

Priedas Nr. 1 prie UAB „Top Sport“ B kategorijos lošimo automatų salono lošimų organizavimo reglamento

PATVIRTINTA:

2018 m. lapkričio 22 d.

Lošimų priežiūros tarnybos prie LR Finansų ministerijos direktoriaus įsakymu Nr. DI-608

## **UAB „TOP SPORT“ B KATEGORIJS LOŠIMO**

### **AUTOMATŲ SALONUOSE LOŠIAMŲ LOŠIMŲ TAISYKLĖS**

1. UAB „Top Sport“ lošimo automatų salonuose eksploatuojamais lošimo automatais yra lošiami šie lošimai: „Kazino 2000“ („Casino 2000“); „Linksmasis Juokdarys“ („Jolly Joker“); „Senas laikrodis“ („Old Timer“); „Karštas laikrodis“ („Hot Timer“); „Auksinė karūna“ („Golden Crown“); „Laukinis bulius“ („Wild bull“); „Nuostabus laimėjimas“ („Super Jackpot“), „Šėlstanti ugnis“ („Inferno“); „Trigubas auksas“ („Triple gold“), „Juokdarys skrynioje“ („Jack in the Box“); „Banko įsilaužėlis“ („Bank breaker“); „Aukso linijos“ („Gold lines“); „Stambus laimikis“ („Big Catch“); „Kabliukas ir nugalėtojas“ („Hook line & winner“); „Juodasis Juokdarys“ („Black Jack“), „Būgnų karalius“ („Reel King“), „Galingasis juokdarys“ („Power Joker“).

### ***LOŠIMŲ TAISYKLĖS***

#### **2.1. Žaidimas „Kazino 2000“ („Casino 2000“)**

2.2. Lošimo tikslas – laimėti maksimalų galimą laimėjimą, surinkus simbolių derinį, už kurį laimėjimas gali būti išmokamas.

2.3. Lošimas vykdomas sukantis trims būgnams, penkiose laimėjimo linijose.

2.4. Pagrindiniame lošime lošimas gali būti lošiamas, atliekant 6 skirtingo dydžio statymus: 1, 2, 4, 6, 8, 10 kreditų.

2.5. Laimėjimas, kurį laimėjo lošėjas surinkęs laimingą simbolių derinį, yra matomas lošimo automato ekrane. Atlikus 1 ir/ar 2 kreditų statymą, laimėjimas priklauso nuo vienodų simbolių išsidėstymo tik vienoje linijoje. Lošiant vienoje linijoje, automato ekrane pagal automato technines charakteristikas parodomas laimėjimas, kuris būtų išmokėtas atlikus 2 kreditų statymą. Atlikus 1 kredito statymą, automatas laimėjimą apskaičiuoja padalindamas laimėjimą pusiau, apie ką lošėjas yra informuojamas aparato ekrane iš karto po 1 kredito vertės statymo atlikimo. Atlikus kitų nurodytų kreditų statymus, laimėjimų dydis priklauso nuo surinktų laimingų simbolių, yra matomas lošimo automato ekrane matomoje laimėjimų lentelėje.

2.6. Laimingas simbolių derinys suteikiantis didžiausią laimėjimą – trys „Joker“ simboliai vienoje linijoje. Atitinkamai (nuo 1 kredito statymo didėjant statymams) pagal statymo dydį laimima: 200, 400, 800, 1200, 1600 ir 2000 kreditų.

2.7. Pagrindiniame lošime kiekvienas laimėjimas gali būti pervedamas į langelį „KREDITAI“ paspaudžiant mygtuką „Paimti“. Taip pat lošėjas turi galimybę rizikuoti laimėjimu paspaudžiant mygtuką „Skaičius“ ar „Herbas“, kuomet atspėjus išlošimas padvigubinamas, o neatspėjus prarandamas laimėjimas. Laimėjimas gali būti dvigubinamas iki tol, kol neviršijama maksimali galima laimėjimo suma.

2.8. Pagrindiniame lošime lošiant tik 10 kreditų statymu, lošėjui suteikiama galimybė pratęsti lošimą. Lošimo pratęsimas gali būti lošiamas tik paskiriant 20 kreditų, visi laimėti kreditai yra apskaitomi „Super Bankas“ skaitiklyje ir maksimalus laimėjimas šiame lošime yra 2000 kreditų. Didžiausias laimėjimas gali būti laimimas išsukus 3 „Joker“ simbolius (2000 kreditų) vienoje linijoje, bet taip pat galima laimėti specialų prizą šiame lošimo pratęsimu, kai lošimo automato ekrane matomi 2 „Joker“ simboliai. Kiekviena pora matomų „Joker“ simbolių duoda atsitiktinį laimėjimą, svyruojantį nuo 10 iki 2000 kreditų.

### **3.1. Žaidimas „Linksmasis Juokdarys“ („Jolly Joker“)**

3.2. Lošimo tikslas – laimėti maksimalų galimą laimėjimą, surinkus simbolių derinį, už kurį laimėjimas gali būti išmokamas.

3.3. Pagrindinis lošimas vykdomas sukantis trims būgnams, penkiose laimėjimo linijose.

3.4. Pagrindiniame lošime gali būti lošiama atliekant 2 skirtingus statymus: 1 arba 10 kreditų. Atlikus 1 kredito statymą, visi laimėjimai matomi laimėjimų lentelės dešinėje pusėje

(didžiausias laimėjimas 200 kreditų). Pvz., trys vienoje linijoje esantys „apelsinų“ simboliai suteikia 10 kreditų laimėjimą. Visi laimėjimai bus pervesti į langelį „KREDITAI“ automatiškai.

3.5. Statant 10 kreditų, visi laimėjimai matomi kairėje laimėjimų lentelės pusėje (didžiausias laimėjimas 2000 kreditų). Pvz. trys vienoje linijoje esantys „citrinų“ simboliai suteikia 20 kreditų laimėjimą. Visi laimėjimai gali būti pervesti į langelį „KREDITAI“ spaudžiant pirmą iš kairės mygtuką „Paimti“ arba pratęsti lošimą spaudžiant lošimo pradžios mygtuką „Startas“.

3.6. Lošimo pratęsimas vykdomas sukantis trims viršutinėje lošimo automato dalyje esantiems būgnams, penkiose nurodytų būgnų linijose. Pratęsime lošiama priskiriant 4 skirtingus laimėtų kreditų kiekius: 20, 40, 100, 200. Visi laimėti kreditai yra matomi skaitiklyje „SUPER BANKAS“ ir maksimalus laimėjimas lošimo pratęsime yra 2000 kreditų.

3.7. Priskiriant 20 kreditų, užsidega 5 laimėjimų linijos ir laimėjimai bus nustatomi pagal apšviestą viršutinę laimėjimų lentelę.

3.8. Priskiriant 40 kreditų, užsidega 5 laimėjimų linijos. Visi laimėjimai nustatomi pagal apšviestą viršutinę laimėjimų lentelę.

3.9. Priskiriant 100 kreditų, užsidega 5 laimėjimų linijos. Visi laimėjimai nustatomi pagal apšviestą viršutinę laimėjimų lentelę bei „Joker“ simbolis viduriniame būgne leidžia automatui atsitiktiniu būdu parinkti laimėjimą nuo 100 iki 2000 kreditų.

3.10. Priskiriant 200 kreditų, užsidega 5 laimėjimų linijos. Visi laimėjimai nustatomi pagal apšviestą viršutinę laimėjimų lentelę bei „Joker“ simbolis bet kuriame būgne leidžia aparatui atsitiktiniu būdu parinkti laimėjimą nuo 100 iki 2000 kreditų.

#### **4.1. Žaidimas „Galingasis juokdarys“ („Power Joker“)**

4.2. Tai 6 (šešių) būgnų (3 (trys) apačioje ir 3 (trys) viršuje) lošimas. Apatiniuose būgnuose lošiamo vienoje arba penkiose, o viršutiniuose būgnuose tik penkiose laimėjimo linijose, o 1 kredito vertė gali būti 0,01 euro arba 0,05 euro.

4.3. Šis lošimas yra analogiškas „Jolly Joker“ („Linksmasis juokdarys“) lošimui (žiūrėti 3.1 punktą).

## **5.1. Žaidimas „Senas laikrodis“ („Old Timer“)**

5.2. Lošimo tikslas – laimėti maksimalų galimą laimėjimą, surinkus simbolių derinį, už kurį laimėjimas gali būti išmokamas.

5.3. Pagrindinis lošimas vykdomas sukantis trims būgnams, penkiose laimėjimo linijose.

5.4. Pagrindiniame lošime gali būti lošiama atliekant 2 skirtingus statymus: 1 arba 10 kreditų. Atlikus 1 kredito statymą, visi laimėjimai matomi laimėjimų lentelės dešinėje pusėje. Pvz., trys vienoje linijoje esantys „apelsinų“ simboliai suteikia 10 kreditų laimėjimą. Visi laimėjimai bus pervedami į langelį „KREDITAI“ automatiškai.

5.5. Statant 10 kreditų užsidega 5 laimėjimų linijos ir visi laimėjimai nustatomi pagal laimėjimų lentelės kairę pusę. Pvz., trys „apelsinų“ simboliai vienoje linijoje suteikia 20 kreditų laimėjimą. Visi laimėjimai spaudžiant mygtuką „Paimti“ pervedami į lošėjo turimus kreditus ir matomi kreditų skaitiklyje, arba skiriami lošimo pratęsimui spaudžiant lošimo pradžios mygtuką „Startas“.

5.6. Lošimo pratęsimas vykdomas sukantis trims viršutinėje lošimo automato dalyje esantiems būgnams, penkiose nurodytų būgnų linijose. Pratęsime lošiama priskiriant 3 skirtingus laimėtų kreditų kiekius: 20, 40 arba 100 kreditų. Visi laimėti kreditai yra matomi „SUPER BANKAS“ skaitiklyje ir didžiausias laimėjimas šiame lošimo pratęsime yra 2000 kreditų.

5.7. Priskiriant 20 kreditų, užsidega 5 laimėjimų linijos ir laimėjimai bus išlošiami pagal viršutinę laimėjimų lentelę.

5.8. Priskiriant 40 kreditų, užsidega 5 laimėjimo linijos ir laimėjimai bus išlošiami pagal viršutinę laimėjimų lentelę, o lošimo automatui leidžiama padaryti vieną būgno žingsnį iki artimiausio laimėjimo, jei yra tokia galimybė laimėti.

