

PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos
Respublikos finansų ministerijos

2018 m. 10-25 d. direktoriaus
įsakymu Nr. DI- 584

UAB „NOVOGAMING VILNIUS“ AUTOMATŲ SALONO LOŠIMŲ ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PAKEITIMAI IR PAPILDYMAI NR. 2

Šie UAB „Novogaming Vilnius“ automatų salono lošimų organizavimo reglamento (toliau – Reglamentas) pakeitimai ir papildymai Nr. 2 pakeičia ir papildo Reglamento, patvirtinto Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2017-08-10 įsakymu Nr. DI-533, dalį nuostatų, kurios išdėstomos taip:

1. „11.34. „JACK IN THE BOX“ („Juokdarys skrynioje“) – tai šešių būgnų (3 (trys) apačioje, 3 (trys) viršuje) lošimas. Apatiniuose ir viršutiniuose būgnuose lošiama 5 (penkiose) laimėjimo linijose.

Klavišo „STARTAS“ pagalba pradedamas lošimas. Pagrindiniame lošime galimi 2 (du) skirtingi statymai: 1 (vieno) kredito (1 kreditas = atitinkamai 1 euro centas arba 5 euro centai) ir 10 (dešimties) kreditų (10 kreditų = atitinkamai 0,1 euro arba 0,5 euro). Klavišo „STATYMAS“ pagalba pasirenkamas 1 (vieno) arba 10 (dešimties) kreditų statymas.

Pagrindinis lošimas vykdomas trijuose apatiniuose būgnuose. Lošimo tikslas – surinkti trijų vienodų laimingų simbolių kombinacijas už kurias suteikiami kreditai. Laimingų simbolių kombinacijos parodytos automato ekrane.

Pagrindiniame lošime lošėjui pasirinkus 1 (vieno) kredito statymą, lošimas vyksta vienoje lošimo linijoje. Šioje linijoje gauti laimėjimai bus automatiškai pervedami į kreditų skaitiklį „KREDITAS“. Esant 10 (dešimties) kreditų statymui ir 5 (penkioms) aktyviom laimėjimo linijoms, visų linijų laimėjimai automatiškai bus susumuojami. Laimėjimas gali būti pervestas į kreditų skaitiklį „KREDITAS“, laimėjimu rizikuojama arba laimėjimas gali būti pervestas į banko skaitiklį „BANKAS“. Laimėjimas išmokamas paspaudus klavišą „IŠMOKĖTI“.

Jei pagrindiniame lošime statymas yra 10 (dešimt) kreditų ir lošėjas laimėjo, jam siūloma rizika (padvigubinti laimėjimą paspaudžiant klavišus „ŠIRDIS“ arba „VYNAS“) arba klavišo „PASIIMTI“ pagalba pervesti laimėjimą į kreditų skaitiklį „KREDITAS“. Rizikos metu ant automato apatinio ekrano paėliui viena po kitos šviečia širdies ar vyno simboliai. Lošėjui siekiant padvigubinti laimėjimą, jis turi sustabdyti rizikos lošimą klavišų „ŠIRDIS“ arba „VYNAS“ pagalba. Kai stabdoma su klavišu „ŠIRDIS“, širdies simbolis automato ekrane turi likti šviesti, kad

laimėjimas būtų padvigubintas. Jei automato ekrane lieka šviesti vyno simbolis, laimėjimas tampa lygus nuliui. Kai rizika stabdoma „VYNO“ klavišu, turi likti šviesti vyno simbolis, kad laimėjimas būtų padvigubintas. Jei lieka šviesti širdies simbolis, laimėjimas tampa lygus nuliui. Jei laimėjimo netenkama rizika baigiasi. Rizikos lošimas bus vykdomas tol kol lošėjas nuspręs pasiimti laimėjimą arba bus pasiektas didžiausias galimas laimėjimas. Laimėjimą lošėjas klavišo „PASIIMTI“ pagalba gali pervesti į kreditų skaitiklį „KREDITAS“ arba „STARTO“ klavišu - pervesti laimėjimą į „BANKO“ skaitiklį. Didžiausias galimas laimėjimas rizikos metu – 2000 (du tūkstančiai) kreditų. Pasiėkus 2000 (du tūkstančius) kreditų laimėjimą, šie kreditai automatiškai bus pervesti į kreditų skaitiklį „KREDITAS“.

Pagrindiniame lošime lošėjas gali gauti atsitiktinius laimėjimus. Du juokdarių simboliai suteiks atsitiktinį laimėjimą nuo 10 (dešimt) iki 400 (keturių šimtų) kreditų, o trijų juokdarių simboliai suteiks atsitiktinį laimėjimą nuo 20 (dvidešimt) iki 1000 (vieno tūkstančio) kreditų. Didžiausias laimėjimas pagrindiniame lošime yra 2000 (du tūkstančiai) kreditų.

