

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos
Respublikos finansų ministerijos direktoriaus
2023 m. gruodžio 21 d. įsakymu Nr. DIE-625

UAB „Tete-a-tete“ kazino
nuotolinio lošimo reglamento Priedo Nr. 3
Priedas Nr. 21

1. „100K Juokdarys“ („100K Joker“)

1.1. „100K Juokdarys“ – 5 būgnų, 3 eilių, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

1.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

1.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.

1.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

1.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

1.6. Simbolis „Bonus“ atitinka simbolių „Scatter“. Iškritę 3 „Bonus“ simboliai 1, 3 ir 5 būgnuose aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Kiekvieno sukimo metu atsitiktinai parenkamas milžiniškas simbolis, kuris užima 9 pozicijas ir iškrenta 2, 3 bei 4 būgnuose. Galimi milžiniški simboliai: „7“, „Varpas“, „Arbūzas“, „Vyšnia“, „Citrina“, „Slyva“ ir „Apelsinas“.

1.7. Iškritę 5 vienodi simboliai „Aukso puodas“, po vieną kiekviename būgne, suteikia lošėjui aukso puodo laimėjimą, kuris yra statymo suma x 100 000. Nemokamų sukimų metu laimėti aukso puodo laimėjimo negalima.

2. „Atėnės amžius“ („Age Of Athena“)

2.1. „Atėnės amžius“ – 5 būgnų, 4 eilių lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

2.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolių derinius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas derinyje. Kelių derinių laimėjimai sudedami.

2.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 80,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 1 250.

2.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

2.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

2.6. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Laivas“.

2.7. Simbolis „Laivas“ atitinka simbolių „Scatter“. Iškritę 3, 4 arba 5 „Laivo“ simboliai atitinkamai aktyvuoja 10, 15 arba 25 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu, išmokėjimus pradinį laimėjimą, bet kokie „Atėnės“ simboliai, net jei jie nėra iš eilės esančiuose būgnuose, gali sudaryti laimėjimą. Nemokami sukimai gali būti aktyvuoti dar kartą iškritus 3 ar daugiau „Laivo“ simboliams.

2.8. Iškritę 6 ar daugiau „Alyvuogės“ simbolių aktyvuoja „Pinigų pakartotinio sukimo“ funkciją, kurios metu lošėjui suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Visi įprasti simboliai pašalinami ir būgnuose lieka tik „Alyvuogės“ simboliai. Kiekvienas iškritęs „Alyvuogės“ simbolis pakartotinių sukimų skaičių atstato į 3. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai 3 kartus iš eilės neiškrenta „Alyvuogės“ simboliai. Laimėjimai sudedami ir išmokami funkcijos pabaigoje.

Ant kai kurių „Alyvuogės“ simbolių yra pavaizduoti „Mažas“, „Mažasis“, „Didesnis“ ir „Didysis“ laimėjimai. Iškritus tokiam simboliui, lošėjui suteikiamas atitinkamas laimėjimas, kurio vertė yra nurodyta virš būgnų.

3. „Kazino pašjansas“ („Casino Solitaire“)

- 3.1. „Kazino pašjansas“ – kortų lošimas, kurio tikslas sudėti kortas eilės tvarka į 4 krūvas.
- 3.2. Laimėjimai yra išmokami už kiekvieną į krūvą perkelta kortą. Laimėjimai priklauso nuo pradinės statymo sumos. Jie yra parodyti pradiniam lošimo lange šalia statymo vertės pasirinkimo.
- 3.3. Pagrindinis laimėjimas išmokamas tada, kai nebelieka stulpelių ir visos lošimo kaladės kortos yra sudėliotos į rūšių krūvas. Pagrindinis laimėjimas apskaičiuojamas pagal formulę: laimėjimas už kortą perkeltą į krūvą $\times 52 =$ pagrindinis laimėjimas.
- 3.4. Minimali statymo suma – 0,52 EUR. Maksimali statymo suma – 45,60 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma $\times 715$.
- 3.5. Lošimo pradžios ekrane, kuriame pasirenkamas statymo dydis, nurodyta kiek lošėjas gali laimėti už kiekvieną į krūvą perkeltą kortą (kortos dedamos pradedant kiekvienos rūšies tūzais).
- 3.6. Statymas atlikti skirtas laikas neribojamas.
- 3.7. Taip pat, lošėjas gali atlikti šoninius statymus:
 - 3.7.1. Ėjimų nėra: padalinus kortas nėra įmanomo ėjimo. Tokiu atveju lošėjui suteikiamas laimėjimas, kuris lygus – statymo suma $\times 15$;
 - 3.7.2. Raudona/juoda: lošimas bus pradėtas nuo visų raudonų arba visų juodų kortų, įskaitant ir ant kortų kaladės esančią kortą. Tokiu atveju lošėjui suteikiamas laimėjimas, kuris lygus – statymo suma $\times 200$.
- 3.8. Lošimas lošiamas su standartine, atsitiktinai sumaišytą, 52 kortų kalade. Kortos padalijamos į 7 stulpelius iš kairės į dešinę didėjant kortų skaičiui kiekviename stulpelyje nuo 1 iki 7. Kiekviename stulpelyje paskutinė korta atidengta paveikslu į viršų. 4 rūšių krūvose, lošimo pradžioje, kortų nėra, o likusios kortos yra vienoje lošimo kaladėje.
- 3.9. Lošėjas gali perkelti tūzus į rūšių krūvas ir dėlioti kortas pagal tos pačios rūšies eiliškumą.
- 3.10. Vienos spalvos (raudonos ar juodos) kortas lošėjas gali keisti tarpusavyje, perkeltiant jas iš vieno stulpelio į kitą, kai jos dedamos mažėjančia tvarka.
- 3.11. Norėdamas perkelti kortą, lošėjas turi pasirinkti kortą ir vilkti ją iki reikiamos vietos.
- 3.12. Du kartus spustelėjus ant kortos bus atliktas automatinis optimalus šios kortos perkėlimas (jei įmanoma).
- 3.13. Apverčiant lošimo kaladę, lošėjas gali matyti ar atverstą kortą galima perkelti ant stulpelio arba ant rūšies krūvos, o ant lošimo kaladės rodoma kiek joje liko kortų. Lošimo kaladės kortas galima atversti tik vieną kartą.
- 3.14. Jei lošėjas padarė klaidą, jis gali paspausti mygtuką ANULIUOTI ir atšaukti paskutinį ėjimą, kurio metu lošėjas apvertė lošimo kaladę arba perkėlė kortą iš stulpelio į krūvą. Atšaukti ėjimą, kurio metu lošėjas atvertė vieną iš stulpelyje esančių kortų, negalima.
- 3.15. Lošėjas gali paspausti mygtuką UŽUOMINA ir jam bus pateikta užuomina apie kitą galimą ėjimą, jei toks įmanomas.
- 3.16. Lošėjas gali užbaigti lošimą paspausdamas mygtuką BAIGTI LOŠIMĄ. Baigus lošimą, lošėjas gražinamas į pradinį lošimo langą, kuriame pasirenkama statymo vertė.

4. „Prabangūs įžulūs vaisiai 6“ („Cheeky Fruits 6 Deluxe“)

- 4.1. „Prabangūs įžulūs vaisiai 6“ – 6 būgnų, 3 eilių, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.
- 4.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolių derinius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas derinyje. Kelių derinių laimėjimai sudedami.
- 4.3. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.

4.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

4.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

4.6. Simbolis „Bonus“ atitinka simbolį „Scatter“. Iškritę 3, 4, 5 arba 6 simboliai „Bonus“ atitinkamai aktyvuoja 10, 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus. Kiekvieno sukimo metu atsitiktinai parenkamas milžiniškas simbolis, kuris užima 9 pozicijas ir iškrenta 2, 3 bei 4 būgnuose. Galimi milžiniški simboliai: „7“, „Žvaigždė“, „Arbūzas“, „Vyšnia“, „Citrina“, „Slyva“ ir „Apelsinas“.

4.7. Kiekvieną kartą išsukus simbolį su karūna, užpildomas aukso puodo matuoklis. Kiekvienas naujas sukimas aukso puodo matuoklį atstato į pradinę padėtį. Jei visi būgnuose iškritę simboliai yra su karūna, aukso puodo matuoklis užpildomas ir lošėjui suteikiamas laimėjimas, kurio vertė yra rodoma aukso puodo matuoklio viršuje ir yra lygi statymo sumai x 5 000.

