



PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos
prie Lietuvos Respublikos
finansų ministerijos
direktoriaus 2017 m. lapkričio
30 d. įsakymu Nr. DI-829

Lošimo namų (kazino) Lošimų organizavimo reglamento pakeitimas ir papildymas

Šiuo UAB „Olympic Casino Group Baltija“ (toliau – Bendrovė) Lošimo namų (kazino) lošimų organizavimo reglamento pakeitimu yra pakeičiamas ir papildomas 2015 m. liepos 30 d. Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus įsakymu Nr. DI-471 patvirtintas reglamentas, 2016 m. vasario 25 d. Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus įsakymu Nr. DI-83, 2016 m. balandžio 14 d. Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus įsakymu Nr. DI-183, 2016 m. rugsėjo 16 d. Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus įsakymu Nr. DI-555, 2016 m. lapkričio 24 d. Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus įsakymu Nr. DI-691, 2017 m. kovo 23 d. Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus įsakymu Nr. DI-175, 2017 m. liepos 20 d. Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus įsakymu Nr. DI-456 patvirtinti reglamento pakeitimai ir papildymai.

1. Reglamento 1 punktą pakeičiamas ir išdėstomas taip:

„1. „Besisukantys būgnai“ („Slot“), arba „Vienarankis banditas“:

- „Kleopatra“ („Cleopatra“), lošiamas „Žaidimų karaliaus“ („Game King“) tipo lošimo automatais,
- „Leopardo dėmės“ („Leopard Spots“), lošiamas „Žaidimų karaliaus“ („Game King“) tipo lošimo automatais,
- „Pagauk bangą“ („Catch a Wave“),
- „Užburtas vienaragis“ („Enchanted Unicorn“),
- „Varlė princas“ („The Frog Prince“),
- „Kleopatra“ („Cleopatra“),
- „Teksaso arbata“ („Texas Tea“),
- „Leopardo dėmės“ („Leopard Spots“),
- „Bufeto manija“ („Buffet Mania“),
- „Vėžio manija“ („Lobstermania“),
- „Super Selės krevečių manija“ („Super Sally's Shrimppmania“)
- „Pinigų audra“ („Money Storm“),
- „Ateivis“ („Alien“),
- „Faraono laimė“ („Pharaoh's Fortune“),
- „Laukinė meška – laišos pabėgimas“ („Wild Bear Salmon Run“);
- „Paslaptinga undinė“ („Mystical Mermaid“)
- „Aukso džunglės“ („Jungle of Gold“)
- „Actekų šventykla“ („Aztec temple“)
- „Šinobis“ („Shinobi“)
- „Kojotų mėnulis“ („Coyote Moon“)
- „Visiškai susipainiojęs“ („Totally puzzled“)
- „Kleopatra II“ („Cleopatra II“)
- „Paslaptingas karnavalas“ („Carnival of Mystery“)
- „Rusų lobis“ („Russian Treasure“)
- „Arabijos brangakmenis“ („Jewel of Arabia“)
- „Trojos turtai“ („Treasures of Troy“)
- „Karlo krabų manija“ („Crafty Carl's Crabmania“)
- „Karalius Gepardas“ („King Cheetah“)



- „Dvigubai daugiau medaus“ („Twice your Honey“)
- „Faraono auksas“ („Pharaoh's Gold“)
- „Ančių eilė“ („Ducks in a Row“)
- „Afrikos širdis“ („Heart Of africa“)
- „Nefertitė“ („Nefertiti“)
- „Laukinio žąsino gaudynės“ („Wild Goose Chase“)
- „Raudona liepsna“ („Crimson Fire“)
- „Didelių berniukų žaislai“ („Big Boys Toys“)
- „Lobių katės“ („Treasure Cats“)
- „Liūto šokis“ („Lion dance“)
- „Vilko bėgimas“ (Wolf Run“)
- „Da Vinci deimantai“ („Da Vinci Diamonds“)
- „Feng Šui“ („Feng Shui“)
- „Pegasas II“ („Pegasus II“)
- „Jetė vardu Betė“ („Betti The Yetti“)
- „Bombėjus“ („Bombay“)
- „Baltoji orchidėja“ („White orchid“)
- „Taipanas“ („Taipan“)
- „Šinobis II“ („Shinobi II“)
- „Liūto šokis“ („Lion Dance“)
- „Abrakadabra“ („Abracadabra“)
- „Karališkoji Indija“ („Royal India“)
- „Šalies pinigai“ („Country Cash“)
- „Nojaus arka“ („Noah's Ark“)
- „Super pinigų audra“ („Super Money Storm“)
- „Rembrandto turtai“ („Rembrandt Riches“)
- „Val Hala“ („Val Halla“)
- „Maharadža“ („Maharaja“)
- „Katytės žavesys“ („Kitty Glitter“)
- „Sidabrinis ekspresas“ („Silver Express“)
- „Zulu karalystė“ („Zulu Kingdom“)
- „Versalis“ („Versailles“)
- Rytų saulė“ („Eastern Sun“)
- „Kilimandžaras“ („Kilimajaro“)
- „Deimantinė karalienė“ („Diamond Queen“)
- „Ponia Lil“ („Lil' Lady“)
- „Dama iš ežero“ („Lady of the Lake“)
- „Dykumos dvasia“ („Desert Spirit“)
- „Majų turtai“ („Mayan Riches“)
- „Seniausias monarchas“ („Grand Monarch“)
- „Mistinė princesė“ („Mystical Princess“)
- „100 vilkų“ („100 Wolves“)
- „Kazoko pinigai“ („Kossack Kash“)
- „Pinigų įlanka“ („Cash Cove“)
- „Žuvis statinėje“ („Fish in a Barrel“)
- „Aukso luitai“ („Clovers of Gold“)
- „Arktinė lapė“ („Arctic Fox“)
- „Ugniniai opalai“ („Fire Opals“)
- „Aukšiniai vartai“ („Golden Gate“)
- „Pamplona“ („Pamplona“)
- „Sea Monkeys“ („Jūrinės bezdžionės“)
- „Maltos fortūna“ („Maltese Fortune“)
- „Troškimų objektas“ („Object of Desire“)
- „Žibantys deimantai“ („Sparkling Diamonds“)
- „Stebuklingas drugelis“ („Magic Butterfly“)
- „Sėkmės laumžirgis“ („Lucky Dragonfly“)
- „Sodo vakarėlis“ („Paradise Garden“)
- „Rojaus Sodai“ („Paradise Garden“)
- „Degantys rubinai“ („Fire Rubies“)
- „Eskimų pinigai“ („Eskimo Money“)
- „Sibiro audra“ („Siberian Storm“)

- „Skatikų rūmai“ („Penny palace“)
- „Sirenos“ („Sirens“)
- „Vyšnaitės“ („Cherries on Top“)
- „Nuotaikos pinigai“ („Moody Moany“)
- „Karalienė Izabela“ („Queen Isabella“)
- „Sniego diena“ („Snow Day“)
- „Didieji septynetai“ („Big Seven“)
- „Paukščiukų dainos“ („Song Birds“)
- „Deimantų spindesys“ („Diamond Blast“)
- „Karštoji raudonoji vyšnia“ („Red Hot Cherry“)
- „Merkurijus“ („Mercury“)
- „Venera“ („Venus“)
- „Majų lobiai“ („Mayan treasures“)
- „Lobio žvejyba“ („Fish’n for Loot“)
- „Faraono auksas II“ („Pharaon’s Gold II“)
- „Saulės dievo RA knyga“ („Book of Ra“)
- „Kolumbas“ („Columbus“)
- „Vandenyno dievas“ („Lord of the Ocean“)
- „Baltasis ryklys“ („White shark“)
- „Sėkmingos damos žavesys“ („Lucky Lady’s Charm“)
- „Karališki lobiai“ („Royal Treasures“)
- „Indėnų dvasia“ („Indian spirit“)
- „Bizona griaustinis“ („Buffalo Thunder“)
- „Brangenybės visiems“ („Jewels 4 all“)
- „Mariela“ („Mariella“)
- „Ugnies sparnai“ („Wings of Fire“)
- „Amazonių lobiai“ („Amazon Treasures“)
- „Deimatų trio“ („Diamond Trio“)
- „Audringa penkta dešimtis“ („Roaring Forties“)
- „Vidurnaktis“ („Midnight“)
- „Sissi – Austrijos imperatorė“ („Sissi – Empress of Austria“)
- „Čikaga“ („Chicago“)
- „Visiškai laukinis“ („Totally wild“)
- „Šuo vardu Doleris“ („Dollar dogs“)
- „Bulius“ („El Toro“)
- „Gyvūnų sportininkai“ („Animal Athletes“)
- „Dzeusas III“ („Zeus III“)
- „Svarbiausioji gorilla“ („Gorilla Chief“)
- „Roma ir Egiptas“ („Rome and Egypt“)
- „Van Helsingas“ („Van Helsing“)
- „Spartakas – gladiatorius iš Romos“ („Spartacus – gladiator of Rome“)
- „Vampyro apkabinimas“ („Vampire’s Embrace“)
- „Lobių ceremonija“ („Treasure ceremony“)
- „Karalius ir jo kardas“ („The King and the Sword“)
- „Spartiečių auksas“ („Spartan’s Gold“)
- „Šaltas užkeikimas“ („Cold spell“)
- „Dianos karalystė“ („Diana’s Realm“)
- „Delfinų perlai“ („Dolphin’s Pearl“)
- „Faustas“ („Faust“)
- „Keturios karalienės“ („Four Queen“)
- „Grifo auksas“ („Gryphon’s Gold“)
- „Tik brangenybės“ („Just Jewels“)
- „Širdžių karalienė“ („Queen of Hearts“)
- „Indijos lobiai“ („Riches of India“)
- „Egipto paslaptys“ („Secret of Egypt“)
- „Liūtai“ („Lions“)
- „Sėkmės pasaka“ („Tales of Fortune“)
- „Oro lenktynininkas“ („Air racer“)
- „Važiuojam“ („Cruisin“)
- „Dartanjanas“ („D’Artagnan“)
- „Karštoji meilė“ („Hot for Love“)

- „Laimingi pakabintieji“ („Lucky pin-ups“)
- „Sezamo lobiai“ („Sesame’s Treasures“)
- „Nuotykių ieškotojai“ („The Argonauts“)
- „Laimingasis Serengeti“ („Happy Serengeti“)
- „Magiška fleita“ („The magic flute“)
- „Laukinis vaikinai“ („Wild guy“)
- „Laukinių vakarų grynėji“ („Wild West Cash“)
- „Pasakų karalienė“ („Fairy Queen“)
- „Auksinės pranašystės“ („Golden Prophecies“)
- „Visada karšta“ („Always Hot“)
- „Tiki sala“ („Tiki Island“)
- „Turtinga ragana“ („Rich Witch“)
- „Vaikiki paplūdimys“ („Waikiki Beach“)
- „Baikeriai“ („Reel Riders“)
- „Ekstra karšta“ („Xtra Hot“)
- „Ekstremaliai karšta“ („Ultra Hot“)
- „Deginančiai karšta“ („Sizzling hot“)
- „Galingosios žvaigždės“ („Power Stars“)
- „Tik vaisiai“ („Just Fruits“)
- „Karštieji žetonai“ („Hot chip runner“)
- „Amerikos spalvos“ („American Colors“)
- „Daugkart dvidešimt“ („Plenty on twenty“)
- „Nuostabūs vaisiai“ („Brilliant fruits“)
- „Laisvės varpas“ („Liberty bell“)
- „Karališki būgnai“ („Royal spins“)
- „Amazonių princesė“ („Princes of the Amazone“)
- „Paslaptinga perlų riba“ („Mystic Pearls Extreme“)
- „Burtininko auksas“ („Wizard’s gold“)
- „Laisvasis Sfinksas“ („Sphinx Wild“)
- „Klasikinis Sfinksas“ („Sphinx Classic“)
- „Vulkano įlanka“ („Volcano Bay“)
- „Piramidžių lobis“ („Treasures of the Pyramids“)
- „Auksaplaukė“ („Goldify“)
- „Galingiausias kalnakasys“ („Mighty miner“)
- „Čigonų mėnulis“ („Gypsy Moon“)
- „Paslaptingoji Raja“ („Mystic Manta“)
- „Pinigų karštligė. Gilumos deimantai“ („Cash fever. Deep diamonds“)
- „Pinigų karštligė. Čigonų lemtis“ („Cash fever. Gypsy fortune“)
- „Pinigų karštligė. Sprogstančios statinės“ („Cash fever. Blastin’ barrels“)
- „Pinigų karštligė. Laikas pinigams“ („Cash fever. Time for money“)
- „Didžiausi čigonų burtai“ („Extreme gypsy magic“)
- „Deimantų kasykla“ („Diamond Mine“)
- „Didžiojo miesto penkiatukas“ („Big city’s 5“)
- „Auksinė dievaitė“ („Golden Goddess“)
- „Juodoji našlė“ („Black Widow“)
- „Pavojinga gražuolė“ („Dangerous Beauty“)
- „Lobių medžioklė vakarų kelionėje“ („West Journey Treasure Hunt“)
- „Galingasis atlasas“ („The Mighty Atlas“)
- „Don Žuanas“ („Don Juan“)
- „Paslapčių naktis“ („The Night of Mystery“)
- „Slaptoji lagūna“ („Secret Lagoon“)
- „Karališkasis pažadas“ („Royal Promise“)
- „Šambala“ („Shambala“)
- „Amuletas ir kerai“ („The Amulet and The Charm“)
- „Žvaigždžių vartų legendos“ („Legends of Asgard“)
- „Parodiniai šunys“ („Show Dogs“)
- „Didysis darkonas“ („Big Dragon Lounge“)
- „Auksinis kardas“ („Golden Knight“)
- „Marso sultonai“ („Sultan of Mars“)
- „Senovės Arkadija“ („Ancient Arcadia“)
- „Auksinė odiseja“ („Golden Odessey“)

- „Dvigubi Da Vinči deimanatai“ („Double Davinci Diamonds“)
- „Pudelių gausybė“ („Oodles of Poodles“)
- „Jaguarų princesė“ („Jaguar princess“)
- „Vyšnių išdaigos“ („Cherry Mischief“)
- „Kronas“ („Kronos“)
- „Šiaurės dvasia“ („Nordic Spirit“)
- „Napaleonas ir Žozefina“ („Napoleon and Josephine“)
- „Didžiojo erelio sugrįžimas“ („Great eagle return“)
- „Alaus namai“ („Bier Haus“)
- „Piratų laivas“ („Pirate ship“)
- „Didysis karalius“ („Big Rex“)
- „Karalius Midas“ („King Midas“)
- „Saulės karys“ („Sun Warrior“)
- „Paslaptingi lobiai“ („Mystical Fortunes“)
- „Šventyklos bokštai“ („Towers of the Temple“)
- „Juokdario vaisiai“ („Jokers fruit“)
- „Galingieji deimantai“ („Power diamonds“)
- „Žvagždžių pinigai“ („Stars pay“)
- „Paslaptinasis vienaragis“ („Mystican unicorn“)
- „Aukso puodo kometa“ („Jackpot comet“)
- „Skanusis“ („Luscious“)
- „Nuostabus džunglių laukinis“ („Super jungle wild“)
- „Aukštinis miestas“ („Golden City“)
- „Judančios akimirkos“ („Moving moments“)
- „Delfinų mėnulis“ („Dolphins moon“)
- „Šuniški pinigai. Sportas“ („Doggie cash. Sports“)
- „Šuniški pinigai. Vasaros linksmybės“ („Doggie cash. Summerfun“)
- „Aš myliu vaisius“ („I love fruits“)
- „Babilono paslaptys“ („Secrets of Babylon“)
- „Šuniški pinigai. Sodas“ („Doggie cash. Garden“)
- „Šuniški pinigai. Žerėjimas“ („Doggie cash. Glittering“)
- „Poseidas“ („Poseidon“)
- „Klasikinis sfiksas II“ („Sphinx Classic“)
- „Didieji būgnai“ („Colossal Reels“)
- „Ugnies karalienė“ („Fire Queen“)
- „Čili persekiotojas“ („Chili Chaser“)
- „Puikios 8 lenktynės“ („Super 8 Race“)
- „Juodasis raganosis“ („Black Rhino“)
- „Dvigubi pinigai“ („Double Bucks“)
- „Texaso arbata“ („Texas Tea“)
- „Saldainiai“ („Candy Bars“)
- „Actekų jėga“ („Aztec Power“)
- „Mieli draugai“ („Cute Friends“)
- „Lobių sodas“ („Garden of Fortune“)
- „Gorila“ („Gorilla“)
- „Beždžionių karalius“ („Monkey King“)
- „Mega juokdarys“ („Mega Joker“)
- „Besisukančios žvaigždės“ („Spining Stars“)
- „Brangakmeniai“ („Supra Gems“)
- „Vaisių lobis“ („Fruits of Furtune“)
- „Alpių šturmas“ („Alpine Rush“)
- „Šarvuotis Artis“ („Amadillo Artie“)
- „Pinigų ūkis“ („Cash Farm“)
- „Dieviškos gražuolės“ („Divine Beauties“)
- „Riterio kelionė“ („Knights Quest“)
- „Amerikietiška užkandinė“ („American Diner“)
- „Da Vinči laimėjimas“ („Da Vinci Wins“)
- „Tik brangenybės 4“ („Just Jewels Quattro“)
- „Smarkiai įkaitęs 4“ („Sizzling Hot Quattro“)
- „Airijos legendos“ („Irish Legends“)
- „Oliverio baras“ („Oliver’s Bar“)

- „Raudonos naktys“ („Crimson Nights“)
- „Ugnies įžiebėjas“ („Firestarter“)
- „Griaustinio dievas“ („God of Thunder“)
- „Ninzės kelias“ („Ninja’s Path“)
- „Laikas cirkui“ („Circus Time“)
- „Auksinis skarabėjas“ („Golden Scarabs II“)
- „Upės karalienė“ („River Queen“)
- „Nedora gražuolė“ („Wicked Beauty“)
- „Puolę angelai“ („Fallen Angels“)
- „Egzotiniai lobiai“ („Exotic Treasures“)
- „Zodiako sesės“ („Zodiac Sisters“)
- „Heraklis“ („Hercules“)
- „Titano auksas“ („Giant’s Gold“)
- „Afrikos karalius“ („King of Africa“)
- „Tolimųjų rytų lobiai“ („Far East Fortunes II“)
- „Mistiniai pasauliai“ („Mystical Worlds“)
- „Auksinės džiunglės“ („Golden Jungle“)
- „Sultinga karūna“ („Julcy Royal“)
- „Magiškas faraonas“ („Magic Pharaoh“)
- „Nilo undinė“ („Mermaid of the Nile“)
- „Poseidas. Pinigų karštinė 2“ („Poseidon. Cash Fever 2“)
- „Laukinis Sfinksas 10“ („Sphinx Wild“)
- „Piramidžių lobiai“ („Treasures of the Pyramids“)
- „Auksinis meistras“ („Gold master“)
- „Čigonų mėnulis. Aukso karštinė 2“ („Gypsy Moon. Cash Fever 2“)
- „Laukinis ledas“ („Icy Wilds“)
- „Atlantidos karalius“ („King of Atlantis“)
- „Riterio pasakojimas“ („Knight’s Tale“)
- „Stebuklinga pilis“ („Magic Castle“)
- „Saulės dvasia“ („Sun Spirit“)
- „Piramidžių lobiai. Aukso karštinė 2“ („Treasure of Pyramids. Cash Fever 2“)
- „Sfinksas 3 D“ („Sphinx 3D“)
- „Kaimo mergaitė“ („Country Girl“)
- „Laukinės džiunglės III“ („Jungle Wild III“)
- „Mistrerio Haido laukinė kelionė“ („Mr. Hyde’s Wild Ride“)
- „Ugnies sala“ („Fire Island“)
- „Uždraustieji drakonai“ („Forbidden Dragons“)
- „Didžioji pelėda“ („Great Owl“)
- „Didysis Aleksandras“ („Alexander the Great“)
- „Didžiulis burtininkas“ („Colossal Wizards“)
- „Krištolinis miškas“ („Crystal Forest“)
- „Užburianti tamsa“ („Enchanted Darkness“)
- „Nimfų sodas“ („Nymph’s Garden“)
- „Pegasas III“ („Pegasus III“)
- „Juodasis riteris II“ („Black Knight II“)
- „Ledo imperatorė“ („Ice Impress“)
- „Nilo lotosas“ („Nile Lotus“)
- „Šveicariškas vasarnamis“ („Swiss Chalet“)
- „Coliukė“ („Thumbelina“)
- „Kelionė po Paryžių“ („Tour De Paris“)
- „Imperatorė ir faraonas“ („Emperor and Pharaoh“)
- „Madistė“ („Fashionista“)
- „Dydysis Dzeusas“ („Great Zeus“)
- „Ledi Godiva“ („Lady Godiva“)
- „Žibintų festivalis“ („Latern festival“)
- „Montezuma“ („Montezuma“)
- „Iniršęs raganosis“ („Raging Rhino“)
- „Ramybės jūra“ („Sea of Tranquility“)
- „Alaus namai 200“ („Bier Haus 200“)
- „Dramblis“ („Bull elephant“)
- „Vienulika karalienių“ („Eleven Queen“)

- „Egipto dama“ („Lady of Egypt“)
- „Sėkmingos damos“ („Lucky Ladies“)
- „Mamutas“ („Mastodon“)
- „Batuoatas katinas“ („The Booted Cat“)
- „Pavojingas drakonas“ („Wicked Dragon“)
- „Laimingo Lario vėžių manija 2“ („Lucky Larry's Lobstermania 2“)
- „Pavojinga Gražuolė 2“ („Dangerous Beauty 2“)
- „Super lelija“ („Super Lotus Flower“)
- „Laimėtojo pasirinkimas“ („Winner's Choice“)
- „Sėkmingos pupos“ („Lucky Beans“)
- „Didžioji saugykla“ („Mega Vault“)
- „Žvejas Bobas“ („Fishing Bob“)
- „Raudonas Raganosis“ („Red Rhino“)
- „Atvirų jūrų Šanchajus“ („High Seas Shanghai“)
- „Aleksandras Didysis“ („Alexander The Great“)
- „Julijos kelionė“ („Julies Journey“)
- „Moliūgo galia“ („Pumkin Power“)
- „Besisukantys ratai“ („Spinning reels“)
- „Leiskis į kelionę“ („Hit the Road“)
- „Dievų žaidimas“ („Game of the Gods“)
- „Sakura“ („Sakura Tree“)
- „Daugybė aligatorių“ („Zillion Gators“)
- „Įsimintiniausi momentai“ („Lasting Moments“)
- „Olimpo karalienė“ („Queen of Olympus“)
- „Džeko nuotykių“ („Action Jack“)
- „Lobių sprogimas“ („Treasure Blast“)
- „Šok ir laimėk“ („Jump & Win“)
- „Aukso priekalas“ („Anvil of Gold“)
- „Piramidžių lobiai 2“ („Treasures of the Pyramids 2“)
- „Karaliaus Saliamonodeimantai“ („King Solomon's Diamonds“)
- „Šlovingasis karalius“ („Glorious King“)
- „Egipto žvaigždės“ („Stars of Egypt“)
- „Okeano magija“ („Ocean Magic“)
- „Drakono liepsna“ („Dragon's Fire“)
- „Mu Guiying“
- „Likimo valdytojas“ („Fortune Ruler“)
- „Pegasas“ („Pegasus“)
- „Kairo lobiai“ („Treasures of Cairo“)
- „Stebuklingi būgnai 2“ („Magic Reels 2“)
- „Lunaris“ („Lunaris“)
- „Stebuklinga lempa“ („Magic Lamp“)
- „Nuostabūs brangakmeniai“ („Cool Jewels“)
- „Dviguba bizono dvasia“ („Double Buffalo Spirit“)
- „Atviras kimono“ („Open Kimono“)
- „Češyro katinas“ („The Cheshire Cat“)
- „Gorila šefas 2“ („Gorilla Chief 2“)
- „Tolimujų rytų sėkmė Deluxe“ („Far East Fortunes Deluxe“)
- „Degančiai karštas P - serija“ („Burning Hot P - Series“)
- „Kauliukų ridenimas“ („Dice & Roll“)
- „Didžioji imperija“ („Great Empire“)
- „Raganos žavesys“ („Witches' Charm“)
- „Sėkmingas ir laukinis“ („Lucky & Wild“)
- „20 deimantų“ („20 Diamonds“)
- „Kaip deimantas“ („Like a Diamond“)
- „Pingvinų stiliumi“ („Penguin Style“)
- „Tamsos karalienė“ („Dark Queen“)
- „Londono paslaptys“ („The Secrets of London“)
- „Amazonių mūšis“ („Amazons' Battle“)
- „Egipto dangus“ („Egypt Sky“)
- „Zodiako ratas“ („Zodiac Wheel“)
- „Baltasis vilkas P - serija“ („White Wolf P - Series“)

- „Ra pakilimas P - serija“ („Rise of Ra P - Series“)
- „Aukso dulkės“ („Gold Dust“)
- „Karšti pinigai“ („Hot & Cash“)
- „Varlės istorija“ („Frog Story“)
- „Sėkmės žaidimas“ („Game of Luck“)
- „Alchemijos paslaptys“ („Secrets of Alchemy“)
- „Genijus Leonardo“ („Genius of Leonardo“)
- „Daugiau sėkmingų ir laukinių“ („More Lucky & Wild“)
- „Daugiau kauliukų ridenimo“ („More Dice & Roll“)
- „Volstryto berniukas“ („Wall Street Boy“)
- „5 akinančiai karšti P - serija“ („5 Dazzling Hot P - Series“)
- „Likimo burtai“ („Fortune Spells“)
- „Versalio auksas P - serija“ („Versailles Gold P - Series“)
- „20 super karštų P - serija“ („20 Super Hot P - Series“)
- „Imperijos karai“ („Imperial Wars“)
- „Puikusias cirkas“ („Circus Brilliant“)
- „Helovinas“ („Halloween“)
- „Miško gauja“ („Forest Band“)
- „Vaivorykštės karalienė“ („Rainbow Queen“)
- „40 super karštų“ („40 Super Hot“)
- „Mėlyna širdis P - serija“ („Blue Heart P - Series“)
- „Didžiausia kaitra“ („Supreme Hot“)
- „Spindinti karūna“ („Shining Crown“)
- „Didingas miškas“ („Majestic Forest“)
- „Karališkos paslaptys“ („Royal Secrets“)
- „Miško pasaka“ („Forest Tale“)
- „Saldus sūris“ („Sweet Cheese“)
- „Liepsnojantis karštis P - serija“ („Flaming Hot P - Series“)
- „Naftos kompanija II P - serija“ („Oil Company II P - Series“)
- „Venecijos auksas“ („Venezia D'Oro“)
- „Aukščiausias karštis P - serija“ („Ultimate Hot P - Series“)
- „Karališkosios katės P - serija“ („Cats Royal P - Series“)
- „Nuostabioji Amazonija“ („Amazing Amazonia“)
- „Vandenyno antplūdis P - serija“ („Ocean Rush P - Series“)
- „Koralų sala“ („Coral Island“)
- „Kengūrų žemė“ („Kangaroo Land“)
- „Drakono būgnai P - serija“ („Dragon Reels P - Series“)
- „Nepaprastai karšta P - serija“ („Extremely Hot P - Series“)
- „Sėkmingai karšta P - serija“ („Lucky Hot P - Series“)
- „Olimpo šlovė P - serija“ („Olympus Glory P - Series“)
- „Ekstra žvaigždės P - serija“ („Extra Stars P - Series“)
- „Vaisių karalystė P - serija“ („Fruits Kingdom P - Series“)
- „Trojos amžius P - serija“ („Age of Troy P - Series“)
- „Turtingas pasaulis P - serija“ („Rich World P - Series“)
- „50 žirgų P - serija“ („50 Horses P - Series“)
- „Fudzijama P - serija“ („Fujiyama P - Series“)
- „Tyrinėtojai“ („The Explorers“)
- „Magijos knyga P - serija“ („Book of Magic P - Series“)
- „Laimingos katės P - serija“ („Lucky Cats P - Series“)
- „Laimės luitas“ („Fortune Ingot“)
- „Didžiaragio doleriai“ („BigHorn Bucks“)
- „Ledinis karštis“ („Ice Hot“)
- „Venecijos maskaradas“ („Venice Masquerade“)
- „Valhalos deivė“ („Goddess of Valhalla“)
- „Ižūlus velniūkštis“ („Cheeky Lil Devil“)
- „Aukso vandenynai“ („Oceans of Gold“)
- „Aukšinis erelis“ („Golden Eagle“)
- „Turkio princesė“ („Turquoise Princess“)
- „Laimingo Lario vėžių manija 3“ („Lucky Larry's Lobstermania 3“)
- „Visada brangakmeniai“ („Always Gems“)
- „Liepsnojantys vaisiai Pro 20“ („Blazing Fruits pro 20“)

