

**UAB „ORAKULAS“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO
PRIEDAS NR. 2**

NUOTOLINIAI LOŠIMAI A KATEGORIJS AUTOMATAIS

**I SKYRIUS
BENDROSIOS NUOSTATOS**

1. Bendrovė organizuoja šiuos nuotolinius lošimus A kategorijos automatais lošimus:
 - 1.1. „Drakono istorija“ („A dragon story“);
 - 1.2. „Pinigų bėgimas“ („Cash stampede“);
 - 1.3. „Dvigubas žaidimas super statymas“ („DoublePlay SuperBet“);
 - 1.4. „Lapiški laimėjimai“ („Foxin‘ wins“);
 - 1.5. „Kaupiamojo fondo Juokdarys 50000“ („Jackpot Jester 50000“);
 - 1.6. „Pašėlusi gorila“ („Gorilla Go Wild“);
 - 1.7. „Merlino milijoninis super statymas“ („Merlin‘ s Millions Superbet“);
 - 1.8. „Kaupiamojo fondo Juokdario laukinis bakstelėjimas“ („Jackpot Jester Wild Nudge“);
 - 1.9. „Pašėlusi pašėlusi beždžionė“ („Mad Mad Monkey“);
 - 1.10. „Žvaigždžių manija“ („Starmania“);
 - 1.11. „Panelė Midas“ („Miss Midas“);
 - 1.12. „Medūza“ („Medusa“);
 - 1.13. „Raganos vagystės“ („Witch Pickings“);
 - 1.14. „Medūza 2“ („Medusa 2“);
 - 1.15. „Pelėdos akys“ („Owl eyes“);
 - 1.16. „Vulkano išsiveržimas“ („Volcano Eruption“);
 - 1.17. „Sukimo kerėtoja“ („Spin Sorceress“);
 - 1.18. „Airiškos akys 2“ („Irish Eyes 2“);
 - 1.19. „Monte Karlo Juodasis Džekas“ („BlackJackPro MonteCarlo SH“);
 - 1.20. „Ruletės meistras“ („Roulette Master“);
 - 1.21. „Karštas sėkmingas“ („Lucky Hot“);
 - 1.22. „Naftos įmonė II“ („Oil Company II“);
 - 1.23. „Ra iškilimas“ („Rise of Ra“);
 - 1.24. „Karališkos paslaptys“ („Royal Secrets“);
 - 1.25. „Alchemijos paslaptys“ („Secrets of Alchemy“);
 - 1.26. „Spindinti karūna“ („Shining Crown“);
 - 1.27. „Nepaprastai karštas“ („Supreme Hot“);
 - 1.28. „Maksimaliai karštas“ („Ultimate Hot“);
 - 1.29. „Zodiako ratas“ („Zodiac Wheel“);
 - 1.30. „5 Akinančiai karštas“ („5 Dazzling Hot“);
 - 1.31. „20 Super karštas“ („20 Super Hot“);
 - 1.32. „40 Super karštas“ („40 Super Hot“);

- 1.33. „Trojaus amžius“ („Age of Troy“);
- 1.34. „Mėlyna širdis“ („Blue Heart“);
- 1.35. „Deginančiai karštas“ („Burning Hot“);
- 1.36. „Riedantis kauliukas“ („Dice & Roll“);
- 1.37. „Egipto dangus“ („Egypt Sky“);
- 1.38. „Papildomos žvaigždės“ („Extra Stars“);
- 1.39. „Ekstremaliai karšta“ („Extremely Hot“);
- 1.40. „Liepsnojančiai karšta“ („Flaming Hot“);

II SKYRIUS

PAGRINDINĖS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS

2. Lošėjas lošti nuotolinius lošimus A kategorijos automatais gali tik prisijungęs prie savo Lošėjo paskyros Lošimų organizatoriaus interneto svetainėje.
3. Lošėjams jaunesniems nei 21 m. draudžiama lošti nuotolinius lošimus A kategorijos automatais.
4. Statymų sumos priimamos ir laimėjimai išmokami eurais.
5. Bendrovė turi teisę savo nuožiūra keisti minimalius – maksimalius statymus šiame reglamente nurodytų skaičių ribose. Informacija apie tai iš anksto skelbiama bendrovės interneto svetainėje.
6. Kiekvienas lošėjas gali susipažinti su šiomis Taisyklėmis Lošimų organizatoriaus interneto svetainėje.
7. Preziuruojama, kad kiekvienas lošėjas lošiantis nuotolinio lošimo A kategorijos automatu, yra susipažinęs su reglamentu, tame tarpe ir šiomis Taisyklėmis, lošėjui yra aiškios, suprantamos ir priimtinos reglamento ir taisyklių nuostatos. Kilus nesutarimams tarp Lošimų organizatoriaus ir lošėjo, lošėjas negali teigti, jog jis nebuvo susipažinęs su reglamentu, tame tarpe ir šiomis Taisyklėmis ar neteisingai jas suprato.
8. Lošimų organizatorius neprisiima atsakomybės už interneto, elektroninių ryšio priemonių, tinklų, kitų komunikacijų tinklų gedimus ir bet kokius su tuo susijusius nesklandumus, bei šias paslaugas teikiančių operatorių veiksmus ar neveikimą.

III SKYRIUS

SPECIALIOSIOS ATSKIRŲ NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS LOŠIMŲ TAISYKLĖS

9. **„Drakono istorija“ („A dragon story“)**

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 25;

Minimalus statymas lošime: 0,25 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 18 272 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas šį lošimą visada lošia maksimaliu linijų skaičiumi.

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „BET UP“ („STATYMAS AUKŠTYN“) arba ▼ „BET DOWN“ („STATYMAS ŽEMYN“) turi pasirinkti, kiek pinigų statys ant kiekvienos linijos. Norint

lošti maksimalia įmoka, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STAYMAS“). Įmokos dydis vienai linijai yra pavaizduotas po statymo nustatymo mygtukais. „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) statymui esant išjungtam, lošėjas pastato 25 kart linijos statymo dydis, o „MAŽOJO DRAKONO“ simbolis atsiranda tik po 3 būgnu. Paspaudus „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) mygtuką vieną kartą, lošėjas viso pastato 35 kart linijos statymo dydis – „MAŽOJO DRAKONO“ simboliai atsiranda po 2, 3 ir 4 būgnais. Paspaudus „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) mygtuką antrą kartą, lošėjas viso pastato 50 kart linijos statymo dydis – „MAŽOJO DRAKONO“ simboliai atsiranda po 2, 3, 4 ir 5 būgnu. Paspaudus „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) mygtuką trečią kartą, „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) statymas išjungiamas.

Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano viršuje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti pagrindinį lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „DRAKONO“ simbolis sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „BRANGAKMENIO“ simbolius. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pradedant nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius. Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausių simbolių kombinaciją kiekvienoje žaidžiančioje linijoje. Linijos laimėjimas yra dauginamas iš linijos statymo. Išmokos už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius yra dauginamos iš linijų statymo (papildomas statymo dydis nėra įtrauktas). „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimo. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Pagrindiniame lošime po kiekvieno lošimo atsitiktine tvarka ekrane gali pasirodyti „DRĄSIOJO SERO VILJEMO“ simbolis. Lošėjas ekrane pasirinkdamas ir paspausdamas vieną iš „UGNIES KAMUOLIO“ simbolių, atsitiktine tvarka laimi laimėjimą lygų statymas padaugintas kart 50, 75, 100, 125, 200, 250, 375, 500, 625 arba 1250.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „BRANGAKMENIO“ simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu visi laimėti laimėjimai dvigubinami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką ♥♣ „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra

padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, koku simboliu pažymėta užversta korta – ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis, arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

10. „Pinigų bėgimas“ („Cash stampede“)

Būgnų skaičius: 5;

Galimos kombinacijos: 243;

Minimalus statymas lošime: 0,25 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 49 000 EUR.

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „BET UP“ („STATYMAS AUKŠTYN“) arba ▼ „BET DOWN“ („STATYMAS ŽEMYN“) turi pasirinkti, kiek pinigų statys šiame lošime. Statymo dydis („BET“) matomas pelės žymeklį užvedus ant statymo nustatymo mygtukų. Norint lošti maksimalia įmoka, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STAYMAS“). Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano apačioje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „WILD“ („LAUKINIS“) simbolis gali iškristi tik 3 būgne bei sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius. Išmokamas aukščiausias laimėjimas už laiminčią simbolių kombinaciją. Visi laimėjimai yra dauginami iš statymo dydžio. Kiekvienas simbolis laiminčioje kombinacijoje gali būti panaudotas tik kartą. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pradedant nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Bet kuris „DRAMBLIO WILD“, „RAGANOSIO WILD“, „BIZONO WILD“, „ANTILOPĖS WILD“ ar „ARKLIO WILD“ („LAUKINIS“) simbolis, laiminčioje kombinacijoje suteikia pakartotinį lošimą, kurio metu minėti simboliai lieka sustingę, o kiti būgnų simboliai prasisuka dar

kartą. Pakartotinio lošimo metu iškritę simboliai, kurie sutampa su simboliais lėmusiais pakartotini lošimą, lieka sustingę, o kiti būgnų simboliai prasisuka dar kartą. Pakartotinis lošimas baigiasi, kai nebeiškrenta nei vienas naujas simbolis sutampantis su simboliais lėmusiais pakartotini lošimą. Pakartotinio lošimo atveju, laimėjimai yra išmokami tik už kombinacijas su simboliais lėmusiais pakartotini lošimą, pakartotiniam lošimui pasibaigus.

Bet kuriose 2, 3 ar 4 būgnų pozicijose iškritus 3 „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simboliams, lošėjas laimi 8 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau šioje pastraipoje nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Visų papildomų nemokamų lošimų metu „WILD“ („LAUKINIS“) simbolis yra trečio būgno vidurinėje pozicijoje. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas žaidžia tais pačiais būgnais ir įmoka, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką ♥♣ „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, kokių simboliu pažymėta užversta korta - ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ar ♠ „Vyno“, spausdamas atitinkamą mygtuką. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

11. „Dvigubas žaidimas super statymas“ („DoublePlay Super Bet“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 25;

Minimalus statymas lošime: 0,25 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 600 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 225 000 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas šį lošimą visada lošia maksimaliu linijų skaičiumi.

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „BET UP“ („STATYMAS AUKŠTYN“) arba ▼ „BET DOWN“ („STATYMAS ŽEMYN“) turi pasirinkti, kiek pinigų statys ant kiekvienos linijos. Norint lošti maksimalia įmoka, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STAYMAS“). Įmokos dydis vienai linijai yra pavaizduotas po statymo nustatymo mygtukais. Lošėjas ekrane spausdamas mygtuką „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“), gali atlikti papildomą statymą.

Paspaudus „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) mygtuką vieną kartą, lošėjas pastato viso 50 kart linijos statymas – padidintas „WILD“ („LAUKINIS“) simbolių skaičius atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose. Paspaudus „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) mygtuką antrą kartą, lošėjas pastato viso 100 kart linijos statymas – padidintas „WILD“ („LAUKINIS“) simbolių skaičius atsiranda visuose būgnuose. Paspaudus „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) mygtuką trečią kartą, lošėjas pastato 25 kart linijos statymo dydis, o „WILD“ („LAUKINIS“) simbolis yra tik po 3 būgnu. Lošėjas atlikdamas papildomą statymą „DOUBLEPLAY“ („DVGUBAS LOŠIMAS“) gali padidinti laimėjimų su „WILD“ („LAUKINIUS“) simboliu daugiklį. Paspausdamas „DOUBLEPLAY“ („DVGUBAS LOŠIMAS“) mygtuką vieną kartą arba x6, lošėjas padvigubina bendrą statymą – laimėjimai už kombinacijas su „WILD“ („LAUKINIAIS“) simboliais dauginami x6, o papildomų nemokamų lošimų metų – x12. Paspausdamas „DOUBLEPLAY“ („DVGUBAS LOŠIMAS“) mygtuką antrą kartą arba x9, lošėjas patrigubina bendrą statymą – laimėjimai už kombinacijas su „WILD“ („LAUKINIAIS“) simboliais dauginami x9, o papildomų nemokamų lošimų metų – x18. Paspausdamas „DOUBLEPLAY“ („DVGUBAS LOŠIMAS“) mygtuką trečią kartą arba x3, lošėjas papildomo statymo neatlieka, o laimėjimai už kombinacijas su „WILD“ („LAUKINIAIS“) simboliais dauginami x3, o papildomų nemokamų lošimų metų – x6.

Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano viršuje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės sukintis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „WILD“ („LAUKINIS“) simbolis sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pradėdant nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius. Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją linijoje. Linijos laimėjimas yra dauginamas iš linijos statymo. Išmokos už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius yra dauginamos iš linijos statymo. „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimo. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „DOUBLEPLAY SUPER BET“ („DVGUBAS ŽAIDIMAS SUPER STATYMAS“) simboliams, lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau šioje pastraipoje nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką ♥♣ „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką

„RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, kokių simboliu pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į Lošėjo lošimų sąskaitą.

12. „Lapiški laimėjimai“ („Foxin‘ wins“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 25;

Minimalus statymas lošime: 0,25 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 10 EU;

Maksimalus laimėjimas: 1 827,20 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas šį lošimą visada lošia maksimaliu linijų skaičiumi.

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „BET UP“ („STATYMAS AUKŠTYN“) arba ▼ „BET DOWN“ („STATYMAS ŽEMYN“) turi pasirinkti, kiek pinigų statys ant kiekvienos linijos. Norint lošti maksimalia įmoka, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STAYMAS“). Įmokos dydis vienai linijai yra pavaizduotas po statymo nustatymo mygtukais. „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) statymui esant išjungtam, lošėjas pastato 25 kart linijos statymo dydis, o padidinta „LAPĖS“ simbolių išsūkimo tikimybė yra trečiame būgne. Paspaudus „SUPER BET 1“ („SUPER STATYMAS 1“) mygtuką, lošėjas viso pastato 35 kart linijos statymo dydis, o padidinta „LAPĖS“ simbolių išsūkimo tikimybė yra antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose. Paspaudus „SUPER BET 2“ („SUPER STATYMAS 2“) mugtuką, lošėjas viso pastato 50 kart linijos statymo dydis, o padidinta „LAPĖS“ simbolių išsūkimo tikimybė yra pirmame, antrame, trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose. Paspaudus „SUPER BET OFF“ („IŠJUNGTI SUPER STATYMAS“) mygtuką, „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) statymai yra išjungiami. Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano viršuje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės sukintis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „LAPĖS“ simbolis sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokį kitą

simbolių, išskyrus „AUKSO PUODO“ simbolius. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pradedant nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „AUKSO PUODO“ simbolius. Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją žaidžiančioje linijoje. Linijos laimėjimas yra dauginamas iš linijos statymo. Išmokos už „AUKSO PUODO“ simbolius yra dauginamos iš pagrindinio bendro linijų statymo (papildomas statymo dydis nėra įtrauktas). „AUKSO PUODO“ simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimo. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „AUKSO PUODO“ simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau šioje pastraipoje nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Visi laimėjimai papildomų nemokamų lošimų metu dvigubinami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu „LAPĖS“ simboliai iškrenta dažniau nei pagrindinio lošimo metu.

Pagrindiniame lošime, po kiekvieno lošimo, lošėjas atsitiktine tvarka gali gauti atsitiktinį papildomą laimėjimą.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką ♥♣ „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, kokių simboliu pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

13. „Kaupiamojo fondo Juokdarys 50000“ („Jackpot Jester 50000“)

Būgnų skaičius: 2x3;

Linijų skaičius: 5;

Minimalus statymas lošime: 0,1 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 40 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 100 000 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas šį lošimą visada lošia maksimaliu linijų skaičiumi.

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrano kairėje pusėje spausdamas „+“ arba „-“ mygtukus, turi nustatyti monetos vertę, kuri gali būti nuo 0,01 EUR iki 2 EUR, bei spausdamas „BET“ („STATYMAS) mygtuką turi pasirinkti statymo dydį 10 ar 20 monetų. Norint lošti maksimalia įmoka spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STAYMAS“). Statymo dydis yra pavaizduotas eilutėje „TOTAL STAKE“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“) arba „MAX BET“ („MAKSIMALUS STATYMAS“). Būgnai pradės sukintis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Lošimo tikslas surinkti tris vienodus simbolius ant bet kurios iš 5 žaidimo linijų, už kuriuos skiriamas laimėjimas. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pradedant nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai, lošiant minimaliu statymu, yra parodyti apatinių būgnų kairėje pusėje, lošiant maksimaliu statymu – apatinių būgnų dešinėje pusėje. Lošėjui lošiant 10 monetų statymu, laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų monetų skaičiaus, matomo „COINS“ („MONETOS“) eilutėje ir bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui lošiant 20 monetų statymu, laimėjus bet kokią sumą ji yra parodoma „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“) eilutėje. Lošėjas bet kada šią sumą gali persikelti į savo „COINS“ („MONETOS“) ir „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutes, paspausdamas mygtuką „COLLECT“ („PAIMTI“). Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“) eilutėje surinkus 100 ar daugiau monetų, lošėjas gali perkelti lošimą į aukščiau esančius būgnus spausdamas mygtuką „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“). „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMO“) metu statymo dydis yra lygus 100 monetų. „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“) pradedamas paspaudus mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Lošėjui lošiant „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“), laimėjus bet kokią sumą ji yra parodoma „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“) eilutėje. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai, lošiant „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“) yra parodyti viršutinių būgnų kairėje ir dešinėje pusėse. „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“) yra baigiamas „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMO“) eilutėje esančiais monetų sumai tapus mažesne nei 100 arba paspaudus mygtuką „COLLECT“ („PAIMTI“).

„JUOKDARIO“ simbolis yra „LAUKINIS“ bei sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet koki kitą simbolį. „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMO“) metu, visose būgnų pozicijose iškritus „JUOKDARIO“ simboliams, lošėjas laimi maksimalų 50 000 monetų (atsižvelgiant į pasirinktą monetos vertę) laimėjimą.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

14. „Pašėlusi gorila“ („Gorilla Go Wild“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 25;

Minimalus statymas lošime: 0,30 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 60 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 75 000 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas šį lošimą visada lošia maksimaliu linijų skaičiumi.

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „BET UP“ („STATYMAS AUKŠTYN“) arba ▼ „BET DOWN“ („STATYMAS ŽEMYN“) turi pasirinkti savo statymo dydį („BET“) šiame lošime, kurio dydis pavaizduotas po statymo nustatymo mygtukais. Norint lošti maksimalia įmoka spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STAYMAS“). Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano viršuje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „GORILOS“ simbolis sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „ŠVENTYKLOS“ simbolius. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius. Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją linijoje. „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimo. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Linijos laimėjimas yra dauginamas iš statymo. Išmokos už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius yra dauginamos iš statymo. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Pagrindinio lošimo metu po kiekvieno lošimo, lošėjas atsitiktine tvarka gali gauti laimėjimą lygų 50, 100, 150, 300 ar 1000 kart statymo dydis arba galimybę lošti „Gorilla’s Feature Kingdom“ lošimą („Gorilos karalystės premijinį lošimą“). Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „ŠVENTYKLOS“ simboliams, lošėjas taip pat laimi „Gorilla’s Feature Kingdom“ lošimą („Gorilos karalystės premijinį lošimą“).

„Gorilla’s Feature Kingdom“ lošimas („Gorilos karalystės premijinį lošimą“) yra keturių lygių :

- „GORILLIONAIRE WIN SPINS“ („GORILANIERIAUS LAIMĖJIMO LOŠIMAI“) – pirmas lygis laimimas 1 – 4 kartą laimėjus „Gorilla’s Feature Kingdom“ lošimą („Gorilos karalystės premijinį lošimą“): lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų, kurių metu laimėjimai dvigubinami. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali vieną kartą laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
- „STAY WILD“ („LIK LAUKINIS“) – antras lygis laimimas 5 – 9 kartą laimėjus „Gorilla’s Feature Kingdom“ lošimą („Gorilos karalystės premijinį lošimą“): lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu iškritę „WILD“ („LAUKINIS“) simboliai lieka savo vietoje visų papildomų nemokamų lošimų metu. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali vieną kartą laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

- „MEGA-RILLA MULTIPLIER“ („MEGA-RILLA DAUGIKLIS“) – trečias lygis laimimas 10 – 14 kartą laimėjus „Gorilla’s Feature Kingdom“ lošimą („Gorilos karalystės premijinį lošimą“): lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų, kurių metu visi laimėjimai dauginami iš papildomų nemokamų lošimų daugiklio. Papildomų nemokamų lošimų pradžioje daugiklis yra lygus 1. Bet kuris „WILD“ („LAUKINIS“) simbolis, iškritęs papildomų nemokamų lošimų metu, daugiklį padidina 1 iki maksimalaus 10. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali vieną kartą laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
- „MORE WILDS“ („DAUGIAU LAUKINIŲ“) – ketvirtas lygis laimimas 15 ir sekančius kartus laimėjus „Gorilla’s Feature Kingdom“ lošimą („Gorilos karalystės premijinį lošimą“): lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų, kurių kiekvieno metu iki 3 simbolių (išskyrus „ŠVENTYKLOS“) gali pasikeisti į „WILD“ („LAUKINIS“) simbolius. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali vieną kartą laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką ♥♣ „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, kokių simboliu pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

15. „Merlino milijoninis super statymas“ („Merlin’s Millions Superbet“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 50;

Minimalus statymas lošime: 0,5 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 70 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 16 500 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas šį lošimą visada lošia maksimaliu linijų skaičiumi.

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus + arba - turi pasirinkti, kiek pinigų statys ant kiekvienos linijos. Norint lošti maksimalia įmoka, spaudžiamas mygtukas „MAX“ („MAKSIMALUS“). Įmokos dydis vienai linijai yra pavaizduotas po statymo nustatymo mygtukais. Lošėjas ekrane spausdamas mygtuką „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“), gali atlikti papildomą statymą. Paspaudus „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) mygtuką, ekrane atsiranda mygtukai x2, x4, x6, x8, x10. Paspaudus mygtuką x2, lošėjas pastato papildomą statymą lygų 50 kart pasirinktas linijos statymas. Paspaudus mygtuką x4, lošėjas pastato papildomą statymą lygų 100 kart pasirinktas linijos statymas. Paspaudus mygtuką x6, lošėjas pastato papildomą statymą lygų 200 kart pasirinktas linijos statymas. Paspaudus mygtuką x8, lošėjas pastato papildomą statymą lygų 250 kart pasirinktas linijos statymas. Paspaudus mygtuką x10, lošėjas pastato papildomą statymą lygų 300 kart pasirinktas linijos statymas. Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano apačioje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės sukintis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „BURTININKO MERLINO“ simbolis krenta 2, 3 ir 4 būgnuose bei sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „RUTULIO“ ir „PELĖDOS“ simbolius. Jei laimėjimas laimimas atlikus „SUPER BET“ („SUPER STATYMA“) x2, x4, x6, x8 arba x10, laimėjimai už kombinacijas su „BURTININKO MERLINO“ simboliais atitinkamai dauginami kart 2, 4, 6, 8 arba 10. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „RUTULIO“ simbolius. Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją žaidžiančioje linijoje. Linijos laimėjimas yra dauginamas iš linijos statymo. Išmokos už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius yra dauginamos iš pagrindinio bendro linijų statymo (papildomas statymo dydis nėra įtrauktas). „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimo. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „INFO“.