4.8. Pagrindiniame lošime yra lošimo funkcija, kurios metu lošėjas gali padvigubinti savo laimėjimą atspėdamas spalvą arba rūšį užverstos kortos. Jei lošėjas atspėja teisingai, jam leidžiama spėti dar kartą ir taip iki 5 kartų. Jei lošėjas neatspėja, tuomet jis praranda laimėjimą ir yra grąžinamas į pagrindinį lošimą.

5. „Prabangus dobilas vaivorykštė“ („Clover The Rainbow Deluxe“)

5.1. „Prabangūs dobilas vaivorykštė“ – 6 būgnų, 3 eilių, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

5.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolių derinius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas derinyje. Kelių derinių laimėjimai sudedami.

5.3. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra 100 000,00 EUR.

5.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

5.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.

5.6. Simbolis „Bonus“ atitinka simbolį „Scatter“. Iškritę 3, 4, 5 arba 6 simboliai „Bonus“ atitinkamai aktyvuoja 10, 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus. Kiekvieno sukimo metu atsitiktinai parenkamas milžiniškas simbolis, kuris užima 9 pozicijas ir iškrenta 2, 3 bei 4 būgnuose. Galimi milžiniški simboliai: „Leprekonas“, „Arfa“, „Smuikas“, „Storulis“, „Dobilas“, „Šungrybis“ ir „Pasaga“.

5.7. Kiekvieną kartą išsukus simbolį su auksiniu puodu, užpildomas aukso puodo matuoklis. Kiekvienas naujas sukimas aukso puodo matuoklį atstato į pradinę padėtį. Jei visi būgnuose iškritę simboliai yra su auksiniais puodais, aukso puodo matuoklis užpildomas ir lošėjui suteikiamas laimėjimas, kurio vertė yra rodoma ant aukso puodo matuoklio ir yra lygi statymo sumai x 5 000.

6. „Prabangus rytų auksas 6“ („Eastern Gold 6 Deluxe“)

6.1. „Prabangus rytų auksas 6“ – 6 būgnų, 3 eilių, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

6.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolių derinius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas derinyje. Kelių derinių laimėjimai sudedami.

6.3. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra 100 000,00 EUR.

6.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

6.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

6.6. Simbolis „Bonus“ atitinka simbolių „Scatter“. Išskritę 3, 4, 5 arba 6 simboliai „Bonus“ atitinkamai aktyvuoja 10, 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus. Kiekvieno sukimo metu atsitiktinai parenkamas milžiniškas simbolis, kuris užima 9 pozicijas ir iškrenta 2, 3 bei 4 būgnuose. Galimi milžiniški simboliai: „Imperatorius“, „Koi žuvis“, „Žibintas“, „A“, „K“, „Q“ ir „J“.

6.7. Kiekvieną kartą išsukus auksinį simbolių, užpildomas aukso puodo matuoklis. Kiekvienas naujas sukimas aukso puodo matuoklį atstato į pradinę padėtį. Jei visi būgnuose išskritę simboliai yra auksiniai, aukso puodo matuoklis užpildomas ir lošėjui suteikiamas laimėjimas, kurio vertė yra rodoma ant aukso puodo matuoklio ir yra lygi statymo sumai x 5 000.

6.8. Pagrindiniame lošime yra lošimo funkcija, kurios metu lošėjas gali padvigubinti savo laimėjimą atspėdamas spalvą arba rūšį užverstos kortos. Jei lošėjas atspėja teisingai, jam leidžiama spėti dar kartą ir taip iki 5 kartų. Jei lošėjas neatspėja, tuomet jis praranda laimėjimą ir yra grąžinamas į pagrindinį lošimą.

7. „Velnias“ („El Diablo“)

7.1. „Velnias“ – 5 būgnų, 3 eilių, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

7.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolių derinius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas derinyje. Kelių derinių laimėjimai sudedami.

7.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra 100 000,00 EUR.

7.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

7.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.

7.6. Simbolis „Bonus“ atitinka simbolių „Scatter“. Išskritę 3 „Bonus“ simboliai 1, 3 ir 5 būgnuose aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Kiekvieno sukimo metu atsitiktinai parenkamas milžiniškas simbolis, kuris užima 9 pozicijas ir iškrenta 2, 3 bei 4 būgnuose.

8. „Blogio elitas – aukso portalas“ („Elite Of Evil – Portal Of Gold“)

8.1. „Blogio elitas – aukso portalas“ – 6 būgnų, 6 eilių lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

8.2. Visi laimėjimai yra išmokami už 4 ir daugiau simbolių derinius, kurie jungiasi vertikalčiai arba horizontalčiai. Išmokėjus laimėjimą, laiminčio derinio simboliai sprogs, o jų pozicijas nukrenta simboliai, esantys virš jų.

8.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra 100 000,00 EUR.

8.4. Didžiausia šio lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 5 000 ir jei ši suma viršijama, išmokama tik didžiausia suma. Ši suma taikoma atskiram lošimui, tačiau į jį įtraukiami laimėjimai už laiminčius derinius, pakopinius daugiklius, nemokamus sukimus ir „Boso ratą“ per vieną lošimą.

8.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

8.6. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

8.7. Kiekvienam simbolių kritimui (toliau „kaskada“) yra taikomas laimėjimo daugiklis, kuris didėja su kiekvienu kritimu.

8.8. Išskritę 4, 5, 6 ar 7 bei daugiau „Free Spins“ simbolių atitinkamai suteikia lošėjui 12, 14, 18 arba 22 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu, kiekvienas laimėjimas pakopinį laimėjimo daugiklį padidina 1 ir esamas daugiklis išlieka iki nemokamų sukimų pabaigos. Nemokamus sukimus taip pat galima laimėti „Aukso puodo rato“ arba „Bosų kovos“ funkcijų metu.

8.9. Iškritę 4, 5, 6 ar 7 bei daugiau „Bonus“ simbolių aktyvuoja papildomą lošimą, kurio metu lošėjui atitinkamai leidžia rinktis 2, 3, 4 arba 5 skrynias, kuriose slepiasi laimėjimai. Skrynių laimėjimai sudedami ir išmokami funkcijos pabaigoje. Kai lošėjas papildomą lošimą pradeda su didesniu „Bonus“ simbolių skaičiumi, daugiklis gali būti didesnis. Kuo didesnis papildomą lošimą pradėjusių „Bonus“ simbolių skaičius, tuo didesni laimėjimo daugikliai taikomi laimėjimams skryniose. Taip pat, pradėjus papildomą lošimą, kai jau buvo aktyvuotas laimėjimo daugiklis pagrindiniame lošime, laimėjimai skryniose atitinkamai padidės.

8.10. Iškritę 4, 5, 6 ar 7 bei daugiau „Skeveldros“ simbolių aktyvuoja didelį sprogimą, kurio metu visi besiliečiantys simboliai sunaikinami taip pat. Simboliai, sunaikinti po „Skeveldros“ simbolių sprogo, įskaičiuojami atrakinant boso portalą arba padaro papildomos žalos bosui, kai „Bosų kovos“ yra aktyvios.

8.11. Iš viso lošime yra 5 portalai pavaizduoti virš būgnų, kuriuos galima aktyvuoti užpildžius arba suderinus atitinkamą portale rodomų simbolių skaičių. Kiekvienas portalas veda į atskirą naują karalystę, kurioje gyvena vienas iš penkių unikalių bosų. Lošėjas nugalėjęs bosą derindamas simbolius. Suderinus simbolius prastėja boso sveikata. Visi simboliai daro žalą, išskyrus „Bonus“ ir „Free Spins“. Sėkmingai nugalėjęs bosą suteikiama „Aukso puodo rato“ funkcija.

8.12. „Aukso puodo rato“ funkcija aktyvuojama nugalėjęs bosą „Bosų kovose“. Priešais būgnus pasirodo penkių pakopų laimėjimų ratas, sudarytas iš sidabrinių, auksinių, epinių, mitinių bei nemokamų sukimų laimėjimų. Lošėjui suteikiamas 1 garantuotas rato sukimas. Laimėjimų dydžiai rate priklauso nuo nugalėto boso lygio.

9. „Epinis kristalas“ („Epic Crystal“)

9.1. „Epinis kristalas“ – 5 būgnų, 3 eilių, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

9.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolių derinius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas derinyje. Kelių derinių laimėjimai sudedami.