5.9. Priskiriant 100 kreditų, užsidega 5 laimėjimo linijos ir laimėjimai bus išlošiami pagal viršutinę laimėjimų lentelę bei lošimo automatui leidžiama padaryti tris būgno žingsnius, bet skirtinguose būgnuose, iki artimiausio laimėjimo, jei yra tokia galimybė laimėti.

## **6.1. Žaidimas „Karštas laikrodis“ („Hot Timer“)**

6.2. Lošimo tikslas – laimėti maksimalų galimą laimėjimą, surinkus simbolių derinį, už kurį laimėjimas gali būti išmokamas.

6.3. Pagrindiniame lošime galimi 2 skirtingi statymai: 1 arba 10 kreditų. Statant 1 kreditą, bus aktyvi viena laimėjimų linija, statant 10 kreditų – bus aktyvios penkios laimėjimų linijos. Be to, statant 10 kreditų, laimėjimai bus dvigubai didesni už kiekvieną laimėjimų liniją, nei kad statant 1 kreditą. Pagrindiniame lošime lošiama, sukantis trims būgnams.

6.4. Lošimo pratęsimas galimas tik iš pagrindiniame lošime laimėtų kreditų, kai statymas 10 kreditų. Lošimo pratęsimas vykdomas sukantis trims viršutinėje lošimo automato dalyje esantiems būgnams. Pratęsimе lošiama atliekant 3 skirtingus kreditų priskyrimus: 20, 40 arba 100 kreditų. Visi laimėti kreditai yra matomi „SUPER BANKAS“ skaitiklyje ir didžiausias laimėjimas šiame lošimo pratęsimе yra 2000 kreditų. Visi laimėjimai lošimo pratęsimе bus atsitiktiniai (mystery) laimėjimai: nuo 1 kredito iki maksimalaus galimo laimėjimo.

6.5. Lošėjas gali pasirinkti pagrindinį lošimą paspausdamas mygtuką „STATYMAS“. Tai taip pat veiks lošiant lošimo pratęsimą.

6.6. Lošimo pratęsimе priskiriant 20 kreditų, užsidega 5 laimėjimų linijos trijuose kairėje pusėje viršutinėje lošimo automato dalyje esančiuose būgnuose ir laimėjimai bus išlošiami pagal apšviestą viršutinę laimėjimų lentelę, kuri yra viršutinėje lošimo automato dalyje.

6.7. Lošimo pratęsimе priskiriant 40 kreditų, užsidega 10 laimėjimų linijų keturiuose viršutinėje lošimo automato dalyje esančiuose būgnuose ir laimėjimai bus išlošiami pagal apšviestą viršutinę laimėjimų lentelę, kuri yra viršutinėje lošimo automato dalyje.

6.8. Lošimo pratęsimе priskiriant 100 kreditų, užsidega 10 laimėjimų linijų keturiuose viršutinėje lošimo automato dalyje esančiuose būgnuose ir laimėjimai bus išlošiami pagal apšviestą viršutinę laimėjimų lentelę, kuri yra viršutinėje lošimo automato dalyje, tačiau paskutiniame būgne pasirodžius Juokdario (Joker) simboliui, lošimo automatas atsitiktinai parenka laimėjimą nuo 40 iki 2000 kreditų.

## **7.1. Žaidimas „Auksinė karūna“ („Golden Crown“)**

7.2. Lošimo tikslas – laimėti maksimalų galimą laimėjimą, surinkus simbolių derinį, už kurį laimėjimas gali būti išmokamas.

7.3. Pagrindiniame lošime lošiama sukantis penkiems būgnams. Pagrindiniame lošime galimi 2 skirtingi statymai: 1 arba 10 kreditų. Lošiant visada bus aktyvi viena laimėjimų linija. Visi laimėjimai už 1 kredito statymus bus pervesti į langelį „KREDITAI“ automatiškai.

7.4. Lošimo pratęsimas galimas tik iš pagrindiniame lošime laimėtų kreditų, kai statymas 10 kreditų. Maksimalus laimėjimas lošimo pratęsimе yra 2000 kreditų. Šis pratęsimas visada lošiamas priskiriant 10 kreditų vienai laimėjimų linijai. Galimos laimėjimų linijos: 2, 4, 10 ar 20. Priskiriant 20 kreditų, lošia dvi laimėjimų linijos, 40 kreditų – 4 laimėjimų linijos, 100 kreditų – 10 laimėjimų linijų, 200 kreditų – 20 laimėjimų linijų.

7.5. Maksimalaus statymo mygtukas suaktyvins visas 20 laimėjimų linijų (10 kreditų/vienai laimėjimų linijai) su bendra 200 kreditų priskyrimo suma. Jeigu yra mažiau nei 200 galimų priskirti kreditų, automatas automatiškai parinks sekantį galimą mažesnę priskiriamų kreditų kiekį. Visi laimėjimai iš lošimo pratęsimo yra atsitiktiniai (mystery) laimėjimai (pvz., 1-2000 kreditų).

7.6. Pagrindiniame lošime ir lošimo pratęsimе riterio ir karūnos apdovanojimai išsidėstę pagal laimėjimų linijas (kiekviena laimėjimų linija turi savo konfigūraciją, su kuria galima susipažinti paspaudus mygtuką „PAGALBA“) visais statymų dydžiais duos specialų laimėjimą. Trys išsidėstę „riterio“ arba „karūnos“ simboliai = 1 specialus laimėjimas, keturi „riterio“ arba „karūnos“ simboliai = 2 specialūs laimėjimai, penki „riterio“ arba „karūnos“ simboliai = 3 specialūs laimėjimai. Specialių laimėjimų dydžiai matomi ekrane paspaudus mygtuką „PAGALBA“. Specialių laimėjimų dydis yra tiesiogiai proporcingas statymui. Specialusis laimėjimas atsirandantis per lošimo pratęsimą visada bus 20-ies kartotinis.

### **8.1. Žaidimas „Laukinis bulius“ („Wild bull“)**

8.2. Lošimo tikslas – laimėti maksimalų galimą laimėjimą, surinkus simbolių derinį, už kurį laimėjimas gali būti išmokamas.

8.3. Lošimas pradedamas paspaudus mygtuką „STARTAS“. Norėdamas lošti, lošėjas turi, mesdamas monetas į automata, langelyje „KREDITAI“ sukaupti norimą kreditų skaičių. Lošėjas gali pasirinkti norimą statymą – pagrindiniame lošime galimi 2 skirtingi statymai: 1 kreditas (1 kreditas = 0,05 euro) arba 10 kreditų (10 kreditų = 0,5 euro).

8.4. „Laukinis bulius“ – tai trijų būgnų lošimas turintis 5 laimėjimo linijas.

8.5. Paspaudus mygtuką „PAGALBA“ ekrane pateikiamas lošimo aprašymas. Taip pat pasirinkus mygtuką „PAGALBA“ lošėjas gali pamatyti laimėjimų lentelę.

8.6. Pagrindinis „Laukinio buliaus“ lošimas vyksta apatiniuose automato būgnuose, o šio lošimo pratęsimas – viršutiniuose automato būgnuose. Pagrindinis lošimas vyksta vienoje lošimo linijoje, nepriklausomai nuo to, kokio dydžio (1 ar 10) kreditų statymas buvo atliktas. „Laukinio buliaus“ lošimo pratęsimas vyksta penkiose lošimo linijose. Lošimo pratęsimas galimas tik tada, kai pagrindiniame lošime buvo atliekami 10 kreditų statymai.

8.7. Mygtuko „STATYMAS“ pagalba lošėjas gali nuspręsti kokio dydžio jam atlikti statymą.

8.8. Lošėjas gali atlikti 1 kredito arba 10 kreditų statymą. Lošėjui pasirinkus 1 kredito statymą, laimėjimas bus perkeliamas į „kreditų“ skaitiklį. Lošėjui pasirinkus 10 kreditų statymą ir laimėjus, laimėjimas perkeliamas į „SUPER BANKO“ skaitiklį. Lošimo pratęsimas galimas tik iš pagrindiniame lošime laimėtų kreditų, kai statymas 10 kreditų. Maksimalus laimėjimas lošimo pratęsimu yra 2000 kreditų. Visi laimėjimai iš lošimo pratęsimo yra atsitiktiniai (*mystery*) laimėjimai (pvz., 1 - 2000 kreditų).

8.9. Iš kreditų, esančių „SUPER BANKE“, lošėjas gali paskirti: 20, 40, 100 arba 200 kreditų. Šie lošimų pratęsimai bus lošiami iš „SUPER BANKO“. Lošėjui paskyrus 20 kreditų, jam suteikiama galimybė lošti penkiomis linijomis. Paskyrus 40 kreditų, bus lošiama penkiomis linijomis ir lošėjui bus suteikiami dvigubai didesni laimėjimai. Priskyrus 100 kreditų, „Laukinio buliaus“ simbolis pakeis bet kurį kitą paskutinio būgno simbolį. Priskyrus 200 kreditų, „Laukinio buliaus“ simbolis taip pat pakeis bet kurį kitą paskutinio būgno simbolį, arba, jeigu šio simbolio pagalba nebus sudaromas laimėjimo derinys, lošėjas vis tiek gaus atsitiktinį laimėjimą nuo 100 iki 2000 kreditų.

8.10. Lošėjui surinkus maksimalų 2000 kreditų skaičių, ekrane pasirodo užrašas „Maksimalus laimėjimas“ („JACKPOT“) ir laimėjimas persikelia į „kreditų“ skaitiklį. Laimėjimas išmokamas paspaudus mygtuką „IŠMOKĖTI“.

## **9.1. Žaidimas „Nuostabus laimėjimas“ („Super Jackpot“)**

9.2. Lošimas pradedamas paspaudus mygtuką „STARTAS“. Norėdamas lošti, lošėjas turi, mesdamas monetas į automata, langelyje „KREDITAI“ sukaupti norimą kreditų skaičių.

9.3. Lošėjas gali pasirinkti norimą statymą – pagrindiniame lošime galimi 2 skirtingi statymai: 1 kreditas (1 kreditas = 0,05 euro) ir 10 kreditų (10 kreditų = 0,5 euro).