Lošimo pratęsimas vykdomas trijuose viršutiniuose automato būgnuose 5 (penkiose) laimėjimo linijose iš „BANKO“ skaitiklyje sukauptos kreditų sumos. Lošėjas gali lošimo pratęsimе paskirti 20 (dvidešimt), 40 (keturiasdešimt), 100 (vieną šimtą) arba 200 (du šimtus) kreditų. Lošimo tikslas – surinkti laimingas simbolių kombinacijas už kurias laimimi kreditai. Visų aktyvių laimėjimo linijų laimėjimai bus automatiškai susumuojami ir pervedami į „BANKO“ skaitiklį. Klavišo „PASIIMTI“ pagalba kreditai iš „BANKO“ skaitiklio gali būti pervesti į kreditų skaitiklį „KREDITAS“ arba lošėjas gali tęsti lošimą kol bus pasiekta didžiausia 2000 (dviejų tūkstančių) kreditų suma.

Lošimo pratęsimе esant 20 (dvidešimt) arba 40 (keturiasdešimt) kreditų paskyrimui, viduriniame būgne atsisukęs karūnos simbolis atstos bet kurį kitą simbolį, kad sudaryti trijų vienodų simbolių kombinaciją už kurią suteikiamas laimėjimas.

Lošimo pratęsimе esant 100 (vieno šimto) arba 200 (dviejų šimtų) kreditų paskyrimui bet kuriame būgne atsisukęs karūnos simbolis atstos bet kurį kitą simbolį, kad sudaryti trijų vienodų simbolių kombinaciją, už kurią suteikiamas laimėjimas.

Lošimo pratęsimе galimas papildomas „Juokdarys skrynioje“ laimėjimas. Bet kurioje iš penkių laimėjimo linijų atsisukus trijų skrynių simboliams ant lošimo automato viršutinio ekrano pavaizduojamos trys užverstos kortos. Klavišų ant kurių pavaizduoti kortų simboliai pagalba lošėjas turi pasirinkti vieną iš pavaizduotų kortų. Klavišo „VYNAS“ pagalba pasirenkama dešinėje pusėje esanti korta. Klavišo „ŠIRDIS“ pagalba pasirenkama viduryje esanti korta. Klavišo „STATYMAS“ pagalba pasirenkama kairėje pusėje esanti korta. Pasirinkus vieną iš kortų, ekrane parodoma kortos vertė ir priklausomai nuo pasirinkto statymo dydžio, lošėjui bus suteikiamas papildomas laimėjimas. Pavyzdžiui karaliaus korta suteiks 1000 (vieno tūkstančio) kreditų laimėjimą, kai

paskirta 40 (keturiasdešimt) kreditų arba 2000 (du tūkstančius) kreditų, kai paskirta 200 (du šimtai) kreditų.

Tiek pagrindiniame, tiek lošimo pratęsimе lošėjui surinkus didžiausią 2000 (dviejų tūkstančių) kreditų sumą, automatas parodo jį „BANKO“ skaitiklyje ir automatiškai perveda ją į kreditų skaitiklį „KREDITAS“.

Laimėjimas išmokamas paspaudus mygtuką „IŠMOKĖTI“.

2. „11.35. „TRIPLE GOLD“ („Trigubas auksas“) - tai šešių būgnų (3 (trys) apačioje ir 3 (trys) viršuje) lošimas. Apatiniuose ir viršutiniuose būgnuose lošiama 5 (penkiose) laimėjimo linijose.

Klavišo „STARTAS“ pagalba pradedamas lošimas. Pagrindiniame lošime galimi 2 (du) skirtingi statymai: 1 (vieno) kredito (1 kreditas = atitinkamai 1 euro centas arba 5 euro centai) ir 10 (dešimties) kreditų (10 kreditų = atitinkamai 0,1 euro arba 0,5 euro). Klavišo „STATYMAS“ pagalba pasirenkamas 1 (vieno) arba 10 (dešimties) kreditų statymas.

Pagrindinis lošimas vykdomas trijuose apatiniuose būgnuose. Lošimo tikslas – surinkti laimingas simbolių kombinacijas vienoje iš penkių laimėjimo linijų, už kurias laimimi kreditai.

Pagrindinis lošimas vykdomas trijuose apatiniuose būgnuose. Lošimo tikslas – surinkti trijų vienodų laimingų simbolių kombinacijas už kurias suteikiami kreditai. Laimingų simbolių kombinacijos parodytos automato ekrane.

