

**UAB „UNIGAMES“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDO NR. 1
PAPILDYMAS NR. 22**

1. Šiuo UAB „Unigames“ nuotolinio lošimo organizavimo Reglamento (toliau – Reglamentas) papildymu yra papildomos Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2019 m. gegužės mėn. 23 d. įsakymu Nr. DIE-288 patvirtinto Reglamento Priedo Nr. 1 nuostatos.

2. Bendrovė Reglamento Priedą Nr. 1, kuriame aprašytos nuotolinių lošimų A ir B kategorijos lošimo automatais, nuotolinių stalo ir bingo lošimų taisyklės, papildė 2764–2816 p. punktais (2764–2812 p. „Play'n GO“ (49 lošimai); 2813–2816 p. „Round Circle“ (4 lošimai)), kuriuose aprašomos nuotolinių lošimų A kategorijos lošimo automatais taisyklės (2.2771 punktas priklauso nuotolinių stalo lošimų kategorijai) ir išdėsto juos taip:

- 2.2764. „*NSYNC Pop“ („*NSYNC Pop“);
- 2.2765. Laivo bonanza: gigantiškas laimikis („Boat Bonanza Colossal Catch“);
- 2.2766. Šunų pjautynės („Canine Carnage“);
- 2.2767. Kapitonas Glumas: piratų medžiotojas („Captain Glum: Pirate Hunter“);
- 2.2768. Grynujų įsakymas („Cash of Command“);
- 2.2769. Žaibiškas žirgas („Colt Lightning“);
- 2.2770. Grafas Džokula („Count Jokula“);
- 2.2771. Kauliukai („Craps“);
- 2.2772. Dio – drakono medžioklė („Dio Killing the Dragon“);
- 2.2773. Turtų kalvė („Forge of Fortunes“);
- 2.2774. Lapės chaosas („Fox Mayhem“);
- 2.2775. Nemokamų sukimų Juokdarys 1000 („Free Reelin' Joker 1000“);
- 2.2776. „Gargantoonz“ („Gargantoonz“);
- 2.2777. Gerardo gambitas („Gerard's Gambit“);
- 2.2778. Greitkelio legendos („Highway Legends“);
- 2.2779. Medaus antplūdis 100 („Honey Rush 100“);
- 2.2780. Hugo palikimas („Hugo Legacy“);
- 2.2781. Vegaso užpuolimas: Las Kalėdos („Invading Vegas: Las Christmas“);
- 2.2782. Dinastijų palikimas („Legacy of Dynasties“);
- 2.2783. Leprekonas Egipte („Leprechaun goes Egypt“);
- 2.2784. Leprekonos saugykla („Leprechaun's Vault“);
- 2.2785. „Luchamigos“ („Luchamigos“);
- 2.2786. Merlinas: liepsnos kelionė („Merlin: Journey of Flame“);
- 2.2787. Beždžionė: mūšis dėl rankraščių („Monkey: Battle for the Scrolls“);
- 2.2788. Mėnulio princesė: trejybė („Moon Princess Trinity“);
- 2.2789. „Mötley Crüe“ („Mötley Crüe“);
- 2.2790. Padūkėlio Niko knyga („Naughty Nick's Book“);
- 2.2791. Blogio Pandoros skrynia („Pandora's Box of Evil“);
- 2.2792. Kiauliuko puolimas („Piggy Blitz“);
- 2.2793. Pasiutęs Reksas 3 („Raging Rex 3“);
- 2.2794. Nenaudėlių turtai („Rascal Riches“);
- 2.2795. Žaliojo riterio sugrįžimas („Return of The Green Knight“);
- 2.2796. Ronino garbė („Ronin's Honour“);

- 2.2797. Rufo apiplėšimas („Ruff Heist“);
- 2.2798. Mirusiųjų svarstyklės („Scales of Dead“);
- 2.2799. Seto rankraštis („Scroll of Seth“);
- 2.2800. Šemroko kalnakasys („Shamrock Miner“);
- 2.2801. Šervudo auksas („Sherwood Gold“);
- 2.2802. „Slashimi“ („Slashimi“);
- 2.2803. Kibirkštėlė ir Trumpulis: paslėpti džauliai („Sparky & Shortz Hidden Joules“);
- 2.2804. Saldžioji alchemija 100 („Sweet Alchemy 100“);
- 2.2805. Saldžioji alchemija 2 („Sweet Alchemy 2“);
- 2.2806. Klestėjimo šventykla („Temple of Prosperity“);
- 2.2807. Ternionas („Ternion“);
- 2.2808. JAV salto („USA Flip“);
- 2.2809. Vikingų runų magija: apokalipsė („Viking Runecraft: Apocalypse“);
- 2.2810. Laukinis šaulys („Wild Bandolier“);
- 2.2811. Mega Donas: puotos šėlsmas („Mega Don: Feeding Frenzy“);
- 2.2812. Vikingų runų magija 100 („Viking Runecraft 100“);
- 2.2813. Burtų knyga („Book of Wizardry“);
- 2.2814. 20 lygis („Level20“);
- 2.2815. Sugrįžimas į Valhalą („Return to Valhalla“);
- 2.2816. Zombių riteriai („Zombie Knights“).

2764. „*NSYNC Pop“ („*NSYNC Pop“)

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 500 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 2-3-4-3-2 eilučių formato ir 144–2400 laimėjimo būdų lošimo automatas.
- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Atsitiktinio sukimo metu, bet kuriame būgne gali atsirasti 2 ar daugiau POP simbolių. Jie sprogsa ir jų vietoje atsiranda kuris nors sutampantis simbolis (išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį).
- Išsukus 3 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius suteikiami 8 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukime metu virš ir po būgnais atsiranda po 5 POP simbolius. Išsukus POP simbolių būgnuose, aktyvuojamas viršutinis arba apatinis langelis su POP simboliu. Šie simboliai atskleidžia sutampančius simbolius. Dabar, iki nemokamų sukimų pabaigos, šiuose viršutiniuose arba apatiniuose langeliuose, kuriuose buvo POP simbolis, galima išsukti papildomus simbolius. Aktyvavus visus 10 papildomų POP simbolių langelių, laimėjimo būdų skaičius padidėja iki 2400.
- Laukinius („Wild“) POP simbolius galima išsukti tik nemokamų sukimų metu. Jie atskleidžia lipnius laukinius („Sticky Wild“) simbolius ir aktyvuoja viršutinį arba apatinį būgno langelį su POP simboliu. Lipnūs laukiniai simboliai lieka savo pozicijoje iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu aktyvavus visus 10 papildomų POP simbolių langelių ir išnaudojus visus nemokamus sukimus suteikiamas pakartojimo sukimas („Encore Spin“). Jo metu galima išsukti tik didelės vertės simbolius. Visi lipnų laukiniai simboliai lieka savo pozicijose. Šio sukimo metu laimėjimo būdų skaičius padidėja iki 2400.

2765. Laivo bonanza: gigantiškas laimikis („Boat Bonanza Colossal Catch“)

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR. Didžiausias statymas – 50,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 150 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 12 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Virš būgnų plaukioja du laivai. Visų sukimų metu jie keičia savo pozicijas virš būgnų ir gali būti atsitiktinai aktyvuojami. Jei po aktyvuotais laivais išsukami žuvų simboliai su vertėmis, tos vertės surenkamos ir pridamos prie bendro sukimo laimėjimo. Jei abu aktyvuoti laivai atsiranda virš to paties būgno, aktyvuojama gigantiško laimikio

(„Colossal Catch“) funkcija, kurios metu surenkami visi žuvų simboliai su vertėmis ir tokia laimėjimo suma pridedama prie bendro laimėjimo. Didžiausia galima žuvų simbolio vertė – 50 x bendras statymas.

- Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių suteikiama 10 nemokamų sukimų. Jų metu abu laivai yra aktyvuoti iki nemokamų sukimų pabaigos. Jei po aktyvuotais laivais išsukami žuvų simboliai su vertėmis, tos vertės surenkamos ir pridedamos prie bendro funkcijos laimėjimo. Jei abu aktyvuoti laivai atsiranda virš to paties būgno, aktyvuojama gigantiško laimikio („Colossal Catch“) funkcija, kurios metu surenkami visi žuvų simboliai su vertėmis ir tokia laimėjimo suma pridedama prie bendro nemokamų sukimų laimėjimo.
- Nemokamų sukimų metu galima išsukti papildomą žuvų simbolį – kardžuvę („Swordfish“). Ją surinkus padidėja gigantiško laimikio („Colossal Catch“) funkcijos daugiklis, kuris bus taikomas nemokamų sukimų metu gautam bendram gigantiško laimikio funkcijos laimėjimui. Surinkus 3 kardžuvės simbolius gigantiško laimikio funkcijos daugiklis padidėja iki x2, lošėjui suteikiami dar 8 nemokami sukimai. Surinkus dar 3 kardžuvės simbolius gigantiško laimikio funkcijos daugiklis padidėja iki x5, lošėjui suteikiami dar 6 nemokami sukimai. Surinkus dar 3 kardžuvės simbolius gigantiško laimikio funkcijos daugiklis padidėja iki x10, lošėjui suteikiami dar 4 nemokami sukimai. Surinkus dar 3 kardžuvės simbolius gigantiško laimikio funkcijos daugiklis padidėja iki x25, lošėjui suteikiami dar 2 nemokami sukimai.
- Didžiausias galima nemokamų sukimų skaičius – 30, didžiausias galimas gigantiško laimikio funkcijos daugiklis – x25.

2766. Šunų pjautynės („Canine Carnage“)

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 300 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimo automatas.
- Pagrindinio lošimo metu bet kurioje būgnų pozicijoje galima išsukti daugiausiai 3 auksinių kaulų („Golden Bones“) simbolius. Jeigu to paties sukimo metu išsukamas surinkimo („Collector“) simbolis, lošėjui išmokamas atitinkamas prizas: 0.5, 0.6, 0.8, 1, 1.5, 2, 3 arba 5 x bendras statymas.
- Pagrindinio lošimo metu bet kurioje būgnų pozicijoje taip pat gali atsirasti laimėjimo daugiklio simboliai (x2, x3 arba x5). Išsukus kelis daugiklio simbolius, jų vertės sudedamos.
- Lošimas turi padalinimo laukinius („Splitter Wild“) simbolius, kuriuos galima išsukti arba kurie gali atsitiktinai atsirasti bet kurioje būgnų pozicijoje. Išsuktas simbolis visus į dešinę nuo šio laukinio simbolio išsuktus tos eilutės simbolius padalina į du. Šis laukinis simbolis taip pat pakeičia visus didelės ir mažos vertės simbolius.
- Išsukus 3 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius suteikiami 6 nemokami sukimai. Jų metu galima išsukti tik auksinių kaulų („Golden Bones“) ir surinkimo („Collector“) simbolius. Išsukus auksinio kaulo simbolį, išmokamas atitinkamas laimėjimas ir tokia pat suma papildomas pinigų puodas („Cash Pot“). Išsukus surinkimo simbolį, lošėjui išmokama pinigų puode sukauptą suma, pinigų puodas pradedamas pildyti iš naujo.
- Nemokamų sukimų metu gali atsitiktinai aktyvuotis bet kuri iš šių 3 funkcijų:
 - Būgnuose atsiranda 3–6 papildomi auksinių kaulų („Golden Bones“) simboliai.
 - Pinigų puodui suteikiamas daugiklis.
 - Būgnuose atsiranda 1–3 padalinimo laukiniai („Splitter Wild“) simboliai.

2767. Kapitonas Glumas: piratų medžiotojas („Captain Glum: Pirate Hunter“)

- Mažiausias statymas – 0,05 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 900 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimo automatas.
- Per kiekvieną sukimą nuolatinis laukinis („Permanent Wild“) simbolis persikelia į atsitiktinę poziciją bet kuriame iš 3 vidurinių būgnų. Šis laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“).
- Išsukus vieną ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių gali atsitiktinai aktyvuotis kapitono teisės („Captain’s Due“) funkcija. Lošimas parenka vieną iš išsisklaidžiusių simbolių ir į jo poziciją perkelia nuolatinį laukinį simbolį, kuris juda horizontaliai ir vertikalčiai, po savęs palikdamas pabudusius laukinius („Wake Wild“) simbolius. Šie laukiniai simboliai simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“). Suskaičiuojamas ir išmokamas laimėjimas.

- Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių suteikiama 10 nemokamų sukimų. Šios funkcijos negalima aktyvuoti pakartotinai.
- Nemokamų sukimų pradžioje viršutinė ir apatinė eilutės yra užrakintos, aktyvios tik 3 eilutės. Užrakintose eilutėse prie kiekvieno būgno yra patrankos, kurios po kiekvieno sukimo išsauna į priešingoje pusėje esantį laivą ir gali išmušti papildomą poziciją būgne. Iš naujo užtaisyti patraukas gali užtrukti 1, 2 arba 3 nemokamus sukimus.
- Jeigu nemokamų sukimų metu yra 2 komandos – piratų medžiotojų komanda („Pirate Hunter Team“) ir piratų komanda („Pirate Team“). Jeigu nemokamo sukimų metu yra užtaisytos visos 5 patrankos (viršutinėje arba apatinėje eilutėje), aktyvuojama borto („Broadside“) funkcija ir išsauna visos 5 patrankos. Šios patrankos šaudo į piratų medžiotojų laivo („Pirate Hunter Ship“) arba piratų laivo („Pirate Ship“) simbolius, kurie skaičiuojami kaip vidutinės vertės simboliai. Pataikius į vieną iš šių laivo simbolių, jis paverčiamas pabudusiu laukiniu („Wake Wild“) simboliu. Už kiekvieną pataikymą į piratų medžiotojų laivo („Pirate Hunter Ship“) arba piratų laivo („Pirate Ship“) simbolius atitinkamai komandai skiriamas taškas. Jei nemokamų sukimų pabaigoje daugiausiai taškų surenka piratų medžiotojų komanda („Pirate Hunter Team“), aktyvuojama lobių medžioklės („Treasure Hunt“) funkcija, kurios metu lošėjas gali pasirinkti 1 iš 3 lobių skrynių, kurioje bus atsitiktinis daugiklis (x2, x3, x10), kuris bus pritaikytas bendram nemokamų sukimų laimėjimui.
- Jei nemokamų sukimų metu skriejantis patrankos sviedinys neaptinka laivo simbolio, jis pataiko į priešingos pusės laivo bortą, tame būgne atsiranda papildomas langelis. Tokiu būdų lošimo lauką galima išplėsti iki daugiausiai 5 būgnų ir 5 eilučių formato.

