



PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos
prie Lietuvos Respublikos
finansų ministerijos
direktoriaus 2017-07-20
įsakymu Nr. DI-456

Lošimo namų (kazino) Lošimų organizavimo reglamento pakeitimas ir papildymas

Šiuo UAB „Olympic Casino Group Baltija“ (toliau – Bendrovė) Lošimo namų (kazino) lošimų organizavimo reglamento pakeitimu yra pakeičiamas ir papildomas 2015 m. liepos 30 d. Lošimų priežiūros tarnybos direktoriaus įsakymu Nr. DI-471 patvirtintas reglamentas, 2016 m. vasario 25 d. Lošimų priežiūros tarnybos direktoriaus įsakymu Nr. DI-83, 2016 m. balandžio 14 d. Lošimų priežiūros tarnybos direktoriaus įsakymu Nr. DI-183, 2016 m. rugsėjo 16 d. Lošimų priežiūros tarnybos direktoriaus įsakymu Nr. DI-555, 2016 m. lapkričio 24 d. Lošimų priežiūros tarnybos direktoriaus įsakymu Nr. DI-691, 2017 m. kovo 23 d. Lošimų priežiūros tarnybos direktoriaus įsakymu Nr. DI-175 patvirtinti reglamento pakeitimai ir papildymai.

1. Reglamento 1 punktą pakeičiamas ir išdėstomas taip:

„1. „Besisukantys būgnai“ („Slot“), arba „Vienarankis banditas“:

- „Kleopatra“ („Cleopatra“), lošiamas „Žaidimų karaliaus“ („Game King“) tipo lošimo automatais,
- „Leopardo dėmės“ („Leopard Spots“), lošiamas „Žaidimų karaliaus“ („Game King“) tipo lošimo automatais,
- „Pagauk bangą“ („Catch a Wave“),
- „Užburtas vienaragis“ („Enchanted Unicorn“),
- „Varlė princas“ („The Frog Prince“),
- „Kleopatra“ („Cleopatra“),
- „Teksaso arbata“ („Texas Tea“),
- „Leopardo dėmės“ („Leopard Spots“),
- „Bufeto manija“ („Buffet Mania“),
- „Vėžio manija“ („Lobstermania“),
- „Super Selės krevečių manija“ („Super Sally’s Shrimprmania“)
- „Pinigų audra“ („Money Storm“),
- „Ateivis“ („Alien“),
- „Faraono laimė“ („Pharaoh’s Fortune“),
- „Laukinė meška – laišios pabėgimas“ („Wild Bear Salmon Run“);
- „Paslaptinga undinė“ („Mystical Mermaid“)
- „Aukso džunglės“ („Jungle of Gold“)
- „Actekų šventykla“ („Aztec temple“)
- „Šinobis“ („Shinobi“)



- „Kojotų mėnulis“ („Coyote Moon“)
- „Visiškai susipainiojęs“ („Totally puzzled“)
- „Kleopatra II“ („Cleopatra II“)
- „Paslaptingas karnavalas“ („Carnival of Mystery“)
- „Rusų lobis“ („Russian Treasure“)
- „Arabijos brangakmenis“ („Jewel of Arabia“)
- „Trojos turtai“ („Treasures of Troy“)
- „Karlo krabų manija“ („Crafty Carl's Crabmania“)
- „Karalius Gepardas“ („King Cheetah“)
- „Dvigubai daugiau medaus“ („Twice your Honey“)
- „Faraono auksas“ („Pharaoh's Gold“)
- „Ančių eilė“ („Ducks in a Row“)
- „Afrikos širdis“ („Heart Of africa“)
- „Nefertitė“ („Nefertiti“)
- „Laukinio žąsino gaudynės“ („Wild Goose Chase“)
- „Raudona liepsna“ („Crimson Fire“)
- „Didelių berniukų žaislai“ („Big Boys Toys“)
- „Lobių katės“ („Treasure Cats“)
- „Liūto šokis“ („Lion dance“)
- „Vilko bėgimas“ (Wolf Run“)
- „Da Vinci deimantai“ („Da Vinci Diamonds“)
- „Feng Šui“ („Feng Shui“)
- „Pegasas II“ („Pegasus II“)
- „Jetė vardu Betė“ („Betti The Yetti“)
- „Bombėjus“ („Bombay“)
- „Baltoji orchidėja“ („White orchid“)
- „Taipanas“ („Taipan“)
- „Šinobis II“ („Shinobi II“)
- „Liūto šokis“ („Lion Dance“)
- „Abrakadabra“ („Abracadabra“)
- „Karališkoji Indija“ („Royal India“)
- „Šalies pinigai“ („Country Cash“)
- „Nojaus arka“ („Noah's Ark“)
- „Super pinigų audra“ („Super Money Storm“)
- „Rembrandto turtai“ („Rembrandt Riches“)
- „Val Hala“ („Val Halla“)
- „Maharadža“ („Maharaja“)
- „Katytės žavesys“ („Kitty Glitter“)
- „Sidabrinis ekspresas“ („Silver Express“)
- „Zulu karalystė“ („Zulu Kingdom“)
- „Versalis“ („Versailles“)
- Rytų saulė“ („Eastern Sun“)
- „Kilimandžaras“ („Kilimajaro“)
- „Deimantinė karalienė“ („Diamond Queen“)
- „Ponia Lil“ („Lil' Lady“)
- „Dama iš ežero“ („Lady of the Lake“)
- „Dykumos dvasia“ („Desert Spirit“)
- „Majų turtai“ („Mayan Riches“)
- „Seniausias monarchas“ („Grand Monarch“)
- „Mistinė princesė“ („Mystical Princess“)
- „100 vilkų“ („100 Wolves“)
- „Kazoko pinigai“ („Kossack Kash“)
- „Pinigų įlanka“ („Cash Cove“)
- „Žuvis statinėje“ („Fish in a Barrel“)
- „Aukso luitai“ („Clovers of Gold“)
- „Arktinė lapė“ („Arctic Fox“)
- „Ugniniai opalai“ („Fire Opals“)
- „Auksiniai vartai“ („Golden Gate“)
- „Pamplona“ („Pamplona“)
- „Sea Monkeys“ („Jūrinės bezdžionės“)
- „Maltos fortūna“ („Maltese Fortune“)

- „Troškimų objektas“ („Object of Desire“)
- „Žibantys deimantai“ („Sparkling Diamonds“)
- „Stebuklingas drugelis“ („Magic Butterfly“)
- „Sėkmės laumžirgis“ („Lucky Dragonfly“)
- „Sodo vakarėlis“ („Paradise Garden“)
- „Rojaus Sodai“ („Paradise Garden“)
- „Degantys rubinai“ („Fire Rubies“)
- „Eskimų pinigai“ („Eskimo Money“)
- „Sibiro audra“ („Siberian Storm“)
- „Skatikų rūmai“ („Penny palace“)
- „Sirenos“ („Sirens“)
- „Vyšnaitės“ („Cherries on Top“)
- „Nuotaikos pinigai“ („Moody Moany“)
- „Karalienė Izabela“ („Queen Isabella“)
- „Sniego diena“ („Snow Day“)
- „Didieji septynetai“ („Big Seven“)
- „Paukščiukų dainos“ („Song Birds“)
- „Deimantų spindesys“ („Diamond Blast“)
- „Karštoji raudonoji vyšnia“ („Red Hot Cherry“)
- „Merkurijus“ („Mercury“)
- „Venera“ („Venus“)
- „Majų lobiai“ („Mayan treasures“)
- „Lobio žvejyba“ („Fish'n for Loot“)
- „Faraono auksas II“ („Pharaon's Gold II“)
- „Saulės dievo RA knyga“ („Book of Ra“)
- „Kolumbas“ („Columbus“)
- „Vandenyno dievas“ („Lord of the Ocean“)
- „Baltasis ryklys“ („White shark“)
- „Sėkmingos damos žavesys“ („Lucky Lady's Charm“)
- „Karališki lobiai“ („Royal Treasures“)
- „Indėnų dvasia“ („Indian spirit“)
- „Bizono griaustinis“ („Buffalo Thunder“)
- „Brangenybės visiems“ („Jewels 4 all“)
- „Mariela“ („Mariella“)
- „Ugnies sparnai“ („Wings of Fire“)
- „Amazonių lobiai“ („Amazon Treasures“)
- „Deimatų trio“ („Diamond Trio“)
- „Audringa penkta dešimtis“ („Roaring Forties“)
- „Vidurnaktis“ („Midnight“)
- „Sissi – Austrijos imperatorė“ („Sissi – Empress of Austria“)
- „Čikaga“ („Chicago“)
- „Visiškai laukinis“ („Totally wild“)
- „Šuo vardu Doleris“ („Dollar dogs“)
- „Bulius“ („El Toro“)
- „Gyvūnų sportininkai“ („Animal Athletes“)
- „Dzeusas III“ („Zeus III“)
- „Svarbiausioji gorilla“ („Gorilla Chief“)
- „Roma ir Egiptas“ („Rome and Egypt“)
- „Van Helsingas“ („Van Helsing“)
- „Spartakas – gladiatorius iš Romos“ („Spartacus – gladiator of Rome“)
- „Vampyro apkabinimas“ („Vampire's Embrace“)
- „Lobių ceremonija“ („Treasure ceremony“)
- „Karalius ir jo kardas“ („The King and the Sword“)
- „Spartiečių auksas“ („Spartan's Gold“)
- „Šaltas užkeikimas“ („Cold spell“)
- „Dianos karalystė“ („Diana's Realm“)
- „Delfinų perlai“ („Dolphin's Pearl“)
- „Faustas“ („Faust“)
- „Keturios karalienės“ („Four Queen“)
- „Grifo auksas“ („Gryphon's Gold“)
- „Tik brangenybės“ („Just Jewels“)

- „Širdžių karalienė“ („Queen of Hearts“)
- „Indijos lobiai“ („Riches of India“)
- „Egipto paslaptys“ („Secret of Egypt“)
- „Liūtai“ („Lions“)
- „Sėkmės pasaka“ („Tales of Fortune“)
- „Oro lenktynininkas“ („Air racer“)
- „Važiuojam“ („Cruisin“)
- „Dartanjanas“ („D'Artagnan“)
- „Karštoji meilė“ („Hot for Love“)
- „Laimingi pakabintieji“ („Lucky pin-ups“)
- „Sezamo lobiai“ („Sesame's Treasures“)
- „Nuotykių ieškotojai“ („The Argonauts“)
- „Laimingasis Serengeti“ („Happy Serengeti“)
- „Magiška fleita“ („The magic flute“)
- „Laukinis vaikinys“ („Wild guy“)
- „Laukinių vakarų grynėji“ („Wild West Cash“)
- „Pasakų karalienė“ („Fairy Queen“)
- „Auksinės pranašystės“ („Golden Prophecies“)
- „Visada karšta“ („Always Hot“)
- „Tiki sala“ („Tiki Island“)
- „Turtinga ragana“ („Rich Witch“)
- „Vaikiki paplūdimys“ („Waikiki Beach“)
- „Baikeriai“ („Reel Riders“)
- „Ekstra karšta“ („Xtra Hot“)
- „Ekstremaliai karšta“ („Ultra Hot“)
- „Deginančiai karšta“ („Sizzling hot“)
- „Galingosios žvaigždės“ („Power Stars“)
- „Tik vaisiai“ („Just Fruits“)
- „Karštieji žetonai“ („Hot chip runner“)
- „Amerikos spalvos“ („American Colors“)
- „Daug kart dvidešimt“ („Plenty on twenty“)
- „Nuostabūs vaisiai“ („Brilliant fruits“)
- „Laisvės varpas“ („Liberty bell“)
- „Karališki būgnai“ („Royal spins“)
- „Amazonių princesė“ („Princes of the Amazone“)
- „Paslaptinga perlų riba“ („Mystic Pearls Extreme“)
- „Burtininko auksas“ („Wizard's gold“)
- „Laisvasis Sfinksas“ („Sphinx Wild“)
- „Klasikinis Sfinksas“ („Sphinx Classic“)
- „Vulkano įlanka“ („Volcano Bay“)
- „Piramidžių lobiai“ („Treasures of the Pyramids“)
- „Auksaplaukė“ („Goldify“)
- „Galingiausias kalnakasys“ („Mighty miner“)
- „Čigonų mėnulis“ („Gypsy Moon“)
- „Paslaptingoji Raja“ („Mystic Manta“)
- „Pinigų karštligė. Gilumos deimantai“ („Cash fever. Deep diamonds“)
- „Pinigų karštligė. Čigonų lemtis“ („Cash fever. Gypsy fortune“)
- „Pinigų karštligė. Sprogstančios statinės“ („Cash fever. Blastin' barrels“)
- „Pinigų karštligė. Laikas pinigams“ („Cash fever. Time for money“)
- „Didžiausi čigonų burtai“ („Extreme gypsy magic“)
- „Deimantų kasykla“ („Diamond Mine“)
- „Didžiojo miesto penkiatukas“ („Big city's 5“)
- „Auksinė dievaitė“ („Golden Goddess“)
- „Juodoji našlė“ („Black Widow“)
- „Pavojinga gražuolė“ („Dangerous Beauty“)
- „Lobių medžioklė vakarų kelionėje“ („West Journey Treasure Hunt“)
- „Galingasis atlasas“ („The Mighty Atlas“)
- „Don Žuanas“ („Don Juan“)
- „Paspapčių naktis“ („The Night of Mystery“)
- „Slaptoji lagūna“ („Secret Lagoon“)
- „Karališkasis pažadas“ („Royal Promise“)