9.4. „Nuostabus laimėjimas“ – tai trijų būgnų lošimas turintis 5 laimėjimo linijas.

9.5. „Nuostabus laimėjimo“ lošimo tikslas – surinkti lošime siūlomus laimėjimus arba surinkti maksimalų laimėjimą.

9.6. Pagrindinis „Nuostabus laimėjimo“ lošimas vyksta apatiniuose automato būgnuose, o šio lošimo pratęsimas – viršutiniuose automato būgnuose. Pagrindiniame lošime, lošėjui atlikus 1 kredito statymą, lošimas vyksta vienoje lošimo linijoje, o atlikus 10 kreditų statymą – penkiose lošimo linijose.

„Nuostabus laimėjimo“ lošimo pratęsimas vyksta 5 arba 10 lošimo linijose. Lošimo pratęsimas galimas tik tada, kai pagrindiniame lošime buvo atliekami 10 kreditų statymai.

9.7. Mygtuko „STATYMAS“ pagalba lošėjas gali nuspręsti kokio dydžio jam atlikti statymą. Lošėjui pasirinkus 1 kredito statymą, laimėjimas bus perkeliamas į „kreditų“ skaitiklį. Lošėjui pasirinkus 10 kreditų statymą ir laimėjus, laimėjimas perkeliamas į „SUPER BANKO“ skaitiklį.

9.8. Maksimalus laimėjimas lošimo pratęsimu yra 2000 kreditų. Visi laimėjimai iš lošimo pratęsimo yra atsitiktiniai (mystery) laimėjimai (pvz. 1-2000 kreditų).

Iš kreditų, esančių „SUPER BANKE“, lošėjas gali paskirti: 20, 40, 100 arba 200 kreditų. Šie lošimų pratęsimai bus lošiami iš „SUPER BANKO“. Lošėjui paskyrus 200 kreditų, jam suteikiama galimybė lošti 4 būgnuose ir visomis 10 laimėjimo linijomis. Paskyrus 20 kreditų, bus lošiama penkiomis linijomis ir gaunami atitinkami laimėjimai pagal laimėjimo lentelę. Paskyrus 40 kreditų, bus lošiama penkiomis linijomis ir gaunami atitinkami dvigubi laimėjimai pagal laimėjimo lentelę (laimėjimo lentelė pavaizduota ant lošimo automato priekinio stiklo). Priskyrus 100 kreditų, bus lošiama penkiomis linijomis ir trečiame būgne „Juokdario“ (Joker) simbolis suteiks lošėjui galimybę atsitiktinai laimėti nuo 1 iki 2000 kreditų. Priskyrus 200 kreditų, bus lošiama dešimčia linijų ir ketvirtame būgne „Juokdario“ (Joker) simbolis suteiks lošėjui galimybę atsitiktinai laimėti nuo 1 iki 2000 kreditų.

9.9. Lošėjui surinkus maksimalų 2000 kreditų skaičių, ekrane pasirodo užrašas „maksimalus laimėjimas“ („JACKPOT“) ir laimėjimas persikelia į „kreditų“ skaitiklį. Laimėjimas išmokamas paspaudus mygtuką „IŠMOKĖTI“.

### **10.1. Žaidimas „Šėlstanti ugnis“ („Inferno“)**

10.2. Lošimo tikslas – laimėti maksimalų galimą laimėjimą, surinkus simbolių derinį, už kurį laimėjimas gali būti išmokamas.

10.3. Lošimas pradedamas paspaudus mygtuką „STARTAS“. Norėdamas lošti, lošėjas turi, mesdamas monetas į automata, langelyje „KREDITAI“ sukaupti norimą kreditų skaičių. Lošėjas gali pasirinkti norimą statymą – pagrindiniame lošime galimi 2 skirtingi statymai: 1 kreditas (1 kreditas = 0,05 euro) arba 10 kreditų (10 kreditų = 0,5 euro).

10.4. „Šėlstanti ugnis“ – tai trijų būgnų lošimas, turintis 5 laimėjimo linijas.

10.5. Pagrindinis „Šėlstanti ugnis“ lošimas vyksta apatiniuose automato būgnuose, o šio lošimo pratęsimas – viršutiniuose automato būgnuose. Pagrindiniame lošime lošėjui pasirinkus 1 kredito statymą, lošimas vyksta vienoje lošimo linijoje, o pasirinkus 10 kreditų statymą – lošimas vyks 5 lošimo linijose. „Šėlstančios ugnies“ lošimo pratęsimas vyksta penkiose lošimo linijose. Lošimo pratęsimas galimas tik tada, kai pagrindiniame lošime buvo atliekami 10 kreditų statymai.

10.6. Mygtuko „STATYMAS“ pagalba lošėjas gali nuspręsti kokio dydžio jam atlikti statymą.

10.7. Lošėjas gali atlikti 1 kredito arba 10 kreditų statymą. Lošėjui pasirinkus 1 kredito statymą, laimėjimas bus perkeliamas į „kreditų“ skaitiklį. Lošėjui pasirinkus 10 kreditų statymą ir laimėjus, laimėjimas perkeliamas į „SUPER BANKO“ skaitiklį. Lošimo pratęsimas galimas tik iš pagrindiniame lošime laimėtų kreditų, kai statymas 10 kreditų. Maksimalus laimėjimas lošimo pratęsimе yra 2000 kreditų. Visi laimėjimai iš lošimo pratęsimo yra atsitiktiniai (mystery) laimėjimai (pvz., 1-2000 kreditų).

10.8. Pagrindiniame lošime lošėjai gali gauti atsitiktinius laimėjimus. Du „Juokdario“ (Joker) simboliai suteiks atsitiktinį laimėjimą nuo 20 iki 400 kreditų, o trys „Juokdario“ (Joker) simboliai suteiks atsitiktinį laimėjimą nuo 40 iki 100 kreditų.

10.9. Iš kreditų, esančių „SUPER BANKE“, lošėjas gali paskirti: 20, 40, 100 arba 200 kreditų. Šie lošimų pratęsimai bus lošiami iš „SUPER BANKO“. Lošimo pratęsimu lošėjas gauna papildomus laimėjimus. Priklausomai nuo statymo dydžio galimi šie deriniai, suteikiantys papildomus laimėjimus: lošėjui paskyrus 20 kreditų statymą, laimėjimą suteiks 2 „magiški simboliai“ išsisukę bet kuriuose dvejuose būgnuose. Lošėjui paskyrus 40 kreditų statymą, laimėjimą suteiks 1 „magiškas simbolis“ išsisukęs viduriniame būgne. Lošėjui paskyrus 100 kreditų statymą, laimėjimą suteiks 2 „magiški simboliai“ išsisukę pirmame ir antrame būgnuose bei lošėjas gaus papildomą atsitiktinį laimėjimą už kiekvieną „magišką simbolį“. Lošėjui paskyrus 200 kreditų statymą, laimėjimą suteiks 3 „magiški simboliai“ išsisukę visuose trijuose būgnuose bei lošėjas gaus papildomą atsitiktinį laimėjimą už kiekvieną „magišką simbolį“.

10.10. Lošėjui surinkus maksimalų 2000 kreditų skaičių, ekrane pasirodo užrašas „maksimalus laimėjimas“ („JACKPOT“) ir laimėjimas persikelia į „kreditų“ skaitiklį. Laimėjimas išmokamas paspaudus mygtuką „IŠMOKĖTI“.

### **11.1. Žaidimas „Trigubas auksas“ („Triple Gold“)**

11.2. „Trigubas auksas“ – tai šešių būgnų (3 apačioje ir 3 viršuje) lošimas. Apatiniuose būgnuose lošiama 5 laimėjimo linijose. Viršutiniuose būgnuose lošiama taip pat 5 laimėjimo linijose.

11.3. Mygtuko „STARTAS“ pagalba pradedamas lošimas. Pagrindiniame lošime galimi 2 skirtingi statymai: 1 kreditas (1 kreditas = atitinkamai 0,01 euro arba 0,05 euro) ir 10 kreditų (10 kreditų = atitinkamai 0,1 euro arba 0,5 euro). Mygtuko „STATYMAS“ pagalba pasirenkamas statymas: 1 arba 10 kreditų.

11.4. Pagrindinis „Trigubas auksas“ lošimas vykdomas trijuose apatiniuose būgnuose. Lošimo tikslas – surinkti laimingus simbolių derinius vienoje iš penkių laimėjimo linijų, už kurias suteikiami kreditai.

11.5. Pagrindiniame lošime lošėjui, pasirinkus 1 kredito statymą, lošimas vyksta vienoje lošimo linijoje. Šioje linijoje gauti laimėjimai bus automatiškai pervedami į kreditų skaitiklį. Esant statymui 10 kreditų ir 5 aktyvioms laimėjimo linijoms, visų linijų laimėjimai automatiškai bus susumuojami ir laimėjimas, mygtuko „STARTAS“ pagalba, gali būti

pervestas į kreditų skaitiklį padaugintas (dvigubai/nieko) arba pervestas į „CLUB BANKO“ skaitiklį. Mygtuko „IŠMOKĖTI“ pagalba išmokamas laimėjimas.

11.6. Pagrindiniame lošime esant statymui 10 kreditų ir lošėjui gavus laimėjimą, jam siūloma laimėjimą padauginti spaudžiant mygtukus „X2“ arba „X0“ arba, mygtuko „PASIIMTI“ pagalba, pervesti laimėjimą į kreditų skaitiklį. Daugybės metu ant automato apatinio ekrano paeiliui viena po kitos šviečia lempučių „X2“ ir „X0“. Lošėjui siekiant padauginti laimėjimą, jis turi sustabdyti daugybės lošimą mygtuko „X2“ pagalba. Jei lieka degti „X0“ lempučių, laimėjimas tampa lygus nuliui. Lošimo metu galima keisti laimėjimo tikimybę ir dydį. Spaudžiant mygtuką „PASIRINKTI“ – galimos tokios laimėjimo tikimybės: „X2“ mygtukas, kuris yra aktyvus jau lošimo pradžioje, suteikia 50% laimėjimo tikimybę, mygtukas „PASIRINKTI“ „X4“ – 25% laimėjimo tikimybę, mygtukas „PASIRINKTI“ „X5“ – 20% laimėjimo tikimybę ir mygtukas „PASIRINKTI“ „X10“ – 10% laimėjimo tikimybę. Jei laimėjimas tampa lygus nuliui, daugybės lošimas baigiasi. Daugybės lošimas vykdomas tol, kol lošėjas nuspręs pasiimti laimėjimą arba bus pasiektas maksimalus galimas laimėjimas. Padauginus laimėjimą lošėjas mygtuko „PASIIMTI“ pagalba gali pervesti laimėtus kreditus į kreditų skaitiklį arba, mygtuko „STARTAS“ pagalba, gali pervesti kreditus į „CLUB BANKO“ skaitiklį. Maksimalus galimas laimėjimas daugybės metu – 2000 kreditų. Pasiekus 2000 kreditų laimėjimą, šie kreditai automatiškai bus pervesti į kreditų skaitiklį.