2768. Grynujų įsakymas („Cash of Command“)

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 533 600 EUR.
- Tai 9 būgnų, 9 eilučių lošimo automatas, kuriame laimėjimas išmokamas išsukus 5 ar daugiau vertikalčiai arba horizontalčiai besijungiančių vienodų simbolių.
- Lošimas turi griūties funkciją: laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, į jų vietą sukrenta nauji simboliai. Jeigu susidaro laimintis derinys, funkcija kartojasi.
- Jeigu neišsukamas laimintis derinys, yra galimybė atsitiktinai aktyvuoti Barono Tureto funkciją ir lošimo lauką papildys keli laukiniai („Wild“) simboliai. Laukiniai simboliai pakeičia visus didelės ir mažos vertės simbolius.
- Visi laimintį derinį sudarę simboliai surenkami. To paties laiminčio sukimo ir vėlesnių griūčių metu surinkus tam tikrą tokių simbolių skaičių (15, 40 ir 70), aktyvuojama viena iš karinio jūrų laivyno herojaus („Naval Hero“) funkcijų. Kiekviena funkcija į lošimo lauką prideda laivo („Ship“) arba povandeninio laivo („Submarine“) simbolius, už kuriuos nėra mokamas laimėjimas ir jie nepakeičia kitų simbolių. Pasibaigus griūties funkcijai surinktų simbolių matuoklis nustatomas iš naujo.
- Galimos šios karinio jūrų laivyno herojaus („Naval Hero“) funkcijos:
 - Vadas Wailder („Commander Wilder“) – į lošimo lauką prideda kelis laukinius simbolius.
 - Kapitonas Verto („Captain Verto“) – 2 simbolių rinkinius paverčia tuo pačiu simbolius.
 - Admirolas Magna („Admirol Magna“) – į lošimo lauką prideda keturis 2x2 dydžio mega simbolius.
- Vieno laiminčio sukimo ir vėlesnių griūčių metu surinkus 110 arba daugiau laiminčių simbolių, aktyvuojama Barono Fusco („Baron Fusco“) funkcija, kurios metu iš lošimo lauko pašalinami karinio jūrų laivyno herojaus („Naval Hero“) laivai / povandeniniai laivai ir paliekamas tik vienas iš šių simbolių. Jei lieka Vadas Wailder („Commander Wilder“), bus pridėta daugiau laukinių simbolių; jei Kapitonas Verto („Captain Verto“) – 3 simbolių rinkiniai bus paversti tuo pačiu simboliu; jei Admirolas Magna („Admirol Magna“) – į lošimo lauką bus pridėta iki keturių 4x4 dydžio mega simbolių.

2769. Žaibiškas žirgas („Colt Lightning“)

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 2 500 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3-4-4-4-3 eilučių formato ir 576–12 348 laimėjimo būdų lošimo automatas.

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) arba pasagos („Horseshoe“) simbolius.
- Pagrindiniame lošime bet kurio sukimo metu gali atsitiktinai aktyvuotis žirgo smūgio („Colt Strike“) funkcija, kuri padidina žirgų („Colt“) simbolių kiekį lošimo lauke.
- Pasagos („Horseshoe“) simbolių galima išsukti tik 3 būgne. Išsukus šį simbolių aktyvuojama greitojo pakartotino sukimo („Rapid Respin“) funkcija, kurią pakartotinai galima aktyvuoti iki 2 kartų. Šios funkcijos metu kiekvienas būgnas išplečiamas per 1 langelį ir gali išsiplėsti iki 3 kartų (nuo 3-4-4-4-3 iki 6-7-7-7-6, laimėjimo būdų skaičius padidėja iki 12 348). Pasibaigus funkcijai, lošimo laukas vėl grįš į 3-4-4-4-3 eilučių formatą.
- Išsukus 3 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų. Jų metu visi žirgų („Colt“) simboliai paverčiami super žirgų („Super Colt“) simboliais, kurių vertė yra dvigubai didesnė. Nemokamų sukimų metu yra galimybė aktyvuoti greitojo pakartotino sukimo („Rapid Respin“) funkciją. Būgnai lieka išsiplėtę iki nemokamų sukimų pabaigos. Išsukus dar 3 išsisklaidžiusius simbolius suteikiama dar 10 nemokamų sukimų (daugiausiai galima laimėti 100 nemokamų sukimų). Išnaudojus visus nemokamus sukimus, lošimo laukas vėl grįš į 3-4-4-4-3 eilučių formatą.

2770. Grafas Džokula („Count Jokula“)

- Mažiausias statymas – 0,05 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 150 000 EUR.
- Tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Juokdario („Joker“) simbolis yra laukinis („Wild“) ir pakeičia visus kitus simbolius.
- Jei lošėjas neišsuko laiminčio derinio, tačiau būgnuose yra šikšnosparnio („Bat“) simbolis, jis paverčiamas laukiniu simboliu (tačiau tik tuo atveju, jeigu susidarys laimintis derinys).
- Išsukus laimintį derinį su laukiniu simboliu viduriniame būgne aktyvuojama nemokamo pakartotino sukimo („Free Respin“) funkcija ir atrakinamas daugiklis. Tada, jei sekančiame sukime lošėjas vėl išsuka laimintį derinį su laukiniu simboliu viduriniame būgne, suteikiamas papildomas nemokamas pakartotinas sukimas („Free Respin“) ir padidinamas daugiklis, kuris taikomas to pakartotino sukimo laimėjimui.
- Didžiausia galima daugiklio vertė – x15, didžiausias pakartotinių sukimų skaičius – 15.

2771. Kauliukai („Craps“)

- Mažiausias statymas – 0,50 EUR. Didžiausias statymas – 5000 EUR. Didžiausias laimėjimas – 62 812,5 EUR.
- Tai stalo lošimas, kurio metu atliekami statymai ir ridenami kauliukai.
- Lošimą sudaro 2 etapai („Come Out“ etapas ir „Point“ etapas). Pirmasis kauliukų ridenimas vadinamas „Come Out“ ridenimu (rutuliukas rodo „OFF“ (išjungta)).
- Statymas, atliekamas prieš „Come Out“ etapą, vadinamas „Pass Line“ statymu. Laimėjimas išmokamas, jei išridenta kauliukų akių suma yra 7 arba 11, pralaimima išridenus 2, 3 arba 12 akių sumą.
- Išridenus 4, 5, 6, 8, 9 arba 10 akių sumą, tas skaičius tampa „The Point“, prasideda „Point“ etapas. Rutuliukas pakeičiamas į „ON“ (įjungta) ir dedamas šalia išridentos sumos (4, 5, SIX (šeši), 8, NINE (devyni) arba 10. Lošimas liks „Point“ ridenimo etape, kol bus išridenta 7 suma arba dar kartą bus išridentas tas pats taškų skaičius. Jei pirmiau išridenamas „The Point“ skaičius, laimi „Pass Line“ statymas, tačiau jei pirmiau išridenama 7 suma, „Pass Line“ statymas pralaimi, tokiu būdu išsprendžiamas statymas. Jei statymas neišsprendžiamas, statymo vertė grąžinama į lošėjo lošimų sąskaitą ir nuskaitoma vėl prieš naują ridenimą.
- Vienkartiniai („One-Time“) statymai – tai statymai, išsprendžiami kito ridenimo metu. Jeigu jie nelaimėjo, statymai prarandami.
- Prieš „Come Out“ etapą galimi šie „Come Out“ statymai:

Statymo pavadinimas	Aprašymas	Išmoka
„Pass Line“	Laimėjimas išmokamas išridenus 7 arba 11 „Come Out“ ridenimo metu arba išridenus „Point“ skaičių „Point“ ridenimo metu. Pralaimima, jei	1:1

	„Come Out“ ridenimo metu išridenamas 2, 3 arba 12 rezultatas arba „Point“ ridenimo metu 7 išridenamas anksčiau už „Point“ skaičių.	
„Don't Pass Bar“	Laimėjimas išmokamas išridenus 2 arba 3 „Come Out“ ridenimo metu arba 7 anksčiau už „Point“ skaičių. Pralaimima „Come Out“ ridenimo metu išridenus 7 arba 11 arba jei „Point“ skaičius išridenamas anksčiau už 7. Jei „Come Out“ ridenimo metu išridenamas 12 rezultatas, statymas grąžinamas lošėjui.	1:1
„Field“	Tai vienkartinis statymas ant kauliukų rezultato 2, 3, 4, 9, 10, 11 arba 12.	2/12: 2:1 3/4/9/10/11: 1:1
„Any Seven“	Tai vienkartinis statymas ant kauliukų rezultato 7.	4:1
„Any Craps“	Tai vienkartinis statymas ant kauliukų rezultato 2, 3 arba 12.	7:1
„Hardway 4/6/8/10“	Tai statymas už tai, kad kauliukai rodys vienodą akučių skaičių (pvz., 4=2+2, 6=3+3, 8=4+4, 10=5+5).	4/10: 7:1 6/8: 9:1
„Craps 2/3/11/12“	Tai vienkartinis statymas ant kauliukų rezultato 2, 3, 11 arba 12.	3/11: 15:1 2/12: 30:1
„Horn“	Tai vienkartinis statymas, kuris po lygiai paskirstomas ant 4 statymų.	3/11: 15:1 2/12: 30:1
„Place 4/5/6/8/9/10“	Statymas atliekamas ant konkretaus skaičiaus. Laimėjimas išmokamas, jei pasirinktas skaičius išridenamas anksčiau už 7. Pralaimima, jei 7 išridenamas anksčiau už pasirinktą skaičių.	6/8: 7:6 5/9: 7:5 4/10: 9:5
„Place to Lose 4/5/6/8/9/10“	Statymas atliekamas ant konkretaus skaičiaus. Laimėjimas išmokamas, jei 7 išridenamas anksčiau už pasirinktą skaičių. Pralaimima, jei pasirinktas skaičius išridenamas anksčiau už 7.	6/8: 4:5 5/9: 5:8 4/10: 5:11
„Buy 4/5/6/8/9/10“	Statymas atliekamas ant konkretaus skaičiaus. Laimėjimas išmokamas, jei pasirinktas skaičius išridenamas anksčiau už 7.	6/8: 6:5 5/9: 3:2 4/10: 2:1
„Lay 4/5/6/8/9/10“	Statymas atliekamas ant konkretaus skaičiaus. Laimėjimas išmokamas, jei 7 išridenamas anksčiau už pasirinktą skaičių.	6/8: 5:6 5/9: 2:3 4/10: 1:2
„Big 6/8“	Statymas atliekamas ant „Big 6“ arba „Big 8“ statymo laukų. Laimėjimas išmokamas, jei atitinkamas skaičius išridenamas anksčiau už 7.	1:1

- „Point“ etape galimi šie „Point“ statymai:

Statymo pavadinimas	Aprašymas	Išmoka
„Come“	Laimėjimas išmokamas išridenus 7 arba 11. Statymas perkeliamas į išridentą skaičių, jeigu išridenamas 4, 5, 6, 8, 9 arba 10 rezultatas. Išridentas skaičius tampa „Come Point“. Laimėjimas už „Come Point“ statymus išmokamas, jei „Come Point“ skaičius išridenamas anksčiau už 7.	1:1
„Don't Come Bar“	Laimėjimas išmokamas išridenus 2 arba 3. Statymas perkeliamas į išridentą skaičių, jeigu išridenamas 4, 5, 6, 8, 9 arba 10 rezultatas. Išridentas skaičius tampa „Don't Come Point“. Laimėjimas už „Don't Come Point“ statymus išmokamas, jei 7 išridenamas anksčiau už „Don't Come Point“ skaičių.	1:1
„Field“	Tai vienkartinis statymas ant kauliukų rezultato 2, 3, 4, 9, 10, 11 arba 12.	2/12: 2:1 3/4/9/10/11: 1:1
„Any Seven“	Tai vienkartinis statymas ant kauliukų rezultato 7.	4:1
„Any Craps“	Tai vienkartinis statymas ant kauliukų rezultato 2, 3 arba 12.	7:1
„Hardway 4/6/8/10“	Tai statymas už tai, kad kauliukai rodys vienodą akučių skaičių (pvz.,	4/10: 7:1

	4=2+2, 6=3+3, 8=4+4, 10=5+5).	6/8: 9:1
„Craps 2/3/11/12“	Tai vienkartinis statymas ant kauliukų rezultato 2, 3, 11 arba 12.	3/11: 15:1 2/12: 30:1
„Horn“	Tai vienkartinis statymas, kuris po lygiai paskirstomas ant 4 statymų.	3/11: 15:1 2/12: 30:1
„Place 4/5/6/8/9/10“	Statymas atliekamas ant konkretaus skaičiaus. Laimėjimas išmokamas, jei pasirinktas skaičius išridenamas anksčiau už 7. Pralaimima, jei 7 išridenamas anksčiau už pasirinktą skaičių.	6/8: 7:6 5/9: 7:5 4/10: 9:5
„Place to Lose 4/5/6/8/9/10“	Statymas atliekamas ant konkretaus skaičiaus. Laimėjimas išmokamas, jei 7 išridenamas anksčiau už pasirinktą skaičių. Pralaimima, jei pasirinktas skaičius išridenamas anksčiau už 7.	6/8: 4:5 5/9: 5:8 4/10: 5:11
„Buy 4/5/6/8/9/10“	Statymas atliekamas ant konkretaus skaičiaus. Laimėjimas išmokamas, jei pasirinktas skaičius išridenamas anksčiau už 7.	6/8: 6:5 5/9: 3:2 4/10: 2:1
„Lay 4/5/6/8/9/10“	Statymas atliekamas ant konkretaus skaičiaus. Laimėjimas išmokamas, jei 7 išridenamas anksčiau už pasirinktą skaičių.	6/8: 5:6 5/9: 2:3 4/10: 1:2
„Big 6/8“	Statymas atliekamas ant „Big 6“ arba „Big 8“ statymo laukų. Laimėjimas išmokamas, jei atitinkamas skaičius išridenamas anksčiau už 7.	1:1
„Taking Odds“	Statymas atliekamas ant „Pass Line Odds“ statymo lauko. Šiam statymui reikalingas „Pass Line“ statymas. Laimėjimas išmokamas, jei „Point“ skaičius išridenamas anksčiau už 7.	6/8: 6:5 5/9: 3:2 4/10: 2:1
„Laying Odds“	Statymas atliekamas ant „Don't Pass Bar Odds“ statymo lauko. Šiam statymui reikalingas „Don't Pass Bar“ statymas. Laimėjimas išmokamas, jei 7 išridenama anksčiau už „Point“ skaičių.	6/8: 5:6 5/9: 2:3 4/10: 1:2
„Odds on Come“	Šiam statymui reikalingas „Come Point“ statymas. Laimėjimas išmokamas, jei „Come Point“ skaičius išridenamas anksčiau už 7.	6/8: 6:5 5/9: 3:2 4/10: 2:1
„Odds on Don't Come“	Šiam statymui reikalingas „Don't Come Point“ statymas. Laimėjimas išmokamas, jei 7 išridenama anksčiau už „Don't Come Point“ skaičių.	6/8: 5:6 5/9: 2:3 4/10: 1:2

2772. Dio – drakono medžioklė („Dio Killing the Dragon“)

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 1 500 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimo automatas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) ir specialų simbolį („Special Symbol“).
- Jeigu būgne su atviru narvu (auksiniuose rėmeliuose) išsukamas laukinis („Wild“) simbolis, aktyvuojamas „Užrakinkite vilkus“ („Lock Up the Wolves“) pakartotino sukimo funkcija. Narvas užsidaro ir laukinis simbolis tampa lipniu („Sticky“), atviras narvas (auksiniai rėmeliai) atsiranda ant sekančio būgno ir atliekamas pakartotinas sukimas. „Užrakinkite vilkus“ („Lock Up the Wolves“) pakartotino sukimo funkciją galima aktyvuoti iki 4 kartų iš eilės.
- Išsukus 3, 4 arba 5 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius atitinkamai suteikiama 6, 8 arba 12 nemokamų sukimų. Jų metu 2, 3 arba 4 būgne išsukti laukiniai simboliai tampa „lipniais“ (lieka savo pozicijoje). Išsukus specialų simbolį („Special Symbol“), suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai ir aktyvuojama viena iš šių funkcijų:
 - Kritęs angelas („Fallen Angel“) – 1-ame būgne atsiranda lipnus laukinis simbolis. Funkciją galima aktyvuoti pakartotinai, tokiu atveju lipnus laukinis simbolis grąžinamas į aukščiausią 1-mo būgno poziciją. Po kiekvieno nemokamo sukimo lipnus laukinis simbolis pasislenka viena pozicija žemyn, kol pasiekia apatinę poziciją ir yra pašalinamas.

