

### **1. „100 zombių“ („100 Zombies“)**

1.1. „100 zombių“ – 5 būgnų, 4 eilių, 100 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

1.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

1.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 833.

1.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

1.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

1.6. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurią kitą simbolį, išskyrus „Scatter“.

1.7. Iškritę 3 simboliai „Scatter“ aktyvuoja 10 nemokamų sukimų su grupiniais „Wild“ simboliais 2, 3 ir 4 būgnuose. Jei nemokamų sukimų metu iškrenta 3 simboliai „Scatter“, lošėjui suteikiami papildomi 10 nemokamų sukimų.

1.8. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugalai dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugalai lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugalai visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiąsias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

1.9. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 28 x statymo suma.

### **2. „2020 lošimas – hitas“ („2020 Hit Slot“)**

2.1. „2020 lošimas – hitas“ – 5 būgnų, 4 eilių, 100 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

2.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

2.3. Minimali statymo suma – 1,00 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 650.

2.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

2.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

2.5.1. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“. „Wild“ simbolio piktogramos pasirodo vertikalčiai išsidėsčiusios būgne. Priklausomai nuo to, kur sustoja būgnas, lošėjas gali pamatyti visą būgną pilną piktogramų arba tik sekos pradžią ar pabaigą.

2.6. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugali dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugali lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiąsias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

### **3. „2021 lošimas – hitas“ („2021 Hit Slot“)**

3.1. „2021 lošimas – hitas“ – 3 būgnų, 3 eilių, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

3.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

3.3. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 68.

3.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

3.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

3.6. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugali dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugali lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiąsias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

### **4. „2022 lošimas – hitas“ („2022 Hit Slot“)**

4.1. „2022 lošimas – hitas“ – 5 būgnų, 4 eilių, 100 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

4.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

4.3. Minimali statymo suma – 0,22 EUR. Maksimali statymo suma – 198,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 714.

4.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

4.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

4.5.1. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“. „Wild“ simbolio piktogramos pasirodo vertikalčiai išsidėsčiusios būgne. Priklausomai nuo to, kur sustoja būgnas, lošėjas gali pamatyti visą būgną pilną piktogramų arba tik sekos pradžią ar pabaigą.

4.6. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugali dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugali lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiąsias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

### **5. „7 papildomi laimėjimai“ („7 Bonus Up“)**

5.1. „7 papildomi laimėjimai“ – 3 būgnų, 3 eilių, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

5.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

5.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 160,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 1 428.

5.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

5.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

5.6. Būgnuose iškritę 9 vienodi simboliai aktyvuoja papildomą lošimą „Vaisių ruletė“. Kiekvieno lošimo metu langeliai su piktogramomis užsidega vienas po kito, kol galiausiai paryškinimas sustoja ant atsitiktinės piktogramos. Piktogramose yra pavaizduoti daugikliai nuo x2 iki x7 bei įprasti simboliai. Kai paryškinimas sustoja ant įprasto simbolio piktogramos, lošėjui suteikiamas laimėjimas, kuris pridedamas prie bendro laimėjimo ir prasideda sekantis lošimas. Jei paryškinimas sustoja ant daugiklio piktogramos, lošėjo turimas bendras laimėjimas yra padauginamas iš jo ir papildomas lošimas baigiamas. Iš viso lošėjui gali būti suteikti 7 lošimai.

5.7. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugali dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugali lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiąsias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

5.8. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 111 x statymo suma.

### **6. „Asgardiečiai“ („Asgardians“)**

6.1. „Asgardiečiai“ – 5 būgnų, 3 eilių, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

6.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

6.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 150,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 1 666.

6.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

6.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

6.6. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ ir „Bonus“.

6.7. Laimėjimai išmokami už bet kur esančius „Scatter“ simbolius.

6.8. Iškritę 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu visiems laimėjimams yra taikomas daugiklis x3.

6.9. Iškritę 3 ar daugiau „Bonus“ simbolių, skaičiuojant iš kairės į dešinę gretimuose būgnuose, aktyvuoja papildomą lošimą „Kalvė“. Šio lošimo metu lošėjas renkasi skydus, po kuriais slepiasi laimėjimai. Juos vieną po kito išbando Mjolniras. Jei Mjolniras randa skydą su defektu, kalvė yra uždaroma ir papildomas lošimas baigiasi.

6.10. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugali dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugali lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiašias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

6.11. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 30 x statymo suma.

## 7. „Kalėdų senelio knyga“ („Book of Santa“)

7.1. „Kalėdų senelio knyga“ – 5 būgnų, 3 eilių, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

7.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

7.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 45,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 5 555.

7.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

7.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

7.6. Simbolis „Knyga“ atitinka „Wild“ ir „Scatter“ simbolius bei gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus nemokamų sukimų metu vertikaliai išsiplečiančius simbolius.

7.7. Iškritę 3 ar daugiau „Knygos“ simbolių aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų pradžioje atsitiktinai parenkamas specialusis, vertikaliai išsiplečiantis simbolis. Jei nemokamo sukimo metu būgnuose yra pakankamai specialiųjų simbolių, kad susidarytų laimintis derinys, simboliai vertikaliai išsiplečia (simbolių pozicija nesvarbi, svarbus tik kiekis).

7.8. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugali dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugali lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiašias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti

spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

7.9. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 69 x statymo suma.

### **8. „Buivolas 50“ („Buffalo 50“)**

8.1. „Buivolas 50“ – 5 būgnų, 4 eilių, 50 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

8.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

8.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 150.

8.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

8.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

8.5.1. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurią kitą simbolį, išskyrus „Scatter“. „Wild“ simbolio piktogramos pasirodo vertikaliai išsidėsčiusios būgne. Priklausomai nuo to, kur sustoja būgnas, lošėjas gali pamatyti visą būgną pilną piktogramų arba tik sekos pradžią ar pabaigą.

8.6. 2, 3 ir 4 būgnuose iškritę 3 „Scatter“ simboliai aktyvuoja 5 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu iškritę 3 „Scatter“ simboliai lošėjui suteikia dar 5 nemokamus sukimus.

8.7. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugali dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugali lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiąsias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

8.8. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 24 x statymo suma.

### **9. „Galimybių mašina 5“ („Chance Machine 5“)**

9.1. „Galimybių mašina 5“ – 5 būgnų, 3 eilių, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

9.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

9.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 190,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 1 000.

