



PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos
prie Lietuvos Respublikos
finansų ministerijos
direktoriaus 2016-09-16
įsakymu Nr. DI-555

Lošimo namų (kazino) Lošimų organizavimo reglamento pakeitimas ir papildymas

Šiuo UAB „Olympic Casino Group Baltija“ (toliau – Bendrovė) Lošimo namų (kazino) lošimų organizavimo reglamento pakeitimu yra pakeičiamas ir papildomas 2015 m. liepos 30 d. Lošimų priežiūros tarnybos direktoriaus įsakymu Nr. DI-471 patvirtintas reglamentas, 2016 m. vasario 25 d. Lošimų priežiūros tarnybos direktoriaus įsakymu Nr. DI-83 bei 2016 m. balandžio 14 d. Lošimų priežiūros tarnybos direktoriaus įsakymu Nr. DI-183 patvirtinti reglamento pakeitimai ir papildymai.

1. Reglamento 1 punktą pakeičiamas ir išdėstomas taip:

„1. „Besisukantys būgnai“ („Slot“), arba „Vienarankis banditas“:

- „Kleopatra“ („Cleopatra“), lošiamas „Žaidimų karaliaus“ („Game King“) tipo lošimo automatais,
- „Leopardo demės“ („Leopard Spots“), lošiamas „Žaidimų karaliaus“ („Game King“) tipo lošimo automatais,
- „Pagauk bangą“ („Catch a Wave“),
- „Užburtas vienaragis „ („Enchanted Unicorn“),
- „Varlė princas“ („The Frog Prince“),
- „Kleopatra“ („Cleopatra“),
- „Teksaso arbata“ („Texas Tea“),
- „Leopardo demės“ („Leopard Spots“),
- „Bufeto manija“ („Buffet Mania“),
- „Vėžio manija“ („Lobstermania“),
- „Super Selės krevečių manija“ („Super Sally’s Shrimprmania“)
- „Pinigų audra“ („Money Storm“),
- „Ateivis“ („Alien“),
- „Faraono laimė“ („Pharaoh’s Fortune“),
- „Laukinė meška – laišos pabėgimas“ („Wild Bear Salmon Run“);
- „Paslaptinga undinė“ („Mystical Mermaid“)
- „Aukso džunglės“ („Jungle of Gold“)
- „Actekų šventykla“ („Aztec temple“)
- „Šinobis“ („Shinobi“)
- „Kojotų mėnulis“ („Coyote Moon“)
- „Visiškai susipainiojęs“ („Totally puzzled“)
- „Kleopatra II“ („Cleopatra II“)
- „Paslaptingas karnavalas“ („Carnival of Mystery“)
- „Rusų lobis“ („Russian Treasure“)
- „Arabijos brangakmenis“ („Jewel of Arabia“)
- „Trojos turtai“ („Treasures of Troy“)
- „Karlo krabų manija“ („Crafty Carl’s Crabmania“)
- „Karalius Gepardas“ („King Cheetah“)
- „Dvigubai daugiau medaus“ („Twice your Honey“)
- „Faraono auksas“ („Pharaoh’s Gold“)



- „Ančių eilė“ („Ducks in a Row“)
- „Afrikos širdis“ („Heart Of africa“)
- „Nefertitė“ („Nefertiti“)
- „Laukinio žąsino gaudynės“ („Wild Goose Chase“)
- „Raudona liepsna“ („Crimson Fire“)
- „Didelių berniukų žaislai“ („Big Boys Toys“)
- „Lobių katės“ („Treasure Cats“)
- „Liūto šokis“ („Lion dance“)
- „Vilko bėgimas“ (Wolf Run“)
- „Da Vinci deimantai“ („Da Vinci Diamonds“)
- „Feng Šui“ („Feng Shui“)
- „Pegasas II“ („Pegasus II“)
- „Jetė vardu Betė“ („Betti The Yetti“)
- „Bombėjus“ („Bombay“)
- „Baltoji orchidėja“ („White orchid“)
- „Taipanas“ („Taipan“)
- „Šinobis II“ („Shinobi II“)
- „Liūto šokis“ („Lion Dance“)
- „Abrakadabra“ („Abracadabra“)
- „Karališkoji Indija“ („Royal India“)
- „Šalies pinigai“ („Country Cash“)
- „Nojaus arka“ („Noah's Ark“)
- „Super pinigų audra“ („Super Money Storm“)
- „Rembrandto turtai“ („Rembrandt Riches“)
- „Val Hala“ („Val Halla“)
- „Maharadža“ („Maharaja“)
- „Katytės žavesys“ („Kitty Glitter“)
- „Sidabrinis ekspresas“ („Silver Express“)
- „Zulu karalystė“ („Zulu Kingdom“)
- „Versalis“ („Versailles“)
- Rytų saulė“ („Eastern Sun“)
- „Kilimandžaras“ („Kilimajaro“)
- „Deimantinė karalienė“ („Diamond Queen“)
- „Ponia Lil“ („Lil' Lady“)
- „Dama iš ežero“ („Lady of the Lake“)
- „Dykumos dvasia“ („Desert Spirit“)
- „Majų turtai“ („Mayan Riches“)
- „Seniausias monarchas“ („Grand Monarch“)
- „Mistinė princesė“ („Mystical Princess“)
- „100 vilkų“ („100 Wolves“)
- „Kazoko pinigai“ („Kossack Kash“)
- „Pinigų įlanka“ („Cash Cove“)
- „Žuvis statinėje“ („Fish in a Barrel“)
- „Aukso luitai“ („Clovers of Gold“)
- „Arktinė lapė“ („Arctic Fox“)
- „Ugniniai opalai“ („Fire Opals“)
- „Aukšiniai vartai“ („Golden Gate“)
- „Pamplona“ („Pamplona“)
- „Sea Monkeys“ („Jūrinės bezdžionės“)
- „Maltos fortūna“ („Maltese Fortune“)
- „Troškimų objektas“ („Object of Desire“)
- „Žibantys deimantai“ („Sparkling Diamonds“)
- „Stebuklingas drugelis“ („Magic Butterfly“)
- „Sėkmės laumžirgis“ („Lucky Dragonfly“)
- „Sodo vakarėlis“ („Paradise Garden“)
- „Rojaus Sodai“ („Paradise Garden“)
- „Degantys rubinai“ („Fire Rubies“)
- „Eskimų pinigai“ („Eskimo Money“)
- „Sibiro audra“ („Siberian Storm“)
- „Skatikų rūmai“ („Penny palace“)
- „Sirenos“ („Sirens“)
- „Vyšnaitės“ („Cherries on Top“)

- „Nuotaikos pinigai“ („Moody Moany“)
- „Karalienė Izabela“ („Queen Isabella“)
- „Sniego diena“ („Snow Day“)
- „Didieji septynetai“ („Big Seven“)
- „Paukščių dainos“ („Song Birds“)
- „Deimantų spindesys“ („Diamond Blast“)
- „Karštoji raudonoji vyšnia“ („Red Hot Cherry“)
- „Merkurijus“ („Mercury“)
- „Venera“ („Venus“)
- „Majų lobiai“ („Mayan treasures“)
- „Lobio žvejyba“ („Fish'n for Loot“)
- „Faraono auksas II“ („Pharaon's Gold II“)
- „Saulės dievo RA knyga“ („Book of Ra“)
- „Kolumbas“ („Columbus“)
- „Vandenyno dievas“ („Lord of the Ocean“)
- „Baltasis ryklys“ („White shark“)
- „Sėkmingos damos žavesys“ („Lucky Lady's Charm“)
- „Karališki lobiai“ („Royal Treasures“)
- „Indėnų dvasia“ („Indian spirit“)
- „Bizono griaustinis“ („Buffalo Thunder“)
- „Brangenybės visiems“ („Jewels 4 all“)
- „Mariela“ („Mariella“)
- „Ugnies sparnai“ („Wings of Fire“)
- „Amazonių lobiai“ („Amazon Treasures“)
- „Deimatų trio“ („Diamond Trio“)
- „Audringa penkta dešimtis“ („Roaring Forties“)
- „Vidurnaktis“ („Midnight“)
- „Sissi – Austrijos imperatorė“ („Sissi – Empress of Austria“)
- „Čikaga“ („Chicago“)
- „Visiškai laukinis“ („Totally wild“)
- „Šuo vardu Doleris“ („Dollar dogs“)
- „Bulius“ („El Toro“)
- „Gyvūnų sportininkai“ („Animal Athletes“)
- „Dzeusas III“ („Zeus III“)
- „Svarbiausioji gorilla“ („Gorilla Chief“)
- „Roma ir Egiptas“ („Rome and Egypt“)
- „Van Helsingas“ („Van Helsing“)
- „Spartakas – gladiatorius iš Romos“ („Spartacus – gladiator of Rome“)
- „Vampyro apkabinimas“ („Vampire's Embrace“)
- „Lobių ceremonija“ („Treasure ceremony“)
- „Karalius ir jo kardas“ („The King and the Sword“)
- „Spartiečių auksas“ („Spartan's Gold“)
- „Šaltas užkeikimas“ („Cold spell“)
- „Dianos karalystė“ („Diana's Realm“)
- „Delfinų perlai“ („Dolphin's Pearl“)
- „Faustas“ („Faust“)
- „Keturios karalienės“ („Four Queen“)
- „Grifo auksas“ („Gryphon's Gold“)
- „Tik brangenybės“ („Just Jewels“)
- „Širdžių karalienė“ („Queen of Hearts“)
- „Indijos lobiai“ („Riches of India“)
- „Egipto paslaptys“ („Secret of Egypt“)
- „Liūtai“ („Lions“)
- „Sėkmės pasaka“ („Tales of Fortune“)
- „Oro lenktynininkas“ („Air racer“)
- „Važiuojam“ („Cruisin“)
- „Dartanjanas“ („D'Artagnan“)
- „Karštoji meilė“ („Hot for Love“)
- „Laimingi pakabintieji“ („Lucky pin-ups“)
- „Sezamo lobiai“ („Sesame's Treasures“)
- „Nuotykių ieškotojai“ („The Argonauts“)
- „Laimingasis Serengeti“ („Happy Serengeti“)

- „Magiška fleita“ („The magic flute“)
- „Laukinis vaikinas“ („Wild guy“)
- „Laukinių vakarų grynėji“ („Wild West Cash“)
- „Pasakų karalienė“ („Fairy Queen“)
- „Aukštinės pranašystės“ („Golden Prophecies“)
- „Visada karšta“ („Always Hot“)
- „Tiki sala“ („Tiki Island“)
- „Turtinga ragana“ („Rich Witch“)
- „Vaikiki paplūdimys“ („Waikiki Beach“)
- „Baikeriai“ („Reel Riders“)
- „Ekstra karšta“ („Xtra Hot“)
- „Ekstremaliai karšta“ („Ultra Hot“)
- „Deginančiai karšta“ („Sizzling hot“)
- „Galingosios žvaigždės“ („Power Stars“)
- „Tik vaisiai“ („Just Fruits“)
- „Karštieji žetonai“ („Hot chip runner“)
- „Amerikos spalvos“ („American Colors“)
- „Daug kart dvidešimt“ („Plenty on twenty“)
- „Nuostabi vaisiai“ („Brilliant fruits“)
- „Laisvės varpas“ („Liberty bell“)
- „Karališki būgnai“ („Royal spins“)
- „Amazonių princesė“ („Princes of the Amazone“)
- „Paslaptinga perlų riba“ („Mystic Pearls Extreme“)
- „Burtininko auksas“ („Wizard's gold“)
- „Laisvasis Sfinksas“ („Sphinx Wild“)
- „Klasikinis Sfinksas“ („Sphinx Classic“)
- „Vulkano įlanka“ („Volcano Bay“)
- „Piramidžių lobis“ („Treasures of the Pyramids“)
- „Auksaplaukė“ („Goldify“)
- „Galingiausias kalnakasys“ („Mighty miner“)
- „Čigonų mėnulis“ („Gypsy Moon“)
- „Paslaptingoji Raja“ („Mystic Manta“)
- „Pinigų karštligė. Gilumos deimantai“ („Cash fever. Deep diamonds“)
- „Pinigų karštligė. Čigonų lemtis“ („Cash fever. Gypsy fortune“)
- „Pinigų karštligė. Sprogstančios statinės“ („Cash fever. Blastin' barrels“)
- „Pinigų karštligė. Laikas pinigams“ („Cash fever. Time for money“)
- „Didžiausi čigonų burtai“ („Extreme gypsy magic“)
- „Deimantų kasykla“ („Diamond Mine“)
- „Didžiojo miesto penkiatukas“ („Big city's 5“)
- „Aukštinė dievaitė“ („Golden Goddess“)
- „Juodoji našlė“ („Black Widow“)
- „Pavojinga gražuolė“ („Dangerous Beauty“)
- „Lobių medžioklė vakarų kelionėje“ („West Journey Treasure Hunt“)
- „Galingasis atlasas“ („The Mighty Atlas“)
- „Don Žuanas“ („Don Juan“)
- „Paslapčių naktis“ („The Night of Mystery“)
- „Slaptoji lagūna“ („Secret Lagoon“)
- „Karališkasis pažadas“ („Royal Promise“)
- „Šambala“ („Shambala“)
- „Amuletas ir kerai“ („The Amulet and The Charm“)
- „Žvaigždžių vartų legendos“ („Legends of Asgard“)
- „Parodiniai šunys“ („Show Dogs“)
- „Didysis darkonas“ („Big Dragon Lounge“)
- „Aukštinis kardas“ („Golden Knight“)
- „Marso sultonas“ („Sultan of Mars“)
- „Senovės Arkadija“ („Ancient Arcadia“)
- „Aukštinė odisėja“ („Golden Odessey“)
- „Dvigubi Da Vinči deimantai“ („Double Davinci Diamonds“)
- „Pudelių gausybė“ („Oodles of Poodles“)
- „Jaguarų princesė“ („Jaguar princess“)
- „Vyšnių išdaigos“ („Cherry Mischief“)
- „Kronas“ („Kronos“)

- „Šiaurės dvasia“ („Nordic Spirit“)
- „Napaleonas ir Žozefina“ („Napoleon and Josephine“)
- „Didžiojo erelio sugrįžimas“ („Great eagle return“)
- „Alaus namai“ („Bier Haus“)
- „Piratų laivas“ („Pirate ship“)
- „Didysis karalius“ („Big Rex“)
- „Karalius Midas“ („King Midas“)
- „Saulės karys“ („Sun Warrior“)
- „Paslaptingi lobiai“ („Mystical Fortunes“)
- „Šventyklos bokštai“ („Towers of the Temple“)
- „Juokdario vaisiai“ („Jokers fruit“)
- „Galingieji deimantai“ („Power diamonds“)
- „Žvagždžių pinigai“ („Stars pay“)
- „Paslaptingasis vienaragis“ („Mystican unicorn“)
- „Aukso puodo kometa“ („Jackpot comet“)
- „Skanusis“ („Luscious“)
- „Nuostabus džunglių laukinis“ („Super jungle wild“)
- „Aukštinis miestas“ („Golden City“)
- „Judančios akimirkos“ („Moving moments“)
- „Delfinų mėnulis“ („Dolphins moon“)
- „Šuniški pinigai. Sportas“ („Doggie cash. Sports“)
- „Šuniški pinigai. Vasaros linksmybės“ („Doggie cash. Summerfun“)
- „Aš myliu vaisius“ („I love fruits“)
- „Babilono paslaptys“ („Secrets of Babylon“)
- „Šuniški pinigai. Sodas“ („Doggie cash. Garden“)
- „Šuniški pinigai. Žerėjimas“ („Doggie cash. Glittering“)
- „Poseidas“ („Poseidon“)
- „Klasikinis sfiksas II“ („Sphinx Clasic“)
- „Didieji būgnai“ („Colossal Reels“)
- „Ugnies karalienė“ („Fire Queen“)
- „Čili persekiotojas“ („Chili Chaser“)
- „Puikios 8 lenktynės“ („Super 8 Race“)
- „Juodasis raganosis“ („Black Rhino“)
- „Dvigubi pinigai“ („Double Bucks“)
- „Texaso arbata“ („Texas Tea“)
- „Saldainiai“ („Candy Bars“)
- „Actekų jėga“ („Aztec Power“)
- „Mieli draugai“ („Cute Friends“)
- „Lobių sodas“ („Garden of Fortune“)
- „Gorila“ („Gorilla“)
- „Beždžionių karalius“ („Monkey King“)
- „Mega juokdarys“ („Mega Joker“)
- „Besisukančios žvaigždės“ („Spining Stars“)
- „Brangakmeniai“ („Supra Gems“)
- „Vaisių lobis“ („Fruits of Furtune“)
- „Alpių šturmas“ („Alpine Rush“)
- „Šarvuotis Artis“ („Amadillo Artie“)
- „Pinigų ūkis“ („Cash Farm“)
- „Dieviškos gražuolės“ („Divine Beauties“)
- „Riterio kelionė“ („Knights Quest“)
- „Amerikietiška užkandinė“ („American Diner“)
- „Da Vinči laimėjimas“ („Da Vinci Wins“)
- „Tik brangenybės 4“ („Just Jewels Quattro“)
- „Smarkiai įkaitęs 4“ („Sizzling Hot Quattro“)
- „Airijos legendos“ („Irish Legends“)
- „Oliverio baras“ („Oliver’s Bar“)
- „Raudonos naktys“ („Crimson Nights“)
- „Ugnies įžiebėjas“ („Firestarter“)
- „Griaustinio dievas“ („God of Thunder“)
- „Ninzės kelias“ („Ninja’s Path“)
- „Laikas cirkui“ („Circus Time“)
- „Aukštinis skarabėjas“ („Golden Scarabs II“)

- „Upės karalienė“ („River Queen“)
- „Nedora gražuolė“ („Wicked Beauty“)
- „Puolę angelai“ („Fallen Angels“)
- „Egzotiniai lobiai“ („Exotic Treasures“)
- „Zodiako sesės“ („Zodiac Sisters“)
- „Heraklis“ („Hercules“)
- „Titano auksas“ („Giant’s Gold“)
- „Afrikos karalius“ („King of Africa“)
- „Tolimųjų rytų lobiai“ („Far East Fortunes II“)
- „Mistiniai pasauliai“ („Mystical Worlds“)
- „Aukšinės džiunglės“ („Golden Jungle“)
- „Sultinga karūna“ („Julcy Royal“)
- „Magiškas faraonas“ („Magic Pharaoh“)
- „Nilo undinė“ („Mermaid of the Nile“)
- „Poseidas. Pinigų karštinė 2“ („Poseidon. Cash Fever 2“)
- „Laukinis Sfinksas 10“ („Sphinx Wild“)
- „Piramidžių lobiai“ („Treasures of the Pyramids“)
- „Aukšinis meistras“ („Gold master“)
- „Čigonų mėnulis. Aukso karštinė 2“ („Gypsy Moon. Cash Fever 2“)
- „Laukinis ledas“ („Icy Wilds“)
- „Atlantidos karalius“ („King of Atlantis“)
- „Riterio pasakojimas“ („Knight’s Tale“)
- „Stebuklinga pilis“ („Magic Castle“)
- „Saulės dvasia“ („Sun Spirit“)
- „Piramidžių lobiai. Aukso karštinė 2“ („Treasure of Pyramids. Cash Fever 2“)
- „Sfinksas 3 D“ („Sphinx 3D“)
- „Kaimo mergaitė“ („Country Girl“)
- „Laukinės džiunglės III“ („Jungle Wild III“)
- „Misterio Haido laukinė kelionė“ („Mr. Hyde’s Wild Ride“)
- „Ugnies sala“ („Fire Island“)
- „Uždraustieji drakonai“ („Forbidden Dragons“)
- „Didžioji pelėda“ („Great Owl“)
- „Didysis Aleksandras“ („Alexander the Great“)
- „Didžiulis burtininkas“ („Colossal Wizards“)
- „Krištolinis miškas“ („Crystal Forest“)
- „Užburianti tamsa“ („Enchanted Darkness“)
- „Nimfų sodas“ („Nymph’s Garden“)
- „Pegasas III“ („Pegasus III“)
- „Juodasis riteris II“ („Black Knight II“)
- „Ledo imperatorė“ („Ice Impress“)
- „Nilo lotosas“ („Nile Lotus“)
- „Šveicariškas vasarnamis“ („Swiss Chalet“)
- „Coliukė“ („Thumbelina“)
- „Kelionė po Paryžių“ („Tour De Paris“)
- „Imperatorė ir faraonas“ („Emperor and Pharaoh“)
- „Madistė“ („Fashionista“)
- „Dydysis Dzeusas“ („Great Zeus“)
- „Ledi Godiva“ („Lady Godiva“)
- „Žibintų festivalis“ („Latern festival“)
- „Montezuma“ („Montezuma“)
- „Iniršęs raganosis“ („Raging Rhino“)
- „Ramybės jūra“ („Sea of Tranquility“)
- „Alaus namai 200“ („Bier Haus 200“)
- „Dramblys“ („Bull elephant“)
- „Vienulika karalienių“ („Eleven Queen“)
- „Egipto dama“ („Lady of Egypt“)
- „Sėkmingos damos“ („Lucky Ladies“)
- „Mamutas“ („Mastodon“)
- „Batuotas katinas“ („The Booted Cat“)
- „Pavojingas drakonas“ („Wicked Dragon“)
- „Laimingo Lario vėžių manija 2“ („Lucky Larry’s Lobstermania 2“)
- „Pavojinga Gražuolė 2“ („Dangerous Beauty 2“)