Pagrindiniame lošime lošėjui pasirinkus 1 (vieno) kredito statymą, lošimas vyksta vienoje lošimo linijoje. Šioje linijoje gauti laimėjimai bus automatiškai pervedami į kreditų skaitiklį „KREDITAS“. Esant 10 (dešimties) kreditų statymui ir 5 (penkioms) aktyvioms laimėjimo linijoms, visų linijų laimėjimai automatiškai bus susumuojami. Laimėjimas gali būti pervestas į kreditų skaitiklį „KREDITAS“, laimėjimu rizikuojama arba laimėjimas gali būti pervestas į banko skaitiklį „BANKAS“. Laimėjimas išmokamas paspaudus klavišą „IŠMOKĖTI“.

Jei pagrindiniame lošime statymas yra 10 (dešimt) kreditų ir lošėjas laimėjo, jam siūloma rizika (padvigubinti laimėjimą paspaudžiant klavišus „X2“ arba „X0“) arba klavišo „PASIRINKTI“ pagalba pervesti laimėjimą į kreditų skaitiklį „KREDITAS“. Rizikos metu ant automato apatinio ekrano paeiliui viena po kitos šviečia „X2“ ar „X0“ simboliai. Lošėjui siekiant padauginti laimėjimą, jis turi sustabdyti rizikos lošimą klavišų „X2“. Jei lieka šviesti „X0“ simbolis, laimėjimas tampa lygus nuliui. Lošimo metu galima keisti laimėjimo tikimybę ir jo dydį. Paspaudžiant klavišą „PASIRINKTI“ yra tokios laimėjimo tikimybės: „X2“ klavišas, kuris yra aktyvus jau lošimo pradžioje, suteikia 50% laimėjimo tikimybę, klavišas „PASIRINKTI“ „X4“ – 25% laimėjimo tikimybę, klavišas „PASIRINKTI“ „X5“ – 20% laimėjimo tikimybę ir mygtukas „PASIRINKTI“ „X10“ – 10% laimėjimo tikimybę. Jei laimėjimo netenkama (lygus nuliui), rizika

baigiasi. Rizikos lošimas vykdomas tol, kol lošėjas nuspręs pasiimti laimėjimą arba bus pasiektas didžiausias galimas laimėjimas. Laimėjimą lošėjas klavišo „PASIIMTI“ pagalba gali pervesti į kreditų skaitiklį „KREDITAS“ arba „STARTO“ klavišu pervesti laimėjimą į „BANKO“ skaitiklį. Didžiausias galimas laimėjimas rizikos metu – 2000 (du tūkstančiai) kreditų. Pasiekus 2000 (du tūkstančius) kreditų laimėjimą, šie kreditai automatiškai bus pervesti į kreditų skaitiklį „KREDITAS“.

Lošimo pratęsimas vykdomas trijuose viršutiniuose automato būgnuose 5 (penkiose) laimėjimo linijose iš „BANKO“ skaitiklyje sukauptos kreditų sumos. Lošėjas gali lošimo pratęsimu paskirti 20 (dvidešimt), 40 (keturiasdešimt), 100 (vieną šimtą) arba 200 (du šimtus) kreditų. Lošimo tikslas – surinkti laimingas simbolių kombinacijas už kurias laimimi kreditai. Visų aktyvių laimėjimo linijų laimėjimai bus automatiškai susumuojami ir pervedami į „BANKO“ skaitiklį. Klavišo „PASIIMTI“ pagalba kreditai iš „BANKO“ skaitiklio gali būti pervesti į kreditų skaitiklį „KREDITAS“ arba lošėjas gali tęsti lošimą kol bus pasiekta didžiausia 2000 (dviejų tūkstančių) kreditų suma.

Lošimo pratęsimu esant 20 (dvidešimt) arba 40 (keturiasdešimt) kreditų paskyrimui, viduriniame būgne atsisukęs karūnos simbolis atstos bet kurią kitą simbolį, kad sudaryti trijų vienodų simbolių kombinaciją už kurią suteikiamas laimėjimas.

Lošimo pratęsimu esant 100 (vieno šimto) arba 200 (dviejų šimtų) kreditų paskyrimui bet kuriame būgne atsisukęs karūnos simbolis atstos bet kurią kitą simbolį, kad sudaryti trijų vienodų simbolių kombinaciją, už kurią suteikiamas laimėjimas.

Lošimo pratęsimu galimas papildomas „Aukso luito“ laimėjimas. Bet kurioje iš penkių laimėjimo linijų atsisukus trijų aukso luitų simboliams ant lošimo automato ekrano pavaizduojami trys paeiliui šviečiantys aukso luitai. Klavišo „STARTAS“ pagalba lošėjui atsitiktiniu būdu užgesinus vieną iš aukso luito simbolių, ekrane parodoma šio luito vertė ir priklausomai nuo pasirinkto kreditų paskyrimo dydžio, lošėjui bus suteikiamas papildomas laimėjimas.