9.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 80,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra 100 000,00 EUR.

9.4. Didžiausia šio lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 1 250 ir jei ši suma viršijama, išmokama tik didžiausia suma.

9.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

9.6. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.

9.7. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Bonus“ ir iškrenta 2 ir 4 būgnuose. Laimėjimams su „Wild“ simboliu yra taikomas laimėjimo daugiklis x2. Jei laiminčiame derinyje yra keli „Wild“ simboliai, jų daugikliai sudedami.

9.8. Simbolis „Bonus“ atitinka simbolį „Scatter“. Iškritę 5, 6, 7, 8, 9 arba 10 „Bonus“ simbolių aktyvuoja 7 nemokamus sukimus su atitinkamai 1, 2, 3, 4, 5 arba 6 pasirinkimais „Krištolinių laimėjimų“ rate. Kiekvienas pasirinkimas suteikia tam tikras vertes, kurios yra sudedamos ir gaunama bendra „Krištolinių laimėjimų“ vertė. Tos pačios vertės lošėjas negali pasirinkti du kartus, tačiau visos vertės bus pasiekiamos sekantį kartą suaktyvinus „Krištolinių laimėjimų“ ratą. Kas kartą, kai nemokamų sukimų metu iškrenta „Bonus“ simbolis, lošėjui suteikiama turima „Krištolinių laimėjimų“ vertė. Nemokamų sukimų metu iškritus 5 ar daugiau „Bonus“ simboliams, lošėjui suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai. Pasirinkimai „Krištolinių laimėjimų“ rate suteikiami ta pačia tvarka, kaip ir aktyvuojant nemokamus sukimus pagrindiniame lošime. Bendra „Krištolinių laimėjimų“ vertė pridedama prie esamos ir likusių sukimų metu iškritus „Bonus“ simboliui, lošėjui suteikiama nauja „Krištolinių laimėjimų“ vertė.

9.9. Pagrindiniame lošime, bet kurio sukimo metu atsitiktinai gali būti aktyvuotas specialus sukimas, kuris lošėjui suteikia vieną iš žemiau aprašytų funkcijų:

9.9.1. Synchronizuoti būgnai: visi būgnai išsuka tuos pačius simbolius;

9.9.2. Greitai sustojantys būgnai: būgnai sukasi greičiau nei įprastai ir staiga visi tuo pačiu metu sustoja;

9.9.3. Bandyti iš naujo: po to kai visi būgnai sustoja ir iki papildomo lošimo aktyvavimo pritrūksta vieno simbolio, paskutinis būgnas pakartotinai sukasi ir jame gali iškristi trūkstamas „Bonus“ simbolis.

10. „Prabangus epinis kristalas“ („Epic Crystal Deluxe“)

10.1. „Prabangus epinis kristalas“ – 6 būgnų, 3 eilių, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

10.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolių derinius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas derinyje. Kelių derinių laimėjimai sudedami.

10.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra 100 000,00 EUR.

10.4. Didžiausia šio lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 5 000 ir jei ši suma viršijama, išmokama tik didžiausia suma.

10.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

10.6. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.

10.7. Simbolis „Bonus“ atitinka simbolį „Scatter“. Iškritę 3, 4, 5 arba 6 „Bonus“ simboliai atitinkamai aktyvuoja 10, 15, 20 arba 25 nemokamus sukimus, kurių metu surenkami visi iškritę „Kristalų“ simboliai. Pasibaigus nemokamiems sukimams „Pinigų“ pakartotinis sukimas nulemia „Kristalo“ simbolio vertę ir lošėjui suteikiama ši vertė už kiekvieną surinktą „Kristalo“ simbolį. Jei nemokamų sukimų metu iškrenta 3 ar daugiau „Bonus“ simbolių, lošėjui atitinkamai suteikiami papildomi nemokami sukimai.

10.8. „Pinigų“ pakartotinio sukimo metu kiekviena iš 18 pozicijų sukasi atskirai. Visi įprasti simboliai yra pašalinami, o ekrane lieka tik tuščios pozicijos arba tam tikros vertės. Iškritus simboliui su verte, jis yra užrakinamas, o kitos pozicijos vėl sukasi. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai 3 kartus iš eilės neiškrenta nei vienas simbolis su verte. Lošimo pabaigoje simbolių vertės susumuojamos ir padauginamos iš lošėjų surinktų „Kristalų“ skaičiaus.

10.9. Kiekvieną kartą išsukus simbolį su karūna, užpildomas aukso puodo matuoklis. Kiekvienas naujas sukimas aukso puodo matuoklį atstato į pradinę padėtį. Jei visi būgnuose iškritę simboliai yra su karūna, aukso puodo matuoklis užpildomas ir lošėjui suteikiamas laimėjimas, kurio vertė yra rodoma aukso puodo matuoklio viršuje ir yra lygi statymo sumai x 5 000.

11. „Žvejybos traleris“ („Fishing Trawler“)

11.1. „Žvejybos traleris“ – 5 būgnų, 3 eilių, 243 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

11.2. Visi laimėjimai yra išmokami už 3 ar daugiau sutampančius simbolius ant besiliečiančių būgnų, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

11.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra 250 000,00 EUR.

11.4. Didžiausia šio lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 5 000 ir jei ši suma viršijama, išmokama tik didžiausia suma.

11.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

11.6. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.

11.7. Pagrindiniame lošime kabliukas retkarčiais iškrenta į atsitiktinę simbolio poziciją. Jei „Žuvies“ simbolis iškrenta kabliuko pozicijoje, lošėjui suteikiama „Žuvies“ simbolio vertė.

11.8. Iškritę 3 ar daugiau „Bonus“ simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų skaičius nustatomas atitinkamai pagal vertes nurodytas ant „Bonus“ simbolių nuo 1 iki 9. Visos vertės yra sudedamos ir nustatomas nemokamų sukimų skaičius. Nemokamų sukimų metu kaliukas iškrenta kiekviename būgne. Kas kartą kabliukui „pagavus“ „Žuvies“ simbolį, kabliuko daugiklis padidėja 1. Daugiklis yra neribotas iki nemokamų sukimų pabaigos.

„Maitinimo šėlsmo“ funkcija aktyvuojama, kai bet kuriame būgne iškrenta vertikalčiai išsidėstę vienodi „Žuvies“ simboliai. Tuomet tris sukimus iš eilės būgne krenta tik „Žuvies“ simboliai, didinantys kabliuko daugiklius.

Iškritus „Žvejybos laivo“ simboliui visų būgnuose esamų „Žuvies“ simbolių vertės surenkamos ir padauginamos iš visų esamų kabliuko daugiklių verčių sumos.

11.9. „Didelio papildomo laimėjimo medžioklė“: įjungus šią funkciją pagrindiniame lošime, prasidėjus nemokamų sukimų lošimui už kiekvieną „Bonus“ simbolį suteikiamas garantuotas didžiausias nemokamų sukimų skaičius:

11.9.1. 3 „Bonus“ simboliai suteikia 27 nemokamus sukimus;

11.9.2. 4 „Bonus“ simboliai suteikia 36 nemokamus sukimus;

11.9.3. 5 „Bonus“ simboliai suteikia 45 nemokamus sukimus.

11.10. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 100 x statymo suma.

12. „Indi“ („Indi“)

12.1. „Indi“ – 6 būgnų, 3 eilių, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

12.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolių derinius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas derinyje.

12.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra 100 000,00 EUR.

12.4. Didžiausia šio lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 5 000 ir jei ši suma viršijama, išmokama tik didžiausia suma.

12.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

12.6. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „I“.

12.7. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Knyga“.

12.8. Simbolis „Knyga“ atitinka simbolį „Scatter“. Iškritę 3 „Knygos“ simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus. Jei nemokamų sukimų metu iškrenta 3 „Knygos“ simboliai, lošėjui suteikiami 8 papildomi nemokami sukimai. Nemokamų sukimų pradžioje atsitiktinai parenkamas, iš įprastų simbolių, vertikalčiai išsiplėčiantis simbolis. Po to, kai nustatomi įprastų laiminčių derinių laimėjimai, šis simbolis gali išsiplėsti uždengdamas visas tris būgno pozicijas, kad susidarytų laimintis derinys (simbolių pozicija nesvarbi, svarbus tik kiekis). Jei nemokami sukimai aktyvuojami pakartotinai, papildomai parenkamas kitas vertikalčiai išsiplėčiantis simbolis. Tai gali kartotis tol, kol nebelieka įprastų simbolių pasirinkimui.