- „Šambala“ („Shambala“)
- „Amuletas ir kerai“ („The Amulet and The Charm“)
- „Žvaigždžių vartų legendos“ („Legends of Asgard“)
- „Parodiniai šunys“ („Show Dogs“)
- „Didysis darkonas“ („Big Dragon Lounge“)
- „Auksinis kardas“ („Golden Knight“)
- „Marso sultonas“ („Sultan of Mars“)
- „Senovės Arkadija“ („Ancient Arcadia“)
- „Auksinė odisėja“ („Golden Odessey“)
- „Dvigubi Da Vinči deimanatai“ („Double Davinci Diamonds“)
- „Pudelių gausybė“ („Oodles of Poodles“)
- „Jaguarų princesė“ („Jaguar princess“)
- „Vyšnių išdaigos“ („Cherry Mischief“)
- „Kronas“ („Kronos“)
- „Šiaurės dvasia“ („Nordic Spirit“)
- „Napoleonas ir Žozefina“ („Napoleon and Josephine“)
- „Didžiojo erelio sugrįžimas“ („Great eagle return“)
- „Alaus namai“ („Bier Haus“)
- „Piratų laivas“ („Pirate ship“)
- „Didysis karalius“ („Big Rex“)
- „Karalius Midas“ („King Midas“)
- „Saulės karys“ („Sun Warrior“)
- „Paslaptingi lobiai“ („Mystical Fortunes“)
- „Šventyklos bokštai“ („Towers of the Temple“)
- „Juokdario vaisiai“ („Jokers fruit“)
- „Galingieji deimantai“ („Power diamonds“)
- „Žvaigždžių pinigai“ („Stars pay“)
- „Paslaptingas vienaragis“ („Mystican unicorn“)
- „Aukso puodo kometa“ („Jackpot comet“)
- „Skanusis“ („Luscious“)
- „Nuostabus džunglių laukinis“ („Super jungle wild“)
- „Auksinis miestas“ („Golden City“)
- „Judančios akimirkos“ („Moving moments“)
- „Delfinų mėnulis“ („Dolphins moon“)
- „Šuniški pinigai. Sportas“ („Doggie cash. Sports“)
- „Šuniški pinigai. Vasaros linksmybės“ („Doggie cash. Summerfun“)
- „Aš myliu vaisius“ („I love fruits“)
- „Babilono paslaptys“ („Secrets of Babylon“)
- „Šuniški pinigai. Sodas“ („Doggie cash. Garden“)
- „Šuniški pinigai. Žerėjimas“ („Doggie cash. Glittering“)
- „Poseidas“ („Poseidon“)
- „Klasikinis sfksas II“ („Sphinx Clasic“)
- „Didieji būgnai“ („Colossal Reels“)
- „Ugnies karalienė“ („Fire Queen“)
- „Čili persekiotojas“ („Chili Chaser“)
- „Puikios 8 lenktynės“ („Super 8 Race“)
- „Juodasis raganosis“ („Black Rhino“)
- „Dvigubi pinigai“ („Double Bucks“)
- „Texaso arbata“ („Texas Tea“)
- „Saldainiai“ („Candy Bars“)
- „Actekų jėga“ („Aztec Power“)
- „Mieli draugai“ („Cute Friends“)
- „Lobių sodas“ („Garden of Fortune“)
- „Gorila“ („Gorilla“)
- „Beždžionių karalius“ („Monkey King“)
- „Mega juokdarys“ („Mega Joker“)
- „Besisukančios žvaigždės“ („Spining Stars“)
- „Brangakmeniai“ („Supra Gems“)
- „Vaisių lobs“ („Fruits of Furtune“)
- „Alpių šturmas“ („Alpine Rush“)
- „Šarvuotis Artis“ („Amadillo Artie“)

- „Pinigų ūkis“ („Cash Farm“)
- „Dieviškos gražuolės“ („Divine Beauties“)
- „Riterio kelionė“ („Knights Quest“)
- „Amerikietiška užkandinė“ („American Diner“)
- „Da Vinči laimėjimas“ („Da Vinci Wins“)
- „Tik brangenybės 4“ („Just Jewels Quattro“)
- „Smarkiai įkaitęs 4“ („Sizzling Hot Quattro“)
- „Airijos legendos“ („Irish Legends“)
- „Oliverio baras“ („Oliver’s Bar“)
- „Raudonos naktys“ („Crimson Nights“)
- „Ugnies įžiebėjas“ („Firestarter“)
- „Griaustinio dievas“ („God of Thunder“)
- „Ninzės kelias“ („Ninja’s Path“)
- „Laikas cirkui“ („Circus Time“)
- „Aukšinis skarabėjas“ („Golden Scarabs II“)
- „Upės karalienė“ („River Queen“)
- „Nedora gražuolė“ („Wicked Beauty“)
- „Puolę angelai“ („Fallen Angels“)
- „Egzotiniai lobiai“ („Exotic Treasures“)
- „Zodiako sesės“ („Zodiac Sisters“)
- „Heraklis“ („Hercules“)
- „Titano auksas“ („Giant’s Gold“)
- „Afrikos karalius“ („King of Africa“)
- „Tolimųjų rytų lobiai“ („Far East Fortunes II“)
- „Mistiniai pasauliai“ („Mystical Worlds“)
- „Aukšinės džiunglės“ („Golden Jungle“)
- „Sultinga karūna“ („Julcy Royal“)
- „Magiškas faraonas“ („Magic Pharaoh“)
- „Nilo undinė“ („Mermaid of the Nile“)
- „Poseidas. Pinigų karštinė 2“ („Poseidon. Cash Fever 2“)
- „Laukinis Sfinksas 10“ („Sphinx Wild“)
- „Piramidžių lobiai“ („Treasures of the Pyramids“)
- „Aukšinis meistras“ („Gold master“)
- „Čigonų mėnulis. Aukso karštinė 2“ („Gypsy Moon. Cash Fever 2“)
- „Laukinis ledas“ („Icy Wilds“)
- „Atlantidos karalius“ („King of Atlantis“)
- „Riterio pasakojimas“ („Knight’s Tale“)
- „Stebuklinga pilis“ („Magic Castle“)
- „Saulės dvasia“ („Sun Spirit“)
- „Piramidžių lobiai. Aukso karštinė 2“ („Treasure of Pyramids. Cash Fever 2“)
- „Sfinksas 3 D“ („Sphinx 3D“)
- „Kaimo mergaitė“ („Country Girl“)
- „Laukinės džiunglės III“ („Jungle Wild III“)
- „Mistrerio Haido laukinė kelionė“ („Mr. Hyde’s Wild Ride“)
- „Ugnies sala“ („Fire Island“)
- „Uždraustieji drakonai“ („Forbidden Dragons“)
- „Didžioji pelėda“ („Great Owl“)
- „Didysis Aleksandras“ („Alexander the Great“)
- „Didžiulis burtininkas“ („Colossal Wizards“)
- „Krištolinis miškas“ („Crystal Forest“)
- „Užburianti tamsa“ („Enchanted Darkness“)
- „Nimfų sodas“ („Nymph’s Garden“)
- „Pegasas III“ („Pegasus III“)
- „Juodasis riteris II“ („Black Knight II“)
- „Ledo imperatorė“ („Ice Impress“)
- „Nilo lotosas“ („Nile Lotus“)
- „Šveicariškas vasarnamis“ („Swiss Chalet“)
- „Coliukė“ („Thumbelina“)
- „Kelionė po Paryžių“ („Tour De Paris“)
- „Imperatorė ir faraonas“ („Emperor and Pharaoh“)
- „Madistė“ („Fashionista“)

- „Dydysis Dzeusas“ („Great Zeus“)
- „Ledi Godiva“ („Lady Godiva“)
- „Žibintų festivalis“ („Latern festival“)
- „Montezuma“ („Montezuma“)
- „Iniršęs raganosis“ („Raging Rhino“)
- „Ramybės jūra“ („Sea of Tranquility“)
- „Alaus namai 200“ („Bier Haus 200“)
- „Dramblys“ („Bull elephant“)
- „Vienulika karalienių“ („Eleven Queen“)
- „Egipto dama“ („Lady of Egypt“)
- „Sėkmingos damos“ („Lucky Ladies“)
- „Mamutas“ („Mastodon“)
- „Batuotas katinas“ („The Booted Cat“)
- „Pavojingas drakonas“ („Wicked Dragon“)
- „Laimingo Lario vėžių manija 2“ („Lucky Larry’s Lobstermania 2“)
- „Pavojinga Gražuolė 2“ („Dangerous Beauty 2“)
- „Super lelija“ („Super Lotus Flower“)
- „Laimėtojo pasirinkimas“ („Winner’s Choice“)
- „Sėkmingos pupos“ („Lucky Beans“)
- „Didžioji saugykla“ („Mega Vault“)
- „Žvejas Bobas“ („Fishing Bob“)
- „Raudonas Raganosis“ („Red Rhino“)
- „Atvirų jūrų Šanchajus“ („High Seas Shanghai“)
- „Aleksandras Didysis“ („Alexander The Great“)
- „Julijos kelionė“ („Julies Journey“)
- „Moliūgo galia“ („Pumkin Power“)
- „Besisukantys ratai“ („Spinning reels“)
- „Leiskis į kelionę“ („Hit the Road“)
- „Dievų žaidimas“ („Game of the Gods“)
- „Sakura“ („Sakura Tree“)
- „Daugybė aligatorių“ („Zillion Gators“)
- „Isimintiniausi momentai“ („Lasting Moments“)
- „Olimpo karalienė“ („Queen of Olympus“)
- „Džeko nuotykių“ („Action Jack“)
- „Lobių sproginimas“ („Treasure Blast“)
- „Šok ir laimėk“ („Jump & Win“)
- „Aukso priekalas“ („Anvil of Gold“)
- „Piramidžių lobiai 2“ („Treasures of the Pyramids 2“)
- „Karaliaus Saliamonodeimantai“ („King Solomon’s Diamonds“)
- „Šlovingasis karalius“ („Glorious King“)
- „Egipto žvaigždės“ („Stars of Egypt“)
- „Okeano magija“ („Ocean Magic“)
- „Drakono liepsna“ („Dragon’s Fire“)
- „Mu Guiying“
- „Likimo valdytojas“ („Fortune Ruler“)
- „Pegasas“ („Pegasus“)
- „Kairo lobiai“ („Treasures of Cairo“)
- „Stebuklingi būgnai 2“ („Magic Reels 2“)
- „Lunaris“ („Lunaris“)
- „Stebuklinga lempa“ („Magic Lamp“)
- „Nuostabūs brangakmeniai“ („Cool Jewels“)
- „Dviguba bizono dvasia“ („Double Buffalo Spirit“)
- „Atviras kimono“ („Open Kimono“)
- „Češyro katinas“ („The Cheshire Cat“)
- „Gorila šefas 2“ („Gorilla Chief 2“)
- „Tolimųjų rytų sėkmė Deluxe“ („Far East Fortunes Deluxe“)
- „Degančiai karštas P - serija“ („Burning Hot P - Series“)
- „Kauliukų ridenimas“ („Dice & Roll“)
- „Didžioji imperija“ („Great Empire“)
- „Raganos žavesys“ („Witches’ Charm“)
- „Sėkmingas ir laukinis“ („Lucky & Wild“)

- „20 deimantų“ („20 Diamonds“)
- „Kaip deimantas“ („Like a Diamond“)
- „Pingvinų stiliumi“ („Penguin Style“)
- „Tamsos karalienė“ („Dark Queen“)
- „Londono paslaptys“ („The Secrets of London“)
- „Amazonių mūšis“ („Amazons' Battle“)
- „Egipto dangus“ („Egypt Sky“)
- „Zodiako ratas“ („Zodiac Wheel“)
- „Baltasis vilkas P - serija“ („White Wolf P - Series“)
- „Ra pakilimas P - serija“ („Rise of Ra P - Series“)
- „Aukso dulkės“ („Gold Dust“)
- „Karšti pinigai“ („Hot & Cash“)
- „Varlės istorija“ („Frog Story“)
- „Sėkmės žaidimas“ („Game of Luck“)
- „Alchemijos paslaptys“ („Secrets of Alchemy“)
- „Genijus Leonardo“ („Genius of Leonardo“)
- „Daugiau sėkmingų ir laukinių“ („More Lucky & Wild“)
- „Daugiau kauliukų ridenimo“ („More Dice & Roll“)
- „Volstryto berniukas“ („Wall Street Boy“)
- „5 akinančiai karšti P - serija“ („5 Dazzling Hot P - Series“)
- „Likimo burtai“ („Fortune Spells“)
- „Versalio auksas P - serija“ („Versailles Gold P - Series“)
- „20 super karštų P - serija“ („20 Super Hot P - Series“)
- „Imperijos karai“ („Imperial Wars“)
- „Puikusias cirkas“ („Circus Brilliant“)
- „Helovinas“ („Halloween“)
- „Miško gauja“ („Forest Band“)
- „Vaivorykštės karalienė“ („Rainbow Queen“)
- „40 super karštų“ („40 Super Hot“)
- „Mėlyna širdis P - serija“ („Blue Heart P - Series“)
- „Didžiausia kaitra“ („Supreme Hot“)
- „Spindinti karūna“ („Shining Crown“)
- „Didingas miškas“ („Majestic Forest“)
- „Karališkos paslaptys“ („Royal Secrets“)
- „Miško pasaka“ („Forest Tale“)
- „Saldus sūris“ („Sweet Cheese“)
- „Liepsnojantis karštis P - serija“ („Flaming Hot P - Series“)
- „Naftos kompanija II P - serija“ („Oil Company II P - Series“)
- „Venecijos auksas“ („Venezia D'Oro“)
- „Aukščiausias karštis P - serija“ („Ultimate Hot P - Series“)
- „Karališkosios katės P - serija“ („Cats Royal P - Series“)
- „Nuostabioji Amazonija“ („Amazing Amazonia“)
- „Vandenyne antplūdis P - serija“ („Ocean Rush P - Series“)
- „Koralų sala“ („Coral Island“)
- „Kengūrų žemė“ („Kangaroo Land“)
- „Drakono būgnai P - serija“ („Dragon Reels P - Series“)
- „Nepaprastai karšta P - serija“ („Extremely Hot P - Series“)
- „Sėkmingai karšta P - serija“ („Lucky Hot P - Series“)
- „Olimpo šlovė P - serija“ („Olympus Glory P - Series“)
- „Ekstra žvaigždės P - serija“ („Extra Stars P - Series“)
- „Vaisių karalystė P - serija“ („Fruits Kingdom P - Series“)
- „Trojos amžius P - serija“ („Age of Troy P - Series“)
- „Turtingas pasaulis P - serija“ („Rich World P - Series“)
- „50 žirgų P - serija“ („50 Horses P - Series“)
- „Fudzijama P - serija“ („Fujiyama P - Series“)
- „Tyrinėtojai“ („The Explorers“)
- „Magijos knyga P - serija“ („Book of Magic P - Series“)
- „Laimingos katės P - serija“ („Lucky Cats P - Series“)
- „Laimės luitas“ („Fortune Ingot“)
- „Didžiaragio doleriai“ („BigHorn Bucks“)
- „Ledinis karštis“ („Ice Hot“)

- „Venecijos maskaradas“ („Venice Masquerade“)
- „Valhalos deivė“ („Goddess of Valhalla“)
- „Ižūlus velniūkštis“ („Cheeky Lil Devil“)
- „Aukso vandenynai“ („Oceans of Gold“)
- „Auksinis erelis“ („Golden Eagle“)
- „Turkio princesė“ („Turquoise Princess“)
- „Laimingo Lario vėžių manija 3“ („Lucky Larry’s Lobstermania 3“)
- „Visada brangakmeniai“ („Always Gems“)
- „Liepsnojančios vaisiai Pro 20“ („Blazing Fruits pro 20“)
- „Liepsnojančios vaisiai Pro 40“ („Blazing Fruits pro 40“)
- „Ra knyga Deluxe 6“ („Book of Ra Deluxe 6“)
- „Heros knyga“ („Book of Hera“)
- „Degantis dangus“ („Burning Sky“)
- „Vaisių sproginimas“ („Fruit Blast“)
- „Vaisių pojūtis“ („Fruit Sensation“)
- „Glamūrinė žvaigždė“ („Glamour Star“)
- „Glamūrinis pasaulis“ („Glamour World“)
- „Auksinė imperija“ („Golden Empire“)
- „Aksinis Horas“ („Golden Horus“)
- „Karštas šansas“ („Hot Chance“)
- „Laisvės būgnai“ („Liberty Reels“)
- „Lilės pasaulis“ („Lilly’s World“)
- „Sėkmės damos žavesys deluxe 6“ („Lucky Lady’s Charm deluxe 6“)
- „Magiškas 27“ („Magic 27“)
- „Karšti brangakmeniai“ („Sizzling Gems“)
- „Smarkiai įkaitę Pro 10“ („Sizzling Hot pro 10“)
- „Smarkiai įkaitę Pro 5“ („Sizzling Hot pro 5“)
- „Ultra brangakmeniai“ („Ultra Gems“)
- „Deimantinis ratas“ („Diamond Wheel“)
- „Vaisiai ir karaliai“ („Fruits ‘n Royals“)
- „Auksinė arka“ („Golden Ark“)
- „Laikyk savo arklius“ („Hold your Horses“)
- „Daugybė vaisių 20 Hot“ („Plenty of Fruits 20 Hot“)
- „Karštas 6“ („Sizzling 6“)
- „Magiškas 81“ („Magic 81“)
- „Džiunglių karalienės karūnos legenda“ („Legend Of The Crown Forest Queen“)
- „Saulėgrįžos karalienės karūnos legenda“ („Legend Of The Crown Solstice Queen“)
- „Laukinė Gebenė“ („Wild Ivy“)
- „Karšti raudoni trigubi septynetai“ („Spitfire Triple Red Hot 7S“)
- „Džiunglių turtai“ („Jungle Riches“)
- „Auksinis Egiptas“ („Golden Egypt“)
- „1421 Dženg He kelionės“ („1421 Voyages Of Zheng He“)
- „Makedonijos karalius“ („King of Makedonia“)