Tiek pagrindiniame, tiek lošimo pratęsimu lošėjui surinkus didžiausią 2000 (dviejų tūkstančių) kreditų sumą, automatas parodo ją „BANKO“ skaitiklyje ir automatiškai pveda ją į kreditų skaitiklį „KREDITAS“.

Laimėjimas išmokamas paspaudus mygtuką „IŠMOKĖTI“.

3. „11.43. „GOLD LINES“ („Aukso linijos“) - tai septynių būgnų (3 (trys) apačioje ir 4 (keturi) viršuje) lošimas, kurio tikslas - surinkti trijų vienodų laimingų simbolių kombinacijas, už kurias suteikiami kreditai. Tiek pagrindiniame lošime, tiek ir lošimo pratęsimu laimėjimo dydis priklauso nuo statymo dydžio.

Klavišo „STARTAS“ pagalba pradedamas lošimas. Pagrindiniame lošime galimi 2 (du) skirtingi statymai: 1 (vienas) kreditas (1 kreditas = atitinkamai 1 euro centas arba 5 euro centai) ir 10 (dešimt) kreditų (10 kreditų = atitinkamai 0,1 euro arba 0,5 euro). Klavišo „STATYMAS“ pagalba pasirenkamas statymas 1 (vienas) arba 10 (dešimt) kreditų.

Pagrindinis lošimas vykdomas trijuose apatiniuose būgnuose. Apatiniuose būgnuose esant statymui 1 (vienas) kreditas, lošiama 1 (vienoje) laimėjimo linijoje, o esant statymui 10 (dešimt) kreditų, lošiama 5 (penkiose) laimėjimo linijose. Lošimo tikslas - surinkti vienodų simbolių derinį, išsidėsčiusį vienoje lošimo linijoje už kurį laimimi kreditai.

Pagrindiniame lošime lošėjui pasirinkus 1 (vieno) kredito statymą, lošimas vyksta 1 (vienoje) laimėjimo linijoje. Šioje linijoje gauti laimėjimai automatiškai pervedami į kreditų skaitiklį „KREDITAS“. Esant statymui 10 (dešimt) kreditų, lošimas vyksta 5 (penkiomis) aktyviomis laimėjimo linijomis. Visų linijų laimėjimai automatiškai susumuojami ir laimėjimas klavišo „PAIMTI“ pagalba gali būti pervedtas į kreditų skaitiklį „KREDITAS“, laimėjimu rizikuojama arba pervedtas į „BANKO“ skaitiklį klavišo „STARTAS“ pagalba. Klavišo „IŠMOKĖTI“ pagalba išmokamas laimėjimas.

Pagrindiniame lošime esant statymui 10 (dešimt) kreditų ir lošėjui gavus laimėjimą, jam siūloma rizika, t. y. du, tris ar keturis kartus padauginti laimėtų kreditų kiekį, lošiant ruletės lošimą. Ruletėje yra išdėstyti skaičiai nuo 1 (vieno) iki 12 (dvylikos), tai yra lyginiai skaičiai yra išdėstyti šešiuose juoduose laukuose, o nelyginiai skaičiai - išdėstyti šešiuose raudonuose laukuose. Prieš paleidžiant ruletę suktis, lošėjas klavišo „PASIRINKTI RIZIKĄ“ pagalba turi pasirinkti vieną iš galimų aštuonių statymų. Galimi Statymai yra šie:

Statymo galimybių ir laimėjimo koeficientų lentelė.

Raudona („Red“)	Visi raudoni skaičiai (1, 3, 5, 7, 9, 11)	x2
Juoda („Black“)	Visi juodi skaičiai (2, 4, 6, 8, 10, 12)	x2
1-6 („Low“)	Skaičiai nuo 1 iki 6	x2
7-12 („High“)	Skaičiai nuo 7 iki 12	x2
1,2, 3,7	Vienas iš 1, 2, 3, 7 skaičių	x3
6, 7, 8, 9	Vienas iš 6, 7, 8, 9 skaičių	x3
4, 5,7	Vienas iš 4, 5, 7 skaičių	x4
10, 11,7	Vienas iš 10, 11,7 skaičių	x4

Paspaudus klavišą „RIZIKA“, pradeda suktis ruletė. Kai ruletė atsitiktinai sustoja, užsidega laimėjęs skaičius ir spalva (laimėjimo kombinacija). Jei deganti laimėjimo kombinacija sutampa su lošėjo pasirinktu vienu iš aštuonių galimų statymų, tuomet laimėjimas dauginamas iš dviejų, trijų ar keturių kartų, priklausomai nuo to, kiek kartų lošėjas buvo pasirinkęs padauginti laimėjimą.

