokami sukimai „Jumping Pandas Bonus Feature“ (šokinėjančių pandų funkcija)

Išsukus 4 nemokamų sukimų simbolius („FS“) pagrindinio lošimo metu, laimima 10 nemokamų sukimų. Šių sukimų metu 5 pirmi išsukti „Wild“ pandos simboliai išlieka būgnuose tolimesniems likusiems sukimams. Pandų simboliai kiekvieno sukimo metu peršoka į kitą atsitiktinę būgnų poziciją ir įgauna skirtingą laimėjimo daugiklio vertę kiekvieną kartą, kai peršoka į kitą poziciją. Pandos simboliai suteikia laimėjimo daugiklį tiems laimintiems deriniams, kurių dalimi yra.

#### Pirkimo funkcija

Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas didesnės nustatytos vertės statymą, vieną iš žemiau nurodytų funkcijų:

- Kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę išsukti nemokamų sukimų funkciją („Bonushunt FeatureSpins“ (premijos medžiotojo sukimų funkcija));
- Kiekvienas sukimas garantuoja, kad bus išsukti bent 2 „Wild“ pandos simboliai („Panda-licious FeatureSpins“ (pandos sukimų funkcija));
- Laimima 10 nemokamų sukimų „Never say No to Panda!“ (niekada nesakyk pandai „ne“). Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
- Laimima 10 nemokamų sukimų „Jumping Pandas Bonus Feature“ (šokinėjančių pandų funkcija). Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

## Banditas („Le Bandit“)

1823. Banditas („Le Bandit“) – tai 6x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: € 1 000 000

## Taisyklės:

### Simbolių griūtis

Išsukus bet kokį laimintį derinį, jį sudarę simboliai pašalinami iš lošimo tinklelio ir į jų vietas sukrenta simboliai, buvę virš jų. Visi tokie patys simboliai, kaip tie, kurie sudarė laimintį derinį, taip pat pašalinami iš lošimo tinklelio ir į jų vietas sukrenta nauji simboliai iš viršaus. Simbolių griūtis baigiasi, kai nebesusidaro nauji laimintys deriniai.

### Wild simbolis

Wild simbolis pakeičia visu simbolius.

### Pažymėti laimėjimai („Highlightd Wins“)

Po kiekvieno laiminčio derinio, tos būgnų pozicijos, kuriose buvo laimintį derinį sudarę simboliai, pažymimos auksiniu rėmeliu. Jei lošimo tinklelyje yra vaivorykštės simbolis, jis aktyvuos visus auksinius rėmelius. Aktyvuoti auksiniai rėmeliai gali atskleisti: bronzines, sidabrinės arba auksines monetas. Taip pat yra tikimybė, kad bus atskleistas aukso puodas arba keturlapis dobilas. Visi šie simboliai slepia piniginius laimėjimus arba/ir laimėjimų daugiklius, nurodytus laimėjimų lentelėje.

### Nemokami sukimai „Luck of the Bandit Bonus Feature“ (bandito sėkmės premija)

Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius („FS“) pagrindinio lošimo metu, laimimi 8 nemokami sukimai. Šių sukimų metu visi auksiniai rėmeliai išlieka visų sukimų metu tol, kol juos aktyvuoja vaivorykštės simbolis.

Išsukus papildomus nemokamų sukimų simbolius, suteikiami papildomi nemokami sukimai: 2 „FS“ simboliai suteikia 2 sukimus; 3 „FS“ simboliai suteikia 4 sukimus. 4 „FS“ simboliai aktyvuoja premijinį lošimą „All that Glitters is Gold“ (visi tie blizgučiai yra auksas).

### Nemokami sukimai „All that Glitters is Gold“ (visi tie blizgučiai yra auksas)

Išsukus 4 nemokamų sukimų simbolius („FS“) pagrindinio lošimo metu, laimima 12 nemokamų sukimų. Šių sukimų metu visi auksiniai rėmeliai išlieka visų sukimų metu net po to, kai juos aktyvuoja vaivorykštės simbolis. Išsukus papildomus nemokamų sukimų simbolius, suteikiami papildomi sukimai: 2 „FS“ simboliai suteikia 2 sukimus; 3 „FS“ simboliai suteikia 4 sukimus. 4 „FS“ simboliai aktyvuoja premijinį lošimą („All that Glitters is Gold“).