9.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

9.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

9.6. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurią kitą simbolį, išskyrus „Geltoną Scatter“ ir „Baltą Scatter“. Simbolis „Wild“ iškrenta 2, 3 ir 4 būgnuose, ir plečiasi vertikaliai, kad užbaigtų laiminčius derinius (jei jie yra).

9.7. „Geltonas Scatter“ simbolis iškrenta visuose būgnuose.

9.8. „Baltas Scatter“ simbolis iškrenta 1, 3 ir 5 būgnuose.

9.9. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugali dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugali lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiašias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

### **10. „Galimybių mašina 20“ („Chance Machine 20“)**

10.1. „Galimybių mašina 20“ – 5 būgnų, 3 eilių, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

10.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

10.3. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 80,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 3 000.

10.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

10.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

10.6. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurią kitą simbolį, išskyrus „Geltoną Scatter“ ir „Baltą Scatter“. Simbolis „Wild“ iškrenta 2, 3 ir 4 būgnuose, ir plečiasi vertikaliai, kad užbaigtų laiminčius derinius (jei jie yra).

10.7. „Geltonas Scatter“ simbolis iškrenta visuose būgnuose.

10.8. „Baltas Scatter“ simbolis iškrenta 1, 3 ir 5 būgnuose.

10.9. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugali dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugali lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiašias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

### **11. „Galimybių mašina 100“ („Chance Machine 100“)**

11.1. „Galimybių mašina 100“ – 5 būgnų, 4 eilių, 100 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

11.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

11.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 1 250.

11.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

11.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

11.6. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurią kitą simbolį, išskyrus „Geltoną Scatter“ ir „Balta Scatter“. Simbolis „Wild“ iškrenta 2, 3 ir 4 būgnuose, ir plečiasi vertikaliai, kad užbaigtų laiminčius derinius (jei jie yra).

11.7. „Geltonas Scatter“ simbolis iškrenta visuose būgnuose.

11.8. „Baltas Scatter“ simbolis iškrenta 1, 3 ir 5 būgnuose.

11.9. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugali dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugali lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiąsias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

## 12. „Futbolas“ („Football“)

12.1. „Futbolas“ – 5 būgnų, 3 eilių, 21 laimėjimo linijos lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

12.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

12.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 833.

12.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

12.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

12.6. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurią kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ ir „Bonus“. Laimėjimai už derinius, kuriuose dalyvauja simbolis „Wild“, padvigubinami.

12.7. Iškritę 3, 4 arba 5 „Bonus“ simboliai atitinkamai aktyvuoja 15, 30 arba 45 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu visiems laimėjimams yra taikomas daugiklis x3.

12.8. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugali dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugali lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiąsias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

12.9. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 36 x statymo suma.

## 13. „Brangakmenių sproginimas“ („Gem Blast“)

13.1. „Brangakmenių sproginimas“ – 5 būgnų, 3 eilių, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

13.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

13.3. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 160.

13.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

13.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

13.6. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį ir iškrenta tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Iškritęs „Wild“ simbolis aktyvuoja 1 pakartotinį sukimą. Iš viso lošėjas gali laimėti 3 pakartotinius sukimus.

13.7. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugali dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugali lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiąsias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

#### **14. „Auksinis jautis“ („Golden OX“)**

14.1. „Auksinis jautis“ – 5 būgnų, 4 eilių, 50 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

14.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

14.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 1 250.

14.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

14.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

14.6. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ ir iškrenta tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

14.7. Iškritę 3 simboliai „Scatter“ aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simboliai iškrenta tik 1, 2 ir 3 būgnuose. Nemokamų sukimų metu iškritęs „Wild“ simbolis yra užrakinamas ir išlieka savo pozicijoje iki nemokamų sukimų pabaigos. Nemokamų sukimų metu iškritę 3 „Scatter“ simboliai aktyvuoja dar 5 nemokamus sukimus.

14.8. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugali dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugali lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiąsias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

14.9. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 57 x statymo suma.



### 15. „Juokdarys Stokeris“ („Joker Stoker“)

15.1. „Juokdarys Stokeris“ – 5 būgnų, 4 eilių, 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

15.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

15.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 175,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 1 428.

15.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

15.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

15.5.1. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“. „Wild“ simbolio piktogramos pasirodo vertikaliai išsidėsčiusios būgne. Priklausomai nuo to, kur sustoja būgnas, lošėjas gali pamatyti visą būgną pilną piktogramų arba tik sekos pradžią ar pabaigą.

15.6. Simbolis „Free Games“ atitinka „Scatter“ simbolį.

15.7. Iškritę 3, 4 arba 5 „Free Games“ simboliai atitinkamai aktyvuoja 10, 20 arba 30 nemokamų sukimų.

15.8. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugali dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugali lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiąsias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

15.9. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 55 x statymo suma.

### 16. „Laiminga serija 1“ („Lucky Streak 1“)

16.1. „Laiminga serija 1“ – 5 būgnų, 4 eilių, 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

16.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

16.3. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 140,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 1 666.

16.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

16.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

16.5.1. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“. „Wild“ simbolio piktogramos pasirodo vertikaliai išsidėsčiusios būgne. Priklausomai nuo to, kur sustoja būgnas, lošėjas gali pamatyti visą būgną pilną piktogramų arba tik sekos pradžią ar pabaigą. Simbolis „Wild“ iškrenta tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

16.6. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugali dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugali lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą.

Juokdario korta nugalė visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiąsias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

### **17. „Laiminga serija 2“ („Lucky Streak 2“)**

17.1. „Laiminga serija 2“ – 5 būgnų, 3 eilių, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

17.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

17.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 4 600.

17.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

17.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

17.6. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugalė dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugalė lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugalė visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiąsias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

### **18. „Laiminga serija 3“ („Lucky Streak 3“)**

18.1. „Laiminga serija 3“ – 3 būgnų, 3 eilių, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

18.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

18.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 45,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 5 555.

18.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

18.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

18.6. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugalė dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugalė lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugalė visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiąsias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

### 19. „Minotaurai“ („Minotauros“)

19.1. „Minotaurai“ – 5 būgnų, 3 eilių, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

19.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

19.3. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 75,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 3 333.

19.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

19.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

19.6. Simbolis „Minotauros“ atitinka „Wild“ simbolį ir gali pakeisti visus kitus simbolius bei iškrenta tik 2, 3 ir 4 būgnuose vertikalčiai juos uždengdamas ir užbaigdamas potencialiai laiminčius kelis derinius.