- „Liepsnojančios vaisiai Pro 40“ („Blazing Fruits pro 40“)
- „Ra knyga Deluxe 6“ („Book of Ra Deluxe 6“)
- „Heros knyga“ („Book of Hera“)
- „Degantis dangus“ („Burning Sky“)
- „Vaisių sproginimas“ („Fruit Blast“)
- „Vaisių pojūtis“ („Fruit Sensation“)
- „Glamūrinė žvaigždė“ („Glamour Star“)
- „Glamūrinis pasaulis“ („Glamour World“)
- „Auksinė imperija“ („Golden Empire“)
- „Aksinis Horas“ („Golden Horus“)
- „Karštas šansas“ („Hot Chance“)
- „Laisvės būgnai“ („Liberty Reels“)
- „Lilės pasaulis“ („Lilly's World“)
- „Sėkmės damos žavesys deluxe 6“ („Lucky Lady's Charm deluxe 6“)
- „Magiškas 27“ („Magic 27“)
- „Karšti brangakmeniai“ („Sizzling Gems“)
- „Smarkiai įkaitę Pro 10“ („Sizzling Hot pro 10“)
- „Smarkiai įkaitę Pro 5“ („Sizzling Hot pro 5“)
- „Ultra brangakmeniai“ („Ultra Gems“)
- „Deimantinis ratas“ („Diamond Wheel“)
- „Vaisiai ir karaliai“ („Fruits 'n Royals“)
- „Auksinė arka“ („Golden Ark“)
- „Laikyk savo arklius“ („Hold your Horses“)
- „Daugybė vaisių 20 Hot“ („Plenty of Fruits 20 Hot“)
- „Karštas 6“ („Sizzling 6“)
- „Magiškas 81“ („Magic 81“)
- „Džiunglių karalienės karūnos legenda“ („Legend Of The Crown Forest Queen“)
- „Saulėgrįžos karalienės karūnos legenda“ („Legend Of The Crown Solstice Queen“)
- „Laukinė Gebenė“ („Wild Ivy“)
- „Karšti raudoni trigubi septynetai“ („Spitfire Triple Red Hot 7S“)
- „Džiunglių turtai“ („Jungle Riches“)
- „Auksinis Egiptas“ („Golden Egypt“)
- „1421 Dženg He kelionės“ („1421 Voyages Of Zheng He“)
- „Makedonijos karalius“ („King of Makedonia“)
- „Daugybė vaisių 20“ („Plenty of Fruit 20“)
- „Daugybė vaisių 40“ („Plenty of Fruit 40“)
- „Auksinis kyšulys“ („Cape Gold“)
- „Pasakų karalienė 2“ („Fairy Queen 2“)
- „Helena“ („Helena“)
- „Mistinės paslaptys“ („Mystic Secrets“)
- „Žvaigždžių paslaptys“ („Secrets of the Stars“)
- „Karštieji žetonai II deluxe“ („Hot Chip Runner II deluxe“)
- „Pirato skrynija“ („Buccaneer's Chest“)
- „Grynujų pakrantė“ („Costa del Cash“)
- „Ekstra sukimai“ („Xtra Spins“)
- „Penki į vieną“ („Five to One“)
- „Ra knyga deluxe 2 simbolių“ („Book of Ra deluxe Two Symbols“)
- „Nekintanti Ra knyga deluxe“ („Fixed Book of Ra deluxe“)
- „Lobių vartai“ („Treasure Gate“)
- „Didelis viršininkas“ („Big Chief“)
- „Chameleonai“ („Chamillions“)
- „Liepsnos šokėja“ („Flame Dancer“)
- „Šiaurės pašvaistė“ („Northern Light“)
- „Laukinė bitė“ („Bee Wild“)
- „Tyros brangenybės“ („Pure Jewels“)
- „Lobių sezonai“ („Treasure Seasons“)
- „Flamenko rožės“ („Flamenco Roses“)
- „Paslaptingas eleksyras“ („Secret Elixir“)
- „Maksimalus Bonusas“ („Bonus Maximus“)
- „Afrikietiška Simba“ („African Simba“)
- „Rapa Nui“ („Rapa Nui“)

- „Raudonasis salonas“ („Salon Rouge“)
- „Majos knyga“ („Book of Maya“)
- „Ra vartai“ („Gate of Ra“)
- „Faraono kapavietė“ („Pharaoh’s Tomb“)
- „Faraono žiedas“ („Pharaoh’s Ring“)
- „Karališkos lenktynės“ („Derby Royale“)
- „Dieviškos brangenybės“ („Jewels Devine“)
- „Faraono amžius“ („Age of Pharaoh’s“)
- „Laimingieji doleriai“ („Lucky Bucks“)
- „Didelis laimikis“ („The Big Catch“)
- „Įkaitęs auksas“ („Sizzling Gold“)
- „Ultra žvaigždė“ („Ultra Star“)
- „Vaisių karalius“ („Fruit King“)
- „Pinokis“ („Pinocchio“)
- „Trys Karaliai“ („Three Kings“)
- „Drakono šventykla“ („Dragon’s Temple“)
- „Kayo drakonas“ („Kayo Dragon“)
- „Šiauriniai turtai“ („Northern Fortunes“)
- „Sargybinių lobiai“ („Guardians Treasure“)
- „Egipto karūna“ („Crown of Egypt“)
- „Krištoliniai turtai“ („Crystal Riches“)
- „Karšta karamelė“ („Caramel Hot“)
- „Drakono atgimimas“ („Dragon Reborn“)
- „Aleksandro istorija“ („The Story of Alexander“)
- „Kapitono Nemo kelionė“ („Captain Nemo’s Journey“)
- „Ispaniška aistra“ („Spanish Passion“)
- „Coliukės svajonė“ („Thumbelina’s Dream“)
- „Visagalis Ramzis II“ („Almighty Ramses II“)
- „Daugiau nei deimantas“ („More Like a Diamond“)
- „Aukšti kauliukai“ („Dice High“)
- „Stebuklų medis“ („Wonder Tree“)
- „Baltasis vilkas“ („The White Wolf“)
- „Pinigai veiksmė“ („Action Money“)
- „Drąsus katinas“ („Brave Cat“)
- „50 Amazonių mūšis“ („50 Amazons’ Battle“)
- „Pin-up karalienės“ („Pin Up Queens“)
- „Senovės dinastija“ („Ancient Dynasty“)
- „20 juokdario būgnų“ („20 Joker Reels“)
- „30 aštrių vaisių“ („30 Spicy Fruits“)
- „40 mega dobilas“ („40 Mega Clover“)
- „40 deginančiai karštas“ („40 Burning Hot“)
- „20 karštas sprogimas“ („20 Hot Blast“)
- „40 ultra prasukimas“ („40 Ultra Respin“)
- „Dorotės pasakų šalis“ („Dorothy’s Fairyland“)
- „40 sėkmingas karalius“ („40 Lucky King“)
- „5 žongliuojami vaisiai“ („5 Juggle Fruits“)
- „20 deginančiai karštas“ („20 Burning Hot“)
- „Legendinė Roma“ („Legendary Rome“)
- „27 laimi“ („27 Wins“)
- „Didis 27“ („Great 27“)
- „Nuostabi širdis“ („Wonderheart“)

2. Reglamento 3.3. punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:

„3.3. Lošimuose lošimo automatais nustatyti tokie minimalūs ir maksimalūs statymai:

	Minimalus statymas, kreditais	Maksimalus statymas, kreditais
„Besisukančių būgnų“ („Slot“) tipo lošimai:	s	

„Kleopatra“ („Cleopatra“)	1	400
„Leopardo dėmės“ („Leopard Spots“)	1	300
„Pagauk bangą“ („Catch a Wave“)	1	300
„Užburtas vienaragis „ („Enchanted Unicorn“)	1	400
„Varlė princas“ („The Frog Prince“)	1	300
„Teksaso arbata“ („Texas Tea“)	1	180
„Bufeto manija“ („Buffet Mania“)	1	400
„Vėžio manija“ („Lobstermania“)	1	300
„Pinigų audra“ („Money Storm“)	1	400
„Super Selės krevečių manija“ („Super Sally’s Shrimpmania“)	1	300
„Ateivis“ („Alien“)	1	400
„Faraono laimė“ („Pharaoh’s Fortune“)	1	300
„Laukinė meška-lašišos pabėgimas“ („Wild Bear Salmon Run“)	1	300
„Paslaptinga undinė“ („Mystical Mermaid“)	1	400
„Kleopatos keno“ („Cleopatra Keno“)	1	80
„Aukso džunglės“ („Jungle of Gold“)	1	1050
„Actekų šventykla“ („Aztec temple“)	1	1250
„Šinobis“ („Shinobi“)	1	1000
„Kojotų mėnulis“ („Coyote Moon“)	1	2000
„Visiškai susipainiojęs“ („Totally puzzled“)	1	1000
„Kleopatra II“ („Cleopatra II“)	1	1000
„Paslaptingas karnavalas“ („Carnival of Mystery“)	1	1250
„Rusų lobis“ („Russian Treasure“)	1	600
„Arabijos brangakmenis“ („Jewel of Arabia“)	1	1000
„Trojos turtai“ („Treasures of Troy“)	1	1500
„Karlo krabų manija“ („Crafty Carl’s Crabmania“)	1	1250
„Karalius Gepardas“ („King Cheetah“)	1	1000
„Dvigubai daugiau medaus“ („Twice your Honey“)	1	1500
„Faraono auksas“ („Pharaoh’s Gold“)	1	1250
„Laukinis dalykėlis“ („Wild Thing“)	1	2500
„Ančių eilė“ („Ducks in a Row“)	1	1500
„Afrikos širdis“ („Heart Of africa“)	1	1250
„Nefertitė“ („Nefertiti“)	1	1250
„Laukinio žąsino gaudynės“ („Wild Goose Chase“)	1	1250
„Raudona liepsna“ („Crimson Fire“)	1	500
„Didelių berniukų žaislai“ („Big Boy’s Toys“)	1	525
„Lobių katės“ („Treasure Cats“)	1	525
„Liūto šokis“ („Lion dance“)	1	800
„Vilko bėgimas“ („Wolf Run“)	1	800
„Da Vinci deimantai“ („Da Vinci Diamonds“)	1	400
„Feng Šui“ („Feng Shui“)	1	1250
„Pegasas II“ („Pegasus II“)	1	2000
„Jetė vardu Betė“ („Betti The Yetti“)	1	1500
„Bombėjus“ („Bombay“)	1	2000
„Baltoji orchidėja“ („White orchid“)	1	800
„Taipanas“ („Taipan“)	1	900
„Šinobis II“ („Shinobi II“)	1	1000
„Liūto šokis“ („Lion Dance“)	1	400
„Abrakadabra“ („Abracadabra“)	1	400
„Karališkoji Indija“ („Royal India“)	1	750
„Šalies pinigai“ („Country Cash“)	1	600
„Nojaus arka“ („Noah’s Ark“)	1	600
„Super pinigų audra“ („Super Money Storm“)	1	600
„Rembrandto turtai“ („Rembrandt Riches“)	1	400
„Val Hala“ („Val Halla“)	1	180
„Maharadža“ („Maharaja“)	1	1000
„Katytės žavesys“ („Kitty Glitter“)	1	1500
„Sidabrinis ekspresas“ („Silver Express“)	1	400

„Zulu karalystė“ („Zulu kingdom“)	1	500
„Versalis“ („Versailles“)	1	400
„Rytų saulė“ („Eastern Sun“)	1	800
„Kilimandžaras“ („Kilimajaro“)	1	600
„Kilimandžaras“ („Kilimajaro“)	1	400
„Deimantinė karalienė“ („Diamond Queen“)	1	600
„Deimantinė karalienė“ („Diamond Queen“)	1	400
„Ponia Lil“ („Lil' Lady“)	1	800
„Dama iš ežero“ („Lady of the Lake“)	1	600
„Dama iš ežero“ („Lady of the Lake“)	1	400
„Dykumos dvasia“ („Desert Spirit“)	1	800
„Majų turtai“ („Mayan Riches“)	1	800
„Seniausias monarchas“ („Grand Monarch“)	1	500
„Mistinė princesė“ („Mystical Princess“)	1	600
„Mistinė princesė“ („Mystical Princess“)	1	400
„100 vilkų“ („100 Wolves“)	1	500
„Kazoko pinigai“ („Kossack Kash“)	1	500
„Pinigų įlanka“ („Cash Cove“)	1	500
„Žuvis statinėje“ („Fish in a Barrel“)	1	500
„Aukso luitai“ („Clovers of Gold“)	1	200
„Arktinė lapė“ („Arctic Fox“)	1	800
„Ugniniai opalai“ („Fire Opals“)	1	500
„Auksiniai vartai“ („Golden Gate“)	1	500
„Pamplona“ („Pamplona“)	1	750
„Sea Monkeys“ („Jūrinės beždžionės“)	1	400
„Maltos fortūna“ („Maltese Fortune“)	1	1500
„Troškimų objektas“ („Object of Desire“)	1	1000
„Žibantys deimantai“ („Sparkling Diamonds“)	1	2500
„Stebuklingas drugelis“ („Magic Butterfly“)	1	150
„Sėkmės laumžirgis“ („Lucky Dragonfly“)	1	150
„Sodo vakarėlis“ („Paradise Garden“)	50	1000
„Rojaus Sodai“ („Paradise Garden“)	45	2250
„Degantys rubinai“ („Fire Rubies“)	1	90
„Eskimų pinigai“ („Eskimo Money“)	10	250
„Sibiro audra“ („Siberian Storm“)	50	2500
„Skatikų rūmai“ („Penny palace“)	1	1500
„Sirenos“ („Sirens“)	1	1500
„Vyšnaitės“ („Cherries on Top“)	1	1000
„Nuotaikos pinigai“ („Moody Moany“)	1	1500
„Karalienė Izabela“ („Queen Isabella“)	1	2000
„Sniego diena“ („Snow Day“)	1	2000
„Didieji septynetai“ („Big Seven“)	1	1250
„Paukščių dainos“ („Song Birds“)	1	1500
„Deimantų spindesys“ („Diamond Blast“)	1	90
„Karštoji raudonoji vyšnia“ („Red Hot Cherry“)	1	1500
„Merkurijus“ („Mercury“)	1	400
„Venera“ („Venus“)	1	400
„Majų lobiai“ („Mayan treasures“)	1	800
„Lobio žvejyba“ („Fish'n for Loot“)	1	400
„Faraono auksas II“ („Pharaon's Gold II“)	1	1000
„Saulės dievo RA knyga“ („Book of Ra“)	1	1000
„Kolumbas“ („Columbus“)	1	1000
„Vandenyno dievas“ („Lord of the Ocean“)	1	1000
„Baltasis ryklis“ („White shark“)	1	1000
„Sėkmingos damos žavesys“ („Lucky Lady's Charm“)	1	1000
„Karališki lobiai“ („Royal Treasures“)	1	1000
„Indėnų dvasia“ („Indian spirit“)	1	2000
„Bizono griaustinis“ („Buffalo Thunder“)	1	1000

„Brangenybės visiems“ („Jewels 4 all“)	1	1000
„Mariela“ („Mariella“)	1	1000
„Ugnies sparnai“ („Wings of Fire“)	1	2000
„Amazonių lobiai“ („Amazon Treasures“)	1	1000
„Deimatų trio“ („Diamond Trio“)	1	1000
„Audringa penkta dešimtis“ („Roaring Forties“)	1	1000
„Vidurnaktis“ („Midnight“)	1	2000
„Sissi – Austrijos imperatorė“ („Sissi – Empress of Austria“)	1	2000
„Čikaga“ („Chicago“)	1	2000
„Visiškai laukinis“ („Totally wild“)	1	2000
„Šuo vardu Doleris“ („Dollar dogs“)	1	2000
„Bulius“ („El Toro“)	1	1000
„Gyvūnų sportininkai“ („Animal Athletes“)	1	2000
„Dzeusas III“ („Zeus III“)	1	1000
„Svarbiausioji gorilla“ („Gorilla Chief“)	1	1200
„Roma ir Egiptas“ („Rome and Egypt“)	1	1200
„Van Helsingas“ („Van Helsing“)	1	1000
„Spartakas – gladiatorius iš Romos“ („Spartacus – gladiator of Rome“)	1	1000
„Vampyro apkabinimas“ („Vampire’s Embrace“)	1	900
„Lobių ceremonija“ („Treasure ceremony“)	1	1500
„Karalius ir jo kardas“ („The King and the Sword“)	1	1200
„Spartiečių auksas“ („Spartan’s Gold“)	1	500
„Šaltas užkeikimas“ („Cold spell“)	1	1000
„Dianos karalystė“ („Diana’s Realm“)	1	1000
„Delfinų perlai“ („Dolphin’s Pearl“)	1	1000
„Faustas“ („Faust“)	1	1000
„Ketrios karalienės“ („Four Queen“)	1	1000
„Grifo auksas“ („Gryphon’s Gold“)	1	1000
„Tik brangenybės“ („Just Jewels“)	1	1000
„Širdžių karalienė“ („Queen of Hearts“)	1	1000
„Indijos lobiai“ („Riches of India“)	1	1000
„Egipto paslaptys“ („Secret of Egypt“)	1	1000
„Liūtai“ („Lions“)	1	1000
„Sėkmės pasaka“ („Tales of Fortune“)	1	1000
„Oro lenktyninkas“ („Air racer“)	1	1000
„Važiuojam“ („Cruisin“)	1	1000
„Dartanjanas“ („D’Artagnan“)	1	1000
„Karštoji meilė“ („Hot for Love“)	1	1000
„Laimingi pakabintieji“ („Lucky pin-ups“)	1	1000
„Sezamo lobiai“ („Sesame’s Treasures“)	1	1000
„Nuotykių ieškotojai“ („The Argonauts“)	1	1000
„Laimingasis Serengeti“ („Happy Serengeti“)	1	1000
„Magiška fleita“ („The magic flute“)	1	1000
„Laukinis vaikinys“ („Wild guy“)	1	1000
„Laukinių vakarų grynėji“ („Wild West Cash“)	1	1000
„Pasakų karalienė“ („Fairy Queen“)	1	1000
„Aukštinės pranašystės“ („Golden Prophecies“)	1	1000
„Visada karšta“ („Always Hot“)	1	1000
„Tiki sala“ („Tiki Island“)	1	1000
„Turtinga ragana“ („Rich Witch“)	1	1000
„Vaikiki paplūdimys“ („Waikiki Beach“)	1	1000
„Baikeriai“ („Reel Riders“)	1	1000
„Ekstra karšta“ („Xtra Hot“)	1	1000
„Ekstremaliai karšta“ („Ultra Hot“)	1	1000
„Deginančiai karšta“ („Sizzling hot“)	1	1000
„Galingosios žvaigždės“ („Power Stars“)	1	1000
„Tik vaisiai“ („Just Fruits“)	1	1000
„Karštieji žetonai“ („Hot chip runner“)	1	1000

„Amerikos spalvos“ („American Colors“)	1	1000
„Daugkart dvidešimt“ („Plenty on twenty“)	1	1000
„Nuostabūs vaisiai“ („Brilliant fruits“)	1	500
„Laisvės varpas „ („Liberty bell“)	1	250
„Karališki būgnai“ („Royal spins“)	1	900
„Amazonių princesės“ („Princes of the Amazone“)	1	800
„Paslaptinga perlų riba“ („Mystic Pearls Extreme“)	1	1250
„Burtininko auksas“ („Wizard's gold“)	1	800
„Laisvasis Sfinksas“ („Sphinx Wild“)	1	800
„Klasikinis Sfinksas“ („Sphinx Classic“)	1	900
„Vulkano įlanka“ („Volcano Bay“)	1	1250
„Piramidžių lobis“ („Treasures of the Pyramids“)	1	800
„Auksaplaukė“ („Goldify“)	1	800
„Galingiausias kalnakasys“ („Mighty miner“)	1	1250
„Čigonų mėnulis“ („Gypsy Moon“)	1	1250
„Paslaptingoji Raja“ („Mystic Manta“)	1	1000
„Pinigų karštligė. Gilumos deimantai“ („Cash fever. Deep diamonds“)	1	525
„Pinigų karštligė. Čigonų lemtis“ („Cash fever. Gypsy fortune“)	1	525
„Pinigų karštligė. Sprogstančios statinės“ („Cash fever. Blastin' barrels“)	1	525
„Pinigų karštligė. Laikas pinigams“ („Cash fever. Time for money“)	1	1050
„Didžiausi čigonų burtai“ („Extreme gypsy magic“)	1	800
„Deimantų kasykla“ („Diamond Mine“)	1	800
„Didžiojo miesto penkiatukas“ („ Big city's 5“)	1	500
„Auksinė dievaitė“ („Golden Goddess“)	1	2000
„Juodoji našlė“ („Black Widow“)	1	2000
„Pavojinga gražuolė“ („Dangerous Beauty“)	1	2000
„Lobių medžioklė vakarų kelionėje“ („West Journey Treasure Hunt“)	1	2000
„Galingasis atlasas“ („The Mighty Atlas“)	1	2000
„Don Žuanas“ („Don Juan“)	1	500
„Paslapčių naktis“ („The Night of Mystery“)	1	2000
„Slaptoji lagūna“ („Secret Lagoon“)	1	2000
„Karališkasis pažadas“ („Royal Promise“)	1	2000
„Šambala“ („Shambala“)	1	2000
„Amuletas ir kerai“ („The Amulet and The Charm“)	1	2000
„Žvaigždžių vartų legendos“ („Legends of Asgard“)	1	1500
„Parodiniai šunys“ („Show Dogs“)	1	1500
„Didysis darkonas“ („Big Dragon Lounge“)	1	2000
„Auksinis kardas“ („Golden Knight“)	1	2000
„Marso sultonas“ („Sultan of Mars“)	1	2000
„Senovės Arkadija“ („Ancient Arcadia“)	1	2000
„Auksinė odisėja“ („Golden Odessy“)	1	2000
„Dvigubi Da Vinči deimantai“ („Double Davinci Diamonds“)	1	2000
„Pudelių gausybė“ („Oodles of Poodles“)	1	1500
„Jaguarų princesė“ („Jaguar princess“)	1	2500
„Vyšnių išdaigos“ („Cherry Mischief“)	1	1500
„Kronas“ („Kronos“)	1	1500
„Šiaurės dvasia“ („Nordic Spirit“)	1	1500
„Napaleonas ir Žozefina“ („Napoleon and Josephine“)	1	1200
„Didžiojo erelio sugrįžimas“ („Great eagle return“)	1	1500
„Alaus namai“ („Bier Haus“)	1	1200
„Piratų laivas“ („Pirate ship“)	1	1200
„Didysis karalius“ („Big Rex“)	1	900
„Karalius Midas“ („King Midas“)	1	1000
„Saulės karys“ („Sun Warrior“)	1	1000
„Paslaptingi lobiai“ („Mystical Fortunes“)	1	1000
„Šventyklos bokštai“ („Towers of the Temple“)	1	1000
„Juokdario vaisiai“ („Jokers fruit“)	1	1000
„Galingieji deimantai“ („Power diamonds“)	1	1000

„Žvagždžių pinigai“ („Stars pay“)	1	1000
„Paslaptینگasis vienaragis“ („Mystican unicorn“)	1	1200
„Aukso puodo kometa“ („Jackpot comet“)	1	1500
„Skanusis“ („Luscious“)	1	1500
„Nuostabus džiunglių laukinis“ („Super jungle wild“)	1	1000
„Aukšinis miestas“ („Golden City“)	1	800
„Judančios akimirkos“ („Moving moments“)	1	800
„Delfinų mėnulis“ („Dolphins moon“)	1	1250
„Šuniški pinigai. Sportas“ („Doggie cash. Sports“)	1	500
„Šuniški pinigai. Vasaros linksmybės“ („Doggie cash. Summerfun“)	1	500
„Aš myliu vaisius“ („I love fruits“)	1	500
„Babilono paslaptys“ („Secrets of Babylon“)	1	600
„Šuniški pinigai. Sodas“ („Doggie cash. Garden“)	1	500
„Šuniški pinigai. Žerėjimas“ („Doggie cash. Glittering“)	1	500
„Poseidas“ („Poseidon“)	1	1000
„Klasikinis sfiksas II“ („Sphinx Clasic“)	1	500
„Didieji būgnai“ („Colossal Reels“)	1	1000
„Ugnies karalienė“ („Fire Queen“)	50	1500
„Čili persekiotojas“ („Chili Chaser“)	60	600
„Puikios 8 lenktynės“ („Super 8 Race“)	8	400
„Juodasis raganosis“ („Black Rhino“)	9	450
„Dvigubi pinigai“ („Double Bucks“)	9	450
„Texaso arbata“ („Texas Tea“)	15	750
„Saldainiai“ („Candy Bars“)	75	1500
„Actekų jėga“ („Aztec Power“)	1	1000
„Mieli draugai“ („Cute Friends“)	1	1000
„Lobių sodas“ („Garden of Fortune“)	1	1000
„Gorila“ („Gorilla“)	1	1000
„Beždžionių karalius“ („Monkey King“)	1	1000
„Mega juokdarys“ („Mega Joker“)	1	1000
„Besisukančios žvaigždės“ („Spining Stars“)	1	1000
„Brangakmeniai“ („Supra Gems“)	1	1000
„Vaisių lobis“ („Fruits of Furtune“)	1	1000
„Alpių šturmas“ („Alpine Rush“)	1	1000
„Šarvuotis Artis“ („Amadillo Artie“)	1	1000
„Pinigų ūkis“ („Cash Farm“)	1	1000
„Dieviškos gražuolės“ („Divine Beauties“)	1	1000
„Riterio kelionė“ („Knights Quest“)	1	1000
„Amerikietiška užkandinė“ („American Diner“)	1	1000
„Da Vinči laimėjimas“ („Da Vinci Wins“)	1	1000
„Tik brangenybės 4“ („Just Jewels Quattro“)	1	1000
„Smarkiai įkaitęs 4“ („Sizzling Hot Quattro“)	1	1000
„Airijos legendos“ („Irish Legends“)	1	1000
„Oliverio baras“ („Oliver’s Bar“)	1	1000
„Raudonos naktys“ („Crimson Nights“)	1	1000
„Ugnies įžiebėjas“ („Firestarter“)	1	1000
„Griaustinio dievas“ („God of Thunder“)	1	1000
„Ninžės kelias“ („Ninja’s Path“)	1	1000
„Laikas cirkui“ („Circus Time“)	1	1000
„Aukšinis skarabėjas“ („Golden Scarabs II“)	1	1000
„Upių karalienė“ („River Queen“)	1	1000
„Nedora gražuolė“ („Wicked Beauty“)	1	1200
„Puolę angelai“ („Fallen Angels“)	1	1200
„Egzotiniai lobiai“ („Exotic Treasures“)	1	1200
„Zodiako sesės“ („Zodiac Sisters“)	1	1000
„Herklis“ („Hercules“)	1	1200
„Titano auksas“ („Giant’s Gold“)	1	1000
„Afrikos karalius“ („King of Africa“)	1	1200