Bet kuriose 2, 3 ar 4 būgnų pozicijose iškritus 3 „RUTULIO“ simboliams, lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu simboliai atsitiktine tvarka gali tapti „laukiniais“. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Bet kuriose 1, 3 ar 5 būgnų pozicijose iškritus 3 „PELĖDOS“ simboliams, lošėjas laimi papildomą nemokamą lošimą, kurio metu jis turi pasirinkti ir paspausti ekrane matomus „PELĖDOS“ simbolius, kurių kiekvienas suteikia atsitiktinį laimėjimą. Papildomas nemokamas lošimas baigiasi, kai paspaudus ant „PELĖDOS“ simbolio ekrane atsiranda užrašas „COLLECT“ („PAIMTI“). Visi laimėjimai dauginami iš pagrindinio bendro linijų statymo dydžio (papildomo statymo dydis nėra įtrauktas).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką ♥♣ „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, kokių simboliu pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

16. „Kaupiamojo fondo Juokdario laukinis bakstelėjimas“ („Jackpot Jester Wild Nudge“)

Būgnų skaičius: 2x3;

Linijų skaičius: 5;

Statymo dydis lošime: 0,1 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 40 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 200 000 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas šį lošimą visada lošia maksimaliu linijų skaičiumi.

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrano kairėje pusėje spausdamas „+“ arba „-“ mygtukus, turi nustatyti monetos vertę, kuri gali būti nuo 0,01 iki 2 EUR, ir spausdamas „BET“ („STATYMAS) mygtuką turi pasirinkti statymo dydį 10 ar 20 monetų. Norint lošti maksimalia įmoka spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STATYMAS“). Statymo dydis yra pavaizduotas eilutėje „TOTAL STAKE“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“) arba „MAX BET“ („MAKSIMALUS STATYMAS“). Būgnai pradės sukintis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę. Kelijų linijų laimėjimai yra sudedami. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai, lošiant minimaliu statymu, yra parodyti apatinių būgnų kairėje pusėje, lošiant maksimaliu statymu – apatinių būgnų dešinėje pusėje. Lošėjui lošiant 10 monetų statymu, laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų monetų skaičiaus, matomo „COINS“ („MONETOS“) eilutėje ir bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui lošiant 20 monetų statymu, laimėjus bet kokią sumą ji yra parodoma „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“) eilutėje. Lošėjas bet kada šią

sumą gali persikelti į savo „COINS“ („MONETOS“) ir „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutes, paspausdamas mygtuką „COLLECT“ („PAIMTI“). Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Lošėjui „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“) eilutėje surinkus 100 ar daugiau monetų, lošėjas gali perkelti lošimą į aukščiau esančius būgnus spausdamas mygtuką „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“). „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMO“) metu statymo dydis yra lygus 100 monetų. „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“) pradedamas paspaudus mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Lošėjui lošiant „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“), laimėjus bet kokią sumą ji yra parodoma „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“) eilutėje. „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMO“) metu, visose būgnų pozicijose iškritus „JUOKDARIO“ simboliams, lošėjas laimi maksimalų 100 000 monetų (atsižvelgiant į pasirinktą monetos vertę) laimėjimą. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai, lošiant „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“), yra parodyti viršutinių būgnų kairėje ir dešinėje pusėje. „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“) yra baigiamas „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMO“) eilutėje esančiais monetų sumai tapus mažesne nei 100 arba paspaudus mygtuką „COLLECT“ („PAIMTI“).

„JUOKDARIO“ simbolis yra „LAUKINIS“ bei sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet koki kitą simbolį.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

17. „Pašėlusi pašėlusi beždžionė“ („Mad Mad Monkey“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 50;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 10 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 60 000 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus + arba -, esančius šalia laukelio „LINES“ („LINIJOS“), gali padidinti arba sumažinti linijų skaičių. Linijų skaičių taip pat galima pasirinkti ekrane spaudžiant būgnų dešinėje arba kairėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Norint lošti maksimaliu linijų skaičiumi, spaudžiamas šalia laukelio „LINES“ („LINIJOS“) esantis mygtukas „MAX“ („MAKSIMUMAS“).

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus + arba -, esančius šalia laukelio „BET“ („STATYMAS“), turi pasirinkti, kiek pinigų statys ant kiekvienos linijos. Norint lošti maksimalia įmoka, spaudžiamas šalia laukelio „BET“ („STATYMAS“) esantis mygtukas „MAX“ („MAKSIMUMAS“). Įmokos dydis vienai linijai yra pavaizduotas šalia statymo nustatymo mygtukų. Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano apačioje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės sukintis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „BEŽDŽIONĖS“ simbolis gali iškristi 2, 3 ir 4 būgnuose bei sudarant laiminčiąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „MAD MAD MONKEY“ („PAŠĖLUSI PAŠĖLUSI BEŽDŽIONĖ“) logotipo simbolius. Visi laimėjimai su „BEŽDŽIONĖS“ simboliu dvigubinami. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „MAD MAD MONKEY“ („PAŠĖLUSI PAŠĖLUSI BEŽDŽIONĖ“) logotipo simbolius. Linijos laimėjimas yra dauginamas iš linijos statymo. Išmokos už „MAD MAD MONKEY“ („PAŠĖLUSI PAŠĖLUSI BEŽDŽIONĖ“) simbolius yra dauginamos iš bendro linijų statymo. Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją žaidžiančioje linijoje. Išmokos už „MAD MAD MONKEY“ („PAŠĖLUSI PAŠĖLUSI BEŽDŽIONĖ“) simbolius yra pridamos prie linijos laimėjimo. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „INFO“.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „MAD MAD MONKEY“ („PAŠĖLUSI PAŠĖLUSI BEŽDŽIONĖ“) logotipo simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau šioje pastraipoje nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Visi laimėjimai papildomų nemokamų lošimų metu trigubinami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, priklausomai nuo nuotolinio lošimo įrenginio nustatymų, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, kokių simboliu pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

18. „Žvaigždžių manija“ („Starmania“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 10;

Minimalus statymas lošime: 0,10 EUR;

Maksimalus statymas lošimų: 20 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 9 200 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas šį lošimą visada lošia maksimaliu linijų skaičiumi.

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „BET UP“ („STATYMAS AUKŠTYN“) arba ▼ „BET DOWN“ („STATYMAS ŽEMYN“) turi pasirinkti, kiek pinigų statys ant kiekvienos linijos. Norint lošti maksimalia įmoka spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STAYMAS“). Įmokos dydis vienai linijai yra pavaizduojamas pastačius žymeklį ant statymo nustatymo mygtukų. Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano apačioje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės sukintis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „WILD“ („LAUKINIS“) simbolis gali iškristi 2, 3 arba 4 būgnuose bei sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „BONUS“ („PREMIJA“) simbolius. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pradedant nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę bei pradedant nuo dešiniausio būgno iš dešinės į kairę, išskyrus išmokas už „BONUS“ („PREMIJOS“) simbolius. Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją linijoje. „BONUS“ („PREMIJOS“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimo. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Linijos laimėjimas yra dauginamas iš linijos statymo. Išmokos už „BONUS“ („PREMIJOS“) simbolius yra dauginamos iš linijos statymo. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „BONUS“ („PREMIJA“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau šioje pastraipoje nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu 30 „WILD“ („LAUKINIS“) simbolių atsitiktine tvarka bus įdėti į 2, 3 ir 4 būgnus. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką ♥♣ „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, kokių simboliu pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta

suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

19. „Panelė Midas“ („Miss Midas“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 25;

Minimalus statymas lošime: 0,25 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 25 000 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas šį lošimą visada lošia maksimaliu linijų skaičiumi.

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „BET UP“ („STATYMAS AUKŠTYN“) arba ▼ „BET DOWN“ („STATYMAS ŽEMYN“) turi pasirinkti, kiek pinigų statys ant kiekvienos linijos. Norint lošti maksimalia įmoka spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STAYMAS“). Įmokos dydis vienai linijai yra pavaizduotas po statymo nustatymo mygtukais. Lošėjas ekrane spausdamas mygtuką „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“), gali atlikti papildomą statymą. Paspaudus „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) mygtuką vieną kartą, lošėjas pastato papildomas 10 kart linijos statymas. Paspaudus „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) mygtuką antrą kartą, lošėjas pastato papildomas 25 kart linijos statymas. Paspaudus „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) mygtuką trečią kartą, papildomi statymai yra išjungiami.

Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano viršuje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės sukintis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „PANELĖS MIDAS“ simbolis gali iškristi tik trečiame būgne bei sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „PILIES“ simbolius. „PANELĖS MIDAS“ simbolis greta esančius simbolius atsižvelgiant į atliktą „SUPER BET“ („SUPER STATYMO“) statymo dydį gali paversti „AUKSINIAIS“ simboliais, kurie sudarant laiminčiąsias kombinacijas atstos bet koki kitą simbolį, išskyrus „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius. Jei lošėjas „SUPER BET“ („SUPER STATYMO“) statymo neatlika, „AUKSINIAIS“ simboliais bus paversti „POVO“ ir „SOSTO“ simboliai. Jei lošėjo „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) statymas 10 monetų kart linijos statymas, „AUKSINIAIS“ bus paversti „POVO“, „SOSTO“ ir „VAISIAUS“ simboliai. Jei lošėjo „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) statymas 25 monetos kart linijos statymas, „AUKSINIAIS“ bus paversti „POVO“, „SOSTO“, „VAISIAUS“ ir „ROŽĖS“ simboliai. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pradedant nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „PILIES“ simbolius. Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią

simbolių kombinaciją žaidžiančioje linijoje. Linijos laimėjimas yra dauginamas iš linijos statymo. Išmokos už „PILIES“ simbolius yra dauginamos iš linijos statymo. „PILIES“ simbolių laimėjimai yra pridėti prie linijos laimėjimo. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 arba 5 „PILIES“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 15, 20 arba 25 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu bet kuris simbolis, kuris taps „auksiniu“, atsižvelgiant į „SUPER BET“ („SUPER STATYMO“) dydį, pavers tam tikrus greta esančius simbolius „auksiniais“, kaip kad nurodyta pastraipoje aukščiau. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką ♥♣ „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, kokių simboliu pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

20. „Medūza“ („Medusa“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 25;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 106 750 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus + arba –, esančius šalia laukelio „LINES“ („LINIJOS“), gali padidinti arba sumažinti linijų skaičių. Linijų skaičių taip pat galima pasirinkti ekrane spaudžiant būgnų dešinėje arba kairėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Norint lošti maksimaliu linijų skaičiumi, spaudžiamas šalia laukelio „LINES“ („LINIJOS“) esantis mygtukas „MAX“ („MAKSIMUMAS“).

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus + arba -, esančius šalia laukelio „BET“ („STATYMAS“) turi pasirinkti, kiek pinigų statys ant kiekvienos linijos. Norint lošti maksimalia įmoka, spaudžiamas šalia laukelio „BET“ („STATYMAS“) esantis mygtukas „MAX“ („MAKSIMUMAS“). Įmokos dydis vienai linijai yra pavaizduotas po statymo nustatymo mygtukais. Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano apačioje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „MEDŪZOS“ simbolis gali iškristi 2, 3 ir 4 būgnuose bei sudarant laiminčiąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „MEDUSA“ („MEDŪZOS“) logotipo ir „PEGASO“ simbolius. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „MEDUSA“ („MEDŪZOS“) logotipo simbolius. Linijos laimėjimas yra dauginamas iš linijos statymo. Išmokos už „MEDUSA“ („MEDŪZOS“) logotipo simbolius yra dauginamos iš bendro linijų statymo. Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją žaidžiančioje linijoje. Išmokos už „MEDUSA“ („MEDŪZA“) logotipo simbolius yra pridedamos prie linijos laimėjimo. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „INFO“ („INFORMACIJA“).