19.7. Būgnuose iškritęs simbolis „Minotauros“ aktyvuoja pakartotinius sukimus su didėjančiu laimėjimo daugikliu. Po pradinio laimėjimo išmokėjimo (jei toks yra), „Minotauro“ simbolis yra užrakinamas savo pozicijoje, o likę būgnai sukami pakartotinai iki susidaro laimintis derinys. Laimėjimo daugiklis didėja su kiekvienu pakartotiniu sukimu pradedant daugiklius x1. Laimėjimo daugiklis yra neribotas. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai susidaro laimintis derinys ir yra pritaikomas laimėjimo daugiklis. 4 būgne iškritęs „Minotauros“ suteikia daugiausiai šansų laimėti didelį laimėjimą.

19.8. Lošime taip pat yra rizikos lošimo funkcija, kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą 5 kartus. Funkcijos metu lošėjas įžengia į tamsų labirintą, kuriame jis gali sutikti Ariadne arba Minotaurą. Jei lošėjas sutinka Ariadne, laimėjimas yra padvigubinamas ir lošėjas gali bandyti dar kartą. Jei lošėjas sutinka Minotaurą, jis praranda turimą laimėjimą, o rizikos lošimo funkcija yra užbaigiama.

19.9. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 25 x statymo suma, kai „Minotauros“ iškrenta 2 būgne; 36 x statymo suma, kai „Minotauros“ iškrenta 3 būgne ir 202 x statymo suma, kai „Minotauros“ iškrenta 4 būgne.

### 20. „Mongolų lobiai“ („Mongol Treasures“)

20.1. „Mongolų lobiai“ – 5 būgnų, 3 eilių, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

20.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

20.3. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 20,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 12 500.

20.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

20.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

20.6. Simbolis „Mongolė“ atitinka „Wild“ ir „Scatter“ simbolius bei gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus nemokamų sukimų metu vertikalčiai išsiplečiančius simbolius.

20.7. Iškritę 3 ar daugiau „Mongolės“ simbolių aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų pradžioje atsitiktinai parenkamas specialusis, vertikalčiai išsiplečiantis simbolis. Jei nemokamo sukimo metu būgnuose yra pakankamai specialiųjų simbolių, kad susidarytų laimintis derinys, simboliai vertikalčiai išsiplečia (simbolių pozicija nesvarbi, svarbus tik kiekis).

20.8. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugalai dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso

10 bandymų). Jei dalintojo korta nugalė lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugalė visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiąsias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

20.9. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 69 x statymo suma.

### **21. „Raudonkepuraitė“ („Red Cap“)**

21.1. „Raudonkepuraitė“ – 5 būgnų, 3 eilių, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

21.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

21.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 5 000.

21.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

21.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

21.6. Simbolis „Raudonkepuraitė“ atitinka „Wild“ ir gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Bonus“.

21.7. Iškritę 3 ar daugiau „Raudonkepuraitės“ simbolių aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu iškritęs „Raudonkepuraitės“ simbolis išsiplečia vertikalčiai, jei yra laimėjimo galimybė.

21.8. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugalė dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugalė lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugalė visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiąsias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

21.9. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 87 x statymo suma.

### **22. „Gaidžio įniršis“ („Rooster Fury“)**

22.1. „Gaidžio įniršis“ – 3 būgnų, 3 eilių, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

22.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

22.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 175,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 1 428.

22.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

22.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

22.6. Simbolis „Gaidžio įniršis“ atitinka „Scatter“.

22.7. Iškritę 3 simboliai „Gaidžio įniršis“ aktyvuoja papildomą lošimą „Kovos tarp gaidžių“. Lošėjo gaidys atsitiktine tvarka parenkamas papildomo lošimo pradžioje ir varžosi daugiausiai 6 kovose. Jei lošėjo gaidys laimi kovą, jam suteikiamas laimėjimas: už pirmą kovą suteikiamas laimėjimas atitinkantis 6 x statymo suma, už antrą – 8 x statymo suma, trečią – 10 x statymo suma, ketvirtą – 15 x statymo suma, penktą – 20 x statymo suma ir šeštą – 30 x statymo suma. Jie lošėjo gaidys pralaimi kovą, papildomas lošimas baigiasi.

Viena kovą sudaro 5 sukimai. Kiekviename sukime kiekvienas gaidys renka taškus. Taškai skiriami, jei gaidys dalyvauja sukimo metu iškritusiame laiminčiame derinyje: vienas taškas už vieną laimintį derinį. Po kiekvienos kovos nustatomas nugalėtojas atsižvelgiant į sukauptų taškų kiekį. Jei abu gaidžiai surenka vienodą taškų kiekį – kova tęsiama, kol vienas iš jų laimi.

Papildomo lošimo metu iškritę 3 simboliai „Gaidžio įniršis“ suteikia papildomus 3 sukimus kovoje, kurioje iškrito.

22.8. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugali dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugali lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiąsias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

22.9. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 41 x statymo suma.

### **23. „Itin gaivus“ („Ultra Fresh“)**

23.1. „Ultra Fresh“ – 3 būgnų, 3 eilių, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

23.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

23.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali gelmės statymo suma – 200,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 500.

23.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

23.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

23.6. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugali dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugali lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiąsias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

### **24. „Undinės giluma“ („Undine’s Deep“)**

24.1. „Undinės giluma“ – 5 būgnų, 3 eilių, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

24.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

24.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali gelmės statymo suma – 200,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 1 000.

24.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

24.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

24.6. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“. Laimėjimai už derinius, kuriuose dalyvauja simbolis „Wild“, padvigubinami.

24.7. Iškritę 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių aktyvuoja 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu laimėjimams yra taikomas daugiklis x3.

24.8. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugali dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugali lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiąsias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

24.9. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 102 x statymo suma.

## 25. „Vudu“ („Voodoo“)

25.1. „Vudu“ – 5 būgnų, 3 eilių, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

25.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

25.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali gelmės statymo suma – 45,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 5 555.

25.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

25.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

25.6. Simbolis „Vudu“ atitinka „Wild“ ir „Scatter“ simbolius bei gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus nemokamų sukimų metu.

25.7. Iškritę 3 ar daugiau „Vudu“ simbolių aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu visi simboliai, išskyrus „Vudu“, gali išsiplėsti vertikalčiai būgno. Išsiplėtimas aktyvuojamas, jei būgnuose yra pakankamai sutampančių simbolių, kad susidarytų laimintis derinys.