„Tolimųjų rytų lobiai“ („Far East Fortunes II“)	1	1200
„Mistiniai pasauliai“ („Mystical Worlds“)	1	1200
„Auksinės džunglės“ („Golden Jungle“)	1	1000
„Sultinga karūna“ („Julcy Royal“)	1	1000
„Magiškas faraonas“ („Magic Pharaoh“)	1	1000
„Nilo undinė“ („Mermaid of the Nile“)	1	800
„Poseidonas. Pinigų karštinė 2“ („Poseidon. Cash Fever 2“)	1	300
„Laukinis Sfinksas 10“ („Sphinx Wild“)	1	1000
„Piramidžių lobiai“ („Treasures of the Pyramids“)	1	1000
„Auksinis meistras“ („Gold master“)	1	800
„Čigonų mėnulis. Aukso karštinė 2“ („Gypsy Moon. Cash Fever 2“)	1	300
„Laukinis ledas“ („Icy Wilds“)	1	1000
„Atlantidos karalius“ („King of Atlantis“)	1	900
„Riterio pasakojimas“ („Knight's Tale“)	1	900
„Stebuklinga pilis“ („Magic Castle“)	1	500
„Saulės dvasia“ („Sun Spirit“)	1	800
„Piramidžių lobiai. Aukso karštinė 2“ („Treasure of Pyramids. Cash Fever 2“)	1	800
„Sfinksas 3 D“ („Sphinx 3D“)	1	400
„Kaimo mergaitė“ („Country Girl“)	1	10 000
„Laukinės džunglės III“ („Jungle Wild III“)	1	1500
„Mistrerio Haido laukinė kelionė“ („Mr. Hyde's Wild Ride“)	1	1500
„Ugnies sala“ („Fire Island“)	1	2500
„Uždraustieji drakonai“ („Forbidden Dragons“)	1	1500
„Didžioji pelėda“ („Great Owl“)	1	1000
„Didysis Aleksandras“ („Alexander the Great“)	1	5000
„Didžiulis burtininkas“ („Colossal Wizards“)	1	1000
„Krištolinis miškas“ („Crystal Forest“)	1	1500
„Užburianti tamsa“ („Enchanted Darkness“)	1	5000
„Nimfų sodas“ („Nymph's Garden“)	1	1500
„Pegasas III“ („Pegasus III“)	1	3000
„Juodasis riteris II“ („Black Knight II“)	1	5000
„Ledo imperatorė“ („Ice Impress“)	1	5000
„Nilo lotosas“ („Nile Lotus“)	1	1500
„Šveicariškas vasarnamis“ („Swiss Chalet“)	1	10000
„Coliukė“ („Thumbelina“)	1	10000
„Kelionė po Paryžių“ („Tour De Paris“)	1	900
„Imperatorė ir faraonas“ („Emperor and Pharaoh“)	1	1200
„Madistė“ („Fashionista“)	1	1200
„Dydysis Dzeusas“ („Great Zeus“)	1	1200
„Ledi Godiva“ („Lady Godiva“)	1	1200
„Žibintų festivalis“ („Lantern festival“)	1	1200
„Montezuma“ („Montezuma“)	1	1000
„Iniršęs raganosis“ („Raging Rhino“)	1	1200
„Ramybės jūra“ („Sea of Tranquility“)	1	1200
„Alaus namai 200“ („Bier Haus 200“)	1	1200
„Dramblys“ („Bull elephant“)	1	1200
„Vienulika karalienių“ („Eleven Queen“)	1	1200
„Egipto dama“ („Lady of Egypt“)	1	1050
„Sėkmingos damos“ („Lucky Ladies“)	1	1000
„Mamutas“ („Mastodon“)	1	1200
„Batuotas katinas“ („The Booted Cat“)	1	1200
„Laimingo Lario vėžių manija 2“ („Lucky Larry's Lobstermania 2“)	1	300
„Pavojingas drakonas“ („Wicked Dragon“)	1	1200
„Pavojinga Gražuolė 2“ („Dangerous Beauty 2“)	1	2000
„Super lelija“ („Super Lotus Flower“)	1	800
„Laimėtojo pasirinkimas“ („Winner's Choice“)	100	1600
„Sėkmingos pupos“ („Lucky Beans“)	1	1500
„Didžioji saugykla“ („Mega Vault“)	1	2000

„Žvejas Bobas“ („Fishing Bob“)	1	300
„Raudonas Raganosis“ („Red Rhino“)	1	2000
„Atvirų jūrų Šanchajus“ („High Seas Shanghai“)	1	2025
„Aleksandras Didysis“ („Alexander The Great“)	1	2000
„Julijos kelionė“ („Julies Journey“)	1	2000
„Moliūgo galia“ („Pumkin Power“)	1	2000
„Besisukantys ratai“ („Spinning reels“)	1	1000
„Leiskis į kelionę“ („Hit the Road“)	1	5000
„Dievų žaidimas“ („Game of the Gods“)	1	4000
„Sakura“ („Sakura Tree“)	1	1250
„Daugybė aligatorių“ („Zillion Gators“)	1	2500
„Išimintiniausi momentai“ („Lasting Moments“)	1	1600
„Olimpo karalienė“ („Queen of Olympus“)	1	1250
„Džeko nuotykių“ („Action Jack“)	1	300
„Lobių sprogimas“ („Treasure Blast“)	1	800
„Šok ir laimėk“ („Jump & Win“)	1	1500
„Aukso priekalas“ („Anvil of Gold“)	1	1000
„Piramidžių lobiai 2“ („Treasures of the Pyramids 2“)	1	1800
„Karaliaus Saliamono deimantai“ („King Solomon's Diamonds“)	1	2000
„Šlovingasis karalius“ („Glorious King“)	1	2000
„Egipto žvaigždės“ („Stars of Egypt“)	1	1600
„Okeano magija“ („Ocean Magic“)	1	2000
„Drakono liepsna“ („Dragon's Fire“)	1	1200
„Mu Guiying“	1	1200
„Likimo valdytojas“ („Fortune Ruler“)	1	1200
„Pegasas“ („Pegasus“)	1	1200
„Kairo lobiai“ („Treasures of Cairo“)	1	300
„Stebuklingi būgnai 2“ („Magic Reels 2“)	1	100
„Lunaris“ („Lunaris“)	1	1500
„Stebuklinga lempa“ („Magic Lamp“)	1	1200
„Nuostabi brangakmeniai“ („Cool Jewels“)	50	1500
„Dviguba bizono dvasia“ („Double Buffalo Spirit“)	1	1200
„Atviras kimono“ („Open Kimono“)	1	1500
„Češyro katinas“ („The Cheshire Cat“)	1	1200
„Gorila šefas 2“ („Gorilla Chief 2“)	1	1200
„Tolimųjų rytų sėkmė Deluxe“ („Far East Fortunes Deluxe“)	1	1500
„Degančiai karštas P - serija“ („Burning Hot P - Series“)	5	2500
„Kauliukų ridenimas“ („Dice & Roll“)	10	5000
„Didžioji imperija“ („Great Empire“)	1	5000
„Raganos žavesys“ („Witches' Charm“)	1	7500
„Sėkmingas ir laukinis“ („Lucky & Wild“)	20	10000
„20 deimantų“ („20 Diamonds“)	20	10000
„Kaip deimantas“ („Like a Diamond“)	20	10000
„Pingvinų stiliumi“ („Penguin Style“)	20	10000
„Tamsos karalienė“ („Dark Queen“)	1	10000
„Londono paslaptys“ („The Secrets of London“)	1	10000
„Amazonių mūšis“ („Amazons' Battle“)	1	6000
„Egipto dangus“ („Egypt Sky“)	1	8000
„Zodiako ratas“ („Zodiac Wheel“)	5	2500
„Baltasis vilkas P - serija“ („White Wolf P - series“)	1	5000
„Ra pakilimas P - serija“ („Rise of Ra P - Series“)	1	7500
„Aukso dulkės“ („Gold Dust“)	1	10000
„Karšti pinigai“ („Hot & Cash“)	20	10000
„Varlės istorija“ („Frog Story“)	20	10000
„Sėkmės žaidimas“ („Game of Luck“)	20	10000
„Alchemijos paslaptys“ („Secrets of Alchemy“)	1	5000
„Genijus Leonardo“ („Genius of Leonardo“)	1	6000
„Daugiau sėkmingų ir laukinių“ („More Lucky & Wild“)	40	8000

„Daugiau kauliukų ridenimo“ („More Dice & Roll“)	40	8000
„Volstryto berniukas“ („Wall Street Boy“)	1	8000
„5 akinančiai karšti P - serija“ („5 Dazzling Hot P - Series“)	5	2500
„Likimo burtai“ („Fortune Spells“)	1	5000
„Versalio auksas P - serija“ („Versailles Gold P - Series“)	1	5000
„20 super karštų P - serija“ („20 Super Hot P - Series“)	20	10000
„Imperijos karai“ („Imperial Wars“)	1	10000
„Puikusias cirkas“ („Circus Brilliant“)	1	10000
„Helovinas“ („Halloween“)	1	10000
„Miško gauja“ („Forest Band“)	1	10000
„Vaivorykštės karalienė“ („Rainbow Queen“)	1	6000
„40 super karštų“ („40 Super Hot“)	40	8000
„Mėlyna širdis P - serija“ („Blue Heart P - Series“)	1	20000
„Didžiausia kaitra“ („Supreme Hot“)	5	2500
„Spindinti karūna“ („Shining Crown“)	10	5000
„Didingas miškas“ („Majestic Forest“)	1	5000
„Karališkos paslaptys“ („Royal Secrets“)	10	5000
„Miško pasaka“ („Forest Tale“)	1	7500
„Saldus sūris“ („Sweet Cheese“)	1	10000
„Liepsnojantis karštis P - serija“ („Flaming Hot P - Series“)	40	8000
„Naftos kompanija II P - serija“ („Oil Company II P - Series“)	1	8000
„Venecijos auksas“ („Venezia D'Oro“)	1	5000
„Aukščiausias karštis P - serija“ („Ultimate Hot P - Series“)	5	2500
„Karališkosios katės P - serija“ („Cats Royal P - Series“)	20	10000
„Nuostabioji Amazonija“ („Amazing Amazonia“)	1	5000
„Vandenyno antplūdis P - serija“ („Ocean Rush P - Series“)	1	7500
„Koralų sala“ („Coral Island“)	1	5000
„Kengūrų žemė“ („Kangaroo Land“)	1	10000
„Drakono būgnai P - serija“ („Dragon Reels P - Series“)	1	12500
„Nepaprastai karšta P - serija“ („Extremely Hot P - Series“)	5	2500
„Sėkmingai karšta P - serija“ („Lucky Hot P - Series“)	5	2500
„Olimpo šlovė P - serija“ („Olympus Glory P - Series“)	1	5000
„Ekstra žvaigždės P - serija“ („Extra Stars P - Series“)	1	5000
„Vaisių karalystė P - serija“ („Fruits Kingdom P - Series“)	1	5000
„Trojos amžius P - serija“ („Age of Troy P - Series“)	1	10000
„Turtingas pasaulis P - serija“ („Rich World P - Series“)	1	12500
„50 žirgų P - serija“ („50 Horses P - Series“)	1	10000
„Fudzijama P - serija“ („Fujiyama P - Series“)	1	5000
„Tyrinėtojai“ („The Explorers“)	1	7500
„Magijos knyga P - serija“ („Book of Magic P - Series“)	1	10000
„Laimingos katės P - serija“ („Lucky Cats P - Series“)	1	5000
„Laimės luitas“ („Fortune Ingot“)	50	2500
„Didžiaragio doleriai“ („BigHorn Bucks“)	40	400
„Ledinis karštis“ („Ice Hot“)	5	5000
„Venecijos maskaradas“ („Venice Masquerade“)	10	500
„Valhalos deivė“ („Goddess of Valhalla“)	20	1000
„Įžūlus velniūkštis“ („Cheeky Lil Devil“)	25	1250
„Aukso vandenynai“ („Oceans of Gold“)	50	2500
„Auksinis erelis“ („Golden Eagle“)	50	2500
„Turkio princesė“ („Turquoise Princess“)	90	4500
„Laimingo Lario vėžių manija 3“ („Lucky Larry's Lobstermania 3“)	50	2500
„Visada brangakmeniai“ („Always Gems“)	1	1000
„Liepsnojantys vaisiai Pro 20“ („Blazing Fruits pro 20“)	1	1000
„Liepsnojantys vaisiai Pro 40“ („Blazing Fruits pro 40“)	1	1000
„Ra knyga Deluxe 6“ („Book of Ra Deluxe 6“)	1	1000
„Heros knyga“ („Book of Hera“)	1	1000
„Degantis dangus“ („Burning Sky“)	1	1000
„Vaisių sproginimas“ („Fruit Blast“)	1	1000

„Vaisių pojūtis“ („Fruit Sensation“)	1	1000
„Glamūrinė žvaigždė“ („Glamour Star“)	1	1000
„Glamūrinis pasaulis“ („Glamour World“)	1	1000
„Auksinė imperija“ („Golden Empire“)	1	1000
„Aksinis Horas“ („Golden Horus“)	1	1000
„Karštas šansas“ („Hot Chance“)	1	1000
„Laisvės būgnai“ („Liberty Reels“)	1	1000
„Lilės pasaulis“ („Lilly's World“)	1	1000
„Sėkmės damos žavesys deluxe 6“ („Lucky Lady's Charm deluxe 6“)	1	1000
„Magiškas 27“ („Magic 27“)	1	1000
„Karšti brangakmeniai“ („Sizzling Gems“)	1	1000
„Smarkiai įkaitęs Pro 10“ („Sizzling Hot pro 10“)	1	1000
„Smarkiai įkaitęs Pro 5“ („Sizzling Hot pro 5“)	1	1000
„Ultra brangakmeniai“ („Ultra Gems“)	1	1000
„Deimantinis ratas“ („Diamond Wheel“)	1	1000
„Vaisiai ir karaliai“ („Fruits 'n Royals“)	1	1000
„Auksinė arka“ („Golden Ark“)	1	1000
„Laikyk savo arklius“ („Hold your Horses“)	1	1000
„Daugybė vaisių 20 Hot“ („Plenty of Fruits 20 Hot“)	1	1000
„Karštas 6“ („Sizzling 6“)	1	1000
„Magiškas 81“ („Magic 81“)	1	1000
„Džiunglių karalienės karūnos legenda“ („Legend Of The Crown Forest Queen“)	1	800
„Saulėgrįžos karalienės karūnos legenda“ („Legend Of The Crown Solstice Queen“)	1	800
„Laukinė Gebenė“ („Wild Ivy“)	1	1200
„Karšti raudoni trigubi septynetai“ („Spitfire Triple Red Hot 7S“)	1	250
„Džiunglių turtai“ („Jungle Riches“)	1	1500
„Auksinis Egiptas“ („Golden Egypt“)	1	1500
„1421 Dženg He kelionės“ („1421 Voyages Of Zheng He“)	1	1320
„Makedonijos karalius“ („King of Makedonia“)	1	1600
„Daugybė vaisių 20“ („Plenty of Fruit 20“)	1	1000
„Daugybė vaisių 40“ („Plenty of Fruit 40“)	1	1000
„Auksinis kyšulys“ („Cape Gold“)	1	1000
„Pasakų karalienė 2“ („Fairy Queen 2“)	1	1000
„Helena“ („Helena“)	1	1000
„Mistinės paslaptys“ („Mystic Secrets“)	1	1000
„Žvaigždžių paslaptys“ („Secrets of the Stars“)	1	1000
„Karštieji žetonai II deluxe“ („Hot Chip Runner II deluxe“)	1	1000
„Pirato skrynia“ („Buccaneer's Chest“)	1	1000
„Grynųjų pakrantė“ („Costa del Cash“)	1	1000
„Ekstra sukimai“ („Xtra Spins“)	1	1000
„Penki į vieną“ („Five to One“)	1	1000
„Ra knyga deluxe 2 simbolių“ („Book of Ra deluxe Two Symbols“)	1	1000
„Nekintanti Ra knyga deluxe“ („Fixed Book of Ra deluxe“)	1	1000
„Lobių vartai“ („Treasure Gate“)	1	1000
„Didelis viršininkas“ („Big Chief“)	1	1000
„Chameleonai“ („Chamillions“)	1	1000
„Liepsnos šokėja“ („Flame Dancer“)	1	1000
„Šiaurės pašvaistė“ („Northern Light“)	1	1000
„Laukinė bitė“ („Bee Wild“)	1	1000
„Tyros brangenybės“ („Pure Jewels“)	1	1000
„Lobių sezonai“ („Treasure Seasons“)	1	1000
„Flamenko rožės“ („Flamenco Roses“)	1	1000
„Paslaptingas eleksyras“ („Secret Elixir“)	1	1000
„Maksimalus Bonusas“ („Bonus Maximus“)	1	1000
„Afrikietiška Simba“ („African Simba“)	1	1000
„Rapa Nui“ („Rapa Nui“)	1	1000

„Raudonasis salonas“ („Salon Rouge“)	1	1000
„Majos knyga“ („Book of Maya“)	1	1000
„Ra vartai“ („Gate of Ra“)	1	1000
„Faraono kapavietė“ („Pharaoh's Tomb“)	1	1000
„Faraono žiedas“ („Pharaoh's Ring“)	1	1000
„Karališkos lenktynės“ („Derby Royale“)	1	1000
„Dieviškos brangenybės“ („Jewels Devine“)	1	1000
„Faraono amžius“ („Age of Pharaoh's“)	1	1000
„Laimingieji doleriai“ („Lucky Bucks“)	1	1000
„Didelis laimikis“ („The Big Catch“)	1	1000
„Ikaitęs auksas“ („Sizzling Gold“)	1	1000
„Ultra žvaigždė“ („Ultra Star“)	1	1000
„Vaisių karalius“ („Fruit King“)	1	1000
„Pinokis“ („Pinocchio“)	1	1000
„Trys Karaliai“ („Three Kings“)	1	125
„Drakono šventykla“ („Dragon's Temple“)	1	1500
„Kayo drakonas“ („Kayo Dragon“)	1	1500
„Šiauriniai turtai“ („Northern Fortunes“)	1	1500
„Sargybinių lobiai“ („Guardians Treasure“)	1	1500
„Egipto karūna“ („Crown of Egypt“)	1	1600
„Krištoliniai turtai“ („Crystal Riches“)	1	1500
„Karšta karamelė“ („Caramel Hot“)	1	6000
„Drakono atgimimas“ („Dragon Reborn“)	1	4000
„Aleksandro istorija“ („The Story of Alexander“)	1	10000
„Kapitono Nemo kelionė“ („Captain Nemo's Journey“)	1	10000
„Ispaniška aistra“ („Spanish Passion“)	1	4000
„Coliukės svajonė“ („Thumbelina's Dream“)	50	10000
„Visagalis Ramzis II“ („Almighty Ramses II“)	20	4000
„Daugiau nei deimantas“ („More Like a Diamond“)	40	8000
„Aukšti kauliukai“ („Dice High“)	20	5000
„Stebuklų medis“ („Wonder Tree“)	1	4000
„Baltasis vilkas“ („The White Wolf“)	1	2000
„Pinigai veiksmė“ („Action Money“)	1	4000
„Drąsus katinas“ („Brave Cat“)	40	8000
„50 Amazonių mūšis“ („50 Amazons' Battle“)	1	10000
„Pin-up karalienės“ („Pin Up Queens“)	1	6000
„Senovės dinastija“ („Ancient Dynasty“)	1	6000
„20 juokdario būgnų“ („20 Joker Reels“)	20	4000
„30 aštrių vaisių“ („30 Spicy Fruits“)	30	6000
„40 mega dobilas“ („40 Mega Clover“)	40	8000
„40 deginančiai karštas“ („40 Burning Hot“)	40	8000
„20 karštas sprogimas“ („20 Hot Blast“)	20	4000
„40 ultra prasukimas“ („40 Ultra Respin“)	40	8000
„Dorotės pasakų šalis“ („Dorothy's Fairyland“)	1	6000
„40 sėkmingas karalius“ („40 Lucky King“)	40	8000
„5 žongliuojami vaisiai“ („5 Juggle Fruits“)	5	1000
„20 deginančiai karštas“ („20 Burning Hot“)	20	4000
„Legendinė Roma“ („Legendary Rome“)	1	4000
„27 laimi“ („27 Wins“)	1	2000
„Didis 27“ („Great 27“)	1	2000
„Nuostabi širdis“ („Wonderheart“)	1	4000
Pokeriai:		
„Premijinis pokeris“ („Bonus Poker“)	1	100
„Laukinės dviakės“ („Deuces Wild“)	1	100
„Dvigubos premijos pokeris“ („Double Bonus Poker“)	1	100
„Valetai arba aukštesnės“ („Jacks or Better“)	1	100
„Džokeris pokeris“ („Joker Poker“)	1	100
„Prabangus premijinis pokeris“ („Bonus Poker Deluxe“)	1	100

„Laukinių dviakių premijinis pokeris“ („Deuces Wild Bonus Poker“)	1	100
„Trigubas premijų pokeris“ („Triple Bonus Poker“)	1	100
„Dvigubas dvigubos premijos pokeris“ („Double Double Bonus Poker“)	1	100
„Valetai arba aukštesnės, nuosekli karališkoji spalva“ („Jacks or Better Poker, Sequential Royal Flush“)	1	100
„Premijinis pokeris, nuosekli karališkoji spalva“ („Bonus Poker, Sequential Royal Flush“)	1	100
„Dvigubos premijos pokeris, nuosekli karališkoji spalva“ („Double Bonus Poker, Sequential Royal Flush“)	1	100
„Dvigubas dvigubos premijos pokeris, nuosekli karališkoji spalva“ („Double Double Bonus Poker Sequential Royal Flush“)	1	100
„Lošk pokerį“ („Draw Poker“)	1	100
„Amerikietiškas pokeris II“ („American Poker II“)	1	1000
Keno lošimai:		
„Keno“ („Keno“)	1	50
„Urvinio žmogaus Keno“ („Caveman Keno“)	1	50
„Keno su daug kortelių“ („Multi-Card Keno“)	1	80
„Greitasis Bingo“ („Rapid Bingo“)	1	1000
Kiti lošimai:		
Lošimas „Juodasis Džekas“ („Black Jack“)	1	50
„Elektroninė ruletė“ („Automatic roulette“)	1	50000
„Pagrindinė ruletė“ („Master Roulette“)	1	3000
„Didžioji ruletė“ („Grand Roulette“)	1	1000
„G5 mažosios žvaigždės ruletė“ („G5 Ministar Roulette“)	1	100000

Lošimo namų (kazino)
Lošimų organizavimo reglamento
Priedo Nr. 1
Papildymas

Šiuo UAB „Olympic Casino Group Baltija“ (toliau – Bendrovė) Lošimo namų (kazino) lošimų organizavimo reglamento Priedo Nr. 1 pakeitimu yra papildomas 2015 m. liepos 30 d. Lošimų priežiūros tarnybos direktoriaus įsakymu Nr. DI-471 patvirtintas reglamentas šiais punktais:

1. Reglamentas yra papildomas 346144 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346144. „Daugybė vaisių 20“ („Plenty of Fruit 20“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 20) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Simbolis „Septyni“ („Seven“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Skaterio“ („Scatter“) simbolį.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra iš viso 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), pridedama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „Credit“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

2. Reglamentas yra papildomas 346145 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346145. „Daugybė vaisių 40“ („Plenty of Fruit 40“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 40) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Simbolis „Septyni“ („Seven“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Skaterio“ („Scatter“) simbolį.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint

pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra iš viso 5x4 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), pridėjama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „Credit“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

3.Reglamentas yra papildomas 346146 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346146. „Auksinis kyšulys“ („Cape Gold“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomi nemokami lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 10) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Simbolis „Varpas“ („Bell“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Specialiai augančius simbolius“ („Special Expanding symbols“).

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėjama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

Lošimo metu iškritus 3, 4 ar 5 „Varpo“ („Bell“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Prieš jiems prasidedant, lošimo automatas atsitiktinai parenka 2 simbolius, kurie nemokamų lošimų metu tampa „Specialiai augančiais simboliais“ („Special Expanding symbols“). Iškritęs „Specialiai augantis simbolis“ („Special Expanding symbol“) visame būgne atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Jų metu pasirinkti kreditai ir linijos yra tokie pat, kokie buvo lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“

(„TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

4.Reglamentas yra papildomas 346147 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346147. „Pasakų karalienė 2“ („Fairy Queen 2“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliuose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomi nemokami lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 10) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Simbolis „Pasakų karalienė“ („Fairy Queen“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurią kitą simbolį, reikalingą laiminčiai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Paslaptinę vartų“ („Mystic Gate“) simbolį.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsiskusioji kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

Lošimo metu iškritus 3, 4 ar 5 „Paslaptinę vartų“ („Mystic Gate“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Kiekvieno nemokamo lošimo metu atsitiktinai parenkamas simbolis, kuris išsiskleidžia būgne taip, jog kiekvienas nemokamas lošimas būtų sėkmingas (sudarytų laiminčiąją kombinaciją). Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Jų metu pasirinkti kreditai ir linijos yra tokie pat, kokie buvo lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

5.Reglamentas yra papildomas 346148 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346148. „Helena“ („Helena“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliuose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomi nemokami lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 10) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Simbolis „Helena“ („Helena“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Šventyklos Helenos“ („Temple Helena“) simbolį, bei kaskart dvigubina laimėjimą. Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

Lošimo metu iškritus 3, 4 ar 5 „Šventyklos Helenos“ („Temple Helena“) simboliams, lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Jų metu visi laimėjimai kaskart yra dauginami iš daugiklio x3. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Jų metu pasirinkti kreditai ir linijos yra tokie pat, kokie buvo lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

6.Reglamentas yra papildomas 346149 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346149. „Mistinės paslaptys“ („Mystic Secrets“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomi nemokami lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 10) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Simbolis „Mokslininkas“ („Scholar“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Mistinio tomo“ („Mystic Tome“) simbolį.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“). Lošimo metu iškritus 3 ar daugiau „Mistinio tomo“ („Mystic Tome“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Prieš kiekvieną nemokamą lošimą atsitiktinai parenkami 2 iš 5 būgnai, kurių visose pozicijose iškrenta „Mokslininko“ („Scholar“) simboliai. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Jų metu pasirinkti kreditai ir linijos yra tokie pat, kokie buvo lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba

nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

7.Reglamentas yra papildomas 346150 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346150. „Žvaigždžių paslaptys“ („Secrets of the Stars“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomi nemokami lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 10) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Simbolis „Erdvėlaivis“ („Spaceship“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiai kombinacijai sudaryti.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automate ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukintis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėjama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“). Lošimo metu 1 būgne iškritus „Žvaigždžių portalo“ („Star Portal“) simboliui, lošėjas laimi 1 papildomą nemokamą lošimą. Prieš jam prasidedant atsitiktinai parenkamas vienas simbolis (išskyrus „Žvaigždžių portalo“ („Star Portal“) simbolį), kuriuo užpildomos visos 1, 2 ir 3 būgnų pozicijos. Jo metu pasirinkti kreditai ir linijos yra tokie pat, kokie buvo lošime, kuris lėmė nemokamą lošimą. Pasibaigus lošimamui automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

8.Reglamentas yra papildomas 346151 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346151. „Karštieji žetonai II deluxe“ („Hot Chip Runner II deluxe“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomi nemokami lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 5) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 3 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

Centrinėje (pirmoje) linijoje iškritus 3 „Raudonų žetonų“ arba 3 „Geltonų žetonų“ simboliams, lošėjas laimi 1 papildomą nemokamą lošimą, arba iškritus 9 „Raudonų žetonų“ arba 9 „Geltonų žetonų“ simboliams, lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus (vad. „Žetonų šansas“). Lošimo automato ekrane aktyvuojamas „Laimės ratas“ ir lošėjas juo išsuka papildomą laimėjimą – kreditų kiekį, apskaičiuojamą lošėjo statymo dydį didinant nuo 50 iki 700 kartų (priklausomai nuo to, koks skaičius išsuktas) arba 3 papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Jų metu pasirinkti kreditai ir linijos yra tokie pat, kokie buvo lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

9.Reglamentas yra papildomas 346152 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346152. „Pirato skrynia“ („Buccaneer’s Chest“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomi nemokami lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 20) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Simbolis „Laivas“ („Ship“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

Lošimo metu iškritus 3 „Laivo“ („Ship“) simboliams, lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Jų metu lošėjas gali sudėti „Lobių žemėlapi“ („Treasure Map“) ir laimėti papildomų kreditų. „Lobių žemėlapis“ („Treasure Map“) yra sudarytas iš 4 skirtingų dalių, kurių kiekviena atitenka lošėjui, kai iškrenta simbolis, vaizduojantis piratą. Kiekviena dalis lošėjui suteikia papildomą laimėjimą – kreditų kiekį, apskaičiuojamą lošėjo statymo dydį didinant 5 kartus (pirmoji dalis), 3 kartus (antroji dalis) arba 2 kartus (trečioji ir ketvirtoji dalys). Surinkus visas 4 dalis, lošėjui išmokamas dar vienas papildomas laimėjimas, apskaičiuojamas lošėjo statymo dydį didinant 200 kartų. Visų papildomų nemokamų lošimų metu laimėti laimėjimai (išskyrus laimėjimus už „Lobių žemėlapi“ („Treasure Map“) ar jo dalį) yra padauginami iš 2. Aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti daugiau papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Jų metu pasirinkti kreditai ir linijos yra tokie pat, kokie buvo lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekране matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekране arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

10. Reglamentas yra papildomas 346153 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346153. „Grynujų pakrantė“ („Costa del Cash“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomi nemokami lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekране.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 40) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekране „Informacija“ („Info“).