11.7. Lošimo pratęsimas vykdomas trijuose viršutiniuose automato būgnuose 5 laimėjimo linijose iš „CLUB BANKO“ skaitiklio sukauptos kreditų sumos. Lošėjas gali lošimo pratęsimui paskirti 20, 40, 100 arba 200 kreditų. Lošimo tikslas – surinkti laimingus simbolių derinius vienoje iš 27 laimėjimo linijų, už kurias suteikiami kreditai. Visų aktyvių laimėjimo linijų laimėjimai bus automatiškai susumuojami ir pervedami į „CLUB BANKO“ skaitiklį. Mygtuko „PASIIMTI“ pagalba kreditai iš „CLUB BANKO“ skaitiklio gali būti pervesti į kreditų skaitiklį arba lošėjas galės tęsti lošimą, kol bus pasiekta maksimali 2000 kreditų suma.

11.8. Lošimo pratęsimas esant statymui 20 kreditų arba 40 kreditų, viduriniame būgne atsisukęs „Karūnos“ simbolis atstos bet kurį kitą simbolį, siekiant sudaryti trijų vienodų simbolių derinį, už kurį suteikiamas laimėjimas.

11.9. Lošimo pratęsimе esant statymui 100 kreditų arba 200 kreditų bet kuriame būgne atsisukęs „Karūnos“ simbolis atstos bet kurį kitą simbolį, siekiant sudaryti trijų vienodų simbolių derinį, už kurį suteikiamas laimėjimas.

11.10. Lošimo pratęsimе galimas papildomas „aukso luito“ laimėjimas. Bet kurioje iš penkių laimėjimo linijų atsisukus „trijų aukso luitų“ simboliams ant lošimo automato ekrano pavaizduojami trys paeiliui šviečiantys „Aukso luitai“. Mygtuko „STARTAS“ pagalba, lošėjui, atsitiktiniu būdu užgesinus vieną iš simbolių, ekrane parodoma luito vertė ir, priklausomai nuo pasirinkto statymo dydžio, lošėjui bus suteikiamas papildomas laimėjimas.

11.11. Tiek pagrindiniame, tiek lošimo pratęsimе lošėjui surinkus maksimalų 2000 kreditų skaičių, automatas parodo jį „CLUB BANKO“ skaitiklyje ir automatiškai perveda į kreditų skaitiklį.

11.12. Laimėjimas išmokamas paspaudus mygtuką „IŠMOKĖTI“.

## **12.1 Žaidimas „Juokdarys skrynioje“ („Jack in the Box“)**

12.2. „Juokdarys skrynioje“ – tai šešių būgnų (3 apačioje, 3 viršuje) lošimas. Apatiniuose būgnuose lošiama 5 laimėjimo linijose ir viršutiniuose būgnuose lošiama 5 laimėjimo linijose.

12.3. Mygtuko „STARTAS“ pagalba pradedamas lošimas. Pagrindiniame lošime galimi 2 skirtingi statymai: 1 kreditas (1 kreditas = atitinkamai 0,01 euro arba 0,05 euro) ir 10 kreditų (10 kreditų = atitinkamai 0,1 euro arba 0,5 euro). Mygtuko „STATYMAS“ pagalba pasirenkamas statymas 1 arba 10 kreditų.

12.4. Pagrindinis „Juokdarys skrynioje“ lošimas vykdomas trijose apatiniuose būgnuose. Lošimo tikslas – surinkti trijų vienodų laimingų simbolių derinius, už kuriuos suteikiami kreditai.

12.5. Pagrindiniame lošime lošėjui pasirinkus 1 kredito statymą, lošimas vyksta vienoje lošimo linijoje. Šioje linijoje gauti laimėjimai bus automatiškai pervedami į kreditų skaitiklį. Esant statymui 10 kreditų ir 5 aktyviom laimėjimo linijom, visų linijų laimėjimai automatiškai bus susumuojami ir laimėjimas, mygtuko „STARTAS“ pagalba, gali būti pervestas į kreditų skaitiklį, padaugintas (dvigubai/nieko) arba pervestas į „CLUB BANKO“ skaitiklį. Mygtuko „IŠMOKĖTI“ pagalba išmokamas laimėjimas.

12.6. Pagrindiniame lošime esant statymui 10 kreditų ir lošėjui gavus laimėjimą, jam siūloma laimėjimą padauginti spaudžiant mygtukus „ŠIRDIS“ arba „VYNAS“ arba mygtuko „PASIIMTI“ pagalba pervesti laimėjimą į kreditų skaitiklį. Daugybės metu ant automato apatinio ekrano paeiliui viena po kitos šviečia lemputės „ŠIRDIS“ ir „VYNAS“. Lošėjui siekiant padauginti laimėjimą, jis turi sustabdyti daugybės lošimą mygtukų „ŠIRDIS“ arba „VYNAS“ pagalba. Kai stabdoma su mygtuku „ŠIRDIS“, „ŠIRDIES“ lemputė turi likti degti, kad laimėjimas būtų padaugintas. Jei lieka degti „VYNO“ lemputė, laimėjimas tampa lygus nuliui. Kai stabdoma su mygtuku „VYNAS“, „VYNO“ lemputė turi likti degti, kad laimėjimas būtų padaugintas. Jei lieka degti „ŠIRDIES“ lemputė, laimėjimas tampa lygus nuliui. Jei laimėjimas tampa lygus nuliui, daugybės lošimas baigiasi. Daugybės lošimas vykdomas tol, kol lošėjas nuspręs pasiimti laimėjimą arba bus pasiektas maksimalus galimas laimėjimas. Padauginus laimėjimą lošėjas mygtuko „Pasiimti“ pagalba gali pervesti laimėtus kreditus į kreditų skaitiklį arba mygtuko „STARTAS“ pagalba gali pervesti kreditus į „CLUB BANKO“ skaitiklį. Maksimalus galimas laimėjimas daugybės metu – 2000 kreditų. Pasiekus 2000 kreditų laimėjimą, šie kreditai automatiškai bus pervesti į kreditų skaitiklį.

12.7. Pagrindiniame lošime lošėjas gali gauti atsitiktinius laimėjimus. Du „Juokdarių simboliai“ suteiks atsitiktinį laimėjimą nuo 10 iki 400 kreditų, o trijų „Juokdarių“ simboliai suteiks atsitiktinį laimėjimą nuo 20 iki 1000 kreditų. Didžiausias laimėjimas pagrindiniame lošime yra 2000 kreditų.

12.8. Lošimo pratęsimas vykdomas trijuose viršutiniuose automato būgnuose 5 laimėjimo linijose, iš „CLUB BANKO“ skaitiklio sukauptos kreditų sumos. Lošėjas gali lošimo pratęsimui paskirti 20, 40, 100 arba 200 kreditų. Lošimo tikslas – surinkti laimingus simbolių derinius, už kuriuos suteikiami kreditai. Visų aktyvių laimėjimo linijų laimėjimai bus automatiškai susumuojami ir pervedami į „CLUB BANKO“ skaitiklį. Mygtuko „PASIIMTI“ pagalba kreditai iš „CLUB BANKO“ skaitiklio gali būti pervesti į kreditų skaitiklį arba lošėjas galės tęsti lošimą, kol bus pasiekta maksimali 2000 kreditų suma.

12.9. Lošimo pratęsime esant statymui 20 kreditų arba 40 kreditų, viduriniame būgne atsisukęs „Karūnos“ simbolis atstos bet kurį kitą simbolį, siekiant sudaryti trijų vienodų simbolių derinį, už kurį suteikiamas laimėjimas.

12.10. Lošimo pratęsimе esant statymui 100 kreditų arba 200 kreditų bet kuriame būgne atsisukęs „Karūnos“ simbolis atstos bet kurį kitą simbolį siekiant sudaryti trijų vienodų simbolių derinį, už kurį suteikiamas laimėjimas.

12.11. Lošimo pratęsimе galimas papildomas „Juokdarys skrynioje“ laimėjimas. Bet kurioje iš penkių laimėjimo linijų atsisukus „Trijų skrynių“ simboliams ant lošimo automato viršutinio ekrano pavaizduojamos trys užverstos kortos. Mygtukų, ant kurių pavaizduoti kortų simboliai, pagalba lošėjas turi pasirinkti vieną iš pavaizduotų kortų. Mygtuko „VYNAS“ pagalba pasirenkama dešinėje pusėje esanti korta. Mygtuko „ŠIRDIS“ pagalba pasirenkama viduryje esanti korta. Mygtuko „STATYMAS“ pagalba pasirenkama kairėje pusėje esanti korta. Pasirinkus vieną iš kortų, ekrane parodoma kortos vertė ir, priklausomai nuo pasirinkto statymo dydžio, lošėjui bus suteikiamas papildomas laimėjimas. Pavyzdžiui „KARALIUS“ korta duos laimėjimą 1000 kreditų (esant statymui 40 kreditų ) arba 2000 kreditų (esant statymui 200).

12.12. Tiek pagrindiniame tiek lošimo pratęsimе lošėjui surinkus maksimalų 2000 kreditų skaičių, automatas parodo jį „CLUB BANKO“ skaitiklyje ir automatiškai perveda į kreditų skaitiklį.