- „Super lėlija“ („Super Lotus Flower“)
- „Laimėtojo pasirinkimas“ („Winner’s Choice“)
- „Sėkmingos pupos“ („Lucky Beans“)
- „Didžioji saugykla“ („Mega Vault“)
- „Žvejas Bobas“ („Fishing Bob“)
- „Raudonas Raganosis“ („Red Rhino“)
- „Atvirų jūrų Šanchajus“ („High Seas Shanghai“)
- „Aleksandras Didysis“ („Alexander The Great“)
- „Julijos kelionė“ („Julies Journey“)
- „Moliūgo galia“ („Pumkin Power“)
- „Besisukantys ratai“ („Spinning reels“)
- „Leiskis į kelionę“ („Hit the Road“)
- „Dievų žaidimas“ („Game of the Gods“)
- „Sakura“ („Sakura Tree“)
- „Daugybė aligatorių“ („Zillion Gators“)
- „Išimintiniausi momentai“ („Lasting Moments“)
- „Olimpo karalienė“ („Queen of Olympus“)
- „Džeko nuotykių“ („Action Jack“)
- „Lobių sproginimas“ („Treasure Blast“)
- „Šok ir laimėk“ („Jump & Win“)
- „Aukso priekalas“ („Anvil of Gold“)
- „Piramidžių lobiai 2“ („Treasures of the Pyramids 2“)
- „Karaliaus Saliamonodeimantai“ („King Solomon’s Diamonds“)
- „Šlovingasis karalius“ („Glorious King“)
- „Egipto žvaigždės“ („Stars of Egypt“)
- „Okeano magija“ („Ocean Magic“)
- „Drakono liepsna“ („Dragon’s Fire“)
- „Mu Guiying“
- „Likimo valdytojas“ („Fortune Ruler“)
- „Pegasas“ („Pegasus“)
- „Kairo lobiai“ („Treasures of Cairo“)
- „Stebuklingi būgnai 2“ („Magic Reels 2“)
- „Lunaris“ („Lunaris“)
- „Stebuklinga lempa“ („Magic Lamp“)
- „Nuostabūs brangakmeniai“ („Cool Jewels“)
- „Dviguba bizono dvasia“ („Double Buffalo Spirit“)
- „Atviras kimono“ („Open Kimono“)
- „Češyro katinas“ („The Cheshire Cat“)
- „Gorila šefas 2“ („Gorilla Chief 2“)
- „Tolimųjų rytų sėkmė Deluxe“ („Far East Fortunes Deluxe“)

2. Reglamento 2.13.26. punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:

„2.13.26. Jei lošėjas atverčia savo kortas anksčiau laiko, tuomet jis lošimą gali tęsti tik klubinio pokerio inspektoriaus sprendimu, kitais atvejais laikoma, kad lošėjas atsisakė kortų („Fold“). Po dalinimo klubino pokerio inspektorius lošėją įspėja arba dešimčiai minučių lošėją pašalina iš lošimo. Jei lošėjas dažnai pažeidžia taisykles, tuomet lošėjas gali būti pašalintas iš turnyro.“

3. Reglamentas papildomas 2.13.50.18. punktu:

„2.13.50.18. **„Laiko Turnyras“ (Time Tournament)** - šio „Klubinio pokerio“ turnyro rūšies metu žaidimas vyksta numatytą laiko periodą. Pasibaigus turnyro laikui turnyro bankas padalinamas tarp visų turnyre likusių lošėjų, procentaliai pagal lošėjų turimą turnyro žetonų kiekį. Kiek laiko turnyras vyks skelbiame turnyrų informacinėje lentoje.“

4. Reglamento 3.3. punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:

„3.3. Lošimuose lošimo automatais nustatyti tokie minimalūs ir maksimalūs statymai:

	Minimalus statymas, kreditai	Maksimalus statymas, kreditais
--	------------------------------	--------------------------------

	s	
„Besisukančių būgnų“ („Slot“) tipo lošimai:		
„Kleopatra“ („Cleopatra“)	1	400
„Leopardo dėmės“ („Leopard Spots“)	1	300
„Pagauk bangą“ („Catch a Wave“)	1	300
„Užburtas vienaragis „ („Enchanted Unicorn“)	1	400
„Varlė princas“ („The Frog Prince“)	1	300
„Teksaso arbata“ („Texas Tea“)	1	180
„Bufeto manija“ („Buffet Mania“)	1	400
„Vėžio manija“ („Lobstermania“)	1	300
„Pinigų audra“ („Money Storm“)	1	400
„Super Selės krevečių manija“ („Super Sally’s Shrimpmania“)	1	300
„Ateivis“ („Alien“)	1	400
„Faraono laimė“ („Pharaoh’s Fortune“)	1	300
„Laukinė meška-lašišos pabėgimas“ („Wild Bear Salmon Run“)	1	300
„Paslaptinga undinė“ („Mystical Mermaid“)	1	400
„Kleopatros keno“ („Cleopatra Keno“)	1	80
„Aukso džunglės“ („Jungle of Gold“)	1	1050
„Actekų šventykla“ („Aztec temple“)	1	1250
„Šinobis“ („Shinobi“)	1	1000
„Kojotų mėnulis“ („Coyote Moon“)	1	2000
„Visiškai susipainiojęs“ („Totally puzzled“)	1	1000
„Kleopatra II“ („Cleopatra II“)	1	1000
„Paslaptingas karnavalas“ („Carnival of Mystery“)	1	1250
„Rusų lobis“ („Russian Treasure“)	1	600
„Arabijos brangakmenis“ („Jewel of Arabia“)	1	1000
„Trojos turtai“ („Treasures of Troy“)	1	1500
„Karlo krabų manija“ („Crafty Carl’s Crabmania“)	1	1250
„Karalius Gepardas“ („King Cheetah“)	1	1000
„Dvigubai daugiau medaus“ („Twice your Honey“)	1	1500
„Faraono auksas“ („Pharaoh’s Gold“)	1	1250
„Laukinis dalykėlis“ („Wild Thing“)	1	2500
„Ančių eilė“ („Ducks in a Row“)	1	1500
„Afrikos širdis“ („Heart Of africa“)	1	1250
„Nefertitė“ („Nefertiti“)	1	1250
„Laukinio žąsino gaudynės“ („Wild Goose Chase“)	1	1250
„Raudona liepsna“ („Crimson Fire“)	1	500
„Didelių berniukų žaislai“ („Big Boy’s Toys“)	1	525
„Lobių katės“ („Treasure Cats“)	1	525
„Liūto šokis“ („Lion dance“)	1	800
„Vilko bėgimas“ („Wolf Run“)	1	800
„Da Vinci deimantai“ („Da Vinci Diamonds“)	1	400
„Feng Šui“ („Feng Shui“)	1	1250
„Pegasas II“ („Pegasus II“)	1	2000
„Jetė vardu Betė“ („Betti The Yetti“)	1	1500
„Bombėjus“ („Bombay“)	1	2000
„Baltoji orchidėja“ („White orchid“)	1	800
„Taipanas“ („Taipan“)	1	900
„Šinobis II“ („Shinobi II“)	1	1000
„Liūto šokis“ („Lion Dance“)	1	400
„Abrakadabra“ („Abracadabra“)	1	400
„Karališkoji Indija“ („Royal India“)	1	750
„Šalies pinigai“ („Country Cash“)	1	600
„Nojaus arka“ („Noah’s Ark“)	1	600
„Super pinigų audra“ („Super Money Storm“)	1	600
„Rembrandto turtai“ („Rembrandt Riches“)	1	400
„Val Hala“ („Val Halla“)	1	180
„Maharadža“ („Maharaja“)	1	1000
„Katytės žavesys“ („Kitty Glitter“)	1	1500

„Sidabrinis ekspresas“ („Silver Express“)	1	400
„Zulu karalystė“ („Zulu kingdom“)	1	500
„Versalis“ („Versailles“)	1	400
„Rytų saulė“ („Eastern Sun“)	1	800
„Kilimandžaras“ („Kilimajaro“)	1	600
„Kilimandžaras“ („Kilimajaro“)	1	400
„Deimantinė karalienė“ („Diamond Queen“)	1	600
„Deimantinė karalienė“ („Diamond Queen“)	1	400
„Ponia Lil“ („Lil' Lady“)	1	800
„Dama iš ežero“ („Lady of the Lake“)	1	600
„Dama iš ežero“ („Lady of the Lake“)	1	400
„Dykumos dvasia“ („Desert Spirit“)	1	800
„Majų turtai“ („Mayan Riches“)	1	800
„Seniausias monarchas“ („Grand Monarch“)	1	500
„Mistinė princesė“ („Mystical Princess“)	1	600
„Mistinė princesė“ („Mystical Princess“)	1	400
„100 vilkų“ („100 Wolves“)	1	500
„Kazoko pinigai“ („Kossack Kash“)	1	500
„Pinigų įlanka“ („Cash Cove“)	1	500
„Žuvis statinėje“ („Fish in a Barrel“)	1	500
„Aukso luitai“ („Clovers of Gold“)	1	200
„Arktinė lapė“ („Arctic Fox“)	1	800
„Ugniniai opalai“ („Fire Opals“)	1	500
„Auksiniai vartai“ („Golden Gate“)	1	500
„Pamplona“ („Pamplona“)	1	750
„Sea Monkeys“ („Jūrinės beždžionės“)	1	400
„Maltos fortūna“ („Maltese Fortune“)	1	1500
„Troškimų objektas“ („Object of Desire“)	1	1000
„Žibantys deimantai“ („Sparkling Diamonds“)	1	2500
„Stebuklingas drugelis“ („Magic Butterfly“)	1	150
„Sėkmės laumžirgis“ („Lucky Dragonfly“)	1	150
„Sodo vakarėlis“ („Paradise Garden“)	50	1000
„Rojaus Sodai“ („Paradise Garden“)	45	2250
„Degantys rubinai“ („Fire Rubies“)	1	90
„Eskimų pinigai“ („Eskimo Money“)	10	250
„Sibiro audra“ („Siberian Storm“)	50	2500
„Skatikų rūmai“ („Penny palace“)	1	1500
„Sirenos“ („Sirens“)	1	1500
„Vyšnaitės“ („Cherries on Top“)	1	1000
„Nuotaikos pinigai“ („Moody Moany“)	1	1500
„Karalienė Izabela“ („Queen Isabella“)	1	2000
„Sniego diena“ („Snow Day“)	1	2000
„Didieji septynetai“ („Big Seven“)	1	1250
„Paukščių dainos“ („Song Birds“)	1	1500
„Deimantų spindesys“ („Diamond Blast“)	1	90
„Karštoji raudonoji vyšnia“ („Red Hot Cherry“)	1	1500
„Merkurijus“ („Mercury“)	1	400
„Venera“ („Venus“)	1	400
„Majų lobiai“ („Mayan treasures“)	1	800
„Lobio žvejyba“ („Fish'n for Loot“)	1	400
„Faraono auksas II“ („Pharaon's Gold II“)	1	1000
„Saulės dievo RA knyga“ („Book of Ra“)	1	1000
„Kolumbas“ („Columbus“)	1	1000
„Vandenyno dievas“ („Lord of the Ocean“)	1	1000
„Baltasis ryklys“ („White shark“)	1	1000
„Sėkmingos damos žavesys“ („Lucky Lady's Charm“)	1	1000
„Karališki lobiai“ („Royal Treasures“)	1	1000
„Indėnų dvasia“ („Indian spirit“)	1	2000
„Bizono griaustinis“ („Buffalo Thunder“)	1	1000

„Brangenybės visiems“ („Jewels 4 all“)	1	1000
„Mariela“ („Mariella“)	1	1000
„Ugnies sparnai“ („Wings of Fire“)	1	2000
„Amazonių lobiai“ („Amazon Treasures“)	1	1000
„Deimatų trio“ („Diamond Trio“)	1	1000
„Audringa penkta dešimtis“ („Roaring Forties“)	1	1000
„Vidurnaktis“ („Midnight“)	1	2000
„Sissi – Austrijos imperatorė“ („Sissi – Empress of Austria“)	1	2000
„Čikaga“ („Chicago“)	1	2000
„Visiškai laukinis“ („Totally wild“)	1	2000
„Šuo vardu Doleris“ („Dollar dogs“)	1	2000
„Bulius“ („El Toro“)	1	1000
„Gyvūnų sportininkai“ („Animal Athletes“)	1	2000
„Dzeusas III“ („Zeus III“)	1	1000
„Svarbiausioji gorilla“ („Gorilla Chief“)	1	1200
„Roma ir Egiptas“ („Rome and Egypt“)	1	1200
„Van Helsingas“ („Van Helsing“)	1	1000
„Spartakas – gladiatorius iš Romos“ („Spartacus – gladiator of Rome“)	1	1000
„Vampyro apkabinimas“ („Vampire’s Embrace“)	1	900
„Lobių ceremonija“ („Treasure ceremony“)	1	1500
„Karalius ir jo kardas“ („The King and the Sword“)	1	1200
„Spartiečių auksas“ („Spartan’s Gold“)	1	500
„Šaltas užkeikimas“ („Cold spell“)	1	1000
„Dianos karalystė“ („Diana’s Realm“)	1	1000
„Delfinų perlai“ („Dolphin’s Pearl“)	1	1000
„Faustas“ („Faust“)	1	1000
„Ketrios karalienės“ („Four Queen“)	1	1000
„Grifo auksas“ („Gryphon’s Gold“)	1	1000
„Tik brangenybės“ („Just Jewels“)	1	1000
„Širdžių karalienė“ („Queen of Hearts“)	1	1000
„Indijos lobiai“ („Riches of India“)	1	1000
„Egipto paslaptys“ („Secret of Egypt“)	1	1000
„Liūtai“ („Lions“)	1	1000
„Sėkmės pasaka“ („Tales of Fortune“)	1	1000
„Oro lenktynininkas“ („Air racer“)	1	1000
„Važiuojam“ („Cruisin“)	1	1000
„Dartanjanas“ („D’Artagnan“)	1	1000
„Karštoji meilė“ („Hot for Love“)	1	1000
„Laimingi pakabintieji“ („Lucky pin-ups“)	1	1000
„Sezamo lobiai“ („Sesame’s Treasures“)	1	1000
„Nuotykių ieškotojai“ („The Argonauts“)	1	1000
„Laimingasis Serengeti“ („Happy Serengeti“)	1	1000
„Magiška fleita“ („The magic flute“)	1	1000
„Laukinis vaikinys“ („Wild guy“)	1	1000
„Laukinių vakarų grynėji“ („Wild West Cash“)	1	1000
„Pasakų karalienė“ („Fairy Queen“)	1	1000
„Auksinės pranašystės“ („Golden Prophecies“)	1	1000
„Visada karšta“ („Always Hot“)	1	1000
„Tiki sala“ („Tiki Island“)	1	1000
„Turtinga ragana“ („Rich Witch“)	1	1000
„Vaikiki paplūdimys“ („Waikiki Beach“)	1	1000
„Baikeriai“ („Reel Riders“)	1	1000
„Ekstra karšta“ („Xtra Hot“)	1	1000
„Ekstremaliai karšta“ („Ultra Hot“)	1	1000
„Deginančiai karšta“ („Sizzling hot“)	1	1000
„Galingosios žvaigždės“ („Power Stars“)	1	1000
„Tik vaisiai“ („Just Fruits“)	1	1000
„Karštieji žetonai“ („Hot chip runner“)	1	1000
„Amerikos spalvos“ („American Colors“)	1	1000

„Daugkart dvidešimt („Plenty on twenty“)	1	1000
„Nuostabūs vaisiai“ („Brilliant fruits“)	1	500
„Laisvės varpas „ („Liberty bell“)	1	250
„Karališki būgnai“ („Royal spins“)	1	900
„Amazonių princesė“ („Princes of the Amazone“)	1	800
„Paslaptinga perlų riba“ („Mystic Pearls Extreme“)	1	1250
„Burtininko auksas“ („Wizard's gold“)	1	800
„Laisvasis Sfinksas“ („Sphinx Wild“)	1	800
„Klasikinis Sfinksas“ („Sphinx Classic“)	1	900
„Vulkano įlanka“ („Volcano Bay“)	1	1250
„Piramidžių lobis“ („Treasures of the Pyramids“)	1	800
„Auksaplaukė“ („Goldify“)	1	800
„Galingiausias kalnakasys“ („Mighty miner“)	1	1250
„Čigonų mėnulis“ („Gypsy Moon“)	1	1250
„Paslaptingoji Raja“ („Mystic Manta“)	1	1000
„Pinigų karštligė. Gilumos deimantai“ („Cash fever. Deep diamonds“)	1	525
„Pinigų karštligė. Čigonų lemtis“ („Cash fever. Gypsy fortune“)	1	525
„Pinigų karštligė. Sprogstančios statinės“ („Cash fever. Blastin' barrels“)	1	525
„Pinigų karštligė. Laikas pinigams“ („Cash fever. Time for money“)	1	1050
„Didžiausi čigonų burtai“ („Extreme gypsy magic“)	1	800
„Deimantų kasykla“ („Diamond Mine“)	1	800
„Didžiojo miesto penkiatukas“ („ Big city's 5“)	1	500
„Auksinė dievaitė“ („Golden Goddess“)	1	2000
„Juodoji našlė“ („Black Widow“)	1	2000
„Pavojinga gražuolė“ („Dangerous Beauty“)	1	2000
„Lobių medžioklė vakarų kelionėje“ („West Journey Treasure Hunt“)	1	2000
„Galingasis atlasas“ („The Mighty Atlas“)	1	2000
„Don Žuanas“ („Don Juan“)	1	500
„Paslapčių naktis“ („The Night of Mystery“)	1	2000
„Slaptoji lagūna“ („Secret Lagoon“)	1	2000
„Karališkasis pažadas“ („Royal Promise“)	1	2000
„Šambala“ („Shambala“)	1	2000
„Amuletas ir kerai“ („The Amulet and The Charm“)	1	2000
„Žvaigždžių vartų legendos“ („Legends of Asgard“)	1	1500
„Parodiniai šunys“ („Show Dogs“)	1	1500
„Didysis darkonas“ („Big Dragon Lounge“)	1	2000
„Auksinis kardas“ („Golden Knight“)	1	2000
„Marso sultonas“ („Sultan of Mars“)	1	2000
„Senovės Arkadija“ („Ancient Arcadia“)	1	2000
„Auksinė odiseja“ („Golden Odessey“)	1	2000
„Dvigubi Da Vinči deimantai“ („Double Davinci Diamonds“)	1	2000
„Pudelių gausybė“ („Oodles of Poodles“)	1	1500
„Jaguarų princesė“ („Jaguar princess“)	1	2500
„Vyšnių išdaigos“ („Cherry Mischief“)	1	1500
„Kronas“ („Kronos“)	1	1500
„Šiaurės dvasia“ („Nordic Spirit“)	1	1500
„Napaleonas ir Žozefina“ („Napaleon and Josephine“)	1	1200
„Didžiojo erelio sugrįžimas“ („Great eagle return“)	1	1500
„Alaus namai“ („Bier Haus“)	1	1200
„Piratų laivas“ („Pirate ship“)	1	1200
„Didysis karalius“ („Big Rex“)	1	900
„Karalius Midas“ („King Midas“)	1	1000
„Saulės karys“ („Sun Warrior“)	1	1000
„Paslaptingi lobiai“ („Mystical Fortunes“)	1	1000
„Šventyklos bokštai“ („Towers of the Temple“)	1	1000
„Juokdario vaisiai“ („Jokers fruit“)	1	1000
„Galingieji deimantai“ („Power diamonds“)	1	1000
„Žvaigždžių pinigai“ („Stars pay“)	1	1000
„Paslaptingasis vienaragis“ („Mystican unicorn“)	1	1200