Simbolis „Saulė“ („Sun“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Termometro“ („Thermometer“) simbolį.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekране yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekране (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekране (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

Lošimo metu iškritus 3, 4 ar 5 „Termometro“ („Thermometer“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Jų metu visi laimėjimai yra dauginami iš daugiklio, kurio galimas dydis yra nuo 1 iki 10 (pirmo lošimo daugiklis – 1, antro – 2, ir taip iki 10). Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Jų metu pasirinkti kreditai ir linijos yra tokie pat, kokie buvo lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekране matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą

padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

11. Reglamentas yra papildomas 346154 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346154. „Ekstra sukimai“ („Xtra Spins“)

Lošimo tikslas – vienoje ar kelyje linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomi nemokami lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 5) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsikususi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

Papildomi nemokami lošimai laimimi ir lošiami tokia tvarka: jei pirmuose 2 ar daugiau būgnų išsukami bet kokie vienodi simboliai, kiti būgnai automatiškai sukasi dar kartą ir šio sukimo metu surinkti kreditai pridėjami prie bendro kreditų skaičiaus. Jei po tokio sukimo artimiausiame būgne išsukami vėl tie patys simboliai, papildomas nemokamas sukimas kartojamas (ir taip toliau, kol visi būgnai užpildomi vienodais simboliais). Nemokamų metu pasirinkti kreditai ir linijos yra tokie pat, kokie buvo lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

12. Reglamentas yra papildomas 346155 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346155. „Penki į vieną“ („Five to One“)

Lošimo tikslas – vienoje ar kelyje linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 10) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Simbolis „Laukinis“ („Wild“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Žvaigždės“ („Star“) simbolį.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra iš viso 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „Credit“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

13. Reglamentas yra papildomas 346156 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346156. „Ra knyga deluxe 2 simbolių“ („Book of Ra deluxe Two Symbols“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomi nemokami lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 5 arba 10) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Simboliai „Knyga“ („Book“) ir „Auksinė Knyga“ („Golden Book“) yra laikomi universaliais. Jie atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Specialiai augantį simbolį“ („Special Expanding symbol“).

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 500 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi) įprastame režime arba galima aktyvuoti „Papildomą statymą“, tuomet statymo dydis sudarys 1000 kreditų. Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

Lošimo metu iškritus 3 arba daugiau „Knygos“ („Book“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Prieš jiems prasidedant lošimo automatas atsitiktinai parenka 1 simbolį, kuris nemokamų lošimų metu tampa „Specialiai augančiu simboliu“ („Special Expanding symbol“). Jei lošiama aktyvavus „Papildomą statymą“ ir iškritus 3 arba daugiau „Auksinės knygos“ („Golden Book“) simboliams, lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų ir prieš jiems prasidedant lošimo automatas atsitiktinai parenka 2 simbolius, kurie nemokamų lošimų metu tampa „Specialiai augančiais simboliais“ („Special Expanding symbols“). Iškritęs „Specialiai augantis simbolis“ („Special Expanding symbol“) visame būgne atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Jų metu pasirinkti kreditai ir linijos yra tokie pat, kokie buvo lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

14. Reglamentas yra papildomas 346157 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346157. „Nekintanti Ra knyga deluxe“ („Fixed Book of Ra deluxe“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomi nemokami lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 10) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Simboliai „Knyga“ („Book“) ir „Deganti Knyga“ („Burning Book“) yra laikomi universaliais. Jie atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Specialiai augantį simbolį“ („Special Expanding Symbol“).

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 500 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi) įprastame režime arba galima aktyvuoti „Papildomą statymą“, tuomet statymo dydis sudarys 1000 kreditų. Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

Lošimo metu iškritus 3 arba daugiau „Knygos“ („Book“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Jų metu iškritus 3 „Knygos“ („Book“) arba 3 „Degančios knygos“ („Burning Book“) simboliams, lošėjas laimi dar 10 papildomų nemokamų lošimų. Prieš jiems prasidedant lošimo automatas atsitiktinai parenka 1 simbolį, kuris nemokamų lošimų metu tampa „Specialiai augančiu simboliu“ („Special Expanding symbol“). Iškritęs „Specialiai augantis simbolis“ („Special Expanding symbol“) visame būgne atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti. Jei lošiama aktyvavus „Papildomą statymą“, nemokamų lošimų metu iškritęs „Degančios knygos“ („Burning Book“) simbolis užfiksuoja visus būgno, kuriame jis iškrito, simbolius iki pat nemokamų lošimų pabaigos. Be to, kiekvieno nemokamo lošimo pabaigoje suskaičiavus surinktus kreditus, visi užfiksuotame būgne simboliai paverčiami į „Specialiai augančius simbolius“ („Special Expanding symbols“). Tokiu būdu lošėjas gali laimėti papildomų kreditų. „Degančios knygos“ („Burning Book“) simbolis gali iškristi tik 2, 3 ir / arba 4 būgnuose, jei pagrindinio lošimo metu buvo aktyvuota „Papildomo statymo“ („Extra Bet“) funkcija. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Jų metu pasirinkti kreditai ir linijos yra tokie pat, kokie buvo lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą

padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

15. Reglamentas yra papildomas 346158 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346158. „Lobių vartai“ („Treasure Gate“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomi nemokami lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 20) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Simbolis „Gidas“ („Guide“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Vartų“ („Gate“) simbolį.

Lošimo metu iškritus 3 ar daugiau „Vartų“ („Gate“) simboliams, lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Prieš jiems prasidedant atsitiktine tvarka parenkamas simbolis, kuris nemokamų lošimų metu papildomai bus laikomas universaliu, atstojančiu bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiai kombinacijai sudaryti. Aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti daugiau papildomų nemokamų lošimų. Nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka lošiančiųjų linijų ir statomų kreditų ant jų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 20 linijų ir nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai viename lošime (ekrane spustelint ties norimu pasirinkti linijų ir kreditų skaičiumi). Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint pastatyti didžiausią leidžiamą kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog iš karto nustatomas fiksuotas lošiančiųjų linijų skaičius. Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridedama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

16. Reglamentas yra papildomas 346159 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346159. „Didelis viršininkas“ („Big Chief“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomi nemokami lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 20) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Simbolis „Sapnas“ („Dream“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Erelio“ („Eagle“) simbolius.

Lošimo metu 2, 3 ir 4 būgnuose iškritus „Erelio“ („Eagle“) simboliams, lošėjas laimi nuo 7 iki 30 papildomų nemokamų lošimų (konkretus jų skaičius nustatomas sukant „Laimės ratą“). Jų metu du simboliai – „Sapnas“ („Dream“) ir „Viršininkas“ („Chief“) tampa universaliais, atstojančiais bet kokį kitą simbolį, reikalingą laiminčiai kombinacijai sudaryti. Nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (naujų laimėti negalima). Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka lošiančiųjų linijų ir statomų kreditų ant jų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 20 linijų ir nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai viename lošime (ekrane spustelint ties norimu pasirinkti linijų ir kreditų skaičiumi). Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint pastatyti didžiausią leidžiamą kreditų sumą, spaudžiamas mygtukas „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog iš karto nustatomas fiksuotas lošiančiųjų linijų skaičius.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

17. Reglamentas yra papildomas 346160 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346160. „Chameleonai“ („Chamillions“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomi nemokami lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 20) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Simbolis „Chameleonas“ („Chameleon“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Gėlės“ („Flower“) simbolį.

Lošimo metu iškritus 3 ar daugiau „Gėlės“ („Flower“) simboliams, lošėjas laimi papildomų nemokamų lošimų su laimėjimų daugiklio funkcija. Jis turi pasirinkti vieną iš 5 galimybių: 1) lošti 20 nemokamų lošimų su galimais laimėjimų daugikliais (čia ir toliau nurodoma, iš kokio skaičiaus laimėjimas bus dauginamas) x2, x3 arba x5; 2) lošti 15 nemokamų lošimų su galimais laimėjimų daugikliais x3, x5 arba x8; 3) lošti 10 nemokamų lošimų su galimais laimėjimų daugikliais x5, x8 arba x10; 4) lošti 8 nemokamus lošimus su galimais daugikliais x8, x10 arba x15; 5) lošti 5 nemokamus lošimus su galimais laimėjimų daugikliais x10, x15 arba x30. Konkretus daugiklis yra parenkamas atsitiktinai kiekvienam nemokamam lošimui, priklausomai nuo lošėjo pasirinktos galimybės. Papildomų nemokamų lošimų metu „Chameleono“ („Chameleon“) simbolis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiai kombinacijai sudaryti, bei taip pat padaugina laimėjimus.

Aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti daugiau papildomų nemokamų lošimų, pasirenkant vieną iš 5 galimybių. Nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame

lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka lošiančiųjų linijų ir statomų kreditų ant jų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 20 linijų ir nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai viename lošime (ekrane spustelint ties norimu pasirinkti linijų ir kreditų skaičiumi). Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint pastatyti didžiausią leidžiamą kreditų sumą, spaudžiamas mygtukas „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog iš karto nustatomas fiksuotas lošiančiųjų linijų skaičius.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridedama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

18. Reglamentas yra papildomas 346161 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346161. „Liepsnos šokėja“ („Flame Dancer“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliuose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomi nemokami lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 20) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Simbolis „Vyras“ („Man“) yra laikomas universaliu, jis gali iškristi tik 2 ir 4 būgnuose. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Liepsnos lazdelių“ („Flame Sticks“) simbolį. Lošimo metu iškritus 3 ar daugiau „Liepsnos lazdelių“ („Flame Sticks“) simboliams, lošėjas laimi 7 papildomus nemokamus lošimus. Jų metu iškritęs simbolis „Vyras“ („Man“) pakeičia visus simbolius „Vulkanas“ („Vulcano“), „Būgnai“ („Drums“), „Gitaros“ („Guitars“) ir „Kokosas“ („Coconuts“), jei tokie iškrito tame būgne, į save. Nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti daugiau papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka lošiančiųjų linijų ir statomų kreditų ant jų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 20 linijų ir nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai viename lošime (ekrane spustelint ties norimu pasirinkti linijų ir kreditų skaičiumi). Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint pastatyti didžiausią leidžiamą kreditų sumą, spaudžiamas mygtukas „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog iš karto nustatomas fiksuotas lošiančiųjų linijų skaičius.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridedama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba

nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

19. Reglamentas yra papildomas 346162 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346162. „Šiaurės pašvaistė“ („Northern Light“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 40) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Simbolis „Šiaurės pašvaistė“ („Northern Light“) yra laikomas universaliu. Jis gali iškristi visose galimose būgnų pozicijose, bei atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka lošiančiųjų linijų ir statomų kreditų ant jų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 25 linijų ir nuo 1 iki 40 kreditų vienai linijai viename lošime (ekrane spustelint ties norimu pasirinkti linijų ir kreditų skaičiumi). Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint pastatyti didžiausią leidžiamą kreditų sumą, spaudžiamas mygtukas „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog iš karto nustatomas fiksuotas lošiančiųjų linijų skaičius.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automate ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukintis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

20. Reglamentas yra papildomas 346163 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346163. „Laukinė bitė“ („Bee Wild“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomi nemokami lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 40 arba 50) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Simbolis „Laukinė bitė“ („Bee Wild“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Bitės karalienės“ („Queen Wild“) simbolius. Lošimo metu iškritus 3 ar daugiau „Bitės karalienės“ („Queen Wild“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Jų metu kiekvienas iškritęs universalusis „Laukinės bitės“ („Bee Wild“) simbolis užsifiksuoja savo iškritimo pozicijoje, išlieka joje iki pat nemokamų lošimų pabaigos, bei atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiai kombinacijai sudaryti. Nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (naujų laimėti negalima). Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka lošiančiųjų linijų ir statomų kreditų ant jų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 50 linijų ir nuo 1 iki 20 kreditų vienai linijai viename lošime (ekrane spustelint ties norimu pasirinkti linijų ir kreditų skaičiumi). Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint pastatyti didžiausią leidžiamą kreditų sumą, spaudžiamas mygtukas „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog iš karto nustatomas fiksuotas lošiančiųjų linijų skaičius.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsikususi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

21. Reglamentas yra papildomas 346164 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346164. „Tyros brangenybės“ („Pure Jewels“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Simbolis „Laukinis“ („Wild“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Skaterio“ („Scatter“) simbolį. Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka lošiančiųjų linijų ir statomų kreditų ant jų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 25 linijų ir nuo 1 iki 40 kreditų vienai linijai viename lošime (ekrane spustelint ties norimu pasirinkti linijų ir kreditų skaičiumi). Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint pastatyti didžiausią leidžiamą kreditų sumą, spaudžiamas mygtukas „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog iš karto nustatomas fiksuotas lošiančiųjų linijų skaičius.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsikususi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

22. Reglamentas yra papildomas 346165 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346165. „Lobių sezonai“ („Treasure Seasons“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomi nemokami lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Simbolis „Fėja“ („Fairy“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurią kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Medžio“ („Tree“) simbolį.

Lošimo metu iškritus 3, 4 ar 5 „Medžio“ („Tree“) simboliams, lošėjas laimi 4 papildomų nemokamų lošimų „Laimingieji metų laikai“ („Winning Seasons“) serijas. Kiekviena metų laikų serija (pavasaris, vasara, rudenio, žiema) prasideda tokiu nemokamu lošimu (būgnų sukimu), kuriame išlošiamas tam tikras skaičius kreditų, ir tęsiasi tol, kol konkretaus nemokamo lošimo (sukimo) metu lošėjas nieko nelaimi. Tuomet pereinama į kitą metų laikų seriją. Nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti daugiau papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka lošiančiųjų linijų ir statomų kreditų ant jų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 25 linijų ir nuo 1 iki 40 kreditų vienai linijai viename lošime (ekrane spustelint ties norimu pasirinkti linijų ir kreditų skaičiumi). Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint pastatyti didžiausią leidžiamą kreditų sumą, spaudžiamas mygtukas „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog iš karto nustatomas fiksuotas lošiančiųjų linijų skaičius.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukintis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

23. Reglamentas yra papildomas 346166 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346166. „Flamenko rožės“ („Flamenco Roses“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomi nemokami lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 10) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Simbolis „Šokėjas“ („Dancer“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Auksinių rožių“ („Golden Roses“) simbolį.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

Lošimo metu iškritus 3 ar daugiau „Auksinių rožių“ („Golden Roses“) simboliams, lošėjas laimi 11 papildomų nemokamų lošimų. Jų metu kiekvienas iškritęs „Šokėjo“ („Dancer“) simbolis keičiamas į universalų „Lipnų laukinį“ („Sticky Wild“) simbolį, atstojantį visus kitus simbolius reikalingus laiminčiajai kombinacijai sudaryti ir išlieka iki pat papildomų nemokamų lošimų pabaigos. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Jų metu galima laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu pasirinkti kreditai ir linijos yra tokie pat, kokie buvo lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Pasibaigus nemokamiems lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

24. Reglamentas yra papildomas 346167 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346167. „Paslaptingas eleksyras“ („Secret Elixir“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomi nemokami lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 10) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Simbolis „Alchemikas“ („Alchemist“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Filosofo akmenis“ („Philosopher’s Stone“) simbolį.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis

ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsikususi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

Lošimo metu iškritus 3 ar daugiau „Filosofo akmenų“ („Philosopher’s Stone“) simboliams, lošėjas laimi 12 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Jų metu pasirinkti kreditai ir linijos yra tokie pat, kokie buvo lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo. Visi išlošti laimėjimai yra dauginami iš 5 būgne išsukto laimėjimų daugiklio (5 būgne žymimi simboliai reiškia laimėjimų daugiklius). Pagrindiniame lošimo režime 5 būgne sukasi daugikliai nuo 1 iki 5, nemokamų papildomų lošimų metu – nuo 2 iki 20.

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

25. Reglamentas yra papildomas 346168 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346168. „Maksimalus Bonusas“ („Bonus Maximus“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliuose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomi nemokami lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 20) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Simbolis „Cezaris“ („Caesar“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti.

Lošimo metu iškritus 3 ar daugiau „Cezario“ („Cesar“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Prieš jiems prasidedant lošimo automatas atsitiktinai parenka simbolį, kuris nemokamų lošimų metu tampa „Specialiu didėjančiu simboliu“ („Special Stacked Symbol“). Iškritęs „Specialus didėjantis simbolis“ („Special Stacked Symbol“) gali užimti iki 3 būgno pozicijų kiekvieno papildomo nemokamo lošimo metu, tokiu būdu sudarydamas daugiau sutampančių laiminčių kombinacijų, bei suteikdamas dar didesnius laimėjimus. Nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti daugiau papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka lošiančiųjų linijų ir statomų kreditų ant jų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 20 linijų ir nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai viename lošime (ekrane spustelint ties norimu pasirinkti linijų ir kreditų skaičiumi). Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint pastatyti didžiausią leidžiamą kreditų sumą, spaudžiamas mygtukas „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog iš karto nustatomas fiksuotas lošiančiųjų linijų skaičius.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsikususi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba

nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjamą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjamą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjamą (spausti mygtuką „Paimti laimėjamą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

26. Reglamentas yra papildomas 346169 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346169. „Afrikietiška Simba“ („African Simba“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomi nemokami lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjamą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjamą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Simbolis „Liūtas“ („Lion“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Kilimandžaro“ („Kilimanjaro“) simbolį.

Lošimo metu, 1, 3 ir 5 būgnuose iškritus 3 „Kilimandžaro“ („Kilimanjaro“) simboliams, lošėjas laimi 12 papildomų nemokamų lošimų. Jų metu visi laimėjimai yra trigubinami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti daugiau papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka lošiančiųjų linijų ir statomų kreditų ant jų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 40 linijų ir nuo 1 iki 25 kreditų viename lošime (ekrane spustelint ties norimu pasirinkti linijų ir kreditų skaičiumi). Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint pastatyti didžiausią leidžiamą kreditų sumą, spaudžiamas mygtukas „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog iš karto nustatomas fiksuotas lošiančiųjų linijų skaičius.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjamą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjamą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjamą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjamą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjamą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjamą (spausti mygtuką „Paimti laimėjamą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

27. Reglamentas yra papildomas 346170 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346170. „Rapa Nui“ („Rapa Nui“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomi nemokami lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 10) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Simbolis „Karys“ („Warrior“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Lobių skrynios“ („Treasure Chest“) simbolius.

Lošimo metu iškritus 3 ar daugiau „Lobių skrynios“ („Treasure Chest“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų su „Mistinio bonuso“ („Mistic Bonus“) programa, kuri reiškia, jog prieš prasidedant nemokamiems lošimams, lošimo automatas atsitiktinai parenka 2 iš 5 būgnų, kuriuose visi simboliai taps „Kario“ („Warrior“) simboliais, o šie papildomų nemokamų lošimų metu kaskart atstos visus simbolius tame būgne, reikalingus laiminčiajai kombinacijai sudaryti. Nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti daugiau papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka lošiančiųjų linijų ir statomų kreditų ant jų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 10 linijų ir nuo 1 iki 100 kreditų vienai linijai viename lošime (ekrane spustelint ties norimu pasirinkti linijų ir kreditų skaičiumi). Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint pastatyti didžiausią leidžiamą kreditų sumą, spaudžiamas mygtukas „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog iš karto nustatomas fiksuotas lošiančiųjų linijų skaičius.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsikusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

28. Reglamentas yra papildomas 346171 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346171. „Raudonasis salonas“ („Salon Rouge“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomi nemokami lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 10) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Simbolis „Mulen“ („Moulin“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Fėjos“ („Fairy“) simbolius.

Lošimo metu, trečiame arba ketvirtame būgne iškritus „Fėjos“ („Fairy“) simboliui, likę būgnai prasisuks dar kartą. Laimėjimai išmokami iki būgnų prasisukimo, taip pat, kaip ir laimėjus papildomus nemokamus lošimus.

Lošimo metu iškritus 3, 4 arba 5 „Fėjos“ („Fairy“) simboliams lošėjas laimi papildomų nemokamų lošimų. Jei iškrito 3 „Fėjos“ („Fairy“) simboliai – lošėjas laimi 12 papildomų lošimų, jei 4 simboliai – 15 papildomų lošimų, jei 5 simboliai – 20 papildomų lošimų. Visais atvejais papildomi nemokami lošimai lošiama su „Raudonojo bonusu“ („Rouge Bonus“) funkcija. Ši funkcija reiškia, kad papildomų nemokamų lošimų metu iškritus visiems 5 simboliams „R“, „O“, „U“, „G“, „E“, lošėjas papildomai laimi atsitiktinį skaičių (12, 15 arba 20) papildomų nemokamų lošimų. Taip pat šie simboliai „R“, „O“, „U“, „G“, „E“ nemokamų lošimų metu yra universalūs, atstojantys bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti. Nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka lošiančiųjų linijų ir statomų kreditų ant jų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 10 linijų ir nuo 1 iki 100 kreditų vienai linijai viename lošime (ekrane spustelint ties norimu pasirinkti linijų ir kreditų skaičiumi). Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint pastatyti didžiausią leidžiamą kreditų sumą, spaudžiamas mygtukas „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog iš karto nustatomas fiksuotas lošiančiųjų linijų skaičius.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

29. Reglamentas yra papildomas 346172 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346172. „Majos knyga“ („Book of Maya“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomi nemokami lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 10) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Simbolis „Knyga“ („Book“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Specialųjį išsiplečiantį“ („Special Expanding“) simbolį.

Lošimo metu iškritus 3, 4 ar 5 „Knygos“ („Book“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų su „Specialaus išsiplečiančio“ („Special Expanding“) simbolio funkcija. Prieš prasidedant nemokamiems lošimams, lošimo automatas atsitiktinai parenka simbolį, kuris nemokamų lošimų metu tampa „Specialiu išsiplečiančiu simboliu“ („Special Expanding“). Iškritęs „Specialus išsiplečiantis simbolis“ („Special Expanding“) visame būgne atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti. Be to, jei lošimo, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus, metu buvo aktyvuotas „Papildomo statymo“ („Extra Bet“) mygtukas, tai iškritus „Specialiam išsiplečiančiam“ („Special Expanding“) simboliui visi kiti būgnai, kuriuose šis simbolis neiškrito, yra papildomai persukami, ir tokiu būdu padidėja tikimybė didesniai laiminčiųjų kombinacijų skaičiui susidaryti. Nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti daugiau papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka lošiančiųjų linijų ir statomų kreditų ant jų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 10 linijų ir nuo 1 iki 100 kreditų (įskaitant „Papildomą statymą“ – „Extra Bet“) vienai linijai viename lošime (ekrane spustelint ties norimu pasirinkti linijų ir kreditų skaičiumi). „Papildomas statymas“ („Extra Bet“) gali būti aktyvuotas tik lošiant visomis 10 linijų, bei du kartus padidina konkretų statymą. Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint pastatyti didžiausią leidžiamą kreditų sumą, spaudžiamas mygtukas „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog iš karto nustatomas fiksuotas lošiančiųjų linijų skaičius.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėjama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

30. Reglamentas yra papildomas 346173 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346173. „Ra vartai“ („Gate of Ra“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliuose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomi nemokami lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 10) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Simbolis „Vartai“ („Gate“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Specialųjį išsiplečiantį“ („Special Expanding“) simbolį.

Lošimo metu iškritus 3, 4 ar 5 „Vartų“ („Gate“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų su „Specialaus išsiplečiančio“ („Special Expanding“) simbolio funkcija. Prieš prasidedant nemokamiems lošimams, lošimo automatas atsitiktinai parenka simbolį, kuris nemokamų lošimų metu tampa „Specialiu išsiplečiančiu simboliu“ („Special Expanding“). Iškritęs „Specialus išsiplečiantis simbolis“ („Special Expanding“) visame būgne atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiai kombinacijai sudaryti. Nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti daugiau papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka lošiančiųjų linijų ir statomų kreditų ant jų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 10 linijų ir nuo 1 iki 100 kreditų vienai linijai viename lošime (ekrane spustelint ties norimu pasirinkti linijų ir kreditų skaičiumi). Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint pastatyti didžiausią leidžiamą kreditų sumą, spaudžiamas mygtukas „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog iš karto nustatomas fiksuotas lošiančiųjų linijų skaičius.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėjama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

31. Reglamentas yra papildomas 346174 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346174. „Faraono kapavietė“ („Pharaoh's Tomb“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomi nemokami lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 10) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Simbolis „Faraono kaukė“ („Pharaoh's Mask“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Faraono kapavietės“ („Pharaoh's Tomb“) simbolį.

Lošimo metu iškritus 3 ar daugiau „Faraono kapavietės“ („Pharaoh's Tomb“) simboliams, lošėjas laimi 12 papildomų nemokamų lošimų. Jų metu iškritę 3, 2 arba 1 „Faraono kaukė“ („Pharaoh's Mask“) simbolių suteikia lošėjui atitinkamai 5, 3 arba 1 papildomą nemokamą lošimą. Nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti daugiau papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka lošiančiųjų linijų ir statomų kreditų ant jų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 10 linijų ir nuo 1 iki 100 kreditų vienai linijai viename lošime (ekrane spustelint ties norimu pasirinkti linijų ir kreditų skaičiumi). Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint pastatyti didžiausią leidžiamą kreditų sumą, spaudžiamas mygtukas „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog iš karto nustatomas fiksuotas lošiančiųjų linijų skaičius.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

32. Reglamentas yra papildomas 346175 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346175. „Faraono žiedas“ („Pharaoh's Ring“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomi nemokami lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 20) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Simbolis „Knyga“ („Book“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolius.

Lošiant visomis 20 linijų, lošėjas turi teisę aktyvuoti „Papildomo statymo“ („Extra Bet“) mygtuką (5 kreditai), tokiu būdu būgnuose kris ir „Premijos“ („Bonus“) simbolis. Jis – universalus, atstojantis bet kurį simbolį, įskaitant „Knygos“ („Book“) ir „Specialius išsiplečiančius“ („Special Expanding“) simbolius.