### Nemokami sukimai „Treasure at the end of the rainbow“ (lobis vaivorykštės gale)

Išsukus 5 nemokamų sukimų simbolius („FS“) pagrindinio lošimo metu, laimima 12 nemokamų sukimų. Šių sukimų metu visi auksiniai rėmeliai išlieka visų sukimų metu net po to, kai juos aktyvuoja vaivorykštės simbolis. Vaivorykštės simbolis garantuotai bus išsuktas kiekvieno nemokamo sukimo metu.

### Pirkimo funkcija

Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas didesnės nustatytos vertės statymą, vieną iš žemiau nurodytų funkcijų:

- Kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę išsukti nemokamų sukimų funkciją („Bonushunt FeatureSpins“ (premijos medžiotojo sukimų funkcija));
- Kiekvienas sukimas garantuoja, kad bus išsuktas vaivorykštės simbolis („Rainbow FeatureSpins“);
- Laimima 8 nemokami sukimai „Luck of the Bandit Bonus Feature“ (bandito sėkmės premija) . Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

- Laimima 12 nemokamų sukimų „All that Glitters is Gold“ (visi tie blizgučiai yra auksas). Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

## Magiška kiaulytė („Magic Piggy“)

1824. Magiška kiaulytė („Magic Piggy“) – tai 5 būgnų, 5 eilių ir 19 laimėjimo linijų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: € 750 000

### Taisyklės:

#### Magiška kiaulytė ir magiška skrybėlė

Magiškos kiaulytės simbolis yra simbolis, slepiantis arba „Wild“ simbolį, arba pinigų grupės simbolį. Visi magiškos kiaulytės simboliai, išsukti tame pačiame sukime, slepia tą patį simbolį. Magiška kiaulytė atidengia slepiamą simbolį tuomet, kai yra aktyvuojama pasirodžiusio magiškos skrybėlės simbolio.

Kai išsukamas magiškos skrybėlės simbolis, jis iš pradžių parodo, ką visi magiškos kiaulytės simboliai atidengs ir pasiverčia tuo simboliu, kurį slepia magiška kiaulytė. Pinigų grupės simboliai yra piniginių laimėjimų slepiantys simboliai, kurių galima vertė nurodyta laimėjimų lentelėje.

#### „Wild“ simbolis

„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius.

#### Nemokami kiaulytės sukimai „Pig Bonus“

Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius („FS“) pagrindinio lošimo metu, laimima 10 nemokamų sukimų. Šių sukimų metu išsukus žvaigždžių simbolius yra renkami kiaulytės taškai. Žvaigždžių simboliai suteikia 1-5 kiaulytės taškus. Taškai yra kaupiami virš to būgno, kuriame buvo išsukti žvaigždžių simboliai.



Kai išsukamas magiškos skrybėlės simbolis, lošimo būgnuose atsitiktinėse pozicijose atsiras magiškos kiaulytės simboliai (jų atitinkamai kiekviename būgne atsiras tiek, kiek taškų buvo surinkta virš kiekvieno būgno esančiose matuoklėse). Kiekvieną kartą po magiškos skrybėlės simbolio išsukimo, taškų matuoklės atstatomos į pradinę padėtį.

Surinkus visus taškus virš visų būgnų, bus suteikiama dar 10 nemokamų sukimų. To paties sukimo metu išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius, bus pridėdami dar 4 nemokami sukimai. To paties sukimo metu išsukus 4 nemokamų sukimų simbolius, bus aktyvuojamas epinės kiaulytės („Epig Bonus“) premijinis lošimas. Jei likusių nemokamų sukimų skaičius buvo mažesnis nei 10, jis bus atstatomas į 10. Kitu atveju, likusių nemokamų sukimų skaičius nesikeičia.

#### Nemokami epinės kiaulytės („Epig Bonus“) sukimai

Išsukus 4 nemokamų sukimų („FS“) simbolius pagrindinio lošimo metu, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Šios funkcijos taisyklės yra tokios pat, kaip „Pig Bonus“ nemokamų sukimų metu, tačiau po magiškos skrybėlės simbolio išsukimo, kaupiamų taškų matuoklės nėra atstatomos į pradinę padėtį.