12.13. Laimėjimas išmokamas paspaudus mygtuką „IŠMOKĖTI“.

### **13.1. Žaidimas „Bank Breaker“ („Banko įsilaužėlis“)**

13.2. Lošimo tikslas – laimėti maksimalų galimą laimėjimą, surinkus simbolių derinį, už kurį yra išmokamas laimėjimas.

13.3. Mygtuko „STARTAS“ pagalba pradamas lošimas. Pagrindiniame lošime galimi 2 skirtingi statymai: 1 kreditas (1 kreditas = 0,05 euro) ir 10 kreditų (10 kreditų = 0,5 euro). Mygtuko „STATYMAS“ pagalba pasirenkamas statymas: 1 arba 10 kreditų.

13.4 Pagrindiniame lošime lošiama sukantis trims apatiniams būgnams, o lošimo pratęsimе lošiama sukantis naujai atsiradusiems trims arba – 100 kreditų paskyrimo atveju – keturiems viršutiniams būgnams. „Bank Breaker“ („Banko įsilaužėlis“) turi penkių išmokėjimo linijų pagrindinį lošimą. Laimėjimas, kurį laimi lošėjas surinkęs laimingą simbolių derinį, yra matomas lošimo automato ekrane.

13.5. Atlikus 1 kredito statymą, lošiama vienoje laimėjimo linijoje sukantis trims apatiniams būgnams. Lošėjas laimi, jeigu vienoje laimėjimo linijoje išsidėsto vienodi simboliai.

Laimėjimų dydžiai – išskyrus laimėjimą, kai išsisuka simbolis „PASLAPTIS“ – matosi lošimo automato ekrane matomoje laimėjimų lentelėje. Laimėjimai automatiškai susumuojami ir kaip kreditai lošimui pervedami tolimesniam (papildomam) lošimui ir parodomi skaitiklyje „SUPER BANKAS“.

Atlikus 10 kreditų statymą lošiama trimis apatiniais būgnais penkiose laimėjimo linijose. Laimėjimo dydis priklauso nuo surinktų laimingų simbolių ir yra matomas lošimo automato ekrane matomoje laimėjimų lentelėje:

	STATYMAS 1	STATYMAS 10
	1 LINIJA	5 LINIJOS
3 x Aukso puodas	200	2000
3 x Varpeliai	100	200
3 x Melionai	40	80
3 x Citrinos	10	20
3 x Vyšnios	10	20
3 x Paslaptys	10-200	20-400
	SPĖTI	SPĖTI

13.6. Pagrindinio lošimo metu, t. y. atliekant 1 arba 10 kreditų statymus, lošėjas gali išsukti laimingą trijų simbolių „PASLAPTIS“ derinį.

Atlikus 1 kredito statymą „PASLAPTIS“ simbolių laimėjimas laimimas tada, kai trys simboliai „PASLAPTIS“ išsidėsto tik vienoje laimėjimo linijoje. Atlikus 10 kreditų statymą, „PASLAPTIS“ simbolių laimėjimas laimimas tada, kai trys simboliai „PASLAPTIS“ išsidėsto nors vienoje iš 5 laimėjimo linijų. Siekiant gauti „PASLAPTIES“ simbolių laimėjimą, toliau lošiama viršutiniame automato ekrane. „PASLAPTIES“ laimėjimo atveju lošėjas viršutiniame automato ekrane mato šešis seifus su

trijų skaičių kombinacijomis, kurios užrašytos ant kiekvieno seifo ir yra skirtos tiems seifams atrakinti. Lošėjas pasirenka bet kurį seifą, iš kurio jis nori gauti pasirinktame seife esantį laimėjimą. Seifas atrakinamas, ekrane matomų mygtukų pagalba surinkus ant pasirinkto seifo matomą skaičių kombinaciją. Suvedus skaičių kombinaciją, seifas „atsirakina“, o lošėjas mato laimėtą kreditų sumą. Jeigu „PASLAPTIS“ buvo laimėta, pagrindiniame lošime pastačius 1 kreditą, „PASLAPTIES“ laimėjimų dydis yra 10 – 200 kreditų. Jeigu „PASLAPTIS“ buvo laimėta pagrindiniame lošime pastačius 10 kreditų, „PASLAPTIES“ laimėjimų dydis yra 20 – 400 kreditų. Laimėti kreditai pervedami į „SUPER BANKĄ“.

13.7. Lošdamas pagrindinį lošimą ir atlikdamas 1 arba 10 kreditų statymus lošėjas gali laimėti atsitiktinio dydžio „AUKSO PUODA“. „AUKSO PUODAS“ laimimas, jeigu trys „AUKSO PUODO“ simboliai išsisuka vienoje laimėjimo linijoje, jeigu buvo atliktas 1 kredito statymas, arba nors vienoje iš penkių laimėjimo linijų, jeigu buvo atliktas 10 kreditų statymas. Maksimalus „AUKSO PUODO“ dydis – 2000 kreditų.

13.8. Lošimo pratęsimе lošiama lošimo automato ekrane naujai pasirodžiusiais trimis viršutiniais būgnais, penkiose laimėjimo linijose, atliekant paskyrimus iš „SUPER BANKO“. Šiuo atveju galimi 20, 40 arba 100 kreditų paskyrimai. Atlikus 20 kreditų paskyrimą, galimi atsitiktiniai laimėjimai nuo 1 iki 400 kreditų. Atlikus 40 kreditų vertės paskyrimą, galimi atsitiktiniai laimėjimai nuo 1 iki 800 kreditų. Tik atlikus 100 kreditų vertės paskyrimą, ekrane automatiškai atsiranda dar vienas – ketvirtas – viršutinis būgnas, kuriuo taip pat yra lošiama. Šiuo atveju, t. y. tik atlikus 100 kreditų vertės paskyrimą, lošimas vykdomas 10 laimėjimo linijų, o taip pat yra aktyvuojamas „WILD“ simbolis, kuris pakeičia bet kurį kitą simbolį, sudarant laimingą simbolių derinį. Visi laimėjimai matomi lošimo automato ekrane matomoje laimėjimų lentelėje, o maksimalus galimas laimėjimas šiuo atveju yra 2000 kreditų.

13.9. Išsukus laimingų simbolių derinį pagrindiniame lošime ir/ar lošimo pratęsimе ir laimėjus tam tikrą kiekį kreditų, laimėjimai automatiškai susumuojami ir pervedami į „SUPER BANKO“ skaitiklį. Mygtuko „PASIIMTI“ pagalba kreditai iš „SUPER BANKO“ skaitiklio gali būti pervesti į kreditų skaitiklį, iš kurio yra galimybė pasiimti laimėjimą paspaudžiant mygtuką „IŠMOKĖTI“, arba lošėjas gali tęsti lošimą, kol surinks maksimalią 2000 kreditų sumą.

#### **14.1. Žaidimas „Aukso linijos“ („Gold lines“)**

14.2. „Aukso linijos“ – tai septynių būgnų (3 apačioje, 4 viršuje) lošimas, kurio tikslas – surinkti trijų vienodų laimingų simbolių derinį, už kurį suteikiami kreditai. Tiek pagrindiniame „Aukso linijos“ lošime, tiek ir lošimo pratęsimе laimėjimo dydis priklauso nuo statymo dydžio.

14.3. Mygtuko „STARTAS“ pagalba pradedamas lošimas. Pagrindiniame lošime galimi 2 skirtingi statymai: 1 kreditas (1 kreditas = atitinkamai 0,01 euro arba 0,05 euro) ir 10 kreditų (10 kreditų = atitinkamai 0,1 euro arba 0,5 euro). Mygtuko „STATYMAS“ pagalba pasirenkamas statymas 1 arba 10 kreditų.

14.4. Pagrindinis „Aukso linijos“ lošimas vykdomas trijuose apatiniuose būgnuose. Apatiniuose būgnuose esant statymui 1, lošiama 1 laimėjimo linijoje, o esant statymui 10, lošiama 5 laimėjimo linijose. Lošimo tikslas – išsukti vienodų simbolių derinį, išsidėsčiusį vienoje laimėjimo linijoje.

14.5 Pagrindiniame lošime lošėjui pasirinkus 1 kredito statymą, lošimas vyksta 1 laimėjimo linijoje. Šioje linijoje gauti laimėjimai automatiškai pervedami į kreditų skaitiklį. Esant statymui 10 kreditų, lošimas vyksta 5 aktyviomis laimėjimo linijomis, visų linijų laimėjimai automatiškai susumuojami ir laimėjimas, mygtuko „PAIMTI“ pagalba, gali būti pervedtas į kreditų skaitiklį, padaugintas arba pervedtas į „CLUB BANKO“ skaitiklį mygtuko „STARTAS“ pagalba. Mygtuko „IŠMOKĖTI“ pagalba išmokamas laimėjimas.

14.6. Pagrindiniame lošime esant statymui 10 kreditų ir lošėjui gavus laimėjimą, jam siūloma du, tris, ar keturis kartus padauginti laimėtų kreditų kiekį, lošiant ruletės žaidimą. Ruletėje yra išdėstyti skaičiai nuo 1 iki 12, tai yra nelyginiai skaičiai yra išdėstyti šešiuose raudonuose laukuose, o lyginiai skaičiai – išdėstyti šešiuose juoduose laukuose. Prieš paleidžiant ruletę lošėjas, mygtuko „PASIRINKTI RIZIKA“ pagalba, turi pasirinkti vieną iš galimų aštuonių statymų. Galimi statymai yra šie:

*Statymo galimybių ir laimėjimo koeficientų lentelė:*

Raudona („Red“)	Visi raudoni skaičiai (2, 4, 6, 8, 10, 12)	X2
Juoda („Black“)	Visi juodi skaičiai (1, 3, 5, 7, 9, 11)	X2
1-6 („Low“)	Skaičiai nuo 1 iki 6	X2

7-12 („High“)	Skaičiai nuo 7 iki 12	X2
1, 2, 3, 7	Vienas iš 1, 2, 3, 7 skaičių	X3
6, 7, 8, 9	Vienas iš 6, 7, 8, 9 skaičių	X3
4, 5, 7	Vienas iš 4, 5, 7 skaičių	X4
10, 11, 7	Vienas iš 10, 11, 7 skaičių	X4

14.7. Paspaudus mygtuką „RIZIKA“ pradeda sukstis ruletė. Kai ruletė atsitiktinai sustoja, užsidega laimėjęs skaičius ir spalva (laimėjimo derinys). Jei degantis laimėjimo derinys sutampa su lošėjo pasirinktu vienu iš aštuonių galimų statymų, tuomet laimėjimas dauginamas iš dviejų, trijų ar keturių kartų, priklausomai nuo to, kiek kartų lošėjas buvo pasirinkęs padauginti laimėjimą.