2. Reglamento 3.3. punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:

„3.3. Lošimuose lošimo automatais nustatyti tokie minimalūs ir maksimalūs statymai:

	Minimalus statymas, kreditais	Maksimalus statymas, kreditais
„Besisukančių būgnų“ („Slot“) tipo lošimai:		
„Kleopatra“ („Cleopatra“)	1	400
„Leopardo dėmės“ („Leopard Spots“)	1	300
„Pagauk bangą“ („Catch a Wave“)	1	300
„Užburtas vienasragis“ („Enchanted Unicorn“)	1	400
„Varlė princas“ („The Frog Prince“)	1	300
„Teksaso arbata“ („Texas Tea“)	1	180
„Bufeto manija“ („Buffet Mania“)	1	400

„Vėžio manija“ („Lobstermania“)	1	300
„Pinigų audra“ („Money Storm“)	1	400
„Super Selės krevečių manija“ („Super Sally’s Shrimpmania“)	1	300
„Ateivis“ („Alien“)	1	400
„Faraono laimė“ („Pharaoh’s Fortune“)	1	300
„Laukinė meška-lašišos pabėgimas“ („Wild Bear Salmon Run“)	1	300
„Paslaptinga undinė“ („Mystical Mermaid“)	1	400
„Kleopatros keno“ („Cleopatra Keno“)	1	80
„Aukso džunglės“ („Jungle of Gold“)	1	1050
„Actekų šventykla“ („Aztec temple“)	1	1250
„Šinobis“ („Shinobi“)	1	1000
„Kojotų mėnulis“ („Coyote Moon“)	1	2000
„Visiškai susipainiojęs“ („Totally puzzled“)	1	1000
„Kleopatra II“ („Cleopatra II“)	1	1000
„Paslaptingas karnavalas“ („Carnival of Mystery“)	1	1250
„Rusų lobis“ („Russian Treasure“)	1	600
„Arabijos brangakmenis“ („Jewel of Arabia“)	1	1000
„Trojos turtai“ („Treasures of Troy“)	1	1500
„Karlo krabų manija“ („Crafty Carl’s Crabmania“)	1	1250
„Karalius Gepardas“ („King Cheetah“)	1	1000
„Dvigubai daugiau medaus“ („Twice your Honey“)	1	1500
„Faraono auksas“ („Pharaoh’s Gold“)	1	1250
„Laukinis dalykėlis“ („Wild Thing“)	1	2500
„Ančių eilė“ („Ducks in a Row“)	1	1500
„Afrikos širdis“ („Heart Of africa“)	1	1250
„Nefertitė“ („Nefertiti“)	1	1250
„Laukinio žąsino gaudynės“ („Wild Goose Chase“)	1	1250
„Raudona liepsna“ („Crimson Fire“)	1	500
„Didelių berniukų žaislai“ („Big Boy’s Toys“)	1	525
„Lobių katės“ („Treasure Cats“)	1	525
„Liūto šokis“ („Lion dance“)	1	800
„Vilko bėgimas“ („Wolf Run“)	1	800
„Da Vinci deimantai“ („Da Vinci Diamonds“)	1	400
„Feng Šui“ („Feng Shui“)	1	1250
„Pegasas II“ („Pegasus II“)	1	2000
„Jetė vardu Betė“ („Betti The Yetti“)	1	1500
„Bombėjus“ („Bombay“)	1	2000
„Baltoji orchidėja“ („White orchid“)	1	800
„Taipanas“ („Taipan“)	1	900
„Šinobis II“ („Shinobi II“)	1	1000
„Liūto šokis“ („Lion Dance“)	1	400
„Abrakadabra“ („Abracadabra“)	1	400
„Karališkoji Indija“ („Royal India“)	1	750
„Šalies pinigai“ („Country Cash“)	1	600
„Nojaus arka“ („Noah’s Ark“)	1	600
„Super pinigų audra“ („Super Money Storm“)	1	600
„Rembrandto turtai“ („Rembrandt Riches“)	1	400
„Val Hala“ („Val Halla“)	1	180
„Maharadža“ („Maharaja“)	1	1000
„Katytės žavesys“ („Kitty Glitter“)	1	1500
„Sidabrinis ekspresas“ („Silver Express“)	1	400
„Zulu karalystė“ („Zulu kingdom“)	1	500
„Versalis“ („Versailles“)	1	400
„Rytų saulė“ („Eastern Sun“)	1	800
„Kilimandžaras“ („Kilimajaro“)	1	600
„Kilimandžaras“ („Kilimajaro“)	1	400
„Deimantinė karalienė“ („Diamond Queen“)	1	600
„Deimantinė karalienė“ („Diamond Queen“)	1	400

„Ponia Lil' („Lil' Lady“)	1	800
„Dama iš ežero“ („Lady of the Lake“)	1	600
„Dama iš ežero“ („Lady of the Lake“)	1	400
„Dykumos dvasia“ („Desert Spirit“)	1	800
„Majų turtai“ („Mayan Riches“)	1	800
„Seniausias monarchas“ („Grand Monarch“)	1	500
„Mistinė princesė“ („Mystical Princess“)	1	600
„Mistinė princesė“ („Mystical Princess“)	1	400
„100 vilkų“ („100 Wolves“)	1	500
„Kazoko pinigai“ („Kossack Kash“)	1	500
„Pinigų įlanka“ („Cash Cove“)	1	500
„Žuvis statinėje“ („Fish in a Barrel“)	1	500
„Aukso luitai“ („Clovers of Gold“)	1	200
„Arktinė lapė“ („Arctic Fox“)	1	800
„Ugniniai opalai“ („Fire Opals“)	1	500
„Auksiniai vartai“ („Golden Gate“)	1	500
„Pamplona“ („Pamplona“)	1	750
„Sea Monkeys“ („Jūrinės beždžionės“)	1	400
„Maltos fortūna“ („Maltese Fortune“)	1	1500
„Troškimų objektas“ („Object of Desire“)	1	1000
„Žibantys deimantai“ („Sparkling Diamonds“)	1	2500
„Stebuklingas drugelis“ („Magic Butterfly“)	1	150
„Sėkmės laumžirgis“ („Lucky Dragonfly“)	1	150
„Sodo vakarėlis“ („Paradise Garden“)	50	1000
„Rojaus Sodai“ („Paradise Garden“)	45	2250
„Degantys rubinai“ („Fire Rubies“)	1	90
„Eskimų pinigai“ („Eskimo Money“)	10	250
„Sibiro audra“ („Siberian Storm“)	50	2500
„Skatikų rūmai“ („Penny palace“)	1	1500
„Sirenos“ („Sirens“)	1	1500
„Vyšnaitės“ („Cherries on Top“)	1	1000
„Nuotaikos pinigai“ („Moody Moany“)	1	1500
„Karalienė Izabela“ („Queen Isabella“)	1	2000
„Sniego diena“ („Snow Day“)	1	2000
„Didieji septynetai“ („Big Seven“)	1	1250
„Paukščių dainos“ („Song Birds“)	1	1500
„Deimantų spindesys“ („Diamond Blast“)	1	90
„Karštoji raudonoji vyšnia“ („Red Hot Cherry“)	1	1500
„Merkurijus“ („Mercury“)	1	400
„Venera“ („Venus“)	1	400
„Majų lobiai“ („Mayan treasures“)	1	800
„Lobio žvejyba“ („Fish'n for Loot“)	1	400
„Faraono auksas II“ („Pharaon's Gold II“)	1	1000
„Saulės dievo RA knyga“ („Book of Ra“)	1	1000
„Kolumbas“ („Columbus“)	1	1000
„Vandenyno dievas“ („Lord of the Ocean“)	1	1000
„Baltasis ryklis“ („White shark“)	1	1000
„Sėkmingos damos žavesys“ („Lucky Lady's Charm“)	1	1000
„Karališki lobiai“ („Royal Treasures“)	1	1000
„Indėnų dvasia“ („Indian spirit“)	1	2000
„Bizonų griaustinis“ („Buffalo Thunder“)	1	1000
„Brangenybės visiems“ („Jewels 4 all“)	1	1000
„Mariela“ („Mariella“)	1	1000
„Ugnies sparnai“ („Wings of Fire“)	1	2000
„Amazonių lobiai“ („Amazon Treasures“)	1	1000
„Deimatų trio“ („Diamond Trio“)	1	1000
„Audringa penkta dešimtis“ („Roaring Forties“)	1	1000
„Vidurnaktis“ („Midnight“)	1	2000

„Sissi – Austrijos imperatorė“ („Sissi – Empress of Austria“)	1	2000
„Čikaga“ („Chicago“)	1	2000
„Visiškai laukinis“ („Totally wild“)	1	2000
„Šuo vardu Doleris“ („Dollar dogs“)	1	2000
„Bulius“ („El Toro“)	1	1000
„Gyvūnų sportininkai“ („Animal Athletes“)	1	2000
„Dzeusas III“ („Zeus III“)	1	1000
„Svarbiausioji gorilla“ („Gorilla Chief“)	1	1200
„Roma ir Egiptas“ („Rome and Egypt“)	1	1200
„Van Helsingas“ („Van Helsing“)	1	1000
„Spartakas – gladiatorius iš Romos“ („Spartacus – gladiator of Rome“)	1	1000
„Vampyro apkabinimas“ („Vampire’s Embrace“)	1	900
„Lobių ceremonija“ („Treasure ceremony“)	1	1500
„Karalius ir jo kardas“ („The King and the Sword“)	1	1200
„Spartiečių auksas“ („Spartan’s Gold“)	1	500
„Šaltas užkeikimas“ („Cold spell“)	1	1000
„Dianos karalystė“ („Diana’s Realm“)	1	1000
„Delfinų perlai“ („Dolphin’s Pearl“)	1	1000
„Faustas“ („Faust“)	1	1000
„Ketrios karalienės“ („Four Queen“)	1	1000
„Grifo auksas“ („Gryphon’s Gold“)	1	1000
„Tik brangenybės“ („Just Jewels“)	1	1000
„Širdžių karalienė“ („Queen of Hearts“)	1	1000
„Indijos lobiai“ („Riches of India“)	1	1000
„Egipto paslaptys“ („Secret of Egypt“)	1	1000
„Liūtai“ („Lions“)	1	1000
„Sėkmės pasaka“ („Tales of Fortune“)	1	1000
„Oro lenktyninkas“ („Air racer“)	1	1000
„Važiuojam“ („Cruisin“)	1	1000
„Dartanjanas“ („D’Artagnan“)	1	1000
„Karštoji meilė“ („Hot for Love“)	1	1000
„Laimingi pakabintieji“ („Lucky pin-ups“)	1	1000
„Sezamo lobiai“ („Sesame’s Treasures“)	1	1000
„Nuotykių ieškotojai“ („The Argonauts“)	1	1000
„Laimingasis Serengeti“ („Happy Serengeti“)	1	1000
„Magiška fleita“ („The magic flute“)	1	1000
„Laukinis vaikinys“ („Wild guy“)	1	1000
„Laukinių vakarų grynėji“ („Wild West Cash“)	1	1000
„Pasakų karalienė“ („Fairy Queen“)	1	1000
„Aukštinės pranašystės“ („Golden Prophecies“)	1	1000
„Visada karšta“ („Always Hot“)	1	1000
„Tiki sala“ („Tiki Island“)	1	1000
„Turtinga ragana“ („Rich Witch“)	1	1000
„Vaikiki paplūdimys“ („Waikiki Beach“)	1	1000
„Baikeriai“ („Reel Riders“)	1	1000
„Ekstra karšta“ („Xtra Hot“)	1	1000
„Ekstremaliai karšta“ („Ultra Hot“)	1	1000
„Deginančiai karšta“ („Sizzling hot“)	1	1000
„Galingosios žvaigždės“ („Power Stars“)	1	1000
„Tik vaisiai“ („Just Fruits“)	1	1000
„Karštieji žetonai“ („Hot chip runner“)	1	1000
„Amerikos spalvos“ („American Colors“)	1	1000
„Daugkart dvidešimt“ („Plenty on twenty“)	1	1000
„Nuostabūs vaisiai“ („Brilliant fruits“)	1	500
„Laisvės varpas“ („Liberty bell“)	1	250
„Karališki būgnai“ („Royal spins“)	1	900
„Amazonių princesė“ („Princesses of the Amazone“)	1	800
„Paslaptinga perlų riba“ („Mystic Pearls Extreme“)	1	1250