Jei ruletė nesustoja ant pasirinktos laimėjimo kombinacijos, laimėjimas tampa lygus 0 (nuliui) ir lošimas rulete baigiasi. Lošėjui sėkmingai padauginus savo kreditus, laimėjimas klavišo „PAIMTI“ pagalba gali būti pervedtas į kreditų skaitiklį „KREDITAS“ arba klavišo „STARTAS“

pagalba pervestas į „BANKO“ skaitiklį. Didžiausia galimas laimėjimas daugybos metu – 2000 (du tūkstančiai) kreditų. Pasiėkus didžiausią laimėjimą, šie kreditai automatiškai pervedami į kreditų skaitiklį „KREDITAS“.

Pagrindiniame lošime lošėjas gali laimėti atsitiktinius laimėjimus. Dviejų juokdarių simboliai esant statymui 1 (vienas) kreditas suteikia atsitiktinį laimėjimą nuo 10 (dešimties) iki 100 (vieno šimto) kreditų, o esant statymui 10 (dešimt) kreditų, suteikia atsitiktinį laimėjimą nuo 20 (dvidešimties) iki 400 (keturių šimtų) kreditų. Trijų juokdarių simboliai esant statymui 1 (vienas) kreditas suteikia atsitiktinį laimėjimą nuo 20 (dvidešimties) iki 200 (dviejų šimtų) kreditų, o esant statymui 10 (dešimt) kreditų, suteikia atsitiktinį laimėjimą nuo 40 (keturiasdešimties) iki 1000 (vieno tūkstančio) kreditų. Didžiausias laimėjimas pagrindiniame lošime yra 2000 (du tūkstančiai) kreditų.

Lošimo pratęsimas vykdomas keturiuose viršutiniuose automato būgnuose 5 (penkiose) arba 10 (dešimtyje) laimėjimo linijų, paspaudus klavišą „STARTAS“ iš „BANKO“ skaitiklio sukauptos kreditų sumos. Lošėjas gali lošimo pratęsimui paskirti 20 (dvidešimt), 40 (keturiasdešimt), 100 (vieną šimtą) arba 200 (du šimtus) kreditų. Lošimo pratęsimui paskyrus 20 (dvidešimt) ar 40 (keturiasdešimt) kreditų, aktyvuojami pirmi trys iš kairės pusės esantys lošimo automato būgnai ir 5 (penkios) laimėjimo linijos, o paskyrus 100 (vieną šimtą) ar 200 (du šimtus) kreditų, aktyvuojami keturi būgnai ir 10 (dešimt) laimėjimo linijų. Lošimo tikslas - surinkti laimingas simbolių kombinacijas, už kurias suteikiami kreditai. Visų aktyvių laimėjimo linijų laimėjimai automatiškai susumuojami ir pervedami į „BANKO“ skaitiklį. Klavišo „PASIIMTI“ pagalba kreditai iš „BANKO“ skaitiklio gali būti pervesti į kreditų skaitiklį arba lošėjas gali tęsti lošimą, kol bus pasiekta maksimali 2000 (dviejų tūkstančių) kreditų suma.

Lošimo pratęsimu paskyrus 40 (keturiasdešimt) arba 200 (du šimtus) kreditų, aktyvuojamas karūnos simbolis, galintis pakeisti bet kurį simbolį, siekiant sudaryti laimingą kombinaciją, už kurią suteikiami kreditai.

Lošimo pratęsimu paskyrus 20 (dvidešimt) arba 100 (vieną šimtą) kreditų - karūnos simbolis neaktyvuojamas.

Laimima tuomet, kai lošimo pratęsimu surenkama laiminga kombinacija, kuri, paskyrus 20 (dvidešimt) arba 40 (keturiasdešimt) kreditų, pasirodo bet kurioje iš 5 (penkių) aktyvuotų laimėjimo linijų, o paskyrus 100 (vieną šimtą) arba 200 (du šimtus) kreditų, pasirodo bet kurioje iš 10 (dešimties) aktyvuotų laimėjimo linijų.

Lošimo pratęsimu galimas papildomas laimėjimas, vienu metu atsisukus trimis juokdario simboliams, nepriklausomai nuo jų atsisukimo sekos, t. y. nebūtinai iš eilės esančiuose būgnuose. Paskyrus 20 (dvidešimt) ar 40 (keturiasdešimt) kreditų, suteikiamas atsitiktinis laimėjimas iki 400

(keturių šimtų) kreditų, o paskyrus 100 (vieną šimtą) ar 200 (du šimtus) kreditų, suteikiamas atsitiktinis laimėjimas iki 1000 (vieno tūkstančio) kreditų.

