

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie
Lietuvos Respublikos finansų
ministerijos direktoriaus
2017 m. rugsėjo 21 d.
Įsakymu Nr. DI-645

UAB „UNIGAMES“

Automatų salono Lošimų organizavimo reglamento pakeitimas ir papildymas

Šiuo UAB „UNIGAMES“ Lošimų organizavimo reglamento pakeitimu ir papildymu yra pakeičiamas ir papildomas 2014 m. gruodžio mėn. 29 d. Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus įsakymu Nr. DI-585 patvirtintas reglamentas bei 2016 m. gegužės mėn. 26 d. įsakymu Nr. DI-303 ir 2016 m. gruodžio mėn. 29 d. įsakymu Nr. DI-770 patvirtinti reglamento pakeitimai ir papildymai.

1. Reglamento 20 punktas yra pakeičiamas ir išdėstomas taip:

„20. Automatų salone esančiais lošimo automatais galima lošti šių pavadinimų lošimus: „Kazino 2000“ („Casino 2000“), „Linksmasis juokdarys“ („Jole joker“), „Senas laikrodis“ („Old timer“), „Karštas laikrodis“ („Hot timer“), „Auksinė karūna“ („Golden crown“), „Samurajaus staigmena“ („Samurai surprise“), „Meistro lošimas“ („Master games“), „Laukinis bulius“ („Wild bull“), „Šėlstanti ugnis“ („Inferno“), „Juokdarys skrynioje“ („Jack in the box“), „Auksinė Nevados sala“ („Golden island Nevada“), „Trigubas auksas“ („Triple gold“), „Aukso linijos“ („Gold lines“), „Stambus laimikis“ („Big catch“), „Paslaptieji lošimai III“ („Magic games III“), „Daugiabūgnis“ („Multi Reels“) ir „Juodasis Juokdarys“ („Black Jack“), „Power Joker“ („Galingasis juokdarys“), „Hook Line & Winner“ („Kabliukas ir nugalėtojas“), „Reel King“ („Būgnų karalius“), „Pašėlę vaisiai“ („Crazy fruits“).“

2. Reglamentas yra papildomas 22 priedu, kuris išdėstomas taip:

„ Lošimų organizavimo reglamento
22 priedas

UŽDAROJI AKCINĖ BENDROVĖ „UNIGAMES“

AUTOMATŲ LOŠIMO „PAŠĖLĖ VAISIAI“ TAISYKLĖS

1. „CRAZY FRUITS“ („Pašėlę vaisiai“) – tai 6 (šešių) būgnų lošimas, kurio tikslas – išsukti simbolių derinį, už kurį suteikiamas laimėjimų lentelėse nustatytas laimėjimas. Lošimą sudaro pagrindinis lošimas ir lošimo pratęsimas. Pagrindinis lošimas lošiamas apatiniame ekrane esančiais būgnais bei 1 (viena) laimėjimo linija, o pratęsimas – viršutiniame ir 5 (penkiomis) linijomis.

2. Pagrindiniame lošime galimi 3 (trys) skirtingi statymai: 1 (vieno), 5 (penkių) ir 10 (dešimt) kreditų. Klavišu „STATYMAS“ pasirenkamas statymas 1 (vienas), 5 (penki) arba 10 (dešimt) kreditų, o klavišu „MAX STATYMAS“ – 10 (dešimt) kreditų statymas.