Lošimo metu iškritus 3, 4 arba 5 „Knygos“ („Book“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų su „Specialaus išsiplečiančio“ („Special Expanding“) simbolio funkcija. Prieš prasidedant papildomiems nemokamiems lošimams, lošimo automatas atsitiktinai parenka simbolį (išskyrus „Knygos“ („Book“) ir „Žiedo“ („Ring“), kuris bus „Specialus išsiplečiantis“ („Special Expanding“). Iškritęs „Specialus išsiplečiantis simbolis“ („Special Expanding“) visame būgne atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiai kombinacijai sudaryti. Nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka lošiančiųjų linijų ir statomų kreditų ant jų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 20 linijų ir nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai viename lošime (ekrane spustelint ties norimu pasirinkti linijų ir kreditų skaičiumi). Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint pastatyti didžiausią leidžiamą kreditų sumą, spaudžiamas mygtukas „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog iš karto nustatomas fiksuotas lošiančiųjų linijų skaičius.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasadėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsikusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

33. Reglamentas yra papildomas 346176 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346176. „Karališkos lenktynės“ („Derby Royale“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomi nemokami lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 20) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Simbolis „Trofėjus“ („Trophy“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Lenktynių“ („Derby“) simbolį. Lošimo metu iškritus 3, 4 ar 5

„Lenktynių“ („Derby“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Kai nemokamo lošimo metu 3 būgne iškrenta „Starterio“ („Starter“) simbolis, ekrane pasirodo trasa, kurioje varžosi 5 arkliai. Lošėjas turi pasirinkti, už kurį arklį stato, ir jei jo pasirinktas arklys finišuoja pirmasis – lošėjas išlošia 7 papildomus nemokamus lošimus, jei arklys finišuoja antrasis – 4 papildomus lošimus. Nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (naujų laimėti negalima). Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka lošiančiųjų linijų ir statomų kreditų ant jų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 20 linijų ir nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai viename lošime (ekrane spustelint ties norimu pasirinkti linijų ir kreditų skaičiumi). Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint pastatyti didžiausią leidžiamą kreditų sumą, spaudžiamas mygtukas „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog iš karto nustatomas fiksuotas lošiančiųjų linijų skaičius.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

34. Reglamentas yra papildomas 346177 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346177. „Dieviškos brangenybės“ („Jewels Divine“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 40) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Simbolis „Dėžė“ („Box“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka lošiančiųjų linijų ir statomų kreditų ant jų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 40 linijų ir nuo 1 iki 25 kreditų vienai linijai viename lošime (ekrane spustelint ties norimu pasirinkti linijų ir kreditų skaičiumi). Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint pastatyti didžiausią leidžiamą kreditų sumą, spaudžiamas mygtukas „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog iš karto nustatomas fiksuotas lošiančiųjų linijų skaičius.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta

korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

35. Reglamentas yra papildomas 346178 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346178. „Faraono amžius“ („Age of Pharaoh’s“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomi nemokami lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 40) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Simbolis „Sfinksas“ („Sphinx“) yra laikomas universaliumi. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Specialųjį išsiplečiantį“ („Special Expanding“) simbolį.

Lošimo metu iškritus 3 ar daugiau „Specialus išsiplečiantis“ („Special Expanding“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų su „Specialaus išsiplečiančio“ („Special Expanding“) simbolio funkcija. Prieš prasidedant papildomiems nemokamiems lošimams, lošimo automatas atsitiktinai parenka simbolį, kuris bus „Specialus išsiplečiantis“ („Special Expanding“). Iškritęs „Specialus išsiplečiantis simbolis“ („Special Expanding“) visame būgne atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti. Nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka lošiančiųjų linijų ir statomų kreditų ant jų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 40 linijų ir nuo 1 iki 25 kreditų vienai linijai viename lošime (ekrane spustelint ties norimu pasirinkti linijų ir kreditų skaičiumi). Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint pastatyti didžiausią leidžiamą kreditų sumą, spaudžiamas mygtukas „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog iš karto nustatomas fiksuotas lošiančiųjų linijų skaičius.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

36. Reglamentas yra papildomas 346179 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346179. „Laimingieji doleriai“ („Lucky Bucks“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomi nemokami lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 50) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Simbolis „Boružė“ („Ladybug“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Pinigų krepšio“ („Money Bag“) simbolį.

Lošimo metu iškritus 3 „Pinigų krepšio“ („Money Bag“) simboliams, lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų su atsitiktine tvarka nustatomu laimėjimų daugikliu (x2, x3, x4, x5 arba x8). Nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti daugiau papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka lošiančiųjų linijų ir statomų kreditų ant jų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 50 linijų ir nuo 1 iki 20 kreditų vienai linijai viename lošime (ekrane spustelint ties norimu pasirinkti linijų ir kreditų skaičiumi). Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint pastatyti didžiausią leidžiamą kreditų sumą, spaudžiamas mygtukas „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog iš karto nustatomas fiksuotas lošiančiųjų linijų skaičius.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

37. Reglamentas yra papildomas 346180 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346180. „Didelis laimikis“ („The Big Catch“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomi nemokami lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 40) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Simbolis „Laukinis“ („Wild“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Skaterio“ („Scatter“) simbolį.

Pirmame būgne iškritus 4 „Lokys“ („Bear“) simboliams kiti būgnai yra papildomai persukami dar 2 kartus, tokiu būdu padidėja tikimybė didesniai laiminčiųjų kombinacijų skaičiui susidaryti.

Lošimo metu iškritus 3 „Skaterio“ („Scatter“) simboliams, lošėjas laimi 12 papildomų nemokamų lošimų. Jei nemokamų lošimų metu 1 būgne iškrenta 4 „Lokio“ („Bear“) simboliai, tai būgnų papildomo sukimosi metu iškrentantys „Laukinio“ („Wild“) ir „Lokio“ („Bear“) simboliai užsifiksuoja savo iškritimo pozicijose iki persisukimo pabaigos. Nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti daugiau papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka lošiančiųjų linijų ir statomų kreditų ant jų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 40 linijų ir nuo 1 iki 25 kreditų vienai linijai viename lošime (ekrane spustelint ties norimu pasirinkti linijų ir kreditų skaičiumi). Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint pastatyti didžiausią leidžiamą kreditų sumą, spaudžiamas mygtukas „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog iš karto nustatomas fiksuotas lošiančiųjų linijų skaičius.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

38. Reglamentas yra papildomas 346181 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346181. „Įkaitęs auksas“ („Sizzling Gold“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliuose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 5) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka lošiančiųjų linijų ir statomų kreditų ant jų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 5 linijų ir nuo 1 iki 200 kreditų vienai linijai viename lošime (ekrane spustelint ties norimu pasirinkti linijų ir kreditų skaičiumi). Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint pastatyti didžiausią leidžiamą kreditų sumą, spaudžiamas mygtukas „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog iš karto nustatomas fiksuotas lošiančiųjų linijų skaičius.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

39. Reglamentas yra papildomas 346182 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346182. „Ultra žvaigždė“ („Ultra Star“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomi nemokami lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 5) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Simbolis „Žvaigždė“ („Star“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti. Simbolis „Žvaigždė“ („Star“) gali iškristi tik 2 būgne, ir taip nutikus, kiti du būgnai vieną kartą papildomai persukami. Tokiu būdu padidėja galimybė laiminčiosioms kombinacijoms susidaryti.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka lošiančiųjų linijų ir statomų kreditų ant jų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 5 linijų ir nuo 1 iki 200 kreditų vienai linijai viename lošime (ekrane spustelint ties norimu pasirinkti linijų ir kreditų skaičiumi). Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint pastatyti didžiausią leidžiamą kreditų sumą, spaudžiamas mygtukas „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog iš karto nustatomas fiksuotas lošiančiųjų linijų skaičius.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 3 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

40.

Reglamentas yra papildomas 346183 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346183. „Vaisių karalius“ („Fruit King“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomi nemokami lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Simbolis „Vaisių karalius“ („Fruit King“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Vaisių karaliaus premijos“ („Fruit King Bonus“) simbolį.

Lošimo metu iškritus 3, 4 ar 5 „Vaisių karaliaus premijos“ („Fruit King Bonus“) simboliams, lošėjas laimi papildomų nemokamų lošimų. Jei iškrenta 3 „Vaisių karaliaus premijos“ („Fruit King Bonus“) simboliai, lošėjas laimi nuo 5 iki 12 lošimų, jei 4 simboliai – nuo 7 iki 15 lošimų, jei 5 simboliai – nuo 9 iki 17 lošimų (konkretus nemokamų lošimų skaičius nustatomas atsitiktine tvarka). Visų nemokamų lošimų metu lošėjas išlošia kreditų. Nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (naujų laimėti negalima). Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka lošiančiųjų linijų ir statomų kreditų ant jų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 10 linijų ir nuo 1 iki 100 kreditų vienai linijai viename lošime (ekrane spustelint ties norimu pasirinkti linijų ir kreditų skaičiumi). Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint pastatyti didžiausią leidžiamą kreditų sumą, spaudžiamas mygtukas „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog iš karto nustatomas fiksuotas lošiančiųjų linijų skaičius.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasadėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

41. Reglamentas yra papildomas 346184 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346184. „Pinokis“ („Pinocchio“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliuose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomi nemokami lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take Win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Simbolis „Fėja“ („Fairy“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Pinokio“ („Pinocchio“) simbolį.

Lošimo metu iškritus 3 „Pinokio“ („Pinocchio“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Jų metu „Pinokio“ („Pinocchio“) simbolis yra universlus, jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti, bei laimėjimo sumą didina iki 4 kartų. Nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (naujų laimėti negalima). Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka lošiančiųjų linijų ir statomų kreditų ant jų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 25 linijų ir nuo 1 iki 40 kreditų vienai linijai viename lošime (ekrane spustelint ties norimu pasirinkti linijų ir kreditų skaičiumi). Maksimalus statymas – 1000 kreditų. Norint pastatyti didžiausią leidžiamą kreditų sumą, spaudžiamas mygtukas „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog iš karto nustatomas fiksuotas lošiančiųjų linijų skaičius.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasadėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta

korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausiti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

42. Reglamentas yra papildomas 346185 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346185. „Trys Karaliai“ („Three Kings“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčius simbolių derinius. Už laiminčius derinius skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošiant maksimaliu statymu, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Žaliojo liūto“ („Green Lion“), 3 „Raudonojo liūto“ („Red Lion“) arba 3 „Violetinio liūto“ („Purple Lion“) simboliams, lošėjas laimi „Trijų karalių“ („Three Kings“) funkcijos kaupiamuosius papildomus nemokamus lošimus atitinkama tvarka:

- Iškritus 3 „Žaliojo liūto“ („Green Lion“) simboliams suteikiama nuo 50 iki 80 papildomų nemokamų lošimų su „Žaliojo liūto“ („Green Lion“), „Raudonojo liūto“ („Red Lion“) ir „Violetinio liūto“ („Purple Lion“) simboliais, kurie sudarant laiminčias kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus patys save.

- Iškritus 3 „Raudonojo liūto“ („Red Lion“) simboliams suteikiama nuo 25 iki 50 papildomų nemokamų lošimų su „Raudonojo liūto“ („Red Lion“) ir „Violetinio liūto“ („Purple Lion“) simboliais, kurie sudarant laiminčias kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus patys save ir „Žaliojo liūto“ („Green Lion“) simbolį.

- Iškritus 3 „Violetinio liūto“ („Purple Lion“) simboliams suteikiama nuo 12 iki 25 papildomų nemokamų lošimų su „Violetinio liūto“ („Purple Lion“) simboliu, kuris sudarant laiminčias kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Žaliojo liūto“ („Green Lion“) ir „Raudonojo liūto“ („Red Lion“) simbolius.

Papildomų nemokamų lošimų metu, iškritus 3 „Žaliojo liūto“ („Green Lion“), 3 „Raudonojo liūto“ („Red Lion“) arba 3 „Violetinio liūto“ („Purple Lion“) simboliams, atitinkamai galima laimėti 50, 25 arba 12 naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų arba sulošus 475 lošimus.

Lošiant mažesniu nei maksimaliu statymu, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Žaliojo liūto“ („Green Lion“), 3 „Raudonojo liūto“ („Red Lion“) arba 3 „Violetinio liūto“ („Purple Lion“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų ir „Trijų karalių“ („Three Kings“) funkciją, lošiamą sekančia tvarka:

- Iškritus 3 „Žaliojo liūto“ („Green Lion“) simboliams, „Žaliojo liūto“ („Green Lion“), „Raudonojo liūto“ („Red Lion“) ir „Violetinio liūto“ („Purple Lion“) simboliai sudarant laiminčias kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus patys save.

- Iškritus 3 „Raudonojo liūto“ („Red Lion“) simboliams, „Raudonojo liūto“ („Red Lion“) ir „Violetinio liūto“ („Purple Lion“) simboliai sudarant laiminčias kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus patys save ir „Žaliojo liūto“ („Green Lion“) simbolį.

- Iškritus 3 „Violetinio liūto“ („Purple Lion“) simboliams, „Violetinio liūto“ („Purple Lion“) simbolis sudarant laiminčias kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Žaliojo liūto“ („Green Lion“) ir „Raudonojo liūto“ („Red Lion“) simbolius.

Papildomų nemokamų lošimų metu, iškritus 3 „Žaliojo liūto“ („Green Lion“), 3 „Raudonojo liūto“ („Red Lion“) arba 3 „Violetinio liūto“ („Purple Lion“) simboliams, lošėjas laimi 10 naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų arba sulošus 475 lošimus.

Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Simbolis „laukinis“ („Wild“) sudarant laiminčias kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Žaliojo liūto“ („Green Lion“), „Raudonojo liūto“ („Red Lion“) ir „Violetinio liūto“ („Purple Lion“) simbolius.

Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kuriuos bus nustatoma, ar derinys yra laimintis. Laimintis derinys pagal šias linijas nustatomas iš kairės į dešinę. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai laimi visose pozicijose. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – „Laukinių“ („Wild“) simbolių laimėjimai visada pridedami prie lošimo linijos laimėjimų.

Naujas lošimas pradedamas paspaudus „pakartoti statymą“ („REPEAT BET“). Linijos pasirenkamos spaudžiant atitinkamus lošimo automato mygtukus lošimo automato ekrane. Iš viso šiame lošime yra iki 100 linijų. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje „- Įmoka“

(„- Bet“) ir „+ Įmoka („+ Bet“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („- Bet“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („+ Bet“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („BET“). Įmoka gali būti nuo 1 iki 125 kreditų visoms linijoms. Maksimalus statymas – 125 kreditai. Lošimo eigoje būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius automatas nustato, ar iškritęs simbolių derinys, simboliai suteikia laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ („WIN“), o vėliau pridėjama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ („CREDIT“). Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Norint padvigubinti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Lošti“ („GAMBLE“). Automatas pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdamas „Įmoka“ („- Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“) gali pasirinkti rizikos dydį, t.y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane rodoma užversta korta.

Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, reikės atspėti, kokios rūšies – čirvų, būgnų, vynu ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidės keturis kartus ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos ar rūšies prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („CASH OUT“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

43. Reglamentas yra papildomas 346186 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346186. „Drakono šventykla“ („Dragon's Temple“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčius simbolių derinius. Už laiminčius derinius skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Bet kuriose antrojo, trečiojo ir ketvirtojo būgnų pozicijose iškritus trims „YinYang“ („YinYang“) simboliams, lošėjas laimi papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Nemokamų lošimų metu, nauji papildomi nemokami lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Bet kurioje būgno pozicijoje iškritęs „Metalo drakono“ („Metal Dragon“), „Ugnies drakono“ („Fire Dragon“), „Žemės drakono“ („Earth Dragon“), „Vandens drakono“ („Water Dragon“) arba „Karaliaus drakono“ („King Dragon“) simbolis, atitinkamai yra paverčiamas į „Išplėstą metalo drakono“ („Expanded Metal Dragon“), „Išplėstą ugnies drakono“ („Expanded Fire Dragon“), „Išplėstą žemės drakono“ („Expanded Earth Dragon“), „Išplėstą vandens drakono“ („Expanded Water Dragon“) arba „Išplėstą karaliaus drakono“ („Expanded King Dragon“) simbolį, bei sudarant laiminčiasias kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „YinYang“ („YinYang“), visose to būgno pozicijose. Visi linijų laimėjimai yra paskaičiuojami po „drakono“ („Dragon“) simbolio išsiplėtimo, taip pat, kaip ir laimėjus papildomus nemokamus lošimus.

Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kuriuos bus nustatoma, ar derinys yra laimintis. Laimintis derinys pagal šias linijas nustatomas iš kairės į dešinę. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai laimi visose pozicijose. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – „Laukinių“ („Wild“) simbolių laimėjimai visada pridėjami prie lošimo linijos laimėjimų.

Naujas lošimas pradėdamas paspaudus „pakartoti statymą“ („REPEAT BET“). Linijos pasirenkamos spaudžiant atitinkamus lošimo automato mygtukus lošimo automato ekrane. Iš viso šiame lošime yra iki 50 linijų. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje „- Įmoka“ („- Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („- Bet“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („+ Bet“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („BET“). Įmoka gali būti nuo 1 iki 30 kreditų vienai linijai. Maksimalus galimas statymas – 1500 kreditų. Lošimo eigoje būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius automatas nustato, ar iškritęs simbolių derinys, simboliai suteikia

laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ („WIN“), o vėliau pridama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ („CREDIT“). Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Norint padvigubinti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Lošti“ („GAMBLE“). Automatas pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdamas „Įmoka“ („- Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“) gali pasirinkti rizikos dydį, t.y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane rodoma užversta korta.

Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, reikės atspėti, kokios rūšies – čirvų, būgnų, vynu ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidės keturis kartus ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos ar rūšies prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („CASH OUT“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

44. Reglamentas yra papildomas 346187 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346187. „Kayo drakonas“ („Kayo Dragon“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčius simbolių derinius. Už laiminčius derinius skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Bet kuriose pirmojo, trečiojo ir penktojo būgnų pozicijose iškritus trims „Gongo“ („Gong“) simboliams, lošėjas laimi 9 papildomus nemokamus lošimus. Nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Nemokamų lošimų metu, nauji papildomi nemokami lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

„Drakono“ („Dragon“) simbolis yra „laukinis“ („Wild“), bei sudarant laiminčias kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Gongo“ („Gong“) simbolius. Simbolis „Drakonas“ („Dragon“) gali iškristi tik antrame ir ketvirtame būgnuose.

Pagrindiniame lošime, trečiame būgne iškritus „Katės viršus“ („Cat_Top“) ir „Katės apačia“ („Cat_Btm“) simboliams, lošėjui aktyvuojama „Laimingos katės“ („Lucky Cat“) funkcija. Šie simboliai yra vienos būgno pozicijos dydžio ir iškritę turi sudaryti vientisą „Laimingos katės“ („Lucky Cat“) simbolį. Lošėjui leidžiama pasirinkti vieną iš 3 dovanų, bei tokiu būdu laimima papildoma kreditų suma.

Kas kartą susidarius laiminčioms kombinacijoms simboliai antrame ir ketvirtame būgnuose pranyksta, o jų vietas tame lošime užima kiti simboliai. Tokiu būdu lošimas yra pratęsiamas ir tęsiasi tol, kol laiminčios simbolių kombinacijos nebesusidaro.

Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kuriuos bus nustatoma, ar derinys yra laimintis. Laimintis derinys pagal šias linijas nustatomas iš kairės į dešinę. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai laimi visose pozicijose. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – „Laukinių“ („Wild“) simbolių laimėjimai visada pridami prie lošimo linijos laimėjimų.

Naujas lošimas pradamas paspaudus „pakartoti statymą“ („REPEAT BET“). Linijos pasirenkamos spaudžiant atitinkamus lošimo automato mygtukus lošimo automato ekrane. Iš viso šiame lošime yra iki 50 linijų. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje „- Įmoka“ („- Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („- Bet“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („+ Bet“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („BET“). Įmoka gali būti nuo 1 iki 30 kreditų vienai linijai. Maksimalus galimas statymas – 1500 kreditų. Lošimo eigoje būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius automatas nustato, ar iškritęs simbolių derinys, simboliai suteikia laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ („WIN“), o vėliau pridama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ („CREDIT“). Norint lošti

dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Norint padvigubinti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Lošti“ („GAMBLE“). Automatas pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdamas „Įmoka“ („- Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“) gali pasirinkti rizikos dydį, t.y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane rodoma užversta korta.

Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, reikės atspėti, kokios rūšies – čirvų, būgnų, vynu ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidės keturis kartus ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos ar rūšies prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („CASH OUT“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

45. Reglamentas yra papildomas 346188 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346188. „Šiauriniai turtai“ („Northern Fortunes“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčius simbolių derinius. Už laiminčius derinius skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 ar 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 10, 15 arba 20 papildomų nemokamų lošimų. Nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjui laimėjus 200 papildomų nemokamų lošimų, nauji papildomi nemokami lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritęs „Laukinis“ („Wild“) simbolis sudarant laiminčią kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolį.

Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kuriuos bus nustatoma, ar derinys yra laimintis. Laimintis derinys pagal šias linijas nustatomas iš kairės į dešinę. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai laimi visose pozicijose. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – „Laukinių“ („Wild“) simbolių laimėjimai visada pridedami prie lošimo linijos laimėjimų.

Naujas lošimas pradamas paspaudus „pakartoti statymą“ („REPEAT BET“). Linijos pasirenkamos spaudžiant atitinkamus lošimo automato mygtukus lošimo automato ekrane. Iš viso šiame lošime yra iki 50 linijų. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje „- Įmoka“ („- Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („- Bet“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („+ Bet“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („BET“). Įmoka gali būti nuo 1 iki 30 kreditų vienai linijai. Maksimalus galimas statymas – 1500 kreditų. Lošimo eigoje būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius automatas nustato, ar iškritęs simbolių derinys, simboliai suteikia laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ („WIN“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ („CREDIT“). Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Norint padvigubinti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Lošti“ („GAMBLE“). Automatas pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdamas „Įmoka“ („- Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“) gali pasirinkti rizikos dydį, t.y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane rodoma užversta korta.

Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, reikės atspėti, kokios rūšies – čirvų, būgnų, vynų ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidės keturis kartus ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos ar rūšies prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („CASH OUT“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

46. Reglamentas yra papildomas 346189 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346189. „Sargybinių lobiai“ („Guardians Treasure“)

Penkiolikoje būgnų yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčius simbolių derinius. Už laiminčius derinius skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Trečiojo būgno pozicijose iškritus 2 ar 3 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 8 arba 12 papildomų nemokamų lošimų. Nemokamų lošimų metu, trečiojo būgno pozicijose iškritus 1, 2 arba 3 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 4, 8 arba 12 naujų papildomų nemokamų lošimų, kurie pridedami prie jau turimų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjui laimėjus 150 papildomų nemokamų lošimų, nauji papildomi nemokami lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Bet kuriose antro, trečio, ketvirto ar penkto būgnų pozicijose iškritęs „Laukinis“ („Wild“) simbolis sudarant laiminčią kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolį.

Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kuriuos bus nustatoma, ar derinys yra laimintis. Laimintis derinys pagal šias linijas nustatomas iš kairės į dešinę. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai laimi visose pozicijose. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – „Laukinių“ („Wild“) simbolių laimėjimai visada pridedami prie lošimo linijos laimėjimų.

Naujas lošimas pradedamas paspaudus „pakartoti statymą“ („REPEAT BET“). Linijos pasirenkamos spaudžiant atitinkamus lošimo automato mygtukus lošimo automato ekrane. Iš viso šiame lošime yra iki 30 linijų ir iki 243 simbolių derinių. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje „- Įmoka“ („- Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („- Bet“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („+ Bet“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („BET“). Įmoka gali būti nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai ir simbolių deriniui. Maksimalus galimas statymas – 1500 kreditų. Lošimo eigoje būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius automatas nustato, ar iškritęs simbolių derinys, simboliai suteikia laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ („WIN“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ („CREDIT“). Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Norint padvigubinti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Lošti“ („GAMBLE“). Automatas pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdamas „Įmoka“ („- Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“) gali pasirinkti rizikos dydį, t.y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane rodoma užversta korta.

Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, reikės atspėti, kokios rūšies – čirvų, būgnų, vynų ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidės keturis kartus ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite

mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos ar rūšies prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („CASH OUT“). Tada automatą išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

47. Reglamentas yra papildomas 346190 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346190. „Egipto karūna“ („Crown of Egypt“)

Dvidešimtyje būgnų yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčius simbolių derinius. Už laiminčius derinius skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Trečiojo būgno pozicijose iškritus 2 ar daugiau „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų, kurie pridunami prie jau turimų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritęs „Laukinis“ („Wild“) simbolis sudarant laiminčią kombinaciją atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolį.

Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kuriuos bus nustatoma, ar derinys yra laimintis. Laimintis derinys pagal šias linijas nustatomas iš kairės į dešinę. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai laimi visose pozicijose. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – „Laukinių“ („Wild“) simbolių laimėjimai visada pridunami prie lošimo linijos laimėjimų.

Naujas lošimas pradedamas paspaudus „pakartoti statymą“ („REPEAT BET“). Linijos pasirenkamos spaudžiant atitinkamus lošimo automato mygtukus lošimo automato ekrane. Iš viso šiame lošime yra iki 40 linijų. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje „- Įmoka“ („- Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („- Bet“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („+ Bet“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („BET“). Įmoka gali būti nuo 1 iki 40 kreditų vienai linijai. Maksimalus galimas statymas – 1600 kreditų. Lošimo eigoje būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius automatą nustato, ar iškritęs simbolių derinys, simboliai suteikia laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ („WIN“), o vėliau pridama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ („CREDIT“). Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Norint padvigubinti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Lošti“ („GAMBLE“). Automatą pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdamas „Įmoka“ („- Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“) gali pasirinkti rizikos dydį, t.y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane rodoma užversta korta.

Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, reikės atspėti, kokios rūšies – čirvų, būgnų, vynų ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidės keturis kartus ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos ar rūšies prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („CASH OUT“). Tada automatą išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

48. Reglamentas yra papildomas 346191 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346191. „Krištoliniai turtai“ („Crystal Riches“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčius simbolių derinius. Už laiminčius derinius skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas laimi 3, 5, 10 arba 20 papildomų nemokamų lošimų. Nemokamų lošimų metu, aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjui laimėjus 300 papildomų nemokamų lošimų, nauji papildomi nemokami lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritęs „Laukinis“ („Wild“) simbolis sudarant laiminčią kombinaciją atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolį.

Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kuriuos bus nustatoma, ar derinys yra laimintis. Laimintis derinys pagal šias linijas nustatomas iš kairės į dešinę. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai laimi visose pozicijose. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – „Laukinių“ („Wild“) simbolių laimėjimai visada pridedami prie lošimo linijos laimėjimų.

Naujas lošimas pradedamas paspaudus „pakartoti statymą“ („REPEAT BET“). Linijos pasirenkamos spaudžiant atitinkamus lošimo automato mygtukus lošimo automato ekrane. Iš viso šiame lošime yra iki 75 linijų. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje „- Įmoka“ („- Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („- Bet“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („+ Bet“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („BET“). Įmoka gali būti nuo 1 iki 20 kreditų vienai linijai. Maksimalus galimas statymas – 1500 kreditų. Lošimo eigoje būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius automatas nustato, ar iškritęs simbolių derinys, simboliai suteikia laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ („WIN“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ („CREDIT“). Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Norint padvigubinti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Lošti“ („GAMBLE“). Automatas pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdamas „Įmoka“ („- Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“) gali pasirinkti rizikos dydį, t.y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane rodoma užversta korta.

Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, reikės atspėti, kokios rūšies – čirvų, būgnų, vynų ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidės keturis kartus ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos ar rūšies prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („CASH OUT“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

49. Reglamentas yra papildomas 346192 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346192. „Karšta karamelė“ („Caramel Hot“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų. Visos išmokos suteikiamos už simbolių kombinacijas. Visos laiminčios kombinacijos prasideda kairiuoju būgnu, bei sudaromos gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius. Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimo.

Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją kiekvienoje žaidžiančioje linijoje ir (arba) sklaidos („Scatter“) laimėjimas. Išmokos už simbolių kombinacijas padauginamos iš statymo dydžio. Sklaidos („Scatter“) išmokos yra padauginamos iš bendro statymo.

Simbolis „Septyni“ („Seven“) sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti mygtukų skydelyje paspaudus mygtuką „HELP“ („Pagalba“) arba mygtuką „HELP“ („Pagalba“) lošimo automato ekrane. Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 30), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, mygtukų skydelyje spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „LINES“ („Linijos“) arba „GAMBLE/ SELECT LINES“ („Rizikuoti/ Pasirinkti linijas“). Taip pat linijas pažymėti galima paspaudus ekrano dešinėje arba kairėje pusėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus mygtukų skyde esantį mygtuką „PLAY BET“ („Įmoka“) arba „GAMBLE/ SELECT BET“ („Rizikuoti/ Pasirinkti įmoką“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrano apačioje esančiame įmokos langelyje, paspaudus atitinkamus „didinti/ mažinti“ mygtukus iki norimo įmokos dydžio. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutės langelyje „BET“ („Įmoka“). Lošimas pradamas paspaudus mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Būgnai pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „WIN“ („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „CREDIT“ („Kreditas“). Jei lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“).