Tiek pagrindiniame, tiek lošimo pratęsimе lošėjui surinkus maksimalų 2000 (dviejų tūkstančių) kreditų skaičių, automatas parodo jį „BANKO“ skaitiklyje ir automatiškai perveda į kreditų skaitiklį „KREDITAS“. Laimėjimas išmokamas paspaudus klavišą „IŠMOKĖTI“.

4. „11.45. „MULTI REELS“ („Daugiabūgnis“) - tai aštuonių būgnų (3 (trys) apatiniame ir 5 (penki) viršutiniame automato ekrane). Apatiniame ekrane esančiais būgnais lošiama 5 (penkiomis) laimėjimo linijomis, o viršutiniame – 9 (devyniomis) laimėjimo linijomis. Lošimas pradamas paspaudus klavišą „STARTAS“. Lošimą sudaro pagrindinis lošimas ir lošimo pratęsimas.

Pagrindiniame lošime galimi 2 (du) skirtingi statymai: 1 (vienas) kreditas (1 kreditas = atitinkamai 0,01 euro arba 0,05 euro) ir 10 (dešimt) kreditų (10 kreditų = atitinkamai 0,1 euro arba 0,5 euro). Klavišu „STATYMAS“ pasirenkamas statymas 1 (vienas) arba 10 (dešimt) kreditų.

Pagrindinis lošimas vykdomas trijuose apatiniuose būgnuose. Lošimo tikslas - surinkti vienodų simbolių derinį, išsidėsčiusį vienoje lošimo linijoje už kurį laimimi kreditai.

Pagrindiniame lošime lošėjui pasirinkus 1 (vieno) kredito statymą, lošimas vyksta 1 (vienoje) laimėjimo linijoje. Šioje linijoje gauti laimėjimai automatiškai pervedami į kreditų skaitiklį „KREDITAS“. Esant statymui 10 (dešimt) kreditų, lošimas vyksta 5 (penkiomis) aktyviomis laimėjimo linijomis. Visų linijų laimėjimai automatiškai susumuojami ir laimėjimas, paspaudus klavišą „PAIMTI“, gali būti pervestas į kreditų skaitiklį „KREDITAS“, laimėjimu rizikuojama arba jis gali būti pervestas į „BANKO“ skaitiklį, paspaudus klavišą „STARTAS“. Laimėjimas išmokamas paspaudus klavišą „IŠMOKĖTI“. Lošiant pagrindinį lošimą 10 (dešimties) kreditų statymu ir laimėjus, automatas siūlo riziką. Spausdamas „HERBO“ arba „SKAIČIAUS“ klavišus, lošėjas gali laimėtą sumą padvigubinti arba jos netekti. Rizikos lošimo metu ant automato apatinio ekrano paeiliui viena po kitos šviečia lempučių „Herbas“ ir „Skaičius“. Lošėjui norint padauginti laimėjimą, jis turi sustabdyti rizikos lošimą „HERBO“ arba „SKAIČIAUS“ klavišais. Kai stabdoma su mygtuku „HERBAS“, lempučių „Herbas“ turi likti degti, kad laimėjimas būtų padaugintas. Jei lieka degti „Skaičius“ lempučių, laimėjimas tampa lygus nuliui. Kai stabdoma su mygtuku „SKAIČIUS“, lempučių „Skaičius“ turi likti degti, kad laimėjimas būtų padaugintas. Jei lieka degti „Herbo“ lempučių, laimėjimas tampa lygus nuliui. Jei laimėjimas tampa lygus nuliui, rizikos lošimas baigiasi, jei laimima, rizikos lošimas tęsiasi tol kol lošėjas nuspręs rizikos lošimą pabaigti paspaudamas klavišą „PAIMTI“ ar rizikos lošime laimės didžiausią galimą laimėjimą - 2000 (du tūkstančius) kreditų. Paspaudus klavišą „STARTAS“, laimėti kreditai pervedami į „BANKO“ skaitiklį ir pradamas lošimo pratęsimas.

Lošimo pratęsimas vykdomas penkiuose viršutiniuose automato būgnuose 9 (devyniose) laimėjimo linijose iš „BANKO“ skaitiklyje sukauptų kreditų. Lošimo pratęsimė galima paskirti 20, 40, 100 ir 200 kreditų. Lošimo tikslas – surinkti laimingas simbolių kombinacijas už kurias suteikiami kreditai. Visų aktyvių laimėjimo linijų laimėjimai bus automatiškai sumuojami ir pervedami į „BANKO“ skaitiklį. „BANKO“ skaitiklyje esančius kreditus lošėjas bet kuriuo metu gali pervesti į „KREDITŲ“ skaitiklį ir pradėti pagrindinį lošimą. Didžiausias lošimo pratęsimos laimėjimas yra 2000 (du tūkstančiai) kreditų. Pasiekus šią sumą, kreditai automatiškai pervedami į „KREDITŲ“ skaitiklį. Lošimo pratęsimė „Juokdario“ simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolių laimėjimo linijoje. Lošimo pratęsimė galima laimėti atsitiktinį „Deimantų“ laimėjimą. Jis laimimas, jei bet kuriame viršutiniame būgne iškrenta „Deimanto“ simbolis.