25.8. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugali dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugali lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiąsias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

25.9. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 90 x statymo suma.

## **26. „Trys griaustiniai“ („3 Thunders“)**

26.1. „Trys griaustiniai“ – 3 būgnų, 3 eilių, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

26.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

26.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali gelmės statymo suma – 200,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 1 250.

26.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

26.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

26.5.1. Iškritę 3 simboliai „Scatter“ aktyvuoja 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu simbolis „7“ tampa simboliu „Wild“ ir gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Scatter“. Simbolio „7“ piktogramos pasirodo vertikaliai išsidėsčiusios būgne. Priklausomai nuo to, kur sustoja būgnas, lošėjas gali pamatyti visą būgną pilną piktogramų arba tik sekos pradžią ar pabaigą.

26.6. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugali dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugali lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiašias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

26.7. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 77 x statymo suma.

## **27. „Karštas pragaras 20“ („Hell Hot 20“)**

27.1. „Karštas pragaras 20“ – 5 būgnų, 3 eilių, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

27.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

27.3. Minimali statymo suma – 1,00 EUR. Maksimali statymo suma – 80,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 3 000.

27.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

27.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

27.5.1. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“. „Wild“ simbolio piktogramos pasirodo vertikaliai išsidėsčiusios būgne. Priklausomai nuo to, kur sustoja būgnas, lošėjas gali pamatyti visą būgną pilną piktogramų arba tik sekos pradžią ar pabaigą.

27.6. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugali dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugali lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo

turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiąsias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

## **28. „Karštas pragaras 40“ („Hell Hot 40“)**

28.1. „Karštas pragaras 40“ – 5 būgnų, 4 eilių, 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

28.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

28.3. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 140,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 1 666.

28.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

28.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

28.5.1. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“. „Wild“ simbolio piktogramos pasirodo vertikaliai išsidėsčiusios būgne. Priklausomai nuo to, kur sustoja būgnas, lošėjas gali pamatyti visą būgną pilną piktogramų arba tik sekos pradžią ar pabaigą.

28.6. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugali dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugali lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiąsias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

## **29. „Karštas pragaras 100“ („Hell Hot 100“)**

29.1. „Karštas pragaras 100“ – 5 būgnų, 4 eilių, 100 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

29.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

29.3. Minimali statymo suma – 1,00 EUR. Maksimali statymo suma – 80,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 3 000.

29.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

29.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

29.5.1. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“. „Wild“ simbolio piktogramos pasirodo vertikaliai išsidėsčiusios būgne. Priklausomai nuo to, kur sustoja būgnas, lošėjas gali pamatyti visą būgną pilną piktogramų arba tik sekos pradžią ar pabaigą.

29.6. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugali dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugali lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo



turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiąsias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

### **30. „Šedevras“ („Magnum Opus“)**

30.1. „Šedevras“ – 3 būgnų, 3 eilių, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

30.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

30.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 160,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 1 428.

30.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

30.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

30.6. Būgnuose iškritę 9 vienodi simboliai aktyvuoja papildomą lošimą „Aukšinis eliksyras“. Papildomo lošimo metu lošėjas patenka į alchemiko laboratoriją ir padeda jam gaminti auksą. Lošėjo pradiniam laimėjimui, gautam aktyvuojant funkciją, bus pritaikytas daugiklis x2, jei jis pagamins varį. Jei pagamins sidabrą, bus pritaikytas daugiklis x4. Jei pagamins auksą, bus pritaikytas daugiklis x8. Norėdamas pradėti eksperimentą, lošėjas turi pasirinkti cheminį elementą dešinėje. Pirmiausia yra gaminamas varis, po to sidabras ir tik vėliau auksas. Jei eksperimentas pavyksta ir lošėjas pagamina metalą, reikiamą pagaminti sekančiam metalui, lošimas tęsiamas. Jei eksperimentas nepavyksta, papildomas lošimas baigiasi.

30.7. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugali dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugali lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiąsias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

### **31. „Saulės užtemimas“ („Solar Eclipse“)**

31.1. „Saulės užtemimas“ – 3 būgnų, 3 eilių, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

31.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

31.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 714.

31.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

31.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

31.6. „Saulės“ ir „Mėnulio“ simboliai atitinka „Wild“ ir „Scatter“ simbolius bei gali pakeisti bet kuriuos kitus. „Saulės“ ir „Mėnulio“ simboliai iškrenta tik 1 ir 3 būgnuose.

31.7. Kai to paties sukimo metu būgnuose iškrenta „Saulės“ ir „Mėnulio“ simboliai, mėnulis uždengia saulę taip sukurdamas „Saulės užtemimo“ simbolį ir aktyvuoja 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų pradžioje atsitiktinai parenkamas specialusis, vertikaliai išsiplečiantis simbolis. Jei nemokamo sukimo metu būgnuose yra pakankamai specialiųjų simbolių, kad susidarytų laimintis derinys, simboliai vertikaliai išsiplečia (simbolių pozicija nesvarbi, svarbus tik kiekis).

„Saulės užtemimas“ atitinka „Wild“ simbolį ir gali pakeisti visus simbolius bei iškrenta tik 1 ir 3 būgnuose. Iškritęs „Saulės užtemimas“ plečiasi vertikaliai būgne, kad užbaigtų specialių, išsiplečiančių simbolių derinius. Jei „Saulės užtemimas“ išsiplečia viename būgne, laimėjimui taikomas laimėjimo daugiklis x2, jei „Saulės užtemimas“ išsiplečia abiejuose būgnuose, laimėjimams taikomas laimėjimo daugiklis x5. Jei „Saulės užtemimo“ simboliai iškrenta vieno sukimo metu 1 ir 3 būgnuose, lošėjui suteikiami papildomi 15 nemokamų sukimų.

31.8. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugali dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugali lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiąsias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

31.9. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 91 x statymo suma.

### **32. „Sėkmingas dobilų pasaulis“ („Lucky cloverland“)**

32.1. „Sėkmingas dobilų pasaulis“ – 5 būgnų, 4 eilių, 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

32.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

32.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 150.

32.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

32.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

32.6. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Bonus“ bei iškrenta tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Taip pat šis simbolis gali pasirodyti vertikaliai išsiplėtęs per visą būgną tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu.