12.9. Pagrindiniame lošime yra lošimo funkcija, kurios metu lošėjas gali padvigubinti savo laimėjimą atspėdamas spalvą arba rūšį užverstos kortos. Jei lošėjas atspėja teisingai, jam leidžiama spėti dar kartą ir taip iki 5 kartų. Jei lošėjas neatspėja, tuomet jis praranda laimėjimą ir yra grąžinamas į pagrindinį lošimą.

13. „Legenda apie Persėją“ („Legend of Perseus“)

13.1. „Legenda apie Persėją“ – 5 būgnų, 5 eilių lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

13.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolių derinius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas derinyje.

13.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 80,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra 100 000,00 EUR.

13.4. Didžiausia šio lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 1 250 ir jei ši suma viršijama, išmokama tik didžiausia suma.

13.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

13.6. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.

13.7. Laimėjimo atveju, jei tame pačiame būgne yra daugiau nei vienas laimintis simbolis, šie simboliai susilieja į apatinį simbolį. Kiekvienas susiliejimas padidina laimėjimo daugiklį 1, kaip rodoma būgno kairėje pusėje. Susiliejus simboliams, į atlaisvintas pozicijas nukrenta aukščiau buvę simboliai. Kol susiliejimai tęsiasi, būgnuose vis iškrenta nauji simboliai.

13.8. Simbolis „Medūza“ atitinka simbolį „Scatter“. Iškritę 3, 4 arba 5 „Medūzos“ simboliai atitinkamai aktyvuoja 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų pradžioje parenkamas specialusis simbolis, kuris, iškritęs nemokamų sukimų metu, lieka savo pozicijoje. Jei virš šio simbolio iškrenta kiti tokie patys simboliai, jie susilieja į šį, savo pozicijoje išlikusį simbolį ir padidina laimėjimo daugiklį. Padidėjęs laimėjimo daugiklis išlieka iki nemokamų sukimų pabaigos. Nemokami sukimai negali būti aktyvuoti pakartotinai.

14. „Leprekono sėkmės parduotuvė“ („Leprechaun's Luck Emporium“)

14.1. „Leprekono sėkmės parduotuvė“ – 6 būgnų, 5 eilių lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

14.2. Visi laimėjimai yra išmokami už 8, ar daugiau, vienodų simbolių derinius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas derinyje. Laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, likę simboliai nukrenta žemyn užpildydami tuščias pozicijas, o į jų pozicijas iškrenta nauji simboliai.

14.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra 100 000,00 EUR.

14.4. Didžiausia šio lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 5 000 ir jei ši suma viršijama, išmokama tik didžiausia suma.

14.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

14.6. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.

14.7. Iškritę 4 ar daugiau simboliai „Bonus“ aktyvuoja 8 nemokamus sukimus. Nemokami sukimai lošiami 5 x 4 nepriklausomų tuščių būgnų tinklelyje. Kiekvieno sukimo metu, kiekviename tuščiame būgne gali iškristi „Mikstūros buteliuko“ simbolis. Atsitiktinis būgnų segmentas yra paryškinamas „Stebuklingo katilo“. „Mikstūros buteliai“, iškritę šiame segmente, išlieka savo pozicijoje ir turi pradinį daugiklį x1. „Magiškasis katilas“ suteikia atsitiktinį laimėjimą, kuris taikomas visiems šio katilo paryškintuose segmentuose iškrentantiems „Mikstūros buteliuko“ simboliams. Jei laimėjimas yra +2 sukimai, suteikiami 2 papildomi sukimai, neatsižvelgiant į tai, kurį segmentą paryškino „Magiškasis katilas“. Kai sukimai baigiasi, sudėtas bendras daugiklis lošėjui suteikiamas kaip statymo sumos daugiklis.

15. „Laimingi liūtai“ („Lucky Lions“)

15.1. „Laimingi liūtai“ – 6 būgnų, 4 eilių, 4 096 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

15.2. Visi laimėjimai yra išmokami už ant 3 ar daugiau greta esančių būgnų sutampančius simboliu, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

15.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra 100 000,00 EUR.

15.4. Didžiausia šio lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 2 000 ir jei ši suma viršijama, išmokama tik didžiausia suma.

15.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

15.6. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.

15.7. Iškritę 3, 4, 5 arba 6 simboliai „Bonus“ atitinkamai aktyvuoja 8, 15, 25 arba 100 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu iškritis „Wild“ simbolis gali lošėjo laimėjimą padidinti iki x2, x3 arba x5 kartų. Jei nemokamų sukimų metu iškrenta 2, 3, 4, 5 arba 6 „Bonus“ simboliai, lošėjui atitinkamai suteikiami 5, 8, 15, 25 arba 100 papildomų nemokamų sukimų.

16. „Toto mėnulis“ („Moon of Thoth“)

16.1. „Toto mėnulis“ – 5 būgnų, 3 eilių, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

16.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolių derinius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas derinyje.

16.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra 100 000,00 EUR.

16.4. Didžiausia šio lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 5 000 ir jei ši suma viršijama, išmokama tik didžiausia suma.

16.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

16.6. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.

16.7. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“.

16.8. Iškritę 6 ar daugiau „Mėnulio“ simboliai aktyvuoja „Mėnulio pakartotinio sukimo“ funkciją su 3 pakartotiniais sukimais. Visi standartiniai simboliai yra pašalinami iš būgnų, išskyrus „Mėnulio“ ir „Raudonio mėnulio“. Jei pakartotinio sukimo metu iškrenta „Mėnulio“ simbolis pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai daugiau nebeiškrenta „Mėnulio“ simboliai. Laimėjimai, pavaizduoti ant mėnulio simbolių, sudedami ir išmokami.

Ant kai kurių „Mėnulio“ simbolių gali būti pavaizduoti „Mažas“, „Mažesnis“, „Didesnis“ ir „Didysis“ laimėjimai. Iškritus tokiam simboliui, lošėjui suteikiamas atitinkamas laimėjimas, kurio vertė yra nurodyta virš būgnų.

16.9. Iškritę 3 simboliai „Bonus“ suteikia lošėjui nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų skaičius nustatomas sudėjus ant simbolių nurodytus nemokamų sukimų skaičius. Ant „Bonus“ simbolių gali būti pavaizduota nuo 1 iki 9 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu „Wild“ simboliai turi laimėjimo daugiklius nuo x2 iki x9. Iškritę „Wild“ simboliai išlieka ir klajoja būgnuose iki nemokamų sukimų pabaigos. Jei laiminčiame derinyje yra „Wild“ su daugikliu, šis daugiklis yra pritaikomas laiminčiam deriniui. Jei laiminčiame derinyje yra keli „Wild“ su daugikliu, daugikliai sudedami. „Wild“ simbolis klajoja per kiekvieną nemokamą sukimą.

16.10. Kiekvieną kartą išsukus švytintį simbolį užpildomas aukso puodo matuoklis. Kiekvienas naujas sukimas aukso puodo matuoklį atstato į pradinę padėtį. Jei visi būgnuose iškritis simboliai yra švytintys, aukso puodo matuoklis užpildomas ir lošėjui suteikiamas laimėjimas, kurio vertė yra rodoma aukso puodo matuoklio viršuje ir yra lygi statymo sumai x 5 000.

17. „Platininė ruletė“ („Platinum Roulette“)

17.1. „Platininė ruletė“ – lošimo tikslas yra atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio ruletės rato. Rate yra 37 skyriai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.

17.2. Minimali statymo suma – 2,50 EUR. Maksimali statymo suma – 5 000,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 94 500,00 EUR.

17.3. Laikas, skirtas statymams atlikti, neribojamas.

17.4. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ir/ar papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).

17.5. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių.