Tiek pagrindiniame, tiek lošimo pratęsimė laimėjus 2000 (du tūkstančius) kreditų, jie bus automatiškai pervesti į „KREDITŲ“ skaitiklį. Laimėjimas išmokamas paspaudus klavišą „IŠMOKĖTI“. Visi laimėjimo simboliai bei laimingos jų kombinacijos parodytos automato ekrane.“

5. „11.46. „BLACK JACK“ („Juodasis Džekas“) – tai septynių būgnų (3 (trys) apatiniame ir 4 (keturi) viršutiniame automato ekrane) lošimas. Apatiniame ekrane esančiais būgnais lošiama 5 (penkiomis) laimėjimo linijomis, o viršutiniame – 27 (dvidešimt septyniomis) laimėjimo linijomis. Lošimas pradedamas paspaudus klavišą „STARTAS“. Lošimą sudaro pagrindinis lošimas ir lošimo pratęsimas.

Pagrindiniame lošime galimi 2 (du) skirtingi statymai: 1 (vienas) kreditas (1 kreditas = atitinkamai 0,01 euro arba 0,05 euro) ir 10 (dešimt) kreditų (10 kreditų = atitinkamai 0,1 euro arba 0,5 euro). Klavišu „STATYMAS“ pasirenkamas statymas 1 (vienas) arba 10 (dešimt) kreditų.

Pagrindinis lošimas vykdomas trijuose apatiniuose būgnuose. Lošimo tikslas - surinkti vienodų simbolių derinį, išsidėsčiusį vienoje laimėjimo linijoje, už kurį laimimi kreditai.

Pagrindiniame lošime lošėjui pasirinkus 1 (vieno) kredito statymą, lošimas vyksta 1 (vienoje) laimėjimo linijoje. Šioje linijoje gauti laimėjimai automatiškai pervedami į kreditų skaitiklį „KREDITAS“. Esant statymui 10 (dešimt) kreditų, lošimas vyksta 5 (penkiomis) aktyviomis laimėjimo linijomis. Visų linijų laimėjimai automatiškai susumuojami ir laimėjimas, paspaudus klavišą „PAIMTI“, gali būti pervestas į kreditų skaitiklį „KREDITAS“, laimėjimu gali būti rizikuojama arba jis gali būti pervestas į „BANKO“ skaitiklį, paspaudus klavišą „STARTAS“. Laimėjimas išmokamas paspaudus klavišą „IŠMOKĖTI“. Lošiant pagrindinį lošimą 10 (dešimties) kreditų statymu ir laimėjus, automatas siūlo riziką. Spausdamas „HERBO“ arba „SKAIČIAUS“ klavišus, lošėjas gali laimėtą sumą padvigubinti arba jos netekti. Rizikos lošimo metu ant automato apatinio ekrano paeiliui viena po kitos šviečia lempučių „Herbas“ ir „Skaičius“. Lošėjui norint

padauginti laimėjimą, jis turi sustabdyti rizikos lošimą „HERBO“ arba „SKAIČIAUS“ klavišais. Kai stabdoma su mygtuku „HERBAS“, lemputė „Herbas“ turi likti degti, kad laimėjimas būtų padaugintas. Jei lieka degti „Skaičiaus“ lemputė, laimėjimas tampa lygus nuliui. Kai stabdoma su mygtuku „SKAIČIUS“, lemputė „Skaičius“ turi likti degti, kad laimėjimas būtų padaugintas. Jei lieka degti „Herbo“ lemputė, laimėjimas tampa lygus nuliui. Jei laimėjimas tampa lygus nuliui, rizikos lošimas baigiasi, jei laimima, rizikos lošimas tęsiamas tol, kol lošėjas nuspręs rizikos lošimą pabaigti paspausdamas klavišą „PAIMTI“ ar rizikos lošime laimės didžiausią galimą laimėjimą - 2000 (du tūkstančius) kreditų. Paspaudus klavišą „STARTAS“, laimėti kreditai pervedami į „BANKO“ skaitiklį ir pradamas lošimo pratęsimas.