- Simbolio atnaujinimas („Symbol Upgrade“) – žemiausios vertės monstro („Monster“) simbolį atnaujina į „Dio“ simbolį. Ši funkcija gali tęstis, kol visi monstro („Monster“) simboliai bus atnaujinti į „Dio“ simbolius.
- Laukinis daugiklis („Wild Multiplier“) – padidina atsitiktinio lipnaus laukinio daugiklį +1 daugiausiai iki x5. Ši funkcija galima tik tuo atveju, jei lošimo lauke yra bent vienas laukinis simbolis, su mažesniu nei x5 daugikliu.

2773. Turtų kalvė („Forge of Fortunes“)

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 250 000 EUR.
- Tai 3 būgnų, 1 eilutės ir 1 laimėjimo linijos lošimo automatas.
- Lošimas turi 3 skirtingus simbolius:
 - Aukso grynuolis („Gold Nugget“) – gali aktyvuoti kalvės pakartotinių sukimų („Forge Respins“) funkciją.
 - Nuodegos („Slag“) – veikia kaip blokavimo simbolis, gali sustabdyti kalvės pakartotinių sukimų („Forge Respins“) funkciją.
 - Anglis („Coal“) – gali atsirasti kalvės pakartotinių sukimų („Forge Respins“) funkcijos metu. Jį galima išsukti tik 3-iame būgne, išsukus sumažina esamą laimėjimą.
- Išsukus 3 aukso grynuolio simbolius aktyvuojama kalvės pakartotinių sukimų („Forge Respins“) funkcija, kurios metu galima gauti 15 skirtingo dydžio laimėjimų: 2, 3, 5, 8, 10, 15, 20, 30, 50, 75, 100, 200, 500, 1000 arba 2500 x bendras statymas. Kaskart išsukus 3 aukso grynuolio simbolius atidengiamas vis kitas galimas laimėjimas, tęsiamas pakartotinas sukimas.
- Išsukus anglies simbolį, grįžtama prie ankstesnio laimėjimo, tęsiamas pakartotinas sukimas. Anglies simbolis nesumažina šiuo laimėjimų: 2, 5, 20, 100 arba 2500 x bendras statymas.
- Pakartotini sukimai atliekami, kol pasiekiamas didžiausias laimėjimas arba išsukamas nuodegų simbolis. Tokiu atveju pakartotinių sukimų funkcija sustabdomas ir išmokamas tuo metu rodomas laimėjimas.

2774. Lapės chaosas („Fox Mayhem“)

- Mažiausias statymas – 0,20 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 400 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) arba pinigų („Cash“) simbolius.
- Nemokamų sukimų metu nėra galimybės išsukti išsisklaidžiusių simbolių.
- Kiekviename iš būgnų galima išsukti tik 1 pinigų simbolį. Pinigų simbolio vertės gali būti: 1, 5 arba 10 x bendras statymas. Pinigų simbolių vertės renkamos į prizų matuoklį, bendra suma išmokama prizų surinkimo („Prize Collection“) funkcijos arba nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijų pabaigoje.
- Vienu metu išsukus 3–5 pinigų simbolių aktyvuojama prizų surinkimo („Prize Collection“) funkcija, kurios metu galima išsukti tik pinigų simbolius. Funkcijos pradžioje lošėjas turi 3 sukimus. Išsuktas pinigų simbolis lieka lošimo lauke iki funkcijos pabaigos, o sukimų skaičius atstatomas į 3. Visos pinigų simbolių vertės išmokamos iškart. Funkcija baigiasi išnaudojus visus sukimus arba išsukus 15 pinigų simbolių.
- Išsukus 3, 4 arba 5 išsisklaidžiusius simbolius atitinkamai suteikiama 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų. Visos pinigų simbolių vertės išmokamos iškart. Nemokamų sukimų pradžioje nustatomas atsitiktinis daugiklis (x2, x5, x10 arba x20), kuris pritaikomas bendram laimėjimui. Nemokamų sukimų funkcijos negalima aktyvuoti pakartotinai.

2775. Nemokamų sukimų Juokdarys 1000 („Free Reelin' Joker 1000“)

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 10 500 EUR.
- Tai 3 būgnų, 1 eilutės ir 1 laimėjimo linijos lošimo automatas.
- Visi skaičių simboliai būgnuose reiškia monetų skaičių.

- Norint laimėti, bet kuriame būgne reikia išsukti skaičių, išmokama atitinkama rodoma vertė. Tušti langeliai neturi vertės. 1-ame būgne galimi šių skaičių simboliai: 5, 2, 1 ir 0; 2-ame būgne: 2, 1 ir 0; 3-iame būgne: 0.
- Jei visuose 3 būgnuose išsukama po 0 simbolį, atliekamas pakartotinas sukimas.
- Nemokamų sukimų Juokdarys („Free Reelin‘ Joker“) yra specialusis simbolis, kurį galima išsukti bet kuriame būgne, aktyvuojama nemokamų sukimų premija („Free Reelin‘ Bonus“). Jos metu kairėje pusėje atsiranda papildomas būgnas su simboliu 1. Likę būgnai gali išsukti tik 0 simbolius arba tuščią langelį.

2776. „Gargantoonz“ („Gargantoonz“)

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 700 000 EUR.
- Tai 7 būgnų, 7 eilučių lošimo automatas, kuriame laimėjimas išmokamas išsukus 5 ar daugiau horizontaliai ar vertikalčiai besijungiančių vienodų simbolių.
- Lošimas turi griūties funkciją: laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, į jų vietą sukrenta nauji simboliai. Jeigu susidaro laimintis derinys, funkcija kartojasi.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Kiekvieno sukimo metu vienas iš simbolių su viena akimi atsitiktinai parenkamas kaip kintantis simbolis. Jeigu toks simbolis sudaro laimintį derinį, atsitiktiniuose lošimo lauko langeliuose atsiranda 1 arba 2 kvantiniai laukiniai („Quantum Wild“) simboliai. Jeigu po sukimo nesusidarė nei vienas laimintis derinys, atsitiktiniuose lošimo lauko langeliuose gali atsirasti nuo 4 iki 8 kvantinių laukinių („Quantum Wild“) simbolių.
- Jeigu nevyksta joks eksperimentas, visi laimintį derinį sudarę simboliai įkrauna specialų matuoklį. Jį pilnai įkauna 20 simbolių, tada atsitiktinai aktyvuojamas vienas iš eksperimentų. Jeigu dabartinis eksperimentas baigiasi sėkmingai, atliekamas sekantis eksperimentas (kol atliekami visi 3). Priešingu atveju eksperimentų ciklas baigiasi.
- Eksperimento pradžioje lošimo lauke atsiranda unikalūs laukiniai simboliai, esami laukiniai simboliai pakeičiami į tą patį laukinį simbolį. Eksperimento metu matuoklį įkrauna tik laukiniai simboliai. Matuokliui įkrauti reikia 40 simbolių. Dar 40 simbolių perkrauna matuoklį ir padidina „Gargantoonz“ daugiklį +1.
- Eksperimentas – gama spindulių sprogimas („Gamma Ray Burst“) – lošimo lauke atsiranda nuo 7 iki 9 laukinių simbolių. Prieš prasidedant griūties funkcijai ir pašalinant laiminčius simbolius, jie suskaičiuojami ir atitinkamu skaičiumi įkraunamas matuoklis, tada laukiniai simboliai pašalinami iš lošimo lauko.
- Eksperimentas – juodoji skylė („Black Hole“) – lošimo lauke atsiranda nuo 4 iki 6 laukinių simbolių, kurie lieka lošimo lauke iki eksperimento pabaigos. Suskaičiuojami laiminčius derinius sudarę simboliai. Pasibaigus griūties funkcijai, surenkami visi horizontaliai, vertikalčiai ir įstrižai laukiniams simboliams gretimi simboliai, jais įkraunamas matuoklis. Jeigu 3 ar daugiau laukinių simbolių tampa to paties laiminčio derinio dalimi, jie pašalinami iš lošimo lauko ir papildoma eksperimento matuoklį.
- Eksperimentas – supernova („Supernova“) – lošimo lauke atsiranda nuo 3 iki 5 laukinių simbolių. Suskaičiuojami laiminčius derinius sudarę simboliai, laukiniai simboliai po kiekvienos griūties sekos pasislenka 1 langeliu įstrižai. Pasibaigus griūties funkcijai, laukiniai simboliai pasislenka 8 langelius bet kuria kryptimi ir savo kelyje surenka simbolius, kuriais įkraunamas eksperimento matuoklis. Jeigu 3 ar daugiau laukinių simbolių tampa to paties laiminčio derinio dalimi, jie pašalinami iš lošimo lauko ir papildoma eksperimento matuoklį.
- Kiekvienas sėkmingas eksperimentas įkrauna „Gargantoon“ įkroviklį. Pradžioje įkroviklis turi x1 daugiklį, po kiekvieno eksperimento daugiklio vertė padidėja +1. Jei visi 3 eksperimentai sėkmingi, aktyvuojama „Gargantoonz“ funkcija.
- „Gargantoonz“ funkcija vyksta 3 etapais. Lošimo lauke atsiranda 8 1x1 dydžio „Gargantoon“ laukiniai simboliai, kurie tarp griūties sekų susijungia į 2x2 dydžio simbolius, vėlesnėse griūties sekose šie simboliai susijungia į 3x3 dydžio simbolius. 3x3 dydžio simboliai pašalinami kartu su laimėjimu. „Gargantoon“ laukiniai simboliai turi atitinkamą daugiklį.

2777. Gerardo gambitas („Gerard's Gambit“)

- Mažiausias statymas – 0,05 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 300 000 EUR.
- Tai 3 būgnų, 1 eilutės ir 1 laimėjimo linijos lošimo automatas, kuris gali išsiplėsti iki 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų.
- Lošimas turi 10 skirtingų vietovių. Įvykdžius konkrečios vietovės tikslus, pereinama į sekančią vietovę. Žemėlapi galima atidaryti paspaudus žemėlapi („Map“) mygtuką. Lošime yra šios vietovės:
 - 1 vietovė – Gerardo dvaras („Gerard’s Mansion“): 3 būgnai, 1 eilutės, 1 laimėjimo linija ir 2 skirtingi simboliai. Tikslas – laimėti išsukus 3 vienodus simbolius.
 - 2 vietovė – Egiptas („Egypt“): 3 būgnai, 1 eilutės, 1 laimėjimo linija ir 4 skirtingi simboliai. Laukinis („Wild“) simbolis padeda sudaryti laiminčius derinius.
 - 3 vietovė – Meksika („Mexico“): 3 būgnai, 2 eilutės, 2 laimėjimo linijos ir 5 skirtingi simboliai. Išsukus 2 laukinius („Wild“) simbolius aktyvuojamas pakartotinas sukimas. Jo metu laukinis simbolis lieka savo pozicijoje.
 - 4 vietovė – Graikija („Greece“): 3 būgnai, 2 eilutės, 2 laimėjimo linijos ir 6 skirtingi simboliai. Išsukus 2 laukinius („Wild“) simbolius aktyvuojamas pakartotinas sukimas. Jo metu laukinis simbolis lieka savo pozicijoje. Pakartotinas sukimas aktyvuojamas dar kartą, kai išsukamas laukinis simbolis. Laimėjimo skaitiklis rodo bendrą pakartotinių sukimų laimėjimą.
 - 5 vietovė – Indija („India“): 3 būgnai, 3 eilutės, 5 laimėjimo linijos ir 8 skirtingi simboliai. Išsuktas premijos („Bonus“) simbolis aktyvuoja prizo pasirinkimo funkciją ir išmoka premijos laimėjimą (20 x bendras statymas). Išsukus 2 laukinius („Wild“) simbolius aktyvuojamas pakartotinas sukimas. Jo metu laukinis simbolis lieka savo pozicijoje. Pakartotinas sukimas aktyvuojamas dar kartą, kai išsukamas laukinis simbolis. Laimėjimo skaitiklis rodo bendrą pakartotinių sukimų laimėjimą.
 - 6 vietovė – Egiptas („Egypt“): 3 būgnai, 3 eilutės, 5 laimėjimo linijos ir 9 skirtingi simboliai. Išsisklaidęs („Scatter“) simbolis suteikia 5 nemokamus sukimus, kurių metu laukiniai simboliai lieka savo pozicijose. Išsukus 2 laukinius („Wild“) simbolius aktyvuojamas pakartotinas sukimas. Jo metu laukinis simbolis lieka savo pozicijoje. Pakartotinas sukimas aktyvuojamas dar kartą, kai išsukamas laukinis simbolis. Laimėjimo skaitiklis rodo bendrą pakartotinių sukimų laimėjimą.
 - 7 vietovė – Meksika („Mexico“): 4 būgnai, 3 eilutės, 10 laimėjimo linijų ir 10 skirtingų simbolių. Išsukus 3 laukinius („Wild“) simbolius aktyvuojamas pakartotinas sukimas. Jo metu laukinis simbolis lieka savo pozicijoje. Pakartotinas sukimas aktyvuojamas dar kartą, kai išsukamas laukinis simbolis. Laimėjimo skaitiklis rodo bendrą pakartotinių sukimų laimėjimą. Išsukus 2 premijos („Bonus“) simbolius išmokamas premijos laimėjimas (20, 60 x bendras statymas).
 - 8 vietovė – Graikija („Greece“): 4 būgnai, 3 eilutės, 10 laimėjimo linijų ir 11 skirtingų simbolių. Išsukus 3 laukinius („Wild“) simbolius aktyvuojamas pakartotinas sukimas. Jo metu laukinis simbolis lieka savo pozicijoje. Pakartotinas sukimas aktyvuojamas dar kartą, kai išsukamas laukinis simbolis. Laimėjimo skaitiklis rodo bendrą pakartotinių sukimų laimėjimą. Išsukus 2 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius suteikiami 5 nemokami sukimai, kurių metu laukiniai simboliai lieka savo pozicijose. Nemokamų sukimų metu išsukus išsisklaidžiusį simbolį suteikiamas +1 nemokamas sukimas.
 - 9 vietovė – Indija („India“): 5 būgnai, 3 eilutės, 10 laimėjimo linijų ir 12 skirtingų simbolių. Išsukus 4 laukinius („Wild“) simbolius aktyvuojamas pakartotinas sukimas. Jo metu laukinis simbolis lieka savo pozicijoje. Pakartotinas sukimas aktyvuojamas dar kartą, kai išsukamas laukinis simbolis. Laimėjimo skaitiklis rodo bendrą pakartotinių sukimų laimėjimą. Išsukus 3 premijos („Bonus“) simbolius išmokamas premijos laimėjimas (20, 60 arba 100 x bendras statymas).
 - 10 vietovė – Egiptas („Egypt“): 5 būgnai, 3 eilutės, 10 laimėjimo linijų ir 12 skirtingų simbolių. Išsukus 4 laukinius („Wild“) simbolius aktyvuojamas pakartotinas sukimas. Jo metu laukinis simbolis lieka savo pozicijoje. Pakartotinas sukimas aktyvuojamas dar kartą, kai išsukamas laukinis simbolis. Laimėjimo skaitiklis rodo bendrą pakartotinių sukimų laimėjimą. Išsukus 3 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius suteikiami 5 nemokami sukimai, kurių metu laukiniai simboliai lieka savo pozicijose. Nemokamų sukimų metu išsukus išsisklaidžiusį simbolį suteikiamas +1 nemokamas sukimas. Išsukti laukiniai simboliai išsiplėčia per visą būgną.
- Lošimo („Gamble“) funkcijos:

- Monetos metimas („Coin Flip“) – lošėjas, teisingai atspėjęs monetos pusę, padvigubina laimėjimą. Vienu metu galima atlikti iki 3 metimų, didžiausias galimas laimėjimas – 8 x pradinis laimėjimas.
- Daugiklio ratas („Multiplier Wheel“) – lošėjas pasirenka daugiklį ir paspaudžia statulos galvą. Išsukus laimintį segmentą laimimas x2, x4, x6, x8 arba x10 laimėjimo daugiklis.
- Didesnė – mažesnė („Hi-Lo“) – lošėjas spėja, kad sekanti korta bus didesnės arba mažesnės vertės, nei dabartinė korta. Spėjama iki 2 kartų. Teisingai atspėjus laimėjimas dvigubinamas.