3. Pagrindinis lošimas pradedamas spaudžiant klavišą „STARTAS/ PRADĖTI PASUKIMUS“. Jei lošėjas pasirinko 1 (vieno) kredito statymą, tai savo laimėjimą jis gali pervesti į kreditų skaitiklį „Kreditai“, spausdamas klavišą „PAIMTI“, arba pasirinkti riziką, spausdamas vieną iš klavišų „HERBAS“ arba „SKAIČIUS“. Pasirinkus riziką, automato apatiniame ekrane paeiliui vienas po kito šviečia simboliai „Herbas“ ir „Skaičius“. Lošėjas turi atspėti, koks simbolis iškris, ir savo pasirinkimą užfiksuoti spausdamas atitinkamai „HERBO“ arba „SKAIČIAUS“ klavišus. Jei spėjimas neteisingas, lošimo automato ekrane pavaizduojama „X0“, lošėjas netenka savo laimėjimo bei grįžtama prie pagrindinio lošimo. Jei spėjimas sėkmingas, lošimo ekrane atvaizduojama „X2“, ir prieš tai laimėta lošėjo suma padvigubėja. Rizikos lošimas gali būti tęsiamas, iki lošėjas nusprendžia rizikos lošimą pabaigti, paspausdamas klavišą „PAIMTI“, arba rizikos lošime laimi didžiausią galimą laimėjimą – 200 (du šimtus) kartų didesnę kreditų kiekį nei jo pasirinktas pradinis statymas.

4. Jei lošėjas pasirinko 5 (penkių) arba 10 (dešimties) kreditų statymą, tai savo laimėjimą jis taip pat gali pervesti į kreditų skaitiklį „Kreditai“ arba pasirinkti riziką (aukščiau aprašyta tvarka), arba pervesti laimėjimą į skaitiklį „Bankas“ ir lošti lošimo pratęsimą (žr. aprašymą žemiau). Taip pat lošiant 5 (penkių) arba 10 (dešimties) kreditų statymu ir nesurinkus laimėjimui reikalingo simbolių derinio, lošėjui atsitiktine tvarka gali būti suteikti 3 papildomi pasukimai, kurių metu lošimo automato būgnai pasuks vieną ar kelis simbolius aukštyn arba žemyn, kad laimėjimo linijoje susidarytų laiminga simbolių kombinacija. Už šiuos pasukimus kreditai nėra atskaitomi. Norėdamas pradėti būgnų pasukimą, lošėjas turi paspausti klavišą „STARTAS/ PRADĖTI PASUKIMUS“.

5. Jei pagrindinio lošimo metu laimėjimo linijoje (kai statymas 1 (vienas) kreditas) arba bet kur ekrane (kai statymas 5 (penki) arba 10 (dešimt) kreditų) iškrenta 3 (trys) „Fruit Shot“ („Vaisių šūvio“) simboliai, lošėjui atsitiktine tvarka išrenkamas laimėjimas iš laimėjimų lentelės (t. y., lošimo būgnai pradeda suktis įvairiomis pusėmis ir sustoja tokiu būdu, kad sudarytų laimingą kombinaciją).

6. Lošimo pratęsimas vyksta iš į skaitiklį „Bankas“ pervestų ar jame sukauptų kreditų. Lošimo pratęsime galima paskirti 10 (dešimt), 20 (dvidešimt), 40 (keturiasdešimt), 100 (šimtą) ir 200 (du šimtus) kreditų. Laimėjimai, parodyti laimėjimų lentelėse, yra paslaptingi – lentelėse nurodoma, už kokius simbolius bus skiriami kreditai, tačiau konkretų laimėtų kreditų kiekį lemia atsitiktinumas (tokių pačių simbolių kombinacija gali būti įvertinta skirtingu laimėjimo dydžiu). Visi laimėjimai automatiškai sumuojami ir pervedami į skaitiklį „Bankas“. „Bankas“ skaitiklyje esančius kreditus lošėjas, bet kuriuo metu gali pervesti į skaitiklį „Kreditai“ ir pradėti pagrindinį lošimą. Didžiausias lošimo pratęsimo laimėjimas yra 2000 (du tūkstančiai) kreditų. Pasiekus šią sumą, kreditai automatiškai pervedami į skaitiklį „Kreditai“.

7. Jei lošiama 10 (dešimties) ar 20 (dvidešimties) kreditų statymu, lošėjas išlošia laimėjimus, nurodytus mėlynoje laimėjimų lentelėje, o jei lošiama 40 (keturiasdešimties), 100 (šimto) ar 200 (dviejų šimtų) kreditų statymu – išlošiami raudonoje laimėjimų lentelėje nurodyti laimėjimai (kai statymas 200 (du) šimtai kreditų – laimėjimai yra dvigubinami).