14.8. Jei ruletė nesustoja ant pasirinkto laimėjimo derinio, laimėjimas tampa lygus 0 ir lošimas rulete baigiasi. Lošėjui sėkmingai padauginus savo kreditus, laimėjimas mygtuko „PAIMTI“ pagalba gali būti pervestas į kreditų skaitiklį arba mygtuko „STARTAS“ pagalba pervestas į „CLUB BANKO“ skaitiklį. Maksimalus galimas laimėjimas daugybos metu – 2000 kreditų. Pasiekus 2000 kreditų laimėjimą, šie kreditai automatiškai pervedami į kreditų skaitiklį.

14.9. Pagrindiniame lošime lošėjas gali gauti atsitiktinius laimėjimus. Dviejų „juokdarių“ simboliai esant statymui 1 suteikia atsitiktinį laimėjimą nuo 10 iki 100 kreditų, o esant statymui 10, suteikia atsitiktinį laimėjimą nuo 20 iki 400 kreditų. Trijų „juokdarių“ simboliai esant statymui 1 suteikia atsitiktinį laimėjimą nuo 20 iki 200 kreditų, o esant statymui 10 suteikia atsitiktinį laimėjimą nuo 40 iki 1000 kreditų. Didžiausias laimėjimas pagrindiniame lošime yra 2000 kreditų.

14.10. Lošimo pratęsimas vykdomas keturiuose viršutiniuose automato būgnuose 5 arba 10 laimėjimo linijų paspaudus mygtuką „STARTAS“, iš „CLUB BANKO“ skaitiklio sukauptos kreditų sumos. Lošėjas gali lošimo pratęsimui paskirti 20, 40, 100 arba 200 kreditų. Esant paskyrimui 20 ar 40 kreditų, aktyvuojami pirmi trys iš kairės pusės esantys lošimo būgnai ir 5 laimėjimo linijos, o esant paskyrimui 100 ar 200 kreditų, aktyvuojami keturi būgnai ir 10 laimėjimo linijų. Lošimo tikslas – surinkti laimingus simbolių derinius, už kuriuos suteikiami

kreditai. Visų aktyvių laimėjimo linijų laimėjimai automatiškai susumuojami ir pervedami į „CLUB BANKO“ skaitiklį. Mygtuko „Pasiimti“ pagalba kreditai iš „CLUB BANKO“ skaitiklio gali būti pervesti į kreditų skaitiklį arba lošėjas galės tęsti lošimą, kol bus pasiekta maksimali 2000 kreditų suma.

14.11. Lošimo pratęsimė esant paskyrimui 40 arba 200 kreditų, aktyvuojamas „KARŪNOS“ simbolis, galintis pakeisti bet kuri simbolį, siekiant sudaryti laimingą derinį, už kurį suteikiami kreditai. Lošimo pratęsimė esant paskyrimui 20 arba 100 kreditų – „KARŪNOS“ simbolis neaktyvuojamas.

14.12. Laimima tuomet, kai lošimo pratęsimė surenkamas laimingas derinys, kuris, esant 20 arba 40 kreditų paskyrimui, pasirodo bet kurioje iš 5 aktyvuotų laimėjimo linijų, o esant 100 arba 200 kreditų paskyrimui – pasirodo bet kurioje iš 10 aktyvuotų laimėjimo linijų.

14.13. Lošimo pratęsimė galimas papildomas laimėjimas, vienu metu atsisukus trims „juokdarių“ simboliams, nepriklausomai nuo jų atsisukimo sekos, t. y. nebūtinai iš eilės esančiuose būgnuose. Esant paskyrimui 20 ar 40 kreditų, suteikiamas atsitiktinis laimėjimas iki 400 kreditų, o esant paskyrimui 100 ar 200 kreditų, suteikiamas atsitiktinis laimėjimas iki 1000 kreditų.

14.14. Tiek pagrindiniame, tiek lošimo pratęsimė lošėjui surinkus maksimalų 2000 kreditų skaičių, automatas parodo jį „CLUB BANKO“ skaitiklyje ir automatiškai pveda į kreditų skaitiklį.

14.15. Laimėjimas išmokamas paspaudus mygtuką „IŠMOKĖTI“.

### **15.1. Žaidimas „Daugiabūgnis“ („MultiReels“)**

15.2. „Daugiabūgnis“ – tai aštuonių būgnų (3 apačioje, 5 viršuje) lošimas, kurio tikslas – surinkti laimingų simbolių derinį, už kurį suteikiami kreditai. Tiek pagrindiniame „Daugiabūgnio“ lošime, tiek ir „Klubo žaidime laimėjimo dydis priklauso nuo statymo dydžio.

15.3. Mygtuko „START“ (Startas) pagalba pradedamas pagrindinis lošimas. Pagrindiniame lošime galimi 2 skirtingi statymai: 1 kreditas (1 kreditas = atitinkamai 0,01 euro arba 0,05 euro ) ir 10 kreditų (10 kreditų = atitinkamai 0,1 euro arba 0,5 euro ). Mygtuko „STAKE“ (Statymas) pagalba pasirenkamas statymas 1 arba 10 kreditų.

15.4. Pagrindinis „Daugiabūgnio“ lošimas vykdomas trijuose apatiniuose būgnuose. Apatiniuose būgnuose esant statymui 1, lošiama 1 laimėjimo linijoje, o esant statymui 10, lošiama 5 laimėjimo linijose. Lošimo tikslas – išsukti vienodų simbolių derinį, išsidėsčiusį vienoje laimėjimo linijoje.

15.5. Pagrindiniame lošime laimėti laimėjimai mygtuko „COLLECT“ (Surinkti) pagalba gali būti pervesti į kreditų skaitiklį, iš laimėtų laimėjimų gali būti lošiama toliau, arba laimėti laimėjimai gali būti pervesti į „Klubo žaidimo“ skaitiklį mygtuko „STARTAS“ pagalba. Jeigu laimėjimai pervedami į kreditų skaitiklį, mygtuko „PAY OUT“ (Išmokėti) pagalba išmokamas laimėjimas.

15.6. Pagrindiniame lošime laimėti laimėjimai gali būti padvigubinami, lošėjui dalyvaujant žaidime, kurio metu lošėjas turi atspėti „Skaičių“ arba „Herbą“. Laimėjimo dauginimo žaidimas prasideda, kai paėiliui užsidega lemputės „Skaičius“ ir „Herbas“. Paspausdamas vieną iš mygtukų „TAIL“ (Skaičius) arba „HEAD“ (Herbas), lošėjas sustabdo laimėjimo dauginimo žaidimą. Laimėjimo dauginimo žaidime laimima, t. y. laimėjimas dvigubinamas, jeigu lošėjui sustabdžius žaidimą mygtuko „TAIL“ (Skaičius) pagalba lieka degti lemputė „Skaičius“ arba jeigu lošėjui sustabdžius žaidimą mygtuko „HEAD“ (Herbas) pagalba lieka degti lemputė „Herbas“. Jeigu lošėjui sustabdžius dauginimo žaidimą mygtuku „TAIL“ (Skaičius) lieka degti lemputė „Herbas“, arba lošėjui sustabdžius dauginimo žaidimą mygtuku „HEAD“ (Herbas) lieka degti lemputė „Skaičius“, laimėjimas yra prarandamas, t. y. jis tampa lygus nuliui, o laimėjimo dauginimo žaidimas baigiasi.

15.7. Laimėjimo dauginimo žaidimas vyksta tol, kol lošėjas nusprendžia pasiimti laimėjimą, arba kol bus pasiektas maksimalus galimas laimėjimas (2000 kreditų).

15.8. „Klubo žaidimas“ vykdomas 5 (penkiais) apatiniais būgnais, devyniose laimėjimo linijose.

15.9. Mygtuko „START“ (Startas) pagalba pradedamas „Klubo žaidimo“ lošimas. „Klubo žaidimo“ lošime galimi 20, 40, 100 arba 200 kreditų statymai. Statymai atliekami mygtuko „STAKE“ (Statymas) pagalba.

15.10. Lošiant „Klubo žaidime“ atlikus 20, 40, arba 100 kreditų statymą, simbolis „Jokers Wild“ atitinka/pakeičia bet kurį simbolį, deimantai išsidėsto pagrindinėje laimėjimo linijoje.

15.11. Lošiant „Klubo žaidime“ atlikus 200 kreditų statymą, simbolis „Jokers Wild“ atitinka/pakeičia bet kurį simbolį, deimantai „išsibarsto“ laimėjimo linijose.

15.12. „Didžiabūgnio“ „Klubo žaidime“ laimima tada, kai vienoje iš devynių laimėjimo linijų surenkamas laimingas simbolių derinys.

15.13. Lošėjui nusprendus baigti lošti „Klubo žaidime“, mygtuko „COLLECT“ (Surinkti) pagalba žaidimo banko likutis perkeliamas į kreditus, iš kurie gali būti vykdomi išmokėjimai.

15.14. Maksimalus laimėjimas „Didžiabūgnio“ lošime (ir pagrindiniame lošime, ir „Klubo žaidime“) yra 2000 kreditų. Laimėjus maksimalų 2000 kreditų laimėjimą, laimėjimas automatiškai perkeliamas į kreditų skaitiklį, iš kurio mygtuko „PAY OUT“ (Išmokėti) pagalba gali būti išmokamas laimėjimas.

## **16.1. Žaidimas „Stambus laimikis“ („Big Catch“), „Kabliukas ir nugalėtojas“ („Hook Line & Winner“)**

16.2. Šie lošimai - tai šešių būgnų (3 (trys) apačioje ir 3 (trys) viršuje) lošimai. Apatiniuose ir viršutiniuose būgnuose lošiama 5 (penkiose) laimėjimo linijose.

16.3. Lošimai pradedami lošti sukaupus lošėjo pageidaujamą kreditų sumą automato kreditų ekrane „KREDITAI“. Kreditai gaunami į automato tam skirtą angą įmetus 0,1, 0,2, 0,5, 1, 2 eurų nominalo metalinius pinigus.