17.6. „Vidiniai statymai“ („Inside Bets“):

17.6.1. „Tiesioginis“ („Straight“) – tai statymas už individualų skaičių. Paprasčiausias ruletės statymas su didžiausia išmokėjimo galimybe;

17.6.2. „Padalintas“ („Split“) – tai dviejų skaičių statymas, kuris dedamas ant linijos, jungiančios du skaičius: pavyzdžiui, apimantis 24 ir 27;

17.6.3. „Trijų linijų“ („Three Line“) – tai 3 skaitmenų statymas, statomas skaičių eilutės pabaigoje: pavyzdžiui, padengiant 13, 14 ir 15;

17.6.4. „Kampas“ („Corner“) – statymas, esantis keturių skaičių kampe: pavyzdžiui, apimant 8, 9, 11 ir 12;

17.6.5. „Šešių linija“ („Six Line“) – tai šešių skaičių statymas, atliekamas sujungus du trijų skaičių statymus: apimantis, pavyzdžiui, 31, 32, 33, 34, 35 ir 36;

17.6.6. „Raudona gyvatė“ („Red Snake“) – statymas atliekamas už kiekvieną iš šių raudonų skaičių: 1, 5, 9, 12, 14, 16, 19, 23, 27, 30, 32 ir 34. Šis statymas atliekamas dedant dvylika žetonų;

17.6.7. „Raudonas padalijimas“ („Red Splits“) – statymas atliekamas už šias raudonų skaičių poras: 9 ir 12, 16 ir 19, 18 ir 21, 27 ir 30. Šis statymas atliekamas dedant keturis žetonus;

17.6.8. „Juodas padalijimas“ („Black Splits“) – statymas atliekamas už šias juodų skaičių poras: 8 ir 11, 10 ir 11, 10 ir 13, 17 ir 20, 26 ir 29, 28 ir 29, 28 ir 31. Šis statymas atliekamas naudojant septynis žetonus;

17.6.9. „Visiškas“ („Complete“) – statymas atliekamas už visas galimas vieno skaičiaus „Tiesioginio“ („Straight“), „Padalinto“ („Split“) ir „Kampo“ („Corner“) statymo galimybes. Šiam statymui atlikti atliekami keturi, šeši arba devyni žetonai, priklausomai nuo skaičiaus padėties lentoje;

17.6.10. „Finalinis“ („Finale“) – „Tiesioginis“ („Straight“) statymas, atliekamas už visus atskirus skaičius, kurie baigiasi tuo pačiu skaitmeniu. Pavyzdžiui, jeigu „Finalinis“ („Finale“) statymas atliekamas už skaičių 2, tos pačios žetonų vertės statymas bus atliekamas ir už skaičius 12, 22 bei 32. Jei pasirinktas skaičius baigiasi skaitmeniu tarp 0 ir 6, šis statymas atliekamas dedant keturis žetonus. Jei pasirinktas skaičius baigiasi skaitmeniu tarp 7 ir 9, šis statymas atliekamas dedant tris žetonus.

17.7. „Išoriniai statymai“ („Outside Bets“):

17.7.1. „Stulpelis“ („Column“) – 12 skaičių statymas, atliktas ant vieno iš trijų langelių, pažymėtų „2 to 1“, apimantis visus 12 skaičių atitinkamame stulpelyje;

17.7.2. „Tuzinas“ („Dozen“) – 12 skaičių statymas, atliktas ant vieno iš trijų langelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ arba „3rd 12“, apimantis 12 atitinkamo „Tuzino“ („Dozen“) skaičių (1–12, 13–14 arba 25–36);

17.7.3. „Raudona/juoda“ („Red/Black“), „Lyginis/nelyginis“ („Even/Odd“), „1-18/19-36“ - kiekvienas statymas apima 18 skaičių. „Raudona/juoda“ („Red/Black“) statymai apima arba 18 raudonųjų, arba 18 juodųjų skaičių. „Lyginis/nelyginis“ („Even/Odd“) statymai apima lyginius skaičius (2, 4, 6, 8 ir t. t.) arba nelyginius skaičius (1, 3, 5, 7 ir t. t.). „1-18/19-36“ statymai apima skaičius nuo 1 iki 18 arba skaičius nuo 19 iki 36.

17.8. „Išplėstiniai statymai“ („Call Bets“):

17.8.1. „Nulis“ („Zero“) – statoma už šiuos skaičius: 15, 32, 0, 26, 3, 35, ir 12. Šis statymas atliekamas dedant keturis žetonus. Vienas žetonas dedamas ant 26 juodo (išmokėjimas 35:1), o trys likę žetonai paskirstomi sugrupuotų skaičių grupėms: 0 ir 3, 35 ir 32, 12 ir 15. Išmokėjimas yra 17:1;

17.8.2. „Kaimynai“ („Voisins“) – statoma už skaičius 25, 2, 21, 4, 19, 15, 32, 0, 26, 3, 35, 12, 28, 7, 29, 18 ir 22: skaičiams 0, 2 ir 3 reikia dviejų žetonų, o išmokėjimas yra 11:1;

17.8.3. Sugrupuotų skaičių grupėms 4 ir 7, 12 ir 15, 18 ir 21, 19 ir 22, 32 ir 35 naudojama po vieną žetoną (iš viso 5 žetonai). Išmokėjimas yra 17:1;

17.8.3.1. Skaičių grupei 25, 26, 28 ir 29 naudojami du žetonai. Išmokėjimas yra 8:1;

17.8.3.2. „Našlaičiai“ („Orphelins“) – statoma už skaičius 6, 34, 17, 9, 31, 14, 20 ir 1. Šis statymas atliekamas dedant penkis žetonus. Vienas žetonas dedamas ant 1 (išmokėjimas 35:1), o keturi likę žetonai paskirstomi šioms sugrupuotų skaičių grupėms: 6 ir 9, 14 ir 17, 17 ir 20, 31 ir 34. Išmokėjimas yra 17:1. Jei rutuliukas sustoja ties 17 juodo, išmokėjimas yra 35:1;

17.8.4. „Serijos“ („Tiers“) – statoma už skaičius 33, 16, 24, 5, 10, 23, 8, 30, 11, 36, 13 ir 27. Šis statymas atliekamas dedant šešis žetonus. Šie žetonai paskirstomi šioms sugrupuotų skaičių grupėms: 5 ir 8, 10 ir 11, 13 ir 16, 23 ir 24, 27 ir 30, 33 ir 36. Išmokėjimas yra 17:1;

17.8.5. „Kaimynai“ („Neighbours“) – „Tiesioginis“ („Straight“) statymas daromas už vieną skaičių ir keturis gretimus skaičius naudojant penkis žetonus. Pavyzdžiui, jeigu statoma už skaičių 10, tos pačios žetonų vertės statymas bus daromas ir už gretimus skaičius 8, 23, 5 bei 24. Išmokėjimo (35:1) tikslais kiekvienas skaičius nagrinėjamas atskirai.

18. „Pamišę saldainiai“ („Psycho Candies“)

18.1. „Pamišę saldainiai“ – 6 būgnų, 6 eilių lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

18.2. Visi laimėjimai yra išmokami už 4 ir daugiau simbolių derinius, kurie jungiasi vertikaliai arba horizontaliai. Išmokėjus laimėjimą, laiminčio derinio simboliai sprogsta, o į jų pozicijas nukrenta simboliai, esantys virš jų.

18.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra 100 000,00 EUR.

18.4. Didžiausia šio lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 5 000 ir jei ši suma viršijama, išmokama tik didžiausia suma. Ši suma taikoma atskiram lošimui, tačiau į ją įtraukiami laimėjimai už laiminčius derinius, pakopinius daugiklius, nemokamus sukimus ir „Boso ratą“ per vieną lošimą.

18.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

18.6. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

18.7. Kiekvienam simbolių kritimui (toliau „kaskada“) yra taikomas laimėjimo daugiklis, kuris didėja su kiekvienu kritimu.

18.8. Iškritę 4, 5, 6 ar 7 bei daugiau „Free Spins“ simbolių atitinkamai suteikia lošėjui 12, 14, 18 arba 22 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu, kiekvienas laimėjimas pakopinį laimėjimo daugiklį padidina 1 ir esamas daugiklis išlieka iki nemokamų sukimų pabaigos. Nemokamus sukimus taip pat galima laimėti „Aukso puodo rato“ arba „Bosų kovos“ funkcijų metu.

18.9. Iškritę 4, 5, 6 ar 7 bei daugiau „Bonus“ simbolių aktyvuoja dimensiją pilną želių, kurioje lošėjui atitinkamai leidžiama rinktis 2, 3, 4 arba 5 želė, po kuriomis slepiasi laimėjimai. Želių laimėjimai sudedami ir išmokami funkcijos pabaigoje. Kai lošėjas papildomą lošimą pradeda su didesniu „Bonus“ simbolių skaičiumi, daugiklis gali būti didesnis. Kuo didesnis papildomą lošimą pradėjusių „Bonus“ simbolių skaičius, tuo didesni laimėjimo daugikliai taikomi laimėjimams po želė. Taip pat, pradėjus papildomą lošimą, kai jau buvo aktyvuotas laimėjimo daugiklis pagrindiniame lošime, laimėjimai po želė atitinkamai padidės.