2778. Greitkelio legendos („Highway Legends“)

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR. Didžiausias statymas – 50,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 62 500 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Vienu metu išsukus pinigų maišo („Cash Bag“) simbolius 1, 2, 3 ir 4 būgnuose bei pinigų surinkimo („Cash Collect“) simbolį 5-ame būgne, išmokama pinigų maišo simbolių suma. Pinigų maišo („Cash Bag“) simbolis gali turėti šiuos bendro statymo daugiklius: x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x15, x25, x30.
- Išsukus 3 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius aktyvuojami nemokami sukimai, kurie turi 2 skirtingus režimus (lošėjas turi pasirinkti 1 iš šių režimų):
 - Sukrautų laukinių simbolių laukimo nemokami sukimai („Stacked Wild Hold Up Free Spins“) – suteikiama 10 nemokamų sukimų. 1–5 būgnuose gali atsirasti atsitiktinis sukrautų laukinių („Stacked Wild“) simbolių skaičius. Vienas sukrautas laukinis simbolis atitinka 3 laukinius simbolius. Šios nemokamų sukimų funkcijos negalima aktyvuoti pakartotinai.
 - Klajojančio raitelio laukinių simbolių nemokami sukimai („Roaming Rider Wilds Free Spins“) – suteikiama 10 nemokamų sukimų. Bet kuris išsuktas laukinis simbolis užlaikomas, iki būgnams sustojant jis gali persikelti į atsitiktinę poziciją. Iš viso galima išsukti iki 13 laukinių simbolių. Šios nemokamų sukimų funkcijos negalima aktyvuoti pakartotinai.

2779. Medaus antplūdis 100 („Honey Rush 100“)

- Mažiausias statymas – 0,01 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 5 000 000 EUR.
- Tai 7 būgnų, 4-5-6-7-6-5-4 eilučių formato lošimo automatas, kuriame laimėjimas išmokamas išsukus 5 ar daugiau horizontaliai ar vertikalčiai besijungiančių vienodų simbolių.
- Lošimas turi griūties funkciją: laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, į jų vietą sukrenta nauji simboliai. Jeigu susidaro laimintis derinys, funkcija kartojasi.
- Visi laimintį derinį sudarę simboliai įkrauna antplūdžio matuoklį („Rush Meter“). Įkrovus jį iki tam tikro lygio, kai nebesusidaro joks laimintis derinys, aktyvuojama sekanti eilėje laukianti funkcija. Matuoklis turi 3 įkrovos lygius:
 - 1 lygiui reikia surinkti 30 laiminčių simbolių, šiame lygyje aktyvuojama funkcija „Dronų kolonija“ („Drone Colony“);
 - 2 lygiui reikia surinkti 60 laiminčių simbolių, šiame lygyje aktyvuojama funkcija „Darbininkų kolonija“ („Worker Colony“);
 - 3 lygiui reikia surinkti 90 laiminčių simbolių, šiame lygyje aktyvuojama funkcija „Karalienės kolonija“ („Queen Colony“).
- Kolonijos („Colony“) funkcija aktyvuojama pasitelkus antplūdžio matuoklį („Rush Meter“). Lošimo lauke esantis simbolis klonuojamas, susidaro nauja laiminčių simbolių grupė. Funkcija „Dronų kolonija“ („Drone Colony“) sukuria mažiausiai 7 laiminčių simbolių grupę, „Darbininkų kolonija“ („Worker Colony“) – mažiausiai 10–15 laiminčių simbolių grupę; „Karalienės kolonija“ („Queen Colony“) – mažiausiai 20–37 laiminčių simbolių grupę.
- Jei po pradinio sukimo nesusidarė laimintis derinys, lošimo lauko atsitiktiniuose langeliuose gali atsirasti nuo 2 iki 4 laukinių („Wild“) simbolių.
- Lipnūs laukiniai („Sticky Wild“) simboliai, tapę laiminčio derinio dalimi, lieka lošimo lauke ir pasislenka žemyn per 1 langelį. Šie laukiniai simboliai pašalinami, kai pasiekia lošimo lauko apatinę eilutę ir tampa laiminčio derinio dalimi. Tada lipnus laukinis simbolis įkrenta į medaus puodynę ir padidina bendrąjį laimėjimo daugiklį +1. Pasibaigus funkcijai

- „Dronų kolonija“ („Drone Colony“), kiekvienas apatinę eilutę pasiekęs lipnus laukinis simbolis padidina bendrąjį laimėjimo daugiklį +2. Pasibaigus funkcijoms „Darbininkų kolonija“ („Worker Colony“) ir „Karalienės kolonija“ („Queen Colony“), kiekvienas apatinę eilutę pasiekęs lipnus laukinis simbolis padidina bendrąjį laimėjimo daugiklį +3.
- Jei į antplūdžio matuoklį („Rush Meter“) buvo surinkta 90 simbolių, matuoklis persijungia į perkrovos režimą. Kaskart surinkus dar 15 simbolių, atnaujinamas vidurinis simbolis. Kai šio simbolio nebeįmanoma atnaujinti, bendrasis laimėjimo daugiklis padidinamas +. Pasibaigus funkcijai „Dronų kolonija“ („Drone Colony“), kiekvienas apatinę eilutę pasiekęs laukinis simbolis padidina bendrąjį laimėjimo daugiklį +2. Pasibaigus funkcijoms „Darbininkų kolonija“ („Worker Colony“) ir „Karalienės kolonija“ („Queen Colony“), kiekvienas apatinę eilutę pasiekęs lipnus laukinis simbolis padidina bendrąjį laimėjimo daugiklį +3. Didžiausias galimas bendrasis daugiklis – x100.

2780. Hugo palikimas („Hugo Legacy“)

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 300 000 EUR.
- Tai 7 būgnų, 7 eilučių lošimo automatas, kuriame laimėjimas išmokamas išsukus 5 ar daugiau horizontaliai ar vertikalčiai besijungiančių vienodų simbolių.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Lošimas turi griūties funkciją: laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, į jų vietą sukrenta nauji simboliai. Jeigu susidaro laimintis derinys, funkcija kartojasi.
- Kiekvienas laimintį derinį sudaręs simbolis 1 padala įkrauna telefoną („Telephone“). 15 padalų aktyvuoja atsitiktinę veikėjo funkciją, 35 padalos aktyvuoja nemokamus sukimus. Telefoną galima įkrauti 40, 45 ir 50 padalų, tokiu atveju nemokamiems sukimams suteikiamos papildomos funkcijos.
- Kraunant telefoną, 15 padalų aktyvuoja atsitiktinę veikėjo funkciją:
 - „Hugo“ – lošimo lauke pridėjama nuo 5 iki 8 laukinių („Wild“) simbolių;
 - „Scylla“ – apsaugo 1–2 simbolių rūšis ir laukinius simbolius, kiti simboliai sunaikinami;
 - „Don Droco“ – nuo 2 iki 5 simbolių rūšių paverčia kitomis simbolių rūšimis;
 - „Fernando“ – vieną simbolių rūšį paverčia laukiniais simboliais;
 - „Jean Paul“ – parenka vieną simbolį ir sukuria laiminčių simbolių grupę.
- Nemokami sukimai aktyvuojami įkrovus telefoną („Telephone“) 35 ar daugiau padalų:
 - 35 padalos – kartu su nemokamais sukimais suteikiamos 2 veikėjų funkcijos;
 - 40 padalų – kartu su nemokamais sukimais suteikiamos 3 veikėjų funkcijos;
 - 45 padalos – kartu su nemokamais sukimais suteikiamos 4 veikėjų funkcijos, laukinių simbolių matuoklyje yra surinkti 5 laukiniai simboliai;
 - 50 padalų – kartu su nemokamais sukimais suteikiamos 5 veikėjų funkcijos, laukinių simbolių matuoklyje yra surinkta 30 laukinių simbolių.
- Nemokamų sukimų metu veikia laukinių simbolių matuoklis. Laimintį derinį sudarę laukiniai simboliai pirmame etape surenkami į matuoklį, o antrame etape gražinami į lošimo lauką. Vienu metu į lošimo lauką gražinama tik nuo 5 iki 10 laukinių simbolių. Ši funkcija tęsiasi, kol išnaudojami visi pirmame etape surinkti laukiniai simboliai.

2781. Vegaso užpuolimas: Las Kalėdos („Invading Vegas: Las Christmas“)

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR. Didžiausias statymas – 50,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 75 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Lošimą sudaro laukinis („Wild“), vaikštantis laukinis („Walking Wild“), išsisklaidęs („Scatter“) ir paslapties („Mystery“) simboliai. Laukinis („Wild“) ir vaikštantis laukinis („Walking Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį.
- Išsukus 3 išsisklaidžiusius simbolius aktyvuojami nemokami sukimai. Jų metu išsukus dar 3 išsisklaidžiusius simbolius, suteikiama papildomai 12 nemokamų sukimų (daugiausiai 120).

- Jei 1-ame ir 2-ame būgne išsukami vienodi simboliai (įskaitant laukinius), tačiau laimintis derinys nesusidaro, atliekamas pakartotinas sukimas. Jei viduriniame būgne išsukami vien laukiniai simboliai, jie paverčiami vaikštančiu laukiniu („Walking Wild“) simboliu, kuris po kiekvieno pakartotino sukimo pajuda per vieną būgną į dešinę, kol pasiekia kraštinį būgną, lošimo lauke atsitiktinai atsiranda nuo 3 iki 12 paslapties („Mystery“) simbolių, kurie gali pasiversti į laukinį arba bet kurį didelės / mažos vertės simbolį. Prieš paslapties simboliui tampant laukiniu, jam gali būti atsitiktinai suteiktas x2, x3, x5 arba x10 daugiklis.
- Išsukus 3 išsisklaidžiusius simbolius aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Jos metu taip pat veikia pakartotino sukimo funkcija, kurioje atsiradęs vaikštantis laukinis simbolis po kiekvieno pakartotino sukimo pajuda per vieną būgną į kairę, kol pasiekia kraštinį būgną.

2782. Dinastijų palikimas („Legacy of Dynasties“)

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 230 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“).
- Lošimas atsitiktinai atrenka iki 10 paprastų simbolių, kurie taps išsiplečiančiais simboliais („Expanding Symbols“). Išsukus tam tikrą šių simbolių skaičių, jie išsiplečia per visą būgną.
- Išsukus 3 išsisklaidžiusius simbolius aktyvuojama nemokamų sukimų rato („Free Spin Wheel“) funkcija, kurioje besisukantis ratas nurodys nemokamų sukimų skaičių (3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 15 arba 20). Kiekvieno nemokamo sukimo metu atsitiktinai parenkama iki 10 išsiplečiančių simbolių.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 2 išsisklaidžiusius simbolius aktyvuojami dinastijos sukimai („Dynasty Spins“), kurių skaičius taip pat yra atsitiktinis (3, 4, 5, 6, 7 arba 8).
- Didžiausias nemokamų sukimų skaičius – 70. Viršijus šį skaičių nemokamų sukimų funkcija baigiasi.

2783. Leprekonas Egipte („Leprechaun goes Egypt“)

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 656 880 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“), premijos išsisklaidžiusį („Bonus Scatter“) ir premijos („Bonus“). Jei laukinis tampa laiminčio derinio dalimi, laimėjimas dvigubinamas.
- Išsukus 3 piramidės premijos išsisklaidžiusius („Pyramid Bonus Scatter“) simbolius aktyvuojamas „Išvaduoti Kleopatrą“ („Rescue Cleopatra“) premijos lošimas, kuriame lošėjas pasirenka kurias nors duris. Lošimo tikslas – pasiekti lobių salę ir išvaduoti Kleopatrą pasirinkus teisingą sarkofagą. Kiekvienos durys suteikia laimėjimą. Radus Kleopatrą taip pat išmokamas laimėjimas. Jei už durų pasirodo mumija, premijos lošimas baigiasi.
- Išsukus 3 Kleopatos išsisklaidžiusius („Cleopatra Scatter“) simbolius aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Lošėjas gali pasirinkti:
 - 5 nemokamus sukimus su x6 laimėjimo daugikliu;
 - 10 nemokamų sukimų su x3 laimėjimo daugikliu;
 - 15 nemokamų sukimų su x2 laimėjimo daugikliu.
- Nemokamų sukimų funkcijos negalima aktyvuoti pakartotinai.
- Po laimėjimo lošėjas turi galimybę paspaudęs lošimo („Gamble“) mygtuką pasirinkti lošti iš gauto laimėjimo. Tikslas – atspėti kortos spalvą arba rūšį. Teisingai atspėjus spalvą, laimėjimas dauginamas iš 2. Teisingai atspėjus rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4. Lošti galima iki 5 kartų iš eilės.

2784. Leprekono saugykla („Leprechaun's Vault“)

- Mažiausias statymas – 0,20 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 1 800 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.

- Monetų maišo („Coin Bag“) simbolis yra laukinis simbolis su daugikliu („Multiplier Wild“), kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį raktą („Key Scatter“) simbolį. Išsuktas monetų maišo simbolis kaskart turi vis kitokį daugiklį – x2, x3 arba x4.
- Išsukus 3 išsisklaidžiusius raktą („Key Scatter“) simbolius aktyvuojami lobio nemokami sukimai („Treasure Free Spins“). Nemokamų sukimų skaičius nustatomas pagal saugyklos („Vault“) užrakto kombinacijos skaitmenis. Nemokamuose sukimuose nėra išsisklaidžiusio raktą („Key Scatter“) simbolio. Saugyklos („Vault“) užrakto mechanizmas turi 4 cilindrus. Kiekvienas cilindras gali turėti šiuos skaičius: 2, 3, 4, 5 arba 6. Kiekvienas cilindras sukasi automatiškai ir atskleidžia skaičių. Visų cilindrų skaičiai sudedami, gauta suma yra nemokamų sukimų skaičius. Didžiausias galimas nemokamų sukimų skaičius – 24.
- Lobio nemokamų sukimų („Treasure Free Spins“) metu kiekvienas išsuktas laukinis simbolis su daugikliu („Multiplier Wild“) lieka savo pozicijoje iki nemokamų sukimų funkcijos pabaigos.

2785. „Luchamigos“ („Luchamigos“)

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 1 000 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo būdų lošimo automatas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“). Vienu metu išsukus bent vieną laukinį ir išsisklaidžiusį simbolį, atsitiktinai aktyvuojama 1 iš 3 „Hot Amigo“ funkcijų:
 - „Gran Chico“ sukuria 2x2 dydžio mega laukinį („Mega Wild“) simbolį.
 - „Roco Elastico“ sukuria 1 sukrautą laukinį („Stacked Wild“) simbolį.
 - „Muchos Salvajes“ sukuria 4 atsitiktinius laukinius simbolius.
- Išsukus 3 išsisklaidžiusius simbolius suteikiami 7 nemokami sukimai. Jų metu gali bet kada atsitiktinai aktyvuotis 1 iš 3 „Hot Amigo“ funkcijų. Kaskart aktyvavus šias funkcijas įkraunamas čili matuoklis („Chili Meter“). Nemokami sukimai pakartotinai aktyvuojami čili matuoklyje pasiekus „+2“ simbolį. Tokiu atveju lošėjui suteikiami dar 2 nemokami sukimai, daugiausiai tokiu būdu lošėjas gali gauti 15 nemokamų sukimų.
- Čili matuoklyje pasiekus ugnies piktogramą aktyvuojama karšto sukimo („Hot Spin“) funkcija, už kurią išmokamas atitinkamas laimėjimas ir aktyvuojama 1 iš 3 „Hot Amigo“ funkcijų.
- Čili matuoklyje pasiekus paskutinį simbolį, lošėjui suteikiamas neįtikėtinais karštas sukimas („Ultimate Hot Spin“), kuris atliekamas išnaudojus visus nemokamus sukimus. Už neįtikėtinais karštą sukimą išmokamas atitinkamas laimėjimas ir aktyvuojama 1 iš 3 sustiprintų „Hot Amigo“ funkcijų:
 - „Gran Chico“ sukuria 2x3 dydžio mega laukinį („Mega Wild“) simbolį.
 - „Roco Elastico“ sukuria 2 sukrautus laukinius („Stacked Wild“) simbolius.
 - „Muchos Salvajes“ sukuria 6 atsitiktinius laukinius simbolius.