## Pirkimo funkcija

Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas didesnės nustatytos vertės statymą, vieną iš žemiau nurodytų funkcijų:

- Kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę išsukti nemokamų sukimų funkciją („Bonushunt FeatureSpins“ (premijos medžiotojo sukimų funkcija));
- Kiekvienas sukimas garantuoja, kad bus išsukti bent 3 magiškos kiaulytės simboliai („Magical FeatureSpins“ (magiškų sukimų funkcija));
- Kiekvienas sukimas garantuoja, kad bus išsukti bent 8 magiškos kiaulytės simboliai („More Magical FeatureSpins“ (dar daugiau magiškų sukimų funkcija));
- Aktyvuojami (po pagrindinio lošimo) nemokami kiaulytės sukimai „Pig Bonus“;
- Aktyvuojami (po pagrindinio lošimo) nemokami epinės kiaulytės sukimai „Epig Bonus“.

## Mesk juos („Drop'em“)

1825. Mesk juos („Drop'em“) – tai 5 būgnų, 6 eilių ir iki 7 776 laimėjimo variantų lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: € 1 000 000

## Taisyklės:

### „Wild“ simbolis

„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius.

### Kritimo simbolis

Kritimo simbolis yra rodyklės žemyn simbolis. Kiekvieną kartą išsukus kritimo simbolį ir išsukus laimintį derinį, aktyvuojama kritimo funkcija. Kritimo funkcijos metu kiekvienas kritimo simbolis kris žemyn ir pasišalins iš būgnų kartu su simboliais, buvusiais po juo. Visi simboliai, buvę virš kritimo simbolio, taip pat pasišalina iš lošimo būgnų. Tuomet visos tuščios būgnų pozicijos yra užpildomos vienodu simboliu, parinktu atsitiktine tvarka.

### Nemokami sukimai „Drop Spins Bonus Feature“ (krintančių sukimų premija)

Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius („FS“) pagrindinio lošimo metu, laimima 10 nemokamų sukimų.

Nemokamų sukimų funkcija pradeda su visais lošimo simboliais, įskaitant simbolį „Wild“, kurie gali būti parinkti kritimo funkcijos metu būgnams užpildyti.

Nemokamų sukimų metu išsukus „FS“ simbolius, laimima papildomų sukimų. Kiekvienas FS simbolis gali suteikti nuo 1 iki 3 papildomų sukimų bei gali pašalinti tam tikrus simbolius iš galimybės jais užpildyti būgnus kritimo funkcijos metu.

### Nemokami sukimai „High Drop Spins Bonus Feature“ (aukštai krintančių sukimų premija)

Išsukus 4 nemokamų sukimų simbolius („FS“) pagrindinio lošimo metu, laimima 10 nemokamų sukimų.

Nemokamų sukimų metu išsukus „FS“ simbolius, laimima papildomų sukimų. Kiekvienas FS simbolis gali suteikti nuo 1 iki 3 papildomų sukimų.

Nemokamų sukimų funkcija pradeda tik su didžiausią vertę pagal laimėjimų lentelę turinčiais simboliais, įskaitant simbolį „Wild“, kurie gali būti parinkti kritimo funkcijos metu būgnams užpildyti.

Nemokamų sukimų metu išsukus „FS“ simbolius, laimima papildomų sukimų. Kiekvienas FS simbolis gali suteikti nuo 1 iki 3 papildomų sukimų bei gali pašalinti nuo 1 iki 5 simbolių iš galimybės jais užpildyti būgnus kritimo funkcijos metu.

## Nemokami sukimai „Wild Drop Spins Bonus Feature“ (laukinių krintančių sukimų premija)

Išsukus 5 nemokamų sukimų simbolius („FS“) pagrindinio lošimo metu, laimima 10 nemokamų sukimų. Šių sukimų metu tik „Wild“ simbolis gali užpildyti būgnus kritimo funkcijos metu. Nemokamų sukimų metu išsukus „FS“ simbolius, laimima papildomų sukimų. Kiekvienas FS simbolis gali suteikti nuo 1 iki 3 papildomų sukimų.