Maksimalus statymas, priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, galimas iki 6000 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („Maksimalus statymas“).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka, mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“) arba mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, mygtukų skydelyje spaudžiamas vienas iš „GAMBLE RED“ („Rizikuoti raudona“) arba „GAMBLE BLACK“ („Rizikuoti juoda“) mygtukų, arba „GAMBLE“ („Rizikuoti“) mygtuką lošimo automato ekrane. Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Red“ („Raudona“) ir „Black“ („Juoda“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („Raudona“) arba „BLACK“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą laimėjimas yra padvigubinamas, bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

50. Reglamentas yra papildomas 346193 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346193. „Drakono atgimimas“ („Dragon Reborn“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų. Visos išmokos suteikiamos už simbolių kombinacijas. Visos laiminčiosios kombinacijos prasideda kairiuoju būgnu, bei sudaromos gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius. Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimo.

Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją kiekvienoje žaidžiančioje linijoje ir (arba) sklaidos („Scatter“) laimėjimas. Išmokos už simbolių kombinacijas padauginamos iš statymo dydžio. Sklaidos („Scatter“) išmokos yra padauginamos iš bendro statymo.

Bet kuriose antro, trečio ir ketvirto būgnų pozicijose iškritis 3 sklaidos („Scatter“) simboliams, lošėjui aktyvuojama papildomų nemokamų lošimų „Pasirink drakono premiją“ („Choose Dragon Bonus“) funkcija. Šios funkcijos metu, lošėjas renkasi „drakono kiaušinių“ simbolius priliesdamas juos lošimo automato ekrane, tokiu būdu surinkdamas tikslų papildomų nemokamų lošimų skaičių ir vieną simbolį, kuris bus „Ekstra laukinis“ (Extra Wild) visų nemokamų lošimų metu. Lošėjas gali laimėti nuo 10 iki 25 papildomų nemokamų lošimų:

- Drakono kiaušinio premija Laimėjimas
- 2 „Valeto“ („Jack“) simboliai 10 nemokamų sukimų + „Valeto“ („Jack“) simbolis tampa „Ekstra laukinis“ („Extra Wild“)
- 3 „Karalienės“ („Queen“) simboliai 15 nemokamų sukimų + „Karalienės“ („Queen“) simbolis tampa „Ekstra laukinis“ („Extra Wild“)
- 4 „Karaliaus“ („King“) simboliai 20 nemokamų sukimų + „Karaliaus“ („King“) simbolis tampa „Ekstra laukinis“ („Extra Wild“)
- 5 „Tūzo“ („Ace“) simboliai 25 nemokami sukimai + „Tūzo“ („Ace“) simbolis tampa „Ekstra laukinis“ („Extra Wild“)

Papildomų nemokamų lošimų metu simboliai „laukinis“ („Wild“) ir „Ekstra laukinis“ (Extra Wild) sudarant laiminčiąją simbolių kombinaciją atstoja bet kokią kitą simbolį, bei, tuo pačiu, įgyja simbolio „Vyras“ („Man“) vertę. Aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti daugiau papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Simbolis „Akis“ („Eye“) yra „laukinis“ („Wild“), bei sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti mygtukų skydelyje paspaudus mygtuką „HELP“ („Pagalba“) arba mygtuką „HELP“ („Pagalba“) lošimo automato ekrane. Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, mygtukų skydelyje spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „LINES“ („Linijos“) arba „GAMBLE/ SELECT LINES“ („Rizikuoti/ Pasirinkti linijas“). Taip pat linijas pažymėti galima paspaudus ekrano dešinėje arba kairėje pusėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus mygtukų skyde esantį mygtuką „PLAY BET“ („Įmoka“) arba „GAMBLE/ SELECT BET“ („Rizikuoti/ Pasirinkti įmoką“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrano apačioje esančiame įmokos langelyje, paspaudus atitinkamus „didinti/ mažinti“ mygtukus iki norimo įmokos dydžio. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutės langelyje „BET“ („Įmoka“). Lošimas pradedamas paspaudus mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Būgnai pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „WIN“ („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „CREDIT“ („Kreditas“). Jei lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“).

Maksimalus statymas, priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, galimas iki 4000 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („Maksimalus statymas“).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka, mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“) arba mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, mygtukų skydelyje spaudžiamas vienas iš „GAMBLE RED“ („Rizikuoti raudona“) arba „GAMBLE BLACK“ („Rizikuoti juoda“) mygtukų, arba „GAMBLE“ („Rizikuoti“) mygtuką lošimo automato ekrane. Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Red“ („Raudona“) ir „Black“ („Juoda“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („Raudona“) arba „BLACK“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą laimėjimas yra padvigubinamas, bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

51. Reglamentas yra papildomas 346194 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346194. „Aleksandro istorija“ („The Story of Alexander“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų. Visos išmokos suteikiamos už simbolių kombinacijas. Visos laiminčios kombinacijos prasideda kairiuoju būgnu, bei sudaromos gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius. Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridodami prie linijos laimėjimo.

Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją kiekvienoje žaidžiančioje linijoje ir (arba) sklaidos („Scatter“) laimėjimas. Išmokos už simbolių kombinacijas padauginamos iš statymo dydžio. Sklaidos („Scatter“) išmokos yra padauginamos iš bendro statymo.

Bet kuriose pirmo, trečio ir penkto būgnų pozicijose iškritus 3 sklaidos („Scatter“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Jų metu kiekvienas iškritęs „Laukinis“ („Wild“) simbolis, pasilieka savo pozicijoje iki papildomų nemokamų lošimų pabaigos. Tik pirmasis iškritęs sklaidos („Scatter“) simbolis suteikia dar 5 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas viso gali laimėti iki 15 nemokamų lošimų ir tik kartą, - nauji papildomi nemokami lošimai nebesuteikiami. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Simbolis „Laukinis“ („Wild“) sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti mygtukų skydelyje paspaudus mygtuką „HELP“ („Pagalba“) arba mygtuką „HELP“ („Pagalba“) lošimo automato ekrane. Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 50), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, mygtukų skydelyje spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „LINES“ („Linijos“) arba „GAMBLE/ SELECT LINES“ („Rizikuoti/ Pasirinkti linijas“). Taip pat linijas pažymėti galima paspaudus ekrano dešinėje arba kairėje pusėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus mygtukų skyde esantį mygtuką „PLAY BET“ („Įmoka“) arba „GAMBLE/ SELECT BET“ („Rizikuoti/ Pasirinkti įmoką“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrano apačioje esančiame įmokos langelyje, paspaudus atitinkamus „didinti/ mažinti“ mygtukus iki norimo įmokos dydžio. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutės langelyje „BET“ („Įmoka“). Lošimas pradedamas paspaudus mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Būgnai pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „WIN“ („Laimėjimas“), o vėliau pridodama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „CREDIT“ („Kreditas“). Jei lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“).

Maksimalus statymas, priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, galimas iki 10000 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („Maksimalus statymas“).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka, mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“) arba mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, mygtukų skydelyje spaudžiamas vienas iš „GAMBLE RED“ („Rizikuoti raudona“) arba „GAMBLE BLACK“ („Rizikuoti juoda“) mygtukų, arba „GAMBLE“ („Rizikuoti“) mygtuką lošimo automato ekrane. Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Red“ („Raudona“) ir „Black“ („Juoda“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („Raudona“) arba „BLACK“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą laimėjimas yra padvigubinamas, bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

„346195. „Kapitono Nemo kelionė“ („Captain Nemo’s Journey“)

Šešiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų. Visos išmokos suteikiamos už simbolių kombinacijas. Visos laiminčios kombinacijos prasideda kairiuoju būgnu, bei sudaromos gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius. Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridodami prie linijos laimėjimo.

Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją kiekvienoje žaidžiančioje linijoje ir (arba) sklaidos („Scatter“) laimėjimas. Išmokos už simbolių kombinacijas padauginamos iš statymo dydžio. Sklaidos („Scatter“) išmokos yra padauginamos iš bendro statymo.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 sklaidos („Scatter“) simboliams, lošėjas laimi 12 papildomų nemokamų lošimų. Aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti daugiau papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Simbolis „Laukinis“ („Wild“) sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) ir „Paslėptą“ („Hidden“) simbolį.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti mygtukų skydelyje paspaudus mygtuką „HELP“ („Pagalba“) arba mygtuką „HELP“ („Pagalba“) lošimo automato ekrane. Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, mygtukų skydelyje spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „LINES“ („Linijos“) arba „GAMBLE/ SELECT LINES“ („Rizikuoti/ Pasirinkti linijas“). Taip pat linijas pažymėti galima paspaudus ekrano dešinėje arba kairėje pusėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus mygtukų skyde esantį mygtuką „PLAY BET“ („Įmoka“) arba „GAMBLE/ SELECT BET“ („Rizikuoti/ Pasirinkti įmoką“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrano apačioje esančiame įmokos langelyje, paspaudus atitinkamus „didinti/ mažinti“ mygtukus iki norimo įmokos dydžio. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutės langelyje „BET“ („Įmoka“). Lošimas pradedamas paspaudus mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Būgnai pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra rodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „WIN“ („Laimėjimas“), o vėliau pridodama prie turimų kreditų ir bendra suma rodoma eilutėje „CREDIT“ („Kreditas“). Jei lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“).

Maksimalus statymas, priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, galimas iki 10000 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („Maksimalus statymas“).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka, mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“) arba mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, mygtukų skydelyje spaudžiamas vienas iš „GAMBLE RED“ („Rizikuoti raudona“) arba „GAMBLE BLACK“ („Rizikuoti juoda“) mygtukų, arba „GAMBLE“ („Rizikuoti“) mygtuką lošimo automato ekrane. Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Red“ („Raudona“) ir „Black“ („Juoda“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („Raudona“) arba „BLACK“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą laimėjimas yra padvigubinamas, bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

53. Reglamentas yra papildomas 346196 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346196. „Ispaniška aistra“ („Spanish Passion“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų. Visos išmokos suteikiamos už simbolių kombinacijas. Visos laiminčios kombinacijos prasideda kairiuoju būgnu, bei sudaromos gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius. Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridodami prie linijos laimėjimo.

Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją kiekvienoje žaidžiančioje linijoje ir (arba) sklaidos („Scatter“) laimėjimas. Išmokos už simbolių kombinacijas padauginamos iš statymo dydžio. Sklaidos („Scatter“) išmokos yra padauginamos iš bendro statymo.

Bet kuriose pirmo, trečio ir penkto būgnų pozicijose iškritus 3 sklaidos („Scatter“) simboliams, lošėjas laimi 7 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu, kiekvienas iškritęs sklaidos („Scatter“) simbolis suteikia po vieną papildomą nemokamą lošimą, kuris yra pridodamas prie jau turimų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Simbolis „Laukinis“ („Wild“) sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį. Simbolis „Laukinis“ („Wild“) gali iškristi visose kiekvieno būgno pozicijose.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti mygtukų skydelyje paspaudus mygtuką „HELP“ („Pagalba“) arba mygtuką „HELP“ („Pagalba“) lošimo automato ekrane. Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, mygtukų skydelyje spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „LINES“ („Linijos“) arba „GAMBLE/ SELECT LINES“ („Rizikuoti/ Pasirinkti linijas“). Taip pat linijas pažymėti galima paspaudus ekrano dešinėje arba kairėje pusėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus mygtukų skyde esantį mygtuką „PLAY BET“ („Įmoka“) arba „GAMBLE/ SELECT BET“ („Rizikuoti/ Pasirinkti įmoką“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrano apačioje esančiame įmokos langelyje, paspaudus atitinkamus „didinti/ mažinti“ mygtukus iki norimo įmokos dydžio. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutės langelyje „BET“ („Įmoka“). Lošimas pradedamas paspaudus mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Būgnai pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra rodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „WIN“ („Laimėjimas“), o vėliau pridodama prie turimų kreditų ir bendra suma rodoma eilutėje „CREDIT“ („Kreditas“). Jei lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“).

Maksimalus statymas, priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, galimas iki 4000 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („Maksimalus statymas“).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka, mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“) arba mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, mygtukų skydelyje spaudžiamas vienas iš „GAMBLE RED“ („Rizikuoti raudona“) arba „GAMBLE BLACK“ („Rizikuoti juoda“) mygtukų, arba „GAMBLE“ („Rizikuoti“) mygtuką lošimo automato ekrane. Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Red“ („Raudona“) ir „Black“ („Juoda“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („Raudona“) arba „BLACK“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą laimėjimas yra padvigubinamas, bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

54. Reglamentas yra papildomas 346197 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346197. „Coliukės svajonė“ („Thumbelina’s Dream“)

Šešiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų. Visos išmokos suteikiamos už simbolių kombinacijas. Visos laiminčios kombinacijos prasideda kairiuoju būgnu, bei sudaromos gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius. Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridodami prie linijos laimėjimo.

Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją kiekvienoje žaidžiančioje linijoje ir (arba) sklaidos („Scatter“) laimėjimas. Išmokos už simbolių kombinacijas padauginamos iš statymo dydžio. Sklaidos („Scatter“) išmokos yra padauginamos iš bendro statymo.

Bet kuriose ketvirto, penkto ir šešto būgnų pozicijose iškritus 3 sklaidos („Scatter“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu, kiekvienas sklaidos („Scatter“) simbolis iškritęs ketvirtame, penktame ar šeštame būgnuose, suteikia po dar vieną papildomą nemokamą lošimą, kuris yra pridodamas prie jau turimų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Simbolis „Laukinis“ („Wild“) gali iškristi tik antrame ir penktame būgnuose, bei sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį. Iškritęs „Laukinis“ („Wild“) simbolis „prasiplėčia“, tokiu būdu užpildydamas greta esančių kairiojo ir dešiniojo būgnų pozicijas.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti mygtukų skydelyje paspaudus mygtuką „HELP“ („Pagalba“) arba mygtuką „HELP“ („Pagalba“) lošimo automato ekrane. Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 225), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, mygtukų skydelyje spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „LINES“ („Linijos“) arba „GAMBLE/ SELECT LINES“ („Rizikuoti/ Pasirinkti linijas“). Taip pat linijas pažymėti galima paspaudus ekrano dešinėje arba kairėje pusėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus mygtukų skyde esantį mygtuką „PLAY BET“ („Įmoka“) arba „GAMBLE/ SELECT BET“ („Rizikuoti/ Pasirinkti įmoką“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrano apačioje esančiame įmokos langelyje, paspaudus atitinkamus „didinti/ mažinti“ mygtukus iki norimo įmokos dydžio. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutės langelyje „BET“ („Įmoka“). Lošimas pradedamas paspaudus mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Būgnai pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „WIN“ („Laimėjimas“), o vėliau pridodama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „CREDIT“ („Kreditas“). Jei lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“).

Maksimalus statymas, priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, galimas iki 10000 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („Maksimalus statymas“).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka, mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“) arba mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, mygtukų skydelyje spaudžiamas vienas iš „GAMBLE RED“ („Rizikuoti raudona“) arba „GAMBLE BLACK“ („Rizikuoti juoda“) mygtukų, arba „GAMBLE“ („Rizikuoti“) mygtuką lošimo automato ekrane. Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Red“ („Raudona“) ir „Black“ („Juoda“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („Raudona“) arba „BLACK“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą laimėjimas yra padvigubinamas, bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

55. Reglamentas yra papildomas 346198 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346198. „Visagalys Ramzis II“ („Almighty Ramses II“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų. Visos išmokos suteikiamos už simbolių kombinacijas. Visos laiminčios kombinacijos prasideda kairiuoju būgnu, bei sudaromos gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius. Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridodami prie linijos laimėjimo.

Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją kiekvienoje žaidžiančioje linijoje ir (arba) sklaidos („Scatter“) laimėjimas. Išmokos už simbolių kombinacijas padauginamos iš statymo dydžio. Sklaidos („Scatter“) išmokos yra padauginamos iš bendro statymo (su x2 daugikliu už 3 sklaidos („Scatter“) simbolius).

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 sklaidos („Scatter“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu, pirmojo būgno visose pozicijose ir trečiojo, ketvirtojo ar penktojo būgnų bet kurioje pozicijoje iškritus „Ramzio“ („Ramses“) simboliams, kiekviena tarp jų linijoje esanti būgnų pozicija taip pat pakeičiama į „Ramzio“ („Ramses“) simbolį. Aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti daugiau papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Simbolis „Piramidė“ („Pyramid“) yra „laukinis“ („Wild“), bei sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti mygtukų skydelyje paspaudus mygtuką „HELP“ („Pagalba“) arba mygtuką „HELP“ („Pagalba“) lošimo automato ekrane. Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, mygtukų skydelyje spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „LINES“ („Linijos“) arba „GAMBLE/ SELECT LINES“ („Rizikuoti/ Pasirinkti linijas“). Taip pat linijas pažymėti galima paspaudus ekrano dešinėje arba kairėje pusėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus mygtukų skyde esantį mygtuką „PLAY BET“ („Įmoka“) arba „GAMBLE/ SELECT BET“ („Rizikuoti/ Pasirinkti įmoką“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrano apačioje esančiame įmokos langelyje, paspaudus atitinkamus „didinti/ mažinti“ mygtukus iki norimo įmokos dydžio. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutės langelyje „BET“ („Įmoka“). Lošimas pradedamas paspaudus mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Būgnai pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „WIN“ („Laimėjimas“), o vėliau pridodama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „CREDIT“ („Kreditas“). Jei lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“).

Maksimalus statymas, priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, galimas iki 4000 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („Maksimalus statymas“).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka, mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“) arba mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, mygtukų skydelyje spaudžiamas vienas iš „GAMBLE RED“ („Rizikuoti raudona“) arba „GAMBLE BLACK“ („Rizikuoti juoda“) mygtukų, arba „GAMBLE“ („Rizikuoti“) mygtuką lošimo automato ekrane. Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Red“ („Raudona“) ir „Black“ („Juoda“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („Raudona“) arba „BLACK“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą laimėjimas yra padvigubinamas, bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

„346199. „Daugiau nei deimantas“ („More Like a Diamond“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų. Visos išmokos suteikiamos už simbolių kombinacijas. Visos laiminčios kombinacijos prasideda kairiuoju būgnu, bei sudaromos gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius. Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridodami prie linijos laimėjimo.

Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją kiekvienoje žaidžiančioje linijoje ir (arba) sklaidos („Scatter“) laimėjimas. Išmokos už simbolių kombinacijas padauginamos iš statymo dydžio. Sklaidos („Scatter“) išmokos yra padauginamos iš bendro statymo.

Simbolis „Laukinis“ („Wild“) gali iškristi tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose, „prasiplečia“ per vieną gretimų būgnų poziciją, bei sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį. Laiminčios kombinacijos su „Laukiniais“ („Wild“) simboliais išmokamos tuomet, kai sudaromos su „Deimanto“ („Diamond“) simboliumi.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti mygtukų skydelyje paspaudus mygtuką „HELP“ („Pagalba“) arba mygtuką „HELP“ („Pagalba“) lošimo automato ekrane. Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, mygtukų skydelyje spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „LINES“ („Linijos“) arba „GAMBLE/ SELECT LINES“ („Rizikuoti/ Pasirinkti linijas“). Taip pat linijas pažymėti galima paspaudus ekrano dešinėje arba kairėje pusėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus mygtukų skyde esantį mygtuką „PLAY BET“ („Įmoka“) arba „GAMBLE/ SELECT BET“ („Rizikuoti/ Pasirinkti įmoką“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrano apačioje esančiame įmokos langelyje, paspaudus atitinkamus „didinti/ mažinti“ mygtukus iki norimo įmokos dydžio. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutės langelyje „BET“ („Įmoka“). Lošimas pradedamas paspaudus mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Būgnai pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „WIN“ („Laimėjimas“), o vėliau pridodama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „CREDIT“ („Kreditas“). Jei lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“).

Maksimalus statymas, priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, galimas iki 8000 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („Maksimalus statymas“).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka, mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“) arba mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, mygtukų skydelyje spaudžiamas vienas iš „GAMBLE RED“ („Rizikuoti raudona“) arba „GAMBLE BLACK“ („Rizikuoti juoda“) mygtukų, arba „GAMBLE“ („Rizikuoti“) mygtuką lošimo automato ekrane. Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Red“ („Raudona“) ir „Black“ („Juoda“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („Raudona“) arba „BLACK“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą laimėjimas yra padvigubinamas, bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

57. Reglamentas yra papildomas 346200 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346200. „Aukšti kauliukai“ („Dice High“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų. Visos išmokos suteikiamos už simbolių kombinacijas. Visos laiminčios kombinacijos prasideda kairiuoju būgnu, bei sudaromos gretimuose būgnuose iš kairės į

dešinę, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius. Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridėti prie linijos laimėjimo.

Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją kiekvienoje žaidžiančioje linijoje ir (arba) sklaidos („Scatter“) laimėjimas. Išmokos už simbolių kombinacijas padauginamos iš statymo dydžio. Sklaidos („Scatter“) išmokos yra padauginamos iš bendro statymo.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 sklaidos („Scatter“) simboliams ir lošiant pasirinkus „+statymas“ („+Feature bet“), lošėjas laimi papildomą nemokamą „Kauliukų“ („Dice Feature“) funkciją. Šios funkcijos metu, iki trijų kartų išmetami 5 kauliukai. Pirmą kartą iškritus kauliukams, lošėjas bet kurį iš jų gali pasilikti (priliesdamas ekrane) ir tokia pačia tvarka mesti likusius. Po kiekvieno metimo lošėjui automatiškai pasiūlomi pasilikti kauliukai su geriausia taškų kombinacija. „Kauliukų“ („Dice Feature“) funkcija baigiasi lošėjui atlikus trečiąjį metimą arba paspaudus mygtuką „Paimti laimėjimą“ („Take Win“).

Simbolis „Septyni“ („Seven“) sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti mygtukų skydelyje paspaudus mygtuką „HELP“ („Pagalba“) arba mygtuką „HELP“ („Pagalba“) lošimo automato ekrane. Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, mygtukų skydelyje spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „LINES“ („Linijos“) arba „GAMBLE/ SELECT LINES“ („Rizikuoti/ Pasirinkti linijas“). Taip pat linijas pažymėti galima paspaudus ekrano dešinėje arba kairėje pusėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus mygtukų skyde esantį mygtuką „PLAY BET“ („Įmoka“) arba „GAMBLE/ SELECT BET“ („Rizikuoti/ Pasirinkti įmoką“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrano apačioje esančiame įmokos langelyje, paspaudus atitinkamus „didinti/ mažinti“ mygtukus iki norimo įmokos dydžio. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutės langelyje „BET“ („Įmoka“). Lošimas pradamas paspaudus mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Būgnai pradės sukintis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „WIN“ („Laimėjimas“), o vėliau pridėjama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „CREDIT“ („Kreditas“). Jei lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“).

Maksimalus statymas, priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, galimas iki 5000 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („Maksimalus statymas“).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka, mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“) arba mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, mygtukų skydelyje spaudžiamas vienas iš „GAMBLE RED“ („Rizikuoti raudona“) arba „GAMBLE BLACK“ („Rizikuoti juoda“) mygtukų, arba „GAMBLE“ („Rizikuoti“) mygtuką lošimo automato ekrane. Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Red“ („Raudona“) ir „Black“ („Juoda“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („Raudona“) arba „BLACK“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą laimėjimas yra padvigubinamas, bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

58. Reglamentas yra papildomas 346201 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346201. „Stebuklų medis“ („Wonder Tree“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų. Visos išmokos suteikiamos už simbolių kombinacijas. Visos laiminčios kombinacijos prasideda kairiuoju būgnu, bei sudaromos gretimuose būgnuose iš kairės į

dešinę, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius. Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimo.

Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją kiekvienoje žaidžiančioje linijoje ir (arba) sklaidos („Scatter“) laimėjimas. Išmokos už simbolių kombinacijas padauginamos iš statymo dydžio. Sklaidos („Scatter“) išmokos yra padauginamos iš bendro statymo.

Bet kuriose antro, trečio ir ketvirto būgnų pozicijose iškritus 3 sklaidos („Scatter“) simboliams, lošėjas laimi 12 papildomų nemokamų lošimų su laimėjimų daugikliu x3. Jų metu, laiminčios kombinacijos sudarytos iš 5 ar daugiau „Laukinių“ („Wild“) simbolių, iš daugiklio x3 nėra dauginamos. Papildomų nemokamų lošimų metu, bet kurioje antro, trečio ar ketvirto būgnų pozicijoje iškritęs sklaidos („Scatter“) simbolis, suteikia 2 papildomus nemokamus lošimus, kurie yra pridedami prie jau turimų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Simbolis „Laukinis“ („Wild“) sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti mygtukų skydelyje paspaudus mygtuką „HELP“ („Pagalba“) arba mygtuką „HELP“ („Pagalba“) lošimo automato ekrane. Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, mygtukų skydelyje spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „LINES“ („Linijos“) arba „GAMBLE/ SELECT LINES“ („Rizikuoti/ Pasirinkti linijas“). Taip pat linijas pažymėti galima paspaudus ekrano dešinėje arba kairėje pusėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus mygtukų skyde esantį mygtuką „PLAY BET“ („Įmoka“) arba „GAMBLE/ SELECT BET“ („Rizikuoti/ Pasirinkti įmoką“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrano apačioje esančiame įmokos langelyje, paspaudus atitinkamus „didinti/ mažinti“ mygtukus iki norimo įmokos dydžio. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutės langelyje „BET“ („Įmoka“). Lošimas pradamas paspaudus mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Būgnai pradės sukintis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „WIN“ („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „CREDIT“ („Kreditas“). Jei lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“).

Maksimalus statymas, priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, galimas iki 4000 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („Maksimalus statymas“).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka, mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“) arba mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, mygtukų skydelyje spaudžiamas vienas iš „GAMBLE RED“ („Rizikuoti raudona“) arba „GAMBLE BLACK“ („Rizikuoti juoda“) mygtukų, arba „GAMBLE“ („Rizikuoti“) mygtuką lošimo automato ekrane. Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Red“ („Raudona“) ir „Black“ („Juoda“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („Raudona“) arba „BLACK“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą laimėjimas yra padvigubinamas, bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

59. Reglamentas yra papildomas 346202 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346202. „Baltasis vilkas“ („The White Wolf“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų. Visos išmokos suteikiamos už simbolių kombinacijas.

Visos laiminčios kombinacijos prasideda kairiuoju būgnu, bei sudaromos gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius. Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridėjami prie linijos laimėjimo.

Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją kiekvienoje žaidžiančioje linijoje ir (arba) sklaidos („Scatter“) laimėjimas. Išmokos už simbolių kombinacijas padauginamos iš statymo dydžio. Sklaidos („Scatter“) išmokos yra padauginamos iš bendro statymo.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau sklaidos („Scatter“) simboliams, lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų su laimėjimų daugikliu x3. Aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti daugiau nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Simbolis „Laukinis“ („Wild“) sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį. Laiminčios kombinacijos laimėjimas, sudarytos su vienu „laukiniu“ („Wild“) simboliu, yra padvigubinamas. Laiminčios kombinacijos laimėjimas, sudarytos su daugiau nei vienu „laukiniu“ („Wild“) simboliu, yra padvigubinamas tik kartą. Laiminčios kombinacijos laimėjimas, sudarytos vien iš „laukinių“ („Wild“) simbolių, nėra dvigubinamas.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti mygtukų skydelyje paspaudus mygtuką „HELP“ („Pagalba“) arba mygtuką „HELP“ („Pagalba“) lošimo automato ekrane. Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 10), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, mygtukų skydelyje spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „LINES“ („Linijos“) arba „GAMBLE/ SELECT LINES“ („Rizikuoti/ Pasirinkti linijas“). Taip pat linijas pažymėti galima paspaudus ekrano dešinėje arba kairėje pusėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus mygtukų skyde esantį mygtuką „PLAY BET“ („Įmoka“) arba „GAMBLE/ SELECT BET“ („Rizikuoti/ Pasirinkti įmoką“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrano apačioje esančiame įmokos langelyje, paspaudus atitinkamus „didinti/ mažinti“ mygtukus iki norimo įmokos dydžio. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutės langelyje „BET“ („Įmoka“). Lošimas pradėdamas paspaudus mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Būgnai pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „WIN“ („Laimėjimas“), o vėliau pridėjama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „CREDIT“ („Kreditas“). Jei lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“).