2786. Merlinas: liepsnos kelionė („Merlin: Journey of Flame“)

- Mažiausias statymas – 0,01 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 750 000 EUR.
- Tai 6 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Pagrindiniame lošime 6-tas būgnas yra užrakintas. Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių, atrakinamas 6-tas būgnas ir suteikiami 8 nemokami sukimai. Jų pradžioje vienas iš simbolių atsitiktinai išrenkamas kaip specialus išsiplėčiantis simbolis („Special Expanding Symbol“). Visi laimintų derinių sudarę specialūs išsiplėčiantys simboliai išsiplėčia per visą būgną.
- Išsisklaidęs („Scatter“) simbolis taip pat veikia kaip laukinis („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus kitus simbolius.
- Po laimėjimo lošėjas turi galimybę paspaudęs lošimo („Gamble“) mygtuką pasirinkti lošti iš gauto laimėjimo. Tikslas – atspėti kortos spalvą arba rūšį. Teisingai atspėjus spalvą, laimėjimas dauginamas iš 2. Teisingai atspėjus rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4. Lošti galima iki 5 kartų iš eilės.

2787. Beždžionė: mūšis dėl rankraščių („Monkey: Battle for the Scrolls“)

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 1 000 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243–432 laimėjimo būdų lošimo automatas.
- Virš būgnų yra 4 veikėjų piktogramos. Po kiekvieno sukimo gali aktyvuotis nuo 1 iki 4 veikėjų simbolių. Veikėjo funkcija aktyvuojama tik tuo atveju, jei būgnuose išsukamas po aktyvuoto veikėjo simboliu išsukamas Demono išsisklaidęs („Demon Scatter“) simbolis. Šios veikėjų funkcijos negarantuoja laimėjimo. Jeigu aktyvinamos kelių veikėjų funkcijos, jos aktyvuojamos viena po kitos.
- Išsukus 3 užsukto ritinio išsisklaidžiusius („Closed Scroll Scatters“) simbolius aktyvuojami nemokami sukimai. Prieš jiems prasidedant, lošėjas turi pasirinkti vieną iš veikėjų:
 - Beždžionių karalius („Monkey King“) – 5 nemokami sukimai, x20 daugiklis.
 - Sendė („Sandy“) – 20 nemokamų sukimų, x5 daugiklis.
 - Paršelis („Piggy“) – 10 nemokamų sukimų, x15 daugiklis.
 - Tripitaka („Tripitaka“) – atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius ir daugiklis (galimi variantai: 3 nemokami sukimai, x25 arba x100 daugiklis; 4 nemokami sukimai, x5, x10, x25 arba x100 daugiklis; 7 nemokami sukimai, x5, x10, x25 arba x100 daugiklis; 12 nemokamų sukimų, x5, x10, arba x25 daugiklis; 15 nemokamų sukimų, x10 arba x25 daugiklis).
- Nemokamų sukimų funkcijos negalima aktyvuoti pakartotinai.
- Bet kurio sukimo metu gali būti paryškunami 2, 3, 4 būgnai. Jei šiuose būgnuose išsukami 2 premijos („Bonus“) simboliai, išmokamas mažasis („Minor“) laimėjimas (50 x bendras statymas). Jei šiuose būgnuose išsukami 3 premijos („Bonus“) simboliai, išmokamas didysis („Major“) prizas (500 x bendras statymas).

2788. Mėnulio princesė: trejybė („Moon Princess Trinity“)

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 400 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 5 eilučių lošimo automatas, kuriame laimėjimas išmokamas išsukus 3 ar daugiau horizontaliai ar vertikalčiai besijungiančių vienodų simbolių.
- Lošimas turi griūties funkciją: laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, į jų vietą sukrenta nauji simboliai. Jeigu susidaro laimintis derinys, funkcija kartoja.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Laukinį simbolį galima sukurti tik pašalinus laiminčio derinio simbolius.
- Prieš kiekvieną sukimą paryškunami 5 atsitiktiniai lošimo lauko langeliai. Kaskart, kai juose susidaro laimintis derinys, padidėja laimėjimo daugiklis. Pasibaigus sukimui ir griūties sekai, laimėjimo daugiklis atstatomas į pradinę vertę.
- Jeigu kurio nors sukimo metu neišsukamas laimintis derinys, gali atsitiktinai aktyvuotis merginų galios („Girl Power“) funkcija, kuri priklauso nuo tuo metu aktyvios princesės:
 - Meilė („Love“) – vienos rūšies simboliai paverčiami kitos rūšies simboliais;
 - Žvaigždė („Star“) – lošimo lauke pridėdamas 1 arba 2 laukiniai simboliai;
 - Audra („Storm“) – nuo lošimo lauko pašalinimo 2 simbolių rūšys.
- Lošimas prasideda su atsitiktine aktyvuota princese, jos keičiasi šia tvarka: Meilė – Žvaigždė – Audra. Aktyvuota princesė pasikeičia kaskart aktyvavus merginų galios („Girl Power“) funkciją.
- Užpildžius ekrane esantį matuoklį aktyvuojama trejybės („Trinity“) funkcija. Šį matuoklį galima užpildyti princesės simboliais, kurie tapo laiminčio derinio dalimi. Matuoklis turi 6 padalus. Užpildžius jas visas, suteikiamas vienas nemokamas sukimas (laimėjimo daugiklis išlieka). Tuo atveju, jeigu griūties seka nesibaigė laimėjimu, iš eilės aktyvuojamos visos 3 merginų galios („Girl Power“) funkcijos. Jei lošimo laukas lieka tuščias, trejybės („Trinity“) funkcija aktyvuojama pakartotinai (laimėjimo daugiklis išlieka).
- Jei lošimo laukas lieka tuščias (išskyrus, kai tai įvyksta trejybės („Trinity“) funkcijos metu), išmokamas laimėjimas 50 x bendras statymas.

2789. „Mötley Crüe“ („Mötley Crüe“)

- Mažiausias statymas – 0,20 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 500 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus didelės ir mažos vertės simbolius.
- Jei neišsukamas laimintis derinys, gali atsitiktinai aktyvuotis laukinės pusės („Wild Side“) pakartotini sukimai. Dešiniajame krašte yra laukinės pusės („Wild Side“) barjeras pasislenka vienu būgnų kairėn ir uždengta būgną užpildo lipniais laukiniais simboliais. Šią funkciją galima aktyvuoti iki 4 kartų.
- Bet kurio sukimo metu gali atsitiktinai aktyvuotis laido su įtampa („Live Wire“) funkcija. Būgnuose atsiranda iki 5 laukinių („Wild“) simbolių, po vieną kiekviename būgne.
- „Merginos, merginos, merginos“ („Girls, Girls, Girls“) funkcija – bet kurio sukimo metu 2, 3 ir 4 būgnuose gali atsirasti merginos („Girl“) simboliai, už kuriuos išmokamas laimėjimas: šiems simboliams suteikiamas atsitiktinis x1, x2, x5 daugiklis, taikomas bendram statymui.
- Išsukus 3 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius aktyvuojami nemokami sukimai. Pentagramos kraštuose 3 sutampantys skaičiai nurodys nemokamų sukimų skaičių (6, 7, 8, 9 arba 10). Kiekvieno sukimo metu yra aktyvios laido su įtampa („Live Wire“) ir „Merginos, merginos, merginos“ („Girls, Girls, Girls“) funkcijos, nebent aktyvuojami laukinės pusės („Wild Side“) pakartotini sukimai.
- Nemokamų sukimų metu, bet kuris laukinės pusės („Wild Side“) pakartotinas sukimas gali atsitiktinai aktyvuoti funkciją „Atgaivink mano širdį“ („Kickstart My Heart“). Jos metu suteikiamas x2, x3, x5 arba x1 daugiklis, priklausomai nuo laukinės pusės („Wild Side“) barjero padėties.

2790. Padūkėlio Niko knyga („Naughty Nick's Book“)

- Mažiausias statymas – 0,01 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 750 000 EUR.
- Tai 6 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Pagrindiniame lošime 6-tas būgnas yra užrakintas.
- Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių suteikiami 8 nemokami sukimai ir atrakinamas 6-tas būgnas. Prasidėjus nemokamiems sukimams išrenkamas atsitiktinis simbolis, kuris tampa specialiu išsiplečiančiu simboliu („Special Expanding Symbol“).
- Išsisklaidęs („Scatter“) simbolis taip pat veikia kaip laukinis („Wild“) simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius. Laukiniai simboliai nedalyvauja laiminčiuose deriniuose su išsiplečiančiais simboliais.
- Po laimėjimo lošėjas turi galimybę paspaudęs lošimo („Gamble“) mygtuką pasirinkti lošti iš gauto laimėjimo. Tikslas – atspėti kortos spalvą arba rūšį. Teisingai atspėjus spalvą, laimėjimas dauginamas iš 2. Teisingai atspėjus rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4. Lošti galima iki 5 kartų iš eilės.

2791. Blogio Pandoros skrynia („Pandora's Box of Evil“)

- Mažiausias statymas – 0,05 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 30 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės pusės į dešinę, pradedant nuo pirmo būgno.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Bet kur būgnuose galima išsukti paslapties („Mystery“) simbolį, kuris gali pasiversti į paslaptinę laukinį („Mystery Wild“), išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį arba bet kurį kitą didelės arba mažos vertės simbolį.
- Prieš pasivertimą į kitą simbolį, paslapties simboliai gali tapti paslaptiniais laukiniais („Mystery Wild“) simboliais su x2, x3, x4 arba x5 daugikliu. Jei šių daugikliu yra keli, jie sudedami ir pritaikoma linijos laimėjimui.
- Jei paslapties simbolis paverčiamas į išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį, aktyvuojamas pakartotinas sukimas. Jo metu paslapties, išsisklaidę ir paslaptinę laukiniai simboliai yra užrakinti. Visi užrakinti paslapties simboliai po kiekvieno sukimo atskleis vis kitą atsitiktinį simbolį.

- Išsukus 3 išsisklaidžiusius simbolius suteikiami 8 nemokami sukimai. Jų metu visi paslaptingi laukiniai („Mystery Wild“) simboliai yra užrakinti savo pozicijose. Funkcijos metu išsukus dar 1, 2 arba 3 išsisklaidžiusius simbolius atitinkamai suteikiami dar 2, 5 arba 8 nemokami sukimai.

2792. Kiauliuko puolimas („Piggy Blitz“)

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 500 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 4096 laimėjimo būdų lošimo automatas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“), kiaulės taupyklės („Piggy Bank“) ir monetų („Cash Coin“) simbolius.
- Būgnuose galima išsukti monetų („Cash Coin“) simbolius, kurie gali turėti šias vertes: 25, 20, 15, 12, 10, 8, 5, 4, 3, 2.5, 2, 1.6, 1.5, 1.4, 1.2, 1, 0.8, 0.7, 0.6, 0.5, 0.4, 0.3, 0.2 ir 0.1 x bendras statymas.
- Mažosios monetos („Minor Cash Coin“), didžiosios monetos („Major Cash Coin“) ir mega monetos („Mega Cash Coin“) simboliai atitinkamai turi šias vertes: x100, x250, x1000.
- Monetų simboliai surenkami išsukus iki 2 kiaulės taupyklės („Piggy Bank“) simbolių. Išsukus 2 kiaulės taupyklės simbolius, surenkami visi būgnuose esantys monetų simboliai ir jų vertė padvigubinama. Mažosios monetos („Minor Cash Coin“), didžiosios monetos („Major Cash Coin“) ir mega monetos („Mega Cash Coin“) simbolių vertė išsukus 2 kiaulės taupyklės simbolius taip pat dvigubinama.
- Išsukus 3–6 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius aktyvuojama puolimo sukimų („Blitz Spin“) funkcija:
 - už 3 išsisklaidžiusius simbolius suteikiami 5 nemokami sukimai ir mažosios monetos („Minor Cash Coin“) simbolis;
 - už 4 išsisklaidžiusius simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų, mažosios monetos („Minor Cash Coin“) ir didžiosios monetos („Major Cash Coin“) simboliai;
 - už 5 išsisklaidžiusius simbolius suteikiami 25 nemokami sukimai, mažosios monetos („Minor Cash Coin“), didžiosios monetos („Major Cash Coin“) ir mega monetos („Mega Cash Coin“) simboliai;
 - už 6 išsisklaidžiusius simbolius suteikiama 50 nemokamų sukimų, mažosios monetos („Minor Cash Coin“), didžiosios monetos („Major Cash Coin“) ir mega monetos („Mega Cash Coin“) simboliai.

2793. Pasiutęs Reksas 3 („Raging Rex 3“)

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 3 000 000 EUR.
- Tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 4096 laimėjimo būdų lošimo automatas.
- Rekso („Rex“) ir jauniklių („Hatchlings“) simboliai yra laukiniai („Wild“), kurie pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“).
- Jei išsukamas pilnas Rekso simbolis, aktyvuojama pakartotinių sukimų funkcija. Rekso simbolis lieka būgnuose ir po kiekvieno pakartotino sukimo pajuda per vieną būgną link 1 būgno. Daugiausiai lošėjas gali gauti iki 5 pakartotinių sukimų, jų skaičius priklauso, kuriame būgne buvo išsuktas Rekso simbolis. Paskutinis pakartotinas sukimas atliekamas Rekso simboliui pasiekus 1-ą būgną.
- Išsukus 3, 4, 5 arba 6 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo pasirinktos funkcijos ir funkciją aktyvusių išsisklaidžiusių simbolių:
 - Maitinimo šėlsmas („Feeding Frenzy“) – Rekso simbolis lieka būgnuose ir gali pajudėti bet kurią kryptimi. Nemokamų sukimų pradžioje 1 iš 4 dinosauro („Dinosaur“) simbolių atrenkamas kaip medžioklės taikynys. Jeigu Rekso simbolis kerta arba sustoja ant šio simbolio, jis sumedžiojamas. Už kas 6-tą sumedžiotą dinosauro simbolį laimėjimo daugiklis padidėja +1. Nemokamų sukimų metu išsukus 2, 3, 4 arba 5 išsisklaidžiusius simbolius atitinkamai suteikiami 1, 2, 3 arba 4 papildomi nemokami sukimai.
 - Jauniklių manija („Hatchling Mania“) – jauniklių simboliai lieka būgnuose ir gali pajudėti bet kurią kryptimi. Jauniklių simboliai turi x2 arba x3 laimėjimo daugiklį. Išsukus 3, 4, 5 arba 6 išsisklaidžiusius („Scatter“)

simbolius atitinkamai suteikiama 7, 9, 11 arba 13 nemokamų sukimų. Jų metu išsukus dar 2, 3, 4, 5 arba 6 išsisklaidžiusius simbolius atitinkamai suteikiami 1, 2, 3, 4 arba 5 papildomi nemokami sukimai

- Išgyvenimas („Survival“) – lošėjas turi 3 gyvybes, kiekvienas sukimas išnaudoja 1 gyvybę. Kaskart išsukus dinosauro simbolį, jis sumedžiojamas ir gyvybių skaičius atstatomas į 3. Sumedžioti dinozaurai pakeičiami lipniais kaulo („Sticky Bone“) simboliais, kurių vertę surenka Rekso simbolis. Galimos dinozaurų simbolių vertės: x1, x2, x5, x10. Bendra Rekso sukaupta vertė išmokama funkcijos pabaigoje. Kiekvienas kaulo simbolis papildo kaulų matuoklį („Bone Meter“) 1 padala. Užpildžius šį matuoklį, kaulų simboliai pašalinami ir atnaujinamos dinozaurų vertės, matuoklis nustatomas iš naujo.