„Aukso puodo kometa“ („Jackpot comet“)	1	1500
„Skanusis“ („Luscious“)	1	1500
„Nuostabus džinglių laukinis“ („Super jungle wild“)	1	1000
„Auksinis miestas“ („Golden City“)	1	800
„Judančios akimirkos“ („Moving moments“)	1	800
„Delfinų mėnulis“ („Dolphins moon“)	1	1250
„Šuniški pinigai. Sportas“ („Doggie cash. Sports“)	1	500
„Šuniški pinigai. Vasaros linksmybės“ („Doggie cash. Summerfun“)	1	500
„Aš myliu vaisius“ („I love fruits“)	1	500
„Babilono paslaptys“ („Secrets of Babylon“)	1	600
„Šuniški pinigai. Sodas“ („Doggie cash. Garden“)	1	500
„Šuniški pinigai. Žerėjimas“ („Doggie cash. Glittering“)	1	500
„Poseidonas“ („Poseidon“)	1	1000
„Klasikinis sfksas II“ („Sphinx Clasic“)	1	500
„Didieji būgnai“ („Colossal Reels“)	1	1000
„Ugnies karalienė“ („Fire Queen“)	50	1500
„Čili persekiotojas“ („Chili Chaser“)	60	600
„Puikios 8 lenktynės“ („Super 8 Race“)	8	400
„Juodasis raganosis“ („Black Rhino“)	9	450
„Dvigubi pinigai“ („Double Bucks“)	9	450
„Texaso arbata“ („Texas Tea“)	15	750
„Saldainiai“ („Candy Bars“)	75	1500
„Actekų jėga“ („Aztec Power“)	1	1000
„Mieli draugai“ („Cute Friends“)	1	1000
„Lobių sodas“ („Garden of Fortune“)	1	1000
„Gorila“ („Gorilla“)	1	1000
„Beždžionių karalius“ („Monkey King“)	1	1000
„Mega juokdarys“ („Mega Joker“)	1	1000
„Besisukančios žvaigždės“ („Spining Stars“)	1	1000
„Brangakmeniai“ („Supra Gems“)	1	1000
„Vaisių lobis“ („Fruits of Furtune“)	1	1000
„Alpių šturmas“ („Alpine Rush“)	1	1000
„Šarvuotis Artis“ („Amadillo Artie“)	1	1000
„Pinigų ūkis“ („Cash Farm“)	1	1000
„Dieviškos gražuolės“ („Divine Beauties“)	1	1000
„Riterio kelionė“ („Knights Quest“)	1	1000
„Amerikietiška užkandinė“ („American Diner“)	1	1000
„Da Vinči laimėjimas“ („Da Vinci Wins“)	1	1000
„Tik brangenybės 4“ („Just Jewels Quattro“)	1	1000
„Smarkiai įkaitęs 4“ („Sizzling Hot Quattro“)	1	1000
„Airijos legendos“ („Irish Legends“)	1	1000
„Oliverio baras“ („Oliver’s Bar“)	1	1000
„Raudonos naktys“ („Crimson Nights“)	1	1000
„Ugnies įžiebėjas“ („Firestarter“)	1	1000
„Griaustinio dievas“ („God of Thunder“)	1	1000
„Ninzės kelias“ („Ninja’s Path“)	1	1000
„Laikas cirkui“ („Circus Time“)	1	1000
„Auksinis skarabėjas“ („Golden Scarabs II“)	1	1000
„Upių karalienė“ („River Queen“)	1	1000
„Nedora gražuolė“ („Wicked Beauty“)	1	1200
„Puolę angelai“ („Fallen Angels“)	1	1200
„Egzotiniai lobiai“ („Exotic Treasures“)	1	1200
„Zodiako sesės“ („Zodiac Sisters“)	1	1000
„Heraklis“ („Hercules“)	1	1200
„Titano auksas“ („Giant’s Gold“)	1	1000
„Afrikos karalius“ („King of Africa“)	1	1200
„Tolimųjų rytų lobiai“ („Far East Fortunes II“)	1	1200
„Mistiniai pasauliai“ („Mystical Worlds“)	1	1200
„Auksinės džinglės“ („Golden Jungle“)	1	1000

„Sultinga karūna“ („Julcy Royal“)	1	1000
„Magiškas faraonas“ („Magic Pharaoh“)	1	1000
„Nilo undinė“ („Mermaid of the Nile“)	1	800
„Poseidas. Pinigų karštinė 2“ („Poseidon. Cash Fever 2“)	1	300
„Laukinis Sfinksas 10“ („Sphinx Wild“)	1	1000
„Piramidžių lobiai“ („Treasures of the Pyramids“)	1	1000
„Auksinis meistras“ („Gold master“)	1	800
„Čigonų mėnulis. Aukso karštinė 2“ („Gypsy Moon. Cash Fever 2“)	1	300
„Laukinis ledas“ („Icy Wilds“)	1	1000
„Atlantidos karalius“ („King of Atlantis“)	1	900
„Riterio pasakojimas“ („Knight's Tale“)	1	900
„Stebuklinga pilis“ („Magic Castle“)	1	500
„Saulės dvasia“ („Sun Spirit“)	1	800
„Piramidžių lobiai. Aukso karštinė 2“ („Treasure of Pyramids. Cash Fever 2“)	1	800
„Sfinksas 3 D“ („Sphinx 3D“)	1	400
„Kaimo mergaitė“ („Country Girl“)	1	10 000
„Laukinės džunglės III“ („Jungle Wild III“)	1	1500
„Mistrerio Haido laukinė kelionė“ („Mr. Hyde's Wild Ride“)	1	1500
„Ugnies sala“ („Fire Island“)	1	2500
„Uždraustieji drakonai“ („Forbidden Dragons“)	1	1500
„Didžioji pelėda“ („Great Owl“)	1	1000
„Didysis Aleksandras“ („Alexander the Great“)	1	5000
„Didžiulis burtininkas“ („Colossal Wizards“)	1	1000
„Krištolinis miškas“ („Crystal Forest“)	1	1500
„Užburianti tamsa“ („Enchanted Darkness“)	1	5000
„Nimfų sodas“ („Nymph's Garden“)	1	1500
„Pegasas III“ („Pegasus III“)	1	3000
„Juodasis riteris II“ („Black Knight II“)	1	5000
„Ledo imperatorė“ („Ice Impress“)	1	5000
„Nilo lotosas“ („Nile Lotus“)	1	1500
„Šveicariškas vasarnamis“ („Swiss Chalet“)	1	10000
„Coliukė“ („Thumbelina“)	1	10000
„Kelionė po Paryžių“ („Tour De Paris“)	1	900
„Imperatorė ir faraonas“ („Emperor and Pharaoh“)	1	1200
„Madistė“ („Fashionista“)	1	1200
„Dydysis Dzeusas“ („Great Zeus“)	1	1200
„Ledi Godiva“ („Lady Godiva“)	1	1200
„Žibintų festivalis“ („Lantern festival“)	1	1200
„Montezuma“ („Montezuma“)	1	1000
„Iniršęs raganosis“ („Raging Rhino“)	1	1200
„Ramybės jūra“ („Sea of Tranquility“)	1	1200
„Alaus namai 200“ („Bier Haus 200“)	1	1200
„Dramblys“ („Bull elephant“)	1	1200
„Vienulika karalienių“ („Eleven Queen“)	1	1200
„Egipto dama“ („Lady of Egypt“)	1	1050
„Sėkmingos damos“ („Lucky Ladies“)	1	1000
„Mamutas“ („Mastodon“)	1	1200
„Batutas katinas“ („The Booted Cat“)	1	1200
„Laimingo Lario vėžių manija 2“ („Lucky Larry's Lobstermania 2“)	1	300
„Pavojingas drakonas“ („Wicked Dragon“)	1	1200
„Pavojinga Gražuolė 2“ („Dangerous Beauty 2“)	1	2000
„Super Ielija“ („Super Lotus Flower“)	1	800
„Laimėtojo pasirinkimas“ („Winner's Choice“)	100	1600
„Sėkmingos pupos“ („Lucky Beans“)	1	1500
„Didžioji saugykla“ („Mega Vault“)	1	2000
„Žvejas Bobas“ („Fishing Bob“)	1	300
„Raudonas Raganosis“ („Red Rhino“)	1	2000
„Atvirų jūrų Šanchajus“ („High Seas Shanghai“)	1	2025
„Aleksandras Didysis“ („Alexander The Great“)	1	2000

„Julijos kelionė“ („Julies Journey“)	1	2000
„Moliūgo galia“ („Pumkin Power“)	1	2000
„Besisukantys ratai“ („Spinning reels“)	1	1000
„Leiskis į kelionę“ („Hit the Road“)	1	5000
„Dievų žaidimas“ („Game of the Gods“)	1	4000
„Sakura“ („Sakura Tree“)	1	1250
„Daugybė aligatorių“ („Zillion Gators“)	1	2500
„Isimintiniausi momentai“ („Lasting Moments“)	1	1600
„Olimpo karalienė“ („Queen of Olympus“)	1	1250
„Džeko nuotykių“ („Action Jack“)	1	300
„Lobių sproginimas“ („Treasure Blast“)	1	800
„Šok ir laimėk“ („Jump & Win“)	1	1500
„Aukso priekalas“ („Anvil of Gold“)	1	1000
„Piramidžių lobiai 2“ („Treasures of the Pyramids 2“)	1	1800
„Karaliaus Saliamono deimantai“ („King Solomon's Diamonds“)	1	2000
„Šlovingasis karalius“ („Glorious King“)	1	2000
„Egipto žvaigždės“ („Stars of Egypt“)	1	1600
„Okeano magija“ („Ocean Magic“)	1	2000
„Drakono liepsna“ („Dragon's Fire“)	1	1200
„Mu Guiying“	1	1200
„Likimo valdytojas“ („Fortune Ruler“)	1	1200
„Pegasas“ („Pegasus“)	1	1200
„Kairo lobiai“ („Treasures of Cairo“)	1	300
„Stebuklingi būgnai 2“ („Magic Reels 2“)	1	100
„Lunaris“ („Lunaris“)	1	1500
„Stebuklinga lempa“ („Magic Lamp“)	1	1200
„Nuostabūs brangakmeniai“ („Cool Jewels“)	50	1500
„Dviguba bizono dvasia“ („Double Buffalo Spirit“)	1	1200
„Atviras kimono“ („Open Kimono“)	1	1500
„Češyro katinas“ („The Cheshire Cat“)	1	1200
„Gorila šefas 2“ („Gorilla Chief 2“)	1	1200
„Tolimujų rytų sėkmė Deluxe“ („Far East Fortunes Deluxe“)	1	1500
Pokeriai:		
„Premijinis pokeris“ („Bonus Poker“)	1	100
„Laukinės dviakės“ („Deuces Wild“)	1	100
„Dvigubos premijos pokeris“ („Double Bonus Poker“)	1	100
„Valetai arba aukštesnės“ („Jacks or Better“)	1	100
„Džiokeris pokeris“ („Joker Poker“)	1	100
„Prabangus premijinis pokeris“ („Bonus Poker Deluxe“)	1	100
„Laukinių dviakių premijinis pokeris“ („Deuces Wild Bonus Poker“)	1	100
„Trigubas premijų pokeris“ („Triple Bonus Poker“)	1	100
„Dvigubas dvigubos premijos pokeris“ („Double Double Bonus Poker“)	1	100
„Valetai arba aukštesnės, nuosekli karališkoji spalva“ („Jacks or Better Poker, Sequential Royal Flush“)	1	100
„Premijinis pokeris, nuosekli karališkoji spalva“ („Bonus Poker, Sequential Royal Flush“)	1	100
„Dvigubos premijos pokeris, nuosekli karališkoji spalva“ („Double Bonus Poker, Sequential Royal Flush“)	1	100
„Dvigubas dvigubos premijos pokeris, nuosekli karališkoji spalva“ („Double Double Bonus Poker Sequential Royal Flush“)	1	100
„Lošk pokerį“ („Draw Poker“)	1	100
„Amerikietiškas pokeris II“ („American Poker II“)	1	1000
Keno lošimai:		
„Keno“ („Keno“)	1	50
„Urvinio žmogaus Keno“ („Caveman Keno“)	1	50
„Keno su daug kortelių“ („Multi-Card Keno“)	1	80
„Greitasis Bingo“ („Rapid Bingo“)	1	1000
Kiti lošimai:		
Lošimas „Juodasis Džekas“ („Black Jack“)	1	50
„Elektroninė ruletė“ („Automatic roulette“)	1	50000

„Pagrindinė ruletė“ („Master Roulette“)	1	3000
„Didžioji ruletė“ („Grand Roulette“)	1	1000
„G5 mažosios žvaigždės ruletė“ („G5 Ministar Roulette“)	1	100000

5. Reglamento 5.13. punktas pakeičiamas ir išdėstomas taip:

5.13. Lošimo stalų kaupiamasis fondas – „Nexus pokerio augantis kaupiamasis fondas“ („Nexus Poker Progressive Jackpot“). Šiame kaupiamajame fonde galima dalyvauti lošiant „Oazės pokerio“ („Oasis Poker“) ir „Rusiško pokerio“ („Russian Poker“) lošimus. Kaupiamasis fondas susideda iš pradinio bendrovės įnašo į kaupiamąjį fondą ir lošėjų įmokų. Pradinį bendrovės įnašą sudaro 2 000 EUR. Lošėjas, pageidaujantis dalyvauti „Nexus pokerio augančiojo kaupiamojo fondo“ („Nexus Poker Progressive Jackpot“) lošime turi sumokėti įmoką į kaupiamąjį fondą, padėdamas žetoną ant apvalaus raudono laukelio su elektroniniu jutikliu. Lošėjo įmokos dydis 1 EUR. Priimami tik 1 EUR vertės žetonai. Lošėjui sumokėjus įmoką, kaupiamojo fondo žetonų laukelis užsidega, taip užfiksuodamas įmokos dydį ir lošėjo dalyvavimą kaupiamojo fondo lošime. Nuo kiekvieno statymo kaupiamajam fondui laimėti 20 proc. atskaitoma į „Nexus pokerio augantį kaupiamąjį fondą“ („Nexus Poker progressive Jackpot“). „Nexus pokerio augančio kaupiamojo fondo“ („Nexus Poker progressive Jackpot“) dydis matomas prie lošimo stalo esančioje švieslentėje. „Nexus pokerio augantis kaupiamasis fondas“ („Nexus Poker progressive Jackpot“) išlošiamas kiekvieną kartą krupjė padalinus pirmąsias kortas ir iškritus kombinacijoms: „Karališkoji spalva“ („Royal Flush“), „Spalvos eilė“ („Straight flush“), „Keturios vienodos“ („Four of a kind“), „Pilnas namas“ („Full house“), „Spalva“ („Flush“), „Eilė“ („Straight“), „Trys vienodos“ („Three of a kind“). Kiekvieną kartą iškritus šioms kombinacijoms, išmokamos sumos iš „Nexus pokerio augančio kaupiamojo fondo“ („Nexus Poker progressive Jackpot“). Išmokų dydžiai pateikiami kaupiamojo fondo išmokėjimų lentelėje:

Karališka spalva (Royal Flush)	100% kaupiamojo fondo
Spalvos eilė (Straight Flush)	20% arba 100% kaupiamojo fondo (nustatoma generalinio direktoriaus įsakymu)
Keturios vienodos (Four of a kind)	300 EUR
Pilnas namas (Full house)	50 EUR
Spalva (Flush)	40 EUR
Eilė (Straight)	30 EUR
Trys vienodos (Three of a kind)	10 EUR

Visos lošėjų laimėtos kaupiamųjų fondų išmokos atliekamos iš karto, krupjė padalinus pirmąsias kortas bei nustačius prizinių fondų laimėtojus. Atliekant laimėto kaupiamojo fondo išmoką, pradinis lošėjo statymas į kaupiamąjį fondą nėra išmokamas (pvz. lošėjui gavus kombinaciją „Spalvos eilė“ („Straight Flush“), išmokama 20% kaupiamajame fonde esančios sumos, o pastatytas 1 EUR žetonas paimamas). Lošėjui laimėjus aukščiausią kortų kombinaciją („Karališkoji spalva“ („Royal Flush“)), visiems kitiems lošėjams prie stalo, kurie taip pat tą kortų dalinimą dalyvavo kaupiamojo fondo lošime, lošimo pabaigoje išmokamas 200 EUR fiksuoto dyžio paguodos prizas. Lošėjui laimėjus kortų kombinaciją „Spalvos eilė“ („Straight Flush“), visiems kitiems lošėjams prie stalo, kurie taip pat tą kortų dalinimą dalyvavo kaupiamojo fondo lošime, lošimo pabaigoje išmokamas 100 EUR fiksuoto dyžio paguodos prizas.

Jei du ar daugiau lošėjų laimi visą kaupiamąjį fondą, kaupiamasis fondas išmokamas tokia tvarka: pirmasis lošėjas iš krupjė dešinės gauna sumą, kuri matoma ant lošimo stalo esančioje švieslentėje. Švieslentei sugedus, kaupiamasis fondas išmokamas pagal lošimo stalų apskaitos sistemos duomenis, kurie švieslentei veikiant yra tokie patys kaip švieslentėje rodomi duomenys. Kiti lošėjai gauna bendrovės pradinį įnašą, kuris jiems padalinamas po lygiai.

Kristina Mockutė
Teisės ir kokybės specialistė
UAB „Olympic Casino Group Baltija“

Šiuo UAB „Olympic Casino Group Baltija“ (toliau – Bendrovė) Lošimo namų (kazino) lošimų organizavimo reglamento Priedo Nr. 1 pakeitimu yra papildomas 2015 m. liepos 30 d. Lošimų priežiūros tarnybos direktoriaus įsakymu Nr. DI-471 patvirtintas reglamentas šiais punktais:

1. Reglamentas yra papildomas 346¹⁰ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹⁰. „Drakono liepsna“ („Dragon’s Fire“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Pagrindiniame lošime „Violetinio drakono“ („Purple Dragon“), „Raudono drakono“ („Red Dragon“) ir „Žalio drakono“ („Green Dragon“) simboliai iškrenta atsitiktine tvarka ir visuomet sustoja per visą būgną, t.y. užimdami visas būgno pozicijas. „Premijos“ („Bonus“) simbolis gali iškristi tik penktame būgne. Tik didžiausias laimėjimas išmokamas kiekvienam laimėjimo deriniui. Visos išmokos už laiminčias simbolių kombinacijas, taip pat ir sklaidos („Scatter“) simbolių, yra padauginamos iš statymo dydžio. Laimingų simbolių kombinacijos turi iškristi gretimuose būgnuose ir yra skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo pirmojo būgno. Penktame būgne iškritę „Violetinio drakono“ („Purple Dragon“), „Raudono drakono“ („Red Dragon“) ir „Žalio drakono“ („Green Dragon“) simboliai, atsitiktine tvarka gali turėti x2, x3, x5, x10 ir x100 daugiklius, kurie padidina laimėjimą su bet kokia 5-ių „Violetinio drakono“ („Purple Dragon“), „Raudono drakono“ („Red Dragon“) ir (arba) „Žalio drakono“ („Green Dragon“) simbolių kombinacija. Už 3 arba daugiau „Scatter“ (sklaidos) simbolių yra išmokama iškritus bet kurioje būgnų vietoje.

Pirmame, antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose iškritus bet kokiems „Violetinio drakono“ („Purple Dragon“), „Raudono drakono“ („Red Dragon“) arba „Žalio drakono“ („Green Dragon“) simboliams kartu su „Premija“ („Bonus“) simboliu 5 būgne, lošėjas laimi mažiausiai 5 papildomus nemokamus lošimus. Daugiklio vertė, nemokami papildomi lošimai ir premijos išmoka priklauso nuo „Violetinio drakono“ („Purple Dragon“), „Raudono drakono“ („Red Dragon“) arba „Žalio drakono“ („Green Dragon“) simbolių, kuriems iškritus buvo laimėti papildomi nemokami lošimai, skaičiaus, bei pateikiami sekančia tvarka:

- iškritus 4 „Raudono drakono“ („Red Dragon“) simboliams, daugiklio vertė x10;
- iškritus 3 „Raudono drakono“ („Red Dragon“) simboliams, daugiklio vertė x5;
- iškritus 2 „Raudono drakono“ („Red Dragon“) simboliams, daugiklio vertė x3;
- iškritus 1 „Raudono drakono“ („Red Dragon“) simboliams, daugiklio vertė x2.

- iškritus 4 „Žalio drakono“ („Green Dragon“) simboliams suteikiami 45 papildomi nemokami lošimai;
- iškritus 3 „Žalio drakono“ („Green Dragon“) simboliams suteikiami 20 papildomi nemokami lošimų;
- iškritus 2 „Žalio drakono“ („Green Dragon“) simboliams suteikiami 10 papildomi nemokami lošimų;
- iškritus 1 „Žalio drakono“ („Green Dragon“) simboliui suteikiami 5 papildomi nemokami lošimai.

- iškritus 4 „Violetinio drakono“ („Purple Dragon“) simboliams, laimima 400 kreditų premijos išmoka;
- iškritus 3 „Violetinio drakono“ („Purple Dragon“) simboliams, laimima 200 kreditų premijos išmoka;
- iškritus 2 „Violetinio drakono“ („Purple Dragon“) simboliams, laimima 100 kreditų premijos išmoka;
- iškritus 1 „Violetinio drakono“ („Purple Dragon“) simboliui, laimima 50 kreditų premijos išmoka.