„Burtininko auksas“ („Wizard's gold“)	1	800
„Laisvasis Sfinksas“ („Sphinx Wild“)	1	800
„Klasikinis Sfinksas“ („Sphinx Classic“)	1	900
„Vulkano įlanka“ („Volcano Bay“)	1	1250
„Piramidžių lobis“ („Treasures of the Pyramids“)	1	800
„Auksaplaukė“ („Goldify“)	1	800
„Galingiausias kalnakasys“ („Mighty miner“)	1	1250
„Čigonų mėnulis“ („Gypsy Moon“)	1	1250
„Paslaptingoji Raja“ („Mystic Manta“)	1	1000
„Pinigų karštligė. Gilumos deimantai“ („Cash fever. Deep diamonds“)	1	525
„Pinigų karštligė. Čigonų lemtis“ („Cash fever. Gypsy fortune“)	1	525
„Pinigų karštligė. Sprogstančios statinės“ („Cash fever. Blastin' barrels“)	1	525
„Pinigų karštligė. Laikas pinigams“ („Cash fever. Time for money“)	1	1050
„Didžiausi čigonų burtai“ („Extreme gypsy magic“)	1	800
„Deimantų kasykla“ („Diamond Mine“)	1	800
„Didžiojo miesto penkiatukas“ („Big city's 5“)	1	500
„Auksinė dievaitė“ („Golden Goddess“)	1	2000
„Juodoji našlė“ („Black Widow“)	1	2000
„Pavojinga gražuolė“ („Dangerous Beauty“)	1	2000
„Lobių medžioklė vakarų kelionėje“ („West Journey Treasure Hunt“)	1	2000
„Galingasis atlasas“ („The Mighty Atlas“)	1	2000
„Don Žuanas“ („Don Juan“)	1	500
„Paslapčių naktis“ („The Night of Mystery“)	1	2000
„Slaptoji lagūna“ („Secret Lagoon“)	1	2000
„Karališkasis pažadas“ („Royal Promise“)	1	2000
„Šambala“ („Shambala“)	1	2000
„Amuletas ir kerai“ („The Amulet and The Charm“)	1	2000
„Žvaigždžių vartų legendos“ („Legends of Asgard“)	1	1500
„Parodiniai šunys“ („Show Dogs“)	1	1500
„Didysis darkonas“ („Big Dragon Lounge“)	1	2000
„Auksinis kardas“ („Golden Knight“)	1	2000
„Marso sultonas“ („Sultan of Mars“)	1	2000
„Senovės Arkadija“ („Ancient Arcadia“)	1	2000
„Auksinė odiseja“ („Golden Odyssey“)	1	2000
„Dvigubi Da Vinči deimanatai“ („Double Davinci Diamonds“)	1	2000
„Pudelių gausybė“ („Oodles of Poodles“)	1	1500
„Jaguarų princesė“ („Jaguar princess“)	1	2500
„Vyšnių išdaigos“ („Cherry Mischief“)	1	1500
„Kronas“ („Kronos“)	1	1500
„Šiaurės dvasia“ („Nordic Spirit“)	1	1500
„Napaleonas ir Žozefina“ („Napoleon and Josephine“)	1	1200
„Didžiojo erelio sugrįžimas“ („Great eagle return“)	1	1500
„Alaus namai“ („Bier Haus“)	1	1200
„Piratų laivas“ („Pirate ship“)	1	1200
„Didysisi karalius“ („Big Rex“)	1	900
„Karalius Midas“ („King Midas“)	1	1000
„Saulės karys“ („Sun Warrior“)	1	1000
„Paslaptingi lobiai“ („Mystical Fortunes“)	1	1000
„Šventyklos bokštai“ („Towers of the Temple“)	1	1000
„Juokdario vaisiai“ („Jokers fruit“)	1	1000
„Galingieji deimantai“ („Power diamonds“)	1	1000
„Žvaigždžių pinigai“ („Stars pay“)	1	1000
„Paslaptingasis vienaragis“ („Mystican unicorn“)	1	1200
„Aukso puodo kometa“ („Jackpot comet“)	1	1500
„Skanusis“ („Luscious“)	1	1500
„Nuostabus džiunglių laukinis“ („Super jungle wild“)	1	1000
„Auksinis miestas“ („Golden City“)	1	800
„Judančios akimirkos“ („Moving moments“)	1	800

„Delfinų mėnulis“ („Dolphins moon“)	1	1250
„Šuniški pinigai. Sportas“ („Doggie cash. Sports“)	1	500
„Šuniški pinigai. Vasaros linksmybės“ („Doggie cash. Summerfun“)	1	500
„Aš myliu vaisius“ („I love fruits“)	1	500
„Babilono paslaptys“ („Secrets of Babylon“)	1	600
„Šuniški pinigai. Sodas“ („Doggie cash. Garden“)	1	500
„Šuniški pinigai. Žerėjimas“ („Doggie cash. Glittering“)	1	500
„Poseidonas“ („Poseidon“)	1	1000
„Klasikinis sfiksas II“ („Sphinx Clasic“)	1	500
„Didieji būgnai“ („Colossal Reels“)	1	1000
„Ugnies karalienė“ („Fire Queen“)	50	1500
„Čili persekiotojas“ („Chili Chaser“)	60	600
„Puikios 8 lenktynės“ („Super 8 Race“)	8	400
„Juodasis raganosis“ („Black Rhino“)	9	450
„Dvigubi pinigai“ („Double Bucks“)	9	450
„Texaso arbata“ („Texas Tea“)	15	750
„Saldainiai“ („Candy Bars“)	75	1500
„Actekų jėga“ („Aztec Power“)	1	1000
„Mieli draugai“ („Cute Friends“)	1	1000
„Lobių sodas“ („Garden of Fortune“)	1	1000
„Gorila“ („Gorilla“)	1	1000
„Beždžionių karalius“ („Monkey King“)	1	1000
„Mega juokdarys“ („Mega Joker“)	1	1000
„Besisukančios žvaigždės“ („Spining Stars“)	1	1000
„Brangakmeniai“ („Supra Gems“)	1	1000
„Vaisių lobis“ („Fruits of Furtune“)	1	1000
„Alpių šturmas“ („Alpine Rush“)	1	1000
„Šarvuotis Artis“ („Amadillo Artie“)	1	1000
„Pinigų ūkis“ („Cash Farm“)	1	1000
„Dieviškos gražuolės“ („Divine Beauties“)	1	1000
„Riterio kelionė“ („Knights Quest“)	1	1000
„Amerikietiška užkandinė“ („American Diner“)	1	1000
„Da Vinči laimėjimas“ („Da Vinci Wins“)	1	1000
„Tik brangenybės 4“ („Just Jewels Quattro“)	1	1000
„Smarkiai įkaitęs 4“ („Sizzling Hot Quattro“)	1	1000
„Airijos legendos“ („Irish Legends“)	1	1000
„Oliverio baras“ („Oliver’s Bar“)	1	1000
„Raudonos naktys“ („Crimson Nights“)	1	1000
„Ugnies įžiebėjas“ („Firestarter“)	1	1000
„Griaustinio dievas“ („God of Thunder“)	1	1000
„Ninzės kelias“ („Ninja’s Path“)	1	1000
„Laikas cirkui“ („Circus Time“)	1	1000
„Aukšinis skarabėjas“ („Golden Scarabs II“)	1	1000
„Upių karalienė“ („River Queen“)	1	1000
„Nedora gražuolė“ („Wicked Beauty“)	1	1200
„Puolę angelai“ („Fallen Angels“)	1	1200
„Egzotiniai lobiai“ („Exotic Treasures“)	1	1200
„Zodiako sesės“ („Zodiac Sisters“)	1	1000
„Heraklis“ („Hercules“)	1	1200
„Titano auksas“ („Giant’s Gold“)	1	1000
„Afrikos karalius“ („King of Africa“)	1	1200
„Tolimųjų rytų lobiai“ („Far East Fortunes II“)	1	1200
„Mistiniai pasauliai“ („Mystical Worlds“)	1	1200
„Aukšinės džunglės“ („Golden Jungle“)	1	1000
„Sultinga karūna“ („Julcy Royal“)	1	1000
„Magiškas faraonas“ („Magic Pharaoh“)	1	1000
„Nilo undinė“ („Mermaid of the Nile“)	1	800
„Poseidonas. Pinigų karštinė 2“ („Poseidon. Cash Fever 2“)	1	300

„Laukinis Sfinksas 10“ („Sphinx Wild“)	1	1000
„Piramidžių lobiai“ („Treasures of the Pyramids“)	1	1000
„Aukšinis meistras“ („Gold master“)	1	800
„Čigonų mėnulis. Aukso karštinė 2“ („Gypsy Moon. Cash Fever 2“)	1	300
„Laukinis ledas“ („Icy Wilds“)	1	1000
„Atlantidos karalius“ („King of Atlantis“)	1	900
„Riterio pasakojimas“ („Knight’s Tale“)	1	900
„Stebuklinga pilis“ („Magic Castle“)	1	500
„Saulės dvasia“ („Sun Spirit“)	1	800
„Piramidžių lobiai. Aukso karštinė 2“ („Treasure of Pyramids. Cash Fever 2“)	1	800
„Sfinksas 3 D“ („Sphinx 3D“)	1	400
„Kaimo mergaitė“ („Country Girl“)	1	10 000
„Laukinės džunglės III“ („Jungle Wild III“)	1	1500
„Mistrerio Haido laukinė kelionė“ („Mr. Hyde’s Wild Ride“)	1	1500
„Ugnies sala“ („Fire Island“)	1	2500
„Uždraustieji drakonai“ („Forbidden Dragons“)	1	1500
„Didžioji pelėda“ („Great Owl“)	1	1000
„Didysis Aleksandras“ („Alexander the Great“)	1	5000
„Didžiulis burtininkas“ („Colossal Wizards“)	1	1000
„Krištolinis miškas“ („Crystal Forest“)	1	1500
„Užburianti tamsa“ („Enchanted Darkness“)	1	5000
„Nimfų sodas“ („Nymph’s Garden“)	1	1500
„Pegasas III“ („Pegasus III“)	1	3000
„Juodasis riteris II“ („Black Knight II“)	1	5000
„Ledo imperatorė“ („Ice Impress“)	1	5000
„Nilo lotosas“ („Nile Lotus“)	1	1500
„Šveicariškas vasarnamis“ („Swiss Chalet“)	1	10000
„Coliukė“ („Thumbelina“)	1	10000
„Kelionė po Paryžių“ („Tour De Paris“)	1	900
„Imperatorė ir faraonas“ („Emperor and Pharaoh“)	1	1200
„Madistė“ („Fashionista“)	1	1200
„Dydysis Dzeusas“ („Great Zeus“)	1	1200
„Ledi Godiva“ („Lady Godiva“)	1	1200
„Žibintų festivalis“ („Lantern festival“)	1	1200
„Montezuma“ („Montezuma“)	1	1000
„Iniršęs raganosis“ („Raging Rhino“)	1	1200
„Ramybės jūra“ („Sea of Tranquility“)	1	1200
„Alaus namai 200“ („Bier Haus 200“)	1	1200
„Dramblis“ („Bull elephant“)	1	1200
„Vienulika karalienių“ („Eleven Queen“)	1	1200
„Egipto dama“ („Lady of Egypt“)	1	1050
„Sėkmingos damos“ („Lucky Ladies“)	1	1000
„Mamutas“ („Mastodon“)	1	1200
„Batuotas katinas“ („The Booted Cat“)	1	1200
„Laimingo Lario vėžių manija 2“ („Lucky Larry’s Lobstermania 2“)	1	300
„Pavojingas drakonas“ („Wicked Dragon“)	1	1200
„Pavojinga Gražuolė 2“ („Dangerous Beauty 2“)	1	2000
„Super lelija“ („Super Lotus Flower“)	1	800
„Laimėtojo pasirinkimas“ („Winner’s Choice“)	100	1600
„Sėkmingos pupos“ („Lucky Beans“)	1	1500
„Didžioji saugykla“ („Mega Vault“)	1	2000
„Žvejas Bobas“ („Fishing Bob“)	1	300
„Raudonas Raganosis“ („Red Rhino“)	1	2000
„Atvirų jūrų Šanchajus“ („High Seas Shanghai“)	1	2025
„Aleksandras Didysis“ („Alexander The Great“)	1	2000
„Julijos kelionė“ („Julies Journey“)	1	2000
„Moliūgo galia“ („Pumkin Power“)	1	2000
„Besisukantys ratai“ („Spinning reels“)	1	1000

„Leiskis į kelionę“ („Hit the Road“)	1	5000
„Dievų žaidimas“ („Game of the Gods“)	1	4000
„Sakura“ („Sakura Tree“)	1	1250
„Daugybė aligatorių“ („Zillion Gators“)	1	2500
„Įsimintiniausi momentai“ („Lasting Moments“)	1	1600
„Olimpo karalienė“ („Queen of Olympus“)	1	1250
„Džeko nuotykių“ („Action Jack“)	1	300
„Lobių sprogimas“ („Treasure Blast“)	1	800
„Šok ir laimėk“ („Jump & Win“)	1	1500
„Aukso priekalas“ („Anvil of Gold“)	1	1000
„Piramidžių lobiai 2“ („Treasures of the Pyramids 2“)	1	1800
„Karaliaus Saliamono deimantai“ („King Solomon's Diamonds“)	1	2000
„Šlovingasis karalius“ („Glorious King“)	1	2000
„Egipto žvaigždės“ („Stars of Egypt“)	1	1600
„Okeano magija“ („Ocean Magic“)	1	2000
„Drakono liepsna“ („Dragon's Fire“)	1	1200
„Mu Guiying“	1	1200
„Likimo valdytojas“ („Fortune Ruler“)	1	1200
„Pegasas“ („Pegasus“)	1	1200
„Kairo lobiai“ („Treasures of Cairo“)	1	300
„Stebuklingi būgnai 2“ („Magic Reels 2“)	1	100
„Lunaris“ („Lunaris“)	1	1500
„Stebuklinga lempa“ („Magic Lamp“)	1	1200
„Nuostabių brangakmeniai“ („Cool Jewels“)	50	1500
„Dviguba bizono dvasia“ („Double Buffalo Spirit“)	1	1200
„Atviras kimono“ („Open Kimono“)	1	1500
„Češyro katinas“ („The Cheshire Cat“)	1	1200
„Gorila šefas 2“ („Gorilla Chief 2“)	1	1200
„Tolimųjų rytų sėkmė Deluxe“ („Far East Fortunes Deluxe“)	1	1500
„Degančiai karštas P - serija“ („Burning Hot P - Series“)	5	2500
„Kauliukų ridenimas“ („Dice & Roll“)	10	5000
„Didžioji imperija“ („Great Empire“)	1	5000
„Raganos žavesys“ („Witches' Charm“)	1	7500
„Sėkmingas ir laukinis“ („Lucky & Wild“)	20	10000
„20 deimantų“ („20 Diamonds“)	20	10000
„Kaip deimantas“ („Like a Diamond“)	20	10000
„Pingvinų stiliumi“ („Penguin Style“)	20	10000
„Tamsos karalienė“ („Dark Queen“)	1	10000
„Londono paslaptys“ („The Secrets of London“)	1	10000
„Amazonių mūšis“ („Amazons' Battle“)	1	6000
„Egipto dangus“ („Egypt Sky“)	1	8000
„Zodiako ratas“ („Zodiac Wheel“)	5	2500
„Baltasis vilkas P - serija“ („White Wolf P - series“)	1	5000
„Ra pakilimas P - serija“ („Rise of Ra P - Series“)	1	7500
„Aukso dulkės“ („Gold Dust“)	1	10000
„Karšti pinigai“ („Hot & Cash“)	20	10000
„Varlės istorija“ („Frog Story“)	20	10000
„Sėkmės žaidimas“ („Game of Luck“)	20	10000
„Alchemijos paslaptys“ („Secrets of Alchemy“)	1	5000
„Genijus Leonardo“ („Genius of Leonardo“)	1	6000
„Daugiau sėkmingų ir laukinių“ („More Lucky & Wild“)	40	8000
„Daugiau kauliukų ridenimo“ („More Dice & Roll“)	40	8000
„Volstryto berniukas“ („Wall Street Boy“)	1	8000
„5 akinančiai karšti P - serija“ („5 Dazzling Hot P - Series“)	5	2500
„Likimo burtai“ („Fortune Spells“)	1	5000
„Versalio auksas P - serija“ („Versailles Gold P - Series“)	1	5000
„20 super karštų P - serija“ („20 Super Hot P - Series“)	20	10000
„Imperijos karai“ („Imperial Wars“)	1	10000