32.7. Iškritę 3 ar daugiau „Bonus“ simbolių aktyvuoja 7 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų pradžioje parenkamas atsitiktinis simbolis, kuris, taip pat kaip ir „Wild“ simbolis, gali pakeisti bet kuriuos kitus simbolius, išskyrus „Bonus“.

32.8. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugali dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugali lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiąsias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

32.9. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 42 x statymo suma.

### **33. „Vandens tigras“ („Water tiger“)**

33.1. „Vandens tigras“ – 5 būgnų, 3 eilių, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

33.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

33.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 1 000.

33.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

33.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

33.6. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“.

33.7. Iškritę 3, 4 arba 5 simboliai „Scatter“ atitinkamai aktyvuoja 10, 15 arba 25 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu „Wild“ simbolis išsiplečia vertikaliai per visas būgnų pozicijas.

33.8. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugalai dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugalai lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugalai visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiąsias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

33.9. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 65 x statymo suma.

### **34. „Laukinė meilė“ („Wild Love“)**

34.1. „Laukinė meilė“ – 5 būgnų, 3 eilių, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

34.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

34.3. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 75,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 3 333.

34.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

34.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

34.6. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ ir išsiplečia būgne vertikaliai, jei gali sudaryti laimintį derinį:

34.6.1. „Mėlynas Wild“ iškrenta 2, 3 ir 4 būgnuose;

34.6.2. „Raudonas Wild“ iškrenta tik 3 būgne bei padvigubina laimėjimus už laiminčius derinius, kuriuose dalyvauja.

34.7. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugalai dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso

10 bandymų). Jei dalintojo korta nugalė lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugalė visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiąsias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

### **35. „Kibernetinis vilkas“ („Cyber Wolf“)**

35.1. „Kibernetinis vilkas“ – 5 būgnų, 3 eilių, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

35.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

35.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 1 000.

35.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

35.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „I“.

35.5.1. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ ir iškrenta 2, 3 bei 4 būgnuose. „Wild“ simbolio piktogramos pasirodo vertikaliai išsidėsčiusios būgne. Priklausomai nuo to, kur sustoja būgnas, lošėjas gali pamatyti visą būgną pilną piktogramų arba tik sekos pradžią ar pabaigą.

35.6. Iškritę 3 ar daugiau simbolių „Scatter“ aktyvuoja 8 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų pradžioje parenkamas atsitiktinis simbolis, kuris, taip pat kaip ir „Wild“ simbolis, gali pakeisti bet kuriuos kitus simbolius, išskyrus „Scatter“.

Taip pat, bet kurie kiti simboliai nemokamų sukimų metu gali įgyti „Wild“ simbolio galią. Tai įvyksta, kai yra užpildomas šalia simbolio piktogramos esantis akumuliatorius: būgnuose pasirodžius simboliui su specialiu indikatoriumi, užpildomas 1 atitinkamo akumuliatoriaus langelis. Langeliai yra aplink simbolio piktogramą, skirtingų simbolių langelių skaičius skiriasi. Kai akumuliatorius užpildomas, atitinkamas simbolis įgauna „Wild“ simbolio galią, kuri aktyvuojama sekančio sukimo metu, o lošėjui suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.

35.7. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugalė dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugalė lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugalė visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiąsias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

35.8. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 129 x statymo suma.

### **36. „Nindzė“ („The Ninja“)**

36.1. „Nindzė“ – 5 būgnų, 3 eilių, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

36.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

36.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 40,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 5 555.

36.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

36.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

36.6. Simbolis „Juoda nindzė“ atitinka „Wild“ ir gali pakeisti bet kurią kitą simbolį. Pagrindiniame lošime iškritus „Juodos nindzės“ simboliui, specialiame akumuliatoriuje, kaupiamas atitinkamas „Wild“ simbolių skaičius, kurie vėliau suteikiami nemokamuose sukimuose:

36.6.1. Būgnuose iškritus 2 „Juodos nindzės“ simboliams akumuliatoriuje sukaupiami 2 „Wild“ simboliai;

36.6.2. Būgnuose iškritus 3 „Juodos nindzės“ simboliams akumuliatoriuje sukaupiami 5 „Wild“ simboliai;

36.6.3. Būgnuose iškritus 4 „Juodos nindzės“ simboliams akumuliatoriuje sukaupiami 30 „Wild“ simbolių;

36.6.4. Būgnuose iškritus 5 „Juodos nindzės“ simboliams akumuliatoriuje sukaupiami 100 „Wild“ simbolių.

Jei iškrenta tik 1 „Juodos nindzės“ simbolis, jis nėra kaupiamas.

Akumulatoriaus progresas išsaugomas atitinkamam statymo dydžiui. Pakeitus statymo dydį progresas lieka galioti ankstesniam statymui, naujam statymo dydžiu kaupiami nauji „Wild“.

Akumulatoriaus progresas atstatomas į 0 pasibaigus nemokamiems sukimams.

36.7. Iškritę 3 ar daugiau simbolių „Juoda nindzė“ aktyvuoja nemokamus sukimus su pagrindiniame lošime sukauptais „Wild“ simboliais. Kiekvieno sukimo metu pasirodo nindzė, kuris sudaužo atsitiktinai parinktus simbolius 2-4 būgnuose pakeisdamas juos sukauptais „Wild“ arba laimėjimo daugikliu x2: jei sudaužomas bet kurio ginklo simbolis – jis pakeičiamas simboliu „Wild“; jei sudaužomas bet kurio nindzės simbolis – jis pakeičiamas laimėjimo daugiklio x2 simboliu. Jei sukimo metu susidaro keli daugikliai, jie yra sudedami. Nemokami sukimai baigiasi tada, kai išnaudojami visi sukaupti „Wild“ simboliai.

36.8. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugalai dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugalai lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugalai visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiąsias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

36.9. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 190 x statymo suma, kaip perkami nemokami sukimai su 50 „Wild“ akumuliatoriuje ir sumokant 366 x statymo suma, kaip perkami nemokami sukimai su 100 „Wild“ akumuliatoriuje.

### **37. „Vlado knyga“ („Book of Vlad“)**

37.1. „Vlado knyga“ – 5 būgnų, 3 eilių, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

37.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

37.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 1 000.

37.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

37.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

37.6. Simbolis „Knyga“ atitinka „Wild“ ir „Scatter“ simbolius bei gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus nemokamų sukimų metu vertikalčiai išsiplečiančius simbolius.