Papildomų nemokamų lošimų metu, kiekvienas „Violetinio drakono“ („Purple Dragon“) simbolis gali suteikti papildomą premijos išmoką (kreditų). Premijos kreditai jau yra padauginti iš statymo dydžio. Visos išmokos padauginamos iš „Raudono drakono“ („Red Dragon“) atsitiktinio x2, x3, x5 arba x10 daugiklio, išskyrus premijos kreditų laimėjimus. Iškritęs penktame būgne su x2, x3, x5, x10 daugikliu, „Violetinio drakono“ („Purple Dragon“) simbolis padidins tik to vieno simbolio laimėjimo išmoką. Papildomų nemokamų lošimų metu, simbolis „Premija“ („Bonus“) ir x100 daugiklis iškristi negali.

Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Priliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kai lošiama maksimaliu linijų skaičiumi, laimėjus papildomus nemokamus lošimus taip pat suteikiamas laimėjimas lygus 10 kart bendras statymas. Jei papildomų nemokamų lošimų metu laimėjimas yra mažesnis nei 10 kart bendras statymas, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje jis yra padidinamas iki 10 kart bendras statymas.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane „Išmokėjimai / Pagalba“ („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji.

Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Statymo dydis gali būti nuo 1 iki 30 kreditų vienai linijai. Statymo dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1200.

Maksimalus bendras statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1200 kreditų.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.

Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti statymą“ („REPEAT BET“). Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Lošti“ („Gamble“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Naudojantis lošimo automato panelėje esančiais mygtukais arba paliečiant pateikiamą piktogramą ekrane, jums reikia pasirinkti vieną iš dviejų atsivers „Raudona“ („Red“) korta arba atsivers „Juoda“ („Black“) korta. Jei pasirinkimas teisingas, laimėjimo suma dvigubinasi ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą, arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję teisingos kortos spalvos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasimti laimėjimą. Jei liko kreditų, tačiau jų nepakanka ankstesniame lošime buvusio dydžio statymui atlikti, lošėjui yra automatiškai pasiūloma „Lažintis“ („Wager saver“). Lošėjas gali pasirinkti vieną iš trijų galimybių: „Išmokėti“ („Collect“), „Lažintis“ („Play Wager Saver“) arba „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“). Nuspaudus ekrane mygtuką „Lažintis“ („Play Wager Saver“), lošėjas atsitiktine tvarka gali laimėti trūkstantį kreditų statymui atlikti – jei rodyklė sustoja žaliajo rato zonoje „Win Zone“, lošėjas laimi vieną lošimą, kurio metu statymas lygus prieš tai buvusio lošimo statymui, jei rodyklė sustoja baltojo rato zonoje „Lose Zone“, lošimas pasibaigia. Lošėjas norėdamas grįžti į pagrindinį lošimą lošimo automato ekrane spaudžia mygtuką „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“). Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ („COLLECT“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.“

2. Reglamentas yra papildomas 346¹¹ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹¹. „Mu Guiying“

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, „Mu Guiying“ galima lošti kaip visų kreditų lošimą, t.y. kai už 1 kreditą nuperkama 1 eilutė arba kaip ketvirčio kreditų lošimą, kai 1 kreditas nuperka 4 eilutes.

Pagrindiniame lošime iškritę „Vėliavėlių“ („Pennant“) simboliai yra prilyginami sklaidos („Scatter“) simboliams, už kuriuos išmokama iškritus bet kurioje būgnų pozicijoje. Iškritus nuo 5 iki 20 „Vėliavėlių“ („Pennant“) simbolių, priklausomai nuo šių simbolių skaičiaus, suteikiamas sklaidos „Scatter“ simbolio išmokos daugiklis lygus iškritusių „Vėliavėlių“ („Pennant“) simbolių skaičiui, padaugintas iš bendro lošėjo statymo. Bendras statymas yra eilučių skaičius, padaugintas iš statymo dydžio. Bendras statymas dalijamas į lygias dalis kiekvienai aktyviai išmokų eilutei, todėl galimos ne visos bendro statymo sumos. Tik didžiausias laimėjimas išmokamas kiekvienam laimėjimo deriniui. Visos išmokos už laiminčias simbolių kombinacijas yra padauginamos iš statymo dydžio. Laimingų laimėjimų kombinacijos turi iškristi gretimuose būgnuose ir yra skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

Iškritus trims, keturiems arba penkiems „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 10 papildomų nemokamų lošimų, 20 papildomų nemokamų lošimų ir x10 bendras statymas arba 50 papildomų nemokamų lošimų ir x100 bendras statymas. Papildomų nemokamų lošimų metu, kiekvienas iškritęs „Mu Guiying“ simbolis yra skaičiuojamas kaip ir „Vėliavėlių“ („Pennant“) sklaidos simboliai pagrindiniame lošime. Papildomų nemokamų lošimų metu naudojamas kitas būgnų rinkinys. Laimėjimo deriniai šiuose būgnuose yra tokie patys, kaip ir pagrindiniame lošime, išskyrus tuos atvejus kai Mu Guiying“ simbolio fone yra „Vėliavėlės“ („Pennant“) simbolis.

Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Prilies kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kai lošiama maksimaliu linijų skaičiumi, laimėjus papildomus nemokamus lošimus taip pat suteikiamas laimėjimas lygus 10 kart bendras statymas. Jei papildomų nemokamų lošimų metu laimėjimas yra mažesnis nei 10 kart bendras statymas, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje jis yra padidinamas iki 10 kart bendras statymas. Jei lošiama ne visomis linijomis, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje, lošėjui atsitiktinai gali būti suteiktas laimėjimas 5 kart bendras statymas.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane „Išmokėjimai / Pagalba“ („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji.

Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Statymo dydis gali būti nuo 1 iki 30 kreditų vienai linijai. Statymo dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1200.

Maksimalus bendras statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1200 kreditų, kai lošiama 40 linijų su 30 kreditų už liniją statymo dydžiu.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.

Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti statymą“ („REPEAT BET“). Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato

nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Lošti“ („Gamble“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Naudojantis lošimo automato panelėje esančiais mygtukais arba paliečiant pateikiamą piktogramą ekrane, jums reikia pasirinkti vieną iš dviejų „Raudona“ („Red“) arba „Juoda“ („Black“). Jei pasirinkimas teisingas, laimėjimo suma dvigubinasi ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą, arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję teisingos spalvos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.

Jei liko kreditų, tačiau jų nepakanka ankstesniame lošime buvusio dydžio statymui atlikti, lošėjui yra automatiškai pasiūloma „Lažintis“ („Wager saver“). Lošėjas gali pasirinkti vieną iš trijų galimybių: „Išmokėti“ („Collect“), „Lažintis“ („Play Wager Saver“) arba „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“). Nuspaudus ekrane mygtuką „Lažintis“ („Play Wager Saver“), lošėjas atsitiktine tvarka gali laimėti trūkstantį kreditų kiekį statymui atlikti – jei rodyklė sustoja žalioje rato zonoje „Win Zone“, lošėjas laimi vieną lošimą, kurio metu statymas lygus prieš tai buvusio lošimo statymui, jei rodyklė sustoja baltoje rato zonoje „Lose Zone“, lošimas pasibaigia. Lošėjas norėdamas grįžti į pagrindinį lošimą lošimo automato ekrane spaudžia mygtuką „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“).

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ („COLLECT“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.“

3. Reglamentas yra papildomas 346¹² punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹². „Likimo valdytojas“ („Fortune Ruler“)

Šešiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Pagrindiniame lošime simbolis „laukinis“ („Wild“) gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolį. Simbolis „laukinis“ („Wild“) gali iškristi tik antrame, trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose. Tik didžiausias laimėjimas išmokamas kiekvienam laimėjimo deriniui. Visos išmokos už laiminčias simbolių kombinacijas, taip pat ir sklaidos („Scatter“) simbolius yra padauginamos iš bendros statymo sumos. Laimingų simbolių kombinacijos turi iškristi gretimuose būgnuose ir yra skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus sklaidos („Scatter“) išmokas.

Bet kuriose būgnų pozicijose, iškritus 3, 4, 5 ar 6 „Premija“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 8, 15, 20 arba 50 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 2, 3, 4, 5 arba 6 „Premija“ („Bonus“) simboliams lošėjas gali atitinkamai laimėti 5, 8, 15, 20 arba 50 naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu, 2, 3, 4 ir (arba) 5 būgnuose iškritęs simbolis „laukinis“ („Wild“) laiminčiojoje kombinacijoje pakeičiamas į „Wildx2“ arba „Wildx3“ simbolį. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Priliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kai lošiama maksimaliu linijų skaičiumi, laimėjus papildomus nemokamus lošimus taip pat suteikiamas laimėjimas lygus 10 kart bendras statymas. Jei papildomų nemokamų lošimų metu laimėjimas yra mažesnis nei 10 kart bendras statymas, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje jis yra padidinamas iki 10 kart bendras statymas. Jei lošiama ne visomis linijomis, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje, lošėjui atsitiktinai gali būti suteiktas laimėjimas 2, 5 arba 10 kart bendras statymas.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane „Išmokėjimai / Pagalba“ („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 4096), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji.

Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Lošėjas gali rinktis lošti 4, 16, 64, 1024 arba 4096 linijomis. Kai lošiama ne visomis linijomis, kai kurios būgno sritys gali būti neaktyvios arba tamsesnės. Statymo dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1200.

Maksimalus bendras statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1200 kreditų.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.

Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti statymą“ („REPEAT BET“).

Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Lošti“ („Gamble“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Naudojantis lošimo automato panelėje esančiais mygtukais arba paliečiant pateikiamą piktogramą ekrane, jums reikia pasirinkti vieną iš dviejų „Raudona“ („Red“) arba „Juoda“ („Black“). Jei pasirinkimas teisingas, laimėjimo suma dvigubinasi ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą, arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję teisingos spalvos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.

Jei liko kreditų, tačiau jų nepakanka ankstesniame lošime buvusio dydžio statymui atlikti, lošėjui yra automatiškai pasiūloma „Lažintis“ („Wager saver“). Lošėjas gali pasirinkti vieną iš trijų galimybių: „Išmokėti“ („Collect“), „Lažintis“ („Play Wager Saver“) arba „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“). Nuspaudus ekrane mygtuką „Lažintis“ („Play Wager

Saver“), lošėjas atsitiktine tvarka gali laimėti trūkstantą kreditų kiekį statymui atlikti – jei rodyklė sustoja žaliaje rato zonoje „Win Zone“, lošėjas laimi vieną lošimą, kurio metu statymas lygus prieš tai buvusio lošimo statymui, jei rodyklė sustoja baltoje rato zonoje „Lose Zone“, lošimas pasibaigia. Lošėjas norėdamas grįžti į pagrindinį lošimą lošimo automato ekrane spaudžia mygtuką „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“).

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ („COLLECT“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.“

4. Reglamentas yra papildomas 346¹³ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹³. „Pegasas“ („Pegasus“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Pagrindiniame lošime „Pegaso“ („Pegasus“) simbolis gali iškristi bet kuriame iš 5 būgnų ir visada pilnai juos užpildo, t.y. užima visas būgno pozicijas. „Auksinio pegaso“ („Gold Pegasus“) simbolis gali iškristi tik trečiame būgne ir taip pat pilnai jį užpildo. Tik didžiausias laimėjimas išmokamas kiekvienam laimėjimo deriniui. Visos išmokos už laiminčias simbolių kombinacijas yra padauginamos iš statymo dydžio. Laimingų simbolių kombinacijos turi iškristi gretimuose būgnuose ir yra skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo pirmojo būgno. Bendras statymas yra eilučių skaičius, padaugintas iš statymo dydžio. Bendras statymas dalijamas į lygias dalis kiekvienai aktyviai išmokų eilutei, todėl galimos ne visos bendro statymo sumos.

Visuose 5 būgnuose iškritus „Pegaso“ („Pegasus“) simboliams arba visuose būgnuose iškritus „Pegaso“ („Pegasus“) simboliams, o trečiame būgne iškritus „Auksinio pegaso“ („Gold Pegasus“) simboliui, lošėjas atitinkamai laimi papildomus „Rato sukinio“ („Wheel Spin“) ir „Auksinio rato sukinio“ („Gold Wheel Spin“) lošimus. Šie papildomi lošimai aktyvuojami viršutiniame lošimo automato ekrane, kuriame matomas besisukantis ratas su rodykle, kuri lošimo pabaigoje parodo, kokį papildomą daugiklį lošėjas laimėjo. Laimėjimas apskaičiuojamas rodyklei sustojus ant rato su papildomu daugikliu, kuris padauginamas iš bendro statymo dydžio. „Rato sukinio“ („Wheel Spin“) lošime galima laimėti nuo 6x iki 50x bendro statymo, o „Auksinio rato sukinio“ („Gold Wheel Spin“) lošime galima laimėti nuo 10x iki 50X, 100x, 250x arba 500x bendras statymas.

Bet kuriose būgnų pozicijose, iškritus 3 „Premija“ („Bonus“) simboliams, lošėjas laimi laimėjamą 3 kart bendras statymas ir 10 papildomų nemokamų lošimų, iškritus 4 „Premija“ („Bonus“) simboliams, lošėjas laimi laimėjamą 10 kart bendras statymas ir 25 papildomus nemokamus lošimus, iškritus 5 „Premija“ („Bonus“) simboliams, lošėjas laimi laimėjamą 100 kart bendras statymas ir 50 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu iškritus 2 „Premija“ („Bonus“) simboliams, lošėjo statymo dydis išlieka toks pats, koks buvo lošimo, kurio metu buvo laimėti papildomi nemokami lošimai. Papildomų nemokamų lošimų metu, trečiame būgne „Pegaso“ („Pegasus“) simbolis iškristi negali. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Priliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Jeį papildomų nemokamų lošimų metu laimėjimas yra mažesnis nei 10 kart bendras statymas, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje jis yra padidinamas iki 10 kart bendras statymas.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane „Išmokėjimai / Pagalba“ („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti iki 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji.

Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Statymo dydis gali būti nuo 1 iki 30 kreditų vienai linijai. Statymo dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1200.

Maksimalus bendras statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1200 kreditų.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.

Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti statymą“ („REPEAT BET“).

Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjamą ir lošti toliau, paimti laimėjamą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Lošti“ („Gamble“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Naudojantis lošimo automato panelėje esančiais mygtukais arba paliečiant pateikiamą piktogramą ekrane, jums reikia pasirinkti vieną iš dviejų „Raudona“ („Red“) arba „Juoda“ („Black“). Jei pasirinkimas teisingas, laimėjimo suma dvigubinasi ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą, arba paimti laimėjamą. Norėdami paimti laimėjamą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję teisingos spalvos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.

Jeį liko kreditų, tačiau jų nepakanka ankstesniame lošime buvusio dydžio statymui atlikti, lošėjui yra automatiškai pasiūloma „Lažintis“ („Wager saver“). Lošėjas gali pasirinkti vieną iš trijų galimybių: „Išmokėti“ („Collect“), „Lažintis“ („Play Wager Saver“) arba „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“). Nuspaudus ekrane mygtuką „Lažintis“ („Play Wager Saver“), lošėjas atsitiktine tvarka gali laimėti trūkstantą kreditų kiekį statymui atlikti – jei rodyklė sustoja žaliaje rato zonoje „Win Zone“, lošėjas laimi vieną lošimą, kurio metu statymas lygus prieš tai buvusio lošimo statymui, jei rodyklė sustoja baltoje rato zonoje „Lose Zone“, lošimas pasibaigia. Lošėjas norėdamas grįžti į pagrindinį lošimą lošimo automato ekrane spaudžia mygtuką „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“).

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ („COLLECT“). Tada automatą išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.“

5. Reglamentas yra papildomas 346¹⁴ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹⁴. „Kairo lobiai“ („Treasures of Cairo“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Pagrindiniame lošime „Pergamento“ („Scroll“) simbolis yra nekontroliuojamas ir gali pakeisti bet kokius kitus simbolius. Tik didžiausias laimėjimas išmokamas kiekvienam laimėjimo deriniui. Visos išmokos už laiminčias simbolių kombinacijas yra padauginamos iš statymo dydžio. Laimingų simbolių kombinacijos turi iškristi gretimuose būgnuose ir yra skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo pirmojo būgno.

Iškritus 3 ar daugiau „Popieriaus ritinio“ („Scroll“) simboliams, lošėjas laimi papildomus nemokamus lošimus:

- iškritus 3 „Popieriaus ritinio“ („Scroll“) simboliams laimima 10 papildomų nemokamų lošimų;
- iškritus 4 „Popieriaus ritinio“ („Scroll“) simboliams laimima 20 papildomų nemokamų lošimų;
- iškritus 5 „Popieriaus ritinio“ („Scroll“) simboliams laimima 100 papildomų nemokamų lošimų.

Papildomų nemokamų lošimų metu dar kartą iškritus 3 ar daugiau „Pergamento“ („Scroll“) simboliams lošėjas atitinkamai laimi dar papildomų nemokamų lošimų aukščiau nurodyta tvarka. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Priliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu atsitiktine tvarka vienas iš simbolių, išskyrus „Pergamento“ („Scroll“) simbolį, tampa „išplėstu“ simboliu („Expanding Symbol“) - iškritus ne mažiau nei dviems arba trimis šiems simboliams, visi tų būgnų, kuriuose jie iškrito simboliai, sudarant laiminčias kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį. Pasirinkto specialiojo simbolio vertė yra tokia pati, kaip ir originalaus simbolio. Du ar daugiau išsklaidyti „Auksinio anko“ („Gold Ankh“), „Auksinio vabalo“ („Gold Beetle“), „Auksinės moters“ („Gold Woman“) ar „Auksinės Horo akies“ („Gold Eye of Horus“) specialieji simboliai, aktyvuoja „išplėsto“ simbolio („Expanding Symbol“) funkciją. Trys ar daugiau išsklaidyti „Auksinio tūzo“ („Gold Ace“), „Auksinio karaliaus“ („Gold King“), „Auksinės karalienės“ („Gold Queen“), „Auksinio valetų“ („Gold Jack“) ar „Auksinės dešimkės“ („Gold Ten“) specialieji simboliai, aktyvuoja „išplėsto“ simbolio („Expanding Symbol“) funkciją. Papildomų nemokamų lošimų metu laimėjus daugiau papildomų lošimų, specialiuoju išlieka tas simbolis, kuris buvo pasirinktas laimėjus pradinį papildomą nemokamą lošimą. Pergamento („Scroll“) simbolis nepakeičia „Auksinio anko“ („Gold Ankh“), „Auksinio vabalo“ („Gold Beetle“), „Auksinės moters“ („Gold Woman“), „Auksinės Horo akies“ („Gold Eye of Horus“), „Auksinio tūzo“ („Gold Ace“), „Auksinio karaliaus“ („Gold King“), „Auksinės karalienės“ („Gold Queen“), „Auksinio valetų“ („Gold Jack“) ar „Auksinės dešimkės“ („Gold Ten“) simbolių, siekiant aktyvuoti „išplėsto simbolio“ („Expanding Symbol“) funkciją.

Bet kuriame būgne iškritus specialiam simboliui, jis išsiplėčia, užpildydamas visas to būgno pozicijas. Laiminčios simbolių kombinacijos išmokamos vertinant tik specialiuosius simbolius. Šios funkcijos metu, išmokamos laimingų simbolių kombinacijos neturi iškristi gretimuose būgnuose arba pradedant nuo kairiausio pirmojo būgno.

Kai lošiama maksimaliu linijų skaičiumi, laimėjus papildomus nemokamus lošimus taip pat suteikiamas laimėjimas lygus 10 kart bendras statymas. Jei papildomų nemokamų lošimų metu laimėjimas yra mažesnis nei 10 kart bendras statymas, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje jis yra padidinamas iki 10 kart bendras statymas. Jei lošiama ne visomis linijomis, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje, lošėjui atsitiktinai gali būti suteiktas laimėjimas 2 kart bendras statymas.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane „Išmokėjimai/ Pagalba“ („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 10), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji.

Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Statymo dydis gali būti nuo 1 iki 30 kreditų vienai linijai. Statymo dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 300.

Maksimalus bendras statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 300 kreditų.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatą nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.

Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti statymą“ („REPEAT BET“).

Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Lošti“ („Gamble“). Automatą pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Naudojantis lošimo automato panelėje esančiais mygtukais arba paliečiant pateikiamą piktogramą ekrane, jums reikia pasirinkti vieną iš dviejų „Raudona“ („Red“) arba „Juoda“ („Black“). Jei pasirinkimas teisingas, laimėjimo suma dvigubinasi ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą, arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“

(„TAKE WIN“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję teisingos spalvos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.

Jei liko kreditų, tačiau jų nepakanka ankstesniame lošime buvusio dydžio statymui atlikti, lošėjui yra automatiškai pasiūloma „Lažintis“ („Wager saver“). Lošėjas gali pasirinkti vieną iš trijų galimybių: „Išmokėti“ („Collect“), „Lažintis“ („Play Wager Saver“) arba „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“). Nuspaudus ekrane mygtuką „Lažintis“ („Play Wager Saver“), lošėjas atsitiktine tvarka gali laimėti trūkstantį kreditų kiekį statymui atlikti – jei rodyklė sustoja žaliajoje rato zonoje „Win Zone“, lošėjas laimi vieną lošimą, kurio metu statymas lygus prieš tai buvusio lošimo statymui, jei rodyklė sustoja baltoje rato zonoje „Lose Zone“, lošimas pasibaigia. Lošėjas norėdamas grįžti į pagrindinį lošimą lošimo automato ekrane spaudžia mygtuką „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“).