2794. Nenaudėlių turtai („Rascal Riches“)

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 900 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimo automatas.
- Laukinis („Wild“) simbolis užima visą būgną ir pakeičia visus kitus simbolius. Išsuktas laukinis simbolis gali atsitiktinai aktyvuoti iki 3 papildomų premijos funkcijų:
 - Suteikiamas x2, x3, arba x5 daugiklis, kuris taikomas bendram to sukimo laimėjimui. Keli daugikliai sudedami.
 - Bet kur būgnuose gali atsirasti 2 ar daugiau paslapties („Mystery“) simbolių, kurie atidengs vienodos rūšies simbolius (išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) ir laukinius („Wild“) simbolius).
 - Eilutės padalinimas – visi tos eilutės simboliai padalinami į 2 (išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) ir laukinius („Wild“) simbolius).
- Išsukus 3 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius suteikiami 5 nemokami sukimai. Laukinis simbolis visada yra kuriame nors būgne ir tarp sukimų gali persikelti į kitą būgną. Laukinis simbolis taip pat gali atsitiktinai aktyvuoti iki 3 papildomų premijos funkcijų, kaip ir pagrindiniame lošime.
- Paskutinio nemokamo sukimo pabaigoje atsitiktinai suteikiamas x20, x30, x50 arba x100 daugiklis, kuris taikomas paskutinio sukimo laimėjimui.
- Nemokamų sukimų funkcijos negalima aktyvuoti pakartotinai.

2795. Žaliojo riterio sugrįžimas („Return of The Green Knight“)

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 4 000 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“). Išsuktam laukiniam simboliui gali būti suteiktas laukinis daugiklis („Wild Multiplier“): x2, x5, x10, x25 arba x100. Jeigu laukinis simbolis su daugikliu tampa laiminčio derinio dalimi, daugiklis pritaikomas laimėjimui.
- Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių suteikiami 5 nemokami sukimai ir išmokamas atitinkamas laimėjimas už išsisklaidžiusius simbolius pagal išmokų lentelę. Visi išsukti laukiniai simboliai turės laukinį daugiklį. Sulig kiekvienų sukimu laukinis daugiklis didėja, pradedant nuo x2, tada x5, x10, x25 ir baigiant x100.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 2 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių suteikiami 5 skydo sukimai („Shield Spins“) ir išmokamas atitinkamas laimėjimas už išsisklaidžiusius simbolius pagal išmokų lentelę. Skydo sukimų metu laukinio daugiklio vertė užfiksuojama ir visi išsukti laukiniai simboliai lieka lošimo lauke iki skydo sukimų pabaigos. Tada tęsiami likę nemokami sukimai.

2796. Ronino garbė („Ronin's Honour“)

- Mažiausias statymas – 0,05 EUR. Didžiausias statymas – 250,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 750 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243–59 049 laimėjimo būdų lošimo automatas.
- Laimintys deriniai skaičiuojami nuo kairiausio būgno į dešinę.

- Bet kurio sukimo metu būgnuose galima išsukti kaukės („Mask“) simbolį, kuris atlieka paslapties simbolio („Mystery Symbol“) funkciją. Šis simbolis gali atskleisti visus ginklų („Weapon“), karališkus („Royal“) simbolius arba sukrautą laukinį nindzės („Stacked Ninja Wild“) simbolį, kuris užima visą būgną. Tokiu būdu atskleisti ginklų („Weapon“) ir karališki („Royal“) simboliai gali būti atsitiktinai padalinti ir sukurti papildomų laimėjimo būdų.
- Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių aktyvuojami mūšio nemokami sukimai („Battle Free Spins“). Šios funkcijos negalima aktyvuoti pakartotinai. Pradžioje lošėjas ir Hanija („Hannya“) turi po 3 gyvybes. Lošėjas praranda gyvybę, jei bet kurio sukimo metu nėra padalinamas sukrautas laukinis nindzės („Stacked Ninja Wild“) simbolis. Hanija („Hannya“) praranda gyvybę, jei bet kurio sukimo metu sukrautas laukinis nindzės („Stacked Ninja Wild“) simbolis yra padalinamas.
- Jei Hanija („Hannya“) praranda visas 3 gyvybes, atliekamas 1 patobulintas priešo nemokamas sukimas („Hannya Free Spin“), kurio metu ant 3, 4 arba 5 būgnų galima išsukti sukrautą priešo laukinį („Hannya Wild“) simbolį. Jį išsukus lošimo lauke atsiranda sukrauti paslaptingi demono („Stacked Mystery Demon“) simboliai, kurie gali atskleisti visus ginklų („Weapon“) ir karališkus („Royal“) simbolius.
- Nemokami sukimai tęsiasi, kol lošėjas arba Hanija („Hannya“) nepraranda visų 3 gyvybių arba pasiekiamas 50 nemokamų sukimų limitas.

2797. Rufo apiplėšimas („Ruff Heist“)

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR. Didžiausias statymas – 50,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 50 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Išsukus bet kurį šuns surinkimo („Dog Collect“) simbolių suteikiamas vienas iš deimanto pinigų („Diamond Cash“) simbolių.
- Šunų rinktuvas („Dog Collector“) turi skirtingas funkcijas:
 - 1 šunų rinktuvas („Dog Collector 1“) surenka visus deimanto pinigų („Diamond Cash“) simbolius.
 - 2 šunų rinktuvas („Dog Collector 2“) prieš surinkdamas patobulina visus deimanto pinigų („Diamond Cash“) simbolius.
 - 3 šunų rinktuvas („Dog Collector 3“) prieš surinkdamas patobulina visus deimanto pinigų („Diamond Cash“) simbolius. Surinkimo funkcija atliekama nuo 1 iki 5 kartų.
- Deimanto pinigų („Diamond Cash“) simboliai patobulinami šia tvarka: x2 pasikeičia į x4, x3 – į x6, x4 – į x8, 6 – į x10, x10 – į x15, 15 – į x20, x25 – į x30.
- Kaskart išsukus šuns surinkimo („Dog Collect“) simbolį užsidega 1 nemokamų sukimų tako („Free Spins Trail“) langelis. Kaskart užpildžius 4 langelius šunų rinktuvas („Dog Collector“) patobulinamas ir suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Kaskart atlikus sukimą pinigų saugykla („Cash Vault“) papildoma atsitiktine pinigine verte. Visa pinigų saugykloje sukaupta suma išmokama perėjus visą nemokamų sukimų taką ir išnaudojus visus nemokamus sukimus. Į pinigų saugyklą atsitiktinai pridedamos tokios vertės: 1, 2, 5 ir 10 x bendras statymas.

2798. Mirusiųjų svarstyklės („Scales of Dead“)

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 2 000 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Išsisklaidęs („Scatter“) simbolis veikia kaip laukinis („Wild“) ir pakeičia visus kitus simbolius (išskyrus specialius išsiplėčiančius simbolius („Expanding Wild“)).
- Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių suteikiami 8 nemokami sukimai. Jų metu išsukus dar 2 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių aktyvuojami smėlio audros nemokami sukimai („Sandstorm Free Spins“), lošėjui pradžioje suteikiami 4 nemokami sukimai. Smėlio audros nemokamų sukimų funkciją galima aktyvuoti pakartotinai, išsukus 2 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių (daugiausiai galima laimėti 30 smėlio audros nemokamų sukimų („Sandstorm Free Spins“)).

- Nemokamų sukimų pradžioje 1 atsitiktinis simbolis (išskyrus išsisklaidžiusį) išrenkamas kaip išsiplečiantis simbolis („Expanding Symbol“). Išsukus tam tikra šių simbolių skaičių, jie išsiplečia per visą būgną. Smėlio audros nemokamų sukimų metu šiems simboliams suteikiamas atsitiktinis x2, x3 arba x4 daugiklis.
- Po laimėjimo lošėjas turi galimybę paspaudęs lošimo („Gamble“) mygtuką pasirinkti lošti iš gauto laimėjimo. Tikslas – atspėti kortos spalvą arba rūšį. Teisingai atspėjus spalvą, laimėjimas dauginamas iš 2. Teisingai atspėjus rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4. Lošti galima iki 5 kartų iš eilės.

2799. Seto rankraštis („Scroll of Seth“)

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 500 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 50 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Rankraščio išsisklaidžiusį („Scroll Scatter“) simbolių galima išsukti tik 3 būgne, išsuktas simbolis aktyvuoja laukinį būgną („Wild Reel“). Laukinis būgnas turi 2 lygius, pirmas lygis aktyvuojamas pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu, antras papildomas lygis aktyvuojamas tik nemokamų sukimų metu.
- Laukinis būgnas („Wild Reel“) – 1 lygis – aktyvuojamas pagrindiniame lošime, būgnuose atsiranda 1–3 patobulinti laukiniai („Enhanced Wild“) simboliai. Nemokamų sukimų metu būgnuose atsiranda 2–5 patobulinti laukiniai („Enhanced Wild“) ir rankraščio išsisklaidę („Scroll Scatter“) simboliai; visi po laukiniais simboliais esantys simboliai pakeičiami laukiniais („Wild“) simboliais, Ankh išsisklaidę („Ankh Scatter“) simboliai taip pat tampa laukiniais.
- Laukinis būgnas („Wild Reel“) – 2 lygis – aktyvuojamas nemokamų sukimų metu, kai laukiniame būgne („Wild Reel“) išsukamas rankraščio išsisklaidę („Scroll Scatter“) simbolis. Šiame lygyje galima išsukti laukinius simbolius su x2, x4, x11 daugikliais ir Ankh išsisklaidžiusius („Ankh Scatter“) simbolius su +2, +4 papildomais sukimais. Aktyvuojami tik paryškinti simboliai.
- Išsukus 3, 4 arba 5 Ankh išsisklaidžiusius („Ankh Scatter“) simbolius atitinkamai suteikiama 8, 11 arba 15 nemokamų sukimų. Nemokamuose sukimuose Ankh išsisklaidžiusius („Ankh Scatter“) simbolius galima išsukti tik laukinio būgno 2-ame lygyje.

2800. Šemroko kalnakasys („Shamrock Miner“)

- Mažiausias statymas – 0,12 EUR. Didžiausias statymas – 60,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 300 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 12 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas. Nemokamų sukimų metu eilučių skaičius gali išsiplėsti iki 7, kiekviena papildoma eilutė prideda 5 laimėjimo linijas. Daugiausiai galima atrakinti 27 laimėjimo linijas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“).
- Bet kurio sukimo metu būgnuose galima išsukti pinigų simbolius („Cash Symbols“). Išsuktas laukinis („Wild“) simbolis surenka visus pinigų simbolius. Didžiausia pinigų simbolio vertė – 50 x bendras statymas.
- Pagrindiniame lošime bet kuris išsuktas laukinis simbolis gali turėti atsitiktinį x1, x2, x4 arba x10 daugiklį. Jei kartu išsukami pinigų simboliai, jų vertėms taikomas laukinio simbolio daugiklis.
- Išsukus 3, 4 arba 5 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius atitinkamai suteikiama 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Jų metu išsuktas laukinis („Wild“) simbolis surinks visus pinigų simbolius („Cash Symbols“), kaip ir pagrindiniame lošime.
- Būgnų viršuje yra specialus takas, kuris aktyvuojamas nemokamų sukimų metu. Taką sudaro 12 vežimėlių, kas 4-tas užpildytas vežimėlis suteikia 10 papildomų nemokamų sukimų ir prideda papildomą eilutę. Išsuktas 1 laukinis simbolis užpildo 1 vežimėlį.
- Nemokamų sukimų metu galimi atsitiktiniai laukiniai daugikliai („Wild Multiplier“) – užpildžius 0–4 vežimėlius: x1, x2, x3; užpildžius 4 vežimėlius – 2, x4, x6; 6 vežimėlius – x4, x8, x12; 12 vežimėlių – x10, x20, x30. Užpildžius 12-tą (paskutinį) vežimėlį, laukiniai simboliai neberenkami ir nemokami sukimai pakartotinai neaktyvuojami.

2801. Šervudo auksas („Sherwood Gold“)

- Mažiausias statymas – 0,20 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 6500 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Išsukus 3 ar daugiau pinigų maišo išsisklaidžiusių („Cash Bag Scatter“) simbolių išmokamas atitinkamas laimėjimas. Didžiausias laimėjimas išmokamas išsukus 9 pinigų maišo išsisklaidžiusius simbolius.
- Išsukus 3 strėlės išsisklaidžiusius („Arrow Scatter“) simbolius aktyvuojami nemokami sukimai. Prieš šią nemokamų sukimų funkciją aktyvuojamas šaudymo iš lanko žaidimas („Archery Game“), kuriame šūvių iš lanko skaičius nustatomas pagal skaitmenis ant strėlės išsisklaidžiusių simbolių.
- Šaudymo iš lanko žaidimą („Archery Game“) sudaro 9 taikiniai. Lošėjas, norėdamas atlikti šūvį iš lanko, turi paspausti ant kurio nors taikinio. Taikinyi gali slėpti šiuos prizus: nemokami sukimai („Free Spins“), daugiklis („Multiplier“) arba pinigų maišo stiprintuvas („Cash Bag Booster“). Lošėjas iššauna visas strėles, laimėti nemokami sukimai, daugikliai ir pinigų maišo vertės rodomos šaudymo iš lanko žaidimo („Archery Game“) pabaigoje. Tada pereinama prie nemokamų sukimų.
- Visas šaudymo iš lanko žaidime („Archery Game“) laimėtas pinigų maišo vertes nemokamų sukimų metu galima padidinti nuo x0,2 iki x3 kartų.
- Didžiausias galimas nemokamų sukimų skaičius – 110.

2802. „Slashimi“ („Slashimi“)

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 500 000 EUR.
- Tai 3 būgnų, 5 eilučių ir 1000 laimėjimo būdų lošimo automatas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“).
- Prieš kiekvieną naują sukimą išrenkamas atsitiktinis simbolis (išskyrus laukinį ir išsisklaidžiusį), kuris tampa „du viename“ (Two-for-One) simboliu. Kaskart išsuktas toks simbolis padalinamas į 2 simbolius.
- Išsukus 3 išsisklaidžiusius simbolius suteikiami 4 nemokami sukimai. Prieš jiems prasidedant, lošėjas pasirenka, kuris simbolis taps „du viename“ (Two-for-One) simboliu. Tokie simboliai lieka būgnuose iki nemokamų sukimų pabaigos. Nemokamų sukimų metu už kiekvieną išsuktą išsisklaidžiusį simbolį suteikiamas +1 nemokamas sukimas. Didžiausias galimas nemokamų sukimų skaičius – 25.