18.10. Iškritus 4, 5, 6 ar 7 bei daugiau „Bombo“ simbolių aktyvuoja didelį sprogimą, kurio metu visi besiliečiantys simboliai sunaikinami taip pat. Simboliai, sunaikinti po „Bombo“ simbolių sprogimo, įskaičiuojami atrakinant boso portalą arba padaro papildomos žalos bosui, kai „Bosų kovos“ yra aktyvios.

18.11. Iš viso lošime yra 5 portalai pavaizduoti virš būgnų, kuriuos galima aktyvuoti užpildžius arba suderinus atitinkamą portale rodomų simbolių skaičių. Kiekvienas portalas veda į atskirą naują karalystę, kurioje gyvena vienas iš penkių unikalių bosų. Lošėjas nugali bosą derindamas simbolius. Suderinus simbolius prastėja boso sveikata. Visi simboliai daro žalą, išskyrus „Bonus“ ir „Free Spins“. Sėkmingai nugalėjus bosą suteikiama „Aukso puodo rato“ funkcija.

18.12. „Aukso puodo rato“ ypatybė aktyvuojama nugalėjus bosą „Bosų kovose“. Priešais būgnus pasirodo penkių pakopų laimėjimų ratas, sudarytas iš įprastų, retų, epinių, mitinių bei nemokamų sukimų laimėjimų. Lošėjui suteikiamas 1 garantuotas rato sukimas. Laimėjimų dydžiai rate priklauso nuo nugalėto boso lygio.

19. „Retro pasjansas“ („Retro Solitaire“)

19.1. „Retro pasjansas“ – kortų lošimas, kurio tikslas sudėti kortas eilės tvarka į 4 krūvas.

19.2. Laimėjimai yra išmokami už kiekvieną į krūvą perkeltą kortą. Laimėjimai priklauso nuo pradinės statymo sumos. Jie yra parodyti pradiniam lošimo lange šalia statymo vertės pasirinkimo.

19.3. Pagrindinis laimėjimas išmokamas tada, kai nebelieka stulpelių ir visos lošimo kaladės kortos yra sudėliotos į rūšių krūvas.

19.4. Minimali statymo suma – 0,52 EUR. Maksimali statymo suma – 45,60 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra 2 408,20 EUR.

19.5. Lošimo pradžios ekrane, kuriame pasirenkamas statymo dydis, nurodyta kiek lošėjas gali laimėti už kiekvieną į krūvą perkeltą kortą (kortos dedamos pradedant kiekvienos rūšies tūzais).

19.6. Statymas atlikti skirtas laikas neribojamas.

19.7. Taip pat, lošėjas gali atlikti šoninius statymus:

19.7.1. Ėjimų nėra: padalinus kortas nėra įmanomo ėjimo. Tokiu atveju lošėjui suteikiamas laimėjimas, kuris lygus – statymo suma x 15;

19.7.2. Raudona/juoda: lošimas bus pradėtas nuo visų raudonų arba visų juodų kortų, įskaitant ir ant kortų kaladės esančią kortą. Tokiu atveju lošėjui suteikiamas laimėjimas, kuris lygus – statymo suma x 200.

19.8. Lošimas lošiamas su standartinė, atsitiktinai sumaišytu, 52 kortų kalade. Kortos padalijamos į 7 stulpelius iš kairės į dešinę didėjant kortų skaičiui kiekviename stulpelyje nuo 1 iki 7. Kiekviename stulpelyje paskutinė korta atidengta paveikslu į viršų. 4 rūšių krūvose, lošimo pradžioje, kortų nėra, o likusios kortos yra vienoje lošimo kaladėje.

19.9. Lošėjas gali perkelti tūzus į rūšių krūvas ir dėlioti kortas pagal tos pačios rūšies eiliškumą.

19.10. Vienos spalvos (raudonos ar juodos) kortas lošėjas gali keisti tarpusavyje, perkeliant jas iš vieno stulpelio į kitą, kai jos dedamos mažėjančia tvarka.

19.11. Norėdamas perkelti kortą, lošėjas turi pasirinkti kortą ir vilkti ją iki reikiamos vietos.

19.12. Du kartus spustelėjus ant kortos bus atliktas automatinis optimalus šios kortos perkėlimas (jei įmanoma).

19.13. Apverčiant lošimo kaladę, lošėjas gali matyti ar atverstą kortą galima perkelti ant stulpelio arba ant rūšies krūvos, o ant lošimo kaladės rodoma kiek joje liko kortų. Lošimo kaladės kortas galima atversti tik vieną kartą.

19.14. Jei lošėjas padarė klaidą, jis gali paspausti mygtuką ANULIUOTI ir atšaukti paskutinį ėjimą, kurio metu lošėjas apvertė lošimo kaladę arba perkėlė kortą iš stulpelio į krūvą. Atšaukti ėjimą, kurio metu lošėjas atvertė vieną iš stulpelyje esančių kortų, negalima.

19.15. Lošėjas gali paspausti mygtuką UŽUOMINA ir jam bus pateikta užuomina apie kitą galimą ėjimą, jei toks įmanomas.

19.16. Lošėjas gali užbaigti lošimą paspausdamas mygtuką BAIGTI LOŠIMĄ. Baigus lošimą, lošėjas gražinamas į pradinį lošimo langą, kuriame pasirenkama statymo vertė.

20. „Zodiako ženklų klasteriai“ („Starsign Clusters“)

20.1. „Zodiako ženklų klasteriai“ – 6 būgnų, 6 eilių lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

20.2. Visi laimėjimai yra išmokami už 4 ir daugiau simbolių derinius, kurie jungiasi vertikalčiai arba horizontalčiai. Išmokėjus laimėjimą, laiminčio derinio simboliai sprogs, o į jų pozicijas nukrenta simboliai, esantys virš jų.

20.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra 100 000,00 EUR.

20.4. Didžiausia šio lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 5 000 ir jei ši suma viršijama, išmokama tik didžiausia suma. Ši suma taikoma atskiram lošimui, tačiau į ją įtraukiami laimėjimai už laiminčius derinius, pakopinius daugiklius, nemokamus sukimus ir „Aukso puodo ratą“ per vieną lošimą.

20.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

20.6. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

20.7. Kiekvienam simbolių kritimui (toliau „kaskada“) yra taikomas laimėjimo daugiklis, kuris didėja su kiekvienu kritimu.

20.8. Iškritę 4, 5, 6 ar 7 bei daugiau „Free Spins“ simbolių atitinkamai suteikia lošėjui 12, 14, 18 arba 22 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu, kiekvienas laimėjimas pakopinį laimėjimo daugiklį padidina 1 ir esamas daugiklis išlieka iki nemokamų sukimų pabaigos. Nemokamus sukimus taip pat galima laimėti „Aukso puodo rato“ funkcijos metu.

20.9. Iškritę 4, 5, 6 ar 7 bei daugiau „Bonus“ simbolių aktyvuoja zodiako ženklų galaktiką, kurioje lošėjui atitinkamai leidžiama rinktis 2, 3, 4 arba 5 zodiako ženklus, po kuriais slepiasi laimėjimai. Zodiako ženklų laimėjimai sudedami ir išmokami funkcijos pabaigoje. Kai lošėjas papildomą lošimą pradeda su didesniu „Bonus“ simbolių skaičiumi, daugiklis gali būti didesnis. Kuo didesnis papildomą lošimą pradėjusių „Bonus“ simbolių skaičius, tuo didesni laimėjimo daugikliai taikomi laimėjimams po zodiako ženklais. Taip pat, pradėjus papildomą lošimą, kai jau buvo aktyvuotas laimėjimo daugiklis pagrindiniame lošime, laimėjimai po zodiako ženklais atitinkamai padidės.

20.10. Iškritę 4, 5, 6 ar 7 bei daugiau „Kometos“ simbolių aktyvuoja didelį sproginimą, kurio metu visi besiliečiantys simboliai sunaikinami taip pat. Simboliai, sunaikinti po „Kometos“ simbolių sproginimo, įskaičiuojami atrakinant galios režimą arba galios režimo metu prideda papildomos galios matuoklyje.