Maksimalus statymas, priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, galimas iki 2000 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („Maksimalus statymas“).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka, mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“) arba mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, mygtukų skydelyje spaudžiamas vienas iš „GAMBLE RED“ („Rizikuoti raudona“) arba „GAMBLE BLACK“ („Rizikuoti juoda“) mygtukų, arba „GAMBLE“ („Rizikuoti“) mygtuką lošimo automato ekrane. Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Red“ („Raudona“) ir „Black“ („Juoda“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („Raudona“) arba „BLACK“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą laimėjimas yra padvigubinamas, bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

60. Reglamentas yra papildomas 346203 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346203. „Pinigai veiksme“ („Action Money“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas

lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų. Visos išmokos suteikiamos už simbolių kombinacijas. Visos laiminčios kombinacijos prasideda kairiuoju būgnu, bei sudaromos gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius. Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridėti prie linijos laimėjimo.

Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją kiekvienoje žaidžiančioje linijoje ir (arba) sklaidos („Scatter“) laimėjimas. Išmokos už simbolių kombinacijas padauginamos iš statymo dydžio. Sklaidos („Scatter“) išmokos yra padauginamos iš bendro statymo.

Bet kuriose trečio, ketvirto ir penkto būgnų pozicijose iškritus 3 „Banko“ („Bank“) simboliams, lošėjas laimi papildomą nemokamą „Banko“ („Bank“) funkciją. Jos metu lošėjas pasirenka daugiklį papildomiems lošimams ir papildomų nemokamų lošimų skaičių, atitinkamai paliesdamas „bankų“ ir „vokų“ simbolius lošimo automato ekrane. Pasirinkęs „banko“ simbolį lošėjas laimi nuo x1 iki x5 daugiklį, bei pasirinkęs vieną iš 8 „vokų“ – nuo 5 iki 12 papildomų nemokamų lošimų. Pasirinkus „voko“ simbolį taip pat nustatomas „Limuzino“ („Limo“), „Panelės“ („Miss“) arba „Agento“ („Agent“) simbolis, kuris bus „Ekstra laukinis“ („Extra Wild“) nemokamų lošimų metu. „Ekstra laukinis“ („Extra Wild“) sudarant laiminčią kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) ir „Banko“ („Bank“) simbolius. Papildomų nemokamų lošimų metu sklaidos („Scatter“) laimėjimai, laiminčių kombinacijų laimėjimai, sudarytų iš 5 „laukinių“ („Wild“) ir/ arba „Ekstra laukinių“ („Extra Wild“) simbolių, nėra padauginami iš papildomų nemokamų lošimų daugiklio.

Papildomų nemokamų lošimų metu, lošėjas gali laimėti daugiau nemokamų lošimų. Jų skaičius ir daugiklis išlieka tokie patys, kokie buvo laimėti per „Banko“ („Bank“) funkciją. Nauji papildomi lošimai yra pridėti prie jau turimų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus trims, keturiems ar penkiems sklaidos („Scatter“) simboliams, laimimas papildomas sklaidos („Scatter“) lošimas. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš sklaidos („Scatter“) simbolių, paliesdamas jį lošimo automato ekrane, bei gali išlošti sekancias premijas:

- Iškritus 5 sklaidos („Scatter“) simboliams – nuo 600 iki 1000 kart bendras statymas ir galimybė laimėti „Banko“ („Bank“) funkciją;
- Iškritus 4 sklaidos („Scatter“) simboliams – nuo 16 iki 100 kart bendras statymas ir galimybė laimėti „Banko“ („Bank“) funkciją;
- Iškritus 4 sklaidos („Scatter“) simboliams – nuo 2 iki 15 kart bendras statymas ir galimybė laimėti „Banko“ („Bank“) funkciją.

Simbolis „Bosas“ („Boss“) sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) ir „Banko“ („Bank“) simbolius.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti mygtukų skydelyje paspaudus mygtuką „HELP“ („Pagalba“) arba mygtuką „HELP“ („Pagalba“) lošimo automato ekrane. Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, mygtukų skydelyje spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „LINES“ („Linijos“) arba „GAMBLE/ SELECT LINES“ („Rizikuoti/ Pasirinkti linijas“). Taip pat linijas pažymėti galima paspaudus ekrano dešinėje arba kairėje pusėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus mygtukų skyde esantį mygtuką „PLAY BET“ („Įmoka“) arba „GAMBLE/ SELECT BET“ („Rizikuoti/ Pasirinkti įmoką“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrano apačioje esančiame įmokos langelyje, paspaudus atitinkamus „didinti/ mažinti“ mygtukus iki norimo įmokos dydžio. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutės langelyje „BET“ („Įmoka“). Lošimas pradėdamas paspaudus mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Būgnai pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „WIN“ („Laimėjimas“), o vėliau pridėdama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „CREDIT“ („Kreditas“). Jei lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“).

Maksimalus statymas, priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, galimas iki 4000 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („Maksimalus statymas“).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka, mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“) arba mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, mygtukų skydelyje spaudžiamas vienas iš „GAMBLE RED“ („Rizikuoti raudona“) arba „GAMBLE BLACK“ („Rizikuoti juoda“) mygtukų, arba „GAMBLE“ („Rizikuoti“) mygtuką lošimo automato ekrane. Automatas pereina į laimėjimo

dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Red“ („Raudona“) ir „Black“ („Juoda“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („Raudona“) arba „BLACK“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą laimėjimas yra padvigubinamas, bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatą išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

61. Reglamentas yra papildomas 346204 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346204. „Drąsus katinas“ („Brave Cat“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų. Visos išmokos suteikiamos už simbolių kombinacijas. Visos laiminčios kombinacijos prasideda kairiuoju būgnu, bei sudaromos gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius. Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimo.

Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją kiekvienoje žaidžiančioje linijoje ir (arba) sklaidos („Scatter“) laimėjimas. Išmokos už simbolių kombinacijas padauginamos iš statymo dydžio. Sklaidos („Scatter“) išmokos yra padauginamos iš bendro statymo.

Šis lošimas turi tris tipus „Porinių sklaidos“ („Paired Scatter“) simbolių – „Pilis“ ir „Pilis“ („Castle“ and „Castle“), „Pilis“ ir „Karalius“ („Castle“ and „King“), „Karalius“ ir „Karalius“ („King“ and „King“).

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus tam tikram skaičiui „Porinių sklaidos“ („Paired Scatter“) simbolių, lošėjas laimi papildomus nemokamus lošimus ir papildomas premijų funkcijas nurodytas žemiau:

Simbolių kombinacijos Premija

5 ar daugiau „Pilies“ („Castle“) simboliai Nuo 6 iki 100 papildomų nemokamų lošimų + „Prasukimo funkcija“ („Respin Feature“)

5 ar daugiau „Karaliaus“ („King“) simboliai Nuo 6 iki 100 papildomų nemokamų lošimų + „Laukinių kreditų funkcija“ („Wild Credits Feature“)

4 „Pilies“ („Castle“) + 4 „Karaliaus“ („King“) simboliai 6 papildomi nemokami lošimai + „Prasukimo funkcija“ („Respin Feature“) + „Laukinių kreditų funkcija“ („Wild Credits Feature“)

5 „Pilies“ („Castle“) + 5 „Karaliaus“ („King“) simboliai 20 papildomų nemokamų lošimų + „Prasukimo funkcija“ („Respin Feature“) + „Laukinių kreditų funkcija“ („Wild Credits Feature“)

Tikslus papildomų nemokamų lošimų skaičius nustatomas sekančiai:

Iškritę „Pilies“ („Castle“) arba „Karaliaus“ („King“) simboliai skaičius	Papildomų nemokamų lošimų
5 6	
6 12	
7 20	
8 30	
9 50	
10	100

„Prasukimo funkcija“ („Respin Feature“) suteikiama tuomet, kai papildomų nemokamų lošimų metu vieno ar daugiau būgnų visos pozicijos užsipildo „Laukiniu“ („Wild“) simboliu. Kai tai įvyksta, užpildytas būgnas yra sustabdomas ir lošėjui suteikiamas papildomas nemokamas „Prasukimas“ („Respin“) tų būgnų, kurie nebuvo užpildyti „Laukiniais“ („Wild“) simboliais. „Prasukimo funkcija“ („Respin Feature“) baigiasi, kai papildomo nemokamo „Prasukimo“ („Respin“) metu bent vienas prasukamas būgnas neužsipildo „Laukiniais“ („Wild“) simboliais, arba užsipildo visi 5 būgnai.

„Laukinių kreditų funkcija“ („Wild Credits Feature“) suteikiama tuomet, kai papildomų nemokamų lošimų metu ant visų ekrane esančių „Laukinių“ („Wild“) simbolių atsiranda papildomų kreditų simboliai, įskaitant ir tuos „Laukinius“ („Wild“) simbolius, kurie laiminčios kombinacijos nesudaro. Visi papildomi kreditai yra susumuojami ir pridedami prie linijos laimėjimo. „Prasukimo funkcijos“ („Respin Feature“) metu, papildomų kreditų simboliai taip pat gali atsirasti ant visų „Laukinių“ („Wild“) simbolių, kurie iškrenta

būgnuose. Papildomų kreditų laimėjimai kiekvienam „Laukiniui“ („Wild“) simboliui gali būti nuo 2 iki 2000 kart statymo dydis.

Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (nauji nebesuteikiami). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Simbolis „Katinas“ („Cat“) sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Porinius sklaidos“ („Paired Scatter“) simbolius.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti mygtukų skydelyje paspaudus mygtuką „HELP“ („Pagalba“) arba mygtuką „HELP“ („Pagalba“) lošimo automato ekrane. Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, mygtukų skydelyje spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „LINES“ („Linijos“) arba „GAMBLE/ SELECT LINES“ („Rizikuoti/ Pasirinkti linijas“). Taip pat linijas pažymėti galima paspaudus ekrano dešinėje arba kairėje pusėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus mygtukų skyde esantį mygtuką „PLAY BET“ („Įmoka“) arba „GAMBLE/ SELECT BET“ („Rizikuoti/ Pasirinkti įmoką“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrano apačioje esančiame įmokos langelyje, paspaudus atitinkamus „didinti/ mažinti“ mygtukus iki norimo įmokos dydžio. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutės langelyje „BET“ („Įmoka“). Lošimas pradedamas paspaudus mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Būgnai pradės sukintis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „WIN“ („Laimėjimas“), o vėliau pridėdama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „CREDIT“ („Kreditas“). Jei lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“).

Maksimalus statymas, priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, galimas iki 8000 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („Maksimalus statymas“).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka, mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“) arba mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, mygtukų skydelyje spaudžiamas vienas iš „GAMBLE RED“ („Rizikuoti raudona“) arba „GAMBLE BLACK“ („Rizikuoti juoda“) mygtukų, arba „GAMBLE“ („Rizikuoti“) mygtuką lošimo automato ekrane. Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Red“ („Raudona“) ir „Black“ („Juoda“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („Raudona“) arba „BLACK“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą laimėjimas yra padvigubinamas, bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

62. Reglamentas yra papildomas 346205 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346205. „50 Amazonių mūšis“ („50 Amazons' Battle“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų. Visos išmokos suteikiamos už simbolių kombinacijas. Visos laiminčiosios kombinacijos prasideda kairiuoju būgnu, bei sudaromos gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius. Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridėdami prie linijos laimėjimo.

Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją kiekvienoje žaidžiančioje linijoje ir (arba) sklaidos („Scatter“) laimėjimas. Išmokos už simbolių kombinacijas padauginamos iš statymo dydžio. Sklaidos („Scatter“) išmokos yra padauginamos iš bendro statymo.

Bet kuriose antro, trečio ir ketvirto būgnų pozicijose iškritis 10, 11 ar 12 sklaidos „Scatter“ simbolių, lošėjas atitinkamai laimi 7, 15 ar 30 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai

nebelieka papildomų nemokamų lošimų (nauji nebesuteikiami). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Simbolis „Laukinis“ („Wild“) sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį. Simbolis „Laukinis“ („Wild“) gali iškristi visose būgnų pozicijose.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti mygtukų skydelyje paspaudus mygtuką „HELP“ („Pagalba“) arba mygtuką „HELP“ („Pagalba“) lošimo automato ekrane. Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 50), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, mygtukų skydelyje spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „LINES“ („Linijos“) arba „GAMBLE/ SELECT LINES“ („Rizikuoti/ Pasirinkti linijas“). Taip pat linijas pažymėti galima paspaudus ekrano dešinėje arba kairėje pusėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus mygtukų skyde esantį mygtuką „PLAY BET“ („Įmoka“) arba „GAMBLE/ SELECT BET“ („Rizikuoti/ Pasirinkti įmoką“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrano apačioje esančiame įmokos langelyje, paspaudus atitinkamus „didinti/ mažinti“ mygtukus iki norimo įmokos dydžio. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutės langelyje „BET“ („Įmoka“). Lošimas pradedamas paspaudus mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Būgnai pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „WIN“ („Laimėjimas“), o vėliau pridėjama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „CREDIT“ („Kreditas“). Jei lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“).

Maksimalus statymas, priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, galimas iki 10000 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („Maksimalus statymas“).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka, mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“) arba mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, mygtukų skydelyje spaudžiamas vienas iš „GAMBLE RED“ („Rizikuoti raudona“) arba „GAMBLE BLACK“ („Rizikuoti juoda“) mygtukų, arba „GAMBLE“ („Rizikuoti“) mygtuką lošimo automato ekrane. Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Red“ („Raudona“) ir „Black“ („Juoda“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („Raudona“) arba „BLACK“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą laimėjimas yra padvigubinamas, bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

63. Reglamentas yra papildomas 346206 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346206. „Pin-up karalienės“ („Pin Up Queens“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų. Visos išmokos suteikiamos už simbolių kombinacijas. Visos laiminčiosios kombinacijos prasideda kairiuoju būgnu, bei sudaromos gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius. Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridėjami prie linijos laimėjimo.

Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją kiekvienoje žaidžiančioje linijoje ir (arba) sklaidos („Scatter“) laimėjimas. Išmokos už simbolių kombinacijas padauginamos iš statymo dydžio. Sklaidos („Scatter“) išmokos yra padauginamos iš bendro statymo.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 ar 5 sklaidos „Scatter“ simboliams, lošėjas gali pasirinkti 4, 10, 12, 16 ar 18 papildomų nemokamų lošimų su atitinkamu „Super išplėstu“ („Super Stack“) simboliu. Aukščiau nurodyta tvarka galima laimėti daugiau nemokamų lošimų, kurie yra pridėjami prie jau turimų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų

lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Simbolis „Laukinis“ („Wild“) sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti mygtukų skydelyje paspaudus mygtuką „HELP“ („Pagalba“) arba mygtuką „HELP“ („Pagalba“) lošimo automato ekrane. Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 30), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, mygtukų skydelyje spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „LINES“ („Linijos“) arba „GAMBLE/ SELECT LINES“ („Rizikuoti/ Pasirinkti linijas“). Taip pat linijas pažymėti galima paspaudus ekrano dešinėje arba kairėje pusėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus mygtukų skyde esantį mygtuką „PLAY BET“ („Įmoka“) arba „GAMBLE/ SELECT BET“ („Rizikuoti/ Pasirinkti įmoką“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrano apačioje esančiame įmokos langelyje, paspaudus atitinkamus „didinti/ mažinti“ mygtukus iki norimo įmokos dydžio. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutės langelyje „BET“ („Įmoka“). Lošimas pradedamas paspaudus mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Būgnai pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „WIN“ („Laimėjimas“), o vėliau pridėjama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „CREDIT“ („Kreditas“). Jei lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“).

Maksimalus statymas, priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, galimas iki 6000 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („Maksimalus statymas“).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka, mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“) arba mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, mygtukų skydelyje spaudžiamas vienas iš „GAMBLE RED“ („Rizikuoti raudona“) arba „GAMBLE BLACK“ („Rizikuoti juoda“) mygtukų, arba „GAMBLE“ („Rizikuoti“) mygtuką lošimo automato ekrane. Automatas pereina į laimėjimo dvigubavimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Red“ („Raudona“) ir „Black“ („Juoda“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („Raudona“) arba „BLACK“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą laimėjimas yra padvigubinamas, bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

64. Reglamentas yra papildomas 346207 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346207. „Senovės dinastija“ („Ancient Dynasty“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų. Visos išmokos suteikiamos už simbolių kombinacijas. Visos laiminčiosios kombinacijos prasideda kairiuoju būgnu, bei sudaromos gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius. Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridėjami prie linijos laimėjimo.

Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją kiekvienoje žaidžiančioje linijoje ir (arba) sklaidos („Scatter“) laimėjimas. Išmokos už simbolių kombinacijas padauginamos iš statymo dydžio. Sklaidos („Scatter“) išmokos yra padauginamos iš bendro statymo.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 ar 5 sklaidos „Scatter“ simboliams, lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 ar 5 sklaidos „Scatter“ simboliams, lošėjas laimi 5 nemokamus lošimus, kurie pridėjami prie jau turimų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu, simbolis „Laukinis“ („Wild“) sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokią kitą simbolį, įskaitant ir sklaidos („Scatter“) simbolį. Papildomi

nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Simbolis „Laukinis“ („Wild“) sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį. Simbolis „Laukinis“ („Wild“) gali iškristi visose būgnų pozicijose.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti mygtukų skydelyje paspaudus mygtuką „HELP“ („Pagalba“) arba mygtuką „HELP“ („Pagalba“) lošimo automato ekrane. Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 30), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, mygtukų skydelyje spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „LINES“ („Linijos“) arba „GAMBLE/ SELECT LINES“ („Rizikuoti/ Pasirinkti linijas“). Taip pat linijas pažymėti galima paspaudus ekrano dešinėje arba kairėje pusėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus mygtukų skyde esantį mygtuką „PLAY BET“ („Įmoka“) arba „GAMBLE/ SELECT BET“ („Rizikuoti/ Pasirinkti įmoką“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrano apačioje esančiame įmokos langelyje, paspaudus atitinkamus „didinti/ mažinti“ mygtukus iki norimo įmokos dydžio. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutės langelyje „BET“ („Įmoka“). Lošimas pradedamas paspaudus mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Būgnai pradės sukintis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „WIN“ („Laimėjimas“), o vėliau pridėjama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „CREDIT“ („Kreditas“). Jei lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“).

Maksimalus statymas, priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, galimas iki 6000 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („Maksimalus statymas“).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka, mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“) arba mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, mygtukų skydelyje spaudžiamas vienas iš „GAMBLE RED“ („Rizikuoti raudona“) arba „GAMBLE BLACK“ („Rizikuoti juoda“) mygtukų, arba „GAMBLE“ („Rizikuoti“) mygtuką lošimo automato ekrane. Automatas pereina į laimėjimo dvigubavimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Red“ („Raudona“) ir „Black“ („Juoda“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („Raudona“) arba „BLACK“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą laimėjimas yra padvigubinamas, bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

65. Reglamentas yra papildomas 346208 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346208. „20 juokdario būgnų“ („20 Joker Reels“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų. Visos išmokos suteikiamos už simbolių kombinacijas. Visos laiminčiosios kombinacijos prasideda kairiuoju būgnu, bei sudaromos gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius. Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridėjami prie linijos laimėjimo.

Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją kiekvienoje žaidžiančioje linijoje ir (arba) sklaidos („Scatter“) laimėjimas. Išmokos už simbolių kombinacijas padauginamos iš statymo dydžio. Sklaidos („Scatter“) išmokos yra padauginamos iš bendro statymo.

Simbolis „Laukinis“ („Wild“) sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį. Simbolis „Laukinis“ („Wild“) gali iškristi tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti mygtukų skydelyje paspaudus mygtuką „HELP“ („Pagalba“) arba mygtuką „HELP“ („Pagalba“) lošimo automato ekrane. Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20, pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, mygtukų skydelyje spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „LINES“ („Linijos“) arba „GAMBLE/ SELECT LINES“ („Rizikuoti/ Pasirinkti linijas“). Taip pat linijas pažymėti galima paspaudus ekrano dešinėje arba kairėje pusėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų status ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus mygtukų skyde esantį mygtuką „PLAY BET“ („Įmoka“) arba „GAMBLE/ SELECT BET“ („Rizikuoti/ Pasirinkti įmoka“). Vienos linijos įmoka taip pat galima nustatyti ekrano apačioje esančiame įmokos langelyje, paspaudus atitinkamus „didinti/ mažinti“ mygtukus iki norimo įmokos dydžio. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutės langelyje „BET“ („Įmoka“). Lošimas pradėdamas paspaudus mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Būgnai pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „WIN“ („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „CREDIT“ („Kreditas“). Jei lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“).

Maksimalus statymas, priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, galimas iki 4000 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („Maksimalus statymas“).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka, mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“) arba mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, mygtukų skydelyje spaudžiamas vienas iš „GAMBLE RED“ („Rizikuoti raudona“) arba „GAMBLE BLACK“ („Rizikuoti juoda“) mygtukų, arba „GAMBLE“ („Rizikuoti“) mygtuką lošimo automato ekrane. Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Red“ („Raudona“) ir „Black“ („Juoda“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („Raudona“) arba „BLACK“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą laimėjimas yra padvigubinamas, bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

66. Reglamentas yra papildomas 346209 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346209. „30 aštrių vaisių“ („30 Spicy Fruits“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų. Visos išmokos suteikiamos už simbolių kombinacijas. Visos laiminčiosios kombinacijos prasideda kairiuoju būgnu, bei sudaromos gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius. Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimo.

Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją kiekvienoje žaidžiančioje linijoje ir (arba) sklaidos („Scatter“) laimėjimas. Išmokos už simbolių kombinacijas padauginamos iš statymo dydžio. Sklaidos („Scatter“) išmokos yra padauginamos iš bendro statymo.

Bet kuriose antro, trečio ir ketvirto būgnų pozicijose iškritus 7, 8 ar 9 sklaidos „Scatter“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 7, 15 ar 30 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (nauji nebesuteikiami). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Simbolis „Laukinis“ („Wild“) sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį. Simbolis „Laukinis“ („Wild“) gali iškristi visose būgnų pozicijose.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti mygtukų skydelyje paspaudus mygtuką „HELP“ („Pagalba“) arba mygtuką „HELP“

(„Pagalba“) lošimo automato ekrane. Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 30), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, mygtukų skydelyje spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „LINES“ („Linijos“) arba „GAMBLE/ SELECT LINES“ („Rizikuoti/ Pasirinkti linijas“). Taip pat linijas pažymėti galima paspaudus ekrano dešinėje arba kairėje pusėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus mygtukų skyde esantį mygtuką „PLAY BET“ („Įmoka“) arba „GAMBLE/ SELECT BET“ („Rizikuoti/ Pasirinkti įmoką“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrano apačioje esančiame įmokos langelyje, paspaudus atitinkamus „didinti/ mažinti“ mygtukus iki norimo įmokos dydžio. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutės langelyje „BET“ („Įmoka“). Lošimas pradėdamas paspaudus mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Būgnai pradės sukintis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „WIN“ („Laimėjimas“), o vėliau pridėdama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „CREDIT“ („Kreditas“). Jei lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“).

Maksimalus statymas, priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, galimas iki 6000 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („Maksimalus statymas“).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka, mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“) arba mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, mygtukų skydelyje spaudžiamas vienas iš „GAMBLE RED“ („Rizikuoti raudona“) arba „GAMBLE BLACK“ („Rizikuoti juoda“) mygtukų, arba „GAMBLE“ („Rizikuoti“) mygtuką lošimo automato ekrane. Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Red“ („Raudona“) ir „Black“ („Juoda“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („Raudona“) arba „BLACK“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą laimėjimas yra padvigubinamas, bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

67. Reglamentas yra papildomas 346210 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346210. „40 mega dobilas“ („40 Mega Clover“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų. Visos išmokos suteikiamos už simbolių kombinacijas. Visos laiminčios kombinacijos prasideda kairiuoju būgnu, bei sudaromos gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius. Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridėdami prie linijos laimėjimo.

Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją kiekvienoje žaidžiančioje linijoje ir (arba) sklaidos („Scatter“) laimėjimas. Išmokos už simbolių kombinacijas padauginamos iš statymo dydžio. Sklaidos („Scatter“) išmokos yra padauginamos iš bendro statymo.

Simbolis „Laukinis“ („Wild“) sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti mygtukų skydelyje paspaudus mygtuką „HELP“ („Pagalba“) arba mygtuką „HELP“ („Pagalba“) lošimo automato ekrane. Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, mygtukų skydelyje spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „LINES“ („Linijos“) arba „GAMBLE/ SELECT LINES“ („Rizikuoti/ Pasirinkti linijas“). Taip pat linijas pažymėti galima paspaudus ekrano dešinėje arba kairėje pusėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus mygtukų skyde esantį mygtuką „PLAY BET“ („Įmoka“)

arba „GAMBLE/ SELECT BET“ („Rizikuoti/ Pasirinkti įmoką“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrano apačioje esančiame įmokos langelyje, paspaudus atitinkamus „didinti/ mažinti“ mygtukus iki norimo įmokos dydžio. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutės langelyje „BET“ („Įmoka“). Lošimas pradamas paspaudus mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Būgnai pradės sukintis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „WIN“ („Laimėjimas“), o vėliau pridėjama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „CREDIT“ („Kreditas“). Jei lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“).

Maksimalus statymas, priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, galimas iki 8000 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („Maksimalus statymas“).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka, mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“) arba mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, mygtukų skydelyje spaudžiamas vienas iš „GAMBLE RED“ („Rizikuoti raudona“) arba „GAMBLE BLACK“ („Rizikuoti juoda“) mygtukų, arba „GAMBLE“ („Rizikuoti“) mygtuką lošimo automato ekrane. Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Red“ („Raudona“) ir „Black“ („Juoda“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („Raudona“) arba „BLACK“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą laimėjimas yra padvigubinamas, bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

68. Reglamentas yra papildomas 346211 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346211. „40 deginančiai karštas“ („40 Burning Hot“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų. Visos išmokos suteikiamos už simbolių kombinacijas. Visos laiminčios kombinacijos prasideda kairiuoju būgnu, bei sudaromos gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius. Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridėjami prie linijos laimėjimo.

Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją kiekvienoje žaidžiančioje linijoje ir (arba) sklaidos („Scatter“) laimėjimas. Išmokos už simbolių kombinacijas padauginamos iš statymo dydžio. Sklaidos („Scatter“) išmokos yra padauginamos iš bendro statymo. Sklaidos („Scatter“) simbolis gali iškristi tik pirmame, antrame ir trečiame būgnuose.

Simbolis „Laukinis“ („Wild“) sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį. Simbolis „Laukinis“ („Wild“) gali iškristi tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti mygtukų skydelyje paspaudus mygtuką „HELP“ („Pagalba“) arba mygtuką „HELP“ („Pagalba“) lošimo automato ekrane. Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, mygtukų skydelyje spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „LINES“ („Linijos“) arba „GAMBLE/ SELECT LINES“ („Rizikuoti/ Pasirinkti linijas“). Taip pat linijas pažymėti galima paspaudus ekrano dešinėje arba kairėje pusėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus mygtukų skyde esantį mygtuką „PLAY BET“ („Įmoka“) arba „GAMBLE/ SELECT BET“ („Rizikuoti/ Pasirinkti įmoką“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrano apačioje esančiame įmokos langelyje, paspaudus atitinkamus „didinti/ mažinti“ mygtukus iki norimo įmokos dydžio. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutės langelyje „BET“ („Įmoka“). Lošimas pradamas paspaudus mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Būgnai pradės sukintis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas)

automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „WIN“ („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „CREDIT“ („Kreditas“). Jei lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“).