Pagrindiniame lošime lošėjas gali gauti atsitiktinius laimėjimus. Kai statymas yra 1 (vienas) kreditas, 2 (dviejų) „Žetonų“ simboliai suteikia atsitiktinį laimėjimą nuo 10 (dešimties) iki 100 (vieno šimto) kreditų, o kai statymas yra 10 (dešimt) kreditų – nuo 20 (dvidešimties) iki 400 (keturių šimtų) kreditų. Kai statymas yra 1 (vienas) kreditas, 3 (trijų) „Žetonų“ simboliai suteikia atsitiktinį laimėjimą nuo 20 (dvidešimties) iki 200 (dviejų šimtų) kreditų, o kai statymas yra 10 (dešimt) kreditų – nuo 40 (keturiasdešimties) iki 1000 (vieno tūkstančio) kreditų.

Didžiausias laimėjimas pagrindiniame lošime yra 2000 (du tūkstančiai) kreditų.

Lošimo pratęsimas vykdomas 3 (trijuose) viršutiniuose automato būgnuose 27 (dvidešimt septyniuose) laimėjimo linijose iš „BANKO“ skaitiklyje sukauptų kreditų. Lošimo pratęsime galima paskirti 20, 40, 100 ir 200 kreditų. Lošimo tikslas – surinkti laimingas simbolių kombinacijas, už kurias suteikiami kreditai. Visų aktyvių laimėjimo linijų laimėjimai bus automatiškai sumuojami ir pervedami į „BANKO“ skaitiklį. „BANKO“ skaitiklyje esančius kreditus lošėjas bet kuriuo metu gali pervesti į „KREDITŲ“ skaitiklį ir pradėti pagrindinį lošimą. Didžiausias lošimo pratęsimo laimėjimas yra 2000 (du tūkstančiai) kreditų. Pasiekus šią sumą, kreditai automatiškai pervedami į „KREDITŲ“ skaitiklį.

Lošimo pratęsime 3 (trijuose) lošimo būgnuose atsisukus simboliui „21“, aktyvuojamas papildomas „Juodojo Džeko“ lošimas. Jo metu suksis ketvirtasis lošimo būgnas su jame išdėstytais kortų simboliais. Kiekviena korta turi vertę: dviakė – 2 (du) taškai, triakė – 3 (trys) taškai, keturakė – 4 (keturi) taškai, penkakė – 5 (penki) taškai, šešakė – 6 (šeši) taškai, septynakė – 7 (septyni) taškai, aštuonakė – 8 (aštuoni) taškai, devynakė – 9 (devyni) taškai, dešimtakė – 10 (dešimt) taškų, valetas – 10 (dešimt) taškų, dama – 10 (dešimt) taškų, karalius – 10 (dešimt) taškų, tūzas – 1 (vienas) arba 11 (vienuolika) taškų. Paspaudus klavišą „STARTAS“, pradeda sukintis ketvirtasis būgnas ir jam sustojus, atsisuka viena iš išvardintų kortų su savo taškų verte. Tokiu pat būdu išrenkama kita korta su savo taškų verte. Kortų vertės taškais yra sumuojamos automato ekrane. Paspaudus klavišą „PAIMTI“ kortų pasirinkimas baigiamas. Tikslas – surinkti 21 (dvidešimt vieną) tašką. Papildomas „Juodojo Džeko“ lošimas baigiamas, kai kortų suminė vertė taškais yra lygi arba

viršija 21 (dvidešimt vieną) tašką. 17 (septyniolika) taškų prilyginama trijų „Vyšnių“ simbolių laimėjimui, 18 (aštuoniolikos) taškų – trijų „Apelsinų“, 19 (devyniolikos) taškų – trijų „Kriaušių“, 20 (dvidešimties) taškų – trijų „Arbūzų“, 21 (dvidešimt vieno) taško – trijų „Septynėtų“ simbolių laimėjimui. Jei kortų verčių taškų suma mažesnė nei 17 (septyniolika) taškų, galima rinktis dar vieną kortą.

Tiek pagrindiniame lošime, tiek lošimo pratęsimе laimėjus 2000 (du tūkstančius) kreditų, jie bus automatiškai pervesti į „KREDITŲ“ skaitiklį. Laimėjimas išmokamas paspaudus klavišą „IŠMOKĖTI“. Visi laimėjimo simboliai bei laimingos jų kombinacijos parodytos automato ekrane.“

6. „11.47. „POWER JOKER“ („Galingasis juokdarys“) tai šešių būgnų (3 (trys) apačioje ir 3 (trys) viršuje) lošimas. Apatiniuose būgnuose lošiama vienoje arba penkiose, o viršutiniuose būgnuose lošiama tik penkiose laimėjimo linijose, o 1 kredito vertė gali būti 0,01 euro arba 0,05 euro.

Šis lošimas yra analogiškas „JOLLY JOKER“ („Linksmasis juokdarys“) lošimui (žiūrėti į 11.8 punktą).“

Direktorius

Danutis Baubonis