20.11. Iš viso lošime yra 5 galios matuokliai pavaizduoti virš būgnų, kuriuos galima aktyvuoti užpildžius arba suderinus atitinkamą matuoklyje rodomų simbolių skaičių. Kiekvienas matuoklis veda į atskirą galaktiką, kurioje gyvena vienas iš penkių elementų. Elementas įkraunamas derinant simbolius, kol galiausia sprogs. Jam galios pridėti gali visi simboliai, išskyrus „Bonus“ ir „Free Drops“. Sėkmingai įkrovus elementą, suteikiama „Aukso puodo rato“ funkcija.

20.12. „Aukso puodo rato“ ypatybė aktyvuojama nugalėjus bosą „Bosų kovose“. Priešais būgnus pasirodo penkių pakopų laimėjimų ratas, sudarytas iš „Hyper“, „Super“, „Milžiniškų“, „Nykštukinių“ bei nemokamų sukimų laimėjimų. Lošėjui suteikiamas 1 garantuotas rato sukimas.

21. „Geras, blogas ir bjaurus“ („The Good, The Bad and The Ugly“)

21.1. „Geras, blogas ir bjaurus“ – 5 būgnų, 3 eilių, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

21.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolių derinius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas derinyje.

21.3. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra 100 000,00 EUR.

21.4. Didžiausia šio lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 5 000 ir jei ši suma viršijama, išmokama tik didžiausia suma.

21.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

21.6. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.

21.7. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurią kitą simbolį, išskyrus „Bonus“.

21.8. Simbolis „Bonus“ atitinka simbolį „Scatter“. Iškritę 3 „Bonus“ simboliai 1, 3 ir 5 būgnuose aktyvuoja papildomo lošimo pasirinkimą, kur lošėjas gali rinktis 1 iš 3 papildomo lošimo rūšių:

21.8.1. „Geras“ nemokamų sukimų lošimas: lošėjui suteikiama nemokamų sukimų. Kiekvieną kartą sukimų metu iškritus „Wild“ simboliui, jis užrakinamas savo pozicijoje ir lieka iki nemokamų sukimų pabaigos. Jei nemokamų sukimų metu iškrenta 3 simboliai „Bonus“, lošėjui suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų;

21.8.2. „Blogas“ nemokamų sukimų lošimas: lošėjui suteikiami 5 pradiniai nemokami sukimai su laimėjimų daugikliu x3. Kad lošėjas pereitų į kitą lygį, jis turi surinkti „Dinamito“ simbolius. Kas kartą perėjus į kitą lygį laimėjimų daugiklis padidėja ir suteikiama daugiau nemokamų sukimų. Jei lošėjas pasiekia paskutinį lygį, jame suteikiamas laimėjimo daugiklis x50. Aktyvus laimėjimų daugiklis taikomas visiems laimėjimams, kuriuose dalyvauja „Wild“ simbolis;

21.8.3. „Bjaurus“: lošėjui suteikiamas atsitiktinis laimėjimas, kurio vertė gali svyruoti nuo statymo suma x 25 iki statymo suma x 100.

22. „Toro kiaušinių medžioklė“ („Thor's Egg Hunt“)

22.1. „Toro kiaušinių medžioklė“ – 6 būgnų, 6 eilių lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

22.2. Visi laimėjimai yra išmokami už 4 ir daugiau simbolių derinius, kurie jungiasi vertikalčiai arba horizontalčiai. Išmokėjus laimėjimą, laiminčio derinio simboliai sprogs, o į jų pozicijas nukrenta simboliai, esantys virš jų.

22.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra 100 000,00 EUR.

22.4. Didžiausia šio lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 5 000 ir jei ši suma viršijama, išmokama tik didžiausia suma. Ši suma taikoma atskiram lošimui, tačiau į jį įtraukiami laimėjimai už laiminčius derinius, pakopinius daugiklius, nemokamus sukimus ir „Aukso puodo ratą“ per vieną lošimą.

22.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

22.6. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „!“.

22.7. Kiekvienam simbolių kritimui (toliau „kaskada“) yra taikomas laimėjimo daugiklis, kuris didėja su kiekvienu kritimu.

22.8. Iškritę 4, 5, 6 ar 7 bei daugiau „Free Drops“ simbolių atitinkamai suteikia lošėjui 12, 14, 18 arba 22 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu, kiekvienas laimėjimas pakopinį laimėjimo daugiklį padidina 1 ir esamas daugiklis išlieka iki nemokamų sukimų pabaigos. Nemokamus sukimus taip pat galima laimėti „Aukso puodo rato“ arba „Bosų kovos“ funkcijų metu.

22.9. Iškritę 4, 5, 6 ar 7 bei daugiau „Bonus“ simbolių aktyvuoja lauką pilną skrynių, kuriame lošėjui atitinkamai leidžiama rinktis 2, 3, 4 arba 5 skrynias, kuriose slepiasi laimėjimai. Skrynių laimėjimai sudedami ir išmokami funkcijos pabaigoje. Kai lošėjas papildomą lošimą pradeda su didesniu „Bonus“ simbolių skaičiumi, daugiklis gali būti didesnis. Kuo didesnis papildomą lošimą pradėjusių „Bonus“ simbolių skaičius, tuo didesni laimėjimo daugikliai taikomi laimėjimams skryniose. Taip pat, pradėjus papildomą lošimą, kai jau buvo aktyvuotas laimėjimo daugiklis pagrindiniame lošime, laimėjimai skryniose atitinkamai padidės.

22.10. Iškritę 4, 5, 6 ar 7 bei daugiau „Baterijos“ simbolių aktyvuoja didelį sprogimą, kurio metu visi besiliečiantys simboliai sunaikinami taip pat. Simboliai, sunaikinti po „Baterijos“ simbolių sprogo, įskačiuojami atrakinant „Bosų kovas“ arba padaro papildomos žalos bosui, kai „Bosų kovos“ yra aktyvios.

22.11. Iš viso lošime yra 5 bosai pavaizduoti virš būgnų, kuriuos galima aktyvuoti užpildžius arba suderinus atitinkamą šalia jų rodomų simbolių skaičių. Kiekvienas bosas veda į tam tikrą lygį, kur lošėjas susikaus su vienu iš penkių unikalių bosų. Lošėjas nugalė bosą derančiais simboliais. Suderinus simbolius prastėja boso sveikata. Visi simboliai daro žalą, išskyrus „Bonus“ ir „Free Spins“. Sėkmingai nugalėjus bosą suteikiama „Aukso puodo rato“ funkcija.

22.12. „Aukso puodo rato“ funkcija aktyvuojama nugalėjus bosą „Bosų kovose“. Priešais būgnus pasirodo penkių pakopų laimėjimų ratas, sudarytas iš „Galingo“, „Epinio“, „Legendinio“, „Mitinio“ bei nemokamų sukimų laimėjimų. Lošėjui suteikiamas 1 garantuotas rato sukimas. Laimėjimų dydžiai rate priklauso nuo nugalėto boso lygio.

23. „Karaliaus kapas“ („Tomb of the King“)

23.1. „Karaliaus kapas“ – 5 būgnų, 3 eilių, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

23.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolių derinius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas derinyje.

23.3. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra 100 000,00 EUR.

23.4. Didžiausia šio lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 5 000 ir jei ši suma viršijama, išmokama tik didžiausia suma.

23.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

23.6. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

23.7. Simbolis „Knyga“ atitinka „Wild“, bei „Scatter“ simbolius. Veikdamas kaip „Wild“ simbolis, simbolis „Knyga“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį. Veikdamas kaip „Scatter“ simbolis, simbolis „Knyga“ gali suaktyvinti nemokamų sukimų lošimą.

23.8. Iškritę 3 ar daugiau „Knygos“ simbolių aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų pradžioje atsitiktinai parenkamas, iš įprastų simbolių, vertikaliai išsiplečiantis simbolis. Po to, kai nustatomi įprastų laiminčių derinių laimėjimai, šis simbolis gali išsiplėsti uždengdamas visas būgno pozicijas, kad susidarytų laimintis derinys (simbolių pozicija nesvarbi, svarbus tik kiekis). Jei nemokamų sukimų metu iškrenta 3 ar daugiau „Knygos“ simbolių, lošėjui suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų.