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „MEDŪZOS“ simboliams, lošėjas laimi 3 „TURNED TO STONE“ („PAVERSTAS AKMENIU“) papildomus nemokamus lošimus. „TURNED TO STONE“ („PAVERSTAS AKMENIU“) papildomų nemokamų lošimų metu 2, 3 arba 4 būgne „MEDŪZOS“ simbolis išsiplečia užimdamas visas to būgno pozicijas. Papildomų nemokamų lošimų metu nauji nemokami lošimai nėra laimimi. „TURNED TO STONE“ („PAVERSTAS AKMENIU“) papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė šiuos lošimus, o visi laimėjimai yra trigubinami.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „MEDUSA“ „MEDŪZOS“ logotipo simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas šioje pastraipoje nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu 3 būgne pasirodžius „KARIO“ simboliui, lošėjas laimi iki 3 „SUPER SPINS“ („SUPER LOŠIMUS“). „SUPER SPINS“ („SUPER LOŠIMAI“) yra žaidžiami po papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu visi laimėjimai dvigubinasi, o „SUPER SPINS“ („SUPER LOŠIMŲ“) – dauginami iš penkių. Papildomų nemokamų lošimų ir „SUPER SPINS“ („SUPER LOŠIMŲ“) metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „PEGASO“ simboliams, lošėjas laimi „PEGASUS BONUS“ („PEGASO PREMIJINĮ LOŠIMĄ“). Šio lošimo metu lošėjas ekrane turi rinktis ir paspausti „PEGASO“ simbolį, kuris suteikia atsitiktinį laimėjimą. Jei paspaudus „PEGASO“ simbolį, pasirodo užrašas „PICK AGAIN“ („RINKIS DAR KARTĄ“), lošėjas dar kartą gali rinktis ir spausti „PEGASO“ simbolį bei gauti dar vieną atsitiktinį laimėjimą. Jei „PEGASUS BONUS“ („PEGASO PREMIJINIS LOŠIMAS“) laimimas papildomų nemokamų lošimų metu, laimėjimas dvigubinasi, jei „SUPER SPINS“ („SUPER LOŠIMŲ“) metu – dauginamas iš penkių.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, priklausomai nuo nuotolinio lošimo įrenginio nustatymų, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, kokių simboliu pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

21. „Raganos vagystės“ („Witch Pickings“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 25;

Minimalus statymas lošime: 0,40 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 80 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 250 000 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas šį lošimą visada lošia maksimaliu linijų skaičiumi.

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „BET UP“ („STATYMAS AUKŠTYN“) arba ▼ „BET DOWN“ („STATYMAS ŽEMYN“) turi pasirinkti, kiek pinigų statys šiame lošime. Statymo dydis („BET“) matomas pelės žymeklį užvedus ant statymo nustatymo mygtukų. Norint lošti maksimalia įmoka spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STAYMAS“). Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano apačioje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės sukintis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridėdama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „WILD“ („LAUKINIS“) simbolis sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolį. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pradedant nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už

„SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius. Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją žaidžiančioje linijoje. Linijos laimėjimas yra dauginamas iš linijos statymo. Išmokos už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius yra dauginamos iš linijos statymo. „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimo. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simboliams, lošėjas laimi „WITCHES BONUS“ („RAGANŲ PREMIJINĮ LOŠIMĄ“), kurio metu lošėjui suteikiami 5 papildomi nemokami lošimai bei galimybę pasirinkti 3 papildomas funkcijas – po vieną iš trijų ekrane matomų raganų:

- „MĒLYNOJI RAGANA“ suteikia galimybę rinktis vieną iš šių funkcijų:
 - a) „SYMBOLS THE SAME“ („TIE PATYS SIMBOLIAI“): Iš „PILIES“, „PUODO“, „PAKABUKO“ ir „NUODŲ BUTELIUKO“ simbolių atsitiktine tvarka yra pažymimas vienas. Visi „PILIES“, „PUODO“, „PAKABUKO“ ir „NUODŲ BUTELIUKO“ simboliai tampa pažymėtuju simboliu.
 - b) „SYMBOLS STACKED“ („SIMBOLIŲ KRŪVA“): Iš „PILIES“, „PUODO“, „PAKABUKO“ ir „NUODŲ BUTELIUKO“ simbolių atsitiktine tvarka yra pažymimas vienas. Pažymėtas simbolis krenta po kelis iš eilės.
 - c) „SYMBOL PRIZES“ („PRIZAI UŽ SIMBOLIUS“): Iš „PILIES“, „PUODO“, „PAKABUKO“ ir „NUODŲ BUTELIUKO“ simbolių atsitiktine tvarka yra pažymimas vienas. Už kiekvieną iškritusį pažymėtą simbolį atsitiktine tvarka skiriamas laimėjimas – linijos statymo dydis padaugintas iš 500, 250, 200, 150, 100, 50 arba 25.
- „RAUDONOJI RAGANA“ suteikia galimybę rinktis vieną iš šių funkcijų:
 - a) „EXPANDING WILDS“ („IŠSIPLEČIANTYS LAUKINIAI“): visi „WILD“ („LAUKINIAI“) simboliai išsiplečia, užimdami visas tris būgno pozicijas.
 - b) „EXTRA WILDS“ („EKSTRA LAUKINIAI“): visuose būgnuose atsiranda papildomi „WILD“ („LAUKINIS“) simboliai.
 - c) „WILD MULTIPLIER“ („LAUKINIS DAUGIKLIS“): bet kuris laimėjimas su „WILD“ („LAUKINIUS“) simboliu bus padaugintas atsitiktine tvarka iš 2, 3, 4, 5 arba 10.
- „ŽALIOJI RAGANA“ suteikia galimybę rinktis vieną iš šių funkcijų:
 - a) „ALL WINS MULTIPLIER“ („VISŲ LAIMĖJIMŲ DAUGIKLIS“): visi laimėjimai bus padauginti atsitiktine tvarka x2, x3, x4 arba x5.
 - b) „PAYS BOTH WAYS“ („IŠMOKĖJIMAI Į ABI PUSES“): laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę, išskyrus išmokas už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius.
 - c) „EXTRA 5 FREE GAMES“ („EKSTRA 5 PAPILDOMI NEMOKAMI LOŠIMAI“): pridedami 5 papildomi nemokami lošimai (pasirinkus šią funkciją, kiekvieną kartą vėl laimėjus šią funkciją taip pat būtų pridėti 5 papildomi nemokami lošimai).

Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Laimėti nauji papildomi lošimai žaidžiami su jau anksčiau pasirinktomis funkcijomis. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką ♥♣ „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦

„Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, koku simboliu pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

22. „Medūza 2“ („Medusa 2“)

Būgnų skaičius: 5;

Galimas kombinacijų skaičius: 243;

Minimalus statymas lošime: 0,25 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 243 000 EUR.

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „BET UP“ („STATYMAS AUKŠTYN“) arba ▼ „BET DOWN“ („STATYMAS ŽEMYN“) turi pasirinkti, kiek pinigų statys šiame lošime. Statymo dydis („BET“) matomas po statymo nustatymo mygtukais. Norint lošti maksimalia įmoka spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STATYMAS“). Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano viršuje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės sukintis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „WILD“ („LAUKINIS“) simbolis sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolį. Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka 2, 3, 4 arba 5 gretimi būgnai gali būti užrakinami ir sukintis kartu – tokiu būdu gretimų būgnų pozicijose iškris vienodi simboliai. Pagrindinio lošimo metu viename iš būgnų gali atsirasti „KAREIVIO“ simbolis, kuris visus to būgno simbolius padarys „WILD“ („LAUKINIAIS“) simboliais. Išmokamas aukščiausias laimėjimas už laiminčią simbolių kombinaciją. Visi laimėjimai yra dauginami iš statymo. Kiekvienas simbolis laiminčioje kombinacijoje gali būti panaudotas tik kartą. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pradedant nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius. Visos laiminčiosios

kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „SCATTER“ („SKLAIDOS“) logotipo simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti 5 naujus papildomus nemokamus lošimus. Kiekvieno papildomo nemokamo lošimo metu 2, 3, 4 arba 5 gretimi būgnai yra užrakinami ir sukasi kartu – tokiu būdu gretimų būgnų pozicijose iškris vienodi simboliai. Papildomų nemokamų lošimų metu lošiama tais pačiais būgnais ir tokiu pat įmokos dydžiu kaip ir pagrindiniame lošime.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, priklausomai nuo nuotolinio lošimo įrenginio nustatymų, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, kokių simboliu pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

23. „Pelėdos akys“ („Owl eyes“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 50;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 10 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 4 476 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „LINES UP“ („LINIJOS AUKŠTYN“) arba ▼ „LINES DOWN“ („LINIJOS ŽEMYN“) gali padidinti arba sumažinti linijų skaičių. Linijų skaičių taip pat galima pasirinkti ekrane spaudžiant būgnų dešinėje arba kairėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Norint lošti maksimaliu linijų skaičiumi spaudžiamas mygtukas „MAX LINES“ („MAKSIMALIOS LINIJOS“).

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „BET UP“ („STATYMAS AUKŠTYN“) arba ▼ „BET DOWN“ („STATYMAS ŽEMYN“) turi pasirinkti, kiek pinigų statys ant kiekvienos linijos. Norint lošti maksimalia įmoka spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STAYMAS“). Įmokos dydis vienai linijai yra pavaizduotas po statymo nustatymo mygtukais. Bendra statymo

suma bus pavaizduota ekrano viršuje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „PELĖDOS“ simbolis gali iškristi 2, 3 arba 4 būgnuose bei sudarant laiminčiąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „MĖNULIO“ simbolius. Laimėjimai už laiminčias kombinacijas, kai „PELĖDOS“ simbolis pakeičia kitą simbolį yra dvigubinami. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „MĖNULIO“ simbolius. Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją žaidžiančioje linijoje. „MĖNULIO“ simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimo. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Linijos laimėjimas yra dauginamas iš linijos statymo. Išmokos už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius yra dauginamos iš bendro linijų statymo. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „MĖNULIO“ simboliams, lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau šioje pastraipoje nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką ♥♣ „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, koku simboliu pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

24. „Vulkano išsiveržimas“ („Volcano Eruption“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 25;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 6 578 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus + arba –, esančius šalia laukelio „LINES“ („LINIJOS“), gali padidinti arba sumažinti linijų skaičių. Linijų skaičių taip pat galima pasirinkti ekrane spaudžiant būgnų dešinėje arba kairėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Norint lošti maksimaliu linijų skaičiumi, spaudžiamas šalia laukelio „LINES“ („LINIJOS“) esantis mygtukas „MAX“ („MAKSIMUMAS“).

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus + arba -, esančius šalia laukelio „BET“ („STATYMAS“) turi pasirinkti, kiek pinigų statys ant kiekvienos linijos. Norint lošti maksimalia įmoka, spaudžiamas šalia laukelio „BET“ („STATYMAS“) esantis mygtukas „MAX“ („MAKSIMUMAS“). Įmokos dydis vienai linijai yra pavaizduotas po statymo nustatymo mygtukais. Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano apačioje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės sukintis ir po tam tikro laiko sustos. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „VULKANO IŠSIVERŽIMO“ simbolis gali iškristi 2, 3 arba 4 būgnuose ir sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pradedant nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius. Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją žaidžiančioje linijoje. Išmokos už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius yra pridedamos prie linijos laimėjimo. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Linijos laimėjimas yra dauginamas iš linijos statymo. Išmokos už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius yra dauginamos iš bendro linijų statymo. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „INFO“ („INFORMACIJA“).