37.7. Iškritę 3 ar daugiau „Knygos“ simbolių aktyvuoja 7 nemokamus sukimus su išsiplečiančiais kruvinais simboliais. Bet kurie simboliai, išskyrus „Knyga“, nemokamų sukimų metu gali išsiplesti vertikalčiai per būgną. Tai įvyksta, kai užpildomas šalia simbolio esantis akumulatorius. Akumulatoriaus vieną langelį užpildo būgnuose iškritęs atitinkamas simbolis su specialiu indikatoriumi – kraujo lašu. Pradžioje kiekvienas akumulatorius turi 5 langelius (maksimalus langelių skaičius – 12). Užpildžius akumulatorių, atitinkamas simbolis įgyja galimybę išsiplesti vertikalčiai per būgną. Išsiplečimas aktyvuojamas sekančio sukimo metu, o prie visų kitų simbolių akumulatorių pridedamas papildomas langelis bei lošėjui suteikiami papildomi 2 nemokami sukimai. Jei nemokamo sukimo metu būgnuose yra pakankamai specialiųjų simbolių, kad susidarytų laimintis derinys, simboliai vertikalčiai išsiplečia (simbolių pozicija nesvarbi, svarbus tik kiekis). Po išsiplečimo aktyvavimo akumulatorius išsijungia. Iškritę 3 ar daugiau „Knygos“ simbolių nemokamų sukimų metu lošėjui suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus.

37.8. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugalai dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugalai lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugalai visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiąsias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

37.9. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 93 x statymo suma.

### **38. „Dinamito kasėjas“ („Dynamite Miner“)**

38.1. „Dinamito kasėjas“ – 5 būgnų, 3 eilių, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

38.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

38.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 2 500.

38.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

38.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

38.6. Simbolis „Dinamitas“ atitinka „Wild“ bei gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“. Simbolis „Wild“ iškrenta 2, 3 ir 4 būgnuose. Bet kuris iškritęs „Wild“ simbolis, kuris nėra laiminčio derinio dalis, sprogs ir kartu susprogdina visus gretimus simbolius. „Wild“ simbolis sprogs po to, kai išmokami laimėjimai.

38.7. Pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu susidarius laiminčiam deriniui ir išmokėjus laimėjimus už jį, derinio simboliai sprogs. Bet kokie simboliai, esantys virš susprogusių pozicijų, iškrenta į buvusių simbolių pozicijas. Po to, likusios tuščios pozicijos užpildomos naujais, iš viršaus krentančiais simboliais. Tai tęsiasi tol, kol susidaro laimintys deriniai arba kol būgnuose yra „Wild“ simbolių, kurie nėra laiminčio derinio dalimi.

38.8. Pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu visiems laimėjimams yra taikomas laimėjimo daugiklis. Pagrindiniame lošime pradinis laimėjimo daugiklis yra  $x1$ , nemokamų sukimų metu  $x3$ . Kiekviena simbolių griūtis to paties sukimo metu progresyviai padidina daugiklio vertę:

38.8.1. Pagrindinio lošimo laimėjimo daugikliai:  $x1, x2, x3, x4, x5$ ;

38.8.2. Nemokamų sukimų laimėjimo daugikliai:  $x3, x5, x7, x9, x15$ .

Jei pasiekiamas maksimalus daugiklis, sekantys to paties sukimo simbolių griūtis laimėjimai, dauginami iš jo. Simbolių griūtims pasibaigus, daugiklis grąžinamas į pradinę vertę.

38.9. Iškritę 3 ar 4 „Scatter“ simboliai atitinkamai aktyvuoja 10 arba 20 nemokamų sukimų. Pagrindiniame lošime „Scatter“ simboliai iškrenta 1, 2, 3 ir 4 būgnuose. Nemokamų sukimų metu „Scatter“ simboliai iškrenta 1, 2 ir 3 būgnuose. Nemokamų sukimų metu iškritę 3 „Scatter“ simboliai suteikia lošėjui papildomus 10 nemokamų sukimų.

38.10. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugali dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugali lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiąsias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

38.11. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 56 x statymo suma.

### 39. „Karalius žvejys“ („Fisher King“)

39.1. „Karalius žvejys“ – 5 būgnų, 3 eilių, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

39.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

39.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 200.

39.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

39.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

39.6. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“.

39.7. Iškritę 3, 4 arba 5 simboliai „Scatter“ atitinkamai aktyvuoja 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Kai simbolis „Šventasis Gralis“ iškrenta būgnuose, po atitinkamu būgnu esanti sudaužyta širdis pasipildo gyvybės krauju. Pilnam išgijimui užtenka dviejų lašų. Kai širdis pilna, ji pakeičiama nauja, laukiančia papildymo. Laimėjimai už užpildytas širdis yra pridedami prie pagrindinio laimėjimo:

39.7.1. Už 1 užpildytą širdį suteikiamas laimėjimas, kurio vertė yra 3 x statymo suma;

39.7.2. Už 2 užpildytas širdis suteikiamas laimėjimas, kurio vertė yra 10 x statymo suma;

39.7.3. Už 3 užpildytas širdis suteikiamas laimėjimas, kurio vertė yra 50 x statymo suma;

39.7.4. Už 4 užpildytas širdis suteikiamas laimėjimas, kurio vertė yra 500 x statymo suma;

39.7.5. Už 5 užpildytas širdis suteikiamas laimėjimas, kurio vertė yra 2 000 x statymo suma.

39.8. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugali dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugali lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo

turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiąsias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

39.9. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 54 x statymo suma.

#### **40. „Egipto šlovė“ („Glory of Egypt“)**

40.1. „Egipto šlovė“ – 5 būgnų, 3 eilių, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

40.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

40.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 1 000.

40.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

40.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

40.6. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“.

40.7. Iškritę 3 simboliai „Scatter“ aktyvuoja 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu „Scatter“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį ir iškrenta 1, 3 ir 5 būgnuose.

40.8. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugali dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugali lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiąsias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

40.9. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 27 x statymo suma.

#### **41. „Kalėdų senelio dovana“ („Santa’s Gift“)**

41.1. „Kalėdų senelio dovana“ – 5 būgnų, 3 eilių, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

41.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

41.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 40,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 6 000.