2803. Kibirkštėlė ir Trumpulis: paslėpti džauliai („Sparky & Shortz Hidden Joules“)

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 600 000 EUR.
- Tai 7 būgnų, 7 eilučių lošimo automatas, kuriame laimėjimas išmokamas išsukus 5 ar daugiau horizontaliai ar vertikalčiai besijungiančių vienodų simbolių.
- Lošimas turi griūties funkciją: laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, į jų vietą sukrenta nauji simboliai. Jeigu susidaro laimintis derinys, funkcija kartojasi.
- Išsukus ateivio („Alien“) arba kristalo („Crystal“) simbolius 2x2, 4x1 ir 1x4 grupėmis, jie bus pakeisti į mega simbolius („Mega Symbols“). Kiekvienas toks pakeitimas padidina laimėjimo daugiklį +1 (daugiausiai iki x25).
- Pastiprinimo matuoklis („Boost Meter“) pildomas išsukant laiminčius derinius. Matuoklį sudaro 4 etapai: +2, +3, +4 ir +5. Kiekvienam etapui atitinkamai reikia 25, 60, 110 ir 200 simbolių iš laiminčių derinių. Etapai nurodo, kiek padidės laimėjimo daugiklis po simbolių pakeitimo į mega simbolius. Pasiekus didžiausią daugiklį pastiprinimo matuoklis išjungiamas.
- Lošimą sudaro 6 laukiniai („Wild“) simboliai – 1 paprastas, 4 specialūs ir 1 mega kibirkštėlės laukinis („Mega Sparky Wild“) simboliai. Jei specialusis simbolis tampa laiminčio derinio dalimi, jis surenkamas į matuoklį, o pasibaigus griūties sekoms aktyvuojama 1 iš 4 funkcijų:
 - Atsitiktiniuose lošimo lauko langeliuose atsiranda mega simboliai („Mega Symbols“).
 - Iš lošimo lauko pašalinami visi kristalo („Crystal“) simboliai.
 - Atsitiktiniuose lošimo lauko langeliuose atsiranda paprasti laukiniai simboliai.

- Iš lošimo lauko pašalinama atsitiktinė 1 simbolių rūšis, kai kurie simboliai gali būti pakeisti į kitos rūšies simbolį.
- Surinkus 4 specialius laukinius („Special Wild“) simbolius, lošimo lauke atsiranda kibirkštėlės laukinis („Sparky Wild“) simbolis. Šis veiksmas gali pasikartoti iki 3 kartų. Pirmą kartą kartu su specialiu laukinius simboliu pridedamas kibirkštėlės laukinis simbolis; antrą kartą kibirkštėlės laukinis simbolis pridedamas kartu su specialiu arba paprastu laukiniu simboliu; trečią kartą kibirkštėlės laukinis simbolis pridedamas tik kartu su paprastu laukiniu simboliu.
- Jei neišsukamas laimintis derinys, šalia pakeisto mega simbolio gali atsitiktinai atsirasti specialus laukinis simbolis.

2804. Saldžioji alchemija 100 („Sweet Alchemy 100“)

- Mažiausias statymas – 0,20 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 1 500 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 5 eilučių lošimo automatas, kuriame laimėjimas išmokamas išsukus 3 ar daugiau horizontaliai ar vertikalčiai besijungiančių vienodų simbolių.
- Lošimas turi griūtės funkciją: laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, į jų vietą sukrenta nauji simboliai. Jeigu susidaro laimintis derinys, funkcija kartojasi. Pašalintų funkcijų vietoje atsiranda laukinis („Wild“) simbolis. Po kiekvienos griūtės sekos padidėja laimėjimo daugiklis.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, jis atsiranda tik pašalinus laimintį derinį sudariusius simbolius.
- Jei neišsukamas laimintis derinys, gali atsitiktinai aktyvuotis raganos galios („Witch Power“) funkcija. Priklausomai nuo aktyvios (ekrane rodomos) raganos, aktyvuojama atitinkama funkcija:
 - Vyšnaitė („Cherry“) – viena simbolių rūšis paverčiama kita simbolių rūšimi.
 - Uogytė („Berry“) – lošimo lauke atsiranda 1–2 laukiniai simboliai.
 - Obuolytė („Apple“) – nuo lošimo lauko pašalinamos 2 simbolių rūšys.
- Lošimas prasideda nuo atsitiktinės raganos funkcijos, tada jos keičiasi tokia tvarka: Vyšnaitė („Cherry“) – Uogytė („Berry“) – Obuolytė („Apple“). Raganos funkcija pasikeičia po kiekvieno jos aktyvavimo.
- Užpildžius ekrane esantį matuoklį aktyvuojama trejybės („Trinity“) funkcija. Šį matuoklį galima užpildyti raganos („Witch“) simboliais, kurie tapo laiminčio derinio dalimi. Matuoklis turi 3 padalus. Užpildžius jas visas, suteikiamas vienas nemokamas sukimas (laimėjimo daugiklis nustatomas iš naujo). Jei po griūtės sekos nesusidaro laimintis derinys, iš eilės aktyvuojamos visos 3 raganos funkcijos. Jei lošimo laukas lieka tuščias, aktyvuojami nemokami sukimai.
- Prieš prasidedant nemokamiems sukimams lošėjas pasirenka 1 iš 3 raganų. Vyšnaitė („Cherry“) suteikia 4 nemokamus sukimus, Uogytė („Berry“) – 5, Obuolytė („Apple“) – 8. Laimėjimo daugiklio limitas – x100. Nemokamų sukimų metu po kiekvieno nelaimėjusio sukimo aktyvuojama pasirinktos raganos funkcija. Užpildžius matuoklį suteikiami papildomi nemokami sukimai: Vyšnaitė („Cherry“) suteikia 4 papildomus nemokamus sukimus; Uogytė („Berry“) – 3; Obuolytė („Apple“) – 2. Nemokamų sukimų limitas – 100.
- Jei lošimo laukas lieka tuščias (išskyrus, kai tai įvyksta trejybės („Trinity“) funkcijos metu), išmokamas laimėjimas 50 x bendras statymas.

2805. Saldžioji alchemija 2 („Sweet Alchemy 2“)

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 1 000 000 EUR.
- Tai 5–9 būgnų, 5–9 eilučių lošimo automatas, kuriame laimėjimas išmokamas išsukus 4 ar daugiau horizontaliai ar vertikalčiai besijungiančių vienodų simbolių.
- Lošimas turi griūtės funkciją: laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, į jų vietą sukrenta nauji simboliai. Jeigu susidaro laimintis derinys, funkcija kartojasi. Kartu su laiminčiais simboliais pašalinamas atitinkamas skaičius šokolado bloką. Pašalinus šiuos blokus padaugėja langelių, kuriuose gali atsirasti simboliai. Pasibaigus griūtės sekai arba aktyvavus nemokamus sukimus, lošimo laukas grąžinamas 5x5 formatą.

- „Gobstopper“ yra laukinis („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus kitus simbolius. Kiekvienas laukinis simbolis turi vertę nuo 1 iki 5 (gyvybes). Kaskart, kai laukinis simbolis tampa laiminčio derinio dalimi, gyvybių skaičius sumažėja - 1. Kai gyvybių nelieka, laukinis simbolis pašalinamas iš lošimo lauko.
- Dryžuotas simbolis yra laukinis („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus kitus simbolius. Tapęs laiminčio derinio dalimi pašalina visus simbolius (išskyrus „Gobstopper“ laukinį simbolį) ir šokolado blokus atitinkamoje eilutėje ir stulpelyje.
- Pagrindiniame lošime sunaikinus visus 56 šokolado blokus aktyvuojami nemokami sukimai. Jų metu galima išsukti mega simbolius, kurie būna didesni nei 1x1 dydžio. Kai nebesusidaro laimintys deriniai, suteikiami 4 pradiniai nemokami sukimai su 2x2 mega simboliais. Funkciją aktyvuojama pakartotinai, vėl sunaikinus visus 56 šokolado blokus. Suteikiami dar 4 nemokami sukimai, mega simboliai padidėja. Nemokamų sukimų limitas – 12; mega simbolių dydžio limitas – 4x4.
- Premijos lošimą galima aktyvuoti tik nemokamų sukimų metu. Pradžioje nustatomi 2 atsitiktiniai simboliai, kurie nemokamų sukimų metu tapę laiminčio derinio dalimi bus surenkami. Lošimą sudaro 3 lygiai:
 - 1 gėrimas – reikia surinkti pasirinktus 5 didelės vertės simbolius ir 10 mažos vertės simbolių. Šis lygis aktyvuoja premijos lošimą su 1 premijos sukimu.
 - 2 gėrimai – reikia surinkti pasirinktus 10 didelės vertės simbolių ir 20 mažos vertės simbolių. Šis lygis aktyvuoja premijos lošimą su 2 premijos sukimais.
 - 3 gėrimai – reikia surinkti pasirinktus 20 didelės vertės simbolių ir 30 mažos vertės simbolių. Šis lygis aktyvuoja premijos lošimą su 3 premijos sukimais.
- Premijos lošimą sudaro ratas su 5 žiedais, lošimo tikslas – išsukti segmentą su prizų. Premijos sukimų skaičius nustatomas nemokamų sukimų metu pagal surinktų simbolių skaičių. Išsukus segmentą su prizų, padidėja laimėjimo daugiklis ir pereinama prie sekančio žiedo. Nesėkmingas bandymas atima 1 gyvybę. Premijos lošimas baigiasi išnaudojus visas gyvybes arba pasiekus didžiausią laimėjimo daugiklį. 1 žiede suteikiamas x2 daugiklis, 2 žiede – x3 daugiklis, 3 žiede – x5, 4 žiede – x10, 5 žiede – x25.

2806. Klestėjimo šventykla („Temple of Prosperity“)

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 100 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 5 eilučių lošimo automatas, kuriame laimėjimas išmokamas išsukus 6 ar daugiau horizontaliai ar vertikalčiai besijungiančių vienodų simbolių.
- Lošimas turi griūties funkciją: laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, į jų vietą sukrenta nauji simboliai. Jeigu susidaro laimintis derinys, funkcija kartojasi.
- Bet kurio sukimo metu yra galimybė išsukti monetos („Coin“) arba prizo („Prize“) simbolius. Jei kartu išsukamas ir surinkimo („Collector“) simbolis, monetos („Coin“) ir prizo („Prize“) simboliai surenkami. Ši funkcija aktyvi tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu.
- Išsukus 3, 4, arba 5 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius atitinkamai suteikiama 8, 13 arba 18 nemokamų sukimų. Išsukus 5 išsisklaidžiusius simbolius taip pat suteikiamas x2 daugiklis. Norint pereiti į 2 etapą, reikia surinkti 5 išsisklaidžiusius simbolius. Perėjus į 2 etapą suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai ir x3 daugiklis. Norint pereiti į 3 etapą, reikia surinkti 5 išsisklaidžiusius simbolius. Perėjus į 3 etapą suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai ir x5 daugiklis.

2807. Ternionas („Ternion“)

- Mažiausias statymas – 0,40 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 500 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus premijos išsisklaidžiusį („Bonus Scatter“).
- Pagrindiniame lošime bet kuris sukimas gali atsitiktinai aktyvuoti 1 iš 3 supergalių („Superpower“):
 - Ledo šukės („Ice Shards“) – atsitiktinėse pozicijose atsiranda nuo 3 iki 10 laukinių simbolių.
 - Ašmenų sujudimas („Blade Flurry“) – nuo būgnų pašalinami visi karališki („Royal“) simboliai.

- Ugnies stulpai („Pillars of Flame“) – lošimo lauke atsiranda 1–3 laukiniai būgnai („Wild Reels“). Jie pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos išsisklaidžiusį („Bonus Scatter“).
- Pagrindiniame lošime, kai nėra aktyvuota jokia supergalia, gali atsirasti aktyvuotis herojų kvietimo („Call for Heroes“) funkcija, kuri garantuoja, kad pirmuose 2 būgnuose bus išsukti 2 premijos išsisklaidę („Bonus Scatter“) simboliai.
- Išsukus 3, 4 arba 5 premijos išsisklaidžiusius simbolius atitinkamai suteikiama 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų. Jų metu išsukus dar 3, 4 arba 5 išsisklaidžiusius simbolius atitinkamai suteikiami dar 4, 5 arba 6 nemokami sukimai. Didžiausias nemokamų sukimų skaičius – 35.
- Nemokamų sukimų metu į specialų matuoklį renkami kristalų („Crystal“) simboliai. Kaskart surinkus 5 kristalų simbolius aktyvuojamos 1, 2 arba 3 patobulintos supergalios:
 - Super ledo šukės („Super Ice Shards“) – atsitiktinėse pozicijose atsiranda nuo 3 iki 16 laukinių simbolių.
 - Super ašmenų sujudimas („Super Blade Flurry“) – nuo būgnų pašalinami visi mažos vertės ir kristalų simboliai.
 - Super ugnies stulpai („Super Pillars of Flame“) – lošimo lauke atsiranda 1–4 laukiniai būgnai („Wild Reels“). Jie pakeičia visus simbolius, išskyrus premijos išsisklaidžiusį („Bonus Scatter“).

2808. JAV salto („USA Flip“)

- Mažiausias statymas – 0,01 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 100 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Laukinis („Wild“) ir vaikstantis laukinis („Walking Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“).
- Išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių aktyvuojami nemokami sukimai. Juos galima aktyvuoti pakartotinai, tokiu atveju kaskart suteikiama 12 nemokamų sukimų (didžiausias nemokamų sukimų skaičius – 120).
- Jei 1 ir 2 būgne išsukami vienodi simboliai, atliekamas 3 būgno pakartotinas sukimas. Ši funkcija padidina laimėjimo tikimybę. Jei po pakartotino sukimo 3 būgne išsukami 3 laukiniai simboliai, jis paverčiamas vaikstančiu laukiniu („Walking Wild“) simboliu, kuris po kiekvieno pakartotino sukimo pajuda link dešiniausio būgno. Pakartotini sukimai tęsiasi, kol vaikstantis laukinis simbolis pasiekia dešiniausią būgną. Nemokamų sukimų metu vaikstantis laukinis simbolis po kiekvieno pakartotino sukimo pajuda link kairiausio būgno, pakartotini sukimai tęsiasi, kol vaikstantis laukinis simbolis pasiekia 1-ą būgną.

2809. Vikingų runų magija: apokalipsė („Viking Runecraft: Apocalypse“)

- Mažiausias statymas – 0,05 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 1 000 000 EUR.
- Tai 7 būgnų, 7 eilučių lošimo automatas, kuriame laimėjimas išmokamas išsukus 5 ar daugiau horizontaliai ar vertikalčiai besijungiančių vienodų simbolių.
- Lošimas turi griūties funkciją: laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, į jų vietą sukrenta nauji simboliai. Jeigu susidaro laimintis derinys, funkcija kartojasi.
- Jei sukimas nesibaigė laimėjimų, lošimo lauke gali atsirasti 5–8 vienodų simbolių grupė. Laimėjimas išmokamas, jeigu ši simbolių grupė išsukama šalia tos pačios rūšies simbolio.
- Kaskart pašalinus laimintį derinį sudariusius simbolius, viename iš tuščių langelių atsiranda laukinis („Wild“) simbolis. Jeigu laukinis simbolis tampa laiminčio derinio dalimi, jis surenkamas. Surinkus 4 šiuos simbolius aktyvuojama 1 iš 4 dievų dovanos („Gift of Gods“) funkcijų:
 - Heimdalio vizija („Heimdall’s Vision“) – lošimo lauke atsiranda įstrižai išsidėsčiusios 2–4 laukinių simbolių poros.
 - Frėjos magija („Freya’s Magic“) – lošimo lauke atsiranda vertikalčiai arba horizontalčiai išsidėsčiusios 2–4 laukinių simbolių poros.
 - Toro griaustinis („Tor’s Thunder“) – lošimo lauke atsiranda nuo 6 iki 10 laukinių simbolių.