8. Lošimo pratęsimo metu lošėjas gali išlošti papildomą „Crazy Streak“ („Pašėlusio kritimo“) laimėjimą. Tam jis turi surinkti 3 „Rakto“ simbolius bet kurioje laimėjimo linijoje (kai statymas 10 (dešimt) kreditų) arba bet kurioje būgnų pozicijoje (kai statymas 20 (dvidešimt) ar 40 (keturiasdešimt) kreditų). Jei lošėjo statymas 100 (šimto) ar 200 (dviejų šimtų) kreditų, aktyvuojamas „Key Fill“ („Rakto užpildymo“) bonusas, kuriam esant kiekvienas lošėjui iškritęs „Rakto“ simbolis uždega virš būgno, kuriame iškrito simbolis, esančią „Rakto“ lemputę. Užsidegus visoms 3 lemputėms, lošėjas laimi papildomą „Crazy Streak“ („Pašėlusio kritimo“) laimėjimą. Papildomo „Crazy Streak“

(„Pašėlusio kritimo“) laimėjimo metu būgnai sukasi atsitiktinį kartų skaičių ir kiekvieno sukimosi metu 1 (pirmoje) laimėjimo linijoje iškritę simboliai eilės tvarka iš kairės į dešinę po vieną yra pažymimi laimėjimo lentelėje. Tai tęsiasi tol, kol surenkama bent viena laiminga simbolių kombinacija, už kurią skiriamas laimėjimas.

9. Tiek pagrindiniame lošime, tiek lošimo pratęsimе laimėjus 2000 (du tūkstančius) kreditų, kreditai automatiškai pervedami į skaitiklį „Kreditai“. Laimėjimas išmokamas paspaudus klavišą „IŠMOKĖTI“.

”