23.9. Pagrindiniame lošime yra lošimo funkcija, kurios metu lošėjas gali padvigubinti savo laimėjimą atspėdamas spalvą arba rūšį užverstos kortos. Jei lošėjas atspėja teisingai, jam leidžiama spėti dar kartą ir taip iki 5 kartų. Jei lošėjas neatspėja, tuomet jis praranda laimėjimą ir yra grąžinamas į pagrindinį lošimą.

24. „Veganai prieš vampyrus“ („Vegans vs Vampires“)

24.1. „Veganai prieš vampyrus“ – 5 būgnų, 5 eilių, kurios atsitiktine tvarka gali išsiplėsti iki 7, lošimas. Lošimas lošiamas su 25 laimėjimo linijomis, kai lošimo tinklelis yra 5x5; 35 laimėjimo linijomis, kai lošimo tinklelis yra 6x5; 45 laimėjimo linijomis, kai lošimo tinklelis yra 7x5.

24.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolių derinius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas derinyje.

24.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 150,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra 75 000,00 EUR.

24.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

24.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

24.6. Simbolis „Bonus“ atitinka simbolį „Scatter“. Iškritę 3 „Bonus“ simboliai aktyvuoja „Rato papildomo laimėjimo“ funkciją. Funkcijos metu lošėjui suteikiamas vienas sukimas, kurio metu nustatomas jo laimėjimas. Rato segmentuose yra 17 momentinių piniginių laimėjimų, kurių vertė yra 500 x statymo sumos. Taip pat yra galimybė laimėti „Vampyro bokšto“ lošimą arba „Nemokamus vegano sukimus“.

24.7. „Vampyro bokšto“ lošimo metu, lošėjui bus rodomas 5 aukštų bokštas su langais kiekviename aukšte. Lošėjas turi rinktis, kuriuos langus nori atidaryti pradėdamas nuo žemiausio aukšto. Už kiekvieno lango slepiasi laimėjimai, kurie yra 3 rūšių:

24.7.1. Piniginis laimėjimas;

24.7.2. Piniginis laimėjimas ir pakilimas aukštu aukščiau;

24.7.3. Piniginis laimėjimas ir aktyvavimo simbolis.

Jei pasirinktas aktyvavimo simbolis, lošėjas turi tik vieną bandymą surasti perėjimo į kitą aukštą simbolį. Jei atskleidžiamas bet kuris kitas simbolis, lošėjas laimi laimėjimą, kuris buvo sukauptas iki šio momento, ir lošimas baigiamas.

24.8. „Nemokamų vegano sukimų“ metu lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų pradžioje atsitiktinai parenkamas, iš įprastų simbolių, vertikaliai išsiplėčiantis simbolis. Po to, kai nustatomi įprastų laiminčių derinių laimėjimai, šis simbolis gali išsiplėsti uždengdamas visas būgno pozicijas, kad susidarytų laimintis derinys (simbolių pozicija nesvarbi, svarbus tik kiekis).

25. „Laukinė banda“ („Wild Herd“)

25.1. „Laukinė banda“ – 3 būgnų, 3 eilių, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

25.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolių derinius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas derinyje.

25.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 80,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra 100 000,00 EUR.

25.4. Didžiausia šio lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 1 250 ir jei ši suma viršijama, išmokama tik didžiausia suma.

25.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

25.6. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.

25.7. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Bonus“.

25.8. Iškritę 6 „Saulėlydžio“ simboliai aktyvuoja „Pinigų pakartotinio sukimo“ funkciją, kurios metu lošėjui suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Visi įprasti simboliai pašalinami ir būgnuose lieka tik „Saulėlydžio“ simboliai. Kiekvienas iškritęs „Saulėlydžio“ simbolis pakartotinių sukimų skaičių atstato į 3. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai 3 kartus iš eilės neiškrenta „Saulėlydžio“ simboliai. Ant „Saulėlydžio“ simbolių yra nurodytos laimėjimų vertės. Laimėjimai sudedami ir išmokami funkcijos pabaigoje.

Ant kai kurių „Alyvuogės“ simbolių yra pavaizduoti „Mažas“, „Mažasis“, „Didesnis“ ir „Didysis“ laimėjimai. Iškritus tokiam simboliui, lošėjui suteikiamas atitinkamas laimėjimas, kurio vertė yra nurodyta virš būgnų.

25.9. Iškritę 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai atitinkamai aktyvuoja 10, 15 arba 25 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu iškritę „Zebro“ simboliai gali suteikti laimėjimą net jei jie nėra iš eilės esančiuose būgnuose. Jei nemokamų sukimų metu išškrenta 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai atitinkamai lošėjui suteikiami papildomi 10, 15 arba 25 nemokami sukimai.

26. „Vegas pasjansas“ („Vegas Solitaire“)

26.1. „Vegas pasjansas“ – kortų lošimas, kurio tikslas sudėti kortas eilės tvarka į 4 krūvas.

26.2. Laimėjimai yra išmokami už kiekvieną į krūvą perkelta kortą. Laimėjimai priklauso nuo pradinės statymo sumos. Jie yra parodyti pradiniame lošimo lange šalia statymo vertės pasirinkimo.

26.3. Pagrindinis laimėjimas išmokamas tada, kai nebelieka stulpelių ir visos lošimo kaladės kortos yra sudėliotos į rūšių krūvas.

26.4. Minimali statymo suma – 0,52 EUR. Maksimali statymo suma – 45,60 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra 2 408,20 EUR.

26.5. Lošimo pradžios ekrane, kuriame pasirenkamas statymo dydis, nurodyta kiek lošėjas gali laimėti už kiekvieną į krūvą perkeltą kortą (kortos dedamos pradėdant kiekvienos rūšies tūzais).

26.6. Statymas atlikti skirtas laikas neribojamas.

26.7. Taip pat, lošėjas gali atlikti šoninius statymus:

26.7.1. Ėjimų nėra: padalinus kortas nėra įmanomo ėjimo. Tokiu atveju lošėjui suteikiamas laimėjimas, kuris lygus – statymo suma x 15;

26.7.2. Raudona/juoda: lošimas bus pradėtas nuo visų raudonų arba visų juodų kortų, įskaitant ir ant kortų kaladės esančią kortą. Tokiu atveju lošėjui suteikiamas laimėjimas, kuris lygus – statymo suma x 200.

26.8. Lošimas lošiamas su standartine, atsitiktinai sumaišytą, 52 kortų kalade. Kortos padalijamos į 7 stulpelius iš kairės į dešinę didėjant kortų skaičiui kiekviename stulpelyje nuo 1 iki 7. Kiekviename stulpelyje paskutinė korta atidengta paveikslu į viršų. 4 rūšių krūvose, lošimo pradžioje, kortų nėra, o likusios kortos yra vienoje lošimo kaladėje.

26.9. Lošėjas gali perkelti tūzus į rūšių krūvas ir dėlioti kortas pagal tos pačios rūšies eiliškumą.

26.10. Vienos spalvos (raudonos ar juodos) kortas lošėjas gali keisti tarpusavyje, perkeliat jas iš vieno stulpelio į kitą, kai jos dedamos mažėjančia tvarka.

26.11. Norėdamas perkelti kortą, lošėjas turi pasirinkti kortą ir vilkti ją iki reikiamos vietos.

26.12. Du kartus spustelėjus ant kortos bus atliktas automatinis optimalus šios kortos perkėlimas (jei įmanoma).

26.13. Apverčiant lošimo kaladę, lošėjas gali matyti ar atverstą kortą galima perkelti ant stulpelio arba ant rūšies krūvos, o ant lošimo kaladės rodoma kiek joje liko kortų. Lošimo kaladės kortas galima atversti tik vieną kartą.

26.14. Jei lošėjas padarė klaidą, jis gali paspausti mygtuką ANULIUOTI ir atšaukti paskutinį ėjimą, kurio metu lošėjas apvertė lošimo kaladę arba perkėlė kortą iš stulpelio į krūvą. Atšaukti ėjimą, kurio metu lošėjas atvertė vieną iš stulpelyje esančių kortų, negalima.

26.15. Lošėjas gali paspausti mygtuką UŽUOMINA ir jam bus pateikta užuomina apie kitą galimą ėjimą, jei toks įmanomas.

26.16. Lošėjas gali užbaigti lošimą paspausdamas mygtuką BAIGTI LOŠIMĄ. Baigus lošimą, lošėjas gražinamas į pradinį lošimo langą, kuriame pasirenkama statymo vertė.