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ („COLLECT“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.“

6. Reglamentas yra papildomas 346¹⁵ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹⁵. „Stebuklingi būgnai 2“ („Magic Reels 2“)

Trijuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Pagrindiniame lošime simbolis „Žvaigždė apelsinas“ („Star Orange“), sudarant laiminčią kombinaciją atstoja „Apelsino“ („Orange“) simbolį ir gali iškristi tik pirmame būgne. Simbolis „Žvaigždė slyva“ („Star Plum“), sudarant laiminčią kombinaciją atstoja „Slyvos“ („Plum“) simbolį ir gali iškristi tik antrame būgne. Simbolis „Žvaigždė citrina“ („Star Lemon“), sudarant laiminčią kombinaciją atstoja „Citrinos“ („Lemon“) simbolį ir gali iškristi tik trečiame būgne. Tik didžiausias laimėjimas išmokamas kiekvienam laimėjimo deriniui. Visi laimėjimų išmokėjimai galimi tik sudarant laiminčiasias simbolių kombinacijas.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane „Išmokėjimai / Pagalba“ („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 5), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji.

Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Statymo dydis gali būti nuo 1 iki 20 kreditų vienai linijai. Statymo dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 100.

Maksimalus bendras statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 100 kreditų.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.

Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti statymą“ („REPEAT BET“).

Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Lošti“ („Gamble“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Naudojantis lošimo automato panelėje esančiais mygtukais arba paliečiant pateikiamą piktogramą ekrane, jums reikia pasirinkti vieną iš dviejų „Raudona“ („Red“) arba „Juoda“ („Black“). Jei pasirinkimas teisingas, laimėjimo suma dvigubinasi ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą, arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję teisingos spalvos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.

Jei liko kreditų, tačiau jų nepakanka ankstesniame lošime buvusio dydžio statymui atlikti, lošėjui yra automatiškai pasiūloma „Lažintis“ („Wager saver“). Lošėjas gali pasirinkti vieną iš trijų galimybių: „Išmokėti“ („Collect“), „Lažintis“ („Play Wager Saver“) arba „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“). Nuspaudus ekrane mygtuką „Lažintis“ („Play Wager Saver“), lošėjas atsitiktine tvarka gali laimėti trūkstantį kreditų kiekį statymui atlikti – jei rodyklė sustoja žaliajoje rato zonoje „Win Zone“, lošėjas laimi vieną lošimą, kurio metu statymas lygus prieš tai buvusio lošimo statymui, jei rodyklė sustoja baltoje rato zonoje „Lose Zone“, lošimas pasibaigia. Lošėjas norėdamas grįžti į pagrindinį lošimą lošimo automato ekrane spaudžia mygtuką „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“).

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ („COLLECT“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

7. Reglamentas yra papildomas 346¹⁶ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹⁶. „Lunaris“ („Lunaris“)

Dešimtyje būgnų yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Šiame lošime naudojami du būgnų rinkiniai: pagrindinis („Main Reel Set“), penkių būgnų po 4 pozicijas juose ir didysis („Colossal Reel Set“), penkių būgnų po 12 pozicijų juose.

Pagrindiniame lošime simbolis „laukinis“ („Wild“) sudarant laiminčiąją kombinaciją gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „Drugio“ („Moth“) ir „Premijos“ („Bonus“) simbolius. Simbolis „laukinis“ („Wild“) negali iškristi didžiojo būgnų rinkinio 1 būgne. Tik didžiausias laimėjimas išmokamas kiekvienam laimėjimo deriniui, pagrindinio ir didžiojo būgnų rinkiniuose. Laimingų simbolių kombinacijos turi iškristi gretimuose pagrindinio ir didžiojo rinkinių būgnuose ir yra skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausiojo būgno. Bendra statymo suma yra linijų skaičiaus suma, padalinta iš dviejų ir padauginta iš statymo dydžio. Bendro statymo suma turi būti padalinta po lygiai tarp visų aktyvių mokėjimo eilučių. Tokiu būdu ne visos bendro statymo sumos galimos.

Pagrindinio būgno rinkinio pirmame, trečiame, penktame ir didžiojo būgno rinkinio pirmame, trečiame ir penktame būgnuose iškritus 3 ar daugiau „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas gali laimėti iki 25 papildomų nemokamų lošimų:

- iškritus 3 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas laimi 8 papildomus nemokamus lošimus ir 2 kartus padidina bendrą statymą;
- iškritus 4 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas laimi 12 papildomų nemokamų lošimų ir 10 kartų padidina bendrą statymą;
- iškritus 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas laimi 20 papildomų nemokamų lošimų ir 20 kartų padidina bendrą statymą;
- iškritus 6 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas laimi 25 papildomus nemokamus lošimus ir 25 kartus padidina bendrą statymą.

Papildomų nemokamų lošimų metu, lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Priliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis už liniją ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Kai lošiama maksimaliu linijų skaičiumi, laimėjus papildomus nemokamus lošimus taip pat suteikiamas laimėjimas lygus sumai, kuri yra 5 kartus didesnė už bendrą statymą. Jei papildomų nemokamų lošimų metu laimėjimas yra mažesnis nei 5 kartus didesnis bendras statymas, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje jis yra padidinamas iki sumos, kuri lygi bendrai statymo sumai, padaugintai iš 5. Jei lošiama ne visomis linijomis, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje, lošėjui atsitiktinai gali būti suteiktas laimėjimas 5 kartus, 10 kartų arba 20 kartų didesnis už bendrą statymą.

Pagrindinio rinkinio pirmame, trečiame ar penktame būgnuose iškritus „Drugio“ („Moth“) simboliui, lošėjui aktyvuojama „Paslaptinių simbolių“ („Mystery Symbols“) funkcija. Jos metu, kiekvienas toks „Drugio“ („Moth“) simbolis suteikia 5, 8, 10, 15 arba 20 „Paslaptinių simbolių“ („Mystery Tales“), kurie atsitiktine tvarka yra „išbarstomi“ didžiajame būgnų rinkinyje, užimdami tam tikras tų būgnų pozicijas. Tokiu būdu, kiekvienas „Paslaptinasis“ („Mystery Tales“) ir „Drugio“ („Moth“) simboliai, atsitiktine tvarka yra paverčiami į vieną ir tą patį šio lošimo simbolį. „Paslaptinių simbolių“ („Mystery Symbols“) funkcijos metu, „Premijos“ („Bonus“) ir „laukiniai“ („Wild“) simboliai išlieka aktyvūs.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane „Išmokėjimai / Pagalba“ („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos eilutės (jų iš viso šiame lošime gali būti 100), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji.

Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir statymo dydį žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Statymo dydis gali būti nuo 1 iki 30 kreditų vienai linijai. Statymo dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1500.

Maksimalus bendras statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1500 kreditų.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.

Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti statymą“ („REPEAT BET“).

Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Lošti“ („Gamble“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Naudojantis lošimo automato panelėje esančiais mygtukais arba paliečiant pateikiamą piktogramą ekrane, jums reikia pasirinkti vieną iš dviejų „Raudona“ („Red“) arba „Juoda“ („Black“). Jei pasirinkimas teisingas, laimėjimo suma dvigubinasi ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą, arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję teisingos spalvos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.

Jei liko kreditų, tačiau jų nepakanka ankstesniame lošime buvusio dydžio statymui atlikti, lošėjui yra automatiškai pasiūloma „Lažintis“ („Wager saver“). Lošėjas gali pasirinkti vieną iš trijų galimybių: „Išmokėti“ („Collect“), „Lažintis“ („Play Wager Saver“) arba „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“). Nuspaudus ekrane mygtuką „Lažintis“ („Play Wager Saver“), lošėjas atsitiktine tvarka gali laimėti trūkstantį kreditų kiekį statymui atlikti – jei rodyklė sustoja žalioje rato zonoje „Win Zone“, lošėjas laimi vieną lošimą, kurio metu statymas lygus prieš tai buvusio lošimo statymui, jei rodyklė

sustoja baltoje rato zonoje „Lose Zone“, lošimas pasibaigia. Lošėjas norėdamas grįžti į pagrindinį lošimą lošimo automato ekrane spaudžia mygtuką „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“).

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ („COLLECT“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.“

8. Reglamentas yra papildomas 346¹⁷ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹⁷. „Stebuklinga lempa“ („Magic Lamp“)

Šešiose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Pagrindiniame lošime simbolis „Lempa“ („Lamp“) sudarant laiminčiąją kombinaciją gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolį. Kiekvieno lošimo metu ant atsitiktinio būgno iškrenta „Laukinės krūvos“ („Wild stack“) simboliai, kurie yra pakeičiami „Lempos“ simboliais. Sudarant laiminčiąsias kombinacijas „Lempos“ („Lamp“) simboliai atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolius. Visos išmokos už laiminčias simbolių kombinacijas yra padauginamos iš statymo dydžio. Tik didžiausias laimėjimas išmokamas kiekvienam laimėjimo deriniui. Laimingų simbolių kombinacijos turi iškristi gretimuose būgnuose ir yra skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausiojo būgno .

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 arba 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 10, 25 arba 100 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba 4 „Premija“ („Bonus“) simboliams lošėjas gali atitinkamai laimėti 10 arba 25 naujus papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Priliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu Statymo dydis ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kai lošiama maksimaliu linijų skaičiumi, laimėjus papildomus nemokamus lošimus taip pat suteikiamas laimėjimas, kuris yra 5 kartus didesnis už bendrą statymą. Jei papildomų nemokamų lošimų metu laimėjimas yra mažesnis nei 5 kartus didesnis bendras statymas, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje jis yra padidinamas iki 5 kartų didesniu bendru statymu. Jei lošiama ne visomis linijomis, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje, lošėjui atsitiktinai gali būti suteiktas laimėjimas 2 kartus didesnis už bendrą statymą.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane „Išmokėjimai / Pagalba“ („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 60 arba 80), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji.

Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir statymo dydį žymintį mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Statymo dydis gali būti nuo 1 iki 30 kreditų dviem linijoms. Statymo dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1200.

Maksimalus bendras statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1200 kreditų.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.

Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti statymą“ („REPEAT BET“).

Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Lošti“ („Gamble“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Naudojantis lošimo automato panelėje esančiais mygtukais arba paliečiant pateikiamą piktogramą ekrane, jums reikia pasirinkti vieną iš dviejų „Raudona“ („Red“) arba „Juoda“ („Black“). Jei pasirinkimas teisingas, laimėjimo suma dvigubinasi ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą, arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję teisingos spalvos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.

Jei liko kreditų, tačiau jų nepakanka ankstesniame lošime buvusio dydžio statymui atlikti, lošėjui yra automatiškai pasiūloma „Lažintis“ („Wager saver“). Lošėjas gali pasirinkti vieną iš trijų galimybių: „Išmokėti“ („Collect“), „Lažintis“ („Play Wager Saver“) arba „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“). Nuspaudus ekrane mygtuką „Lažintis“ („Play Wager Saver“), lošėjas atsitiktine tvarka gali laimėti trūkstantį kreditų kiekį statymui atlikti – jei rodyklė sustoja žalioje rato zonoje „Win Zone“, lošėjas laimi vieną lošimą, kurio metu statymas lygus prieš tai buvusio lošimo statymui, jei rodyklė sustoja baltoje rato zonoje „Lose Zone“, lošimas pasibaigia. Lošėjas norėdamas grįžti į pagrindinį lošimą lošimo automato ekrane spaudžia mygtuką „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“).

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ („COLLECT“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.“

9. Reglamentas yra papildomas 346¹⁸ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹⁸. „Nuostabūs brangakmeniai“ („Cool Jewels“)

Šešiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Šiame lošime, susidarius laiminčiai kombinacijai, laimingi simboliai yra „sunaikinami“ ir išnyksta, o į jų vietas sukrenta nauji simboliai, dėl to gali susidaryti dar viena laiminti kombinacija. Tokių laiminčių kombinacijų, kurios susidaro iš naujai įkritusių simbolių, skaičius vieno lošimo metu nėra ribojamas. Vienas lošimas baigiamas kai visos simbolių vietos yra užimtose ir nebesusidaro jokia laiminti kombinacija

Pagrindiniame lošime, į vieną horizontalią ir/arba vertikalią simbolių grupę sukritę keturi arba daugiau vienodų simbolių yra „sunaikinami“ ir išnyksta, išskyrus „Laukinį sprogstantį“, „Laukinį sprogdinantį“ ir „Laukinį smūginį“ („Explode Wild“, „Blast Wild“, „Shock Wild“) simbolius. Šie simboliai gali iškristi tik antrame, trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose, bei sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokius kitus simbolius, išskyrus vienas kitą.

Kai vieno lošimo metu, vienoje horizontalioje ir/arba vertikaloje simbolių grupėje iškritę 4, 5, 6 arba 7 „Nuostabūs brangakmeniai“ („Cool Jewels“) simboliai yra „sunaikinami“, lošėjas atitinkama tvarka laimi 8, 10, 15 arba 20 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu, kas kartą iškritus ir „sunaikinus“ naują „Nuostabūs brangakmeniai“ („Cool Jewels“) simbolių grupę, lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Priliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis ir pažymėtos linijos išlieka tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Laimėjus papildomus nemokamus lošimus taip pat suteikiamas laimėjimas lygus 10 kartų didesnis už bendrą statymą. Jei papildomų nemokamų lošimų metu laimėjimas yra mažesnis nei 10 kartų bendras statymas, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje jis yra padidinamas iki sumos, kuri yra lygi bendrai statymo sumai, padaugintai iš 10.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane „Išmokėjimai/Pagalba“ („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 50), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji.

Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir statymo dydį žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Statymo dydis gali būti nuo 1 iki 30 kreditų vienai linijai. Statymo dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 50 iki 1500.

Maksimalus bendras statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1500 kreditų.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokią įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.

Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti statymą“ („REPEAT BET“).

Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Lošti“ („Gamble“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Naudojantis lošimo automato skydelyje esančiais mygtukais arba paliečiant pateikiamą piktogramą ekrane, jums reikia pasirinkti vieną iš dviejų „Raudona“ („Red“) arba „Juoda“ („Black“). Jei pasirinkimas teisingas, laimėjimo suma dvigubinasi ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą, arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję teisingos spalvos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.

Jei liko kreditų, tačiau jų nepakanka ankstesniame lošime buvusio dydžio statymui atlikti, lošėjui yra automatiškai pasiūloma „Lažintis“ („Wager saver“). Lošėjas gali pasirinkti vieną iš trijų galimybių: „Išmokėti“ („Collect“), „Lažintis“ („Play Wager Saver“) arba „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“). Nuspaudus ekrane mygtuką „Lažintis“ („Play Wager Saver“), lošėjas atsitiktine tvarka gali laimėti trūkstamą kreditų kiekį statymui atlikti – jei rodyklė sustoja žaliajoje rato zonoje „Win Zone“, lošėjas laimi vieną lošimą, kurio metu statymas lygus prieš tai buvusio lošimo statymui, jei rodyklė sustoja baltojoje rato zonoje „Lose Zone“, lošimas pasibaigia. Lošėjas norėdamas grįžti į pagrindinį lošimą lošimo automato ekrane spaudžia mygtuką „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“).

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ („COLLECT“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.“

10. Reglamentas yra papildomas 346¹⁹ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346¹⁹. „Dviguba bizono dvasia“ („Double Buffalo Spirit“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Pagrindiniame lošime simbolis „laukinis“ („Wild“) gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolį. Simbolis „laukinis“ („Wild“) gali iškristi tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose. Tik didžiausias laimėjimas

išmokamas kiekvienam laimėjimo deriniui. Laimingų simbolių kombinacijos turi iškristi gretimuose būgnuose ir yra skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus išmokas už sklaidos („Scatter“) simbolius, už kuriuos yra išmokama šiems simboliams iškritus bet kuriose būgnų pozicijose. Visos sklaidos („Scatter“) išmokos yra padauginamos iš bendro statymo.

Bet kuriose būgnų pozicijose, iškritus 3, 4 ar 5 „Premija“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkama tvarka laimi 8, 15 arba 20 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 2, 3, 4 arba 5 „Premija“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkama tvarka laimi dar 5, 8, 15 arba 20 naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu, kai lošiama visomis linijomis, antrame, trečiame ir (arba) ketvirtame būgnuose iškritęs simbolis „laukinis“ („Wild“) laiminčiojoje kombinacijoje pakeičiamas į „2X“ arba „3X“ simbolį. Jei lošiama ne visomis linijomis, simbolis „laukinis“ („Wild“) laiminčiojoje kombinacijoje pakeičiamas į „2X“ simbolį. Papildomų nemokamų lošimų metu, simboliai „laukinis“ („Wild“), „2X“ ir „3X“, sudarant laiminčiąją kombinaciją pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Premijos“ („Bonus“). Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Prliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kai lošiama maksimaliu linijų skaičiumi, laimėjus papildomus nemokamus lošimus taip pat suteikiamas laimėjimas kuris yra 10 kartų didesnis už bendrą statymą. Jei papildomų nemokamų lošimų metu laimėjimas yra mažesnis nei 10 kartų bendras statymas, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje jis yra padidinamas iki sumos, kuri lygi bendrai statymo sumai, padauginant iš 10. Jei lošiama ne visomis linijomis, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje, lošėjui atsitiktinai gali būti suteiktas laimėjimas 10 kartų padidinant bendrą statymą.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane „Išmokėjimai/Pagalba“ („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 1024), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji.

Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš jų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir įmokas žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo skydelio eilėje. Lošėjas gali rinktis lošti 4, 16, 64, 256 arba 1024 linijomis. Kai lošiama ne visomis linijomis kai kurios būgno sritys gali būti neaktyvios arba tamsesnės. Visi simboliai, esantys šiose būgno srityse yra nevertinami, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolį. Statymo dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 30. Maksimalus bendras statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1200 kreditų.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.

Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti statymą“ („REPEAT BET“).

Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Lošti“ („Gamble“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Naudojantis lošimo automato panelėje esančiais mygtukais arba paliečiant pateikiamą piktogramą ekrane, jums reikia pasirinkti vieną iš dviejų „Raudona“ („Red“) arba „Juoda“ („Black“). Jei pasirinkimas teisingas, laimėjimo suma dvigubinasi ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą, arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję teisingos spalvos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.

Jei liko kreditų, tačiau jų nepakanka ankstesniame lošime buvusio dydžio statymui atlikti, lošėjui yra automatiškai pasiūloma „Lažintis“ („Wager saver“). Lošėjas gali pasirinkti vieną iš trijų galimybių: „Išmokėti“ („Collect“), „Lažintis“ („Play Wager Saver“) arba „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“). Nuspaudus ekrane mygtuką „Lažintis“ („Play Wager Saver“), lošėjas atsitiktine tvarka gali laimėti trūkstamą kreditų kiekį statymui atlikti – jei rodyklė sustoja žalioje rato zonoje „Win Zone“, lošėjas laimi vieną lošimą, kurio metu statymas lygus prieš tai buvusio lošimo statymui, jei rodyklė sustoja baltoje rato zonoje „Lose Zone“, lošimas pasibaigia. Lošėjas norėdamas grįžti į pagrindinį lošimą lošimo automato ekrane spaudžia mygtuką „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“).

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ („COLLECT“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

11. Reglamentas yra papildomas 346²⁰ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346²⁰. „Atviras kimono“ („Open Kimono“)

Dešimtyje būgnų yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Šiame lošime naudojami du būgnų rinkiniai: pagrindinis („Main Reel Set“), penkių būgnų po 4 pozicijas juose ir didysis („Colossal Reel Set“), penkių būgnų po 12 pozicijų juose. Pagrindiniame lošime simbolis „laukinis“ („Wild“) sudarant laiminčiąją kombinaciją gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolį. Pilno būgno simbolis „laukinis“ („Wild“) gali iškristi tik antrame, trečiame arba ketvirtame pagrindinio būgnų rinkinio būgnuose. Tik

didžiausias laimėjimas išmokamas kiekvienam laimėjimo deriniui pagrindinio ir didžiojo būgnų rinkiniuose. Laimingų simbolių kombinacijos turi iškristi gretimuose pagrindinio ir didžiojo rinkinių būgnuose ir yra skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausiojo būgno. Visos išmokos už laiminčias simbolių kombinacijas yra padauginamos iš statymo dydžio. Bendra statymo suma yra linijų skaičiaus suma, padalinta iš dviejų ir padauginta iš statymo dydžio. Bendro statymo suma turi būti padalinta po lygiai tarp visų aktyvių mokėjimo eilučių. Tokiu būdu visos bendro statymo sumos negalimos.