41.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

41.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

41.5.1. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ ir „Dovana“. „Wild“ simbolio piktogramos pasirodo vertikaliai išsidėsčiusios būgne. Priklausomai nuo to, kur sustoja būgnas, lošėjas gali pamatyti visą būgną pilną piktogramų arba tik sekos pradžią ar pabaigą.



41.6. Pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu, simboliai „Scatter“ iškrenta tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Iškritę 3 simboliai „Scatter“ aktyvuoja 8 nemokamų sukimus. Nemokamų sukimų metu būgnuose iškrenta tik „Wild“, „Scatter“ ir „Dovanos“ simboliai.

41.7. Iškritę 6 ar daugiau „Dovanos“ simbolių aktyvuoja „Kalėdinės dovanos“ papildomą lošimą. Tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu „Dovanos“ simboliai iškrenta išsidėstę vertikaliai per būgną, o „Kalėdinės dovanos“ papildomo lošimo metu iškrenta kaip įprasti pavieniai simboliai. „Dovanos“ simboliuose pavaizduotus laimėjimus galima laimėti tik „Kalėdinės dovanos“ papildomo lošimo metu.

„Kalėdinės dovanos“ papildomo lošimo metu, pagrindinio lošimo būgnai pakeičia išdėstymą ir tampa 5x3 padėčių tinkleliu, kur kiekviename būgne yra žaliai arba geltonai suvyniotos „Dovanos“ simbolis bei „Pušies kankorėžio“ simbolis. Sukimo metu iškritę „Dovanos“ simboliai yra užrakinami savo pozicijoje, o „Pušies kankorėžio“ simboliai sukasi. Žaliai supakuota „Dovana“ gali turėti statymo sumos daugiklį x1 – x10, x12, x14 arba x16. Geltonai supakuota „Dovana“ lošėjui suteikia laimėjimą, kuris parodomas papildomam lošimui pasibaigus. Tai gali būti L dydžio kalėdinė kojinė, kuri suteikia statymo sumos daugiklį x150, M dydžio kalėdinė kojinė, kuri suteikia statymo sumos daugiklį x50 ir S dydžio kalėdinė kojinė, kuri suteikia statymo sumos daugiklį x20.

„Kalėdinės dovanos“ papildomas lošimas prasideda 3 bandymais, o papildomo lošimo metu iškritę „Dovanos“ simboliai šių bandymų skaičių atstato į 3. Papildomas lošimas baigiasi, kai išnaudojami visi bandymai arba kai visos būgnų pozicijos užpildomos „Dovanos“ simboliais. Visi laimėjimai yra apskaičiuojami ir išmokami papildomo lošimo pabaigoje. Jei lošėjas visas būgnų pozicijas užpildo „Dovanos“ simboliais, jam suteikiamas papildomas laimėjimas – XL dydžio kalėdinė kojinė, kuri suteikia statymo sumos daugiklį x5 000.

41.8. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugali dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugali lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiąsias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

## 42. „Medinis Džekas“ („Lumber Jack“)

42.1. „Medinis Džekas“ – 5 būgnų, 3 eilių, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

42.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

42.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 150.

42.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

42.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

42.6. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ ir „Daugiklis“.

42.7. „Daugiklio“ simboliai yra 5 būgne. Jie bet kurį laimintį derinį, esantį toje pačioje laimėjimo eilutėje, padaugina iš ant jų nurodytos vertės. Pagrindiniame lošime „Daugiklio“ simboliai turi x2, x3 arba x5 daugiklius ir tik 1 iš 3 „Daugiklio“ simbolių būgnuose iškrenta atrakintas.

42.8. Iškritę 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių aktyvuoja 12 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu „Daugiklio“ simboliai 5 būgne iškrenta atrakinti ir turi x2, x3, x5, x10 arba x20 vertes,

tad bet kuris laimintis derinys, esantis toje pačioje laimėjimo eilutėje, padauginamas iš ant „Daugiklio“ simbolio nurodytos vertės.

42.9. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugali dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugali lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiąsias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

42.10. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 64 x statymo suma.

### 43. „Laukinė serija“ („Wild Streak“)

43.1. „Laukinė serija“ – 5 būgnų, 3 eilių, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

43.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

43.3. wildMinimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 90,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 2 777.

43.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

43.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

43.5.1. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ ir iškrenta 2, 3 bei 4 būgnuose. „Wild“ simbolio piktogramos pasirodo vertikaliai išsidėsčiusios būgne. Priklausomai nuo to, kur sustoja būgnas, lošėjas gali pamatyti visą būgną pilną piktogramų arba tik sekos pradžią ar pabaigą.

43.6. Iškritę 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių aktyvuoja 8 nemokamus sukimus su papildomais „Wild“ simboliais. Nemokamų sukimų pradžioje parenkamas atsitiktinis simbolis, kuris, taip pat kaip ir „Wild“ simbolis, gali pakeisti bet kuriuos kitus simbolius, išskyrus „Scatter“. Taip pat, bet kurie kiti simboliai, išskyrus „Scatter“, nemokamų sukimų metu gali įgyti tokias pat, kaip „Wild“ simbolio, savybes. „Wild“ simbolio savybės suteikiamos, kai šalia įprasto simbolio piktogramos esantis akumulatorius yra užpildomas.1 atitinkamą akumulatoriaus langelį užpildo būgnuose iškritęs atitinkamas simbolis su specialiu indikatoriumi. Po akumulatoriaus užpildymo, atitinkamas simbolis įgauna „Wild“ simbolio savybes, kurios aktyvuojamos sekančio sukimo metu. Taip pat, kiekvienas aktyvuotas akumulatorius suteikia lošėjui 1 papildomą nemokamą sukimą.

43.7. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugali dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugali lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiąsias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

43.8. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 129 x statymo suma.

#### 44. „Krištolinė kaukolė“ („Crystal Skull“)

44.1. „Krištolinė kaukolė“ – 5 būgnų, 3 eilių, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

44.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

44.3. wildMinimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 40,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 6 250.

44.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

44.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

44.6. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Bonus“. Simbolis „Wild“ iškrenta 2, 3 ir 4 būgnuose, ir plečiasi vertikalčiai, kad užbaigtų laiminčius derinius (jei jie yra). Taip pat, „Wild“ simbolis užbaigia derinius su „Scatter“ simboliais, tačiau pakeisdamas tik vieną „Scatter“ ir neišsiplėsdamas vertikalčiai.