„Puikusias cirkas“ („Circus Brilliant“)	1	10000
„Helovinas“ („Halloween“)	1	10000
„Miško gauja“ („Forest Band“)	1	10000
„Vaivorykštės karalienė“ („Rainbow Queen“)	1	6000
„40 super karštų“ („40 Super Hot“)	40	8000
„Mėlyna širdis P - serija“ („Blue Heart P - Series“)	1	20000
„Didžiausia kaitra“ („Supreme Hot“)	5	2500
„Spindinti karūna“ („Shining Crown“)	10	5000
„Didingas miškas“ („Majestic Forest“)	1	5000
„Karališkos paslaptys“ („Royal Secrets“)	10	5000
„Miško pasaka“ („Forest Tale“)	1	7500
„Saldus sūris“ („Sweet Cheese“)	1	10000
„Liepsnojantis karštis P - serija“ („Flaming Hot P - Series“)	40	8000
„Naftos kompanija II P - serija“ („Oil Company II P - Series“)	1	8000
„Venecijos auksas“ („Venezia D'Oro“)	1	5000
„Aukščiausias karštis P - serija“ („Ultimate Hot P - Series“)	5	2500
„Karališkosios katės P - serija“ („Cats Royal P - Series“)	20	10000
„Nuostabioji Amazonija“ („Amazing Amazonia“)	1	5000
„Vandenyno antplūdis P - serija“ („Ocean Rush P - Series“)	1	7500
„Koralų sala“ („Coral Island“)	1	5000
„Kengūrų žemė“ („Kangaroo Land“)	1	10000
„Drakono būgnai P - serija“ („Dragon Reels P - Series“)	1	12500
„Nepaprastai karšta P - serija“ („Extremely Hot P - Series“)	5	2500
„Sėkmingai karšta P - serija“ („Lucky Hot P - Series“)	5	2500
„Olimpo šlovė P - serija“ („Olympus Glory P - Series“)	1	5000
„Ekstra žvaigždės P - serija“ („Extra Stars P - Series“)	1	5000
„Vaisių karalystė P - serija“ („Fruits Kingdom P - Series“)	1	5000
„Trojos amžius P - serija“ („Age of Troy P - Series“)	1	10000
„Turtingas pasaulis P - serija“ („Rich World P - Series“)	1	12500
„50 žirgų P - serija“ („50 Horses P - Series“)	1	10000
„Fudzijama P - serija“ („Fujiyama P - Series“)	1	5000
„Tyrinėtojai“ („The Explorers“)	1	7500
„Magijos knyga P - serija“ („Book of Magic P - Series“)	1	10000
„Laimingos katės P - serija“ („Lucky Cats P - Series“)	1	5000
„Laimės luitas“ („Fortune Ingot“)	50	2500
„Didžiaragio doleriai“ („BigHorn Bucks“)	40	400
„Ledinis karštis“ („Ice Hot“)	5	5000
„Venecijos maskaradas“ („Venice Masquerade“)	10	500
„Valhalos deivė“ („Goddess of Valhalla“)	20	1000
„Jūlus velniūkštis“ („Cheeky Lil Devil“)	25	1250
„Aukso vandenynai“ („Oceans of Gold“)	50	2500
„Aukšinis erelis“ („Golden Eagle“)	50	2500
„Turkio princesė“ („Turquoise Princess“)	90	4500
„Laimingo Lario vėžių manija 3“ („Lucky Larry's Lobstermania 3“)	50	2500
„Visada brangakmeniai“ („Always Gems“)	1	1000
„Liepsnojantys vaisiai Pro 20“ („Blazing Fruits pro 20“)	1	1000
„Liepsnojantys vaisiai Pro 40“ („Blazing Fruits pro 40“)	1	1000
„Ra knyga Deluxe 6“ („Book of Ra Deluxe 6“)	1	1000
„Heros knyga“ („Book of Hera“)	1	1000
„Degantis dangus“ („Burning Sky“)	1	1000
„Vaisių sproginimas“ („Fruit Blast“)	1	1000
„Vaisių pojūtis“ („Fruit Sensation“)	1	1000
„Glamūrinė žvaigždė“ („Glamour Star“)	1	1000
„Glamūrinis pasaulis“ („Glamour World“)	1	1000
„Aukšinė imperija“ („Golden Empire“)	1	1000
„Aukšinis Horas“ („Golden Horus“)	1	1000
„Karštas šansas“ („Hot Chance“)	1	1000
„Laisvės būgnai“ („Liberty Reels“)	1	1000

„Lilės pasaulis“ („Lilly’s World“)	1	1000
„Sėkmės damos žavesys deluxe 6“ („Lucky Lady’s Charm deluxe 6“)	1	1000
„Magiškas 27“ („Magic 27“)	1	1000
„Karšti brangakmeniai“ („Sizzling Gems“)	1	1000
„Smarkiai įkaitęs Pro 10“ („Sizzling Hot pro 10“)	1	1000
„Smarkiai įkaitęs Pro 5“ („Sizzling Hot pro 5“)	1	1000
„Ultra brangakmeniai“ („Ultra Gems“)	1	1000
„Deimantinis ratas“ („Diamond Wheel“)	1	1000
„Vaisiai ir karaliai“ („Fruits ‘n Royals“)	1	1000
„Auksinė arka“ („Golden Ark“)	1	1000
„Laikyk savo arklius“ („Hold your Horses“)	1	1000
„Daugybė vaisių 20 Hot“ („Plenty of Fruits 20 Hot“)	1	1000
„Karštas 6“ („Sizzling 6“)	1	1000
„Magiškas 81“ („Magic 81“)	1	1000
„Džiunglių karalienės karūnos legenda“ („Legend Of The Crown Forest Queen“)	1	800
„Saulėgrįžos karalienės karūnos legenda“ („Legend Of The Crown Solstice Queen“)	1	800
„Laukinė Gebenė“ („Wild Ivy“)	1	1200
„Karšti raudoni trigubi septynetai“ („Spitfire Triple Red Hot 7S“)	1	250
„Džiunglių turtai“ („Jungle Riches“)	1	1500
„Auksinis Egiptas“ („Golden Egypt“)	1	1500
„1421 Dženg He kelionės“ („1421 Voyages Of Zheng He“)	1	1320
„Makedonijos karalius“ („King of Makedonia“)	1	1600
Pokeriai:		
„Premijinis pokeris“ („Bonus Poker“)	1	100
„Laukinės dviakės“ („Deuces Wild“)	1	100
„Dvigubos premijos pokeris“ („Double Bonus Poker“)	1	100
„Valetai arba aukštesnės“ („Jacks or Better“)	1	100
„Džiokeris pokeris“ („Joker Poker“)	1	100
„Prabangus premijinis pokeris“ („Bonus Poker Deluxe“)	1	100
„Laukinių dviakių premijinis pokeris“ („Deuces Wild Bonus Poker“)	1	100
„Trigubas premijų pokeris“ („Triple Bonus Poker“)	1	100
„Dvigubas dvigubos premijos pokeris“ („Double Double Bonus Poker“)	1	100
„Valetai arba aukštesnės, nuosekli karališkoji spalva“ („Jacks or Better Poker, Sequential Royal Flush“)	1	100
„Premijinis pokeris, nuosekli karališkoji spalva“ („Bonus Poker, Sequential Royal Flush“)	1	100
„Dvigubos premijos pokeris, nuosekli karališkoji spalva“ („Double Bonus Poker, Sequential Royal Flush“)	1	100
„Dvigubas dvigubos premijos pokeris, nuosekli karališkoji spalva“ („Double Double Bonus Poker Sequential Royal Flush“)	1	100
„Lošk pokeris“ („Draw Poker“)	1	100
„Amerikietiškas pokeris II“ („American Poker II“)	1	1000
Keno lošimai:		
„Keno“ („Keno“)	1	50
„Urvinio žmogaus Keno“ („Caveman Keno“)	1	50
„Keno su daug kortelių“ („Multi-Card Keno“)	1	80
„Greitasis Bingo“ („Rapid Bingo“)	1	1000
Kiti lošimai:		
Lošimas „Juodasis Džekas“ („Black Jack“)	1	50
„Elektroninė ruletė“ („Automatic roulette“)	1	50000
„Pagrindinė ruletė“ („Master Roulette“)	1	3000
„Didžioji ruletė“ („Grand Roulette“)	1	1000
„G5 mažosios žvaigždės ruletė“ („G5 Ministar Roulette“)	1	100000

Šiuo UAB „Olympic Casino Group Baltija“ (toliau – Bendrovė) Lošimo namų (k kazino) lošimų organizavimo reglamento Priedo Nr. 1 pakeitimu yra papildomas 2015 m. liepos 30 d. Lošimų priežiūros tarnybos direktoriaus įsakymu Nr. DI-471 patvirtintas reglamentas šiais punktais:

1. Reglamentas yra papildomas 346¹⁰⁸ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹⁰⁸. „Visada brangakmeniai“ („Always Gems“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („**Select game**“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“), „Didinti laimėjimą“ („**GAMBLE**“), „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“), „Inkasuoti“ („**Collect**“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 5) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“) mygtuką. Automato ekrane yra 3 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „**CREDIT**“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („**GAMBLE**“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („**RED**“), „Juoda“ („**BLACK**“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus Kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („**Collect**“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

2. Reglamentas yra papildomas 346¹⁰⁹ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹⁰⁹. „Liesnojančios vaisiai Pro 20“ („Blazing Fruits pro 20“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („**Select game**“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“), „Didinti laimėjimą“ („**GAMBLE**“), „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“), „Inkasuoti“ („**Collect**“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 20) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).

Simbolis „7“ („7“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Žvaigždės“ („Star“) simbolį.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „**CREDIT**“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („**GAMBLE**“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („**RED**“), „Juoda“ („**BLACK**“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus Kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („**Collect**“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

3. Reglamentas yra papildomas 346¹¹⁰ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹¹⁰. „Liepsnojančios vaisiai Pro 40“ („Blazing Fruits pro 40“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („**Select game**“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“), „Didinti laimėjimą“ („**GAMBLE**“), „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“), „Inkasuoti“ („**Collect**“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 40) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).

Simbolis „7“ („7“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Žvaigždės“ („Star“) simbolį.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „**CREDIT**“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („**GAMBLE**“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („**RED**“), „Juoda“ („**BLACK**“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“

(„**TAKE WIN**“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus Kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („**Collect**“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

4. Reglamentas yra papildomas 346¹¹¹ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹¹¹. „Ra knyga Deluxe 6“ („**Book of Ra Deluxe 6**“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba nemokamas papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos stacionarius mygtukus: „Rinktis lošimą“ („**Select game**“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / Take win**“), „Didinti laimėjimą“ („**Gamble**“), „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“), „Inkasuoti“ („**Collect**“), „Informacija“ („**Info**“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelėje yra parodytos linijos, pagal kurias nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („**Info**“).

Symbolis „Ra Knyga“ („**Book of Ra**“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Specialiai augančio“ („**Special Expanding**“) simbolį.

Lošimo metu iškritus 3 ar daugiau „Ra knygos“ („**Book of Ra**“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų su „Specialiai augančio“ („**Special Expanding**“) simbolio programa. Prieš prasidedant nemokamiems lošimams, lošimo automatas atsitiktinai parenka simbolį, kuris bus „Specialiai augantis“ („**Special Expanding**“) – šis papildomų nemokamų lošimų metu kaskart iškritęs pakeis visus simbolius tame būgne į save ir atstos juos, jei to reikia laiminčiai kombinacijai sudaryti. Nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Lošimai baigiasi, kai papildomų nemokamų lošimų nebelieka (naujų laimėti negalima). Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka lošiančiųjų linijų ir statomų kreditų ant jų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 10 linijų ir nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai viename lošime (ekrane spustelint ties norimu pasirinkti linijų ir kreditų skaičiumi). Taip pat suteikiama galimybė aktyvuoti 6 būgną, atliekant „Papildomą statymą“ („**Extra Bet**“), kurio vertė dvigubai didesnė už bendrą lošėjo statymą (pvz., 10 linijų x 50 kreditų x 2). Bendrai – lošėjui leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią leidžiamą kreditų sumą, spaudžiamas mygtukas „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog iš karto nustatomas fiksuotas lošiančiųjų linijų skaičius.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / Take win**“) mygtuką.

Automato ekrane yra 5 būgnai (arba 6, jei aktyvuotas), kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „**WIN**“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „**CREDIT**“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („**GAMBLE**“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („**RED**“), „Juoda“ („**BLACK**“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („**Collect**“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

5. Reglamentas yra papildomas 346¹¹² punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹¹². „Heros knyga“ („**Book of Hera**“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba nemokami papildomi lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („**Select game**“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“), „Didinti laimėjimą“ („**GAMBLE**“), „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“), „Inkasuoti“ („**Collect**“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 10) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).

Simbolis „Heros knyga“ („Book of Hera“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Specialiai augančius simbolius“ („Special Expanding symbols“). Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „**CREDIT**“).

Lošimo metu iškritis 3 ar daugiau „Heros knygos“ („Book of Hera“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Prieš jiems prasidedant lošimo automatas atsitiktinai parenka simbolį, kuris nemokamų lošimų metu tampa „Specialiai augančiu simboliu“ („Special Expanding symbol“). Iškritęs „Specialiai augantis simbolis“ („Special Expanding Symbol“) visame būgne atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Jų metu pasirinkti kreditai ir linijos yra tokie pat, kokie buvo lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („**GAMBLE**“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („**RED**“), „Juoda“ („**BLACK**“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus Kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („**Collect**“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

6. Reglamentas yra papildomas 346¹¹³ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹¹³. „Degantis dangus“ („Burning Sky“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba nemokami papildomi lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („**Select game**“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“), „Didinti laimėjimą“ („**GAMBLE**“), „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“), „Inkasuoti“ („**Collect**“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 5) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).

Simbolis „Degantis Laukinis“ („Burning Wild“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Sidabrinės žvaigždės“ („Silver Star“) ir „Auksinės žvaigždės“ („Golden Star“) simbolius. Taip pat tais atvejais, kai simbolis „Degantis Laukinis“ („Burning Wild“) patenka į laiminčiąją kombinaciją, visi kiti simboliai tame pačiame būgne taip pat yra paverčiami „Degančio Laukinio“ („Burning Wild“) simboliais.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje

„Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus Kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

7. Reglamentas yra papildomas 346¹¹⁴ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹¹⁴. „Vaisių sproginimas“ („Fruit Blast“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba nemokami papildomi lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / TAKE WIN“), „Didinti laimėjimą“ („GAMBLE“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 10) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).

Simbolis „Juokdarys“ („Joker“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Specialiai augančius simbolius“ („Special Expanding symbols“).