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „VULKANO IŠSIVERŽIMO“ simboliams, lošėjas laimi 5 pakartotinius nemokamus lošimus, kurių metu „VULKANO IŠSIVERŽIMO“ simbolis išsiplečia per visas 3 būgno pozicijas. Pakartotinių nemokamų lošimų metu, nauji pakartotiniai lošimai nėra laimimi. Pakartotinių nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Visas trečio būgno pozicijas užimantis „VULKANO IŠSIVERŽIMO“ simbolis yra skaičiuojamas tik vieną kartą „VULKANO IŠSIVERŽIMO“ simbolių atžvilgiu, t.y. skaičiuojant išmokas už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius. Kai „VULKANO IŠSIVERŽIMO“ simbolis sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, yra žiūrima į visas trečio būgno pozicijas. Pakartotinių nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, priklausomai nuo nuotolinio lošimo įrenginio nustatymų, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką ♥♣ „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“.

Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, kokių simboliu pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

25. „Sukimo kerėtoja“ („Spin Sorceress“)

Būgnų skaičius: 5;

Galimas kombinacijų skaičius: 243;

Minimalus statymas lošime: 0,25 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 1000 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 245 000 EUR.

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „BET UP“ („STATYMAS AUKŠTYN“) arba ▼ „BET DOWN“ („STATYMAS ŽEMYN“) turi pasirinkti, kiek pinigų statys šiame lošime. Statymo dydis („BET“) matomas pelės žymeklį užvedus ant statymo nustatymo mygtukų. Norint lošti maksimalia įmoka spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STAYMAS“). Bendras statymas lygus 25 kart statymo dydis..

Lošėjas ekrane spausdamas mygtuką „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“), gali atlikti papildomą statymą. Paspaudus „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) mygtuką, ekrane atsiranda penki mygtukai, žymintys skirtingus „SUPER BET“ („SUPER STATYMO“) lygius (dydžius):

- „SUPER BET“ („SUPER STATYMO“) 1 lygis: lošėjas pastato bendrą statymą lygų 50 kart statymo dydis. Laimėjimai už kombinacijas su „WILD“ („LAUKINIS“) simboliais atstitiktine tvarka dauginami x2, x3 arba x5.
- „SUPER BET“ („SUPER STATYMO“) 2 lygis: lošėjas pastato bendrą statymą lygų 125 kart statymo dydis. Laimėjimai už kombinacijas su „WILD“ („LAUKINIS“) simboliais atstitiktine tvarka dauginami x5, x8 arba x12.
- „SUPER BET“ („SUPER STATYMO“) 3 lygis: lošėjas pastato papildomą statymą lygų 200kart statymo dydis. Laimėjimai už kombinacijas su „WILD“ („LAUKINIS“) simboliais atstitiktine tvarka dauginami x10, x15 arba x20.
- „SUPER BET“ („SUPER STATYMO“) 4 lygis: lošėjas pastato papildomą statymą lygų 300 kart statymo dydis. Laimėjimai už kombinacijas su „WILD“ („LAUKINIS“) simboliais atstitiktine tvarka dauginami x15, x20 arba x25.
- „SUPER BET“ („SUPER STATYMO“) 5 lygis: lošėjas pastato papildomą statymą lygų 500 kart statymo dydis. Laimėjimai už kombinacijas su „WILD“ („LAUKINIS“) simboliais atstitiktine tvarka dauginami x20, x30 arba x50.

Norint išjungti „SUPER BET“ („SUPER STATYMA“), lošėjas turi paspausti „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) mygtuką.

Bendra įmokos suma bus pavaizduota ekrano apačioje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRA ĮMOKA“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „WILD“ („LAUKINIS“) simbolis gali iškristi 2, 3 arba 4 būgne bei sudarant laiminčiąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolį. Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka 2 ir/ ar 3 ir/ ar 4 būgnai yra pakeičiami į „SORCERESS WILD REELS“ („KERĖTOJOS LAUKINIAI BŪGNAI“) būgnus – tokio būgnų sukimo metu yra garantuojama, kad „WILD“ („LAUKINIS“) simbolis iškris atitinkamame būgne. Išmokamas aukščiausias laimėjimas už laiminčią simbolių kombinaciją. Visi laimėjimai yra dauginami iš statymo, išskyrus laimėjimus už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius, išmokos už juos yra dauginamos iš bendro statymo. Kiekvienas simbolis laiminčioje kombinacijoje gali būti panaudotas tik kartą. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pradedant nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau šioje pastraipoje nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Kiekvieno papildomo nemokamo lošimo metu 2 ir/ar 3 ir/ar 4 būgnai yra pakeičiami į „SORCERESS WILD REELS“ („KERĖTOJOS LAUKINIAI BŪGNAI“) būgnus – šio būgnų sukimo metu „WILD“ („LAUKINIS“) simbolis iškris atitinkamame būgne. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmoka yra tokia pat, kokia buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką ♥♣ „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, kokių simboliu pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta

suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

26. „Airiškos akys 2“ („Irish Eyes 2“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 25;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 35 172 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „LINES UP“ („LINIJOS AUKŠTYN“) arba ▼ „LINES DOWN“ („LINIJOS ŽEMYN“) gali padidinti arba sumažinti linijų skaičių. Linijų skaičių taip pat galima pasirinkti ekrane spaudžiant būgnų dešinėje arba kairėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Norint lošti maksimaliu linijų skaičiumi spaudžiamas mygtukas „MAX LINES“ („MAKSIMALIOS LINIJOS“).

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „BET UP“ („STATYMAS AUKŠTYN“) arba ▼ „BET DOWN“ („STATYMAS ŽEMYN“) turi pasirinkti, kiek pinigų statys ant kiekvienos linijos. Norint lošti maksimalia įmoka spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STAYMAS“). Įmokos dydis vienai linijai yra pavaizduotas po statymo nustatymo mygtukais. Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano viršuje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės sukintis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „MERGINOS“ simbolis yra „WILD“ („LAUKINIS“) bei sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „SCATTER“ („AUKSO PUODO SKALIDOS“) simbolį. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „SCATTER“ („AUKSO PUODO SKLAIDOS“) simbolius. Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją žaidžiančioje linijoje. „SCATTER“ („AUKSO PUODO SKLAIDOS“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimo. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Linijos laimėjimas yra dauginamas iš linijos statymo. Išmokos už „SCATTER“ („AUKSO PUODO SKLAIDOS“) simbolius yra dauginamos iš bendro linijų statymo. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 arba 5 „SCATTER“ („AUKSO PUODO SKLAIDOS“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 10, 15 arba 20 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau šioje pastraipoje nurodyta tvarka gali laimėti naujų

papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Visi laimėjimai papildomų nemokamų lošimų metu trigubinami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką ♥♣ „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, kokių simboliu pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

27. „Monte Karlo Juodasis Džekas“ („BlackJackPro MonteCarlo SH“)

Minimalus statymas lošime: 0,02 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 1000 EUR;

Maksimalus statymo laimėjimas: 1500 EUR.

Statymo atlikimas:

Norėdamas atlikti statymą, lošėjas turi paspausti ekrane ant pasirinkto žetono – jis atsiranda žetonų eilutės viduryje bei paspausti laukelyje „BET HERE“ („STATYTI ČIA“). Norėdamas pastatyti daugiau žetonų, lošėjas turi dar kartą paspausti laukelyje „BET HERE“ („STATYTI ČIA“). Bendra statymo suma užrašoma šalia pastatytų žetonų bei taip pat matoma ekrano viršuje esančiame laukelyje „TOTAL STAKE“ („BENDRAS STATYMAS“). Lošėjas norėdamas aunuliuoti savo atliktus statymus, turi paspausti ekrano apačioje esantį geltoną mygtuką su perbrauktais žetonais.

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrano apačioje esantį žalią mygtuką ant kurio pavaizduotas kortų laikiklis bei rodyklė. Lošėjui yra padalinamos dvi kortos bei viena atverčiama pas krupje. Lošimo tikslas surinkti daugiau taškų už krupje, bet neviršyti 21 taško. Lošiama šešiomis lošimo kortų kaladėmis. Kiekviena kortų kaladė susideda iš keturių rūšių (širdys, vynai, kryžiai, būgnai) 52 kortų. Kiekviena korta turi tam tikrą taškų skaičių. Visų paveikslų vertė yra 10, tūzas yra 1 arba 11. Likusiųjų kortų vertė atitinka jose nurodytą nominalą. Jei lošėjo pirmų dviejų kortų suma yra 21 (bet kokia dešimtakė bei tūzas), jo kombinacija vadinama „Juodasis Džekas“ („Black Jack“). Kai lošėjui pirmosios dvi lošimo kortos iškrinta vienodos, lošėjas gali jas išskirti („Split“) pakartojant statymą, lygų pirmajam statymui, už papildomai duodamą kortą. Su išskirtomis kortomis, lošėjas žaidžia atskirai dėl kiekvienos iš jų priimdamas sprendimą paeilui. Kortos gali būti išskirtos tik vieną kartą. Jei lošėjas išskiria tūzus, tik po vieną kortą yra padalinama

išskirtoms kortoms. Jei dešimtakė yra padalinama kuriam nors iš tūzų, bendra kortų suma tampa 21, o ne „Juodasis Džekas“ („BlackJack“). Jei lošėjui pirmų dviejų padalintų kortų suma yra lygi 9, 10 arba 11, lošėjas gali padvigubinti savo statymą ekrano apačioje spausdamas mygtuką su dviem žetonų krūvelėmis ir rodykle. Lošėjui yra padalinama viena papildoma korta. Išskirtų kortų atveju, taip pat galima padvigubinti savo statymą aukščiau nurodytu atveju. Jei krupje atversta korta yra tūzas, lošėjui yra siūloma atlikti draudimo statymą. Jei lošėjas nori atlikti šį statymą, jis turi paspausti atitinkamą mygtuką ekrane. Draudimo statymas yra lygus pusei lošėjo pagrindinio statymo. Jei krupje gauna „Juodojo Džeko“ („Black Jack“) kombinaciją, lošėjo draudimo statymas laimi santykiu 2:1. Jei krupje negauna „Juodojo Džeko“ („Black Jack“) kombinacijos, jo draudimo statymas pralaimi. Lošėjas norėdamas gauti papildomą kortą, ekrano apačioje turi spausti žalią mygtuką, ant kurio pavaizduota kortą prispausta pirštu. Jei lošėjui papildoma korta yra nereikalinga, ekrano apačioje jis turi spausti raudoną mygtuką, ant kurio pavaizduota virš kortos ištiesta ranka. Jei lošėjo bendra kortų suma yra arčiau 21 nei krupje, jis laimi santykiu 1:1. Už „Juodojo Džeko“ laiminčią kombinaciją, lošėjas gauna laimėjimą santykiu 3:2. Jei lošėjo ir krupje kortų suma yra vienoda, lošėjui yra grąžinamas jo statymas. Jei lošėjo kortų suma yra didesnė nei 21, lošėjas pralaimi savo statymą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridėjama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Jei lošėjas nori pakartoti statymą su tokia pat įmoka, jis turi paspausti ekrano apačioje esantį oranžinį mygtuką su dviem rodyklėmis ir žetonais.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

28. „Ruletės meistras“ („Roulette Master“)

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 5000 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 400 000 EUR.

Maksimalus laimėjimas:

Lošėjas gali pasižiūrėti minimalius ir maksimalius statymus paspaudamas mygtuką „MIN MAX“.