- Odino galia („Odin’s Power“) – lošimo lauke atsiranda vertikaliai arba horizontaliai išsidėstę 1–3 laukinių simbolių rinkiniai po 3 simbolius.
- Visi pagrindinio lošimo metu laimintys simboliai surenkami į įkrovos matuoklį („Charge Meter“). Surinkus 35 simbolius, aktyvuojama 1 iš 4 atsitiktinių Aeziro galios („Power of the Aesir“) funkcijų:
 - Trimito spieгимas („Trumpet’s Screech“) – sunaikina ir transformuoja simbolius aplink 3 atsitiktinius simbolius.
 - Folkvango galia („Folkvang’s Force“) – patobulina 1 rūšies simbolį į didesnės vertės simbolį.
 - Mjолnirо smūgis („Mjолnir’s Strike“) – sunaikina ir transformuoja nuo 6 iki 10 atsitiktinių simbolių.
 - Dangaus ietis („Heavens Spear“) – ginklo („Weapon“) simboliai pakeičiami į kitos rūšies simbolius. Ginklų simboliai: raudona ietis („Red Spear“), mėlynas plaktukas („Blue Hammer“), violetinė kaukolė („Purple Skull“), žalias trimitas („Green Trumpet“).
- Jeigu į įkrovos matuoklį („Charge Meter“) surenkami 65 simboliai, aktyvuojami Ragnaroko nemokami sukimai („Ragnarok Free Spins“). Po kiekvieno nemokamo sukimo, pasibaigus griūties sekai, aktyvuojamos visos 4 Aeziro galios („Power of the Aesir“) funkcijos. Nemokami sukimai baigiasi aktyvavus visas Aeziro galios („Power of the Aesir“) funkcijas.
- Nemokamų sukimų metu vietoje įkrovos matuoklio („Charge Meter“) atsiranda daugiklio įkrovos matuoklis („Multiplier Charge Meter“). Surinkus 25, 50, 75 ir 100 laiminčių simbolių atitinkamai suteikiamas x2, x3, x5 ir x10 daugiklis, kuris taikomas bendram nemokamų sukimų laimėjimui.

2810. Laukinis šaulys („Wild Bandolier“)

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR. Didžiausias statymas – 50,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 100 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimo automatas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“).
- Bet kurio mokamo sukimo metu, atsitiktinėse pozicijose gali atsirasti iki 6 laukinių šovinių („Wild Bullets“) simbolių.
- Išsukus 3 išsisklaidžiusius simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų ir tam tikras laukinių šovinių („Wild Bullets“) simbolių skaičius. Lošėjas pasirenka 1 iš 3 ieškomų asmenų plakatų, kuriame nurodomas laukinių šovinių („Wild Bullets“) simbolių skaičius (15, 25 arba 40). Šis kiekis paskirstomas per 10 nemokamų sukimų, vieno sukimo metu gali atsirasti ne daugiau 6 laukinių šovinių („Wild Bullets“) simbolių skaičius.
- Prieš kiekvieną nemokamą sukimą aktyvuojamas atsitiktinis daugiklis (x1, x2, x3, x5), kuris taikomas to nemokamo sukimo laimėjimui.

2811. Mega Donas: puotos šėlsmas („Mega Don: Feeding Frenzy“)

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 2 000 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo būdų lošimo automatas.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) ir ryklio („Shark“) simbolius.
- Funkcija „Laikas užkąsti“ („Snack Time“) gali būti atsitiktinai aktyvuojama bet kurio sukimo metu. Atsitiktinai parenkami ne daugiau nei 3 žuvyčių („Small Fish“) simboliai, kurie juos išsukus pavirsta į ryklio („Shark“) simbolius. Išsisklaidęs („Scatter“), laukinis („Wild“) ir ryklio („Shark“) simboliai nėra paverčiami. Jei funkcijos metu lošimas parenka ryklio simbolį, būgnuose atsiranda papildomų ryklio simbolių.
- Ryklių puotos („Shark Feast“) funkcija aktyvuojama išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių. Šią funkciją galima aktyvuoti pakartotinai – išsukus 3, 4 arba 5 išsisklaidžiusius simbolius atitinkamai suteikiami dar 2, 4 arba 6 nemokami sukimai. Didžiausias galimas nemokamų sukimų skaičius – 20. Funkcijos pradžioje lošėjas pasirenka vieną iš ryklių. Kiekvienas ryklis suteikia skirtingą nemokamų sukimų ir ryklio simbolių skaičių:
 - Leopardinis („Leopard“) – 10 nemokamų sukimų ir 88 leopardinio ryklio („Leopard Shark“) simboliai.
 - Kūjaryklis (Hammerhead“) – 8 nemokami sukimai ir 98 kūjaryklio („Hammerhead Shark“) simboliai.
 - Mega Donas („Mega Don“) – 6 nemokami sukimai ir 108 Mega Dono ryklio („Mega Don Shark“) simboliai.

2812. Vikingų runų magija 100 („Viking Runecraft 100“)

- Mažiausias statymas – 0,20 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 1 500 000 EUR.
- Tai 5 būgnų, 5 eilučių lošimo automatas, kuriame laimėjimas išmokamas išsukus 3 ar daugiau horizontaliai ar vertikalčiai besijungiančių vienodų simbolių.
- Lošimas turi griūtės funkciją: laimintį derinį sudarę simboliai pašalinami, į jų vietą sukrenta nauji simboliai, lošimo lauko viduryje atsiranda laukinis („Wild“) simbolis ir padidėja laimėjimo daugiklis. Jeigu susidaro laimintis derinys, funkcija kartojasi.
- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Šis simbolis atsiranda tik susidarius laiminčiam deriniui iš 3 simbolių.
- Jei sukimo metu nesusidare laimintis derinys, atsiranda galimybė atsitiktinai aktyvuoti dievų galios („God Power“) funkciją. Dievai aktyvuojasi šia eilės tvarka: Toras („Thor“) – Frėja („Freya“) – Heimdalis („Heimdall“). Atitinkama kiekvieno dievo funkcija:
 - Toras – griaustinis („Thunder“): vieną simbolių rinkinį paverčia kitu simbolių rinkiniu;
 - Frėja – magija („Magic“): lošimo lauke atsiranda 1 arba 2 laukiniai („Wild“) simboliai;
 - Heimdalis – vizija („Vision“): nuo lošimo lauko pašalinami 2 simbolių rinkiniai.
- Ekrane esantis matuoklis turi 3 padalus. Matuoklį užpildyti gali tik laimintys deriniai, kurių sudėtyje yra dievų („God“) simboliai. Jį užpildžius aktyvuojama Ragnaroko („Ragnarok“) funkcija, kurios metu atliekamas 1 nemokamas sukimas. Kiekvienos griūtės sekos gale nesusidarius laiminčiam deriniui paeiliui aktyvuojamos 3 visų dievų funkcijos. Jeigu lošimo laukas lieka tuščias, aktyvuojami nemokami sukimai.
- Prieš prasidedant nemokamiems sukimams lošėjas turi pasirinkti 1 iš 3 dievų. Toras suteikia 4 pradinius nemokamus sukimus, Frėja – 5, Heimdalis – 8. Laimėjimo daugiklis lieka toks pats, koks buvo Ragnaroko funkcijos metu, ir gali padidėti daugiausiai iki x100. Nemokamų sukimų metu, kaskart neišsukus laiminčio derinio aktyvuojama pasirinkto dievo funkcija. Papildomi sukimai suteikiami užpildžius matuoklį. Toro matuoklis suteikia 4 papildomus sukimus, Frėjos – 3, Heimdalio – 2. Didžiausias galimas nemokamų sukimų skaičius – 100.
- Jeigu lošimo laukas lieka tuščias (išskyrus tada, kai vyksta Ragnaroko funkcija), lošėjui išmokamas laimėjimas 50 x bendras statymas, padaugintas iš aktyvaus laimėjimo daugiklio.

2813. Burtų knyga („Book of Wizardry“)

- Tai 5 būgnų, 3 eilučių, 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 500 000 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.
- Pagrindiniame lošime lošėjas gali įjungti „Super sukimo“ režimą už kiekvieną sukimą sumokėdamas (kol režimas įjungtas) 10 x esama statymo suma. Šio režimo metu kiekvienas pagrindinio lošimo sukimas sukamas kaip nemokamas sukimas. Lošėjas pasirenka vieną išsiplečiantį simbolį ir visų sekančių sukimų metu, kol režimas aktyvus, iškrenta lošėjo pasirinktas išsiplečiantis simbolis ir laimėjimai už jį išmokami, nepaisant jo pozicijos, kaip ir nemokamų sukimų metu. Laimėjimų dydis apskaičiuojamas remiantis pradinio statymo verte, nepadauginta iš 10.
- Bet kur būgnuose išsukus bent 3 išsisklaidžiusius simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų. Prieš jiems prasidedant, lošėjas pasirenka specialų išsiplečiantį simbolį, kuris, išsuktas būgne, išsiplečia vertikalčiai per visas 3 būgno pozicijas. Už specialų išsiplečiantį simbolį laimėjimai išmokami pagal laimėjimų išmokėjimo lentelę, visuose būgnuose, net jei šie nėra vienas greta kito. Simbolio išsiplečimas aktyvuojamas tik tuo atveju, jei būgnuose yra pakankamai simbolių,

kad susidarytų laimėjimas. Už aukštos vertės simbolius išmokama, kai jų būgnuose iškrenta bent 2. Už žemos vertės simbolius išmokama, kai būgnuose jų iškrenta bent 3.

- Taip pat, nemokamų sukimų metu gali iškristi „Būgno pakartotinio sukimo“ simbolis. Šis simbolis iškrenta tik tuose būgnuose, kuriuose neiškrenta specialus išsiplečiantis simbolis. „Būgno pakartotinio sukimo“ simbolis inicijuoja būgno, kuriame iškrito, pakartotinį sukimą.
- Nemokamų sukimų metų išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 150 x statymo suma.

2814. 20 lygis („Level20“)

- Tai 6 būgnų, 3 eilučių, 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 30 000.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.
- Bet kurio sukimo metu gali iškristi laukinis robotas („Wild Robot“). Visas būgnas, kuriame iškrito laukinis robotas, tampa laukinis. Kiekvienas laukinis robotas turi daugiklį nuo x2 iki x100. Jei laukinis robotas tampa laiminčio derinio dalimi, laimėjimui yra taikomas laukinio roboto daugiklis. Kelių laukinių robotų daugikliai laiminčiame derinyje yra sudedami.
- Lošime taip pat yra lošimo funkcija, kurios metu lošėjas gali padvigubinti savo laimėjimus. Lošėjas renkasi kokios spalvos korta bus atversta: raudona ar juoda. Jei lošėjas atspėja spalvą, jo laimėjimas yra padvigubinamas, jei neatspėja – lošėjas praranda turimą laimėjimą ir yra gražinamas atgal į pagrindinį lošimą. Iš viso galima spėti 5 kartus. Lošimo funkcijos metu lošėjo laimėjimas negali viršyti 100 x statymo sumos.

2815. Sugrįžimas į Valhalą („Return to Valhalla“)

- Tai 5 būgnų, 4 eilučių, 50 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 1 000 000 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.
- Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurią kitą simbolį, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“) ir Valhalos („Valhalla“) simbolius. Laukinis gali būti įprastas bei turėti laimėjimo daugiklius: x2, x3 ir x4.
- Specialusis Valhalos simbolis gali iškristi bet kuriose būgnų pozicijose. Valhalos simboliai yra kaupiami „Skeveldrų rate“. Kai „Skeveldrų rate“ sukaupiami 7 Valhalos simboliai, aktyvuojamas „Sėkmės kūjo“ papildomas lošimas. Šio papildomo lošimo metu būgnuose atsiranda 7 laukiniai simboliai. „Skeveldrų rato“ progresas išsaugomas individualiam statymo dydžiui.
- Iškritę 3, 4 arba 5 išsisklaidę simboliai suteikia lošėjui atitinkamai 8 nemokamus sukimus su 3 runų pasirinkimais, 10 nemokamų sukimų su 4 runų pasirinkimais arba 12 nemokamų sukimų su 5 runų pasirinkimais. Nemokamų sukimų pradžioje lošėjas renkasi iš 20 runų. Lošėjo pasirinkimų skaičių nulemia sukimus aktyvavusių išsisklaidžiusių simbolių skaičius. Po runomis slepiasi nemokamų sukimų pagerinimai: laimėjimo daugikliai nuo x1 iki x5, nemokami sukimai nuo 1 iki 5, antras geriausiai apmokamas simbolis kaip laukinis, geriausiai apmokamas simbolis kaip laukinis, 2 būgnas laukinis, 3 būgnas laukinis, 4 būgnas laukinis. Visi laimėti nemokamų sukimų pagerinimai yra taikomi sukimams nuo jų pradžios.

- Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 120 x statymo suma.

2816. Zombių riteriai („Zombie Knights“)

- Tai būgnų, 3 eilučių, 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Mažiausias statymas – 0,10 EUR. Didžiausias statymas – 100,00 EUR. Didžiausias laimėjimas – 500 000 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką SUKTI.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „?“.
- Laukinis („Wild“) simbolis pagrindiniame lošime gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus išsisklaidžiusį („Scatter“). Laukinis gali būti įprastas bei turėti laimėjimo daugiklius: x2 ir x3. Jei laiminčiame derinyje yra daugiau nei vienas išsisklaidęs simbolis su laimėjimo daugikliu, tuomet daugikliai yra sudedami.
- Išsiplėtęs (kelių pozicijų aukščio) laukinis simbolis gali iškristi tik 3 būgne. Išsiplėtęs laukinis gali pilnai uždengti visą būgną arba tik jo dalį. Iškritęs išsiplėtęs laukinis simbolis aktyvuoja pakartotinį sukimą ir jo metu išlieka savo pozicijoje.
- Jei pagrindiniame lošime lošėjo laimėjimo vertė pasiekia bent 72 x statymo suma, lošėjui suteikiamas pasirinkimas dalyvauti nemokamuose sukimuose panaudojant laimėjimo dalį – 72 x statymo suma nuo bendro laimėjimo. Likusi nepanaudota laimėjimo dalis yra pridėjama prie nemokamų sukimų laimėjimo ir išmokama jiems pasibaigus kartu su nemokamų sukimų laimėjimais.
- Jei pagrindiniame lošime lošėjo laimėjimo vertė pasiekia bent 36 x statymo suma, lošėjui suteikiamas pasirinkimas lošti dėl nemokamų sukimų panaudojant laimėjimo dalį – 36 x nemokamų sukimų laimėjimo ir išmokama jiems pasibaigus kartu su nemokamų sukimų laimėjimais.
- Iškritę 3 išsisklaidę simboliai pagrindiniame lošime aktyvuoja nemokamus sukimus. Nemokami sukimai turi 5 lygius, kurie atvaizduojami lygių matuoklėje virš lošimo lauko. Kiekvienas lygis turi unikalią ypatybę. Lošėjui suteikiama po 1 sukimą kiekviename lygyje. Jei lošėjui iškrenta 2 išsisklaidę simboliai nemokamų sukimų metu, jam suteikiami 3 pakartotiniai sukimai atitinkamai tame lygyje, kuriame iškrito. Unikali lygiui būdinga ypatybė yra aktyvi nemokami sukimo ir pakartotinių sukimų metu:
 - 1 lygyje 5 būgne pilnai matomas laukinis simbolis;
 - 2 lygyje 3 būgne pilnai matomas laukinis simbolis;
 - 3 lygyje būgnuose pridėjami 5 laukinis simboliai ir jie išlieka savo pozicijoje pakartotinių sukimų metu;
 - 4 lygyje 5 laukinis simboliai iš 3 lygio pakeičia pozicijas būgnuose naujomis ir išlieka jose pakartotinių sukimų metu;
 - 5 lygyje 5 laukinis simboliai iš 4 lygio pakeičia pozicijas būgnuose. Pakartotinių sukimų metų naujai iškritę laukinis simboliai pridėjami prie jau esančių laukinis.
- Nemokamų sukimų pirkimo funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindiniame lošime sumokant 72 x statymo suma.