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / TAKE WIN“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukintis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

Lošimo metu iškritus 3 ar daugiau „Juokdario“ („Joker“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Prieš jiems prasidedant lošimo automatas atsitiktinai parenka simbolį, kuris nemokamų lošimų metu tampa „Specialiai augančiu simboliu“ („Special Expanding symbol“). Iškritęs „Specialiai augantis simbolis“ („Special Expanding symbol“) visame būgne atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiai kombinacijai sudaryti. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Jų metu pasirinkti kreditai ir linijos yra tokie pat, kokie buvo lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus Kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

8. Reglamentas yra papildomas 346¹¹⁵ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹¹⁵. „Vaisių pojūtis“ („Fruit Sensation“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („**Select game**“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“), „Didinti laimėjimą“ („**GAMBLE**“), „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“), „Inkasuoti“ („**Collect**“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 10) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „**CREDIT**“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („**GAMBLE**“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („**RED**“), „Juoda“ („**BLACK**“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus Kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („**Collect**“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

9. Reglamentas yra papildomas 346¹¹⁶ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹¹⁶. „Glamūrinė žvaigždė“ („**Glamour Star**“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („**Select game**“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“), „Didinti laimėjimą“ („**GAMBLE**“), „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“), „Inkasuoti“ („**Collect**“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 5) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „**CREDIT**“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („**GAMBLE**“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („**RED**“), „Juoda“ („**BLACK**“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus Kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („**Collect**“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

10. Reglamentas yra papildomas 346¹¹⁷ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹¹⁷. „Glamūrinis pasaulis“ („**Glamour World**“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba nemokami papildomi lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („**Select game**“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“), „Didinti laimėjimą“ („**GAMBLE**“), „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“), „Inkasuoti“ („**Collect**“), „Informacija“ („**Info**“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 7) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („**Info**“). Laiminga kombinacija 1-3 linijose nustatoma iš dešinės į kairę ir iš kairės į dešinę, 4-5 linijose – iš kairės į dešinę, o 6-7 linijose – iš dešinės į kairę.

Simbolis „Laukinis“ („**Wild**“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiąjai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Žvaigždės“ („**Star**“) simbolį. Jei pirmame būgne iškrenta vienas ar keli „Laukinio“ („**Wild**“) simboliai, tačiau nesudaro laiminčiosios kombinacijos, tuomet iškritę „Laukinio“ („**Wild**“) simboliai išlieka savo pozicijose kitam sukimui.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“) mygtuką. Automato ekrane yra 4 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukintis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsikūsi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „**WIN**“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „**CREDIT**“).

Lošimo metu iškritus 3 ar 4 „Žvaigždės“ („**Star**“) simboliams, lošėjas laimi atitinkamai 10 arba 20 papildomų nemokamų lošimų. Jų metu pirmame būgne visose pozicijose krenta tik „Laukinis“ („**Wild**“) simbolis, kuris nemokamų lošimų metu atstoja visus simbolius (įskaitant „Žvaigždės“ („**Star**“) simbolį), jei to reikia laiminčiąjai kombinacijai sudaryti. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Jų metu pasirinkti kreditai ir linijos yra tokie pat, kokie buvo lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („**GAMBLE**“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („**RED**“), „Juoda“ („**BLACK**“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus Kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („**Collect**“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

11. Reglamentas yra papildomas 346¹¹⁸ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹¹⁸. „Auksinė imperija“ („**Golden Empire**“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („**Select game**“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“), „Didinti laimėjimą“ („**GAMBLE**“), „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“), „Inkasuoti“ („**Collect**“), „Informacija“ („**Info**“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 5) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („**Info**“).

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint

pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „**CREDIT**“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („**GAMBLE**“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („**RED**“), „Juoda“ („**BLACK**“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus Kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („**Collect**“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

12. Reglamentas yra papildomas 346¹¹⁹ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹¹⁹. „Aukšinis Horas“ („Golden Horus“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („**Select game**“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“), „Didinti laimėjimą“ („**GAMBLE**“), „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“), „Inkasuoti“ („**Collect**“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 5) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“) mygtuką. Automato ekrane yra 3 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „**CREDIT**“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („**GAMBLE**“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („**RED**“), „Juoda“ („**BLACK**“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus Kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („**Collect**“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

13. Reglamentas yra papildomas 346¹²⁰ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹²⁰. „Karštas šansas“ („Hot Chance“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba nemokami papildomi lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („**Select game**“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“), „Didinti laimėjimą“ („**GAMBLE**“), „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“), „Inkasuoti“ („**Collect**“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 5) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“) mygtuką. Automato ekrane yra 3 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „**CREDIT**“).

Kai visose būgnų pozicijose iškrenta 9 „Slyvos“ („Plum“), 9 „Citrinos“ („Lemon“), 9 „Apelsino“ („Orange“) arba 9 „Vyšnios“ („Cherry“) simboliai, tai laimėti kreditai didinami iki 3 kartų (konkretus didinimo daugiklis nustatomas atsitiktine tvarka lošėjui išsukant laimės ratą).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („**GAMBLE**“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („**RED**“), „Juoda“ („**BLACK**“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus Kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („**Collect**“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

14. Reglamentas yra papildomas 346¹²¹ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹²¹. „Laisvės būgnai“ („Liberty Reels“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („**Select game**“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“), „Didinti laimėjimą“ („**GAMBLE**“), „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“), „Inkasuoti“ („**Collect**“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 5) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „**CREDIT**“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („**GAMBLE**“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („**RED**“), „Juoda“ („**BLACK**“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus Kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („**Collect**“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

15. Reglamentas yra papildomas 346¹²²-punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹²². „Lilės pasaulis“ („Lilly’s World“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („**Select game**“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“), „Didinti laimėjimą“ („**GAMBLE**“), „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“), „Inkasuoti“ („**Collect**“), „Informacija“ („**Info**“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 40) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („**Info**“).

Simbolis „Laukinė Lilė“ („**Wild Lilly**“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Žvaigždės“ („**Star**“) simbolį.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „**WIN**“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „**CREDIT**“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („**GAMBLE**“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („**RED**“), „Juoda“ („**BLACK**“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus Kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („**Collect**“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

16. Reglamentas yra papildomas 346¹²³ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹²³. „Sėkmės damos žavesys deluxe 6“ („Lucky Lady’s Charm deluxe 6“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba nemokami papildomi lošimai, kurių metu galima laimėti papildomų kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („**Select game**“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“), „Didinti laimėjimą“ („**GAMBLE**“), „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“), „Inkasuoti“ („**Collect**“), „Informacija“ („**Info**“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 10) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („**Info**“).

Simbolis „Sėkmės dama“ („**Lucky Lady**“) yra laikomi universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti, išskyrus „Rankos“ („**Hand**“) simbolį, bei kaskart dvigubina laimėjimą.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 500 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi) įprastame režime arba galima aktyvuoti „Papildomą statymą“, tuomet statymo dydis sudarys 1000 kreditų. Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“) mygtuką. Automato ekrane yra 6 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje

„Laimėjimas“ – „WIN“), pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

Lošimo metu iškritus 3 arba daugiau „Sėkmės damos“ („Lucky Lady“) simboliams, lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Jei lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus, nebuvo aktyvuotas 6 būgnas, visi nemokamų lošimų laimėjimai yra didinami x3 daugikliu, o jei buvo – laimėjimai didinami x6 daugikliu. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Jų metu pasirinkti kreditai ir linijos yra tokie pat, kokie buvo lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Pasibaigus lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („**GAMBLE**“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („**RED**“), „Juoda“ („**BLACK**“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus Kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („**Collect**“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

17. Reglamentas yra papildomas 346¹²⁴ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹²⁴. „Magiškas 27“ („**Magic 27**“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („**Select game**“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“), „Didinti laimėjimą“ („**GAMBLE**“), „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“), „Inkasuoti“ („**Collect**“), „Informacija“ („**Info**“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 27) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („**Info**“).

Simbolis „Juokdarys“ („**Joker**“) yra laikomi universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti.

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“) mygtuką. Automato ekrane yra 3 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „CREDIT“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („**GAMBLE**“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („**RED**“), „Juoda“ („**BLACK**“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus Kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („**Collect**“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

18. Reglamentas yra papildomas 346¹²⁵ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹²⁵. „Karšti brangakmeniai“ („**Sizzling Gems**“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.

Lošimo automatą turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („**Select game**“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“), „Didinti laimėjimą“ („**GAMBLE**“), „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“), „Inkasuoti“ („**Collect**“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 5) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatą nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „**CREDIT**“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnę lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („**GAMBLE**“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („**RED**“), „Juoda“ („**BLACK**“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus Kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („**Collect**“). Tuomet automatą išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

19. Reglamentas yra papildomas 346¹²⁶ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹²⁶. „Smarkiai įkaitęs Pro 10“ („Sizzling Hot pro 10“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliuose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.

Lošimo automatą turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („**Select game**“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“), „Didinti laimėjimą“ („**GAMBLE**“), „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“), „Inkasuoti“ („**Collect**“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 10) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatą nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „**CREDIT**“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnę lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („**GAMBLE**“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („**RED**“), „Juoda“ („**BLACK**“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus Kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („**Collect**“). Tuomet automatą išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

20. Reglamentas yra papildomas 346¹²⁷ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹²⁷. „Smarkiai įkaitęs Pro 5“ („Sizzling Hot pro 5“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („**Select game**“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“), „Didinti laimėjimą“ („**GAMBLE**“), „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“), „Inkasuoti“ („**Collect**“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 5) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“) mygtuką. Automato ekrane yra 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „**CREDIT**“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („**GAMBLE**“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („**RED**“), „Juoda“ („**BLACK**“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus Kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („**Collect**“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

21. Reglamentas yra papildomas 346¹²⁸ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹²⁸. „Ultra brangakmeniai“ („Ultra Gems“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų.

Lošimo automatas turi šiuos mygtukus: „Rinktis lošimą“ („**Select game**“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“), „Didinti laimėjimą“ („**GAMBLE**“), „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“), „Inkasuoti“ („**Collect**“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos (iš viso 5) ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje. Laimėjimų lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką „Informacija“ („Info“).

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“) mygtuką. Automato ekrane yra 3 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Kreditas“ – „**CREDIT**“).

Kiekvieną kartą laimėjus lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti lošiančiųjų linijų skaičių ir įmokų ant jų dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą.

Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiama „Lošti“ („**GAMBLE**“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („**RED**“), „Juoda“ („**BLACK**“). Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“

(„**TAKE WIN**“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies prarandama visa paskutinio lošimo metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus Kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („**Collect**“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį bilietą.

22. Reglamentas yra papildomas 346¹²⁹ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹²⁹. „Deimantinis ratas“ („**Diamond Wheel**“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas arba nemokamas papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų laimėjimų.

Lošimo automatas turi šiuos stacionarius mygtukus: „Rinktis lošimą“ („**Select game**“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“), „Didinti laimėjimą“ („**GAMBLE**“), „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“), „Inkasuoti“ („**Collect**“), „Informacija“ („**Info**“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamas laimėjimas skaičius parodyti laimėjimų lentelėje. Joje parodytos linijos (10 linijų), pagal kurias nustatoma, ar kombinacija – laiminčioji. Lentelė pasirodo paspaudus mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („**Info**“).

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Lošimo metu 3, 4, 5 būgnuose iškritus po „Skaterio“ („**Scatter**“) simbolį, lošėjas laimi 12 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai lošiami sukant „Laimės ratą“ („**Wheel of Fortune**“). Jų metu lošėjas laimi tam tikrą kreditų dydį (lošimo automato ekrane yra parodyta, kiek kiekvienas simbolis yra įkainotas). Išsukus „Smaragdo“ („**Smaragd**“) simbolį, lošėjas laimi 6 naujus papildomus nemokamus lošimus. Išsukus „Rubino“ („**Rubin**“) simbolį, lošėjas pats pasirenka, kokį laimėjimą (lėšas) gaus – t. y., spaudžia vieną iš ekrane pasirodančių „Rubino“ („**Rubin**“) simbolių, kurių kiekvienas slepia tam tikrą laimėjimo dydį. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Nemokamų lošimų metu lošėjo statymas yra tas pats, kok buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Pasibaigus nemokamiems lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“) mygtuką.

Automato ekrane yra iš viso 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias jų) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma liniją (ar kelias jų) automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „**WIN**“), tuomet pridedama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane.

Kiekvieną kartą laimėjęs lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti statymo dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą. Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiamas mygtukas „Lošti“ („**GAMBLE**“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („**RED**“), „Juoda“ („**BLACK**“), ir lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Jei lošėjas mano, kad ji raudona, ekrane spaudžia raudoną kortą arba mygtuką „Raudona“ („**RED**“), atitinkamai, jei mano kad ji – juoda, spaudžia juodą kortą arba mygtuką „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio automato būgnų sukimosi metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimas lėšas, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („**Collect**“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų kiekį atitinkantį bilietą.

23. Reglamentas yra papildomas 346¹³⁰ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹³⁰. „Vaisiai ir karaliai“ („**Fruits ‘n Royals**“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas.

Lošimo automatas turi šiuos stacionarius mygtukus: „Rinktis lošimą“ („**Select game**“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“), „Didinti laimėjimą“ („**GAMBLE**“), „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“), „Inkasuoti“ („**Collect**“), „Informacija“ („**Info**“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamas laimėjimas yra parodyti laimėjimų lentelėje. Joje parodytos linijos (5 linijos), pagal kurias nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („**Info**“).

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint

pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Simbolis „Laukinis“ („Wild“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti (išskyrus „Skaterio“ („Scatter“) simbolį).

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“) mygtuką.

Automato ekrane yra iš viso 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias jų) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane.

Kiekvieną kartą laimėjęs lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti statymo dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą. Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiamas mygtukas „Lošti“ („**GAMBLE**“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („**RED**“), „Juoda“ („**BLACK**“), ir lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Jei lošėjas mano, kad ji raudona, ekrane spaudžia raudoną kortą arba mygtuką „Raudona“ („**RED**“), atitinkamai, jei mano kad ji – juoda, spaudžia juodą kortą arba mygtuką „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio automato būgnų sukimosi metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimas lėšas, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („**Collect**“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų kiekį atitinkantį bilietą.

24. Reglamentas yra papildomas 346¹³¹ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹³¹. „Auksinė arka“ („Golden Ark“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas arba nemokamas papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų laimėjimų.

Lošimo automatas turi šiuos stacionarius mygtukus: „Rinktis lošimą“ („**Select game**“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“), „Didinti laimėjimą“ („**GAMBLE**“), „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“), „Inkasuoti“ („**Collect**“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamas laimėjimas yra parodyti laimėjimų lentelėje. Joje parodytos linijos (10 linijų), pagal kurias nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Simbolis „Skateris“ („Scatter“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti (išskyrus „Specialiai augantis“ („Special Expanding“) simbolį).

Lošimo metu 3, 4, 5 būgnuose iškritus po „Skaterio“ („Scatter“) simbolį, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Prieš jiems prasidedant, lošimo automatas atsitiktinai parenka vieną iš simbolių ir jam priskiria „Specialiai augančio“ („Special Expanding“) funkciją, pagal kurią papildomo nemokamo lošimo metu iškritus „Specialiai augančio“ („Special Expanding“) simboliui, visi būgne esantys simboliai pakeičiami į „Specialiai augančio“ („Special Expanding“) simbolį tame sukime. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Nemokamų lošimų metu lošėjo statymas yra tas pats, kok buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Pasibaigus nemokamiems lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“) mygtuką.

Automato ekrane yra iš viso 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias jų) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane.