Žetonų pasirinkimas:

Lošėjas spausdamas ant ekrane matomų žetonų, pasirenka kokio nominalo žetonais jis atliks statymą.

Statymo atlikimas:

Visi skaičiai, esantys ant ruletės rato, yra matomi žemiau esančioje lentelėje (statymų lauke), kur lošėjas gali atlikti statymus. Lošėjas statymus taip pat gali atlikti ant treko, kuris atsiranda ekrane paspaudus mygtuką ► „OPEN RACETRACK“ („ATIDARYTI TREKĄ“), esantį virš statymų lauko. Lošėjas spausdamas mygtuką su žvaizdute „SPECIAL“ („SPECIALUS“) gali atidaryti langą su specialių statymų sąrašu bei atlikti specialųjį statymą. Lošėjas ekrane spausdamas ant pasirinktostatymo lauko ar treko vietos padeda pasirinktą žetoną. Paspaudamas toje pačioje vietoje dar kartą, jis gali padidinti savo statymą. Lošėjas vieno lošimo metu gali atlikti kelis skirtingus statymus. Lošėjas paspaudamas mygtuką „DOUBLE“ („DVGUBINTI“) gali padvigubinti visus atliktus statymus. Bendra statymų suma matoma ekrano viršuje esančioje eilutėje „TOTAL STAKE“ („BENDRAS STATYMAS“). Lošėjas norėdamas anuliuoti savo atliktus statymus, turi paspausti „UNDO“ („ANULIUOTI“) mygtuką.

Statymų rūšys:

Pagrindinių statymų variantai bei už juos skiriami laimėjimai:

Nr.	STATYMO RŪŠIS	IŠMOKA	MINIMALUS STATYMAS	MAKSIMALUS STATYMAS
1.	„STRAIGHT UP“ („PAPRASTAS STATYMAS“) – tai ant vieno skaičiaus dedamas statymas. Statymas daromas padedant žetonus į patį kvadrato centrą ant savo pasirinkto skaičiaus.	35:1	0,01	250
2.	„SPLIT BET“ („PADALINTAS STATYMAS“) – tai statymas ant bet kurių gretimų skaičių. Žetonas turi būti padėtas ant linijos, skiriančios šiuos du skaičius.	17:1	0,05	500
3.	„TRIO BET“ („TRIGUBAS STATYMAS“) – tai statymas ant trijų skaičių (0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3). Žetonas turi būti padėtas ant trijų skaičių susijungimo vietos.	11:1	0,10	750
4.	„STREET BET“ („IŠILGINIS STATYMAS“) – tai vienas statymas, kuriuo apimami trys vienoje eilėje esantys skaičiai. Žetonas turi būti padėtas ant išorinės eilės, kurioje norima statyti, linijos.	11:1	0,1	750
5.	„FOUR NUMBER BET“ („KETURIŲ SKAIČIŲ STATYMAS“) – tai vienas statymas ant keturių skaičių – 0, 1, 2 ir 3. Žetonas turi būti padėtas ant 0 ir 1 kampų susijungimo vietos.	8:1	0,20	1000
6.	„CORNER BET“ („KAMPINIS STATYMAS“) – tai vienas statymas ant keturių gretimų skaičių, sudarančių kvadratą. Žetonas turi būti padėtas ant keturių skaičių susijungimo vietos.	8:1	0,20	1000
7.	„SIX LINE“ („STATYMAS ANT ŠEŠIŲ SKAIČIŲ“) – tai kitaip vadinamas linijinis statymas. Šiuo statymu apimamos dvi viena šalia kitos esančios skaičių eilės. Statymas daromas, padedant žetoną ant vienos iš išorinių linijų, prie dviejų eilių susikirtimo.	5:1	0,25	1000

8.	„DOZEN BET“ („TUZINAI“) – tai statymas arba ant pirmojo tuzino skaičių („1st12“), arba ant antrojo tuzino skaičių („2cd12“), arba ant trečiojo tuzino skaičių („3cd12“).	2:1	0,50	1000
9.	„COLUMN BET“ („KOLONOS“) – statymas ant 12 skaičių, esančių bet kuriame viename iš trijų ilgųjų lentos stulpelių. Šių stulpelių pabaigoje yra langeliai su užrašu 2:1 - statymas turi būti dedamas ant jų.	2:1	0,50	1000
10.	„RED/BLACK“ („RAUDONA / JUODA“) – statymas tikintis, kad laimingas skaičius bus raudonas arba juodas. Statymas dedamas ant raudono arba juodo laukelio.	1:1	1	1000
11.	„ODD/EVEN“ („NEPORINIS / PORINIS SKAIČIUS“) – statymas tikintis, kad laimingas skaičius bus arba porinis, arba neporinis.	1:1	1	1000
12.	„LOW/HI“ („ŽEMAS/AUKŠTAS“) – statymas tikinantis, kad laimingas skaičius bus iš mažesniųjų arba iš didesniųjų. Statymas daromas, padedant žetoną ant langelio pažymėto „1 to 18“ arba „19 to 36“.	1:1	1	1000
13.	„VOISINS“ – šis statymas apima 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25. Statymas bus išdėstomas ant skaičiaus ir jo kaimyninių skaičių pagal skaičių išsidėstymą ant statymų lauko.	Pagal laimėjusio statymo rūšį	0,20	500
14.	„TIERS“ – šis statymas apima 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33. Statymas bus išdėstomas ant skaičiaus ir jo kaimyninių skaičių pagal skaičių išsidėstymą ant statymų lauko.	Pagal laimėjusio statymo rūšį	0,05	500
15.	„ORPHELINS“ („NAŠLAIČIAI“) – šis statymas apima 17, 34, 6, 1, 20, 14, 31, 9. Statymas išdėstomas ant aštuonių skaičių penkiais statymais ant vieno skaičiaus (ant skaičiaus – 1) ir keturių dviejų skaičių kombinacijų: 6/9, 14/17, 17/20,	Pagal laimėjusio statymo rūšį	0,05	250

31/34.			
--------	--	--	--

Specialiųjų statymų variantai ir už juos skiriami laimėjimai:

Nr.	STATYMO RŪŠIS	IŠMOKA	MINIMALUS STATYMAS	MAKSIMALUS STATYMAS
1.	„RED SPLIT“ („RAUDONAS PADALINTAS“) – šis statymas apima 9, 12, 16, 18, 19, 21, 27, 30. Statymas bus pastatomas keturiais statymais ant raudonų gretimų skaičių.	Pagal laimėjusio statymo rūšį	0,05	500
2.	„BLACK SPLIT“ („JUODAS PADALINTAS“) – šis statymas apima 8, 10, 11, 13, 17, 20, 26, 28, 29, 31. Statymas bus pastatomas keturiais statymais ant juodų gretimų skaičių.	Pagal laimėjusio statymo rūšį	0,05	500
3.	„ZERO GAME“ („0 LOŠIMAS“) – šis statymas apima 0, 3, 12, 15, 26, 32, 35. Statymas pastatomas keturiais statymais ant vieno skaičiaus - 26 ir dviejų skaičių kombinacijų: 0/3, 12/15, 32/35	Pagal laimėjusio statymo rūšį	0,05	250
4.	„ORPHELIN PLEIN“ – šis statymas išdėstomas aštuoniais statymais ant skaičių 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, 34	Pagal laimėjusio statymo rūšį	0,01	250
5.	„SERIE 0/2/3“ – šis statymas apima 0, 2, 3, 4, 7, 12, 15, 18, 19, 21, 22, 25, 26, 28, 29, 32, 35. Statymas išdėstomas ant septyniolikos skaičių devyniais statymais ant dviejų, keturių ir trijų skaičių kombinacijų: 2x0/2/3, 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 2x25/26/28/29, 32/35.	Pagal laimėjusio statymo rūšį	0,20	500
6.	„SERIE 5/8“ – šis statymas apima 5, 8, 10, 11, 13, 16, 23, 24, 27, 30, 33, 36. Statymas išdėstomas ant trečdaliao visų ruletės skaičių šešiais statymais: ant dviejų skaičių kombinacijų 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36.	Pagal laimėjusio statymo rūšį	0,05	500
7.	„LES VOISINS DE ZERO“ – šis statymas apima 0, 2, 3, 4, 7, 12, 15, 18, 19, 21, 22, 25, 26, 28, 29, 32, 35. Statymas išdėstomas ant septyniolikos skaičių devyniais statymais ant dviejų, keturių ir	Pagal laimėjusio statymo rūšį	0,20	500

	trijų skaičių kombinacijų: 2x0/2/3, 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 2x25/26/28/29, 32/35.			
8.	„TIERS DU CYLINDRE“ – šis statymas apima 5, 8, 10, 11, 13, 16, 23, 24, 27, 30, 33, 36. Statymas išdėstomas ant trečdalio visų ruletės skaičių šešiais statymais ant dviejų skaičių kombinacijų: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36.	Pagal laimėjusio statymo rūšį	0,05	500
9.	„LES ORPHELINS“ – šis statymas apima 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, 34. Statymas išdėstomas ant aštuonių skaičių penkiais statymais ant vieno skaičiaus (ant skaičiaus – 1) ir keturių dviejų skaičių kombinacijų: 6/9, 14/17, 17/20, 31/34.	Pagal laimėjusio statymo rūšį	0,05	250
10.	„FINALE PLEIN: 0 – šis statymas apima keturis statymus ant skaičių 0, 10, 20, 30; 1 - šis statymas apima keturis statymus ant skaičių 1, 11, 21, 31; 2 - šis statymas apima keturis statymus ant skaičių 2, 12, 22, 32; 3 - šis statymas apima keturis statymus ant skaičių 3, 13, 23, 33; 4 - šis statymas apima keturis statymus ant skaičių 4, 14, 24, 34; 5 - šis statymas apima keturis statymus ant skaičių 5, 15, 25, 35; 6 - šis statymas apima keturis statymus ant skaičių 6, 16, 26, 36; 7 – šis statymas apima tris statymus ant skaičius 7, 17, 27; 8 – šis statymas apima tris statymus ant skaičių 8, 18, 28; 9 – šis statymas apima tris statymus ant skaičių 9, 19, 29.	Pagal laimėjusio statymo rūšį	0,01	250
11.	„FINALE CHEVAL PLEIN“: 0/1 – šis statymas apima penkis statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 0, 1, 10, 11, 20, 21, 30, 31; ½ - šis statymas apima penkis statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 1, 2, 11, 12, 21, 22, 31, 32; 2/3 - šis statymas apima penkis statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 2, 3, 12, 13, 22, 23, 32, 33; ¾ - šis statymas apima šešis	Pagal laimėjusio statymo rūšį	0,05	250

	<p>statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 3, 4, 13, 14, 23, 24, 33, 34; 4/5 - šis statymas apima penkis statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 4, 5, 14, 15, 24, 25, 34, 35; 5/6 - šis statymas apima penkis statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 5, 6, 15, 16, 25, 26, 35, 36; 6/7 - šis statymas apima penkis statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 6, 7, 16, 17, 26, 27, 36; 7/8 - šis statymas apima keturis statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 7, 8, 17, 18, 27, 28; 8/9 - šis statymas apima keturis statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 8, 9, 18, 19, 28, 29; 9/10 - šis statymas apima keturis statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 9, 10, 19, 20, 29, 30.</p>			
12.	<p>„FINALE CHEVAL“: 0/3 – šis statymas apima keturis statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 0, 3, 10, 13, 20, 23, 30, 33; ¼ - šis statymas apima keturis statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 1, 4, 11, 14, 21, 24, 31, 34; 2/5 - šis statymas apima keturis statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 2, 5, 12, 15, 22, 25, 32, 35; 3/6 - šis statymas apima keturis statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 3, 6, 13, 16, 23, 26, 33, 36; 4/7 - šis statymas apima trejetą statymų, kurie išdėstomi ant skaičių 4, 7, 14, 17, 24, 27; 5/8 - šis statymas apima trejetą statymų, kurie išdėstomi ant skaičių 5, 8, 15, 18, 25, 28; 6/9 - šis statymas apima trejetą statymų, kurie išdėstomi ant skaičių 6, 9, 16, 19, 26, 29; 7/10 - šis statymas apima trejetą statymų, kurie išdėstomi ant skaičių 7, 10, 17, 20, 27, 30; 8/11 - šis statymas apima trejetą statymų, kurie išdėstomi ant skaičių 8, 11, 18, 21, 28, 31; 9/12 - šis statymas apima trejetą statymų, kurie išdėstomi ant skaičių 9, 12, 19, 22, 29, 32.</p>	Pagal laimėjusio statymo rūšį	0,05	500

Lošimo eiga:

Ruletės ratas susideda iš 36 pozicijų (skaičių) ir nulio. Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Ruletės ratas pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Ruletės ratui sustojus, nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritęs skaičius yra laimintis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su tais pačiais statymo variantais bei įmokomis, užtenka ekrane paspausti mygtuką „REPEAT“ („PAKARTOTI“) bei mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos rutuliukas. Laimi statymai, kurie buvo atlikti ant pozicijų, į kurias įeina iškritęs skaičius ar atitinkamų šansų. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir iš anksto nustatyto laimėjimo santykio.