Pagrindinio būgno rinkinio pirmame, trečiame, penktame ir didžiojo būgno rinkinio pirmame, trečiame ir penktame būgnuose iškritus 3 ar daugiau „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas gali laimėti iki 25 papildomų nemokamų lošimų. Daugiklio vertė ir papildomi nemokami lošimai pateikiami sekančia tvarka:

- iškritus 3 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas laimi 8 papildomus nemokamus lošimus ir x2 bendras statymas;
- iškritus 4 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas laimi 12 papildomų nemokamų lošimų ir x10 bendras statymas;
- iškritus 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas laimi 20 papildomų nemokamų lošimų ir x20 bendras statymas;
- iškritus 6 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas laimi 25 papildomus nemokamus lošimus ir x25 bendras statymas.

Papildomų nemokamų lošimų metu, lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti dar papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Priliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kai lošiama maksimaliu linijų skaičiumi, laimėjus papildomus nemokamus lošimus taip pat suteikiamas laimėjimas lygus 5 kart bendras statymas. Jei papildomų nemokamų lošimų metu laimėjimas yra mažesnis nei 5 kart bendras statymas, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje jis yra padidinamas iki 5 kart bendras statymas. Jei lošiama ne visomis linijomis, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje, lošėjui atsitiktinai gali būti suteiktas laimėjimas 5 kart, 10 kart arba 20 kart bendras statymas.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane „Išmokėjimai / Pagalba“ („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 100), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji.

Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir statymo dydį žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Statymo dydis gali būti nuo 1 iki 30 kreditų dviem linijoms. Statymo dydis yra išdėstyta žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1500.

Maksimalus bendras statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1500 kreditų.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokią įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.

Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti statymą“ („REPEAT BET“).

Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Lošti“ („Gamble“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Naudojantis lošimo automato panelėje esančiais mygtukais arba paliečiant pateikiamą piktogramą ekrane, jums reikia pasirinkti vieną iš dviejų „Raudona“ („Red“) arba „Juoda“ („Black“). Jei pasirinkimas teisingas, laimėjimo suma dvigubinasi ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą, arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.

Jei liko kreditų, tačiau jų nepakanka ankstesniame lošime buvusio dydžio statymui atlikti, lošėjui yra automatiškai pasiūloma „Lažintis“ („Wager saver“). Lošėjas gali pasirinkti vieną iš trijų galimybių: „Išmokėti“ („Collect“), „Lažintis“ („Play Wager Saver“) arba „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“). Nuspaudus ekrane mygtuką „Lažintis“ („Play Wager Saver“), lošėjas atsitiktine tvarka gali laimėti trūkstantį kreditų kiekį statymui atlikti – jei rodyklė sustoja žalioje rato zonoje „Win Zone“, lošėjas laimi vieną lošimą, kurio metu statymas lygus prieš tai buvusio lošimo statymui, jei rodyklė sustoja baltoje rato zonoje „Lose Zone“, lošimas pasibaigia. Lošėjas norėdamas grįžti į pagrindinį lošimą lošimo automato ekrane spaudžia mygtuką „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“).

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ („COLLECT“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.“

12. Reglamentas yra papildomas 346²¹ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346²¹. „Češyro katinas“ („The Cheshire Cat“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Pagrindiniame lošime „Češyro katinas“ („Cheshire Cat“) simbolis yra „laukinis“ („Wild“) ir sudarant laiminčiasias simbolių kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premijos“ („Bonus“). Tik didžiausias laimėjimas išmokamas kiekvienam laimėjimo deriniui. Visos išmokos už laiminčias simbolių kombinacijas yra padauginamos iš statymo dydžio. Laimingų simbolių kombinacijos turi iškristi gretimuose būgnuose ir yra skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo pirmojo būgno.

Bet kuriuose būgnuose, iškritus trims, keturiems arba penkiems „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 5 papildomus nemokamus lošimus, 10 papildomų nemokamų lošimų ir 10 kart bendras statymas, bei 20 papildomų nemokamų lošimų ir 50 kart bendras statymas. Viršutiniame lošimo automato ekrane matomas besisukantis ratas su rodykle, kuri lošimo pabaigoje parodo, keliuose būgnų deriniuose ir kiek būgnų iš jų pataps „laukiniais“ („Wild“) visų papildomų nemokamų lošimų metu. Lošėjas atitinkamai gali laimėti nuo 1 iki 4 būgnų derinių ir nuo 1 iki 4 „laukinių“ („Wild“) būgnų kiekviename iš jų. Simbolis „Premija“ („Bonus“) papildomų nemokamų lošimų metu iškristi negali. Būgnų deriniai yra tokie patys, kaip ir būgnų derinys pagrindiniame lošime. Papildomų nemokamų lošimų metu, besisukantis ratas viršutiniame ekrane nėra aktyvus. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Priliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kai lošiama maksimaliu linijų skaičiumi, laimėjus papildomus nemokamus lošimus taip pat suteikiamas laimėjimas lygus 10 kart bendras statymas. Jei papildomų nemokamų lošimų metu laimėjimas yra mažesnis nei 10 kart bendras statymas, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje jis yra padidinamas iki 10 kart bendras statymas. Jei lošiama ne visomis linijomis, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje, lošėjui atsitiktinai gali būti suteiktas laimėjimas 5 kart bendras statymas.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane „Išmokėjimai / Pagalba“ („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti iki 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji.

Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir statymo dydį žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Statymo dydis gali būti nuo 1 iki 30 kreditų vienai arba keturioms linijoms. Statymo dydis yra išdėstyta žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1200.

Maksimalus bendras statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1200 kreditų.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį statymo dydį žyminčių mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane. Didžiausias 60000 kreditų laimėjimas pasiekiamas tuomet, kai iškrenta 5 išsklaidyti „Premijos“ („Bonus“) simboliai, lošiant maksimaliu bendru statymu.

Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti statymą“ („REPEAT BET“).

Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Lošti“ („Gamble“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Naudojantis lošimo automato panelėje esančiais mygtukais arba paliečiant pateikiamą piktogramą ekrane, jums reikia pasirinkti vieną iš dviejų „Raudona“ („Red“) arba „Juoda“ („Black“). Jei pasirinkimas teisingas, laimėjimo suma dvigubinasi ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą, arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję teisingos spalvos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasimti laimėjimą.

Jei liko kreditų, tačiau jų nepakanka ankstesniame lošime buvusio dydžio statymui atlikti, lošėjui yra automatiškai pasiūloma „Lažintis“ („Wager saver“). Lošėjas gali pasirinkti vieną iš trijų galimybių: „Išmokėti“ („Collect“), „Lažintis“ („Play Wager Saver“) arba „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“). Nuspaudus ekrane mygtuką „Lažintis“ („Play Wager Saver“), lošėjas atsitiktine tvarka gali laimėti trūkstamą kreditų kiekį statymui atlikti – jei rodyklė sustoja žaliajoje rato zonoje „Win Zone“, lošėjas laimi vieną lošimą, kurio metu statymas lygus prieš tai buvusio lošimo statymui, jei rodyklė sustoja baltojo rato zonoje „Lose Zone“, lošimas pasibaigia. Lošėjas norėdamas grįžti į pagrindinį lošimą lošimo automato ekrane spaudžia mygtuką „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“).

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ („COLLECT“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.“

13. Reglamentas yra papildomas 346²² punktu, kuris išdėstomas taip:

„346²². „Gorila šefas 2“ („Gorilla Chief 2“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Pagrindiniame lošime „laukinis“ („Wild“) simbolis sudarant laiminčiasias simbolių kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) ir per visą būgną iškrentančius „paslaptingos krūvos“ („Mystery Stack“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali iškristi antrame, trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose. „Paslaptingos krūvos“ („Mystery Stack“) simboliai, kiekvieno lošimo metu, gali iškristi bet kuriame būgne, užimdami dalį ar visas to

būgno pozicijas ir pasiversti į bet kokį kitą simbolį, išskyrus „laukinį“ („Wild“). Tik didžiausias laimėjimas išmokamas kiekvienam laimėjimo deriniui. Visos išmokos už laiminčias simbolių kombinacijas yra padauginamos iš statymo dydžio. Laimingų simbolių kombinacijos turi iškristi gretimuose būgnuose ir yra skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausiojo būgno.

Pagrindiniame lošime, atsitiktine tvarka laiminčioje simbolių kombinacijoje, H1, H2, H3, M1, M2 arba M3 būgno pozicijoje iškrenta „X – būgnų daugiklis“ („X – Reels Multiplier“). Parodytas daugiklis bus panaudotas sekančiam lošimui, tai pačiai aktyviai simbolių linijai ir bus padaugintas iš tos laiminčios kombinacijos išmokos, išskyrus sklaidos („Scatter“) išmokas. Šiuo atveju, „X – būgnų daugiklis“ („X – Reels Multiplier“) yra dauginamas iš prieš tai buvusio lošimo statymo dydžio ir papildomai padauginamas iš esamo lošimo statymo dydžio. „X – būgnų daugiklis“ („X – Reels Multiplier“) bus pateikiamas sekančiai:

- Jei sekančiam lošimui statymo dydis nėra keičiamas, „X – būgnų daugiklis“ („X – Reels Multiplier“) išlieka toks pats, koks buvo parodytas lošime prieš tai, pridėdant 1 (vienetą) ir padauginant iš esamo lošimo statymo dydžio;
- Jei sekančiam lošimui statymo dydis buvo keičiamas, „X – būgnų daugiklis“ („X – Reels Multiplier“) išlieka toks pats, padauginant jį iš statymo dydžio, koks buvo lošime prieš tai, ir papildomai padauginant iš esamo lošimo statymo dydžio.

Kai lošėjas nusprendžia užbaigti lošimą ir „X – būgnų daugiklis“ („X – Reels Multiplier“) nėra panaudojamas sekančiam lošimui, visi „X – būgnų daugiklio“ („X – Reels Multiplier“) simboliai yra panaikinami, o lošėjui gali būti pritaikyta „Grynųjų pinigų išmokėjimo“ („Cash Out“) funkcija. Šios funkcijos metu, atsitiktine tvarka iš 1x arba 2x gali būti padaugintas lošėjo paskutinis bendras statymas.

Kai lošėjas nusprendžia pakeisti lošimą arba kredito nominalą lošimo automata ir „X – būgnų daugiklis“ („X – Reels Multiplier“) nėra panaudojamas sekančiam lošimui, lošėjui gali būti pritaikyta „Paslaptingo prizo“ („Mystery prize“) funkcija, kurios metu atsitiktine tvarka iš 1x arba 2x gali būti padaugintas lošėjo paskutinis bendras statymas.

Gretimuose būgnuose, pradedant kairiausioju, iškritus penkiems ar daugiau „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi papildomus nemokamus lošimus. Aukščiau nurodyta tvarka, lošėjas gali laimėti daugiau papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Priliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Laimėjus papildomus nemokamus lošimus taip pat suteikiamas laimėjimas lygus 10 kart bendras statymas. Jei papildomų nemokamų lošimų metu laimėjimas yra mažesnis nei 10 kart bendras statymas, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje jis yra padidinamas iki 10 kart bendras statymas.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane „Išmokėjimai / Pagalba“ („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti iki 48), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji.

Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus linijas ir statymo dydį žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Statymo dydis gali būti nuo 1 iki 30 kreditų visoms linijoms. Statymo dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 50 iki 1500.

Maksimalus bendras statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1500 kreditų.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokį įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.

Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti statymą“ („REPEAT BET“).

Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Lošti“ („Gamble“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Naudojantis lošimo automato panelėje esančiais mygtukais arba paliečiant pateikiamą piktogramą ekrane, jums reikia pasirinkti vieną iš dviejų „Raudona“ („Red“) arba „Juoda“ („Black“). Jei pasirinkimas teisingas, laimėjimo suma dvigubinasi ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą, arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję teisingos spalvos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.

Jei liko kreditų, tačiau jų nepakanka ankstesniame lošime buvusio dydžio statymui atlikti, lošėjui yra automatiškai pasiūloma „Lažintis“ („Wager saver“). Lošėjas gali pasirinkti vieną iš trijų galimybių: „Išmokėti“ („Collect“), „Lažintis“ („Play Wager Saver“) arba „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“). Nuspaudus ekrane mygtuką „Lažintis“ („Play Wager Saver“), lošėjas atsitiktine tvarka gali laimėti trūkstamą kreditų kiekį statymui atlikti – jei rodyklė sustoja žalioje rato zonoje „Win Zone“, lošėjas laimi vieną lošimą, kurio metu statymas lygus prieš tai buvusio lošimo statymui, jei rodyklė sustoja baltoje rato zonoje „Lose Zone“, lošimas pasibaigia. Lošėjas norėdamas grįžti į pagrindinį lošimą lošimo automato ekrane spaudžia mygtuką „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“).

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išsiimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ („COLLECT“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

14. Reglamentas yra papildomas 346²³ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346²³. „Tolimųjų Rytų sėkmė Deluxe“ („Far East Fortunes Deluxe“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Pagrindiniame lošime „Panda 2x“ simbolis yra „laukinis“ („Wild“), bei sudarant laiminčiasias simbolių kombinacijas atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Premijos“ („Bonus“). „Panda 2x“ simbolis padvigubina linijų laimėjimus ir gali iškristi antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose. Tik didžiausias laimėjimas išmokamas kiekvienam laimėjimo deriniui. Simboliai su daugkliais, iškritę vienoje laiminčioje kombinacijoje, yra sudauginami tarpusavyje ir padauginami iš išmokos už liniją. Laimingų simbolių kombinacijos turi iškristi gretimuose būgnuose ir yra skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kraštinio kairiausio būgno.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 ar 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas laimi po 8 papildomus nemokamus lošimus ir atitinkamai 2 kartus, 25 kartus arba 50 kartų padidina bendrą statymą. Kai pirmą kartą papildomų nemokamų lošimų metu, simbolis „Panda 2x“ iškrenta antrame arba ketvirtame būgne, arba simbolis „Panda?“ iškrenta trečiame būgne, šie simboliai pasilieka tuose būgnuose, atliekant visus likusius papildomus nemokamus lošimus ir per kiekvieną lošimą judėdami aukštyn – žemyn į sustoja atsitiktinėse būgnų pozicijose, tačiau negali sustoti ant kitų „Panda 2x“ ir „Panda?“ simbolių. Sustojęs „Panda?“ simbolis atsitiktine tvarka pasikeičia į „Panda 2x“, „Panda 3x“ ar „Panda 5x“ simbolį. „Panda 2x“, „Panda 3x“ ir „Panda 5x“ simboliai yra vadinami „laukiniais“ („Wild“). Sudarant laiminčiąją kombinaciją šie simboliai atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolį ir patys save. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti paspaudus „Priliesk kad pradėti“ („Touch to Start“) mygtuką ekrane arba paryškintą mechaninį mygtuką. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis ir pažymėtos aktyvios linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kai lošiama maksimaliu linijų skaičiumi, laimėjus papildomus nemokamus lošimus taip pat suteikiamas laimėjimas, kuris yra 10 kartų didesnis už bendrą statymą. Jei papildomų nemokamų lošimų metu laimėjimas yra mažesnis nei 10 kartų didesnis bendras statymas, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje laimėjimas yra padidinamas iki sumos, kuri lygi bendrai statymo sumai, padaugintai iš 10. Jei lošiama ne visomis linijomis, papildomų nemokamų lošimų pabaigoje, lošėjui atsitiktinai gali būti suteiktas laimėjimas 5 kartus didesnis už bendrą statymą.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus atitinkamą mygtuką ekrane „Išmokėjimai / Pagalba“ („Pays / Help“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti iki 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji.

Norint pradėti lošti reikia pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų lošėjas statys ant kiekvienos išlinijų. Tai galima padaryti paspaudus eilutes ir statymo dydžius žyminčius mygtukus, kurie yra apatinėje valdymo pulto eilėje. Statymo dydis gali būti nuo 1 iki 30 kreditų vienai linijai. Statymo dydis yra išdėstytas žingsniais, kurie priklausomai nuo automato nustatymo yra intervale nuo 1 iki 1500.

Maksimalus bendras statymas priklausomai nuo automato nustatymų gali būti iki 1500 kreditų.

Lošimas prasideda iš karto paspaudus bet kokią įmoką žymintį mygtuką. Būgnams sustojus, pagal simbolių kombinacijas linijoje (ar keliose linijose) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane.

Norint lošti dar kartą, reikia paspausti mygtuką su norima įmoka arba mygtuką „Pakartoti statymą“ („REPEAT BET“).

Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padvigubinti šį laimėjimą. Jeigu lošimo automato nustatymai suteikia galimybę dvigubinti laimėjimą ir lošėjas nusprendžia ja pasinaudoti, spaudžiamas mygtukas „Lošti“ („Gamble“). Automatas pereis į laimėjimo dvigubinimo režimą. Naudojantis lošimo automatos skydelyje esančiais mygtukais arba paliečiant pateikiamą piktogramą ekrane, jums reikia pasirinkti vieną iš dviejų „Raudona“ („Red“) arba „Juoda“ („Black“). Jei pasirinkimas teisingas, laimėjimo suma dvigubinasi ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą, arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję teisingos spalvos, prarasite visą išloštą sumą. Dvigubinti laimėjimą galima iki kol lošėjas pralaimės arba kol lošėjas nuspręs sustabdyti dvigubinimo lošimą bei tęsti pagrindinį lošimą ar pasiimti laimėjimą.

Jei liko kreditų, tačiau jų nepakanka ankstesniame lošime buvusio dydžio statymui atlikti, lošėjui yra automatiškai pasiūloma „Lažintis“ („Wager saver“). Lošėjas gali pasirinkti vieną iš trijų galimybių: „Išmokėti“ („Collect“), „Lažintis“ („Play Wager Saver“) arba „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“). Nuspaudus ekrane mygtuką „Lažintis“ („Play Wager Saver“), lošėjas atsitiktine tvarka gali laimėti trūkstamą kreditų kiekį statymui atlikti – jei rodyklė sustoja žalioje rato zonoje „Win Zone“, lošėjas laimi vieną lošimą, kurio metu statymas lygus prieš tai buvusio lošimo statymui, jei rodyklė sustoja baltoje rato zonoje „Lose Zone“, lošimas pasibaigia. Lošėjas norėdamas grįžti į pagrindinį lošimą lošimo automato ekrane spaudžia mygtuką „Grįžti į lošimą“ („Return to Game“).

Jeigu lošėjas nusprendžia nebetęsti lošimo ir nori išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio reikia spausti mygtuką „Išmokėti“ („COLLECT“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.“

15. Reglamentas yra papildomas 346²⁴ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346²⁴. „Isimintiniausi momentai“ („Lasting Moments“)

Šešiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų ir/ arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų ir/ arba papildomų lošimų.

Pirmame, antrame, penktame arba šeštame būgnuose, bet kuriose pozicijose iškritus 3 arba 4 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Laimėjus papildomus nemokamus lošimus, lošėjas pasirenka „Blondinės“ („Blonde Lady“) arba „Brunetės“ („Brunette Lady“) simbolį, kuris nemokamų lošimų metu kur kas dažniau iškris per 3 ir 4 būgnų pozicijas, kuris šiame lošime vadinamas „Didžiuoju“ („Big Reel“). Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiausias nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjui laimėjus 600 papildomų nemokamų lošimų, nauji papildomi nemokami lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomas lošimas vyksta pagal tas pačias taisykles kaip ir pagrindinis lošimas.

Trečiame ir ketvirtame būgnuose, per 4 šių būgnų pozicijas iškrenta „Fontano“ („Fountain“) simbolis. Kas kartą iškritus šiam simboliui, jis yra renkamas/kolekcionuojamas viršutiniame lošimo automato ekrane. Kaskart surinkus penktąjį „fontaną“, aktyvuojamas „Fontano“ („Fountain“) papildomas nemokamas lošimas, kurio metu lošėjas turi sustabdyti po vieną iš dviejų besisukančių „fontano“ būgnų. Sustabdžius pirmąjį būgną, lošėjas laimi tam tikrą kiekį papildomų kreditų arba papildomus kreditus ir vieną papildomą nemokamą lošimą. Sustabdžius antrąjį būgną, lošėjas laimi tam tikrą kiekį papildomų kreditų arba papildomus kreditus ir papildomą nemokamą lošimą arba kreditų „daugiklį“ („Multiplier“) – 2x, 3x arba 5x. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Šiame papildomame lošime galima laimėti iki 30 papildomų nemokamų lošimų. Su vienu būgnu sulošus 15 nemokamų papildomų lošimų, daugiau papildomų lošimų laimėti negalima.

„Blondinės“ („Blonde Lady“) ir „Brunetės“ („Brunette Lady“) simboliai vadinami „laukiniais“. Sudarant laiminčiąją kombinaciją šie simboliai atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) arba „Fontano“ („Fountain“) simbolius. „Blondinės“ („Blonde Lady“) simbolis gali iškristi 5, 6, o taip pat ir „Didžiajame“ („Big Reel“) būgnuose. „Brunetės“ („Brunette Lady“) simbolis gali iškristi 1, 2, o taip pat ir „Didžiajame“ („Big Reel“) būgnuose. „Blondinės ir brunetės“ („Blonde Lady and Brunette Lady“) simbolis gali iškristi tik „Didžiajame“ („Big Reel“) būgne.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „**SEE PAYS**“ („Pažiūrėti laimėjimus“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos (jų iš viso šiame lošime gali būti 40), pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Laiminčioji kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę.