### Pirkimo funkcija

Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas didesnės nustatytos vertės statymą, vieną iš žemiau nurodytų funkcijų:

- Kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę išsukti nemokamų sukimų funkciją („Bonushunt FeatureSpins“ (premijos medžiotojo sukimų funkcija));
- Kiekvienas sukimas garantuoja, kad bus išsukti bent 3 kritimo simboliai („Big Drop FeatureSpins“ (didelio kritimo sukimai));
- Kiekvienas sukimas garantuoja, kad bus išsukti bent 5 kritimo simboliai („Mega Drop FeatureSpins“ (mega didelio kritimo sukimai));
- Laimimi nemokami sukimai „Drop Spins Bonus Feature“ (krintančių sukimų premija). Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
- Laimimi nemokami sukimai „High Drop Spins Bonus Feature“ (aukštai krintančių sukimų premija). Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.

### Pajusk ritmą („Feel the Beat“)

1826. Pajusk ritmą („Feel the Beat“) – tai 5x5 tinklelio lošimas.

- Mažiausias statymas: €0,10
- Didžiausias statymas: €100
- Didžiausias laimėjimas: € 1 000 000

### Taisyklės:

#### „Wild“ simbolis

„Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius.

#### Garsiakalbio simbolis

Išsukus bent 2 garsiakalbio simbolius skirtinguose lošimo būgnuose, aktyvuojama garsiakalbio funkcija, kurios metu visi simboliai, įskaitant simbolius „Wild“, „FS“ ir pačius garsiakalbio simbolius, esančius lošimo laimėjimo linijose, bus panaikinti ir pakeisti į vienodus, atsitiktine tvarka parinktus simbolius, už kuriuos išmokami laimėjimai pagal laimėjimų lentelę.

#### Simbolis X

X simbolis yra aktyvuojamas, kai yra sudaromas bent vienas laimintis derinys lošime. Šis simbolis slepia laimėjimo daugiklį, kuris gali būti nuo x2 iki x200 ir padaugina laimėjimą.

#### Premijinis lošimas „Pump up the jam!“ (pagarsink muziką!)

Išsukus 3 nemokamų sukimų simbolius „FS“ pagrindinio lošimo metu, laimima 10 nemokamų sukimų. Išsukus papildomus „FS“ simbolius, pridama papildomų nemokamų sukimų: 2 FS simboliai suteikia 2 papildomus sukimus; 3 FS simboliai suteikia 4 papildomus sukimus.



### **Premijinis lošimas „Get your booty on the floor!“ (eik šokti!)**

Išsukus 4 nemokamų sukimų simbolius „FS“ pagrindinio lošimo metu, laimima 10 nemokamų sukimų.

Šio premijinio lošimo metu, bendras laimėjimo daugiklis gali padidėti.

Išsukus papildomus „FS“ simbolius, pridedama papildomų nemokamų sukimų: 2 FS simboliai suteikia 2 papildomus sukimus; 3 FS simboliai suteikia 4 papildomus sukimus.

### **Pirkimo funkcija**

Lošėjas gali pasirinkti, atlikdamas didesnės nustatytos vertės statymą, vieną iš žemiau nurodytų funkcijų:

- Kiekvienas sukimas turi 5 kartus didesnę tikimybę išsukti premijinį lošimą („Bonushunt FeatureSpins“ (premijos medžiotojo sukimų funkcija));
- Kiekvienas sukimas garantuoja, kad bus išsukti bent 2 garsiakalbio simboliai, o pakeisti simboliai gali virsti „Wild“ simboliais („Disco Double FeatureSpins“ (dvigubo disko premijiniai sukimai));
- Kiekvienas sukimas garantuoja, kad bus išsukti bent 4 garsiakalbio simboliai („Funky Four FeatureSpins“ (madingo ketverto premijiniai sukimai));
- Laimimas premijinis lošimas „Pump up the jam!“ (pagarsink muziką!). Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.
- Laimimas premijinis lošimas „Get your booty on the floor!“ (eik šokti!). Funkcija aktyvuojama po pagrindinio lošimo.