44.7. Simboliai „Bonus“ iškrenta 3, 4 ir 5 būgnuose. Iškritę 3 simboliai „Bonus“ aktyvuoja laimės rato lošimą. Laimės ratas pasukamas ir sustoja ties atsitiktiniu skyriumi. Laimės rato skyriuose yra nurodyti statymo sumos daugikliai: x10, x12, x15, x20, x25 arba „Bonus“ skyrius, kuris aktyvuoja „Lobių medžioklės“ lošimą.

Jei laimės ratas sustoja ties skyriumi su statymo sumos daugikliu, lošėjas gali pasiimti laimėjimą arba sukti laimės ratą dar kartą, kad laimėtų didesnę daugiklį arba „Lobių medžioklės“ lošimą. Iš viso lošėjas turi 3 bandymus. Vertinamas tik paskutinio bandymo rezultatas.

Jei laimės ratas sustoja ties „Bonus“ skyriumi, aktyvuojamas „Lobių medžioklės“ lošimas. Tam, kad lošimas prasidėtų lošėjas turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ. „Lobių medžioklės“ lošime yra 5 lygiai su akmeninėmis kaukolėmis. 1-3 lygiuose kaukolės slepia brangakmenius, o 4-5 artefaktus ir gyvates. Lošėjas lošimą pradeda nuo žemiausio lygio, kiekviename lygyje pasirinkdamas po kaukolę. Jei kaukolė atidengia brangakmenius arba artefaktus, jam suteikiamas laimėjimas, priklausantis nuo bendros statymo sumos ir lošėjas perkeliamas į kitą lygį. Jei kaukolė atidengia gyvatę, ji arba virsta artefaktu, leidžiančiu lošėjui pereiti į kitą lygį, arba puola ir lošimas baigiasi. Visi „Lobių medžioklės“ lošimas sumuojami ir išmokami ypatybės pabaigoje. Pasibaigus „Lobių medžioklės“ lošimui, lošėjas negražinamas į laimės ratą, o gražinamas į pagrindinį lošimą.

44.8. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugali dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugali lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiąsias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

44.9. Laimės rato papildomo lošimo pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 25 x statymo suma. „Lobių medžioklės“ papildomo lošimo pirkimo funkcija sumokant 109 x statymo suma.

#### 45. „Emiratai 2“ („The Emirate II“)

45.1. „Emiratai 2“ – 5 būgnų, 3 eilių, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

45.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

45.3. wildMinimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 150,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 1 666.

45.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

45.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

45.5.1. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“. „Wild“ simbolio piktogramos pasirodo vertikaliai išsidėsčiusios būgne. Priklausomai nuo to, kur sustoja būgnas, lošėjas gali pamatyti visą būgną pilną piktogramų arba tik sekos pradžią ar pabaigą.

45.6. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugalai dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugalai lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugalai visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiąsias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

#### **46. „Vampyrų 2“ („The Vampires II“)**

46.1. „Vampyrų 2“ – 5 būgnų, 3 eilių, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

46.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

46.3. wildMinimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma yra statymo suma x 1 000.

46.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.

46.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

46.6. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“.

46.7. Iškritę 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai aktyvuoja 6 nemokamus sukimus su atitinkamai 3, 4 arba 5 antkapiais. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas įeina į Nekropolį, kur senoviniai antkapiai slepia vampyrų lobius ir iškasa atitinkamą, pagal išsuktą „Scatter“ skaičių, kapų kiekį. Už kiekvieną iškastą kapą lošėjas gauna laimėjimą. Jei lošėjas į Nekropolį patenka, kai ten šviečia saulė, laimėjimų skaičius yra dvigubinamas. Nekropolyje surinkti laimėjimai yra naudojami nemokamų sukimų metu. Galimi laimėjimai:

46.7.1. Papildomi nemokami sukimai: prie jau laimėtų 6 nemokamų sukimų pridedami 1,2 arba 4 nemokami sukimai;

46.7.2. Papildomi x1 arba x2 daugikliai: prie esamo bendrų laimėjimų daugiklio pridedamas papildomas daugiklis. Kai Nekropolyje naktis, pradinis daugiklis x1, kai diena – x2;

46.7.3. Lipnus „Wild“ simbolis 2, 3 arba 4 būgne: lipnus „Wild“ simbolis išlieka savo pozicijoje iki nemokamų sukimų pabaigos;

46.7.4. 1 arba 2 atsitiktiniai „Wild“ simboliai: atsitiktiniai „Wild“ simboliai juda būgnuose ir kiekvieno sukimo metu sustoja naujoje atsitiktinėje pozicijoje;

46.7.5. Papildomi „Wild“ simboliai: nurodytam simboliui suteikiama „Wild“ simbolio galia pakeisti bet kuriuos kitus simbolius, išskyrus „Scatter“;

46.7.6. Vertikaliai išsidėstę simboliai: nurodyto simbolio piktogramos pasirodo vertikaliai išsidėsčiusios būgne. Priklausomai nuo to, kur sustoja būgnas, lošėjas gali pamatyti visą būgną pilną piktogramų arba tik sekos pradžią ar pabaigą.

46.8. Lošime taip pat yra kortų lošimo funkcija (rizikos lošimo funkcija), kuri yra siūloma, kai susidaro laimintis derinys. Funkcijos metu lošėjas gali padvigubinti savo turimą laimėjimą. Norėdamas dalyvauti kortų lošime lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 užverstų kortų. Jei lošėjo korta nugali dalintojo kortą, lošėjo laimėjimas yra padvigubinamas ir jis gali mėginti spėti kortą dar kartą (iš viso 10 bandymų). Jei dalintojo korta nugali lošėjo kortą, lošimas baigiamas, o lošėjas praranda savo turimą laimėjimą. Visos užverstos kortos gali būti tiek didesnės, tiek mažesnės už dalintojo kortą. Juokdario korta nugali visas kitas kortas. Dalintojas niekada negauna juokdario kortos. Jei dalintojo ir lošėjo kortos yra vienodos, tai reiškia lygiašias ir lošėjo laimėjimas nesikeičia – lošėjas gali mėginti spėti kortą dar kartą. Norėdamas užbaigti kortų lošimo funkciją ir grįžti į pagrindinį lošimą, lošėja turi paspausti mygtuką IMTI LAIMĖJIMĄ.

46.9. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 93 x statymo suma, kai perkami nemokami sukimai su 3 kapais, 176 x statymo suma, kai perkami nemokami sukimai su 4 kapais ir 307 x statymo suma, kai perkami nemokami sukimai su 5 kapais.

---