3. Reglamento 18 priedas yra papildomas ir išdėstomas taip:

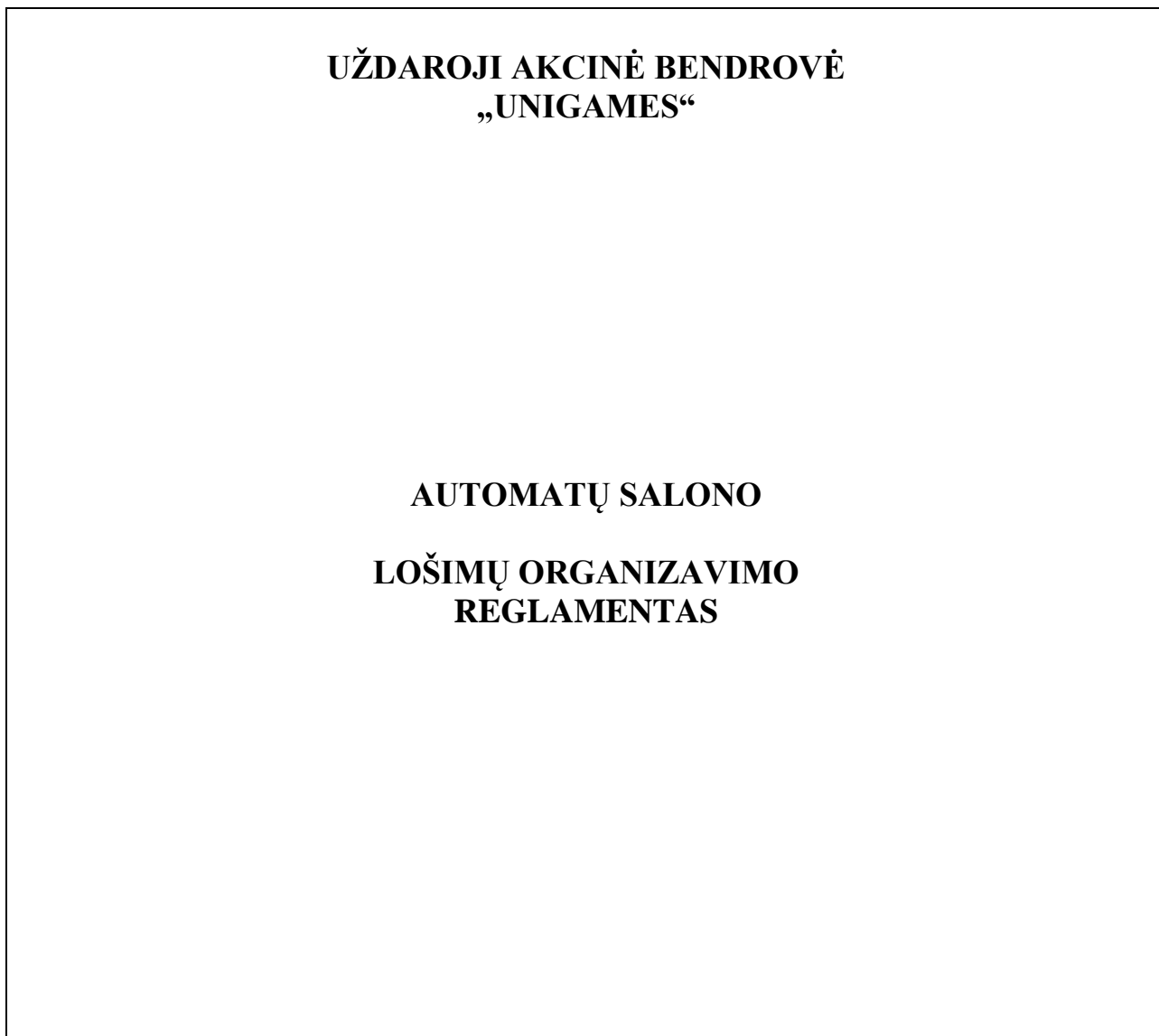
„AUTOMATŲ LOŠIMŲ STATYMŲ DYDŽIAI

Eil. Nr.	Lošimo pavadinimas	Mažiausias statymas, eurai	Mažiausias statymas kreditais	Didžiausias statymas, eurai	Didžiausias statymas kreditais
1	Kazino 2000	0,05	1	0,5	10
2	Linksmasis juokdarys	0,05	1	0,5	10
3	Senas laikrodis	0,05	1	0,5	10
4	Karštas laikrodis	0,05	1	0,5	10
5	Auksinė karūna	0,05	1	0,5	10
6	Samurajaus staigmena	0,05	1	0,5	10
7	Meistro lošimas	0,05	1	0,5	10
8	Laukinis bulius	0,05	1	0,5	10
9	Šėlstanti ugnis	0,05	1	0,5	10
10	Juokdarys skrynioje	0,05	1	0,5	10
11	Auksinė Nevados sala	0,05	1	0,5	10
12	Trigubas auksas	0,05	1	0,5	10
13	Aukso linijos	0,05	1	0,5	10
14	Stambus laimikis	0,05	1	0,5	10
15	Paslaptieji lošimai III	0,05	1	0,5	10
16	Daugiabūgnis	0,05	1	0,5	10
17	Juodasis juokdarys	0,05	1	0,5	10
18	Galingasis juokdarys	0,05	1	0,5	10

19	Kabliukas ir nugalėtojas	0,05	1	0,5	10
20	Būgnų karalius	0,05	1	0,5	10
21	Pašėlę vaisiai	0.05	1	0.5	10

”

4. Reglamento titulinis lapas yra pakeičiamas ir išdėstomas taip:



5. Reglamentas papildomas 69 punktu ir išdėstomas taip:

69. UAB „UNIGAMES“ automatų salonų, kuriems taikomas šis reglamentas, galimi pavadinimai yra „UNICLUB“ arba „UNICLUB CASINO“.

Direktorius

A.V.

Audingas Matulevičius