16.4. Klavišo „STARTAS“ pagalba pradedamas lošimas. Kreditų ekrane „KREDITAS“ sukaupti kreditai sumažėja pasirinkto statymo sumos dydžiu. Po lošimo algoritmo programoje nustatyto laiko automatas pateikia pirminį lošimo rezultatą laimėjimų ekrane „LAIMĖJIMAS“. Jei išsidėsčiusių lošimo simbolių kombinacija nėra laiminga, pagrindinis lošimas pradedamas iš naujo. Jei išsidėsčiusių lošimo simbolių kombinacija laiminga, automatas laimėjimų ekrane „LAIMĖJIMAS“ parodo laimėtą kreditų sumą.

16.5. Pagrindiniame lošime galimi 2 (du) skirtingi statymai: 1 (vieno) kredito (1 kreditas = 0,05 euro) ir 10 (dešimties) kreditų (10 kreditų = 0,5 euro). Klavišo „STATYMAS“ arba „MAX STATYMAS“ pagalba pasirenkamas 1 (vieno) arba 10 (dešimties) kreditų statymas.

16.6. Pagrindinis lošimas vykdomas trijuose apatiniuose būgnuose. Lošimo tikslas – surinkti laimingas simbolių kombinacijas vienoje iš penkių laimėjimo linijų, už kurias laimimi kreditai. Laimingų simbolių kombinacijos parodytos automato ekrane.

16.7. Pagrindiniame lošime lošėjui pasirinkus 1 (vieno) kredito statymą, lošimas vyksta vienoje lošimo linijoje. Šioje linijoje gauti laimėjimai bus automatiškai pervedami į kreditų skaitiklį „KREDITAS“. Esant 10 (dešimties) kreditų statymui ir 5 (penkioms) aktyvioms laimėjimo linijoms, visų linijų laimėjimai automatiškai bus susumuojami.

16.8. Jeigu lošimo simbolių kombinacija yra laiminga, o statymo suma buvo mažesnė, kaip 0,5 eurų, laimėjimas yra pervedamas į automato ekrane esantį banko skaitiklį „KREDITAS“. Statymo sumai esant mažesnei, negu 0,5 eurų, lošimo pratęsimas nesiūlomas. Laimėjimas išmokamas paspaudus klavišą „IŠMOKĖTI“.

16.9. Jeigu lošimo simbolių kombinacija yra laiminga, o statymo suma buvo ne mažesnė, kaip 0,5 eurų, laimėjimas yra pervedamas į automato ekrane esantį banko skaitiklį „BANKAS“, kuris skirtas laimėtiems kreditams apskaityti lošimo pratęsimui bei pasiūlomas lošimo pratęsimas.

16.10. Lošimo pratęsimas vykdomas trijuose viršutiniuose automato būgnuose 5 (penkiose) laimėjimo linijose iš „BANKO“ skaitiklyje sukauptos kreditų sumos. Lošėjas gali lošimo pratęsimui paskirti 20 (dvidešimt), 40 (keturiasdešimt), 100 (vieną šimtą) arba 200 (du šimtus) kreditų. Visų aktyvių laimėjimo linijų laimėjimai bus automatiškai susumuojami ir pervedami į „BANKO“ skaitiklį. Klavišo „PAIMTI“ pagalba kreditai iš „BANKO“ skaitiklio gali būti pervesti į kreditų skaitiklį „KREDITAS“ arba lošėjas gali tęsti lošimą kol bus pasiekta didžiausia 2000 (dviejų tūkstančių) kreditų suma. Ši suma automatiškai bus pervesta į kreditų skaitiklį „KREDITAS“.

16.11. Lošimo pratęsimui esant 100 (vieno šimto) kreditų paskyrimui viduriniame būgne atsisukęs skrynios simbolis suteiks atsitiktinio dydžio laimėjimą. Lošimo pratęsimui esant 200 (dviejų šimtų) kreditų paskyrimui bet kuriame iš trijų būgnų atsisukęs skrynios simbolis suteiks atsitiktinį 1 – 2000 kreditų dydžio laimėjimą.

16.12. „Big Catch“ („Stambus laimikis“) lošimo pratęsimui vienoje linijoje atsisukę trys „Big Catch“ („Stambus laimikis“) simboliai suteiks papildomą „HOOK“ („Kabliukas“) laimėjimą, kurio metu ekrane atsiranda žvejybinis kabliukas ir automatiškai trauks laimikius už kuriuos bus suteikiami atsitiktiniai laimėjimai. Laimėjimas tęsis kol žvejybinis kabliukas ištrauks batą arba bus pasiektas didžiausias 2000 (dviejų tūkstančių) kreditų laimėjimas, kuris automatiškai bus pervestas į kreditų skaitiklį „KREDITAS“.

16.13. Lošėjas gali lošimo pratęsimą bet kuriuo metu nutraukti, paspaudęs klavišą „PAIMTI/BANKAS“. Tokiu atveju banko skaitiklyje „BANKAS“ esantys kreditai, automatiškai pervedami į kreditų skaitiklį „KREDITAS“.

16.14. Tiek pagrindiniame lošime, tiek lošimo pratęsimе lošėjui surinkus didžiausią 2000 (dviejų tūkstančių) kreditų sumą, automatas parodo jį „BANKO“ skaitiklyje ir automatiškai perveda ją į kreditų skaitiklį „KREDITAS“.

16.15. Laimėjimas išmokamas paspaudus mygtuką „IŠMOKĖTI“.

16.16. „Kabliukas ir nugalėtojas“ („Hook Line & Winner“) lošimas yra analogiškas „BIG CATCH“ („Stambus laimikis“) lošimui, tik skiriasi viršutiniame būgne esantys simboliai. Visi galimi laimėjimai, simboliai ir jų kombinacijos nurodytos automato ekrane.

### **17.1. Žaidimas „Juodasis Juokdarys“ („Black Jack“)**

17.2. „Juodasis Juokdarys“ („Black Jack“) - tai septynių būgnų (3 apačioje, 4 viršuje) lošimas. Apačioje lošiama 5 (penkiose), viršuje – 27 (dvidešimt septyniose) laimėjimo linijose.

17.3. Mygtuko „STARTAS“ pagalba pradedamas pagrindinis lošimas. Pagrindiniame lošime galimi 2 skirtingi statymai: 1 kreditas (1 kreditas = atitinkamai 0,01 euro arba 0,05 euro ) ir 10 kreditų (10 kreditų = atitinkamai 0,1 euro arba 0,5 euro). Mygtuko „STATYMAS“ pagalba pasirenkamas statymas 1 arba 10 kreditų.

17.4. Pagrindinis „Juodojo Juokdario“ lošimas vykdomas trijuose apatiniuose būgnuose. Lošimo tikslas – surinkti trijų vienodų laimingų simbolių kombinaciją, už kurią suteikiami kreditai.

17.5. Pagrindiniame lošime atlikus 1 (vieno) kredito statymą, lošimas vyksta vienoje laimėjimų linijoje. Šioje linijoje laimėti laimėjimai bus automatiškai pervedti į Kreditų skaitiklį.

17.6. Pagrindiniame lošime atlikus 10 kreditų statymą, lošimas vyksta 5 (penkiose) laimėjimų linijose. Šiose linijose laimėti laimėjimai yra automatiškai sumuojami, o laimėjimo sumą lošėjas gali arba pervedti į Kreditų skaitiklį (mygtuko „PASIIMTI“ pagalba), arba padauginti (dvigubai/nieko), arba pervedti į „Banko“ skaitiklį. Laimėjimas išmokamas mygtuko „IŠMOKĖTI“ pagalba.

17.7. Pagrindiniame lošime atlikus 10 kreditų statymą ir laimėjus laimėjimą, siūloma laimėjimą padauginti arba mygtuko „PASIIMTI“ pagalba pervesti laimėjimą į Kreditų skaitiklį.

17.8. Pagrindiniame lošime laimėti laimėjimai gali būti padvigubinami, lošėjui dalyvaujant žaidime, kurio metu lošėjas turi atspėti „Skaičių“ arba „Herbą“. Laimėjimo dauginimo žaidimas prasideda, kai paėiliui užsidega lemputės „Skaičius“ ir „Herbas“. Paspausdamas vieną iš mygtukų „Skaičius“ arba „Herbas“, lošėjas sustabdo laimėjimo dauginimo žaidimą. Laimėjimo dauginimo žaidime laimima, t. y. laimėjimas dvigubinamas, jeigu lošėjui sustabdžius žaidimą mygtuko „Skaičius“ pagalba lieka degti lemputė „Skaičius“ arba jeigu lošėjui sustabdžius žaidimą mygtuko „Herbas“ pagalba lieka degti lemputė „Herbas“. Jeigu lošėjui sustabdžius dauginimo žaidimą mygtuku „Skaičius“ lieka degti lemputė „Herbas“, arba lošėjui sustabdžius dauginimo žaidimą mygtuku „Herbas“ lieka degti lemputė „Skaičius“, laimėjimas yra prarandamas, t. y. jis tampa lygus nuliui, o laimėjimo dauginimo žaidimas baigiasi automatiškai.

17.9. Laimėjimo dauginimo lošimas vyksta tol, kol lošėjas nuspręs pasiimti laimėjimą arba bus laimėtas maksimalus 2000 kreditų laimėjimas. Laimėjimo dauginimo metu laimėtus kreditus lošėjas mygtuko „PASIIMTI“ pagalba gali pervesti į Kreditų skaitiklį arba mygtuko „STARTAS“ pagalba pervesti kreditus į „BANKO“ skaitiklį. Pasiekus 2000 kreditų laimėjimą, jis bus automatiškai pervestas į Kreditų skaitiklį.

17.10. Pagrindiniame Lošime lošėjas gali laimėti atsitiktinius laimėjimus:

- esant 1 kredito statymui 2 „Žetonai“ suteiks atsitiktinį laimėjimą nuo 10 iki 100 kreditų, o esant 10 kreditų statymui – nuo 20 iki 400 kreditų;
- esant 1 kredito statymui 3 „Žetonai“ suteiks atsitiktinį laimėjimą nuo 20 iki 200 kreditų, o esant 10 kreditų statymui 3 „Deimantai“ suteiks laimėjimą nuo 40 iki 1 000 kreditų.