Su lošimo taisyklėmis lošėjas gali susipažinti paspaudęs mygtuką ? „HELP“ („PAGALBA“).

„HOT“ („KARŠTA“) mygtukas parodys 4 dažniausiai iškritusius skaičius.

„COLD“ („ŠALTA“) mygtukas parodys 4 rečiausiai iškritusius skaičius.

„STATS“ („STATISTIKA“) mygtukas parodys lošėjo paskutinių 60 žaidimų istoriją.

„HEAT MAP“ („KARŠČIO ŽEMĖLAPIO“) mygtukas pakeis statymo lauko ryškumą, skirtingai atvaizduodamas rečiausiai ir dažniausiai iškritusius skaičius.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

29. „Karštas sėkmingas“ („Lucky Hot“)

Būgnų skaičius: 3;

Linijų skaičius: 5;

Simbolių skaičius: 8;

Minimalus statymas lošime: 5 kreditai arba 0,15 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 20 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,03, 0,05, 0,10 arba 0,20 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 750 kart linijos statymas.


Lošimo mygtukai:







„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.



„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.

	<p>„Start“ („Pradėti“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.</p>
	<p>„Collect“ („Paimti“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.</p>
	<p>„Gamble“ („Rizikuoti“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇐“ arba „⇒“.</p>
	<p>„Denomination“ („Denominacija“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).</p>
	<p>„Sound control“ („Garso kontrolė“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.</p>
	<p>„Screen size control“ („Ekranų dydžio kontrolė“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.</p>

	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungama / išjungama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridėjama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę.
- Jei ekrane yra 9 vienodi simboliai („Vyšnia“, „Apelsinas“, „Citrina“ ar „Slyva“), bendras laimėjimas dauginamas x 2.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo

„BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

30. „Naftos įmonė II“ („Oil Company II“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 40;

Simbolių skaičius: 12, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) bei vienas simbolis yra „Scatter“ („Sklaidos“);

Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 800 kreditų arba 40 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.





Lošimo mygtukai:






„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali

	(„Rizikuoti“)	aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇐“ arba „⇒“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekranų dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „↵“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 10, 20, 30 ar 40 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos

kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“) ar nemokamų papildomų lošimų metu.

- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis, sudarant laiminčiasias kombinacijas, atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius;
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi 7 papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad paleisti šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai sukintis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami lošimai. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi nemokami lošimai negali būti sustabdyti. Papildomų nemokamų lošimų metu, iškritus 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas dar kartą laimės naujus papildomus nemokamus lošimus.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma

„WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

31. „Ra iškilimas“ („Rise of Ra“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 15;

Simbolių skaičius: 13, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) bei vienas simbolis yra „Scatter“ („Sklaidos“);

Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 300 kreditų arba 30 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 10 000 kart linijos statymas..




Lošimo mygtukai:







„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	<p>„Gamble“ („Rizikuoti“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „←“ arba „→“.</p>
	<p>„Denomination“ („Denominacija“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).</p>
	<p>„Sound control“ („Garso kontrolė“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.</p>
	<p>„Screen size control“ („Ekranų dydžio kontrolė“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.</p>
	<p>„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.</p>
	<p>„Exit“ („Išeiti“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „↵“ mygtuką klaviatūroje.</p>

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 5, 7, 10 ar 15 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“) ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis, sudarant laiminčiąsias kombinacijas, atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius;
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Tuo atveju, jei laiminčioje linijoje yra vienas ar keli „Wild“ („Laukinis“) simboliai, laimėjimas yra dvigubinamas, išskyrus atvejį, jei laiminčiąją kombinaciją sudaro tik „Wild“ („Laukinis“) simboliai – šiuo atveju laimėjimas dvigubinamas nėra.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad paleisti šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai sukstis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami lošimai. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi nemokami lošimai negali būti sustabdyti. Papildomų nemokamų lošimų metu, iškritus 3 ar daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas dar kartą laimi 15 naujų papildomų nemokamų lošimų. Visi laimėjimai papildomų nemokamų lošimų metu trigubinami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

32. „Karališkos paslaptys“ („Royal Secrets“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 10;

Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Expanding Wild“ („Besiplečiantis Laukinis“) bei du simboliai yra „Scatter“ („Sklandos“);

Minimalus statymas lošime: 10 kreditų arba 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 30 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,02, 0,05, 0,10 arba 0,15 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 5000 kart linijos statymas.



Lošimo mygtukai:








„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	<p>„Collect“ („Paimti“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.</p>
	<p>„Gamble“ („Rizikuoti“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „←“ arba „→“.</p>
	<p>„Denomination“ („Denominacija“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).</p>
	<p>„Sound control“ („Garso kontrolė“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.</p>
	<p>„Screen size control“ („Ekranų dydžio kontrolė“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.</p>
	<p>„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.</p>
	<p>„Exit“ („Išeiti“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei</p>

		lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.
--	--	--

Statymo atlikimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- „Karūnos“ ir „Skeptro“ simboliai yra vadinami „Scatter“ („Sklaidos“) simboliais.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis, iškritęs 2, 3 ar 4 būgne, sudarant laiminčiasias kombinacijas, pakeičia visus to būgno simbolius į „Wild“ („Laukinis“) simbolius, kurie atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridami prie linijų laimėjimų.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

33. „Alchemijos paslaptys“ („Secrets of Alchemy“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 25;

Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) bei vienas simbolis yra „Scatter“ („Sklaidos“);

Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 500 kreditų arba 50 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.

Lošimo mygtukai:






„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇐“ arba „⇒“.

	<p>„Denomination“ („Denominacija“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).</p>
	<p>„Sound control“ („Garso kontrolė“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.</p>
	<p>„Screen size control“ („Ekranų dydžio kontrolė“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.</p>
	<p>„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.</p>
	<p>„Exit“ („Išeiti“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspaudamas „ „ mygtuką klaviatūroje.</p>

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 10, 15, 20 ar 25 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“) ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.

- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis, sudarant laiminčiąsias kombinacijas, atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius;
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Pagrindinio ar papildomo nemokamo lošimo metu, susidarius laiminčioms kombinacijoms ir išmokėjus laimėjimus už jas, šias kombinacijas sudarę simboliai išnyksta iš ekrano. Tuščios būgnų pozicijos yra užpildamos simboliais buvusiais virš jų. Jei susidaro naujos laiminčios kombinacijos, už jas taip pat yra išmokami laimėjimai bei šias kombinacijas sudarę simboliai išnyksta iš ekrano ir t.t. Ši funkcija baigiasi, kai naujos laiminčios kombinacijos nebesusidaro. Jei lošėjas žaidžia ne visomis 25 linijomis, neaktyviose linijose susidariusių laiminčių kombinacijų simboliai taip pat išnyksta iš ekrano, tačiau laimėjimai už jas nėra išmokami.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi 7 papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai gali būti suteikiami lošėjui ir atsitiktine tvarka, neiškritus „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad paleisti šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami lošimai. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi nemokami lošimai negali būti sustabdyti. Papildomų nemokamų lošimų metu, iškritus 3 ar daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas dar kartą laimi 7 naujus papildomus nemokamus lošimus.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio

lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

34. „Spindinti karūna “ („Shining Crown “)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 10;

Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Expanding Wild“ („Besiplečiantis laukinis“) bei du simboliai yra „Scatter“ („Skaidos“);

Minimalus statymas lošime: 10 kreditų arba 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 30 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,02, 0,05, 0,10 arba 0,15 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 5000 kart linijos statymas.




Lošimo mygtukai:







„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje spausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje spausdamas „Tarpo“

		mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „←“ arba „→“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekranų dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „↵“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridėdama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- „Žvaigždės“ ir „\$“ simboliai yra vadinami „Scatter“ („Sklaidos“) simboliais.
- „Karūnos“ simbolis, iškritęs 2, 3 ar 4 būgne, sudarant laiminčiasias kombinacijas, pakeičia visus to būgno simbolius į „Wild“ („Laukinis“) simbolius, kurie atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridėdami prie linijų laimėjimų.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

35. „Nepaprastai karštas“ („Supreme Hot“):

Būgnų skaičius: 3;

Linijų skaičius: 27;

Simbolių skaičius: 9;

Minimalus statymas lošime: 5 kreditai arba 0,15 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 20 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,03, 0,05, 0,10 arba 0,20 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 300 kart statymo daugiklis.



Lošimo mygtukai:





„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „←“ arba „→“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspausdamas „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspausdamas „C“ mygtuką bus

		pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekranų dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet “). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C “, „V “, „B “, „N “ ir „M “ mygtukus - paspaudus „C “ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas “, „V “ - sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridėdama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- Būgnų derinių išmokėjimai padauginėti iš statymo daugiklio yra lygūs bendram statymui („Total Bet“).
- Laiminčias simbolių kombinacijas sudaro tik po vieną simbolį iš kiekvieno gretimo būgno.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pradedant nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę.
- Toks pats simbolis skirtingose to pačio būgno pozicijose, sudaro tokią pat laiminčiąją kombinaciją.
- Išmokėjimai už laiminčias kombinacijas yra dauginami iš statymo daugiklio.
- Laiminčios kombinacijos gali būti išmokėtos daug kartų.
- Jei iškrenta 9 vienodi simboliai, bendras laimėjimas dauginamas x 2.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą

36. „Maksimaliai karštas“ („Ultimate Hot“)

Būgnų skaičius: 3;

Linijų skaičius: 5;

Simbolių skaičius: 9;

Minimalus statymas lošime: 5 kreditai arba 0,15 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 20 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,03, 0,05, 0,10 arba 0,20 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 300 kart linijos statymas.







Lošimo mygtukai:




„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridodamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇐“ arba „⇒“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.

	kontrolė“)	
	„Screen size control“ („Ekranų dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiami/ išjungiami informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“

(„RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

37. „Zodiako ratas“ („Zodiac Wheel“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 5;

Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Expanding Wild“ („Besiplečiantis Laukinis“) bei du simboliai yra „Scatter“ („Sklandos“);

Minimalus statymas lošime: 5 kreditai arba 0,15 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 20 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,03, 0,05, 0,10 arba 0,20 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 3000 kart linijos statymas.




Lošimo mygtukai:







„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspaudamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką.

		Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇐“ arba „⇒“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekranų dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką

		paspausdamas „,“ mygtuką klaviatūroje.
--	--	--

Statymo atlikimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis, iškritęs 2, 3 ar 4 būgne, sudarant laiminčiąsias kombinacijas, pakeičia visus to būgno simbolius į „Wild“ („Laukinis“) simbolius, kurie atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

38. „5 Akinančiai karštas“ („5 Dazzling Hot“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 5;

Simbolių skaičius: 8, iš kurių vienas simbolis yra „Scatter“ („Sklandos“);

Minimalus statymas lošime: 5 kreditai arba 0,15 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 20 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,03, 0,05, 0,10 arba 0,20 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 5000 kart linijos statymas.






Lošimo mygtukai:





„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridodamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇐“ arba „⇒“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspausdamas „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali

		klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekranų dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspaudamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridėdama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- „Žvaigždės“ simbolis yra vadinamas „Scatter“ („Sklaidos“) simboliu.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

39. „20 Super karštas“ („20 Super Hot“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 20;

Simbolių skaičius: 8, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) bei vienas simbolis „Scatter“ („Sklaidos“)

Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 400 kreditų arba 40 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.



„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
----------	-------------	--------------

	<p>„Select“ („Pasirinkti“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.</p>
	<p>„Start“ („Pradėti“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.</p>
	<p>„Collect“ („Paimti“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.</p>
	<p>„Gamble“ („Rizikuoti“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇐“ arba „⇒“.</p>
	<p>„Denomination“ („Denominacija“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).</p>
	<p>„Sound control“ („Garso kontrolė“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.</p>
	<p>„Screen size control“ („Ekranų dydžio“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.</p>

	kontrolė“)	
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiami/ išjungiami informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- „Žvaigždės“ simbolis yra vadinamas „Scatter“ („Sklaidos“) simboliu.
- „7“ simbolis, sudarant laiminčiasias kombinacijas, atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridami prie linijų laimėjimų.
- Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

40. „40 Super karštas“ („40 Super Hot“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 40;

Simbolių skaičius: 8, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) bei vienas simbolis „Scatter“ („Sklaidos“);

Minimalus statymas lošime: 40 kreditų arba 0,40 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 800 kreditų arba 40 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.



Lošimo mygtukai:








„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	<p>„Collect“ („Paimti“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.</p>
	<p>„Gamble“ („Rizikuoti“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇐“ arba „⇒“.</p>
	<p>„Denomination“ („Denominacija“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspausdamas „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspausdamas „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).</p>
	<p>„Sound control“ („Garso kontrolė“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.</p>
	<p>„Screen size control“ („Ekranų dydžio kontrolė“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.</p>
	<p>„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.</p>
	<p>„Exit“ („Išeiti“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei</p>

		lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „,“ mygtuką klaviatūroje.
--	--	---

Statymo atlikimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- „Žvaigždės“ simbolis yra vadinamas „Scatter“ („Sklaidos“) simboliu.
- „7“ simbolis, sudarant laiminčiąsias kombinacijas, atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo

„BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

41. „Trojaus amžius“ („Age of Troy“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 20;

Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) bei vienas simbolis yra „Scatter“ („Sklaidos“);

Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 400 kreditų arba 40 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.





Lošimo mygtukai:






„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali

	(„Rizikuoti“)	aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „←“ arba „→“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekranų dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „↵“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 5, 10, 15 ar 20 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos

kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“) ar nemokamų papildomų lošimų metu.

- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis, sudarant laiminčiasias kombinacijas, atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius;
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi 12 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad paleisti šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai sukintis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami lošimai. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi nemokami lošimai negali būti sustabdyti. Papildomų nemokamų lošimų metu, iškritus 3 ar daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas dar kartą laimi 12 naujų papildomų nemokamų lošimų.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma

„WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

42. „Mėlyna širdis“ („Blue Heart“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 100;

Simbolių skaičius: 12, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) bei vienas simbolis yra „Scatter“ („Sklaidos“);

Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 500 kreditų arba 50 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,03, 0,05 arba 0,10 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.




Lošimo mygtukai:







„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	<p>„Gamble“ („Rizikuoti“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „←“ arba „→“.</p>
	<p>„Denomination“ („Denominacija“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).</p>
	<p>„Sound control“ („Garso kontrolė“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.</p>
	<p>„Screen size control“ („Ekranų dydžio kontrolė“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.</p>
	<p>„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.</p>
	<p>„Exit“ („Išeiti“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „↵“ mygtuką klaviatūroje.</p>

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 20, 30, 50 ar 100 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“) ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis, sudarant laiminčiąsias kombinacijas, atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius;
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad paleisti šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai sukintis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami lošimai. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi nemokami lošimai negali būti sustabdyti. Papildomų nemokamų lošimų metu, iškritus 3 ar daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas dar kartą laimi 10 naujų papildomų nemokamų lošimų.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą

padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

43. „Deginančiai karštas“ („Burning Hot“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 5;

Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Expanding Wild“ („Besiplėčiantis laukinis“) bei du simboliai yra „Scatter“ („Skaidos“);

Minimalus statymas lošime: 5 kreditai arba 0,15 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 20 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,03, 0,05, 0,10 arba 0,20 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 3000 kart linijos statymas..




Lošimo mygtukai:







„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje spausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje spausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	<p>„Gamble“ („Rizikuoti“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „←“ arba „→“.</p>
	<p>„Denomination“ („Denominacija“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).</p>
	<p>„Sound control“ („Garso kontrolė“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.</p>
	<p>„Screen size control“ („Ekranų dydžio kontrolė“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.</p>
	<p>„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.</p>
	<p>„Exit“ („Išeiti“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „↵“ mygtuką klaviatūroje.</p>

Statymo atlikimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- „Žvaigždės“ ir „\$“ simboliai yra vadinami „Scatter“ („Sklaidos“) simboliais.
- „Keturlapio dobilo“ simbolis, iškritęs 2, 3 ar 4 būgne, sudarant laiminčiąsias kombinacijas, pakeičia visus to būgno simbolius į „Keturlapio dobilo“ simbolius, kurie atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridami prie linijų laimėjimų.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

44. „Riedantis kauliukas“ („Dice & Roll“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 10;

Simbolių skaičius: 10, iš kurių vienas simbolis yra „Expanding Wild“ („Besiplečiantis Laukinis“) bei vienas simbolis yra „Scatter“ („Sklaidos“);

Minimalus statymas lošime: 10 kreditų arba 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 30 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,02, 0,05, 0,10 arba 0,15 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 750 kart linijos statymas.



Lošimo mygtukai:





„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „←“ arba „→“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspausdamas „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspausdamas „C“ mygtuką bus

		pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekranų dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridėdama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- „Žvaigždės“ simbolis yra vadinamas „Scatter“ („Sklaidos“) simboliu.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia visus kaimyninius simbolius į „Wild“ („Laukinis“) simbolius, kurie atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- Laimėjimai yra išmokami po to, kai „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia kaimyninius simbolius, išskyrus išmokėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius, kurie išmokami iškart.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

45. „Egipto dangus“ („Egypt Sky“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 40;

Simbolių skaičius: 10, iš kurių vienas simbolis yra „Expanding Wild“ („Besiplečiantis Laukinis“) bei vienas simbolis yra „Scatter“ („Sklaidos“);

Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 800 kreditų arba 40 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 2000 kart linijos statymas.







Lošimo mygtukai:




„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridodamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇐“ arba „⇒“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.

	kontrolė“)	
	„Screen size control“ („Ekranų dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamą/ išjungiamą informaciją su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 10, 20, 30 ar 40 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“) ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis, iškritęs 2, 3 ar 4 būgne, sudarant laiminčiąsias kombinacijas, pakeičia visus to būgno simbolius į „Wild“ („Laukinis“) simbolius, kurie atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Skaidos“) simbolius.

- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius;
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 arba 5 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 3, 5 arba 7 papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad paleisti šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai sukstis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami lošimai. Papildomų nemokamų lošimų metu iškritęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis išsiplės apimdamas kitas to būgno pozicijas ir toks išliks iki papildomų nemokamų lošimų pabaigos. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi nemokami lošimai negali būti sustabdyti. Papildomų nemokamų lošimų metu nauji papildomi nemokami lošimai nėra suteikiami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

46. „Papildomos žvaigždės“ („Extra Stars “)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 10;

Simbolių skaičius: 9, iš kurių vienas simbolis yra „Expanding Wild“ („Besiplečiantis Laukinis“);

Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,02 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 30 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,02, 0,05, 0,10 arba 0,15 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.






Lošimo mygtukai:





„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridemas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇐“ arba „⇒“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).

	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekranų dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/ išjungiamas informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus, gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 3, 5, 7 ar 10 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“) ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurią iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurią iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridėdama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.

- Už vieną kryptį išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias.
- Laimėjimas už penkis vienodus simbolius yra išmokamas tik vieną kartą.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeis kitus to būgno simbolius į „Wild“ („Laukinis“) simbolį, o lošėjas laimės vieną papildomą nemokamą likusių būgnų, kuriuose nėra „Wild“ („Laukinis“) simbolių, prasisukimą. Papildomas nemokamas lošimas pradedamas lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad paleisti šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai, kuriuose nėra „Wild“ („Laukinis“) simbolių pradės sukstis. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomo nemokamo lošimo metu, iškritęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeis kitus to būgno simbolius į „Wild“ („Laukinis“) simbolius, o lošėjas laimės dar vieną papildomą nemokamą likusių būgnų, kuriuose nėra „Wild“ („Laukinis“) simbolių, prasisukimą.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

47. „Ekstremaliai karšta“ („Extremely Hot“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 5;

Simbolių skaičius: 8, iš kurių vienas simbolis yra „Scatter“ („Sklaidos“);

Minimalus statymas lošime: 5 kreditai arba 0,15 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 20 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,03, 0,05, 0,10 arba 0,20 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 5000 kart linijos statymas.







Lošimo mygtukai:




„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridodamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇐“ arba „⇒“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.

	kontrolė“)	
	„Screen size control“ („Ekranų dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiami/ išjungiami informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius;
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

- Jei iškrenta 15 vienodų simbolių visuose būgnuose, bendras lošimo laimėjimas dauginamas x5;
- Jei iškrenta 12 vienodų simbolių pirmame, antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose, bendras lošimo laimėjimas dauginamas x4;
- Jei iškrenta 9 vienodi simboliai pirmame, antrame ir trečiame būgnuose, bendras lošimo laimėjimas dauginamas x3;
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

48. „Liepsnojančiai karšta“ („Flaming Hot“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 40;

Simbolių skaičius: 10, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) bei vienas simbolis yra „Scatter“ („Sklaidos“);

Minimalus statymas lošime: 40 kreditų arba 0,40 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 800 kreditų arba 40 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.

Lošimo mygtukai:








„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.



„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
----------	-------------	--------------

	<p>„Select“ („Pasirinkti“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.</p>
	<p>„Start“ („Pradėti“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.</p>
	<p>„Collect“ („Paimti“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.</p>
	<p>„Gamble“ („Rizikuoti“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇐“ arba „⇒“.</p>
	<p>„Denomination“ („Denominacija“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).</p>
	<p>„Sound control“ („Garso kontrolė“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/ išjungiamas lošimo garsas.</p>
	<p>„Screen size control“ („Ekranų dydžio“)</p>	<p>Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.</p>

	kontrolė“)	
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiami/ išjungiami informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- „\$“ simbolis yra vadinamas „Scatter“ („Sklaidos“) simboliu.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis, iškritęs antrame, trečiame ar ketvirtame būgnuose, sudarant laiminčiasias simbolių kombinacijas, atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridami prie linijų laimėjimų.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“

(„RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

UAB „Orakulas“
Generalinis direktorius

Erikas Vainikonis