Norint pradėti lošti, lošėjas turi pasirinkti, kiek linijų dalyvaus lošime bei kiek kreditų jis nori statyti ant kiekvienos iš lošiančių linijų. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „– Lines“ („– Linijos“) ir „+ Lines“ („+ Linijos“). Spaudžiant mygtuką „– Lines“ („– linijos“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Lines“ („+ Linijos“) linijų skaičius padidinamas. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo didesnė tikimybė daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, lošėjas turi pasirinkti, kiek kreditų bus statoma ant kiekvienos iš linijų. Tai galima padaryti paspaudus mygtukus „– Bet“ („– Įmoka“) ir „+ Bet“ („+ Įmoka“). Spaudžiant mygtuką „– Bet“ („– Įmoka“) įmoka sumažinama, „+ Bet“ („+ Įmoka“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „**BET**“ („Įmoka“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „**START**“ („Pradėti“). Būgnai pradės sukintis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal laimėjimo liniją (ar kelias linijas) automatas nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „**WIN**“ („Laimėjimas“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „**CREDIT**“ („Kreditas“).

Norint lošti dar kartą tomis pačiomis linijomis bei tokiu pat statymu, lošėjas turi spausti mygtuką „**START**“ („Pradėti“) arba turi iš naujo pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį jis nori statyti ant vienos linijos bei tada spausti mygtuką „**START**“ („Pradėti“).

Maksimalus statymas, priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, galimas iki 1600 kreditų. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas „**MAX BET**“ („Maksimalus statymas“).

Kiekvieną kartą laimėjęs kokią nors sumą, lošėjas gali rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padidinti šį laimėjimą. Jeigu lošėjas nusprendė pabandyti padidinti laimėjimą, lošėjas turi paspausti mygtuką „Lošti“ („**GAMBLE**“). Automatas pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdamas „– Įmoka“ („– Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“) gali pasirinkti rizikos dydį, t. y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane bus matoma užversta korta. Lošėjui reikės atspėti, kokios spalvos ši korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas bus padvigubintas ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, lošėjui reikės atspėti, kokios rūšies – čirvų, būgnų, vynu ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, lošėjo laimėjimas padidės keturis kartus ir lošėjas galės rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdamas paimti laimėjimą lošėjas turi paspausti mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėjus kortos spalvos ar rūšies, lošėjas praras visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų. Jeigu lošėjas nusprendė nebetęsti lošimo ir nori išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio turi paspausti mygtuką „**CASH OUT**“ („Išmokėti“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

16. Reglamentas yra papildomas 346²⁵ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346²⁵. „Olimpo karalienė“ („Queen of Olympus“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 arba 5 „Šventyklos“ simboliams, lošėjas laimi papildomus nemokamus lošimus toliau nurodyta tvarka:

Iškritus 3 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas, paspausdamas ekrane atitinkamą simbolį, gali pasirinkti:

- Lošti 15 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu 3 būgnas tampa „laukiniu“ („Wild“);
- Lošti 8 nemokamus papildomus lošimus, kurių metu 2 ir 4 būgnai tampa „laukiniais“ („Wild“);
- Lošti 3 nemokamus papildomus lošimus, kurių metu 1, 3 ir 5 būgnai tampa „laukiniais“ („Wild“).

Iškritus 4 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas gali pasirinkti:

- Lošti 20 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu 3 būgnas tampa „laukiniu“ („Wild“);
- Lošti 12 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu 2 ir 4 būgnai tampa „laukiniais“ („Wild“);
- Lošti 5 nemokamus papildomus lošimus, kurių metu 1, 3 ir 5 būgnai tampa „laukiniais“ („Wild“).

Iškritus 5 „Premijos“ („Bonus“) simboliams, lošėjas gali pasirinkti:

- Lošti 25 nemokamus papildomus lošimus, kurių metu 3 būgnas tampa „laukiniu“ („Wild“);
- Lošti 16 nemokamų papildomų lošimų, kurių metu 2 ir 4 būgnai tampa „laukiniais“ („Wild“);
- Lošti 8 nemokamus papildomus lošimus, kurių metu 1, 3 ir 5 būgnai tampa „laukiniais“ („Wild“).

Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Jų metu, laimėti daugiau papildomų nemokamų lošimų lošėjas negali. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Bet kurioje pozicijoje iškritęs „Karalienės“ („Queen“) simbolis vadinamas „laukiniu“ („Wild“) bei atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Šventyklos“ simbolį.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („**SEE PAYS**“)). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kuriuos bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Laiminčioji kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Pakaitiniai simboliai laimi visose pozicijose. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – pakaitinių simbolių laimėjimai visada pridedami prie lošimo linijos laimėjimų.

Naujas lošimas pradedamas paspaudus „Maksimalus statymas“ („**MAX BET**“) mygtuką arba pasirinkus norimą statymą ir paspaudus „Pradėti“ („**START**“) mygtuką. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „- Linijos“ („**- Lines**“) ir „+ Linijos“ („**+ Lines**“). Spaudžiant mygtuką „- Linijos“ („**- Lines**“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Linijos“ („**+ Lines**“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra 50 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Įmoka“ („**- Bet**“) ir „+ Įmoka“ („**+ Bet**“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („**- Bet**“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („**+ Bet**“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („**BET**“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „Pradėti“ („**START**“). Būgnai pradės sukintis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius automatas nustato, ar iškritusi kombinacija, simboliai suteikia laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ („**WIN**“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ („**CREDIT**“). Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas „Maksimalus statymas“ („**MAX BET**“). Maksimalus statymas – iki 1000 kreditų.

Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padidinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padidinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „Lošti“ („**GAMBLE**“). Automatas pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdamas „- Įmoka“ („**- Bet**“) ir „+ Įmoka“ („**+ Bet**“) gali pasirinkti rizikos dydį, t. y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, jums reikės atspėti, kokios rūšies – čirvų, būgnų, vynuų ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, jūsų laimėjimas padidės keturis kartus ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos ar rūšies prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („**CASH OUT**“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.“

17. Reglamentas yra papildomas 346²⁶ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346²⁶. „Džeko nuotyčiai“ („**Action Jack**“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Bet kuriose pirmo, trečio ir penkto būgnų pozicijose iškritus 3 „Lobių skrynios“ simboliams, lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Šių papildomų nemokamų lošimų metu laimėjus daugiau kaip 585 papildomus nemokamus lošimus, nauji papildomi nemokami lošimai nebesuteikiami. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas –

tam tikras skaičius kreditų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Bet kurioje būgno pozicijoje iškritus 3 „Pinigų karštinės“ simboliams, lošėjas atsitiktine tvarka laimi nuo 5 iki 15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų arba sulošus daugiau nei 25 šiuos papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu „Pinigų karštinės“ simbolis tampa „laukiniu“ bei sudarant laiminčias kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Lobių skrynios“ („Treasure Chest“), „Merginos“ („Miss Fever“) ir/ ar „Džeko“ („Jack“) simbolį. Šių papildomų nemokamų lošimų metu, naudojama speciali laimėjimų išmokėjimų lentelė – lošėjui išmokami °C („Termometro karščio“) laimėjimai vietoj įprastų laimėjimų kreditais. °C („Termometro karščio“) laimėjimai yra keturių lygių: kai žemiausias 50 °C lygis pasiekiamas/ viršijamas, lošėjas laimi „Mažąjį“ („Minor“) kaupiamąjį fondą; kai antras žemiausias 250°C lygis pasiekiamas/ viršijamas, lošėjas papildomai laimi „Didesnįjį“ („Major“) kaupiamąjį fondą; kai trečias 750°C, 900°C arba 1000°C lygis (priklauso nuo lošimo automato nustatymų) pasiekiamas/ viršijamas, lošėjas papildomai laimi „Didįjį“ („Grand“) kaupiamąjį fondą, kai aukščiausias 1250°C, 1500°C, 1750°C arba 2000°C lygis (priklauso nuo lošimo automato nustatymo) pasiekiamas/ viršijamas, lošėjas papildomai laimi „Karališkąjį“ („Royal“) kaupiamąjį fondą. Iškritus specialiam paslaptingo laimėjimo simboliui („Merginos“ („Miss Fever“)), lošėjas laimi paslaptinį °C laimėjimą.

Bet kurioje ketvirto būgno pozicijoje pasirodžius „Karštą“ („Hot“) simboliui, lošėjas jį paspausdamas ekrane gali aktyvuoti pakartotinį prasukimą. Kai pakartotinis prasukimas aktyvuotas ir pagrindinio arba papildomo nemokamo lošimo metu antrame ar trečiame būgnuose iškrenta „Pinigų karštinė“ simboliai, tai ketvirtas būgnas nemokamai atlieka pakartotinį prasukimą, suteikdamas papildomą šansą laimėti nemokamus papildomus lošimus.

„Džeko“ („Jack“) simbolis gali iškristi antrame, trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose. Jis yra vadinamas „laukiniu“. Sudarant laiminčiąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Lobių skrynios“ arba „Pinigų karštinės“ simbolius.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kuriuos bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Laiminčioji kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Pakaitiniai simboliai laimi visose pozicijose. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – pakaitinių simbolių laimėjimai visada pridedami prie lošimo linijos laimėjimų.

Naujas lošimas pradedamas paspaudus „Maksimalus statymas“ („MAX BET“) mygtuką arba pasirinkus norimą statymą ir paspaudus „Pradėti“ („START“) mygtuką. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „- Linijos“ („- Lines“) ir „+ Linijos“ („+ Lines“). Spaudžiant mygtuką „- Linijos“ („- Lines“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Linijos“ („+ Lines“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra 25 linijos. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Įmoka“ („- Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („- Bet“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („+ Bet“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („BET“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „Pradėti“ („START“). Būgnai pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius automatą nustato, ar iškritusi kombinacija, simboliai suteikia laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ („WIN“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ („CREDIT“). Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas „Maksimalus statymas“ („MAX BET“). Maksimalus statymas – 300 kreditų.

Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padidinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padidinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „Lošti“ („GAMBLE“). Automatas pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdamas „- Įmoka“ („- Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“) gali pasirinkti rizikos dydį, t.y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, jums reikės atspėti, kokios rūšies – čirvų, būgnų, vynu ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, jūsų laimėjimas padidės keturis kartus ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos ar rūšies prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („CASH OUT“). Tada automatą išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.“

18. Reglamentas yra papildomas 346²⁷ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346²⁷. „Lobių sproginimas“ („Treasure Blast“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Pirmame būgne iškritus „Raketos“ („Single Rocket“) simboliui, lošėjas laimi 1 papildomą nemokamą lošimą. Pirmame būgne iškritus „Didžiosios raketos“ („Big Rocket“) simboliui, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomus nemokamus lošimus lošėjas gali kaupti ir pradėti lošti bet kada ekrane paspaudęs „Pradėti Premija“ („Start Bonus“)

mygtuką. Jei pagrindinio lošimo metu, lošėjas pakeis statymo dydį, sukauptų nemokamų lošimų skaičius bus perskaičiuotas pagal seno ir naujo statymo dydžio santykį. Vienu kartu lošėjas gali sulošti ne daugiau nei 100 nemokamų papildomų lošimų. Surinkus lygiai 100 papildomų nemokamų lošimų, pagrindinis lošimas yra užbaigiamas ir automatiškai pradedami lošti papildomi nemokami lošimai. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo lošime prieš pradėdant lošti papildomus nemokamus lošimus.

Papildomų nemokamų lošimų metu, bet kuriose būgnų pozicijose iškritę „Konfeti bombos“ simboliai yra „laukiniai“ bei sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokią kitą simbolį.

Pagrindiniame lošime, bet kurioje pozicijoje iškritę „Raketos“ („Single Rocket“), „Didžiosios raketos“ („Big Rocket“) ir „Konfeti bombos“ simboliai yra „laukiniai“ bei sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokią kitą simbolį.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („**SEE PAYS**“)). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kuriuos bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Laiminčioji kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Pakaitiniai simboliai laimi visose pozicijose. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – pakaitinių simbolių laimėjimai visada pridedami prie lošimo linijos laimėjimų.

Naujas lošimas pradėdamas paspaudus „Maksimalus statymas“ („**MAX BET**“) mygtuką arba pasirinkus norimą statymą ir paspaudus „Pradėti“ („**START**“) mygtuką. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „- Linijos“ („**- Lines**“) ir „+ Linijos“ („**+ Lines**“). Spaudžiant mygtuką „- Linijos“ („**- Lines**“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Linijos“ („**+ Lines**“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiam lošime yra iki 40 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Įmoka“ („**- Bet**“) ir „+ Įmoka“ („**+ Bet**“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („**- Bet**“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („**+ Bet**“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („**BET**“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „Pradėti“ („**START**“). Būgnai pradės sukintis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius automatas nustato, ar iškritusi kombinacija, simboliai suteikia laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ („**WIN**“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ („**CREDIT**“). Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas „Maksimalus statymas“ („**MAX BET**“). Maksimalus statymas – iki 400 kreditų.

Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padidinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padidinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „Lošti“ („**GAMBLE**“). Automatas pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdamas „- Įmoka“ („**- Bet**“) ir „+ Įmoka“ („**+ Bet**“) gali pasirinkti rizikos dydį, t. y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, jums reikės atspėti, kokios rūšies – čirvų, būgnų, vynų ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, jūsų laimėjimas padidės keturis kartus ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos ar rūšies prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („**CASH OUT**“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.“

19. Reglamentas yra papildomas 346²⁸ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346²⁸. „Šok ir laimėk“ („Jump & Win“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Pagrindinio lošimo metu, virš trečiojo būgno lošėjas mato laikmatį, kuris rodo, kiek laiko liko iki papildomų nemokamų lošimų pradžios. Laiko intervalas, skiriamas nuo – iki papildomų nemokamų lošimų, yra 30 minučių. Nepriklausomai nuo lošėjo statymo, kiekvienas lošimas sumažina laikmatį 5 sekundėmis. Tokiu būdu, su kiekvienu lošimu, laikas yra mažinamas iki 00:00, kuomet papildomi nemokami lošimai bus aktyvuoti.

Trečiame būgne iškritus „Stebuklingo laikrodžio“ („Magic Clock“) simboliui, laikmatis papildomai yra sumažinamas 1, 2, 5 arba 20 minučių, nepriklausomai nuo lošėjo statymo. Kas kartą laikmačiui pasiekus 00:00, lošėjas laimi papildomus nemokamus lošimus sekančia tvarka:

- 3 papildomus nemokamus lošimus, su laimėjimų daugikliu x4 ir 1, 2 ar 3 papildomais „Triušio“ („Bunny“) simboliais;
- 6 papildomus nemokamus lošimus, su laimėjimų daugikliu x2 ir 1 arba 2 papildomais „Triušio“ („Bunny“) simboliais;
- 12 papildomų nemokamų lošimų, su laimėjimų daugikliu x1 ir 1 papildomu „Triušio“ („Bunny“) simboliu.

Kai tik papildomi nemokami lošimai yra laimimi, laikmatis vėl atstatomas į 30 minučių (30:00).

Papildomų nemokamų lošimų metu, bet kuriose būgnų pozicijose iškritę „Triušio“ („Bunny“) simboliai atsitiktine tvarka išsiplės į 1, 2 ar 3 papildomus „Triušio“ („Bunny“) simbolius būgnuose. „Triušio“ („Bunny“) simboliai sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Knygos“ („Book“) simbolį. „Triušio“ („Bunny“) simboliai, su kuriais laiminti kombinacija nesudaroma, lieka tol kol bus laimėjimo kombinacijoje. Šių papildomų nemokamų lošimų pabaigoje kiekvienas nepanaudotas „Triušio“ („Bunny“) simbolis pavirsta į atsitiktinę 1, 2 ar 5 min. laiko nuolaidą. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų.

Pagrindiniame lošime, bet kurioje pozicijoje iškritęs „Triušio“ („Bunny“) simbolis yra „laukinis“ bei sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Knygos“ („Book“) ir „Stebuklingo laikrodžio“ („Magic Clock“) simbolius.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kuriuos bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Laiminčioji kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Pakaitiniai simboliai laimi visose pozicijose. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – pakaitinių simbolių laimėjimai visada pridedami prie lošimo linijos laimėjimų.

Naujas lošimas pradedamas paspaudus „Maksimalus statymas“ („MAX BET“) mygtuką arba pasirinkus norimą statymą ir paspaudus „Pradėti“ („START“) mygtuką. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „- Linijos“ („- Lines“) ir „+ Linijos“ („+ Lines“). Spaudžiant mygtuką „- Linijos“ („- Lines“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Linijos“ („+ Lines“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra 30 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Įmoka“ („- Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („- Bet“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („+ Bet“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („BET“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „Pradėti“ („START“). Būgnai pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius automatas nustato, ar iškritusi kombinacija, simboliai suteikia laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ („WIN“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ („CREDIT“). Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas „Maksimalus statymas“ („MAX BET“). Maksimalus statymas – iki 900 kreditų.

Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padidinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padidinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „Lošti“ („GAMBLE“). Automatas pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdamas „- Įmoka“ („- Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“) gali pasirinkti rizikos dydį, t. y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, jums reikės atspėti, kokios rūšies – čirvų, būgnų, vynu ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, jūsų laimėjimas padidės keturis kartus ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („TAKE WIN“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos ar rūšies prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („CASH OUT“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.“

20. Reglamentas yra papildomas 346²⁹ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346²⁹. „Aukso priekalas“ („Anvil of Gold“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Trijuose gretimuose būgnuose, iškritus 3 arba daugiau „Priekalo_3“ („Anvil_3“), „Priekalo_5“ („Anvil_5“), „Priekalo_7“ („Anvil_7“) ar „Priekalo_10“ („Anvil_10“) simboliams, lošėjas laimi nuo 9 iki 150 papildomų nemokamų lošimų. Tikslų nemokamų lošimų kiekį parodo skaičių suma, nurodytų „Priekalo“ („Anvil“) symbolyje. Aukščiausiai nurodyta tvarka, lošėjas gali laimėti daugiau papildomų nemokamų lošimų. Viso šiame lošime galima laimėti iki 450 nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Simboliai „Kalvė“ („Forge“) ir „Laukinis“ („Wild“) vadinami „laukiniais“ („Wild“), bei atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Priekalo_3“ („Anvil_3“), „Priekalo_5“ („Anvil_5“), „Priekalo_7“ („Anvil_7“) ir „Priekalo_10“ („Anvil_10“) simbolius.

Po kiekvieno lošimo, 2, 3, 4 ir 5 būgnuose, visiškai atsitiktinai gali pasirodyti „Kūjo“ („Hammer“) simbolis, kuris gali „prasiplėsti“ užimdamas iki 3 būgno pozicijų ir tampa „laukiniu“ („Wild“), bei pakeičia visus simbolius išskyrus „Priekalo“ („Anvil“), „Kalvės“ („Forge“) ir „Kalvio“ („Smith“) simbolius.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („SEE PAYS“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kuriuos bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Laiminčioji kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Sklaidos simboliai laimi visose pozicijose. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – sklaidos simbolių laimėjimai visada pridedami prie lošimo linijos laimėjimų.

Naujas lošimas pradedamas paspaudus „Maksimalus statymas“ („MAX BET“) mygtuką arba pasirinkus norimą statymą ir paspaudus „Pradėti“ („START“) mygtuką. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „- Linijos“ („- Lines“) ir „+ Linijos“ („+ Lines“). Spaudžiant mygtuką „- Linijos“ („- Lines“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Linijos“ („+ Lines“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra 20 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Įmoka“ („- Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („- Bet“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („+ Bet“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („BET“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „Pradėti“ („START“). Būgnai pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius automatas

nustato, ar iškritusi kombinacija, simboliai suteikia laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ („**WIN**“), o vėliau pridėjama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ („**CREDIT**“). Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas „Maksimalus statymas“ („**MAX BET**“). Maksimalus statymas – iki 1000 kreditų.

Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padidinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padidinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „Lošti“ („**GAMBLE**“). Automatas pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdamas „- Įmoka“ („- Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“) gali pasirinkti rizikos dydį, t. y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos šis korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, jums reikės atspėti, kokios rūšies – čirvų, būgnų, vynų ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, jūsų laimėjimas padidės keturis kartus ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos ar rūšies prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („**CASH OUT**“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.“

21. Reglamentas yra papildomas 346³⁰ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346³⁰. „Piramidžių lobiai 2“ („**Treasures of the Pyramids 2**“)

Penkiose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 ar 5 „Piramidės“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi:

- 20 papildomų nemokamų lošimų su kas antrą nemokamą papildomą lošimą 1 padidėsančiu daugikliu;
- 30 papildomų nemokamų lošimų su kas trečią nemokamą papildomą lošimą 1 padidėsančiu daugikliu;
- 50 papildomų nemokamų lošimų su kas penktą nemokamą papildomą lošimą 1 padidėsančiu daugikliu.