17.11. Maksimalus galimas laimėjimas pagrindiniame lošime yra 2000 kreditų.

17.12. Lošimo pratęsimas vykdomas trijuose viršutiniuose būgnuose 27 laimėjimo linijose iš „BANKO“ skaitiklyje sukauptų kreditų. Visų aktyvių laimėjimo linijų laimėjimai bus susumuojami ir pervedami į „BANKO“ skaitiklį. Iš „BANKO“ skaitiklio kreditus lošėjas gali pervesti į Kreditų skaitiklį (mygtuko „PASIIMTI“ pagalba) arba naudoti lošimui iki tol, kol bus pasiekta maksimali 2000 kreditų suma.

17.13. Lošimo pratęsimas galimas, atlikus 20, 40, 100 arba 200 kreditų statymus.

17.14. Visuose trijuose viršutiniuose būgnuose atsisukus „21“ simboliui, lošimo automatas leis žaisti papildomą „21“ žaidimą. Šio žaidimo tikslas – surinkti kortų vertės dydį, lygų 21. Žaidimo metu suksis papildomas ketvirtas viršutinis – „Juodojo Juokdario“- būgnas su jame esančiais kortų simboliais. Kiekviena korta turi savo vertę (kortų vertės nurodytos žemiau lentelėje).

17.15. Mygtuku „STARTAS“ pradedamas sukti „Juodojo Juokdario“ būgnas. Besisukantis „Juodojo Juokdario“ būgnas atsitiktine tvarka išduoda tam tikrą vertę turinčią kortą. Sekančios kortos vertė pridedama prie turimos bendros kortų verčių sumos. Kortų rinkimasis sustabdomas mygtuku „PASIIMTI“.

17.16. Papildomas žaidimas baigiasi, kai surinkta kortų verčių suma yra 21 arba daugiau, negu 21.

17.17. Papildomo prizo vertė priklauso nuo surinktos kortų vertės sumos. 17 vertės suma atitinka 3 vyšnių laimėjimą, 18 vertės suma atitinka 3 apelsinų laimėjimą, 19 vertės suma atitinka 3 kriaušių laimėjimą, 20 vertės suma atitinka 3 arbūzų laimėjimą, 21 vertės suma atitinka trijų „7“ laimėjimą. Jeigu bendra surinktų kortų verčių suma yra mažesnė, negu 17, lošimo automatas leidžia pasirinkti dar vieną kortą.

17.18. Lošimo pratęsimе lošėjui surinkus 2000 kreditų, automatas parodo juos „BANKO“ skaitiklyje ir automatiškai perveda į Kreditų skaitiklį.

17.19. Laimėjimas išmokamas mygtuko „IŠMOKĖTI“ pagalba.

17.20. Papildomo „21“ žaidimo kortų vertė:

Korta	Kortos vertė
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8

9	9
10	10
Valetas	10
Karalienė	10
Karalius	10
Tūzas	1 arba 11

### 18.1. Žaidimas „Būgnų karalius“ („Reel King“)

18.2. “Būgnų karalius” (“Reel King”) - šešių būgnų (3 (trys) apačioje ir 3 (trys) viršuje) lošimas. Apatiniuose ir viršutiniuose būgnuose lošiama 5 (penkiose) laimėjimo linijose.

18.3. Lošimas pradedamas lošti sukaupus lošėjo pageidaujama kreditų sumą automato kreditų ekrane „KREDITAI“. Kreditai gaunami į automato tam skirtą angą įmetus 0,1, 0,2, 0,5, 1, 2 eurų nominalo metalinius pinigus.

18.4. Klavišo „STARTAS“ pagalba pradedamas lošimas. Kreditų ekrane „KREDITAS“ sukaupti kreditai sumažėja pasirinkto statymo sumos dydžiu. Po lošimo algoritmo programoje nustatyto laiko automatas pateikia pirminį lošimo rezultatą laimėjimų ekrane „LAIMĖJIMAS“. Jei išsidėsčiusių lošimo simbolių kombinacija nėra laiminga, pagrindinis lošimas pradedamas iš naujo.

18.5. Pagrindiniame lošime išsidėsčius laimingai lošimo simbolių kombinacijai, laimėjimų ekrane „LAIMĖJIMAS“ rodoma laimėta kreditų suma ir duodama galimybė padvigubinti laimėtus kreditus, atliekant spėjimus mygtuko „Max Statymas/Rizika“ pagalba. Nepasinaudojus galimybe padvigubinti laimėtus kreditus, mygtuko „PAIMTI“ pagalba laimėti kreditai pervedami į kreditų skaitiklį. Lošėjo spėjimui esant neteisingam, siūlyti dvigubinti kreditai prarandami, o dvigubinimo žaidimas baigiamas. Pavykus siūlomą laimėjimą padvigubinti, laimėtus kreditus galima pervesti į „SUPER BANKO“ skaitiklį ir naudoti lošimo pratęsimui lošti. Kreditų dvigubinimas baigiasi, kai atliktas spėjimas nebūna teisingas, o taip pat kai pasiekiamas didžiausia laimėjimo suma – 2000 kreditų

18.6. Pagrindiniame lošime galimi 3 (trys) skirtingi statymai: 1 (vieno) kredito (1 kreditas = 0,05 euro), 5 (penkių) kreditų (5 kreditai = 0,25 euro), ir 10 (dešimties) kreditų (10 kreditų =

0,5 euro). Klavišo „STATYMAS“ arba „MAX STATYMAS“ pagalba pasirenkamas 1 (vieno), 5 (penkių), arba 10 (dešimties) kreditų statymas.

18.7. Pagrindinis lošimas vykdomas trijuose apatiniuose būgnuose. Lošimo tikslas – surinkti laimingas simbolių kombinacijas vienoje iš penkių laimėjimo linijų, už kurias laimimi kreditai. Laimingų simbolių kombinacijos parodytos automato ekrane.

18.8. Pagrindiniame lošime lošėjui pasirinkus 1 (vieno) kredito statymą, lošimas vyksta vienoje lošimo linijoje. Šioje linijoje gauti laimėjimai bus automatiškai pervedami į kreditų skaitiklį „KREDITAS“. Esant 5 (penkių) arba 10 (dešimties) kreditų statymui ir 5 (penkioms) aktyvioms laimėjimo linijoms, visų linijų laimėjimai automatiškai bus susumuojami.

18.9. Jeigu lošimo simbolių kombinacija yra laiminga, o statymo suma buvo mažesnė, kaip 0,5 eurų, laimėjimas yra pervedamas į automato ekrane esantį banko skaitiklį „KREDITAS“. Statymo sumai esant mažesnei, negu 0,5 eurų, lošimo pratęsimas nesiūlomas. Laimėjimas išmokamas paspaudus klavišą „IŠMOKĖTI“.

18.10. Jeigu lošimo simbolių kombinacija yra laiminga, o statymo suma buvo ne mažesnė, kaip 0,5 eurų, laimėjimas yra pervedamas į automato ekrane esantį banko skaitiklį „SUPER BANKAS“, kuris skirtas laimėtiems kreditams apskaityti lošimo pratęsimu bei pasiūlomas lošimo pratęsimas.

18.11. Lošimo pratęsimas vykdomas trijuose viršutiniuose automato būgnuose 5 (penkiose) laimėjimo linijose iš „SUPER BANKO“ skaitiklyje sukauptos kreditų sumos. Lošėjas gali lošimo pratęsimu paskirti 20 (dvidešimt), 40 (keturiasdešimt), 100 (vieną šimtą) arba 200 (du šimtus) kreditų. Visų aktyvių laimėjimo linijų laimėjimai bus automatiškai susumuojami ir pervedami į „SUPER BANKO“ skaitiklį. Klavišo „PAIMTI“ pagalba kreditai iš „SUPER BANKO“ skaitiklio gali būti pervesti į kreditų skaitiklį „KREDITAS“ arba lošėjas gali tęsti lošimą kol bus pasiekta didžiausia 2000 (dviejų tūkstančių) kreditų suma. Ši suma automatiškai bus pervesta į kreditų skaitiklį „KREDITAS“.

18.12. Lošimo pratęsimu esant 100 (vieno šimto) kreditų paskyrimui simbolis „JACK POT“ tinka prie visų simbolių, ir suteiks atsitiktinio dydžio laimėjimą, išskyrus „Būgnų karaliaus“ („Reel King“) lošimą. Lošimo pratęsimu esant 200 (dviejų šimtų) kreditų

paskyrimui, „Būgnų karaliaus“ („Reel King“) lošimas yra laimimas 27 –iose linijose, kuris suteiks atsitiktinį 1 – 2000 kreditų dydžio laimėjimą.

18.13. Lošimo pratęsimе vienoje iš penkių linijų atsisukę trys „Būgnų karaliaus“ („Reel King“) simboliai suteiks papildomą „Būgnų Karaliaus“ lošimą. „Būgnų karaliaus“ („Reel King“) lošimo laimėjimai yra atsitiktiniai, o jų dydžiai rodomi atskiroje laimėjimų lentelėje, atvaizduotoje viršutiniame ekrane. „Būgnų karaliaus“ („Reel King“) lošimas tęsis tol, kol ekrane suksis 3 (trys) būgnai su „Septyneto“ simboliu. „Būgnų karaliaus“ („Reel King“) lošimas nutrūksta, išsisukus 2 (dviems) arba 1 (vienam) „Septynetui“, o taip pat pasiekus didžiausią 2000 (dviejų tūkstančių) kreditų laimėjimą, kuris automatiškai yra pervedamas į kreditų skaitiklį „KREDITAS“.

18.14. Lošėjas gali lošimo pratęsimą bet kuriuo metu nutraukti, paspaudęs klavišą „PAIMTI/BANKAS“. Tokiu atveju banko skaitiklyje „SUPER BANKAS“ esantys kreditai, automatiškai pervedami į kreditų skaitiklį „KREDITAS“.

18.15. Tiek pagrindiniame lošime, tiek lošimo pratęsimе lošėjui surinkus didžiausią 2000 (dviejų tūkstančių) kreditų sumą, automatas parodo jį „SUPER BANKO“ skaitiklyje ir automatiškai pveda ją į kreditų skaitiklį „KREDITAS“.

18.16. Laimėjimas išmokamas paspaudus mygtuką „IŠMOKĖTI“.

Direktorius

Dainius Gulbinas