Kiekvieną kartą laimėjęs lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti statymo dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą. Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiamas mygtukas „Lošti“ („**GAMBLE**“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („**RED**“), „Juoda“ („**BLACK**“), ir lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Jei lošėjas mano, kad ji raudona, ekrane spaudžia raudoną kortą arba mygtuką „Raudona“ („**RED**“), atitinkamai, jei mano kad ji – juoda, spaudžia juodą kortą arba mygtuką „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą

padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio automato būgnų sukimosi metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimas lėšas, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („**Collect**“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų kiekį atitinkantį bilietą.

25. Reglamentas yra papildomas 346¹³² punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹³². „Laikyk savo arklius“ („Hold your Horses“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliuose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas arba nemokamas papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų laimėjimų.

Lošimo automatas turi šiuos stacionarius mygtukus: „Rinktis lošimą“ („**Select game**“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“), „Didinti laimėjimą“ („**GAMBLE**“), „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“), „Inkasuoti“ („**Collect**“), „Informacija“ („**Info**“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamas laimėjimas yra parodyti laimėjimų lentelėje. Joje parodytos linijos (20 linijų), pagal kurias nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („**Info**“).

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Simbolis „Logotipas“ („**Logo**“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti (išskyrus „Bonuso“ („**Bonus**“) simbolį).

Lošimo metu pirmame būgne iškritus 4 „Bonuso“ („**Bonus**“) simboliams, likę būngai automatiškai pradeda sukintis, ir sukasi („**Re-spin**“) tol, kol juose krenta „Bonuso“ („**Bonus**“) simbolis. Jei visas ekranas užsipildo „Bonuso“ („**Bonus**“) simboliais, lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Jų metu pirmame būgne iškritus 4 vienodos spalvos „Arklio“ („**Horse**“) simboliams, šie užsifiksuoja ir išlieka visų papildomų nemokamų lošimų metu. Kito sukimosi metu iškritus tos pačios spalvos „Arklio“ („**Horse**“) simboliui, šis taip pat užsifiksuoja. Tai galioja ir „Logotipo“ („**Logo**“) simboliams (kartą iškritę jie išlieka visų papildomų nemokamų lošimų metu). Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų (eigoje galima išlošti naujų). Lošėjo statymas yra tas pats, koks buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Pasibaigus nemokamiems lošimams automatiškai grįžtama prie pagrindinio šio lošimo režimo.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“) mygtuką.

Automato ekrane yra iš viso 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukintis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias jų) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „**WIN**“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane.

Kiekvieną kartą laimėjęs lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti statymo dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą. Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiamas mygtukas „Lošti“ („**GAMBLE**“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („**RED**“), „Juoda“ („**BLACK**“), ir lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Jei lošėjas mano, kad ji raudona, ekrane spaudžia raudoną kortą arba mygtuką „Raudona“ („**RED**“), atitinkamai, jei mano kad ji – juoda, spaudžia juodą kortą arba mygtuką „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio automato būgnų sukimosi metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimas lėšas, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („**Collect**“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų kiekį atitinkantį bilietą.

26. Reglamentas yra papildomas 346¹³³ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹³³. „Daugybė vaisių 20 Hot“ („Plenty of Fruits 20 Hot“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliuose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas.

Lošimo automatas turi šiuos stacionarius mygtukus: „Rinktis lošimą“ („**Select game**“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“), „Didinti laimėjimą“ („**GAMBLE**“), „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“), „Inkasuoti“ („**Collect**“), „Informacija“ („**Info**“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamas laimėjimas yra parodyti laimėjimų lentelėje. Joje parodytos linijos (20 linijų), pagal kurias nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Simbolis „Septyni“ („Seven“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti (išskyrus „Skaterio“ („Scatter“) simbolį).

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“) mygtuką.

Automato ekrane yra iš viso 5 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias jų) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane.

Kiekvieną kartą laimėjęs lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti statymo dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą. Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiamas mygtukas „Lošti“ („**GAMBLE**“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („**RED**“), „Juoda“ („**BLACK**“), ir lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Jei lošėjas mano, kad ji raudona, ekrane spaudžia raudoną kortą arba mygtuką „Raudona“ („**RED**“), atitinkamai, jei mano kad ji – juoda, spaudžia juodą kortą arba mygtuką „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio automato būgnų sukimosi metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimas lėšas, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („**Collect**“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų kiekį atitinkantį bilietą.

27. Reglamentas yra papildomas 346¹³⁴ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹³⁴. „Karštas 6“ („Sizzling 6“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas.

Lošimo automatas turi šiuos stacionarius mygtukus: „Rinktis lošimą“ („**Select game**“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“), „Didinti laimėjimą“ („**GAMBLE**“), „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“), „Inkasuoti“ („**Collect**“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamas laimėjimas yra parodyti laimėjimų lentelėje. Joje parodytos linijos (5 linijos), pagal kurias nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („**MAX BET**“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Simbolis „Džokeris“ („Joker“) yra laikomas universaliu. Jis atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti (išskyrus „Skateris“ („Scatter“) simbolį).

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („**Start / TAKE WIN**“) mygtuką.

Automato ekrane yra iš viso 6 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukstis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias jų) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane.

Kiekvieną kartą laimėjęs lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti statymo dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą. Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiamas mygtukas „Lošti“ („**GAMBLE**“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („**RED**“), „Juoda“ („**BLACK**“), ir lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Jei lošėjas mano, kad ji raudona, ekrane spaudžia raudoną kortą arba mygtuką „Raudona“ („**RED**“), atitinkamai, jei mano kad ji – juoda, spaudžia juodą kortą arba mygtuką „Juoda“ („**BLACK**“). Atspėjus, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjus kortos spalvos prarandama visa paskutinio automato būgnų sukimosi metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimas lėšas, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų kiekį atitinkantį bilietą.

28. Reglamentas yra papildomas 346¹³⁵ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹³⁵. „Magiškas 81“ („Magic 81“)

Lošimo tikslas – vienoje ar keliuose linijose išsukti laiminčiąją simbolių kombinaciją, už kurią skiriamas laimėjimas arba nemokamas papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų laimėjimų.

Lošimo automatas turi šiuos stacionarius mygtukus: „Rinktis lošimą“ („Select game“), „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“), „Didinti laimėjimą“ („Gamble“), „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“), „Inkasuoti“ („Collect“), „Informacija“ („Info“). Kiti nustatymai valdomi paspaudimu ranka ekrane.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamas laimėjimas yra parodyti laimėjimų lentelėje. Joje parodytos linijos (81 linija), pagal kurias nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Lentelė pasirodo paspaudus stacionarų mygtuką ar ikoną ekrane „Informacija“ („Info“).

Prieš pradėdamas lošti, lošėjas pasirenka statomų kreditų ant linijų skaičių. Leidžiama pasirinkti nuo 1 iki 1000 kreditų visoms linijoms viename lošime (spustelint ties norimu pasirinkti kreditų skaičiumi). Norint pastatyti didžiausią kreditų sumą, spaudžiama „Didžiausia įmoka“ („MAX BET“). Lošimo automato nustatymai gali būti ir tokie, jog leidžiama pasirinkti ir lošiančiųjų linijų skaičių.

Simbolis „Magiškas 81“ („Magic 81“) yra universalus – atstoja bet kurį kitą simbolį, reikalingą laiminčiajai kombinacijai sudaryti.

Jeigu linijoje, sudariusioje laimingą kombinaciją, iškrenta vienas „Magiškas 81“ („Magic 81“) simbolis – laimėjimas dvigubinamas, jeigu iškrenta 2 simboliai – laimėjimas keturgubinamas, jei 3 – aštungubinamas.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus „Pradėti / pasiimti laimėjimą“ („Start / Take win“) mygtuką.

Automato ekrane yra iš viso 4 būgnai, kuriuose žymimi įvairūs simboliai. Prasidėjus lošimui būgnai pradeda sukis ir po tam tikro laiko sustoja. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias jų) automatas nustato, ar išsisukusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėta suma yra nurodoma lošimo automato ekrane (eilutėje „Laimėjimas“ – „WIN“), tuomet pridėdama prie turimų kreditų ir vėlgi nurodoma lošimo automato ekrane.

Kiekvieną kartą laimėjęs lošėjas gali rinktis, pridėti išloštą laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau arba pabandyti padidinti šį laimėjimą. Norint lošti dar kartą (laimėjus ankstesnį lošimą arba nelaimėjus), lošėjas gali iš naujo pasirinkti statymo dydį arba pasilikti jau pasirinktus nustatymus ir tiesiog pradėti lošimą. Norint padidinti (padvigubinti) laimėjimą spaudžiamas mygtukas „Lošti“ („GAMBLE“). Ekrane matoma užversta korta ir simboliai „Raudona“ („RED“), „Juoda“ („BLACK“), ir lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda. Jei lošėjas mano, kad ji raudona, ekrane spaudžia raudoną kortą arba mygtuką „Raudona“ („RED“), atitinkamai, jei mano kad ji – juoda, spaudžia juodą kortą arba mygtuką „Juoda“ („BLACK“). Atspėjęs, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (aukščiau aprašyta tvarka) arba paimti laimėjimą (spausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“), laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio). Neatspėjęs kortos spalvos prarandama visa paskutinio automato būgnų sukimosi metu išlošta suma.

Jei lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimas lėšas, ekrane arba ant mygtukų skydelio spaudžia mygtuką „Inkasuoti“ („Collect“). Tuomet automatas išduos turimų kreditų kiekį atitinkantį bilietą.

29. Reglamentas yra papildomas 346¹³⁶ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹³⁶. „Džiunglių karalienės karūnos legenda“ („Legend Of The Crown Forest Queen“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčius simbolių derinius. Už laiminčius derinius skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų. Bet kuriose bent trijų skirtingų būgnų pozicijose iškritus „Auksinės monetos“ („Gold Coin“) simboliams, lošėjui suteikiami nemokami lošimai.

Bet kuriose bent trijų skirtingų būgnų pozicijose iškritus trims skirtingiems „Medalių“ („Medallion“) simboliams lošėjas perkeliamas į mini žaidimą. Mini žaidimo ypatybės metu ekrane reikia rinkti monetas kol bus rasti trys vienodi simboliai. Radus tris vienodus simbolius lošėjas laimi parašytą sumą šalia jo rasto simbolio bei 8 nemokamus lošimus. Nemokamų lošimų metu, atsitiktiniai simboliai gali būti paverčiami į „Laukinius“ („Wild“), kurie atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Auksinės monetos“ („Gold Coin“) simbolį. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjui laimėjus 200 papildomų nemokamų lošimų, nauji papildomi nemokami lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Bet kurioje pozicijoje iškritęs „laukinis“ („Wild“) simbolis sudarant laimingą derinį atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Auksinės monetos“ („Gold Coin“) simbolį.

Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („**SEE PAYS**“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kuriuos bus nustatoma, ar derinys yra laimintis. Laimintis derinys pagal šias linijas nustatomas iš kairės į dešinę. „Laukiniai“ („**Wild**“) simboliai laimi visose pozicijose. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – „Laukinių“ („**Wild**“) simbolių laimėjimai visada pridedami prie lošimo linijos laimėjimų.

Naujas lošimas pradedamas paspaudus „Pakartoti statymą“ („**REPEAT BET**“). Linijos pasirenkamos spaudžiant atitinkamus lošimo automato mygtukus lošimo automato ekrane. Iš viso šiame lošime yra iki 30 linijų. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje „- Įmoka“ („- **Bet**“) ir „+ Įmoka“ („+ **Bet**“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („- **Bet**“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („+ **Bet**“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („**BET**“). Įmoka gali būti nuo 1 iki 20 kreditų vienai linijai, maksimalus statymas – 800 kreditų. Lošimo eigoje būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius automatas nustato, ar iškritęs derinys, simboliai suteikia laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ („**WIN**“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ („**CREDIT**“). Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Norint padvigubinti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Lošti“ („**GAMBLE**“). Automatas pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdamas „- Įmoka“ („- **Bet**“) ir „+ Įmoka“ („+ **Bet**“) gali pasirinkti rizikos dydį, t.y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane rodoma užversta korta. Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, reikės atspėti, kokios rūšies – čirvų, būgnų, vynų ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidės keturis kartus ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos ar rūšies prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („**CASH OUT**“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

30. Reglamentas yra papildomas 346¹³⁷ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹³⁷. „Saulėgrįžos karalienės karūnos legenda“ („**Legend Of The Crown Solstice Queen**“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčius simbolių derinius. Už laiminčius derinius skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Bet kuriose bent trijų skirtingų būgnų pozicijose iškritus „Auksinės monetos“ („**Gold Coin**“) simboliams, lošėjui suteikiami nemokami lošimai. Bet kuriose bent trijų skirtingų būgnų pozicijose iškritus trims skirtingiems „Medalių“ („**Medallion**“) simboliams lošėjas perkeliamas į mini žaidimą. Mini žaidimo ypatybės metu ekrane reikia rinkti monetas kol bus rasti trys vienodi simboliai. Radus tris vienodus simbolius lošėjas laimi parašytą sumą šalia jo rasto simbolio bei 8 nemokamus lošimus. Nemokamų lošimų metu, kiekvieną nemokamą sukimą, vienas atsitiktinis būgnas paverčiamas „laukiniu“ („**Wild**“) kuris laimingame derinyje atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Auksinės monetos“ („**Gold Coin**“) simbolį. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjui laimėjus 200 papildomų nemokamų lošimų nauji papildomi nemokami lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Bet kurioje pozicijoje iškritęs „laukinis“ („**Wild**“) simbolis sudarant laimingą derinį atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Auksinės monetos“ („**Gold Coin**“) simbolį.

Lošimo metu bet kurio metu gali prasidėti „Liūto žaidimas“. Jam prasidėjus, nuo 1 iki 3 būgnų tampa „laukiniais“ („**Wild**“). „Laukiniais“ („**Wild**“) gali tapti tik 2, 3 ir 4 būgnai.

Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („**SEE PAYS**“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kuriuos bus nustatoma, ar derinys yra laimintis. Laimintis derinys pagal šias linijas

nustatoma iš kairės į dešinę. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – „laukinių“ („Wild“) simbolių laimėjimai visada pridedami prie lošimo linijos laimėjimų.

Naujas lošimas pradamas paspaudus „Pakartoti statymą“ („**REPEAT BET**“). Linijos pasirenkamos spaudžiant atitinkamus lošimo automato mygtukus lošimo automato ekrane. Iš viso šiame lošime yra iki 30 linijų. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje „- Įmoka“ („- **Bet**“) ir „+ Įmoka“ („+ **Bet**“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („- **Bet**“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („+ **Bet**“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („**BET**“). Įmoka gali būti nuo 1 iki 20 kreditų vienai linijai, Maksimalus statymas – 800 kreditų. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ („**WIN**“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ („**CREDIT**“). Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Norint padvigubinti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Lošti“ („**GAMBLE**“). Automatas pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdamas „- Įmoka“ („- **Bet**“) ir „+ Įmoka“ („+ **Bet**“) gali pasirinkti rizikos dydį, t.y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane rodoma užversta korta. Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, reikės atspėti, kokios rūšies – čirvų, būgnų, vynu ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidės keturis kartus ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos ar rūšies prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („**CASH OUT**“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

31. Reglamentas yra papildomas 346¹³⁸ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹³⁸. „Laukinė Gebenė“ („Wild Ivy“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčius simbolių derinius. Už laiminčius derinius skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Bet kuriose bent trijų skirtingų būgnų pozicijose iškritus „Raudonų durų“ („Red Door“) simboliams, lošėjui suteikiami nemokami lošimai. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Nemokamų lošimų metu, nauji papildomi nemokami lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Bet kurioje pozicijoje iškritęs „Laukinės gebenės“ („Wild Ivy“) simbolis sudarant laimingą derinį atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Raudonų durų“ („Red Door“) simbolį. Iškritus pilnam būgnui „Laukinės gebenės“ („Wild Ivy“) simbolio, suteikiami 3 nemokami lošimai su per keturias pozicijas išplėstu „Laukinės gebenės“ („Wild Ivy“) simboliu. Kiekvieno sukimo metu, bugnas su išplėstu „Laukinės gebenės“ simboliu atsiranda atsitiktinėje vietoje.