Priklausomai nuo laimėtų nemokamų lošimų skaičiaus, per visą nemokamų lošimų sesiją, laimėjimų daugiklis padidėja iki x10. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Laimėjus naujų papildomų nemokamų lošimų, laimėjimų daugiklis didėja aukščiau nurodyta tvarka. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjui laimėjus daugiau nei 850 papildomų nemokamų lošimų, nauji papildomi nemokami lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Bet kurioje pozicijoje iškritęs „Panteros“ simbolis vadinamas „laukiniu“ bei sudarant laiminčiąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Piramidės“ simbolius.

Pagrindiniame lošime, daugiklis x1 didėja su kiekvienu laiminčiuoju lošimu, ir daugiklis x1 mažėja su kiekvienu pralaimėjusiu lošimu. Pagrindinio lošimo metu mažiausias laimėjimų daugiklis gali būti x1, o didžiausias x15.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („**SEE PAYS**“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kuriuos bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Laiminčioji kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Pakaitiniai simboliai laimi visose pozicijose. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – pakaitinių simbolių laimėjimai visada pridėjami prie lošimo linijos laimėjimų.

Naujas lošimas pradėdamas paspaudus „Maksimalus statymas“ („**MAX BET**“) mygtuką arba pasirinkus norimą statymą ir paspaudus „Pradėti“ („**START**“) mygtuką. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „- Linijos“ („- **Lines**“) ir „+ Linijos“ („+ **Lines**“). Spaudžiant mygtuką „- Linijos“ („- **Lines**“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Linijos“ („+ **Lines**“) linijų skaičius padidinamas. Priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, iš viso šiame lošime gali būti iki 60 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Įmoka“ („- **Bet**“) ir „+ Įmoka“ („+ **Bet**“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („- **Bet**“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („+ **Bet**“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („**BET**“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „Pradėti“ („**START**“). Būgnai pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius automatas nustato, ar iškritusi kombinacija, simboliai suteikia laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ („**WIN**“), o vėliau pridėjama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ („**CREDIT**“). Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas „Maksimalus statymas“ („**MAX BET**“). Maksimalus statymas – iki 1200 kreditų.

Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padidinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padidinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „Lošti“ („**GAMBLE**“). Automatas pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdamas „- Įmoka“ („- Bet“) ir „+ Įmoka“ („+ Bet“) gali pasirinkti rizikos dydį, t. y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, jums reikės atspėti,

kokios rūšies – čirvų, būgnų, vynu ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, jūs laimėjimas padidės keturis kartus ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos ar rūšies prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų. Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („**CASH OUT**“). Tada automatą išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.“

22. Reglamentas yra papildomas 346³¹ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346³¹. „Karaliaus Saliomono deimantai“ („**King Solomon's Diamonds**“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 ar 5 „Deimantų“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi:

- 25 papildomus nemokamus lošimus su minimaliu didėjančiu daugikliu x2;
- 20 papildomų nemokamų lošimų su minimaliu didėjančiu daugikliu x3;
- 15 papildomų nemokamų lošimų su minimaliu didėjančiu daugikliu x4;
- 10 papildomų nemokamų lošimų su minimaliu didėjančiu daugikliu x7.

- 50 papildomų nemokamų lošimų su minimaliu didėjančiu daugikliu x2;
- 40 papildomų nemokamų lošimų su minimaliu didėjančiu daugikliu x3;
- 30 papildomų nemokamų lošimų su minimaliu didėjančiu daugikliu x4;
- 20 papildomų nemokamų lošimų su minimaliu didėjančiu daugikliu x7.

- 100 papildomų nemokamų lošimų su minimaliu didėjančiu daugikliu x2;
- 80 papildomų nemokamų lošimų su minimaliu didėjančiu daugikliu x3;
- 60 papildomų nemokamų lošimų su minimaliu didėjančiu daugikliu x4;
- 40 papildomų nemokamų lošimų su minimaliu didėjančiu daugikliu x7.

Priklausomai nuo lošėjo pasirinkimo, laimėjimų daugiklis padidėja 1 su kiekvienu laiminčiu lošimu ir sumažėja 1, su kiekvienu pralaimėjusiu lošimu. Laimėjimų daugiklis negali būti mažesnis už lošėjo pasirinktą minimalų daugiklį. Didžiausias laimėjimų daugiklis gali padidėti iki x15. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Laimėjus naujų papildomų nemokamų lošimų, laimėjimų daugiklis pradeda didėti aukščiau nurodyta tvarka, nuo pasirinkto minimalaus daugiklio. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjas gali laimėti iki 900 nemokamų papildomų lošimų. Lošėjui laimėjus daugiau nei 800 papildomų nemokamų lošimų, nauji papildomi nemokami lošimai nebesuteikiami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Bet kurioje pozicijoje iškritęs „Moters“ simbolis vadinamas „laukiniu“ bei sudarant laiminčiąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Deimantų“ simbolius.

Pagrindiniame lošime, daugiklis x1 didėja su kiekvienu laiminčiuoju lošimu, ir daugiklis x1 mažėja su kiekvienu pralaimėjusiu lošimu. Mažiausias laimėjimų daugiklis gali būti x1, o didžiausias x15.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („**SEE PAYS**“)). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kurias bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Laiminčioji kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Sklaidos simboliai „Scatter“ laimi visose pozicijose. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – sklaidos simbolių „Scatter“ laimėjimai visada pridedami prie lošimo linijos laimėjimų.

Naujas lošimas pradedamas paspaudus „Maksimalus statymas“ („**MAX BET**“) mygtuką arba pasirinkus norimą statymą ir paspaudus „Pradėti“ („**START**“) mygtuką. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „- Linijos“ („**- Lines**“) ir „+ Linijos“ („**+ Lines**“). Spaudžiant mygtuką „- Linijos“ („**- Lines**“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Linijos“ („**+ Lines**“) linijų skaičius padidinamas. Priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, iš viso šiame lošime gali būti iki 80 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Įmoka“ („**- Bet**“) ir „+ Įmoka“ („**+ Bet**“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („**- Bet**“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („**+ Bet**“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („**BET**“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „Pradėti“ („**START**“). Būgnai pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius automatą nustato, ar iškritusi kombinacija, simboliai suteikia laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ („**WIN**“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ („**CREDIT**“). Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas „Maksimalus statymas“ („**MAX BET**“). Maksimalus statymas – iki 1600 kreditų.

Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padidinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padidinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „Lošti“ („**GAMBLE**“). Automatą pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdamas „- Įmoka“ („**- Bet**“) ir „+ Įmoka“ („**+ Bet**“) gali pasirinkti rizikos dydį, t. y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės

atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, jums reikės atspėti, kokios rūšies – čirvų, būgnų, vynu ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, jūsų laimėjimas padidės keturis kartus ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos ar rūšies prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų. Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („**CASH OUT**“). Tada automatą išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.“

23. Reglamentas yra papildomas 346³² punktu, kuris išdėstomas taip:

„346³². „Šlovingas karalius“ („**Glorious King**“)

Dvidešimtyje būgnų yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų. Lošėjas ekrane mato keturis lošimus, sudarytus iš 4 standartinių, penkių būgnų lošimo matricių ir lošia juos vienu metu, kaip vieną lošimą.

Bet kuriose būgnų pozicijose, vienoje iš 4 lošimo matricių iškritus 3, 4 arba 5 „Liūtų“ simboliams, lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Visi laimėjimai yra dauginami iš x2. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjas gali laimėti iki 105 nemokamų papildomų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

„Karaliaus“ ir „Trigubo karaliaus“ simboliai vadinami „laukiniais“, bei sudarant laiminčias kombinacijas šie simboliai atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Liūto“ simbolius.

Papildomų nemokamų lošimų metu, tarp pirmojo ir vienuolikto lošimų, bent vieną kartą būtinai iškris „Trigubo karaliaus“ simbolis, kuris transformuojasi į vieną „Karaliaus“ simbolį per visas 3 būgno pozicijas, bei juda gretimais būgnais iš kairės į dešinę, pradedant nuo pirmojo kairiausio būgno.

Pagrindiniame lošime „Trigubo karaliaus“ simboliai, iškritę per visas 3 būgno pozicijas, transformuojasi į vieną didelį „Karaliaus“ simbolį ir juda šalia esančiais būgnais iš kairės į dešinę.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („**SEE PAYS**“)). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kuriuos bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Laiminčioji kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Pakaitiniai simboliai laimi visose pozicijose. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – pakaitinių simbolių laimėjimai visada pridedami prie lošimo linijos laimėjimų.

Naujas lošimas pradedamas paspaudus „Maksimalus statymas“ („**MAX BET**“) mygtuką arba pasirinkus norimą statymą ir paspaudus „Pradėti“ („**START**“) mygtuką. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „- Linijos“ („**- Lines**“) ir „+ Linijos“ („**+ Lines**“). Spaudžiant mygtuką „- Linijos“ („**- Lines**“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Linijos“ („**+ Lines**“) linijų skaičius padidinamas. Priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, iš viso šiame lošime gali būti 100 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Įmoka“ („**- Bet**“) ir „+ Įmoka“ („**+ Bet**“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („**- Bet**“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („**+ Bet**“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („**BET**“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „Pradėti“ („**START**“). Būgnai pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius automatą nustato, ar iškritusi kombinacija, simboliai suteikia laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ („**WIN**“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ („**CREDIT**“). Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas „Maksimalus statymas“ („**MAX BET**“). Maksimalus statymas – iki 5000 kreditų.

Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padidinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padidinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „Lošti“ („**GAMBLE**“). Automatą pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdamas „- Įmoka“ („**- Bet**“) ir „+ Įmoka“ („**+ Bet**“) gali pasirinkti rizikos dydį, t. y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, jums reikės atspėti, kokios rūšies – čirvų, būgnų, vynu ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, jūsų laimėjimas padidės keturis kartus ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos ar rūšies prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų. Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („**CASH OUT**“). Tada automatą išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.“

24. Reglamentas yra papildomas 346³³ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346³³. „Egipto žvaigždės“ („**Stars of Egypt**“)

Dvidešimtyje būgnų yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų. Lošėjas ekrane mato keturis lošimus, sudarytus iš 4 standartinių, penkių būgnų lošimo matricių ir lošia juos vienu metu, kaip vieną lošimą.

Bet kuriose būgnų pozicijose, vienoje iš 4 lošimo matricių iškritus 3, 4 arba 5 „Panterų“ simboliams, lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų ir visi laimėjimai yra dauginami iš x2. Papildomų nemokamų lošimų metu aukščiau nurodyta tvarka lošėjas gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka papildomų nemokamų lošimų. Lošėjas gali laimėti iki 105 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

„Egipto princesės“ simbolis vadinasi „laukiniu“, bei sudarant laiminčiasias kombinacijas šis simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Panteros“ simbolį. Tiek pagrindinio, tiek papildomo lošimo metu, jei viename būgne iškris trys „Egipto princesės“ simboliai, jie išsiplės susijungdami į vieną visas tris būgno pozicijas apimančią „Egipto princesės“ simbolį, kuris sekančio lošimo metu iškris gretimame būgne iš dešinės pusės. Jei išsiplėtęs „Egipto princesės“ simbolis iškris pirmoje matricioje, jis taip pat atsiras tame pačiame būgne antrą, trečią ir ketvirtą matricioje; jei antrą – jis taip pat atsiras tame pačiame būgne trečioje ir ketvirtoje matricioje; jei trečioje – jis taip pat atsiras tame pačiame būgne ketvirtoje matricioje. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („**SEE PAYS**“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kuriuos bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Laiminčioji kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Pakaitiniai simboliai laimi visose pozicijose. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – pakaitinių simbolių laimėjimai visada pridedami prie lošimo linijos laimėjimų.

Naujas lošimas pradėdamas paspaudus „Maksimalus statymas“ („**MAX BET**“) mygtuką arba pasirinkus norimą statymą ir paspaudus „Pradėti“ („**START**“) mygtuką. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „- Linijos“ („**- Lines**“) ir „+ Linijos“ („**+ Lines**“). Spaudžiant mygtuką „- Linijos“ („**- Lines**“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Linijos“ („**+ Lines**“) linijų skaičius padidinamas. Priklausomai nuo lošimo automato nustatymų, iš viso šiame lošime gali būti 80 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Įmoka“ („**- Bet**“) ir „+ Įmoka“ („**+ Bet**“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („**- Bet**“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („**+ Bet**“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („**BET**“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „Pradėti“ („**START**“). Būgnai pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius automatas nustato, ar iškritusi kombinacija, simboliai suteikia laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ („**WIN**“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ („**CREDIT**“). Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas „Maksimalus statymas“ („**MAX BET**“). Maksimalus statymas – iki 4000 kreditų.

Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padidinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padidinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „Lošti“ („**GAMBLE**“). Automatas pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdamas „- Įmoka“ („**- Bet**“) ir „+ Įmoka“ („**+ Bet**“) gali pasirinkti rizikos dydį, t. y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, jums reikės atspėti, kokios rūšies – čirvų, būgnų, vynu ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, jūsų laimėjimas padidės keturis kartus ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos ar rūšies prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų.

Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („**CASH OUT**“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.

25. Reglamentas yra papildomas 346³⁴ punktu, kuris išdėstomas taip:

„346³⁴. „Okeano magija“ („**Ocean Magic**“)

Penkiuose būgnuose yra pažymėti įvairūs simboliai. Lošimo tikslas – gauti laiminčias simbolių kombinacijas. Už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikras skaičius kreditų arba papildomas lošimas, kurio metu galima laimėti papildomų kreditų.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „Lobių skrynių“ („**Treasure Chest**“) simboliams, lošėjui aktyvuojama pasirinkimo funkcija, priličiant / pasirenkant simbolius ekrane. Kiek kartų lošėjas galės pasirinkti, yra nustatoma tokia tvarka:

- Iškritus 3 „Lobių skrynioms“ lošėjas laimi 5 pasirinkimus;
- Iškritus 4 „Lobių skrynioms“ lošėjas laimi 10 pasirinkimų;
- Iškritus 5 „Lobių skrynioms“ lošėjas laimi 20 pasirinkimų.

Aukščiau nurodyta tvarka, lošėjas ekrane pasirenka „Plūduriuojančius burbulus“, bei gali laimėti „Papildomus pasirinkimus“ (+2 papildomi pasirinkimai ir +3 papildomi pasirinkimai) ir „Papildomus nemokamus lošimus“ (+1 nemokamas lošimas, +2 nemokami lošimai, +3 nemokami lošimai, +4 nemokami lošimai arba +5 nemokami lošimai).. „Papildomų pasirinkimų“ funkcija gali būti pakartota 4 kartus. Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka

papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo lošime prieš pradėdami lošti papildomus nemokamus lošimus.

„Burbulo“ („Bubble“) simbolis yra „laukinis“ („Wild“) ir atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Lobių skrynios“ („Treasure Chest“) simbolį.

Šiame lošime, vienas ar daugiau „Burbulų“ („Bubbles“) simbolių, atsitiktine tvarka atsiranda po lošimo būgnais ir pajuda per vieną būgno poziciją aukštyn atlikus lošimą. Pakildamas aukštyn, „Burbulo“ („Bubble“) simbolis uždengia kokį nors kitą simbolį, esantį toje būgno pozicijoje. Uždengtas simbolis tampa „laukiniu“ („Wild“). Jei „Burbulas“ uždengia „Ocean Magic“ simbolį, visi kiti simboliai (būgnų pozicijos), esantys aplink jį, taip pat tampa „laukiniais“ („Wild“) tame konkrečiame lošime. Papildomi nemokami lošimai pradėdami su dviem „Burbulais“, esančiais po 1 ir 5 būgnais. Visi sekantys burbulai atsiranda atsitiktinai.

Lošėjas gali aktyvuoti „Burbulų pūtimo“ („Bubble Boost“) funkciją, ekrane paspaudęs „Burbulų pūtimo“ („Bubble Boost“) mygtuką. Kai ši funkcija aktyvuojama, lošėjas laimi iki 7 papildomų „Burbulų“ („Bubbles“) bet kurioje būgnų pozicijoje, kiekvienam lošimui.

Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų kreditų skaičius yra parodyti laimėjimų lentelėje (ją galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Pažiūrėti laimėjimus“ („**SEE PAYS**“). Laimėjimų lentelėje taip pat parodytos linijos, simboliai, pagal kuriuos bus nustatoma, ar kombinacija yra laiminčioji. Laiminčioji kombinacija pagal šias linijas nustatoma iš kairės į dešinę. Pakaitiniai simboliai laimi visose pozicijose. Pasikartojantys skirtingose lošimo linijose laimėjimai yra sudedami – pakaitinių simbolių laimėjimai visada pridedami prie lošimo linijos laimėjimų.

Naujas lošimas pradėdamas paspaudus „Maksimalus statymas“ („**MAX BET**“) mygtuką arba pasirinkus norimą statymą ir paspaudus „Pradėti“ („**START**“) mygtuką. Linijas galima pasirinkti spaudžiant mygtukus „- Linijos“ („**- Lines**“) ir „+ Linijos“ („**+ Lines**“). Spaudžiant mygtuką „- Linijos“ („**- Lines**“) linijų skaičius sumažinamas, spaudžiant mygtuką „+ Linijos“ („**+ Lines**“) linijų skaičius padidinamas. Iš viso šiame lošime yra iki 50 linijų. Kuo daugiau linijų pažymėta, tuo daugiau yra šansų laimėti. Pasirinkus norimą skaičių linijų, reikia pasirinkti, kiek kreditų norite statyti ant kiekvienos linijos. Tai galite padaryti paspaudę mygtukus „- Įmoka“ („**- Bet**“) ir „+ Įmoka“ („**+ Bet**“). Spaudžiant mygtuką „- Įmoka“ („**- Bet**“) įmoka sumažinama, „+ Įmoka“ („**+ Bet**“) – įmoka padidinama. Bendros įmokos suma bus pavaizduota ekrano eilutėje „Įmoka“ („**BET**“). Norint pradėti lošimą reikia dar papildomai paspausti mygtuką „Pradėti“ („**START**“). Būgnai pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius automatas nustato, ar iškritusi kombinacija, simboliai suteikia laimėjimą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane, iš pradžių eilutėje „Laimėjimas“ („**WIN**“), o vėliau pridedama prie turimų kreditų ir bendra suma parodoma eilutėje „Kreditas“ („**CREDIT**“). Norint lošti dar kartą, reikia pažymėti norimą skaičių linijų ir paspausti mygtuką, atitinkantį kreditų kiekį, kurį norite statyti ant vienos linijos. Norint lošti visomis linijomis maksimaliu statymu spaudžiamas mygtukas „Maksimalus statymas“ („**MAX BET**“). Maksimalus statymas – iki 2000 kreditų.

Kiekvieną kartą laimėję kokią nors sumą, galite rinktis: paimti laimėjimą ir lošti toliau, paimti laimėjimą ir jį išimti arba priklausomai nuo lošimo automato nustatymų ir funkcijų pabandyti padidinti šį laimėjimą. Jeigu nusprendėte pabandyti padidinti laimėjimą, paspauskite mygtuką „Lošti“ („**GAMBLE**“). Automatas pereis į laimėjimo didinimo režimą. Lošėjas spausdamas „- Įmoka“ („**- Bet**“) ir „+ Įmoka“ („**+ Bet**“) gali pasirinkti rizikos dydį, t. y. ar laimėjimą bandys padvigubinti ar padidinti 4 kartus. Pasirinkus mažesnę riziką, ekrane matysite užverstą kortą. Jums reikia atspėti, kokios spalvos ši korta yra - raudonos ar juodos, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos spalvą, jūsų laimėjimas bus padvigubintas ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padvigubinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios spalvos yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Pasirinkus didesnę riziką, jums reikės atspėti, kokios rūšies – čirvų, būgnų, vynu ar kryžių yra korta, paspaudžiant mygtuką su atitinkamu simboliu ekrane. Atspėjus kortos rūšį, jūsų laimėjimas padidės keturis kartus ir jūs galėsite rinktis: arba bandyti dar kartą padidinti laimėjimą (šiuo atveju vėl reikės atspėti, kokios rūšies yra kita užversta korta), arba paimti laimėjimą. Norėdami paimti laimėjimą paspauskite mygtuką „Paimti laimėjimą“ („**TAKE WIN**“) ekrane. Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro kreditų kiekio. Neatspėję kortos spalvos ar rūšies prarasite visą išloštą sumą. Laimėjimus didinti galima iki dešimties kartų. Jeigu nusprendėte nebetęsti lošimo ir norite išimti turimus kreditus, ekrane arba ant mygtukų skydelio paspauskite mygtuką „Išmokėti“ („**CASH OUT**“). Tada automatas išduos turimų kreditų skaičių atitinkantį žetonų kiekį arba bilietą.“

Kristina Mockutė
Teisės ir kokybės specialistė
UAB „Olympic Casino Group Baltija“