Maksimalus statymas, priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, galimas iki 8000 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („Maksimalus statymas“).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka, mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“) arba mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, mygtukų skydelyje spaudžiamas vienas iš „GAMBLE RED“ („Rizikuoti raudona“) arba „GAMBLE BLACK“ („Rizikuoti juoda“) mygtukų, arba „GAMBLE“ („Rizikuoti“) mygtuką lošimo automato ekrane. Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Red“ („Raudona“) ir „Black“ („Juoda“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („Raudona“) arba „BLACK“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą laimėjimas yra padvigubinamas, bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

69. Reglamentas yra papildomas 346212 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346212. „20 karštas sproginimas“ („20 Hot Blast“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų. Visos išmokos suteikiamos už simbolių kombinacijas. Visos laiminčios kombinacijos prasideda kairiuoju būgnu, bei sudaromos gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius. Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimo.

Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją kiekvienoje žaidžiančioje linijoje ir (arba) sklaidos („Scatter“) laimėjimas. Išmokos už simbolių kombinacijas padauginamos iš statymo dydžio. Sklaidos („Scatter“) išmokos yra padauginamos iš bendro statymo.

Simbolis „Laukinis“ („Wild“) sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį. Simbolis „Laukinis“ („Wild“) gali iškristi tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti mygtukų skydelyje paspaudus mygtuką „HELP“ („Pagalba“) arba mygtuką „HELP“ („Pagalba“) lošimo automato ekrane. Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, mygtukų skydelyje spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „LINES“ („Linijos“) arba „GAMBLE/ SELECT LINES“ („Rizikuoti/ Pasirinkti linijas“). Taip pat linijas pažymėti galima paspaudus ekrano dešinėje arba kairėje pusėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus mygtukų skyde esantį mygtuką „PLAY BET“ („Įmoka“) arba „GAMBLE/ SELECT BET“ („Rizikuoti/ Pasirinkti įmoką“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrano apačioje esančiame įmokos langelyje, paspaudus atitinkamus „didinti/ mažinti“ mygtukus iki norimo įmokos dydžio. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutės langelyje „BET“ („Įmoka“). Lošimas pradedamas paspaudus mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Būgnai pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „WIN“ („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „CREDIT“ („Kreditas“). Jei lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“).

Maksimalus statymas, priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, galimas iki 4000 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („Maksimalus statymas“).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka, mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“) arba mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, mygtukų skydelyje spaudžiamas vienas iš „GAMBLE RED“ („Rizikuoti raudona“) arba „GAMBLE BLACK“ („Rizikuoti juoda“) mygtukų, arba „GAMBLE“ („Rizikuoti“) mygtuką lošimo automato ekrane. Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Red“ („Raudona“) ir „Black“ („Juoda“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („Raudona“) arba „BLACK“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą laimėjimas yra padvigubinamas, bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

70. Reglamentas yra papildomas 346213 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346213. „40 ultra prasukimas“ („40 Ultra Respin“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų. Visos išmokos suteikiamos už simbolių kombinacijas. Visos laiminčios kombinacijos prasideda kairiuoju būgnu, bei sudaromos gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius. Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridodami prie linijos laimėjimo.

Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją kiekvienoje žaidžiančioje linijoje ir (arba) sklaidos („Scatter“) laimėjimas. Išmokos už simbolių kombinacijas padauginamos iš statymo dydžio. Sklaidos („Scatter“) išmokos yra padauginamos iš bendro statymo.

Šis lošimas turi „Prasukimo“ („Respin“) funkciją. Pirmame būgne iškritus 4 vienodiems simboliams, o bet kuriose antro, trečio ar ketvirto būgnų pozicijose iškritus „Laukiniui“ („Wild“), visi šie ir pirmo būgno simboliai yra „užrakinami“, o lošėjui suteikiamas vienas nemokamas „Prasukimas“ („Respin“). Jei įvykus šiam prasukimui vėl iškrenta „Laukinis“ („Wild“) arba pirmojo būgno simbolis, lošėjas laimi dar vieną nemokamą prasukimą ir t.t. Nemokami prasukimai baigiasi, kai nėra vienas „Laukinis“ („Wild“) arba pirmojo būgno simbolis nebeiškrenta.

Simbolis „Laukinis“ („Wild“) sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį. Simbolis „Laukinis“ („Wild“) gali iškristi tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti mygtukų skydelyje paspaudus mygtuką „HELP“ („Pagalba“) arba mygtuką „HELP“ („Pagalba“) lošimo automato ekrane. Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, mygtukų skydelyje spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „LINES“ („Linijos“) arba „GAMBLE/ SELECT LINES“ („Rizikuoti/ Pasirinkti linijas“). Taip pat linijas pažymėti galima paspaudus ekrano dešinėje arba kairėje pusėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus mygtukų skyde esantį mygtuką „PLAY BET“ („Įmoka“) arba „GAMBLE/ SELECT BET“ („Rizikuoti/ Pasirinkti įmoką“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrano apačioje esančiame įmokos langelyje, paspaudus atitinkamus „didinti/ mažinti“ mygtukus iki norimo įmokos dydžio. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutės langelyje „BET“ („Įmoka“). Lošimas pradėdamas paspaudus mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Būgnai pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „WIN“ („Laimėjimas“), o vėliau pridėdama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „CREDIT“ („Kreditas“). Jei lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“).

Maksimalus statymas, priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, galimas iki 8000 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („Maksimalus statymas“).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka, mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“) arba mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, mygtukų skydelyje spaudžiamas vienas iš „GAMBLE RED“ („Rizikuoti raudona“) arba „GAMBLE BLACK“ („Rizikuoti juoda“) mygtukų, arba „GAMBLE“ („Rizikuoti“) mygtuką lošimo automato ekrane. Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Red“ („Raudona“) ir „Black“ („Juoda“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („Raudona“) arba „BLACK“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą laimėjimas yra padvigubinamas, bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

71. Reglamentas yra papildomas 346214 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346214. „Dorotės pasakų šalis“ („Dorothy’s Fairyland“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų. Visos išmokos suteikiamos už simbolių kombinacijas. Visos laiminčios kombinacijos prasideda kairiuoju būgnu, bei sudaromos gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius. Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridėjami prie linijos laimėjimo.

Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją kiekvienoje žaidžiančioje linijoje ir (arba) sklaidos („Scatter“) laimėjimas. Išmokos už simbolių kombinacijas padauginamos iš statymo dydžio. Sklaidos („Scatter“) išmokos yra padauginamos iš bendro statymo.

Bet kuriose antro, trečio ir ketvirto būgnų pozicijose iškritus 7, 8 ar 9 sklaidos „Scatter“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 7, 15 ar 30 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (nauji nebesuteikiami). Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Simbolis „Laukinis“ („Wild“) sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį. Simbolis „Laukinis“ („Wild“) gali iškristi visose būgnų pozicijose.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti mygtukų skydelyje paspaudus mygtuką „HELP“ („Pagalba“) arba mygtuką „HELP“ („Pagalba“) lošimo automato ekrane. Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 30), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, mygtukų skydelyje spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „LINES“ („Linijos“) arba „GAMBLE/ SELECT LINES“ („Rizikuoti/ Pasirinkti linijas“). Taip pat linijas pažymėti galima paspaudus ekrano dešinėje arba kairėje pusėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus mygtukų skyde esantį mygtuką „PLAY BET“ („Įmoka“) arba „GAMBLE/ SELECT BET“ („Rizikuoti/ Pasirinkti įmoką“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrano apačioje esančiame įmokos langelyje, paspaudus atitinkamus „didinti/ mažinti“ mygtukus iki norimo įmokos dydžio. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutės langelyje „BET“ („Įmoka“). Lošimas pradėdamas paspaudus mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Būgnai pradės sukintis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „WIN“ („Laimėjimas“), o vėliau pridėjama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „CREDIT“ („Kreditas“). Jei lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“).

Maksimalus statymas, priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, galimas iki 6000 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („Maksimalus statymas“).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį

laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka, mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“) arba mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, mygtukų skydelyje spaudžiamas vienas iš „GAMBLE RED“ („Rizikuoti raudona“) arba „GAMBLE BLACK“ („Rizikuoti juoda“) mygtukų, arba „GAMBLE“ („Rizikuoti“) mygtuką lošimo automato ekrane. Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Red“ („Raudona“) ir „Black“ („Juoda“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („Raudona“) arba „BLACK“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą laimėjimas yra padvigubinamas, bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

72. Reglamentas yra papildomas 346215 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346215. „40 sėkmingas karalius“ („40 Lucky King“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų. Visos išmokos suteikiamos už simbolių kombinacijas. Visos laiminčios kombinacijos prasideda kairiuoju būgnu, bei sudaromos gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius. Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridodami prie linijos laimėjimo.

Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją kiekvienoje žaidžiančioje linijoje ir (arba) sklaidos („Scatter“) laimėjimas. Išmokos už simbolių kombinacijas padauginamos iš statymo dydžio. Sklaidos („Scatter“) išmokos yra padauginamos iš bendro statymo.

Simbolis „Laukinis“ („Wild“) sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį. Simbolis „Laukinis“ („Wild“) gali iškristi tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti mygtukų skydelyje paspaudus mygtuką „HELP“ („Pagalba“) arba mygtuką „HELP“ („Pagalba“) lošimo automato ekrane. Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, mygtukų skydelyje spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „LINES“ („Linijos“) arba „GAMBLE/ SELECT LINES“ („Rizikuoti/ Pasirinkti linijas“). Taip pat linijas pažymėti galima paspaudus ekrano dešinėje arba kairėje pusėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus mygtukų skyde esantį mygtuką „PLAY BET“ („Įmoka“) arba „GAMBLE/ SELECT BET“ („Rizikuoti/ Pasirinkti įmoką“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrano apačioje esančiame įmokos langelyje, paspaudus atitinkamus „didinti/ mažinti“ mygtukus iki norimo įmokos dydžio. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutės langelyje „BET“ („Įmoka“). Lošimas pradėdamas paspaudus mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Būgnai pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „WIN“ („Laimėjimas“), o vėliau pridodama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „CREDIT“ („Kreditas“). Jei lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“).

Maksimalus statymas, priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, galimas iki 8000 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („Maksimalus statymas“).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka, mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“) arba mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, mygtukų skydelyje spaudžiamas vienas iš „GAMBLE RED“ („Rizikuoti raudona“) arba „GAMBLE BLACK“ („Rizikuoti juoda“) mygtukų, arba „GAMBLE“ („Rizikuoti“) mygtuką lošimo automato ekrane. Automatas pereina į laimėjimo

dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Red“ („Raudona“) ir „Black“ („Juoda“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („Raudona“) arba „BLACK“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą laimėjimas yra padvigubinamas, bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

73. Reglamentas yra papildomas 346216 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346216. „5 žongliuojami vaisiai“ („5 Juggle Fruits“)

Trijuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų. Visos išmokos suteikiamos už simbolių kombinacijas. Visos laiminčios kombinacijos prasideda kairiuoju būgnu, bei sudaromos gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius. Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridėjami prie linijos laimėjimo.

Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją kiekvienoje žaidžiančioje linijoje ir (arba) sklaidos („Scatter“) laimėjimas. Išmokos už simbolių kombinacijas padauginamos iš statymo dydžio. Sklaidos („Scatter“) išmokos yra padauginamos iš bendro statymo.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 sklaidos („Scatter“) simboliams, lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti daugiau nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Simbolis „Laukinis“ („Wild“) sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį. Simbolis „Laukinis“ („Wild“) gali iškristi visuose būgnuose.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti mygtukų skydelyje paspaudus mygtuką „HELP“ („Pagalba“) arba mygtuką „HELP“ („Pagalba“) lošimo automato ekrane. Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 5), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, mygtukų skydelyje spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „LINES“ („Linijos“) arba „GAMBLE/ SELECT LINES“ („Rizikuoti/ Pasirinkti linijas“). Taip pat linijas pažymėti galima paspaudus ekrano dešinėje arba kairėje pusėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus mygtukų skyde esantį mygtuką „PLAY BET“ („Įmoka“) arba „GAMBLE/ SELECT BET“ („Rizikuoti/ Pasirinkti įmoką“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrano apačioje esančiame įmokos langelyje, paspaudus atitinkamus „didinti/ mažinti“ mygtukus iki norimo įmokos dydžio. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutės langelyje „BET“ („Įmoka“). Lošimas pradedamas paspaudus mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Būgnai pradės sukintis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „WIN“ („Laimėjimas“), o vėliau pridėjama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „CREDIT“ („Kreditas“). Jei lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“).

Maksimalus statymas, priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, galimas iki 1000 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („Maksimalus statymas“).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka, mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“) arba mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, mygtukų skydelyje spaudžiamas vienas iš „GAMBLE RED“ („Rizikuoti raudona“) arba „GAMBLE BLACK“ („Rizikuoti juoda“) mygtukų, arba „GAMBLE“ („Rizikuoti“) mygtuką lošimo automato ekrane. Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Red“ („Raudona“) ir „Black“ („Juoda“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą

mygtuką „RED“ („Raudona“) arba „BLACK“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą laimėjimas yra padvigubinamas, bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

74. Reglamentas yra papildomas 346217 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346217. „20 deginančiai karštas“ („20 Burning Hot“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų. Visos išmokos suteikiamos už simbolių kombinacijas. Visos laiminčios kombinacijos prasideda kairiuoju būgnu, bei sudaromos gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius. Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridunami prie linijos laimėjimo.

Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją kiekvienoje žaidžiančioje linijoje ir (arba) sklaidos („Scatter“) laimėjimas. Išmokos už simbolių kombinacijas padauginamos iš statymo dydžio. Sklaidos („Scatter“) išmokos yra padauginamos iš bendro statymo. Sklaidos („Scatter“) simbolis gali iškristi tik pirmame, antrame ir trečiame būgnuose.

Simbolis „Laukinis“ („Wild“) sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį. Simbolis „Laukinis“ („Wild“) gali iškristi tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti mygtukų skydelyje paspaudus mygtuką „HELP“ („Pagalba“) arba mygtuką „HELP“ („Pagalba“) lošimo automato ekrane. Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, mygtukų skydelyje spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „LINES“ („Linijos“) arba „GAMBLE/ SELECT LINES“ („Rizikuoti/ Pasirinkti linijas“). Taip pat linijas pažymėti galima paspaudus ekrano dešinėje arba kairėje pusėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus mygtukų skyde esantį mygtuką „PLAY BET“ („Įmoka“) arba „GAMBLE/ SELECT BET“ („Rizikuoti/ Pasirinkti įmoką“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrano apačioje esančiame įmokos langelyje, paspaudus atitinkamus „didinti/ mažinti“ mygtukus iki norimo įmokos dydžio. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutės langelyje „BET“ („Įmoka“). Lošimas pradėdamas paspaudus mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Būgnai pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „WIN“ („Laimėjimas“), o vėliau pridėjama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „CREDIT“ („Kreditas“). Jei lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“).

Maksimalus statymas, priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, galimas iki 4000 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („Maksimalus statymas“).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka, mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“) arba mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, mygtukų skydelyje spaudžiamas vienas iš „GAMBLE RED“ („Rizikuoti raudona“) arba „GAMBLE BLACK“ („Rizikuoti juoda“) mygtukų, arba „GAMBLE“ („Rizikuoti“) mygtuką lošimo automato ekrane. Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Red“ („Raudona“) ir „Black“ („Juoda“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („Raudona“) arba „BLACK“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą laimėjimas yra padvigubinamas, bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus

kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatą išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

75. Reglamentas yra papildomas 346218 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346218. „Legendinė Roma“ („Legendary Rome“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų. Visos išmokos suteikiamos už simbolių kombinacijas. Visos laiminčios kombinacijos prasideda kairiuoju būgnu, bei sudaromos gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius. Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridėjami prie linijos laimėjimo.

Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją kiekvienoje žaidžiančioje linijoje ir (arba) sklaidos („Scatter“) laimėjimas. Išmokos už simbolių kombinacijas padauginamos iš statymo dydžio. Sklaidos („Scatter“) išmokos yra padauginamos iš bendro statymo.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 sklaidos („Scatter“) simboliams, lošėjas laimi papildomus nemokamus lošimus, bei gali pasirinkti vieną iš dviejų laimėjimų:

- 10 papildomų nemokamų lošimų su specialiuoju simboliu, kuris parenkamas atsitiktine tvarka;
- 5 papildomus nemokamus lošimus su specialiuoju simboliu, kuris parenkamas atsitiktine tvarka.

Papildomų nemokamų lošimų metu kas kartą iškritus sklaidos („Scatter“) simboliui, lošėjas laimi vieną papildomą nemokamą lošimą. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Simbolis „Laukinis“ („Wild“) sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolį. Laiminčių kombinacijų, kurios sudarytos iš vieno ar daugiau „Laukinis“ („Wild“) simbolių, laimėjimai yra padvigubinami. Laiminčių kombinacijų, kurios sudarytos iš 5 „Laukinių“ („Wild“) simbolių, laimėjimai nėra padvigubinami.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti mygtukų skydelyje paspaudus mygtuką „HELP“ („Pagalba“) arba mygtuką „HELP“ („Pagalba“) lošimo automato ekrane. Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, mygtukų skydelyje spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „LINES“ („Linijos“) arba „GAMBLE/ SELECT LINES“ („Rizikuoti/ Pasirinkti linijas“). Taip pat linijas pažymėti galima paspaudus ekrano dešinėje arba kairėje pusėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus mygtukų skyde esantį mygtuką „PLAY BET“ („Įmoka“) arba „GAMBLE/ SELECT BET“ („Rizikuoti/ Pasirinkti įmoką“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrano apačioje esančiame įmokos langelyje, paspaudus atitinkamus „didinti/ mažinti“ mygtukus iki norimo įmokos dydžio. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutės langelyje „BET“ („Įmoka“). Lošimas pradedamas paspaudus mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Būgnai pradės sukintis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatą nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „WIN“ („Laimėjimas“), o vėliau pridėjama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „CREDIT“ („Kreditas“). Jei lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“).

Maksimalus statymas, priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, galimas iki 4000 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („Maksimalus statymas“).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka, mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“) arba mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, mygtukų skydelyje spaudžiamas vienas iš „GAMBLE RED“ („Rizikuoti raudona“) arba „GAMBLE BLACK“ („Rizikuoti juoda“) mygtukų, arba „GAMBLE“ („Rizikuoti“) mygtuką lošimo automato ekrane. Automatą pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Red“ („Raudona“) ir „Black“ („Juoda“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („Raudona“) arba „BLACK“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą laimėjimas yra

padvigubinamas, bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

76. Reglamentas yra papildomas 346219 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346219. „27 laimi“ („27 Wins“)

Triuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų. Visos laiminčios kombinacijos prasideda kairiuoju būgnu, bei sudaromos gretimuose būgnuose aktyviose padėtyse iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius.

Išmokamas laimėjimas tik už simbolių derinius. Už tą patį simbolį kitoje to paties būgno vietoje vėl išmokamos to paties derinio išmokos. Laiminčios simbolių kombinacijos gali būti išmokėtos kelis kartus.

Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių derinį ir (arba) sklaidos („Scatter“) laimėjimas.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus trims „27 laimi“ („27 Wins“) simboliams, lošėjas laimi atsitiktinio dydžio laimėjimą, kuris gali būti nuo 250 iki 1000 kart statymo dydis.

Simbolis „Laukinis“ („Wild“) sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti mygtukų skydelyje paspaudus mygtuką „HELP“ („Pagalba“) arba mygtuką „HELP“ („Pagalba“) lošimo automato ekrane. Laimėjimų lentelėje taip pat parodyti linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 27), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, mygtukų skydelyje spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „LINES“ („Linijos“) arba „GAMBLE/ SELECT LINES“ („Rizikuoti/ Pasirinkti linijas“). Taip pat linijas pažymėti galima paspaudus ekrano dešinėje arba kairėje pusėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus mygtukų skyde esantį mygtuką „PLAY BET“ („Įmoka“) arba „GAMBLE/ SELECT BET“ („Rizikuoti/ Pasirinkti įmoką“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrano apačioje esančiame įmokos langelyje, paspaudus atitinkamus „didinti/ mažinti“ mygtukus iki norimo įmokos dydžio. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutės langelyje „BET“ („Įmoka“). Lošimas pradėdamas paspaudus mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Būgnai pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „WIN“ („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „CREDIT“ („Kreditas“). Jei lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“).

Maksimalus statymas, priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, galimas iki 2000 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („Maksimalus statymas“).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka, mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“) arba mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, mygtukų skydelyje spaudžiamas vienas iš „GAMBLE RED“ („Rizikuoti raudona“) arba „GAMBLE BLACK“ („Rizikuoti juoda“) mygtukų, arba „GAMBLE“ („Rizikuoti“) mygtuką lošimo automato ekrane. Automatas pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Red“ („Raudona“) ir „Black“ („Juoda“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („Raudona“) arba „BLACK“ („Juoda“). Atspėjęs kortos spalvą laimėjimas yra padvigubinamas, bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatą išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

77. Reglamentas yra papildomas 346220 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346220. „Didis 27“ („Great 27“)

Trijuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų. Visos laiminčios kombinacijos prasideda kairiuoju būgnu, bei sudaromos gretimuose būgnuose aktyviose padėtyse iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius.

Išmokamas laimėjimas tik už simbolių derinius. Už tą patį simbolį kitoje to paties būgno vietoje vėl išmokamos to paties derinio išmokos. Laiminčios simbolių kombinacijos gali būti išmokėtos kelis kartus.

Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių derinį ir (arba) sklaidos („Scatter“) laimėjimas.

Šis lošimas turi „Dauginimo“ („Multiplier Feature“) funkciją. Kai visų būgnų pozicijos yra užpildomos „Vyšnios“ („Cherry“), „Citrinos“ („Lemon“), „Apelsino“ („Orange“) arba „Slyvos“ („Plum“) simboliais (su arba be „Laukinis“ („Wild“)), visi laimėjimai yra padauginami iš 2.

Vidurinėse būgnų pozicijose iškritus trims „Vyšnios“ („Cherry“) arba „Žvaigždės“ („Star“) simboliams (su arba be „Laukinis“ („Wild“)), lošėjas atitinkamai laimi 1 arba 10 papildomų nemokamų lošimų. Aukščiau nurodyta tvarka, lošėjas gali laimėti daugiau nemokamų lošimų, kurie yra pridedami prie jau turimų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų.

Simbolis „Laukinis“ („Wild“) gali iškristi visuose būgnuose, bei sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti mygtukų skydelyje paspaudus mygtuką „HELP“ („Pagalba“) arba mygtuką „HELP“ („Pagalba“) lošimo automato ekrane. Laimėjimų lentelėje taip pat parodyti linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 27), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, mygtukų skydelyje spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „LINES“ („Linijos“) arba „GAMBLE/ SELECT LINES“ („Rizikuoti/ Pasirinkti linijas“). Taip pat linijas pažymėti galima paspaudus ekrano dešinėje arba kairėje pusėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus mygtukų skyde esantį mygtuką „PLAY BET“ („Įmoka“) arba „GAMBLE/ SELECT BET“ („Rizikuoti/ Pasirinkti įmoką“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrano apačioje esančiame įmokos langelyje, paspaudus atitinkamus „didinti/ mažinti“ mygtukus iki norimo įmokos dydžio. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutės langelyje „BET“ („Įmoka“). Lošimas pradedamas paspaudus mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Būgnai pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatą nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „WIN“ („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „CREDIT“ („Kreditas“). Jei lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“).

Maksimalus statymas, priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, galimas iki 2000 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („Maksimalus statymas“).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka, mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“) arba mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, mygtukų skydelyje spaudžiamas vienas iš „GAMBLE RED“ („Rizikuoti raudona“) arba „GAMBLE BLACK“ („Rizikuoti juoda“) mygtukų, arba „GAMBLE“ („Rizikuoti“) mygtuką lošimo automato ekrane. Automatą pereina į laimėjimo dvigubinimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Red“ („Raudona“) ir „Black“ („Juoda“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („Raudona“) arba „BLACK“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą laimėjimas yra padvigubinamas, bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatą išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

78. Reglamentas yra papildomas 346221 punktu, kuris išdėstomas taip:

„346221. „Nuostabi širdis“ („Wonderheart“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų. Visos išmokos suteikiamos už simbolių kombinacijas. Visos laiminčios kombinacijos prasideda kairiuoju būgnu, bei sudaromos gretimuose būgnuose iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos („Scatter“) simbolius. Sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridodami prie linijos laimėjimo.

Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją kiekvienoje žaidžiančioje linijoje ir (arba) sklaidos („Scatter“) laimėjimas. Išmokos už simbolių kombinacijas padauginamos iš statymo dydžio. Sklaidos („Scatter“) išmokos yra padauginamos iš bendro statymo.

Bet kuriose antro, trečio ir ketvirto būgnų pozicijose iškritus 3 sklaidos („Scatter“) simboliams, lošėjas laimi 7 papildomus nemokamus lošimus ir bendras statymas padauginamas iš 2. Papildomų nemokamų lošimų metu, bet kurioje antro, trečio ar ketvirto būgnų pozicijoje iškritęs sklaidos („Scatter“) simbolis, suteikia 7 papildomus nemokamus lošimus, kurie yra pridodami prie jau turimų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Simbolis „Laukinis“ („Wild“) sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“) ir „Dvigubo laukinio“ („Double Wild“) simbolius.

Simbolis „Dvigubas laukinis“ („Double Wild“) gali iškristi antrame, trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose, bei sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“).

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti mygtukų skydelyje paspaudus mygtuką „HELP“ („Pagalba“) arba mygtuką „HELP“ („Pagalba“) lošimo automato ekrane. Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 20), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Lošėjas turi pasirinkti keliomis linijomis jis loš, mygtukų skydelyje spausdamas mygtukus žyminčius linijų skaičių „LINES“ („Linijos“) arba „GAMBLE/ SELECT LINES“ („Rizikuoti/ Pasirinkti linijas“). Taip pat linijas pažymėti galima paspaudus ekrano dešinėje arba kairėje pusėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų statys ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus mygtukų skyde esantį mygtuką „PLAY BET“ („Įmoka“) arba „GAMBLE/ SELECT BET“ („Rizikuoti/ Pasirinkti įmoką“). Vienos linijos įmoką taip pat galima nustatyti ekrano apačioje esančiame įmokos langelyje, paspaudus atitinkamus „didinti/ mažinti“ mygtukus iki norimo įmokos dydžio. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutės langelyje „BET“ („Įmoka“). Lošimas pradamas paspaudus mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Būgnai pradės sukintis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatą nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „WIN“ („Laimėjimas“), o vėliau pridodama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „CREDIT“ („Kreditas“). Jei lošėjas nori pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka paspausti mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“).

Maksimalus statymas, priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, galimas iki 4000 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („Maksimalus statymas“).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą, tačiau lošėjas nenori šia galimybe pasinaudoti, norėdamas paimti laimėjimą ir lošti toliau, lošėjas spaudžia mygtuką su norima įmoka, mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“) arba mygtuką „START/ REPEAT THE BET“ („Pradėti/ Pakartoti statymą“). Jeigu lošėjas nusprendžia pabandyti padvigubinti laimėjimą, mygtukų skydelyje spaudžiamas vienas iš „GAMBLE RED“ („Rizikuoti raudona“) arba „GAMBLE BLACK“ („Rizikuoti juoda“) mygtukų, arba „GAMBLE“ („Rizikuoti“) mygtuką lošimo automato ekrane. Automatą pereina į laimėjimo dvigubavimo režimą. Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „Red“ („Raudona“) ir „Black“ („Juoda“). Lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („Raudona“) arba „BLACK“ („Juoda“). Atspėjus kortos spalvą laimėjimas yra padvigubinamas, bei lošėjas gali rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju lošėjui vėl reikės spėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą paspaudus atitinkamą mygtuką „TAKE WIN“ („Paimti laimėjimą“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjęs

kortos spalvos, lošėjas praranda visą paskutinio lošimo metu išloštą sumą. Priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, dvigubinti laimėjimą galima iki 10 kartų.

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „CASH OUT“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

Mindaugas Gaidžiūnas

Lošimo automatų produkto ir apskaitos vadovas

UAB „Olympic Casino Group Baltija“