Simboliai „Laukinė gebenė“ („Wild Ivy“) ir „Raudonos durys“ („Red Door“) yra Laukiniai, jie pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų lošimų premiją.

Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („**SEE PAYS**“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kuriuos bus nustatoma, ar derinys yra laimintis. Laimintis derinys pagal šias linijas nustatomas iš kairės į dešinę. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – „laukinių“ („Wild“) simbolių laimėjimai visada pridedami prie lošimo linijos laimėjimų.

Naujas lošimas pradamas paspaudus „Pakartoti statymą“ („**REPEAT BET**“). Linijos pasirenkamos spaudžiant atitinkamus lošimo automato mygtukus lošimo automato ekrane. Iš viso šiame lošime yra iki 40 linijų. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje „- Įmoka“ („- **Bet**“) ir „+ Įmoka“ („+ **Bet**“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („- **Bet**“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („+ **Bet**“) –

Bet) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („**BET**“). Įmoka gali būti nuo 1 iki 30 kreditų vienai linijai, Maksimalus statymas – 1200 kreditų. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ („**WIN**“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ („**CREDIT**“). Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Norint padvigubinti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Lošti“ („**GAMBLE**“). Automatas pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdamas „- Įmoka“ („- **Bet**“) ir „+ Įmoka“ („+ **Bet**“) gali pasirinkti rizikos dydį, t.y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane rodoma užversta korta. Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, reikės atspėti, kokios rūšies – čirvų, būgnų, vynų ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidės keturis kartus ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos ar rūšies prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („**CASH OUT**“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

32. Reglamentas yra papildomas 346¹³⁹ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹³⁹. „Karšti raudoni trigubi septynetai“ („Spitfire Triple Red Hot 7S“)

Trijuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčius simbolių derinius. Už laiminčius simbolių derinius skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Bet kuriose trijų skirtingų būgnų pozicijose iškritus „Premijos“ („**Bonus**“) simboliams, lošėjui suteikiami 7 nemokami lošimai. Papildomų nemokamų lošimų metu parenkamas atsitiktinis daugiklis nuo 2 iki 7 kartų, iš kurio yra padauginama laimėta suma. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjui laimėjus 700 papildomų nemokamų lošimų nauji papildomi nemokami lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („**SEE PAYS**“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kuriuos bus nustatoma, ar derinys yra laimintis. Laimintis derinys pagal šias linijas nustatomas iš kairės į dešinę. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – „laukinių“ („**Wild**“) simbolių laimėjimai visada pridedami prie lošimo linijos laimėjimų.

Naujas lošimas pradedamas paspaudus „Pakartoti statymą“ („**REPEAT BET**“). Linijos pasirenkamos spaudžiant atitinkamus lošimo automato mygtukus lošimo automato ekrane. Iš viso šiame lošime yra iki 5 linijų. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje „- Įmoka“ („- **Bet**“) ir „+ Įmoka“ („+ **Bet**“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („- **Bet**“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („+ **Bet**“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („**BET**“). Įmoka gali būti nuo 1 iki 50 kreditų vienai linijai, Maksimalus statymas – 250 kreditų. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ („**WIN**“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ („**CREDIT**“). Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Norint padvigubinti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Lošti“ („**GAMBLE**“). Automatas pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdamas „- Įmoka“ („- **Bet**“) ir „+ Įmoka“ („+ **Bet**“) gali pasirinkti rizikos dydį, t.y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane rodoma užversta korta. Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti

laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, reikės atspėti, kokios rūšies – čirvų, būgnų, vynų ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidės keturis kartus ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos ar rūšies prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų. Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („**CASH OUT**“). Tada automatą išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

33. Reglamentas yra papildomas 346¹⁴⁰ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹⁴⁰. „Džiunglių turtai“ („Jungle Riches“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčius simbolių derinius. Už laiminčius derinius skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Kekviena pozicija būgne turi jai priskirtą „Plytelę“ („Tile“). Kai bet kuri iš šių pozicijų dalyvauja laimėjime – „Plytelė“ („Tile“) panaikinama iš lentos. Taip pat yra galimybė, kad kiekvieną sukimą, pasinaikins atsitiktinė plytelė. Panaikinus visas plyteles aktyvuojasi 5 nemokami lošimai. Nemokamų lošimų metu už kiekvieną „Flamingo“ simbolį suteikiamas vienas papildomas nemokamas lošimas.

Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („**SEE PAYS**“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kuriuos bus nustatoma, ar derinys yra laimintis. Laimintis derinys pagal šias linijas nustatomas iš kairės į dešinę. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – „laukinių“ („Wild“) simbolių laimėjimai visada pridedami prie lošimo linijos laimėjimų.

Naujas lošimas pradedamas paspaudus „Pakartoti statymą“ („**REPEAT BET**“). Linijos pasirenkamos spaudžiant atitinkamus lošimo automato mygtukus lošimo automato ekrane. Iš viso šiame lošime yra iki 50 linijų. Prieš pradėdant lošimą, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje „- Įmoka“ („- **Bet**“) ir „+ Įmoka“ („+ **Bet**“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („- **Bet**“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („+ **Bet**“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („**BET**“). Įmoka gali būti nuo 1 iki 30 kreditų vienai linijai, Maksimalus statymas – 1500 kreditų. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ („**WIN**“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ („**CREDIT**“).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Norint padvigubinti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Lošti“ („**GAMBLE**“). Automatą pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdamas „- Įmoka“ („- **Bet**“) ir „+ Įmoka“ („+ **Bet**“) gali pasirinkti rizikos dydį, t.y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane rodoma užversta korta. Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, reikės atspėti, kokios rūšies – čirvų, būgnų, vynų ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidės keturis kartus ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos ar rūšies prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („**CASH OUT**“). Tada automatą išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

34. Reglamentas yra papildomas 346¹⁴¹ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹⁴¹. „Auksinis Egiptas“ („Golden Egypt“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčius simbolių derinius. Už laiminčius derinius skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Bet kuriose bent trijų skirtingų būgnų pozicijose iškritus „Piramidės“ („Pyramid“) simboliams, lošėjui suteikiami nemokami lošimai. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali

laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjui laimėjus 360 papildomų nemokamų lošimų nauji papildomi nemokami lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Lošimo metu bet kurioje pozicijoje iškritęs „Monetos“ („Coin“) simbolis aktyvuoja vieną iš dviejų monetos ikonų virš būgno. Surinkus dvi monetas virš bet kurio iš 5 būgnų, būgnas tampa „laukinis“ („Wild“) (jis sudarytas tik iš „laukinių“ („Wild“) simbolių) ir toks lieka dviejų sekančių žaidimų metu. „Laukinis“ simbolis sudarant laimingą derinį atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Piramidės“ („Pyramid“) simbolį.

Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („**SEE PAYS**“).

Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kuriuos bus nustatoma, ar derinys yra laimintis. Laimintis derinys pagal šias linijas nustatomas iš kairės į dešinę. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – „laukinių“ („Wild“) simbolių laimėjimai visada pridedami prie lošimo linijos laimėjimų.

Naujas lošimas pradedamas paspaudus „Pakartoti statymą“ („**REPEAT BET**“). Linijos pasirenkamos spaudžiant atitinkamus lošimo automato mygtukus lošimo automato ekrane. Iš viso šiame lošime yra iki 75 linijų. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje „- Įmoka“ („- Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („- **Bet**“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („+ **Bet**“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („**BET**“). Įmoka gali būti nuo 1 iki 20 kreditų vienai linijai, Maksimalus statymas – 1500 kreditų. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ („**WIN**“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ („**CREDIT**“). Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Norint padvigubinti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Lošti“ („**GAMBLE**“). Automatas pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdamas „- Įmoka“ („- **Bet**“) ir „+ Įmoka“ („+ **Bet**“) gali pasirinkti rizikos dydį, t.y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane rodoma užversta korta. Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, reikės atspėti, kokios rūšies – čirvų, būgnų, vynų ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidės keturis kartus ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos ar rūšies prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („**CASH OUT**“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

35. Reglamentas yra papildomas 346¹⁴² punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹⁴². „1421 Dženg He kelionės“ („1421 Voyages Of Zheng He“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčius simbolių derinius. Už laiminčius derinius skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

3 ar daugiau „Žemėlapis“ („Map“) simboliams pasirodžius ant 2, 3 ar 4 būgno, lošėjas gali rinktis:

20 nemokamų sukimų su atsitiktinai parinktais daugikliais – 3x,2x,1x;

15 nemokamų sukimų su atsitiktinai parinktais daugikliais – 5x,2x,1x;

10 nemokamų sukimų su atsitiktinai parinktais daugikliais – 8x,2x,1x;

Arba „Puodelio funkcija“ („Cup feature“) – šio pasirinkimo metu lošėjas turi atspėti po kuriuo iš trijų puodelių yra auksinis kamuoliukas, atspėjus, esamas statymas padauginamas 102 kartus, neatspėjus lošėjas gražinamas į pagrindinį ekraną. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjui laimėjus 380 papildomus nemokamus lošimus, nauji papildomi nemokami lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Bet kurioje pozicijoje iškritęs „Monetos“ („Coin“) simbolis sudarant laimingą derinį atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Žemėlapis“ („Map“) simbolį.

Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („**SEE PAYS**“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kuriuos bus nustatoma, ar derinys yra laimintis. Laimintis derinys pagal šias linijas nustatomas iš kairės į dešinę. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai laimi visose pozicijose. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – „Laukinių“ („Wild“) simbolių laimėjimai visada pridedami prie lošimo linijos laimėjimų.

Naujas lošimas pradedamas paspaudus „pakartoti statymą“ („**REPEAT BET**“). Linijos pasirenkamos spaudžiant atitinkamus lošimo automato mygtukus lošimo automato ekrane. Iš viso šiame lošime yra iki 88 linijų. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje „- Įmoka“ („- Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („- Bet“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („+ Bet“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („**BET**“). Įmoka gali būti nuo 1 iki 15 kreditų vienai linijai, Maksimalus statymas – 1320 kreditų. Lošimo eigoje būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius automatas nustato, ar iškritęs simbolių derinys, simboliai suteikia laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ („**WIN**“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ („**CREDIT**“). Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Norint padvigubinti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Lošti“ („**GAMBLE**“). Automatas pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdamas „- Įmoka“ („- Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“) gali pasirinkti rizikos dydį, t.y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane rodoma užversta korta.

Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, reikės atspėti, kokios rūšies – čirvų, būgnų, vynu ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidės keturis kartus ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos ar rūšies prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų. Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („**CASH OUT**“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

36. Reglamentas yra papildomas 346¹⁴³ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹⁴³. „Makedonijos karalius“ („King of Macedonia“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčius simbolių derinius. Už laiminčius derinius skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Bet kurioje pirmojo būgno pozicijoje iškritus „Skydo“ („Shield“) simboliui, o antrame arba ketvirtame būgnuose iškritus „Karaliaus“ („King“) simboliui, lošėjas laimi 8 papildomus nemokamus lošimus. Tos būgnų pozicijos, kurias padengia „Karaliaus“ („King“) simbolis, išlieka „laukinėmis“ („Wild“) viso papildomo nemokamo lošimo metu. „Karaliaus“ („King“) simbolis yra penkių pozicijų aukščio, bei dviejų būgnų pločio ir gali iškristi tik 2, bei 4 būgnuose, tokiu būdu padengdamas dešinėje esančių gretimų būgnų pozicijas. „Karaliaus“ („King“) simbolis yra „laukinis“ („Wild“), bei sudarant laiminčias kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Skydo“ („Shield“) simbolį. „Skydo“ („Shield“) simbolis negali iškristi papildomų nemokamų lošimų metu.

Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Pagrindiniame lošime, bet kurioje pirmojo būgno pozicijoje iškritus „Skydo“ („Shield“) simboliui ir „Karaliaus“ („King“) simboliui neiškritus kituose būgnuose, lošėjas atsitiktine tvarka laimi 2x, 3x, 5x arba 10x daugiklius, iš kurių yra padauginami visi laiminčių kombinacijų laimėjimai tame lošime. „Karaliaus“ („King“) simbolis yra penkių pozicijų aukščio, bei dviejų būgnų pločio ir gali iškristi tik 2, 4 arba abiejuose būgnuose, tokiu būdu padengdamas dešinėje esančių gretimų būgnų pozicijas. „Karaliaus“ („King“) simbolis yra „laukinis“ („Wild“),

bei sudarant laiminčias kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Skydo“ („Shield“) simbolį. „Skydo“ („Shield“) simbolis gali iškristi tik pirmame būgne.

Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („**SEE PAYS**“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kuriuos bus nustatoma, ar derinys yra laimintis. Laimintis derinys pagal šias linijas nustatomas iš kairės į dešinę. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai laimi visose pozicijose. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – „Laukinių“ („Wild“) simbolių laimėjimai visada pridedami prie lošimo linijos laimėjimų.

Naujas lošimas pradedamas paspaudus „pakartoti statymą“ („**REPEAT BET**“). Linijos pasirenkamos spaudžiant atitinkamus lošimo automato mygtukus lošimo automato ekrane. Iš viso šiame lošime yra iki 40 linijų. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galima padaryti paspaudus įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje „- Įmoka“ („- Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („- Bet“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („+ Bet“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („**BET**“). Įmoka gali būti nuo 1 iki 40 kreditų vienai linijai, Maksimalus statymas – 1600 kreditų. Lošimo eigoje būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius automatas nustato, ar iškritęs simbolių derinys, simboliai suteikia laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ („**WIN**“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ („**CREDIT**“). Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, galima rinktis: pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir lošti toliau, pridėti laimėjimą prie bendro kreditų skaičiaus ir išmokėti turimus kreditus arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų, pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Norint padvigubinti laimėjimą, reikia paspausti mygtuką „Lošti“ („**GAMBLE**“). Automatas pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdamas „- Įmoka“ („- Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“) gali pasirinkti rizikos dydį, t.y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane rodoma užversta korta.

Lošėjui reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, reikės atspėti, kokios rūšies – čirvų, būgnų, vynu ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, laimėjimas padidės keturis kartus ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos ar rūšies prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų. Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („**CASH OUT**“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

Mindaugas Gaidžiūnas

Lošimo automatų produkto ir apskaitos vadovas

UAB „Olympic Casino Group Baltija“